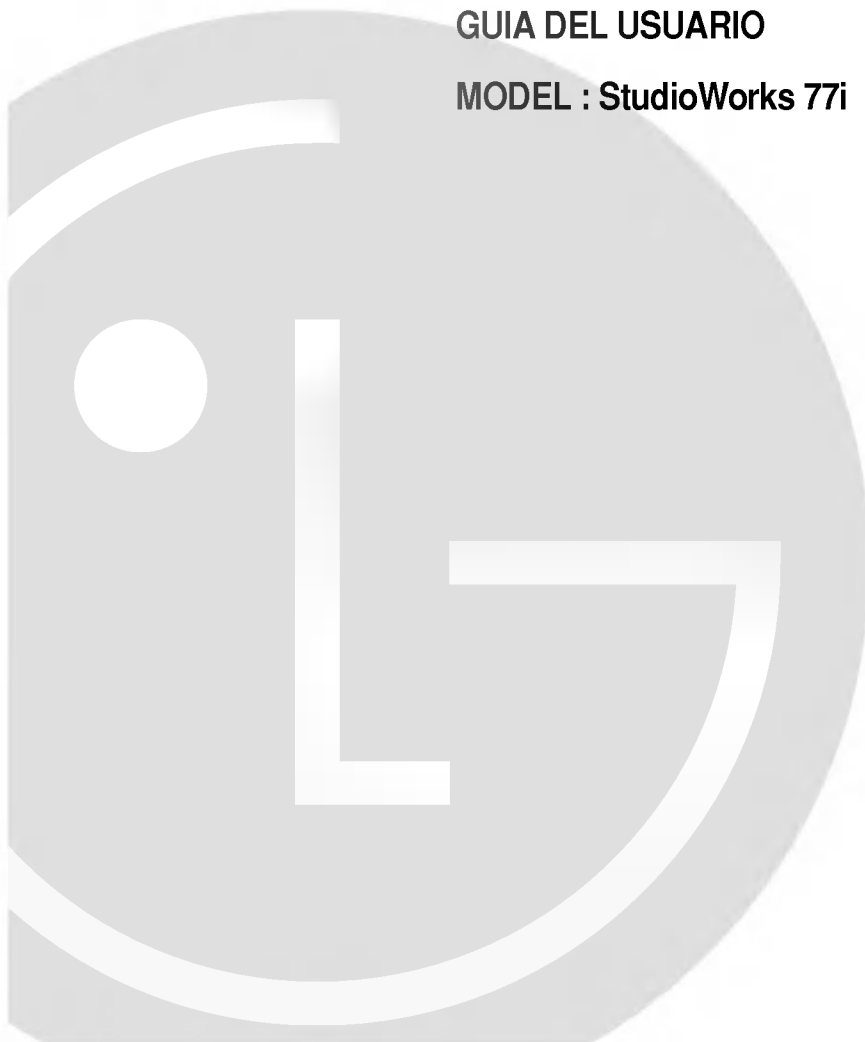




# Colour Monitor

USER GUIDE  
BENUTZERHANDBUCH  
MANUEL D'UTILISATION  
GUIDA UTENTE  
GUIA DEL USUARIO

MODEL : StudioWorks 77i



## Sommaire

### Introduction

Caractéristiques .....	1
------------------------	---

### Enregistrement de votre moniteur

Note .....	2
Marque déposée .....	2

### Consignes de sécurité

Pour votre sécurité .....	3
Consignes d'installation .....	4
Consignes de nettoyage .....	4
Consignes de transport .....	4

### Branchement du moniteur

Branchement à un IBM PC VGA ou compatible .....	6
Branchement à un Macintosh II, à un Centris et à un Quadra .....	7

### Nomenclature et fonctions

Panneau avant .....	8
Panneau arrière .....	8

### Fonctions du panneau de commande

Touch d'alimentation marche/arrêt .....	9
Voyant secteur .....	9
Contraste .....	9
Luminosité .....	9
Touche Entrée .....	9
Commande de Réglage .....	9
Réglage des commandes Affichage écran .....	10
Options de sélection et de Réglage OSD (affichage écran) .....	11

### Système de gestion de la consommation et Réglage de l'image

Système de gestion de la consommation .....	16
Réglage de l'image .....	16

### Mise en mémoire de modes vidéo

Mode Usine .....	17
Un note sur les mode de mémorisation vidéo .....	18

### MPR II, Auto-diagnostics, DDC et Ultra-Contrast

Conformité aux normes sur les radiations (MPR II) .....	19
Auto-diagnostics .....	19
DDC (Display Data Channel) .....	19
Pourquoi Ultra-Contrast de LGE ? .....	20

### Quelques conseils en cas d'incident et Maintenance du moniteur

Quelques conseils en cas d'incident .....	21
Maintenance du moniteur .....	22

### Spécifications Déntree

Spécifications .....	23
----------------------	----

## Introduction

Nous vous remercions d'avoir choisi le moniteur GoldStar haute résolution. Il vous fera bénéficier des performances haute résolution et des fonctions adaptées à une vaste gamme de modes de fonctionnement vidéo.

### Caractéristiques

Le moniteur StudioWorks 77i est un moniteur de 17 inch (15,9 visualisable) à microprocesseur, compatible avec la plupart des standards analogiques RVB (Rouge, Vert, Bleu), y compris IBM PC®, PS/2®, Apple®, Macintosh®, Centris®, Quadra®, et la famille Macintosh II. Ce moniteur produit texte et graphiques en modes VGA, SVGA, XGA, VESA (non entrelacé), et avec la plupart des cartes vidéo couleur compatibles Macintosh, lorsqu'elles sont utilisées avec l'adaptateur approprié.

La grande compatibilité du moniteur permet l'extensibilité de cartes vidéo ou de logiciels sans qu'il soit nécessaire d'acheter un nouveau moniteur.

L'autobalayage à contrôle numérique est fait par microprocesseur, pour les fréquences de balayage horizontal comprises entre 30 et 70kHz, et pour les fréquences de balayage vertical entre 50 et 160Hz. Ce moniteur intelligent à microprocesseur peut fonctionner dans chaque mode de fréquences avec la précision d'un moniteur à fréquence fixe.

Les contrôles numériques commandés par microprocesseur vous permettent de régler de nombreux paramètres d'image en utilisant le système OSD (On-Screen Display - système d'affichage écran).

Le moniteur est livré avec 12 modes vidéo préprogrammés en usine qui sont résidents de façon permanente et 12 autres qui sont programmés en usine mais peuvent être remplacés pour augmenter la mémoire. De plus, 25 modes peuvent être mis en mémoire par l'utilisateur pour donner un total de 49 modes en mémoire.

Ce moniteur est capable de produire une résolution horizontale maximale de 1280 points, et une résolution verticale maximale de 1024 lignes. Il est particulièrement bien adapté aux travaux de CAD et aux environnements à fenêtrage sophistiqué.

Pour réduire le coût de fonctionnement du moniteur, ce dernier a été conçu en conformité avec les normes EPA d'économie d'énergie, et utilise le protocole VESA DPMS (Display Power Management System) qui permet d'économiser de l'énergie pendant les périodes de non-utilisation.

## Enregistrement de votre moniteur

La référence du modèle et le numéro de série de votre moniteur se trouvent sur le panneau arrière de votre moniteur. Ces indications sont propres à cette unité et ne sont pas applicables à d'autres appareils. Nous vous recommandons de reporter ci-après les informations suivantes, de conserver ce mode d'emploi en tant que preuve d'achat et d'agrafer votre reçu à cette page.

Date d'achat : \_\_\_\_\_  
Nom du distributeur : \_\_\_\_\_  
Adresse du distributeur : \_\_\_\_\_  
N° de tél. du distributeur : \_\_\_\_\_  
N° du modèle : \_\_\_\_\_  
N° de série : \_\_\_\_\_

### Note

Tous droits réservés. Toute reproduction, entière ou partielle, est soumise à l'autorisation écrite de LG Electronics Inc.

### Marque déposée

**GoldStar** est une marque de **LG Electronics Inc.**  
**IBM** est une marque déposée et **VGA** est une marque de  
International Business Machines Corporation.

---

**AVERTISSEMENT** : Ne pas placer cet appareil dans un endroit humide. Cela peut entraîner un incendie ou une décharge électrique.



## Consignes de sécurité

Cet appareil a été conçu et fabriqué de façon à vous garantir une sécurité optimale, mais une utilisation inadéquate peut entraîner des risques de décharges électriques ou d'incendie. Afin de conserver intacts les dispositifs de sécurité incorporés à ce moniteur, nous vous recommandons de respecter les règles de base suivantes concernant son installation, son utilisation et sa maintenance, ainsi que les avertissements et consignes apposés directement sur votre moniteur.

### Pour votre sécurité

1. Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni avec votre moniteur. Si vous utilisez un autre cordon d'alimentation, assurez-vous qu'il répond aux normes en vigueur (UL/CSA ou VDE) si le fournisseur ne vous a pas fourni ces informations.
2. Si le câble d'alimentation est défectueux, adressez-vous au fabricant ou au plus proche mainteneur agréé afin de le changer.
3. N'utilisez, pour l'utilisation de votre moniteur, que la source d'alimentation indiquée dans les spécifications techniques de ce manuel ou directement sur le moniteur. Si vous n'êtes pas sûr de votre type de source d'alimentation, demandez conseil à votre distributeur.
4. Il est dangereux de surcharger les prises secteur et les rallonges. Les cordons secteur dénudés et les prises cassées présentent également un danger. Ils peuvent entraîner des décharges électriques ou un incendie. Si tel est le cas de vos prises ou cordons secteur, demandez à votre technicien de maintenance de vous les remplacer.
5. **N'OUVREZ PAS LE MONITEUR.** Il ne contient pas d'éléments utiles à l'utilisateur pour le fonctionnement de l'appareil. Il contient en revanche une haute tension dangereuse, même lorsque le moniteur est à l'arrêt. S'il ne fonctionne pas normalement, contactez votre distributeur.
6. Pour votre sécurité personnelle, respectez les consignes suivantes :
  - Ne placez pas le moniteur sur une surface inclinée, à moins de l'avoir solidement fixé.
  - Ne l'installez que sur les supports recommandés par le fabricant.
  - Ne tentez pas de le déplacer sur une table roulante avec des pas de porte à franchir ou des tapis épais.
7. Pour éviter les risques d'incendie ou de décharges électriques :
  - Veillez à mettre votre moniteur en position d'arrêt si vous quittez la pièce plus d'un court moment. Ne laissez jamais le moniteur en position de marche lorsque vous partez.

- Ne laissez pas des enfants faire tomber ou enfoncer des objets dans les ouvertures du boîtier de votre moniteur. Certaines pièces internes ont une haute tension dangereuse.
- N'ajoutez pas d'accessoires qui n'auraient pas été conçus pour ce moniteur.
- En cas d'orage, ou si vous ne vous servez pas du moniteur pendant une période prolongée, débranchez la prise murale.
- N'approchez pas d'appareils magnétiques tels que des aimants ou des moteurs électriques à proximité du tube-image.

### **Consignes d'installation**

1. Ne placez aucun objet sur le cordon d'alimentation, et ne placez pas le moniteur à un endroit où le cordon d'alimentation risque d'être endommagé.
2. Ne placez pas le moniteur à proximité d'endroits humides, par exemple baignoire, lavabo, évier de cuisine, machine à laver, dans un sous-sol humide ou à proximité d'une piscine.
3. Les moniteurs sont équipés d'ouvertures de ventilation dans le boîtier, qui lui permettent d'évacuer la chaleur générée par le fonctionnement de l'appareil. Si ces ouvertures sont obturées, l'accumulation de chaleur peut provoquer des défaillances allant jusqu'au risque d'incendie. Par conséquent, ne JAMAIS:
  - obturer les trous de ventilation en plaçant le moniteur sur un lit, un canapé, une couverture, etc.
  - placer le moniteur sur un support encastré si l'aération requise n'est pas assurée.
  - recouvrir les ouvertures d'une étoffe ou de tout autre matière.
  - placer le moniteur à proximité ou au dessus d'un radiateur ou d'une source de chaleur.

### **Consignes de nettoyage**

- Débranchez le moniteur avant de nettoyer la face du tube-image.
- Utilisez un chiffon humide (mais non mouillé). N'utilisez pas d'aérosol directement sur le tube image car un excès de pulvérisation peut provoquer des décharges électriques.

### **Consignes de transport**

- Ne jetez pas le carton et l'emballage d'origine de votre moniteur. Ils peuvent vous servir pour le transport de l'appareil, ils sont par faitement indiqués en cas de déplacement du moniteur vers un autre site.

## Branchement du moniteur

Deux fiches de connexion se trouvent sur la façade arrière du moniteur : une pour le cordon secteur, et les deux autres pour le câble de signalisation et pour la carte vidéo.

### 1. Branchement secteur

Une extrémité du cordon secteur est branchée dans le connecteur d'alimentation secteur situé à l'arrière du moniteur. L'autre extrémité est enfichée dans une prise de courant à trois broches, mise à la terre. L'alimentation du moniteur, à détection automatique, peut détecter une alimentation secteur 100-120V ou 200-240V, 50 ou 60 Hz.

### 2. Branchement du câble de signalisation

Le connecteur du câble de signal se trouve à l'arrière du moniteur. Les connecteurs VGA 15 broches placés à l'arrière du moniteur permettent la connexion d'une gamme variée d'adaptateurs vidéo. Les signaux pouvant être envoyés au moniteur incluent les signaux provenant de stations de travail IBM PC et compatibles, Apple Macintosh, Centris et Quadra.

Le câble de signalisation fourni est composé de connecteurs VGA 15 broches à chaque extrémité, adaptés au branchement sur un IBM PC ou compatible.

Vous pouvez brancher d'autres câbles ou adaptateurs sur votre équipement, s'ils sont conformes aux caractéristiques des signaux compatibles avec votre moniteur (voir page 23 les spécifications d'entrée). Pour une utilisation avec Macintosh d'Apple, vous devez utiliser un adaptateur de prise pour transformer le connecteur VGA 15 broches haute densité (3 rangées) du câble fourni en connecteur 15 broches 2 rangées. Des exemples de branchements-type sont indiqués ci-après. Choisissez l'exemple de branchement qui répond le mieux à vos besoins.



### Branchement à un IBM PC VGA ou compatible

Le schéma n° 3 présente les branchements du câble de signalisation, du moniteur vers le port VGA (Video Graphics Array) d'un IBM PC ou d'un PC compatible. Cela s'applique aussi à toute carte vidéo pour CAO sur PC ou sur station de travail équipée d'un connecteur DSUB 15 broches haute densité (3 rangées).

1. Mettez hors tension le moniteur et le PC.
2. Branchez le connecteur VGA 15 broches du câble de signalisation (fourni) sur la prise de sortie vidéo VGA du PC et sur la prise d'entrée correspondante située à l'arrière du moniteur. Les connecteurs ne peuvent être insérés que d'une seule façon. Si vous ne parvenez pas à brancher le câble sans forcer, tournez-le et essayez à nouveau avec l'autre extrémité. Lorsqu'il est branché, resserez les vis pour bien fixer le connecteur.
3. Mettez sous tension le PC, puis le moniteur.
4. Si vous voyez apparaître le message **NO SIGNAL**, vérifiez le câble de signalisation et les connecteurs.
5. En fin d'utilisation, mettez le moniteur hors tension, puis le PC.

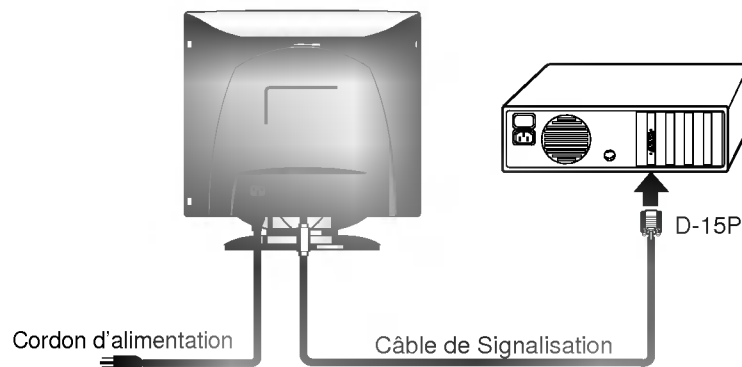


Schéma n° 3





### Branchement à un Macintosh II, à un Centris et à un Quadra

Le schéma N° 4 décrit le branchement à un Macintosh d'Apple, en utilisant un adaptateur acheté séparément du moniteur.

1. Mettez le moniteur et le PC hors tension.
2. Procurez-vous l'adaptateur MAC/VGA (vous le trouverez chez votre détaillant de matériel informatique). Cet adaptateur permet de transformer le connecteur haute densité 3 rangées 15 broches VGA en branchement 15 broches 2 rangées adapté à votre MAC. Reliez l'autre extrémité du câble de signalisation au côté de l'adaptateur présentant 3 rangées.
3. Branchez le câble de signalisation avec adaptateur à la sortie vidéo de votre MAC.
4. Mettez le PC sous tension, puis le moniteur.
5. Si vous voyez apparaître le message **NO SIGNAL**, vérifiez le câble de signalisation et les connecteurs.
6. En fin d'utilisation, mettez d'abord le moniteur hors tension, puis le PC.

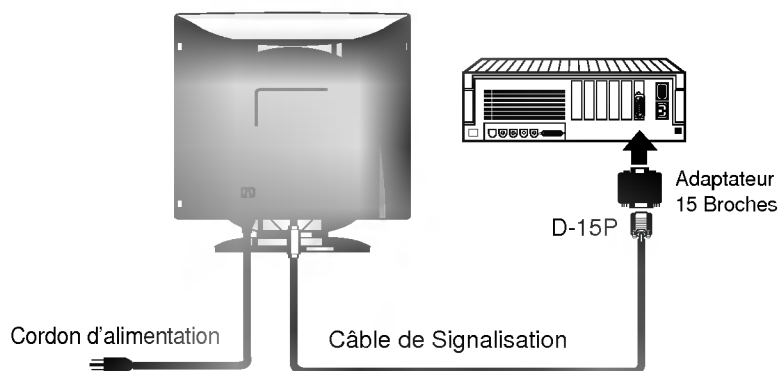
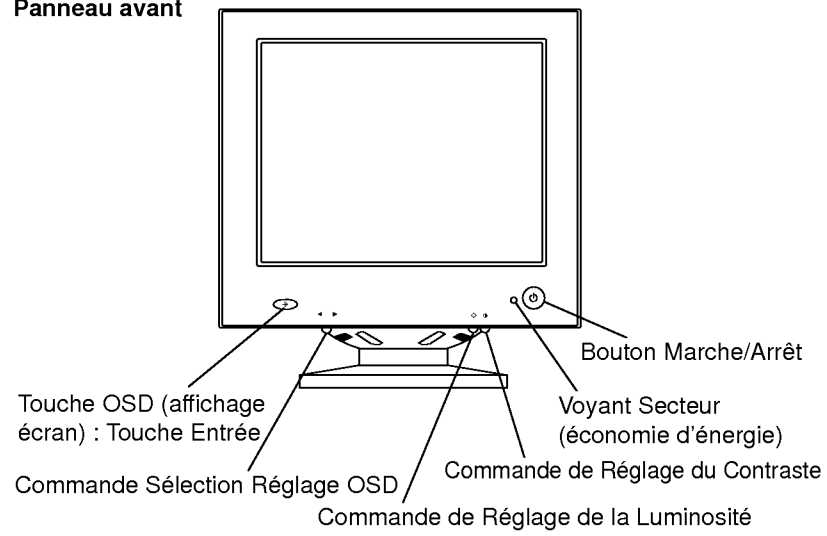


Schéma n° 4

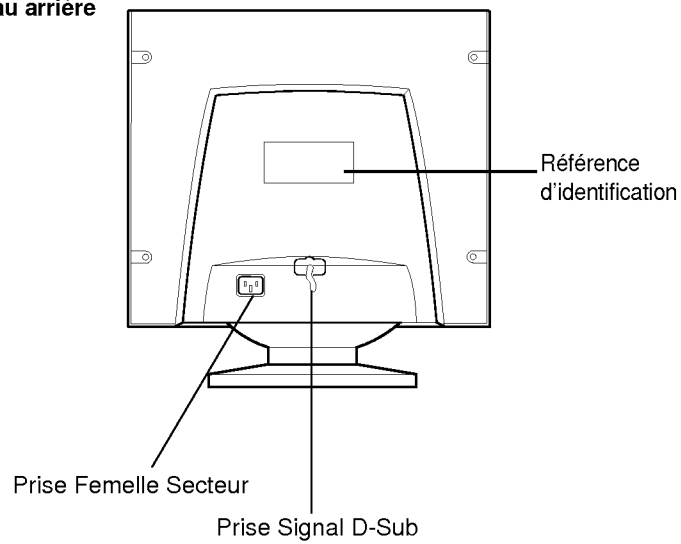


## Nomenclature et fonctions

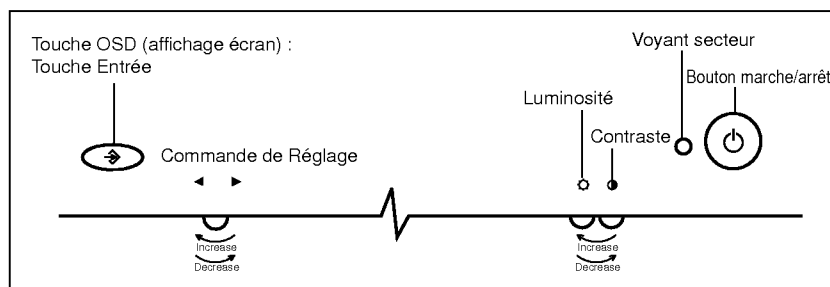
### Panneau avant



### Panneau arrière



## Fonctions du panneau de commande



Les touches situées sur le panneau avant du moniteur vous permettent de régler facilement l'image en passant par un menu OSD (affichage écran). Lorsque vous choisissez les commandes, l'icône sélectionnée vous indique ce que va faire la commande choisie. Ces visualisations vous permettent de comprendre immédiatement les commandes. La liste qui suit est une description de chaque touche.

### Touche d'alimentation marche/arrêt

Cette touche est utilisée pour mettre le moniteur sous tension et hors tension.

### Voyant secteur

Ce voyant lumineux est vert lorsque le moniteur fonctionne normalement. Si le moniteur est en mode économie d'énergie (DPM) (attente/susp/hors tension), ce voyant passe à la couleur ambre.

- **Commande de contraste**  
Permet de régler le contraste souhaité de l'affichage. Tournez la molette de Réglage située en dessous de ce symbole pour augmenter ou diminuer le contraste de l'affichage.
- ☀ **Commande de Luminosité**  
Utilisée pour régler la luminosité de l'écran. Tournez la molette de Réglage située en dessous du symbole ci-contre pour augmenter ou diminuer la luminosité de l'affichage.
- ➡ **Touche Entrée**  
Utilisez cette touche pour entrer et sortir d'OSD (affichage écran). S'il n'y a pas d'OSD (affichage écran) sur l'écran, cliquez une fois sur cette touche pour voir apparaître le Menu Principal.
- ◀▶ **Commande de Réglage**  
Ce bouton permet de sélectionner (en mettant en surbrillance) une icône d'affichage écran (OSD) à régler. Il est également utilisé pour la sélection du niveau de l'élément sélectionné à régler.

## Réglage des commandes Affichage écran

Les Réglages de la taille et du positionnement de l'image et des paramètres de fonctionnement du moniteur sont faciles et rapides grâce au système de commande de l'affichage écran : vous n'avez à utiliser que la touche Entrée et le bouton de commande de Réglage. Un bref exemple est donné ci-dessous pour vous permettre de vous familiariser avec l'utilisation des touches. Vous trouverez à la suite de cette section une présentation des Réglages et des sélections que vous pouvez faire avec l'Affichage écran (OSD).

**Remarque :** (Le moniteur et l'ordinateur doivent être sous tension, et une image ou un message d'accueil affiché à l'écran.) Appuyez une seule fois sur le bouton ENTREE pour faire apparaître le Menu principal du Système d'Affichage, avec le premier élément en surbrillance. La zone principale d'image affiche l'icône de sélection (→) et l'icône du bouton Suivant (◀▶).

1. Le système d'affichage doit se présenter ainsi :



2. Pour régler la hauteur (☐), appuyez à nouveau sur le bouton Entrée. L'affichage se présente ainsi :



Appuyez ensuite une fois sur le bouton Principal (→) pour retourner au menu principal, et y choisir une autre option.












3. Pour aller à l'icône suivante, Réglez le contrôle suivant (◀▶). L'affichage se présente ainsi :
















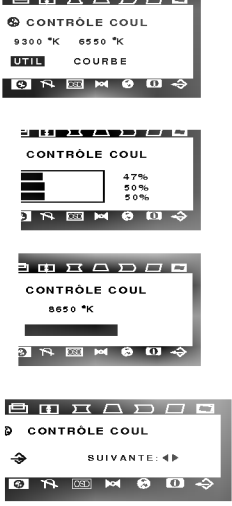

## Options de sélection et de Réglage OSD (affichage écran)

Au chapitre précédent, nous vous présentions la procédure de sélection et de Réglage d'une option en utilisant le système OSD (affichage écran).



La liste ci-dessous reprend les icônes, les noms d'icônes et les descriptions d'icônes, pour les options figurant dans le Menu Principal d'affichage écran (OSD) :

Réglage OSD	Description
 <b>Position H</b> 	Pour déplacer l'image vers la gauche ou vers la droite. <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Déplace l'image-écran vers la gauche.</li> <li>▶ Déplace l'image-écran vers la droite.</li> </ul>
 <b>Taille H</b> 	Pour ajuster la largeur de l'image. <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Diminue la taille de l'image.</li> <li>▶ Augmente la taille de l'image.</li> </ul>
 <b>Position V</b> 	Pour déplacer l'image vers le haut et vers le bas. <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Déplace l'image-écran vers le haut.</li> <li>▶ Déplace l'image-écran vers le bas.</li> </ul>
 <b>Taille V</b> 	Pour ajuster la hauteur de l'image. <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Diminue la taille de l'image.</li> <li>▶ Augmente la taille de l'image.</li> </ul>
 <b>Coussin Latéral</b>	Pour corriger la déformation de l'image. <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Courbe les bords de l'image vers l'intérieur.</li> <li>▶ Courbe les bords de l'image vers l'extérieur.</li> </ul>
 <b>Trapèzode</b> 	Pour corriger la distorsion géométrique. <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Rétrécit la partie supérieure de l'image.</li> <li>▶ Elargit la partie supérieure de l'image.</li> </ul>

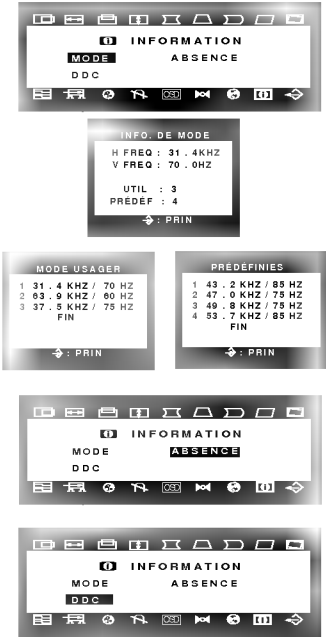

Réglage OSD	Description
<p> <b>Coussin Latéral</b></p> 	<p>Pour corriger l'effet de coussinet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Bordures de la zone d'affichage courbées à droite.</li> <li>▶ Bordures de la zone d'affichage courbées à gauche.</li> </ul>
<p> <b>Parallélogramme</b></p> 	<p>Cette commande permet de régler l'inclinaison de l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Incline l'image vers la droite.</li> <li>▶ Incline l'image vers la gauche.</li> </ul>
<p> <b>Inclinaison</b></p> 	<p>Pour corriger la rotation de l'image.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Incline l'image-écran vers la gauche.</li> <li>▶ Incline l'image-écran vers la droite.</li> </ul>
<p> <b>Réduction Moire</b></p>   	<p>Cette option vous permet de réduire le scintillement. Sa position normale est sur <b>OFF</b>. Si vous voulez régler le scintillement, mettez le bouton de réglage sur <b>ON</b>, puis appuyez sur le bouton Entrée. Appuyez ensuite une fois sur le bouton Entrée pour retourner au menu Atténuation du scintillement, dans lequel vous pouvez sélectionner une autre option.</p> <p>Si, une fois revenu au menu Atténuation du scintillement, vous avez terminé d'utiliser le système d'affichage, utilisez le bouton Entrée pour QUITTER le système.</p> <p><b>REMARQUE :</b> Il se peut que l'image tremble légèrement lorsque la fonction d'atténuation du scintillement est activée (ON). Si vous la désactivez (OFF), vous obtiendrez une image plus stable et plus nette, avec, en contrepartie, un scintillement légèrement plus fort.</p>

Réglage OSD	Description
<p> <b>Niveau Video</b></p> 	<p>Cette option est utilisée pour sélectionner le niveau de signal d'entrée du moniteur. Après avoir mis cette icône en surbrillance, appuyez sur la touche Entrée. Sélectionnez le niveau désiré à l'aide du bouton de commande de Réglage, pour mettre le niveau désiré en surbrillance. Puis appuyez sur la touche Entrée.</p>
<p> <b>Contrôle Coulr</b></p> 	<p>Pour sélectionner la température de couleur; 9300 °K/6550 °K/ PERSONNALISE et COURBE DES COULEURS. Sélectionnez la température de couleur désirée ou sélectionnez Personnalisé pour définir vos propres niveaux de couleurs. Effectuez les réglages RVB (Rouge, Vert, Bleu). Pour cela, utilisez les fonctions Augmenter et Réduire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◀ Augmente la quantité de la couleur dans l'image.</li> <li>▶ Réduit la quantité de la couleur dans l'image.</li> </ul> <p>Le paramètre de la courbe des couleurs est réglé en usine en fonction de la température de couleur de l'affichage. L'échelle des températures va de 6000 °K à 9950 °K, ce qui permet à l'utilisateur d'ajuster les couleurs sans effectuer de réglage RVB (Rouge, Bleu, Vert).</p>
<p> <b>Démagnétiser</b></p>	<p>Cette touche est utilisée pour réduire le champ magnétique de l'image pour donner une image et une couleur plus précises.</p>



Réglage OSD	Description
<p><b>OSD</b> <b>Contrôle OSD</b></p> 	<p>Cette option vous donne accès à trois éléments : Horloge, Position horizontale et Position verticale.</p> <p>Appuyez sur le bouton de sélection pour choisir l'élément à modifier.</p> <p><b>L'horloge contrôle</b> le temps d'affichage de 5 secondes à 120 secondes.</p> <p>Pour corriger la Position horizontale et la Position verticale d'affichage de l'image.</p> <p><b>Position horizontale</b> : pour déplacer l'image vers la droite ou vers la gauche.</p> <p><b>Position verticale</b> : pour déplacer l'image vers le haut ou vers le bas.</p>
<p><b>Rappel de Mode</b></p> 	<p>Si le moniteur fonctionne dans un mode pré-réglé en usine, ce contrôle restaure ce mode.</p> <p>Si le moniteur fonctionne dans un mode utilisateur, ce contrôle n'a aucun effet.</p>
<p><b>Selection Langue</b></p>	<p>Pour choisir la langue dans laquelle sont affichées les noms des boutons.</p> <p>Les Menus du Système d'Affichage sont disponibles en cinq langues : <b>Anglais, Allemand, Français, Espagnol et Italien.</b></p>



Réglage OSD	Description
<p><b>Information de Mode</b></p>  <p>The first screenshot shows the 'MODE' menu with options 'MODE', 'ABSENCE', and 'DDC'. The second screenshot shows the 'INFO. DE MODE' screen with 'H FREQ : 31.4 KHZ', 'V FREQ : 70.0 HZ', 'UTIL : 3', and 'PREDEF : 4'. The third screenshot shows two sub-menus: 'MODE USAGER' and 'PREDEFINIES', each with a list of frequency options and a 'FIN' option.</p>	<p>Cette option vous donne accès à trois éléments : Mode, Absence et Fonction de DDC.</p> <p>Le message ne disparaît que lorsque vous cliquez une seconde fois sur la touche de sélection.</p> <p><b>MODE</b> Pour indiquer aux utilisateurs les données des modes préréglé et utilisateur.</p> <p><b>ABSENCE</b> Ce message indique que le moniteur est EN COURS DE TRAITEMENT, bien que vous ayez quitté momentanément votre ordinateur.</p> <p><b>DDC</b> Pour sélectionner les fonctions DDC2B ⊕, DDC2AB, DDC1/2B et OFF.</p>
<p><b>Quitter</b></p>  <p>The screenshot shows the 'QUITTER' OSD menu with 'QUIT: ←' and 'SUIVANTE: →' options.</p>	<p>Pour retirer l'affichage OSD de l'écran.</p>

## Système de gestion de la consommation

Ce moniteur comporte un nouveau circuit pour réduire l'utilisation de la consommation d'énergie pendant le repos, suivant les recommandations Display Management Signalling (DPMS) de Video Electronics Standards Association (VESA) et il est garanti par Energy Star programme d'EPA pour l'économie de l'énergie.

Pour la mise en marche de cette fonction d'économie d'énergie, le moniteur doit être utilisé soit avec un PC possédant un circuit d'économie de courant soit avec un PC équipé d'un logiciel de vidage d'écran. Le moniteur a trois niveaux d'économie de courant et l'opération d'économie de courant est signalée par un indicateur sur le panneau avant. Lorsque l'indicateur Power est vert, l'opération est normale. Lorsque l'indicateur Power est ambre, le moniteur est en état d'économie de courant. Si l'indicateur Power est noir ou clignote en ambre, appuyez sur la touche Power pour allumer le moniteur. Si l'indicateur Power est ambre et vous voulez utiliser le PC, déplacez votre souris ou appuyez sur une des touche de votre clavier. Lorsque l'ordinateur n'est pas en utilisation, économisez l'énergie en éteignant le moniteur.

## Règlage de l'image

Ce moniteur possède un système de contrôle On Screen Display (OSD) à base d'un micro-processeur pour ajuster les contrôles suivants: Son, Contraste, Clarté, Largeur horizontale, Position horizontale, Hauteur verticale et position verticale, réglage du coussin, trapézoïde, Rotation et niveau des couleurs. Lorsque vous faites des réglages d'un des contrôles cités plus haut, le micro-processeur va mémoriser automatiquement le réglage que vous avez fait. Votre sélection sera maintenue même si vous éteignez le moniteur.

**NOTE:** La seule fois où vous devez changer les mémorisations d'image, est lorsque vous changez de mode vidéo (par exemple, vous changez de 640 x 480 mode vidéo en DOS au 800 x 600 mode vidéo pour Windows). Dans ce cas, vous aurez besoin de régler les contrôles d'image encore une fois pour obtenir l'affichage de l'image que vous voulez. Maintenant le micro-processeur va mémoriser les nouvelles sélections que vous avez faites en 800 x 600 mode vidéo, ayant déjà mémorisé les sélections que vous aviez faites précédemment en 640 x 480 mode. A partir de maintenant, le moniteur rappellera les sélections d'image spéciale que vous avez faites en chaque mode. Pour en savoir plus sur le mode de mémorisation d'image, voir la section modes de mémorisation vidéo.

## Mise en mémoire de modes vidéo

Ce moniteur auto-recherche multi-synchronique peut détecter automatiquement et afficher plusieurs modes vidéo qui sont détectés dans le champ de 30-70kHz Horizontal et 50-160Hz Vertical du moniteur. Pour le PC, ceci permet d'obtenir un maximum de balayage libre de la résolution utilisable de 1280 x 1024 au taux entrelacé de 60Hz Vertical. Pour la commodité, le moniteur possède 49 modes de mémorisation parmi lesquels 12 modes viennent de présélections de l'usine pour les modes vidéo les plus utilisés comme décrit ci-dessous.

Mode	Mode D'affichage	Fréquence Horizontale	Fréquence Verticale	Polarité		Commentaires
				Sync.Horiz.	Sync.Verti.	
1	640 x 400	31,47 KHz	70 Hz	-	+	Fixé à l'usine mais peut être renouvelé par l'utilisateur.
2	640 x 480	31,47 KHz	60 Hz	-	-	
3	640 x 480	37,50 KHz	75 Hz	-	-	
4	800 x 600	37,88 KHz	60 Hz	+	+	
5	640 x 480	43,27 KHz	85 Hz	-	-	
6	800 x 600	46,87 KHz	75 Hz	+	+	
7	832 x 624	49,75 KHz	75 Hz	-	-	
8	800 x 600	53,67 KHz	85 Hz	+	+	
9	1024 x 768	60,02 KHz	75 Hz	+	+	
10	1280 x 1024	63,98 KHz	60 Hz	+	+	
11	1152 x 870	68,68 KHz	75 Hz	-	-	
12	1024 x 768	68,68 KHz	85 Hz	+	+	

Les modes 25 à 49 sont vides et peuvent accepter de nouvelles données vidéo.

Si le moniteur détecte l'un des signaux ci-dessus à partir de la carte vidéo de votre ordinateur, il rappellera ce mode et tous les Réglages d'images en mémoire auxquels vous avez procédé auparavant. Si le moniteur détecte un nouveau mode vidéo qui n'est pas apparu avant ou qui ne fait pas partie de la liste pré-réglages usine indiquée ci-avant, il mettra automatiquement en mémoire un autre mode dans l'un des modes mémoire vides (dans cet exemple, le mode 25). Désormais, lorsque vous procédez à vos Réglages selon vos préférences, ces paramètres d'image seront aussi mis en mémoire dans le mode 25. Chaque fois que votre carte vidéo ou que votre PC est en mode 25, que le moniteur reconnaît comme étant le mode 25, vos paramètres personnels de l'image seront eux aussi rappelés.



### Un note sur les mode de mémorisation vidéo:

Il y a au total 49 modes de mémorisation vidéo, en général plus que vous pouvez utiliser. De ces 49 modes, 12 sont permanents, étant fixés à l'usine, ils ne peuvent être changés et 12 autres sont fixés à l'usine. Mais ceux-ci peuvent être remémorisés pour créer plus de place. Les 25 restant sont vides.

Si vous utilisez plus de 25 modes et avez besoin de nouveaux modes vidéo, le moniteur va mémoriser les informations dans les 12 autres modes déjà présélectionnés pour de nouvelles mémorisations.

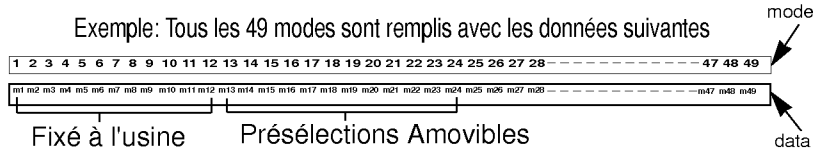
Si vous utilisez une carte vidéo dont le numéro des résolutions et des fréquences ne correspond à aucun des modes vidéo sélectionnés à l'usine au moniteur, voilà, ce qui se va passer:

1) Si le moniteur rencontre de nouvelles données vidéo, si vous ajustez les contrôles d'image, le moniteur va mémoriser les nouvelles informations au prochain mode vidéo vide (Mode 25 si ceci est la première nouvelle donnée rencontrée).

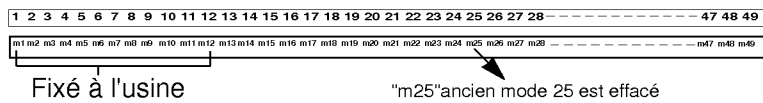
2) Si vous utilisez plus de 25-49 modes avec 25 nouveaux modes vidéo, et le moniteur possède un autre mode (50e mode), il va mémoriser la nouvelle donnée au mode 25 et celle qui était mémorisée sur le mode 25 antérieurement sera effacée.

En plus, si le moniteur rencontre une 51e nouvelle donnée vidéo, l'ancienne sur le mode 26 sera effacée et la 51e donnée sera mémorisée sur le mode 26 par la méthode ci-dessus.

Lorsque le moniteur rencontre une nouvelle donnée, il peut renouveler de 25 à 49 modes successivement et continuellement.



### Lorsqu'une nouvelle donnée est rencontrée



En concevant le moniteur de cette façon, vous pouvez toujours avoir les 37 modes vidéo les plus communs maniables par votre carte graphique, avec vos sélections personnelles d'image qui sont rappellées automatiquement.

## Conformité aux normes sur les radiations (MPR II)

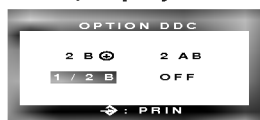
Ce moniteur est conforme aux exigences sévères d'aujourd'hui concernant le bas niveau d'émission de la radiation, ce qui offre à l'utilisateur une protection additionnelle et un revêtement d'écran statique. Ces exigences, mises en place en premier par une agence gouvernementale de Suède, limitent le niveau d'émission permis dans Extremely Low Frequency (ELF) et Very Low Frequency (VLF) selon les données électromagnétiques.

## Auto-Diagnostics



Le moniteur StudioWorks 77i possède une caractéristique OSD d'**AUTO-DIAGNOSTICS** qui 'surgit' à l'écran lorsque d'éventuels facteurs d'incident risquent de se produire. L'affichage écran (OSD) met en surbrillance la raison possible s'il n'y a pas d'image à l'écran. Par exemple, si vous mettez le moniteur sous tension lorsque le câble signal n'est pas branché, le moniteur fera apparaître l'affichage d'auto-diagnostic sous la forme **VÉRIF SIGNAL** d'entrée. C'est pour vous une indication vous incitant à contrôler les branchements signaux

## DDC (Display Data Channel)



DDC est une chaîne de communication par le biais de laquelle le moniteur prévient automatiquement le système central (PC) de ces capacités. Ce moniteur a trois DDC fonctions; DDC2⊕, DDC2AB y DDC1/2B. DDC2B⊕ y DDC2AB possèdent une communication uni-directionnelle entre le PC et le moniteur. Dans ces situations, le PC envoie des données d'affichage au moniteur mais ne commande pas pour contrôler les informations du moniteur. DDC1/2B possède une fonction de communication bi-directionnelle. Par exemple, le PC peut chercher les données de l'écran à partir du moniteur et ajuster l'écran avec le clavier du PC.

**NOTE:** Le PC doit posséder les fonctions DDC pour cela.

## Pourquoi Ultra-Contrast de LGE ?

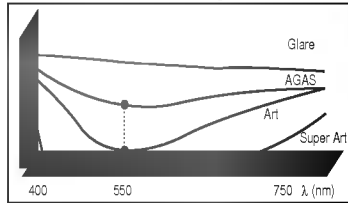
### 1. Nous avons adopté du verre teinté noir à 43,5 % pour améliorer le contraste :

- ◆ Le verre de teinte noire augmente le contraste.
- ◆ La transmission dépend de l'épaisseur du verre.

### 2. Nous avons nettement augmenté le contraste sans nuire à la luminosité :

- ◆ Le revêtement par pulvérisation d'une structure diélectrique à 6 couches assure l'effet antireflet et antistatique.

### 3. La réflectivité la plus faible garantit le meilleur contraste.



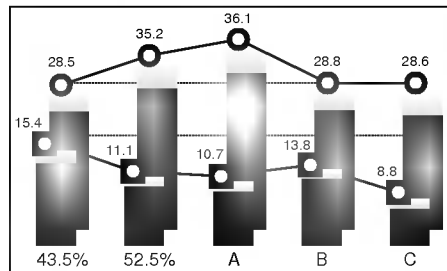
Types	Réflectivité	Résultats de réflexion	Résolution
Revêtement Super Art	Moins de 0,3 %	excellents	excellents
Revêtement Art	1,3 %	bons	bonne
Revêtement AGAS	2,5 %	bons	meilleure
Glare		mauvais	excellente
Autres types de revêtements (compositions)	0,5 % - 1,5 %	bons	bonne

### 4. La conformité totale du tube à la norme TCO 95 sans circuit de compensation dans le moniteur.

Types	MPR-II Moins de 2,5V/m (à 50 cm)	TCO92 Moins de 1V/m (à 30 cm)	TCO95 Moins de 1V/m (à 30 cm)
VLEF	O	O	O
Emission	O	O	O
Economie d'énergie	X	O	O
Sécurité	X	O	O
Ergonomie	X	X	O
Environnement	X	X	O

\* TCO : La Confédération suédoise des employés  
 \* VLEF : Champ électrique très basse fréquence

### 5. Comparaison du contraste et de la luminosité.



	Rapport de contraste	Luminosité	Lisibilité
U-Contrast	155%	100%	Excellent
Fabricant A	110%	145%	Bonne
Autre type	100%	130%	Bonne

\* Conditions de test  
 Luminosité (FL) : 1k = 500 uA, balayage (310 x 230)  
 Rapport de contraste : 500 lux

### 6. Performances.

- ◆ Couleurs claires pour le travail sous Windows.
- ◆ Images vives pour l'environnement graphique.
- ◆ Effet réaliste pour les images MPEG.
- ◆ Plus agréable pour les jeux multimédias.

## Quelques conseils en cas d'incident

**Symptôme:** Message d'**auto-diagnostics**.

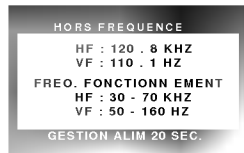
**Causes possibles:**

- Le câble de signal n'est pas relié.

**Symptôme:** Le message **HORS FREQUENCE** s'affiche.

**Causes possibles:**

- La fréquence de Input synchro est en dehors des capacités du moniteur.



- \***Horizontale Fréquence: 30KHz-70KHz**
- \***Verticale Fréquence: 50Hz-160Hz**

Utilisez le logiciel utilitaire de la carte graphique pour modifier le réglage de la fréquence.(Consultez le manuel d'utilisation de la carte graphique).

**Symptôme:** Power LED est allumé en Ambre.

**Causes possibles:**

- Affichage de la mise en veille.
- Le signal n'est pas synchronisé.
- L'ordinateur n'est pas branché.

**Symptôme:** L'image sur l'écran n'est pas au milieu ou trop petite ou n'est pas rectangle.

**Causes possibles:** L'ajustement d'image n'est pas encore fait .

Utilisez la touche SELECT et les touches ◀/▶ pour ajuster l'image.

**Symptôme:** Le moniteur n'entre pas en mode d'économie d'énergie (Ambre).

**Causes possibles:** Le signal vidéo de l'ordinateur n'est pas VESA DPMS standard. Soit le PC ou la carte contrôleur vidéo n'utilise pas la fonction d'économie de courant VESA DPMS.

## Maintenance du moniteur

1. Débranchez le moniteur (prise murale) et contactez un technicien qualifié de maintenance de ce type d'équipement dans les cas suivants:
  - Le cordon d'alimentation ou la prise est endommagé(e) ou dénudé.
  - Du liquide a coulé à l'intérieur du moniteur.
  - Le moniteur a été exposé à la pluie ou à l'humidité.
  - Le moniteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions du mode d'emploi. Ne réglez que les éléments décrits dans le mode d'emploi. Un Réglage inadapté d'autres éléments peut entraîner une détérioration de l'appareil et nécessite souvent un important travail du technicien qualifié pour remettre le moniteur en bon état de fonctionnement.
  - Le moniteur est tombé ou son boîtier a été endommagé.
  - Le moniteur présente un changement net dans ses capacités de fonctionnement.
  - Des bruits secs ou des bruits d'encliquetage 'clic' se font entendre en continu ou fréquemment en cours de fonctionnement du moniteur. Il est normal que certains moniteurs fassent des bruits occasionnels lorsqu'ils sont mis sous tension ou hors tension, ou lors de changements de mode vidéo.
2. Ne tentez pas de réparer vous-même votre moniteur, car ouvrir le moniteur ou retirer son boîtier peut vous exposer à des décharges électriques dangereuses et présente par ailleurs d'autres risques. Pour toute réparation du moniteur, contactez un technicien qualifié.
3. Si un remplacement de pièce s'impose, demandez au technicien de maintenance de certifier par écrit que les pièces de rechange utilisées ont bien les mêmes caractéristiques de sécurité que celles des pièces d'origine. L'utilisation de pièces de rechange conformes aux spécifications technique du matériel permet d'éviter les risques d'incendie, de décharge électrique et autres.
4. Lorsque votre moniteur a été réparé ou lorsque des opérations de maintenance ont été effectuées sur l'appareil, demandez au technicien de maintenance d'effectuer le test de sécurité décrit dans le manuel de maintenance du fabricant.
5. En fin de durée de vie du moniteur, ne le jetez pas n'importe où. Cela pourrait provoquer une implosion du tube image. Demandez à un technicien de maintenance qualifié de jeter le moniteur.



## Spécifications D'entree

### Spécifications

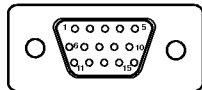
#### Types de signal de synchronisation.

Type	H. Sync.	V. Sync.
Sync. Séparé	H. Sync.	V. Sync.
Sync. Composite	H/V. Sync.	Pas de Connection

#### D P M (Display Power Management)

Mode	Sync. H.	Sync. V.	Vidéo	Consommation	Couleur du voyant DEL
Normal	On	On	On	≤ 120W	Vert
Stand-by (attente)	Off	On	Off	≤ 15W	Ambre
Suspension	On	Off	Off	≤ 15W	Ambre
Hors Tension	Off	Off	Off	≤ 5W	Ambre

#### Broches du connecteur signal



Broche	Signal (D-SUB)
1	Rouge
2	Vert
3	Bleu
4	Fond
5	Test automatique
6	Fond rouge
7	Fond vert
8	Fond bleu
9	Non utilisée
10	Fond
11	Fond
12	SDA
13	Sync H.
14	Sync V.
15	SCL

\* **REMARQUE** : La broche n° 5 doit être raccordée à la terre sur le côté du PC.

## Spécifications

### Tube image

17 inch (15,9 inch visualisable) FST, déflection 90 degrés, 0,28 mm  
Grille d'ouverture pitch, Ultra Contrast CDT

### Entrée Synch.

Fréqu. de lignes : 30KHz - 70KHz (automatique)  
Fréqu. de balayage : 50Hz - 160Hz (automatique)  
Forme d'entrée : Séparé TTL, Composite, Positif/Négatif  
Entrée signal : Connecteur D-SUB 15 broches

### Entrée vidéo

Zone d'affichage : 31,0 x 23,0cm/ 12,2" x 9,06" (HxV)  
Forme d'entrée : Séparée, Analogique RGB, 0,7Vp-p/75 ohms,  
Positive  
Résolution : 1280 x 1024, 60Hz

**Consommation** : 120 Watts maximum  
15 Watts mode stand-by (attente)/suspension de  
fonctionnement  
5 Watts mode DPMS- hors tension  
(économie d'énergie)

### Alimentation

AC 100-240V 50/60Hz 2,0A

### Dimensions (WxHxD)

41,2 x 42,85 x 43,1cm

### Poids (net)

17,0 Kg

Les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification  
sans préavis et ne constituent pas un engagement de la part de LG  
Electronics Inc.