

MANUAL DE INSTALAÇÃO

Sinalização

Digital da LG

(MONITOR SIGNAGE)

Leia este manual com atenção antes de utilizar o monitor e guarde-o para futuras consultas.

webOS 2.0

# ÍNDICE

## ACEDER AO MENU DE INSTALAÇÃO .....3

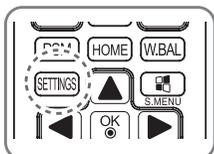
## MENU DE INSTALAÇÃO .....4

- Menu Signage Setup (Configuração de sinalização) ..... 4
- Power On Status (Estado de alimentação ligada)
- IR Operation (Operação do comando de IV)
- Local Key Operation (Operação das teclas locais)
- Wake On LAN (Despertar pela rede local)
- LAN Daisy Chain (Ligação em série LAN)
- No Signal Power Off (15 Min) (Desligar quando sem sinal (15 min.))
- Auto Power Off (Desligar automático)
- Beacon
- DPM
- DPM Wakeup Control (Controlo de activação da DPM)
- Baudrate (9600/115200) (Taxa de transmissão [9600/115200])
- OSD Portrait Mode (Off, On) (Modo vertical do OSD [Ligado/Desligado])
- Power On Delay (0 - 250) (Ligar com atraso [0 - 250])
- Check Screen (Verificação do ecrã)
- Digital Audio Input (Entrada de áudio digital)
- Speaker (Colunas)
- USB Auto Playback (Reprodução USB automática)
- Set ID(ID do produto)
- PM Mode (Modo PM)
- Interface Selection (Seleção de interface)
- OPS Power Control (Controlo de alimentação do OPS), OPS/PC Power Control (Controlo de alimentação do OPS/PC)
- Master/Slave Mode (Modo principal/secundário)
- Content Rotation (Rotação de conteúdos)
- Aspect Ratio(Rotation) (Proporção ([rotação])
- Intelligent Auto (Modo automático inteligente)
- Studio Mode (Modo de estúdio)
- Pivot Mode (Modo de pivot)
- Scan Inversion (Inversão da digitalização)
- White Balance (Balanço de brancos)
- Application (Aplicação)
- Factory Reset (Reposição de fábrica)
- Status Message (Mensagem de estado)
- SIMPLINK Setup (Configuração do SIMPLINK)
- Multi-screen Resolution (Resolução Multi-ecrã)
- Menu USB Cloning (Clonagem USB) ..... 12
- Send to USB (Enviar para USB)
- Receive from USB (Receber a partir de USB)
- Logo Image Download (Transferir imagem do logótipo)
- Menu Password Change (Alteração de palavra-passe)..... 12
- Menu Tile Mode (Modo Mosaico)..... 13
- Row (1-15) (Linha [1-15])
- Column (1-15) (Coluna [1-15])
- Tile ID (1-225) (ID do mosaico [1-225])
- Natural
- Reset (Reposição)

- Menu Fail Over (Falha).....	15	- Menu Server (Servidor) .....	18
Off (Desligado)		Set Automatically (Definir automaticamente)	
Auto (Automático)		Server IP (IP do servidor)	
Manual		Server Status (Estado do servidor)	
- ISM Method (Método ISM).....	16	- Menu Lock Mode (Modo de bloqueio) .....	18
Repeat (Repetir)		USB	
Wait (Espera)		OSD	
Duration (Duração)		Reset to Initial Settings (Reposição para as definições iniciais)	
Action Cycle (Ciclo de acção)		WiFi (Wi-Fi)	
Bar Image (Imagem da barra)			
Bar Color (Cor da barra)			
Transparência (Transparência)			
Direction (Direcção)			
Bar Image Download (Transferir imagem da barra)			
User Image Download (Transferir imagem do utilizador)			
User Video Download (Transferir vídeo do utilizador)			
* Como repor ou eliminar imagens de barra/imagens do utilizador/vídeos do utilizador transferidos			

# ACEDER AO MENU DE INSTALAÇÃO

- 1 Mantenha premido o botão **SETTINGS (DEFINIÇÕES)** durante 5 segundos.



- 2 Quando surgir o alerta (O canto superior direito ) , introduza a sua palavra-passe.

(O valor predefinido é 0, 0, 0, 0 → )

- 3 Quando for apresentado o **Installation Menu (Menu de instalação)**, seleccione a opção pretendida.

- **Signage Setup (Configuração de sinalização)**
- **USB Cloning (Clonagem USB)**
- **Password Change (Alteração de palavra-passe)**
- **Tile Mode (Modo mosaico)**
- **Fail Over (Falha)**
- **ISM Method (Método ISM)**
- **Server (Servidor)**
- **Lock Mode (Modo de bloqueio)**

## **NOTA**

- As imagens apresentadas neste manual poderão diferir do produto real.

# MENU DE INSTALAÇÃO

## ! NOTA

- Algumas funcionalidades descritas no Manual de instalação podem não ser suportadas em determinados modelos.

## Menu Signage Setup (Configuração de sinalização)

Utilize este menu para configurar o Digital Signage após a instalação.

### Power On Status (Estado de alimentação ligada)

- Pode seleccionar o estado de funcionamento do monitor quando a fonte de alimentação está ligada.
- As opções de selecção são: PWR, STD e LST.
- PWR define o estado do monitor para ligado sempre que a fonte de alimentação é ligada.
- STD define o estado do monitor para o modo de espera sempre que a fonte de alimentação é ligada.
- LST define o estado do monitor para que assuma o estado anterior utilizado.

### IR Operation (Operação do comando de IV)

- Se definir a IR Operation (Operação do comando de IV) para Normal, poderá utilizar o controlo remoto.
- Se definir a IR Operation (Operação do comando de IV) para Power Key Only (apenas o botão Ligar/Desligar), só poderá utilizar o botão Ligar/Desligar.
- Se definir a IR Operation (Operação do comando de IV) para Block All (Bloquear tudo), não poderá utilizar o controlo remoto. (Funcionalidade de ativação disponível.)

### Local Key Operation (Operação das teclas locais)

- Se definir a Local Key Operation (Operação das teclas locais) para Normal, poderá utilizar as teclas locais.
- Se definir a Local Key Operation (Operação das teclas locais) para Power Key Only (apenas o botão Ligar/Desligar), só poderá utilizar o botão Ligar/Desligar.
- Se definir a Local Key Operation (Operação das teclas locais) para Block All (Bloquear tudo), não poderá utilizar as teclas locais. (Funcionalidade de ativação disponível.)

### Wake On LAN (Despertar pela rede local)

- Pode definir se pretende utilizar ou não a função Wake On LAN (Despertar pela rede local).
- Pode definir esta opção para On (Ligado) ou (Off) desligado.
- Se definir esta opção para On (Ligado), a função Wake On LAN (Despertar pela rede local) é activada e poderá ligar o produto remotamente através da ligação de rede LAN.
- Se definir esta opção para Off (Desligado), a função Wake On LAN (Despertar pela rede local) é desactivada.

### LAN Daisy Chain (Ligação em série LAN)

- A ligação em série LAN forma uma ligação em série de portas LAN. Deste modo, mesmo que ligue apenas um monitor a uma rede, os outros monitores da ligação em série também estarão ligados à rede.
- O primeiro monitor da ligação em rede tem de estar ligado a uma rede através de uma porta que não esteja a ser utilizada na ligação em série.

**No Signal Power Off (15 Min) (Desligar quando sem sinal (15 min.))**

- Pode definir se pretende utilizar ou não a função 15 Min Force Off (Forçar desligar após 15 min).
- Pode definir esta opção para On (Ligado) ou (Off) desligado.
- Se definir esta opção para On (Ligado), o produto desliga-se após 15 minutos no estado "sem sinal".
- Se definir esta opção para Off (Desligado), a função 15 Min Force Off (Forçar desligar após 15 min) é desactivada.
- Defina esta opção para Off (Desligado) se utilizar o produto durante um longo período de tempo.

**Auto Power Off (Desligar automático)**

- Pode definir se pretende utilizar ou não a função 4 Hours Off (Desligar após 4 horas).
- Pode definir esta opção para 4 Hours (4 horas) ou Off (Desligado).
- Se definir esta opção para 4 Hours (4 horas), o produto desliga-se quando não prime qualquer botão no controlo remoto durante 4 horas.
- Se definir esta opção para Off (Desligado), a função 4 Hours Off (Desligar após 4 horas) é desactivada.
- Defina esta opção para Off (Desligado) se utilizar o produto durante um longo período de tempo.

**Beacon**

- Activa o Beacon BLE, uma das funcionalidades do Bluetooth 4.0.
- Beacon Mode (Modo de Beacon) (interruptor ligar/desligar): activa a funcionalidade Beacon.
- Beacon UUID (hex) (Identificador único universal do Beacon [hexadecimal]): define o identificador único universal (UUID) que será utilizado para o Beacon. O UUID é composto por 16 dígitos e cada dígito tem um valor hexadecimal (0 - FF) convertido a partir de um número decimal entre 0 e 255.
- Major (0-65535) (Principal): define o valor da categoria principal que corresponde ao UUID.
- Minor (0- 65535) (Secundário): define o valor da categoria secundária que corresponde ao valor Principal.
- OK: botão de confirmação para aplicar os quatro valores acima quando estiverem definidos.
- Alguns modelos não suportam serviços de verificação de segundo plano em iOS.

**DPM**

- Pode configurar a função DPM (Gestão de energia do ecrã).
- Off (Desligar): pode definir esta opção para Off (Desligado), 5 sec. (5 segundos), 10 sec. (10 segundos), 15 sec. (15 segundos), 1 min. (1 minuto), 3 min. (3 minutos), 5 min. (5 minutos) ou 10 min. (10 minutos).
- Se esta opção não estiver definida para Off (Desligado), o monitor entra no modo DPM quando não existe qualquer sinal de entrada.
- Se definir esta opção para Off (Desligado), a função DPM é desactivada.
- Nos casos abaixo, as opções 5 sec. (5 segundos) e 10 sec. (10 segundos) ficam desativadas para a DPM. Se a DPM já estiver definida para 5 sec. (5 segundos) ou 10 sec. (10 segundos), é alterada para 15 sec. (15 segundos).
  - Quando a opção USB Auto Playback (Reprodução USB automática) estiver definida para Photo (Fotografia) ou Movie (Filme)
  - Quando a opção Fail Over estiver definida para Auto ou Manual
- Se definir esta opção para 10 sec. (10 segundos) ou menos, o monitor entra no modo DPM antes de reprodução automática dos conteúdos SuperSign.

**DPM Wakeup Control (Controlo de activação da DPM)**

- Liga o monitor de acordo com o processamento do sinal digital da porta DVI/HDMI ligada.
- Se definir esta opção para "Clock" (Relógio), apenas procura sinais do relógio digital. Se existir um sinal de relógio, o monitor liga-se.
- Se definir esta opção para "Clock+DATA" (Relógio+DADOS), o monitor apenas se liga quando existem entradas de sinal de relógio digital e de sinal de dados.

**Baudrate (9600/115200) (Taxa de transmissão [9600/115200])**

- Pode alterar a velocidade de comunicação RS-232 de controlo do monitor.
- Pode seleccionar 9600 ou 115200.
- Se definir esta opção para 9600, a velocidade de comunicação RS-232 é definida para 9600 bps.
- Se definir esta opção para 115200, a velocidade de comunicação RS-232 é definida para 115200 bps.

**OSD Portrait Mode (Off, On) (Modo vertical do OSD [Ligado/Desligado])**

- Esta funcionalidade permite-lhe rodar o OSD para a direita.
- Pode definir esta função como "Off/90/270" (Desligada/90/270).
- Se definir esta função como "Off" (Desligada), a funcionalidade é desactivada.
- Se definir esta função como 90, o OSD roda 90 graus para a direita. Neste caso, o rato não pode ser utilizado.
- Se definir esta função como 270, o OSD roda 270 graus para a direita. Neste caso, o rato não pode ser utilizado.
- Dependendo do modelo, pode optar por definir esta função como "Off/On" (Desligar/Ligar). Se definir esta função como Ligada, o OSD roda 90 graus para a direita.
- Em alguns modelos, o aparelho tem de ser reiniciado para que as definições alteradas sejam aplicadas.

**Power On Delay (0 - 250) (Ligar com atraso [0 - 250])**

- Esta função atrasa a activação quando são ligados vários monitores ao mesmo tempo para evitar sobrecargas.
- O definir o intervalo de atraso entre 0 a 250 segundos.

**Check Screen (Verificação do ecrã)**

- A função Check Screen (Verificação do ecrã) avalia se existem ou não irregularidades nas margens do ecrã. São formados OSD vermelhos, verdes e azuis no ecrã em intervalos de um segundo, enquanto um sensor RGB testa as áreas.
- Se definida para On (Ligado), a função Check Screen (Verificação do ecrã) é activada.
- Se definida para Off (Desligada), a função Check Screen (Verificação do ecrã) é desactivada.
- Quando o modo vertical está On (Ligado), a função Check Screen (Verificação do ecrã) está desligada e desactivada.

**Digital Audio Input (Entrada de áudio digital)**

- HDMI/DISPLAYPORT/OPS: pode ouvir o áudio dos sinais digitais transportados por HDMI, DISPLAYPORT ou OPS através das colunas do monitor.
- Audio In: poderá ouvir o áudio através das colunas do monitor ao ligar portas HDMI ou DISPLAYPORT à porta Audio In.
- Se a opção Digital estiver seleccionada em DVI-D ao utilizar a entrada OPS/HDMI3/DVI-D ou OPS/DVI-D, o áudio não está disponível.
- Os modelos que não incluem colunas internas necessitam de colunas externas.

**Speaker (Colunas)**

- Se definir esta opção para On (Ligado), poderá ouvir o áudio através das colunas do monitor. (\*As colunas do monitor são vendidas em separado.)
- Se definir esta opção para Off (Desligado), não poderá ouvir o áudio através das colunas do monitor.

**USB Auto Playback (Reprodução USB automática)**

- Esta função reproduz fotografias e vídeos automaticamente quando ligar um dispositivo USB. Poderá visualizar fotografias e vídeos sem ter de seleccionar manualmente o menu Photos/Movies (Fotografias/Filmes). No entanto, esta funcionalidade não está disponível durante a reprodução de conteúdos do SuperSign.
- Se seleccionar Movie (Filme) para a USB Auto Playback (Reprodução USB automática), os ficheiros de vídeo na pasta raiz do dispositivo USB serão automaticamente reproduzidos em sequência. Quando ligado, o Signage procura e reproduz automaticamente ficheiros de vídeo de um dispositivo USB.
- Se seleccionar Photo (Fotografia) para a USB Auto Playback (Reprodução USB automática), os ficheiros de imagem na pasta raiz do dispositivo USB serão automaticamente reproduzidos em sequência. Quando ligado, o Signage procura e reproduz automaticamente fotografias de um dispositivo USB.

**Set ID (ID do produto)**

- Set ID (1 ~ 1000) (ID do produto) : Quando vários produtos estiverem ligados para visualização, pode atribuir um n.º de Set ID (ID do produto) único a cada produto. Atribua números de 1 a 1000 e saia da opção. Poderá controlar cada produto separadamente através da Set ID (ID do produto) atribuída a cada um deles.
- Auto Set ID (Definição automática de ID do produto): quando vários produtos estiverem ligados para visualização, atribui automaticamente um número de ID do produto único a cada um deles.
- Reset Set ID (Repor a ID do produto): Pode repor a Set ID (ID do produto) para 1.

**PM Mode (Modo PM)**

- Power Off (Desligar): estado normal de CC desligada.
- Sustain Aspect Ratio (Manter proporção): estado normal de CC desligada com a excepção de o CI de comutação permanecer ligado. Em alguns modelos, isto aplica-se apenas a um modo de entrada específico (Display-Port) e tem o mesmo efeito que a opção Ecrã sempre desligado noutros modos de entrada.
- Screen Off (Ecrã desligado): muda automaticamente para o estado de Ecrã desligado ao entrar no modo DPM, Desligar automaticamente (15 min., 4 horas) ou Encerramento incorrecto.
- Screen Off Always (Ecrã sempre desligado): muda automaticamente para o estado de Ecrã desligado ao entrar no modo DPM, Desligar automaticamente (15 min., 4 horas), Temporizador para desligar, Encerramento incorrecto ou quando é premido o botão Ligar/Desligar do controlo remoto ou o botão Desligar do monitor.
- Para alterar o estado do ecrã de Desligado para Ligado, deve premir o botão Ligar/Desligar ou o botão Entrada do controlo remoto ou o botão Ligar do monitor.

**Interface Selection (Seleção de interface)**

- Pode estabelecer comunicação com o OPS ligado.
- DISPLAY (VISUALIZAÇÃO): possibilita a comunicação com dispositivos externos através da porta de série.
- OPS: possibilita a comunicação através do OPS ligado ao produto.

**OPS Power Control (Controlo de alimentação do OPS), OPS/PC Power Control (Controlo de alimentação do OPS/PC)**

- Pode controlar a alimentação do OPS.
- Disable (Desactivar): desactiva o OPS Power Control (Controlo de alimentação do OPS).
- Sync (on) (Sincronização [ligar]): sincroniza o estado de alimentação do monitor e do OPS quando o monitor estiver ligado.
- Sync (on/off) (Sincronização [ligar/desligar]): sincroniza sempre o estado de alimentação do monitor e do OPS.

**Master/Slave Mode (Modo principal/secundário)**

- Master/Slave Mode (Modo principal/secundário): sincroniza os produtos para a hora e o conteúdo de um produto. Pode definir estes monitores como Master (Principais) ou Slave (Secundários). Quando estão ligados vários monitores por RS-232C, deve definir apenas um monitor para o Master mode (modo Principal), para que esta funcionalidade funcione corretamente.
- Time Sync (Sincronização da hora): Para definir a Sincronização da hora para Activada, a hora actual do monitor principal é enviada para vários monitores secundários ligados por RS-232C, de modo a sincronizar a hora. Os monitores são sincronizados hora a hora após a sincronização inicial quando a Sincronização da hora tiver sido definida para Activada. (Se ocorrer alguma alteração, ocorre uma sincronização inicial e depois a sincronização sucede hora a hora.)
- Contents Sync (Sincronização de conteúdos): Para definir a Sincronização de conteúdos para Activada, o conteúdo actual do monitor principal é enviado para vários monitores secundários ligados por RS-232C, de modo a sincronizar o conteúdo. Todos os monitores devem ter a Sincronização de conteúdos definida para Activada com um único vídeo ou uma única imagem, para que esta funcionalidade funcione correctamente. Esta funcionalidade suporta apenas tipos de conteúdo. Os tipos de programação não são suportados.

**Sync Mode (Modo de sincronização)**

- Sincroniza os produtos para a hora e o conteúdo de um produto.
- Off (Desligado): a sincronização é desativada.
- RS232C: sincroniza vários monitores ligados através de RS-232C.
  - Master/Slave (Principal/Secundário): pode definir estes monitores como Master (Principal) ou Slave (Secundário). Apenas um monitor deve ser definido para o modo Master (Principal), para que esta funcionalidade funcione corretamente.
  - Time Sync (Sincronização da hora): quando a Time Sync (Sincronização da hora) é definida para On (Ativada), a hora atual do monitor Master (Principal) é enviada para vários monitores Slave (Secundários) ligados através de RS-232C, de modo a sincronizar a hora. Os monitores são sincronizados hora a hora após a sincronização inicial quando a Time Sync (Sincronização da hora) tiver sido definida para On (Ativada). (Se ocorrer alguma alteração, ocorre uma sincronização inicial e depois a sincronização sucede hora a hora.)
  - Contents Sync (Sincronização de conteúdos): quando a Contents Sync (Sincronização de conteúdos) é definida para On (Ativada), os Contents (Conteúdos) do monitor Master (Principal) são enviados para vários monitores Slave (Secundários) ligados através de RS-232C, de modo a sincronizar os Contents (Conteúdos). Esta funcionalidade está disponível apenas para os monitores com a Contents Sync (Sincronização de conteúdos) definida para On (Ativada) e funciona normalmente com um único vídeo ou imagem nos Contents (Conteúdos).
- Network (Rede): Sincroniza os monitores ligados à mesma rede. O monitor que autorizou o botão SYNC NOW (SINCRONIZAR AGORA) torna-se o monitor Master (Principal).
  - How many connected screens (Quantos ecrãs estão ligados): introduza o número de Slaves (Secundários). Pode ser introduzido um número entre 1 e 225 e o valor predefinido é 1.
  - Select storage device (Selecionar dispositivo de armazenamento): pode seleccionar Internal Memory (Memória interna) ou dispositivo USB.
  - Select the file name (Selecionar nome do ficheiro): podem ser seleccionados até 10 ficheiros da Lista de ficheiros no dispositivo seleccionado. Selecionar os ficheiros ativa o botão SYNC NOW (SINCRONIZAR AGORA) na parte superior e disponibiliza o passo seguinte.
  - Apenas são suportados ficheiros MP4 e todos os ficheiros devem estar localizados na pasta SyncPlay (Sincronizar reprodução) no diretório raiz do dispositivo.
  - Antes de utilizar a funcionalidade Sincronização de rede, desative as definições do servidor de proxy.

- UPnP: abre ou bloqueia a porta UDP 1900, que é utilizada para UPnP.
- O estado predefinido é Ligado. Se o definir para Desligado, a porta UDP 1900 fica bloqueada, deixando a função UPnP indisponível.
- No caso de estar definido para Desligado, o item Rede do Modo de sincronização fica inativo.
- No caso de estar definido para Desligado e o Modo de sincronização tiver sido definido para Rede, o Modo de sincronização é alterado para Desligado e o item Rede fica inativo.
- Se o valor do UPnP for alterado, a função apenas é aplicada após o reinício do dispositivo.

#### **Content Rotation (Rotação de conteúdos)**

- Roda a imagem 90 ou 270 graus para a direita.
- Recomenda-se que utilize conteúdos concebidos para serem utilizados em modo Retrato.
- Para formato ARC, definir a Rotação de conteúdos para "On" (Ligada) (90 ou 270) ajusta o tamanho de um vídeo para o ecrã de tamanho completo.
- Se pretende utilizar a Rotação de conteúdos com o WiDi, recomenda-se que defina a proporção para Original. Se definir a proporção para Completo, a posição do ponteiro do rato apresentada pode não ser precisa.
- A degradação da qualidade de imagem não é um problema do produto ao definir a Rotação de conteúdo através da entrada externa.

#### **Aspect Ratio(Rotation) (Proporção (Rotação))**

- Selecciona uma opção de proporção que será aplicada à Rotação de conteúdos. (Original/Completo)

#### **Intelligent Auto (Modo automático inteligente)**

- Ajusta automaticamente o tamanho, a posição e a fase do ecrã do monitor para a resolução reconhecida. Esta funcionalidade está disponível apenas no modo de entrada RGB.

#### **Studio Mode (Modo de estúdio)**

- Produz imagens com baixa temperatura da cor.
- Pode definir esta função como "On" (Ligada) ou "Off" (Desligada).
- Definir esta função como "On" (Ligada) reduz a temperatura da cor das imagens.

#### **Pivot Mode (Modo de pivot)**

- Esta função permite-lhe rodar o ecrã 180 graus.
- Tanto o sinal de entrada como o OSD rodam.
- Pode definir esta função como "On" (Ligada) ou "Off" (Desligada).
- Se definir esta função como "Off" (Desligada), a funcionalidade é desactivada.
- Se definir esta função como "On" (Ligada), o ecrã roda 180°.
- Se efectuar alterações, estas serão aplicadas após reiniciar.

**Scan Inversion (Inversão da digitalização)**

- Esta função reduz as diferenças de nivelamento das imagens apresentadas quando as extremidades superior e inferior dessas imagens estão juntas durante a reprodução de imagens de alta velocidade.
- Pode definir esta função como "On" (Ligada) ou "Off" (Desligada).
- Se definir esta função como "On" (Ligada), a imagem é digitalizada da extremidade inferior para a extremidade superior para minimizar as diferenças de nivelamento. A imagem apresentada será invertida na vertical e na horizontal.
- Recomenda-se que utilize a Inversão da digitalização em conjunto com o Modo de pivot.

**White Balance (Balanço de brancos)**

- Ajusta os valores de Ganho de vermelhos, Ganho de verdes, Ganho de azuis e de Retroiluminação.
- Repor: repõe o valor do Balanço de brancos.

**Application (Aplicação)**

- Adiciona/elimina aplicações na Barra de início.
- Se pretende desmarcar o item da aplicação Screen Share para a remover do launcher inicial, recomenda-se que reinicie o seu sistema após a remoção.
- Se ativar a Rotação de conteúdos ou o Modo vertical do OSD, a aplicação SuperSign EZ é eliminada do launcher e o item SuperSign EZ é desativado.

**Crestron**

- Esta função permite a sincronização com uma aplicação disponibilizada pela Crestron.
- Server (Servidor): este menu define o IP para a ligação de rede ao servidor (equipamento disponibilizado pela Crestron).
- Port (Porta): este menu define a porta da ligação de rede ao servidor. O número da porta predefinido é 41794.
- IP ID (Identificação do IP): este menu define uma identificação única para a sincronização com a aplicação.

**Factory Reset (Reposição de fábrica)**

- Pode repor o produto às definições de fábrica originais.

### Status Message (Mensagem de estado)

- Configura uma funcionalidade que envia o estado da Sinalização para os endereços de e-mail dos utilizadores.
- O administrador pode definir as Mensagens de estado para Ligado ou Desligado.
- Messaging Period (Período de mensagens): define um intervalo de tempo para enviar mensagens. Pode seleccionar "Quando o estado é Falhada" ou "Semanal".
- Seleccionar data: disponível se tiver definido o Período de mensagens para Semanal. Selecciona o dia da semana pretendido para transmissão de mensagens.
- Seleccionar hora: disponível se tiver definido o Período de mensagens para Semanal. Selecciona a hora pretendida para transmissão de mensagens.
- User E-Mail Address (Endereço de e-mail do utilizador): introduza o endereço de e-mail do remetente.
- Type (Tipo): fixo como POP3.
- Sending Server (SMTP) (Servidor remetente [SMTP]): introduza o endereço do servidor de correio do POP3.
- ID: introduza a ID de utilizador do servidor de correio.
- Password (Palavra-passe): introduza a palavra-passe de utilizador do servidor de correio.
- Receive E-Mail Address (Endereço de recepção de e-mail): introduza o endereço de e-mail do destinatário para mensagens de estado.
- Se o estado relativo a qualquer um dos seguintes itens for alterado, ou em caso de anomalia, pode ser enviada uma mensagem de estado.
  - 1. Temperatura: se o monitor atingir uma temperatura perigosa, a temperatura actual é registada e é enviado um e-mail com essa informação.
  - 2. Validade do sensor de temperatura: é enviado um e-mail quando não está nenhum sensor de temperatura ligado, o estado de comunicação do sensor de temperatura é desconhecido, ou as informações fornecidas pelo fornecedor do chip são anómalas.
  - 3. Estado da rede (sem fios/com fios): é enviado um e-mail quando o estado de ligação da rede é alterado. O número máximo de alterações do estado da rede que é possível guardar está limitado a 50. O valor guardado é repostado assim que a alimentação é desligada.
  - 4. Sensor RGB: é enviado um e-mail se a execução da função Verificação do ecrã do sensor RGB falhar.
  - 5. Verificação de existência de sinal: verifica a existência de sinal. Se não existirem sinais durante mais de 10 segundos, é enviado um e-mail.
  - 6. Agendador de conteúdos locais: é enviado um e-mail se não for possível reproduzir conteúdo entre a hora de início e a hora de fim da agenda de reprodução registada em Sinalização. No entanto, isto não se aplica quando foi utilizado o telecomando para terminar a reprodução.
  - 7. Agenda SuperSign: é enviado um e-mail se não for possível reproduzir conteúdo entre a hora de início e a hora de fim da agenda de reprodução distribuída para o SuperSign. No entanto, isto não se aplica quando foi utilizado o telecomando para terminar a reprodução.
- Algumas das funcionalidades acima podem não ser suportadas em determinados modelos.
- Apenas suporta SMTP Porta 25, 587; Naver não suportado.

### SIMPLINK Setup (Configuração do SIMPLINK)

- Quando a opção SIMPLINK Setup (Configuração do SIMPLINK) estiver definida como On (Ativada), pode utilizar o SIMPLINK fornecido pela LG Signage (Sinalização LG).
- Device ID (ID do dispositivo): define a ID do dispositivo ligado através de cabos CEC. Pode escolher um valor entre "All (Tudo)" e "E".
- StandBy (Suspensão): define os cenários de envio e receção do comando OpStandBy (0x0c). Seguem-se os cenários detalhados:

	Send (Enviar)	Receive (Receber)
<b>Send Only (Apenas enviar)</b>	O	X
<b>Receive Only (Apenas receber)</b>	X	O
<b>All (Tudo)</b>	O	O

### Multi-screen Resolution (Resolução Multi-ecrã)

- Esta função permite-lhe alterar a resolução recomendada para o dispositivo ligado de acordo com o modo de ecrã dividido selecionado em Multi-ecrã. Pode definir a resolução recomendada para mudar automaticamente ou ser ajustada para a resolução recomendada de acordo com um modo de ecrã dividido específico. O ecrã pode tremeluzir enquanto altera as definições.
- Fit to Screen (Ajustar ao ecrã): a resolução recomendada para o dispositivo ligado muda automaticamente para a resolução ideal para o modo de ecrã dividido selecionado em Multi-ecrã. Se selecionar uma resolução diferente da resolução recomendada para o dispositivo ligado, a resolução selecionada permanece fixa, mesmo quando o modo de ecrã dividido é alterado.
- Em algumas placas gráficas compatíveis com saída de sinal HDTV e saída de sinal PC, a resolução da saída HDTV é ajustada para 1080p ou inferior e a resolução da saída PC é ajustada automaticamente para dois, três ou quatro ecrãs.
- No caso de determinadas placas gráficas e determinados sistemas operativos, pode ser necessário definir a resolução recomendada para cada modo dividido.
- One Screen (Um ecrã): a resolução recomendada para o dispositivo ligado é definida para a resolução ideal para um único ecrã. Ao utilizar o Multi-ecrã, o ecrã pode não funcionar corretamente. Para utilizar o dispositivo no ambiente Multi-ecrã, tem de alterar as definições de acordo com o modo selecionado. Para executar a aplicação multiecrã, tem de definir a resolução do dispositivo ligado para a resolução suportada pelo modo multiecrã ou inferior.
- Two Screens (Dois ecrãs): a resolução recomendada para o dispositivo ligado é definida para a resolução ideal para o modo de ecrã dividido em dois no Multi-ecrã.
- Three Screens (Três ecrãs): a resolução recomendada para o dispositivo ligado é definida para a resolução ideal para o modo de ecrã dividido em três no Multi-ecrã.
- Four Screens (Quatro ecrãs): a resolução recomendada para o dispositivo ligado é definida para a resolução ideal para o modo de ecrã dividido em quatro no Multi-ecrã.

## Guia de utilização de Rotação de conteúdos/Modo de pivot/Inversão da digitalização

Se estiverem activados o Modo de pivot e a Inversão da digitalização, o ecrã de logótipo apresentado quando liga o monitor estará invertido na vertical e na horizontal.

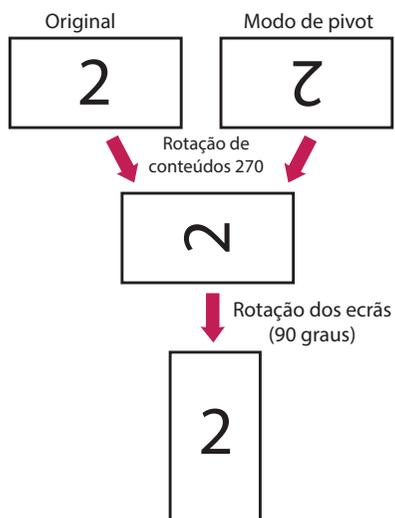
[Definição de Instalação vertical]

Na imagem original ou no Modo de pivot, pode transformar a imagem numa imagem vertical através da Rotação de conteúdos.

Ao efectuar a instalação do ecrã com 90 graus de rotação: defina a Rotação de conteúdos para 270.

Ao efectuar a instalação do ecrã com 270 graus de rotação: defina a Rotação de conteúdos para 90.

Exemplo) Ao efectuar a instalação do ecrã com 90 graus de rotação



[Definição da Instalação do ecrã de vídeo]

Podem implementar um ecrã de vídeo na horizontal e na vertical utilizando o Modo de pivot, a Inversão da digitalização e a Rotação de conteúdos.

Exemplo) Modo mosaico 2x2

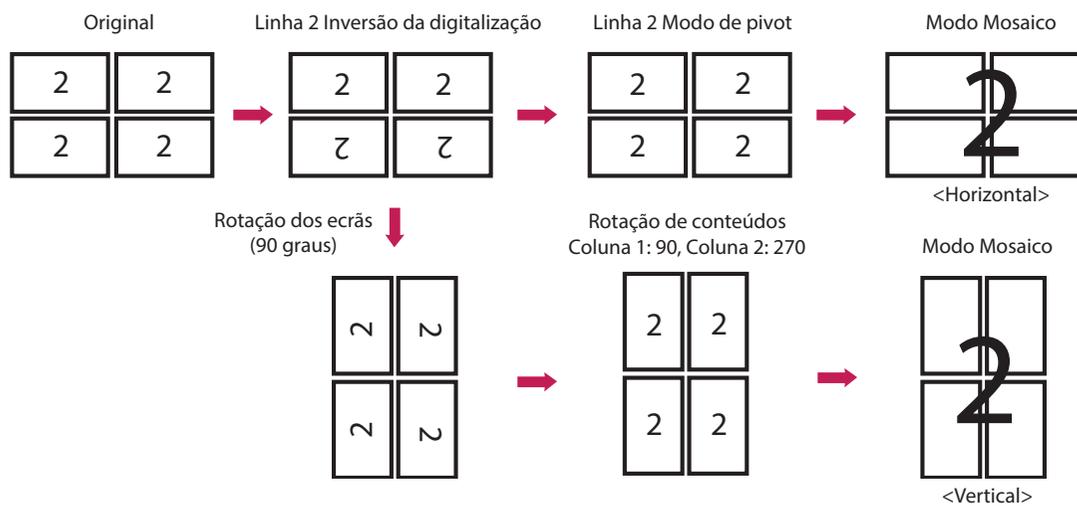
\*Ecrã de vídeo horizontal

- Active a Inversão da digitalização e o Modo de pivot para os ecrãs da fila 2.

\*Ecrã de vídeo vertical

- Ative a Inversão da digitalização e defina a Rotação de conteúdos para 90 graus para os ecrãs na coluna 1.

- Defina a Rotação de conteúdos para 270 para os ecrãs na coluna 2.



## Menu USB Cloning (Clonagem USB)

Poderá copiar as definições do produto para outros aparelhos.

### Send to USB (Enviar para USB)

- Pode guardar as definições actuais em formato de ficheiro num dispositivo USB.
- Escolha um nome para o ficheiro e prima "OK" para terminar.
- Não é possível guardar os itens seguintes: HDMI ULTRA HD Deep Color, Advanced settings (Definições avançadas) em Picture (Imagem), Clock (Relógio), Power On Delay, Set ID, itens em Network (Rede), White Balance, Tile ID, Menu de configuração de sinalização – modo, Timer sync, todos os menus no menu ISM method (exceto para o mode, repeat, wait e duration), e itens do menu em My Media (Os meus média).

### Receive from USB (Receber a partir de USB)

- Poderá importar ficheiros de configuração guardados num dispositivo USB e alterar as definições do aparelho actual.
- Utilizar um ficheiro de definições de um modelo diferente pode não funcionar correctamente neste produto.
- Quando a importação estiver concluída, a alimentação reinicia após 5 segundos.

### Logo Image Download (Transferir imagem do logótipo)

- Pode transferir e aplicar imagens de arranque.
- A imagem que pretende aplicar tem de ser guardada na pasta "LG\_MONITOR" na pasta raiz do dispositivo USB.
- Quando a transferência estiver concluída, o aparelho reinicia e a imagem de arranque será aplicada.



### ATENÇÃO

- Para utilizar a função de Configuration Cloning (Clonagem de configuração), certifique-se de que utiliza uma unidade de armazenamento USB formatada com o sistema de ficheiros FAT32. Se a unidade de armazenamento tiver sido formatada com outro sistema de ficheiros, poderá não funcionar correctamente.

## Menu Password Change (Alteração de palavra-passe)

Pode alterar a palavra-passe no Installation Menu (Menu de instalação).

Pode alterar a palavra-passe por motivos de segurança. Introduza uma palavra-passe nova de 4 dígitos. Introduza novamente a palavra-passe em Confirm Password (Confirmar palavra-passe) para a confirmar.

## Menu Tile Mode (Modo Mosaico)

Pode configurar o ecrã integrado com a mesma configuração de cada ecrã.

Para utilizar esta função

- Tem de ser visualizado juntamente com outros produtos.
- Tem de ser utilizada ao estabelecer ligação a cada ecrã através de um distribuidor ou ligação em série com DP.
- Modo mosaico : fila x coluna ( r = 1 a 15 c = 1 a 15)
- 15 x 15 disponível.

### Row (1-15) (Linha [1-15])

- Defina o número de filas de mosaicos.

### Column (1-15) (Coluna [1-15])

- Defina o número de colunas de mosaicos.

### Tile ID (1-225) (ID do mosaico [1-225])

- Defina uma ID para o mosaico.
- A ID que seleccionar será apresentada no ecrã.

### Natural

- Tendo em conta a distância entre os ecrãs, a imagem é parcialmente omitida para proporcionar uma apresentação mais natural.

### Reset (Reposição)

- Repõe a opção Tile Mode (Modo de mosaico).
- Quando o Mosaico é repostado, as definições de mosaico são repostas para 2 x 2.

### NOTA

- Se o Tile Mode (Modo Mosaico) estiver activado, Smart Energy Saving (Saving Energy Smart) desactivada para proporcionar a mesma qualidade de imagem de outros monitores.
- Apenas a opção 4 x 4 está disponível em alguns modelos. (para 1080p ou superior)

## Modo mosaico

Este monitor pode ser disposto em mosaico com monitores adicionais para criar um ecrã em mosaico grande.

### Vypnuto

Quando a opção Tile Mode está desactivada

### 1X2

Ao utilizar 2 monitores



ID dlaždice

### 2X2

Ao utilizar 4 monitores



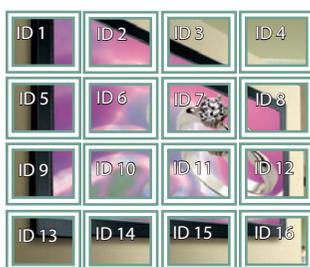
### 3X3

Ao utilizar 9 monitores



### 4X4

Ao utilizar 16 monitores



### 5X5

Ao utilizar 25 monitores



## Modo mosaico - Modo Natural

Quando activo, a parte da imagem que normalmente seria apresentada na falha entre os monitores é omitida.

Antes



Depois



## Menu Fail Over (Falha)

Seleciona a fonte de entrada com a prioridade mais alta.

### Off (Desligado)

- O modo Fail Over (Falha) automático é desactivado.

### Auto (Automático)

- A fonte de entrada varia consoante a ordem especificada. Se forem apresentadas várias fontes de entrada, é seleccionada a fonte de entrada com prioridade mais alta.
- Prioridade  
Caso 1) 1. HDMI, 2. DVI-D, 3. DISPLAYPORT, 4. OPS, 5. RGB, 6. Memória interna  
Caso 2) 1. HDMI1, 2. HDMI2, 3. OPS/HDMI3/DVI-D ou OPS/DVI-D, 4. DP, 5. Memória interna

### Manual

- A fonte de entrada varia consoante a ordem especificada. Se forem apresentadas várias fontes de entrada, é seleccionada a fonte de entrada com prioridade mais alta.
- Pode definir a prioridade 1 - prioridade 6.

### NOTA

- Se a entrada mudar para memória interna, USB ou cartão SD devido a Fail Over (Falha), o conteúdo, os vídeos ou as imagens no dispositivo de armazenamento serão reproduzidos.
- Se houver conteúdo (cts ou cpls) localizado na pasta fail\_over (FAIL\_OVER) [falha (FALHA)] no diretório raiz do dispositivo de armazenamento, o conteúdo será reproduzido primeiro.
- Se não houver qualquer conteúdo, os vídeos ou imagens guardados no diretório raiz do dispositivo de armazenamento serão reproduzidos.
- Se existirem ficheiros de vídeo e de imagem na mesma pasta, só serão reproduzidos os ficheiros de vídeo.
- O conteúdo distribuído pelo SuperSign será guardado na pasta com o nome "normal" na memória interna. Como tal, o conteúdo distribuído pelo SuperSign não será automaticamente reproduzido devido a Fail Over (Falha).
- O número de prioridades pode variar consoante o modelo.

## ISM Method (Método ISM)

Se uma fotografia for apresentada no ecrã durante um longo período de tempo, a fixação de imagem pode ocorrer. O "ISM Method" (Método ISM) é uma funcionalidade que evita a fixação de imagem.

### Mode (Modo)

- Selecciona o modo Método ISM pretendido.
- Normal: desactiva o método ISM.
- White Wash (Lavagem de brancos): apresenta um padrão branco para remover a fixação de imagem.
- Color Wash (Lavagem de cor): apresenta alternadamente um padrão branco e um padrão de cor para remover a fixação de imagem.
- User Image (Imagem do utilizador): reproduz as fotografias pretendidas.
- User Video (Vídeo do utilizador): reproduz o vídeo pretendido.
- Inversion (Inversão): inverte as cores do ecrã para remover a fixação de imagem. (Esta opção está desactivada quando a fonte de entrada actual está definida como Sem sinal.)
- Orbiter (Orbitador): move a posição do ecrã até três píxeis de cada vez, numa determinada ordem, para prevenir a fixação de imagem. (Esta opção está desactivada quando a fonte de entrada actual está definida como Sem sinal.)
- Washing Bar (Barra de lavagem): apresenta uma barra no ecrã para mover suavemente a imagem. Pode transferir a imagem pretendida e visualizá-la na barra.

### Repeat (Repetir)

- Off, just 1 time (Desligado, apenas 1 vez): se seleccionar o modo pretendido e premir CONCLUÍDO, a ISM funciona imediatamente.
- On (Ligado): se o ecrã permanecer estático durante um período de espera específico, a ISM funciona durante o tempo especificado.

### Wait (Espera)

- Pode definir o período de tempo entre 1 e 24 horas.
- Esta opção apenas está disponível se tiver definido a função "Repeat" (Repetir) para "On" (Ligado).
- A funcionalidade ISM é iniciada quando a imagem bloqueia durante um período de tempo específico.

### Duration (Duração)

- Pode seleccionar entre 1 – 10 min./20 min./30 min./60 min./90 min./120 min./180 min./240 min.
- Esta opção apenas está disponível se tiver definido a função "Repeat" (Repetir) para "On" (Ligado).
- A ISM funciona durante o período de tempo especificado.

### Action Cycle (Ciclo de acção)

- Pode seleccionar entre 1 – 10 min./20 min./30 min./60 min./90 min./120 min./180 min./240 min.
- Esta opção apenas está disponível se tiver seleccionado Inversion (Inversão) ou Orbiter (Orbitador).
- Orbiter (Orbitador): move a posição do ecrã em intervalos especificados.
- Inversion (Inversão): inverte a cor do ecrã em intervalos especificados.

**Bar Image (Imagem da barra)**

- Off (Desligada): apresenta uma barra com uma resolução fixa de 300 x 1080 e, em seguida, desloca a barra.
- On (Ligada): apresenta e move uma imagem transferida pelo utilizador. A imagem é apresentada com uma altura fixa de 1080 e a mesma largura com que foi transferida. No entanto, se a largura da imagem for inferior a 300, terá um valor fixo de 300.
- Esta opção apenas está disponível se tiver seleccionado "Washing Bar" (Barra de lavagem).
- Se tiver transferido apenas uma imagem, a barra é deslocada e a imagem é apresentada como unidade autónoma.
- Se tiver transferido várias imagens, são apresentadas até quatro imagens em sequência por ciclo.

**Bar Color (Cor da barra)**

- Pode seleccionar entre seis cores: vermelho, verde, azul, branco, preto e cinzento.
- Esta funcionalidade apenas se aplica quando a função "Bar Image" (Imagem da barra ) está definida como "Off" (Desligada).
- Esta opção apenas está disponível se tiver seleccionado "Washing Bar" (Barra de lavagem).

**Transparência (Transparência)**

- Off (Desligada): apresenta a barra opaca.
- On (Ligada): apresenta a barra translúcida. (Transparência: 50 %)
- Esta opção apenas está disponível se tiver seleccionado "Washing Bar" (Barra de lavagem).

**Direction (Direcção)**

- Left To Right (Esquerda para a direita): a barra move-se da esquerda para a direita.
- Right To Left (Direita para a esquerda): a barra move-se da direita para a esquerda.
- Esta opção apenas está disponível se tiver seleccionado "Washing Bar" (Barra de lavagem).

**Bar Image Download (Transferir imagem da barra)**

- Para transferir uma imagem, o ficheiro de imagem tem de estar localizado na pasta "ISM" na sua unidade USB.
- Certifique-se de que elimina as imagens antigas armazenadas na memória interna antes de transferir um novo ficheiro de imagem.
- Tipos de ficheiros de imagem suportados: "BMP", "JPG", "JPEG", "PNG", "GIF"
- Pode transferir até quatro imagens. (Resolução: 1920 x 1080 ou inferior)
- Se não existirem imagens, ou se as imagens existentes tiverem sido eliminadas, é utilizada a imagem predefinida. (A imagem predefinida é a imagem de uma barra branca.)
- Esta opção apenas está disponível quando a função "Bar Image" (Imagem da barra) está definida como "On" (Ligada).

**User Image Download (Transferir imagem do utilizador)**

- Para transferir uma imagem, o ficheiro de imagem tem de estar localizado na pasta "ISM" na sua unidade USB.
- Certifique-se de que elimina as imagens antigas armazenadas na memória interna antes de transferir um novo ficheiro de imagem.
- Tipos de ficheiros de imagem suportados: "BMP", "JPG", "JPEG", "PNG", "GIF"
- Pode transferir até quatro imagens. (Resolução: 1920 x 1080 ou inferior)
- Se não existirem imagens, ou se as imagens existentes tiverem sido eliminadas, é utilizada a imagem predefinida. (A imagem predefinida é uma imagem de fundo branca.)
- Esta opção apenas está disponível se tiver seleccionado "User Image" (Imagem do utilizador).

**User Video Download (Transferir vídeo do utilizador)**

- Para transferir um vídeo, o ficheiro de vídeo tem de estar localizado na pasta "ISM" na sua unidade USB.
- Certifique-se de que elimina o conteúdo antigo armazenado na memória interna antes de transferir um novo ficheiro de vídeo.
- Tipos de ficheiro de vídeo suportados: "MP4", "AVI", "FLV", "MKV", "MPEG", "TS"
- Pode transferir um vídeo.
- Se não existirem vídeos, ou se os vídeos existentes tiverem sido eliminados, é utilizado o vídeo predefinido. (O vídeo predefinido é uma imagem de fundo branca.)
- Esta opção apenas está disponível se tiver seleccionado "User Video" (Vídeo do utilizador).

**\* Como repor ou eliminar imagens de barra/imagens do utilizador/vídeos do utilizador transferidos**

- Para repor, aceda a "Installation > Signage Setup > Factory Reset" (Instalação > Configuração de sinalização > Reposição de fábrica).
- Para eliminar, aceda à memória interna no item Os meus dispositivos multimédia e elimine o conteúdo transferido pretendido.

## Menu Server (Servidor)

### Set Automatically (Definir automaticamente)

- O monitor é definido automaticamente para que o servidor SuperSign o possa pesquisar.

### Server IP (IP do servidor)

- Trata-se de um menu onde pode definir um endereço IP para o servidor SuperSign.

### Server Status (Estado do servidor)

- O Server Status (Estado do servidor) apresenta o estado da ligação entre o monitor e o servidor SuperSign.
- Not connected (Não ligado): indica que o monitor não está ligado ao servidor SuperSign.
- Waiting for approval (A aguardar aprovação): indica que o monitor está ligado ao servidor SuperSign, mas que ainda não foi aprovado.
- Rejected (Aprovação recusada): indica que o monitor está ligado ao servidor SuperSign, mas que foi recusado.
- Connected (Ligado): indica que o monitor está ligado ao servidor SuperSign e que foi aprovado.

### Link Server IP (IP do Servidor de ligação)

- Este menu define o endereço IP do Servidor de ligação SuperSign.

### Link Server Port (Porta do Servidor de ligação)

- Este menu define a porta do Servidor de ligação SuperSign.

### Link Server Status (Estado do Servidor de ligação)

- Apresenta o estado da ligação ao Servidor de ligação SuperSign.
- Not connected (Não ligado): não ligado ao Servidor de ligação SuperSign.
- Waiting for approval (A aguardar aprovação): ligado ao Servidor de ligação SuperSign, mas não aprovado.
- Connected (Ligado): ligado ao Servidor de ligação SuperSign e aprovado.

## Menu Lock Mode (Modo de bloqueio)

### USB

- Pode impedir a utilização de dispositivos USB.

### OSD

- Pode impedir que as OSD sejam apresentadas.

### Reset to Initial Settings (Reposição para as definições iniciais)

- Pode impedir a utilização das definições iniciais.

### WiFi (Wi-Fi)

- Pode limitar as definições de Wi-Fi.

