INSTRUKCJA OBSŁUGI

Urządzenie digital signage firmy LG (MONITOR INFORMACYJNY)

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać instrukcję obsługi. Po przeczytaniu warto ją zachować do dalszego wykorzystania.

49XF2B 49XS2B
55XF2B 55XS2B

www.lg.com

POLSKI

SPIS TREŚCI

3 ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

3 Zalecenia dotyczące instalacji produktu
4 Zalecenia dotyczące zasilacza sieciowego i zasilania elektrycznego
5 Zalecenia dotyczące przenoszenia produktu
5 Zalecenia dotyczące eksploatacji produktu
5 Montaż na ścianie

6 LICENCJE

7 MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY

7 Dodatkowe akcesoria
8 Części i przyciski
9 Układ pionowy
10 Montaż i demontaż logo LG
11 Montaż na ścianie

13 PILOT ZDALNEGO STEROWANIA

15 PODŁĄCZANIE

15 Podłączanie do komputera
15 Podłączanie urządzenia zewnętrznego
16 Monitory łączone łańcuchowo
17 Korzystanie z listy wejść

17 ROZRYWKA

17 Korzystanie z funkcji Moje media
17 - Podłączanie urządzeń pamięci masowej USB
19 - Pliki obsługiwane przez funkcję Moje media
22 - Wyświetlanie plików wideo
23 - Wyświetlanie zdjęć
23 - Słuchanie muzyki
23 - Ustawienia
24 Zawartość SuperSign
24 Informacje
24 Menedżer plików
25 Ustawienia identyfikatora obrazu

26 USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA

26 Ustawienia menu głównego
26 - Ustawienia menu Szybkie
27 - Ustawienie obrazu
31 - Ustawienia dźwięku
32 - Ustawienia sieciowe
34 - Ustawienia ogólne

36 ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

39 DANE TECHNICZNE PRODUKTU

43 KODY STEROWANIA PODCZERWIENIĄ

45 ABY STEROWAĆ WIELOMA PRODUKTAMI

45 Podłączanie przewodu
45 Konfiguracje przewodu RS-232C
45 Parametry komunikacji
46 Wykaz poleceń
48 Protokół transmisji/odbioru

Zasady bezpieczeństwa

Przed rozpoczęciem korzystania z produktu należy dokładnie zapoznać się z zasadami bezpieczeństwa.

OSTRZEŻENIE

- Zignorowanie ostrzeżenia może spowodować wypadek, a w konsekwencji poważne obrażenia ciała lub śmierć.

PRZESTROGA

- Zignorowanie tego typu uwag może spowodować lekkie zranienie lub uszkodzenie produktu.

Zalecenia dotyczące instalacji produktu

OSTRZEŻENIE

- Urządzenie należy trzymać z dala od źródeł ciepła, takich jak grzejniki elektryczne.
  - ► Występuje ryzyko porażenia prądem, pożaru, nieprawidłowego działania lub odkształceń.
- Materiały chroniące przed wilgocią oraz winylowe opakowania należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.
  - ► Materiał chroniący przed wilgocią jest szkodliwy w przypadku spożycia. W razie przypadkowego spożycia należy wymusić wymioty i udać się do najbliższego szpitala. Poza tym opakowania winylowe mogą spowodować uduszenie, dlatego należy przechowywać je w miejscu niedostępnym dla dzieci.
- Nie należy kłaść ciężkich przedmiotów na produkcie ani nie należy na nim siadać.
  - ► Jeśli produkt przewróci się lub upadnie, może to spowodować obrażenia ciała, dlatego zwłaszcza dzieci powinny zachować ostrożność w pobliżu produktu.
- Nie należy pozostawiać w przejściu luźno leżącego przewodu zasilającego ani sygnałowego.
  - ► Osoby przechodzące mogą się potknąć, co może spowodować porażenie prądem, pożar, uszkodzenie produktu lub obrażenia ciała.
- Produkt należy umieścić w czystym i suchym miejscu.
  - ► Kurz lub wilgoć mogą spowodować porażenie prądem, pożar lub uszkodzenie produktu.
- Jeśli z urządzenia będzie wydobywał się dym, inny zapach lub dziwne odgłosy, należy odłączyć przewód zasilania i skontaktować się z centrum obsługi.
  - ► Dalsze użytkowanie produktu bez zastosowania odpowiednich środków ostrożności może doprowadzić do porażenia prądem lub pożaru.
- Jeśli produkt zostanie upuszczony lub uszkodzony, należy go wyłączyć i wyjąć przewód zasilający z gniazdka.
  - ► Dalsze użytkowanie produktu bez zastosowania odpowiednich środków ostrożności może doprowadzić do porażenia prądem lub pożaru. Należy skontaktować się z centrum serwisowym.
- Nie wolno upuszczać żadnych przedmiotów na produkt ani go uderzać. Nie wolno rzucać zabawkami ani innymi przedmiotami w ekran produktu.
  - ► Może to spowodować zranienie osób znajdujących się w pobliżu oraz uszkodzenie urządzenia.
- Nie należy dopuścić do upadku ani upuszczenia produktu podczas podłączania go do urządzenia zewnętrznego.
  - ► Może to spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie produktu.
- W przypadku podłączania produktu do konsoli gier należy zachować między urządzeniami odległość równą czterokrotności przekątnej ekranu.
  - ► Upadek produktu ze względu na niewystarczającą długość kabla może spowodować obrażenia ciała i uszkodzenie produktu.
- Długotrwałe wyświetlanie jednego obrazu może uszkodzić ekran i spowodować wypalenie. Aby chronić produkt w przypadku długiego czasu używania, należy włączyć w komputerze wygaszacz ekranu lub uruchomić dostępną w produkcie funkcję zabezpieczenia przed powstawaniem obrazu szczątkowego, a kiedy produkt jest nieużywany, wyłączyć zasilanie. Wypalenia i inne związane z nimi uszkodzenia nie są objęte gwarancją na ten produkt.
- Produktu nie należy instalować w miejscach, gdzie będzie narażony na działanie oleju lub mgły olejowej,
  - ► może to spowodować uszkodzenie produktu i jego upadek.

PRZESTROGA

- Otwory wentylacyjne znajdujące się w obudowie urządzenia nie mogą zostać zablokowane. Produkt należy zamontować w odpowiednio przestronnym miejscu, zapewniając ponad 10 cm odstępu od ściany.
  - ► Jeśli produkt zostanie umieszczony za blisko ściany, może dojść do odkształcenia się produktu lub do zapłonu spowodowanego przegrzaniem się.
- Nie można dopuścić do zablokowania otworów wentylacyjnych urządzenia przez obrus lub zasłonę.
  - ► Przegrzanie się produktu może spowodować jego odkształcenie się lub zapłon.
- Produkt należy umieścić na płaskiej i stabilnej powierzchni, która uniemożliwi upadek produktu.
  - ► Upadek produktu może spowodować uszkodzenie ciała lub uszkodzenia produktu.
- Produkt należy ustawić w miejscu, w którym nie występują zakłócenia elektromagnetyczne.
- Nie wolno umieszczać produktu w miejscu bezpośrednio nasłonecznionym.
  - ► Może to spowodować uszkodzenie produktu.
- Zainstalowanie produktu w warunkach niezgodnych z zalecanymi może spowodować znaczne pogorszenie jakości obrazu, skrócenie okresu eksploatacji produktu oraz pogorszenie jego wyglądu. Przed instalacją produktu należy skonsultować się z firmą LG lub wykwalifikowanym instalatorem. To ostrzeżenie dotyczy miejsc o znacznym stopniu zapylenia, miejsc, w których występuje mgła olejowa, o bardzo wysokiej lub niskiej temperaturze lub bardzo wysokiej wilgotności, a także lokalizacji, w których wykorzystywane są substancje chemiczne lub w których produkt będzie włączony przez długi czas (np. lotnisk czy dworców kolejowych). Nieprzestrzeganie tych zaleceń spowoduje utratę gwarancji.
- Urządzenia nie wolno użytkować w miejscach o słabej wentylacji (np. na półkach lub w szafkach), na poduszkach lub dywanach ani na zewnątrz budynków.
- Urządzenia nie wolno też umieszczać w pobliżu źródeł ciepła, np. urządzeń oświetleniowych.

Zalecenia dotyczące zasilacza sieciowego i zasilania elektrycznego

⚠ OSTRZEŻENIE

- W przypadku dostania się obcej substancji do produktu (telewizor, monitor, przewód zasilania, zasilacz sieciowy) należy natychmiast odłączyć przewód sieciowy i skontaktować się z centrum serwisowym.
  - ▶ Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować pożar lub porażenie prądem wywołane uszkodzeniem produktu.
  - ▶ Nie wolno dotykać zasilacza sieciowego mokrymi rękoma. Jeśli bolce przewodu są mokre lub zakurzone, przed użyciem należy je osuszyć i oczyścić.
  - ▶ Nieprzestrzeganie tego zalecenia może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Należy dokładnie włożyć wtyczkę przewodu zasilającego do zasilacza sieciowego.
  - ▶ Jeśli wtyczka nie będzie prawidłowo podłączona, połączenie może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Należy korzystać z przewodów zasilających i zasilaczy sieciowych dostarczonych i zatwierdzonych przez firmę LG Electronics Inc.
  - ▶ Korzystanie z niezatwierdzonych produktów może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Przewód zasilający należy zawsze odłączać, trzymając za wtyczkę. Nie wolno nadmiernie wyginać przewodu zasilającego.
  - ▶ Mogłoby to uszkodzić linię wysokiego napięcia, a tym samym doprowadzić do porażenia prądem lub pożaru.
- Nie wolno stawać na przewodzie zasilającym ani zasilaczu sieciowym. Nie wolno też stawiać na nich ciężkich obiektów (np. urządzeń elektrycznych) ani kłaść ubrań. Należy uważać, aby nie uszkodzić przewodu zasilającego i zasilacza sieciowego ostrymi narzędziami.
  - ▶ Uszkodzone przewody zasilające mogą skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie należy rozmontowywać, naprawiać ani modyfikować przewodu zasilającego ani zasilacza sieciowego.
  - ▶ Nieprzestrzeganie tego zalecenia może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Przewód zasilający musi być podłączony do gniazdka z uziemieniem.
  - ▶ W przeciwnym razie istnieje niebezpieczeństwo śmiertelnego porażenia prądem lub uszkodzenia ciała.
- Należy używać wyłącznie napięcia znamionowego.
  - ▶ W przeciwnym razie produkt może ulec uszkodzeniu, a użytkownik może zostać porażony prądem.
- W czasie burzy nie wolno dotykać przewodu zasilającego i sygnałowego, ponieważ może to być bardzo niebezpieczne.
  - ▶ Może to spowodować porażenie prądem.
- Do jednego gniazdka nie należy podłączać kilku przedłużaczy, urządzeń elektrycznych czy grzejników elektrycznych. Należy użyć listwy zasilającej z uziemieniem, przeznaczonej specjalnie do komputerów.
  - ▶ Przegrzanie może doprowadzić do pożaru.
- Nie wolno dotykać przewodu zasilającego mokrymi rękoma. Jeśli styki są mokre lub pokryte kurzem, należy je dokładnie wysuszyć lub wytrzeć z nich kurz.
  - ▶ Nadmierna wilgoć może doprowadzić do śmiertelnego porażenia prądem.
- Jeśli urządzenie nie będzie przez dłuższy czas używane, należy odłączyć przewód zasilający produktu.
  - ▶ Osadzający się kurz może spowodować pożar, a zużycie się izolacji – nieszczelność przewodów elektrycznych, porażenie prądem lub pożar.
- Przewód zasilający należy dokładnie podłączyć do gniazda i urządzenia.
  - ▶ Niedokładne włożenie wtyczki przewodu zasilającego grozi pożarem.
- Nie należy wkładać przedmiotów przewodzących prąd (np. metalowych prętów) w końcówkę przewodu zasilającego, gdy drugi koniec jest podłączony do gniazdka elektrycznego. Poza tym nie wolno dotykać przewodu zasilającego bezpośrednio po podłączeniu go do gniazdka.
  - ▶ Może to spowodować śmiertelne porażenie prądem.
- Łącznik urządzenia jest używany również do jego odłączania.
- Upewnij się, że urządzenie jest zamontowane w pobliżu gniazdka sieciowego, do którego urządzenie ma zostać podłączone, oraz że jest zapewniony łatwy dostęp do tego gniazdka.
- Dopóki urządzenie jest podłączone do gniazdka elektrycznego, nawet jego wyłączenie przyciskiem zasilania nie powoduje rozłączenia go z siecią elektryczną.

⚠ PRZESTROGA

- Gniazdko, zasilacz sieciowy i bolce przewodu zasilającego powinny być zawsze czyste.
  - ▶ Nieprzestrzeganie tego zalecenia może spowodować pożar.
- Nie należy odłączać przewodu zasilającego w trakcie korzystania z produktu.
  - ▶ Zwarcie może uszkodzić produkt.
- Należy stosować wyłącznie przewód zasilający dołączony do urządzenia. W przypadku używania innego przewodu zasilającego niż dostarczony przez producenta, należy upewnić się, że jest on zgodny z wymogami obowiązującymi w danym kraju. Jeśli przewód jest w jakikolwiek sposób uszkodzony, skontaktuj się z producentem lub najbliższym punktem serwisowym w celu jego wymiany.

Zalecenia dotyczące przenoszenia produktu

OSTRZEŻENIE

- Produkt musi koniecznie zostać najpierw wyłączony.
  - ► W przeciwnym razie istnieje niebezpieczeństwo śmiertelnego porażenia prądem lub uszkodzenia produktu.
- Przed przeniesieniem produktu należy także odłączyć wszystkie przewody.
  - ► W przeciwnym razie istnieje niebezpieczeństwo śmiertelnego porażenia prądem lub uszkodzenia produktu.
- W przypadku przenoszenia produktu panel powinien być skierowany do przodu. Produkt należy trzymać obiema rękami. Upuszczenie produktu może spowodować porażenie prądem lub pożar. W przypadku konieczności naprawy produktu skontaktuj się z autoryzowanym centrum serwisowym.
- Produkt należy wyłączyć, odłączyć od zasilania i odłączyć od niego wszystkie przewody. Przeniesienie dużych urządzeń może wymagać udziału co najmniej 2 osób. Nie należy opierać się o przedni panel urządzenia ani wywierać na niego zbyt dużego nacisku.

PRZESTROGA

- Nie należy potrząsać produktem podczas przenoszenia.
  - ► W przeciwnym razie istnieje niebezpieczeństwo śmiertelnego porażenia prądem lub uszkodzenia produktu.
- Nie należy wyrzucać opakowania produktu. Może się ono przydać podczas przeprowadzki.

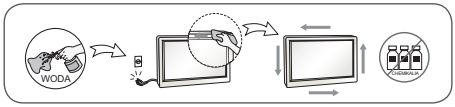
Zalecenia dotyczące eksploatacji produktu

OSTRZEŻENIE

- Nie należy samodzielnie rozmontowywać, naprawiać ani modyfikować urządzenia.
  - ► Może to spowodować pożar lub porażenie prądem.
  - ► W celu kontroli, kalibracji lub naprawy urządzenia należy skontaktować się z serwisem.
- Jeśli urządzenie ma pozostać przez dłuższy czas bez nadzoru, wyciągnij wtyczkę z gniazdka.
- Produkt należy umieścić w miejscu, w którym nie będzie narażony na kontakt z wodą.
  - ► Może to spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Nie dotykaj ani nie zarysowuj przodu i boków ekranu metalowymi przedmiotami.
  - ► W przeciwnym wypadku może dojść do uszkodzenia ekranu.
- Należy unikać wysokich temperatur i wilgoci.

PRZESTROGA

- W pobliżu produktu nie wolno przechowywać żadnych łatwopalnych substancji.
  - ► Istnieje ryzyko wybuchu lub pożaru spowodowanego lekkomyślnym przechowywaniem łatwopalnych substancji.
- Na czas czyszczenia produktu należy odłączyć przewód zasilający i delikatnie pocierać miękką szmatką, aby uniknąć zadrapań. Do czyszczenia nie wolno używać mokrej szmatki. W przypadku korzystania z wody w aerozolu lub innego płynu, nie należy rozpylać ich bezpośrednio na produkt. Niestosowanie się do tego zalecenia grozi porażeniem prądem. Do czyszczenia produktu nie wolno używać środków chemicznych, takich jak benzen, rozcieńczalnik czy alkohol.
- W celu ochrony wzroku należy podczas korzystania z produktu rob ić sobie przerwy.
- Zawsze należy dbać o czystość produktu.
- Podczas korzystania z urządzenia należy zająć wygodną, naturalną pozycję, pozwalającą na rozluźnienie mięśni.
- W przypadku korzystania z produktu przez dłuższy czas należy robić regularne przerwy.
- Nie należy mocno naciskać na panel rękoma ani ostrymi przedmiotami, np. gwoździami, paznokciami, pilnikiem, ołówkiem lub długopisem, oraz należy unikać zadrapania panelu.
- Należy zachować odpowiednią odległość od produktu.
  - ► Oglądanie obrazu na ekranie urządzenia ze zbyt małej odległości może spowodować pogorszenie wzroku.
- Należy ustawić odpowiednią rozdzielczość i odświeżanie, zgodnie z opisem w instrukcji obsługi.
  - ► W przeciwnym razie może dojść do pogorszenia wzroku.
- Do czyszczenia produktu należy stosować wyłącznie środki czyszczące dopuszczone przez producenta. Nie należy stosować benzenu, rozcieńczalników ani alkoholu.
  - ► Może to spowodować odkształcenie się produktu.
- Baterii nie wolno wystawiać na działanie wysokiej temperatury, np. poprzez wystawienie na bezpośrednie działanie światła słonecznego, umieszczenie w pobliżu otwartego kominka lub grzejnika elektrycznego.
- Baterii jednorazowego użytku NIE wolno umieszczać w ładowarce.
- Nie wolno wystawiać urządzenia na kontakt z płynami (np. poprzez ściekanie lub rozpryskiwanie). Na urządzeniu ani nad nim (np. na półkach nad urządzeniem) nie wolno stawiać pojemników z wodą (np. wazonów, filiżanek itp.).
- Długotrwałe korzystanie ze słuchawek lub słuchanie przez słuchawki dźwięku o dużej głośności może spowodować uszkodzenie słuchu.
- Przednią obudowę produktu należy delikatnie przecierać w jednym kierunku szmatką do czyszczenia po uprzednim spryskaniu szmatki wodą (2, maks. 4 razy). Zbyt duża ilość wilgoci może powodować powstawanie plam.



- Nie używaj w pobliżu monitora urządzeń wykorzystujących wysokie napięcie. (Np.elektrycznej łapki na owady)
  - ► Może to spowodować awarię monitora na skutek zwarcia.

Montaż na ścianie

- Produktu nie należy instalować samodzielnie. Należy skontaktować się z serwisem autoryzowanym przez producenta. W przeciwnym razie może dojść do obrażeń ciała.

LICENCJE

W zależności od modelu zastosowanie mają różne licencje. Więcej informacji na temat licencji można znaleźć na stronie *www.lg.com*.

Terminy HDMI, HDMI High Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi HDMI Licesing, LLC w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.

To urządzenie ma certyfikat DivX Certified®, który potwierdza, że zostało poddane rygorystycznym testom potwierdzającym obsługę odtwarzania materiałów wideo w formacie DivX®. Aby odtwarzać zakupione filmy w formacie DivX, zarejestruj urządzenie na stronie vod.divx.com. Kod rejestracji znajduje się w sekcji DivX VOD menu ustawień urządzenia.

Certyfikowane urządzenie DivX® umożliwiające odtwarzanie plików wideo w formacie DivX® do rozdzielczości HD 1080p, w tym materiałów z kategorii premium.

DivX®, DivX Certified® oraz związane z nimi logotypy są znakami towarowymi firmy DivX, LLC i mogą być wykorzystywane jedynie na podstawie udzielonej licencji.

Chronione jednym lub kilkoma spośród następujących amerykańskich patentów: 7 295 673; 7 460 668; 7 515 710; 8,656,183; 8,731,369; RE45,052.

Wyprodukowano na licencji Dolby Laboratories. Dolby i symbol z podwójnym D są znakami towarowymi firmy Dolby Laboratories.

Informacje na temat patentów DTS można znaleźć na stronie *http://patents.dts.com*. Wyprodukowano na podstawie licencji firmy DTS Licensing Limited.
Nazwa i logo DTS oraz połączenie nazwy i logo DTS są zastrzeżonymi znakami towarowymi, natomiast DTS 2.0 Channel jest znakiem towarowym firmy DTS, Inc. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

UWAGA

- Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń spowodowanych użytkowaniem produktu w miejscach o dużym stopniu zapylenia.

MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY

PRZESTROGA

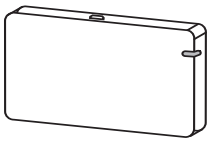
- Aby zapewnić bezpieczeństwo i prawidłowe działanie produktu, należy zawsze korzystać z oryginalnych elementów.
- Szkody i obrażenia ciała spowodowane stosowaniem niezatwierdzonych części nie są objęte gwarancją.

UWAGA

- Zawartość opakowania z produktem może się różnić w zależności od modelu i regionu.
- W związku z unowocześnieniem funkcji dane techniczne produktu i treść instrukcji obsługi mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.
- Oprogramowanie i instrukcja obsługi SuperSign
  - Pobieranie ze strony internetowej firmy LG Electronics.
  - Odwiedź stronę internetową LG Electronics (*www.lgecommercial.com/supersign*) i pobierz najnowsze oprogramowanie dla swojego modelu.

Dodatkowe akcesoria

W celu poprawienia jakości produktu producent może bez powiadomienia zmieniać istniejące akcesoria dodatkowe oraz dodawać nowe. Urządzenie i akcesoria przedstawione na ilustracjach w tej instrukcji mogą się różnić wyglądem od zakupionych przez użytkownika.



AN-WF500

Zestaw modułu sterującego Wi-Fi

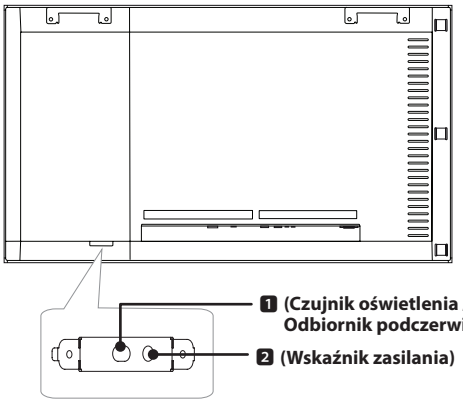
(Może nie być obsługiwany w zależności od modelu.)

UWAGA

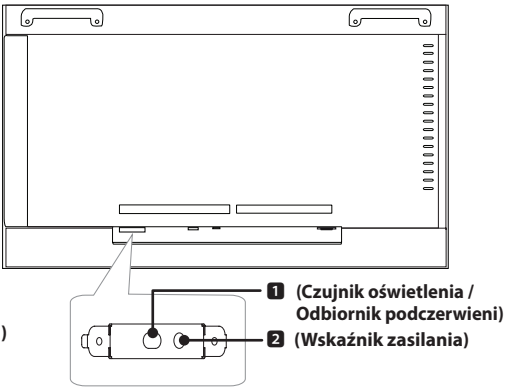
- Opcjonalne akcesoria są dostępne w zestawie z niektórymi modelami. W razie potrzeby akcesoria można zakupić oddzielnie.

Części i przyciski

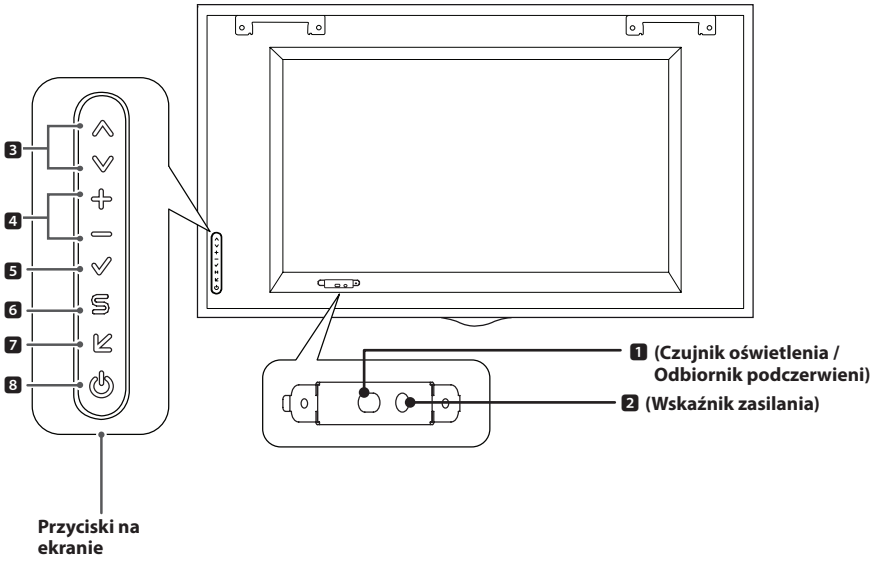
55XF2B



49XF2B



55XS2B 49XS2B



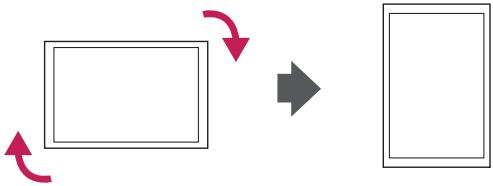
- **1 Czujnik oświetlenia**: Dostosowanie jasności ekranu poprzez pomiar ilości światła.
  Odbiornik podczerwieni: Miejsce, w którym są odbierane sygnały z pilota zdalnego sterowania.
- **2 Wskaźnik zasilania**: W czasie normalnej pracy wyświetlacza (urządzenie włączone) wskaźnik świeci na czerwono. Gdy ekran znajduje się w trybie uśpienia (oszczędzania energii), wskaźnik świeci kolorem bursztynowym.
- **3**: Zwiększanie i zmniejszanie.
- **4**: Przesunięcie w lewo i w prawo.
- **5**: Wyświetla aktualny sygnał wejściowy i tryb.
- **6**: Dostęp do menu głównych, zapisywanie wprowadzonych ustawień i zamykanie menu.
- **7**: Zmiana sygnału wejściowego.
- **8**: Włączanie i wyłączanie zasilania.

UWAGA

- Stan wskaźnika zasilania można ustawić, wybierając kolejno opcje **Installation (Instalacja)** -> **Signage Setup (Konfiguracja funkcji Signage)**.
- Głośność można dostosować za pomocą pilota zdalnego sterowania.

Układ pionowy

W przypadku instalacji w układzie pionowym monitor należy obrócić o 90 stopni w prawo (stojąc przodem do ekranu).

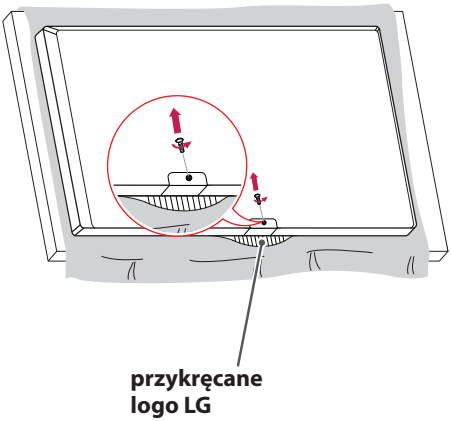


Montaż i demontaż logo LG

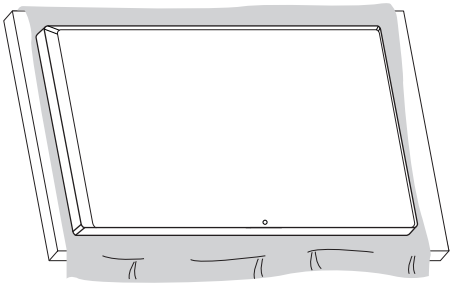
(Dotyczy tylko modelu **XS2B)

Demontaż logo LG

1 Rozłóż na podłodze płachtę czystego materiału, a następnie połóż na niej monitor ekranem do dołu. Za pomocą śrubokręta wykręć wkręt mocujący element przykręcane logo LG u dołu tylnej części monitora.

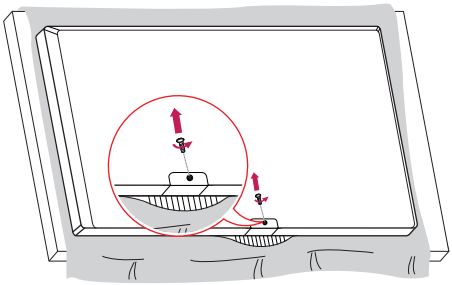


2 Po wykręceniu wkrętów zdejmij logo LG. Podczas ponownego montażu logo LG wykonaj opisane czynności w odwrotnej kolejności.

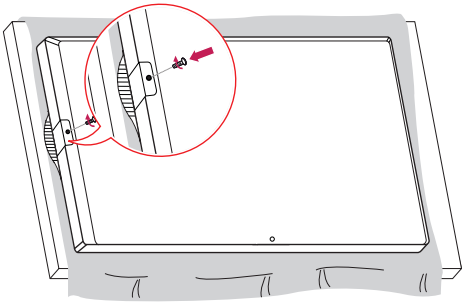


Montaż logo LG po prawej stronie

1 Rozłóż na podłodze płachtę czystego materiału, a następnie połóż na niej monitor ekranem do dołu. Za pomocą śrubokręta wykręć wkręt mocujący element przykręcane logo LG u dołu tylnej części monitora.



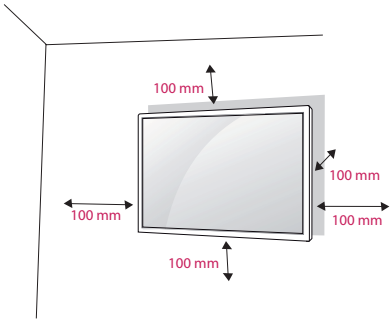
2 Po wykręceniu wkrętów zdejmij logo LG. Wyrównaj element przykręcane logo LG z otworem po lewej stronie i przymocuj go za pomocą wkrętu.



Montaż na ścianie

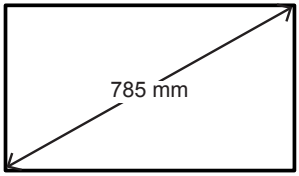
(Dotyczy tylko modelu **XS2B)

Monitor należy zamontować w odległości co najmniej 100 mm od ściany oraz pozostawić po obu jego stronach wolną przestrzeń (około 100 mm), aby zapewnić właściwą wentylację. Szczegółowe instrukcje dotyczące montażu można uzyskać u sprzedawcy. Informacje na temat montażu uchwytu ściennego o regulowanym nachyleniu można znaleźć w dołączonej do niego instrukcji.



Aby zamontować monitor na ścianie, należy przykręcić uchwyt ścienny (część opcjonalna) do tyłu monitora.
Uchwyt ścienny musi być prawidłowo przymocowany do monitora i do ściany.

1. Należy używać wyłącznie wkrętów i uchwytów ściennych zgodnych ze standardami VESA.
2. Użycie wkrętów dłuższych od standardowych może spowodować powstanie uszkodzeń wewnątrz monitora.
3. Wkręty, które nie spełniają wymagań standardu VESA, mogą uszkodzić urządzenie i spowodować upadek monitora. Firma LG Electronics nie odpowiada za jakiekolwiek wypadki związane z użyciem wkrętów niezgodnych ze standardem VESA.
4. Przy zakupie zestawu do montażu ściennego prosimy kierować się poniższymi wskazówkami dot. standardu VESA:
   - 785 mm i więcej
   * Wkręty mocujące: średnica 8,0 mm x gwint 1,25 mm x długość 12 mm (55XS2B)
   * Wkręty mocujące: średnica 6,0 mm x gwint 1,0 mm x długość 12 mm (49XS2B)



PRZESTROGA

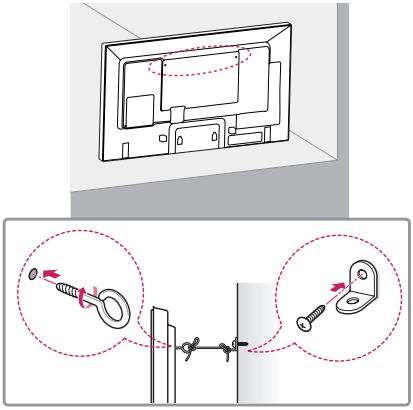
- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć przewód zasilający, aby uniknąć porażeniem prądem.
- W przypadku montażu monitora na suficie lub pochylonej ścianie może on spaść, powodując obrażenia ciała u osób znajdujących się w pobliżu. Do montażu należy użyć uchwytu ściennego dopuszczonego przez firmę LG do użytku z danym modelem urządzenia. W razie potrzeby uzyskania pomocy w montażu należy skonsultować się z lokalnym sprzedawcą lub technikiem.
- Nie wolno zbyt mocno dokręcać wkrętów, ponieważ grozi to uszkodzeniem monitora i utratą gwarancji.
- Należy użyć wyłącznie uchwytów ściennych i wkrętów spełniających wymagania standardu VESA. Szkody i obrażenia ciała spowodowane niewłaściwym użytkowaniem lub zastosowaniem nieodpowiednich akcesoriów nie są objęte gwarancją.

UWAGA

- W skład zestawu do montażu ściennego wchodzi instrukcja montażu i wszystkie niezbędne części.
- Uchwyt ścienny jest wyposażeniem dodatkowym. Dodatkowe akcesoria można nabyć u lokalnego sprzedawcy.
- Wymagana długość wkrętów może być różna w zależności od modelu uchwytu ściennego. Należy użyć wkrętów o właściwej długości.
- Więcej informacji można znaleźć w instrukcji dołączonej do zestawu do montażu ściennego.

Mocowanie monitora do ściany (opcjonalne)

(Dotyczy tylko modelu **XS2B)



1 Włóż i dokręć śruby oczkowe lub uchwyty i śruby z tyłu monitora.

- Jeśli w miejscach, w których mają znaleźć się śruby oczkowe, są już wkręcone inne śruby, najpierw wykręć je.

2 Przymocuj uchwyty ścienne do ściany za pomocą śrub. Położenie uchwytów ściennych powinno odpowiadać pozycji śrub oczkowych wkręconych z tyłu monitora.

3 Połącz śruby oczkowe z uchwytami ściennymi za pomocą napiętego, mocnego przewodu. Przewód zabezpieczający powinien biec równolegle do podłogi.

OSTRZEŻENIE

- Jeśli monitor nie zostanie umieszczony na wystarczająco stabilnej podstawie, istnieje ryzyko, że spadnie. Obrażeń (zagrażających zwłaszcza dzieciom) można uniknąć, stosując się do prostych zaleceń:
  - » Należy korzystać ze stolików lub szafek zalecanych przez producenta.
  - » Należy korzystać wyłącznie z mebli, które są w stanie bezpiecznie utrzymać ciężar monitora.
  - » Monitor należy umieścić w taki sposób, aby nie wystawał poza krawędź mebla, na którym się znajduje.
  - » Nie należy umieszczać monitora na wysokich meblach (np. szafie lub biblioteczce) bez uprzedniego przymocowania mebla i monitora z zastosowaniem odpowiednich zabezpieczeń.
  - » Między monitorem a meblem, na którym znajduje się monitor, nie należy umieszczać tkanin ani innych materiałów.
  - » Należy poinformować dzieci o zagrożeniach związanych z wspinaniem się na meble w celu dotknięcia monitora lub dosięgnięcia przycisków sterujących.

PRZESTROGA

- Należy dopilnować, aby dzieci nie wspinały się na monitor ani nie wieszały się na nim.

UWAGA

- Do zamontowania monitora należy użyć stolika lub półki, które są wystarczająco duże i mocne, aby utrzymać jego ciężar.
- Uchwyty naścienne, śruby i przewody są sprzedawane oddzielnie. Dodatkowe akcesoria można nabyć u lokalnego sprzedawcy detalicznego.
- Ilustracja pokazuje przykład instalacji. Jej wygląd może różnić się od zakupionego produktu.

PILOT ZDALNEGO STEROWANIA

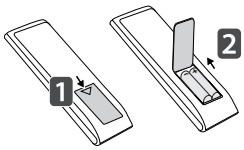
Opisy zamieszczone w tej instrukcji dotyczą przycisków na pilocie zdalnego sterowania. Zaleca się uważne przeczytanie instrukcji i użytkowanie monitora w poprawny sposób.

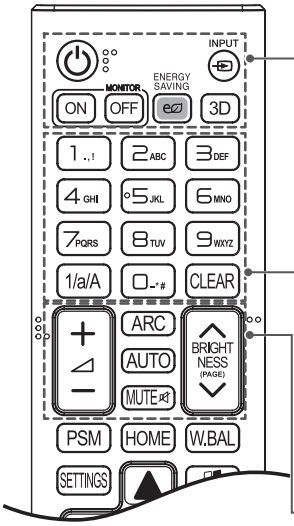
W celu włożenia baterii należy otworzyć pokrywę komory baterii, włożyć baterie (1,5 V AAA) zgodnie z oznaczeniami ⊕ i ⊖ na etykietach w komorze baterii, a następnie zamknąć pokrywę komory baterii.

W celu wyjęcia baterii wykonaj czynności takie, jak przy ich wkładaniu, ale w odwrotnej kolejności. Elementy przedstawione na ilustracjach mogą różnić się od zakupionych akcesoriów.

PRZESTROGA

- Nie wolno mieszać starych baterii z nowymi, ponieważ może to doprowadzić do uszkodzenia pilota.
- Pamiętaj, aby kierować pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania w monitorze.

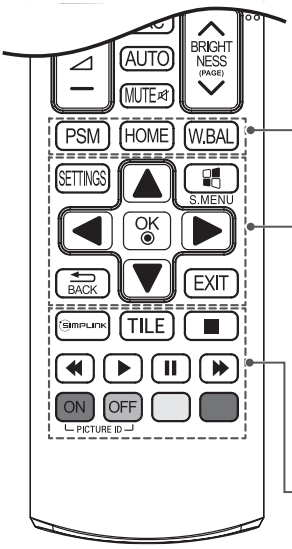




⏻ **POWER (ZASILANIE)** Włączanie i wyłączanie monitora.
MONITOR ON Włączanie monitora.
MONITOR OFF Wyłączanie monitora.
ENERGY SAVING Dostosowanie jasności obrazu w celu zmniejszenia zużycia energii.
INPUT Wybór trybu sygnału wejściowego.
3D Wyświetlanie filmów w trybie 3D.
(Ten model nie obsługuje tej funkcji.)

1/a/A Przełączanie między znakami numerycznymi i alfabetycznymi. (W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna)
Przyciski numeryczne i alfabetyczne Wprowadzanie znaków numerycznych lub alfabetycznych, zależnie od ustawienia.(W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna).
CLEAR Usuwanie wprowadzonych znaków numerycznych lub alfabetycznych. (W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna)

Przycisk regulacji głośności Regulacja głośności.
ARC Wybór trybu proporcji ekranu.
AUTO Automatyczne regulowanie położenia obrazu i minimalizacja drgań obrazu (dostępne tylko dla sygnału RGB).(W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna).
MUTE Wyciszenie wszystkich dźwięków.
BRIGHTNESS Dostosowanie jasności obrazu. Ten model nie obsługuje funkcji PAGE. (W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna)



PSM Wybór funkcji Picture Mode (Tryb obrazu).
HOME Aktywacja aplikacji Launcher.
W.BAL Ten model nie obsługuje tej funkcji.

SETTINGS Przejście do głównego menu lub zapisywanie wprowadzonych ustawień i zamykanie menu.
S. MENU Przycisk menu funkcji SuperSign (W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna.)
Przyciski nawigacji Przewijanie pozycji menu i ustawień.
OK Wybór menu i ustawień oraz zatwierdzanie wyboru.
BACK Cofnięcie się o jeden poziom w funkcjach opartych na funkcji interakcji.
EXIT Zamknięcie wszystkich zadań i aplikacji menu ekranowego.

SIMPLINK Umożliwia sterowanie przy użyciu pilota różnymi urządzeniami multimedialnymi i łatwe korzystanie z treści za pośrednictwem menu SimpLink. (W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna).
TILE Wybór trybu Tile (Kafelki).
PICTURE ID ON/OFF Gdy numer Picture ID (Identyfikator obrazu) jest zgodny z numerem Set ID (Identyfikator urządzenia), można sterować dowolnym monitorem w formacie wielu obrazów.
Przyciski sterowania menu USB Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych.

PODŁĄCZANIE

Do monitora można podłączać różne urządzenia zewnętrzne. Zmiana źródła sygnału wejściowego i wybór podłączanego urządzenia zewnętrznego.

Więcej informacji o podłączaniu urządzeń zewnętrznych można znaleźć w dołączonych do nich instrukcjach obsługi.

Podłączanie do komputera

Zestaw nie zawiera niektórych przewodów.

Ten monitor obsługuje funkcję Plug & Play*.

* Plug & Play: funkcja umożliwiająca komputerowi rozpoznanie urządzeń podłączonych przez użytkownika bez konfigurowania urządzenia lub ingerencji użytkownika podczas włączania zasilania.

Podłączanie urządzenia zewnętrznego

Podłącz do monitora odbiornik sygnału HD, odtwarzacz DVD lub magnetowid, a następnie wybierz odpowiedni tryb sygnału wejściowego.

Zestaw nie zawiera niektórych przewodów. W celu uzyskania najwyższej jakości obrazu i dźwięku zalecane jest podłączenie urządzeń zewnętrznych do monitora za pomocą przewodów HDMI.

UWAGA

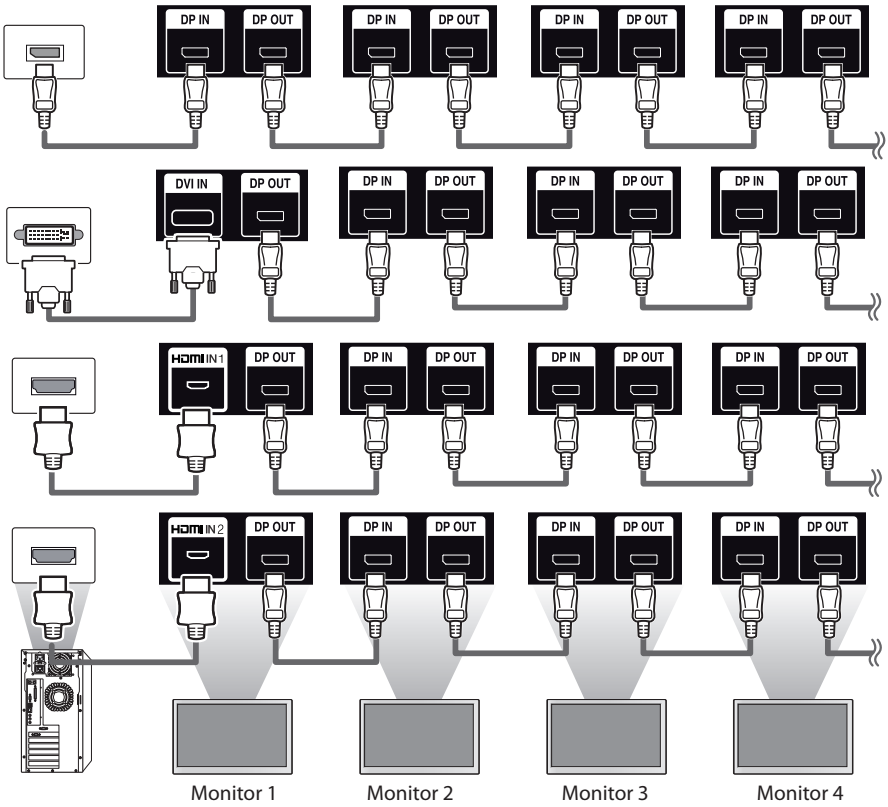
- W celu uzyskania jak najwyższej jakości obrazu zalecane jest podłączenie monitora przez złącze HDMI.
- Aby zachować zgodność ze standardowymi danymi technicznymi produktu, należy używać ekranowanych przewodów interfejsu z rdzeniem ferrytowym, takich jak przewód DVI-D.
- W przypadku włączenia monitora gdy jego temperatura jest niska, ekran może drgać. To normalne zjawisko.
- Na ekranie mogą czasami pojawiać się czerwone, zielone lub niebieskie kropki. To normalne zjawisko.
- Zalecamy korzystanie z przewodów High Speed HDMI®/™.
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
  - Przewód High-Speed HDMI®/™
  - Przewód High-Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet
- Jeśli nie słychać dźwięku w trybie HDMI, należy sprawdzić ustawienia komputera. Niektóre komputery wymagają ręcznego ustawienia wyjściowego sygnału audio na HDMI.
- Aby korzystać z trybu HDMI-PC, należy ustawić w komputerze/DTV tryb PC.
- Podczas korzystania z trybu HDMI-PC mogą występować problemy ze zgodnością.
- Przewód zasilający musi być odłączony.
- Konsolę do gier należy podłączyć do monitora za pomocą przewodu dołączonego do konsoli.
- Zaleca się korzystanie z głośników dostarczanych jako akcesoria opcjonalne.
- Przewody High Speed HDMI®/™ umożliwiają przesyłanie sygnału o rozdzielczości 1080p i wyższej.

PRZESTROGA

- Po podłączeniu wejściowego przewodu sygnałowego należy zamocować go, dokręcając wkręty w prawą stronę.
- Nie wolno przyciskać palca do ekranu przez dłuższy czas. Może to doprowadzić do tymczasowych zakłóceń pracy ekranu.
- W celu uniknięcia efektu wypalenia należy unikać wyświetlania na ekranie statycznych obrazów przez dłuższy czas. W miarę możliwości należy korzystać z wygaszacza ekranu.
- Urządzenie do komunikacji bezprzewodowej znajdujące się w pobliżu monitora może zakłócać obraz.

Monitory łączone łańcuchowo

Aby korzystać z wielu podłączonych do siebie urządzeń, podłącz jeden koniec wejściowego przewodu sygnałowego (przewód DP) do złącza wyjściowego DP monitora 1, a drugi koniec do złącza wejściowego DP innego urządzenia.



UWAGA

- W przypadku skonfigurowania trybu kafelków za pomocą połączenia DVI-D lub HDMI oglądanie treści zaszyfrowanych przy użyciu mechanizmu HDCP nie jest możliwe.
- Jeśli przewód sygnałowy pomiędzy urządzeniem a komputerem jest zbyt długi, należy skorzystać z wzmacniacza lub przewodu optycznego.
- Przewód DP - Należy użyć przewodu DP z certyfikatem zgodności ze standardem DP 1.1a lub wyższym.

Korzystanie z listy wejść

HOME → 

- HDMI1 -> HDMI2 -> DISPLAYPORT -> DVI-D

ROZRYWKA

Korzystanie z funkcji Moje media

Podłączanie urządzeń pamięci masowej USB

Do monitora można podłączać urządzenie pamięci masowej USB, takie jak pamięć USB flash czy zewnętrzny dysk twardy, a następnie odtwarzać ich zawartość przy użyciu funkcji multimedialnych.

PRZESTROGA

- Nie należy wyłączać monitora ani wyjmować urządzenia pamięci masowej USB, gdy ekran **My Media (Moje media)** jest aktywowany. Grozi to utratą plików lub uszkodzeniem urządzenia pamięci masowej USB.
- Należy często wykonywać kopie zapasowe plików zapisanych w urządzeniu pamięci masowej USB, ponieważ ich utrata lub uszkodzenie nie są objęte gwarancją.

Porady dotyczące korzystania z urządzeń pamięci masowej USB

- Rozpoznane może zostać tylko urządzenie pamięci masowej USB.
- Nośnik USB podłączony za pośrednictwem koncentratora USB nie działa wydajnie.
- Urządzenia pamięci masowej USB wykorzystujące programy do automatycznego rozpoznawania mogą nie być obsługiwane.
- Urządzenie pamięci masowej USB wykorzystujące własny sterownik może nie zostać rozpoznane.
- Szybkość rozpoznania urządzenia USB może być inna dla każdego urządzenia.
- Podczas pracy urządzenia pamięci masowej USB nie wolno wyłączać ani odłączać podłączonego urządzenia. Nagłe odłączenie urządzenia pamięci masowej USB grozi uszkodzeniem przechowywanych plików lub samego urządzenia.
- Nie wolno podłączać urządzenia pamięci masowej USB, które zostało zmodyfikowane dla potrzeb pracy z komputerem. Urządzenie może wywołać awarię monitora lub odtworzenie materiału może być niemożliwe. Należy używać tylko urządzenia pamięci masowej USB zawierającego normalne pliki muzyczne, zdjęcia lub filmy.
- Urządzenie pamięci masowej USB sformatowane za pomocą programu narzędziowego, który nie jest obsługiwany przez system Windows, może nie zostać rozpoznane.
- Urządzenie pamięci masowej USB (ponad 0,5 A), które wymaga zewnętrznego zasilania, musi być oddzielnie podłączone do źródła zasilania. W przeciwnym razie urządzenie może nie zostać rozpoznane.
- Urządzenie pamięci masowej USB należy podłączyć za pomocą przewodu dostarczonego przez producenta.
- Niektóre urządzenia pamięci masowej USB mogą nie być obsługiwane lub mogą działać nieprawidłowo.
- Metoda porządkowania plików w urządzeniach pamięci masowej USB jest podobna do metody używanej w systemie Windows XP. Rozpoznawane są nazwy plików składające się z nie więcej niż 100 angielskich znaków.
- Należy regularnie tworzyć kopie zapasowe ważnych plików, ponieważ dane przechowywane w pamięci USB mogą ulec uszkodzeniu. Firma LG nie ponosi odpowiedzialności za utratę danych w wyniku niezastosowania się do tych uwag.
- Jeśli dysk twardy USB nie jest zasilany z zewnętrznego źródła, urządzenie USB może nie zostać wykryte. Aby zagwarantować wykrycie urządzenia, należy podłączyć zewnętrzne źródło zasilania.
  – Do podłączenia zewnętrznego źródła zasilania należy użyć zasilacza. Nie dostarczamy przewodu USB do połączenia z zewnętrznym źródłem zasilania.
- Jeśli urządzenie pamięci masowej USB ma wiele partycji lub jeśli używany jest czytnik wielu kart USB, można korzystać maksymalnie z czterech partycji lub urządzeń pamięci masowej USB.
- Jeśli urządzenie pamięci masowej USB jest podłączone do uniwersalnego czytnika kart USB, informacje o pojemności mogą nie zostać wykryte.
- Jeśli urządzenie pamięci masowej USB nie działa prawidłowo, należy spróbować je odłączyć, a następnie ponownie podłączyć.
- Szybkość wykrywania zależy od urządzenia.
- Jeśli urządzenie pamięci masowej USB zostanie podłączone w trybie czuwania, po włączeniu urządzania zostanie automatycznie załadowany odpowiedni dysk twardy.
- Nie zaleca się korzystania z zewnętrznych dysków twardych USB o pojemności większej niż 1 TB oraz pamięci USB o pojemności większej niż 32 GB.
- Urządzenia o większej pojemności niż zalecana mogą nie być obsługiwane prawidłowo.
- Jeśli zewnętrzny dysk twardy USB wyposażony w funkcję „Energy Saving" (Oszczędzanie energii) nie działa, należy go wyłączyć, a następnie ponownie włączyć.
- Pamięci USB o niższym standardzie niż USB 2.0 są również obsługiwane, ale mogą nie działać prawidłowo w przypadku filmów.
- W jednym folderze rozpoznawanych jest maksymalnie 999 podfolderów lub plików.

Pliki obsługiwane przez funkcję Moje media

Obsługiwany format napisów zewnętrznych

- *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)

Aby korzystać z funkcji Play Selection (Wybierz odtwarzanie),

HOME ➔  ➔ **Photos (Zdjęcia)/ Videos (Filmy)/ Music (Muzyka)** ➔ 

- **Play Selection (Wybierz odtwarzanie):** odtwarzanie zaznaczonego materiału.

Aby ustawić Device Selection (wybór urządzenia),

HOME ➔  ➔ **Photos (Zdjęcia)/ Videos (Filmy)/ Music (Muzyka)** ➔ 

- **Device Selection (wybór urządzenia):** importowanie materiałów z wybranego urządzenia.

Obsługiwany format napisów wewnętrznych

- Film FULL HD
  1920 x 1080: XSUB (obsługa napisów wewnętrznych utworzonych za pomocą DivX6)

Obsługiwany kodek wideo

Rozszerzenie	Kodek	
.asf **.wmv**	**Filmy**	VC-1 profil Advanced (bez WMVA), VC-1 profile Simple i Main
	Dźwięk	WMA Standard (WMA v1/WMA bez mowy), WMA 9 Professional
.divx **.avi**	**Filmy**	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD (oprócz 3-warp point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Dźwięk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 **.m4v** **.mov**	**Filmy**	H.264/AVC, MPEG-4
	Dźwięk	AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp **.3g2**	**Filmy**	H.264/AVC, MPEG-4
	Dźwięk	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	**Filmy**	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8
	Dźwięk	Dolby Digital, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Vorbis, AAC
.ts **.trp** **.tp** **.mts**	**Filmy**	H.264/AVC, MPEG-2
	Dźwięk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg **.mpeg** **.dat**	**Filmy**	MPEG-1, MPEG-2
	Dźwięk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	**Filmy**	MPEG-1, MPEG-2
	Dźwięk	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

Obsługiwany plik audio

Format plików	Oznaczenia na panelu ekranu	Informacja
.MP3	**Szybkość transmisji bitów**	Od 32 do 320 kb/s
	Częstotliwość próbkowania	Od 16 KHz do 48 KHz
	Obsługa	MPEG1, MPEG2, Layer2, Layer3
.wav	**Obsługa**	PCM
.ogg	**Obsługa**	Vorbis
.wma	**Obsługa**	WMA

Obsługiwany plik zdjęcia

Format plików	Format	Oznaczenia na panelu ekranu
2D (jpeg, jpg, jpe)	**JPEG**	• Minimalny: 64 x 64 • Maksymalny: Zwykły: 15360 (szer.) x 8640 (wys.) Progresywny: 1920 (szer.) x 1440 (wys.)
2D (png)	**PNG**	• Minimalny: 64 x 64 • Maksymalny: 1920 (szer.) x 1080 (wys.)
2D (bmp)	**BMP**	• Minimalny: 64 x 64 • Maksymalny: 1920 (szer.) x 1080 (wys.)

Wyświetlanie plików wideo

Wyświetlacz umożliwia odtwarzanie plików. Wszystkie zapisane pliki wideo są wyświetlane na wyświetlaczu.

Aby odtwarzać pliki wideo na wyświetlaczu.

HOME →  → **Videos (Filmy)**

Porady dotyczące odtwarzania plików wideo

- Niektóre napisy utworzone przez użytkowników mogą nie być wyświetlane prawidłowo.
- Niektóre znaki specjalne w napisach nie są wyświetlane.
- Tagi HTML nie są obsługiwane w napisach.
- Napisy w językach innych niż obsługiwane nie będą dostępne.
- W czasie zmiany języka audio mogą występować czasowe zakłócenia odtwarzania obrazu (zatrzymanie obrazu, szybsze odtwarzanie itp.).
- Uszkodzone pliki wideo mogą nie być odtwarzane prawidłowo lub niektóre funkcje odtwarzania mogą nie działać.
- Pliki wideo utworzone za pomocą niektórych kodeków mogą nie być odtwarzane prawidłowo.
- Jeśli struktura wideo oraz audio nagranych plików nie jest przeplatana, wysyłany jest albo sygnał wideo, albo audio.
- W zależności od liczby klatek na sekundę obsługiwane są filmy w standardzie HD o maksymalnej rozdzielczości 1920 x 1080 @ 25/30p lub 1280 x 720 @ 50/60p.
- W zależności od liczby klatek na sekundę filmy 1920 x 1080 @ 25/30p lub 1280 x 720 @ 50/60p mogą nie być odtwarzane poprawnie.
- Pliki wideo inne niż określone typy i formaty mogą nie być odtwarzane prawidłowo.
- Maksymalna szybkość transmisji bitów odtwarzanych plików wideo to 20 Mb/s. (tylko Motion JPEG: 10 Mb/s)
- Firma LG nie może zagwarantować płynnego odtwarzania plików zakodowanych za pomocą kodeka H.264/AVC w przypadku profilu kodowania 4.1 lub wyższego.
- Pliki wideo większe niż 30 GB nie są obsługiwane.
- Plik wideo w formacie DivX oraz plik z napisami do niego muszą być zapisane w tym samym folderze.
- Nazwa pliku wideo oraz nazwa pliku napisów muszą być identyczne, aby napisy były wyświetlane.
- Odtwarzanie plików wideo za pośrednictwem połączenia USB nieobsługującego połączenia high-speed może nie działać prawidłowo.
- Pliki zakodowane przy użyciu algorytmu kompresji obrazu GMC (Global Motion Compensation) mogą nie być odtwarzane.

UWAGA

- Zmiana wartości ustawień opcji **Videos (Filmy)** nie wpływa na opcje **Photos (Zdjęcia)** i **Music (Muzyka)** i z kolei nie wpływają na nie zmiany wartości ustawień opcji **Photos (Zdjęcia)** lub **Music (Muzyka)**.
- Zmiana wartości ustawień opcji **Photos (Zdjęcia)** ma wpływ na wartości opcji **Music (Muzyka)** i odwrotnie.
- Przy wznowieniu pliku wideo po zatrzymaniu można go odtworzyć od miejsca, w którym został zatrzymany.
- W pliku napisów może być obsługiwanych jedynie 10 000 bloków synchronizacji.
- Rozmiar odtwarzanego obrazu wideo można zmieniać za pomocą przycisku **ARC**.
- Koreańskie napisy są obsługiwane tylko wtedy, gdy w menu ekranowym wybrano język koreański.
- Opcje strony kodowej mogą być wyłączone, zależnie od języka plików napisów.
- Wybierz odpowiednią stronę kodową dla plików napisów.

Wyświetlanie zdjęć

Opcje wyświetlane na ekranie mogą się różnić w zależności od modelu.

Wyświetlanie plików zdjęć

HOME →  → **Photos (Zdjęcia)**

Słuchanie muzyki

Wyświetlanie plików muzycznych

HOME →  → **Music (Muzyka)**

UWAGA

- Pliki o nieobsługiwanych rozszerzeniach nie są wyświetlane.
- Jeśli plik jest nieprawidłowy, wyświetlany jest uszkodzony obraz i komunikat „unrecognizable file" (nierozpoznawalny plik).
- Uszkodzone pliki muzyczne są wyświetlane jako 00:00 i nie będą odtwarzane.
- Plik muzyczny pobrany z płatnego serwisu i chroniony prawem autorskim nie będzie odtwarzany i mogą być wyświetlane nieprawidłowe informacje.
- W tym trybie dostępne są także przyciski ▶, ⏸, ■, ⏭, ⏮ na pilocie zdalnego sterowania.
- Przycisk ⏭ umożliwia wybranie następnej ścieżki, a przycisk ⏮ wybranie poprzedniej ścieżki.
- Naciśnięcie przycisku ⏮ w ciągu 5 sekund od odtworzenia piosenki powoduje powrót do poprzedniego utworu; naciśnięcie tego samego przycisku po upływie 5 sekund powoduje powrót do początku piosenki.

Ustawienia

Do odtwarzania plików wideo DIVX z DRM konieczne jest zarejestrowanie urządzenia.

Aby zarejestrować/wyrejestrować zakupione lub wypożyczone treści DivX ® VOD

HOME →  → **Settings (Ustawienia)** → **DivX® VOD**

Aby można było odtworzyć wypożyczony lub zakupiony plik DivX® VOD , urządzenie należy zarejestrować na stronie *www.divx.com/vod* przy użyciu 10-znakowego kodu zapisanego w urządzeniu.

- **Registration (Rejestracja)** **:** sprawdź kod rejestracji swojego wyświetlacza.
- **Deregistration (Wyrejestrowanie):** anuluj rejestrację.

UWAGA

- Podczas sprawdzania kodu rejestracji niektóre przyciski mogą nie działać.
- W przypadku użycia kodu rejestracji DivX innego urządzenia nie będzie możliwe odtworzenie wypożyczonych lub kupionych plików DivX. Należy korzystać jedynie z kodu rejestracji DivX przypisanego do produktu.
- Pliki wideo lub audio, które nie zostały skonwertowane za pomocą standardowego kodeka DivX, mogą być uszkodzone lub nie zostać odtworzone.
- Kod DivX VOD umożliwia aktywację do 6 urządzeń w ramach jednego konta.
- Po wyrejestrowaniu urządzenia, aby móc ponownie odtwarzać treści DivX® VOD, należy ponownie zarejestrować urządzenie.

Zawartość SuperSign

Odtwarzanie zapisanych plików za pomocą opcji Eksport w oprogramowaniu SuperSign Editor.

Aby odtwarzać zapisane pliki za pomocą opcji Export (Eksport)

HOME → 

Tylko zawartość dystrybuowana w oprogramowaniu SuperSign Manager jest wyświetlana i możliwa do wybrania.

UWAGA

- Jeśli w urządzeniu pamięci masowej USB znajduje się folder AutoPlay i zawiera on pliki w obsługiwanych formatach, będą one mogły zostać odtworzone automatycznie po podłączeniu do monitora.

Informacje

Aby sprawdzić podstawowe informacje o monitorze Signage

HOME →

Wyświetlanie podstawowych informacji dotyczących funkcji Signage.

Menedżer plików

Umożliwia przenoszenie, kopiowanie i usuwanie plików.

Aby przenieść, skopiować lub usunąć pliki

HOME → 

- Umożliwia przenoszenie oraz kopiowanie plików i folderów z pamięci wewnętrznej do pamięci zewnętrznej.
- Umożliwia przenoszenie oraz kopiowanie plików i folderów z pamięci zewnętrznej do pamięci wewnętrznej.
- Umożliwia usuwanie plików i folderów z pamięci wewnętrznej i zewnętrznej.

UWAGA

- Aplikacja służy do zarządzania plikami i nie obsługuje funkcji odtwarzania plików multimedialnych. Aby odtwarzać pliki multimedialne, uruchom aplikację **My Media (Moje media)**.
- Pliki, których rozmiar przekracza ilość wolnego miejsca w pamięci wewnętrznej, nie mogą zostać skopiowane lub przeniesione do pamięci wewnętrznej.

Ustawienia identyfikatora obrazu

Opcja **PICTURE ID (Identyfikator obrazu)** jest stosowana do zmiany ustawień konkretnego urządzenia (wyświetlacza) za pomocą pojedynczego odbiornika podczerwieni dla funkcji multi-vision (wiele wyświetlaczy). Komunikacja między monitorem wyposażonym w odbiornik podczerwieni i innymi monitorami jest możliwa za pośrednictwem przewodów RS-232C.
Każdy monitor jest identyfikowany za pomocą wartości **Set ID (Identyfikator urządzenia)**. Jeśli przypiszesz **PICTURE ID (Identyfikator obrazu)** za pomocą pilota, tylko ekrany z tymi samymi wartościami **PICTURE ID (Identyfikator obrazu)** i **Set ID (Identyfikator urządzenia)** będą mogły być zdalnie sterowane.

1 Przypisz wartość **Set ID (Identyfikator urządzenia)** do zainstalowanych monitorów w sposób przedstawiony poniżej.



2 Wciśnij czerwony przycisk **ON** na pilocie, aby przypisać **PICTURE ID (IDENTYFIKATOR OBRAZU)**.

3 Przypisz wartość **Set ID (Identyfikator urządzenia)** do wybranego ustawienia.

- Urządzenie, którego wartość **Set ID (Identyfikatorach urządzenia)** różni się od wartości **PICTURE ID (Identyfikator obrazu)**, nie może być sterowane za pomocą sygnałów podczerwieni.

UWAGA

- Jeśli parametr **PICTURE ID (Identyfikator obrazu)** jest ustawiony na wartość 2, tylko prawy górny monitor z ustawieniem **Set ID (Identyfikator urządzenia)** o wartości 2 może być sterowany za pomocą sygnałów podczerwieni.
- Naciśnięcie zielonego przycisku **OFF** dla opcji **PICTURE ID (Identyfikator obrazu)** spowoduje wyłączenie **PICTURE ID (Identyfikatorów obrazu)** wszystkich monitorów. W takim przypadku naciśnięcie dowolnego przycisku na pilocie umożliwi sterowanie wszystkimi monitorami za pomocą sygnałów podczerwieni niezależnie od ich identyfikatora urządzenia **Set ID (Identyfikator urządzenia)**.
- Po wybraniu wartości WŁ. dla funkcji **PICTURE ID (IDENTYFIKATOR OBRAZU)** można zwiększyć **PICTURE ID (identyfikator obrazu)** tylko o 1. Nie można go zmniejszyć.

Ustawienia użytkownika

Ustawienia menu głównego

Ustawienia menu Szybkie

- Umożliwia konfigurację często używanych ustawień.

Aby automatycznie włączyć lub wyłączyć monitor

SETTINGS ➔ Quick (Szybkie) ➔ On Timer/Off Timer (Timer wł./Timer wył.)

Można ustawić opcję On/Off Timer (Timer wł./wył.) dla monitora. Jeśli nie chcesz korzystać z funkcji On/Off Timer (Timer wł./wył.)**,** wybierz wartość **Off (Wył.)** dla opcji Repeat (Powtórz)**.**

Aby automatycznie ustawić podświetlenie i kontrast

SETTINGS ➔ Quick (Szybkie) ➔ Smart Energy Saving (Inteligentne oszczędzanie energii)

Jasność monitora jest automatycznie dostosowywana do jasności obrazu, co pozwala na zmniejszenie zużycia energii.

- **Off (Wył.):** wyłączenie funkcji Smart Energy Saving (Inteligentne oszczędzanie energii).
- **On (Wł.):** wyłączenie funkcji Smart Energy Saving (Inteligentne oszczędzanie energii).

Ustawienie obrazu

Wybór trybu obrazu

SETTINGS ➔ Picture (Obraz) ➔ Picture Mode (Tryb obrazu)

Wybierz tryb obrazu najlepiej odpowiadający rodzajowi odtwarzanego materiału wideo.

- **Vivid (Żywy):** dostosowanie obrazu pod kątem specyfiki eksponowania w sklepie poprzez zwiększenie **contrast (kontrastu)**, **brightness (jasności)**, nasycenia i **sharpness (ostrości)**.
- **Standard (Standardowy):** dostosowanie obrazu do warunków typowego otoczenia.
- **APS :** redukcja zużycia energii poprzez regulację jasności ekranu.
- **Cinema (Kino):** optymalizacja obrazu pod kątem oglądania filmów.
- **Sports:** optymalizacja obrazu pod kątem oglądania wydarzeń sportowych. Nawet dynamiczne czynności, takie jak kopanie lub rzucanie piłki, są wyraźnie oddawane na ekranie.
- **Game (Gra):** optymalizacja obrazu pod kątem gier wideo.
- **Expert 1 (Ekspert 1)/ Expert 2 (Ekspert 2):** umożliwia ekspertom lub osobom zainteresowanym wysoką jakością obrazu ręczne dostrojenie obrazu pod kątem najlepszej jakości.

UWAGA

- Dostępne **Picture Mode (tryby obrazu)** mogą się różnić w zależności od sygnału wejściowego.
- Tryb **Expert (Ekspert)** jest opcją umożliwiającą szczegółowe dostrojenie jakości obrazu w przypadku konkretnego typu obrazu. Dlatego może nie być widoczna na normalnym obrazie.

Szczegółowe dostosowywanie trybu obrazu

SETTINGS → Picture (Obraz) → Picture Adjust (Dostosowywanie obrazu)

- **Backlight (Podświetlenie):** dostosowanie jasności ekranu poprzez wyregulowanie podświetlenia matrycy LCD. Im wartość jest bliższa 100, tym jaśniejszy jest ekran.
- **Contrast (Kontrast):** dostosowanie różnicy pomiędzy jasnych i ciemnych obszarów obrazu. Im wartość jest bliższa 100, tym większa jest różnica.
- **Brightness (Jasność):** dostosowanie ogólnej jasności ekranu. Im wartość jest bliższa 100, tym jaśniejszy jest ekran.
- **Sharpness (Ostrość):** dostosowanie ostrości krawędzi obiektów. Im wartość jest bliższa 50, tym wyraźniejsze i ostrzejsze są krawędzie.
- **H Sharpness (Ostrość w poziomie):** dostosowanie ostrości krawędzi kontrastu na ekranie w poziomie.
- **V Sharpness (Ostrość w pionie):** dostosowanie ostrości krawędzi kontrastu na ekranie w pionie.
- **Color (Kolor):** zmiękcza i pogłębia odcienie ekranu. Im wartość jest bliższa 100, tym głębsze są kolory.
- **Tint (Odcień):** dostosowanie równowagi pomiędzy poziomami czerwieni i zieleni wyświetlanymi na ekranie. Im wartość jest bliższa Red 50 (Czerwony 50), tym głębsze są odcienie czerwieni, a im wartość jest bliższa Green 50 (Zielony 50), tym głębsze są odcienie zieleni.
- **Color Temperature (Temperatura barw):** dostosowanie odcieni ekranu i wywołanie odczucia ciepła lub chłodu.
- **Advanced Control/Expert Control (Sterowanie zaawansowane/Kontrola zaawansowana):** dostosowanie zaawansowanych opcji.
  - **Dynamic Contrast (Kontrast dynamiczny)**: Optymalizacja różnicy pomiędzy jasnymi a ciemnymi obszarami ekranu według jasności obrazu.
  - **Super Resolution (Superrozdzielczość)**: Wyostrzanie rozmytych lub nieodróżnialnych części obrazu.
  - **Color Gamut (Gama kolorów)**: Wybór gamy kolorów do wyświetlania.
  - **Dynamic Color (Kolor dynamiczny)**: Dostosowanie odcienia i nasycenia obrazu w celu uzyskania bardziej żywego obrazu.
  - **Edge Enhancer (Popr. krawędzi)**: Pozwala uzyskać wyraźniejsze i ostrzejsze krawędzie obrazu.
  - **Color Filter (Filtr koloru) :** Precyzyjne dostosowanie koloru i odcienia poprzez przefiltrowanie określonego obszaru skali RGB.
  - **Preferred Color (Preferowany kolor)**:Regulacja odcieni skóry, trawy i nieba według osobistych preferencji
  - **Gamma**: Dostosowanie średniej jasności obrazu.
  - **White Balance (Balans bieli)**: Dostosowanie ogólnego odcienia obrazu upodobań użytkownika. W trybie Expert (Ekspert) można wyregulować obraz za pomocą opcji Method/Pattern (Metoda/Wzór).
  - **Color Management System (System zarządzania kolorami) :** Eksperci korzystają z systemu zarządzania kolorami podczas dostrajania kolorów za pomocą wzoru testowego. System zarządzania kolorami umożliwia wprowadzanie ustawień poprzez wybór spośród 6 różnych obszarów kolorystycznych (Czerwony/Żółty/Niebieski/Niebieskozielony/Purpurowy/Zielony) bez wpływu na wyświetlanie innych kolorów. Zmiana odcieni może nie być widoczna na zwykłym obrazie, nawet po przeprowadzeniu dostosowania.

- **Picture Options (Opcje obrazu):** dostosowanie opcji obrazu.
  - **Noise Reduction (Redukcja szumu)** :Usuwanie generowanych nieregularnie małych punktów w celu uzyskania wyraźnego obrazu.
  - **MPEG Noise Reduction (Redukcja szumów MPEG** :Redukcja szumu powstałego podczas tworzenia cyfrowych sygnałów wideo.
  - **Black Level (Poziom czerni)** : Dostosowanie poziomu czerni na obrazie w celu skorygowania jasności i kontrastu obrazu.
  - **Real Cinema (Realne kino)** : Optymalizacja obrazu w sposób symulujący warunki kinowe.
  - **LED Local Dimming (Lokalne przyciemnienie LED)**:Rozjaśnianie jasnych i przyciemnianie ciemnych obszarów ekranu w celu uzyskania maksymalnego kontrastu.
    - **Off (Wył.)**: Wyłączenie funkcji LED Local Dimming (Lokalne przyciemnianie LED).
    - **Low (Niski)/Medium (Średni)/High (Wysoki)**: Regulacja kontrastu ekranu.
  - **TruMotion** :Wyświetlanie dynamicznych obrazów o optymalnej jakości.
    -**Off** (**Wył.):** Wyłączenie funkcji TruMotion.
    - **Smooth (Gładki):** płynne wyświetlanie dynamicznych obrazów.
    - **Clear (Czysty):** wyraźne wyświetlanie dynamicznych obrazów.
    - **User (Użytkownik):** ręczne ustawianie funkcji de-judder.
    *__De-judder:__ regulacja efektu braku płynności na ekranie.
- **Reset(Resetuj)**: resetowanie ustawień obrazu.

UWAGA

- Ustawienia zaawansowane można zastosować tylko w trybie **User (Użytkownik)**.
- Dostępne opcje zależą od sygnału wejściowego lub wybranego trybu obrazu.

Aby ustawić proporcje ekranu,

SETTINGS → Picture (Obraz) → Aspect Ratio (Proporcje obrazu)

Zmiana proporcji obrazu w celu wyświetlania go w optymalnych rozmiarach.

- **16:9:** wyświetlanie obrazu w proporcjach 16:9.
- **Just Scan (1:1 Piksel):** wyświetlanie obrazu w oryginalnym rozmiarze bez przycinania krawędzi obrazu. Format Original (Oryginalny) jest dostępny w trybie HDMI (rozdzielczość 720p lub wyższa).
- **Set By Program(Ustawianie programowe):** automatyczna zmiana proporcji obrazu na 4:3 lub 16:9 w zależności od wejściowego sygnału wideo.
- **4:3:** wyświetlanie obrazu w proporcjach 4:3.
- **Zoom (Zbliżenie):** rozszerzenie obrazu w celu dopasowania do szerokości ekranu. Górna i dolna część obrazu mogą zostać przycięte.
- **Cinema Zoom (Zbliżenie kinowe):** powiększenie obrazu w celu uzyskania proporcji kinowych 2,35:1 bez zniekształceń.

PRZESTROGA

- Jeśli na ekranie przez dłuższy czas będzie wyświetlany nieruchomy obraz, zostanie on trwale odwzorowany, na stałe zniekształcając wyświetlaną później zawartość. Zjawisko „wypalenia" nie jest objęte gwarancją.
- Jeśli przez dłuższy czas będą ustawione proporcje ekranu **4:3**, może dojść do wypalenia obrazu przy krawędziach ekranu.
- Dostępne opcje mogą być różne w zależności od modelu.
- Dostępne proporcje obrazu mogą się różnić w zależności od sygnału wejściowego.
- W trybie wejścia HDMI1-PC/ HDMI2-PC/ DISPLAYPORT-PC/ DVI-D (PC) można wybrać tylko proporcje obrazu **4:3** i **16:9**.

Aby ustawić funkcję Energy Saving (Oszczędzanie energii)

SETTINGS → Picture (Obraz) → Energy Saving (Oszczędzanie energii)

Redukcja zużycia energii poprzez regulację jasności ekranu.

- **Auto (Automatyczny):** dostosowanie jasności monitora do jasności otoczenia. (Ta funkcja jest dostępna tylko w niektórych modelach.)
- **Off (Wył.):** wyłączenie trybu Energy Saving (Oszczędzanie energii).
- **Minimum/Medium/Maximum (Minimalny/Średni/Maksymalny):** wykorzystanie trybu oszczędzania energii zgodnie z poziomem oszczędzania energii wybranym dla monitora.
- **Screen Off (Ekran wył.):** wyłączenie ekranu. Będzie słyszany tylko dźwięk. Można włączyć ekran ponownie, naciskając dowolny przycisk na pilocie zdalnego sterowania z wyjątkiem przycisku zasilania.

Aby ustawić funkcję Smart Energy Saving (Inteligentne oszczędzanie energii)

SETTINGS → Picture (Obraz) → Smart Energy Saving (Inteligentne oszczędzanie energii)

Jasność monitora jest automatycznie dostosowywana do jasności obrazu, co pozwala na zmniejszenie zużycia energii.

- **Off (Wył.):** wyłączenie funkcji Smart Energy Saving (Inteligentne oszczędzanie energii).
- **On (Wł.):** włączenie funkcji Smart Energy Saving (Inteligentne oszczędzanie energii).

Korzystanie z funkcji Easy Brightness Control (Łatwe sterowanie jasnością)

SETTINGS → Picture (Obraz) → Easy Brightness Control (Łatwe sterowanie jasnością)

Intensywność podświetlenia jest dostosowywana zgodnie z ustalonym harmonogramem.

- **Off (Wył.):** wyłączenie funkcji Easy Brightness Control (Łatwe sterowanie jasnością).
- **On (Wł.):** włączenie funkcji Easy Brightness Control (Łatwe sterowanie jasnością).

UWAGA

- Wybór opcji **On (Wł.)** w ramach funkcji Łatwe sterowanie jasnością powoduje wyłączenie opcji **Backlight (Podświetlenie)** w menu **Picture Adjust (Dostosowywanie obrazu).**
- Wybór ustawienia **Maximum (Maksymalne)** lub **Auto (Automatyczne)** w ramach funkcji Energy Saving (Oszczędzanie energii) powoduje wyłączenie funkcji Łatwe sterowanie jasnością.
- Można dodać do sześciu harmonogramów. Są one sortowane rosnąco według czasu.
- Dodane pozycje można usuwać pojedynczo.
- Nie można dodawać zdublowanych harmonogramów. W takim przypadku aktualizowana jest zapisana wartość podświetlenia.
- Ta funkcja może nie być obsługiwana przez niektóre modele.

Aby uruchomić test obrazu

SETTINGS → Picture (Obraz) → Picture Test (Test obrazu)

Uruchomienie funkcji Picture Test (Test obrazu), która sprawdza, czy sygnały obrazu są wysyłane normalnie, a następnie rozwiązuje problemy przez wybór odpowiedniej opcji na ekranie. Jeśli nie występują problemy z funkcją Test Picture (Obraz testowy), sprawdź podłączone urządzenia zewnętrzne.

Ustawienia dźwięku

Aby wybrać opcję Sound Mode (Tryb dźwięku).

SETTINGS → Sound (Dźwięk) → Sound Mode (Tryb dźwięku)

Najlepsza jakość dźwięku zostanie wybrana automatycznie w zależności od typu aktualnie oglądanego materiału wideo.

- **Standard (Standardowy)**: ten tryb dźwięku dobrze współpracuje z materiałami wszystkich typów.
- **News (Wiadomości)**: optymalizacja dźwięku pod kątem oglądania wiadomości.
- **Music (Muzyka)**: optymalizacja dźwięku pod kątem słuchania muzyki.
- **Cinema (Kino)**: optymalizacja dźwięku pod kątem oglądania filmów.
- **Sports (Sport):** optymalizacja dźwięku pod kątem oglądania wydarzeń sportowych.
- **Game (Gra)**: optymalizacja dźwięku pod kątem gier wideo.

Aby korzystać z funkcji Sound Effects (Efekty dźwiękowe)

SETTINGS → Sound (Dźwięk) → Sound Effects (Efekty dźwiękowe)

- **Clear Voice II (Czysty głos II):** wyraźniejszy dźwięk z trzema poziomami regulacji.
- **Equalizer (Korektor)**: ręczna regulacja dźwięku za pomocą korektora. .
- **Balance (Balans):** regulacja poziomu głośności w sygnale lewego głośnika i prawego głośnika.
- **Reset(Resetuj):** resetowanie ustawień dźwięku.

Aby wybrać opcję Volume Increase Rate (Szybkość zwiększania głośności),

SETTINGS → Sound (Dźwięk) → Volume Increase Rate (Szybkość zwiększania głośności)

można ustawić zakres głośności, wybierając opcję **Low**/ **Medium**/ **High (Niski/ Średni/ Wysoki)**.

Aby synchronizować dźwięk z obrazem

SETTINGS → Sound (Dźwięk) → AV Sync. Adjust (Ustaw. AV Sync.)

- **Speaker (Głośniki):** regulacja synchronizacji obrazu i dźwięku z głośników zewnętrznych, na przykład podłączonych do cyfrowego optycznego wyjścia audio, ze sprzętu audio firmy LG lub ze słuchawek. Z wartości domyślnej im wartość jest bliższa „-", tym szybsze jest wysyłanie sygnału dźwiękowego, a im wartość jest bliższa „+", tym wolniejsze jest wysyłanie sygnału dźwiękowego.
- **Bypass (Omijanie):** Odtwarzanie dźwięku z urządzeń zewnętrznych bez opóźnienia. Dźwięk może być wysyłany wcześniej niż obraz z powodu czasu przetwarzania obrazu doprowadzanego do monitora.

Aby uruchomić test dźwięku

SETTINGS → Sound (Dźwięk) → Sound Test (Test dźwięku)

Wykonaj test dźwięku, aby sprawdzić, czy dźwięk jest prawidłowo wyprowadzany. Następnie rozwiąż problemy poprzez wybór odpowiedniej opcji na ekranie. Jeśli test dźwięku nie wykaże żadnych problemów, sprawdź podłączone urządzenia zewnętrzne.

Ustawienia sieciowe

Aby ustawić nazwę monitora Signage

SETTINGS ➔ Network (Sieć) ➔ Signage Name (Nazwa Signage)

Ustawić można nazwę Signage monitora, która będzie używana w sieci za pomocą klawiatury ekranowej.

Aby skonfigurować sieć

SETTINGS ➔ Network (Sieć) ➔ Wired Connection (Ethernet) (Połączenie przewodowe (Ethernet))

- **Connecting to a wired network (Podłączanie do sieci przewodowej):**
  Podłącz monitor do sieci lokalnej (LAN) za pośrednictwem portu LAN i skonfiguruj ustawienia sieci. Obsługiwane są tylko połączenia z sieciami przewodowymi. Po podłączeniu pewna (niewielka) liczba sieci może wymagać korekty ustawień sieciowych urządzenia. W przypadku większości sieci monitor automatycznie nawiąże połączenie bez konieczności ręcznego korygowania ustawień. Aby uzyskać szczegółowe informacje, skontaktuj się z dostawcą usług internetowych lub zapoznaj się z instrukcją obsługi routera.

Konfiguracja sieci bezprzewodowej

(Może nie być obsługiwany w zależności od modelu.)

SETTINGS ➔ Network (Sieć) ➔ Wi-Fi Connection (Wi-Fi)

Jeśli w monitorze skonfigurowano łączność z siecią bezprzewodową, można wyszukać dostępne bezprzewodowe sieci internetowe i nawiązać połączenie.

- **Add a Hidden Wireless Network (Dodaj ukrytą sieć bezprzewodową):**
  Aby dodać sieć bezprzewodową, wprowadź jej nazwę.
- **Connect via PBC (Połącz przez PBC):**
  Proste podłączanie po wciśnięciu przycisku bezprzewodowego punktu dostępu z obsługą funkcji PBC.
- **Connect via PIN (Połącz przez PIN):**
  Proste podłączanie po wprowadzeniu na stronie internetowej punktu dostępu numeru PIN bezprzewodowego punktu dostępu, do którego chcesz się podłączyć.
- **Advanced Settings (Ustawienia zaawansowane):**
  Aby uzyskać dostęp do sieci bezprzewodowej, wprowadź jej dane bezpośrednio. Jeśli nie ma dostępnych sieci bezprzewodowych, kliknij przycisk **Advanced Settings (Ustawienia zaawansowane).** Można dodać sieć.

Porady dotyczące konfiguracji sieci

- Z tym monitorem należy używać standardowego przewodu LAN (kategorii 5 lub wyższej, ze złączem RJ45).
- Wiele problemów związanych z połączeniem sieciowym występujących na etapie jego konfiguracji można rozwiązać przez ponowne uruchomienie routera lub modemu. Po podłączeniu wyświetlacza do sieci domowej szybko wyłącz zasilanie i/lub odłącz przewód zasilający routera lub modemu, a następnie włącz zasilanie i/lub podłącz przewód ponownie.
- W zależności od dostawcy usług internetowych liczba urządzeń korzystających z dostępu do Internetu może być ograniczona przez odpowiednie postanowienia umowy. Aby uzyskać szczegółowe informacje, skontaktuj się ze swoim dostawcą usług internetowych.
- Firma LG nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe działanie urządzenia i/lub połączenia internetowego spowodowane przez błędy lub awarie związane z połączeniem internetowym bądź innymi podłączonymi urządzeniami.
- Firma LG nie ponosi odpowiedzialności za problemy dotyczące połączenia internetowego.
- Jeśli szybkość połączenia sieciowego nie spełnia wymagań związanych z przeglądanymi materiałami, uzyskane wyniki mogą nie spełniać oczekiwań.
- Niektóre funkcje połączenia internetowego mogą być niedostępne z uwagi na pewne ograniczenia ustanowione przez dostawcę usług internetowych.
- Odpowiedzialność za terminowe regulowanie wszystkich opłat naliczanych przez dostawcę usług internetowych, w tym opłat za połączenie, ponosi użytkownik.

UWAGA

- Jeśli chcesz korzystać z Internetu bezpośrednio na wyświetlaczu, doprowadzone do niego szerokopasmowe połączenie internetowe powinno być zawsze włączone.
- Jeśli nie możesz się połączyć z Internetem, sprawdź działanie i ustawienia sieci ze swojego komputera.
- Przed zmianą ustawień w menu Network Setting (Ustawienia sieciowe) sprawdź przewód sieci LAN i upewnij się, że router jest włączony.
- Nieskonfigurowanie ustawień sieci może spowodować jej nieprawidłowe działanie.

PRZESTROGA

- Do portu LAN nie wolno podłączać kabla telefonicznego.
- Z uwagi na zróżnicowane warianty połączeń należy postępować zgodnie z zaleceniami określonymi przez operatora lub dostawcę usług internetowych.
- Menu ustawień sieci nie będzie dostępne do czasu podłączenia urządzenia do fizycznej sieci.

Porady dotyczące konfiguracji sieci bezprzewodowej

(Może nie być obsługiwany w zależności od modelu.)

- Działanie sieci bezprzewodowych może zostać zakłócone przez inne urządzenia pracujące na częstotliwości 2,4 GHz (telefony bezprzewodowe, urządzenia Bluetooth i kuchenki mikrofalowe). Zakłócenia mogą być powodowane również przez urządzenia pracujące na częstotliwości 5 GHz, na której pracują niektóre urządzenia Wi-Fi.
- Warunki środowiska bezprzewodowego mogą wpływać na wolną pracę połączenia sieci bezprzewodowej.
- Jeśli nie zostanie odłączona cała lokalna sieć domowa, w niektórych urządzeniach może występować ruch sieciowy.
- W przypadku łączności bezprzewodowej, wymagane jest urządzenie punktu dostępu obsługujące połączenia bezprzewodowe z włączoną funkcją połączenia bezprzewodowego. Skontaktuj się z usługodawcą internetowym w sprawie dostępności łączności bezprzewodowej dla punktu dostępu.
- Sprawdź identyfikator SSID oraz ustawienia zabezpieczeń punktu dostępu używane w łączności bezprzewodowej. Informacje dotyczące identyfikatora SSID oraz ustawień zabezpieczeń punktu dostępu można znaleźć w odpowiedniej dokumentacji.
- Nieprawidłowa konfiguracja urządzeń sieciowych (przewodowy lub bezprzewodowy router, koncentrator) może powodować wolne lub nieprawidłowe działanie monitora. Urządzenia należy zainstalować i skonfigurować zgodnie z odpowiednimi instrukcjami obsługi.
- W zależności od producenta punktu dostępu sposób podłączenia może się różnić.

Ustawienia ogólne

Aby skonfigurować język

SETTINGS ➔ General (ogólne) ➔ Menu Language (Język menu)

Wybór jednego z języków menu wyświetlanych na ekranie.

- **Menu Language (Język menu):** ustawienie języka nazwy Signage.

Aby ustawić godzinę/datę

SETTINGS ➔ General (ogólne) ➔ Time Setting (Godzina i data)

Można sprawdzić lub zmienić godzinę.

- **Time (Godzina):** można ustawić godzinę ręcznie.
- **Date (Data):** można ustawić datę ręcznie.

Opcja Czas letni

SETTINGS ➔ General (ogólne) ➔ Daylight Saving Time (Czas letni)

Można ustawić opcję Daylight Saving Time (Czas letni). Aby ją włączyć lub wyłączyć, wybierz odpowiednio opcję Wł. lub Wył.

- **Start Time (Czas rozpoczęcia) / End Time (Czas zakończenia):** możesz skonfigurować czas, ustawiając miesiąc, dzień i godzinę.

UWAGA

- Podczas ustawiania funkcji Daylight Saving Time (Czas letni) należy skonfigurować numer tygodnia i dzień tygodnia.
- Na przykład, jeśli Daylight Saving Time (Czas letni) rozpoczyna się 7 lipca 2014 r. w poniedziałek, wybierz wartości: Lipiec, 1-szy, Pon., 00:00, ponieważ będzie to pierwszy poniedziałek lipca 2014 r.
- W zależności od miesiąca czwarty lub piąty tydzień może być oznaczony jako „Last (Ostatni)".

Aby automatycznie włączyć lub wyłączyć monitor

SETTINGS ➔ General (ogólne) ➔ Timers

Można ustawić opcję On/Off Timer (Timer wł./wył.) dla monitora.

- **On Timer (Timer wł.):** można ustawić godzinę włączania monitora.
- **Off Timer (Timer wył.):** można ustawić godzinę wyłączania monitora.
- **No Signal Power Off (15 minutes) (Wyłączanie po 15 min z powodu braku sygnału):** W przypadku braku sygnału wejściowego monitor zostanie automatycznie wyłączony po upływie 15 minut. Jeśli nie chcesz, aby monitor był wyłączany automatycznie, w ustawieniach funkcji No Signal Power Off (Wyłączanie z powodu braku sygnału) zaznacz opcję Off (Wył.).
- **Auto Power Off (Automatyczne wyłączanie zasilania):** Jeśli użytkownik nie będzie korzystał z przycisków, monitor zostanie automatycznie wyłączony.

UWAGA

- Ustawienie Off/On Time (Czas wyłączenia/włączenia) można ustawić dla siedmiu zadań oglądania; monitor jest włączany lub wyłączany w czasie, który został zaprogramowany na liście zadań. Jeśli na liście zadań zapisanych jest więcej ustawień czasu, funkcja zostanie uruchomiona w najwcześniejszym ustawionym czasie.
- W przypadku ustawienia czasu włączenia i wyłączenia urządzenia funkcja będzie wykonywana codziennie o ustalonej godzinie.
- Funkcja zaplanowanego wyłączania działa prawidłowo tylko pod warunkiem, że ustawienia czasu w urządzeniu są prawidłowo skonfigurowane.
- Jeśli ustawione czasy zaplanowanego włączenia i wyłączenia są identyczne, czas wyłączenia ma wyższy priorytet, jeśli urządzenie jest włączone. Z kolei jeśli urządzenie jest wyłączone, priorytet będzie miało ustawienia czasu włączenia.

Aby zresetować ustawienia monitora.

SETTINGS ➔ General (ogólne) ➔ Reset to Initial Settings (Przywrócenie ustawień początkowych)

Resetowanie wszystkich ustawień monitora.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Brak obrazu

Problem	Rozwiązanie
Czy przewód zasilający jest podłączony?	• Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do gniazda sieciowego.
Czy na ekranie jest wyświetlany komunikat „Invalid Format" (Niepoprawny format)?	• Sygnał z karty graficznej komputera leży poza zakresem pionowej lub poziomej częstotliwości urządzenia. Wyreguluj zakres częstotliwości zgodnie z danymi technicznymi podanymi w tej instrukcji obsługi.
Czy jest wyświetlany komunikat „No Signal" (Brak sygnału)?	• Nie podłączono przewodu sygnałowego między komputerem a urządzeniem. Sprawdź przewód sygnałowy. • Naciśnij przycisk menu „INPUT" na pilocie zdalnego sterowania, aby sprawdzić sygnał wejściowy.

Po podłączeniu urządzenia zostaje wyświetlony komunikat „Unknown Product" (Nieznany produkt)

Problem	Rozwiązanie
Czy sterownik jest zainstalowany?	• W instrukcji obsługi karty graficznej sprawdź, czy obsługuje ona funkcję Plug & Play.

Nietypowy wygląd obrazu na ekranie

Problem	Rozwiązanie
Czy pozycja obrazu jest niewłaściwa?	• Sprawdź, czy urządzenie obsługuje rozdzielczość i częstotliwość karty graficznej. Jeśli częstotliwość leży poza zakresem, wybierz zalecaną rozdzielczość w Panelu sterowania, w menu Ekran, na karcie Ustawienia.
Ekran jest wyświetlany nieprawidłowo.	• Do portu sygnałowego nie zostało podłączone prawidłowe źródło sygnału wejściowego. Podłącz przewód sygnałowy odpowiadający sygnałowi wejściowemu źródła.

Na ekranie jest wyświetlane widmo

Problem	Rozwiązanie
Po wyłączeniu na ekranie pozostaje widmo poprzedniego obrazu.	• Długotrwałe pozostawianie nieruchomego ujęcia na ekranie może doprowadzić do uszkodzenia pikseli. Korzystaj z funkcji wygaszacza ekranu. • Wyświetlanie ciemnego obrazu na ekranie po obrazie o wysokim kontraście (czarno-białym lub czarno-szarym) może spowodować powstawanie pozostałości obrazu. Jest to normalne w przypadku monitorów LCD.

Problemy z dźwiękiem

Problem	Rozwiązanie
Brak dźwięku.	• Sprawdź, czy przewód audio jest prawidłowo podłączony. • Wyreguluj poziom głośności. • Sprawdź, czy zostały wybrane prawidłowe ustawienia dźwięku.
Dźwięk jest nieefektowny.	• Wybierz odpowiednie ustawienia korektora.
Dźwięk jest zbyt cichy.	• Wyreguluj poziom głośności.

Kolory ekranu są nietypowe

Problem	Rozwiązanie
Obraz wyświetlany na ekranie charakteryzuje się niską głębią kolorów (16 kolorów).	• Wybierz wyższą liczbę kolorów niż 24 bity (true color). W systemie Windows wybierz Panel sterowania > Ekran > Ustawienia > Tabela kolorów.
Kolory na ekranie są niestabilne lub wyświetlany jest tylko jeden kolor.	• Sprawdź podłączenie przewodu sygnałowego. Możesz także ponownie włożyć do gniazda kartę graficzną komputera.
Czy na ekranie widać czarne punkty?	• Na ekranie może się pojawiać kilka pikseli (w kolorze czerwonym, zielonym, białym lub czarnym). Wynika to z charakterystyki paneli LCD. Nie jest to oznaka uszkodzenia wyświetlacza.

Nieprawidłowe działanie

Problem	Rozwiązanie
Urządzenie wyłącza się nieoczekiwanie.	• Czy funkcja **Timers** jest ustawiona? • Sprawdź ustawienia zasilania. Problem może wynikać z odcinania zasilania.

UWAGA

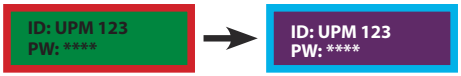
- W związku z unowocześnieniem funkcji treść instrukcji związana z oprogramowaniem może ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

PRZESTROGA

- Zjawisko pozostałości nieruchomego obrazu nie pojawia się w przypadku korzystania z nieustannie zmieniających się obrazów, ale może wystąpić w przypadku korzystania przez dłuższy czas z obrazu nieruchomego. Dlatego zaleca się postępowanie według poniższych instrukcji w celu zmniejszenia ryzyka wystąpienia zjawiska pozostałości nieruchomego obrazu w przypadku korzystania z takiego obrazu. Zaleca się zmianę ekranu co najmniej raz na **12 godzin**. Częstsza zmiana gwarantuje lepsze efekty w zapobieganiu wystąpienia zjawiska pozostałości nieruchomego obrazu.

Zalecane warunki eksploatacji

1 Zmiana koloru tła i znaków w tym samym odstępie czasowym.

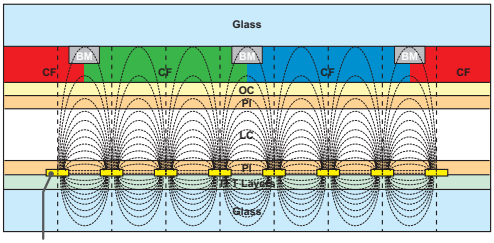


Korzystanie z kolorów dodatkowych w trakcie zmiany kolorów pomaga zapobiegać wystąpieniu zjawiska pozostałości nieruchomego obrazu.

2 Zmiana obrazu w tym samym odstępie czasowym.



Należy sprawdzić, czy znaki i obrazy znajdują się w tym samym miejscu przed zmianą obrazu i po niej.



ITO or MoTi Pixel Layer

Co to jest zjawisko pozostałości nieruchomego obrazu?

Wyświetlanie statycznego obrazu na panelu LCD przez dłuższy czas może wywołać różnice napięć w elektrodach obsługujących warstwę ciekłokrystaliczną. Kiedy z upływem czasu różnice napięć w elektrodach zwiększają się, warstwa ciekłokrystaliczna dostosowuje się do jednego kierunku. W trakcie tego procesu widoczny pozostanie poprzednio wyświetlany obraz. Zjawisko to nazywa się pozostawaniem nieruchomego obrazu.

DANE TECHNICZNE PRODUKTU

W związku z unowocześnieniem funkcji dane techniczne produktu przedstawione poniżej mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

Symbol „ ~ ” oznacza prąd zmienny, a symbol „ ⎓ ” oznacza prąd stały.

Ekran LCD	Typ ekranu	TFT (Thin Film Transistor) Ekran LCD (ciekłokrystaliczny)
Sygnał wideo	Maksymalna rozdzielczość	1920 x 1080 @ 60 Hz - Może nie być obsługiwana w przypadku niektórych systemów operacyjnych lub typów kart graficznych.
	Zalecana rozdzielczość	1920 x 1080 @ 60 Hz - Może nie być obsługiwana w przypadku niektórych systemów operacyjnych lub typów kart graficznych.
	Częstotliwość pozioma	HDMI / DVI-D / DISPLAYPORT: od 30 kHz do 83 kHz
	Częstotliwość pionowa	HDMI / DVI-D / DISPLAYPORT: od 56 Hz do 60 Hz
	Synchronizacja	Sygnał cyfrowy
Porty wejściowe		USB IN, DP IN, HDMI IN 1, HDMI IN 2, DVI-D IN, AUDIO IN, LAN, PIXEL SENSOR, RS-232C IN, EXT IR IN
Porty wyjściowe		DP OUT, SPEAKER OUT, RS-232C OUT
Wbudowana bateria		Dotyczy

55XF2B

Ekran LCD	Odległość między pikselami	0,210 mm (w poziomie) x 0,630 mm (w pionie)
Zasilanie	Prąd znamionowy	Prąd zmienny, 100-240 V, ~50/60 Hz, 2,9 A
	Zużycie energii	Urządzenie włączone: 230 W (stand.) Tryb uśpienia (DVI-D, HDMI): ≤ 1,0 W Tryb uśpienia (DISPLAYPORT): ≤ 0,7 W Urządzenie wyłączone: ≤ 0,5 W
Zalecane warunki	Temperatura w miejscu eksploatacji	Od 0 °C do 50 °C
	Wilgotność w miejscu eksploatacji	Od 10 % do 80 %
	Temperatura w miejscu przechowywania	Od -20 °C do 60 °C
	Wilgotność w miejscu przechowywania	Od 5 % do 95 %
Wymiary (szerokość x wysokość x głębokość) / masa		1235,4 mm x 709,4 mm x 106 mm / 27 kg

55XS2B

Ekran LCD	Odległość między pikselami	0,210 mm (w poziomie) x 0,630 mm (w pionie)
Zasilanie	Prąd znamionowy	Prąd zmienny, 100-240 V, ~50/60 Hz, 2,7 A
	Zużycie energii	Urządzenie włączone: 220 W (stand.) Tryb uśpienia (DVI-D, HDMI): ≤ 1,0 W Tryb uśpienia (DISPLAYPORT): ≤ 0,7 W Urządzenie wyłączone: ≤ 0,5 W
Zalecane warunki	Temperatura w miejscu eksploatacji	Od 0 °C do 45 °C (bez wystawienia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych) Od 0 °C do 35 °C (z wystawieniem na bezpośrednie działanie promieni słonecznych)
	Wilgotność w miejscu eksploatacji	Od 10 % do 80 %
	Temperatura w miejscu przechowywania	Od -20 °C do 60 °C
	Wilgotność w miejscu przechowywania	Od 5 % do 95 %
	Miejsce montażu	W pomieszczeniach
Wymiary (szerokość x wysokość x głębokość) / masa		1238,4 mm x 712,4 mm x 89 mm / 25,6 kg

49XF2B

Ekran LCD	Odległość między pikselami	0,1864 mm (w poziomie) x 0,5593 mm (w pionie)
Zasilanie	Prąd znamionowy	Prąd zmienny, 100-240 V, ~50/60 Hz, 2,2 A
	Zużycie energii	Urządzenie włączone: 190 W (stand.) Tryb uśpienia (DVI-D, HDMI): ≤ 1,0 W Tryb uśpienia (DISPLAYPORT): ≤ 0,7 W Urządzenie wyłączone: ≤ 0,5 W
Zalecane warunki	Temperatura w miejscu eksploatacji	Od 0 °C do 50 °C
	Wilgotność w miejscu eksploatacji	Od 10 % do 80 %
	Temperatura w miejscu przechowywania	Od -20 °C do 60 °C
	Wilgotność w miejscu przechowywania	Od 5 % do 95 %
Wymiary (szerokość x wysokość x głębokość) / masa		1092,7 mm x 626,4 mm x 105 mm / 22 kg

49XS2B

Ekran LCD	Odległość między pikselami	0,1864 mm (w poziomie) x 0,5593 mm (w pionie)
Zasilanie	Prąd znamionowy	Prąd zmienny, 100-240 V, ~50/60 Hz, 2,1 A
	Zużycie energii	Urządzenie włączone: 190 W (stand.) Tryb uśpienia (DVI-D, HDMI): ≤ 1,0 W Tryb uśpienia (DISPLAYPORT): ≤ 0,7 W Urządzenie wyłączone: ≤ 0,5 W
Zalecane warunki	Temperatura w miejscu eksploatacji	Od 0 °C do 45 °C (bez wystawienia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych) Od 0 °C do 35 °C (z wystawieniem na bezpośrednie działanie promieni słonecznych)
	Wilgotność w miejscu eksploatacji	Od 10 % do 80 %
	Temperatura w miejscu przechowywania	Od -20 °C do 60 °C
	Wilgotność w miejscu przechowywania	Od 5 % do 95 %
	Miejsce montażu	W pomieszczeniach
Wymiary (szerokość x wysokość x głębokość) / masa		1092,7 mm x 626,4 mm x 83,5 mm / 21,2 kg

Obsługa w trybach HDMI / DVI-D / DISPLAYPORT (PC)

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

Tryb HDMI / DISPLAYPORT (DTV)

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
480/60p	31,5	60
576/50p	31,25	50
720/50p	37,5	50
720/60p	45	60
1080/50i	28,1	50
1080/60i	33,75	60
1080/50p	56,25	50
1080/60p	67,5	60

UWAGA

- Rozdzielczości obrazu z komputera dostępne jako opcje oznaczenia wejścia w trybie HDMI / DVI-D / DISPLAYPORT: 640 x 480/60 Hz, 1280 x 720/60 Hz, 1920 x 1080/60 Hz; rozdzielczości DTV: 480p, 720p, 1080p.
- Częstotliwość pionowa: wyświetlacz produktu działa poprzez zmianę obrazu na ekranie kilkanaście razy na sekundę, podobnie jak w przypadku lamp fluorescencyjnych. Częstotliwość pionowa lub częstotliwość odświeżania określa, ile razy na sekundę jest wyświetlany nowy obraz. Jednostką jest herc (Hz).
- Częstotliwość pozioma: interwał poziomy określa, przez jaki czas wyświetlana jest jedna pozioma linia. Dzieląc liczbę 1 przez interwał poziomy, można uzyskać liczbę poziomych linii wyświetlanych w ciągu sekundy, którą można przedstawić jako częstotliwość poziomą. Jednostką jest kiloherc (kHz).

KODY STEROWANIA PODCZERWIENIĄ

Niektóre modele nie obsługują funkcji HDMI/USB.
Niektóre kody przycisków mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu.

Kod (w postaci szesnastkowej)	Funkcja	Uwagi
08	⏻ POWER	Przycisk pilota zdalnego sterowania
C4	MONITOR ON (WŁ.)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
C5	MONITOR OFF (WYŁ.)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
95	Oszczędzanie energii	Przycisk pilota zdalnego sterowania
0B	INPUT	Przycisk pilota zdalnego sterowania
10	Przycisk numeryczny 0	Przycisk pilota zdalnego sterowania
11	Przycisk numeryczny 1	Przycisk pilota zdalnego sterowania
12	Przycisk numeryczny 2	Przycisk pilota zdalnego sterowania
13	Przycisk numeryczny 3	Przycisk pilota zdalnego sterowania
14	Przycisk numeryczny 4	Przycisk pilota zdalnego sterowania
15	Przycisk numeryczny 5	Przycisk pilota zdalnego sterowania
16	Przycisk numeryczny 6	Przycisk pilota zdalnego sterowania
17	Przycisk numeryczny 7	Przycisk pilota zdalnego sterowania
18	Przycisk numeryczny 8	Przycisk pilota zdalnego sterowania
19	Przycisk numeryczny 9	Przycisk pilota zdalnego sterowania
02	Głośność (+)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
03	Głośność (-)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
E0	BRIGHTNESS ∧ (Następna strona)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
E1	BRIGHTNESS ∨ (Poprzednia strona)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
DC	3D	Przycisk pilota zdalnego sterowania
32	1/a/A	Przycisk pilota zdalnego sterowania
2F	CLEAR	Przycisk pilota zdalnego sterowania
7E	SIMPLINK	Przycisk pilota zdalnego sterowania
79	ARC (MARK) (Proporcje obrazu)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
4D	PSM (Tryb obrazu)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
09	MUTE	Przycisk pilota zdalnego sterowania
43	SETTINGS (Menu)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
99	Auto Config. (Automatyczna konfiguracja)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
40	W górę ▲	Przycisk pilota zdalnego sterowania
41	W dół ▼	Przycisk pilota zdalnego sterowania
06	W prawo ▶	Przycisk pilota zdalnego sterowania
07	W lewo ◀	Przycisk pilota zdalnego sterowania
44	OK	Przycisk pilota zdalnego sterowania
28	BACK	Przycisk pilota zdalnego sterowania

Kod (w postaci szesnastkowej)	Funkcja	Uwagi
7B	TILE	Przycisk pilota zdalnego sterowania
5B	EXIT	Przycisk pilota zdalnego sterowania
72	ID ON (CZERWONY)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
71	ID OFF (ZIELONY)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
63	ŻÓŁTY	Przycisk pilota zdalnego sterowania
61	NIEBIESKI	Przycisk pilota zdalnego sterowania
B1	■	Przycisk pilota zdalnego sterowania
B0	▶	Przycisk pilota zdalnego sterowania
BA	⏸	Przycisk pilota zdalnego sterowania
8F	◀◀	Przycisk pilota zdalnego sterowania
8E	▶▶	Przycisk pilota zdalnego sterowania
5F	W.BAL	Przycisk pilota zdalnego sterowania
3F	S. MENU	Przycisk pilota zdalnego sterowania
7C	HOME	Przycisk pilota zdalnego sterowania

* Niektóre kody przycisków nie są obsługiwane w zależności od modelu.

ABY STEROWAĆ WIELOMA PRODUKTAMI

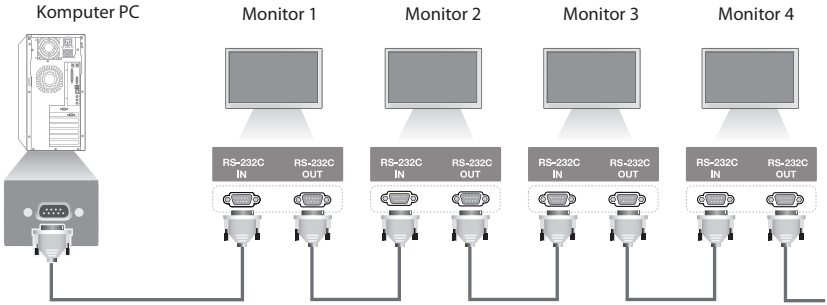
Do jednego komputera można podłączyć wiele produktów. Sterować można jednocześnie wieloma produktami podłączonymi do pojedynczego komputera.

W menu Option (Opcje) należy dla opcji Set ID (Identyfikator urządzenia) wybrać wartość od 1 do 1000 (identyfikatory nie mogą się powtarzać).

Podłączanie przewodu

Przewód RS-232C należy podłączyć w sposób pokazany na rysunku.

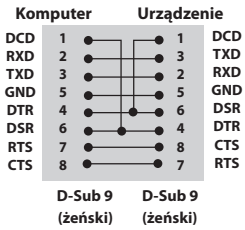
Protokół RS-232C służy do komunikacji między komputerem a produktem. Za pośrednictwem komputera można włączać lub wyłączać produkt, wybierać źródło sygnału wejściowego i regulować ustawienia menu ekranowego.



Przewód RS-232C (do nabycia oddzielnie)

Konfiguracje przewodu RS-232C

Konfiguracja 8-przewodowa (standardowy przewód RS-232C)



Parametry komunikacji

Szybkość transmisji: 9600 b/s

Długość danych: 8 bitów

Bit parzystości: brak

Bit stopu: 1 bit

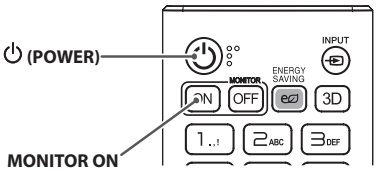
Sterowanie przepływem: brak

Kod komunikacji: ASCII

Wymaga zastosowania przewodu krosowego

UWAGA

- W przypadku korzystania z konfiguracji 3-przewodowej (niestandardowej) korzystanie z łańcuchowego połączenia do sterowania podczerwienią jest niemożliwe.
- W przypadku włączania i wyłączania kolejno monitorów połączonych łańcuchowo (sterowanie wieloma monitorami) niektóre z nich mogą się nie włączyć. Monitory te można włączyć poprzez naciśnięcie przycisku **MONITOR ON**, a nie przycisku **POWER (Zasilanie)**.



Wykaz poleceń

		POLECENIE		DANE (szesnastkowe)
		1	2	
01	Power (Zasilanie)	k	a	Od 00 do 01
02	Select input (Wybór sygnału wejściowego)	x	b	Patrz „Wybór sygnału wejściowego"
03	Aspect Ratio (Proporcje ekranu)	k	c	Patrz „Proporcje ekranu"
04	Oszczędzanie energii	j	q	Patrz „Oszczędzanie energii"
05	Picture Mode (Tryb obrazu)	d	x	Patrz „Tryb obrazu"
06	Contrast (Kontrast)	k	g	Od 00 do 64
07	Brightness (Jasność)	k	h	Od 00 do 64
08	Sharpness (Ostrość)	k	k	Od 00 do 32
09	Color (Kolor)	k	i	Od 00 do 64
10	Tint (Odcień)	k	j	Od 00 do 64
11	Color temperature (Temp. barw)	x	u	Od 00 do 64
12	Balance (Balans)	k	t	Od 00 do 64
13	Sound Mode (Tryb dźwięku)	d	y	Patrz „Tryb dźwięku"
14	Mute (Wyciszenie)	k	e	Od 00 do 01
15	Volume Control (Regulacja głośności)	k	f	Od 00 do 64
16	Time 1 (year/month/day) (Czas 1 (rok/miesiąc/dzień))	f	a	Patrz „Czas 1"
17	Time 2 (hour/minute/second) (Czas 2 (godzina/minuta/sekunda))	f	x	Patrz „Czas 2"
18	Off time schedule (Harmonogram czasu wyłączania)	f	c	Od 00 do 01
19	On Time Schedule (Harmonogram czasu włączania)	f	b	Od 00 do 01
20	Off Timer (Repeat/Time) (Timer wył. (tryb powtarzania/godzina))	f	e	Patrz „Timer wył."
21	On Timer (Repeat/Time) (Timer wł. (tryb powtarzania/godzina))	f	d	Patrz „Timer wł."
22	On Timer Input (Sygnał wejściowy programatora włączania)	f	u	Patrz sekcja „On Timer Input (Sygnał wejściowy programatora włączania)"
23	No Signal Power Off (15Min) (Wyłączanie z powodu braku sygnału)	f	g	Od 00 do 01
24	Auto power off (Automatyczne wyłączanie)	m	n	Od 00 do 01
25	Language (Język)	f	i	Patrz „Język"
26	Reset	f	k	00, 02
27	Current Temperature (Bieżąca temperatura)	d	n	FF
28	Key (Przycisk)	m	c	Patrz „Przycisk"
29	Time elapsed (Czas od początku)	d	l	FF
30	Product serial number (Numer seryjny produktu)	f	y	FF
31	Software Version (Wersja oprogramowania)	f	z	FF
32	White Balance Red Gain (Wzmocnienie koloru czerwonego balansu bieli)	j	m	Od 00 do FE

		POLECENIE		DANE (szesnastkowe)
		1	2	
33	White Balance Green Gain (Wzmocnienie koloru zielonego balansu bieli)	j	n	Od 00 do FE
34	White Balance Blue Gain (Wzmocnienie koloru niebieskiego balansu bieli)	j	o	Od 00 do FE
35	White Balance Red Offset (Przesunięcie koloru czerwonego balansu bieli)	s	x	Od 00 do 7F
36	White Balance Green Offset (Przesunięcie koloru zielonego balansu bieli)	s	y	Od 00 do 7F
37	White Balance Blue Offset (Przesunięcie koloru niebieskiego balansu bieli)	s	z	Od 00 do 7F
38	Backlight (Podświetlenie)	m	g	Od 00 do 64
39	Screen off (Wył. ekran)	k	d	Od 00 do 01
40	Tryb segmentów	d	d	Od 00 do FF
41	Check Tile Mode (Sprawdź tryb kafelków)	d	z	FF
42	ID segmentu	d	i	Patrz „ID segmentu"
43	Natural Mode (Tryb naturalny)	d	j	Od 00 do 01
44	DPM Select (Wybór DPM)	f	j	Od 00 do 07
45	Power On Delay (Opóźnienie włączania zasilania)	f	h	Od 00 do FA
46	Fail Over Select (Automatyczne przełączanie sygnału)	m	i	00 do 02
47	Fail Over Input Select (Automatyczne przełączanie sygnału wejściowego)	m	j	Patrz „Fail Over Input Select (Wybór automatycznego przełączania sygnału wejściowego)"
48	Remote Controller Lock (Blokada zdalnego sterowania)	t	p	00 do 02
49	Status Check (Sprawdzanie stanu)	s	v	Patrz „Status Check (Sprawdzanie stanu)"
50	Speakers (Głośniki)	d	v	Od 00 do 01
51	Daylight Saving Time (Czas letni)	s	d	Patrz „Daylight Saving Time (Czas letni)"
52	Wake On Lan (Włącz na żądanie sieci LAN)	f	w	Od 00 do 01
53	Power Indicator (Wskaźnik zasilania)	f	o	Od 00 do 01
54	Fan Control (Sterowanie wentylatorem)	d	o	00 do 02
55	Fan Failure Check (Sprawdzanie stanu wentylatora)	d	w	FF
56	Luminance Value Read (Odczyt wartości luminancji)	m	u	Od 00 do 01
57	BLU Maintenance (Obsługa BLU)	m	t	Od 00 do 01
58	Easy Brightness Control Mode (Tryb łatwej regulacji jasności)	s	m	Od 00 do 01
59	Easy Brightness Control Schedule (Harmonogram łatwej regulacji jasności)	s	s	Patrz „Easy Brightness Control Schedule (Harmonogram łatwej regulacji jasności)"

* Uwaga: W trakcie odtwarzania plików multimedialnych z urządzenia USB lub pamięci wewnętrznej/zewnętrznej można korzystać wyłącznie z poleceń zasilania i przycisków. Polecenia inne niż polecenia zasilania i przycisków będą traktowane jako nieprawidłowe. Niektóre polecenia nie są obsługiwane w zależności od modelu.

Protokół transmisji/odbioru

Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

* Polecenie [Command1]: rozróżnienie trybów ustawień fabrycznych i ustawień użytkownika.
* Polecenie [Command2]: sterowanie monitorami.
* Polecenie [Set ID]: wybór monitora, którym chcesz sterować. Każdemu monitorowi można przypisać inny identyfikator od 1 do 1000 (od 01H do 3E8H) za pomocą opcji Settings (Ustawienia) w menu ekranowym.
  Wybór wartości „00H" w przypadku opcji Identyfikator urządzenia umożliwia jednoczesne sterowanie wszystkimi połączonymi monitorami.

*Polecenie [Data]: przesyłanie danych polecenia.

Ilość przesyłanych danych może wzrosnąć w zależności od polecenia.

* [Cr]: znak powrotu karetki. Odpowiada wartości „0x0D" kodu ASCII.
* [ ]: znak odstępu. Odpowiada wartości „0x20" kodu ASCII.

Acknowledgement

[Command2][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Produkt transmituje sygnał ACK (potwierdzenie) w tym formacie, gdy odbiera normalne dane. Aktualna wartość danych FF informuje o bieżącym stanie. Jeśli tryb zapisu danych jest aktywny, kod ten zwraca dane komputera.

Jeśli polecenie zostanie przesłane z wartością identyfikatora urządzenia „00" (=0x00), dane zostaną przesłane do wszystkich monitorów, ale żaden monitor nie wysyła potwierdzenia (ACK).

* W przypadku wysłania wartości danych „FF" w trybie kontroli za pośrednictwem złącza RS-232C sprawdzona zostanie bieżąca wartość ustawienia funkcji (dotyczy wybranych funkcji).

*Niektóre polecenia nie są obsługiwane w zależności od modelu.

01. Power (Zasilanie) (Command: k a)
Kontrola włączania/wyłączania urządzenia.

Transmission

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

*Sygnał potwierdzenia jest zwracany prawidłowo tylko wtedy, gdy monitor jest w pełni włączony.
* Sygnał potwierdzenia może zostać nadany z opóźnieniem w stosunku do sygnału transmisji.

02. Select Input (Wybór sygnału wejściowego) (Command: x b)
Wybór sygnału wejściowego.

Transmission

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
90: HDMI1 (DTV)
A0: HDMI1 (PC)
91: HDMI2 (DTV)
A1: HDMI2 (PC)
C0: DISPLAYPORT (DTV)
D0: DISPLAYPORT (PC)

Acknowledgement

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

** Niektóre sygnały wejściowe mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu.

03. Aspect Ratio (Proporcje ekranu) (Command: k c)
Dostosowanie proporcji ekranu.

Transmission

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 01: 4:3
02: 16:9
04: Zbliżenie
06: Ustawianie programowe
09: 1:1 Piksel (720p lub więcej)
Od 10 do 1F: zbliżenie kinowe od 1 do 16

* Dostępne typy danych są różne w zależności od typu sygnału wejściowego. Więcej informacji można znaleźć w części Proporcje ekranu w instrukcji obsługi.
* Proporcje ekranu mogą się różnić w zależności od konfiguracji sygnałów wejściowych modelu.

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Oszczędzanie energii) (Command: j q)
Ustawianie funkcji oszczędzania energii.

Transmission

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Minimum (Poziom minimalny)
02: Medium (Poziom średni)
03: Maximum (Poziom maksymalny)
04: Automatic (Automatyczny)
05: Screen off (Wył. ekran)

Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

** Polecenie może nie być obsługiwane w zależności od modelu.

05. Picture Mode (Tryb obrazu) (polecenie: d x)
Wybór trybu obrazu.

Transmission

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Żywy
01: Standard (Standardowa)
02: Cinema (Kino)
03: Sports (Sport)
04: Game (Gra)
05: Expert 1 (Ekspert 1)
06: Expert 2 (Ekspert 2)
08: APS

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

06. Contrast (Kontrast) (Command: k g)
Dostosowanie kontrastu ekranu.

Transmission

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00 do 64: kontrast od 0 do 100

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (Jasność) (Command: k h)
Dostosowanie jasności ekranu.

Transmission

[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00 do 64: jasność od 0 do 100

Acknowledgement

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

08. Sharpness (Ostrość) (Command: k k)
Dostosowanie ostrości ekranu.

Transmission

[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00 do 32: ostrość od 0 do 50

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

09. Color (Kolor) (Command: k i)
Regulacja koloru na ekranie.

Transmission

[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00 do 64: kolor od 0 do 100

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

10. Tint (Odcień) (Command: k j)
Dostosowanie odcienia ekranu.

Transmission

[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Date 00 do 64: odcień czerwony 50 na zielony 50

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

11. Color Temperature (Temp. barw) (Command: x u)
Regulacja temperatury kolorów na ekranie.

Transmission

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00 do 64: ciepły 50 do zimny 50

Acknowledgement

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

12. Balance (Balans) (Command: k t)
Regulacja balansu dźwięku.

Transmission

[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00 do 64: lewy 50 do prawy 50

Acknowledgement

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

13. Sound Mode (Tryb dźwięku) (Command: d y)
Wybór trybu dźwięku.
Transmission
[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 01: Standard
02: Music (Muzyka)
03: Cinema (Kino)
04: Sports (Sport)
05. Game (Gra)
07: News (Wiadomości)
Acknowledgement
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

14. Mute (Wyciszenie) (Command: k e)
Wyciszenie/anulowanie wyciszenia dźwięku.
Transmission
[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Mute (Wyciszenie)
01: Unmute (Anulowanie wyciszenia)
Acknowledgement
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

15. Volume Control (Kontrola głośności) (Command: k f)
Regulacja głośności odtwarzania.
Transmission
[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00 do 64: głośność od 0 do 100
Acknowledgement
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

16. Time 1 (year/month/day) (Czas 1 (rok/miesiąc/dzień)) (Command: f a)
Ustawienie wartości Time 1 (year/month/day) (Czas 1 (rok/miesiąc/dzień)).
Transmission
[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Dane1 04 do 1B: rok od 2014 do 2037
Dane2 01 do 0C: od stycznia do grudnia
Dane3 01 do 1F: od 1 do 31
* Wpisz polecenie „fa [Set ID] ff", aby wyświetlić ustawienie Time 1 (year/month/day) (Czas 1 (rok/miesiąc/dzień)).
Acknowledgement
[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

17. Time 2 (hour/minute/second) (Czas 2 (godziny/minuty/sekundy)) (Command: f x)
Ustawianie wartości Adjusts the Time 2 (hour/minute/second) (Czas 2 (godziny/minuty/sekundy)).
Transmission
[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Dane1 00 do 17: od 00 do 23 godzin
Dane2 00 do 3B: 00 do 59 minut
Dane3 00 do 3B: 00 do 59 sekund
* Wpisz polecenie „fx [Set ID] ff", aby wyświetlić ustawienie Time 2 (hour/minute/second) (Czas 2 (godziny/minuty/sekundy)).
** Funkcja jest dostępna tylko w przypadku ustawienia Time 1 (year/month/day) (Czas 1 (rok/miesiąc/dzień)).
Acknowledgement
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

18. Off Time Schedule (Harmonogram czasu wyłączania) (Command: f c)
Włączanie i wyłączanie harmonogramu czasu wyłączania.
Transmission
[f][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.
Acknowledgement
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

19. On Time Schedule (Harmonogram czasu włączania) (Command: f b)
Włączanie i wyłączanie harmonogramu czasu włączania.
Transmission
[f][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.
Acknowledgement
[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

20. Off Timer (Repeat/Time) (Timer wył. (powtórz/czas)) (Command: f e)

Konfiguracja ustawień timera wyłączania (powtórz/godzina).

Transmission

[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Dane1
1. f1h do f7h (odczyt danych)
F1: odczyt pierwszego elementu danych funkcji Timer wył.
F2: odczyt drugiego elementu danych funkcji Timer wył.
F3: odczyt trzeciego elementu danych funkcji Timer wył.
F4: odczyt czwartego elementu danych funkcji Timer wył.
F5: odczyt piątego elementu danych funkcji Timer wył.
F6: odczyt szóstego elementu danych funkcji Timer wył.
F7: Odczyt siódmego elementu danych funkcji Timer wył.
2. e1h-e7h (usuwanie jednego indeksu), e0h (usuwanie wszystkich indeksów)
E0: usunięcie wszystkich ustawień funkcji Timer wył.
E1: usunięcie pierwszego ustawienia funkcji Timer wył.
E2: usunięcie drugiego ustawienia funkcji Timer wył.
E3: usunięcie trzeciego ustawienia funkcji Timer wył.
E4: usunięcie czwartego ustawienia funkcji Timer wył.
E5: usunięcie piątego ustawienia funkcji Timer wył.
E6: usunięcie szóstego ustawienia funkcji Timer wył.
E7: usunięcie siódmego ustawienia funkcji Timer wył.
3. 01h do 0Ch (ustawienie dnia tygodnia funkcji Timer wył.)
01: Jeden raz
02. Codziennie
03: pon. - pt.
04: pon. - sob.
05: sob. - nie.
06. Co niedzielę
07. Co poniedziałek
08. Co wtorek
09. Co środę
0A. Co czwartek
0B. Co piątek
0C. Co sobotę
Dane2 00 do 17: od 00 do 23 godzin
Dane3 00 do 3B: od 00 do 59 minut
* Aby odczytać lub usunąć listę harmonogramów funkcji Timer wył., ustaw dane FFH dla parametrów [Data2][Data3].
Przykład 1: fe 01 f1 ff ff – odczyt pierwszego elementu danych indeksu funkcji Timer wył.
Przykład 2: fe 01 e1 ff ff – usunięcie pierwszego elementu danych indeksu funkcji Timer wył.
Przykład 3: fe 01 04 02 03 – ustawienie funkcji Timer wył. na 02:03 od poniedziałku do soboty.
* Funkcja jest dostępna tylko w przypadku wyboru ustawień Time 1 (year/month/day) (Czas 1 (rok/miesiąc/dzień)) i Time 2 (hour/minute/second) (Czas 2 (godzina/minuty/sekundy)).

Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

21. On timer (Repeat/Time) (Timer wł. (powtórz/czas)) (Command: f d)

Konfiguracja ustawień Timera włączania (powtórz/czas).

Transmission

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Dane1
1. f1h do f7h (odczyt danych)
F1: odczyt pierwszego elementu danych Timera wł.
F2: odczyt drugiego elementu danych Timera wł.
F3: odczyt trzeciego elementu danych Timera wł.
F4: odczyt czwartego elementu danych Timera wł.
F5: odczyt piątego elementu danych Timera wł.
F6: odczyt szóstego elementu danych Timera wł.
F7: odczyt siódmego elementu danych Timera wł.
2. e1h-e7h (usuwanie jednego indeksu), e0h (usuwanie wszystkich indeksów)
E0: usunięcie wszystkich ustawień Timera wł.
E1: usunięcie pierwszego ustawienia Timera wł.
E2: usunięcie drugiego ustawienia Timera wł.
E3: usunięcie trzeciego ustawienia Timera wł.
E4: usunięcie czwartego ustawienia Timera wł.
E5: usunięcie piątego ustawienia Timera wł.
E6: usunięcie szóstego ustawienia Timera wł.
E7: usunięcie siódmego ustawienia Timera wł.
3. 01h do 0Ch (ustawienie dnia tygodnia Timera wł.)
01: Jeden raz
02. Codziennie
03: pon. - pt.
04: pon. - sob.
05: sob. - nie.
06. Co niedzielę
07. Co poniedziałek
08. Co wtorek
09. Co środę
0A. Co czwartek
0B. Co piątek
0C. Co sobotę
Dane2 00 do 17: od 00 do 23 godzin
Dane3 00 do 3B: od 00 do 59 minut
* Aby odczytać lub usunąć listę harmonogramów funkcji Timer wł., ustaw dane FFH dla parametrów [Data2][Data3].
Przykład 1: fd 01 f1 ff ff – odczyt pierwszego elementu danych indeksu funkcji Timer wł.
Przykład 2: fd 01 e1 ff ff – usunięcie pierwszego elementu danych indeksu funkcji Timer wł.
Przykład 3: fd 01 04 02 03 – ustawienie funkcji Timer wł. na 02:03 od poniedziałku do soboty.
* Funkcja jest dostępna tylko w przypadku wyboru ustawień Time 1 (year/month/day) (Czas 1 (rok/miesiąc/dzień)) i Time 2 (hour/minute/second) (Czas 2 (godzina/minuty/sekundy)).

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

22. On Timer Input (Sygnał wejściowy programatora włączania) (Polecenie: f u)

Wybór źródła sygnału zewnętrznego dla bieżącego ustawienia On Time (Czas wł.) oraz dodanie nowego terminu.

Transmisja

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][][Data2][Cr]

Dane (Dodaj zadania)
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: DISPLAYPORT

Dane1 (odczyt zadania)
1. f1h do f7h (odczyt danych)
F1: Wybór pierwszego źródła dla zadania
F2: Wybór drugiego źródła dla zadania
F3: Wybór trzeciego źródła dla zadania
F4: Wybór czwartego źródła dla zadania
F5: Wybór piątego źródła dla zadania
F6: Wybór szóstego źródła dla zadania
F7: Wybór siódmego źródła dla zadania

Dane2 (odczyt zadania)
FF
* Aby o
dczytać sygnał wejściowy dla zadania, wprowadź dane FFdla parametru [Dane2].
Jeśli podczas próby odczytu danych zaplanowanego zadania nie ma dostępnego zadania dla pozycji [Data1], zostanie wyświetlony komunikat „NG" i operacja się nie powiedzie.
(Przykład 1: fu 01 90 — Przesunięcie każdego wejścia dla zadania o jeden wiersz w dół i zapis pierwszego wejścia dla zadania w trybie HDMI.)
(Przykład 2: fu 01 f1 ff — Odczyt pierwszego źródła dla zadania.)
Jeśli nie ma trzeciego zaplanowanego zadania, zostanie wyświetlony komunikat NG (Nieprawidłowe) i operacja się nie powiedzie.
* Ta funkcja jest obsługiwana tylko w przypadku wyboru ustawień Time 1 (Year/ Month/ Day) (Czas 1 (rok/miesiąc/ dzień)), Time 2 (Hour/ Minute/ Second) (Czas 2 (Godzina/ Minuty/ Sekundy)) i On Time (Czas włączenia): Repeat Mode/ Time (Tryb powtarzania/Godzina).
** Polecenie może nie być obsługiwane w zależności od modelu.

Potwierdzenie

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

23. No Signal Power Off (15Min)(Wyłączanie z powodu braku sygnału) (Command: f g)

Konfiguracja ustawień automatycznego czuwania.

Transmission

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Off (Wył.)
01: On (Wł.)

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

24. Auto power off (Auto. wyłączanie) (Command: m n)

Konfiguracja ustawień automatycznego wyłączania.

Transmission

[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Off (Wył.)
01: 4 Hours (4 godziny)

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

25. Language (Język) (Command: f i)

Wybór języka menu ekranowego.

Transmission

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Czech (Czeski)
01: Danish (Duński)
02: German (Niemiecki)
03: English (Angielski)
04: Spanish (Hiszpański, Europa)
05: Greek (Grecki)
06: French (Francuski)
07: Italian (Włoski)
08: Dutch (Holenderski)
09: Norwegian (Norweski)
0A: Portuguese (Portugalski)
0B: Portuguese (Portugalski, Brazylia)
0C: Russian (Rosyjski)
0D: Finnish (Fiński)
0E: Swedish (Szwedzki)
0F: Korean (Koreański)
10: Chinese (Chiński, mandaryński)
11: Japanese (Japoński)
12: Chinese (Chiński, kantoński)

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

26. Reset (Command: f k)
Wykonanie funkcji resetowania ustawień obrazu i przywracania ustawień fabrycznych.

Transmission
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Resetuj obraz
02: Początkowe ustawienia (przywracanie ustawień fabrycznych)

Acknowledgement
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

27. Current temperature (Bieżąca temperatura) (Command: d n)
Sprawdzenie temperatury wewnętrznej.

Transmission
[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane FF: Sprawdzenie stanu

Acknowledgement
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 czujnik temperatury przy wyjściu (góra).
Data2 czujnik temperatury przy wejściu (dół).
Data3 czujnik temperatury przy panelu głównym (moduł główny).

*Temperatura jest wyświetlana jako wartość szesnastkowa.
* Liczba elementów danych może być różna w zależności od modelu.

28. Key (Przycisk) (Command: m c)
Przesyłanie kodu IR przycisku pilota zdalnego sterowania.

Transmission
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane IR_KEY_CODE

Acknowledgement
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Kody przycisków można znaleźć w sekcji Kody IR.
* Niektóre kody przycisków nie są obsługiwane w zależności od modelu.

29. Time elapsed (Czas od początku) (Command: d l)
Odczyt upływającego czasu.

Transmission
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane FF: Odczyt stanu

Acknowledgement
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Odebrane dane są wyświetlane jako wartość szesnastkowa.

30. Product serial number (Numer seryjny produktu) (Command: f y)
Sprawdzenie numeru seryjnego urządzenia.

Transmission
[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane FF: Sprawdzenie numeru seryjnego urządzenia

Acknowledgement
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Dane w formacie ASCII.

31. Software Version (Wersja oprogramowania) (Command: f z)
Sprawdzenie wersji oprogramowania produktu.

Transmission
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane FF: Sprawdzanie wersji oprogramowania

Acknowledgement
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

32. White balance red gain (Wzmocnienie koloru czerwonego balansu bieli) (Command: j m)

Regulacja wartości wzmocnienia koloru czerwonego balansu bieli.

Transmission

[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane Od 00 do FE: Red gain (Wzmocnienie koloru czerwonego) od 0 do 254
FF: sprawdzenie wartości wzmocnienia koloru czerwonego

Acknowledgement

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

33. White Balance Green Gain (Wzmocnienie koloru zielonego balansu bieli) (Command: j n)

Regulacja wartości wzmocnienia koloru zielonego balansu bieli.

Transmission

[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane Od 00 do FE: Green gain (Wzmocnienie koloru zielonego) od 0 do 254
FF: sprawdzenie wartości wzmocnienia koloru zielonego

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

34. White Balance Blue Gain (Wzmocnienie koloru niebieskiego balansu bieli) (Command: j o)

Regulacja wartości wzmocnienia koloru niebieskiego balansu bieli.

Transmission

[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane Od 00 do FE: Blue gain (Wzmocnienie koloru niebieskiego) od 0 do 254
FF: sprawdzenie wartości wzmocnienia koloru niebieskiego

Acknowledgement

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

35. White Balance Red Offset (Przesunięcie koloru czerwonego balansu bieli) (Command: s x)

Regulacja wartości przesunięcia koloru czerwonego balansu bieli.

Transmission

[s][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane Od 00 do 7F: Red Offset (Przesunięcie koloru czerwonego) od 0 do 127
FF: sprawdzenie wartości przesunięcia koloru czerwonego

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

36. White Balance Green Offset (Przesunięcie koloru zielonego balansu bieli) (Command: s y)

Regulacja wartości przesunięcia koloru zielonego balansu bieli.

Transmission

[s][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane Od 00 do 7F: Green Offset (Przesunięcie koloru zielonego) od 0 do 127
FF: sprawdzenie wartości przesunięcia koloru zielonego

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

37. White Balance Blue Offset (Przesunięcie koloru niebieskiego balansu bieli) (Command: s z)

Regulacja wartości przesunięcia koloru niebieskiego balansu bieli.

Transmission

[s][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane Od 00 do 7F: Blue Offset (Przesunięcie koloru niebieskiego) od 0 do 127
FF: sprawdzenie wartości przesunięcia koloru niebieskiego

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

38. Backlight (Podświetlenie) (Command: m g)
Regulacja jasności podświetlenia.

Transmission
[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane Od 00 do 64: Podświetlenie od 0 do 100

Acknowledgement
[g][][set ID][][OK/NG][Data][x]

39. Screen Off (Wyłączenie ekranu) (Command: k d)
Włączanie lub wyłączanie ekranu.

Transmission
[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: włączenie ekranu
01: wyłączenie ekranu

Acknowledgement
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

40. Tile Mode (Tryb kafelków) (Command: d d)
Ustawienie trybu Tile Mode (Tryb kafelków) i wartości dla wierszy i kolumn.

Transmission
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00 do FF: pierwszy bajt – kolumna kafelka
Drugi bajt – wiersz kafelka
* Wartości 00, 01, 10 i 11 oznaczają, że tryb kafelków jest wyłączony

Acknowledgement
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

41. Check Tile Mode (Sprawdzenie trybu kafelków) (Command: d z)
Sprawdzenie trybu kafelków

Transmission
[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane FF: sprawdzenie trybu kafelków

Acknowledgement
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Dane1 00: wyłączenie trybu kafelków
01: włączenie trybu kafelków
Dane2 00 do 0F: kolumna kafelka
Dane3 00 do 0F: wiersz kafelka

42. Tile ID (ID segmentu) (Command: d i)
Konfiguracja wartości ID kafelka produktu.

Transmission
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane Od 01 do E1:
Identyfikator kafelka z zakresu od 1 do 225**
FF: sprawdzenie ID kafelka
** Wartości danych nie mogą przekraczać odpowiednio wartości liczby wierszy i liczby kolumn.

Acknowledgement
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* W przypadku wprowadzenia wartości danych przekraczającej wartość wiersza x kolumny (z wyjątkiem 0xFF),
ACK zmienia się na NG.

43. Natural Mode (in Tile mode) (Tryb Natural (w trybie w trybie kafelków)) (Command: d j)
Podczas wyświetlania obrazu w naturalny sposób część obrazu przypadająca na przerwę dzielącą monitory jest pomijana.

Transmission
[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgement
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

44. DPM Select (Wybór DPM) (Command: f j)

Ustawianie funkcji DPM (zarządzanie zasilaniem wyświetlacza, Display Power Management).

Transmission

[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Wył.
01: 5 sekund
02: 10 sekund
03: 15 sekund
04: 1 minuta
05: 3 minuty
06: 5 minut
07: 10 minut

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

45. Power On Delay (Opóźnienie włączania zasilania) (Command: f h)

Ustawianie opóźnienia harmonogramu po włączeniu zasilania (jednostka: sekunda).

Transmission

[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00 do FA: min. 0 do maks. 250 (sekund)

Acknowledgement

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

46. Fail Over Select (Automatyczne przełączanie sygnału) (Command: m i)

Wybór trybu sygnału wejściowego do automatycznego przełączania.

Transmission

[m][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Auto (Automatycznie)
02: Manual (Ręcznie)

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

47. Fail Over Input Select (Automatyczne przełączanie sygnału wejściowego) (Command: m j)

Wybór źródła sygnału wejściowego do automatycznego przełączania.

* To polecenie jest obsługiwane tylko w przypadku wyboru ustawienia Niestandardowego dla trybu Fail Over (Auto).

Transmission

[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][Cr]

Dane 1 do 4 (priorytet wejścia: od 1 do 4)
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: DISPLAYPORT

Acknowledgement

[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][x]

Dane 1 do 4 (priorytet wejścia: od 1 do 4)
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
C0: DISPLAYPORT

48. IR Operation (Sterowanie podczerwienią) (Command: t p)

Konfiguracja ustawień podczerwieni produktu.

Transmission

[t][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dane 00: blokuje wszystkie przyciski
01: blokada wszystkich przycisków oprócz przycisku zasilania
02: blokada wszystkich przycisków

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

49 Status check (Sprawdzanie stanu) (Command: s v)

Sprawdzenie bieżącego sygnału produktu.

Transmission

[s][v][ ][Set ID][ ][Data][ ][FF][Cr]

Data 02: sprawdzenie obecności sygnału
05: kontrola działania czujników luminancji nr 1 i nr 2
06: aktualnie używany czujnik luminancji
07: sprawdzenie, czy górny, dolny i główny czujnik temperatury działają normalnie.
08: temperatura każdego czujnika temperatury przy ostatnim wyłączeniu monitora.
09: Fan Speed (Prędkość wentylatora)

Acknowledgement

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][x]

Data: jeśli wartość to 02,
Data1 00: Signal absent (brak sygnału)
01: Signal present (obecność sygnału)
Data: jeśli wartość to 05,
Data1 00: wszystkie czujniki działają prawidłowo
01: czujnik BLU 1 – OK, czujnik BLU 2 – nie działa
02: czujnik BLU 1 – nie działa, czujnik BLU 2 – OK
03: żaden z czujników nie działa
Data: jeśli wartość to 06,
Data1 00: używany jest czujnik luminancji 1
01: używany jest czujnik luminancji 2
Data: jeśli wartość to 07,
Data1 00: wszystkie czujniki temperatury działają nieprawidłowo.
01: górny — OK, dolny — błąd, główny — błąd
02: górny — błąd, dolny — OK, główny — błąd
03: górny — OK, dolny — OK, główny — błąd
04: górny — błąd, dolny — błąd, główny — OK
05: górny — OK, dolny — błąd, główny — OK
06: górny — błąd, dolny — OK, główny — OK
07: wszystkie czujniki temperatury działają prawidłowo.
Data: jeśli wartość to 08,

Acknowledgement

[v][ ][SetID][ ][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 temperatura górnego czujnika przy ostatnim wyłączeniu monitora.
Data2 temperatura dolnego czujnika przy ostatnim wyłączeniu monitora.
Data3 temperatura głównego czujnika przy ostatnim wyłączeniu monitora.
Data: jeśli wartość to 09,

Acknowledgement

[v][ ][SetID][ ][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Data1 00–ff: górny 1 bajt prędkości wentylatora
Data2 00–ff: dolny 1 bajt prędkości wentylatora
Fan speed (Prędkość wentylatora): wartość szesnastkowa od 0 do 2008, wartość dziesiętna od 0 do 8200

** W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna.

50. Speakers (Głośniki) (Command: d v)

Ustawienie funkcji głośników.

Transmission

[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Wył.)
01: On (Wł.)

Acknowledgement

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

51. Daylight Saving Time (Czas letni) (Command: s d)

Ustawienie funkcji Daylight Saving Time (Czas letni).

Transmission

[s][d][ ][Set ID] [ ][Data1] [ ][Data2] [ ][Data3] [ ] [Data4] [ ][Data5] [Cr]

Data1 00: Off (Wył.) (Data2–5: FFH)
01: Start time (Czas rozpoczęcia)
02: End time (Czas zakończenia)
Data2 od 01 do 0C: od stycznia do grudnia
Data3 od 01 do 06: tygodnie od 1 do 6
* Maksymalna wartość w polu [Data3] zależy od daty.
Data4 od 00 do 06 (od niedzieli do soboty)
Data5 od 00 do 17: od godz. 00 do 23
* Aby odczytać czas rozpoczęcia/zakończenia, wprowadź tekst FFH w polach od [Data2] do [Data5].
(Przykład 1: sd 01 01 ff ff ff ff — sprawdzenie czasu rozpoczęcia.
Przykład 2: sd 01 02 ff ff ff ff — sprawdzenie czasu zakończenia).
* Funkcja jest dostępna tylko w przypadku wyboru ustawień Clock 1 (year/month/day) (Zegar 1 (rok/miesiąc/dzień)) i Clock 2 (hour/minute/second) (Zegar 2 (godzina/minuty/sekundy)).

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG] [Data1][Data2][Data3] [Data3][Data4][Data5][x]

** W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna.

52. Wake On Lan (Włącz na żądanie sieci LAN) (Command: f w)

Włączenie/wyłączenie funkcji Wake On Lan (Włącz na żądanie sieci LAN).

Transmission

[f][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Wake On Lan On (Funkcja Włącz na żądanie sieci LAN włączona)
01: Wake On Lan Off (Funkcja Włącz na żądanie sieci LAN wyłączona)

Acknowledgement

[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

** W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna.

53. Power Indicator (Wskaźnik zasilania) (Command: f o)
Umożliwia wybór ustawień wskaźnika zasilania.

Transmission
[f][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Off (Wył.)
01: On (Wł.)
Acknowledgement
[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

** W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna.

54. Fan control (Sterowanie wentylatorem) (Command: d o)

Ustawienie trybu wentylatora.

Transmission
[d][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Auto (Automatycznie)
01: On (Wł.)
02: Manual (Ręcznie)
03: Off (Wył.)
Acknowledgement
[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

** W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna.

55. Fan Failure Check (Sprawdzanie stanu wentylatora) (Command: d w)

Sprawdzenie błędów wentylatora.

Transmission
[d][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Status read (odczyt stanu)
Acknowledgement
[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1] [Data2] [x]

Data 1 00: awaria jednego lub kilku wentylatorów.
01: wszystkie wentylatory są sprawne.
02: urządzenie nie jest wyposażone w wentylator.
Data2 00: żaden wentylator nie uległ awarii (wszystkie wentylatory są sprawne).
01: awaria 1 wentylatora.
02: awaria 2 wentylatorów.
03: awaria 3 wentylatorów.
04: awaria 4 wentylatorów.
05: awaria 5 wentylatorów.

56. Luminance Value Read (Odczyt wartości luminancji) (Command: m u)

Odczyt wartości luminancji.

Transmission
[m][u][ ][Set ID][ ][FF][Cr]
Acknowledgement
[u][][SetID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]
[Data5][Data6][Data7][x]

Data1 od 00 do 64: wartość PWM podświetlenia (od 0 do 100)
Data2 od 00 do ff: górny 1 bajt wartości pomiaru CA-210.
Data3 od 00 do ff: dolny 1 bajt wartości pomiaru CA-210.
Pomiar CA-210: wartość szesnastkowa od 0000 do ffff i wartość dziesiętna od 0 do 65535.
Data4 od 00 do ff: górny 1 bajt wartości pomiaru czujnika BLU 1.
Data5 od 00 do ff: dolny 1 bajt wartości pomiaru czujnika BLU 1.
Data6 od 00 do ff: górny 1 bajt wartości pomiaru czujnika BLU 2.
Data7 od 00 do ff: dolny 1 bajt wartości pomiaru czujnika BLU 2.
Pomiary BLU: wartość szesnastkowa od 0000 do ffff i wartość dziesiętna od 0 do 65535.
* Podczas końcowego montażu pomiar CA-210 jest wprowadzany przez procedurę kalibracji. Wartość domyślna przed kalibracją to 0.
** W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna.

57. BLU Maintenance (Obsługa BLU) (Command: m t)

Włączenie/wyłączenie funkcji BLU Maintenance (Obsługa BLU).

Transmission
[m][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: BLU Maintenance Off (Obsługa BLU wyłączona)
01: BLU Maintenance On (Obsługa BLU włączona)
Acknowledgement
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

** W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna.

58. Easy Brightness Control Mode (Tryb łatwej regulacji jasności) (Command: s m)

Włączenie/wyłączenie funkcji Easy Brightness Control Mode (Tryb łatwej regulacji jasności).

Transmission
[s][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Tryb łatwej regulacji jasności wyłączony
01: Tryb łatwej regulacji jasności włączony
Acknowledgement
[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

* Ta funkcja jest wyłączona, jeśli bieżący czas nie jest ustawiony.
** W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna.

59. Easy Brightness Control Schedule (Harmonogram łatwej regulacji jasności) (Command: s s)

Ustawienie harmonogramu łatwej regulacji jasności.

Transmission

[s][s][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1
1. Od f1 do f6 (odczyt danych)
F1: odczyt danych pierwszego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
F2: odczyt danych drugiego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
F3: odczyt danych trzeciego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
F4: odczyt danych czwartego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
F5: odczyt danych piątego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
F6: odczyt danych szóstego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
2. FF: odczyt wszystkich zapisanych list
3. e1–e6 (usunięcie jednego indeksu), e0 (usunięcie wszystkich indeksów)
E0: usunięcie wszystkich parametrów Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
E1: usunięcie pierwszego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
E2: usunięcie drugiego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
E3: usunięcie trzeciego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
E4: usunięcie czwartego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
E5: usunięcie piątego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
E6: usunięcie szóstego parametru Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności)
4. 00 do 17: od 00 do 23 godziny
Data2 od 00 do 3B: od 00 do 59 minuty
Data3 od 00 do 64: Backlight (podświetlenie), od 0 do 100

* Aby odczytać lub usunąć skonfigurowane listy Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności), ustaw [Data2][Data3] na FF.
* Aby importować wszystkie skonfigurowane listy Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności) przez FF, nie wprowadzaj żadnych wartości w [Data2][Data3].
* Po importowaniu wszystkich skonfigurowanych list Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności) przez FF potwierdzenie OK nawet jeśli nie zapisano żadnej listy.

Przykład 1: ss 01 f1 ff ff — odczyt danych pierwszego indeksu Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności).
Przykład 2: ss 01 ff — odczyt danych wszystkich indeksów Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności).
Przykład 3: ss 01 e1 ff ff — usunięcie danych pierwszego indeksu Easy Brightness Control (Łatwa regulacja jasności).
Przykład 4: ss 01 07 1E 46 — dodanie harmonogramu z czasem 07:30 i podświetleniem 70.

Acknowledgement

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

** W niektórych modelach ta opcja jest niedostępna.



Przed rozpoczęciem korzystania z produktu należy się zapoznać z zasadami bezpieczeństwa.
Nazwa modelu i numer seryjny urządzenia są umieszczone z tyłu i na jednym z boków.

OSTRZEŻENIE – To urządzenie jest produktem klasy A. W środowisku domowym ten produkt może powodować zakłócenia fal radiowych. W takim przypadku użytkownik może być zobowiązany do podjęcia odpowiednich środków zaradczych.

MODEL _____

NUMER SERYJNY _____

Zawarty w tym produkcie kod źródłowy podlegający licencjom GPL, LGPL, MPL i innym licencjom open source można pobrać ze strony internetowej *http://opensource.lge.com*.
Oprócz kodu źródłowego ze strony można pobrać warunki wszystkich wymienionych licencji, zastrzeżenia gwarancyjne i informacje o prawach autorskich.
Firma LG Electronics może udostępnić kod źródłowy na płycie CD-ROM za opłatą pokrywającą koszty takiej dystrybucji (w tym koszty nośników, transportu i obsługi) na wniosek przesłany na adres opensource@lge.com. Oferta jest ważna przez okres trzech (3) lat od daty zakupu produktu.

Podczas włączania i wyłączania urządzenie może okresowo emitować dźwięki. To normalne zjawisko.