



Manual del usuario

LG MiniBeam UST

Proyector DLP

Lea la información de seguridad atentamente antes de usar este producto.

Verde: botones y texto que se mostrarán en la pantalla del proyector.

PF1000UA

www.lg.com

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. Todos los derechos reservados.

LICENCIAS

Las licencias compatibles pueden variar según el modelo. Para obtener más información sobre las licencias, visite www.lg.com.

 **DOLBY AUDIO™**

Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio y el símbolo de doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

DivX
HD

Este dispositivo con certificación DivX Certified® ha pasado por un riguroso proceso de pruebas para asegurarse que puede reproducir videos DivX®.

Para reproducir películas DivX que compró, primero registre su dispositivo en vod.divx.com. Encuentre el código de registro en la sección DivX VOD del menú de configuración de su dispositivo.

Certificación DivX Certified® para reproducir videos DivX® hasta HD 1 080 pixeles progresivo, incluido el contenido premium.

DivX®, DivX Certified® y los logotipos asociados son marcas registradas de DivX, LLC y se usan con licencia.

Cubierto por patentes de DivX 7.295.673; 7.515.710; RE45, 052; y otros disponibles en [www.divx.com/patents]

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing LLC en los Estados Unidos y otros países.

NOTA

- Es posible que la imagen que se muestra sea diferente de su proyector.
- La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) del proyector puede ser ligeramente diferente de la que se muestra en este manual.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

Tome nota de las instrucciones de seguridad para evitar cualquier accidente potencial o uso incorrecto del proyector.

- Las precauciones de seguridad se proporcionan de dos formas, es decir, **ADVERTENCIA** y **PRECAUCIÓN** como se explica a continuación.
 -  **ADVERTENCIA** : no seguir las instrucciones puede provocar lesiones graves e incluso la muerte.
 -  **PRECAUCIÓN** : no seguir las instrucciones puede provocar lesiones a personas o daños al producto.
- Lea cuidadosamente el manual del usuario y manténgalo a mano.



 El símbolo de relámpago con una punta de flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de "voltaje peligroso" dentro del aislamiento del producto que puede tener la potencia suficiente como para representar un riesgo de descargas eléctricas para los usuarios.

 El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (servicio) en el folleto que acompaña al equipo.

ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIOS O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

- Lea estas instrucciones.
- Conserve estas instrucciones.
- Preste atención a todas las advertencias.
- Siga todas las instrucciones.

Instalación en interiores

ADVERTENCIA

- No utilice el proyector en exteriores ni lo exponga a humedad o agua.
 - Ya que el producto no es a prueba de agua, podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque el proyector bajo luz solar directa ni cerca de fuentes de calor, tales como radiadores, fuego, estufas, etc.
 - Esto podría provocar incendios.
- No coloque materiales inflamables, tales como aerosoles, cerca del proyector.
 - Esto podría provocar incendios.
- No deje que los niños se acerquen demasiado o se suban encima del proyector.
 - Esto podría provocar la caída del proyector, lo cual causaría lesiones o la muerte.

- No instale el producto en un lugar sin ventilación (por ejemplo, en un estante o armario) o en una alfombra o cojín.
 - Esto podría causar incendios debido al aumento de la temperatura interna.
- No coloque el producto cerca de fuentes de vapor, aceite o neblina de aceite, como humidificadores y mesones de cocina.
 - De no respetar esta indicación, se podrían provocar incendios, descargas eléctricas o corrosión.
- No instale el producto en una pared o cielo raso cercano a fuentes de aceite o neblina de aceite.
 - El producto puede dañarse y caerse, lo que produciría lesiones graves.
- No coloque el proyector en un lugar donde pueda estar expuesto al polvo.
 - Esto podría provocar incendios.
- No utilice el proyector en lugares húmedos como el baño, donde podría humedecerse.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No permita que un mantel o una cortina tapen las rejillas de ventilación.
 - Esto podría provocar incendios debido al aumento de la temperatura interna.
- Asegúrese de que haya buena ventilación alrededor del proyector. Debe haber una distancia de al menos 30 cm entre el proyector y la pared.
 - Esto evitará incendios causados por el aumento de la temperatura interna.

 **PRECAUCIÓN**

- Al colocar el proyector sobre una mesa o un estante, tenga cuidado de no dejarlo cerca del borde.
 - El proyector podría caerse a causa de problemas de equilibrio, lo que puede provocar lesiones a personas o daños en el producto. Asegúrese de utilizar un mueble o una base que se ajuste al proyector.
- Al mover el proyector, asegúrese de apagarlo y sacar los enchufes y cables de alimentación.
 - El cable de alimentación puede dañarse y provocar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque el proyector sobre una superficie inestable o que vibra, tales como un estante inestable o inclinado.
 - Podría caerse y provocar lesiones.
- Tenga cuidado de no voltear el proyector cuando le esté conectando dispositivos externos.
 - Esto podría causar lesiones a personas o daños al proyector.

Potencia

ADVERTENCIA

- **DESCONEXIÓN DEL DISPOSITIVO DE LA ALIMENTACIÓN PRINCIPAL**
 - El conector de alimentación es el dispositivo de desconexión. En caso de emergencia, se debe acceder de manera rápida al conector de alimentación.
- El cable a tierra debe estar conectado. (Excepto dispositivos sin conexión a tierra).
 - Asegúrese de conectar el cable de conexión a tierra para evitar descargas eléctricas. Si no fuera posible realizar la conexión a tierra de la unidad, solicite a un electricista calificado que instale un interruptor de circuito por separado. No intente conectar el proyector a tierra con conexiones a cables de teléfono, pararrayos o tuberías de gas.
- El enchufe de alimentación debe insertarse por completo en la toma de corriente.
 - Una conexión inestable podría provocar incendios.
- No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Jamás toque el enchufe con las manos mojadas.
 - Esto podría provocar descargas eléctricas.
- No enchufe demasiados dispositivos en una misma toma de corriente.
 - Esto podría provocar incendios debido a sobrecargas en la toma de corriente.
- Mantenga el adaptador de CA, el conector de alimentación y el tomacorriente utilizados libres de acumulaciones de polvo u otros materiales externos.
 - Esto podría provocar incendios.
- Si sale humo u olor a quemado desde el proyector o el adaptador de CA, deje de utilizar el producto inmediatamente. Desconecte el cable de alimentación del tomacorriente y comuníquese con el centro de servicio al cliente.
 - Esto podría provocar incendios.
- Para apagar la fuente de alimentación principal, saque el enchufe, que debe conectarse de modo que otorgue un fácil acceso.

 **PRECAUCIÓN**

- Siempre sujete el conector para retirar el adaptador de CA o el cable de alimentación.
 - De lo contrario, esto podría producir un incendio o podría dañar el producto.
- Evite doblar constantemente el cable de alimentación del adaptador de CA.
 - Si el cable de alimentación se dobla excesivamente durante un período prolongado, se puede romper por dentro. Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Asegúrese de que el cable y el enchufe no estén dañados, modificados, severamente doblados, retorcidos, tirantes, atorados o calientes. No utilice el producto si la toma de corriente está suelta.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Mantenga el cable de alimentación lejos de dispositivos calefactores.
 - La funda del cable podría derretirse, lo que podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Para proteger el cable y el enchufe ante posibles daños, coloque el proyector donde las personas no se tropiecen o pisen el cable de alimentación.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No apague ni encienda el proyector conectando ni desconectando el enchufe de la toma de corriente. (No utilice el enchufe como conmutador).
 - Esto podría provocar descargas eléctricas o daños al producto.
- No inserte un conductor en el otro lado de la toma de corriente de pared mientras el enchufe esté conectado a esta toma de corriente. Asimismo, no toque el enchufe inmediatamente después de desconectarlo de la toma de corriente de pared.
 - Esto podría provocar descargas eléctricas.
- Use solo el cable de alimentación oficial proporcionado por LG Electronics. No utilice otros cables de alimentación.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Si cualquier material externo o agua entra al adaptador de CA, cable de alimentación o al interior del proyector, apáguelo mediante la pulsación del botón de encendido. Retire todos los cables y, a continuación, comuníquese con el centro de servicio al cliente.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- La superficie del adaptador de CA se encuentra caliente. Mantenga el adaptador de CA fuera del alcance de los niños y evite tocarlo durante su uso.

- Nunca desarme los dispositivos de suministro de energía (adaptador/cable de alimentación de CA, etc.).
 - Esto puede dañar el cable de alimentación y provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Conecte el adaptador de CA y el cable de alimentación firmemente.
 - No hacerlo puede provocar que falle el producto o que se incendie.
- No coloque objetos pesados o presione el cable de alimentación ni el adaptador de CA y evite dañarlos.
 - Eso puede provocar un incendio o se puede dañar el producto.
- Siempre utilice el adaptador de CA incluido o cualquier adaptador de CA aprobado y certificado por LG Electronics.
 - Cualquier otro adaptador de CA conectado puede provocar que la pantalla parpadee.

Quando está en uso

ADVERTENCIA

- No coloque ningún recipiente que contenga líquidos en la parte superior del proyector, como jarrones, floreros, tazas, cosméticos o medicamentos; ni tampoco adornos o velas, etc.
 - Esto podría provocar incendios, descargas eléctricas o lesiones debido a caídas.
- En caso de que se produzca un impacto fuerte o que el gabinete sufra algún daño, apáguelo, desconéctelo de la toma de corriente y comuníquese con un centro de servicio autorizado.
 - Esto podría provocar descargas eléctricas.
- No introduzca en el proyector piezas metálicas, tales como monedas, pinzas para el pelo o desechos metálicos, ni tampoco materiales inflamables, tales como papel o fósforos.
 - Esto es para evitar descargas eléctricas o incendios.
- Asegúrese de que los niños no traguen las pilas del control remoto cuando reemplace las antiguas por unas nuevas. Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
 - Si un niño se traga una batería, consulte inmediatamente a un médico.
- Jamás abra ninguna de las cubiertas del proyector.
 - De lo contrario, existen altas probabilidades de que se produzca una descarga eléctrica.

- No mire directamente a el lente cuando el proyector esté en uso.
 - La luz intensa podría causar daño ocular.
- Cuando la lámpara esté encendida o recién apagada, evite tocar la rejilla de ventilación o la lámpara, ya que ambas estarán calientes.
- Si hay una fuga de gas en la sala donde está el proyector, no toque el proyector ni la toma de corriente. Abra las ventanas para que se ventile.
 - Las chispas pueden provocar incendios o quemaduras.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente durante una tormenta eléctrica.
 - Esto evitará descargas o daños al proyector.
- No utilice el proyector cerca de dispositivos electrónicos que generen un campo magnético fuerte.
- Mantenga la película plástica que se utilizó para el empaque del proyector fuera del alcance de los niños.
 - Si no se manipula de forma segura, puede causar asfixia.
- No mantenga sus manos sobre el proyector por mucho tiempo mientras esté en uso.
- Se recomienda mantener una distancia de más de cuatro veces el tamaño diagonal de la pantalla para jugar videojuegos con el proyector conectado a la consola.
 - Asegúrese de que el largo del cable conector sea suficiente. De lo contrario, el producto podría caerse y provocar lesiones a personas o daño al producto.
- No coloque el proyector ni su control remoto con pilas en un ambiente con temperaturas extremadamente altas.
 - Esto podría provocar incendios.
- No utilice los lentes 3D a menos que esté viendo imágenes en 3D.

 **PRECAUCIÓN**

- No coloque objetos pesados sobre el proyector.
 - Podría caerse y provocar lesiones a personas.
- Asegúrese de evitar que se produzca cualquier impacto sobre el lente durante su traslado.
- No toque el lente del proyector.
 - ya que podría dañarse.
- No utilice herramientas afiladas en el proyector, como un martillo o un cuchillo, ya que hacerlo podría dañar la carcasa.
- En el caso de que no aparezca ninguna imagen en la pantalla o no se escuche el audio, deje de usar el proyector. Apague el proyector, desconéctelo de la toma de corriente y comuníquese con nuestro centro de servicio técnico.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No deje caer objetos en el proyector ni deje que algo lo golpee.
 - Esto podría causar daños al proyector o lesiones a personas.
- Se recomienda mantener una distancia de al menos 5 a 7 veces la longitud diagonal de la pantalla.
 - Si observa la pantalla desde una distancia demasiado corta durante un tiempo prolongado, su vista puede sufrir daños.
- No bloquee el haz de luz emitido por el proyector utilizando un libro u otro objeto.
 - La exposición prolongada a la luz del proyector puede provocar un incendio. Además, el lente podría sobrecalentarse y dañarse por el calor reflejado. Desactiva la función AV para detener la proyección temporalmente o desconecte la energía.
- No encienda el proyector con el volumen alto.
 - El volumen alto puede ocasionar daños en la audición.
- No utilice equipo de alto voltaje cerca del proyector, (por ejemplo, un eliminador de insectos). Esto puede causar que el producto funcione mal.

Limpieza

ADVERTENCIA

- No rocíe al proyector con agua al limpiarlo. Asegúrese de que el agua no fluya hacia dentro del proyector.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Cuando haya humo o un olor extraño saliendo del proyector o si un objeto extraño cae dentro del proyector, apáguelo, desconéctelo de la toma de corriente y comuníquese con nuestro centro de servicio.
 - No hacerlo podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Use aire en aerosol, un paño suave o un hisopo con algodón humedecido con un producto químico de limpieza para lentes o alcohol para eliminar el polvo o las manchas en las lentes de proyección frontales.

PRECAUCIÓN

- Comuníquese con el vendedor o con el centro de servicio técnico una vez por año para limpiar las piezas internas del proyector.
 - Si no limpia el proyector durante un período de tiempo prolongado, se acumulará el polvo, lo que podría causar un incendio o daños al proyector.
- Al limpiar las piezas plásticas del proyector, como la carcasa, desenchufe el cable y limpie con un paño suave. No rocíe con agua ni limpie con un paño húmedo. Jamás utilice limpiador para vidrios, pulidor industrial ni automotor, sustancias abrasivas, cera, benceno ni alcohol, ya que estos productos pueden dañar el proyector.
 - Esto puede provocar incendios, descargas eléctricas o daños al producto (deformación y corrosión).

- No limpie el sistema óptico (lente, espejo) inmediatamente después de apagar el producto o mientras está funcionando. Cuando limpie cada parte del producto, desconecte el cable de alimentación y limpie delicadamente con un paño suave. No rocíe con agua ni limpie con un paño húmedo. No utilice detergentes, abrillantador industrial ni automotor, sustancias abrasivas, cera, benceno, alcohol ni agua, etc. en la unidad principal del producto ni en el sistema óptico (lente, espejo), ya que pueden dañar el producto.
 - Esto puede provocar incendios, descargas eléctricas o daños al producto (deformación y corrosión).
- Retire el enchufe de la toma de corriente antes de limpiar el producto.
 - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.

Otros

ADVERTENCIA

- Algunos usuarios pueden experimentar convulsiones o síntomas anormales cuando se exponen a una luz destellante o a patrones específicos provenientes de un juego de video.
- Cuando salga, deje el proyector lejos del alcance de animales y saque el enchufe de la toma de corriente de pared.
 - Utilizar un cable de alimentación dañado podría causar un cortocircuito o incendio.
- No use el proyector cerca de dispositivos electrónicos de alta precisión o aquellos que transmiten señales de radio débiles.
 - Esto puede afectar el funcionamiento del producto y causar un accidente.
- Solo un técnico calificado puede desarmar o modificar el proyector. Para realizar diagnósticos, ajustes o reparaciones, comuníquese con su vendedor o con nuestro servicio técnico.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Se requiere buena ventilación, no bloquee el flujo de aire cerca de la unidad. Hacerlo puede provocar lesiones y sobrecalentamiento interno.

- No toque el lente, ya que hacerlo puede provocar quemaduras o daños en el lente. El lente y la unidad pueden estar CALIENTES durante el uso e inmediatamente después de su uso. Tenga cuidado al manipular la unidad y permita que se enfríe adecuadamente.
- Utilice solo una toma de corriente con conexión a tierra. (Excepto dispositivos sin conexión a tierra).
- No inserte ningún objeto en las rejillas de ventilación ni las cubra.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Siga todas las pautas de mantenimiento para un uso óptimo; realice mantenimiento solo en un centro autorizado de servicio.
- Mantenga las baterías y el control remoto alejado del alcance de los niños.
 - Se evitarán lesiones personales o daños en el producto.

 **PRECAUCIÓN**

- No utilice ni almacene el proyector al aire libre durante períodos prolongados.
- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.
 - Las baterías quemadas o con fugas pueden provocar daños o lesiones.
- Asegúrese de desenchufar el proyector si no planea utilizarlo durante mucho tiempo.
 - El polvo acumulado puede provocar incendios o descargas eléctricas debido al sobrecalentamiento, ignición o mal aislamiento.
- Solo utilice el tipo de baterías especificado.
 - Las baterías quemadas o con fugas pueden provocar daños o lesiones.
- Asegúrese de utilizar una batería del mismo tipo al momento de reemplazarla.
 - En el caso de una falla de contacto de la batería, esta se puede agotar rápidamente o el control remoto puede no funcionar correctamente.
- Elimine las baterías usadas adecuadamente.
 - Esto podría provocar una explosión o un incendio. El método correcto de eliminación puede variar según el país o región. Elimine la batería tal como se indica.
- No tire ni desarme la batería.
 - Esto podría provocar incendios o explosiones debido a daños en la batería.

- Guarde las baterías lejos de objetos metálicos como llaves y sujetapapeles.
 - Un exceso de corriente puede provocar un rápido aumento en la temperatura, causando un incendio o quemaduras.
- No almacene las baterías cerca de una fuente de calor, como un calefactor.
 - Esto podría provocar incendios o daños al producto.
- No almacene las baterías a temperaturas superiores a 60 °C o con mucha humedad.
 - Esto podría provocar una explosión o un incendio.
- Asegúrese de que la batería esté instalada correctamente.
 - Esto evitará explosiones o incendios.
- Una batería de repuesto incorrecta puede provocar un incendio.
- Baterías: guarde los accesorios (baterías, etc.) en un lugar seguro lejos del alcance de los niños.

ANTENA

ADVERTENCIA

- Si utiliza una antena exterior, instálela lejos de cables eléctricos para asegurarse de que no toque ninguno cercano, aunque se caiga a causa de un viento fuerte.
 - Si no lo hace, podría causar lesiones físicas o una descarga eléctrica.

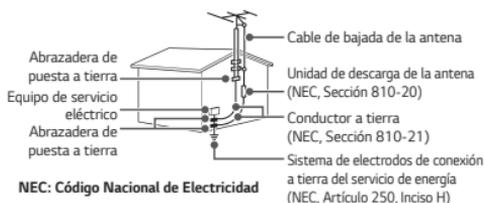
PRECAUCIÓN

- Para evitar que caiga agua dentro del producto, forme un bucle de goteo en el cable de la antena exterior donde ingresa a una zona interior.
 - Las gotas de lluvia que lleguen al producto pueden provocar un incendio o una descarga eléctrica.

Puesta a tierra con una antena exterior

- Si instala una antena exterior, tome las siguientes precauciones. El sistema de antena exterior no debe instalarse cerca de las líneas aéreas de transmisión de energía, de ningún circuito de alimentación o luz eléctrica, ni en ningún lugar donde pudiera entrar en contacto con este tipo de cables eléctricos o circuitos, dado que podría provocar daños graves o incluso la muerte. Asegúrese de que el sistema de antena tenga una puesta a tierra como protección contra sobretensiones y acumulaciones de cargas estáticas. La Sección 810 del Código nacional de electricidad (NEC) de los Estados Unidos establece la forma de instalar correctamente una puesta a tierra para el mástil, la estructura de soporte y el cable de bajada a una unidad de descarga de la antena, el tamaño de los conductores de puesta a tierra, la ubicación de la unidad de descarga de la antena, así como la conexión y los requisitos de los electrodos de puesta a tierra.

Puesta a tierra de la antena según el Código Nacional de Electricidad, ANSI/NFPA 70



NEC: Código Nacional de Electricidad

Para Estados Unidos

NOTA PARA EL INSTALADOR DE CABLE/TV

Se recomienda al instalador de televisión por cable (CATV) que consulte el Artículo 820-40 del Código nacional de electricidad (NEC) de los Estados Unidos. El código establece las disposiciones para instalar correctamente una puesta a tierra y, en especial, indica que el cable de puesta a tierra debe conectarse al sistema de puesta a tierra del edificio lo más cerca posible del punto de entrada del cable.

Grupo 2 de riesgos

PRECAUCIÓN Este producto emite radiación óptica potencialmente peligrosa. No mire fijamente hacia la luz de funcionamiento. Puede ser perjudicial para los ojos.

Esta etiqueta se encuentra en la parte inferior del producto y el idioma puede ser distinto.

CONTENIDO

LICENCIAS	2	Visualización con el proyector	31
		– Encendido del proyector	31
		– Enfoque de la imagen en la pantalla	33
		– Visualización con el proyector	33
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	3	Para ajustar el canal	34
		– Memorización de canales disponibles	34
PREPARACIÓN	17	Opciones adicionales	38
Accesorios	17	– Ajuste de la Relación de Aspecto	38
Complementos opcionales	18	– Uso de la función Ajustar Contorno (corrección trapezoidal de 4 esquinas)	39
Piezas y componentes	19	– Cómo cambiar el dispositivo de entrada	40
– Unidad principal	19	– Función En blanco	42
– Parte lateral	20	Uso del menú rápido	43
– Parte posterior	21	ENTRETENIMIENTO	44
Uso del botón de control	22	Uso de SCREEN SHARE	44
– Funciones básicas	22	Configuración de Bluetooth en el proyector	45
– Ajuste del menú	23	– Búsqueda de dispositivos Bluetooth y conexión	46
Indicadores de estado del proyector	23	– Conexión, desconexión y eliminación de dispositivos Bluetooth desde la Lista de dispositivos registrados	48
Instalación	24	– Configuración del ajuste de sincronización AV	49
– Precauciones durante la instalación	24		
– Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla	25		
– Sistema de seguridad Kensington	26		
CONTROL REMOTO	27		
UTILIZACIÓN DEL PROYECTOR	30		
Conexión de la antena o el cable	30		

MIS MEDIOS 50**Antes de usar 50**

- Cómo conectar un dispositivo USB 50
- Cómo quitar un dispositivo USB 50

Para usar Mis medios 52

- Cómo ver los videos 56
- Cómo ver fotos 62
- Cómo escuchar música 66
- Cómo ver archivos 70

FUNCIÓN 3D 74**Mientras se ven videos en 3D 74****Requisitos para ver imágenes 3D 78**

- Uso de los lentes de tipo DLP-LINK (DLP-Ready) 79

Para ver imágenes 3D 79

- Modo 3D compatible 80

PERSONALIZACIÓN DE LA CONFIGURACIÓN 81**CONFIGURACIÓN 81****Configuración de IMAGEN 82****Configuración de AUDIO 88****Configuración de CANAL 92****Configuración de HORA 93****Configuración de RED****INALÁMBRICA 95****Configuración de BLOQUEO 96****Configuración de OPCIÓN 1 100****Configuración de OPCIÓN 2 103****CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS****105****Cómo conectarse a un receptor HD, reproductor de DVD o VCR, dispositivos externos 106**

- Conexión HDMI 106
- Conexión HDMI a DVI 106
- Conexión compuesta (AV) 107
- Conexión por componente 107

Conexión de una PC 109

- Conexión HDMI 109
- Conexión HDMI a DVI 109
- Conexión RGB 111

Cómo conectar una computadora portátil 112

- Conexión HDMI 112

Conexión de los audífonos 113**Conexión de un amplificador digital 113****Uso de la función de reflejo de un teléfono móvil 115**

- Conexión MHL 115

MANTENIMIENTO 116**Limpieza 116**

- Limpieza de el lente 116
- Limpieza de la carcasa del proyector 116

ESPECIFICACIONES 117**SÍMBOLOS 122**

PREPARACIÓN

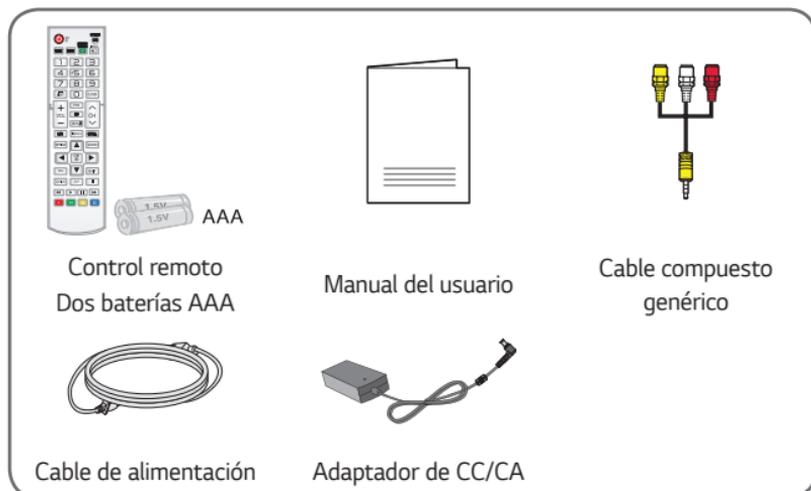
Esta imagen podría diferir levemente del producto real.

Accesorios

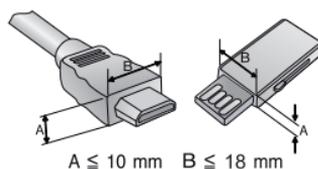
Los accesorios incluidos con el proyector se muestran a continuación.

Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

Se pueden agregar nuevos accesorios o retirar los antiguos.



- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB en el puerto HDMI o USB, utilice un producto que tenga, como máximo, un ancho de 18 mm y un largo de 10 mm. Si el cable USB o la unidad flash USB no caben en los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.



- Utilice un cable certificado con el logotipo de HDMI adjunto.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no muestre imágenes o es posible que ocurra un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
 - Cable de alta velocidad HDMI®/TM
 - Cable de alta velocidad HDMI®/TM con Ethernet

Complementos opcionales

Para adquirir accesorios adicionales, visite una tienda de electrónica, sitio de compras en línea o comuníquese con la tienda de venta minorista donde adquirió el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.



Pantalla de proyección



Cable HDMI



Cable RF



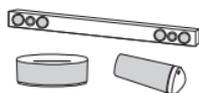
Cable de video



Cable de audio



Cable óptico



Dispositivo de audio
de LG



Cable MHL



Lentes 3D
(tipo DLP-LINK o DLP-
Ready)



Puerto genérico de
componente



Cable de la computadora

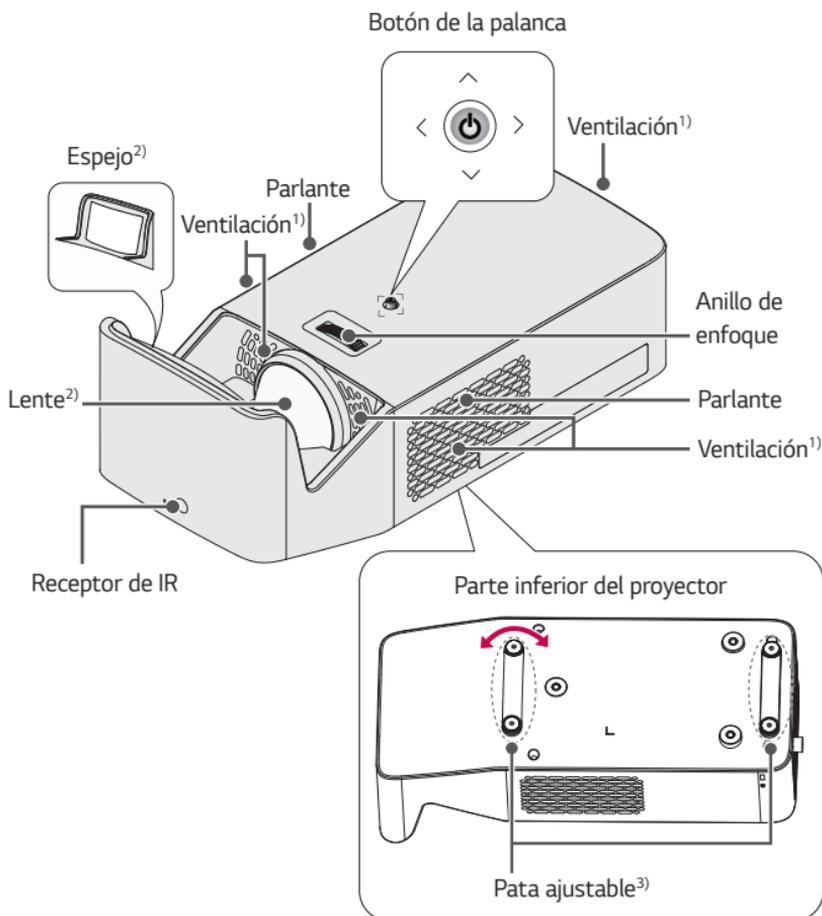


Cable de componente

Piezas y componentes

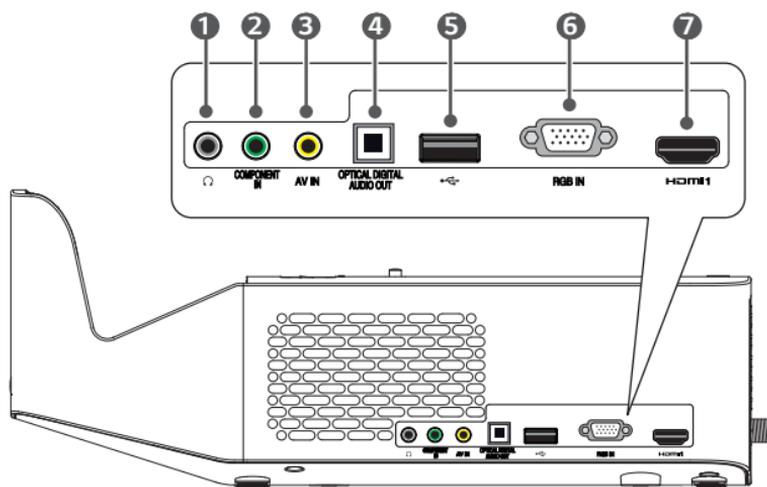
El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que en la pantalla del proyector aparezcan pequeños puntos negros y/o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.

Unidad principal



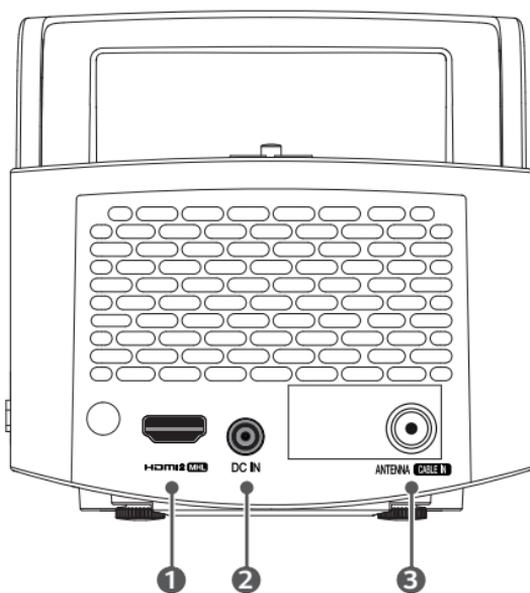
- 1) Debido a que el área de ventilación está a una alta temperatura, no se acerque a ella.
- 2) No toque la lente ni el espejo mientras use el proyector, ya que podría dañarse. (Mantenga la lente lejos de objetos afilados)
- 3) Gire la pata ajustable hacia la izquierda o la derecha para ajustar el ángulo.

Parte lateral



Número	Descripción
1	(Puerto para audífonos)
2	Puerto de COMPONENT IN
3	Puerto de AV IN
4	Puerto de OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT
5	(Puerto USB)
6	Puerto de RGB IN
7	Puerto HDMI 1

Parte posterior



Número	Descripción
1	Puerto HDMI2 MHL
2	Puerto de DC IN
3	Puerto ANTENNA CABLE IN

Uso del botón de control

Puede operar el proyector presionando el botón o moviendo el botón hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.

Funciones básicas

	Encendido	Cuando el proyector esté apagado, ubique su dedo en el botón de control, presiónelo una vez y suéltelo.
	Apagado	Cuando el proyector esté encendido, ubique su dedo en el botón de control, manténgalo presionado por algunos segundos y suéltelo. (Sin embargo, si el botón de menú está en la pantalla, mantenga presionado el botón de control para salir del menú.)
	Control de volumen	Coloque su dedo sobre el botón de control y muévalo hacia la izquierda o derecha para ajustar el nivel de volumen.
	Control de canales	Coloque su dedo sobre el botón de control y muévalo hacia arriba o abajo para desplazarse por los canales guardados.



NOTA

- Coloque su dedo sobre el botón de control y muévalo hacia arriba, abajo, izquierda o derecha. Tenga cuidado de no presionar el botón de control. Si presiona el botón de control primero, es posible que no pueda ajustar el nivel de volumen o desplazarse por los canales guardados.

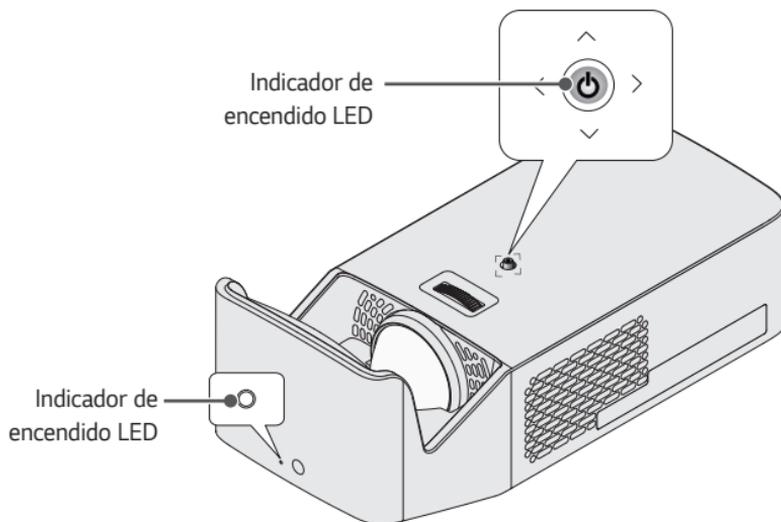
Ajuste del menú

Con el proyector encendido, presione una vez el botón de de control.

Para ajustar los elementos del menú (🔌, 📺, ✕, ⚙️) mueva el botón de control hacia arriba, abajo, izquierda, o derecha. Desplácese hasta el elemento del menú deseado y presione el botón de control una vez para seleccionarlo.

🔌	Apaga el proyector.
📺	Cambia la fuente de entrada.
✕	Borra las visualizaciones en pantalla y permite volver a mirar el proyector.
⚙️	Muestra el menú Config.

Indicadores de estado del proyector

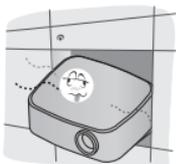


Indicador de encendido LED	
Rojo	Encendido en modo de espera
Apagado	El proyector está funcionando con la alimentación encendida.

Instalación

Precauciones durante la instalación

- Coloque el proyector en un entorno bien ventilado.
 - Para evitar el sobrecalentamiento interno, instale el proyector en un lugar con buena ventilación. No coloque ningún objeto cerca del proyector. Hacerlo puede obstruir las rejillas de ventilación. Si las rejillas de ventilación están bloqueadas, la temperatura interna del proyector aumentará.



- No ponga el proyector sobre una alfombra o tapete. Si la rejilla de ventilación del proyector se encuentra en la parte inferior, tenga cuidado de no bloquear la rejilla y utilice siempre el proyector en una superficie sólida y nivelada.



- Asegúrese de evitar que objetos externos, como restos de papel, entren al proyector.



- Deje un área abierta adecuada (30 cm o más) alrededor del proyector.

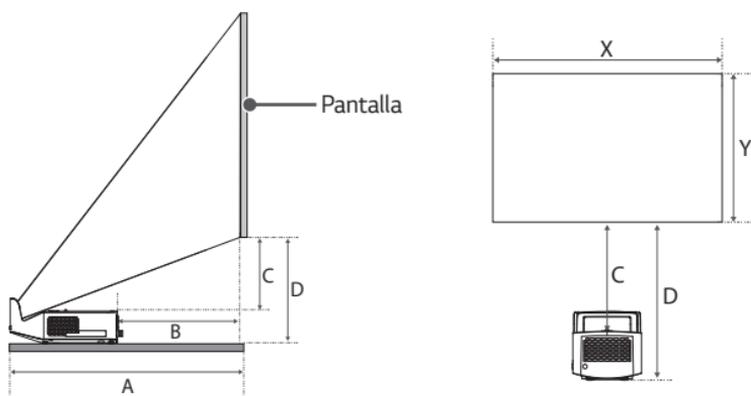


- No coloque el proyector en un ambiente caliente, frío o húmedo.
- No ponga el proyector en un lugar donde atraiga polvo fácilmente.
 - Esto podría provocar incendios.
- Jamás abra ninguna de las cubiertas del proyector. De lo contrario, existen altas probabilidades de que se produzca una descarga eléctrica.
- El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que en la pantalla del proyector aparezcan pequeños puntos negros y/o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.
- Es posible que el control remoto no funcione en entornos donde haya instalada una lámpara con balasto electrónico o una lámpara fluorescente de triple longitud de onda. Para que el control remoto funcione normalmente, reemplace la lámpara por una lámpara estándar internacional.
- Para instalarlo en el techo, fije el soporte de montaje en techo en el proyector con los tornillos M4 x 8 mm.

Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla

- 1 Coloque el proyector en una superficie nivelada y sólida junto con la PC o fuente de audio/video.
- 2 Coloque el proyector a una distancia adecuada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3 Coloque el proyector de manera que el lente quede en el ángulo correcto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se coloca en el ángulo correcto, la imagen en la pantalla se verá inclinada y distorsionada. Para corregir la distorsión, utilice la función Ajustar Contorno.
- 4 Conecte los cables de energía del proyector y de los dispositivos conectados a la toma de corriente de pared.

Proporción de proyección hacia arriba: 125 %



Tamaño de la pantalla [mm]	1 524	1 778	2 032	2 286	2 540
Tamaño horizontal (X) x Tamaño vertical (Y) [mm]	1 328 x 747	1 550 x 872	1 771 x 996	1 992 x 1 121	2 214 x 1 245
A [mm]	414	482	550	618	686
B [mm]	105	173	241	309	377
C [mm]	149	181	213	245	276
D [mm]	241	273	304	336	368

Es posible que la distancia de proyección varíe según las condiciones de instalación.



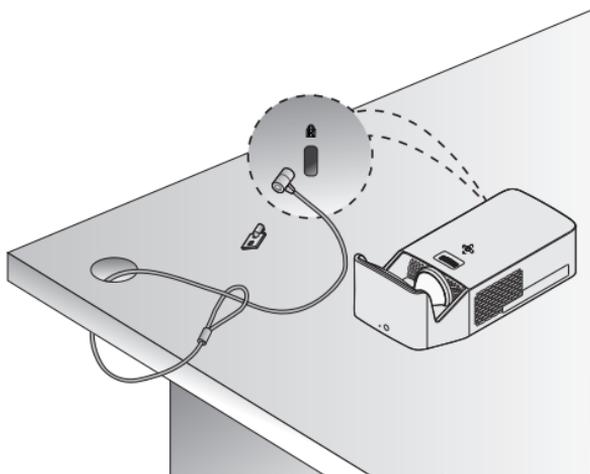
NOTA

- Si la imagen proyectada aparece distorsionada o curva, compruebe si la pantalla está instalada correctamente.

Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector cuenta con un conector de seguridad Kensington estándar como mecanismo antirrobo. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra a continuación.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se suministra con la unidad del sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?

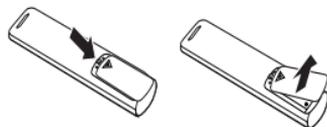
Kensington es una empresa que proporciona sistemas de seguridad para computadoras portátiles y otros dispositivos electrónicos. Sitio web: <http://www.kensington.com>



CONTROL REMOTO

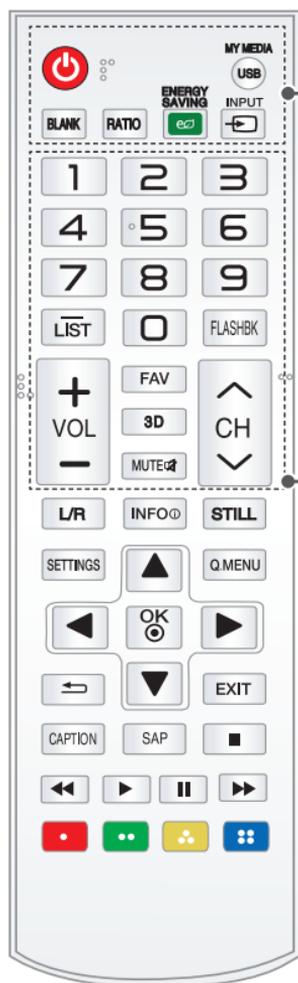
Abra la tapa de la parte trasera del control remoto e coloque las baterías como se describe en las instrucciones de $\oplus \ominus$.

Use baterías nuevas y no mezcle baterías comunes ni baterías recargables. (1,5 V AAA)



PRECAUCIÓN

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.



(ENCENDIDO)

Enciende o apaga el proyector.

MY MEDIA / USB

Accede al modo USB.

BLANK

Permite colocar la pantalla en blanco.

RATIO

Cambia la relación de aspecto de la pantalla cada vez que se presiona el botón.

ENERGY SAVING

Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.

INPUT

Cambia la fuente de entrada.

Botones numéricos

Permiten ingresar números.

— (guion)

Permite ingresar un número de canal, como 2-1 o 2-2.

LIST

Permite mostrar la lista de canales.

FLASHBK

Permite mostrar el canal que estaba viendo anteriormente.

VOL + -

Ajusta el nivel del volumen.

FAV

Permite mostrar los canales favoritos.

3D

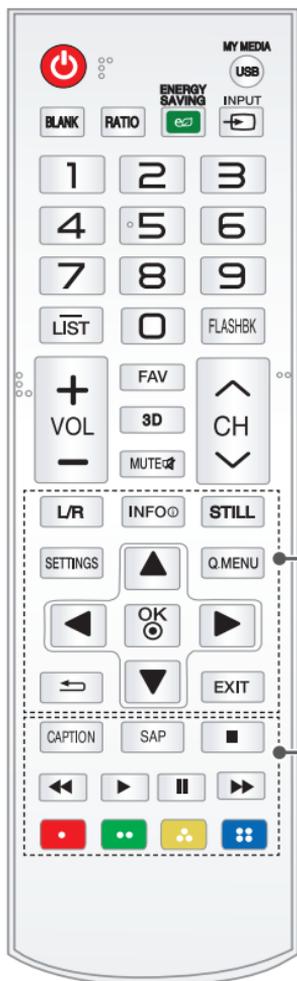
Muestra imágenes 3D.

MUTE

Silencia el audio del proyector.

CH

Cambia el canal TV.

**L/R**

Cambia de izquierda a derecha en el modo 3D.

INFO

Permite mostrar la información de un programa o una pantalla.

STILL

Congela la imagen en movimiento.
(Disponible en cualquier modo que no sea USB).

SETTINGS

Muestra o cierra el menú Configuración.

Q.MENU

Permite cambiar fácilmente la configuración.

Botones arriba, abajo, izquierda, derecha

Selecciona la función o mueve el cursor.

OK

Muestra el modo actual y guarda los cambios en la configuración.

← (ATRÁS)

Regresa a la pantalla anterior.

EXIT

Sale del menú.

CAPTION

Activa o desactiva los subtítulos.

SAP

Señal digital: Cambia el lenguaje de audio.

Señal analógica: Cambia el sonido MTS.

Botones de control de reproducción

Controla la reproducción del modo **MIS MEDIOS**.

Botones de colores

Ajusta la configuración o los gestos detallados para cada menú.

! **NOTA**

- Al usar el control remoto, el rango de funcionamiento óptimo es de 6 metros o menos (derecha o izquierda) y de 30 grados de rango de arco con respecto al receptor infrarrojo del control remoto.
- Si hay cables conectados, el rango remoto es menor a 3 metros (izquierda o derecha) dentro de un arco de 30 grados desde el receptor infrarrojo.
- Para obtener un funcionamiento impecable, no bloquee el receptor infrarrojo.
- Cuando transporte el control remoto en la bolsa portátil, asegúrese de que los botones no se presionen con el proyector, los cables, los documentos ni ningún otro accesorio que esté en la bolsa. De lo contrario, se puede reducir la vida útil de la batería de manera significativa.

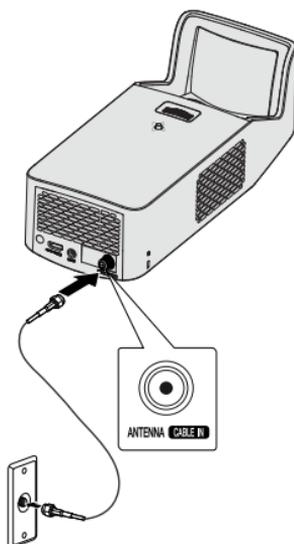


UTILIZACIÓN DEL PROYECTOR

Conexión de la antena o el cable

Para ver TV mediante una antena interna/externa, conecte una terminal de pared y el puerto de antena del proyector utilizando un cable de RF (75 Ω).

Puede ver TV mediante señal de aire o TV por cable (analógica o digital). (El cable RF se vende por separado).



! NOTA

- Asegúrese de no doblar el alambre de cobre del cable de RF (75 Ω). Gire el conector de entrada hacia la derecha para ajustarlo.
- Asegúrese de usar un cable coaxial estándar (75 Ω se vende por separado) al conectarlo a la entrada del proyector.
- Para obtener una mejor calidad de imagen en lugares donde la intensidad de la señal sea baja, compre e instale un amplificador de antena (intensificador).
- Se requiere un divisor de señal si desea utilizar dos o más proyectores con una antena.
- Si tiene problemas al instalar la antena, consulte a un representante apto o en la misma tienda donde adquirió la antena.



Alambre de cobre

Visualización con el proyector

Encendido del proyector

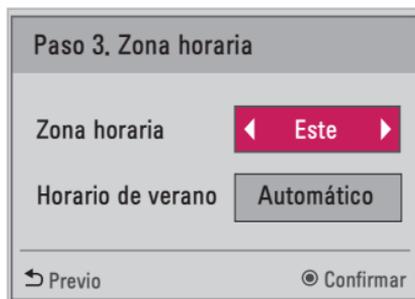
La pantalla de menú que se muestra en este manual del usuario se entrega a modo de ejemplo para ayudar a los usuarios a comprender la utilización del producto y puede diferir de la pantalla real.

- 1 Conecte el cable de alimentación correctamente.
- 2 Después de esperar un momento, presione el botón  (ENCENDIDO) del control remoto o el botón de control.
- 3 En la pantalla de selección de idioma, seleccione un idioma.
- 4 En la pantalla **Configuración de modo**, seleccione el modo de configuración deseado.



- * **Demo de Tienda** se utiliza cuando se exhibe el producto en la tienda. El modo de imagen se restablece en forma automática luego de un período de tiempo determinado. Puede seleccionar **Estándar** para utilizar el producto en su hogar.

- 5 En la pantalla **Zona horaria**, seleccione la región de la **Zona horaria** y la opción **Horario de verano**.

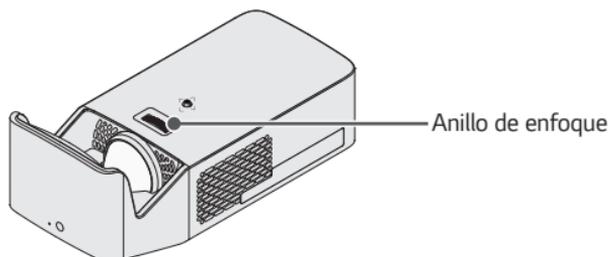


- 6 Seleccione una señal de entrada con el botón **INPUT**  del control remoto.



Enfoque de la imagen en la pantalla

Cuando aparezca una imagen en la pantalla, compruebe que esté en foco y que se ajuste a la pantalla correctamente.



- Para ajustar el enfoque de la imagen, gire el anillo de enfoque.
- Asegúrese de que el producto no se mueva cuando ajuste el enfoque.

Visualización con el proyector

- 1 En modo de espera, presione el botón **ENCENDIDO** para encender el proyector.
- 2 Presione **INPUT** y seleccione la señal de entrada que desee.
- 3 Controle el proyector con los siguientes botones mientras observa la imagen proyectada.

Botón	Descripción
CH ^ v	Cambia el canal TV.
LIST	Permite mostrar la lista de canales.
Botones numéricos	Permiten ingresar números.
VOL + -	Ajusta el nivel del volumen.
MUTE	Silencia todos los sonidos.
Q.MENU	Accede al menú rápido.
FLASHBK	Permite mostrar el canal que estaba viendo anteriormente.

- 4 Para apagar el proyector, presione el botón **ENCENDIDO**.

Para ajustar el canal

Es posible que la imagen que se muestra sea diferente de su proyector.

Memorización de canales disponibles

Utilización de la función de sintonización automática

Permite guardar un canal que está transmitiendo. Asegúrese de activar la Sintonización automática cuando se mude de casa o cuando cambie la posición del proyector. Cuando activa esta función, asegúrese de que la antena esté conectada y que los canales transmitan señales.

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione los botones ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar un **CANAL** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Presione los botones ▲, ▼ para seleccionar **Sintonización automática** y presione el botón **OK** ⊙.
- 4 Seleccione **Iniciar** para iniciar la sintonización automática. El proyector buscará y guardará los canales disponibles automáticamente.
- 5 Cuando finalice el proceso, presione el botón **EXIT**.

Memorización o borrado manual de canales

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione los botones ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar un **CANAL** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Presione los botones ▲ o ▼ para seleccionar **Sintonización manual** y presione el botón **OK** ⊙.
- 4 Desplácese por los tipos de canales y agregue o borre canales.
- 5 Cuando finalice el proceso, presione el botón **EXIT**.

**NOTA**

- Si el **Sist. de Bloqueo** está encendido, aparecerá una ventana emergente que le solicitará la contraseña.
- Puede guardar hasta 1 000 canales. La cantidad de canales que se pueden guardar varía según el entorno de la señal de transmisión.
- La **Sintonización automática** memoriza los canales que se transmiten en ese momento.
- Los canales se almacenan en el orden DTV, TV, Cable DTV y Cable TV.

Edición de la lista de canales

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione los botones ▲, ▼, ◀, ▶ para seleccionar un **CANAL** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Presione los botones ▲ o ▼ para seleccionar **Edición de Canales** y presione el botón **OK** ⊙.
- 4 Edite los canales con los siguientes botones.

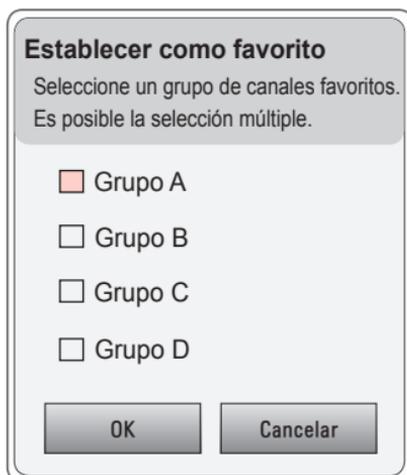


Botón	Descripción
Rojo	Permite agregar o borrar un canal.
Verde	Permite bloquear o desbloquear un canal.
FAV	Permite agregar un canal favorito.

- 5 Cuando finalice el proceso, presione el botón **EXIT**.

Configuración de canales favoritos

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione los botones ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar un **CANAL** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Presione los botones ▲ o ▼ para seleccionar **Edición de Canales** y presione el botón **OK** ⊙.
- 4 Desplácese a su canal favorito.
- 5 Presione el botón **FAV** para acceder a **Establecer como favorito**.
- 6 Presione los botones ▲ o ▼ para desplazarse dentro del grupo de canales.
- 7 Presione el botón **OK** ⊙.



Opciones adicionales

Ajuste de la Relación de Aspecto

- Para cambiar el tamaño de una imagen y verla en su tamaño óptimo, presione **RATIO** mientras usa el proyector.



NOTA

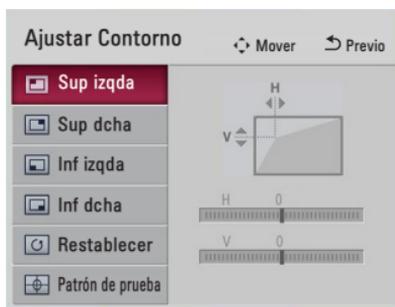
- El tamaño de imagen disponible puede variar según la señal de entrada.
- También puede utilizar el botón **Q.MENU** o **SETTINGS**.

Menú	Descripción
16:9	Cambia el tamaño de las imágenes a la proporción 16:9.
Original	Muestra las imágenes de video en el tamaño original sin eliminar las partes del borde de la imagen. <ul style="list-style-type: none"> • Si selecciona Original, es posible que vea distorsiones de imagen en los contornos de la pantalla.
Por Programa	Muestra imágenes con la misma relación de aspecto que la imagen original.
4:3	Cambia el tamaño de las imágenes al modo 4:3 estándar previo.
Zoom	Cambia el tamaño de la imagen para que se ajuste al ancho de la pantalla. Es probable que las partes superior e inferior de la imagen se corten. <ul style="list-style-type: none"> • Presione el botón ◀ o ▶ para acercar o alejar la vista de la imagen. • Presione el botón ▲ o ▼ para mover la imagen.
Zoom cine 1	Ajusta el formato de una imagen según la relación de aspecto cinematográfico, 2,35:1. Va desde 1 hasta 16. <ul style="list-style-type: none"> • Presione el botón ◀ o ▶ para acercar o alejar la vista de la imagen. • Presione el botón ▲ o ▼ para mover la imagen. • Si amplía o reduce una imagen, es posible que se distorsione.

Uso de la función Ajustar Contorno (corrección trapezoidal de 4 esquinas)

La función **Ajustar Contorno** (corrección trapezoidal de cuatro esquinas) ajusta los lados verticales y horizontales de la imagen proyectada si el proyector está en un ángulo que no sea perpendicular a la pantalla. Esta función garantiza que la forma de la imagen proyectada no se distorsione.

Utilice esta función solo cuando no pueda colocar el proyector en un ángulo óptimo. Es posible que cuando utilice la función **Ajustar Contorno** disminuya la calidad de la imagen.



- 1 Seleccione SETTINGS → OPCIÓN 2 → **Ajustar Contorno** para ajustar la imagen.
- 2 El rango de valores de la función **Ajustar Contorno** es el siguiente.
 - **Sup izqda** (H: 0 a 100, V: 0 a 100)
 - **Sup dcha** (H: -100 a 0, V: 0 a 100)
 - **Inf izqda** (H: 0 a 100, V: -100 a 0)
 - **Inf dcha** (H: -100 a 0, V: -100 a 0)



NOTA

- Cuando se utiliza la función **Auto corrección de Trapecio(Vertical)**, se modifica el valor actual de **Ajustar Contorno** según el que se estableció con **Auto corrección de Trapecio(Vertical)**.
- Cuando la entrada se establece como **SCREEN SHARE**, se desactiva la función **Ajustar Contorno** y no se puede utilizar.

Cómo cambiar el dispositivo de entrada

Para seleccionar una entrada externa

Seleccione la entrada externa.

- Presione el botón **INPUT**  en el control remoto para mostrar la selección de entrada en la pantalla.
 - Primero se muestran las entradas conectadas. Sin embargo, las entradas **TV / AV / SCREEN SHARE** están siempre activadas.
- Para conectar el proyector a la entrada deseada, seleccione una señal de entrada con el botón **INPUT**  del control remoto. Puede usar los botones **▲**, **▼**, **◀**, o **▶** para cambiar los modos de entrada.



Selección de una etiqueta de entrada

Muestra los dispositivos que están conectados a los puertos de entrada.



- 1 Presione el botón **INPUT**  en el control remoto para mostrar la selección de entrada en la pantalla.
- 2 Presione el botón **Rojo**.
- 3 Utilice el botón  o  para desplazarse a una de las fuentes de entrada.
- 4 Use los botones  o  para seleccionar una de las etiquetas de entrada.

Función En blanco

Cómo utilizar la función En Blanco

Esta función puede ser útil cuando necesita atraer la atención de los espectadores durante una reunión o capacitación.

- 1 Presione el botón **BLANK** y la pantalla se cubrirá con el color de fondo. Puede cambiar el color de fondo consultando Cómo seleccionar una imagen en blanco.
- 2 Presione cualquier botón para cancelar esta función. Para cubrir la pantalla temporalmente, presione el botón **BLANK** en el control remoto. No bloquee el lente con ningún objeto mientras el proyector esté en uso. Podría sobrecalentarse, sufrir deformaciones e incluso generar un incendio.

Cómo seleccionar una imagen en blanco

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione los botones ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar **OPCIÓN 2** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Presione los botones ▲, ▼ para seleccionar **Imagen Blanca** y presione el botón **OK** ⊙.
- 4 Presione el botón ▲ o ▼ para avanzar hasta el ajuste o la opción que desee y presione el botón **OK** ⊙.

Uso del menú rápido

Puede personalizar los menús de uso frecuente.

- 1 Presione el botón Q.MENU.
- 2 Presione el botón ◀, o ▶ para seleccionar una entrada y luego presione el botón OK.

Menú	Descripción
Relación de Aspecto	Cambia el tamaño de la imagen.
Subtítulo	Permite ver los subtítulos cuando la estación de TV ofrece programación subtitulada. La programación de subtítulos solo funciona en transmisiones digitales/análogas.
Modo de imagen	Cambia el modo de imagen.
Multi Audio	Permite establecer el sonido en MONO o ESTÉREO ; o bien, un idioma para una transmisión bilingüe (señal digital).
SAP	Permite cambiar el sonido MTS (señal analógica).
Temporizador	Ajusta el proyector para que se apague a la hora predeterminada.
Voz Clara II	Hace que la voz del proyector sea fuerte y clara.
Borr/Agr	Permite borrar o agregar canales.
Dispositivo USB	Le permite quitar de manera segura un dispositivo USB conectado. (El menú aparece únicamente al conectar un dispositivo USB.)

- 3 Presione el botón ▲ o ▼ para desplazarse a través de los siguientes menús.

ENTRETENIMIENTO

Uso de SCREEN SHARE

- 1 Configure la salida externa del proyector en **SCREEN SHARE**.
- 2 Habilite la función SCREEN SHARE en el dispositivo que desea conectar.
- 3 Conecte el proyector desde la lista de búsqueda en el dispositivo que desea conectar. (Cuando conecte el proyector a su computadora portátil, ingrese el código PIN que se muestra en su pantalla. La solicitud de PIN se mostrará solo en la conexión inicial.)
- 4 Si el dispositivo deseado acepta la solicitud, se iniciará SCREEN SHARE.



PRECAUCIÓN

- Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 son compatibles con SCREEN SHARE. Sin embargo, otras versiones de Windows, y algunos otros sistemas operativos, puede que no sean compatibles con SCREEN SHARE.
- Las versiones Ice Cream Sandwich, Jellybean, Kitkat, Lollipop y Marshmallow de los dispositivos Android de LG son totalmente compatibles.
- Al conectarse a través de SCREEN SHARE, coloque el dispositivo cerca del proyector.
- La velocidad de respuesta y la calidad de imagen podrían variar según el entorno del usuario.
- Para obtener más información acerca del dispositivo al que desea conectarse, consulte el manual del usuario.
- Algunas computadoras portátiles con Windows 8.1 pueden tener dificultades para reconectar al inicializar la información del dispositivo durante una conexión inalámbrica. En este caso, se recomienda que quite el dispositivo registrado y lo vuelva a conectar.
- Cuando la entrada se establece como **SCREEN SHARE**, se desactivan estas funciones y no se pueden utilizar: **Ajustar Contorno**, **Modo de Proyecc** y **Auto corrección de Trapecio(Vertical)**.

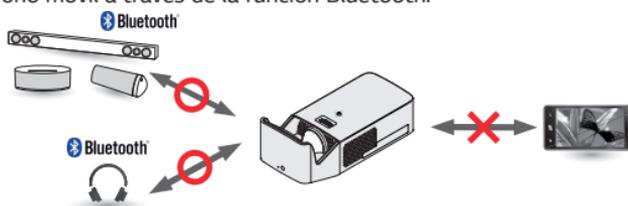
Configuración de Bluetooth en el proyector

Esta opción se utiliza para emitir el sonido del proyector a través de dispositivos de audio Bluetooth.



NOTA

- Los dispositivos que se pueden conectar son: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (los modelos disponibles para la compra pueden variar según la región).
- Es posible que los productos de otros fabricantes no sean compatibles.
- Puede usar el control remoto para ajustar el volumen del dispositivo conectado.
- Cuando conecte dispositivos de manera inalámbrica, si falla la conexión, verifique que el dispositivo esté conectado algún suministro de energía y que el dispositivo de audio Bluetooth funcione correctamente.
- Si Bluetooth está activado, el proyector se conectará automáticamente al último dispositivo Bluetooth conectado cuando se encienda el proyector. (Asegúrese de revisar que el último dispositivo Bluetooth conectado también esté encendido).
- Este proyector no es compatible con la función LG TV Sound Sync. Para utilizar productos compatibles con la función LG TV Sound Sync, utilice el modo Bluetooth general en lugar del modo LG TV.
- La función Bluetooth es para conectar el producto a las bocinas Bluetooth o a los auriculares Bluetooth. No puede conectar el producto a un teléfono móvil a través de la función Bluetooth.



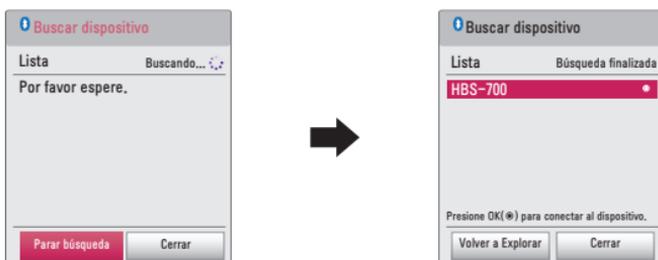
Búsqueda de dispositivos Bluetooth y conexión

Vaya a **SETTINGS** → **AUDIO** → **Salida de sonido** → **Bluetooth** → **Buscar dispositivo** para buscar dispositivos de audio Bluetooth cercanos y conectar los dispositivos detectados al proyector. (Si el nombre del dispositivo tiene más de 20 caracteres, se mostrarán solo los 20 primeros).

- 1 Establezca el dispositivo Bluetooth en modo de emparejamiento y seleccione **Buscar dispositivo**.
 - Seleccione **Parar búsqueda** para ver los dispositivos detectados hasta el momento.
 - Si el dispositivo no se ha detectado, verifique que el dispositivo esté encendido y en modo de emparejamiento.
 - El tiempo que demora la búsqueda de dispositivos puede variar según la intensidad de la señal y la cantidad de dispositivos.



- 2 Cuando se finaliza la búsqueda, puede seleccionar un dispositivo Bluetooth y conectarlo.
- Para detener el proceso de conexión de inmediato, seleccione **Parar búsqueda**.
 - El tiempo que demora la conexión de un dispositivo puede variar según la intensidad de la señal y el número de dispositivos.



- 3 Cuando se conecta un dispositivo Bluetooth, escuchará un sonido proveniente del proyector a través del dispositivo conectado.
- El dispositivo Bluetooth conectado se agregará automáticamente a la **Lista de dispositivos registrados**. Una vez registrados, los dispositivos Bluetooth pueden conectarse simplemente seleccionándolos en la **Lista de dispositivos registrados** sin tener que buscarlos.
 - Los dispositivos conectados se pueden desconectar únicamente desde **SETTINGS** → **AUDIO** → **Salida de sonido** → **Bluetooth** → **Lista de dispositivos registrados**.

Conexión, desconexión y eliminación de dispositivos Bluetooth desde la Lista de dispositivos registrados

En SETTINGS → AUDIO → Salida de sonido → Bluetooth → Lista de dispositivos registrados, se muestran los dispositivos Bluetooth en el orden en que fueron conectados, y los mismos dispositivos se pueden reconectar simplemente seleccionándolos sin tener que buscarlos nuevamente.



Conexión

Seleccione un dispositivo Bluetooth en la **Lista de dispositivos registrados** para conectarlo.

- El dispositivo Bluetooth registrado intentará conectarse automáticamente según las características del dispositivo. (Consulte el manual del dispositivo Bluetooth).
- Para detener el proceso de conexión de inmediato, seleccione Detener.
- El tiempo que demora la conexión de un dispositivo puede variar según la intensidad de la señal y el número de dispositivos.

Desconexión

Seleccione **Desconectar** para desconectar el dispositivo.

- Solo puede desconectar un dispositivo desde la **Lista de dispositivos registrados**.

Eliminación

Seleccione **Marcado para eliminación** o **Borrar todo** para eliminar los dispositivos registrados.

- **Marcado para eliminación:** presione el botón **rojo** en la **Lista de dispositivos registrados** para borrar el dispositivo seleccionado.
- **Borrar todo:** seleccione **Borrar todo** en la **Lista de dispositivos registrados** para borrar todos los dispositivos registrados.

Configuración del ajuste de sincronización AV

Cuando conecte un dispositivo Bluetooth, vaya a **SETTINGS** → **AUDIO** → **Sinc. AV** para configura la sincronización entre el video y sonido del audífono Bluetooth.



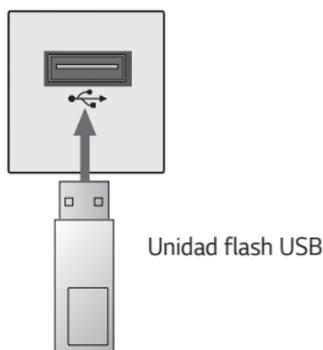
- Esta función solo está disponible cuando hay un dispositivo Bluetooth conectado.
- La sincronización de audio puede variar según el fabricante.
- Cuando se reproduce un video desde una unidad USB conectada, **Sinc. AV** también puede configurarse a través del menú **Establecer audio..**

MIS MEDIOS

Antes de usar

Cómo conectar un dispositivo USB

Conecte un dispositivo USB (disco duro externo, memoria USB) al puerto USB del proyector para mostrar en el proyector los archivos de contenido almacenados en ese dispositivo. No podrá escribir o borrar datos en el dispositivo USB. Conecte una unidad flash USB según se indica a continuación.



Cómo quitar un dispositivo USB

- 1 Haga clic el botón Q.MENU.
- 2 Utilice el botón ◀ o ▶ para avanzar hasta **Dispositivo USB** y presione el botón OK Ⓞ.
- 3 Seleccione el dispositivo USB que extraerá. Antes de extraer la unidad, espere la confirmación de que el dispositivo USB se detuvo.



NOTA

- Si se desconecta antes, puede ocurrir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento USB.
- Luego de haber seleccionado extraer el dispositivo USB, ya no se puede seguir leyendo desde él. Quite el dispositivo de almacenamiento USB y luego vuelva a conectarlo.

Sugerencias para el uso de dispositivos USB

- Si el dispositivo de almacenamiento USB tiene un programa de reconocimiento automático incorporado o utiliza su propio controlador, es posible que no funcione.
- Algunos dispositivos de almacenamiento USB podrían no funcionar de manera adecuada o no funcionar en absoluto.
- Si usa un cable de extensión para USB, es posible que el dispositivo USB no sea reconocido o no funcione correctamente.
- Utilice solo dispositivos de almacenamiento USB formateados con el sistema de archivos FAT32 o NTFS de Windows.
- Para unidades de disco duro USB, se recomienda el uso de dispositivos con una clasificación de voltaje menor a 5 voltios y una clasificación de corriente menor a 500 mA.
- Se recomienda utilizar una unidad de disco duro con su propia fuente de alimentación. (Si la alimentación administrada no es suficiente, es posible que el dispositivo de almacenamiento USB no sea detectado correctamente). Tenga en consideración que los concentradores USB no son compatibles.
- Se recomienda el uso de unidades flash USB de 32 GB o menos y HDD USB de 1 TB o menos.
- Si un disco duro USB que usa la función de ahorro de energía no funciona adecuadamente, apague la alimentación de corriente y luego vuelva a encenderla. Para obtener más información, consulte el manual del usuario de la unidad de disco duro USB.
- Los datos del dispositivo de almacenamiento USB pueden resultar dañados, de modo que asegúrese de realizar copias de seguridad de los archivos importantes en otros dispositivos. El mantenimiento de la información es responsabilidad del usuario y el fabricante no se responsabiliza por la pérdida de datos.

Para usar Mis medios

1 Presione el botón **SETTINGS** en el control remoto.

2 Seleccione **MIS MEDIOS**.

Seleccione el archivo deseado de la lista. Projete el archivo escogido.

Se establece la configuración relativa a las reproducciones cuando se activa la opción durante la reproducción del disco.

Archivo de compatibles con Mis medios

- Velocidad máxima de transmisión de datos: 20 Mbps (megabits por segundo)
- Formatos de subtítulos externos compatibles: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer) y *.psb (PowerDivx)
- Formatos de subtítulos internos compatibles: SRT/ASS/SSA (compatible con subtítulos internos generados desde DivX6)

Códec de video compatible

Máximo: 1 920 x 1 080 a 30p (solo Motion JPEG 640 x 480 a 30p)

Extensión	Códec	
.asf, .wmv	Video	Perfil avanzado VC-1, Perfiles simple y principal VC-1
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx, .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital
.mp4, .m4v, .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4 parte 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg, .mpeg	Video	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 capa I, II

Archivo de audio

Tipo de archivo	Elemento	Información
MP3	Tasa de bits	32 kbps a 320 kbps
	Tasa de muestreo	32 kHz a 48 kHz
AC3	Tasa de bits	32 kbps a 640 kbps
	Tasa de muestreo	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Tasa de bits	32 kbps a 448 kbps
	Tasa de muestreo	32 kHz a 48 kHz
AAC, HEAAC	Tasa de bits	24 kbps a 3 844 kbps
	Tasa de muestreo	8 kHz a 96 kHz
CDDA	Tasa de bits	1,44 kbps
	Tasa de muestreo	44,1 kHz
LPCM	Tasa de bits	1,41 Mbps a 9,6 Mbps
	Tasa de muestreo	Multicanal: 44,1 kHz; 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Estéreo: 176,4 kHz, 192 kHz

Archivo de foto disponible

Tipo de archivo	Elemento	Información
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Tipo de archivo compatible	SOF0: secuencial base SOF1: secuencial extendido, SOF2: progresivo
	Tamaño de imagen	Mínimo: 64 x 64 Máximo: Tipo normal: 15 360 (Ancho) x 8 640 (Alto) Tipo progresivo: 1 920 (Ancho) x 1 440 (Alto)
3D (mpo)	Tipo de archivo compatible	MPO
	Tamaño de imagen	Tamaño 4:3: 3 648 x 2 736, 2 592 x 1 944, 2 048 x 1 536 Tamaño 3:2: 3 648 x 2 432
BMP	Tamaño de imagen	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 9 600 (Ancho) x 6 400 (Alto)
PNG	Tipo de archivo compatible	Entrelazado, no entrelazado
	Tamaño de imagen	Mínimo: 64 x 64 Máximo: Entrelazado: 1 200 (Ancho) x 800 (Alto) No entrelazado: 9 600 (Ancho) x 6 400 (Alto)

* Los formatos de archivo BMP y PNG pueden mostrarse más lentamente que JPEG.

Cómo ver los videos

En **Lista de películas** puede ver películas almacenadas en el dispositivo de almacenamiento USB conectado.

Controla la reproducción y configura las opciones mientras ve los videos.

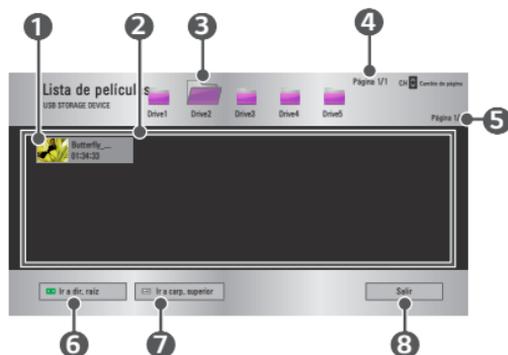
Sugerencias para reproducir archivos de video

- Es posible que algunos subtítulos creados por los usuarios no funcionen correctamente.
- El archivo de video y el de los subtítulos deben encontrarse en la misma carpeta. Para que los subtítulos aparezcan correctamente, los archivos de video y de subtítulos deben tener el mismo nombre.
- No admitimos ninguna transmisión que contenga GMC (Global Motion Compensation) o Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- La única compatibilidad es con el formato H.264 / AVC con nivel de perfil 4,1 e inferiores.
- Los archivos de video que excedan los 50 GB (gigabytes) no son compatibles para reproducción. El límite de tamaño de archivo depende del entorno de codificación.
- El códec de audio DTS no es compatible.

Exploración de la lista de películas

Reproducir un archivo de video almacenado en el dispositivo conectado.

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Presione el botón **MY MEDIA / USB**.
- 3 Presione el botón ◀, o ▶ para seleccionar **Lista de películas** y presione el botón **OK** Ⓞ.
- 4 Utilice el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar el archivo que desee y presione el botón **OK** Ⓞ.



	Descripción	
1	Imágenes en miniatura	
	Archivo anormal	
	Archivo no compatible	
2	Lista de archivos	
3	Sube un nivel de carpeta.	
4	Página actual/número total de páginas en carpeta	
5	Página actual/número total de páginas en archivo	
6	Sube al nivel superior de carpeta.	
7	Sube un nivel de carpeta.	
8	Sale de la lista de películas.	

5 Controle la reproducción con los siguientes botones.



Configuración	Descripción
	Muestra la posición de reproducción actual. Utilice los botones o para moverse hacia adelante o hacia atrás.
	Detiene la reproducción y vuelve a la lista de películas.
	Vuelve a la reproducción normal.
	Pausa el reproductor multimedia. La reproducción se reinicia si no se presiona un botón en el control remoto dentro de un intervalo de 10 minutos después de poner pausa.
	Muestra la imagen en cámara lenta.
	La velocidad de reproducción cambia cada vez que este botón se presiona: x2, x4, x8, x16, x32
	Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.
	Permite cambiar a la pantalla 3D.
Opción	Aparecerá una ventana emergente.
Ocultar	Oculto la barra del reproductor. Presione el botón OK para que aparezca.
Salir	Vuelve a la pantalla de la lista de películas.

Opciones de Lista de películas

- 1 Presione el botón Q.MENU.
- 2 Utilice el botón ▲, o ▼ para avanzar hasta la opción deseada y presione el botón OK ⊙.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para configurar cada elemento.

Establecer reproducción de video.

Configuración	Descripción
Tamaño de imagen	<p>Selecciona el tamaño de la pantalla de reproducción.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Completo : Los archivos se reproducen en modo de pantalla completa, de acuerdo con la relación de aspecto del video. • Original : muestra el video en su tamaño original.
Lenguaje de Audio	<p>Le permite seleccionar el idioma para el archivo con varias pistas de audio. Esta opción no está disponible si el archivo posee una sola pista de audio.</p>
Idioma subtítulo	<p>Permite activar o desactivar los subtítulos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lenguaje : se puede seleccionar uno de los idiomas disponibles. • Página de código : se puede seleccionar un conjunto de caracteres para un subtítulo. <p>De manera predeterminada, el subtítulo se muestra en el idioma configurado en OPCIÓN 1 → Lenguaje(Language).</p> <ul style="list-style-type: none"> – Sinc. : si un subtítulo no está sincronizado con su video, puede ajustar la velocidad en unidades de 0,5 segundos. – Ubicación : mueve la ubicación de un subtítulo. – Tamaño : cambia el tamaño de la fuente de los subtítulos.
Repetir	<p>Permite Encendido o Apagado la función de repetición. Cuando está desactivada, el siguiente archivo puede reproducirse de manera secuencial, si el nombre del archivo es similar.</p>

Establecer video.

Puede cambiar la configuración de video.

(Consulte Configuración de IMAGEN en la página 82.)

Establecer audio.

Puede cambiar la configuración de audio.

(Consulte Configuración de AUDIO en la página 88.)

BLUETOOTH

Puede cambiar la configuración de Bluetooth.

(Consulte Configuración de Bluetooth en el proyector en la página 45.)

Conf. video 3D

Permite establecer video 3D o 2D.

Configuración 3D

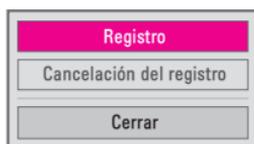
Permite ajustar la configuración de 3D. (Consulte Configuración de OPCIÓN 1 en la página 100.)

Cómo registrar el código DivX

Verifica el código de registro DivX para reproducir nuevamente los videos DivX protegidos. Regístrese en <http://vod.divx.com>.

Use el código de registro para alquilar o comprar películas en www.divx.com/vod.

- 1 En el menú Config., avance hasta **OPCIÓN 1** y presione **DivX(R) VOD**.
- 2 Presione el botón ▲ o ▼ para avanzar hasta **Registro** y presione el botón OK.



- 3 Verifique el **Código del registro** DivX.

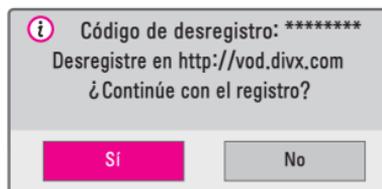
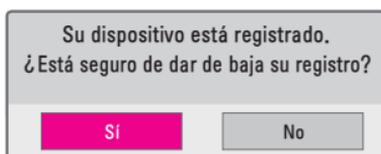
**NOTA**

- Los archivos DivX alquilados o comprados no pueden reproducirse si se utiliza un código de registro de DivX de otro dispositivo. Utilice solo el código de registro de DivX suministrado para este dispositivo.
- Es posible que los archivos convertidos que no cumplan con el estándar de códec de DivX no se reproduzcan o reproduzcan imágenes y sonido anormales.

Para cancelar el registro del código DivX

Utilice el código de cancelación del registro de DivX para desactivar la función DivX DRM.

- 1 En el menú Config., vaya a la **OPCIÓN 1** y presione **DivX(R) VOD**.
- 2 Utilice el botón ▲ o ▼ para avanzar hasta **Cancelación del registro** y presione el botón OK ⊙.



- 3 Seleccione **Sí**.



NOTA

- Qué es DRM (Digital Rights Management, Administración de Derechos Digitales)?
Es una tecnología y un servicio que evita el uso ilegal de contenido digitales para proteger los beneficios y derechos del dueño de la propiedad intelectual. Luego de verificar la licencia mediante un método en línea, etc., los archivos se pueden reproducir.

Cómo ver fotos

Puede ver fotos almacenadas en un dispositivo conectado.

Archivos de foto compatibles

FOTO (*.JPEG)

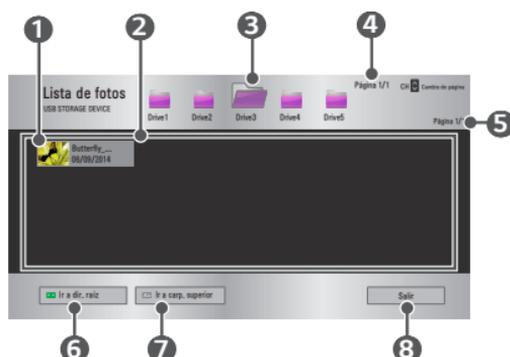
Modo secuencial base: 64 píxeles (ancho) x 64 píxeles (alto) - 15 360 píxeles (ancho) x 8 640 píxeles (alto)

Progresivo: 64 píxeles (ancho) x 64 píxeles (alto) - 1 920 píxeles (ancho) x 1 440 píxeles (alto)

- Los archivos no compatibles se muestran en la forma de un icono.
- Aparece un mensaje de error cuando los archivos se encuentran dañados o los formatos no se pueden reproducir.
- Es posible que los archivos de imágenes dañados no se muestren correctamente.
- La visualización de imágenes de alta resolución en pantalla completa puede demorar un poco.

Exploración de la lista de fotos

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Presione el botón **MY MEDIA/USB**.
- 3 Presione el botón ◀, o ▶ para seleccionar **Lista de fotos** y presione el botón OK ⊙.
- 4 Utilice el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar el archivo que desee y presione el botón OK ⊙.



	Descripción	
1	Imágenes en miniatura	
	Archivo anormal	
	Archivo no compatible	
2	Lista de archivos	
3	Sube un nivel de carpeta.	
4	Página actual/número total de páginas en carpeta	
5	Página actual/número total de páginas en archivo	
6	Sube al nivel superior de carpeta.	
7	Sube un nivel de carpeta.	
8	Salir	

5 Controle la reproducción con los siguientes botones.



Configuración	Descripción
	Permite seleccionar la foto anterior o siguiente.
Presentación	<p>Durante la presentación se muestran todas las fotos.</p> <ul style="list-style-type: none"> Configure Veloc. de presentación en el menú Opción → Establecer visualización de fotos..
BGM	<p>Puede escuchar música mientras mira fotos en tamaño completo.</p> <ul style="list-style-type: none"> Configure BGM en el menú Opción → Establecer visualización de fotos..
	<p>Permite girar las fotos.</p> <ul style="list-style-type: none"> Permite girar una foto 90°, 180°, 270° o 360° hacia la derecha. Las fotos no se pueden rotar si su ancho es mayor a la altura máxima de la resolución máxima soportada.
	<p>Muestra la foto en el modo completo o el modo original. Presione el botón azul para ampliar la imagen.</p>
	<p>Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.</p>
	<p>Permite cambiar a la pantalla 3D.</p>
Opción	<p>Aparecerá una ventana emergente.</p>
Ocultar	<p>Oculto el menú cuando está en pantalla completa.</p> <ul style="list-style-type: none"> Para ver el menú, presione el botón OK en el control remoto.
Salir	<p>Sale de la visualización de fotos en pantalla completa.</p>

Opciones de Lista de fotos

- 1 Presione el botón Q.MENU.
- 2 Utilice el botón ▲ o ▼ para avanzar hasta la opción deseada y presione el botón OK ⊙.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para configurar cada elemento.

Establecer visualización de fotos.

Configuración	Descripción
Veloc. de presentación	Selecciona una velocidad de presentación.
BGM	<p>Selecciona una carpeta de música para la música de fondo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • No puede cambiar la carpeta de música cuando se reproduce música de fondo. • Para la música de fondo solo se puede seleccionar la carpeta del mismo dispositivo. <ul style="list-style-type: none"> – Repetir : Selecciona la reproducción con repetición. – Aleatorio : Selecciona la reproducción aleatoria.

Establecer video.

Puede cambiar la configuración de video.

(Consulte Configuración de IMAGEN en la página 82.)

Establecer audio.

Puede cambiar la configuración de audio.

(Consulte Configuración de AUDIO en la página 88.)

BLUETOOTH

Puede cambiar la configuración de Bluetooth.

(Consulte Configuración de Bluetooth en el proyector en la página 45.)

Conf. video 3D

Puede establecer imágenes 3D o 2D.

Configuración 3D

Permite ajustar la configuración de 3D. *(Consulte Configuración de OPCIÓN 1 en la página 100.)*

Cómo escuchar música

Puede reproducir archivos de audio en el dispositivo conectado.

Archivos de música compatibles

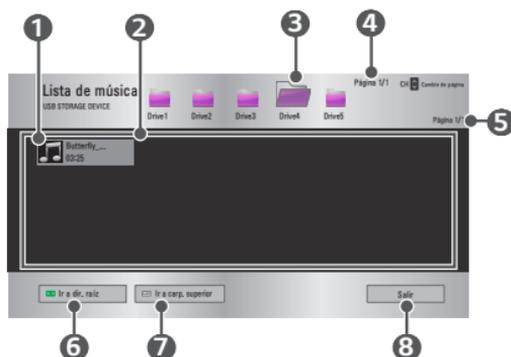
*.MP3

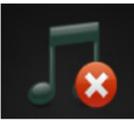
Rango de tasa de bits de 32 Kbps a 320 Kbps

- Tasa de muestreo MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Tasa de muestreo MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

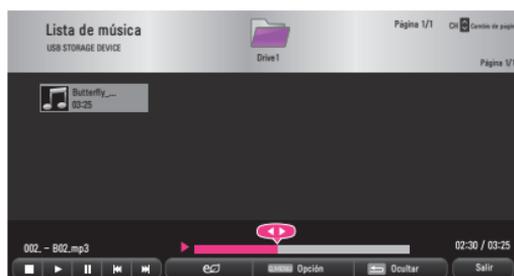
Exploración de la lista de música

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Presione el botón **MY MEDIA/USB**.
- 3 Presione el botón ◀, o ▶ para seleccionar **Lista de música** y presione el botón OK ⊙.
- 4 Utilice el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar el archivo que desee y presione el botón OK ⊙.



	Descripción	
1	Imágenes en miniatura	
	Archivo anormal	
	Archivo no compatible	
2	Lista de archivos	
3	Sube un nivel de carpeta.	
4	Página actual/número total de páginas en carpeta	
5	Página actual/número total de páginas en archivo	
6	Sube al nivel superior de carpeta.	
7	Sube un nivel de carpeta.	
8	Salir	

5 Controle la reproducción con los siguientes botones.



Configuración	Descripción
	Cambia la posición de reproducción.
	Detiene la reproducción.
	Vuelve a la reproducción normal.
	Pausa el reproductor multimedia.
	Reproduce el archivo anterior/siguiente.
	Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.
Opción	Configura las opciones de la Lista de música.
Ocultar	Ocultar la barra del reproductor. <ul style="list-style-type: none"> • Presione el botón OK para que aparezca la barra de reproducción.
Salir	Vuelve a la pantalla Lista de música.

Opciones de Lista de música

- 1 Presione el botón Q.MENU.
- 2 Utilice el botón ▲ o ▼ para avanzar hasta la opción deseada y presione el botón OK ⊙.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para configurar cada elemento.

Establecer reproducción de audio.

Configuración	Descripción
Repetir	Selecciona la reproducción con repetición.
Aleatorio	Selecciona la reproducción aleatoria.

Establecer audio.

Puede cambiar la configuración de audio.

(Consulte Configuración de AUDIO en la página 88.)

BLUETOOTH

Puede cambiar la configuración de Bluetooth.

(Consulte Configuración de Bluetooth en el proyector en la página 45.)

Cómo ver archivos

Puede ver los archivos de documentos almacenados en un dispositivo conectado.

Formatos de archivo compatibles

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office, versiones 97/2000/2002/2003/2007

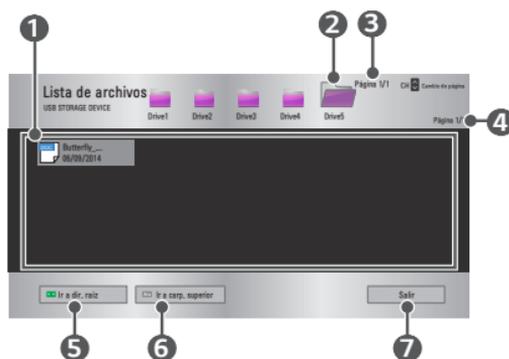
Adobe PDF, versiones 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: versiones 97/2000/2002/2005/2007

- El visor de archivos reordena un documento, por lo que podría verse distinto a como se ve en una PC.
- En los documentos que incluyen imágenes, la resolución puede ser más baja durante el proceso de reordenamiento.
- Si el documento es grande o tiene muchas páginas, podría tomar más tiempo en cargar.
- Es posible que los tipos de letras no compatibles sean reemplazados por otros.
- El visor de archivos no puede abrir documentos de Office que contengan muchas imágenes en alta resolución. En ese caso, reduzca el tamaño del archivo de imagen, guárdelo en un dispositivo de almacenamiento USB y ejecute nuevamente el visor de archivos o conecte el PC al proyector y abra el archivo en el PC.

Exploración de la lista de archivos

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Presione el botón **MY MEDIA/USB**.
- 3 Presione el botón ◀, o ▶ para seleccionar **Lista de archivos** y presione el botón **OK** ◉. Utilice el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar el archivo que desee y presione el botón **OK** ◉.



	Descripción
1	Lista de archivos
2	Sube un nivel de carpeta.
3	Página actual/número total de páginas en carpeta
4	Página actual/número total de páginas en archivo
5	Sube al nivel superior de carpeta.
6	Sube un nivel de carpeta.
7	Salir

4 Controle la reproducción con los siguientes botones.

- Haga clic en **Ir a página** y luego en la ventana emergente donde se selecciona el número de páginas que aparece. Indique una página para ir a la página que desee.
- Presione el botón VOL **+**, **-** para acercar o alejar la imagen.

Presione el botón **OK** y luego utilice los botones **arriba/abajo/izquierda/derecha** para ir a **Ir a página** o **Zoom**.



Configuración	Descripción
Ir a página	Va a la página que desee. Use los botones arriba/abajo/izquierda/derecha para seleccionar una página y presione el botón OK .
Zoom	Amplía o reduce el documento.
Opción	Configura las opciones del visor de archivos.
Ocultar	Oculto el menú. • Presione el botón OK para que aparezca.
Salir	Vuelve a la pantalla del visor de archivos.

Opciones de Lista de archivos

- 1 Presione el botón Q.MENU.
- 2 Use el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para configurar cada elemento.

Configurar opción de visualización del archivo

Configuración	Descripción	
Cargar una sola página	Encendido	Carga y muestra las páginas una por una. El tiempo de carga inicial es reducido pero la visualización de una página con mucho contenido puede ser lenta.
	Apagado	Carga todas las páginas de un archivo en la memoria antes de comenzar a mostrarlas. El tiempo de carga inicial es prolongado pero, una vez completada la carga, es posible navegar por las páginas rápidamente. Si un archivo es demasiado grande, es posible que no puedan cargarse todas las páginas.
Calidad de imagen	Puede establecer la calidad de la imagen incluida en el documento. Hay disponibles tres opciones para la calidad de la imagen: Alta, Media, Baja. Mientras más alta sea la calidad de la imagen, más corto será el tiempo de visualización de la imagen.	
Alinear documento	Selecciona el método de alineación inicial del documento.	

La configuración del visor de archivos está predeterminada; por lo tanto, cierre el documento abierto, si hay alguno, para aplicar los cambios al nuevo documento.

FUNCIÓN 3D

La tecnología 3D utiliza distintos cuadros de video para cada ojo, lo cual agrega profundidad al video.

Mientras se ven videos en 3D

ADVERTENCIA

- Si ve video o imágenes 3D durante un tiempo prolongado, su vista podría deteriorarse.
- Si mira el proyector o una pantalla de juego durante mucho tiempo con los lentes 3D puestos, podría sufrir mareos o fatiga ocular.
- Las personas con enfermedades crónicas (epilepsia, enfermedades cardiovasculares, enfermedades relacionadas con la presión arterial, etc.), las mujeres embarazadas y las personas con cinetosis grave deben evitar mirar videos en 3D.
- Las personas con ceguera estereoscópica o con problemas estereoscópicos también deben evitar ver videos en 3D. Puede causar visión doble o malestar visual.
- Las personas con estrabismo, ambliopía o astigmatismo pueden tener dificultad para percibir la profundidad del video y se pueden fatigar fácilmente debido a la visión doble u otros malestares. Se les recomienda descansar con mayor frecuencia que otros espectadores.
- Ya que las imágenes 3D pueden confundirse con la realidad, algunas personas podrían verse sorprendidas o sentirse demasiado emocionadas.
- No mire imágenes 3D cerca de objetos frágiles u objetos que se puedan voltear fácilmente.
- Tenga cuidado de no producirse daños personales, ya que, subconscientemente, podría intentar escapar de las vívidas imágenes 3D.

- **Advertencia sobre convulsiones por fotosensibilidad**
 - Algunos usuarios pueden experimentar convulsiones o síntomas anormales cuando se exponen a una luz destellante o a patrones específicos provenientes de un juego de video. Si algún miembro de su familia tiene antecedentes de epilepsia o ha experimentado convulsiones, consulte a su médico antes de ver imágenes 3D.
Si experimenta uno de los siguientes síntomas mientras ve un video en 3D, deje de verlo de inmediato y descanse.
 - Mareos, vista alterada, tics en los ojos o músculos faciales, movimientos involuntarios, calambres, pérdida de conciencia, confusión, pérdida del sentido de dirección o náuseas. Consulte a su médico si el síntoma no desaparece.
- Con las siguientes medidas preventivas, puede reducir los riesgos de sufrir convulsiones fotosensibles.
 - Tome un descanso de 5 a 15 minutos después de estar 1 hora viendo imágenes.
 - Si varía la visión de cada ojo, corrija la variación antes de comenzar a ver el video en 3D.
 - Asegúrese de que el video en 3D esté directamente en frente suyo, al nivel de los ojos.
 - Debe dejar de ver el video si sufre dolor de cabeza, fatiga o mareos.
 - No mire imágenes 3D por un tiempo prolongado cuando esté cansado o enfermo.

⚠ PRECAUCIÓN

- Se debe tener especial cuidado cuando los niños vean video en 3D.

Al ver video en 3D

- Evite que los niños de 5 años de edad o menos vean video en 3D. Podría dañarse el desarrollo ocular.
- Los niños de 10 años o menos aún están desarrollando su vista y pueden tener una tendencia excesiva a tocar o saltar a la pantalla. Se recomienda la orientación y supervisión de un adulto.
- Debido a que la distancia entre ojos es más estrecha en los niños que en los adultos, los niños tienden a notar una diferencia mayor en las imágenes percibidas por cada ojo. Por lo tanto, incluso cuando miran el mismo video en 3D, los niños pueden tener una mayor percepción de la profundidad que los adultos.
- Los jóvenes de 19 años o menos pueden responder con sensibilidad al estímulo de la luz del contenido 3D. No se recomienda la visualización excesiva cuando se ve fatigado.
- Los espectadores de edad pueden tener una menor percepción de la profundidad que los espectadores más jóvenes. Evite ver videos a una distancia menor que la recomendada.
- Mire imágenes 3D dentro del mejor ángulo de visión y a la distancia óptima.
- Si está fuera del ángulo o de la distancia de visión, es posible que no pueda ver imágenes 3D. No puede ver imágenes 3D si está acostado.
- Podría ver las imágenes izquierdas y derechas superpuestas mientras se inicia el proyector después de encenderlo. La optimización podría tomar algo de tiempo.
- Es posible que tome algo de tiempo para que la imagen 3D se vea normal luego de que aleja la vista de la pantalla y vuelve a mirar la imagen 3D.
- La imagen podría parpadear levemente cuando vea imágenes 3D bajo una lámpara con luz fluorescente de 3 longitudes de onda (50 Hz a 60 Hz) o cuando esté cerca de ventanas. De ser así, se recomienda colocar cortinas para evitar la luz directa del sol o, simplemente, bajar las luces.
- Los lentes 3D deben ser del tipo DLP-LINK (DLP Ready).
- Es posible que no vea las imágenes 3D correctamente si hay un obstáculo entre el proyector y los lentes 3D.
- Instale el proyector 3D lo más lejos posible de otros dispositivos.
- Si en el futuro se llegara a utilizar como estándar un formato de transmisión 3D que no sea compatible con este proyector, podrá agregar un decodificador externo.

Compruebe lo siguiente cuando use los lentes 3D.

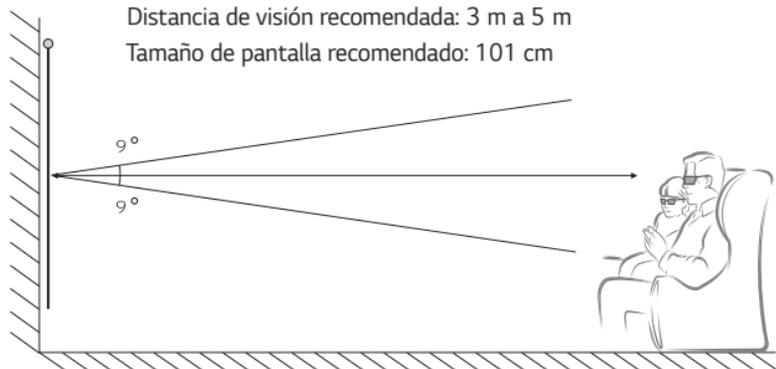
- No use los lentes 3D como si fueran lentes corrientes, lentes de sol o antiparras.
 - Si lo hace, podrían producir lesiones.
- No guarde los lentes 3D en lugares con temperaturas muy altas o bajas. Si lo hace, esto puede causar deformaciones en las gafas. No los use si están deformados.
- No deje caer los lentes 3D ni permita que entren en contacto con otros objetos.
 - Esto podría causar una falla en el producto.
- Los lentes 3D se rayan con facilidad. Use un paño limpio y suave para limpiarlas.
- Las partículas ajenas en el paño pueden causar rayones.
- No raye la superficie de los lentes 3D con objetos puntiagudos ni los limpie con químicos. Si las gafas 3D se rayan, es posible que las imágenes no se vean de forma normal.

Requisitos para ver imágenes 3D

* Ángulo de visión óptimo: superior/inferior/izquierda/derecha 9°

Distancia de visión recomendada: 3 m a 5 m

Tamaño de pantalla recomendado: 101 cm



* Los videos en 3D solo se deben ver en entornos oscuros.



NOTA

- La intensidad de la luz reflejada en la pantalla afecta el emparejamiento de los lentes DLP-LINK.
Por lo tanto, el emparejamiento con los lentes DLP-LINK podría no funcionar correctamente si la luz que refleja la pantalla no es lo suficientemente brillante, como cuando al área circundante está iluminada, la pantalla es grande o está activado el modo de ahorro de energía máximo.
- Es posible que algunos menús no funcionen mientras se reproduce video en 3D.
- Puede ver un video en 3D correctamente solo cuando se haya seleccionado la opción de formato de video 3D en el proyector.

Uso de los lentes de tipo DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1 Mientras ve imágenes 3D desde el proyector, presione los botones de los lentes.
- 2 Cuando presiona el botón, los lentes parpadean mientras se sincronizan con las imágenes 3D. (El parpadeo es un método de operación único de los lentes de tipo DLP-LINK. Puede ser diferente según el tipo de lentes).
- 3 Si los lentes parpadean o si hay problemas mientras ve imágenes 3D, primero apague las luces para oscurecer la habitación. Comuníquese con el vendedor de su proyector para aclarar sus dudas acerca de los lentes.

Para ver imágenes 3D

La imagen 3D es una tecnología que utiliza la leve diferencia que existe entre el ojo izquierdo y el ojo derecho para formar las imágenes que se ven en el proyector tal como si fueran reales en un espacio tridimensional.

- 1 Ejecute un título en imagen 3D o sintonice un canal 3D.
 - 2 Presione el botón **3D** par activar 3D.
 - 3 Encienda los lentes 3D y colóqueselos.
 - 4 Mientras vea las imágenes 3D, presione el botón **3D** del control remoto para finalizar la visualización de imágenes 3D.
 - 5 Presione el botón **L/R** para cambiar la dirección en que se muestra una imagen. Seleccione una pantalla con mejor calidad de imagen 3D.
 - Si presiona el botón **3D** durante la reproducción, la imagen vuelve a 2D.
- * Según la señal de entrada, es posible que el tipo de 3D disponible sea distinto.

Modo 3D compatible

	Señal	Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Formato de video en 3D compatible
HDMI	720p	1 280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Frame Packing
			45	60	Lado a lado (mitad), Arriba y abajo
	1 080i	1 920 x 1 080	33,7	60	Lado a lado (mitad), Arriba y abajo
			1 080p	1 920 x 1 080	53,95 / 54
	67,5	60			Lado a lado (mitad), Arriba y abajo, Secuencia de marco único
	27	24			Lado a lado (mitad), Arriba y abajo
	33,7	30			Lado a lado (mitad), Arriba y abajo
	USB	1 080p	1 920 x 1 080	33,75	30,00
RGB	1 080p	1 920 x 1 080	67,5	60	Lado a lado (mitad), Arriba y abajo
DTV	720p	1 280 x 720	45,000	60	Lado a lado (mitad), Arriba y abajo
	1 080i	1 920 x 1 080	33,750	60	Lado a lado (mitad), Arriba y abajo

PERSONALIZACIÓN DE LA CONFIGURACIÓN

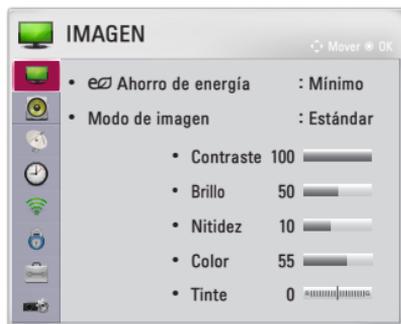
CONFIGURACIÓN

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar el archivo que desee y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** ⊙.
- 4 Presione el botón **EXIT** cuando haya terminado.

Menú	Descripción
IMAGEN	Permite ajustar la calidad de la imagen para obtener una visualización óptima.
AUDIO	Permite ajustar la calidad del sonido y el nivel de volumen.
CANAL	Permite configurar y editar un canal.
HORA	Permite establecer la hora y sus funciones relacionadas.
RED INALÁMBRICA	Funciones relacionadas con la conexión inalámbrica.
BLOQUEAR	Permite bloquear o desbloquear un canal o un programa.
OPCIÓN 1	Permite personalizar la configuración general.
OPCIÓN 2	Permite personalizar la configuración del proyector.
ENTRADAS	Permite seleccionar la fuente de entrada deseada.
MIS MEDIOS	Permite acceder a archivos de fotos, música, películas y documentos.

Configuración de IMAGEN

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Use los botones ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar **IMAGEN** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** ⊙.
 - Para volver al menú anterior, presione el botón ↶.
- 4 Presione el botón **EXIT** cuando haya terminado.



La configuración de imagen disponible se describe de la siguiente manera.

Elemento	Descripción	
Ahorro de energía	Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.	
	Modo	
	Mínimo/ Medio/ Máximo	Se aplica al modo Ahorro de energía predefinido.

Elemento	Descripción	
Modo de imagen	<p>Selecciona el modo de imagen optimizado para el programa o ambiente de visualización.</p> <p>También puede personalizar opciones avanzadas para cada modo.</p>	
	Modo	
	Vivo	<p>Maximiza el efecto visual del video.</p> <p>Resalta el contraste, el brillo y la nitidez para mostrar imágenes vivas.</p>
	Estándar	<p>Muestra imágenes en niveles estándares de contraste, brillo y nitidez.</p>
	Cine	<p>Optimiza la imagen para una película.</p>
	Deporte	<p>Optimiza la imagen para ver deportes al enfatizar los colores primarios y acciones dinámicas.</p>
	Juego	<p>Optimiza la imagen para jugar videojuegos en pantallas de rápido movimiento.</p>
Contraste	<p>Ajusta la diferencia entre las zonas de brillo y las zonas oscuras de la pantalla.</p>	
Brillo	<p>Ajusta el brillo general de la pantalla.</p>	
Nitidez	<p>Ajusta la nitidez de los bordes entre brillo y oscuridad.</p> <p>La nitidez horizontal y vertical está disponible solo en Experto1/Experto2.</p>	
Color	<p>Ajusta la intensidad de todos los colores.</p>	
Tinte	<p>Ajusta el balance entre los niveles de rojo y de verde.</p>	

Elemento	Descripción	
Control Avanzado	Personaliza la configuración avanzada.	
Opciones de Imagen	Permite establecer las configuraciones opcionales.	
Restablecer imagen	Restablece los valores personalizados por el usuario. Se restablece cada modo de imagen. Seleccione el modo de imagen que desee restablecer.	
Relación de Aspecto	Cambia el tamaño de la imagen.	
Pantalla (RGB-PC)	Permite ajustar la calidad de imagen de una entrada RGB-PC.	
	Opción	
	Resolución	Las resoluciones disponibles son de 768 (1 024 x 768/1 280 x 768/1 360 x 768, 60 Hz).
	Auto Config.	Permite obtener una calidad de imagen optimizada a través de la calibración automática de las inconsistencias de ancho horizontal y de la agitación de imagen que provocan las diferencias entre la configuración interna del proyector y varias señales gráficas de la PC.
	Ubicación	Permite mover la imagen hacia arriba, abajo, izquierda y derecha.
	Tamaño	Cambia el tamaño de la pantalla.
	Fase	Permite aclarar la imagen a través de la eliminación del ruido horizontal.
Restablecer	Permite restablecer todas las configuraciones a los valores predeterminados de fábrica.	

Control Avanzado

Elemento	Descripción
Contraste Dinámico	Ajusta el contraste y el color hasta su nivel óptimo, de acuerdo con el brillo de la pantalla.
Color Dinámico	Ajusta los colores para lograr tonos más naturales.
Rango de color	<p>Selecciona el rango de colores que pueden representarse.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estándar: muestra los colores originales de una señal de entrada independientemente de las características de la pantalla. • Ancho: usa los variados colores de la pantalla.
Color de piel	El espectro del color de piel puede establecerse de manera independiente para implementar el color de piel definido por el usuario.
Color del Cielo	El color de cielo se configura por separado.
Color del Césped	El espectro de colores naturales (prados, montañas, etc.) se puede configurar por separado.
Gamma	Establece la curva de gradación de acuerdo con la salida de la señal de la imagen en relación con la señal de entrada.

* Según la señal de entrada y otros ajustes de la imagen, es posible que el rango de los elementos de ajuste detallados varíe.

Control de Experto

Elemento	Descripción
Contraste Dinámico	Ajusta el contraste y el color hasta su nivel óptimo, de acuerdo con el brillo de la pantalla.
Rango de color	<p>Selecciona el rango de colores que pueden representarse.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estándar : muestra los colores originales de una señal de entrada independientemente de las características de la pantalla. • Ancho : usa los variados colores de la pantalla.
Mejorador de contornos	Muestra los bordes del video más claros y definidos, pero naturales.
Patrón experto	Patrones utilizados para el ajuste experto.
Filtro de Color	Filtra un espectro específico de color en colores RGB para lograr un ajuste fino de la saturación de color y del matiz con precisión.
Temp color	<p>En modo Experto puede personalizar las opciones de cada modo.</p> <p>Gamma : seleccione 1.9, 2.2, o 2.4.</p> <p>a. Método : 2 puntos</p> <ul style="list-style-type: none"> – Patrón : Interior, Exterior – Puntos : Bajo, Alto – Rojo/Verde/Azul : Rango ajustable de -50 a +50. – Aplicar a todas las entradas : los valores de Temp color se aplican a todos los modos de entrada. <p>b. Método : IRE de 20 puntos</p> <ul style="list-style-type: none"> – Patrón: Interior, Exterior – IRE (Instituto de ingenieros de radio) es la unidad que indica el tamaño de una señal de video y se puede ajustar en 0, 5, 10, 15, ... 100. Puede realizar una sintonía fina para cada configuración que se muestra a continuación. – Luminosidad : el rango de ajuste es de 50 a 500. – Rojo/Verde/Azul : el rango de ajuste es de -50 a +50. – Aplicar a todas las entradas : los valores de Temp color se aplican a todos los modos de entrada.

Elemento	Descripción
Sistema de Mantenimiento de Color	<p>Ajusta los colores Rojo/Verde/Azul/Cian/Magenta/Amarillo. Permite que un experto ajuste el tinte mediante un patrón de pruebas. Se pueden ajustar seis colores de forma selectiva (Rojo/Verde/Azul/Cian/Magenta/Amarillo) sin afectar a los demás. Es posible que no vea el cambio de colores en una imagen normal, incluso después de realizar un ajuste.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Saturación Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta, Tinte Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta, Luminosidad Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta: el rango de ajuste es de -30 a +30 cada uno.

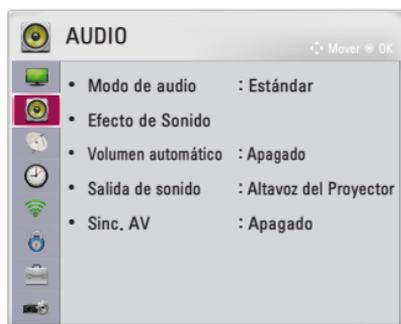
* Según la señal de entrada y otros ajustes de la imagen, es posible que el rango de los elementos de ajuste detallados varíe.

Opciones de Imagen

Elemento	Descripción
Reducción de ruido	Reduce el ruido de la pantalla en el video.
Reducción ruido MPEG	Elimina el ruido generado al crear señales digitales de la imagen.
Nivel de Negro	Ajusta el brillo o la oscuridad de la pantalla para adaptarse al nivel de negros de la entrada de la imagen mediante el nivel de oscuridad de la pantalla (nivel de negro).
Cine real	Optimiza la pantalla para poder ver películas.
Temp color	Ajusta el color general de la pantalla para que se adapte a sus preferencias. Seleccione Cálida, Fría, Media, o Natural.

Configuración de AUDIO

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Use los botones ▲, ▼, ◀, o ▶ para seleccionar **AUDIO** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, o ▶ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** ⊙.
 - Para volver al menú anterior, presione el botón ↶.
- 4 Presione el botón **EXIT** cuando haya terminado.



La configuración de sonido disponible se describe a continuación.

Elemento	Descripción	
Modo de audio	Ajusta el modo de audio.	
	Modo	
	Estándar	Adecuado para todos los tipos de video.
	Noticias/ Música/Cine/ Deporte/Juego	Establece el audio optimizado para un género en particular.

Elemento	Descripción	
Efecto de Sonido	El usuario puede seleccionar varios efectos de sonido.	
	Modo	
	Voz Clara II	Hace que la voz del proyector sea fuerte y clara.
	Virtual Surround	La tecnología patentada de procesamiento de audio de LG permite entregar un sonido envolvente similar al de 5.1 canales desde dos bocinas. <ul style="list-style-type: none"> • Cuando Voz Clara II está activada, Virtual Surround no se puede seleccionar.
	Ecuilizador	Ajusta el volumen al nivel deseado con el Ecuilizador . <ul style="list-style-type: none"> • La banda de sonido (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz) se puede ajustar de -10 a 10. • Restablecer : Restablece las opciones de voz que ha modificado el usuario.
	Balance	Ajusta el equilibrio entre las bocinas izquierda y derecha.
Restablecer	Inicia el efecto aplicado en el menú Efecto de Sonido .	
Volumen automático	Ajusta el nivel de volumen automáticamente.	

Elemento	Descripción		
Salida de sonido	Establece la salida de audio para el proyector.		
	Modo		
	Altavoz del Proyector	El sonido sale por el altavoz del proyector.	
	Bocina Externa (Óptico)	El sonido sale a través de las bocinas conectadas al puerto óptico. <ul style="list-style-type: none"> • Salida de Audio Digital: Configura la salida de audio digital. 	
	Bluetooth	La salida de sonido es a través de los auriculares Bluetooth. Primero configure Bluetooth en Encendido.	
		Elemento	
		Buscar dispositivo	Busque el dispositivo para conectarse.
Lista de dispositivos registrados	Los dispositivos conectados se guardan en la Lista de dispositivos registrados . Se puede mostrar la lista guardada de dispositivos registrados.		

Elemento	Descripción	
Sinc. AV	Sincroniza video y audio directamente cuando no coinciden. Si establece Sinc. AV como Encendido , puede ajustar la salida de sonido (altavoces del proyector o SPDIF) a la imagen de la pantalla.	
	Modo	
	Altavoz del Proyector	Ajusta la sincronización del audio de las bocinas internas del proyector. Los botones + y - permiten al espectador sincronizar el audio con el video.
	Altavoces externos	Ajusta la sincronización del sonido de los altavoces externos; por ejemplo, un altavoz externo conectado al puerto de salida de audio digital, el dispositivo de audio de LG, el altavoz del proyector, SPDIF y los audífonos. Los botones + y - permiten al espectador sincronizar el audio con el video.
	Bluetooth	Ajusta la sincronización entre el video y el sonido del dispositivo Bluetooth. <ul style="list-style-type: none"> – Esta función solo está disponible cuando hay un dispositivo Bluetooth conectado. – La sincronización de audio puede variar según el fabricante. – Cuando se reproduce música y videos desde una unidad USB conectada, el Sinc. AV también puede configurarse a través del menú Establecer audio..
Bypass	Envía las señales de transmisión o el audio de un dispositivo externo sin desfase. El audio podría salir antes del video, ya que toma tiempo procesar la entrada de video en el proyector.	

Configuración de CANAL

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones ▲, ▼, ◀, ▶ o ► para seleccionar **CANAL** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, ▶ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** ⊙.
 - Para volver al menú anterior, presione el botón ↶.
- 4 Presione el botón **EXIT** cuando haya terminado.



La configuración de canal disponible se describe a continuación.

Elemento	Descripción
Sintonización automática	<p>Permite recordar un canal que está transmitiendo. Asegúrese de usar esta función cuando se mude de casa o cuando mueva el proyector a otro lugar. Debe usarse cuando la antena está conectada y hay señales de transmisión de canales.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los canales no se registran adecuadamente a menos que la antena o el cable estén conectados correctamente. • Sintonización automática solo encuentra los programas que se están transmitiendo. • Si el Sist. de Bloqueo está Encendido, aparecerá una ventana emergente que le solicitará la contraseña.
Sintonización manual	<p>Permite ajustar los canales de forma manual y guarda los resultados.</p> <p>Es posible comprobar la intensidad de señal, entre otras características, de la transmisión digital.</p>
Edición de Canales	<p>Permite editar los canales guardados.</p> <p>Si selecciona un canal, podrá establecerlo como favorito, bloquearlo o desbloquearlo, borrarlo y mucho más.</p>

Configuración de HORA

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Use los botones ▲, ▼, ◀, ▶ para seleccionar **HORA** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, ▶ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** ⊙.
 - Para volver al menú anterior, presione el botón ↶.
- 4 Presione el botón **EXIT** cuando haya terminado.



La configuración de hora disponible se describen de la siguiente manera.

Elemento	Descripción			
Reloj	Permite revisar o cambiar la hora mientras ve el proyector.			
	Modo			
	<table border="1"> <tr> <td style="text-align: center;">Automático</td> <td>Permite sincronizar el reloj del proyector con la información digital de la hora que envía la estación de TV.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Manual</td> <td>Ajusta la hora y la fecha de forma manual si la configuración automática no corresponde a la hora actual.</td> </tr> </table>	Automático	Permite sincronizar el reloj del proyector con la información digital de la hora que envía la estación de TV.	Manual
Automático	Permite sincronizar el reloj del proyector con la información digital de la hora que envía la estación de TV.			
Manual	Ajusta la hora y la fecha de forma manual si la configuración automática no corresponde a la hora actual.			

Elemento	Descripción
Hora de Apagado/Hora de Encendido	<p>Establece la hora de encendido o apagado automático del proyector. Para utilizar esta función, debe establecer la hora y fecha actuales por anticipado.</p> <p>Para utilizar esta función, establezca la hora correctamente. Si no desea establecer las opciones de Hora de Apagado ni Hora de Encendido, seleccione Apagado en Repetir.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si establece la Hora de Apagado y la Hora de Encendido a la misma hora, la función de apagado cancela la de encendido. • Si no presiona ningún botón en dos horas desde que el proyector se enciende con la función Hora de Encendido, se activará automáticamente su modo de espera. </div>
Temporizador	<p>Apaga el proyector luego de transcurrida una cantidad de minutos preestablecida.</p> <p>Para cancelar el Temporizador, seleccione Apagado.</p>
Apagado automático	<p>Si no hay señal de entrada o pulse el botón, el proyector se apagará automáticamente después de transcurrido el tiempo predeterminado.</p>
Espera Automática	<p>Apaga el proyector de manera automática después de un período de tiempo establecido si es que no se ha presionado un botón en el proyector.</p>

Configuración de RED INALÁMBRICA

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Use los botones ▲, ▼, ◀, ▶, o ► para seleccionar **RED INALÁMBRICA** y presione el botón **OK** ◉.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, ▶, o ► para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** ◉.
 - Para volver al menú anterior, presione el botón ◀.
- 4 Presione el botón **EXIT** cuando haya terminado.

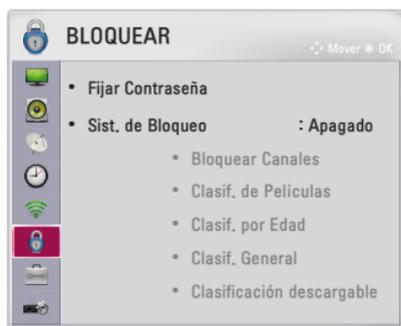


La configuración inalámbrica disponible se describe a continuación.

Elemento	Descripción			
SCREEN SHARE	SCREEN SHARE muestra la pantalla del dispositivo conectado. <ul style="list-style-type: none"> • Puede comprobar la ID de SCREEN SHARE. 			
	Modo			
	<table border="1"> <tr> <td>Grupo</td> <td>Esta es la configuración de grupo para cada dispositivo compatible con la función SCREEN SHARE. Cuando la conexión inalámbrica es débil o inestable, ajuste la configuración de grupo para corregir el problema.</td> </tr> <tr> <td>Canal</td> <td> Puede cambiar el canal utilizado para las conexiones inalámbricas. <ul style="list-style-type: none"> • Buscar Programas : seleccione los métodos de búsqueda de canales. <ul style="list-style-type: none"> – Automático : el proyector busca los canales disponibles y selecciona automáticamente el canal menos utilizado. – Manual : puede seleccionar un canal de forma manual. • Canal : esto se muestra cuando Buscar Programas está configurado en Manual. Le permite especificar un número de canal para utilizar. </td> </tr> </table>	Grupo	Esta es la configuración de grupo para cada dispositivo compatible con la función SCREEN SHARE. Cuando la conexión inalámbrica es débil o inestable, ajuste la configuración de grupo para corregir el problema.	Canal
Grupo	Esta es la configuración de grupo para cada dispositivo compatible con la función SCREEN SHARE. Cuando la conexión inalámbrica es débil o inestable, ajuste la configuración de grupo para corregir el problema.			
Canal	Puede cambiar el canal utilizado para las conexiones inalámbricas. <ul style="list-style-type: none"> • Buscar Programas : seleccione los métodos de búsqueda de canales. <ul style="list-style-type: none"> – Automático : el proyector busca los canales disponibles y selecciona automáticamente el canal menos utilizado. – Manual : puede seleccionar un canal de forma manual. • Canal : esto se muestra cuando Buscar Programas está configurado en Manual. Le permite especificar un número de canal para utilizar. 			

Configuración de BLOQUEO

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Use los botones ▲, ▼, ◀, ▶ o ► para seleccionar **BLOQUEAR** y presione el botón **OK** ⊙.
 - Para ingresar al menú **BLOQUEAR**, ingrese la contraseña predeterminada de 4 dígitos. La contraseña inicial es **0000**.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, ▶ o ► para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** ⊙.
 - Para volver al menú anterior, presione el botón ↶.
- 4 Presione el botón **EXIT** cuando haya terminado.



La configuración de bloqueo disponible se describe a continuación.

Elemento	Descripción
Fijar Contraseña	Permite configurar o cambiar la contraseña del proyector. <ul style="list-style-type: none"> • La contraseña inicial es 0000.

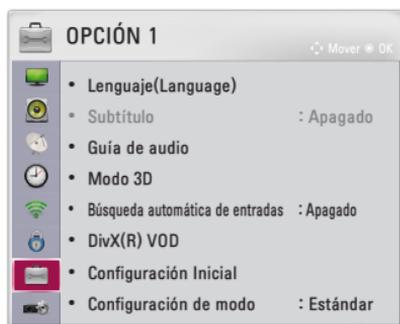
Elemento	Descripción	
Sist. de Bloqueo	Bloquea el canal seleccionado o la entrada externa. Primero establezca el Sist. de Bloqueo como Encendido .	
	Elemento	
	Bloquear Canales	Permite bloquear los programas que tienen contenido inapropiado para menores. Los programas se pueden seleccionar, pero no se verá nada en la pantalla ni se escuchará el audio. Para ver un programa bloqueado, ingrese la contraseña.
Clasif. de Películas	Permite bloquear las películas que solo se transmiten por televisión y que tienen contenido inapropiado según la clasificación de la Asociación Cinematográfica de los Estados Unidos (MPAA). <ul style="list-style-type: none"> • G : Público general apto para todas las edades. • PG : Se recomienda la orientación de los padres contiene material que podría considerarse inadecuado para los niños • PG-13 : Advertencia a los padres contiene material que podría considerarse inadecuado para los niños menores de 13 años. • R : restringido los menores de 17 años deben estar acompañados de uno de los padres o de un tutor adulto • NC-17 : no apto para personas de 17 años o menores. • X : solo adultos 	

Elemento	Descripción	
Sist. de Bloqueo	Elemento	
	Clasif. por Edad	<p>Permite bloquear los programas televisivos infantiles que los padres no quieren que sus hijos vean. Para bloquear otros programas de TV, debe configurar la función Clasif. general.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Edad TV-Y (todos los menores, lo que incluye a niños entre dos y seis años), TV-Y7 (dirigido a niños mayores, adecuado para niños mayores de seis años) • Violencia de Fantasía TY-Y7 (dirigido a niños mayores: violencia de fantasía, apta para niños mayores de 6 años, con contenido de violencia de fantasía más intensa o combativa)
	Clasif. General	<p>Permite bloquear los programas de TV que el usuario desea según las clasificaciones, mediante la función de control parental (V-Chip). El V-Chip lee electrónicamente las clasificaciones de los programas de TV y permite que los padres bloqueen los programas no adecuados para menores.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Edad TV-G (Audiencia general, apto para todas las edades), TV-PG (Guía por padres sugerida, presencia de contenidos no apropiados para niños pequeños), TV-14 (advertencia para padres, presencia de material no recomendado para niños menores de 14 años) TV-MA (solo para mayores, no apto para menores) • Diálogo (diálogo sugerente) TV-PG o TV-14 • Lenguaje (lenguaje soez) TV-PG, TV-14, o TV-MA • Sexo(situaciones sexuales) TV-PG, TV-14 o TV-MA • Violencia TV-PG, TV-14 o TV-MA
	Clasif. Descargable	Esta opción funciona únicamente cuando la televisión ha recibido los datos de clasificación de la región 5. El nombre de la opción de clasificación puede variar.
Bloqueo de entradas	Permite bloquear las fuentes de entrada.	

Elemento	Descripción
Bloqueo de Teclas	<p>Permite bloquear los botones de control del proyector.</p> <ul style="list-style-type: none">• La función Bloqueo de Teclas permanece intacta incluso si se presenta un corte de energía o si el cable de energía se desconecta del enchufe.• La función Bloqueo de Teclas solo se puede configurar con el control remoto y no con los botones del proyector.• Si selecciona Encendido : Puede encender el proyector solo con el botón de encendido, en caso de que lo haya apagado con el control remoto. Si presiona un botón en el botón de la palanca mientras ve un video, aparece el mensaje Bloqueo de Teclas.

Configuración de OPCIÓN 1

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Use los botones ▲, ▼, ◀, ▶ para seleccionar **OPCIÓN 1** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, ▶ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** ⊙.
 - Para volver al menú anterior, presione el botón ↶.
- 4 Presione el botón **EXIT** cuando haya terminado.



La configuración de la opción 1 disponible se describe a continuación.

Elemento	Descripción				
Lenguaje (Language)	Selecciona un idioma para el menú en pantalla.				
Subtítulo	<p>Permite ver los subtítulos cuando la estación de TV ofrece programación subtitulada. La programación de subtítulos solo funciona en transmisiones digitales/analógicas. Establezca la opción de subtítulo como Encendido y seleccione la configuración de subtítulo.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Modo</th> <th>Subtít. 1-4 (Subtítulo oculto) / Texto 1-4</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td> <p>Permite mostrar el audio de un programa de TV como texto en pantalla. Subtít. 1 es el modo más común en uso.</p> <p>Canales de datos de campo 1: dos subtítulos (Subtít. 1, Subtít. 2), dos Textos (Texto 1, Texto 2).</p> <p>Canales de datos de campo 2: dos subtítulos (Subtít. 3, Subtít. 4), dos Textos (Texto 3, Texto 4).</p> <p>Servicio1-6</p> <p>Este modo solo se encuentra disponible para el sistema de transmisión digital.</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Modo	Subtít. 1-4 (Subtítulo oculto) / Texto 1-4		<p>Permite mostrar el audio de un programa de TV como texto en pantalla. Subtít. 1 es el modo más común en uso.</p> <p>Canales de datos de campo 1: dos subtítulos (Subtít. 1, Subtít. 2), dos Textos (Texto 1, Texto 2).</p> <p>Canales de datos de campo 2: dos subtítulos (Subtít. 3, Subtít. 4), dos Textos (Texto 3, Texto 4).</p> <p>Servicio1-6</p> <p>Este modo solo se encuentra disponible para el sistema de transmisión digital.</p>
Modo	Subtít. 1-4 (Subtítulo oculto) / Texto 1-4				
	<p>Permite mostrar el audio de un programa de TV como texto en pantalla. Subtít. 1 es el modo más común en uso.</p> <p>Canales de datos de campo 1: dos subtítulos (Subtít. 1, Subtít. 2), dos Textos (Texto 1, Texto 2).</p> <p>Canales de datos de campo 2: dos subtítulos (Subtít. 3, Subtít. 4), dos Textos (Texto 3, Texto 4).</p> <p>Servicio1-6</p> <p>Este modo solo se encuentra disponible para el sistema de transmisión digital.</p>				

Elemento	Descripción		
Subtítulo	Opción digital	<p>Ajuste el tamaño y el color de los subtítulos en Opción digital. Seleccione Por Programa o Personalizar.</p> <p>Seleccione Personalizar para ajustar las opciones de minuto, tales como el tamaño y el color de los subtítulos.</p>	
		Elemento	
		Tamaño	Permite seleccionar el tamaño de las palabras.
		Letra	Permite seleccionar el tipo de letra para el texto.
		Color del Texto	Permite seleccionar el color del texto.
		Opacidad del Texto	Permite ajustar el nivel de opacidad del color del texto.
		Color de Fondo	Permite seleccionar el color de fondo.
		Opacidad del Fondo	Permite ajustar el nivel de opacidad del color de fondo.
		Tipo de Contorno	Permite seleccionar un tipo de contorno.
		Color del Contorno	Permite seleccionar el color del contorno.
Guía de audio	<p>Cuando esta función está encendida, el proyector leerá en voz alta los contenidos de texto en pantalla para ayudarlos a configurar el menú del proyector.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo está disponible si el idioma seleccionado es el inglés. 		
	Elemento		
	Velocidad	Permite establecer la velocidad de lectura.	
	Volumen	Permite establecer el volumen de lectura.	
	Tono	Permite establecer el tono de la voz de lectura.	

Elemento	Descripción			
Modo 3D	Ajusta diferentes aspectos de las imágenes 3D.			
	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2" data-bbox="319 236 916 284">Modo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="319 284 464 363">Corrección imagen 3D</td> <td data-bbox="464 284 916 363">Cambia entre las imágenes de la izquierda/derecha del video 3D.</td> </tr> </tbody> </table>	Modo		Corrección imagen 3D
Modo				
Corrección imagen 3D	Cambia entre las imágenes de la izquierda/derecha del video 3D.			
Búsqueda automática de entradas	Busca y muestra automáticamente el tipo de señal de entrada cuando se recibe. Está disponible solo con entradas externas (RGB-PC, HDMI, AV y Componente).			
DivX(R) VOD	Establece la configuración relacionada de DivX.			
Configuración Inicial	<p>Permite borrar todas las configuraciones opcionales y regresar al modo predeterminado. Luego de completarse la inicialización, el proyector se apagará y encenderá solo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se activa el Sist. de Bloqueo, aparece una ventana emergente que le solicitará la contraseña. • No desconecte de la energía durante la inicialización. 			
Configuración de modo	<p>Seleccione Estándar o Demo de Tienda. Si lo usa en el hogar, seleccione Estándar. El modo Demo de Tienda es adecuado para la exhibición en tiendas.</p>			

Configuración de OPCIÓN 2

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Use los botones ▲, ▼, ◀, ▶ o ► para seleccionar **OPCIÓN 2** y presione el botón **OK** ⊙.
- 3 Use el botón ▲, ▼, ◀, ▶ o ► para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** ⊙.
 - Para volver al menú anterior, presione el botón ↶.
- 4 Presione el botón **EXIT** cuando haya terminado.



La configuración de la opción 2 disponible se describe a continuación.

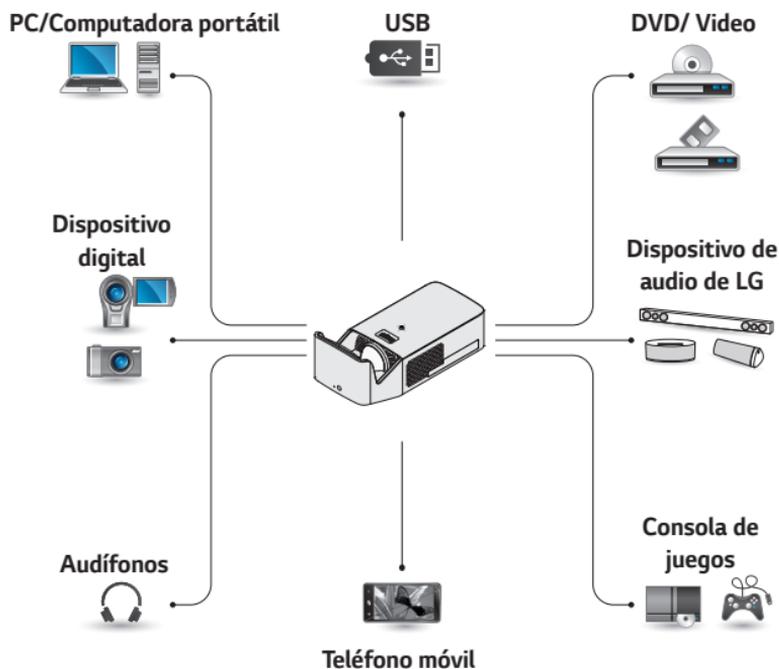
Elemento	Descripción
Ajustar Contorno	La función Ajustar Contorno ajusta el ancho de la parte inferior, superior, izquierda y derecha de la imagen proyectada si esta y la pantalla no están perpendiculares entre sí debido a su inclinación.
Auto corrección de Trapecio(Vertical)	Auto corrección de Trapecio(Vertical) proporciona una imagen de pantalla rectangular mediante el ajuste automático de la pantalla cuando se produce una imagen trapezoidal debido a la inclinación del proyector. <ul style="list-style-type: none"> • Utilice el Ajustar Contorno (corrección trapezoidal de 4 esquinas) si desea una calibración de la pantalla más precisa que con Auto corrección de Trapecio(Vertical).
	Elemento
	Encendido
Apagado	Ajusta manualmente el número de auto corrección de trapecio.
Modo de Proyecc	Esta función da vuelta la imagen proyectada o la coloca en posición horizontal. <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione Retroproyeccion cuando proyecte desde la parte posterior de la pantalla transparente que se vende por separado. • Seleccione Frontal en Techo cuando instale el producto en el techo. • Cuando el Modo de Proyecc se encuentra en Retrop. en Techo/Frontal en Techo, la salida izquierda/derecha de las bocinas cambia automáticamente.

Elemento	Descripción	
Modo de altitud	<p>Si el proyector se usa a una altitud mayor a 1 200 metros, active esta función.</p> <p>De lo contrario, el proyector se podría sobrecalentar o se podría activar su función de protección. Si esto sucede, apague el proyector y vuelva a encenderlo después de esperar varios minutos.</p>	
Imagen Blanca	<p>Selecciona una imagen de fondo para la función de imagen blanca.</p>	
Encendido Automático	<p>Hace que el proyector se encienda automáticamente cuando se inserta el enchufe del adaptador.</p>	
	Elemento	
	Encendido	<p>Cuando el conector de CA/CC se conecta al proyector, se enciende automáticamente.</p>
Apagado	<p>Cuando el conector de CA/CC está conectado al proyector, ingresa al modo de espera.</p>	
Autodiagnóstico	<p>Soluciona los problemas funcionales que pueden surgir por el uso del producto.</p>	

- Cuando la entrada se establece como **SCREEN SHARE**, se desactivan estas funciones y no se pueden utilizar: **Ajustar Contorno**, **Modo de Proyección** y **Auto corrección de Trapecio(Vertical)**.

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS

Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.



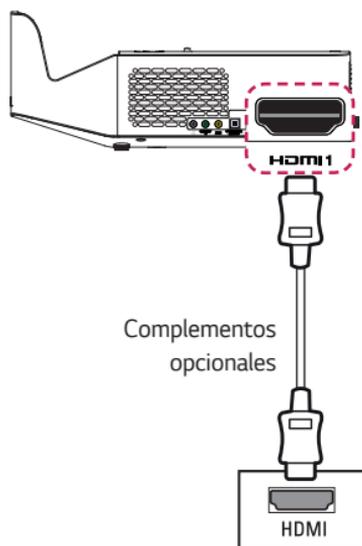
- HDMI - Página 106
- Compuesto (AV) - Página 107
- Componente -Página 107
- RGB - Página 111
- Dispositivo USB -Página 50
- Audífonos - Página 113
- Amplificador digital - Página 113
- Teléfono móvil (MHL) - Página 115

Cómo conectarse a un receptor HD, reproductor de DVD o VCR, dispositivos externos

Conecte un receptor de HD, reproductor de DVD, VCR o dispositivos externos al proyector y seleccione un modo de entrada apropiado.

Conexión HDMI

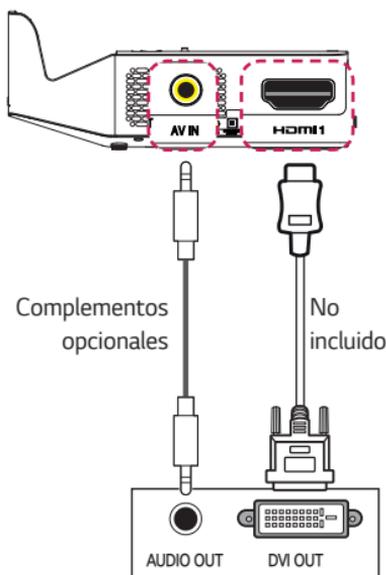
Con un cable HDMI, puede disfrutar de imágenes y sonido de alta calidad. Con un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI 1** del proyector al puerto de entrada HDMI del dispositivo que conectará. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo. También puede usar **HDMI2 MHL**. Pulse el botón **INPUT**  en el control remoto para seleccionar **HDMI**. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.



Conexión HDMI a DVI

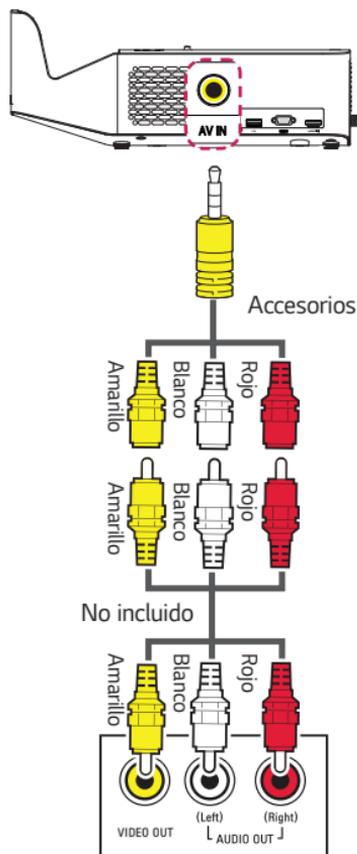
Con un cable de conexión HDMI a DVI, conecte el puerto **HDMI 1** al puerto DVI OUT.

Para transmitir audio, use un cable de audio para realizar la conexión. También puede usar **HDMI2 MHL**. Pulse el botón **INPUT**  en el control remoto para seleccionar **HDMI**. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.



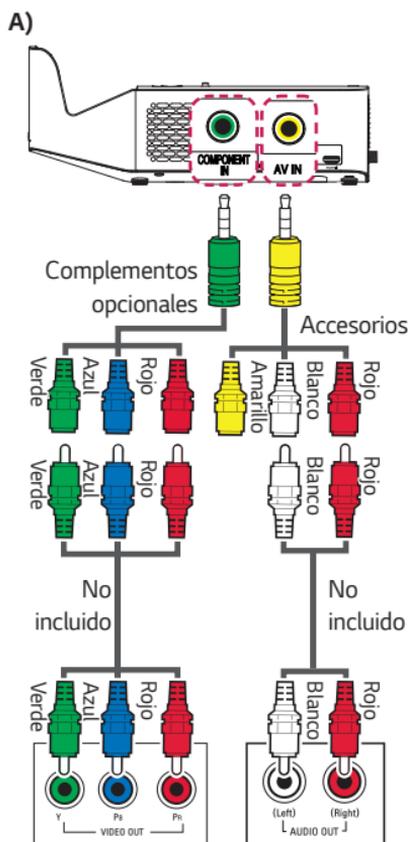
Conexión compuesta (AV)

Conecte los puertos de salida de un dispositivo externo y los puertos **AV IN** del proyector mediante un cable AV. Pulse el botón **INPUT**  en el control remoto para seleccionar **AV**. Verifique que los cables del mismo color estén conectados correctamente.

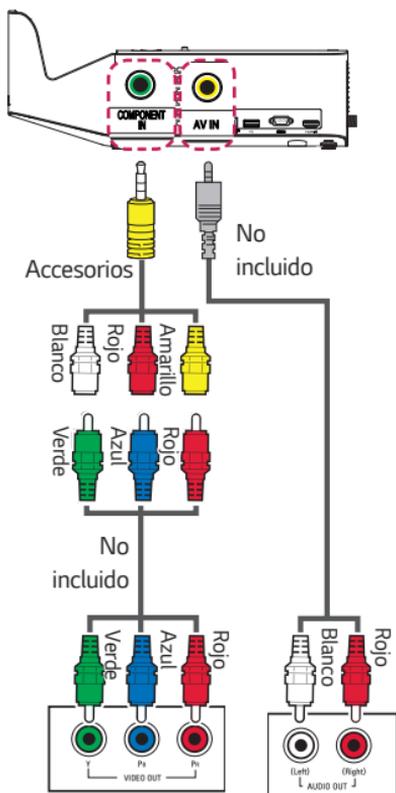


Conexión por componente

Conecte el puerto de componente de un dispositivo externo al puerto **COMPONENTE IN** del proyector para ver videos. Pulse el botón **INPUT**  en el control remoto para seleccionar **Componente**. Verifique que los cables del mismo color estén conectados correctamente.



B)



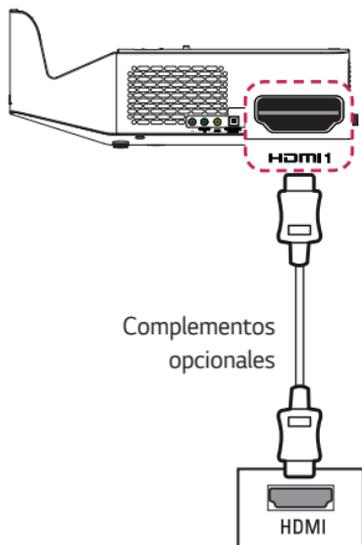
Conexión de una PC

El proyector es compatible con Plug and Play. Su PC detectará el proyector automáticamente por lo que no es necesario instalar un controlador.

Conexión HDMI

Con un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI1** del proyector al puerto de salida HDMI de su PC. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo. También puede usar **HDMI2 (MHL)**.

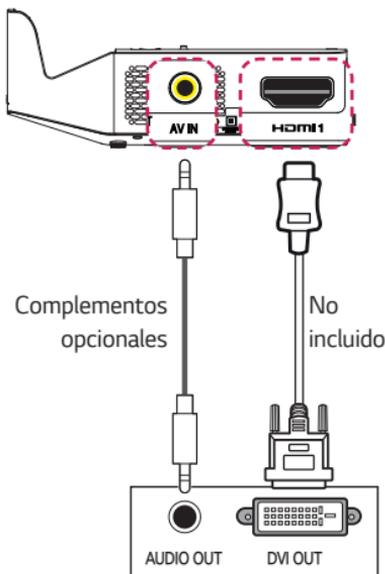
Pulse el botón **INPUT**  en el control remoto para seleccionar **HDMI**. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.



Conexión HDMI a DVI

Con un cable de conexión HDMI a DVI, conecte el puerto **HDMI1** al puerto DVI OUT.

Para transmitir audio, use un cable de audio para realizar la conexión. También puede usar **HDMI2 (MHL)**. Pulse el botón **INPUT**  en el control remoto para seleccionar **HDMI**. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.



**NOTA**

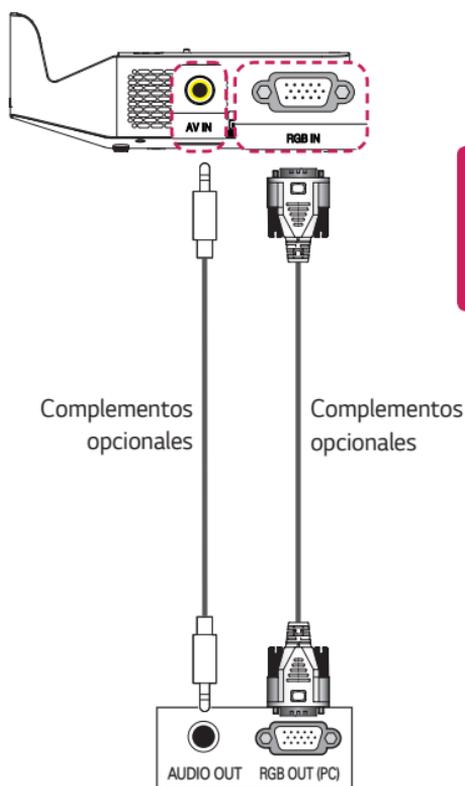
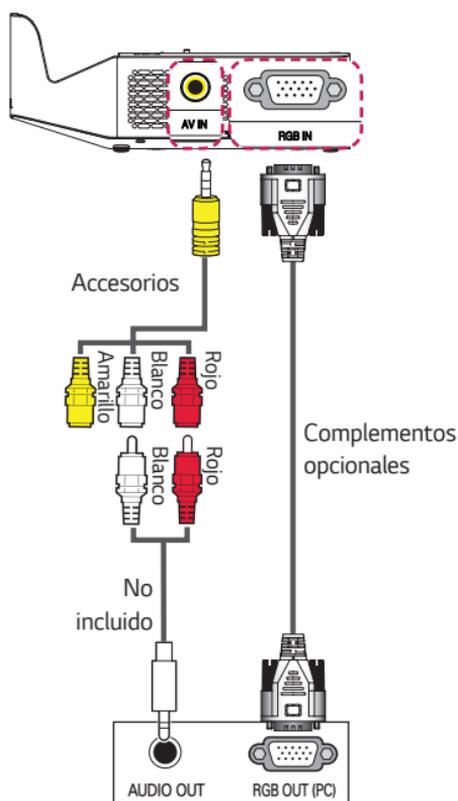
- Se recomienda utilizar una conexión HDMI para obtener una calidad de imagen óptima.
- Según la tarjeta gráfica, es posible que el modo DOS no funcione cuando se utiliza un cable HDMI a DVI.
- En el modo PC, es posible que haya ruido asociado con la resolución, los patrones verticales, el contraste o el brillo. Si se producen ruidos, cambie la resolución de la salida de la computadora, cambie la frecuencia de actualización o ajuste el brillo y el contraste en el menú **IMAGEN** hasta que la imagen mejore.
- La forma de la entrada de sincronización para las frecuencias horizontales y verticales es individual.
- Según la tarjeta gráfica, es posible que algunas configuraciones de resolución no permitan que la imagen se ubique en la pantalla de forma correcta.
- Si está usando la salida de DVI desde una PC, debe conectar el audio análogo por separado.
- Cuando utilice un cable HDMI/DVI, solo se admite un enlace individual.

Conexión RGB

Conecte la salida de la PC y el puerto de entrada de video de PC del proyector mediante el cable RGB.

Para la señal de audio, conecte la PC y el proyector con un cable de audio opcional.

Pulse el botón **INPUT**  en el control remoto para seleccionar **RGB-PC**.



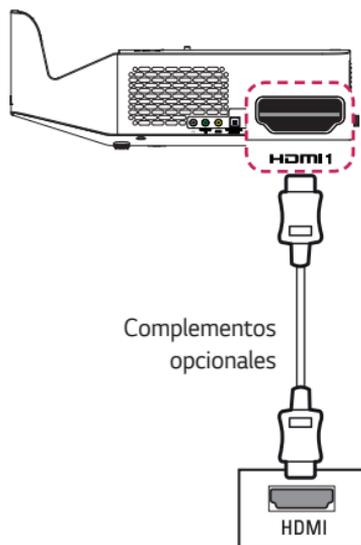
Puede conectar el cable de audio sin utilizar un género como se indica en la ilustración.

Cómo conectar una computadora portátil

Puede conectar el proyector a una computadora portátil para utilizar varias funciones.

Conexión HDMI

Con un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI1** del proyector al puerto de salida HDMI de la computadora portátil. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo. También puede usar **HDMI2 MHL**. Pulse el botón **INPUT**  en el control remoto para seleccionar **HDMI**. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.

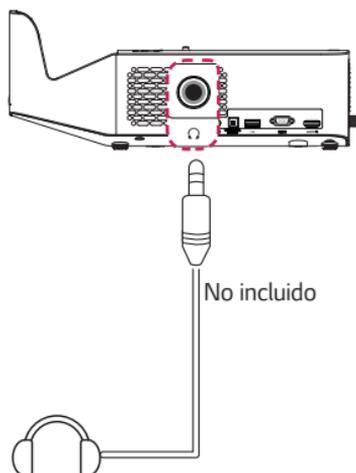


La tabla a continuación muestra ejemplos de cambio en la salida. Para obtener más información, consulte las secciones **Salida externa**, **Cómo conectar un monitor externo** o secciones similares del manual del usuario de su computadora.

Marca	Cómo cambiar la salida
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajuste el panel de control para habilitar la copia espejo luego del inicio.

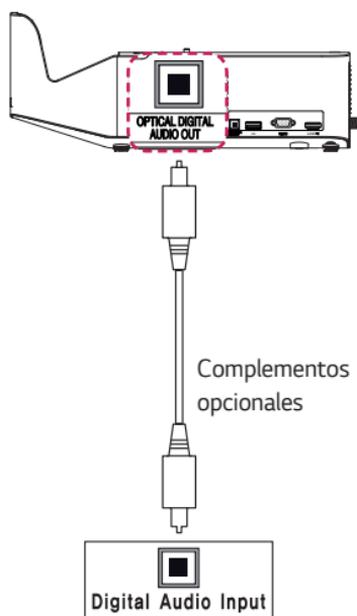
Conexión de los audífonos

Puede escuchar el audio mediante los audífonos.



Conexión de un amplificador digital

Con un cable óptico, conecte el puerto de entrada de audio digital de un amplificador digital al puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector. La salida de un amplificador con convertidor digital se debe establecer en el formato de audio deseado. Cuando utilice un cable HDMI para conectarse a un sistema de cine en casa o cuando conecte una salida óptica a un dispositivo de audio externo, establezca la **Salida de sonido** como **Bocina Externa (Óptico)**. Si un proyector, un cine en casa o el altavoz de un dispositivo de audio externo funcionan al mismo tiempo, se producirá eco.



**NOTA**

- Consulte el manual del usuario del dispositivo de audio que conectará.
- Al conectar este producto a otros dispositivos, asegúrese de apagar y desconectar todos los dispositivos.
- La salida de audio de este producto tiene un ancho de banda de audio amplio, por lo que el volumen del receptor debe ajustarse adecuadamente. La presencia de altas frecuencias inesperadas puede dañar las bocinas.
- La conexión del puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector con el puerto de entrada de audio digital de un amplificador digital y el puerto de entrada de audio del proyector con el puerto de salida de audio analógico del amplificador digital puede causar una oscilación de audio debido al bucle cerrado. Para evitar esto, desconecte una de las conexiones. (Esto también se aplica a los dispositivos de cine en casa).

Uso de la función de reflejo de un teléfono móvil

Conexión MHL

Mobile High-definition Link (MHL) es una interfaz que permite conectar un teléfono móvil al proyector para reproducir audio y video del teléfono móvil con el proyector.

También se aplica a productos con entrada HDMI compatible con MHL.

(Para verificar si su dispositivo admite MHL, comuníquese con el fabricante del dispositivo).

Para conocer la compatibilidad con MHL, verifique el puerto **HDMI2 MHL**.

Utilice un cable especial para MHL.



NOTA

- Cuando conecta un teléfono móvil al puerto **HDMI2 MHL** puede ver la pantalla del teléfono móvil a través de un proyector.
 - Esto solo se aplica a teléfonos móviles compatibles con MHL.
 - Puede usar el control remoto para algunas aplicaciones.
- Desconecte el cable MHL del proyector cuando:
 - La función MHL no esté activada.

MANTENIMIENTO

Limpie el proyector para mantenerlo en óptimas condiciones.

Limpieza

Limpieza de el lente

Si hay polvo o manchas en la superficie de el lente, debe limpiarla.

Utilice un atomizador de aire o un paño para limpiar el lente.

Para eliminar el polvo o manchas, utilice un atomizador de aire o aplique una pequeña cantidad de un agente de limpieza en un hisopo o paño suave y frote suavemente sobre el lente.

Tenga en cuenta que pueden ingresar líquidos en el lente si el producto se rocía directamente sobre el lente.

Limpieza de la carcasa del proyector

Para limpiar la carcasa del proyector, primero desconecte el cable de alimentación.

Para quitar el polvo o las manchas, utilice solo un paño seco no abrasivo y libre de pelusas para pulir el lente.

No utilice alcohol, bencina, diluyente ni otros químicos que puedan dañar la carcasa.

ESPECIFICACIONES

Modelo	PF1000UA (PF1000UA-NA)
Resolución (píxeles)	1 920 (horizontal) × 1 080 (vertical)
Relación de aspecto	16:9 (Horizontal:Vertical)
Tamaño del panel	11,938 mm
Distancia de proyección (Tamaño de la pantalla)	414 mm a 686 mm (1 524 mm a 2 540 mm)
Relación de proyección hacia arriba	125 %
Rango de funcionamiento del control remoto	6 m
Consumo de la potencia	100 W
Adaptador de CC/CA	Fabricante : Honor Modelo: ADS-110CL-19-3 190110G
	19 V  5,79 A (Entrada del adaptador 100-240 V a 50/60 Hz)
Salida de audio	3 W + 3 W
Entrada de video	NTSC-M
Tipo de recepción	ATSC / NTSC-M
Canales de recepción	VHF 02 a 13, UHF 14 a 69, CATV 01 a 135, DTV 02 a 69, CADTV 01 a 135
Impedancia de la antena externa	75 Ω (VHF/ UHF)
Altura	127,6 mm (sin pie) / 128,8 mm (con pie)
Ancho	131,4 mm
Grosor	309 mm (sin sintonizador) / 318 mm (con sintonizador)
Peso	1,9 kg
Dispositivo USB	5 Vcc 0,5 A (máx.)

Modelo	PF1000UA (PF1000UA-NA)	
Entorno de funcionamiento	Temperatura	
	Funcionamiento	0 °C a 40 °C
	Almacenamiento	-20 °C a 60 °C
	Humedad relativa	
	Funcionamiento	0 % a 80 %
	Almacenamiento	0 % a 85 %

* Utilice solo las fuentes de energía que se indican en el manual de usuario.

* Es posible que el contenido del manual se modifique sin previo aviso debido a las actualizaciones de las funciones del producto.

Modo HDMI-DTV admitido

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,5	60
720p	45	60
	44,96	59,94
1 080i	33,75	60
	33,72	59,94
1 080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27	24
	26,97	23,976
	33,75	30
	33,71	29,97

- Para proporcionar la mejor calidad de imagen, se recomienda una resolución de 1 920 x 1 080 (1 080p).

Modo RGB-PC/HDMI-PC admitido

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1 024 x 768	48,363	60,00
1 152 x 864	54,348	60,053
1 360 x 768	47,712	60,015
1 280 x 1 024	63,981	60,020
1 920 x 1 080	67,5	60

- Si se conecta una señal de entrada no válida al proyector, la imagen no se mostrará correctamente en la pantalla o aparecerá un mensaje, como **No hay señal** o **Formato Inválido**.
- El proyector es compatible con el tipo DDC1/2B como la función Plug and Play (reconocimiento automático de monitor de PC).
- Tipos de señales de sincronización de la PC compatibles: diferentes tipos de sincronización.
- Se recomienda la resolución 1 920 x 1 080 (1 080p) como la mejor calidad de imagen en el modo PC.

Información de conexión de puerto de componente

Señal	Componente
480i	0
480p	0
720p / 1 080i	0
1 080p	0 (solo 60 Hz)

Software de código abierto

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite <http://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, se pueden descargar los términos de la licencia, las anulaciones de la garantía y los avisos de derechos de autor.

LG Electronics también le proporcionará el código fuente abierto en un CD-ROM con un cargo que cubra el costo de realizar tal distribución (como el costo de los medios, el envío y el manejo) con una previa solicitud por correo electrónico a opensource@lge.com. Esta oferta es válida durante tres (3) años a partir de la fecha de adquisición del producto.

SÍMBOLOS

	Se refiere a la corriente alterna (ca).
	Se refiere a la corriente continua (cc).
	Se refiere a los equipos clase II.
	Se refiere al modo de espera.
	Se refiere a "ENCENDIDO" (alimentación).
	Se refiere a voltaje peligroso.

