



Плазменный Монитор

Руководство пользователя

MT-50PZ40/A/B/K/R/S

MT-50PZ41/A/B/K/R/S

MT-50PZ43/A/B/K/R/S

MZ-50PZ42/A/B/K/R/S

MZ-50PZ43/A/B/K/R/S

Пожалуйста, прочтите данное руководство пользователя перед использованием Монитора.

Сохраните его.

Запишите номер модели и серийный номер Монитора.

См. ярлык, приложенный к Монитору и сообщите информацию своему дилеру, когда Вам потребуется обслуживание.

Номер модели :

Серийный номер :

LG Плазменный Монитор

Что такое Плазменный Монитор?

Если напряжение подводится к газу в стеклянных группах, получаются ультрафиолетовые лучи и соединяются с флуоресцентным веществом. В этот момент испускается свет. Плазменный Монитор - это плоский Монитор следующего поколения, использующего этот Феномен.

160° - Широкий угловой диапазон видения

Плазменный Монитор обеспечивает 160° угловой диапазон видения, поэтому Вы можете видеть картину без искажений с любого направления.

Легкая установка

Плазменный Монитор намного легче и меньше, чем другие изделия этого класса, поэтому Вы можете установить Плазменный Монитор в любом месте.

Большой экран

Экран Плазменного Монитора - 50", поэтому Вы можете почувствовать те же ощущения, что и в театре.

Мультимедийный Плазменный Монитор

Плазменный Монитор может быть подключен к компьютеру, поэтому Вы можете использовать этот экран для конференций, игр, Интернета и так далее.

Пояснение по цветным точкам на экране PDP

PDP, который является дисплеем данного продукта, состоит из 0,9 - 2,2 миллион клеток, и небольшое количество дефектных клеток могут возникнуть при производстве PDP. Несколько цветных точек, заметных на экране, допустимы в числе с другими PDP производителями, и не считаются бракованным PDP. Надеемся на Ваше понимание того, что продукт, соответствующий данному стандарту, считается приемлемым. Это означает, что продукт не может быть заменен или возмещен. Мы обещаем, что сделаем все возможное для развития нашей технологии с целью минимизации дефектных клеток.

Внимание

Этот продукт А класса. В местным условиях этот продукт может вызвать радиопомехи, в случае с которыми потребителю потребуются принять адекватные меры.

Внимание

MT-50PZ40 / MZ-50PZ42 ряд : Этот продукт В класса. В местным условиях этот продукт может вызвать радиопомехи, в случае с которыми потребителю потребуются принять адекватные меры.

Внимание

ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОЖАРА И ЭЛЕКТРОШОКА НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ЭТОТ ПРОДУКТ ВОЗДЕЙСТВИЮ ДОЖДЯ ИЛИ ВЛАЖНОСТИ.

Содержание

Инструкции по Безопасности	4
Соединение оборудования и установка	
Средства управления Монитором	6
Соединение оборудования и установка	7
Спецификация Монитора	10
Дистанционное управление	11
Установка Монитора	13
Установки основных характеристик и запуск	
Включение Монитора	14
Выбор языка экрана	14
меню изображения	
PSM (память состояния изображения)	15
CSM (запоминание настройки цвета)	15
Наладка температуры цвета	15
Настраиваемые условия картинки	15
меню звукового сопровождения	
SSM(память состояния звука)	16
AVL (автоматическое выравнивание громкости)	16
Регулировка Звука	16
меню времени	
Времени	17
Время включения/выключения	17
Автоматический таймер сна	17
Установка таймера отключения	17
меню функций	
Электронный замок от детей	18
Орбитер	18
Бело Чистка	18
меню SCREEN	
Авто конфигурация	19
Установка формата картинки	19
Split Zoom (масштаб изображения)	19
Настройка горизонтального / вертикального положения	20
Фаза настройки	20
Выбор опций меню	20
Установка в исходное положение	20
Картинка в картинка	
Просмотр PIP	21
Аспектное соотношение PIP	21
Перемещение дополнительной картинки	21
Установка размера Главной Картинки	21
Размер субкартинки	21
Замена субкартинки на основную картинку	21
Выбор режима входа для субкартинки	21
Установка расположения Главной Картинки	21
Режим Twin picture	
Установка размера Главной Картинки	22
Размер субкартинки	22
Выбер источника Twin картнки	22
Замена субкартинки на основную картинку	22
Установка внешнего контрольного устройства.	23
Прочее	
Поиск неисправностей	30
Спецификации изделия	31

После прочтения
данного руководства,
храните его в
доступном месте.

Инструкции по Безопасности

- Используйте Монитор на месте ниже, чем высота 2 м для получения лучшего качества картинки и звука.

Внимание

Не ставьте предметы с жидкостью на верхнюю часть Монитора.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не используйте воду для очистки Монитора.

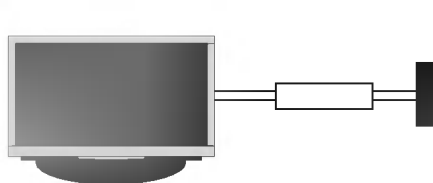
- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

В случае возникновения дыма или странного запаха из Монитора, выньте шнур из розетки и свяжитесь с сервис центром или дилером.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Заземление должно быть установлено.

- Если заземление не установлено, есть опасность возникновения электро-шока, вызванная утечкой напряжения (тока).
- Если установить заземление невозможно, то необходимо, чтоб опытный электрик установил отдельный выключатель.



- Не соединяйте заземление к телефонным проводам, молниеотводам или линиям подачи газа.

Не ставьте предметы с жидкостью на верхнюю часть Монитора.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не вставляйте никаких предметов в вытяжной вентиль.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не ставьте тяжелые предметы на Монитор.

- Это может причинить серьезную травму ребенку или взрослому.

Не используйте воду для очистки Монитора.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

В случае возникновения дыма или странного запаха из Монитора, выньте шнур из розетки и свяжитесь с сервис центром или дилером.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не пытайтесь обслуживать Монитор самостоятельно. Свяжитесь со своим дилером или сервис центром.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

Во время молнии, не включайте Монитор от розетки и не прикасайтесь к антенному кабелю.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

* Инструкции по безопасности несут два вида информации, и каждое значение приводится ниже.



Внимание

Нарушение инструкций по безопасности может вызвать серьезные травмы и даже смерть.



Примечания

Нарушение этой инструкции может причинить легкие травмы или повреждение изделия.



Помните об опасности, которая может возникнуть при определенных условиях.



Примечания

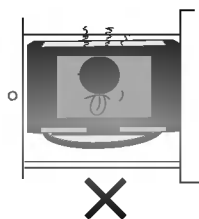
Этот плазменный дисплей устанавливается горизонтально (широкомасштабный формат).

Никогда не прикасайтесь к силовому штепселю влажными руками.

- Это может вызвать удар током.

Отключите от сети и удалите все провода, прежде, чем передвигать.

Не устанавливайте Монитор во встроенную мебель, например книжный шкаф или стойки.



- Требуется вентиляция.

Если Вы ставите Монитор на стол, проследите, чтобы он не стоял на краю.

- Это может привести к падению Монитора, причиняя серьезную травму ребенку или взрослому и серьезное повреждение Монитора.

Не ставьте внешнюю антенну рядом с воздушными линиями электропередачи или другими электрическими сетями.



- Это может вызвать удар током.

Между внешней антенной и линиями электропередачи должно иметься достаточное расстояние для того, чтобы они не соприкасались даже в том случае, если антенна падает.

- Это может вызвать удар током.

При отключении от электросети тяните не за шнур, а за штепсель.

- В противном случае это может привести к пожару.

Проследите, чтобы силовой шнур не соприкасался с любыми нагревающимися объектами, например, обогревателем.

- Это может привести к пожару.

Не включайте в сеть, если силовой шнур или штепсель поврежден или соединяющая часть розетки ослабла.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Следите за использованными батарейками для того, чтобы ребенок не проглотил их.

- В случае, если он проглотит их, немедленно обратитесь к врачу.

При перемещении Монитора вместе с Колонками, не держите его за Колонки.

- Это может вызвать падение Монитора и привести к серьезной травме ребенка или взрослого и серьезному повреждению Монитора.

Отключите изделие от сети перед чисткой. Не используйте жидкие моющие средства или аэрозоли.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

Раз в год обращайтесь в сервис центр для чистки внутренней части Монитора.

- Скапливаемая пыль может вызвать механические неисправности.

Расстояние между глазами и экраном должно быть приблизительно в 5-7 раз больше длины экрана по диагонали.

- В противном случае это вызовет утомление глаз.

Отключайте Монитор от сети, если оставляете его без присмотра и не пользуетесь им в течение длительного времени.

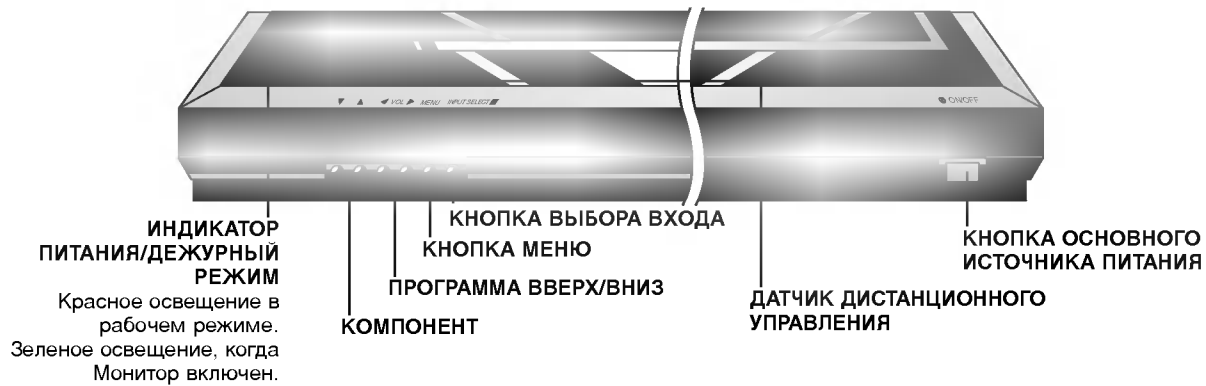
- Скапливаемая пыль может вызвать пожар или удар током в случае ухудшения или электрической утечки.

Используйте только указанные батарейки.

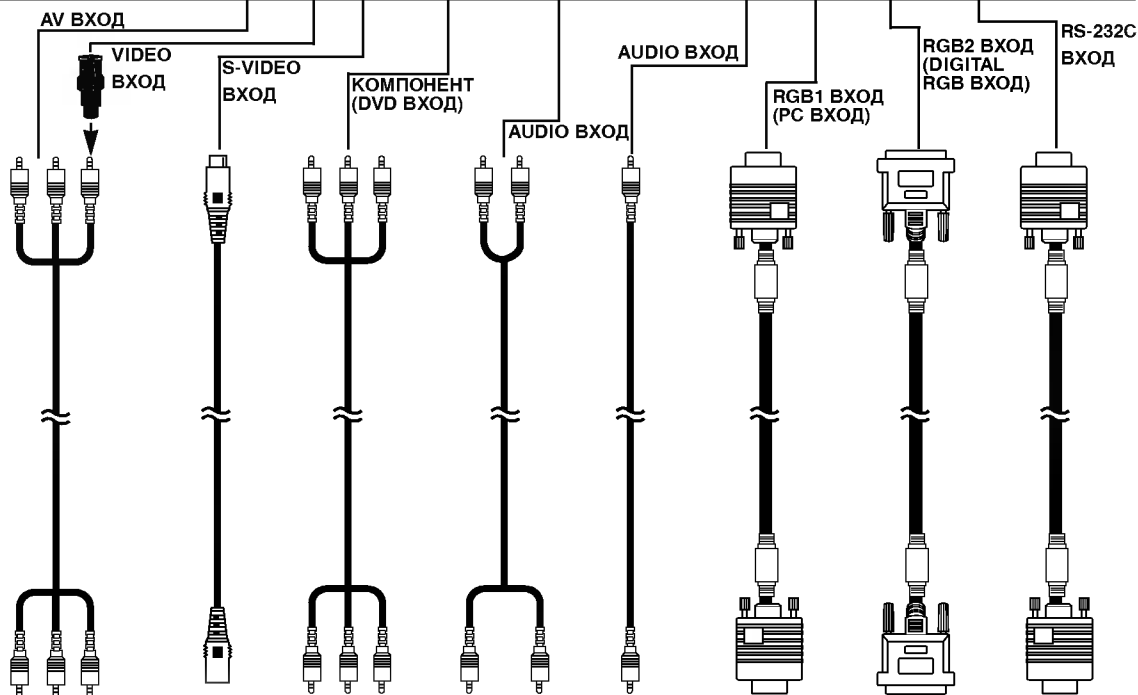
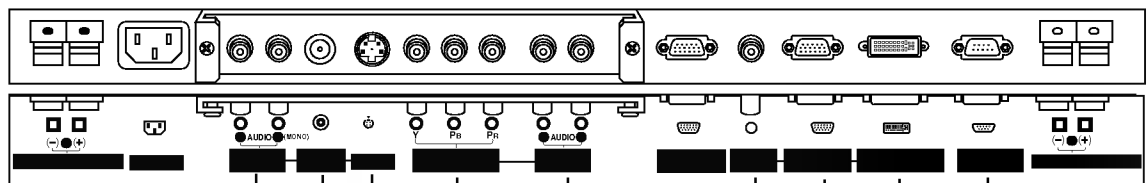
- Это может вызвать повреждение пульта или удар током.

Средства управления Монитором

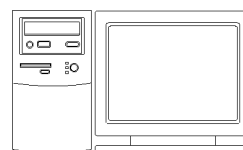
<Передняя панель>



<Задняя панель>



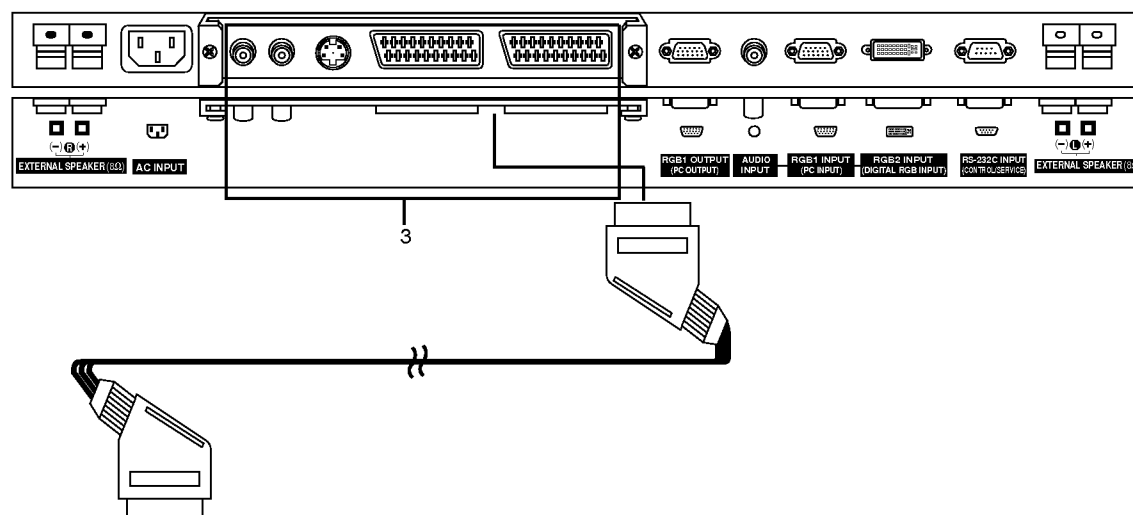
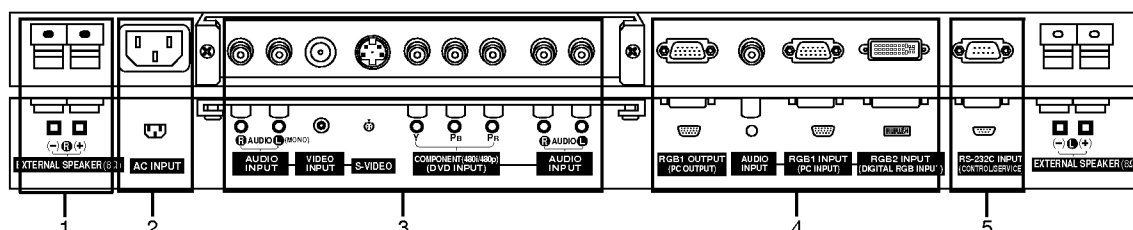
Внешний AV Курс



Подключение ПК

Соединение оборудования и установка

<Задняя панель>



1. ВНЕШНИЕ КНОПКИ ГРОМКОГОВОРИТЕЛЯ

2. ГНЕЗДО ПИТАНИЯ

Данный Монитор работает от AC сети, напряжение должно соответствовать указанному на внутренней стороне обложки руководства. Никогда не подключайте источник питания DC к Монитору.

3. VIDEO/S-VIDEO/КОМПОНЕНТ(DVD ВХОД)/AUDIO ВХОД ГНЕЗДА (не во всех моделях)

ЕВРОРАЗЪЕМ (не во всех моделях)

Подсоедините разъем типа Euro scart (скарт) видеомagneфона к разъему Euro scart телевизора.

4. RGB1 OUTPUT(PC OUTPUT)/AUDIO ВХОД ГНЕЗДА

RGB1 ВХОД(PC ВХОД)/RGB2 ВХОД(DIGITAL RGB ВХОД) ВХОД ГНЕЗДА

5. RS-232C ВХОД(CONTROL/SERVICE) ГНЕЗДА

Подключите последовательный порт устройства управления к гнезду (разъему) RS-232C на задней контрольной панели.

Использование ВИДЕОМАГНИТОФОНА

- При подключении Монитора к внешнему оборудованию, следите, чтобы цвета соединяющихся портов совпадали (Видео -желтый, Аудио (L) -белый, Аудио (R) - красный).
- Соедините гнездо VIDEO ВХОДА (желтое) с BNC-RCA адаптером на гнездо AV ВХОДА комплекта.
- Если у Вас моно ВИДЕОМАГНИТОФОН, подсоедините аудио кабель от ВИДЕОМАГНИТОФОНА к АУДИО (L/МОНО) входу Монитора.
- Если вы соединяете S-VIDEO VCR к S-VIDEO входу, качество изображения улучшается, сравнивая с соединением обычного VCR к видео- входу.

Избегайте сохранения фиксированного изображения на экране в течение длительного времени. Типично фиксированная картинка из VCR, картинка форматом 4:3 или, если имеется CH знак, фиксированное изображение может оставаться на экране.

1. Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на дистанционном управлении, чтобы выбрать **Video** или (**AV1** или **AV2**).
2. Вставьте кассету в ВИДЕОМАГНИТОФОН и нажмите кнопку **PLAY** на ВИДЕОМАГНИТОФОНЕ. Смотрите инструкцию по использованию VCR.

Кабельное телевидение

- После подключения к местной станции кабельного ТВ и установки дешифратора вы можете смотреть кабельное телевидение.

1. Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на дистанционном управлении, чтобы выбрать **Video** или (**AV1** или **AV2**).
2. Настройте на каналы кабельного обслуживания, используя кабельную коробку.

Внешний AV источник

- При подключении Монитора к внешнему оборудованию, проследите за соответствием цветов соединяющихся портов.

1. Нажмите **INPUT SELECT** кнопку на дистанционном управлении, чтобы выбрать **Video** или (**AV1** или **AV2**).
2. Пользуйтесь соответствующим внешним оборудованием.

DVD

Как подсоединить

- Подсоедините видео входы DVD с Y, PB, pr COMPONENT (480i или 480p) (DVD INPUT) и аудио входы к Аудио гнездам AUDIO INPUT.

Как использовать

1. Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **Component** или (**AV1** или **AV2**).
2. Попробуйте это после включения DVD плеера.

• Порты входа Компонента

Вы сможете получить лучшее качество изображения, если подключите DVD плеер с портами входа компонента как показано ниже.

Порты компонента Монитора	Y	
---------------------------	---	--

Порты видео выхода DVD плеера	Y	Pb
	Y	B-Y
	Y	Cb
	Y	Pb

Подключение ПК

- Вы можете получить живое изображение и звук, соединив ПК с Монитором.
- Во избежание перегорания, изображение на экране монитора не должно храниться длительное время.
- Присоедините компьютер к RGB1 (PC INPUT) или RGB2 (DIGITAL RGB INPUT) портам монитора после изменения разрешения компьютера.
Форма синхронизации входа: отдельно

Инструкции установки для подключения компьютера к монитору.

- Если разрешение PC больше UXGA, на Мониторе не будет никакой картинки.
- Соедините сигнальный кабель от порта выхода монитора PC к RGB1 ВХОДУ (ВХОД PC) порту Монитора или сигнальный кабель от DVI порта выхода PC к RGB2 ВХОДУ (ЦИФРОВОЙ RGB ВХОД) порту Монитора.
- При использовании звуковой карты отрегулируйте звук PC как требуется.
- Этот монитор применяет VESA Plug и Play Solution (штепсель VESA и Решение Игры). При соединении совместимых с PC систем Plug и Play на мониторе дополнительные установки не требуются. Монитор обеспечивает EDID данные к системе PC с DDC протоколом. PC автоматически регулируется при использовании этого монитора.
- DDC протокол является пре-установкой для RGB1 (Аналоговый RGB), RGB2 (DVI, Цифровой RGB) режим.
- Если требуется, отрегулируйте установки монитора для Plug и Play функционально.
- Если графическая карта на PC не производит выход аналоговых и цифровых RGB одновременно, соедините RGB1 ВХОД (ВХОД PC) или RGB2 ВХОД (ЦИФРОВОЙ RGB ВХОД) порта на Мониторе PC.
Если графическая карта на PC производит выход аналоговых и цифровых RGB одновременно, установите монитор либо в RGB1, либо в RGB2; (в другом режиме устанавливается автоматически в Plug и Play монитором.)

Как использовать

1. Нажмите кнопку **POWER** на ПК и нажмите кнопку **ON/OFF** на Мониторе. После этого нажмите кнопку на Мониторе или кнопку **POWER** на пульте дистанционного управления.
2. Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **RGB1** или **RGB2**.
3. Установите разрешение ПК ниже SXGA (1280x1024, 75Гц).

- Для дополнительной информации о сервисе кабельного телевидения обратитесь к местным провайдерам.
- Во избежание помех изображения (накладка) сохраняйте адекватную дистанцию между VCR и монитором.

Спецификация Монитора

<Режим RGB1>

Разрешение	Горизонтальная Частота (КГц)	Вертикальная Частота (Гц)	DDC	Разрешение	Горизонтальная Частота (КГц)	Вертикальная Частота (Гц)	DDC
640x350	31.468	70.09		800x600	53.674	85.06	o
	37.861	85.08			56.000	90.00	
720x400	31.469	70.08	o	832x624	64.016	100.00	o
	37.927	85.03			49.725	74.55	
640x480	31.469	59.94	o	1024x768	48.363	60.00	o
	35.000	66.66			56.476	70.06	
	37.861	72.80			60.023	75.02	
	37.500	75.00			68.677	84.99	
	43.269	85.00	o	1152x864	54.348	60.05	o
	45.913	90.03			63.995	70.01	
	53.011	100.04			67.500	75.00	
	64.062	120.00			68.681	75.06	
800x600	35.156	56.25	o	1280x960	75.000	75.00	o
	37.879	60.31		1280x1024	63.981	60.02	
	46.875	75.00			79.976	75.02	

(Форма синхронизации входа: отдельно)

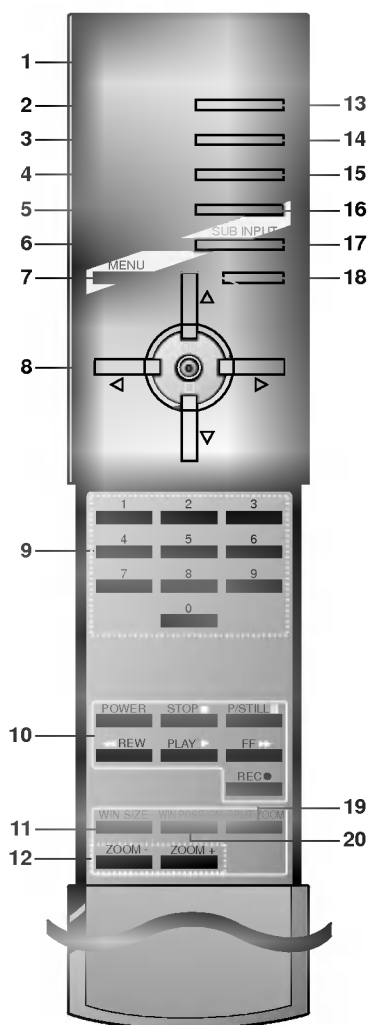
<Режим RGB2>

Разрешение	Горизонтальная Частота (КГц)	Вертикальная Частота (Гц)	DDC	Разрешение	Горизонтальная Частота (КГц)	Вертикальная Частота (Гц)	DDC
640x350	31.468	70.09		832x624	49.725	74.55	o
	37.861	85.08			48.363	60.00	
720x400	31.469	70.08	o	1024x768	56.476	70.06	o
	37.927	85.03			60.023	75.02	
640x480	31.469	59.94	o	1152x864	68.677	84.99	o
	35.000	66.66			54.348	60.05	
	37.861	72.80			63.995	70.01	
	37.500	75.00	o	1152x864	67.500	75.00	o
	43.269	85.00			77.487	85.05	
	35.156	56.25			1152x870	68.681	
800x600	37.879	60.31	o	1280x960	60.000	60.00	o
	48.077	72.18		1280x1024	75.000	75.00	
	46.875	75.00			63.981	60.02	
	53.674	85.06					

(Форма синхронизации входа: отдельно)

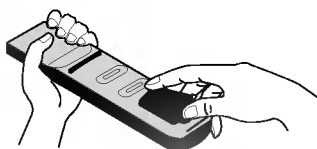
Дистанционное управление

- При использовании пульта дистанционного управления, направляйте его на датчик дистанционного управления Монитора.



- 1. ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ**
Включает телевизор из дежурного режима и переключает его в дежурный режим.
- 2. SLEEP**
устанавливает таймер 'сон'.
- 3. PSM (память состояния изображения)**
Восстанавливает предпочитаемую вами настройку изображения.
- 4. ARC (управление форматом кадра)**
Изменяет формат кадра изображения.
- 5. PIP (КАРТИНКА В КАРТИНКЕ)**
Включает и выключает субкартинку (маленький экран, расположенный на основном экране телевизора).
- 6. SWAP (ПЕРЕМЕНА МЕСТ)**
Осуществляет замену главной картинки субкартинкой и наоборот.
- 7. МЕНЮ**
Вызывает экранное меню.
- 8. ▲ / ▼**
Включает телевизор из дежурного режима.
◀ / ▶ (ГРОМКСТЬ УМЕНЬШИТЬ/УВЕЛИЧИТЬ)
Регулирует громкость.
Изменяет установки в меню.
OK
Принимает ваш выбор или показывает текущий режим.
- 9. Кнопки с цифрами**
- 10. Кнопки видеомэгнофона**
Управляют кассетным видеомэгнофоном производства фирмы LG.
- 11. WIN. SIZE (РАЗМЕР)**
Изменяет размер субкартинки.
- 12. ZOOM-/ZOOM+**
- 13. INPUT SELECT (ВЫБОР ВХОДА)**
Выбор режимов TV, AV или PC.
- 14. SSM (память состояния звука)**
Восстанавливает предпочитаемую вами настройку звука.
- 15. PIP ARC**
- 16. TWIN PICTURE**
- 17. SUB INPUT (ВХОД)**
Устанавливает режим входа для субкартинки.
- 18. Выключит звука**
Включает и выключает звук.
- 19. SPLIT ZOOM**
- 20. WIN.POSITION**

Вставка батареек



- Откройте крышку отделения для батареек на задней стороне и вставьте батарейки с правильной полярностью.
- Используйте две 1.5V щелочные батареи типа AAA. Не смешивайте используемые батареи с новыми батареями.
- Устанавливайте батарейки с правильной полярностью.

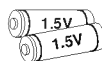
Аксессуары



Руководство
Пользователя



Пульт Дистанционного
управления



Алкалиновые батарейки



BNC-RCA адаптер
(не во всех моделях)



D вспомогательный 15
контактный кабель



DVI кабели



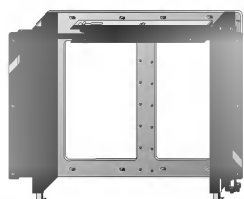
Силовой шнур



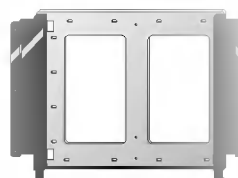
Phone scart cable
(не во всех моделях)

Дополнительные Отдельно Оплачиваемые Аксессуары

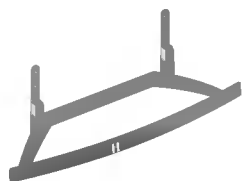
- Дополнительные отдельно оплачиваемые аксессуары могут изменяться или модифицироваться для улучшения качества без уведомления.
- Свяжитесь со своим дилером для покупки этих аксессуаров.



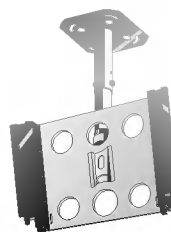
Наклонный настенный кронштейн



Настенный кронштейн



Подставка для Колонок



Подставка для Колонок

Дополнительные Отдельно Оплачиваемые Аксессуары

- Дополнительные отдельно оплачиваемые аксессуары могут изменяться или модифицироваться для улучшения качества без уведомления.
- Свяжитесь со своим дилером для покупки этих аксессуаров.



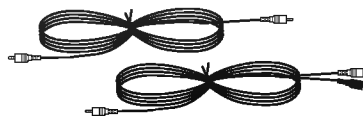
Колонки



Подставка для Колонок
(Колонки)



Видео кабели



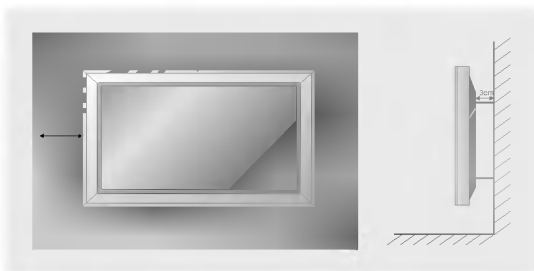
Аудио кабели

Установка Монитора

- Монитор может устанавливаться несколькими способами - на стену, на стол и т.д.
- Установите этот монитор только в том месте, где достаточная вентиляция.

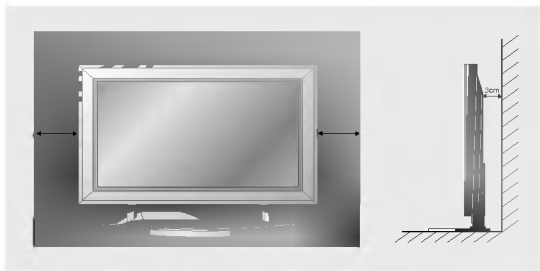
Установка на стену

- а. Чистота стены должна быть стандартной для достаточной вентиляции



Установка на стол

- б. Чистота подставки должна быть стандартной для достаточной вентиляции



Включение Монитора

- При использовании пульта дистанционного управления, направляйте его на датчик на Мониторе.

Экран после установки

1. Правильно подключайте силовой шнур.
2. Нажмите кнопку **⓪ ON/OFF** на Мониторе. В этот момент, Дисплей переключается на режим ожидания. Нажмите кнопку **INPUT SELECT** на Мониторе или **POWER, INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления и Монитор будет включен.

Экран (шнур все еще подключен)

1. Если Монитор отключен с помощью кнопки **⓪ ON/OFF** на Мониторе.
 - Нажмите кнопку **⓪ ON/OFF** на Мониторе, чтобы включить Монитор.
2. Если Монитор выключается с помощью пульта дистанционного управления и также кнопкой **⓪ ON/OFF** на Мониторе.
 - Нажмите кнопку **⓪ ON/OFF** на Мониторе, и затем нажмите кнопку **INPUT SELECT** на Мониторе или **POWER, INPUT SELECT** на пульте дистанционного управления для включения Монитора.

• Настройка громкости

Кнопка громкости (▶) увеличивает уровень звука и (◀) уменьшает уровень звука.

Выбор языка экрана

- Это является еще одной опцией. Меню может отображаться на экране на выбранном языке. Прежде всего выберите язык пользования.
1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню функций.
 2. Для выбора режима **Language** нажмите кнопку **▶**, затем кнопку **▲ / ▼**.
 3. Чтобы выбрать желаемый язык нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼**. После этого вся экранная информация будет выводиться на экран телевизора только на выбранном Вами языке.
 4. Нажмите кнопку **MENU**.

меню изображения

PSM (память состояния изображения)

- Используйте PSM для установки лучшего изображения экрана монитора.

1. Нажмите кнопку **PSM**.

- Каждое нажатие **PSM** кнопки изменяет картинку экрана.



- Вы также можете выбрать **Dynamic**, **Mild** или **User** в меню **VIDEO**.
- **Dynamic**, **Mild** или **User** картинки запрограммированы изготовителем для лучшего воспроизведения картинки и не могут быть изменены.

CSM (запоминание настройки цвета)

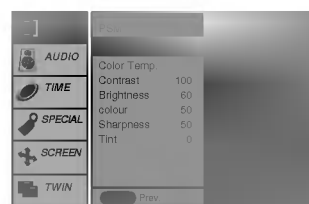
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.

2. Для выбора режима **CSM** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.

3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Normal**, **Cool**, **Warm** или **User**.

4. Нажмите кнопку **MENU**.

- Каждое нажатие ▲ / ▼ кнопки изменяет картинку экрана.



Наладка температуры цвета

- Вы можете выбрать по своему вкусу любую настройку цвета: стандартную, красноватую, зеленоватую или голубоватую.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.

2. Для выбора режима **Color Temp.** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.

3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Red**, **Green** или **Blue**.

4. Используйте ◀ / ▶ кнопку для установления подходящей настройки, а затем нажмите кнопку **MENU**.

- Предел регулировки **Red**, **Green** и **Blue** -10 ~ +10.



Настраиваемые условия картинки

- Вы можете осуществлять регулировку контраста, яркости, насыщенности цвета, четкости изображения и оттенков.

- Установки PIP не регулируются.

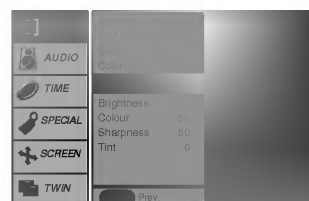
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.

2. Нажмите кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать **Contrast** и затем нажмите кнопку ► еще раз. (для настройки контраст установки)

- Установить **Brightness**, **Colour**, **Tint** и **Sharpness** в таком же порядке.

3. Используйте ◀ / ▶ кнопку для выбора наиболее подходящих настроек и затем нажмите кнопку **MENU**.

- Нажмите ▲ / ▼ кнопку для выбора других пунктов.

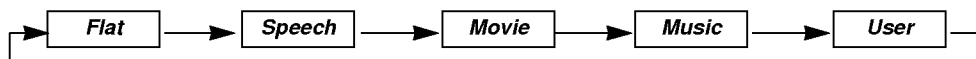


меню звукового сопровождения

SSM(память состояния звука)

- Эта функция позволит Вам получить наилучшие условия звука и специальных характеристик, так как монитор автоматически выбирает подходящую опцию звука, основанную на содержании программы.

1. Нажмите кнопку **SSM**.



- Вы также можете выбрать **Flat**, **Speech**, **Movie**, **Music** или **User** в меню звука.

AVL (автоматическое выравнивание громкости)

- Эта особенность сохраняет определенный уровень звука, даже если Вы меняете каналы.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экран меню звукового сопровождения.
2. Для выбора режима **AVL** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Нажмите кнопку **MENU**.



Регулировка Звуча

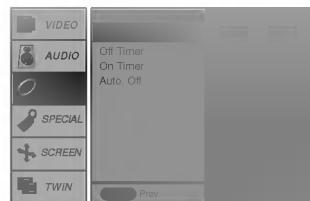
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экран меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку ►. Нажмите кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать **Treble** и затем нажмите кнопку ► еще раз. (Регулировка дребезжания)
 - Настройте **Bass** и **Balance** в таком же порядке.
3. Используйте ◀ / ▶ кнопку для установления подходящей настройки, а затем нажмите кнопку **MENU**.
 - Нажмите ▲ / ▼ кнопку для выбора других пунктов.



МЕНЮ ВРЕМЕНИ

Времени

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню времени.
2. Для выбора режима **Clock** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
3. Для выбора режима **hour** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
4. Для выбора режима **minute** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
5. Нажмите кнопку MENU.



Время включения/выключения

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню времени.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Off Timer** или **On Timer**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On**.
4. Для выбора режима **hour** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
5. Для выбора режима **minute** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
6. Нажмите кнопку MENU.



Автоматический таймер сна

- Если вы устанавливаете режим **Auto. Off On**, телевизор будет автоматически переключаться в режим ожидания приблизительно через 10 минут по окончании работы телевизионной станции.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню времени.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Auto. Off**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Нажмите кнопку MENU.



Установка таймера отключения

- Sleep Timer (таймер выключения) выключает монитор в предварительно установленное время.
- Выбирайте, через какое время вы хотите выключить телевизор, нажатиями кнопки **SLEEP** (сон). При нажатии кнопки на экране телевизора появится сообщение **1^{zz}--- Min**, за которым будут следовать цифры выбранного вами числа минут до выключения - **10, 20, 30, 60, 90, 120, 180 и 240**. Таймер начинает обратный отсчет времени с выбранного числа минут.
- Когда на экране появляется таймер отключения, нажмите кнопку **MENU**.

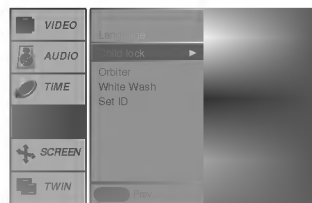
- a. Для проверки оставшегося времени до отключения после установки, один раз нажмите кнопку **SLEEP** или **OK**.
- b. Для отмены действия таймера «сон» нажимайте кнопку **SLEEP** до тех пор, пока на экране не появится сообщение **1^{zz}--- Min**.
- c. Если Вы выключаете монитор после установки Sleep Timer, установка стирается.

меню функций

Электронный замок от детей

- В телевизоре может быть установлен такой режим работы, при котором его управление может осуществляться только с помощью ПДУ. Эта функция может использоваться для предотвращения несанкционированного использования телевизора.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню функций.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Child lock**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Нажмите кнопку MENU.



- При включенной функции электронного замка от детей при нажатии любой из кнопок во время просмотра телевизионной передачи на экране появляется сообщение '▲ Child lock'.

Орбитер

- Избежите сохранения одного изображения на экране Монитора в течение длительного периода времени. Замороженная картинка от РС / ВИДЕО игр, установленная на экране в течение длительного периода времени, ведет к сохранению изображения, даже, когда Вы изменяете его.

- Чтобы избежать постоянного изображения на экране, экран должен изменяться его каждые 2 минуты. :Вправо → Вправо → Вниз → Вниз → Влево → Влево → Верх → Верх

- Эта функция позволяет избежать наличия установленного изображения, но не устраняет постоянного изображения совсем.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню функций.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Orbiter**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Нажмите кнопку MENU.

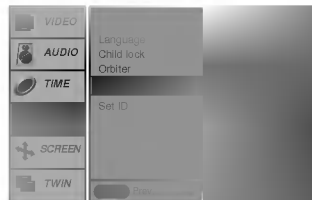


Бело Чистка

- Эта функция нужна для удаления постоянного изображения на экране.

- Включите Белую Чистку до тех пор, пока установленное изображение не исчезнет.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню функций.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **White Wash**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Нажмите кнопку MENU.

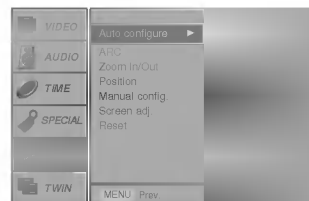


МЕНЮ SCREEN

Авто конфигурация (RGB1 только режим [PC])

- Автоматически регулируется положение картинки и устраняются тряска изображения.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню SCREEN.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Auto configure**.
3. Нажмите кнопку ►.
 - Когда процесс авто-настройки закончен, на экране появляется надпись "OK".
 - Если положение картинки неправильное, запустите процесс авто-настройки еще раз.
4. Если изображение нужно отрегулировать после авто-настройки, настройте **Manual config**.



• Если изображение все еще остается ненормальным, Ваш монитор требует дальнейшей настройки.

Установка формата картинки

- Доступна при 16:9 или 4:3 в RGB1, RGB2 или Component.
- Доступна при 16:9, 4:3 и Zoom в Video (AV1 или AV2) или S-Video.
- Если 4:3 на экране сохраняется длительное время, это фиксированное изображение может быть сохранено.

1. Нажмите кнопку ARC для выбора желаемого формата картинки.
 - При каждом нажатии кнопки ARC Вы можете альтернативно выбрать 16:9, 4:3 или Zoom.



Split Zoom (масштаб изображения)

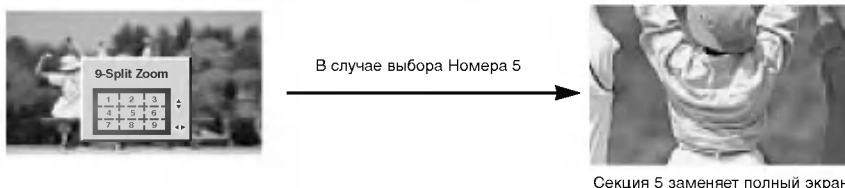
- Эта функция нужна для увеличения изображения экрана с регулярной пропорцией.
- Она доступна для использования в любом источнике входа.
- С 2- SPLIT ZOOM (МАСШТАБОМ ИЗОБРАЖЕНИЯ) Вы можете только перемещать экран вверх или вниз.
- Если экран увеличен, экран может двигаться без регулировки Split Zoom (масштаба изображения).

1. Нажмите кнопку SPLIT ZOOM.
 - Подкартинка возникнет неже.



В случае с 9- SPLIT:

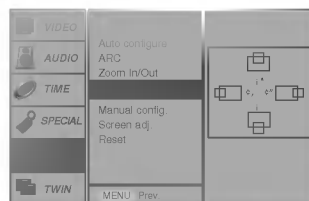
Нажмите кнопку номера секции, которую Вы хотите увеличить.
Если Вы выбираете Номер 5, то 5 секция увеличивается, а также может перемещаться к увеличенному экрану с использованием кнопок ▲ / ▼ или ◀ / ▶.



Настройка горизонтального / вертикального положения

- Эта функция работает только при следующих разрешениях:
RGB1-PC или **Component 480p, 720p, 1080i**.

1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **SCREEN**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Position**.
3. Нажмите кнопку **▲ / ▼** или **◀ / ▶**.
4. Нажмите кнопку **MENU**.

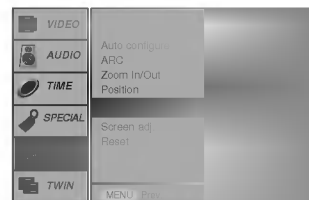


Фаза настройки (RGB1 только режим [PC])

- Если после авто-настройки картинка неясная, или присутствует дребезжание, настройте фазу картинки вручную.

1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **SCREEN**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Manual config.**
3. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Phase** или **Clock**.
4. Нажмите кнопку **◀ / ▶** для настройки часов и нажмите кнопку **MENU**.

- Уровень настройки **Phase**: 0 ~ 31.
- Уровень настройки **Clock**: -50 ~ +50.



Выбор опций меню (VIDEO (AV1 или AV2), S-VIDEO и COMPONENT 480i только режим)

1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **SCREEN**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Screen adj.**
3. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **TV** или **VCR**.
 - Выберите **VCR** опцию при просмотре VCR.
 - Выберите **TV** опцию для других приспособлений (исключая VCR).
4. Нажмите кнопку **MENU**.



Установка в исходное положение

• Чтобы вернуть к исходному положению,

1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню **SCREEN**.
2. Нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼** чтобы выбрать **Reset**.
3. Нажмите кнопку **▶**.



Картинка в картинка

- PIP - функция картинка в картинке отображает одно изображение внутри другого.

Просмотр PIP

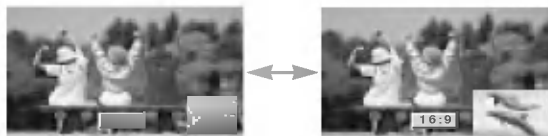
Нажмите кнопку **PIP** для включения субкартинки. Для выключения субкартинки снова нажмите эту кнопку.



Аспектное соотношение PIP

Нажать кнопку **PIP ARC**.

- Подкартинка возникнет неже.



Перемещение дополнительной картинки

Нажмите кнопку **WIN.POSITION** в режиме PIP.

- Каждое нажатие кнопки **▲ / ▼** или **◀ / ▶** изменяет положение картинки на экране по нижеследующей схеме.



Замена субкартинки на основную картинку

Нажмите кнопку **SWAP**, чтобы поменять местами субкартинку и основную картинку.



Установка размера Главной Картинки

Нажмите кнопку **ZOOM+/ZOOM**, чтобы увеличить или уменьшить размер главной картинки при просмотре PIP.



Выбор режима входа для субкартинки

Нажать кнопку **SUB INPUT** выбора входного режима для субкартинки.



Размер субкартинки

Нажать кнопку **WIN.SIZE**.

- С каждым нажатием **◀ / ▶** кнопка Вы изменяете размер PIP по следующей схеме.



- В RGB1 и RGB2 для главной картинки Вы можете выбрать КОМПОНЕНТ 480i, ВИДЕО и S-видео для подкартинки.
- В ВИДЕО и S-видео для главной картинки Вы можете выбрать КОМПОНЕНТ 480p/720p/1080i, RGB1 и RGB2 для подкартинки.
- В КОМПОНЕНТЕ 480p/720p/1080i для главной картинки Вы можете выбрать ВИДЕО и S-видео для подкартинки.
- В КОМПОНЕНТЕ 480i для главной картинки Вы можете выбрать RGB1 и RGB2 для подкартинки.

Установка расположения Главной Картинки

Отрегулируйте положение главной картинки при помощи **▲ / ▼** или **◀ / ▶** кнопка в увеличенной главной картинке.



Режим Twin picture

Установка размера Главной Картинки

Нажмите кнопку **TWIN PICTURE**.

- При каждом нажатии кнопка **TWIN PICTURE** Вы можете выбрать **DW1**, **DW2** или **Off**.



Размер субкартинки

Нажать кнопку **WIN.SIZE**.

- С каждым нажатием ◀ / ▶ кнопка Вы изменяете размер PIP по следующей схеме.



Выбер источника Twin картинки

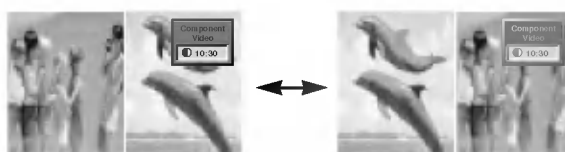
Нажать кнопку **SUB INPUT** выбора входного режима для субкартинки.



- В RGB1 и RGB2 для главной картинки Вы можете выбрать КОМПОНЕНТ 480i, ВИДЕО и S-видео для под-картинки.
- В ВИДЕО и S-видео для главной картинки Вы можете выбрать КОМПОНЕНТ 480p/720p/1080i, RGB1 и RGB2 для под-картинки.
- В КОМПОНЕНТЕ 480p/720p/1080i для главной картинки Вы можете выбрать ВИДЕО и S-видео для под-картинки.
- В КОМПОНЕНТЕ 480i для главной картинки Вы можете выбрать RGB1 и RGB2 для под-картинки.

Замена субкартинки на основную картинку

Нажмите кнопку **SWAP**, чтобы поменять местами субкартинку и основную картинку.

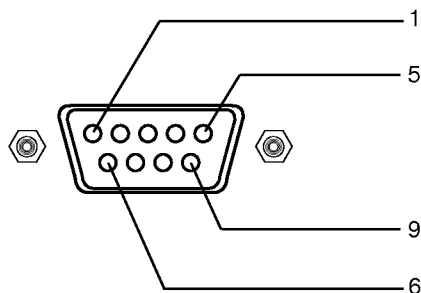


Установка внешнего контрольного устройства.

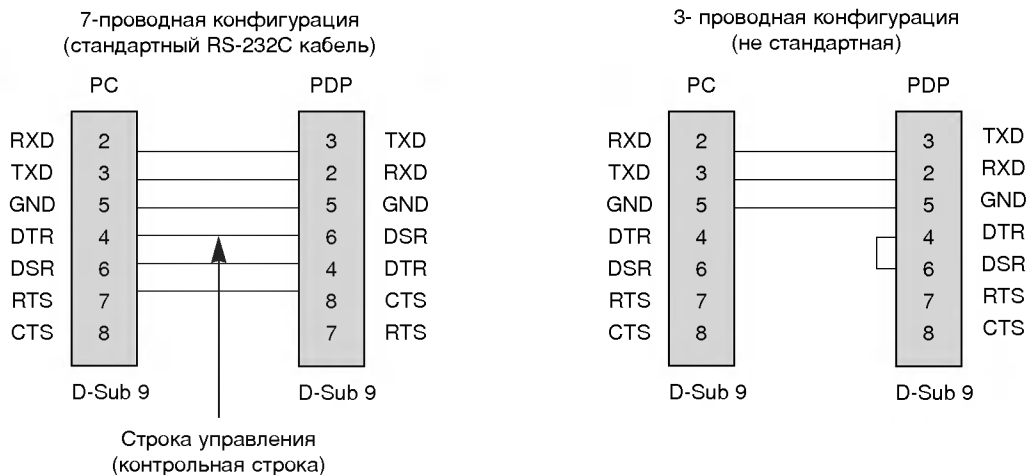
- Подключите RS-232C входное гнездо ко внешнему контрольному устройству (типа компьютера или A/V системы управления) и внешне управляйте функциями монитора.
- Подключите последовательный порт устройства управления к гнезду (разъему) RS-232C на задней контрольной панели.
- RS-232C соединительные кабели не поставляются с монитором.

Тип соединителя : D-Sub 9-pin male (входящий)

№.	Наименование Pin
1	Нет соединения
2	RXD (входные данные)
3	TXD (Пересылка данных)
4	DTR (готовность стороны DTE-заключительной обработки данных)
5	GND (заземление)
6	DSR (готовность стороны DCE-аппаратуры передачи сигнала)
7	RTS (готовность передачи)
8	CTS (очистка передачи)
9	Нет соединения

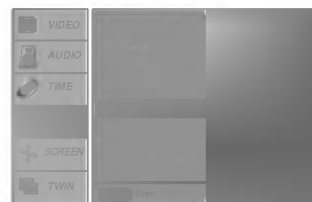


RS-232C конфигурации.



Установка ID

- эту функция для определения номера ID монитора.
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню функций.
 2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Set ID**.
 4. Нажмите кнопку ►. Используйте ◀ / ▶ кнопку для настройки **Set ID** (при выборе желаемого номера ID монитора).



- Предел регулировки **Set ID** 1 ~ 99.
- * Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 28).

Параметры соединения

- Коэффициент полосы : 115200 бит\сек (UART)
- Четность : Отсутствует
- Стоповый (остановочный) бит : 1 бит
- Длина данных : 8 бит
- Код соединения : ASCII код

Список справочных команд

	Команда1	Команда2	Диапазон (Hexadecimal)
01. Напряжение	k	a	0 ~ 1
02. Выбор входа	k	b	0 ~ 4
03. Относительное Удлинение	k	c	0 ~ 2
04. Эквивалент экрана	k	d	0 ~ 1
05. Эквивалент звука	k	e	0 ~ 1
06. Уровень звука	k	f	0 ~ 64
07. Контраст	k	g	0 ~ 64
08. Яркость	k	h	0 ~ 64
09. Цвет	k	i	0 ~ 64
10. Оттенок	k	j	0 ~ 64
11. Резкость	k	k	0 ~ 64
12. OSD выбор	k	l	0 ~ 1
13. пульт управления режим настройки	k	m	0 ~ 1
14. PIP/Twin	k	n	0 ~ 3
15. Размер субкартинки	k	o	0 ~ 1
16. PIP положение	k	q	0 ~ 3
17. Высокие	k	r	0 ~ 64
18. Низкие	k	s	0 ~ 64
19. Баланс	k	t	0 ~ 64
20. Наладка температуры цвета	k	u	0 ~ 3
21. Красный	k	v	0 ~ 64
22. Зеленый	k	w	0 ~ 64
23. Синий	k	\$	0 ~ 64
24. PIP Выбор входа	k	y	0 ~ 4
25. Орбитер	j	p	0 ~ 1
26. Бело Чистка	j	q	0 ~ 1
27. Установка Таймера Орбитра	j	r	1 ~ FE
28. Установка Pixel Орбитра	j	s	0 ~ 9

Передача / Получение Протокола

Передача

[Команда1][Команда2][][Устройство ID][][Данные][Cr]

- * [Команда] : Контроль PDP устройства.
- * [Устройство ID] : Вы можете установить устройство ID для выбора желаемого номера ID монитора в специальном меню. См. стр.50.
Уровень настройки - 1 ~ 99.
При выборе Устройства ID '0', каждый соединенное PDP устройство контролируется.
- * [Данные] : Для передачи командных данных.
Передача 'FF' данных для определения состояния команды.
- * [Cr] : Возврат каретки
ASCII код '0x0D'
- * [] : ASCII код 'space (0x20)'

Признание ОК.

[Команда2][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- * Монитор передает ACK (признание), основанное на формате во время получения нормальных данных.
Если в это время данные находятся в режиме чтения данных, он определяет реальный статус данных.
Если данные в режиме записи данных, он возвращает данные компьютера.

Признание ошибки

[Команда2][][Устройство ID][][NG][x]

- * Монитор передает ACK (признание), основанное на формате во время получения ненормальных данных из недействующих функций или ошибок сообщения.

01. Напряжение (Команда:a)

- ▶ Для контроля включения/выключения напряжения монитора.

Передача

[k][a][][Устройство ID][][Данные][Cr]

- Данные 0 : Напряжение выключено
- 1 : Напряжение включения

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- Данные 0 : Напряжение выключено
- 1 : Напряжение включения

- ▶ Для демонстрации включения/выключения напряжения.

Передача

[k][a][][Устройство ID][][FF][Cr]

- Данные 0 : Напряжение выключено
- 1 : Напряжение включения

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- Данные 0 : Напряжение выключено
- 1 : Напряжение включения

- * Если другие функции передают 'FF' данные, основанные на этом формате, признанные данные представляют состояние относительно каждой функции.

02. Выбор входа (Команда:b)

- ▶ Для выбора источника входа для монитора.
Вы также можете выбрать входной источник, используя кнопку INPUT SELECT на пульте управления монитора.

Передача

[k][b][][Устройство ID][][Данные][Cr]

- Данные0 : RGB 1
- 1 : Component (или AV1)
- 2 : Video (или AV2)
- 3 : S-Video
- 4 : RGB 2

Признание

[b][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- Данные0 : RGB 1
- 1 : Component (или AV1)
- 2 : Video (или AV2)
- 3 : S-Video
- 4 : RGB 2

03. Относительное удлинение (Команда:c)

- ▶ Для регулировки формата экрана. Вы также можете настроить формат экрана, используя кнопку ARC (Aspect Ratio Control) на пульте управления или в специальном меню.

Передача

[k][c][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Широкий экран (16:9)
1 : Нормальный экран (4:3)
2 : Полный экран (Zoom/размер окна)

Признание

[c][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : Широкий экран (16:9)
1 : Нормальный экран (4:3)
2 : Полный экран (Zoom/размер окна)

- * Используя вход PC, Вы выбираете либо 16:9, либо 4:3 относительное удлинение экрана.

04. Настройка экрана (Команда:d)

- ▶ Для выбора Настройка экрана включена/выключена

Передача

[k][d][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Настройка экрана включена (Picture off/артинка отключена)
1 : Настройка экрана выключена (Picture on/артинка включена)

Признание

[d][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : Настройка экрана включена (Picture off/артинка отключена)
1 : Настройка экрана выключена (Picture on/артинка включена)

05. Настройка звука (Команда:e)

- ▶ Для контроля включения/выключения настройки звука. Вы также можете отрегулировать настройку, используя кнопку MUTE на пульте управления.

Передача

[k][e][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Настройка звука включена (Volume off/Звук отключен)
1 : Настройка звука выключена (Volume on/Звук включен)

Признание

[e][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : Настройка звука включена (Volume off/Звук отключен)
1 : Настройка звука выключена (Volume on/Звук включен)

06. Контроль звука (Команда:f)

- ▶ Настройка звука. Вы также можете настроить звук кнопками звука на пульте управления.

Передача

[k][f][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[f][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

07. Контраст (Команда:g)

- ▶ Для настройки контраста экрана. Вы также можете отрегулировать контраст в меню картинки (Picture menu).

Передача

[k][g][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[g][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

08. Яркость (Команда:h)

- ▶ Для настройки яркости экрана. Вы также можете отрегулировать яркость в меню картинки (Picture menu).

Передача

[k][h][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[h][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

09. Цвет (Команда:i)

- ▶ Для настройки цвета экрана. Вы также можете отрегулировать цвет в меню картинки (Picture menu).

Передача

[k][i][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[i][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

10. Оттенок (Команда:j)

- ▶ Для настройки оттенков экрана. Вы также можете отрегулировать оттенки в меню картинки (Picture menu).

Передача

[k][j][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[j][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

11. Резкость (Команда:k)

- ▶ Для настройки резкости экрана. Вы также можете отрегулировать резкость в меню картинки (Picture menu).

Передача

[k][k][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[k][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

12. OSD выбор (Команда:l)

- ▶ Для выбора Включения/выключения OSD (On Screen Display/Отображение на экране).

Передача

[k][l][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : OSD выключен.

1 : OSD включен.

Признание

[l][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : OSD выключен.

1 : OSD включен.

13. пульт управления режим настройки (Команда:m)

Передача

[k][m][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Lock выключено

1 : Lock включения

Признание

[m][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : Lock выключено

1 : Lock включения

14. PIP / DW (Команда:n)

- ▶ Для контроля PIP (Picture-in-Picture/картинки-в-картинке) или двойной картинки (DW). Вы также можете контролировать PIP/DW, используя кнопку pip/twin picture на пульте управления или в специальном меню.

Передача

[k][n][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : PIP/ DW выключена

1 : PIP
2 : DW1
3 : DW2

Признание

[n][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : PIP/ DW выключена

1 : PIP
2 : DW1
3 : DW2

15. Размер субкартинки (Команда:o)

Передача

[k][o][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : 4:3

1 : 16:9

Признание

[o][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : 4:3

1 : 16:9

16. PIP положение (Команда:q)

- ▶ Для выбора положения под-картинки для PIP. Вы также можете настроить положение под-картинки, используя кнопки расположения на пульте управления.

Передача

[k][q][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : В правом нижнем углу экрана.

1 : В левом нижнем углу экрана.

2 : В левом верхнем углу.

3 : В правом верхнем углу.

Признание

[q][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : В правом нижнем углу экрана.

1 : В левом нижнем углу экрана.

2 : В левом верхнем углу.

3 : В правом верхнем углу.

17. Высокие (Команда:r)

Передача

[k][r][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[r][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

18. Низкие (Команда:s)

Передача

[k][s][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[s][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

19. Баланс (Команда:t)

Передача

[k][t][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных'
показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[t][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

20. Настройка температуры цвета (Команда:u)

Передача

[k][u][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Нормальный 1: Холодный
2 : Теплый 3: Пользователь

Признание

[u][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0 : Нормальный 1: Холодный
2 : Теплый 3: Пользователь

21. Красный (Команда:v)

Передача

[k][v][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных'
показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[v][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

22. Зеленый (Команда:w)

Передача

[k][w][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных'
показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[w][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

23. Синий (Команда:\$)

Передача

[k][\$][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных'
показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[\$][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

24. Выбор PIP входа (Команда:y)

- ▶ Для выбора входного источника для под-картинки в режиме PIP.

Передача

[k][y][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные0 : RGB 1 1 : Component (или AV1)
2 : Video (или AV2) 3 : S-Video
4 : RGB 2

Признание

[y][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные0 : RGB 1 1 : Component (или AV1)
2 : Video (или AV2) 3 : S-Video
4 : RGB 2

25. Орбитер (Команда:p)

- ▶ Для управления Орбитром функционируют вкл/выкл.

Передача

[j][p][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные0 : Орбитер выкл
1 : Орбитер вкл

Признание

[p][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные0 : Орбитер выкл
1 : Орбитер вкл

26. Бело Чистка (Команда:q)

- ▶ Для управления белой чисткой функционируют вкл/выкл.

Передача

[j][q][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные0 : Белая Чистка выкл
1 : Белая Чистка вкл

Признание

[q][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные0 : Белая Чистка выкл
1 : Белая Чистка вкл

27. Установка Таймера Орбитра (Команда:r)

- ▶ Для регулировки условий временного действия орбитра.

Передача

[**]**[r][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 1 ~ Max : FE

* Смотрите 'Реальное отображение данных'
показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[r][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 1 ~ Max : FE

28. Установка Pixel Орбитра (Команда:s)

- ▶ Для установки числа pixel в функции орбитра.

Передача

[**]**[s][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 1 ~ Max : 9

* Смотрите 'Реальное отображение данных'
показанное ниже. (см. стр. 28).

Признание

[s][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные Min : 1 ~ Max : 9

* Реальное отображение данных 1
0 : Шаг 0
⋮
A : Шаг 10 (Установка ID 10)
⋮
F : Шаг 15 (Установка ID 15)
10 : Шаг 16 (Установка ID 16)
⋮
64 : Шаг 100

* Реальное отображение данных 2
0 : -10
5 : -9
A : -8
⋮
2D : -1
32 : 0
37 : +1
⋮
5F : +9
64 : +10



Примечание

Поиск неисправностей

Поиск неисправностей

- Проверьте, включен ли Монитор.
- Вставлен ли шнур питания в настенную розетку?
- Вставьте шнур другого изделия в розетку, в которую был вставлен шнур Монитора.

Хорошее изображение, но нет звука

- Нажмите кнопку **VOLUME** (▶) .
- Приглушен ли звук? Нажмите кнопку **MUTE**.

Пульт дистанционного управления не работает

- Проверьте, нет ли между Монитором и пультом дистанционного управления предметов, вызывающих помехи.
- Проверьте, установлены ли батарейки с правильной полярностью. (См. стр. 11)
- Вставьте новые батарейки. (См. стр. 11)

Нет цвета или плохой цвет

- Выберите **Colour** в меню VIDEO и нажмите кнопку **VOLUME** (▶). (См. стр. 15).
- Сохраняйте определенную дистанцию между Монитором и видеомэгнифоном.
- Между монитором и видеомэгнифоном должно оставаться определенное расстояние. (Если изображение остается на экране более 5 минут, экран темнеет)

No output from one of the speakers

- Отрегулируйте **Balance** в меню AUDIO. (См. стр. 16)

Странный звук от Монитора

- Причиной странного звука от Монитора при включении или выключении Монитора являются входные или выходные сигналы PDP группы. Такой странный шум не является повреждением Монитора.

Спецификации изделия

МОДЕЛЬ	MT-50PZ40/A/B/K/R/S	MZ-50PZ42/A/B/K/R/S
	MT-50PZ41/A/B/K/R/S	MZ-50PZ43/A/B/K/R/S
	MT-50PZ43/A/B/K/R/S	
Ширина (инч/мм)	48.2 / 1223	
Высота (инч/мм)	28.9 / 734	
Глубина (инч/мм)	4.1 / 105	
Вес (фунт/кг)	99.2 / 45	
Требования к источнику питания	AC100-240V ~ 50/60Hz	
Разрешение	1366 x 768 (Dot)	
Цвет	16,770,000 (256 steps of each R, G and B)	
Температура	0 ~ 40°C	
Влажность	under 80%	

- Спецификации данного изделия могут изменяться без уведомления для улучшения качества 5.

