LG
Life's Good

MANUAL DO UTILIZADOR

Sinalização Digital da LG

(MONITOR SIGNAGE)

Leia este manual com atenção antes de utilizar o monitor e guarde-o para futuras consultas.

webOS 4.0

www.lg.com

ÍNDICE

DEFINIÇÕES 4

- Início.....4
  - Botões globais
  - Painel de instrumentos
  - Gestor de Conteúdos
- Configuração Ez 5
  - Video Wall
  - AGENDAMENTO do Tempo de estar Ligado/ Desligado
  - Configuração Do Servidor Si
  - Configuração Do Servidor
  - Falha
  - Mail de Estado
  - Reproduzir via URL
  - Clonagem de Dados de Configuração
  - Modo de Sincronização
  - Signage 365 Care
  - Multi-Ecrã
- Geral.....11
  - Idioma
  - System Information (Informação do sistema
  - Definir ID
  - Definição de Hora
  - Ligar/desligar
  - Rede
  - Modo de Segurança
  - Controlos Avançados
- Ecrã.....23
  - Modo da Imagem
  - Proporção
  - Rotação
  - Controlos Avançados
- Som 28
  - Modo de Som
  - Saída de Som
  - Saída de Áudio
  - Ajuste da Sincronização de AV
  - Entrada de Áudio Digital
- Administrador.....31
  - Modo de Desbloqueio
  - Alterar Palavra-passe
  - Configurações de Empresa
  - Reposição dos Valores de Fábrica

GESTOR DE CONTEÚDO 33

- Início de sessão Web 33
- Gestor de conteúdo 33

  Player

  Agenda

  Modelo
- Gestor de grupos 2.0 40
- Screen Share 43

FERRAMENTAS DE GESTÃO 44

- Administrador 44
- ID da imagem 45

TÁTIL 46

- Menu auxiliar tátil 46
- IDB (Interactive Digital Board, Quadro digital interativo) 47

CÓDIGO DE IV 48

CONTROLAR VÁRIOS PRODUTOS 50

- Cabos de ligação 50
- Parâmetro de comunicação 51

CALIBRAÇÃO INTELIGENTE 52

- Como Executar 52

  [Manual Calibration]

LISTA DE REFERÊNCIA DE COMANDOS 54

- Protocolo de transmissão/recepção 58

Para obter o código fonte incluído neste produto ao abrigo da GPL, LGPL, MPL e outras licenças de código aberto visite *http://opensource.lge.com*.

Além do código fonte, pode transferir todas as condições da licença referidas, renúncias de garantia e avisos de direitos de autor.

A LG Electronics também pode fornecer-lhe o código fonte aberto em CD-ROM mediante o pagamento de uma taxa que cobre o custo de realização de tal distribuição (como o custo do suporte, transporte e processamento), a pedido por e-mail para *opensource@lge.com*.

Esta oferta é válida por um período de três anos após o nosso último envio deste produto. Esta oferta é válida para todas as pessoas com conhecimento desta informação.

NOTA

- Conteúdos relacionados com software podem ser alterados sem aviso prévio devido a atualizações das funções do produto.
- Algumas funcionalidades descritas no Manual do utilizador podem não ser suportadas em determinados modelos e países.
- O protocolo SNMP 2.0 é suportado.

DEFINIÇÕES

Início

Botões globais

- **URL MÓVEL**: Proporciona a informação necessária para aceder ao monitor definido através de um browser num dispositivo externo. Com esta funcionalidade, pode visualizar códigos QR e informações de URL. Além disso, ao aceder através de URL também pode executar o Gestor de conteúdo e o Gestor de grupos 2.0 e o Gestor de controlo. (Esta funcionalidade está otimizada para Google Chrome.)
- **Entrada**: acede ao ecrã de seleção de entrada externa
- **Definição**: acede ao ecrã de Definições

Painel de instrumentos

- Esta funcionalidade mostra, no centro do ecrã inicial, informações importantes sobre o seu monitor de sinalização. No painel de instrumentos, pode alterar manualmente as definições selecionando os itens correspondentes.

NOTA

- Se o painel de instrumentos estiver bloqueado, o foco não move.

Gestor de Conteúdos

- **Player**: reproduzir diversos conteúdos, incluindo imagens, vídeos e conteúdo Supersign.
- **Agenda**: gerir programações de conteúdos que vão ser reproduzidos em momentos diferentes.
- **Modelo**: criar o seu próprio conteúdo utilizando temas e ficheiros multimédia.
- **Group Manager 2.0**: distribuir programações de conteúdo e dados de definições pelos dispositivos ligados.

Configuração Ez

Video Wall

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ Video Wall

Configurar opções de parede de vídeo para criar uma tela visual ampla.

- **Modo de Mosaico**: Ligar ou desligar o **Modo de Mosaico**.
- **Configurações do Modo de Mosaicos**: apresentar um único ecrã integrado em diversos monitores de sinalização.
- **Modo Natural**: apresentar a imagem excluindo a área que se sobrepõe à moldura do monitor para que a imagem apresentada tenha um aspeto mais natural.
- **Compensação de Branco**: configurar as definições de compensação de branco (padrão branco, Ganho R/G/B e Luminosidade).
- **REPOR**: Repor as definições iniciais.

AGENDAMENTO do Tempo de estar Ligado/Desligado

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ AGENDAMENTO do Tempo de estar Ligado/Desligado

Definir uma programação para utilizar a sinalização consoante a hora e o dia da semana.

- **Configuração da Hora para Desligar**: Definir horas para ligar/desligar para cada dia da semana.
- **Configuração de Feriados**: Definir feriados por data e dia da semana.

Configuração Do Servidor Si

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ CONFIGURAÇÃO DO SERVIDOR SI ➔ CONFIGURAÇÃO DO SERVIDOR SI

Configurar a ligação do Signage a um servidor SI externo. Configurar um ambiente de servidor para a instalação de uma aplicação SI.

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ CONFIGURAÇÃO DO SERVIDOR SI ➔ Modo de Programador e Beanviser

Esta função fornece a máxima comodidade aos criadores de aplicações.

Configure para instalar e ativar o modo de Programador e a aplicação BEANVISER.

NOTA

- Para utilizar estas funções, é necessária uma conta (ID/PALAVRA-PASSE) para o site de programadores do webOS Signage (*http://webossignage.developer.lge.com/*).

Configuração Do Servidor

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ Configuração Do Servidor

Configurar a ligação da sua sinalização a um servidor SuperSign.

- Servidor CMS
- Servidor Control

Falha

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ Falha

Esta funcionalidade permite mudar automaticamente para outra fonte de entrada, por ordem de prioridade, se o sinal principal for interrompido. Permite também a reprodução automática do conteúdo armazenado no seu dispositivo.

- **Ligar/Desligar**: Liga ou desliga a **Falha** .
- **Prioridade de Entrada**: definir a prioridade das fontes de entrada para recuperação pós-falha.
- **Criar cópia de segurança via armazenamento**: reproduzir automaticamente o conteúdo armazenado no dispositivo quando não existir sinal de entrada. Defina como **Ligado** para ativar **Automático**, **Manual** e **Conteúdo Supersign** .
  - **Auto**: Quando a entrada automática mudar porque estão a ser tiradas capturas de ecrã de uma imagem ou um vídeo que é reproduzido a intervalos regulares, esta função reproduzirá o ficheiro. (Modelo OLED não suportado.)
    -> **Captar Intervalo de Tempo**: O intervalo de tempo pode ser definido como 30 min, 1 hora, 2 horas e 3 horas.
  - **Manual**: Quando a entrada automática mudar porque o ficheiro da imagem ou do vídeo está a ser carregado, a função reproduzirá o ficheiro.
    -> **SELEÇÃO DE CONTEÚDO DA CÓPIA DE SEGURANÇA**: Com o botão de definições, pode carregar um ficheiro individual na memória interna/ externa.
    -> **Previsualizar**: Pode pré-visualizar o ficheiro carregado.
  - **Conteúdo Supersign**: Quando a entrada automática mudar, esta função reproduzirá o(s) ficheiro(s) distribuído(s) no SuperSign Premium.
- **repor**: Repor as definições iniciais.

Mail de Estado

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ Mail de Estado

Configurar o sistema de modo a que o estado do dispositivo seja avaliado e notificado ao administrador por e-mail.

- **Ligar/Desligar**: ligar ou desligar o **Mail de Estado**.
- **Opção de Mailing**, **Agendamento**: definir o intervalo de envio de e-mail.
- **E-mail do Utilizador**: definir o endereço de e-mail do remetente.
- **Servidor de Envio (SMTP)**: definir o endereço do servidor SMTP.
- **ID**: introduzir o ID de conta do remetente.
- **Palavra-passe**: introduzir a palavra-passe da conta do remetente.
- **E-mail do Destinatário**: definir o endereço de e-mail do destinatário.
- **ENVIAR MENSAGEM**: obter imediatamente o estado do dispositivo e enviar a informação para o endereço de e-mail especificado.
- **repor**: Repor as definições iniciais.

NOTA

- Se o estado relativo a qualquer um dos seguintes itens for alterado, ou em caso de anomalia, pode ser enviada uma mensagem de estado.
  - 1. Sensor de temperatura: Se o aparelho atingir uma temperatura perigosa, a temperatura atual é registada e é enviado um e-mail com essa informação.
  - 2. Sensor de Validação do sensor: é enviado um e-mail quando não está nenhum sensor de temperatura ligado, o estado de comunicação do sensor de temperatura é desconhecido, ou as informações fornecidas pelo fornecedor do chip são anómalas.
  - 3. Estado da LAN, estado do Wi-Fi: é enviado um e-mail quando o estado de ligação da rede é alterado. O número máximo de alterações do estado da rede que é possível guardar está limitado a 50. O valor guardado é reposto assim que a alimentação é desligada.
  - 4. Verificação de existência de sinal: verifica a existência de sinal. Se não existirem sinais durante mais de 10 segundos, é enviado um e-mail.
  - 5. Estado de reprodução por agendamento: É enviado um e-mail se não for possível reproduzir os conteúdos entre a hora de início e a hora de fim no estado de Agendamento de gestão de conteúdos ou no estado de Conteúdo SuperSign. No entanto, isto não se aplica quando foi utilizado o telecomando para terminar a reprodução.
  - 6. Estado da falha: É enviado um e-mail se houver alteração da entrada devido a um erro. (Exclui mudança de entrada efetuada pelo utilizador (RC, RS232C, SuperSign))
- Apenas são suportadas as portas SMTP 25, 465 e 587.
- As mudanças de entrada internas, excluindo as mudanças de entrada externas (RC, RS232C, SuperSign), são consideradas estado da Falha.
- É enviado um e-mail com a mensagem "Estado da falha: Falha" ao mudar para Estado da falha, e os e-mails de estado posteriores, enviados regularmente ou aquando de mudanças de estado, contêm a mensagem "Estado da falha: Nenhuma".

Reproduzir via URL

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ Reproduzir via URL

reproduzir conteúdo que pretende reproduzir automaticamente através do navegador Web integrado.

- **Carregador de URL**: Ligar ou desligar a função **Reproduzir via URL**.
- **Definir URL**: introduzir o endereço URL para apresentar automaticamente.
- **Previsualizar**: pré-visualizar o website pretendido através do acesso ao URL especificado.
- **GUARDAR**: guardar o URL especificado.
- **Reiniciar Para Aplicar**: reiniciar o monitor configurado após guardar o URL especificado.
- **repor**: Repor as definições iniciais.

NOTA

- Esta funcionalidade não se aplica quando a funcionalidade **Rotação do Ecrã** está ativada e a utilização desta funcionalidade desativa a função **Previsualizar**.
- Se **Definição de Hora** não estiver definida para **Definir Automaticamente**, a navegação no site pode ser difícil.
  - **SETTINGS / ⚙ ➔ VerificarGeral ➔ Definição de Hora ➔ Definir Automaticamente**

Clonagem de Dados de Configuração

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ Clonagem de Dados de Configuração

Esta funcionalidade é utilizada para copiar e importar as configurações do dispositivo para outros dispositivos.

- **Exportar Dados de Configuração**: exportar as configurações do dispositivo para outro dispositivo.
- **Importar Dados de Configuração**: importar as configurações de outro dispositivo para o dispositivo.

Modo de Sincronização

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ Modo de Sincronização

Sincronizar a hora e o conteúdo entre diversos produtos de sinalização.

- **Sincronização RS-232C**: sincronizar diversos produtos de sinalização ligados por RS-232C.
- **sincronização de conteúdos de rede**: sincronizar diversos produtos de sinalização ligados à mesma rede.

Signage 365 Care

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ Signage 365 Care

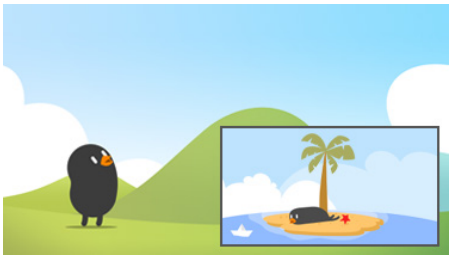
Pode instalar a solução Signage 365 Care (diagnóstico de falhas) para obter o serviço de diagnóstico e previsão de falhas.

- **Login/Terminar sessão**: O login é necessário para instalar e atualizar a solução Signage 365 Care. A sua sessão será terminada se não existir uma tentativa de ligação ou se a sessão expirar. A palavra-passe utilizada para o login será associada à palavra-passe para o menu Admin.
- **Instalar**: Instala a solução Signage 365 Care.
- **Ativar/Desativar**: Ativa/desativa o serviço Signage 365 Care.
- **Verificar se existem atualizações**: Procura atualizações disponíveis no servidor.
- **Atualização**: Atualiza a solução Signage 365 Care para a versão mais recente.
- **Apagar**: Apaga a solução Signage 365 Care instalada.

Multi-Ecrã

SETTINGS / ⚙ ➔ Configuração Ez ➔ Multi-Ecrã

Esta função permite-lhe ver várias entradas externas e vídeos num único ecrã.

Modo PIP	Modo PBP
	

NOTA

- No modo multi-ecrã, a funcionalidade de ligação em série com DP não é suportada.

Selecionar o Esquema do ecrã

Quando entra no modo multi-ecrã sem ter definido um esquema do ecrã, aparece o menu de seleção do esquema do ecrã. Quando o menu de seleção do esquema do ecrã não for apresentado no ecrã, aceda à barra de menu de seleção do esquema do ecrã premindo a tecla para cima no seu controlo remoto e selecione o esquema de ecrã pretendido. Se pretender encerrar o menu de seleção do esquema do ecrã, prima a tecla Voltar.

Fechar o menu do Esquema do ecrã

No menu do esquema do ecrã, prima o botão para cima no controlo remoto para aceder à barra do menu do esquema do ecrã e selecione-a ou prima o botão **back** para fechar o menu do esquema do ecrã.

Alterar a Entrada do ecrã

Prima o botão no canto superior direito de cada ecrã dividido para selecionar a entrada pretendida.

NOTA

- Não é possível selecionar novamente entradas já selecionadas para outros ecrãs divididos. Para as selecionar, prima o botão REPOR para repor as entradas de todos os ecrãs em primeiro lugar.
- O modo PIP apenas funciona quando a Rotação de entrada externa e a Rotação do ecrã estão desligadas ou definidas para 180.
- No modo PIP, as resoluções suportadas para o sub-ecrã são as seguintes: Não são suportadas outras resoluções.
  - 1680 x 1050/1920 x 1080
- Não são suportados formatos entrelaçados. Por ex., 1080i
- Isto aplica-se a AV/Suporte.

Reproduzir vídeos em Ecrãs divididos

Prima o botão no canto superior direito de cada ecrã dividido, selecione Ficheiro de vídeo e, em seguida, selecione um dispositivo de armazenamento para ver a lista de vídeos no dispositivo selecionado. Em seguida, selecione o vídeo pretendido na lista para o reproduzir.

NOTA

- É possível reproduzir vídeos criados com os codecs HEVC, MPEG-2, H.264 ou VP9 em ecrãs divididos. Quando utilizar o modo PIP, não é possível utilizar as combinações que se seguem.

Principal	Secundário
HEVC	HEVC
H.264	HEVC
MPEG2	HEVC
VP9	VP9
H.264 4K	MPEG2
H.264 4K	VP9

Geral

Idioma

SETTINGS / ⚙ ➔ geral ➔ Definições de Idioma

Pode selecionar o idioma do menu a apresentar no ecrã.

- **Idioma dos Menus**: Definir o idioma do monitor de sinalização.
- **Idioma do Teclado**: definir o idioma do teclado apresentado no ecrã.

System Information (Informação do sistema

SETTINGS / ⚙ ➔ Geral ➔ Informações do Sistema

esta funcionalidade apresenta informações, tais como nome do dispositivo, versão do software e espaço de armazenamento.

Definir ID

SETTINGS / ⚙ ➔ Geral ➔ Definir ID

- **Definir ID** (1-1000): atribuir um número exclusivo de ID da configuração a cada produto quando existem vários produtos ligados através de RS-232C. Atribua números de 1 a 1000 e saia da opção. Poderá controlar cada produto separadamente através da ID do produto atribuída a cada um deles.
- **Definir ID Automaticamente**: atribuir automaticamente um número exclusivo de ID da configuração a cada produto quando existem vários produtos ligados para visualização.
- **Repor o ID**: Repor o Definir ID do produto para 1.

Definição de Hora

SETTINGS / ⚙ ➔ geral ➔ Definição de Hora

Esta funcionalidade permite ver e alterar a hora e a data do dispositivo.

- **Definir Automaticamente**: Definir a **Horas** e a **Data**.
- **Hora de Verão**: permite definir o início e o fim da hora de verão. A função de início/fim de horário de verão só funciona quando é estabelecida com mais de um dia de intervalo entre as datas.
- **Configuração do Servidor NTP**: Permite definir outros servidores NTP para além do servidor NTP básico.
- **Fuso Horário**: Permite alterar o fuso horário com base nas configurações do continente, país/região, cidade ou utilizador.

Ligar/desligar

SETTINGS / ⚙ ➔ Geral ➔ Ligar/desligar

Definições das funções relacionadas com a energia

Desligar Televisor Se Não Houver Sinal (15 min)

Defina a utilização ou não da funcionalidade Desligar automático após 15 min.

- Pode definir esta opção como **Ligado** ou **Desligado**.
- Se definir esta funcionalidade como **Ligado**, o produto desliga-se após 15 minutos no estado "sem sinal".
- Se definir esta opção para **Desligado**, a funcionalidade Forçar desligar após 15 min. é desativada.
- Recomenda-se que defina esta funcionalidade como **Desligado** se pretender utilizar o produto durante longos períodos de tempo, uma vez que a funcionalidade desliga o produto.

Desligamento sem IV (4hour)

Defina se pretende utilizar a funcionalidade Desligar após 4 horas.

- Pode definir esta opção como **Ligado** ou **Desligado**.
- Se definir esta funcionalidade como **Ligado**, o aparelho desliga-se caso não seja premido qualquer botão do comando durante 4 horas.
- Se definir esta opção como **Desligado**, a funcionalidade Desligar após 4 horas é desativada.
- Recomenda-se que defina esta funcionalidade como **Desligado** se pretender utilizar o produto durante longos períodos de tempo, uma vez que a funcionalidade desliga o produto.

DPM

Defina o modo Gestão de energia do ecrã (DPM).

- Se esta funcionalidade não estiver definida como **Desligado**, o monitor entra no modo DPM quando não existe qualquer sinal de entrada.
- Se definir esta funcionalidade como **Desligado**, a funcionalidade , **DPM** é desativada.

Controlo de Ativação DPM

Liga o aparelho de acordo com o processamento do sinal digital da porta DVI-D/HDMI ligada.

- Quando definido para **Relógio**, o aparelho procura apenas por sinais de relógio digital e liga-se automaticamente assim que encontra o sinal do relógio.
- Quando definido para **Relógio+DADOS**, o aparelho liga-se automaticamente se o relógio digital e os sinais de dados tiverem sido introduzidos.

Modo PM

- **Desligamento (Predefinição)**: configurar o modo Desligar CC normal.
- **Manter Proporção**: idêntico ao modo Desligar CC normal com a exceção de que o CI de comutação permanece ligado. Nalguns modelos, isto aplica-se apenas a um modo de entrada específico (DisplayPort) e tem o mesmo efeito que a opção **Sempre Desligar o Ecrã** noutros modos de entrada.
- **Desligar Imagem**: Muda para o estado **Desligar Imagem** ao entrar no modo DPM, Desligar Automaticamente (15 min, 4 horas) ou Encerramento Incorreto.
- **Sempre Desligar o Ecrã**: Muda automaticamente para o estado **Desligar Imagem** ao entrar no modo DPM, Desligar Automaticamente (15 min, 4 horas), Agendamento da hora para desligar ou Encerramento incorreto; ou quando é premido o botão Ligar/Desligar do comando ou o botão Desligar do monitor.
- **Ecrã Desligado e Luz de Fundo Ligada**: liga parcialmente a retroiluminação para manter o ecrã com uma temperatura adequada quando se encontra no estado Ecrã desligado.

NOTA

- Para alterar o estado do ecrã de **Desligar Imagem** para Ligado, deve premir o botão **Power** ou **Input** ou o botão **On** do monitor.

Atraso de Ligamento(0-250)

- Esta funcionalidade evita a sobrecarga através da implementação de um atraso ao ligar o produto, quando estão configurados diversos monitores.
- O definir o intervalo de atraso entre 0 a 250 segundos.

Estado de Ligamento

- Selecione o estado de funcionamento do monitor quando a fonte de alimentação for ligada.
- Pode selecionar entre **PWR (Ligamento)**, **STD (Standby)** e **LST (Último Estado)**.
- **PWR (Ligamento)** mantém o monitor ligado quando a alimentação principal está ligada.
- **STD (Standby)** muda o monitor para o estado de Suspensão quando a alimentação principal está ligada.
- **LST (Último Estado)** define o estado do monitor para o estado anterior.

Wake-on-LAN

- Configura a utilização da opção **Wake-on-LAN**.
- Pode definir a função para Ligada ou Desligada para cada rede com/sem fios.
- **Com fios**: quando definida como **Ligado**, a funcionalidade **Wake-on-LAN** é ativada, permitindo-lhe ligar o produto remotamente através de uma rede com fios.
- **Rede Sem Fios**: Quando definida como **Ligado**, a funcionalidade **Wake-on-LAN** é ativada, permitindo-lhe ligar o produto remotamente através de uma rede sem fios.

Indicador de Alimentação

- Esta função permite alterar as definições do **Indicador de Alimentação**.
- A definição como **Ligado** liga o **Indicador de Alimentação**.
- A definição como **Desligado** desliga o **Indicador de Alimentação**.
- Independentemente das definições de **Ligado** ou **Desligado** no **Indicador de Alimentação**, o **Indicador de Alimentação** será ligado durante aproximadamente 15 segundos.

Histórico de Ligamento/Desligamento

Apresenta o histórico de ligar/desligar do dispositivo.

Rede

SETTINGS / ⚙ → Geral → Rede

Ligação Com Fios (Ethernet)

- **Ligação com Fios**: Liga o monitor a uma rede de área local (LAN) através da porta LAN e configura as definições de rede. Só são suportadas ligações de rede com fios. Depois de configurar uma ligação física, o ecrã irá ligar-se automaticamente, sem necessidade de ajustes na maioria das redes. Poderá ser necessário ajustar as definições de visualização para um pequeno número de redes. Para obter informações detalhadas, contacte o seu fornecedor de serviços de Internet ou consulte o manual do router.

Ligação Wi-Fi

Se o seu monitor estiver configurado para uma rede sem fios, pode verificar e estabelecer ligação às redes sem fios disponíveis.

- **Adicionar uma rede sem fios oculta**: pode adicionar uma rede sem fios digitando manualmente o respetivo nome.
- **Ligar por WPS PBC**: prima o botão no router sem fios que suporta o PBC para estabelecer facilmente ligação ao router.
- **Ligar por WPS PIN**: Introduza o número PIN na página web do router sem fios com PIN para estabelecer facilmente uma ligação ao router.
- **Definições de Wi-Fi Avançadas**: quando não é apresentada no ecrã uma rede sem fios disponível, pode estabelecer ligação à rede sem fios digitando diretamente as informações da rede.

NOTA

- Quando ligado a uma rede que suporte IPv6, pode selecionar IPv4 / IPv6 na ligação de rede com ou sem fios. No entanto, uma ligação IPv6 suporte apenas a ligação automática.

Daisy Chain de LAN

- A ligação em série LAN forma uma ligação em série de portas LAN. Deste modo, mesmo que ligue apenas um monitor a uma rede, os outros monitores da ligação em série também estarão ligados em série à rede.
- No entanto, o primeiro monitor configurado na ligação em série á rede tem de estar ligado à rede através de uma porta que não esteja a ser utilizada na ligação em série.

SoftAP

Se configurar um SoftAP, pode ligar vários dispositivos através de uma ligação Wi-Fi sem um router sem fios e utilizando Internet sem fios.

- As funções SoftAP e ScreenShare não podem ser utilizadas em simultâneo.
- Em modelos que suportam dongles Wi-Fi, o menu SoftAP só fica activado quando um dongle Wi-Fi está ligado ao produto.
- **Canal Wi-Fi**: Pode selecionar diretamente um canal de Wi-Fi.
- Informações de acesso do SoftAP
  - SSID: SSID: um identificador único necessário para estabelecer uma ligação sem fios à Internet
  - Chave de segurança: Chave de segurança: a chave de segurança que introduz para estabelecer ligação à rede sem fios pretendida
  - Número de Dispositivos Ligados: número de dispositivos ligados: apresenta o número de dispositivos actualmente ligados ao seu dispositivo Signage
    através da ligação Wi-Fi. São suportados até 10 dispositivos.

UPnP

Abra e bloqueie a porta UDP 1900, que é utilizada para UPnP.

- A predefinição é **Ligado**. Se definir esta funcionalidade para **Desligado**, a porta UDP 1900 fica bloqueada, deixando a função UPnP indisponível.
- Se definir esta funcionalidade como **Desligado**, a opção de "Rede" do Modo de Sincronização é desativada. Quando o valor do modo de sincronização é "Rede", o valor alterna para "Desligado", desativando a opção "Rede".
- Se alterar o valor UPnP, a alteração não será aplicada antes de um **reinício**.
- Se definir UPnP como **Desligado**, não é possível utilizar corretamente o Gestor de grupos 2.0.

Teste de Ping

Verifique o estado da sua rede com o teste de ping.

Sugestões para as definições de rede

- Utilize um cabo LAN padrão (Cat5 ou superior com uma ficha RJ45) com este monitor.
- Muitos problemas de ligação de rede durante a configuração podem frequentemente ser resolvidos definindo novamente o router ou o modem. Após ligar o monitor à rede doméstica, desligue, rapidamente, e/ou desconecte o cabo de alimentação do router ou modem da rede doméstica e, em seguida, volte a ligar e/ou conectar o cabo de alimentação.
- Consoante o fornecedor de serviços de Internet (ISP), o número de dispositivos que pode receber serviços de Internet pode ser limitado pelos termos aplicáveis do serviço. Para mais informações, contacte o seu fornecedor de serviços de Internet.
- A LG não é responsável por qualquer avaria do ecrã ou da funcionalidade de ligação à Internet devido a avarias/erros de comunicação associados à sua ligação de Internet ou a outro equipamento ligado.
- A LG não é responsável por problemas com a sua ligação à Internet.
- Poderá observar resultados indesejados se a velocidade de ligação da rede não corresponder aos requisitos dos conteúdos a que está a aceder.
- Poderá não ser possível realizar algumas operações de ligação à Internet devido a determinadas restrições definidas pelo fornecedor de serviços de Internet (ISP) que fornece a sua ligação à Internet.
- Quaisquer custos cobrados por um fornecedor de serviços de Internet, incluindo, sem cariz limitativo, custos de ligação, são da sua responsabilidade.

NOTA

- Se pretender aceder diretamente à Internet a partir do monitor, a ligação à Internet deve estar sempre ativa.
- Se não conseguir aceder à Internet, verifique as condições da rede a partir de um PC na sua rede.
- Quando utiliza as Definições de rede, verifique o cabo LAN ou verifique se o DHCP do router está ligado.
- Se não concluir as definições de rede, esta poderá não funcionar correctamente.

⚠ ATENÇÃO

- Não ligue um cabo de telefone modular à porta LAN.
- Visto existirem vários métodos de ligação, siga as especificações do seu fornecedor de telecomunicações ou fornecedor de serviços de Internet.
- O menu de definição de rede não estará disponível até que o monitor esteja ligado à rede física.

Dicas para a configuração de uma rede sem fios

- A rede sem fios pode ser afetada por interferência de um dispositivo que utilize a frequência de 2,4 GHz, por exemplo, um telefone sem fios, dispositivo Bluetooth ou micro-ondas. A interferência também pode ser causada por um dispositivo que utilize uma frequência de 5 GHz, como, por exemplo, dispositivos Wi-Fi.
- O serviço da rede sem fios pode funcionar lentamente, dependendo do ambiente sem fios circundante.
- Pode ocorrer congestionamento de tráfego nalguns dispositivos se alguma das redes domésticas locais estiver ligada.
- Para ligar a um router sem fios, é necessário um router que suporte uma ligação sem fios; a função de ligação sem fios do router correspondente também deve ser ativada. Pergunte ao fabricante do router se este suporta ligação sem fios.
- Para ligar a um router sem fios, verifique as definições de SSID e de segurança do router sem fios. Consulte o manual do utilizador do router correspondente para obter informações acerca das definições de SSID e de segurança do router sem fios.
- O monitor poderá não funcionar corretamente se os dispositivos de rede (router ou hub com/sem fios, etc.) não estiverem corretamente configurados. Certifique-se de que instala os dispositivos corretamente, consultando os respetivos manuais do utilizador antes de configurar a ligação de rede.
- O método de ligação pode variar de acordo com o fabricante do router sem fios.

Modo de Segurança

SETTINGS / ⚙ ➔ Geral ➔ Modo de Segurança

Utilize esta função para um desempenho seguro.

Consultar Método de ISM

Se uma fotografia for apresentada no ecrã durante um longo período de tempo, a fixação de imagem pode ocorrer. O Método ISM é uma funcionalidade que evita a fixação de imagem.

Modo

- Define o modo **Método ISM**.
- **Desligado**: Desativa a função de Controlo de Luminosidade.
- **Lavagem de brancos**: Apresenta um padrão branco para remover a fixação de imagem.
- **Imagem dizador**: reproduz as suas fotografias ou filmes através de um dispositivo de armazenamento USB.
- **Vídeo do Utilizador**: reproduz as suas fotografias ou filmes através de um dispositivo de armazenamento USB.

Repetir diariamente

- **Desligado, apenas 1 vez**: Selecione este modo e clique em Concluir para executar de imediato a função ISM.
- **Ligado**: Executa a função ISM durante o período de tempo definido na duração se a imagem fixa for mantida em espera durante o período definido.
- **Agendamento**: Executa a função ISM de acordo com as definições de data, hora de início e hora de fim.

Standby

- Pode definir o período entre 1 e 24 horas.
- Esta opção só está disponível se **Repetir** estiver definido como **Agendar**.
- A função ISM é executada se a imagem fixa for mantida durante o período definido.

Duração

- Pode selecionar entre 1 - 10 min / 20 min / 30 min / 60 min / 90 min / 120 min / 180 min / 240 min.
- Esta opção só está disponível se **Repetir** estiver definido como **Agendar**.
- A função ISM é realizada durante o tempo definido.

Selecionar Dia

- Pode definir a data.
- Esta opção só está disponível se **Repetir** estiver definido como **Agendar**.

Hora de Início

- Definir a Hora de Início.
- Esta opção só está disponível se **Repetir** estiver definido como **Agendar**.
- Não pode definir a mesma hora para a Hora de Início e a Hora de Fim.

Hora de Fim

- Defina a Hora de Fim.
- Esta opção só está disponível se **Repetir** estiver definido como **Agendar**.
- Não pode definir a mesma hora para a Hora de Início e a Hora de Fim.

Transferência de Imagem de Utilizador

- Para transferir uma imagem, deverá existir um ficheiro de imagem na pasta "ISM" no seu dispositivo de armazenamento USB.
- Elimine as imagens existentes armazenadas na memória interna antes de transferir um novo ficheiro de imagem.
- Formatos de ficheiros de imagem suportados: BMP, JPG, JPEG e PNG
- Pode transferir até 4 imagens. (A resolução máxima é de 1920 x 1080.)
- Se a imagem da barra for eliminada ou não existir, é utilizada a imagem predefinida. (A imagem predefinida é um fundo branco)
- Esta opção só está disponível quando selecionar **Imagem dizador**.

Utilizador Vídeo Download

- Para transferir um vídeo, deverá existir um ficheiro de vídeo na pasta "ISM" no seu dispositivo de armazenamento USB.
- Elimine o conteúdo existente armazenado na memória interna antes de transferir um novo ficheiro de vídeo.
- Formatos de ficheiros de vídeo suportados: "MP4", "AVI", "FLV", "MKV", "MPEG", "TS"
- Só pode transferir 1 vídeo.
- Se o vídeo for eliminado ou não existir, é utilizado o vídeo predefinido. (O vídeo predefinido é uma imagem de fundo branca)
- Esta opção só está disponível quando selecionar **Imagem dizador**.

*** Como repor ou eliminar a Imagem do utilizador/Vídeo do utilizador**

- Reponha com **SETTINGS / ⚙ > Administrador > Reposição dos Valores de Fábrica**
- Abra a aplicação Player > Clique no botão **Eliminar** no canto superior direito do ecrã > Eliminar imagem/vídeo transferido

Controlos Avançados

SETTINGS / ⚙ ➔ Geral ➔ Controlos Avançados

Beacon

- Esta opção ativa o Beacon BLE, uma das funcionalidades do Bluetooth 4.0.
- Modo de Beacon (Ligar/Desligar): ativa a funcionalidade Beacon.
- São suportadas as funcionalidades do LG Beacon/iBeacon/Eddystone tipo Beacon.
- iBeacon
  - UUID do beacon (hexadecimal): Define o UUID.
    1. Campo1: valor hexadecimal de 4 bytes (8 dígitos)
    2. Campo2: valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos)
    3. Campo3: valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos)
    4. Campo4: valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos)
    5. Campo5: valor hexadecimal de 6 bytes (12 dígitos)
  - Principal (0-65535): define o valor principal.
  - Secundário (0–65535): define o valor secundário.
- Eddystone
  - Moldura: Moldura: Define o UUID ou o URL.
- 1. Definição do método do URL
  - UUID do beacon (hexadecimal): Define o UUID.
    1 - Campo1: valor hexadecimal de 10 bytes (20 dígitos)
    2 - Field2: valor hexadecimal de 6 bytes (12 dígitos)
- 2. Definição do método do URL
  - Prefixo do URL: Prefixo do URL: define o prefixo do URL.
  - Sufixo do URL: Sufixo do URL: Define o sufixo do URL.
  - Reproduzir via URL: introduza a parte do URL sem prefixo nem sufixo.
  - O comprimento máximo do URL é de 15 caracteres.
- Botão **Verificar**(OK): O botão é utilizado para concluir e aplicar as definições Beacon.

NOTA

- Alguns modelos não suportam serviços de verificação de histórico em iOS.
- Recomenda-se reiniciar para que as definições sejam aplicadas corretamente.
- O valor de UUID é hexadecimal e é necessário inserir o número de dígitos exato.
- A distância para Beacon pode variar dependendo do dispositivo.
- A distância para Beacon pode variar dependendo da aplicação utilizada no dispositivo.
- A função Beacon é afetada por ondas rádio porque utiliza a tecnologia Bluetooth Low Energy (BLE). Poderá não funcionar corretamente se o intervalo de frequência for cerca de 2,4 GHz.

Controlo OPS

- **Controlo de Energia OPS**: Esta funcionalidade permite controlar a alimentação do OPS quando liga/desliga o ecrã.
  - **Desativar**: Desativa o **Controlo de Energia OPS**.
  - **Sincronização (Ligada)**: sincroniza o estado de alimentação do monitor apenas quando este está ligado.
  - **Sincronização (Ligada/Desligada)**: sincroniza o estado de alimentação do monitor com OPS.
- **Seleção da Interface de Controlo**: esta funcionalidade permite configurar a comunicação com o OPS ligado ao seu monitor.
  - **Ecrã**: permite a comunicação com portas de série externas.
  - **OPS**: possibilita a comunicação com o OPS ligado ao seu monitor.

Imagem de Fundo

Esta funcionalidade permite definir a imagem de fundo predefinida.

- **Imagem do Logótipo de arranque**: permite alterar o logotipo apresentado quando o dispositivo arranca. Se definir esta opção como Desligado, não é apresentado nenhum logótipo no arranque do dispositivo. Transfira ou inicialize um ficheiro de imagem no dispositivo de armazenamento.
- **Imagem de Falta de Sinal**: Alterar a imagem que é apresentada quando não há sinal. Se definir esta opção como Desligado, não é apresentado nenhuma imagem se não houver sinal. Transfira ou inicialize um ficheiro de imagem no dispositivo de armazenamento.

Gestor de Entradas

Especifique uma designação para cada fonte de entrada.

Configuração de SIMPLINK

- Quando a opção **Configuração de SIMPLINK** estiver definida como **Ligado**, pode utilizar o SIMPLINK fornecido pela Sinalização LG.
- **ID do Dispositivo**: define a ID do dispositivo ligado através de cabos CEC. Pode escolher um valor entre **Tudo** e **E**.
- **Standby**: define os cenários de envio e receção do comando OpStandBy (0x0c). Seguem-se os cenários detalhados:

	Transmissão	Receção
Tudo	O	O
Apenas enviar	O	X
Apenas receber	X	O

Crestron

- Esta função permite a sincronização com aplicações disponibilizadas pela Crestron.
- **Servidor**: Server (Servidor): este menu define o endereço IP do servidor para a ligação de rede ao servidor (equipamento disponibilizado pela Crestron).
- **Porta (1024~65535)**: este menu define a porta da ligação de rede ao servidor. O número da porta predefinido é 41794.
- **IP ID (3-254 (ID de IP (1-254)**: este menu define uma identificação única para a sincronização com a aplicação.

Ecrã

Modo da Imagem

SETTINGS / ⚙ → Ecrã → Modo da Imagem

Modo

Esta funcionalidade permite selecionar o modo de imagem ideal para o seu ambiente de instalação.

- **Centro Comercial/QSR**, **Transportes**, **Educação**, **Gov./Empr.**: apresentar a imagem de forma perfeita no seu ambiente de instalação.
- **Normal**: apresenta a imagem com contraste, brilho e nitidez normais.
- **APS**: ajusta o brilho do ecrã para reduzir o consumo de energia.
- **Para peritos**, **Calibragem**: permite que um perito, ou qualquer pessoa que prefira uma melhor qualidade de imagem, aperfeiçoe manualmente a qualidade de imagem.

NOTA

- O tipo de **Modo de imagem** que pode selecionar varia consoante o sinal de entrada.
- A opção **Para peritos** permite que um perito em qualidade de imagem ajuste a qualidade utilizando uma imagem específica. Portanto, poderá não ser eficaz com uma imagem normal.

Detalhes da Definição 3D

- **Retroiluminação**/**Luz OLED**: ajusta o brilho do ecrã pelo controlo da luz de fundo. Quanto mais próximo de 100 o valor estiver, mais brilhante está o ecrã.
- **Contraste**: ajusta a diferença entre as áreas iluminadas e escuras da imagem. mais próximo de 100 o valor estiver, maior é a diferença.
- **Luminosidade**: ajusta o brilho geral do ecrã. Quanto mais próximo de 100 o valor estiver, mais brilhante está o ecrã.
- **Definição**: ajusta a definição das margens dos objetos. Quanto mais próximo de 50 o valor estiver, mais nítidas e definidas ficam as margens.
- **Cor**: suavizar ou aprofundar as tonalidades no ecrã. Quanto mais próximo de 100 o valor estiver, mais profundas se tornam as cores.
- **Tom de Cor**: ajusta o balanço entre os níveis de vermelho e verde apresentados no ecrã. Quanto mais próximo de Vermelho 50, mais vermelha será a cor. Quanto mais próximo de Verde 50, mais verde será a cor.
- **Temp. cor**: quanto mais elevada configurar a temperatura de cor, mais frias vão parecer as cores no ecrã. quanto mais baixa configurar a temperatura de cor, mais quentes vão parecer as cores no ecrã.
- **Controlos Avançados**: Personalizar as opções avançadas.
  - **Contraste Dinâmico**: otimiza a diferença entre as partes escuras e iluminadas do ecrã de acordo com o brilho da imagem.
  - **Super Resolução**: torna mais nítidas as áreas do ecrã que estão desfocadas e difíceis de distinguir.
  - **Gama de Cores**: Seleciona o intervalo de cores a apresentar.
  - **Contraste de Cor**: ajusta a tonalidade e a saturação da imagem para obter uma apresentação mais vívida e realista.
  - **Filtro de cor**: ajusta, com precisão, a cor e a tonalidade ao filtrar uma área de cor específica do espaço RGB.
  - **Cor Preferida**: ajusta as tonalidades da pele, da relva e do céu ao seu gosto.
  - **Gama**: permite ajustar as definições de gama para compensar o brilho do sinal de entrada.
  - **Compensação de Branco**: permite ajustar a fidelidade da cor global de acordo com os seus gostos. No modo Perito, pode ajustar a imagem usando as opções Método/Padrão.
  - **Sistema de Gestão de Cores**: os peritos utilizam o sistema de gestão de cores quando ajustam as cores a partir do padrão de testes. O sistema de gestão de cores permite-lhe realizar um ajuste ao efectuar selecções a partir de 6 espectros de cores diferentes (vermelho/amarelo/azul/turquesa/magenta/verde) sem afectar outras cores. Numa imagem normal, poderá não perceber as alterações de cor que efetuou.

- **Opção de Imagem**: personalização das opções de imagem.
  - **Redução de Ruído**: remove aleatoriamente "popping dots" para tornar a imagem mais nítida.
  - **Redução de Ruído MPEG**: reduz o ruído gerado no processo de criação de um sinal de vídeo digital.
  - **Nível de Preto**: ajusta o brilho do ecrã pelo controlo da luz de fundo.
    (Definições recomendadas com base nos sinais de entrada: Retroiluminação 0 - 255: elevado, RGB 16 - 235: Baixo, YCbCr: Baixo)
  - **Cinema Real**: otimiza a imagem de vídeo para obter um aspeto cinematográfico.
  - **Proteção de Movimentação Ocular**: reduz a fadiga ocular ajustando os níveis de brilho e reduzindo a desfocagem com base na imagem apresentada.
  - **Retroiluminação**: torna as zonas claras do ecrã mais luminosas e escurece ainda mais as zonas escuras, de forma a proporcionar o máximo de contraste. Configurar esta funcionalidade como desligada poderá aumentar o consumo energético do seu monitor.
  - **TruMotion**: Reduz a vibração e a fixação da imagem que podem ocorrer nas imagens em movimento. (Alguns modelos não suportam a reprodução de conteúdos.)
- **Aplicar a todas as entradas**: Copia o valor atual do menu de definições detalhado para a entrada e aplica apenas ao modo de imagem selecionado.
- **A inicializar**: reinicia as definições de imagem. Visto que as definições de imagem são repostas de acordo com o modo de imagem do seu monitor, selecione o modo de imagem antes de repor as definições de imagem.

Proporção

SETTINGS / ⚙ ➔ Ecrã ➔ Proporção

Esta funcionalidade permite-lhe alterar o tamanho da imagem para visualizar a imagem na sua resolução ideal.

- **Largura Total**: estica a imagem para preencher o ecrã.
- **Original**: apresenta a imagem na sua resolução original.

Rotação

SETTINGS / ⚙ ➔ Ecrã) ➔ Rotação

Rotação do Ecrã

- Esta funcionalidade roda o ecrã para a direita.
- Pode definir esta funcionalidade como Desligada/90/180/270.
- Quando desligada, esta funcionalidade é desativada.
- Recomenda-se que utilize conteúdos concebidos para serem utilizados em modo Retrato.

Rotação da Entrada Externa

- Esta funcionalidade roda o ecrã para a direita.
- Pode definir esta funcionalidade como Desligada/90/180/270.
- Quando esta funcionalidade está definida como ligada (90 ou 270 graus), como por exemplo para ARC, a imagem é redimensionada para ficar em modo **Largura Total**.
- Se a **Rotação da Entrada Externa** estiver ativada durante a utilização da WiDi, a posição do cursor do rato poderá não ser exibida com precisão.
- Tenha em consideração que existe degradação da qualidade da imagem quando ativa **Rotação da Entrada Externa** durante a utilização de uma entrada externa que não está relacionada com o próprio produto.
- Com a Rotação de entrada externa definida como Ligado, o modo PIP multi-ecrã está desativado.
- Se a rotação da entrada externa estiver ativada em modelos que suportam funções táteis, estas podem não funcionar corretamente.

Controlos Avançados

SETTINGS / ⚙ → Ecrã → Controlos Avançados

ULTRA HD Deep Colour

Se ligar um aparelho HDMI, DP ou OPS a uma das portas adaptáveis Deep Colour, pode definir a função ULTRA HD Deep Colour como Ligada (6G) ou Desligada (3G) no menu de definições da função ULTRA HD Deep Colour.

Se ocorrer um problema de compatibilidade com uma placa gráfica ao definir a opção Deep Color para Ligado a 3840 x 2160 @ 60 Hz, defina a opção Deep Color novamente para Desligado.

- As especificações de HDMI, DP e OPS podem variar consoante a porta de entrada. Verifique as especificações de cada dispositivo antes de ligar.
- A porta de entrada HDMI 2 é mais adequada para vídeos de alta definição 4K@60 Hz (4:4:4, 4:2:2). No entanto, o vídeo ou o áudio poderão não ser suportados dependendo das especificações do dispositivo externo. Se for este o caso, ligue o dispositivo a uma porta HDMI diferente.

Definições do Painel OLED

- **Otimização Do Ecrã**: corrige problemas que podem surgir quando o ecrã está ligado durante longos períodos de tempo.

Poupança de Energia

- **Poupança de Energia Inteligente**: ajusta automaticamente o brilho do ecrã de acordo com o brilho da imagem para poupar energia.
  - **Ligado**: ativa a funcionalidade de poupança de energia inteligente.
  - **Desligado**: desativa a funcionalidade de poupança de energia inteligente.
- **Controlo de Luminosidade**: ajusta o brilho do ecrã para reduzir o consumo de energia.
  - **Automático:** ajusta automaticamente o brilho do ecrã de acordo com a luz ambiente.
  - **Desligado**: desativa a poupança de energia.
  - **Mínimo/Médio/Máximo**: utiliza a poupança de energia de acordo com o nível de poupança de energia definido para o monitor.
- **Agendamento de Luminosidade**: ajusta a retroiluminação nos horários especificados.
  - Pode definir esta funcionalidade como **Ligado/Desligado**.
  - Adicione um agendamento ao configurar o valor de hora e retroiluminação agendada / luz completamente vermelha.
  - Se a hora atual não tiver sido definida, o **Agendamento de Luminosidade** é desativado.
  - Pode adicionar até seis programações e estas são organizadas por ordem ascendente, em função da hora.
  - Pode editar uma programação selecionando-a a partir da lista e premindo o botão **OK**.

Conteúdo HDMI IT

Defina a função Conteúdo HDMI IT.

- **Desligado**: desativa a função Conteúdo HDMI IT.
- **Ligado**: ativa a função Conteúdo HDMI IT.

  Esta funcionalidade altera automaticamente o modo de imagem do monitor com base nas informações de Conteúdo HDMI quando é introduzido um sinal HDMI.

  Mesmo que o modo de imagem do monitor tenha sido alterado pela função Conteúdo HDMI IT, pode alterar novamente o modo de imagem de forma manual.

  Visto que isto tem uma prioridade mais elevada do que o modo de imagem definido pelo utilizador, o modo de imagem atual poderá ser alterado quando o sinal HDMI mudar.

Som

Modo de Som

SETTINGS / ⚙ → Som → Modo de Som

Modo de Som

Será automaticamente seleccionada a melhor qualidade de som, consoante o tipo de vídeo actualmente em exibição.

- **Padrão**: este modo de som funciona bem com todos os tipos de conteúdo.
- **Cinema**: otimiza o som para assistir a filmes.
- **Voz Clara III** melhora as vozes para que possam ser ouvidas mais nitidamente.
- **Desporto**: otimiza o som para assistir a desportos.
- **Música**: otimiza o som para ouvir música.
- **Jogo**: otimiza o som para jogar.

Panorama

- **Balanço**: ajusta o volume das colunas do lado esquerdo e do lado direito.

Equalizador

- **Equalizador**: ajuste manual do som a partir do equalizador.

A inicializar

- **A inicializar**: repõe as configurações de som.

Saída de Som

SETTINGS / ⚙ ➔ Som ➔ Saída de Som

- **Coluna Interna / Altifalante Externo**: Pode emitir áudio através da coluna interna do monitor de sinalização ou através de uma coluna externa ligada ao mesmo.
- **Coluna Externa SIMPLINK**: Esta função liga o dispositivo de home cinema através de SIMPLINK. Quando configurado como entrada de dispositivo de home cinema, a voz sai através do dispositivo ligado. Esta opção é ativada quando o SIMPLINK foi configurado como Ligado.
- **LG Sound Sync / Bluetooth**: Permite-lhe ligar dispositivos áudio Bluetooth ou auscultadores Bluetooth sem fios ao seu monitor para que possa desfrutar de uma experiência de áudio mais prática e mais rica.

NOTA

- Alguns dispositivos ligados recentemente podem tentar estabelecer uma nova ligação automaticamente ao monitor Signage quando este é ligado.
- Recomendamos a utilização de dispositivos de áudio LG que suportem o modo LG Sound Sync para LG TV ou o modo LG Sound Sync antes de proceder à ligação.
- Prima Seleção do Dispositivo para ver os dispositivos que estão ou que podem ser ligados, e para ligar outros dispositivos.
- Pode utilizar o controlo remoto de Signage para ajustar o volume do dispositivo emparelhado.
- Se o dispositivo de áudio não ligar, verifique se está ativo e disponível para a ligação.
- Consoante o tipo do dispositivo Bluetooth, este pode não estabelecer ligação corretamente ou pode ocorrer um comportamento anormal como vídeo e áudio não sincronizados.
- O som pode apresentar falhas ou ser emitido com baixa qualidade se:
  - o dispositivo Bluetooth estiver demasiado longe do projetor.
  - Existe um objeto a criar obstrução entre o dispositivo Bluetooth e o monitor de sinalização.
  - o dispositivo Bluetooth for utilizado em simultâneo com outros equipamentos de rádio como um micro-ondas ou uma rede LAN sem fios.

Saída de Áudio

SETTINGS / ⚙ → Som → Saída de Áudio

- **Desligado**: Ajusta o volume de **Saída de Áudio**. (Sem emissão de áudio.)
- **Variável**: Pode especificar um intervalo de saída para o dispositivo de áudio externo ligado ao monitor e ajustar o volume dentro desse intervalo. Pode ajustar o volume de um dispositivo de áudio externo num intervalo de 0 a 100 (o mesmo que se aplica ao volume da coluna do equipamento de sinalização). No entanto, poderá haver uma diferença no som efetivamente emitido.
- **Fixo**: Define um nível fixo de saída de áudio para o dispositivo de áudio externo.
  - Se não existir entrada interna, é emitido o áudio externo.
  - O nível 100 de saída de áudio variável é o mesmo que o nível de saída de áudio fixo.

Ajuste da Sincronização de AV

SETTINGS / ⚙ → Som → Ajuste da Sincronização AV

Esta funcionalidade ajusta a temporização de áudio para sincronizar vídeo e áudio.

- **Altifalante Externo** (0~15): ajusta a sincronização entre o áudio e o vídeo provenientes das colunas externas, como as colunas ligadas a uma porta de saída de áudio digital, equipamento de áudio ou auscultadores da LG. Aproximar-se de – acelera a saída de áudio e aproximar-se de + abranda a saída de áudio, em comparação com o valor predefinido.
- **Coluna Interna** (0~15): Ajuste a sincronização do som vindo das colunas internas. Aproximar-se de – acelera a saída de áudio e aproximar-se de + abranda a saída de áudio, em comparação com o valor predefinido.
- **Bypass**: emite os sinais de transmissão ou o som proveniente de dispositivos externos sem qualquer desfasamento do áudio. O áudio pode ser transmitido antes do vídeo devido ao tempo necessário para processar a entrada de vídeo no monitor.

Entrada de Áudio Digital

SETTINGS / ⚙ → Som → Entrada de Áudio Digital

Esta funcionalidade permite-lhe escolher uma fonte de entrada para a saída de áudio.

- **Digital**: emite o áudio incluído no sinal digital emitido a partir da fonte de entrada de áudio ligada (HDMI, DISPLAYPORT ou OPS).
- **Analógico**: Emite áudio de uma fonte de entrada digital (HDMI, DISPLAYPORT ou OPS) ligada ao monitor através da porta Entrada de áudio.

Administrador

Modo de Desbloqueio

SETTINGS / ⚙ ➔ Administrador ➔ Modo de Desbloqueio

Bloqueio do Painel Principal

Esta funcionalidade permite restringir as alterações efetuadas às definições de bloqueio do painel de instrumentos no ecrã inicial.

Bloqueio de USB

Esta funcionalidade permite-lhe configurar a funcionalidade de bloqueio USB de modo a que as definições ou o conteúdo não possam ser alterados.

Bloqueio de OSD

Esta funcionalidade permite-lhe configurar a funcionalidade de bloqueio OSD de modo a que as definições ou o conteúdo não possam ser alterados.

- Prima e mantenha premida a tecla Settings (Definições) durante pelo menos 10 segundos e introduza a palavra-passe para aceder ao menu de definições em OSD Lock (Bloqueio de OSD).

Bloqueio de Operações de IV

- Se definir esta funcionalidade como **Desligado (Normal)**, poderá utilizar o controlo remoto.
- Se definir esta funcionalidade como **Ligado (Apenas Botão de Ligar/Desligar)**, só poderá utilizar o botão Ligar/Desligar.
- Se definir esta funcionalidade como **Ligado (Bloquear Todos)**, não poderá utilizar o controlo remoto. (No entanto, a funcionalidade de ativação está disponível.)

Bloqueio de Chave local

Esta funcionalidade permite-lhe configurar a funcionalidade de bloqueio da operação das teclas locais de modo a que as definições ou o conteúdo não possam ser alterados.

- Se definir esta funcionalidade como **Desligado (Normal)**, poderá utilizar o controlo remoto.
- Se definir esta funcionalidade como **Ligado (Apenas Botão de Ligar/Desligar)**, só poderá utilizar o botão Ligar/Desligar. (Quando utilizar um joystick, mantenha premida uma tecla local para ligar/desligar o monitor.)
- Se definir esta funcionalidade como **Ligado (Bloquear Todos)**, não poderá utilizar as teclas locais. (No entanto, a funcionalidade de ativação está disponível.)

Bloqueio de Wi-Fi

Esta funcionalidade permite-lhe ativar ou desativar a funcionalidade de Wi-Fi.

Bloqueio do ScreenShare

Esta funcionalidade permite-lhe ativar ou desativar a funcionalidade de partilha do ecrã.

Se o valor do Bloqueio do ScreenShare for alterado, a função apenas é aplicada após o reinício do dispositivo.

Alterar Palavra-passe

Esta funcionalidade permite-lhe definir a palavra-passe que vai utilizar para entrar no menu de instalação. (A palavra-passe predefinida é: 000000:

1 Introduza uma palavra-passe nova de 6 dígitos.
2 Introduza novamente a palavra-passe no campo Confirmar palavra-passe para a confirmar.

Configurações de Empresa

- Introduza o código de conta da sua empresa para aplicar as definições de Enterprise correspondentes.
- Após introduzir o seu código, o monitor é reiniciado aplicando assim as definições de Enterprise correspondentes.
- Esta funcionalidade não é ativada se já tiver sido introduzido um código.

Reposição dos Valores de Fábrica

Inicializa todas as definições em **Definição** e ficheiros do armazenamento interno.

As definições do ganho de RGB em **Calibragem**, **VIDEO WALL** de **Configuração Ez**, as definições em **Configuração do servidor** e as definições em **Definir ID** de **Geral** são exceções.

NOTA

- Mantém as definições existentes porque o botão de Ligar/Desligar no menu do Utilizador afeta apenas o estado ativo/inativo do submenu.

GESTOR DE CONTEÚDO

Início de sessão Web

• As funções suportadas variam consoante o produto.
O produto de sinalização é fornecido com uma funcionalidade que lhe permite aceder ao mesmo através do seu PC ou dispositivo móvel.
- São disponibilizados os menus Gestor de conteúdo, Gestor de grupos 2.0, Gestor de controlo, Encerrar sessão e Alterar a palavra-passe.
• URL: https://set ip:443
• A palavra-passe predefinida é: 00000000

⚠ ATENÇÃO

• Resoluções suportadas (este programa foi otimizado para as seguintes resoluções):
  - PC 1920 x 1080 / 1280 x 1080
  - Dispositivo móvel: 360 x 640(1440 x 2560, 1080 x 1920), DPR
• Navegadores suportados (este programa foi otimizado para os seguintes navegadores):
  - Chrome 56 ou posterior (recomendado)

Gestor de conteúdo

Player

HOME / → (Player) Leitor)

A funcionalidade de leitor do Gestor de conteúdo permite-lhe reproduzir/gerir conteúdo de vídeo, de imagem, de modelos, conteúdo SuperSign e conteúdo de listas de reprodução de uma forma integrada. (Os modelos OLED não suportam reprodução e gestão de conteúdos de imagem e conteúdos de modelos.)

Reprodução Contínua

1 Selecione o tipo de conteúdo pretendido a partir do separado da esquerda e, em seguida, selecione o conteúdo pretendido.
2 Clique em **REPRODUZIR** no canto superior direito do ecrã e desfrute do conteúdo selecionado.

Exportar

1 Selecione o tipo de conteúdo pretendido a partir do separador à esquerda e clique em **Exportar** no canto superior direito do ecrã.
2 Selecione o conteúdo que pretende exportar.
3 Clique em **COPIAR**/**Orbiter** no canto superior direito do ecrã e selecione o dispositivo cujo conteúdo pretende exportar. (Se um ficheiro de conteúdo no dispositivo visado tiver sido selecionado, o processamento do ficheiro de conteúdo é ignorado.)
4 Pode ver que o conteúdo foi movido/copiado para o dispositivo.

ELIMINAR

1 Selecione o tipo de conteúdo pretendido a partir do separador à esquerda e clique em **ELIMINAR** no canto superior direito do ecrã.
2 Selecione o conteúdo que pretende eliminar.
3 Clique no botão **ELIMINAR** no canto superior direito do ecrã.
4 Pode ver que o conteúdo foi eliminado.

Filtrar / Ordenar

1 Clique em **Filtrar / Ordenar** no canto superior direito do ecrã.
2 1) Selecione o critério de ordenamento pretendido para ordenar os ficheiros por nome ou pela ordem que foram reproduzidos (com o ficheiro reproduzido mais recentemente no topo da lista).
2) Apenas é possível visualizar o conteúdo armazenado no seu dispositivo pretendido através da filtragem dos ficheiros de conteúdo por dispositivo.
3) Apenas é possível visualizar o conteúdo do tipo pretendido através da filtragem dos ficheiros por tipo de conteúdo.

Criar lista de reprodução

Ao criar uma lista de reprodução, não pode incluir nos nomes dos ficheiros da lista de reprodução caracteres que não possam ser utilizados em nomes de ficheiros no Windows — tais como \, /,:, *,?, ", <,>, e |. Além disso, se a lista de reprodução incluir ficheiros cujos nomes incluam tais caracteres, não poderá mover ou copiar a lista de reprodução.

1 Selecione **Lista de Reprodução** a partir do separador à esquerda e clique e **Criar lista de reprodução** no canto superior direito do ecrã.
2 Selecione o conteúdo que pretende adicionar à lista de reprodução e clique em **SEGUINTE** no canto superior direito do ecrã.
3 Defina uma hora para reproduzir cada elemento de conteúdo (aplica-se apenas aos conteúdos de fotografias e modelos), bem como outros itens como o Efeito de Conversão, Proporção e Reprodução Automática, e clique no botão **CONCLUÍDO** no canto superior direito do ecrã.
4 Poderá ver que foi criada uma nova **Lista de Reprodução**.

DISTRIBUIÇÃO

1 Clique no botão **Distribuir** no canto superior direito do ecrã.
2 Aceda à aplicação do Gestor de grupos para distribuir as listas de reprodução criadas.

Agenda

HOME / → Scheduler (Programação)

A funcionalidade de programação do Gestor de conteúdo permite que determinados conteúdos sejam reproduzidos a uma hora definida através de uma lista de reprodução ou de uma entrada externa.

Agendar

1. Clique em **Adicionar Novo Agendamento** no canto superior direito do ecrã.
2. Selecione entre **Lista de Reprodução** e **Fonte De Entrada**.
3. 1) Se tiver selecionado **Lista de Reprodução**, selecione a lista de reprodução cuja reprodução pretende programar.
   2) Se tiver selecionado **Fonte De Entrada**, selecione a fonte de entrada cuja reprodução pretende programar.
4. Introduza as informações e crie uma nova programação. (Ao criar uma programação, não pode incluir nos nomes dos ficheiros cuja reprodução pretende programar, caracteres que não possam ser utilizados em nomes de ficheiros no Windows — tais como \, /,:, *,?, ", <,>, e |. Além disso, se a lista de reprodução associada à programação incluir ficheiros cujos nomes incluam tais caracteres, não poderá mover ou copiar a lista de reprodução.)
5. À hora programada, assista à lista de reprodução ou entrada externa cuja reprodução programou.

Importar uma programação

1. Clique em **Importar** no canto superior direito do ecrã.
2. Selecione o dispositivo de armazenamento externo a partir do qual pretende importar uma programação.
3. Selecione a programação que pretende importar para o seu monitor. (Apenas pode escolher uma programação)
4. Clique em **Selecionar** no canto superior direito do ecrã.
5. Verifique que a programação foi importada para a memória de armazenamento interno do monitor.

Exportar uma programação

1. Clique em **Exportar** no canto superior direito do ecrã.
2. Selecione o dispositivo de armazenamento externo para o qual pretende exportar uma programação.
3. Selecione a programação que pretende exportar a partir do seu monitor. (Pode selecionar várias programações.)
4. Clique em **Selecionar** no canto superior direito do ecrã.
5. Verifique que a programação foi exportada para o dispositivo de armazenamento externo selecionado.

Eliminar Agendamento

1 Clique no botão **ELIMINAR** no canto superior direito do ecrã.
2 Selecione as programações que pretende eliminar.
3 Clique em **ELIMINAR**.
4 Verifique se as programações foram eliminadas.

Vista de Calendário

1 Quando tiver registado programações, clique em **Vista de Calendário**.
2 Pode ver que as programações registadas são apresentadas sob a forma de um calendário.

DISTRIBUIÇÃO

1 Clique no botão **Distribuir** no canto superior direito do ecrã.
2 Aceda à aplicação do Gestor de grupos para distribuir as programações criadas.

NOTA

- Se houver sobreposição na hora da criação do agendamento, será eliminado o agendamento criado anteriormente.
- Quando é concluído um agendamento que não tenha sido definido repetidamente, o agendamento é eliminado automaticamente.
- O agendamento não funciona enquanto estiver em execução a aplicação da lista de Agendamento.

Modelo

HOME / → Template (Temas)

A funcionalidade de editor do Gestor de conteúdo permite-lhe adicionar os modelos pretendidos.

1 Selecione o modelo do formato pretendido. (Pode selecionar entre modo horizontal e modo vertical.)
2 Altere o texto do modelo.
  2-1. Aplique o estilo de tipo de letra pretendido (Tamanho, Peso, Sublinhado, Itálico)
3 Altere o ficheiro de multimédia.
4 Guarde o modelo clicando em **Guardar** no canto superior direito do ecrã.
5 Verifique se o modelo que gravou é apresentado na lista de modelos.

Supported Photo & Video Files (Ficheiros de fotografia e vídeo suportados)

NOTA

- Legendas não são suportadas.
- A funcionalidade de fotografia não é suportada em modelos OLED.

Codecs de vídeo suportados

Extensão	Codec	
.asf, .wmv	**Vídeo**	Perfil Advanced VC-1 (exceto WMVA), perfis Simple e Main VC-1
	Áudio	Norma WMA (excluindo WMA v1/voz WMA)
.avi	**Vídeo**	Xvid (exceto GMC de 3 pontos de deslocamento), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4, .m4v, .mov	**Vídeo**	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp **.3g2**	**Vídeo**	H.264/AVC, MPEG-4
	Áudio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	**Vídeo**	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts, .trp, .tp, .mts	**Vídeo**	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg, .mpeg, .dat	**Vídeo**	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	**Vídeo**	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

Formatos de ficheiro de fotografia suportados

Tipo de ficheiro	Formato	Resolução
.jpeg, .jpg, .jpe	**JPEG**	• Mínimo: Mín.: 64 x 64 • Máximo: Tipo normal: 15360 (L) x 8640 (A) Tipo progressivo: 1920 (L) x 1440 (A)
.png	**PNG**	• Mínimo: Mín.: 64 x 64 • Máximo: 5760 (L) x 5760 (A)
.bmp	**BMP**	• Mínimo: Mín.: 64 x 64 • Máximo: 1920 (L) x 1080 (A)

Sugestões para utilizar dispositivos de armazenamento USB

- Utilize apenas dispositivos de armazenamento USB reconhecidos.
- Os dispositivos de armazenamento USB ligados ao monitor através de um hub USB poderão não funcionar corretamente.
- Dispositivos de armazenamento USB que usem os seus próprios programas de reconhecimento automático poderão não ser reconhecidos.
- Dispositivos de armazenamento USB que usem os seus próprios controladores poderão não ser reconhecidos.
- A velocidade de reconhecimento de um dispositivo de armazenamento USB poderá depender de cada dispositivo.
- Não desligue o monitor nem retire o dispositivo USB quando o dispositivo de armazenamento USB estiver em funcionamento. Quando o dispositivo é separado ou desligado de repente, os ficheiros arquivados ou o dispositivo de armazenamento USB podem ficar danificados.
- Não ligue o dispositivo de armazenamento USB artificialmente alterado pelo PC. O dispositivo pode causar o mau funcionamento do produto ou impedir que este funcione. Lembre-se de utilizar apenas dispositivos de armazenamento USB com ficheiros normais de música, imagens e/ou filmes.
- Os dispositivos de armazenamento formatados com programas utilitários não suportados pelo Windows podem não ser reconhecidos.
- Ligue a alimentação a um dispositivo de armazenamento USB (mais de 0,5 A) que necessite de uma fonte de alimentação externa. Caso contrário, o dispositivo pode não ser reconhecido.
- Ligue o dispositivo de armazenamento USB com o cabo disponibilizado pelo fabricante do dispositivo.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não ser suportados ou funcionar sem problemas.
- Os métodos de alinhamento do dispositivo de armazenamento USB é similar ao Windows XP e os nomes de ficheiros podem reconhecer até 100 caracteres ingleses.
- Certifique-se de que faz uma cópia de segurança de ficheiros importantes, uma vez que os dados armazenados no dispositivo de memória USB podem ser danificados. Não nos responsabilizamos por qualquer perda de dados.
- Se a unidade de disco rígido USB não tiver uma fonte de alimentação externa, o dispositivo USB poderá não ser detectado. Certifique-se de que liga uma fonte de alimentação externa.
  - Utilize um transformador para uma fonte de alimentação externa. Não é fornecido um cabo USB com a fonte de alimentação externa.

- Se o seu dispositivo de armazenamento USB tiver múltiplas partições, ou se usar um leitor multicartões USB, pode usar até quatro partições ou dispositivos de memória USB.
- Se o dispositivo de armazenamento USB estiver ligado a um leitor multi-cartões USB os seus dados de volume poderão não ser detectados.
- Se um dispositivo de armazenamento USB não funcionar corretamente, retire-o e volte a ligá-lo.
- A velocidade com que um dispositivo de armazenamento USB é detetado depende do dispositivo.
- Se o dispositivo de armazenamento USB estiver ligado em modo de espera, é automaticamente carregado um disco rígido específico quando o monitor é ligado.
- A capacidade recomendada é de 1 TB ou menos para um disco rígido externo USB e de 32 GB ou menos para memória USB.
- Qualquer dispositivo com capacidade superior à recomendada poderá não funcionar devidamente.
- Se um disco rígido externo USB com uma funcionalidade de Poupança de Energia não funcionar, desligue o disco rígido e ligue-o novamente para que trabalhe devidamente.
- Os dispositivos de armazenamento USB (USB 2.0 ou inferior) também são suportados. Porém, podem não funcionar devidamente na lista de vídeos.
- Pode ser reconhecido numa pasta um máximo de 999 pastas ou ficheiros.

Gestor de grupos 2.0

Esta funcionalidade permite-lhe agrupar diferentes definições do monitor numa única rede para o mesmo grupo e distribuir conteúdo (programações e listas de reprodução) ou copiar dados de definição em grupo. As funcionalidades têm dois modos, Principal e Secundário, e pode ser acedida através do browser do seu PC ou através de um dispositivo móvel.

Principal

- Adicione, edite ou elimine grupos.
- Clone os dados de definições do seu dispositivo.
- Distribua **Agendar** e **Lista de Reprodução** em grupo.
- Todos os monitores vêm inicialmente em modo Principal.

Subordinado

- Reproduza **Agendar** e **DISTRIBUIR LISTA DE REPRODUÇÃO** distribuídas e modo Principal.
- Remova monitores para os respetivos grupos.
- Os monitores que tenham sido adicionadas a um grupo são automaticamente alterados para modo Secundário. Contrariamente, quando um monitor tiver sido eliminado de um grupo, é automaticamente inicializado e alterado para modo Principal.
- Se um novo Slave tiver sido adicionado a um grupo existente, ou se o **Clonagem de Dados** ou a distribuição de **Agendar**/**Lista de Reprodução** não tiver sido executada corretamente, será ativado o **Clonagem de Dados** ou o botão **SINCRONIZAR**.
- Pode duplicar os dados de definição do dispositivo principal para um grupo utilizando a **Data Cloning (Clonagem de dados)**.
- Pode voltar a transferir o conteúdo distribuído ao grupo utilizando a opção **SINCRONIZAR**.

GESTÃO DE GRUPOS

- Criar um novo grupo
  1. Clique em **Adicionar Novo Grupo**.
  2. Introduza um nome para o grupo.
  3. Clique em **Adicionar Dispositivo**, selecione os dispositivos que pretende adicionar ao grupo e adicione-os.
  4. Clique em **Concluído** e verá que foi criado um novo grupo.
- Editar um grupo
  1. Clique no grupo que pretende editar.
  2. Adicione um novo dispositivo utilizando a opção **Adicionar Dispositivo**.
  3. Elimine um dispositivo utilizando a opção **Eliminar Dispositivo**.
  4. Verifique se os dispositivos de um grupo estão ligados à rede utilizando a opção **Verificação De Dispositivo**.
  5. Se houver conjuntos de dispositivos no grupo que não sejam **Clonagem de Dados** ou cujo conteúdo não seja sincronizado, será ativado o **Clonagem de Dados** ou o botão **SINCRONIZAR**.
  6. Pode voltar a copiar os dados de definição do dispositivo principal para um grupo utilizando a opção **Clonagem de Dados**.
  7. Pode voltar a transferir o conteúdo distribuído ao grupo utilizando a opção **SINCRONIZAR**.
- Eliminar um grupo
  1. Clique em **Eliminar Grupo**.
  2. Selecione o grupo que pretende eliminar e clique em **Eliminar**.
  3. Verifique se o grupo que selecionou foi eliminado.
- VISTA DE TODOS OS DISPOSITIVOS: Vista de todos os dispositivos: esta página permite-lhe gerir todos os monitores secundários que estão ligados à mesma rede.
  1. Clique em **Vista De Todos Os Dispositivos**.
  2. Clique em **Repor Modo Do Dispositivo**.
  3. Selecione o monitor secundário cujo modo de dispositivo pretende alterar e clique em **Repor**.

Clonagem de Dados de Configuração

1 Selecione o grupo pretendido e clique em Clone (Clonar).
2 Verifique se os dados foram copiados para os equipamentos secundários.

Distribuir Conteúdos

1 Selecione o tipo de conteúdo que pretende distribuir (Programações ou Listas de reprodução).
2 Selecione o conteúdo que pretende distribuir.
3 Selecione o grupo ao qual pretende distribuir o conteúdo e clique em **Distribuir**.
4 Execute a aplicação Gestor de conteúdo nos equipamentos secundários e verifique se o conteúdo foi distribuído.

Como utilizar

- Monitores: Execute, adicione, elimine ou edite a aplicação a partir do ecrã inicial.
- Dispositivo móvel: Dispositivos móveis: Execute a aplicação na Barra do Iniciador ou aceda à aplicação a partir de um dispositivo móvel utilizando o código QR ou o URL fornecidos.

⚠ ATENÇÃO

- Pode criar até 25 grupos de trabalho.
- Pode adicionar a um grupo até 12 dispositivos secundários.
- Pode distribuir as programações armazenadas em dispositivos externos depois de executar a operação de importação do Gestor de conteúdo.
- Certifique-se de que elimina todas as programações armazenadas nos equipamentos secundários antes de distribuir quaisquer programações.
- A lista dos dispositivos que podem adicionar aos grupos pretendidos apenas é apresentada quando estão reunidas as seguintes condições:
  - Os dispositivos que pretende adicionar são da mesma rede que o dispositivo principal.
  - Os dispositivos que pretende adicionar estão em modo Principal e não pertencem a nenhum grupo existente.
  - A funcionalidade UPnP tem de estar ativada (aceda a **Geral** > **Rede** > UPnP e defina como **Ligado**).
- Poderá não funcionar corretamente em ambientes de rede sem fios. Recomenda-se que utilize uma rede com fios.
- Execute as definições iniciais para a função Slave quando eliminar o grupo.

Screen Share

Esta funcionalidade permite que o ecrã de um dispositivo do utilizador, tal como um telemóvel ou PC Windows, seja partilhado com um ecrã através de uma ligação sem fios, tal como o WiDi ou o Miracast.

Como utilizar o Screen Share

INPUT / → 

1 Estabeleça uma ligação de acordo com as instruções fornecidas no guia ao qual pode aceder clicando no botão GUIA DE LIGAÇÃO no canto superior direito.

2 Depois de estabelecida a ligação, é ativado o Screen Share entre o dispositivo do utilizador e o monitor.

NOTA

Configurar o WiDi (Wireless Display)

O WiDi, abreviatura de Wireless Display, é um sistema que transmite ficheiros de vídeo e de áudio sem fios de um computador portátil compatível com Intel WiDi para o ecrã.

Este sistema apenas está disponível para determinados modos de entrada (Composto/Componente/RGB/HDMI/DP/OPS/DVI-D).

Sem estes modos, a Sinalização LG não pode ser detectada pelo seu PC.

1 Ligue o seu computador portátil ao ponto de acesso. (Esta funcionalidade pode ser utilizada sem um ponto de acesso, mas recomendamos esta ligação para obter o melhor desempenho possível.) Aceda a **Definições de PC** → **PC e dispositivos** → **Dispositivos** no seu computador portátil.

2 Clique em **Adicionar Dispositivo** na parte superior central do ecrã e, em seguida, verá uma lista dos monitores de sinalização LG com WiDi que existem nas proximidades. A partir da lista de monitores de sinalização detetados, selecione aquele que pretende ligar e clique em Ligar.

3 O ecrã do seu portátil é apresentado no ecrã do monitor de sinalização em 10 segundos. O ambiente sem fios pode afectar a apresentação do ecrã. Se a ligação for fraca, a ligação do Intel WiDi poderá ser perdida.

- Para obter mais informações sobre como utilizar o Intel WiDi, visite *http://intel.com/go/widi*.
- Esta funcionalidade apenas funciona adequadamente com o WiDi 3.5 ou versões posteriores.
- Esta funcionalidade apenas funcionar com as versões Windows 8.1 ou posteriores

FERRAMENTAS DE GESTÃO

Administrador

Controle e verifique o estado do ecrã através do navegador de Internet.
Esta função está disponível para PC e dispositivos móveis.
As funções suportadas variam consoante o produto.

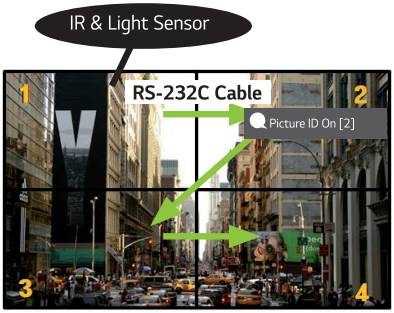
Função

- **Painel**: mostra um resumo do estado do produto e fornece ligações para cada página.
- **Ecrã e som**: proporciona funcionalidades, como brilho do ecrã, som, entrada e reinício do dispositivo.
- **Definição de Hora**: ativa/desativa funcionalidades Definir Automaticamente e apresenta/altera a hora configurada no produto.
- **Rede**: permite definir o nome e o endereço IP do seu monitor de sinalização.
- **Modo de Mosaico**: apresenta as definições de modo de mosaico do produto.
- **Falha**: ativa ou desativa a funcionalidade de Recuperação pós-falha e define itens relacionados.
- **Reproduzir via URL**: ativa ou desativa a função Reproduzir via URL e define URL.
- **Atualização do software**: atualiza o firmware do produto.
- **Gráficos**: apresenta informações sobre o estado do produto tais como temperatura e estado da ventoinha.
- **Registo**: mostra registos de avarias do produto.
- **Informações do Sistema**: apresenta informações tais como a versão de software do produto e o nome do modelo.

ID da imagem

ID de Imagem é utilizado para alterar as definições de um produto específico (monitor), utilizando um único recetor de IV para multi-visão. A comunicação entre um monitor com um receptor IV e outros monitores é possível através de cabos RS-232C. Cada monitor é identificado por uma ID de configuração. A definição **ID de Imagem** permite utilizar apenas o controlo remoto com monitores com uma **Definir ID** que corresponda à **ID de Imagem**.

1 Atribua a **Definir ID** aos monitores instalados conforme indicado abaixo:



2 Prima o botão vermelho **ID de Imagem Ligado** no controlo remoto.

3 Certifique-se de que a ID de imagem definida é idêntica à **Definir ID** do monitor que pretende controlar.

- Não é possível controlar um produto com uma **Definir ID** diferente da **ID de Imagem**.

NOTA

- Se a **ID de Imagem** tiver sido definida para 2, apenas o monitor do canto superior direito, que tem uma **Definir ID** de 2, pode ser controlado por sinais IV.
- Se premir o botão verde **ID de Imagem Desligado** no controlo remoto, as **ID de Imagem** de todos os monitores são desligadas. Se depois premir qualquer botão no controlo remoto, todos os monitores podem ser controlados por sinais IV, independentemente das respetivas **Definir ID**.

TÁTIL

Menu auxiliar tátil

Esta funcionalidade exclusivamente tátil permite ao utilizador configurar as definições sem controlo remoto.

Tocar no ecrã durante um determinado período de tempo ou premir a tecla local **Menu auxiliar tátil** apresenta o Menu auxiliar tátil no ecrã.

As funções suportadas variam consoante o produto.

Função

- **Início**: Acede ao ecrã principal.
- **Modo de Leitor**: Um modo com baixa luz azul, que reduz o esforço dos olhos durante a leitura de texto.
- **Tecla local**: Configura a função de bloqueio do botão do produto (tecla local).
- **Entrada externa**: acede ao ecrã de seleção de entrada externa.
- **Definição**: acede ao ecrã de Definições.
- **IDB**: Executar IDB

IDB (Interactive Digital Board, Quadro digital interativo)

- Esta função pode não ser compatível em alguns modelos.
- As funções suportadas variam consoante o produto.

Esta função proporciona funcionalidade de escrita. Para executar o Quadro, prima o botão (IDB) ou o botão da tecla local de Quadro.

Função

- Quando executar o Quadro, aparece um ecrã em branco onde pode desenhar com a funcionalidade de toque.
- Se tocar no ícone do círculo no centro do ecrã ou mantiver o toque numa parte do ecrã durante algum tempo, aparecerá o menu circular.
- Prima o centro do menu circular aberto para reduzi-lo a um ícone pequeno. Pode mudar a posição ao arrastar a parte do meio.
- No circular menu, pode mudar o tipo e a cor da caneta, e pode apagar, inverter e selecionar zonas.
- Toque nas setas para a esquerda ou direita no ecrã para ver o menu completo, e pode eliminar todos os ecrãs ou guardar o ecrã atual como ficheiro no armazenamento interno ou externo.
- Pode ligar e desligar a função de Multitoque na definição de menu completo. Quando a função de Multitoque estiver ligada, aparece o botão de Zoom, enquanto, com a função de Multitoque desligada, pode ampliar e reduzir a vista com dois dedos.
- Saia do IDB com o botão Sair na definição de menu completo.
- Para estabelecer ligação a uma rede, prima o botão Start (Iniciar) no IDB e execute o IDB Duo no PC que está ligado ao mesmo router que o modelo tátil. Em seguida, introduza o token de 6 dígitos apresentado no IDB.
- Para reproduzir um vídeo ligado a uma rede ou cabo de entrada externo, selecione o item correspondente em Pair (Emparelhar) no menu completo.
- Se tocar no ecrã enquanto um vídeo ligado estiver a ser reproduzido, surge o botão Markup Mode (Modo de marcação). Alternar para o Markup Mode (Modo de marcação) permite-lhe capturar o ecrã completo para escrever no mesmo e guardar.

NOTA

- Os ficheiros guardados no armazenamento interno do IDB são eliminados quando sair do IDB.
- O Quadro não permite o funcionamento de teclas exceto as teclas Volume e Ligar/Desligar.
- Quando o ecrã táctil estiver definido como Desligado, o Quadro não está disponível.
- O Quadro não está disponível se Rotação do ecrã estive configurado.
- O uso de canetas Multitoque e dos dedos ao mesmo tempo, ou o uso da Borracha poderá tornar o trabalho mais lento.

CÓDIGO DE IV

- A função HDMI/USB não é suportada por todos os modelos.
- Dependendo do modelo, alguns códigos das teclas podem não ser suportados.

Código (Hexadecimal)	Função	Observações
08	(Alimentação)	Botão do controlo remoto
C4	MONITOR ON	Botão do controlo remoto
C5	MONITOR OFF	Botão do controlo remoto
95	(Poupança de Energia)	Botão do controlo remoto
0B	INPUT (Selecionar entrada)	Botão do controlo remoto
10	Tecla numérica 0	Botão do controlo remoto
11	Tecla numérica 1	Botão do controlo remoto
12	Tecla numérica 2	Botão do controlo remoto
13	Tecla numérica 3	Botão do controlo remoto
14	Tecla numérica 4	Botão do controlo remoto
15	Tecla numérica 5	Botão do controlo remoto
16	Tecla numérica 6	Botão do controlo remoto
17	Tecla numérica 7	Botão do controlo remoto
18	Tecla numérica 8	Botão do controlo remoto
19	Tecla numérica 9	Botão do controlo remoto
02	(Vol +)	Botão do controlo remoto
03	(Vol -)	Botão do controlo remoto
E0	Brilho (Página para cima)	Botão do controlo remoto
E1	Brilho (Página para baixo)	Botão do controlo remoto
DC	3D (3D)	Botão do controlo remoto
32	1/a/A	Botão do controlo remoto
2F	NÍTIDO	Botão do controlo remoto
7E	SIMPLINK	Botão do controlo remoto
79	ARC (Marcar/Proporção)	Botão do controlo remoto
4D	PSM (Modo da Imagem)	Botão do controlo remoto
09	(SEM SOM)	Botão do controlo remoto

Código (Hexadecimal)	Função	Observações
43	(Definições/Menu)	Botão do controlo remoto
99	Configuração automática	Botão do controlo remoto
40	(Cima)	Botão do controlo remoto
41	(Baixo)	Botão do controlo remoto
06	(Direita)	Botão do controlo remoto
07	(Esquerda)	Botão do controlo remoto
44	(OK)	Botão do controlo remoto
28	(VOLTAR)	Botão do controlo remoto
7B	Mosaico	Botão do controlo remoto
5B	Sair	Botão do controlo remoto
72	ID de imagem ligada (vermelho)	Botão do controlo remoto
71	ID de imagem desligada (verde)	Botão do controlo remoto
63	Amarelo	Botão do controlo remoto
61	Azul	Botão do controlo remoto
5F	Balanço de brancos	Botão do controlo remoto
3F	(Menu Supersign)	Botão do controlo remoto
7C	(Início)	Botão do controlo remoto
97	Alternar	Botão do controlo remoto
96	Espelhamento	Botão do controlo remoto

CONTROLAR VÁRIOS PRODUTOS

• Só se aplica a determinados modelos.

Utilize este método para ligar vários produtos a um PC. Pode controlar vários produtos de uma só vez, ligando-os a um único PC.

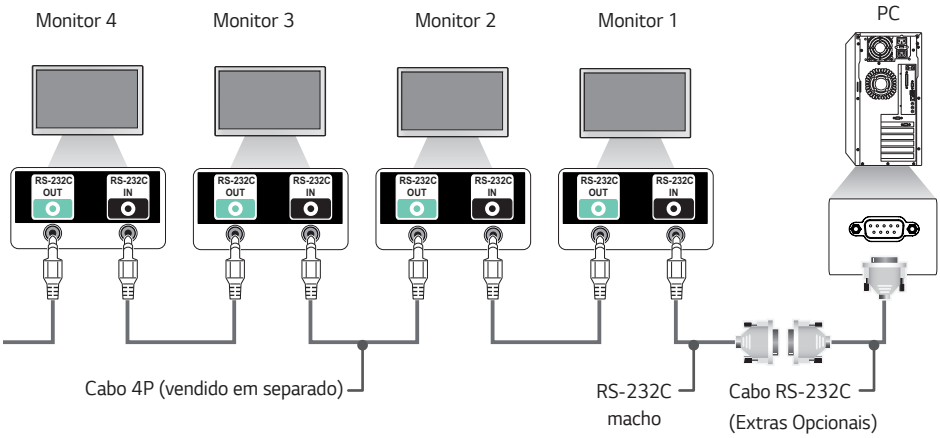
No menu Opções, Definir ID tem de estar entre 1 e 1000, sem estar repetida.

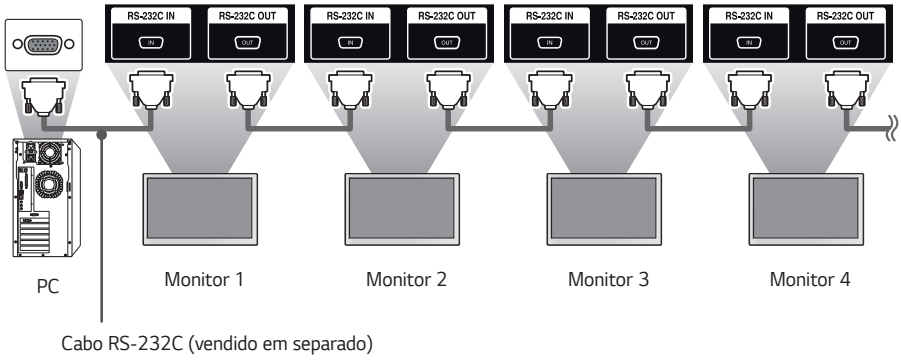
Cabos de ligação

• A imagem pode ser diferente de acordo com o modelo.

Ligue o cabo RS-232C, conforme indicado na imagem.

O protocolo RS-232C é utilizado para estabelecer comunicação entre o PC e o produto. Pode ligar ou desligar o produto, selecionar uma fonte de entrada e ajustar o menu OSD a partir do PC.



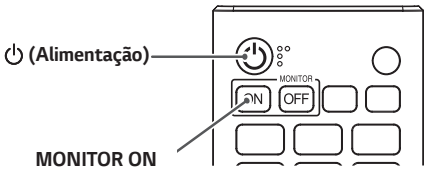


Parâmetro de comunicação

Taxa de transmissão: 9600 BPS
Comprimento de dados: 8 bits
Bit de paridade: Nenhum
Bit de paragem: 1 bits
Controlo de fluxo: Nenhum
Código de comunicação: ASCII

NOTA

- Nas ligações com configuração de 3 fios (não padrão), é possível usar ligações em série de IV.
- Certifique-se de que utiliza apenas o cabo macho fornecido para ligar correctamente.
- Quando tem de controlar simultaneamente diversos produtos de sinalização com ligação em série, se tentar ligar/desligar o dispositivo principal de uma forma contínua, alguns produtos poderão não ligar. Neste caso, pode ligar os monitores em questão premindo o botão **MONITOR ON** em vez do botão de alimentação.



CALIBRAÇÃO INTELIGENTE

Como Executar

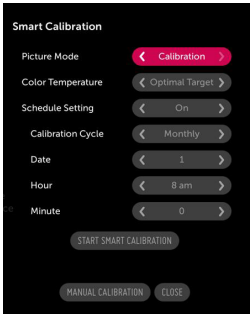
W.BAL ➔ [Smart Calibration]

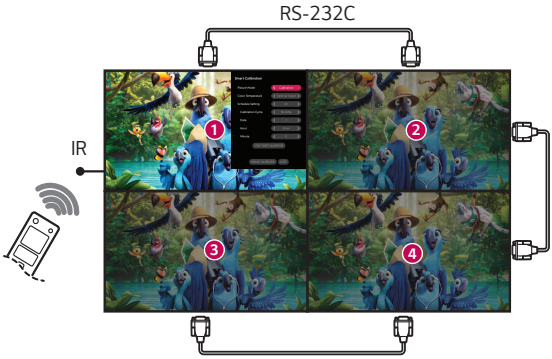
1 Defina o ID de Aparelho de cada monitor.

2 Selecione o [Picture Mode] para executar a função de Calibração Inteligente.
Depois de selecionar o modo de [Calibration], pode definir a [Color Temperature].
- [Optimal Target]: Defina o valor de cor ideal do monitor instalado como alvo.
- Defina o alvo como 3000 K no ambiente da estação emissora.

3 Com a opção [START SMART CALIBRATION], pode corrigir a cor e/ou o brilho.

4 Se definir o menu [Schedule Setting], a calibração é executada automaticamente de forma periódica.





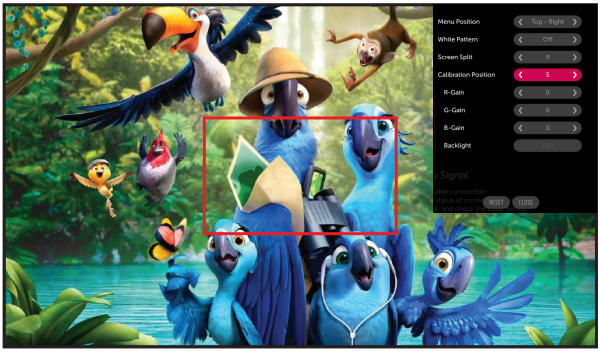
[Manual Calibration]

Pode ajustar manualmente a cor da localização selecionada.

- [Screen Split]: Defina a manual área de ajuste.
- [Calibration Position]: Selecione a localização de ajuste manual.



Screen Split: 4, Calibration Position: 3



Screen Split: 9, Calibration Position: 5

LISTA DE REFERÊNCIA DE COMANDOS

		Comando		Dados (Hexadecimais)
		1	2	
01	Ligar/desligar	k	a	00 a 02
02	Selecionar Entrada	x	b	Consulte "Seleccionar entrada"
03	Proporção	k	c	Consultar Proporção
04	Controlo de Luminosidade	j	q	00 a 04
05	Modo da Imagem	d	x	Consultar Modo de imagem
06	Contraste	k	g	00 a 64
07	Brilho	k	h	00 a 64
08	Nitidez	k	k	00 a 32
09	Cor	k	i	00 a 64
10	Tom de Cor	k	j	00 a 64
11	Temperatura de Cor	x	u	70 a D2
12	Panorama	k	t	00 a 64
13	Modo de Som	d	y	Consultar Modo de Som
14	Silêncio	k	e	00 a 01
15	Controlo de volume	k	f	00 a 64
16	Hora Atual 1 (ano/mês/dia)	f	a	Consulte Hora Atual 1
17	Hora Atual 2 (hora/minuto/segundo)	f	x	Consulte Hora Atual 2
18	Desligar Televisor Se Não Houver Sinal (15 min)	f	g	00 a 01
19	Desligamento sem IV (4hour)	m	n	00 a 01
20	Idioma	f	i	Consulte Idioma
21	Define o PREDEFINIÇÃO	f	k	00 - 02
22	Temperatura actual	d	n	FF
23	Tecla	m	c	Consultar Tecla
24	Tempo decorrido	d	l	FF
25	verificar o número de série do produto	f	y	FF

		Comando		Dados (Hexadecimais)
		1	2	
26	Versão do Software	f	z	FF
27	Compensação de Branco Ganho de vermelhos	j	m	00 a FE
28	Compensação de Branco Ganho de verdes	j	n	00 a FE
29	Compensação de Branco Ganho de azuis	j	o	00 a FE
30	Compensação de Branco Desvio de vermelhos	s	x	00 a 7F
31	Compensação de Branco Desvio de verdes	s	y	00 a 7F
32	Compensação de Branco Desvio de azuis	s	z	00 a 7F
33	Retroiluminação	m	g	00 a 64
34	Ecrã desligado	k	d	00 a 01
35	Modo de Mosaico	d	d	00 a FF
36	Verifica o Modo de Mosaico	d	z	FF
37	ID do Mosaico	d	i	Consultar ID do Mosaico
38	Modo Natural	d	j	00 a 01
39	DPM	f	j	Consulte DPM
40	Remote Control/Local Key Lock (Bloqueio do controlo remoto/teclas locais)	k	m	00 a 01
41	Atraso de Ligamento	f	h	00 a FA
42	Selecionar Modo Falha	m	i	00 a 02
43	Selecionar Entrada para Falha	m	j	Consultar Selecionar Entrada para Falha
44	Bloqueio de Teclas de Comando Local	t	p	00 a 02
45	Bloqueio de Chave local	t	o	00 a 02
46	Estado	s	v	Consultar Verificação de estado
47	Hora de Verão	s	d	Consultar Hora de Verão
48	Modo PM	s	n, 0c	00 a 04
49	Consultar Método de ISM	j	p	Consultar Método ISM
50	DEFINIÇÕES DE REDE	s	n, 80(81 (82)	Consultar Definições de Rede

		Comando		Dados (Hexadecimais)
		1	2	
51	Estado de Ligamento	t	r	00 a 02
52	Com fios Wake-on-LAN	f	w	00 a 01
53	Rotação do Ecrã	t	h	00 a 03
54	Sincronização de Hora	s	n, 16	00 a 01
55	Sincronização de Conteúdos	t	g	00 a 01
56	Daisy Chain de LAN	s	n, 84	00 a 01
57	Rotação da Entrada Externa	s	n, 85	00 a 03
58	Beacon	s	n, 88	00 a 01
59	Modo de Agendamento de Luminosidade	s	m	00 a 01
60	Agendamento de Luminosidade	s	s	Consultar Agendamento de Luminosidade
61	Multi-Ecrã Modo e entrada	x	c	Consultar Multi-ecrã Modo e entrada
62	Consultar Proporção	x	d	Consultar Proporção
63	ECRÃ DESLIGADO (Multi-Ecrã)	x	e	Consultar ECRÃ DESLIGADO (Multi-Ecrã)
64	Sempre Desligar o Ecrã	s	n, 0d	00 a 01
65	Parar vídeo	k	x	00 a 01
66	Sem Fios Wake-on-LAN	s	n, 90	00 a 01
67	Bloqueio de OSD	k	l	00 a 01
68	Conteúdo HDMI IT	s	n, 99	00 a 01
69	Configuração de Feriados	s	n, 9b	Consultar Configuração de Feriados
70	UPnP	s	n, 9c	00 a 01
71	Bloqueio do Painel Principal	s	n, 9d	00 a 01
72	Bloqueio de USB	s	n, 9e	00 a 01
73	Bloqueio de Wi-Fi	s	n, 9f	00 a 01
74	Bloqueio do ScreenShare	s	n, a0	00 a 01
75	Criar cópia de segurança via armazenamento	s	n, a1	Consultar Criar cópia de segurança via armazenamento

		Comando		Dados (Hexadecimais)
		1	2	
76	Entrada de Áudio Digital	s	n, a2	00 a 01
77	Imagem do Logótipo de arranque	s	n, a3	00 a 01
78	SoftAP	s	n, a4	00 a 01
79	Tamanho Natural	s	n, a5	00 a 64
80	Reproduzir suporte interno guardado	s	n, a8	Consultar Reprodução de suporte interno guardado
81	Imagem de Falta de Sinal	s	n, a9	00 a 01
82	Saída de Áudio	s	n, aa	00 a 02
83	Controlo de Ativação DPM	s	n, 0b	00 a 01
84	Verificar falha da Ventoinha	d	w	FF
85	Aplicar a todas as entradas	s	n, 52	01
86	Ativação Temporizada Ligada	f	d	Consultar Temporizador para Ligar
87	Ativação Temporizada Desligada	f	e	Consultar Temporizador para Desligar

* Nota Os comandos poderão não funcionar quando não é utilizada uma entrada externa.

* Alguns comandos poderão não ser suportados em alguns modelos.

Protocolo de transmissão/recepção

Transmissão

[Command1][Command2][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

* [Command1]: Este comando é utilizado para identificar os modos de definição de ajuste ou de ajuste do utilizador.
* [Command2]: Este comando é utilizado para controlar o monitor.
* [Definir ID]: utilizada para selecionar um aparelho que pretende controlar. Pode ser atribuída uma Definir ID exclusiva a cada produto, desde 1 a 1000 (01H a FFH) nas Definições do menu OSD. Selecionar "00H" para a Definir ID permite o controlo simultâneo de todos os monitores ligados. (O valor máximo poderá variar consoante o modelo.)
* [Dados]: Transmite dados de comando. A contagem de dados poderá aumentar consoante o comando.
* [Cr]: mudança de linha. Este parâmetro corresponde a '0 x 0D' em código ASCII.
* [ ]: Espaço em branco. Este parâmetro corresponde a '0 x 20' em código ASCII.

Acknowledgment

[Command2][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* O produto transmite uma confirmação (ACK) com base neste formato quando recebe dados normais. Neste ponto, se os dados forem FF, indicará os dados de estado atuais. Se os dados estiverem no modo de escrita de dados, devolve os dados do PC.
* Se um comando for enviado com a ID do produto "00" (=0 x 00), os dados são refletidos em todos os monitores e não enviam qualquer confirmação (ACK).
* Se enviar “FF” como valor dos dados no modo de controlo através de RS-232C, pode verificar o valor atualmente definido para a funcionalidade relevante (não aplicável para algumas funcionalidades).
* Alguns comandos poderão não ser suportados em alguns modelos.

01. Ligar/desligar (Comando: k a)
Controla o estado de ligar/desligar do monitor.

Transmissão
[k][a][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado
02: Reiniciar

Acknowledgment
[a][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* O sinal de Acknowledgment é corretamente devolvido apenas quando o motor está totalmente ligado.
* Poderá existir um atraso entre os sinais de Transmissão e Acknowledgment.
* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

02. Seleccionar entrada (Comando: x b)
Selecciona um sinal de entrada.

Transmissão
[x][b][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 20: AV
40: COMPONENTE
60: RGB
70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
90: HDMI1 (DTV)
A0: HDMI1 (PC)
91: HDMI2/OPS (DTV)
A1: HDMI2/OPS (PC)
92: OPS/HDMI3/DVI-D (DTV)
A2: OPS/HDMI3/DVI-D (PC)
95: OPS/DVI-D (DTV)
A5: OPS/DVI-D (PC)
96: HDMI3/DVI-D (DTV)
A6: HDMI3/DVI-D (PC)
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D (DTV)
A7: HDMI3/HDMI2/DVI-D (PC)
98: OPS (DTV)
A8: OPS (PC)
C0: DISPLAYPORT (DTV)
D0: DISPLAYPORT (PC)
E0: SuperSign webOS Player
E1: Outros
E2: Multi-ecrã

Acknowledgment
[b][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Alguns sinais de entrada podem não estar disponíveis em todos os modelos.
* Caso não seja distribuído a partir do SuperSign W, o WebOS Player devolve NG.

03. Proporção (Comando: k c)
Ajusta a proporção do seu monitor.

Transmissão
[k][c][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 02: Ecrã Inteiro
06: Original

Acknowledgment
[c][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Dependendo da configuração de entrada do modelo, a proporção poderá ser diferente.

04. Brilho (Comando: j q)
Define o brilho do monitor.

Transmissão
[j][q][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Mínimo
02: Médio
03: Máximo
04: Automático

Acknowledgment
[q][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

05. Modo de imagem (Comando: d x)
Para seleccionar o modo de imagem.

Transmissão
[d][x][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Centro Comercial/QSR
01: Geral
02: Gov./Empr.
03: Transportes
04: Educação
05: Expert1
08: APS
11: Calibragem

Acknowledgment
[x][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Alguns modos de imagem podem não estar disponíveis em todos os modelos.

06. Contraste (Comando: k g)
Para ajustar o contraste do ecrã.

Transmissão
[k][g][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-64: Contraste 0-100

Acknowledgment
[g][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

07. Luminosidade (Comando: k h)
Ajusta o brilho do ecrã.

Transmissão
[k][h][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-64: Brilho 0-100

Acknowledgment
[h][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

08. Definição (Comando: k k)
Ajusta a definição do ecrã.

Transmissão
[k][k][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-32: Nitidez 0-50

Acknowledgment
[k][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

09. Cor (Comando: k i)
Ajusta as cores do ecrã.

Transmissão
[k][i][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-64: Cor 0-100

Acknowledgment
[i][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

10. Tonalidade (Comando: k j)
Ajusta as tonalidades do ecrã.

Transmissão
[k][j][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-64: Tom de Cor Vermelho 50-Verde 50

Acknowledgment
[j][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

11. Temp. cor (Comando: x u)
Para ajustar a Temperatura de cor do ecrã.

Transmissão
[x][u][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 70-D2: 3200K-13000K

Acknowledgment
[u][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

12. Balanço (Comando: k t)
Ajusta o balanço do som.

Transmissão
[k][t][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-64: Esquerda 50-Direita 50

Acknowledgment
[t][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

13. Modo de Som (Comando: d y)

Para seleccionar o Modo de som.

Transmissão
[d][y][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 01: Padrão
02: Música
03: Cinema
04: Desporto
05: Jogo
07: Notícia (Voz clara III)

Acknowledgment
[y][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

14. Silêncio (Comando: k e)

Coloca o áudio com/sem som.

Transmissão
[k][e][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Sem som (Som desligado)
01: Sem Som desligado (Volume ligado)

Acknowledgment
[e][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

15. Controlo de volume (Comando: k f)

Ajusta o volume da reprodução.

Transmissão
[k][f][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00-64: Volume 0-100

Acknowledgment
[f][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

16. Hora Atual 1 (ano/mês/dia) (Comando: f a)

Define os valores do Relógio 1 (ano/mês/dia) e Hora automática.

Transmissão
1. [f][a][ ][Definir ID][ ][Dados1][ ][Dados2][ ][Dados3][Cr]
2. [f][a][ ][Definir ID][ ][0][0][ ][Dados1][Cr]

1. Ao programar o Relógio 1 (ano/mês/dia)
Dados 1 00-: 2010 -
Dados 2 01-0C: Janeiro - Dezembro
Dados 3 01-1F: 1-31

* Os valores mínimo e máximo para Dados1 diferem dependendo do ano de lançamento do produto.
* Introduza"fa [Definir ID] ff" para visualizar as definições do Relógio 1 (ano/mês/dia).

2. Ao definir a Hora automática
Dados 1 00: Automático
01: Manual

* Para ver o valor definido para a Hora automática, introduza "fa [Definir ID] 00 ff".

Acknowledgment
1. [a][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados1][Dados2][Dados3][x]
2. [a][ ][Definir ID][ ][OK/NG][0][0][Dados1][x]

17. Hora Atual 2 (hora/minuto/segundo) (Comando: f x)

Define os valores do Relógio 2 (hora/minuto/segundo).

Transmissão
[f][x][ ][Definir ID][ ][Dados1][ ][Dados2][ ][Dados3][Cr]

Dados 1 00-17: 00-23 horas
Dados 2 00-3B: 00 - 59 minutos
Dados 3 00-3B: 00-59 segundos

* Introduza "fx [Definir ID] ff" para visualizar as definições de Hora 2 (hora/minuto/segundo).
* Esta funcionalidade só está disponível quando Relógio 1 (ano/mês/dia) foi definido.

Acknowledgment
[x][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados1][Dados2][Dados3][x]

18. Desligar Televisor Se Não Houver Sinal (15 min) (Comando: f g)

ine o monitor para entrar no modo de Suspensão automática se não houver sinal durante 15 minutos.

Transmissão
[f][g][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[g][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

19. Desligar sem sinal de IR (Comando: m n)

Ativa Desligar Automaticamente quando não existe sinal IV durante 4 horas.

Transmissão
[m][n][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

20. Idioma (Comando: f i)

Para definir o idioma da OSD.

Transmissão
[f][i][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00: checo
01: dinamarquês
02: alemão
03: Inglês
04: espanhol (UE)
05: Grego
06: francês
07: italiano
08: holandês
09: norueguês
0A: português
0B: português (BR)
0C: russo
0D: finlandês
0E: sueco
0F: Coreano
10: chinês (cantonês)
11: Japonês
12: chinês Yue (mandarim)
13: Árabe

Acknowledgment
[i][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Alguns idiomas poderão não estar disponíveis em determinados modelos.

21. Configurações de PREDEFINIÇÃO (Comando: f k)

Executa a reposição.
(Só pode efetuar a função Inicializar ecrã no modo de entrada RGB.)

Transmissão
[f][k][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Repor Imagem
02: Repor Definições Iniciais

Acknowledgment
[k][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

22. Temperatura actual (Comando: d n)

Verifica a temperatura atual do produto.

Transmissão
[d][n][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados FF: Verificação de estado

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* A temperatura é apresentada em hexadecimais.

23. Tecla (Comando: m c)

Envia um código da tecla para o controlo remoto de IV.

Transmissão
[m][c][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados IR_KEY_CODE

Acknowledgment
[c][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Para obter um código da tecla, consulte o Código de IV.
* Dependendo do modelo, alguns códigos das teclas podem não ser suportados.

24. Tempo decorrido (Comando: d l)

Mostra o tempo que decorreu desde que o seu monitor foi ligado.

Transmissão
[d][l][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados FF: Estado de leitura

Acknowledgment
[l][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Os dados recebidos são apresentados em hexadecimais.

25. Número de Série do Produto (Comando: f y)

Verifica o número de série do produto.

Transmissão
[f][y][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados FF: verificar o número de série do produto

Acknowledgment
[y][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Os dados são no formato ASCII.

26. Versão do Software (Comando: f z)

Para verificar a versão do software.

Transmissão
[f][z][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados FF: Verificar a versão do software

Acknowledgment
[z][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

27. Compensação de Branco Ganho de vermelhos (Comando: j m)

Ajusta o valor de ganho de vermelhos para compensação de Branco.

Transmissão
[j][m][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-FE: Ganho de vermelhos entre 0-254
FF: Verifica o valor de ganho de vermelhos

Acknowledgment
[m][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

28. Compensação de Branco Ganho de verdes (Comando: j n)

Ajusta o valor de ganho de verdes para compensação de Branco.

Transmissão
[j][n][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-FE: Ganho de Verde 0-254
FF: Verifica o valor de ganho de verdes

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

29. Compensação de Branco Ganho de azuis (Comando: j o)

Ajusta o valor de ganho de azuis para compensação de Branco.

Transmissão
[j][o][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-FE: Ganho de Azul 0-254
FF: Verifica o valor de ganho de azuis

Acknowledgment
[o][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

30. Compensação de Branco Desvio de vermelhos (Comando: s x)

Ajusta o valor de desvio de vermelhos para compensação de Branco.

Transmissão
[s][x][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-7F: Desvio de vermelhos entre 0-127
FF: Verifica o valor do desvio de vermelhos

Acknowledgment
[x][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

31. Compensação de Branco Desvio de verdes (Comando: s y)

Ajusta o valor de desvio de verdes para compensação de Branco.

Transmissão
[s][y][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-7F: Desvio de Verde 0-127
FF: Verifica o valor do desvio de verdes

Acknowledgment
[y][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

32. Compensação de Branco Desvio de azuis (Comando: s z)

Ajusta o valor de desvio de azuis para compensação de Branco.

Transmissão
[s][z][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-7F: Desvio de Azul 0-127
FF: Verifica o valor do desvio de azuis

Acknowledgment
[z][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

33. Luz de Fundo (Comando: m g)

Ajusta a luminosidade da Retroiluminação.

Transmissão
[m][g][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-64: Luz de Fundo 0-100

Acknowledgment
[g][ ][Definir ID][][OK/NG][Dados][x]

34. ECRÃ DESLIGADO (Comando: k d)

Liga/desliga o ecrã.

Transmissão
[k][d][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Ecrã ligado
01: Ecrã Desligado

Acknowledgment
[d][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

35. Modo de Mosaico (Comando: d d)

Define um modo de mosaico e valores para as colunas e linhas de mosaicos.

Transmissão
[d][d][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-FF: O primeiro byte - coluna de mosaico
segundo byte - fila de mosaico

* 00, 01, 10 e 11 significam que o modo de mosaico está desligado.
* O valor máximo poderá variar consoante o modelo.

Acknowledgment
[d][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

36. Modo de Mosaico (Comando: d z)

Verifica o modo de mosaico.

Transmissão
[d][z][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados FF: Verificar o modo de mosaico

Acknowledgment
[z][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados1][Dados2]
[Dados3][x]
Dados 1 00: Modo de Mosaico desligado
01: Modo de Mosaico ligado
Dados 2 00-0F: Coluna de mosaico
Dados 3 00-0F: Linha de mosaico

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

37. ID do Mosaico (Comando: d i)

Define o valor da ID de mosaico do produto.

Transmissão
[d][i][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 01-E1: ID do mosaico 1-225
FF: Verifica o ID do Mosaico

* O valor de dados não pode exceder o valor de linha x coluna.

Acknowledgment
[i][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Se introduzir um valor que exceda o valor da linha x coluna para o parâmetro Dados (exceto 0xFF), Ack passa a ser NG.
* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

38. Modo Natural (Em Modo de Mosaico) (Comando: d j)

Para apresentar a imagem de um modo natural, a parte da imagem que normalmente seria apresentada na falha entre os monitores é omitida.

Transmissão
[d][j][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[j][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

39. DPM (Comando: f j)

Definiea função DPM (Gestão de Energia do Ecrã).

Transmissão
[f][j][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Desligado
04: 1 minuto
05: 3 minutos
06: 5 minutos
07: 10 minutos

Acknowledgment
[j][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

40. Bloqueio de Comando/Bloqueio de Operações de Chave local (Comando: k m)

Ajusta o bloqueio (frontal) do controlo remoto/teclas locais.

Transmissão
[k][m][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Desligado (Bloqueio desligado)
01: Ligado (Bloqueio ligado)

* Quando o monitor está desligado, a tecla Ligar/Desligar funciona mesmo que se encontre no modo Ligado (01).

Acknowledgment
[m][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

41. Atraso de Ligamento (Comando: f h)

Define o atraso do agendamento para quando a alimentação é ligada. (Unidade: segundos)

Transmissão
[f][h][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados 00-FA: Mín. 0- Máx. 250 (seg)

Acknowledgment
[h][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* O valor máximo poderá variar consoante o modelo.

42. Falha (Comando: m i)

Para seleccionar o Modo de som.

Transmissão

[m][i][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Automático
02: Definição do utilizador

Acknowledgment

[i][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

43. Seleccionar entrada de Falha (Comando: m j)

Seleciona uma fonte de entrada para recuperação pós-falha. (Esta funcionalidade só está disponível quando a Recuperação pós-falha está definida para Personalizado.)

Transmissão

[m][j][ ][Definir ID][ ][Dados1][ ][Dados2][ ][Dados3] [ ][Dados4] ... [ ][DadosN][Cr]

Dados 1-N (prioridade de entrada 1-N)
60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
92: OPS/HDMI3/DVI-D
95: OPS/DVI-D
96: HDMI3/DVI-D
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D
98: OPS
C0: DISPLAYPORT

Acknowledgment

[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Dados1][Dados2][Dados3] [Dados4] ... [DadosN][x]

* Alguns sinais de entrada podem não estar disponíveis em todos os modelos.
* O número de dados (N) pode variar consoante o modelo. (O número de dados depende do número de sinais de entrada suportado.)
* Esta função funciona como a última entrada e suporta dados no formato DTV.

44. Bloqueio de Teclas do Controlo Remoto (Comando: t p)

Configura as definições das teclas do controlo remoto do produto.

Transmissão

[t][p][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desbloqueia todas as teclas
01: Bloqueia todas as teclas, exceto o botão Ligar/Desligar
02: Bloqueia todas as teclas

Acknowledgment

[p][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Quando desligar o monitor, a tecla Ligar/Desligar continua a funcionar, mesmo no modo que bloqueia todas as teclas (02).

45. Bloqueio de Operações de Chave Local (Comando: t o)

Configura as definições de operação das teclas locais do produto.

Transmissão

[t][o][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desbloqueia todas as teclas
01: Bloqueia todas as teclas, exceto o botão Ligar/Desligar
02: Bloqueia todas as teclas

Acknowledgment

[o][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Quando desligar o monitor, a tecla Ligar/Desligar continua a funcionar, mesmo no modo que bloqueia todas as teclas (02).
* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

46. Verificação de estado (Comando: s v)

Verifica o sinal atual do produto.

Transmissão

[s][v][ ][Definir ID][ ][Dados][ ][FF][Cr]

Dados 02: Verificar existência de sinal
03: O monitor encontra-se atualmente em Modo PM
05: Verifica se os sensores de luminosidade 1 e 2 estão a funcionar corretamente.
06: Sensores de luminosidade atualmente a ser utilizados:
07: Verifica se os sensores de temperatura superior, inferior e principal estão a funcionar normalmente.
09: Velocidade da ventoinha

Acknowledgment

[v][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][Dados1][x]

Dados 02 (quando é encontrado um sinal)

Dados 1 00: Sem sinal
01: Com sinal

Dados 03 (quando o monitor está atualmente no modo PM)

Dados1 00: O ecrã está ligado
01: O ecrã está desligado
02: Ecrã sempre desligado está ativado
03: Manter proporção está ativado
04: Ecrã desligado e retroiluminação ligada está ativado

Dados 05 (ao verificar se os sensores de luminosidade estão a funcionar corretamente)

Dados1 00: Trata-se de uma situação normal
01: Sensor 1 da BLU normal, falha no sensor 2 da BLU
02: Falha no sensor 1 da BLU, sensor 2 da BLU normal
03: Falha em todos os sensores

Dados 06 (ao verificar se o sensor de luminosidade está em utilização)

Dados1 00: O sensor de luminosidade 1 está a ser utilizado.
01: O sensor de luminosidade 2 está a ser utilizado.

Dados 07 (ao verificar se os sensores de temperatura superior, inferior e principal estão a funcionar corretamente)

Dados1 00: Todos os sensores de temperatura estão danificados
01: Superior normal, falha no inferior, falha no principal
02: Falha no superior, inferior normal, falha no principal
03: Superior normal, inferior normal, falha no principal
04: Falha no superior, falha no inferior, principal normal
05: Superior normal, falha no inferior, principal normal
06: Falha no superior, inferior normal, principal normal
07: Todos os sensores de temperatura estão normais

Dados 09 (ao verificar a velocidade da ventoinha)

Acknowledgment

[v][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][Dados1][Dados2][x]

Dados1 00: Velocidade da ventoinha superior a 1 Byte

Dados2 00: Velocidade da ventoinha inferior a 1 Byte

Velocidade da ventoinha: Velocidade da ventoinha: 0 a 2008 em hexadecimal e 0 a 8200 em decimal

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

47. Hora de Verão (Comando: s d)

Define a funcionalidade de Hora de Verão.

Transmissão

[s][d][ ][Definir ID][ ][Dados1][ ][Dados2][ ][Dados3][ ][Dados4][ ][Dados5][ ][Cr]

Dados1 00: Desligado (Dados2-5: FF)
01: Hora de início
02: Hora de fim

Data2 01~0C: Janeiro - Dezembro

Dados3 01-06: Semana 1 - 6

* O valor máximo de [Dados3] pode variar consoante a Dados.

Dados4 00-06: (Domingo - Sábado)

Dados5 00-17: 00 - 23 horas

* Se quer ler a hora de início/de fim, introduza FF como parâmetros [Dados2] through [Dados5].

(Por exemplo, 1: sd 01 01 ff ff ff ff - Verifica a hora de início.

Por exemplo, 2: sd 01 02 ff ff ff ff - Verifica a hora de fim.)

* Esta funcionalidade está disponível apenas quando as funções Relógio 1 (ano/mês/dia) e Relógio 2 (hora/minuto/segundo) tiverem sido definidas.

Acknowledgment

[d][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados1][Dados2][Dados3][Dados4][Dados5][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

48. Modo PM (Comando: s n, 0c)

Define o Modo PM.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][0c][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligar (Básico)
01: Manter Proporção
02: Ecrã desligado
03: Sempre Desligar o Ecrã
04: Ecrã desligado e Retroiluminação Ligada

Acknowledgment

[n][ ][ID da configuração][ ][OK/NG][0c][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

49. Método ISM (Comando: j p)

Se ativar a funcionalidade Ecrã sempre desligado, o monitor entra em modo Ecrã desligado independentemente de ter ou não ativado o modo PM.

Transmissão

[j][p][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 04: White Wash
08: Desligado
90: Imagem dizador
91: Vídeo do Utilizador

Acknowledgment

[p][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

50. Definição de rede (Comando: s n, 80 ou 81 ou 82)

Configura as definições de rede e DNS.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][Dados1][ ][Dados2][ ][Dados3][ ][Dados4][ ][Dados5][Cr]

Dados 1 80: Configura/apresenta o modo IP temporário (Auto/Manual), a máscara de subrede e o gateway.
81: Configura/apresenta o endereço DNS temporário.
82: Guarda as definições temporárias e mostra informações sobre a rede actual.

* Se Dados1 for 80,

Dados 2 00: Automático
01: Manual
FF: Apresenta o modo IP temporário (Auto/Manual), a máscara de subrede e o gateway.

* Se Dados2 for 01 (Manual),

Dados 3 Endereço IP manual
Dados 4 Endereço da máscara de subrede
Dados 5 Endereço do gateway

* Se Dados1 for 81,

Dados 2 Endereço DNS
FF: Apresenta o endereço de DNS temporário.

* Se Dados1 for 82,

Dados 2 80: Aplica o modo IP temporário (Auto/Manual), a máscara de sub-rede e o gateway.
81: Aplica o endereço DNS temporário
FF: Informação sobre a rede atual (IP, sub-rede, gateway e DNS)

* Um exemplo de definições,

1. Automático: sn 01 80 00
2. Manual: sn 01 80 01 010177223241 255255254000 010177222001(IP:10.177.223.241, sub-rede: 255.255.254.0, gateway: 10.177.222.1)
3. Leitura de rede: sn 01 80 ff
4. Definição de DNS: sn 01 81 156147035018 (DNS: 156.147.35.18)
5. Aplicar as definições: sn 01 82 80 (aplica o modo IP guardado (Automático/manual), a máscara de sub-rede e o gateway), sn 01 82 81 (aplica o DSN guardado)

* Cada endereço IP contém 12 dígitos decimais.

Acknowledgment

[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados1][Dados][x]

* Esta funcionalidade apenas se encontra disponível em redes com fios.
* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

51. Estado de Ligamento (Comando: t r)
Define o Estado de alimentação ligada do monitor.

Transmissão
[t][r][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: LST (Último Estado)
01: STD (Standby)
02: PWR (Ligamento)

Acknowledgment
[r][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

52. Com fios Wake-on-LAN (Comando: f w)
Seleciona a opção de Despertar pela rede local com fios.

Transmissão
[f][w][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[w][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

53. Rotação OSD (Comando: t h)
Define a funcionalidade de rotação do ecrã.

Transmissão
[t][h][ ][Definir ID][ ][Dados] [Cr]

Dados 00: Desligado
01: 90 graus
02: 270 graus
03: 180 graus

Acknowledgment
[h][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

54. Sincronização de Hora (Comando: s n, 16)
Define a Sincronização de Hora.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][1][6][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

* Esta funcionalidade apenas funciona quando o monitor se encontra em modo Principal.
* Esta funcionalidade não está disponível se a hora atual não estiver definida.

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][1][6][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

55. Sincronização de Conteúdos (Comando: t g)
Define a Sincronização de Conteúdos.

Transmissão
[t][g][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[g][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

56. Daisy Chain de LAN (Comando: s n, 84)
Liga/desliga Ligação em série LAN.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][8][4][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][8][4][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

57. Rotação da Entrada Externa (Comando: s n, 85)

Define a funcionalidade de rotação da entrada externa.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][8][5][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: 90 graus
02: 270 graus
03: 180 graus

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][8][5][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

58. Beacon (Comando: s n, 88)

Liga/desliga Beacon.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][8][8][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][8][8][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

59. Modo de Agendamento de Luminosidade (Comando: s m)

Seleciona um modo de Programação do brilho.

Transmissão
[s][m][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[m][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta funcionalidade não está disponível se a hora atual não estiver definida.
* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

60. Agendamento de Luminosidade (Comando: s s)

Define a Programação do brilho.

Transmissão
[s][s][ ][Definir ID][ ][Dados1][ ][Dados2][ ][Dados3][Cr]

Dados1
1. f1 a f6 (leitura de dados)
F1: Lê os dados da 1.ª programação do brilho
F2: Lê os dados da 2.ª programação do brilho
F3: Lê os dados da 3.ª programação do brilho
F4: Lê os dados da 4.ª programação do brilho
F5: Lê os dados da 5.ª programação do brilho
F6: Lê os dados da 6.ª programação do brilho

2. FF: lê todas as listas guardadas

3. e1 a e6 (Eliminar um índice), e0 (Eliminar todos os índices)
E0: Elimina todas as programações do brilho
E1: Elimina a 1.ª programação do brilho
E2: Elimina a 2.ª programação do brilho
E3: Elimina a 3.ª programação do brilho
E4: Elimina a 4.ª programação do brilho
E5: Elimina a 5.ª programação do brilho
E6: Elimina a 6.ª programação do brilho

4. 00-17: 00 - 23 horas
Dados2, 00-3B: 00 - 59 minutos
Dados3 00-64: Luz de Fundo 0 - 100

* Para ler ou eliminar uma lista de controlos de brilho rápido agendamento do brilho que tenha definido, [Dados2] [Dados3] devem estar definidos como FF.
* Se quiser ler uma lista completa de controlos de brilho rápido que tenha definido através de FF, não introduza quaisquer valores em [Dados2][Dados3].
* Se quiser ler uma lista completa de controlos de brilho rápido que tenha definido através de FF, NG é confirmado se não houver uma lista guardada.

Exemplo 1: ss 01 f1 ff ff – Lê os dados do 1.º índice do controlo rápido do brilho.
Exemplo 2: ss 01 ff – Lê os dados de todos os índices do controlo rápido do brilho.
Exemplo 3: ss 01 e1 ff ff – Elimina os dados do 1.º índice do controlo rápido do brilho.
Exemplo 4: ss 01 07 1E 46 – Adiciona um novo agendamento com a hora de 07:30 e uma luz de fundo de 70.

Acknowledgment
[s][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados1][Dados2][Dados3][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

61. Multi-Ecrã Modo e entrada (Comando: x c)

Guarda e controla os modos Multi-ecrã e entradas.

Transmissão

[x][c][ ][Definir ID][ ][Dados1][ ][Dados2][ ][Dados3][ ][Dados4][ ][Dados5][ ][Cr]

Dados 1 (Define o modo multi-ecrã)
- 10: PIP
- 22: PBP2
- 23: PBP3
- 24: PBP4

Dados2 (Define a entrada principal do multi-ecrã)
Dados3 (Define a entrada Sub1 do multi-ecrã)
Dados4 (Define a entrada Sub2 do multi-ecrã)
Dados5 (Define a entrada Sub3 do multi-ecrã)
- 80: DVI-D
- 90: HDMI1
- 91: HDMI2/OPS
- 92: OPS/HDMI3/DVI-D
- 95: OPS/DVI-D
- 96: HDMI3/DVI-D
- 97: HDMI3/HDMI2/DVI-D
- 98: OPS
- C0: DISPLAYPORT

Acknowledgment

[c][ ][Definir ID][ ][OK/NG][ ][Dados1][Dados2][Dados3][Dados4][Dados5][x]

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.
* Apenas funcionam os modos de entrada suportados pelo modelo.
* Esta função funciona como a última entrada e suporta dados no formato DTV.

62. Proporção (Multi-ecrã) (Comando: x d)

Controla a proporção do multi-ecrã.

Transmissão

[x][d][ ][Definir ID][ ][Dados1][ ][Dados2][Cr]

Dados1 01: controla a entrada Principal
- 02: controla a entrada Sub1
- 03: controla a entrada Sub2
- 04: controla a entrada Sub3

Dados2 00: Ecrã Inteiro
- 01: Original

Acknowledgment

[d][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados1][Dados2][x]

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

63. ECRÃ DESLIGADO (Multi-Ecrã) (Comando: x e)

Liga/desliga cada ecrã em multi-ecrã.

Transmissão

[x][e][ ][Definir ID][ ][Dados1][ ][Dados2][Cr]

Dados 1 01: controla a entrada Principal
- 02: controla a entrada Sub1
- 03: controla a entrada Sub2
- 04: controla a entrada Sub3

Dados 2 00: Ecrã ligado
- 01: Ecrã Desligado

* Esta funcionalidade está disponível quando a aplicação Multi-ecrã está a ser executada.
* Esta funcionalidade não funciona quando não existe sinal.

Acknowledgment

[e][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados1][Dados2][x]

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

64. Sempre Desligar o Ecrã (Comando: s n, 0d)

Se ativar a funcionalidade Ecrã sempre desligado, o monitor entra em modo Ecrã desligado independentemente de ter ou não ativado o modo PM.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][0][d][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
- 01: Ligado

Acknowledgment

[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][0][d][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

65. Parar vídeo (Comando: k x)
Controla a paragem do vídeo.

Transmissão
[k][x][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: A funcionalidade Parar vídeo está ligada.
01: A funcionalidade Parar vídeo está desligada.

* Esta funcionalidade apenas funciona em modo de entrada única.

Acknowledgment
[x][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

66. Sem Fios Wake-on-LAN (Comando: s n, 90)
Define a funcionalidade Despertar pela rede local sem fios.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][9][0][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][9][0][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

67. Bloqueio de OSD (Comando: k l)
Define o bloqueio de OSD.

Transmissão
[k][l][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Bloqueio de OSD
01: Desbloquear o bloqueio de OSD

Acknowledgment
[l][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados][x]

68. Conteúdo HDMI IT (Comando: s n, 99)
Define automaticamente o modo de imagem com base nos dados HDMI.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][9][9][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][9][9][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

69. Configuração de Feriados (Comando: s n, 9b)
Define os feriados.

Transmissão
1. [s][n][ ][Definir ID][ ][9][b][ ]
[Dados1][ ][Dados2][ ][Dados3][ ]
[Dados4][ ][Dados5][ ][Dados6][Cr]
2. [s][n][ ][Definir ID][ ][9][b][ ][Dados1][ ][Dados2]
[Cr]
3. [s][n][ ][Definir ID][ ][9][b][ ][Dados1][Cr]

1. Definir um feriado
Dados 1 Ano de início
00-: 2010-
Dados 2 Mês de início
01 - 0c: Janeiro - Dezembro
Dados 3 Dados de início
01 - 1F: 01-31
Dados 4 Quanto tempo desde o ano/mês/data de início
01-07: De 1 a 7 dias
Dados 5 Repetição
00: Nenhum
01: Todos os meses
02: Todos os anos
Dados 6 Repete a programação numa base Dados/dia da semana.
01: Com base na Dados.
02: Com base no dia da semana.

* Os valores mínimo e máximo para Dados1 diferem dependendo do ano de lançamento do produto.
* Apenas pode introduzir um valor para [Dados 6] quando já foi definido um valor para [Dados 5] (todos os anos ou todos os meses).

2. Verificação de uma programação
Dados 1 Selecione a programação pretendida.
F1: Lê a 1.ª programação
F2: Lê a 2.ª programação
F3: Lê a 3.ª programação
F4: Lê a 4.ª programação
F5: Lê a 5.ª programação
F6: Lê a 6.ª programação
F7: Lê a 7.ª programação
Dados 2
FF

3. Eliminar uma programação
E0: Elimina todos os agendamentos de férias
E1: Elimina o 1.º agendamento de férias
E2: Elimina o 2.º agendamento de férias
E3: Elimina o 3.º agendamento de férias
E4: Elimina o 4.º agendamento de férias
E5: Elimina o 5.º agendamento de férias
E6: Elimina o 6.º agendamento de férias
E7: Elimina o 7.ª agendamento de férias

* Esta funcionalidade não está disponível se a hora atual não estiver definida.

Acknowledgment
1. [n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][9][b]
[Dados1][Dados2][Dados3][Dados4][Dados5]
[Dados6][x]
2. [n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][9][b][f][1~7]
[Dados1][Dados2][Dados3][Dados4][Dados5]
[Dados6][x]
3. [n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][9][b][Dados1][x]

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

70. Método de ISM (Comando: s n, 9c)

Define o modo UPnP.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][9][c][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][9][c][Dados][x]

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.
* Alterar o modo UPnP provoca o reinício do dispositivo.

71. Bloqueio do Painel Principal (Comando: s n, 9d)

Define o bloqueio do painel do menu inicial.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][9][d][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Desbloquear do Painel Principal
01: Bloqueio do Painel Principal

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][9][d][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

72. Bloqueio de USB (Comando: s n, 9e)

Define o bloqueio USB.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][9][e][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Desbloquear de USB
01: Bloqueio de USB

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][9][e][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

73. Bloqueio de Wi-Fi (Comando: s n, 9f)

Define o Bloqueio do Wi-Fi.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][9][f][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desbloquear de Wi-Fi
01: Bloqueio de Wi-Fi

Acknowledgment

[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][9][f][Dados][x]

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

74. Bloqueio do ScreenShare (Comando: s n, a0)

Define o bloqueio de partilha de ecrã.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][a][0][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desbloquear do ScreenShare
01: Bloqueio do ScreenShare

Acknowledgment

[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][a][0][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

75. Consultar Criar cópia de segurança via armazenamento (Comando: s n, a1)

Define Cópia de segurança através de armazenamento.

Transmissão

1. 1. [s][n][ ][Definir ID][ ][a][1][ ][Dados1][Cr]
2. [s][n][ ][Definir ID][ ][a][1][ ][Dados1][Dados2][Cr]

1. Desativação da Cópia de segurança através de armazenamento.

Dados 1 00: Desligado

2. Definição de cópia de segurança através de armazenamento como automático

Dados 1 01: Automático

Dados 2 01: 30 minuto
02: Hora de fim
03: Hora de fim
04: Hora de fim

3. Definição de cópia de segurança através de armazenamento como manual

Dados 1 02: Manual

4. Definição de cópia de segurança através de armazenamento para conteúdo Supersign

Dados 1 03: Conteúdo Supersign

Acknowledgment

1.[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][a][1][Dados1][x]
2.[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][a][1][Dados1][Dados2][x]

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

76. Entrada de Áudio Digital (Comando: s n, a2)

Define a Entrada de áudio digital.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][a][2][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Digital
01: Analógico

Acknowledgment

[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][a][2][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

77. Imagem do Logótipo de arranque (Comando: s n, a3)

Definição do logotipo de arranque.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][a][3][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment

[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][a][3][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

78. SoftAP (Comando: s n, a4)

Define o Modo SoftAP.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][a][4][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment

[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][a][4][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

79. Tamanho Natural (Comando: s n, a5)

Define a função Tamanho Natural.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][a][5][ ][Dados][Cr]

Dados 00-64: Tamanho Natural 0 - 100

Acknowledgment

[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][a][5][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

80. Reproduzir suporte interno guardado (Comando: s n, a8)

Reproduz ficheiros multimédia guardados no armazenamento interno. Ficheiros multimédia no armazenamento interno: vídeos e imagens armazenados no armazenamento interno do monitor depois de serem exportados através do leitor de gestão de conteúdos.

* Não aplicável: Conteúdo de modelos, conteúdo SuperSign e conteúdo de lista de reprodução.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][a][8][ ][Dados][Cr]

Dados 01: Reproduzir

Acknowledgment

[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][a][8][ ][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

81. Imagem de Falta de Sinal (Comando: s n, a9)

Define a funcionalidade Imagem de falta de sinal.

Transmissão

[s][n][ ][Definir ID][ ][a][9][ ][Dados][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment

[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][a][9][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

82. Saída de Áudio (Comando: s n, aa)

Define a saída de áudio para desligado/variável/fixo.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][a][a][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Desligado
01: Variável
02: Fixo

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][a][a][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.

83. Controlo de Ativação DPM (Comando: s n, 0b)

Controla as definições do controlo de ativação DPM.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][0][b][ ][Dados][Cr]
Dados 00: Relógio
01: Relógio+DADOS

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][0][b][Dados][x]

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

84. Verificação de avarias na Ventoinha (Comando: d w)

Verifique se existem avarias na ventoinha.

Transmissão
[d][w][ ][Definir ID][ ][Dados][Cr]
Dados FF: Estado de leitura

Acknowledgment
[w][ ][Definir ID][ ][OK/NG][Dados1][Dados2][x]
Dados 1 00: Falha da ventoinha
01: Ventoinha normal
Dados 2 00: 0 falhas (Ventoinha normal)
01: 1 falha
02: 2 falhas
03: 3 falhas
04: 4 falhas
05: 5 falhas
06: 6 falhas
07: 7 falhas
08: 8 falhas
09: 9 falhas
0A: 10 falhas

* Esta função pode não ser compatível para todos os modelos.

85. Aplicar a todas as entradas) (Comando: n, 52)

Aplicar o modo de vídeo e um valor baixo da entrada atual ao mesmo valor de vídeo de todas as entradas.

Transmissão
[s][n][ ][Definir ID][ ][5][2][ ][Dados][Cr]
Dados 01: Aplicar

Acknowledgment
[n][ ][Definir ID][ ][OK/NG][5][2][Dados][x]

* Esta função pode não estar disponível nalguns modelos.
* Outros comandos não funcionarão durante algum tempo depois de aplicar.

86. Agendamento do Ativação Temporizada Ligada (Comando: f d)

Define as configurações do temporizador.

Transmissão
[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
Dados1
1. f1h a f7h (leitura de dados)
F1: Lê o dados do 1.º Temporizador para Ligar
F2: Lê os dados do 2.º Temporizador para Ligar
F3: Lê os dados do 3.º Temporizador para Ligar
F4: Lê os dados da 4.ª ligação do temporizador
F5: Lê os dados do 5.º Temporizador para Ligar
F6: Lê os dados do 6.º Temporizador para Ligar
F7: Lê os dados do 7.º Temporizador para Ligar

2. e1h a e7h (Eliminar um índice), e0h (Eliminar todos os índices)
E0: Eliminar todos os Temporizadores para Ligar
E1: Eliminar o 1.º Temporizador para Ligar
E2: Eliminar o 2.º Temporizador para Ligar
E3: Eliminar o 3.º Temporizador para Ligar
E4: Eliminar o 4.º Temporizador para Ligar
E5: Eliminar o 5.º Temporizador para Ligar
E6: Eliminar o 6.º Temporizador para Ligar
E7: Eliminar o 7.º Temporizador para Ligar

3. 01h a 0ch (definições dos dias do Temporizador para Ligar)
02: Repetir Todos os Dias
03: Repetir de 2ª-feira a 6.ª-feira
04: Repetir de 2ª-feira a Sábado
05: Repetir de Sábado a Domingo
06: Repetir no Domingo
07: Repetir na 2ª-feira
08: Repetir na 3.ª-feira
09: Repetir na 4.ª-feira
0A: Repetir na 5.ª-feira
0B: Repetir na 6.ª-feira
0C: Repetir no Sábado
Dados2 00-17: 00 - 23 horas
Dados3 00-3B: 00 - 59 minutos

* Para ler ou eliminar um Temporizador Para Ligar que tenha definido, [Dados2][Dados3] devem estar definidos como FFH.

Exemplo 1: fd 01 f1 ff ff – Lê os dados do 1.º índice do Temporizador Para Ligar.
Exemplo 2: fd 01 e1 ff ff – Lê os dados do 1.º índice do Temporizador Para Ligar.
Exemplo 3: fd 01 04 02 03 - Define o Temporizador para Ligar como 2ª-feira - Sábado 02:03.

* Esta funcionalidade está disponível apenas quando as funções Relógio 1 (ano/mês/dia) e Relógio 2 (hora/minuto/segundo) tiverem sido definidas.

Acknowledgment
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

87. Agendamento do Hora para DESLIGAR (Comando: f e)

Define as configurações do temporizador desligado.

Transmissão
[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
Dados1
1. f1h a f7h (leitura de dados)
F1: Lê os dados do 1.º Temporizador para Desligar
F2: Lê os dados do 2.º Temporizador para Desligar
F3: Lê os dados do 3.º Temporizador para Desligar
F4: Lê os dados do 4.º Temporizador para Desligar
F5: Lê os dados do 5.º Temporizador para Desligar
F6: Lê os dados do 6.º Temporizador para Desligar
F7: Lê os dados do 7.º Temporizador para Desligar

2. e1h a e7h (Eliminar um índice), e0h (Eliminar todos os índices)
E0: Eliminar todos os Temporizadores para Desligar
E1: Eliminar o 1.º Temporizador para Desligar
E2: Eliminar o 2.º Temporizador para Desligar
E3: Eliminar o 3.º Temporizador para Desligar
E4: Eliminar o 4.º Temporizador para Desligar
E5: Eliminar o 5.º Temporizador para Desligar
E6: Eliminar o 6.º Temporizador para Desligar
E7: Eliminar o 7.º Temporizador para Desligar

3. 01h a 0ch (definição dos dias do Temporizador para Desligar)
02: Repetir Todos os Dias
03: Repetir de 2ª-feira a 6.ª-feira
04: Repetir de 2ª-feira a Sábado
05: Repetir de Sábado a Domingo
06: Repetir no Domingo
07: Repetir na 2ª-feira
08: Repetir na 3.ª-feira
09: Repetir na 4.ª-feira
0A: Repetir na 5.ª-feira
0B: Repetir na 6.ª-feira
0C: Repetir no Sábado
Dados2 00-17: 00 - 23 horas
Dados3 00-3B: 00 - 59 minutos

* Para ler ou eliminar um Temporizador Para Desligar que tenha definido, [Dados2][Dados3] devem estar definidos como FFH.

Exemplo 1: fe 01 f1 ff ff – Lê os dados do 1.º índice do Temporizador Para Desligar.
Exemplo 2: fe 01 e1 ff ff – Lê os dados do 1.º índice do Temporizador Para Desligar.
Exemplo 3: fe 01 04 02 03 - Define o Temporizador para Desligar como 2ª-feira - Sábado 02:03.

* Esta funcionalidade está disponível apenas quando as funções Relógio 1 (ano/mês/dia) e Relógio 2 (hora/minuto/segundo) tiverem sido definidas.

Acknowledgment
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]


LG
Life's Good