

Gracias por comprar un monitor de alta definición. Le proporcionará un rendimiento de alta resolución y operación confiable en una variedad de modos de operación de video.

Características

- El monitor es un microprocesador basado en el monitoreo de 19 pulgadas (con 18,0 pulgadas de visión) compatible con la mayoría de los estándares de exhibición análogos RGB (Rojo, Verde, Azul) incluyendo IBM PC®, PS/2®, Apple®, Macintosh®, Centris®, Quadra® y la familia de Macintosh II.
- El monitor suministra un texto bien definido y gráficos a color relucientes con modos Ergo VGA, SVGA, XGA, VESA (no-interlazado), y las tarjetas de video a color Macintosh más compatibles cuando son utilizadas con el adaptador apropiado. La amplia compatibilidad del monitor hace posible mejorar las tarjetas de video o programa sin la necesidad de comprar un nuevo monitor.
- La exploración automática digitalmente controlada se efectúa con el microprocesador para las frecuencias de exploración horizontal entre 30 y 96kHz y las frecuencias de exploración vertical entre 50 y 160Hz.
- Este monitor es capaz de producir una resolución horizontal máxima de 1600 puntos y una resolución vertical máxima de 1200 líneas.
- Tecnología Conectar y Usar (Plug and Play) si el sistema la respalda.
- Este monitor tiene tres funciones DDC 1 y DDC 2B.*
- Cumple con las siguientes especificaciones reguladas : *
 - EPA ENERGY STAR
 - Swedish MPR II
 - Swedish TCO'99

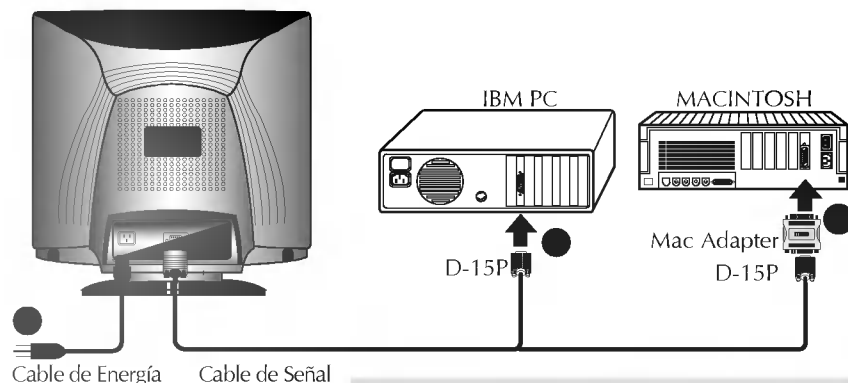
* Si desea información más detallada, consulte el Reference Guide que acompaña al manual.

En la parte de atrás del monitor hay tres conexiones de enchufe: una para el cordón de potencia de corriente alterna (CA), y los otros, para el cable de señal de la tarjeta de video.

- APAGUE tanto el monitor como la PC.
- Conecte el conector VGA 15 pines del cable de señalización suministrado a la salida del conector de video VGA en la PC. Los conectores solo se acoplarán de una manera. Si usted no puede unir fácilmente el cable, voltee el conector al revés y trate nuevamente. Cuando se acople, apriete el tornillo de mano para asegurar la conexión.
- Ubique el bloque adaptador adecuado de MAC a VGA en su almacén local de computadoras. Este adaptador cambia el conector VGA de 15 pines y 3 filas de alta densidad para acoplarse con su MAC. Una el otro extremo del cable de señalización al costado del bloque adaptador con 3 filas.

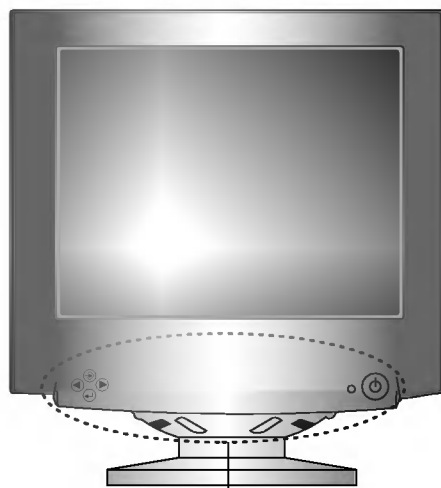
Conecte el bloque adaptador unido/cable de señalización a la salida en su MAC.

- Un extremo del cordón de potencia de corriente alterna (CA) es conectado dentro del conector de potencia de corriente alterna (CA) en la parte de atrás del monitor. El otro extremo es enchufado dentro de la salida de tres terminales de corriente alterna (CA) debidamente conectados a tierra.
- ENCIENDA la PC, luego el monitor.
- Si usted ve el mensaje de **AUTO DIAGNÓSTICO**, verifique el cable de señalización y los conectores.
- Después de utilizar el sistema, APAGUE el monitor, luego la PC.



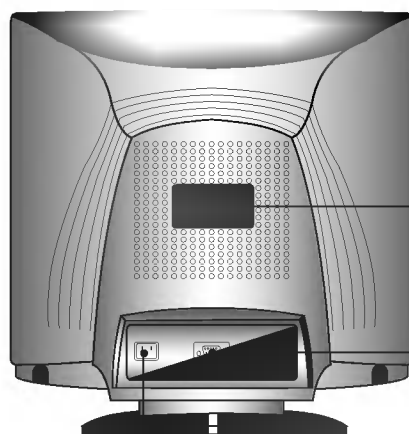
* **NOTA** :Para uso de Apple Macintosh, se requiere un adaptador de enchufe separado para cambiar 15 pines de alta densidad (3 filas) D-sub conector VGA en el cable suministrado a un conector de 15 pines 2 filas. Más adelante se muestra ejemplos de típicas conexiones. Seleccione el ejemplo de conexión conveniente a sus necesidades.

Vista Frontal



Controles Delanteros de Pannel

Vista de Atras

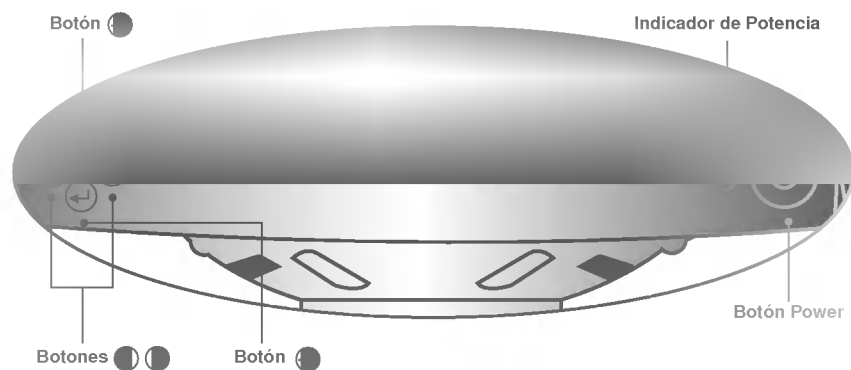










Tarjeta de
Identificación

Color de Señal
D-Sub

Enchufe de Energía de
Corriente Alterna

Controles Delanteros de Pannel



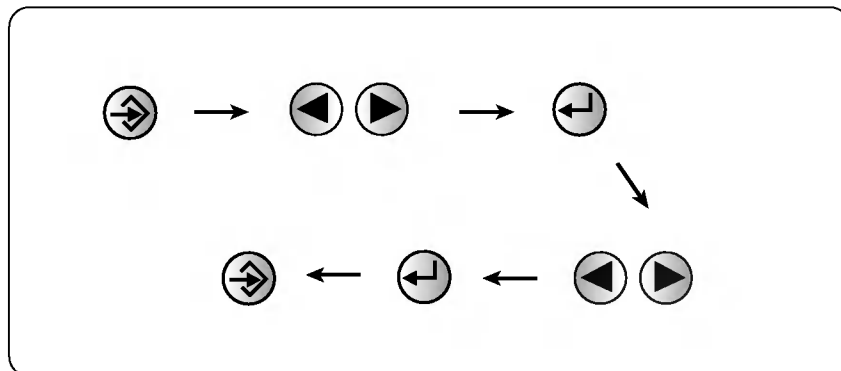
Control	Función
 Botón 	Utilice este botón para entrar o salir de la pantalla.
 Botones 	Utilice estos botones para seleccionar o ajustar elementos en la pantalla.
 Botón 	Utilice este botón para introducir una selección en la pantalla
 Indicador de Potencia	Este indicador se encenderá con una luz verde cuando el monitor funcione normalmente. Si el monitor está en el mode DPM (Ahorro de Energía) (espera/ suspendido/energía apagada), el indicador cambiará de color a ámbar.
 Botón Power	Utilice este botón para encender o apagar el monitor.









Los ajustes en el tamaño y en la posición de la imagen así como en los parámetros operativos del monitor son rápidos y sencillos gracias al sistema de control On Screen Display (Visualización en Pantalla - OSD). A continuación se proporciona un ejemplo rápido que le ayudará a familiarizarse con el uso de los controles. Después de esta sección se presenta un esquema de los ajustes y selecciones disponibles que se pueden efectuar mediante el empleo de OSD.

Nota

- Deje que el monitor se estabilice durante un mínimo de 30 minutos antes de proceder al ajuste de la imagen.

Para efectuar ajustes en la pantalla, siga estos pasos:



- 1** Pulse el Botón  y aparecerá el menú principal de OSD.
- 2** Para acceder a un control, utilice los Botones  o  , cuando el icono que desea aparezca resaltado, pulse el Botón .
- 3** Use los Botones   para ajustar el elemento al nivel deseado.
- 4** Acepte los cambios pulsando el Botón .
- 5** Salga de OSD pulsando el Botón .



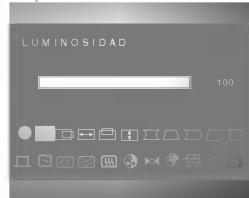
En la sección anterior, se le introdujo el procedimiento de seleccionar y ajustar un elemento usando el sistema de OSD. Los iconos, sus nombres y descripciones de iconos de los elementos que aparecen en el OSD Menú Principal, se encuentran listados a continuación:

CONTRASTE



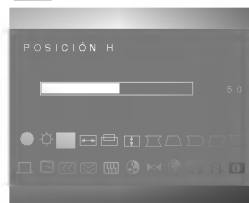
Ajuste el contraste de la pantalla a su gusto.

LUMINOSIDAD



Utilizado para ajustar el brillo de la pantalla.

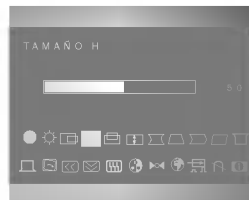
POSICIÓN H



Para mover la imagen a la izquierda o derecha.

- Mueve la imagen de la pantalla hacia la izquierda.
- Mueve la imagen de la pantalla hacia la derecha.

TAMAÑO H

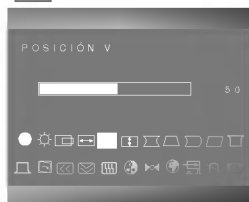


Para ajustar el ancho de la imagen.

- Disminuye el tamaño de la imagen de la pantalla.
- Aumenta el tamaño de la imagen de la pantalla.



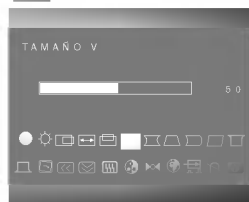
POSICIÓN V



Para mover la imagen arriba o abajo.

- Mueve la imagen de la pantalla hacia abajo.
- Mueve la imagen de la pantalla hacia arriba.

TAMAÑO V



Para ajustar la altura de la imagen.

- Disminuye el tamaño de la imagen de la pantalla.
- Aumenta el tamaño de la imagen de la pantalla.

EFECTO BARRIL



Para corregir la inclinación hacia adentro o hacia afuera.

- Curva hacia dentro los bordes de la imagen.
- Curva hacia fuera los bordes de la imagen.

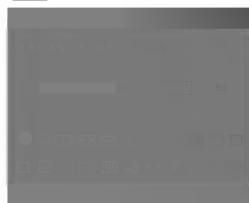
TRAPEZOIDE



Para corregir distorsión geométrica.

- Hace más estrecha la imagen de la pantalla por su parte superior.
- Hace más ancha la imagen de la pantalla por su parte superior.

BALANCE DE COJÍN

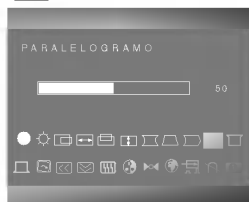


Para corregir el equilibrio del abombamiento de ambos lados.

- Curvatura de los lados hacia la derecha.
- Curvatura de los lados hacia la izquierda.



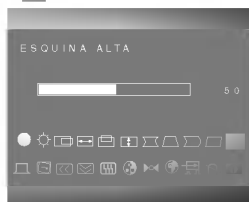
PARALELOGRAMO



Este control ajusta la imagen torcida en pantalla.

- Inclina la imagen en pantalla hacia la derecha.
- Inclina la imagen en pantalla hacia la izquierda.

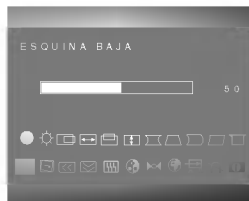
ESQUINA ALTA



Para corregir la distorsión irregular de la imagen mostrada.

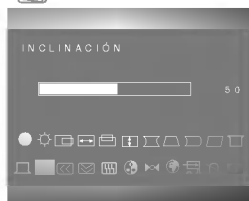
- Hace más estrecha la imagen de la pantalla por su parte superior.
- Hace más ancha la imagen de la pantalla por su parte superior.

ESQUINA BAJA



Para corregir la distorsión irregular de la imagen mostrada.

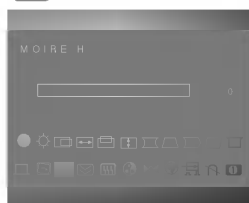
INCLINACIÓN



Para corregir la rotación de la imagen.

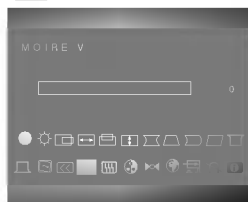
- Inclina la imagen de la pantalla hacia la izquierda.
- Inclina la imagen de la pantalla hacia la derecha.

MOIRE H



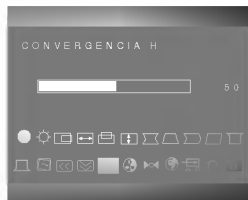
Reducir el muaré horizontal cuando aparecen en pantalla formas de interferencia de líneas onduladas continuas oscuras. El ajuste del muaré puede afectar la puesta en foco de la pantalla.

MOIRE V



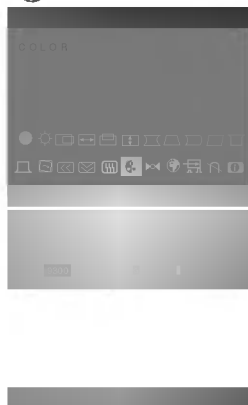
Reducir el muaré vertical cuando aparecen en pantalla formas de interferencia de líneas onduladas continuas oscuras. El ajuste del muaré puede afectar la puesta en foco de la pantalla.




CONVERGENCIA H



Este parámetro permite ajustar la convergencia horizontal. El control de la convergencia horizontal regula la alineación de los campos horizontales rojo y azul.







COLOR



- **9300** : Para mostrar la temperatura de color de la pantalla. Blanco ligeramente azulado.
- **6500** : Para mostrar la temperatura de color de la visualización. Blanco ligeramente rojizo.
-  : Temperatura de los colores: Para fijar los propios niveles de colores. Permite ajustes específicos del Rojo, Verde y Azul (R/G/B).
-  : La gama de temperaturas oscila entre 5000K y 10000K. Así pues, el usuario puede fijar fácilmente el color sin ajustar el Rojo, Verde y Azul (R/G/B)
-  : Para salir de OSD COLOR.

RECUPERAR



Puede utilizar esta función si desea volver a la visualización de pantalla que estaba vigente en el momento de la compra del producto, después de haberla modificado en el Modo Preajustar. Si está en modo Usuario, sólo podrá recuperar los elementos , , , , , . Después de utilizar Recuperar, ajuste de nuevo la visualización de pantalla si es necesario. Si desea más información sobre Modo Preajustar, consulte la página E12.

Adjust del OSD y Selección de Elementos

IDIOMA



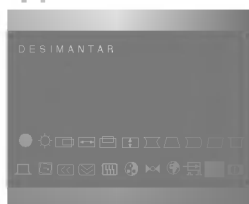
Para seleccionar el idioma en el que aparecen los menús de control.
Los menús OSD están disponibles en 11 idiomas: **inglés, alemán, francés, español, italiano, sueco, finlandés, portugués, coreano, chino y ruso.**

NIVEL DE VÍDEO



Selección del nivel de la señal de entrada(0,7V ó 1,0V). Si la pantalla se pone repentinamente demasiado clara o difuminada, seleccione 1,0V y pruebe de nuevo.

DESIMANTAR





Para desmagnetizar manualmente la pantalla que puede mostrar algunas imágenes o colores de forma incorrecta.

INFORMACIÓN



Para informar a los usuarios de los datos de los modos prefijado y de usuario.

-  : MODO PREDEF
-  : MODO DE USUARIO

Modos de Memoria de Video

El monitor cuenta con 19 puntos de memoria para modos de visualización, 4 de los cuales se fijan previamente en fábrica.

Modos de Pantalla (Resolución)

1	VESA	640 x 480	43,269	85
2	VESA	800 x 600	53,674	85
3	VESA	1024 x 768	68,677	85
4	VESA	1280 x 1024	91,146	85

Modos del Usuario

- Los modos 5 a 19 están vacíos y pueden aceptar nuevos datos de vídeo. Si el monitor detecta un nuevo modo de vídeo, que no haya estado presente antes o que no sea uno de los modos prefijados, almacena el nuevo modo automáticamente en uno de los modos vacíos empezando por el modo 5.

Si se usan hasta 15 modos en blanco y hay aún más modos nuevos de vídeo, el monitor sustituye la información en los modos del usuario, empezando por el modo 5.

Recuperación de los Modos de Visualización

- Cuando su monitor detecte un modo que haya visto antes, recupera automáticamente los ajuste de imagen que se hayan efectuado la última vez que se utilizó ese modo.

No obstante, podrá forzar manualmente una recuperación de cada uno de los 4 modos prefijados, pulsado el botón de Recuperación. Todos los modos prefijados se recuperan automáticamente cuando el monitor detecta la señal entrante.

La posibilidad de recuperar los modos prefijados está en función de la señal entrante desde la tarjeta de vídeo o sistema de su PC. Si esta señal no se corresponde con modo alguno de los de fábrica, el monitor se ajusta por sí mismo para visualizar la imagen.

Sugerencias para Localizar las Fallas

Verifique lo siguiente antes de llamar al servicio técnico.

Mensaje de AUTO DIAGNÓSTICO.

- El cable de señal no está conectado o está flojo.

Aparece el mensaje FUERA DE FRECUENCIA.

- La frecuencia de entrada de la señal sync está fuera del rango de operación del monitor.

*Horizontal Frecuencia: 30-96kHz





*Vertical Frecuencia: 50-160Hz

Utilice el software de la tarjeta gráfica para cambiar el ajuste de frecuencia(consulte el manual de la tarjeta gráfica).

El indicador de poder se ha iluminado ámbar.

- Modalidad de despliegue de administración de poder.
- Esta no es señal sync.
- El cable de señal no esta conectado seguramente.
- Revise la configuración del adaptador de gráficas y la configuración de poder.

La imagen en la pantalla no esta centrada, o es muy pequeña o no es rectangular.

- El ajuste de imagen no ha sido hecho todavía en la modalidad acutal, Use los botones  ,  y   para obtener la imagen que desee.

El monitor no accesa la modalidad de ahorro de energia (Ámbar).

- La señal de video no es VESA DPMS. La PC o la tarjeta controladora de video no estan usando la función de administración de poder VESA DPMS.

Especificaciones

Tubo de Imagen	19 pulgadas (18,0 pulgadas de visión) FST
	90 grados de deflexión
	Pitch de zócalo de 0,26 mm.
	AR-ASC (Revestimiento antiestático antirreflectante), Revestimiento en U
Entrada de Sincronización	Frecuencia Horizontal 30 - 96kHz (Automático)
	Frecuencia Vertical 50 - 160Hz (Automático)
	Forma de Entrada Separada, TTL, Positiva/Negativa Compuesta, TTL, Positiva/Negativa
	Señal de Entrada Conector de 15 pines D-Sub
Entrada de Video	Forma de Entrada Separada, Análoga RGB, 0,7Vp-p/75 ohmios, Positivo
	Resolución(max) 1600 x 1200@75Hz
Consumo de Energía	Max. ≤ 110W
	Normal ≤ 90W
	En espera/Suspendido ≤ 8W
	Apagado ≤ 3W
Dimensiones (Con soporte basculable/ giratorio)	Ancho 45,8 cm / 18,0 pulgadas
	Altura 46,8 cm / 18,4 pulgadas
	Profundidad 47,9 cm / 18,9 pulgadas
	Europa AC 200-240V 50Hz 1,0A
	Otros AC 100-240V 50/60Hz 2,0A
	Los productos se deben utilizar de acuerdo con los requisitos de alimentación eléctrica de cada ETIQUETA DE IDENTIDAD.
	Neto 22,0 kg (48,50 lbs)
	Condiciones de funcionamiento
	Temperatura 10 a 40°C
	Humedad 10 a 90% sin condensación
	Condiciones de almacenamiento
	Temperatura 0 a 60°C
	Humedad 5 a 90% sin condensación

Nota

- La información de este documento está sujeta a cambio sin previo aviso.