



Läs denna bruksanvisning noga innan du börjar använda projektorn.

Spara bruksanvisningen för framtida användning.

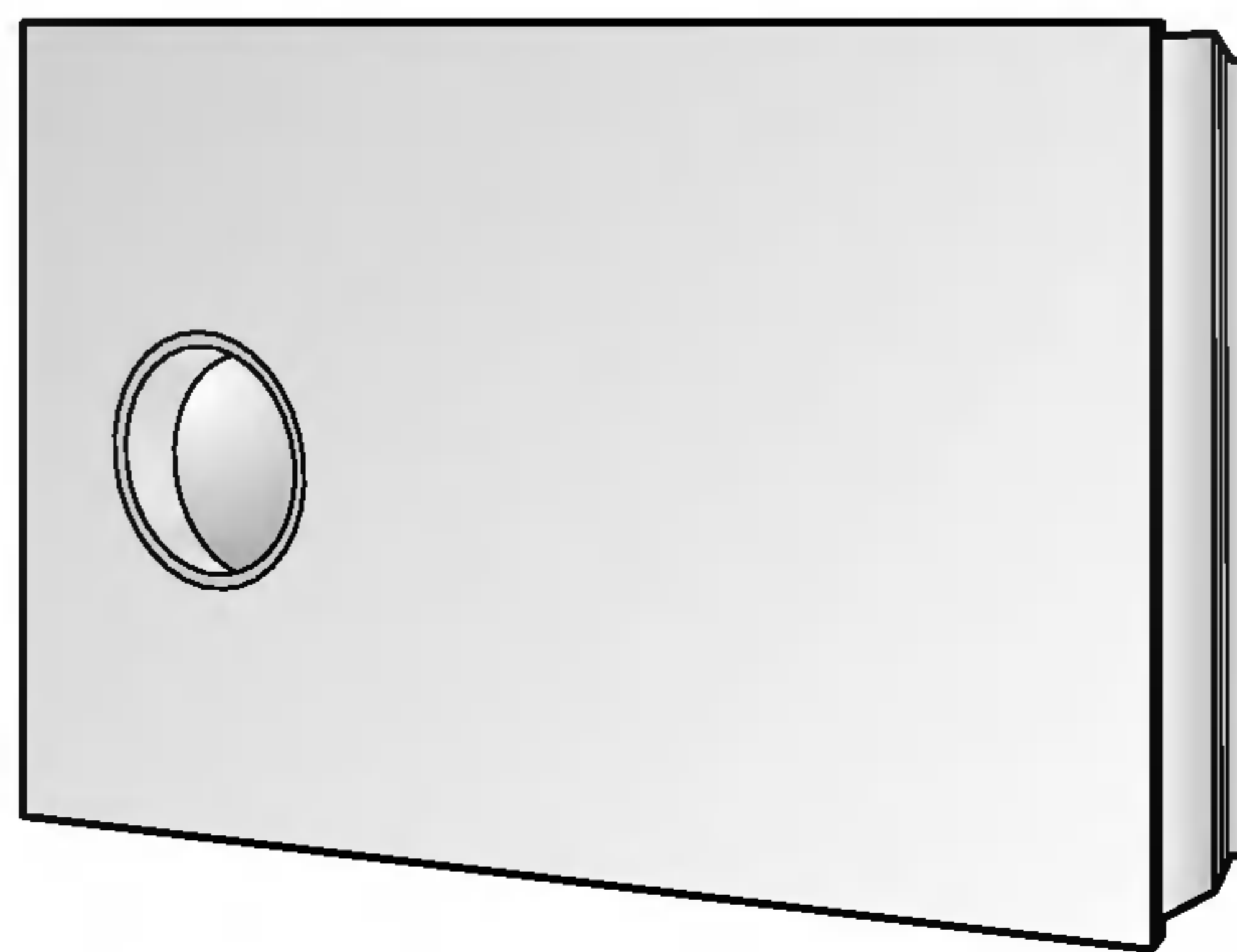
Anteckna modellnummer och serienummer.

På undersidan av projektorn finns en etikett med information som du ska ange till din återförsäljare när du behöver utföra servicearbeten på projektorn.

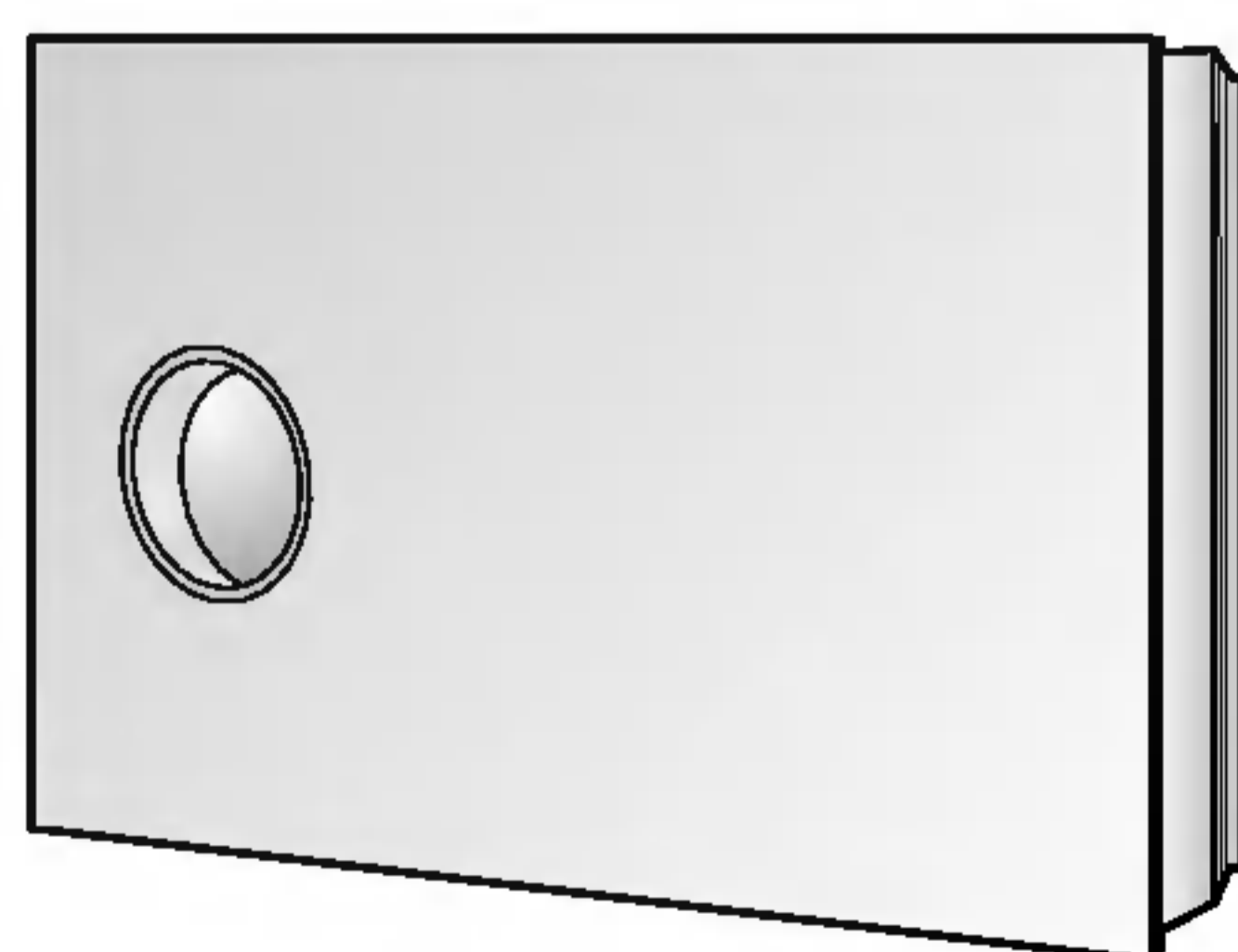
Modellnummer :

Serienummer :

DLP-PROJEKTOR



DLP-PROJEKTOR



Innehåll

Inledning

Säkerhetsföreskrifter	4
-----------------------------	---

Lär känna din projektor

Projektor	7
Kontrollpanel	8
Fjärrkontroll	9
Installera batterier	9
Indikatorlampor	10
Tillbehör	11
Tillbehör som ej medföljer	11

Installation

Installationsanvisningar	12
Projektorns placering	13
Installera projektorn på väggen	14
Sätta på projektorn	20
Stänga av projektorn	20
Val av bildkälla	20
Fokusering och anpassning av bilden till duken ..	21

Anslutning

Anslutning till stationär dator	22
Anslutning till bärbar dator	22
Anslutning till bildkälla	23
Anslutning till DVD-spelare	23
Anslutning till Digitalbox	24
HDMI	25

Funktioner

Bildmeny

Bildinställningar	26
Automatisk bildinställning	26
Automatisk kontroll av färgtemperatur	27
Gammalfunktionen	27
White Peaking-funktion	28
Kontroll av färgtemperatur	28
Färgförbättring	28

Specialmeny

Välja språk	29
Ändra bildformat	29
Rotera bilden horisontellt	30
XD Demo	30
Insomningstimer	30
Keystonefunktionen (geometrisk bildkorrigering) ..	31
Bakgrundsbild	31
Välja färg på bakgrundsbild	32
Lampans styrka	32
Kontrollera lampans brinntid	32
Vinklingsfunktion	33
Stillbildsfunktion	33

Skärmmenyn

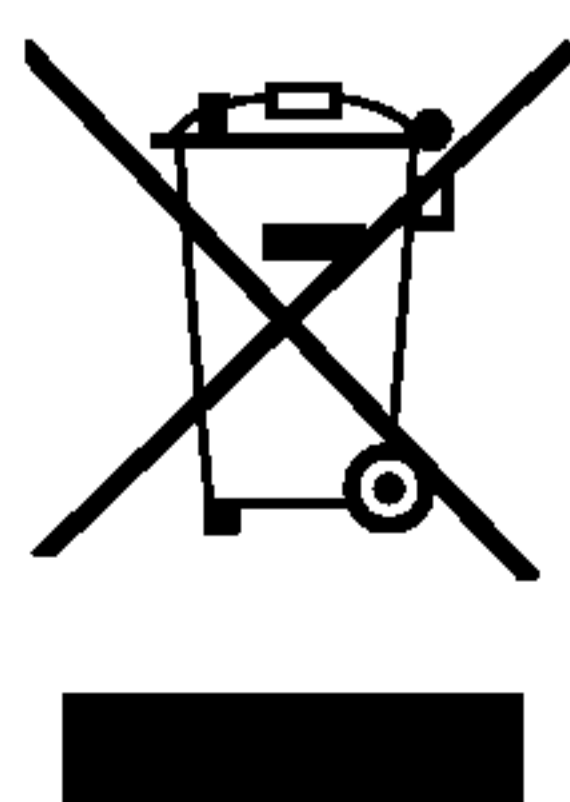
Automatisk justering	34
Manuell konfigurering	34
Zoom-funktion	35
Bildposition	35

RS-232C

Externa kontrollenheter	36
-------------------------------	----

Information

Bildformat som stöds	41
Underhåll	42
Byta lampan	43
Anteckningar	45
Specifikationer	47



Kassering av din gamla apparat


1. När den här symbolen med en överkryssad soptunna på hjul sitter på en produkt innebär det att den regleras av European Directive 2002/96/EC.
2. Alla elektriska och elektroniska produkter bör kasseras via andra vägar än de som finns för hushållsavfall, helst via för ändamålet avsedda uppsamlingsanläggningar som myndigheterna utser.
3. Om du kasserar din gamla apparat på rätt sätt så bidrar du till att förhindra negativa konsekvenser för miljön och människors hälsa.
4. Mer detaljerad information om kassering av din gamla apparat kan fås av kommunen, renhållningsverket eller den butik där du köpte produkten.

Säkerhetsföreskrifter

Läs säkerhetsföreskrifterna noga. De är avsedda att förhindra att olyckor inträffar och att projektorn används på felaktigt sätt.

→ Alla säkerhetsföreskrifter kallas Varning eller Anmärkning.

 **VARNING** : Allvarliga skador och till och med dödsfall kan förorsakas om dessa föreskrifter inte följs.

 **ANMÄRKNING** : Lätta personskador och skador på projektorn kan uppstå om dessa föreskrifter inte följs.

→ Läs igenom bruksanvisningen noga och förvara den lättillgängligt.

Inomhusinstallation

Ställ ner projektorn under installation.

Om inte stängs strömmen av.

Placera inte projektorn i direkt solljus eller i närheten av värmekällor som t.ex. element, öppna spisar eller kaminer.
På så sätt minimeras risken för brand.

Placera inte lättantändliga material i närheten av projektorn.

Detta minimerar risken för brand.

Låt inte barn leka med eller hänga på den installerade projektorn.

Om projektorn faller ner kan den förorsaka skador eller till och med dödsfall.

Inomhusinstallation

Innan projektorn flyttas måste nätsladden och alla andra anslutningar dras ut.

Placera inte projektorn så att den utsätts för vattenånga eller olja från exempelvis en luftfuktare.

På så sätt minimeras risken för brand eller elektriska stötar.

Placera inte projektorn på en plats där den kan utsättas för damm.

Detta minimerar risken för brand.

Ställ projektorn på ett jämnt, plant och stabilt underlag.

Projektorn kan fungera sämre om den står ostadigt.

Se till att ha bra ventilation runt projektorn. Avståndet mellan projektor och tak och golv bör vara mer än 20 cm.

Förhöjd arbetstemperatur i projektorn ökar risken för brand.

Blockera inte projektorns ventilationsöppningar och se till att luftcirkulationen inte hindras.

Detta kan resultera i att arbetstemperaturen stiger, vilket medför ökad brandrisk.

Placera inte projektorn direkt på en matta, heltäckningsmatta eller andra ställen där luftcirkulationen är begränsad.

Detta kan resultera i att arbetstemperaturen stiger, vilket medför ökad brandrisk.

Luftflödet från projektorn flödar in från den nedre vänstra delen och flödar ut från den övre högra. Om du installerar ett fläktsystem nära enheten måste du vara försiktig så du inte ändrar luftflödets riktning.

Om du installerar en fläkt under projektorn kan det orsaka en brand genom att den invändiga temperaturen höjs.

Inomhusinstallation

Använd inte projektorn i badrum eller på andra ställen där luftfuktigheten är hög och projektorn riskerar att bli våt.

Detta ökar risken för brand och elektriska stötar.

Strömförsörjning

En jordad nätkabel bör användas.

Om en jordad kabel inte används finns det risk för elektriska stötar på grund av läckströmmar.
Om det inte går att ansluta med jordning ska en separat jordfelsbrytare installeras av en kvalificerad elektriker.
Anslut inte jordledningen till teleledningar, blixtavledare eller gasrör.

Nätkontakten ska föras in helt i nätuttaget för att minska brandrisken.

Detta minimerar risken för brand.

Placera inte tunga föremål på nätsladden.

På så sätt minimeras risken för brand och elektriska stötar.

Strömförsörjning

Överbelasta inte vägguttaget genom att ansluta för många apparater, exempelvis med en grenpropp.
Uttaget kan överhettas, vilket kan medföra risk för brand.

Strömförsörjning

Rör aldrig stickproppen med våta händer.
Detta medför risk för elektrisk stöt.

Håll stickproppen i ett fast grepp när du drar ur den. Dra inte i sladden, den kan bli skadad.
På så sätt minimeras risken för brand.

Damma av stickpropp och vägguttag med jämna mellanrum.
Detta minimerar risken för brand.

Anslut inte projektorn om stickproppen eller nätsladden är skadad, eller om vägguttaget sitter löst.

På så sätt minimeras risken för brand och elektriska stötar.

Var noga med att nätsladden inte kommer i kontakt med vassa eller heta föremål.
På så sätt minimeras risken för brand och elektriska stötar.

Placera projektorn så att man inte snubblar eller trampar på nätsladden.

På så sätt minimeras risken för brand och elektriska stötar.

Använd inte stickproppen för att sätta på eller stänga av projektorn.
(Använd inte stickproppen som strömbrytare)

Detta kan förorsaka mekaniska fel på projektorn och ökar risken för elektrisk stöt.

Användning

Placera inga behållare som innehåller vatten eller annan vätska på projektorn.
På så sätt minimeras risken för brand.

Om projektorn utsätts för en kraftig stöt eller skadas på annat vis måste den stängas av och stickproppen dras ur. Kontakta en kvalificerad servicetekniker.
På så sätt minimeras risken för brand och elektriska stötar.

Var noga med att främmande föremål inte hamnar inuti projektorn.

Främmande föremål inuti projektorn kan förorsaka elektriska stötar.

Om vatten kommer in i projektorn måste stickproppen dras ur. Kontakta omedelbart kvalificerad servicetekniker.

Vatten i projektorn kan förorsaka elektriska stötar.

Kasta förbrukade batterier i enlighet med gällande miljöskydds-föreskrifter.

Kontakta omedelbart läkare om ett barn råkar svälja ett batteri.

Om ingen bild syns på duken ska projektorn knäppas av, stickproppen dras ur och kvalificerad servicetekniker kontaktas.

På så sätt minimeras risken för brand och elektriska stötar.

Avlägsna ingen del av projektorns ytterhölje (förutom linsskyddet). Stor risk för elektrisk stöt!

Titta aldrig rakt in i linsen när projektorn är påslagen. Risk för ögonskador.

Rör inga metalledar under eller strax efter användning. Ventilöppningar och lampskydd är mycket heta.

Användning



Rör aldrig vägguttaget om du misstänker gasläcka. Öppna fönster och vädra.

Risk för att eventuella gnistor kan förorsaka brand eller brännskador.

Se till att projektorn inte faller i golvet och utsätt den inte för hårda stötar.

Risk för mekaniska fel eller personskada.

Användning



Placera inte tunga föremål ovanpå projektorn.

Risk för mekaniska fel eller personskada.

Var noga med att linsen inte repas eller utsätts för stötar, i synnerhet när projektorn flyttas.

Rör inte projektorns lins. Den är mycket ömtålig och repas lätt.

Använd inga vassa verktyg som kan skada projektorns ytterhölje.

Rengöring



Använd inte vatten vid rengöring av projektorn.

Detta kan skada projektorn eller förorsaka elektrisk stöt.

Om projektorn mot all förmodan skulle börja ryka eller lukta konstigt ska den slås av och stickproppen dras ur.

På så sätt minimeras risken för brand och elektriska stötar.

Rengör linsen med luftborste eller en mjuk trasa som är fuktat med vatten och eventuellt ett mildt rengöringsmedel.

Rengöring



Kontakta en servicetekniker en gång om året för att rengöra projektorns invändiga delar.

Akkumulerat damm kan orsaka mekaniska fel.

När du rengör plastdelar, t ex projektorhöljet, kopplar du bort strömmen och torkar med en mjuk trasa. Använd inte rengöringsmedel, sprejvatten och torka inte med en våt trasa. Använd särskilt inte rengöringsmedel (fönsterputs), rengöringsmedel för bilar, industriella rengöringsmedel, skurmedel, vax, bensen, alkohol, etc, som kan skada produkten.

Det kan orsaka brand, elektriska stötar eller skador på produkten (deformering, korrosion och skada).

Övrigt



Försök inte reparera projektorn själv. Kontakta återförsäljare eller kvalificerad servicetekniker.

Projektorn kan skadas och det är risk för elektriska stötar. Dessutom kan garantin bli ogiltig.

Övrigt



Koppla alltid ur nätsladden om projektorn inte ska användas under en längre tid.

Akkumulerat damm kan öka risken för brand.

Se sidorna 43-44 beträffande byte av lampa.

Blanda inte nya och gamla batterier.

Batterierna kan bli överhettade och börja läcka.

Använd rätt typ av batteri.

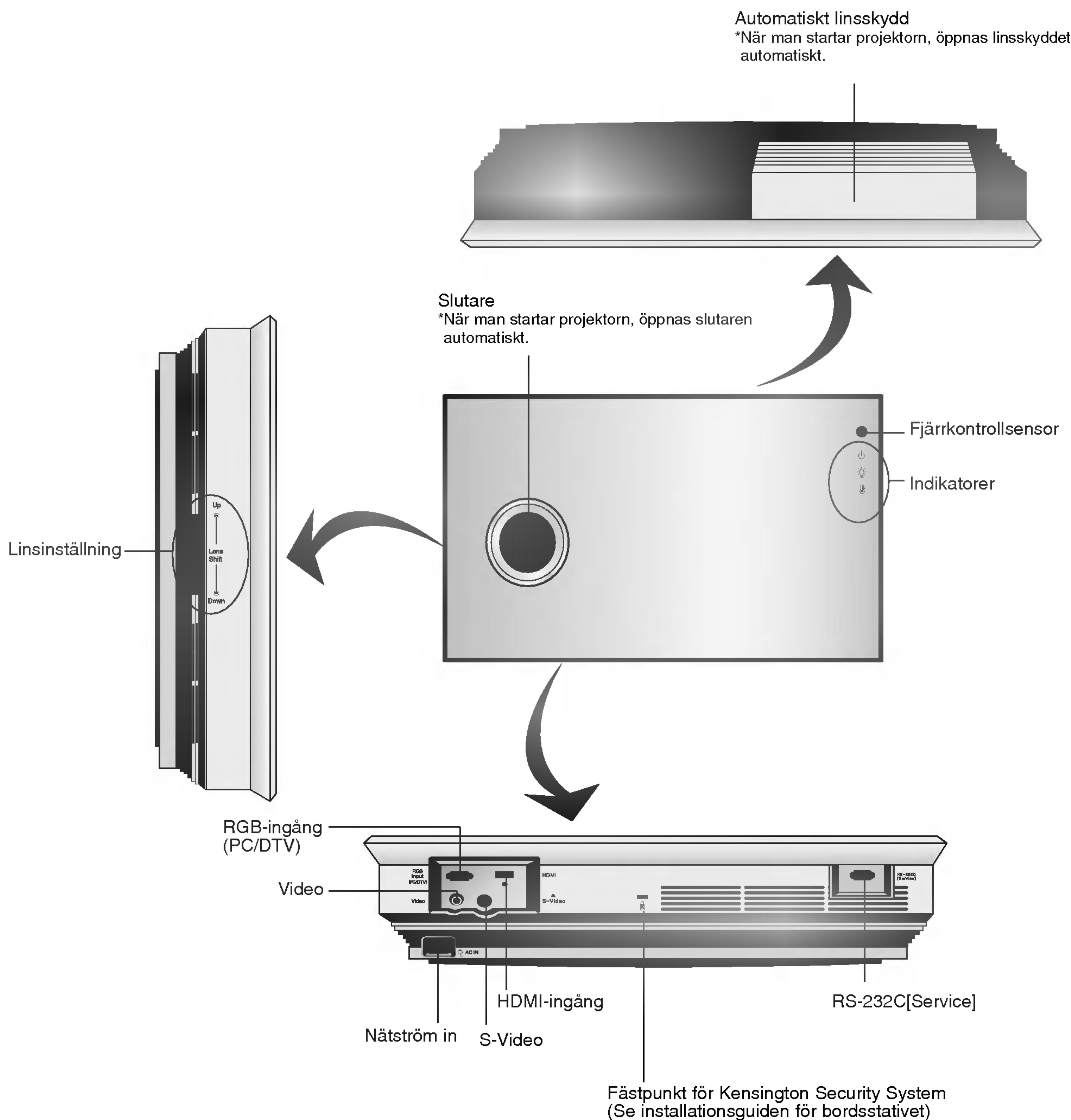
Fel batterier kan skada fjärrkontrollen.

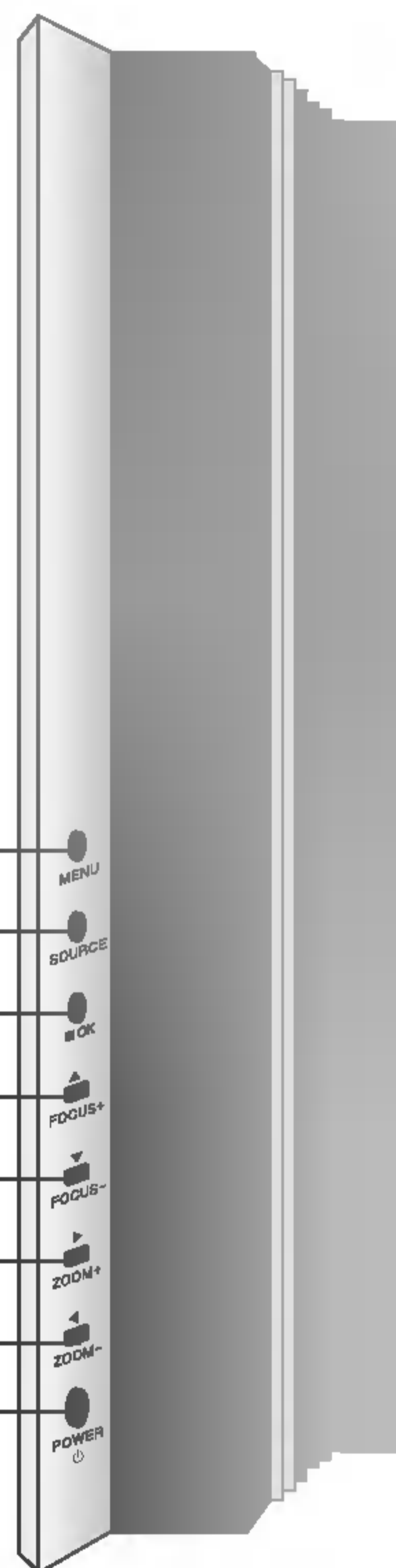
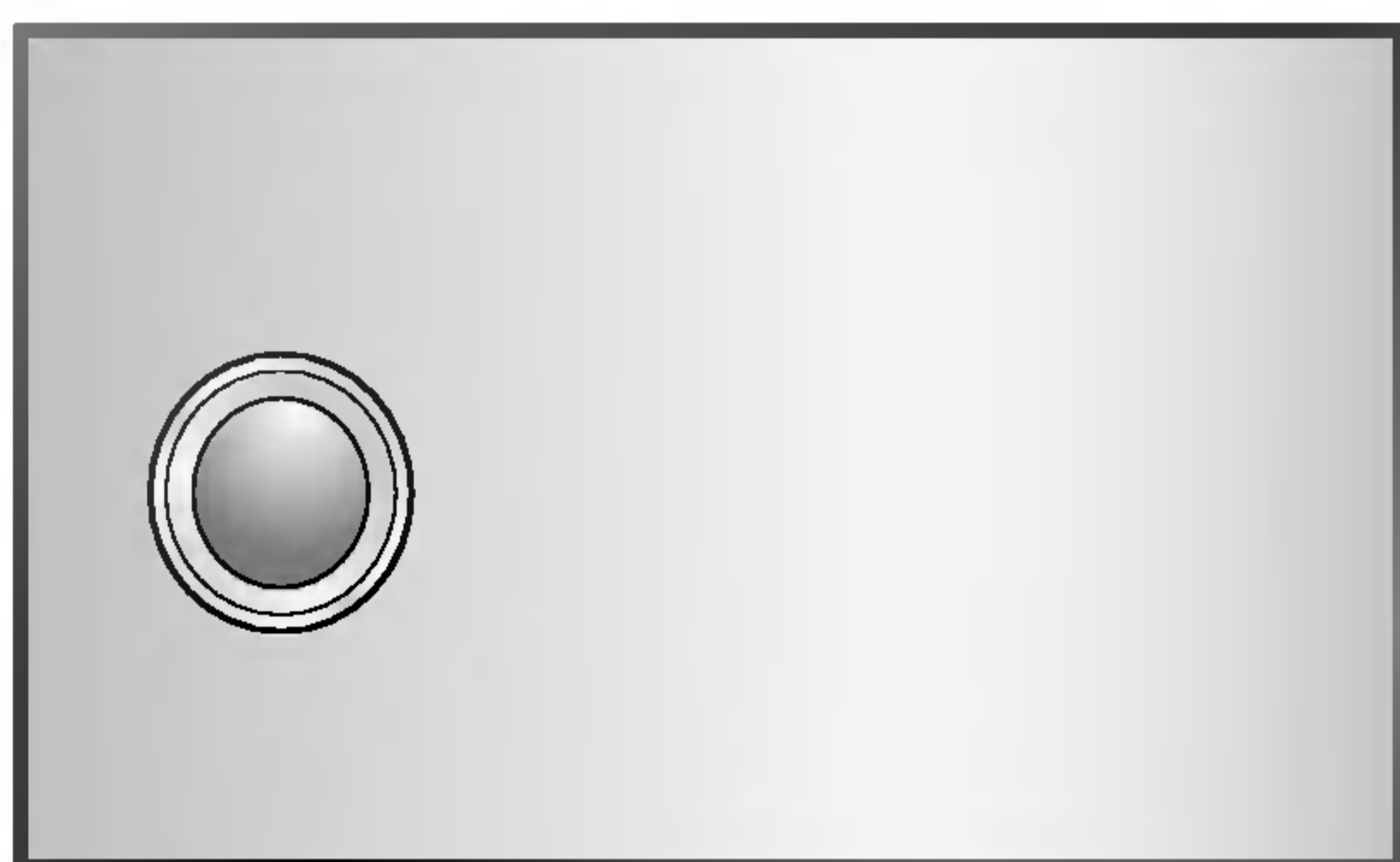
Titta på skärmen från ett avstånd som är cirka 5 till 7 gånger skärmens diagonalmått.


Om man tittar på skärmen från för kort avstånd kan synen försämrans.

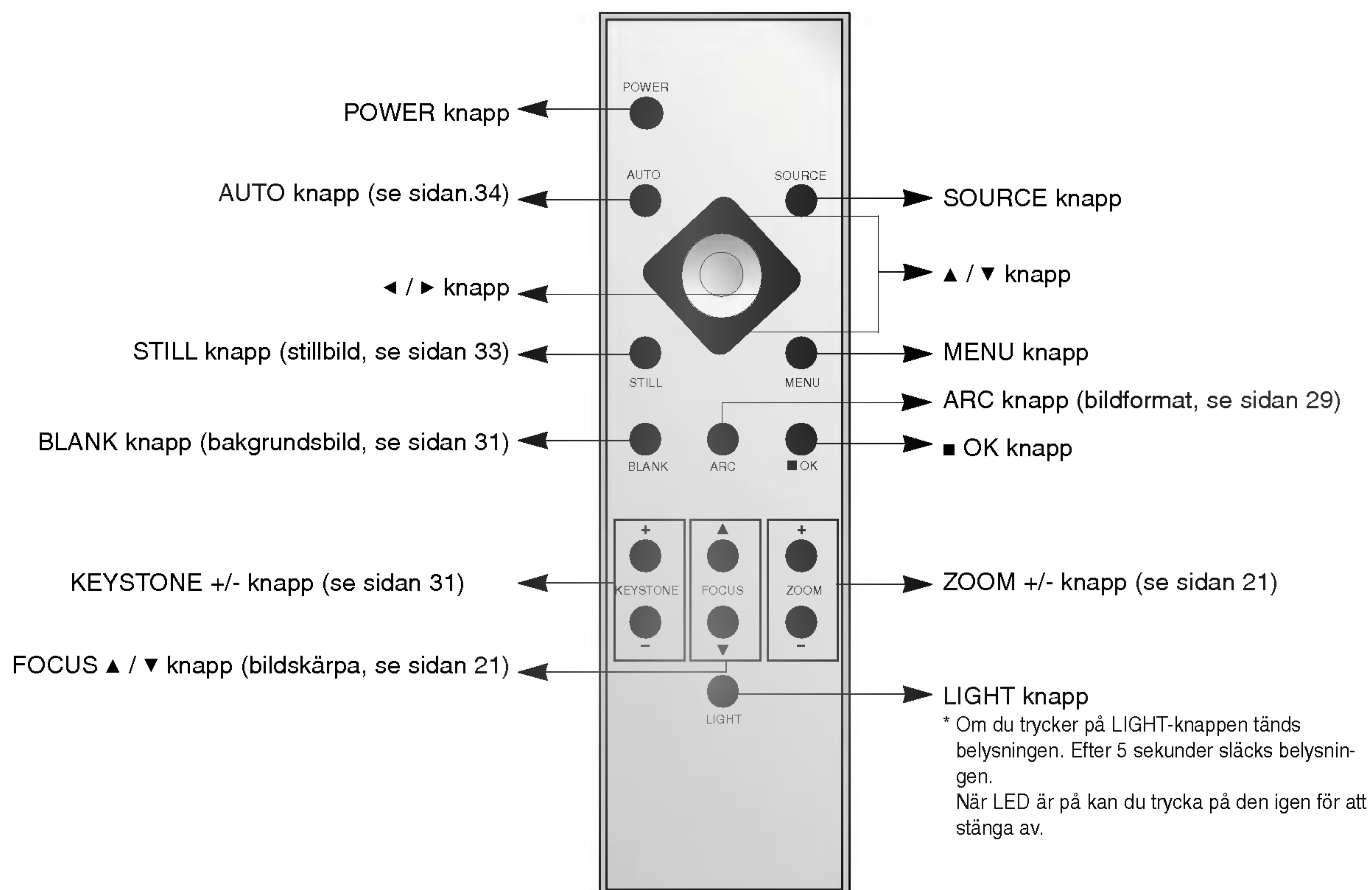
Lär känna din projektor

* Din projektor är tillverkad med stor precision och avancerad teknik. Ibland kan det emellertid synas mycket små svarta eller ljusa (röda, blå eller gröna) prickar på projektduken. Det är i så fall ett helt normalt resultat av tillverkningsprocessen och inte ett tecken på något fel.

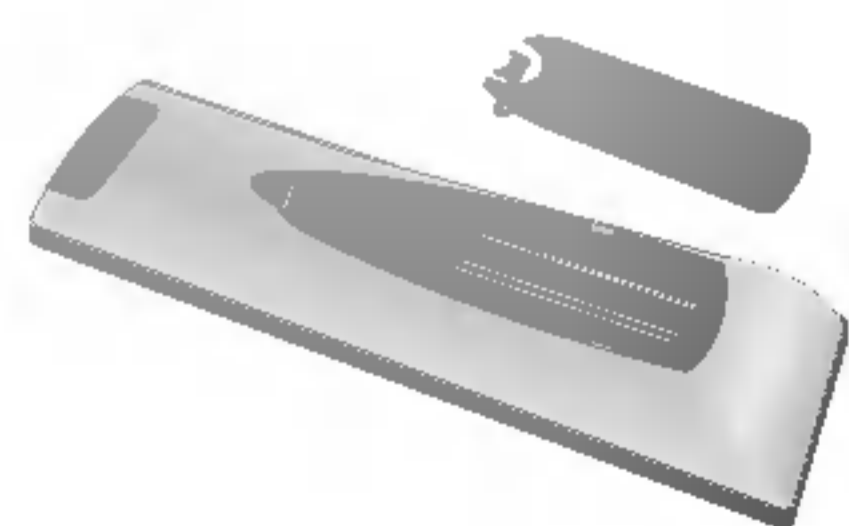




- MENU-knapp
- SOURCE-knapp
- OK-knapp
- FOCUS +/- knapp
- ZOOM +/- knapp
- POWER  knapp

**VIKTIGT!**

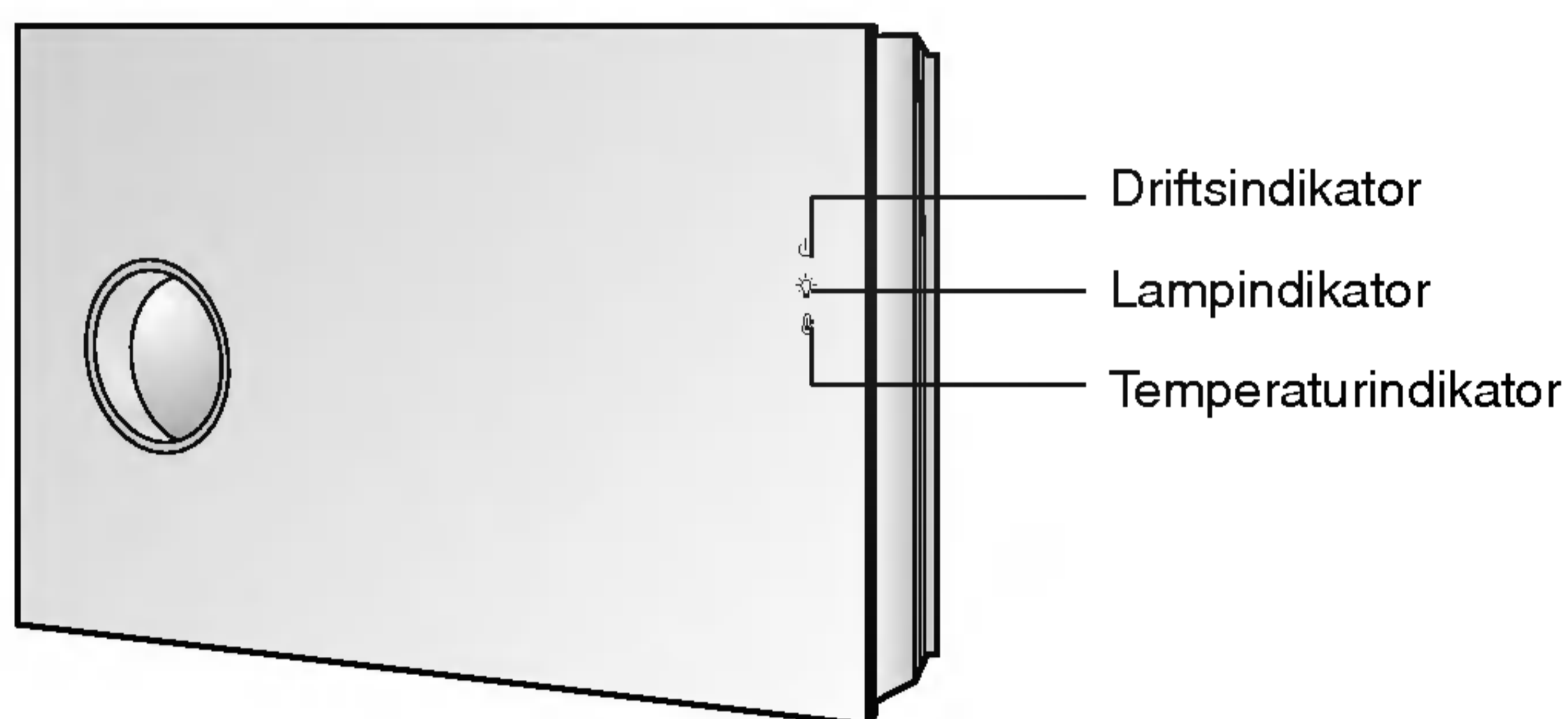
RISK FÖR EXPLOSION OM ETT BATTERI ERSÄTTTS MED ETT BATTERI AV FEL TYP.
KASSERA ANVÄNDA BATTERIER ENLIGT ANVISNINGARNA.



- Öppna locket på fjärrkontrollens baksida och sätt i batterierna. Se till att batteriernas + och – sitter rättvända.
- Använd två 1,5 V "AAA" batterier. Blanda inte använda batterier med nya.



* Lampindikatorn, driftsindikatorn och temperaturindikatorn på projektorns ovansida visar projektorns status.

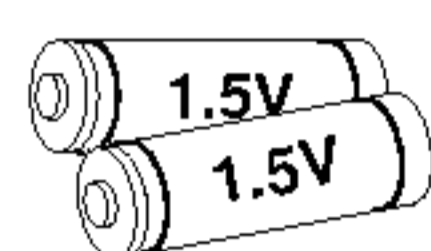


Driftsindikator	Orange	Standby-läge.
	Grön (blinkande)	Projektorlampan håller på att värmas upp..
	Grön	Färdig för användning. (slå på projektorlampan)
	Orange(blinkande)	Projektorlampan håller på att svalna (2 minuter).
	Av	Projektorn är av.
Lampindikator	Röd	Projektorlampan har nått slutet av sin brinntid och måste bytas ut mot en ny. (mer än 4000 timmar) Den OSD, "Byt lampa" är förvisat 5 sekunder från första förmåga på.
	Röd (blinkande)	Fel på lampan eller dess anslutning. Stäng av projektorn och knäpp på den igen efter en stund. Kontakta kvalificerad servicetekniker om lampindikatorn fortfarande blinkar rött.
	Grön (blinkande)	Lamphöljet är inte stängt.
	Orange(blinkande)	Den er tillstånd omen inte öppnandet brunn dörren eller stängningen. Komma i kontakt med en tjänst centerat.
Temperaturindikator	Orange	Projektorns temperatur är för hög. Stäng av den och kontrollera ventilationsöppningarna.
	Röd	Projektorn slås av automatiskt eftersom temperaturen är för hög.
	Röd (blinkande)	Projektorn har slagits av på grund av problem med kylfläkten. Kontakta kvalificerad servicetekniker.

* Om driftsindikatorn är röd, håller enheten på att kontrollera om linsskydd eller slutare är stängd.



Fjärrkontroll



2 Batterier (storlek AAA)



Nätkabel



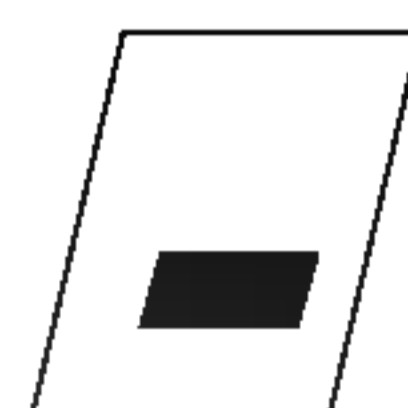
Videokabel



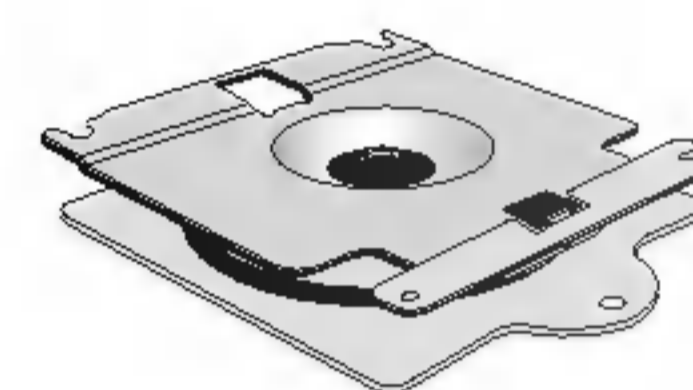
Datorkabel



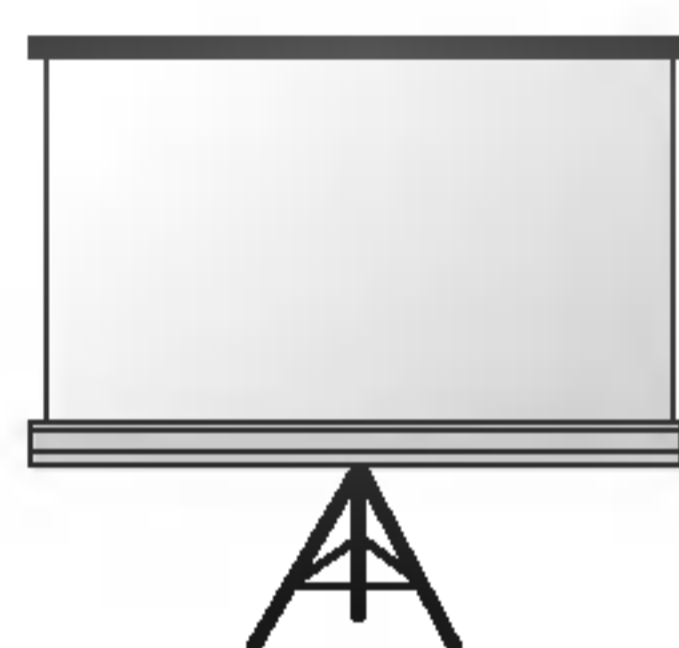
RCA till D-Sub-adapter



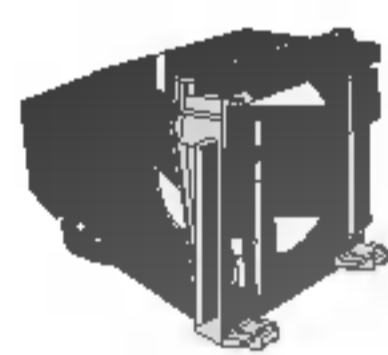
Bruksanvisning



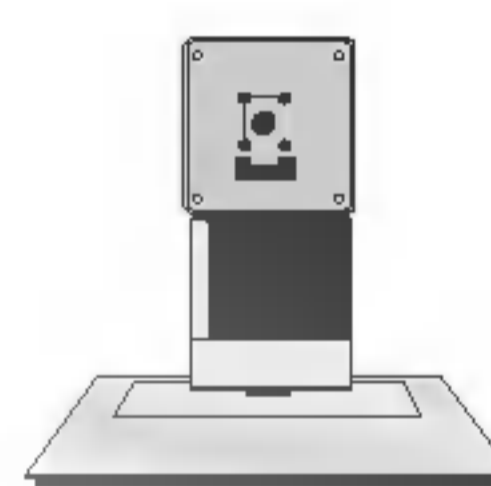
Stativ för väggmontering
*Bultar och pluggar medföljer väggstativet.



Filmduk



Lampa



Bordsstativ



SCART till RCA -kabel(valen)



S-Video kabel



HDMI-kabel



HDMI till DVI-kabel



RS-232C-kabel



Kablskydd
* Bultar och pluggar medföljer väggstativet.

* Dessa tillbehör finns att köpa hos din återförsäljare.

* Anlita kvalificerad servicetekniker när projektorlampan har nått slutet av sin brinntid och måste bytas ut.

* Projektorlampan har nått slutet av sin brinntid och måste bytas ut mot en ny.

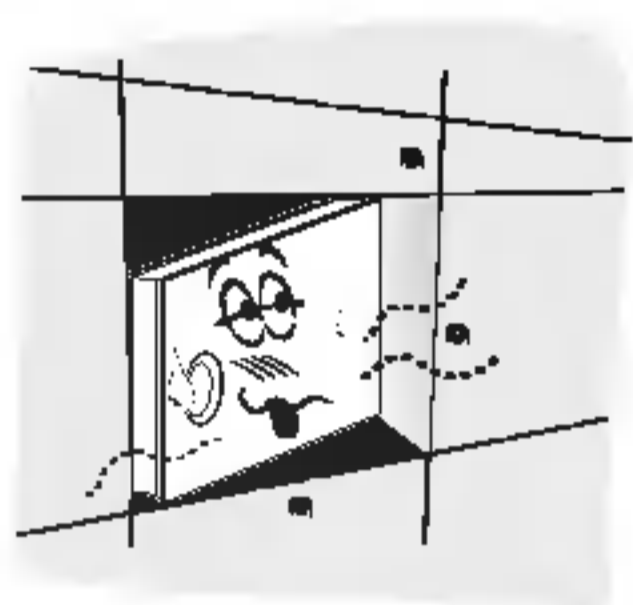
* Diverse tillbehör som säljs separat, kan förbättra produktens kvalitet eller nya produkter kan läggas till.

Installation

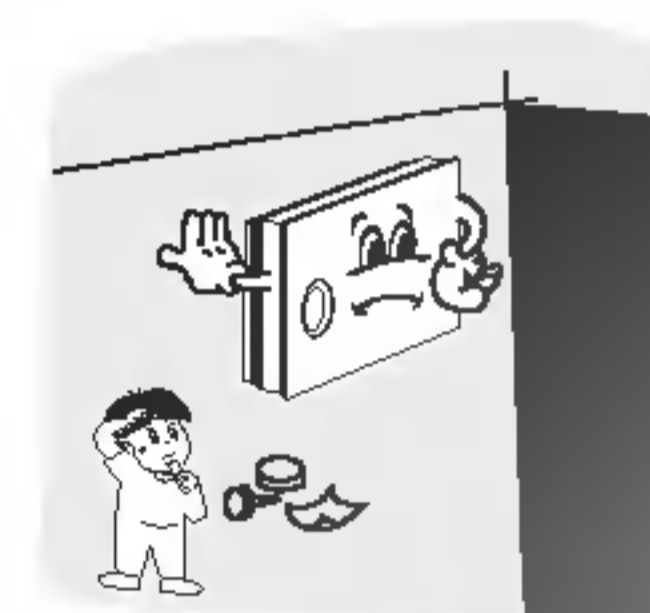
* Följ nedanstående anvisningar vid installation för att förhindra funktionsfel eller skador på projektorn.

● Se till att projektorn har god ventilation.

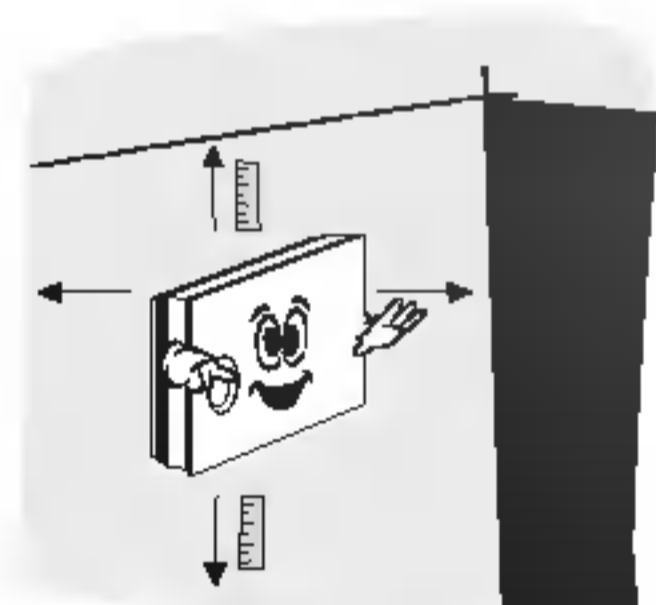
- Projektorn är försedd med ventilationsöppningar på undersidan (luft in) och framsidan (luft ut). Blockera inte dessa öppningar eftersom det kan göra att projektorn blir överhettad, vilket kan leda till försämrad bild eller skador på projektorn.



- Placera aldrig material som t ex papper under projektorn.



- Se till att ha bra ventilation runt projektorn. Avståndet mellan projektor och tak och golv bör vara mer än 20 cm.



● Placera projektorn på en plats där normala temperatur- och luftfuktighetsförhållanden råder.

- Installera projektorn på plats med lämplig temperatur och luftfuktighet. (Se sid 47).

● Var noga med att skydda projektorn från damm.

- Damm kan göra att projektorn blir överhettad.

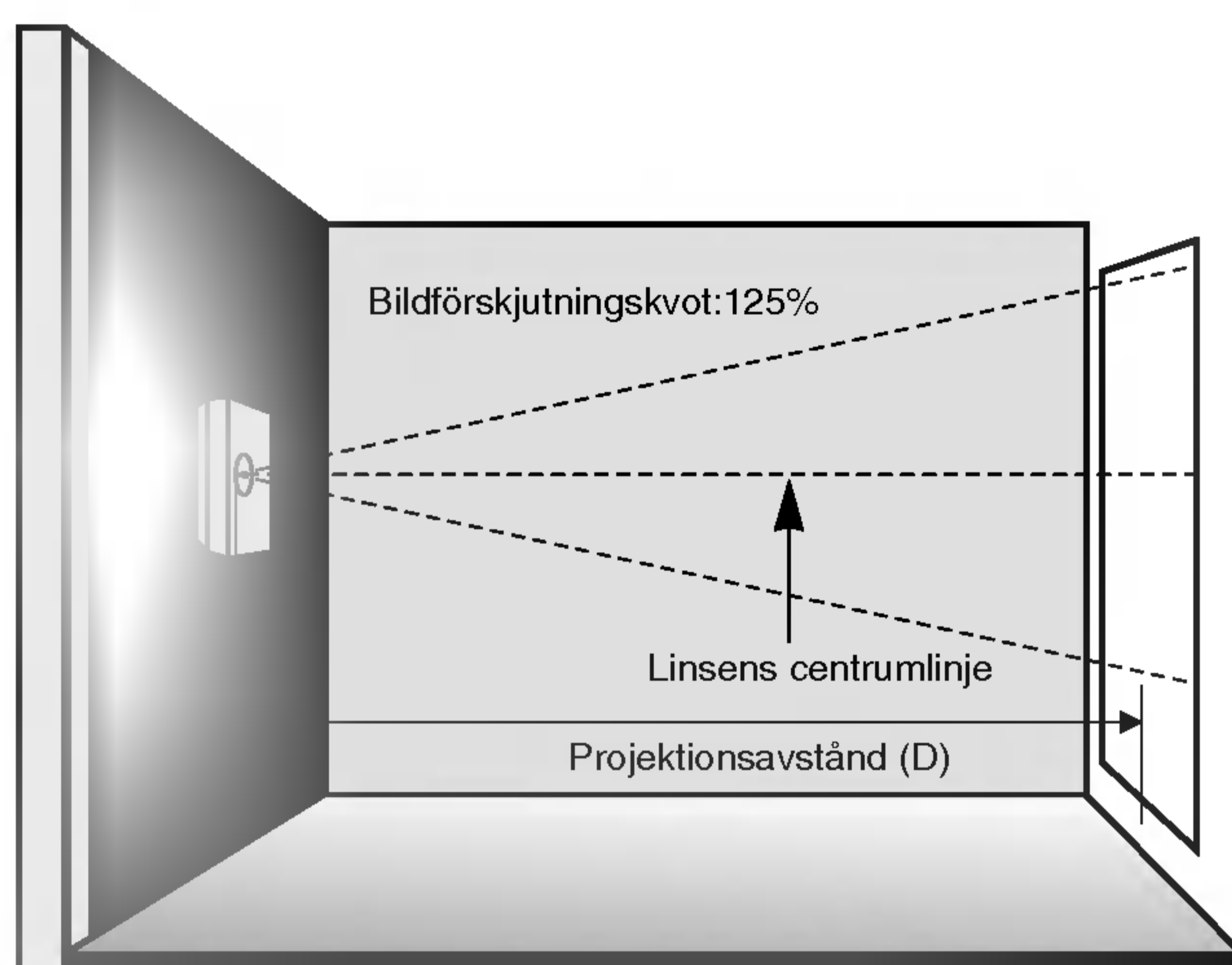
● Din projektor är tillverkad med stor precision och avancerad teknik. Ibland kan det emellertid synas mycket små svarta eller ljusa (röda, blå eller gröna) prickar på filmduken. Det är i så fall ett helt normalt resultat av tillverkningsprocessen och inte ett tecken på något fel.

● Om du vill visa digitalteveprogram måste du ansluta en digitalbox till projektorn.

● Menyn (MENU) visas inte på duken om det inte finns någon insignal.

1. Placera projektorn på en vägg.
2. Placera projektorn på rätt avstånd från duken. Avståndet mellan projektor och duk bestämmer bildens storlek.
3. Placera projektorn så att dess lins befinner sig i rät vinkel mot duken. Om projektorn inte placeras i rät vinkel mot duken kommer bilden att bli förvrängd. Dessa förvrängningar kan rättas till med Keystonefunktionen (se sid 31).
4. Anslut nätsladden och kablarna till dator och eller andra bildkällor.

Projektionsavstånd baserat på bildformat




		16:9 format						mm / tum		
Dukens storlek		40"	60"	80"	100"	120"	140"	160"	180"	200"
Kortaste avstånd (D)		1507/59	2273/89	3039/120	3804/150	4570/180	5336/210	6101/240	6867/270	7633/301
Längsta avstånd (D)		2109/830	3180/1252	4251/1674	5323/2096	6394/2517	7466/2939	8537/3361	9608/3783	10680/4205

* Längsta respektive kortaste avstånd efter justering med zoomfunktionen.

Läs säkerhetsföreskrifterna noga. De är avsedda att förhindra att olyckor inträffar och att projektorn används på felaktigt sätt.

→ Alla säkerhetsföreskrifter kallas Varning eller Anmärkning.

 **VARNING** : Allvarliga skador och till och med dödsfall kan förorsakas om dessa föreskrifter inte följs.

 **ANMÄRKNING** : Lätta personskador och skador på projektorn kan uppstå om dessa föreskrifter inte följs.

→ Läs igenom bruksanvisningen noga och förvara den lättillgängligt.



Installera inte denna produkt på en plats där den inte kan fästas ordentligt.

Projektorn kan falla ner och förorsaka skador.

Häng inte i projektorn och skydda den från stötar.

Projektorn kan falla ner och förorsaka skador.



Installera projektorn så som beskrivs i denna bruksanvisning.

Annars kan det leda till allvarliga skador eller att produkten skadas.

Försök inte installera projektorn när du är ensam. Se till att få hjälp från någon annan.

Projektorn kan falla ner och förorsaka skador.

Innan du installerar projektorn ska du kontrollera om väggen uppfyller kraven enligt specifikationerna och se till att använda de medföljande pluggarna.

Annars kan det leda till säkerhetsproblem.

När du borrar ska du använda borr och borrarstål som är lämpligt för det material som väggen består av. Hålets djup ska uppfylla specifikationerna.

Annars kan det leda till säkerhetsproblem.

Placera inte en värmekälla (värmeelement eller värmare) eller luftfuktare under projektorn när den installeras på väggen.

Detta kan förorsaka brand och ökar risken för elektrisk stötar.

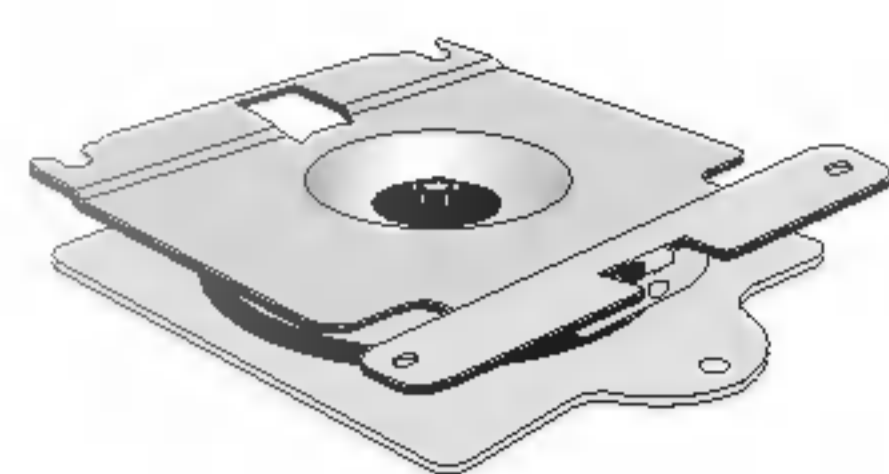
Installera inte projektorn nära en sprinkler, en givare, en högspänningsledning, någon strömkälla eller på en plats med risk för stötar eller vibrationer.

Se till att nätkontakten är urkopplad innan du börjar installera enheten.

Annars kan det förorsaka brand och öka risken för elektrisk stötar.

Installera inte projektorn utan att skydda händerna.

Det kan orsaka skador.



Stativ för väggmontering



Bultar för väggmontering



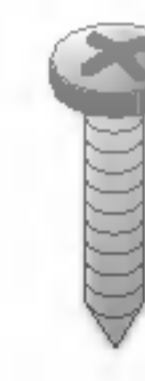
Plugg till fästskruvar



Bultar för väggmontering



Låsskruvar

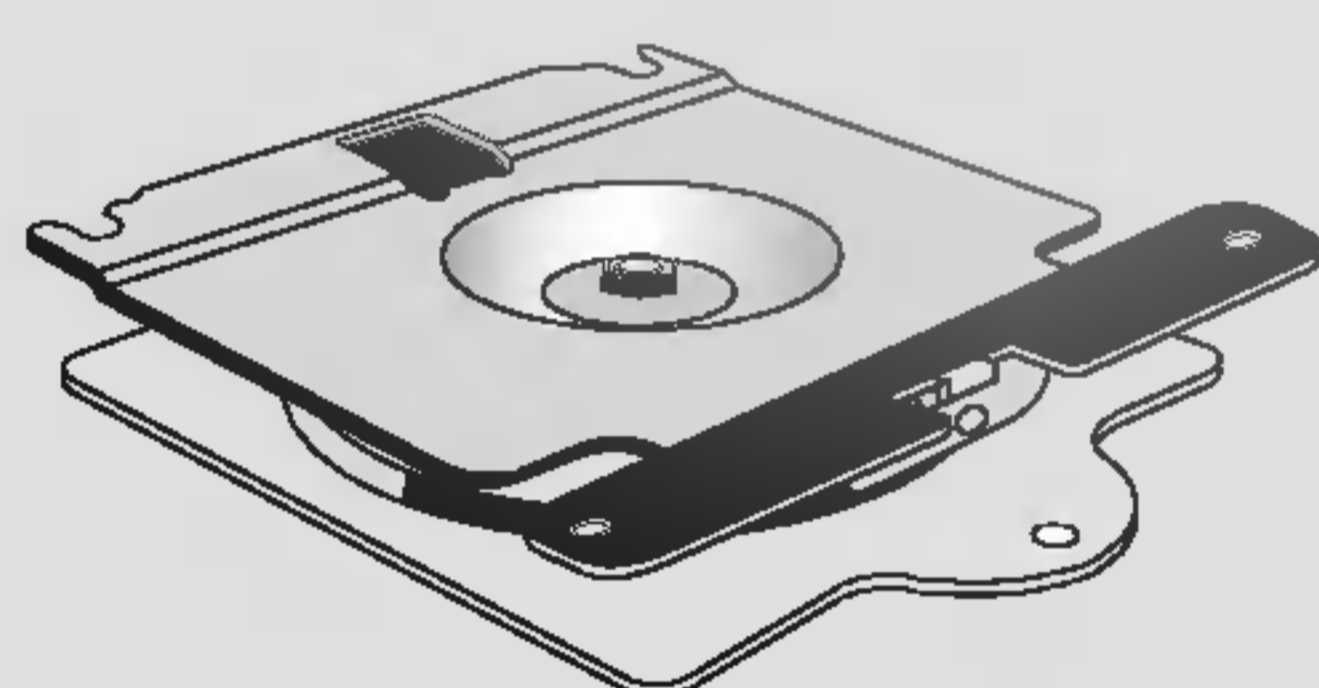


Träskruv

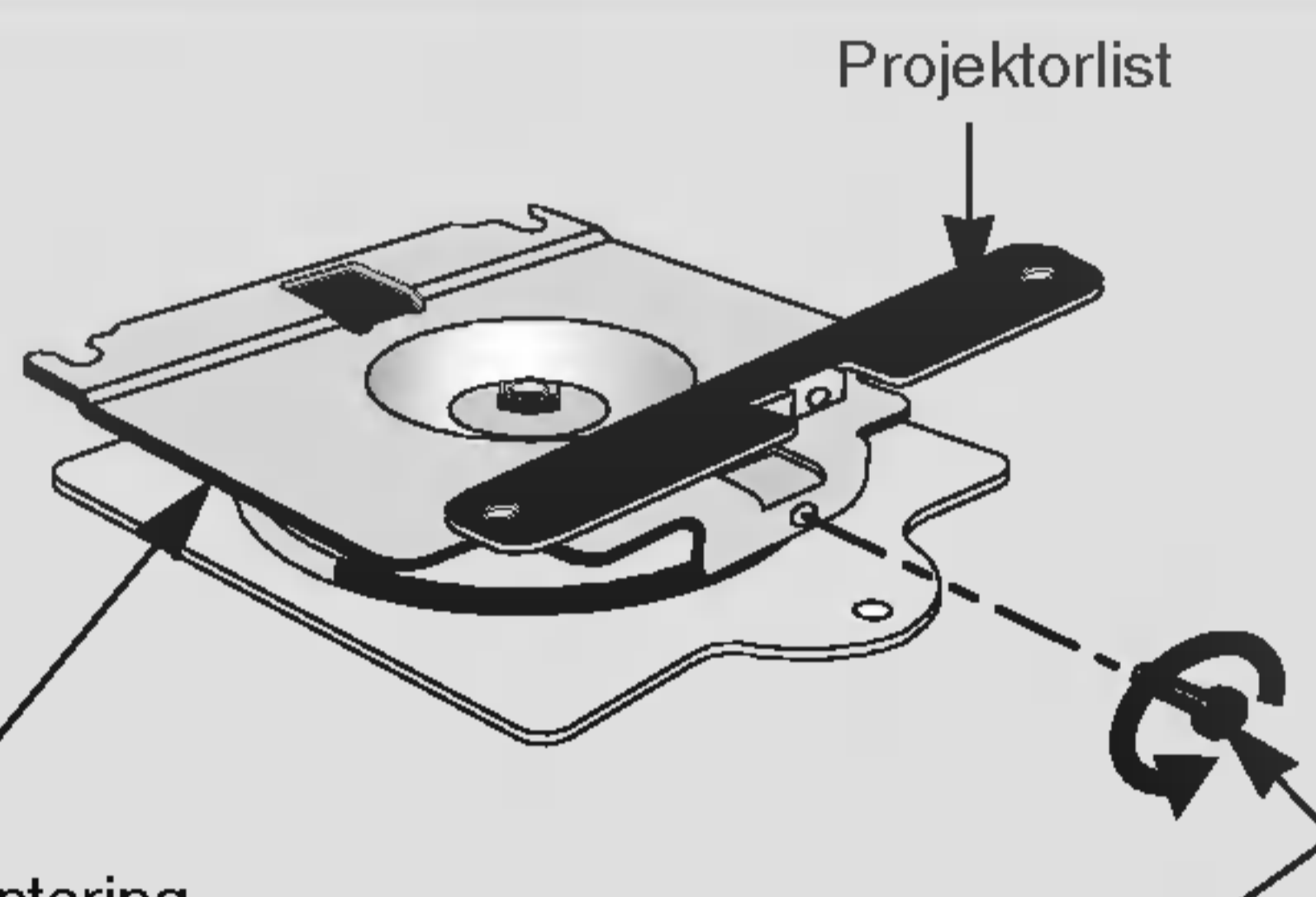
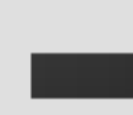
Installera väggstativet

Ta isär delarna

- Ta bort bultarna från väggstativet.
- Ta bort projektorlisten från väggstativet.



Stativ för väggmontering

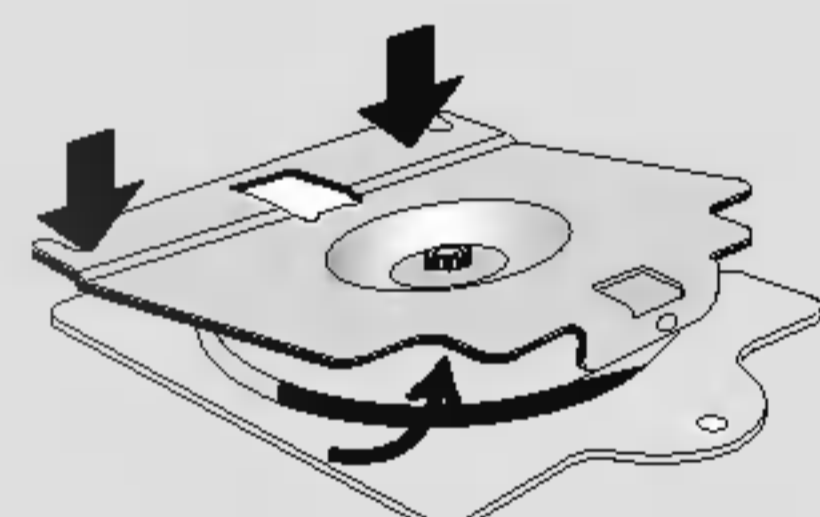


Projektorlist

Låsskruv för projektorlist

* När du har placerat projektorn på stativet använder du den här skruven (se sidan 18).

- ➔ Pressa den övre om mur klammen med båda handen till luta klammen. Den er bekväm när blir med den fästande bult. (Refer to p.18)

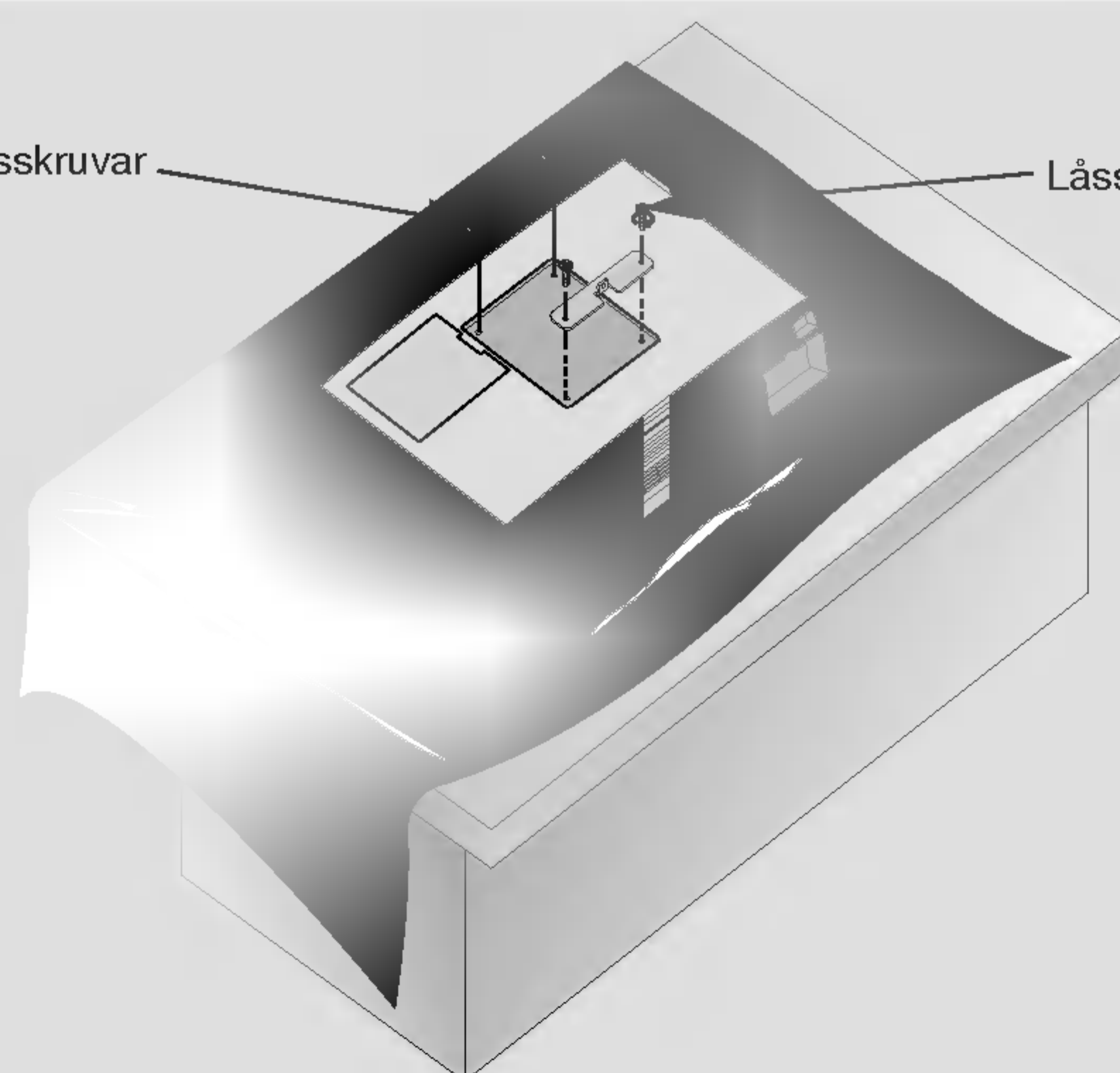


Montera projektorn med projektorlisten.

- Placera försiktigt projektorn med linssidan nedåt på ett mjukt underlag som förhindrar att linsen skadas.
- Sätt i de två låsskruvarna på projektorns ovansida. (Det är ovansidan som ventilationsluckan finns på.)
- Sätt på plats projektorlisterna, som togs bort i steg i, på projektorn med låsskruvarna för dessa lister.

Låsskruvar

Låsskruv för projektorlist

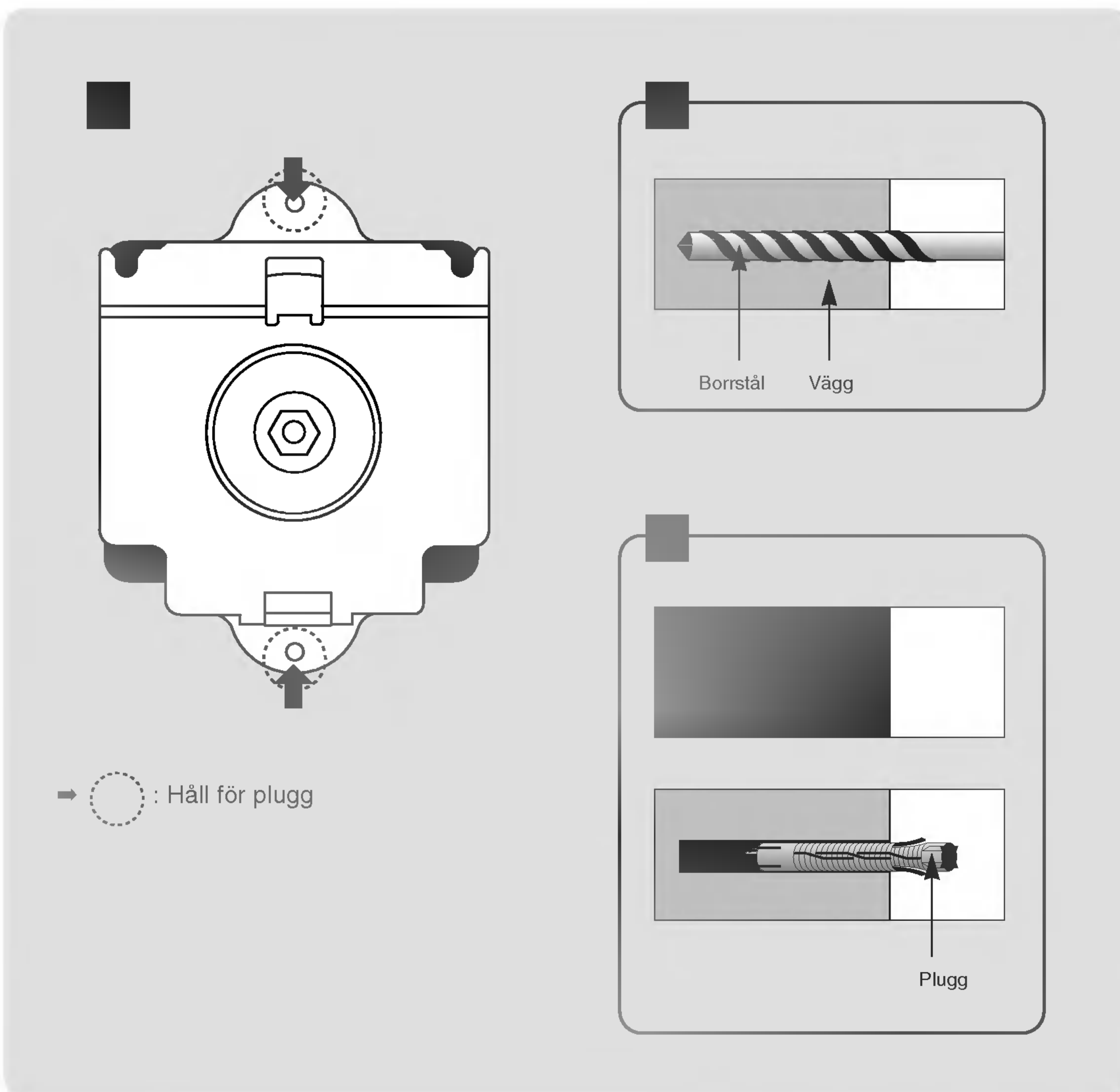


Placera plugg eller träskruvar i väggen, efter att ha markerat var produkten ska monteras på väggen.

- Kontrollera väggens ytbeläggning och dess tjocklek.
- Om väggens yta består av betong, stark, svag naturlig sten, tegel och hålblock, kan du använda medföljande plugg med bultar.
- Om väggsputsen är tunnare än 20 mm kan du använda medföljande plugg med bultar.
- Om väggen endast består av trä kan du använda medföljande träskruv.
- Gipsskivor är inte tillräckligt starkt material att fästa projektorn i.

Använda plugg med bultar för väggmontering

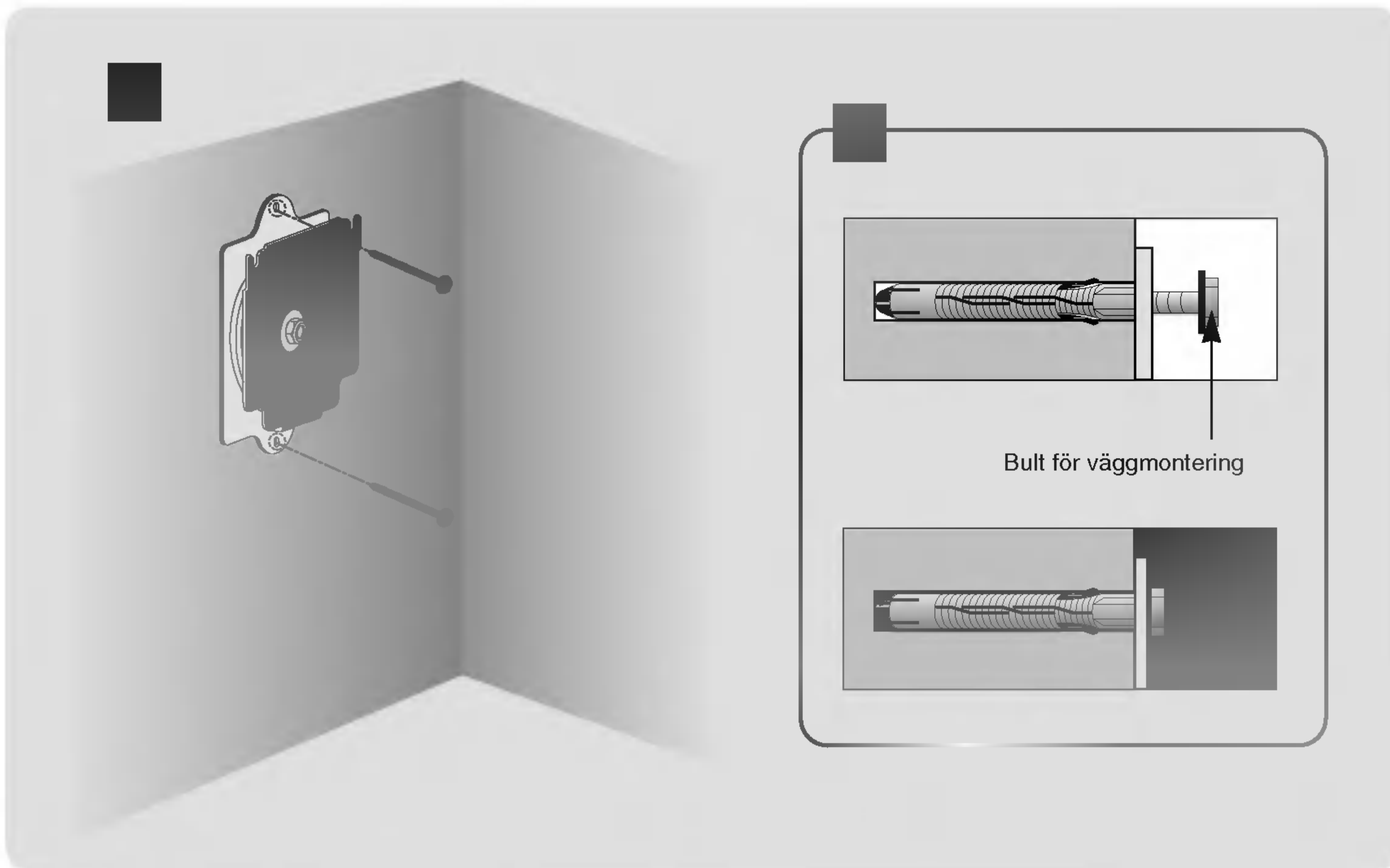
- Håll upp väggstativet på den plats där det ska fästas och markera hålen.
- Använd ett 6 mm borrstål lämpligt för det material väggen består av, och borra varje håll till 40–50 mm djup.
- Rensa de borrarade hålen och sätt in en av de medföljande pluggarna i varje hål.



Montera väggstativet på väggen

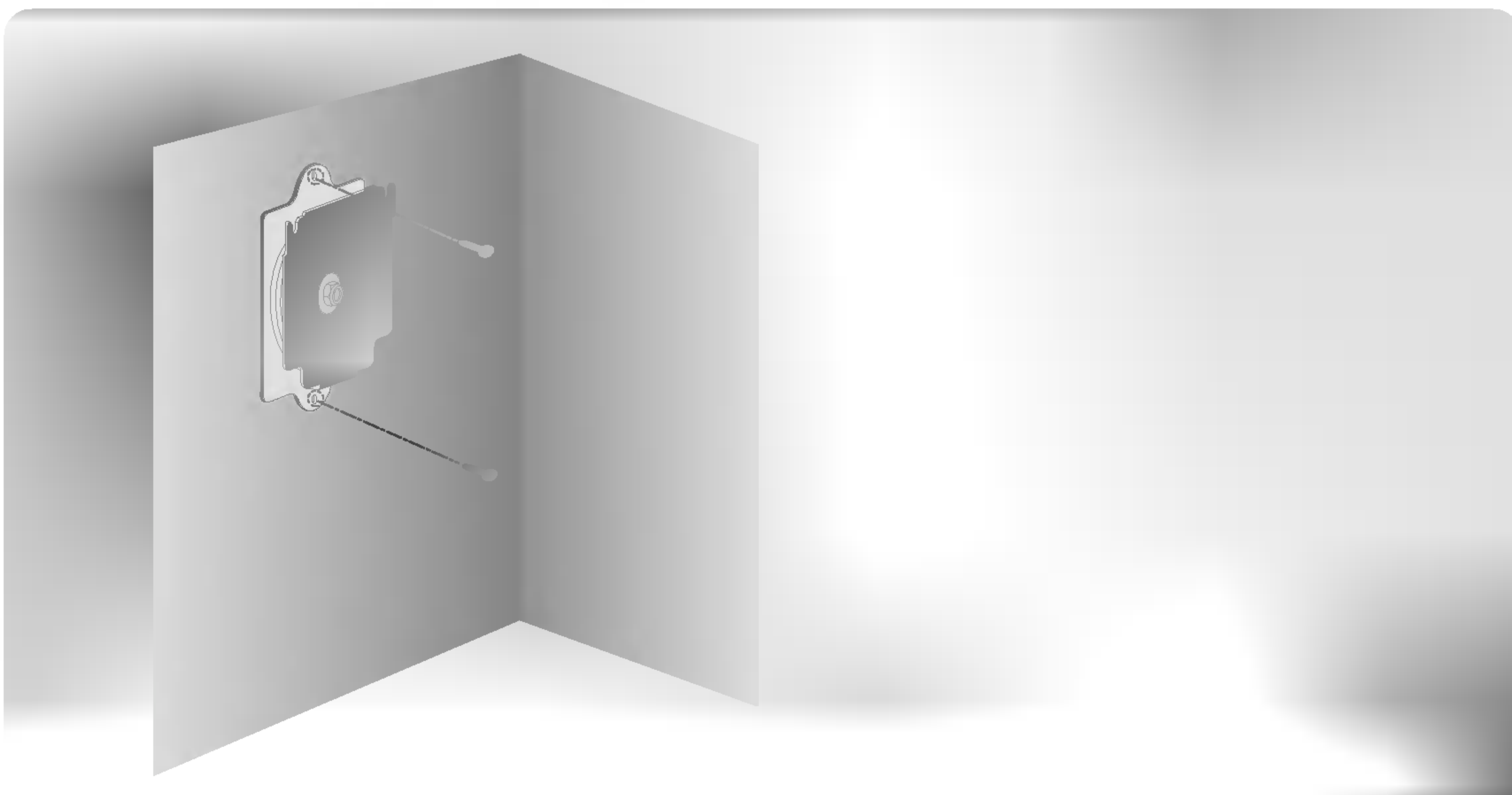
Användande muren ankare bult ärm och bult för mur monteringen klammen.

- Placera väggstativet på väggen och passa in mot hålen.
- Sätt i en skruv i varje hål.



Använda träskruv

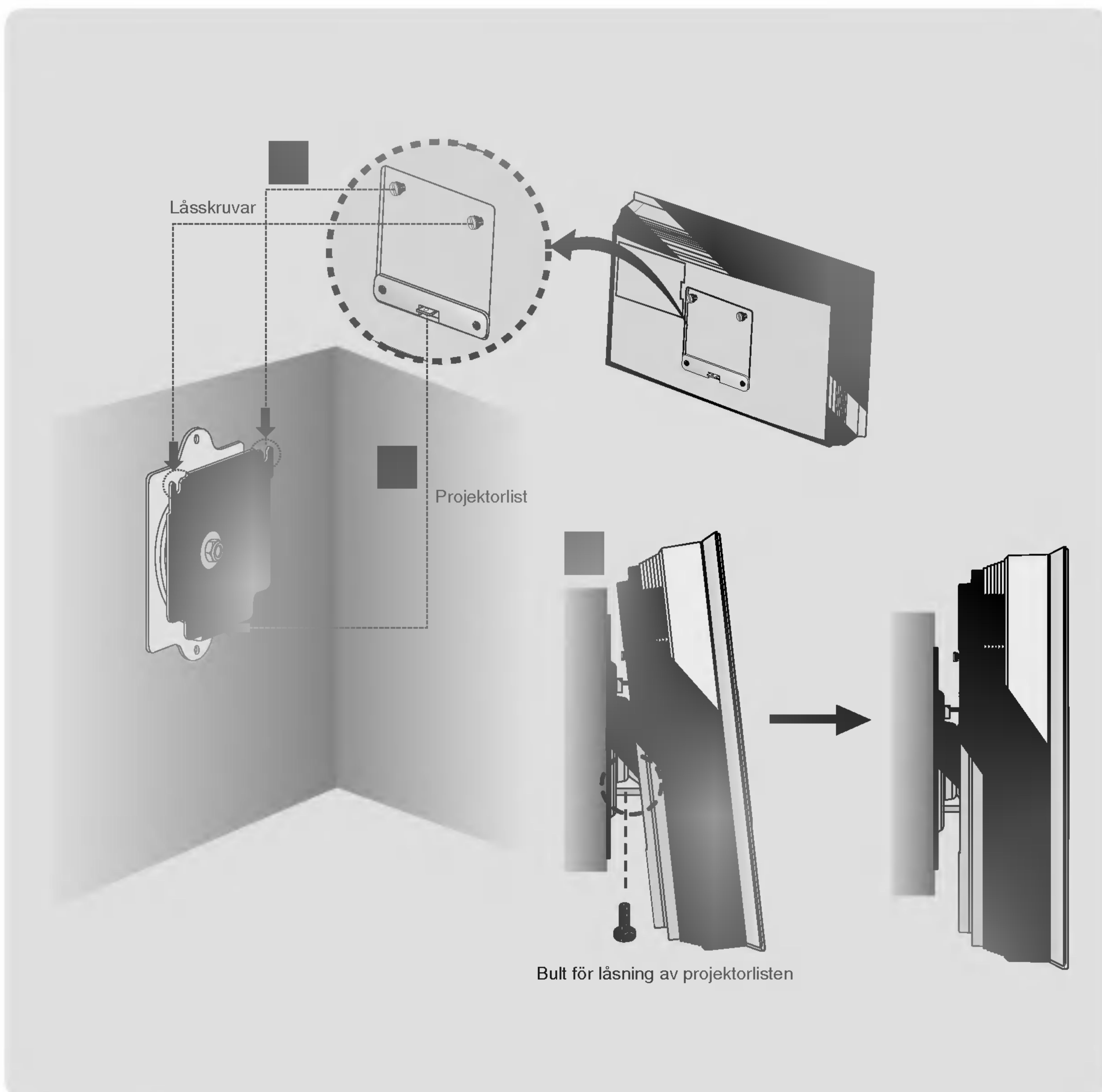
- Om väggen endast består av trä kan du använda träskruven.
- Placera väggstativet på väggen och rikta in det mot hålen. Skruva in en träskruv i varje hål.



Montera projektorn på väggstativet.

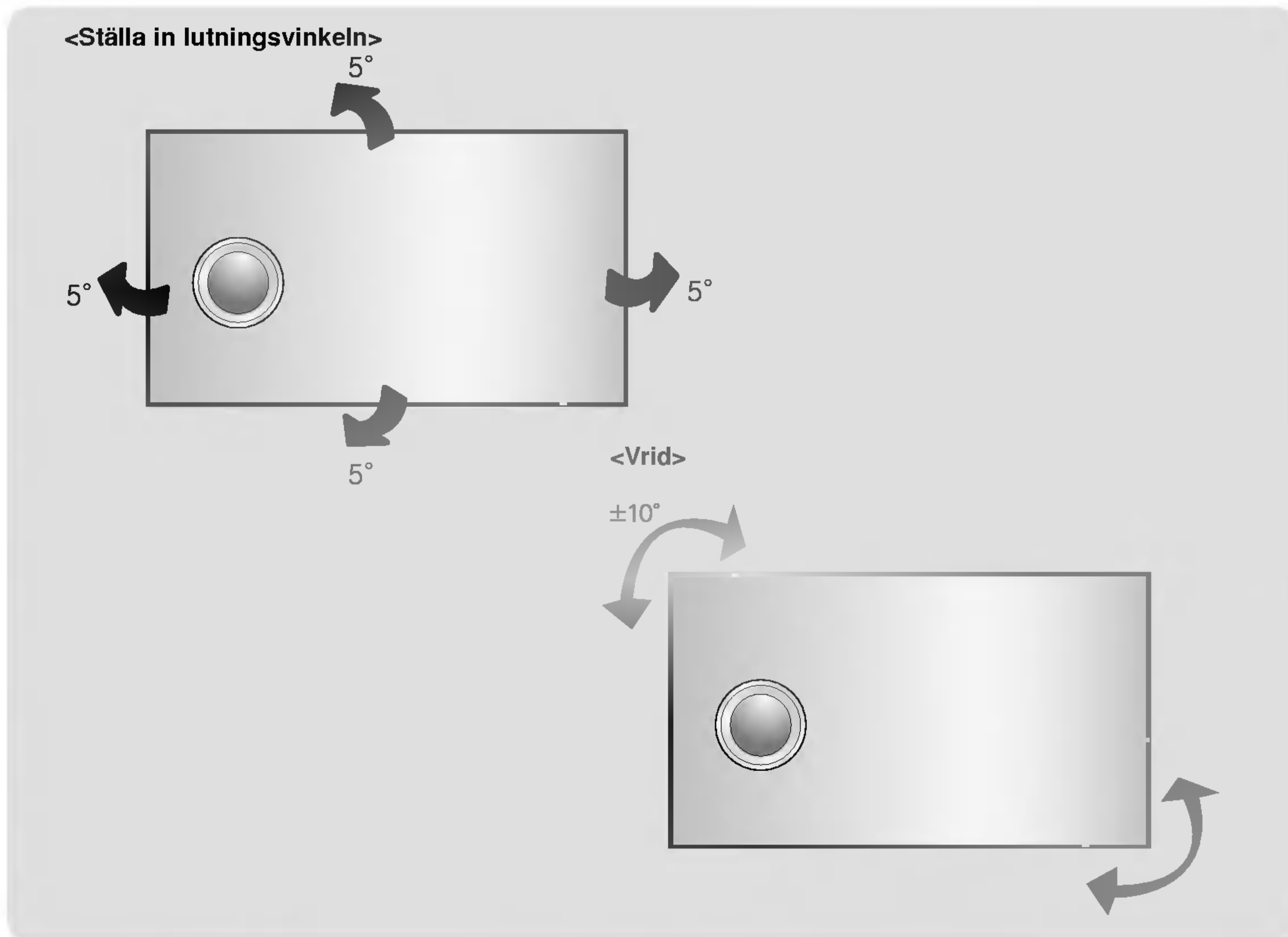
- Montera projektorn på väggstativet på väggen enligt bilden nedan. Försök inte installera projektorn när du är ensam. Se till att få hjälp från någon annan. Projektorn kan falla ner och förorsaka skador.

- a. Placera de två låsskruvarna i de övre spåren.
- b. För in produktlisten i spåret på den nedre delen av väggstativet.
- c. När du har satt dit och fäst projektorn, sätter du i skruven som låser projektorlisten i hålet.
- d. Kontrollera att projektorn sitter fast ordentligt genom att dra neråt i projektorn.

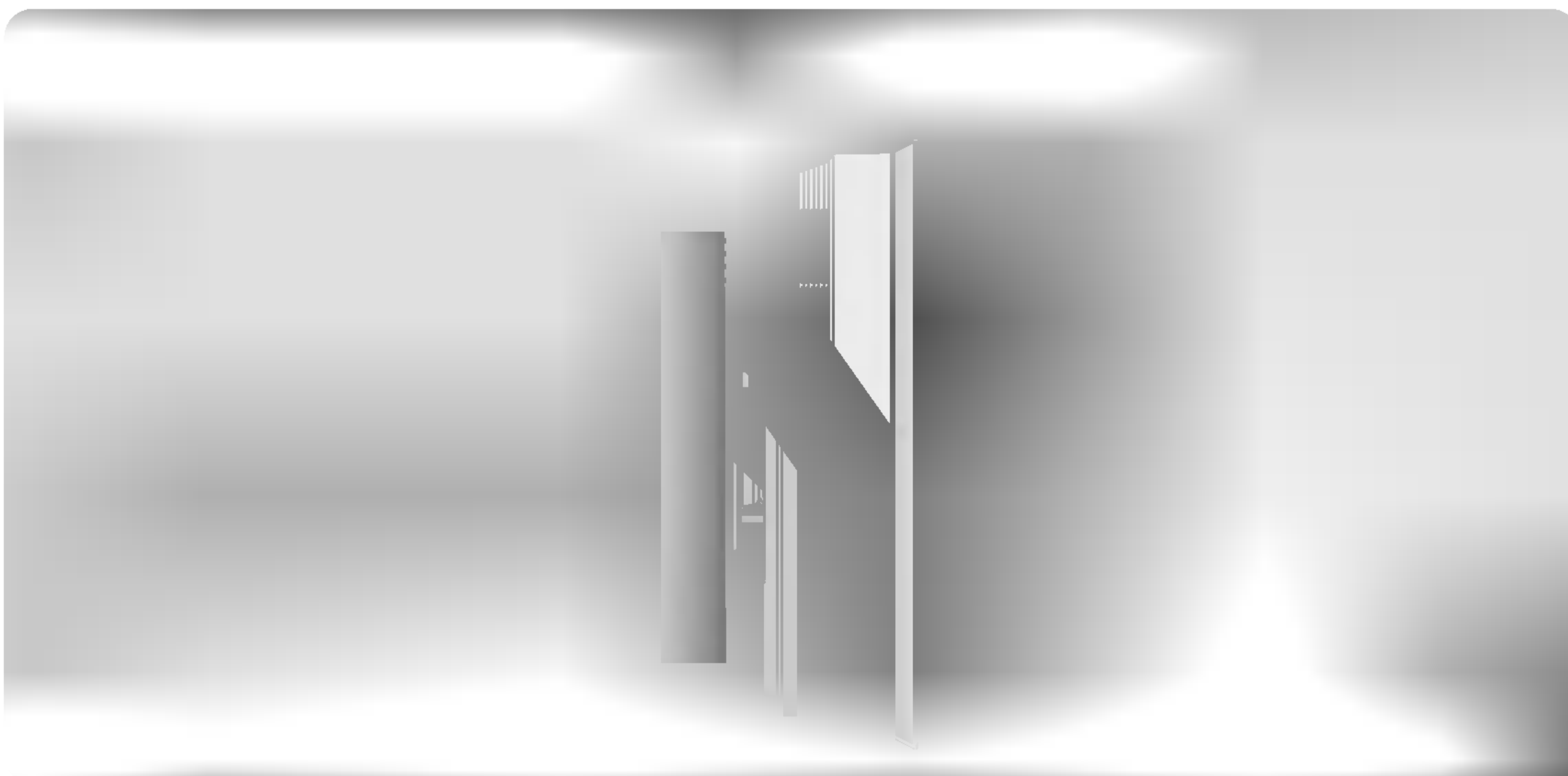


Ställa in lutningsvinkeln

- Vinkeln kan justeras 5°(uppåt/neråt/vänster/höger) och vridningsområdet är ±10°.
- Använd inte för mycket kraft när du justerar vinkeln. Projektorn kan skadas eller andra skador kan uppstå.

**Installera med tillräckligt avstånd till väggen**

- Lämna 16,8 mm mellan projektorn och väggen när du installerar väggstativet på väggen.



1. Anslut nätsladden.

2. Tryck på **POWER** -knappen på fjärrkontrollen eller på projektorns ovansida.

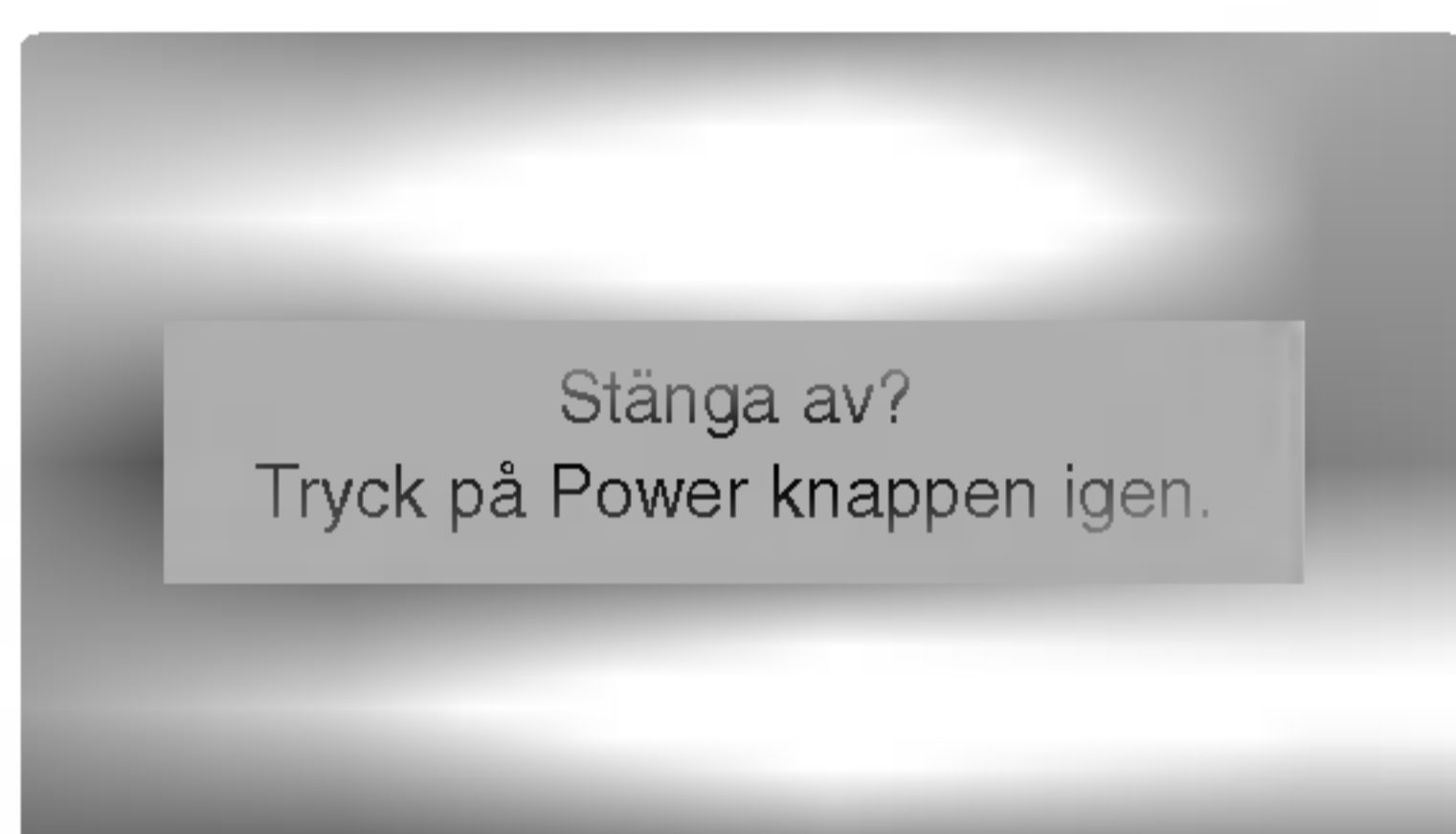
(Den gröna driftsindikatorlampan blinkar medan lampan värms upp.)

- När projektorn startas, öppnas linsskyddet och slutaren automatiskt.
- Eftersom projektorlampan måste värmas upp dröjer det ungefär 25 sekunder innan bilden syns på duken.
- Bilden framträder när den gröna indikatorlampan lyser med fast sken.
- Välj bildkälla med SOURCE knappen.
- Låt projektorn vara ansluten till vägguttaget i minst 2 minuter efter avstängning. Lampan får då möjlighet att svalna och dess brinntid maximeras.

ANMÄRKNING!

* Dra inte ur nätsladden så länge projektorns fläkt går, eftersom det då tar längre tid för lampan att svalna.

1. Tryck på **POWER** -knappen (PÅ/AV) på projektorns ovansida eller på fjärrkontrollen.



2. Tryck på **POWER** -knappen (PÅ/AV) på projektorns ovansida eller på fjärrkontrollen en gång till för att stänga av strömmen.

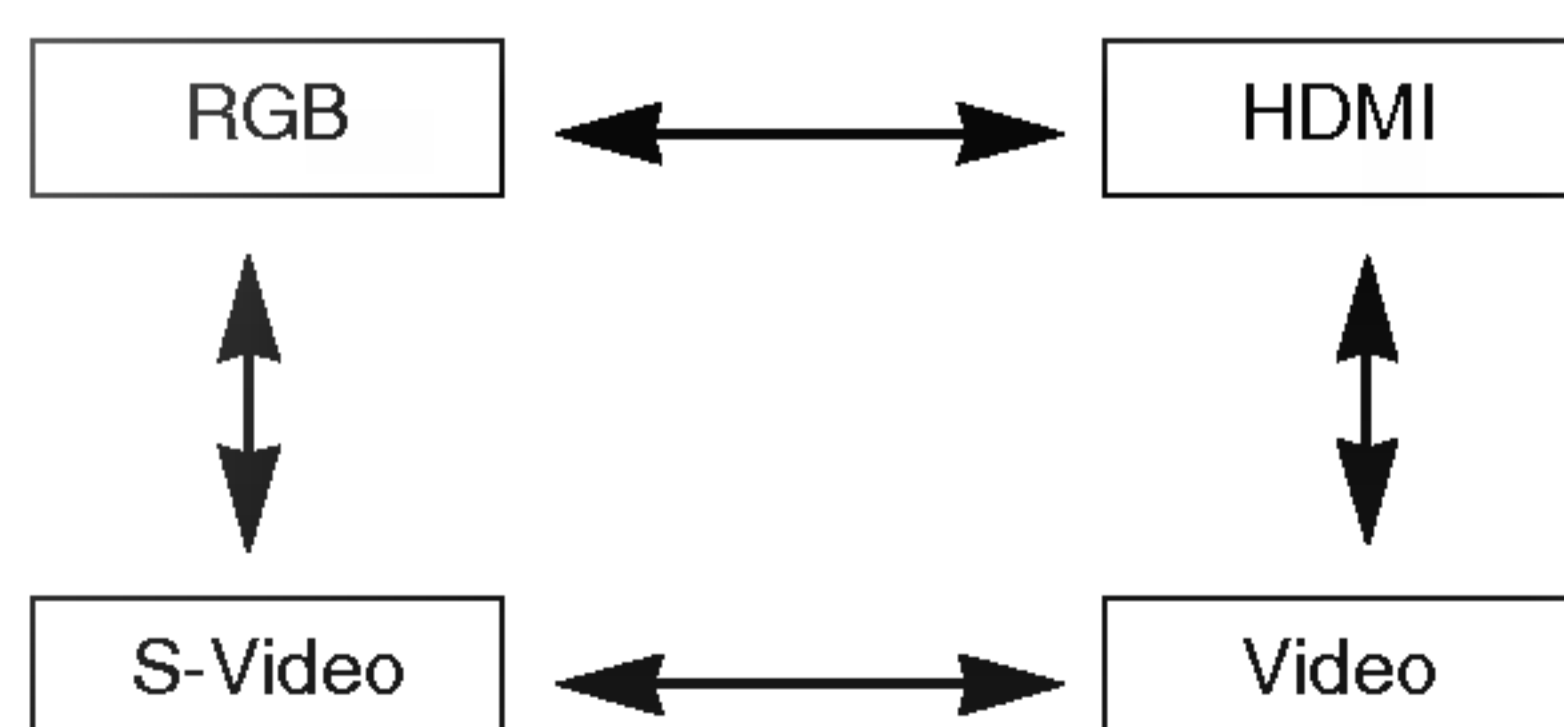
3. Dra inte ur nätsladden om driftindikatorlampan blinkar orange, utan vänta tills den lyser med fast orange sken.

- POWER-knappen (PÅ / AV) på fjärrkontrollen och projektorns kontrollpanel fungerar inte så länge driftsindikatorlampan blinkar orange.

1. Tryck på **SOURCE**-knappen.



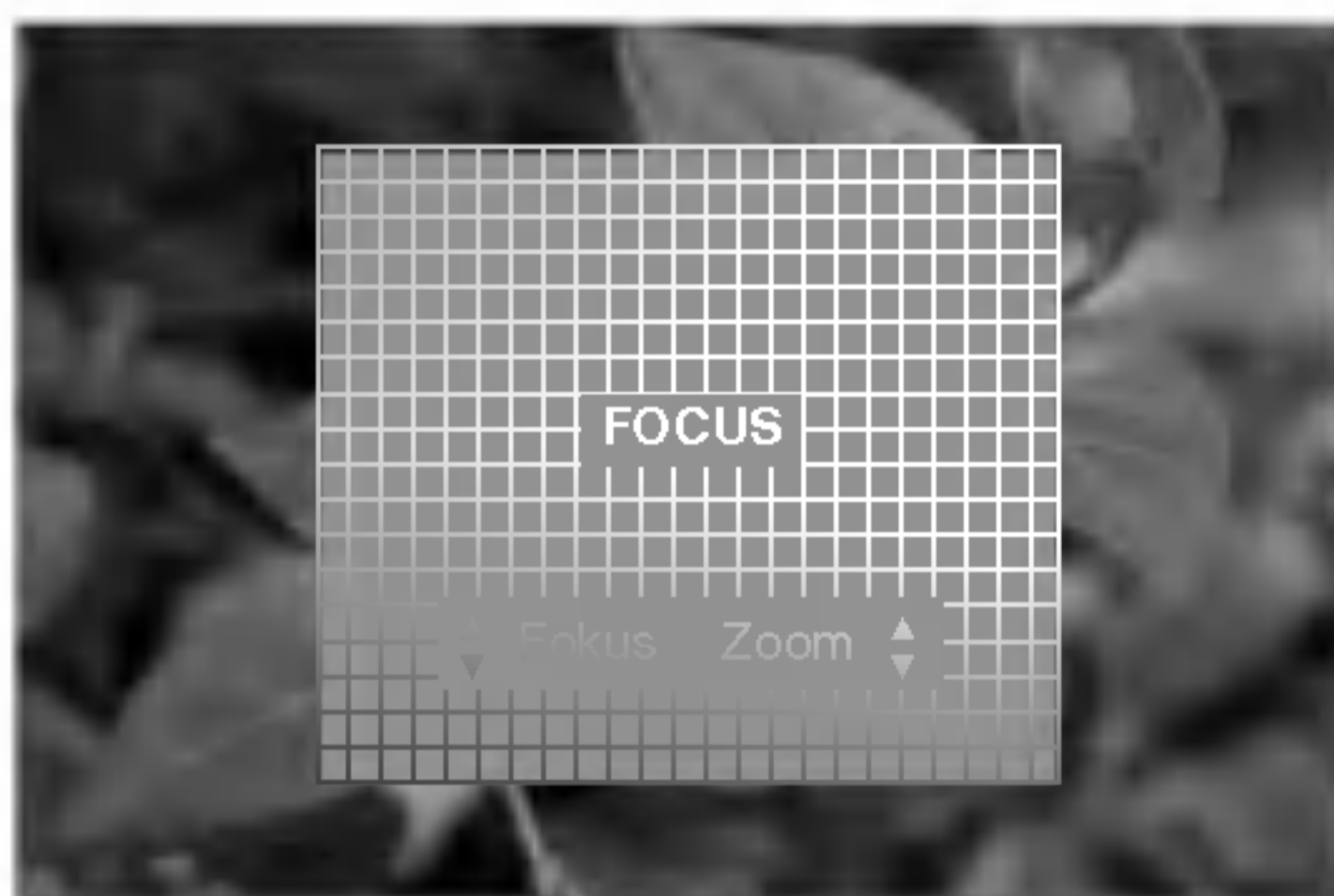
2. Varje tryckning på , ► ändrar visningen enligt följande:



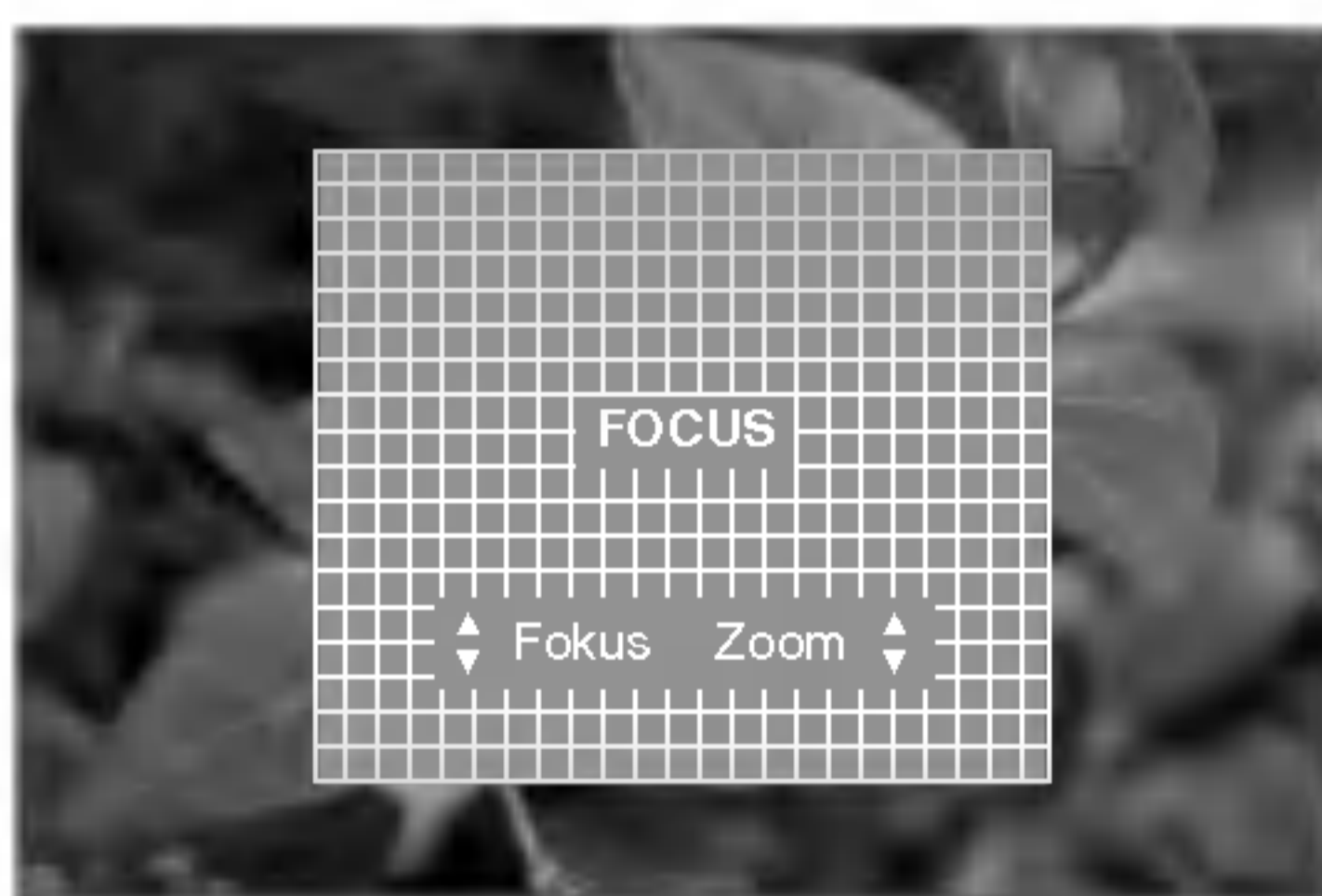
Fokusering och anpassning av bilden till duken

1 När bilden syns på duken, kontrollera att den är skarp och väl anpassad till duken.

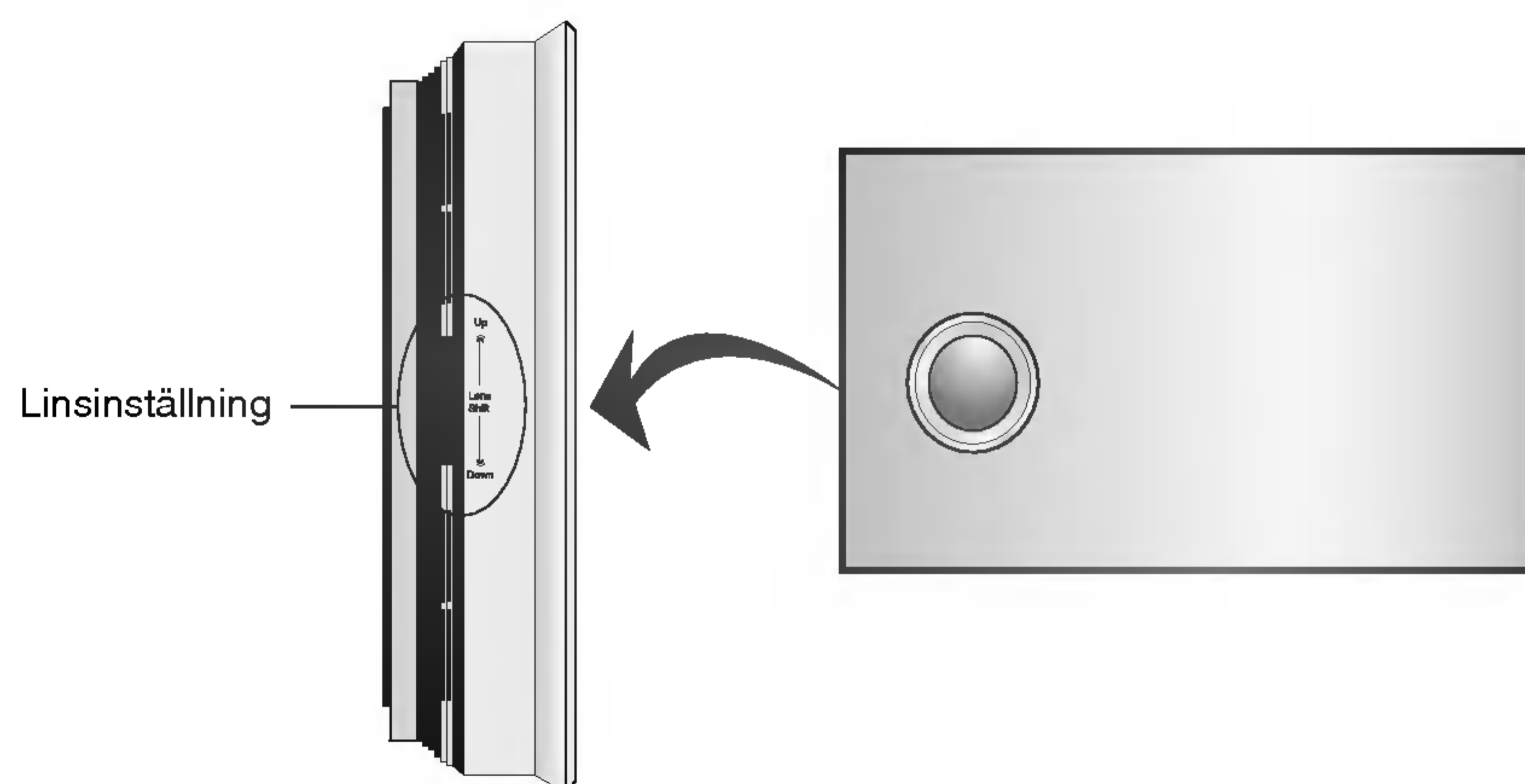
- Justera bildskärpan med hjälp av **FOCUS**-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen.



- Justera bildstorleken med hjälp av **ZOOM**-knappen på fjärrkontrollen eller på kontrollpanelen.



2 Om du vill flytta bilden uppåt eller neråt, justerar du linsinställningen så som visas nedan.



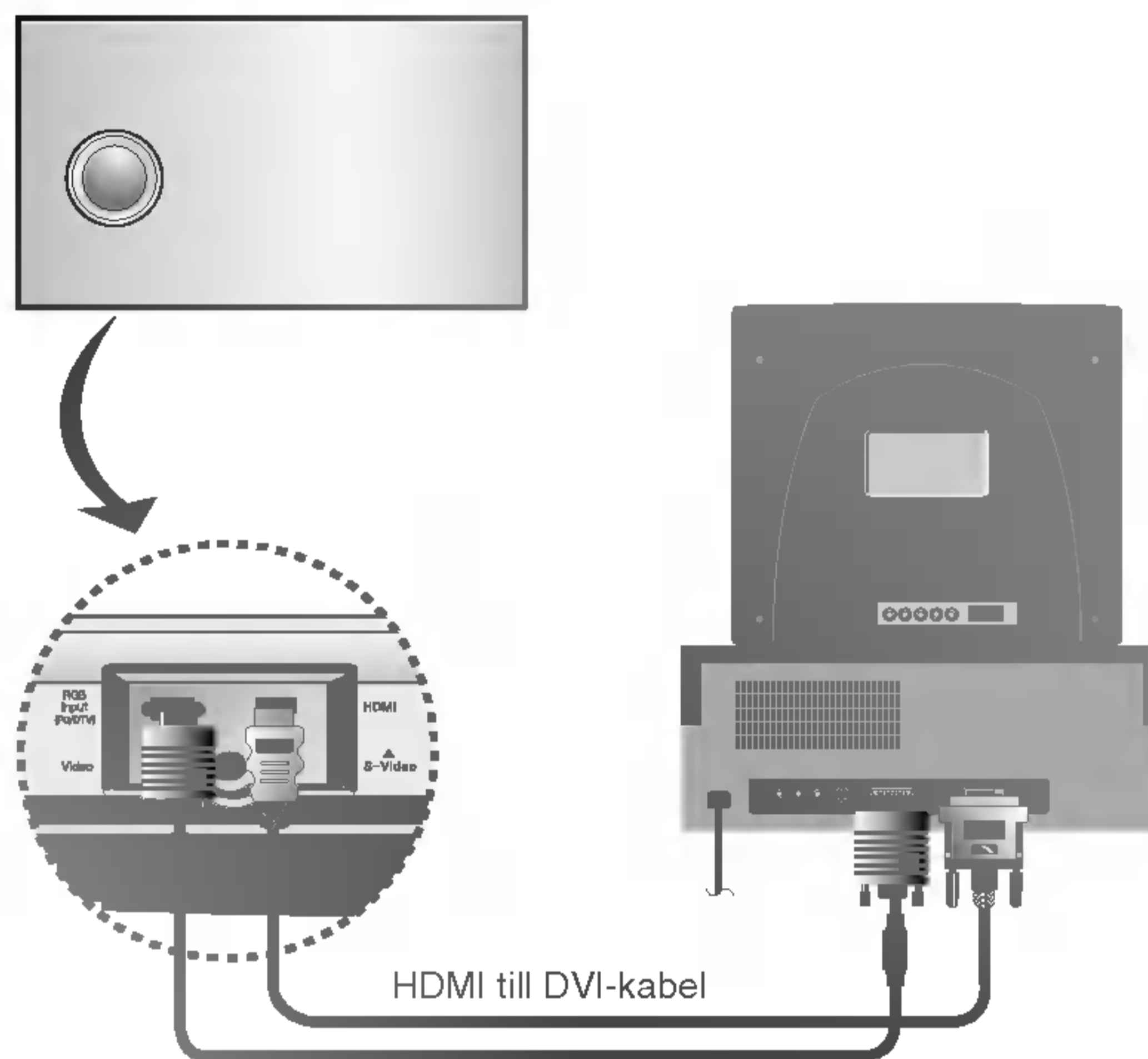
- Justera linsinställningen uppåt eller neråt för att ställa in önskad plats på duken.

Anslutning

- * Du kan ansluta projektorn till en dator med upplösningen VGA, SVGA, XGA eller SXGA.
- * Tabellen på sid 41 visar vilka upplösningar som projektorn stöder.

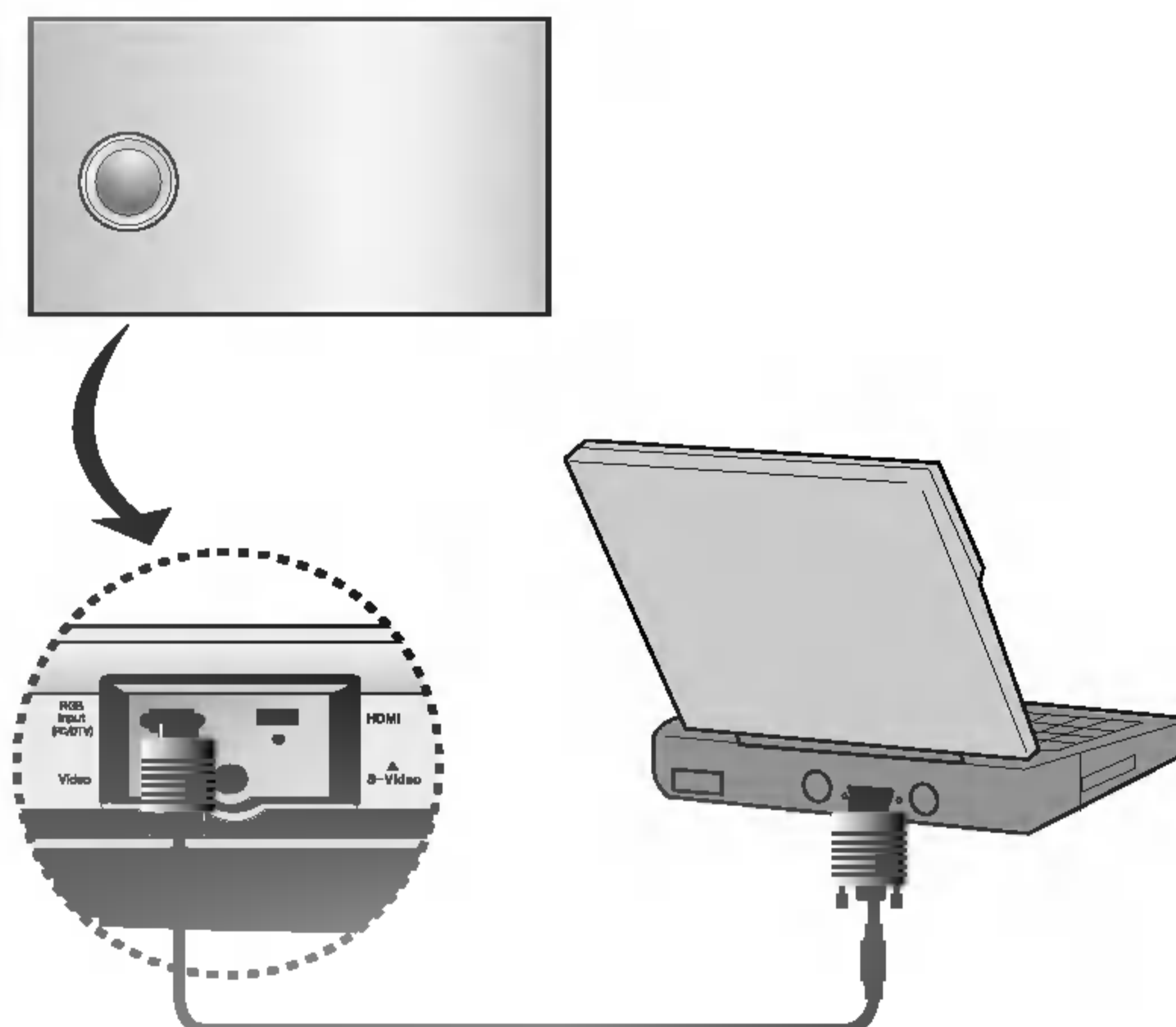
< Anslutningsanvisning >

- a. Anslut datorkabeln till projektorns **RGB Input (PC/DTV)**.
 - b. Om datorn har DVI-utgång: Anslut HDMI till DVI-kabeln till projektorns **HDMI Input** of the projector.
- * Vid anslutning med HDMI, hörs inget ljud.



< Anslutningsanvisning >

- Anslut datorkabeln till projektorns **RGB Input (PC/DTV)**.
- * Om din bärbara dator är inställd så att signalen går både till datorns bildskärm och till en extern bildskärm kan det hända att bilden på den externa skärmen inte blir korrekt. Ställ då in datorn så att signalen bara skickas till den externa skärmen. För mer information: Se bruksanvisningen till din dator.



* Projektorn kan anslutas till videobandspelare, videokamera, DVD-spelare eller andra kompatibla bildkällor.

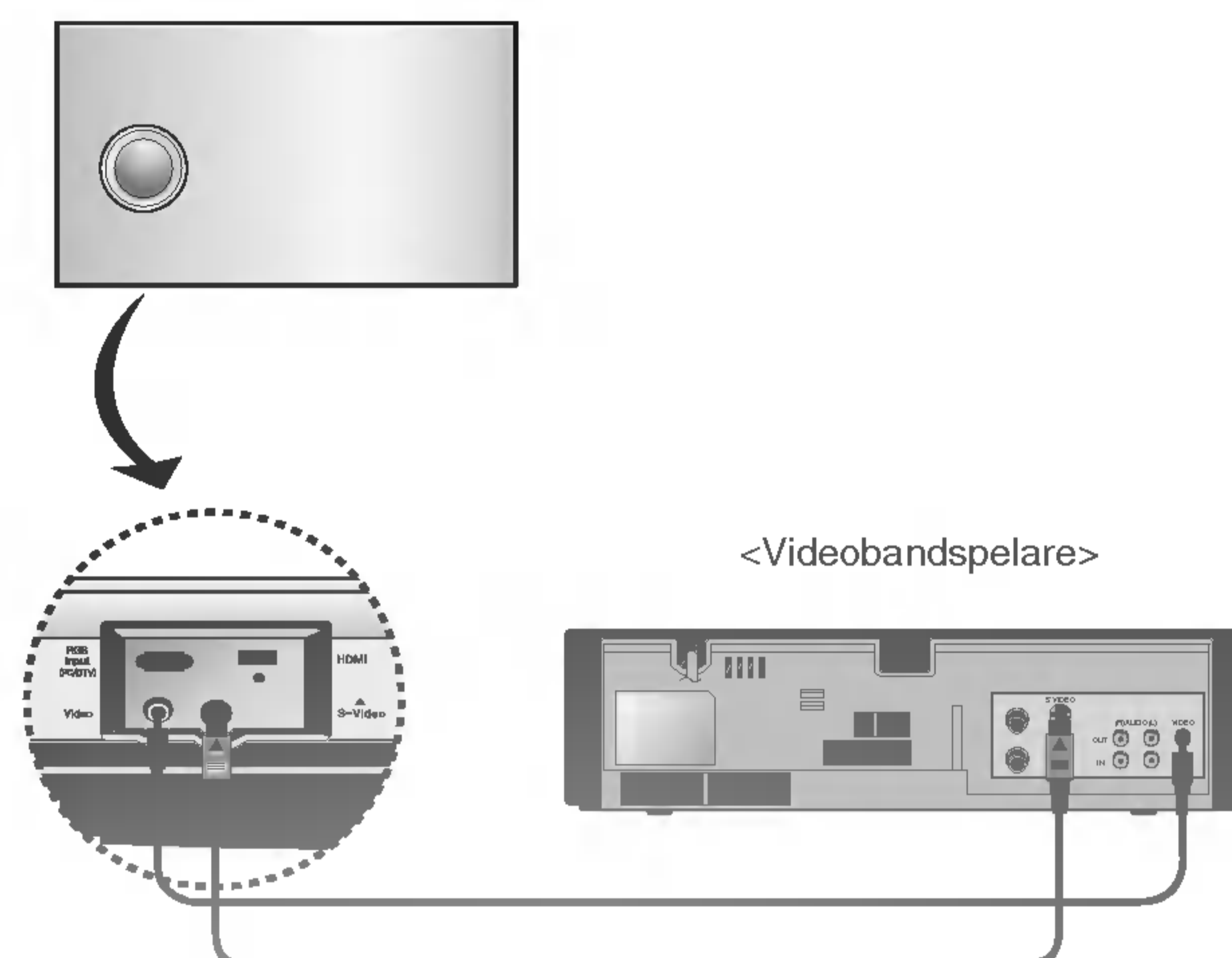
< Anslutningsanvisning 1 >

- a. Anslut video-ingången på projektorn till utgången på A/V-källan med videokabeln.

< Anslutningsanvisning 2 >

- b. Anslut S-Videokabeln mellan A/V-källans utgångar och projektorns ingångar.

* Du får bättre bildkvalitet när du ansluter en S-Videokälla till projektorn.



* Utgångarna på DVD-spelaren (Y, P_B, P_R) kan vara märkta Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr beroende på apparat.

< Anslutningsanvisning >

- a. Anslut DVD-komponentkabeln till "RCA till D-Sub"-adaptorn och adaptorn till **RGB Input (PC/DTV)** på projektorn.

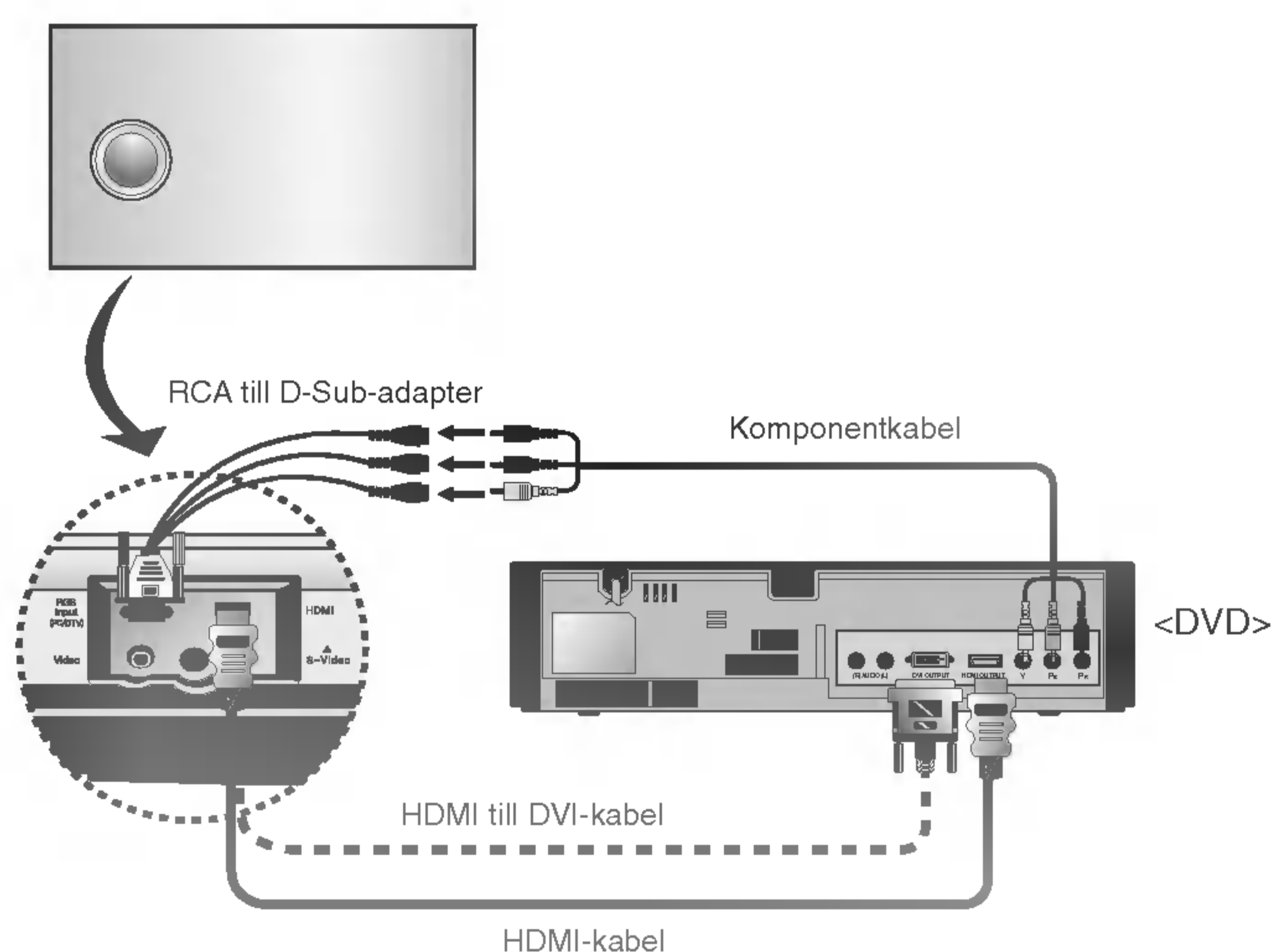
* Matcha färgerna på uttagen med komponentkabeln när du ansluter den (Y = grön, P_B = blå, P_R = röd).

- b. Om DVD-spelaren har HDMI-utgång: Anslut HDMI-kabeln till projektorns **HDMI**.

- c. Om DVD-spelaren har DVI-utgång: Anslut "HDMI till DVI"-kabeln till projektorns **HDMI**.

* Vid anslutning med HDMI, hörs inget ljud.

- d. Använd en DVD-spelare med signaltypen 480i(576i)/480p(576p)/720p/1080i.



- * Om du vill visa digitalteveprogram måste du ansluta en digitalbox till projektorn.
- * Följ anvisningarna i bruksanvisningen till digitalboxen när du ska ansluta den till projektorn.

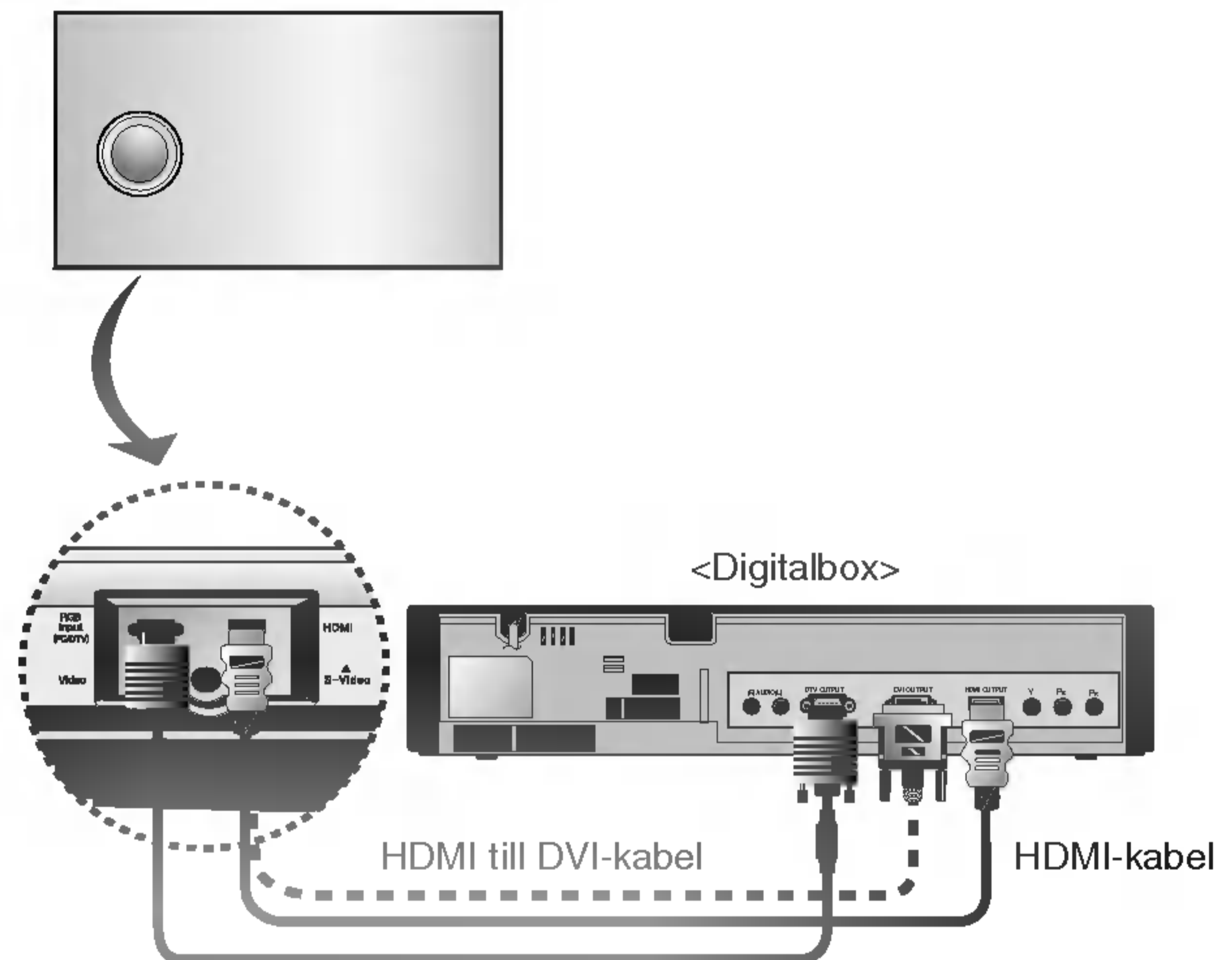
< Anslutningsanvisning – RGB/HDMI >

- a. Anslut datorkabeln till projektorns **RGB Input (PC/DTV)**.
- b. Om digitalboxen har HDMI-utgång: Anslut HDMI-kabeln till projektorns **HDMI**.
- c. Om digitalboxen har DVI-utgång: Anslut "HDMI till DVI"-kabeln till projektorns **HDMI Input of the projector**.

* Vid anslutning med HDMI, hörs inget ljud.

- d. Använd en digital tv-mottagare med signaltypen DTV 480p (576p) /720p/1080i.

* Digitalboxen kan stödja DVI / HDCP.

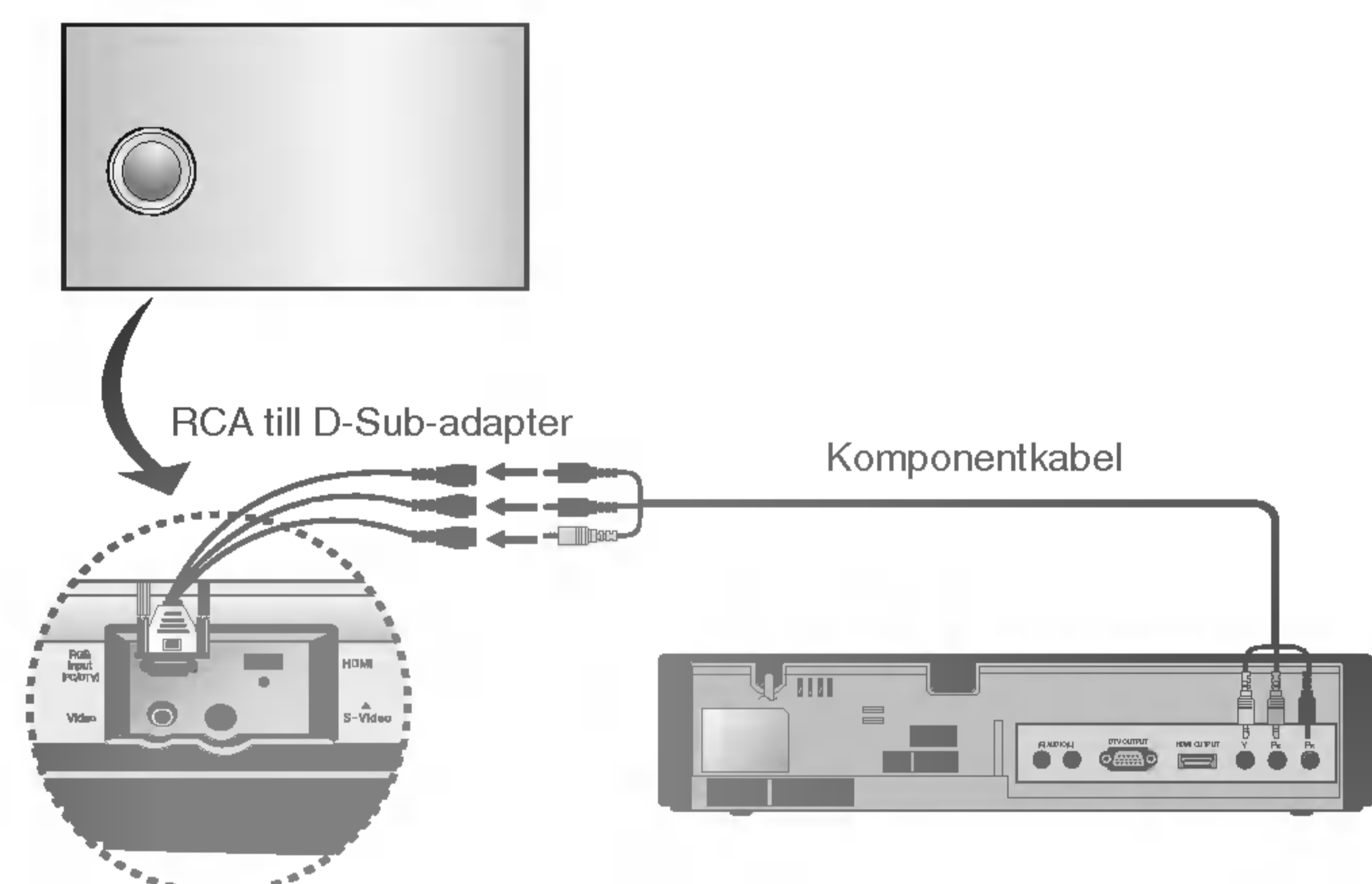


< Anslutningsanvisning – komponent >

- a. Anslut digitalboxens komponentkabel till "RCA till D-Sub"-adaptern och adaptern till **RGB Input (PC/DTV)** på projektorn.

* Matcha färgerna på uttagen med komponentkabeln när du ansluter den (Y = grön, P_B = blå, P_R = röd).

- b. Använd en digital tv-mottagare med signaltypen DTV 480p (576p) /720p/1080i.





- HDMI, HDMI-logon och High-Definition Multimedia Interface utgör varumärken eller registrerade varumärken för HDMI licensing.
- Denna projector stödjer HDMI- (High-Definition Multimedia Interface) och DVI-gränssnitten (Digital Visual Interface).
- Denna projector stödjer HDCP-protokollet (High-bandwidth Digital Contents Protection) Protocol för upplösningarna 720x480p, 1280x720p, och 1920x1080i.
- Om källan har en DVI-utgång men ingen HDMI-utgång, behövs en separat ljudanslutning.

< Anslutningsanvisning >

1. Om videokällan (DVD-spelare eller digital-box) stödjer HDMI

- Anslut källan till HDMI-ingången på denna projector med en HDMI-kabel (medföljer inte denna produkt).
- Om källan stödjer Auto HDMI-funktionen, ställs källans upplösning automatiskt in på 1280 x 720p. Om videokällan inte stödjer Auto HDMI, måste du själv ställa in lämplig upplösning.
- För att få bästa bildkvalitet ställer du in upplösningen på DVD-spelaren eller digitalboxen på 1280 x 720p, och datorns videokort på 1024 x 768, 60Hz.
- Om källan har en HDMI-utgång krävs ingen annan ljudanslutning eftersom HDMI-till-HDMI-anslutningen inkluderar både bild och ljud.
Men en separat ljudanslutning krävs.

2. Om videokällan (DVD-spelare eller digital-box) stödjer DVI

- Anslut källan till HDMI-ingången på denna projector med en "HDMI till DVI"-kabel (medföljer inte denna produkt).
- Om källan stödjer Auto DVI-funktionen, ställs källans upplösning automatiskt in på 1280 x 720p. Om videokällan inte stödjer Auto DVI, måste du själv ställa in lämplig upplösning.
- För att få bästa bildkvalitet ställer du in upplösningen på DVD-spelaren eller digitalboxen på 1280 x 720p, och datorns videokort på 1024 x 768, 60Hz.
- En separat ljudanslutning krävs.

3. Om datorn stödjer DVI

- Om datorn har en DVI-utgång, ansluter du källan till HDMI på denna projector med en HDMI till DVI-kabel.
- För att få bäst bildkvalitet ställer du datorn på upplösningen 1024 x 768, 60Hz.

< HDMI-tillbehör >

- HDMI-kabel medföljer inte denna produkt.



HDMI-kabel



HDMI till DVI-kabel

Funktioner

* Bruksanvisningens skärmmeny kan skilja sig från din projektors skärmmeny eftersom den bara är ett exempel för att hjälpa dig att förstå hur projektorn fungerar.

* Menyn kommer inte att synas på duken om det inte finns någon ingångssignal.

* I denna bruksanvisning förklaras huvuddragen när det gäller RGB (PC) .

Bildmeny

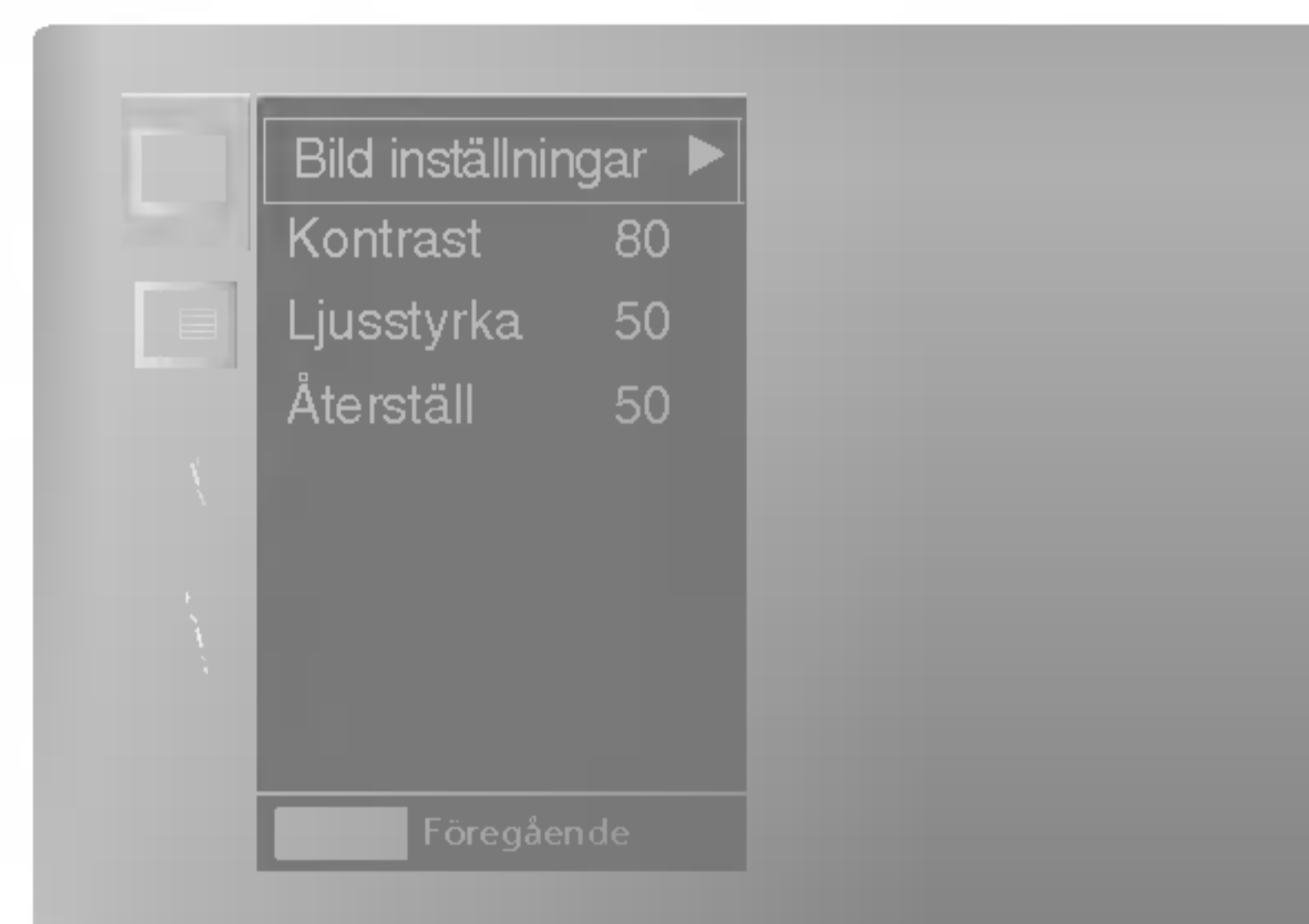
1. Tryck på **MENU**-knappen och använd ▲, ▼ för att välja **■**-menyn.
2. Tryck på ► knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja den funktion du vill justera.
3. Tryck på ◀, ▶ för att justera den funktion du har valt.
4. Tryck på **■OK**-knappen för att spara.

- Justeringar av **■**-menyns olika funktioner påverkar inte andra ingångskällor. Du kan justera, **■**-menyns funktioner för följande ingångskällor: Video/S-Video/Komponent (480i(576i)), Komponent (480p(576p), 720p, 1080i)
- Om du vill gå tillbaka till den ursprungliga bildinställningen väljer du [**Återställ**] och trycker sedan på **■OK**-knappen.
- I utsändningssystemet NTSC visas **Tint** som kan justeras.
- För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU** -knappen.

< RGB-läge >



< Video-läge >



Automatisk bildinställning

* Välj funktionen Automatisk bildinställning för optimal bildkvalitet.

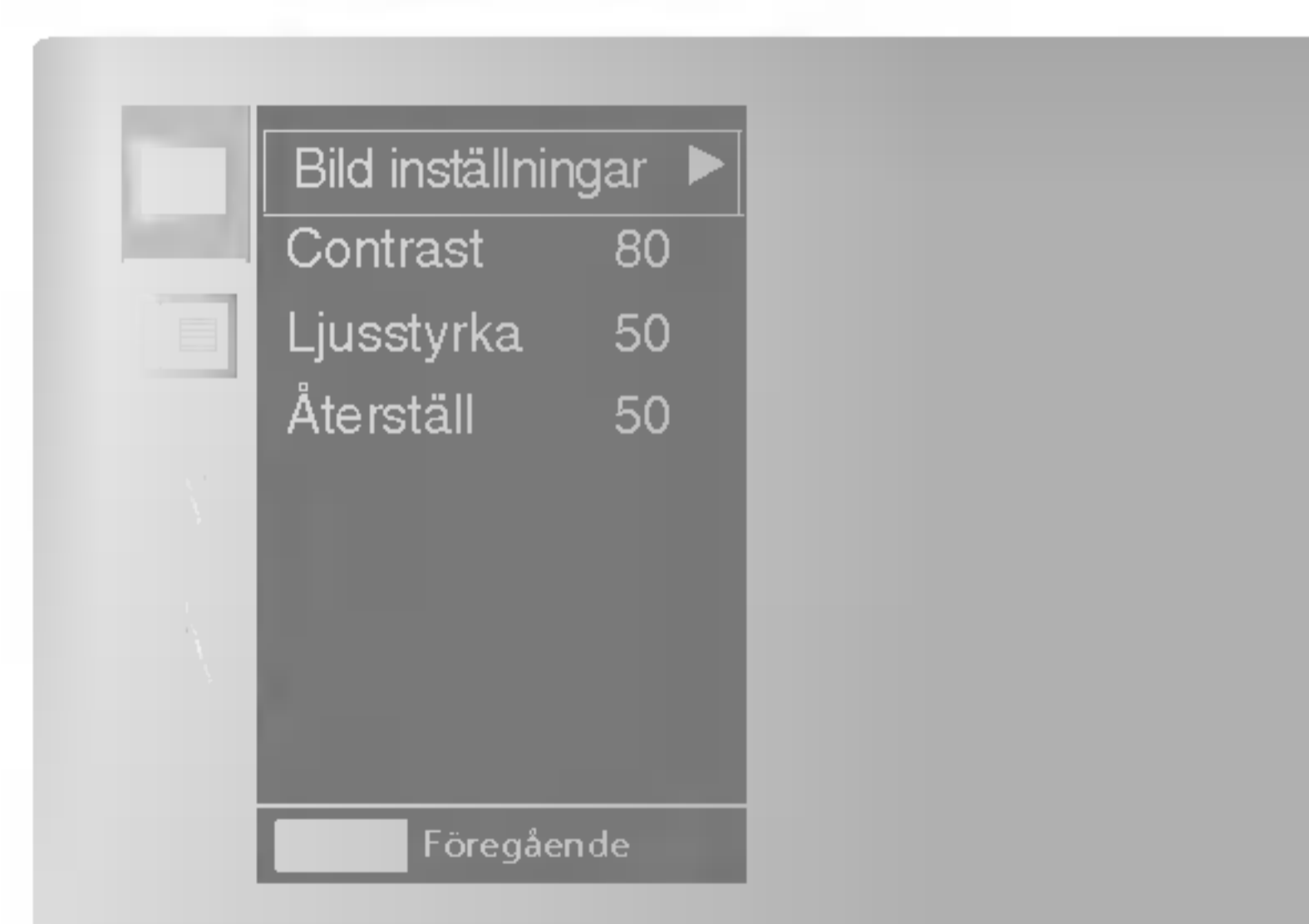
* Denna funktion fungerar inte i RGB-läge.

1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja **■**-menyn.
2. Tryck på ► -knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Bild inställningar**.
3. Tryck på ► -knappen och använd ▲, ▼ för att justera den funktion du har valt.
4. Tryck på **■OK**-knappen för att spara.

- Varje gång du trycker på ▲, ▼ ändras bilden enligt följande:




- För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU** -knappen.

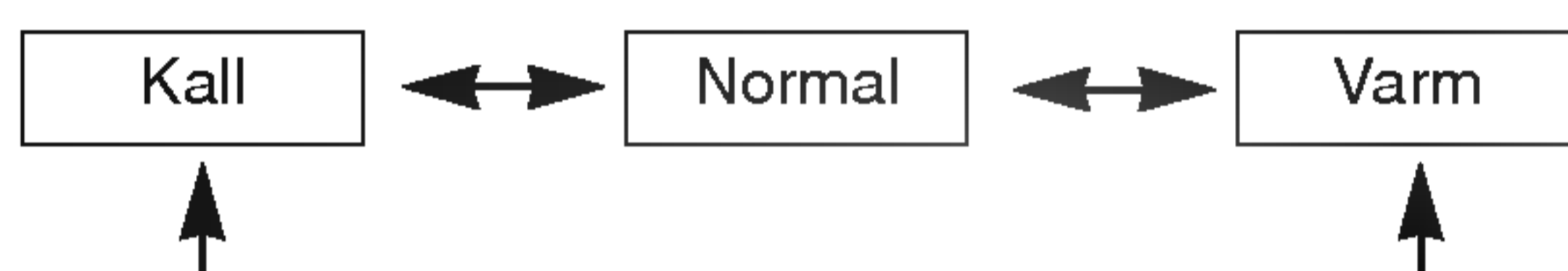


Automatisk kontroll av färgtemperatur

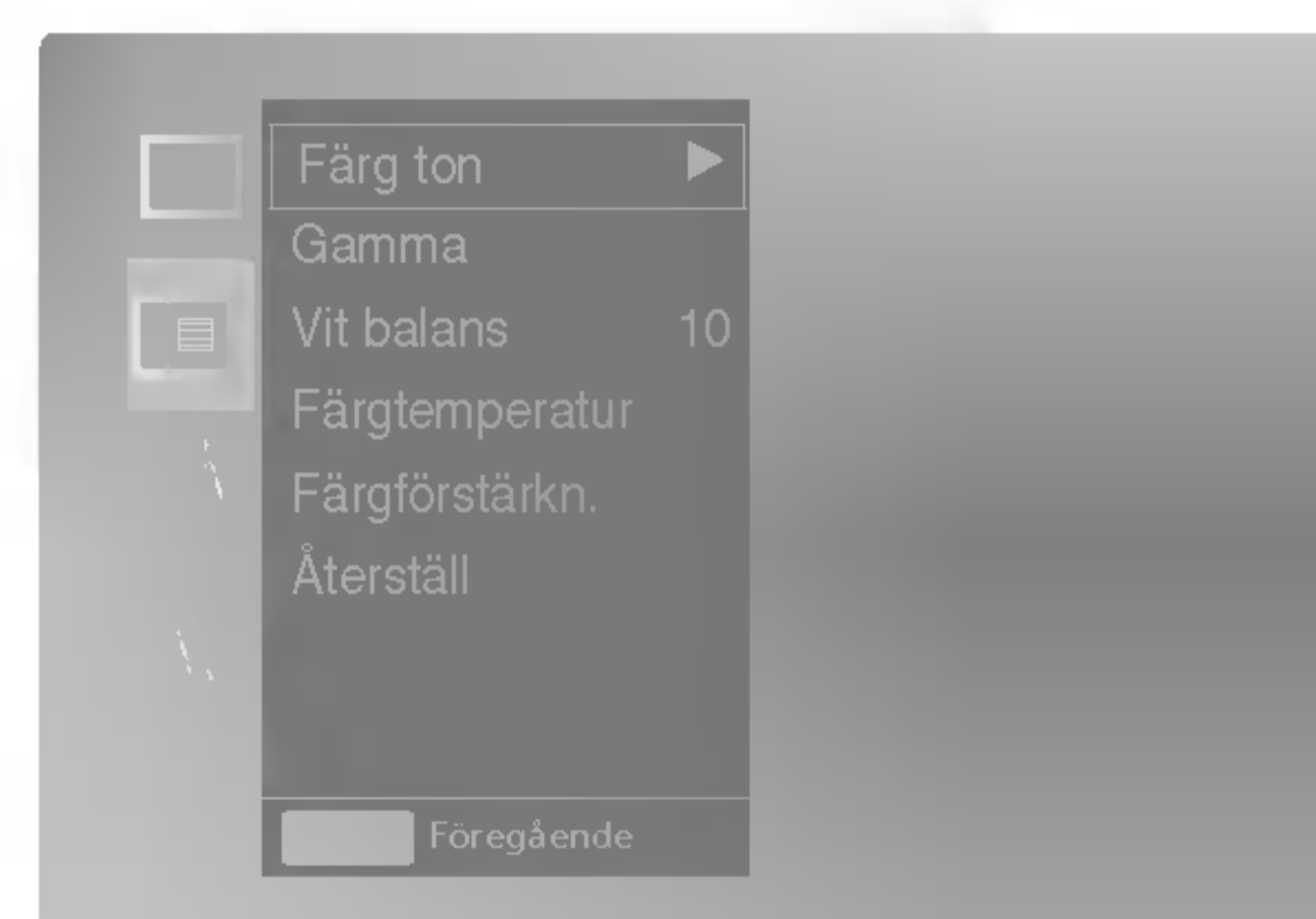
- För att initialisera värdena (återgå till standardvärden) väljer du alternativet **Normal**.


1. Tryck på **MENU**-knappen och använd ▲, ▼ för att välja -menyn.
2. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Färg ton**.
3. Tryck på ►-knappen och använd ▲, ▼ för att göra önskade justeringar.
4. Tryck på **OK**-knappen för att spara.

- Varje gång du trycker på ▲, ▼ ändras bilden enligt följande:



- För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.

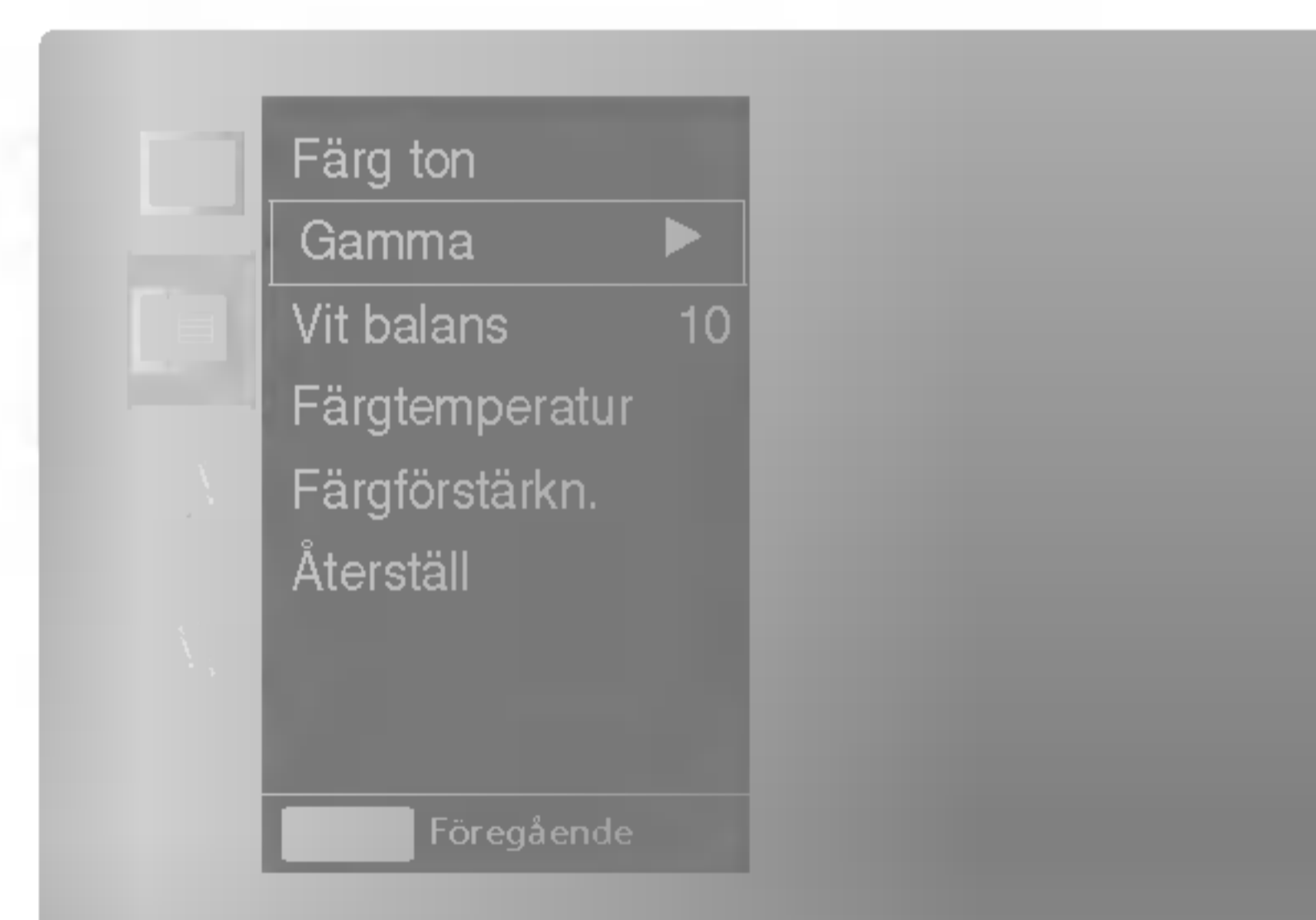



1. Tryck på **MENU**-knappen och använd ▲, ▼ för att välja -menyn.
2. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ **Gamma**.
3. Tryck på ►-knappen och använd ▲, ▼ för att justera den funktion du har valt.
4. Tryck på **OK**-knappen för att spara.

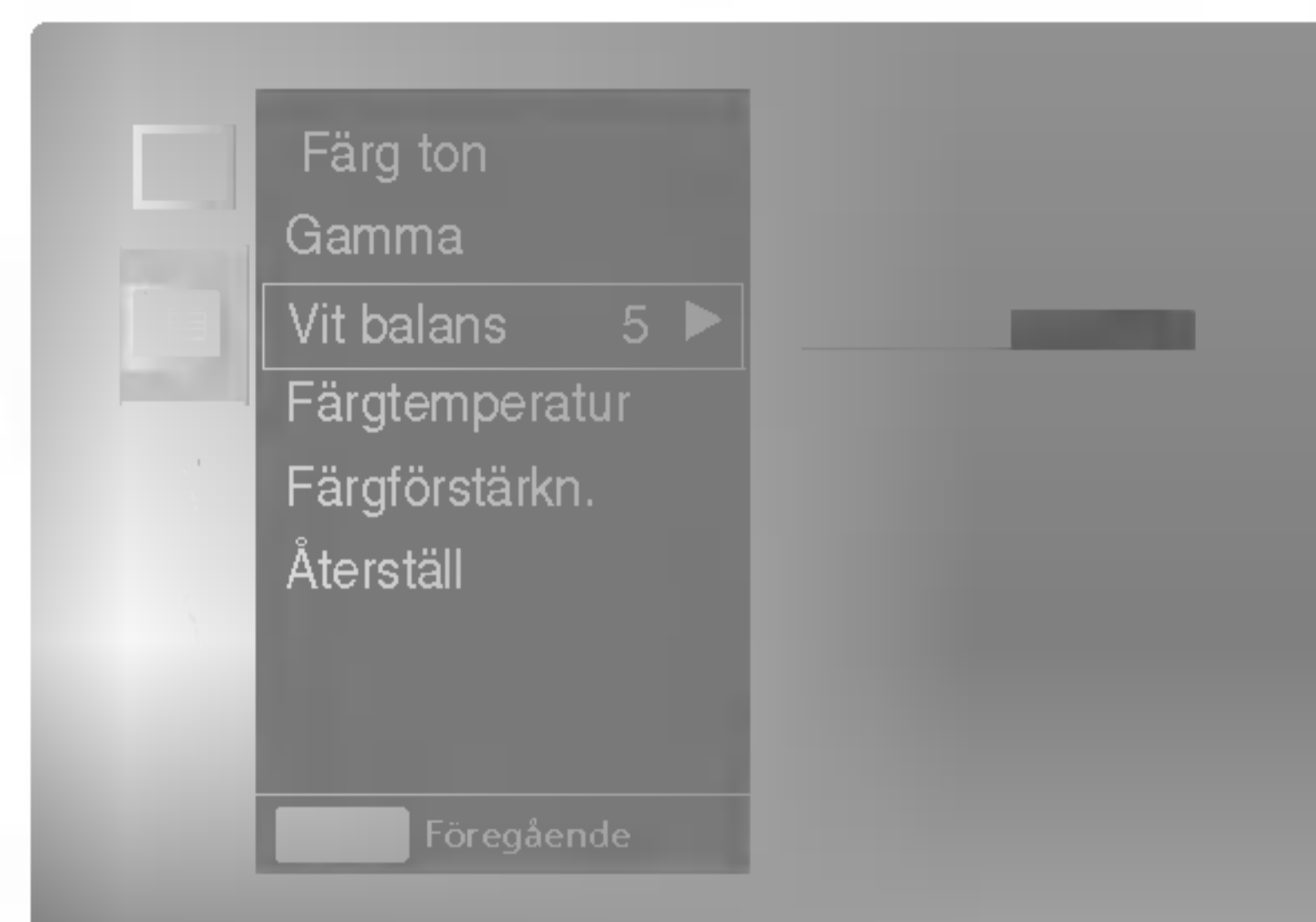
- Varje gång du trycker på ▲, ▼ ändras bilden enligt följande:




- För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.

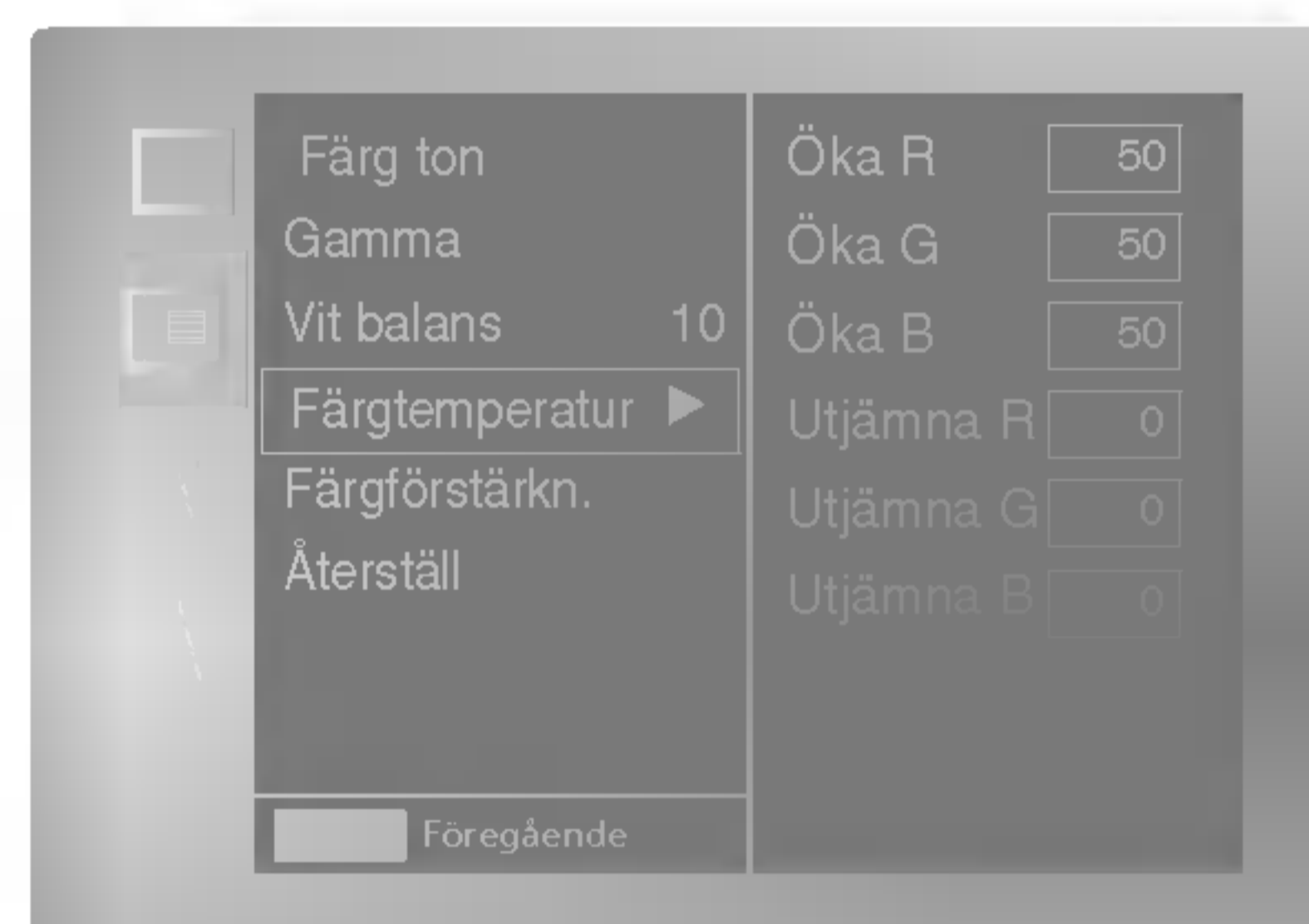


1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja  -menyn.
2. Tryck på ► -knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Vit balans**.
3. Tryck på ◀, ▶ för att justera den funktion du har valt.
4. Tryck på **OK**-knappen för att spara.
 - Du kan bara justera [Vit balans] med RGB(PC), HDMI(DVI)-signal.
 - Standardinställningarna kan variera beroende på funktion.
 - Välj ett högre värde för en ljusare bild och ett lägre värde för att få en bild med högre kvalitet.
 - För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.




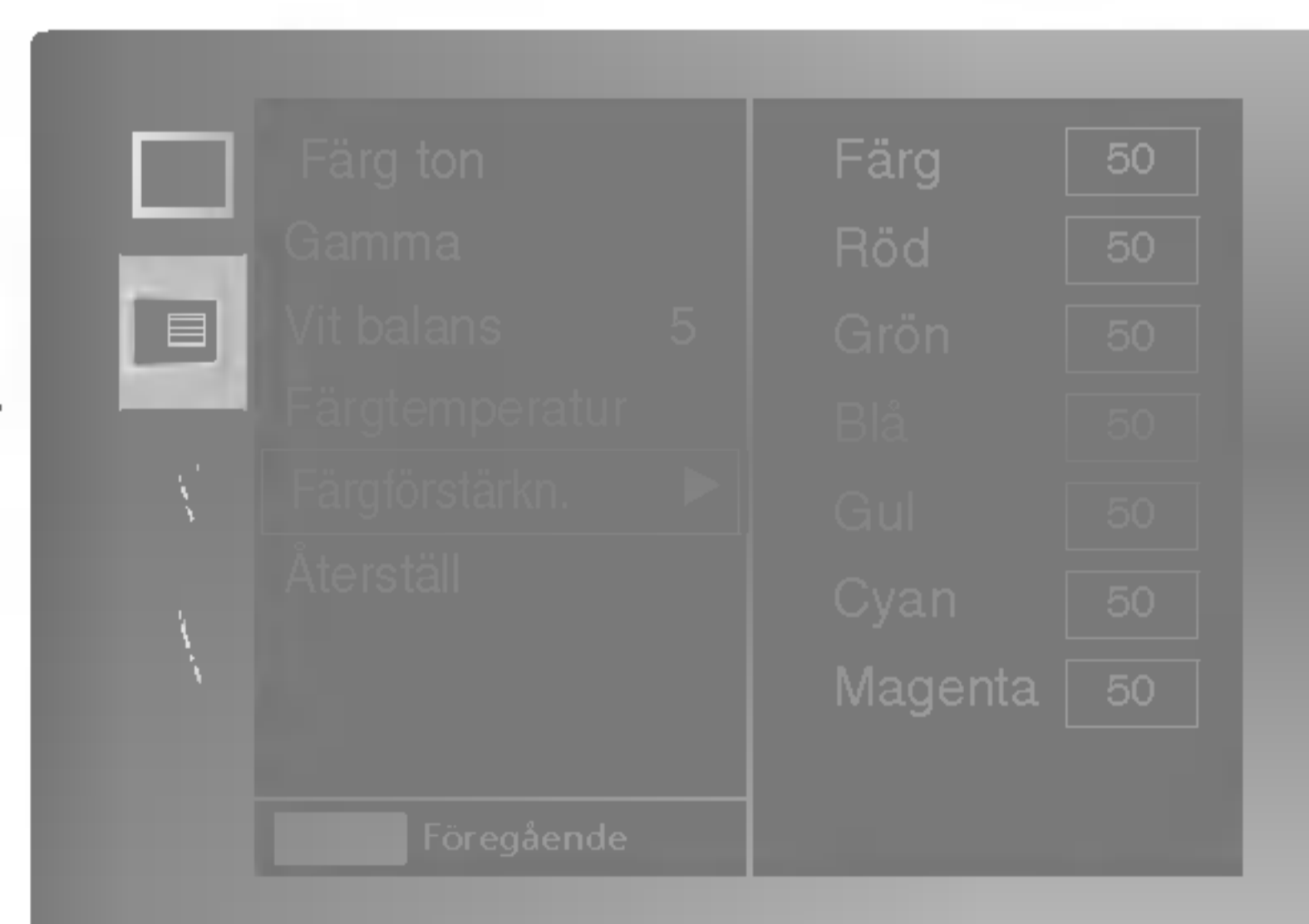
* Du kan justera färgen till önskad färgtemperatur.

1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja  -menyn.
2. Tryck på ► -knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Färgtemperatur**.
3. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼-knappen för att välja Förstärk. **Öka R, Öka G, Öka B** eller **Utjämna R, Utjämna G, Utjämna B**.
4. Använd ◀, ▶ för att göra önskade justeringar.
 - **Öka R, Öka G, Öka B** kan justeras i området 0 till 100.
 - **Utjämna R, Utjämna G, Utjämna B** kan justeras i området -50 till +50.
5. Tryck på **OK**-knappen för att spara.
 - För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.



* Du kan justera färgen till önskad färgförstärkning.


1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja  -menyn.
2. Tryck på ► -knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Färgförstärkn.**
3. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Färg, Röd, Grön** eller **Blå, Gul, Cyan, Magenta**.
4. Tryck på ◀, ▶ för att justera den funktion du har valt.
 - Justeringsområdet för **Färg, Röd, Grön** och **Blå, Gul, Cyan, Magenta** är 0~ 100.
5. Tryck på **OK**-knappen för att spara.
 - För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.



Återställ (återställer fabriksinställningarna)

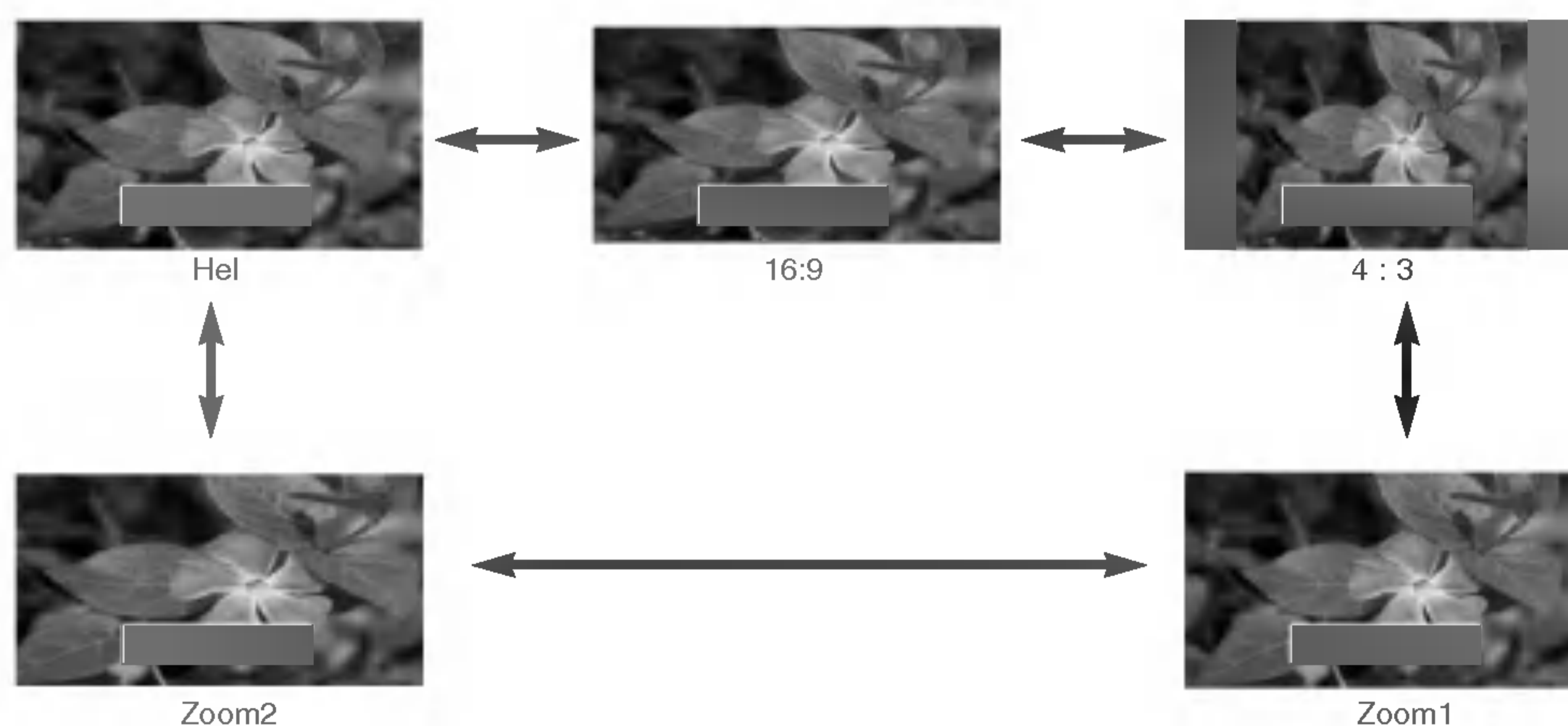
- Om du vill gå tillbaka till den ursprungliga bildinställningen väljer du [**Återställ**] och trycker sedan på **OK**-knappen.

Specialmeny

1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja  -menyn.
2. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Språk(Language)**.
3. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja det språk du vill använda.
4. Tryck på ■OK-knappen för att spara.
 - Från och med nu kommer menyerna att visas med det språk du har valt.
 - För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.




1. Tryck på **ARC**-knappen.
Varje gång du trycker på knappen ändras bildformatet enligt följande:



ANMÄRKNING!

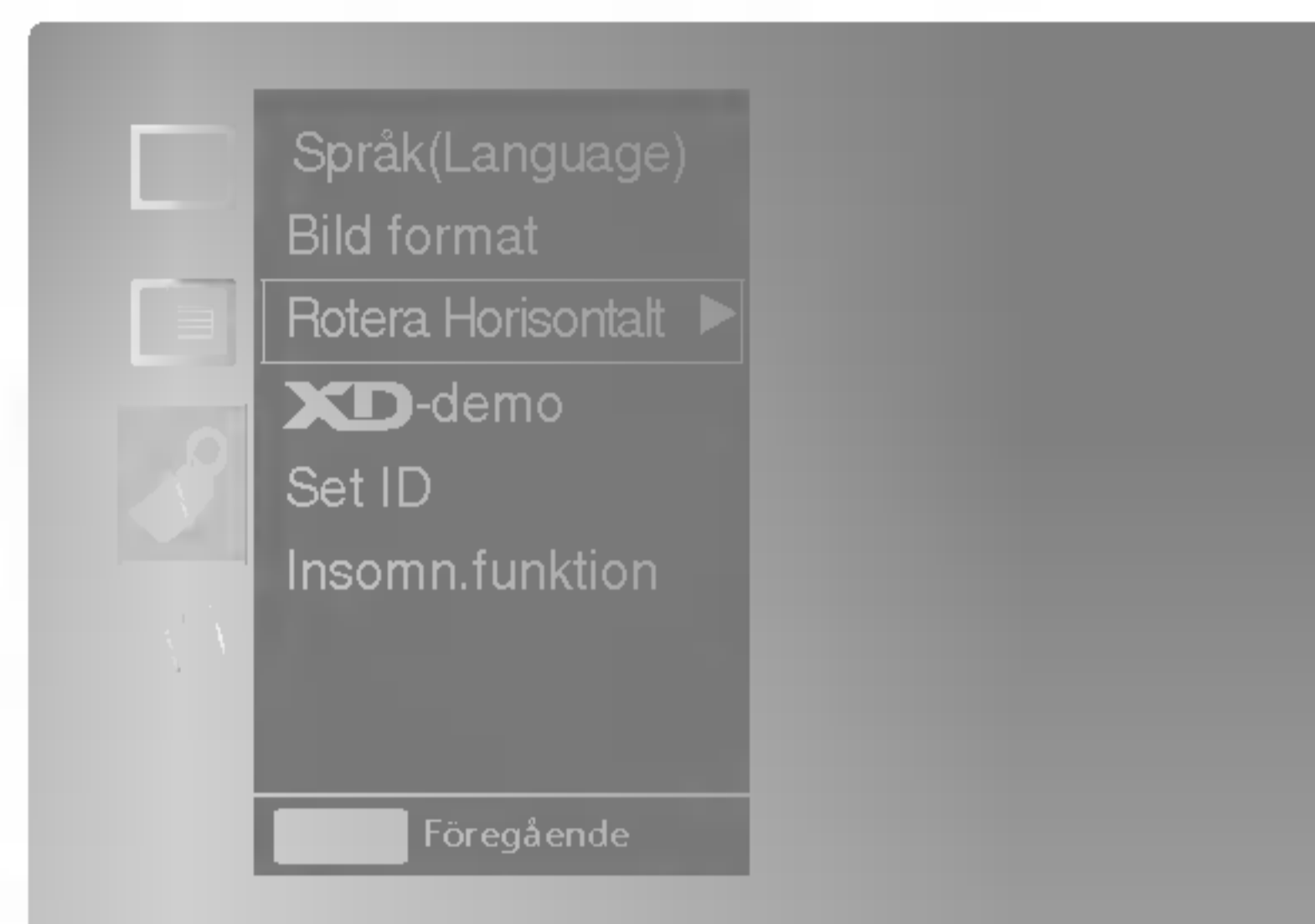
Du kan använda denna funktion även genom att trycka på **MENU**-knappen.

* Med den här funktionen roteras den projicerade bilden horisontellt.
Använd funktionen vid bakprojicering av bild.

1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja -menyn.
2. Tryck på ► -knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Rotera Horisontalt**.

3. Tryck på ►-knappen för att visa den roterade bilden.

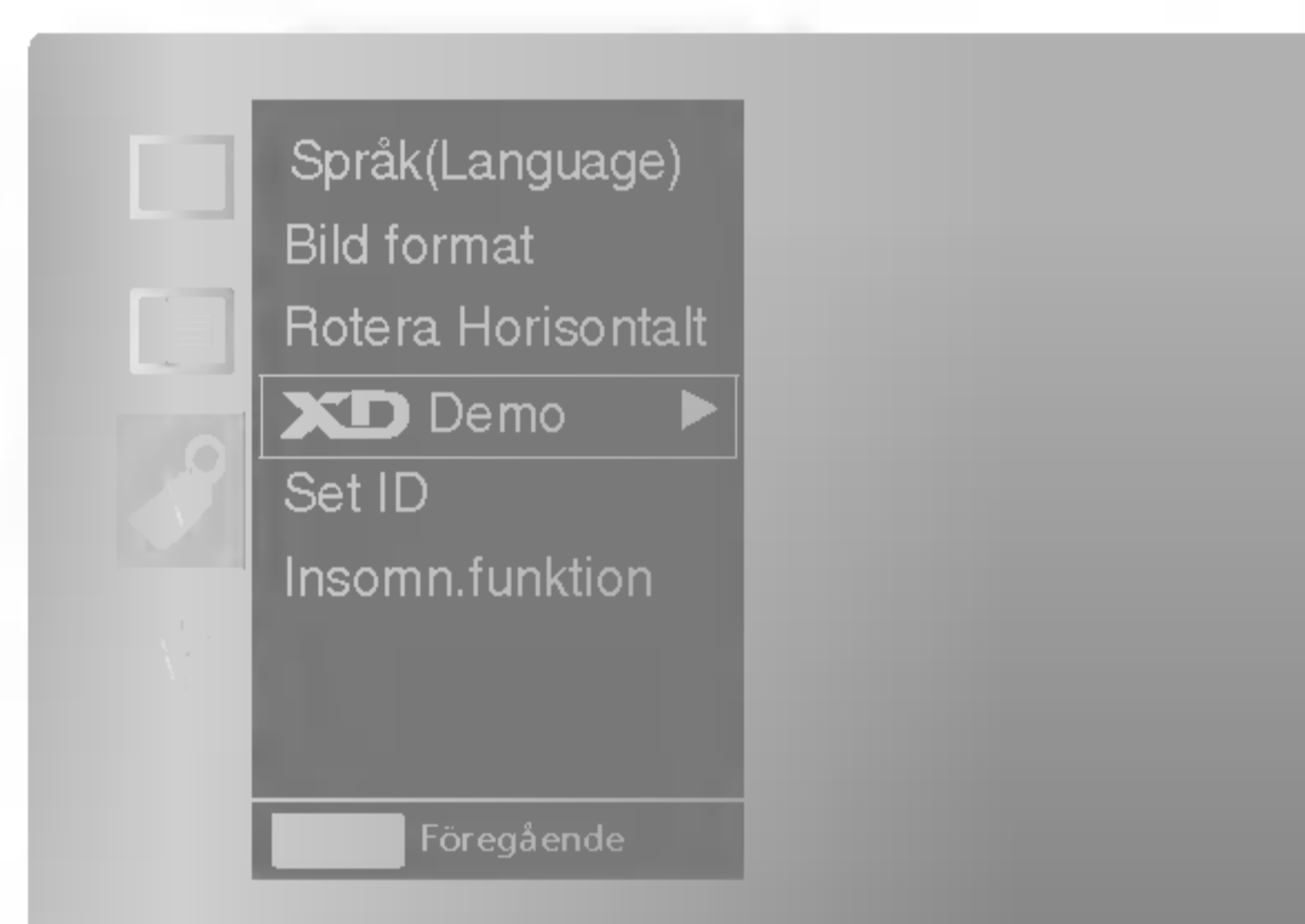
- Bilden roterar varje gång du trycker på ►-knappen
För att avsluta, tryck upprepade gånger på MENU-knappen.




* Används för att aktivera och inaktivera funktionen XD Demo.

1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja -menyn.
2. Tryck på ► -knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **XD-demo**.
3. Tryck på ► -knappen för att starta **XD-demo**
4. Tryck på **MENU**-knappen för att stoppa **XD-demo**.

- För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.



* Med insomningstimern stänger projektorn av sig själv vid en förinställd tidpunkt.

1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja -menyn.
2. Tryck på ► -knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Insomn.funktion**.
3. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja önskad avstängningstid.
4. Tryck på **OK**-knappen för att spara.

- För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.



Specialmeny

Keystonefunktionen (geometrisk bildkorrigering)

* Använd den här funktionen när duken inte är placerad i rät vinkel mot projektorn och bilden därför inte har rätta vinklar.

* Använd **Keystone** funktionen enbart när du inte kan åstadkomma optimal projicering. Det finns risk för att duken kan fatta eld.

1. Tryck på **KEYSTONE +** eller **KEYSTONE -** knappen.
2. Press the **KEYSTONE +** or **KEYSTONE -** knappen för att justera bilden på duken.
 - **Keystone** kan justeras i intervallet -20 till +20.
 - Du kan använda denna funktion även genom att trycka på **MENU**-knappen.




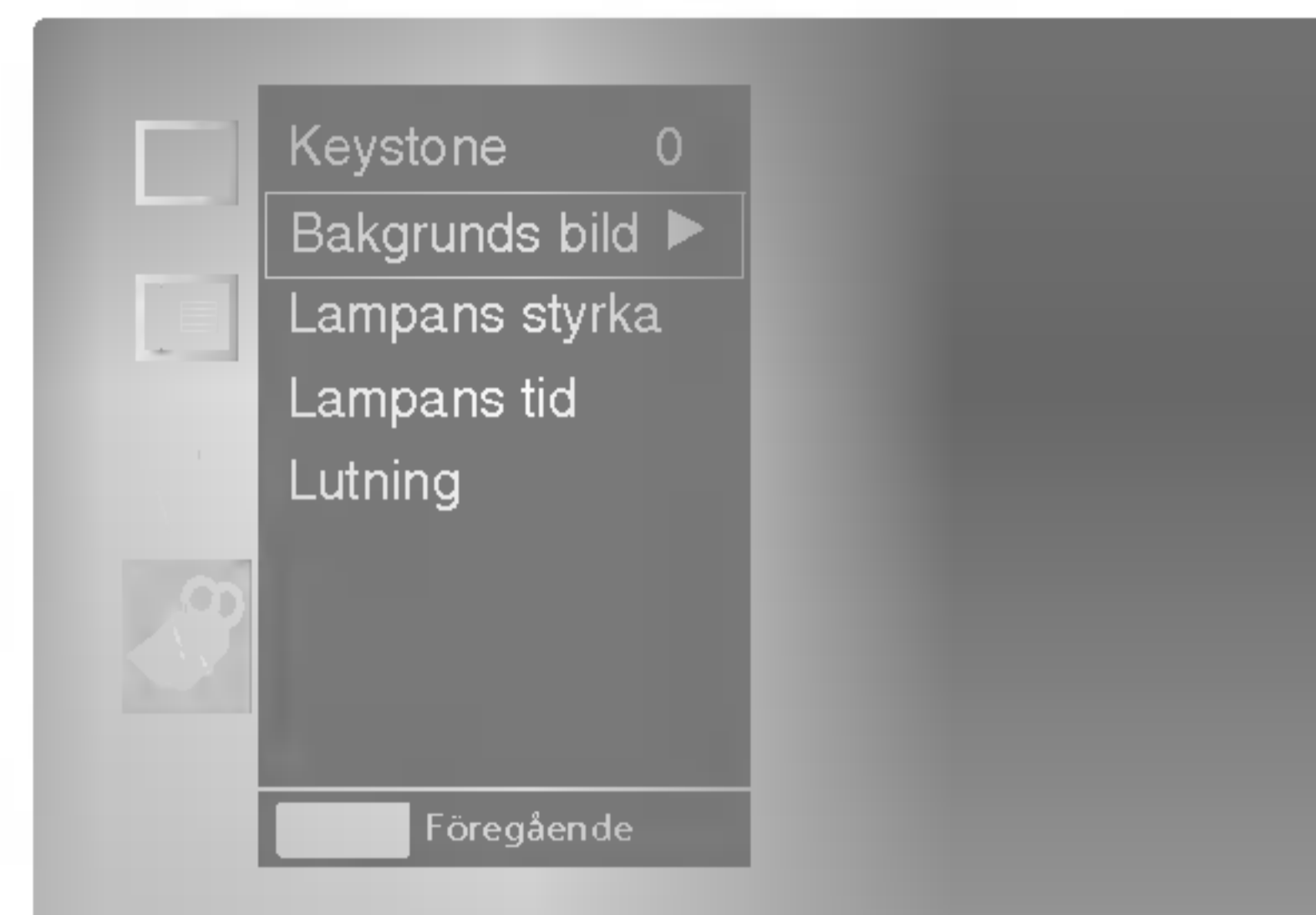
* Den här funktionen kan användas när du vill påkalla "publikens" uppmärksamhet under presentationer, genomgångar och möten.


1. Tryck på **BLANK** -knappen.
 - Skärmen visas tom med en bakgrundsfärg.
 - Du kan själv välja bakgrundsfärg.
(Se **Välj färg på bakgrundsbild.**)
2. Du kan avsluta funktionen genom att trycka på valfri knapp.

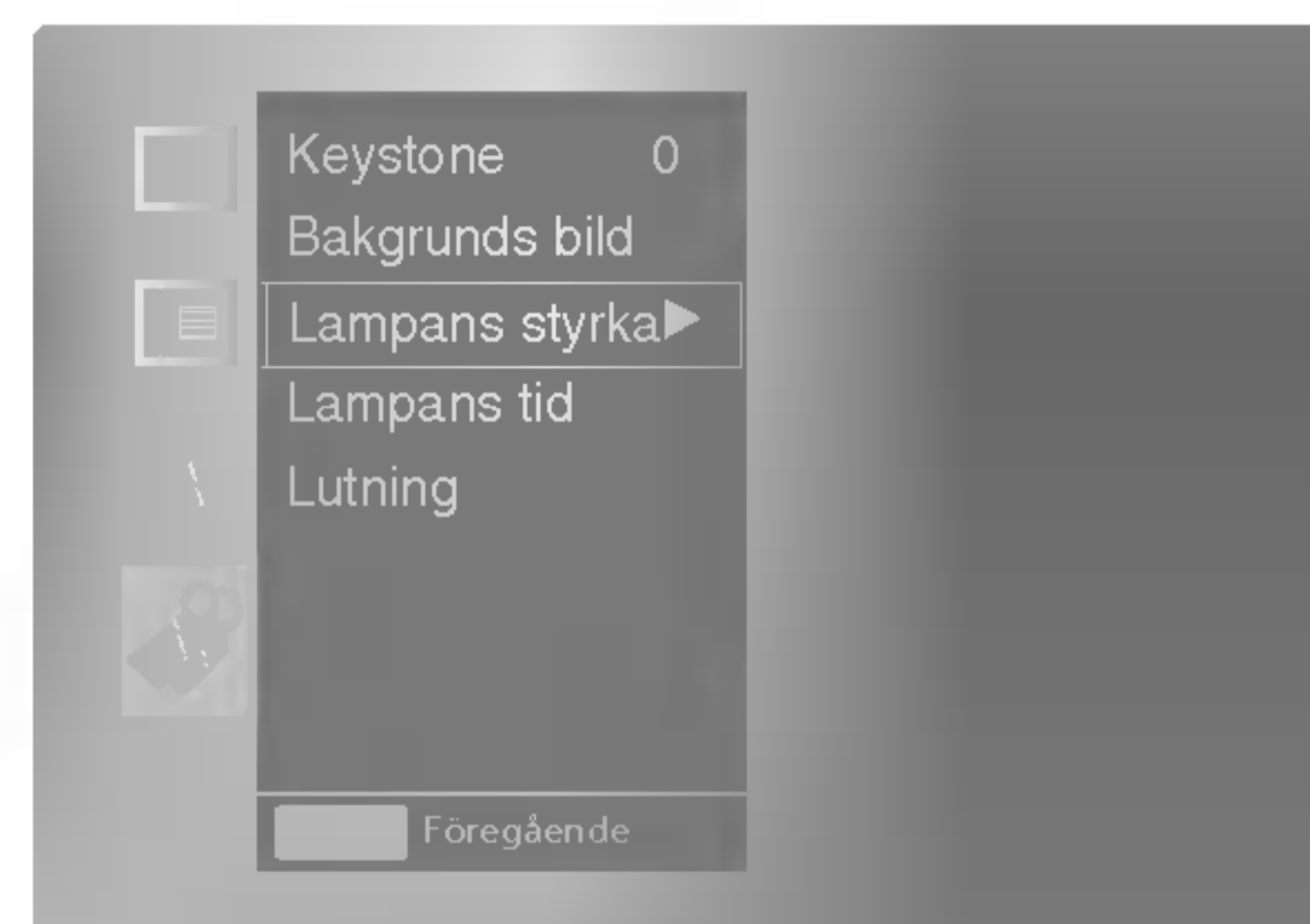


Välj färg på bakgrundsbild


1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja -menyn.
2. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Bakgrunds bild**.
3. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja den färg du vill använda.
4. Tryck på ■OK-knappen för att spara.
 - Från och med nu kommer bakgrundsbilden att ha den färg du har valt.
 - För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.

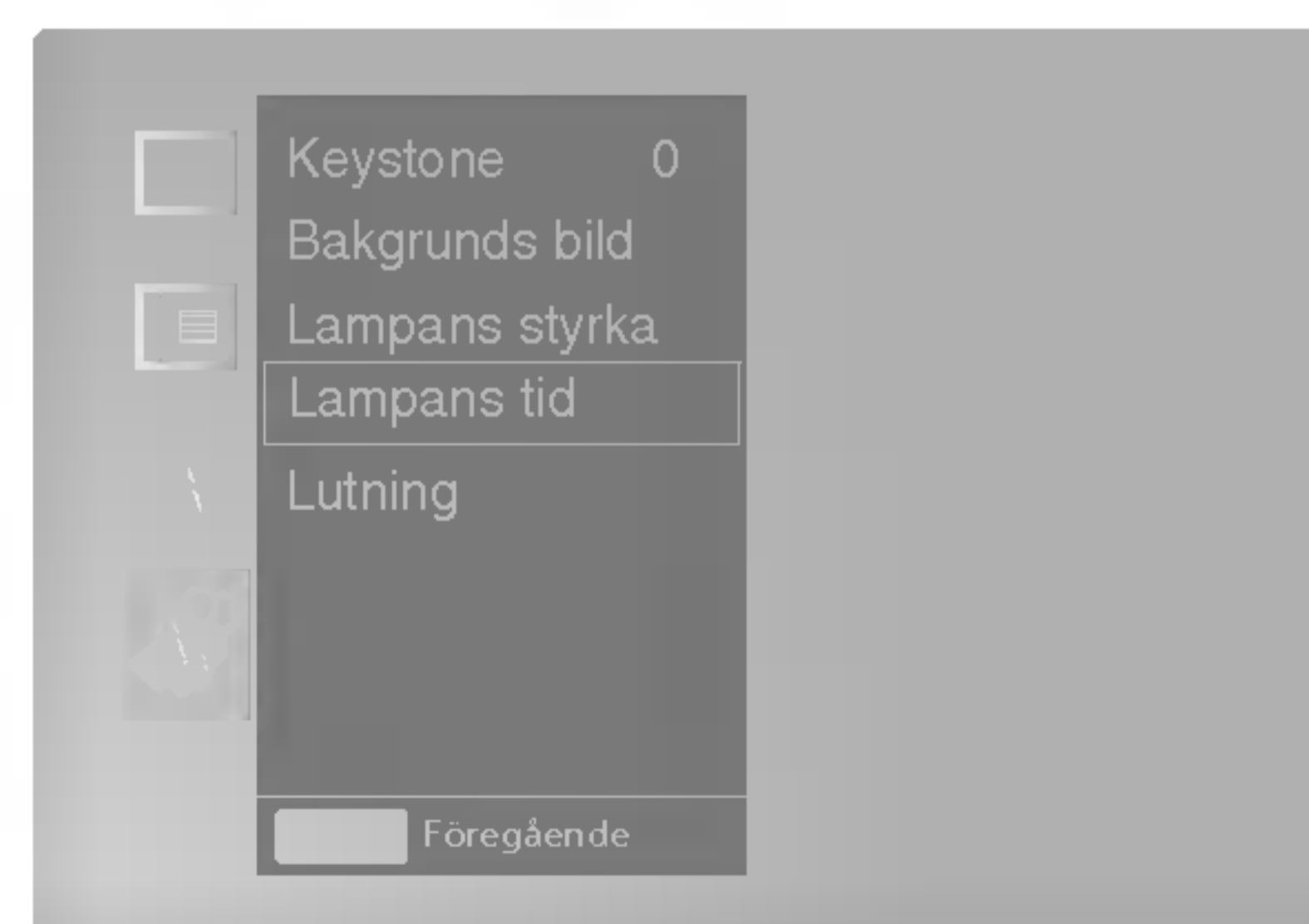


1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja -menyn.
2. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Lampans styrka**.
3. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Normalläge** eller **låg ljusstyrka**.
4. Tryck på ■OK-knappen för att spara.
 - För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.



Kontrollera lampans brinntid

1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja -menyn.
2. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Lampans tid**.
 - Lampans brinntid visas.
 - När projektorlampan närmar sig eller har överskridit sin maximala brinntid (över 4000 tim) lyser lampindikatorn med fast rött sken.
 - När lampan har överskridit sin maximala brinntid varnar en lysdiod genom att lysa med ett fast rött sken.
 - För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.

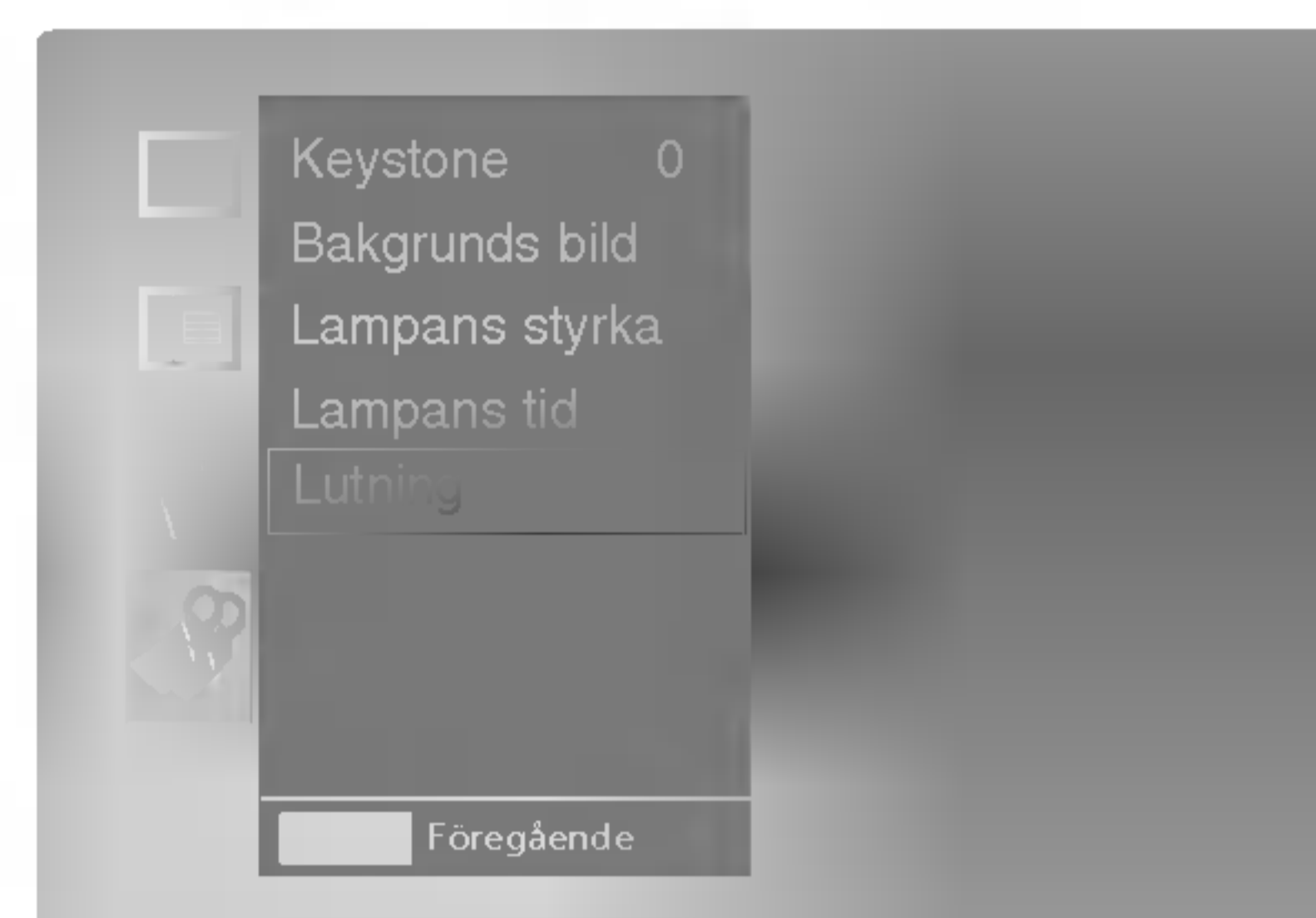


1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja -menyn.

2. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Lutning**.

3. Du kan kontrollera projektorns vinkling.

- Om projektorn är för vinklad (mer än 15°) visas ett varningsmeddelande och därefter stängs projektorn av automatiskt.
- För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.



1. Tryck på **STILL**-knappen.

* Med denna funktion kan du frysa bilden på duken.



<Rörlig bild>



<Stillbild>

2. Du kan avsluta funktionen genom att trycka på valfri knapp.

* Stillbildsfunktionen avslutas automatiskt efter ungefär tio minuter.


Skärmmenyn

* Den här funktionen garanterar att du får optimal bildkvalitet genom att den automatiskt justerar skillnaden i bildens bredd och synkronisering.

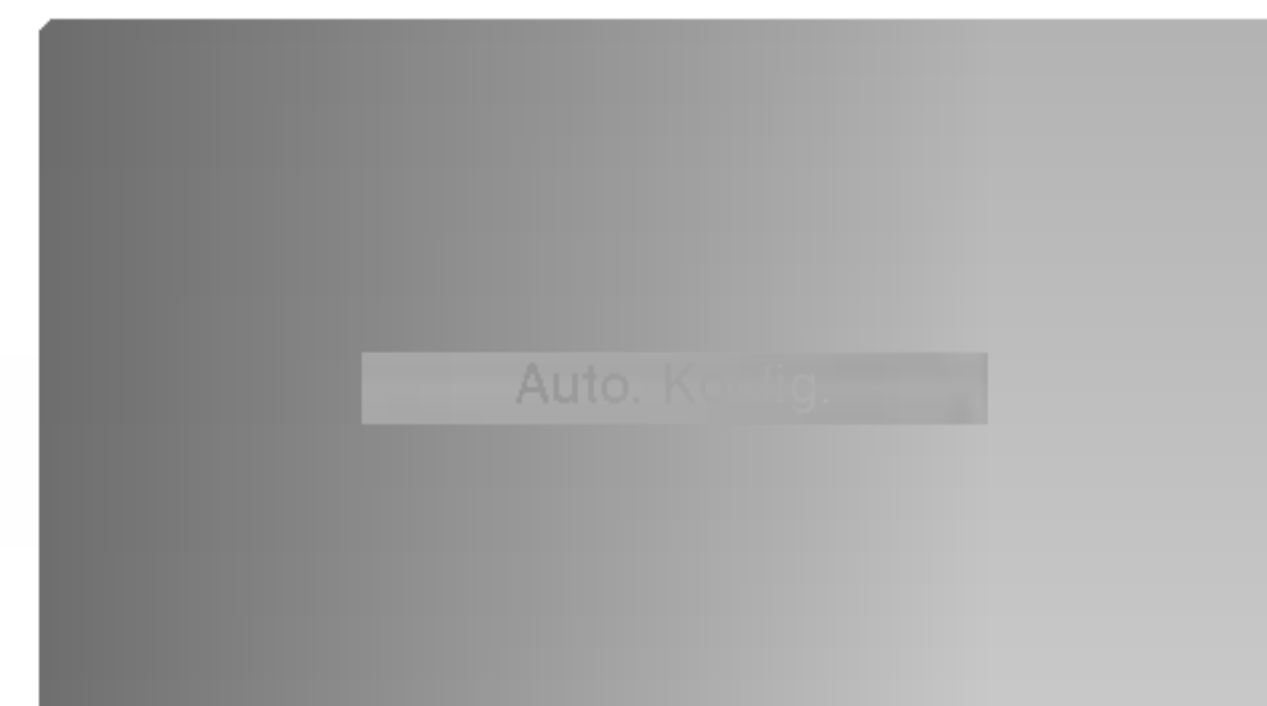
* Automatisk inställning fungerar bara med RGB-signal.

1. Tryck på **AUTO**-knappen.

- Bildinställning och synkronisering justeras automatiskt.

2. Justera **Man. Konfig** i  -menyn när du har gjort **Auto. Konfig** för att få bättre bildkvalitet för olika RGB-signaler.

Under vissa omständigheter räcker det inte med bara den automatiska inställningen för att du ska få bättre bildkvalitet.



ANMÄRKNING!

Du kan använda denna funktion även genom att trycka på MENU-knappen. (Endast i RGB-läge)

Du uppnår bäst resultat genom att använda den här funktionen medan du visar en stillbild.

* Du kan bara justera [Manuell konfig.] (Manual Configure) med RGB-signal.

* Fas

Den här funktionen används för finjustering av klockfrekvensen.

* Klocka frekvens

Med den här funktionen justeras den projicerade bildens bredd så att den passar dukens storlek.

1. Tryck på **MENU** -knappen och använd **▲**, **▼** för att välja  -menyn.

2. Tryck på **▶**-knappen och använd sedan **▲**, **▼** för att välja **Man. Konfig.**

3. Tryck på **▶**-knappen och använd sedan **▲**, **▼** för att välja **Fas**, **Klocka**, **H-Position** eller **V-Position**.


4. Tryck på **◀**, **▶** för att justera den funktion du har valt.

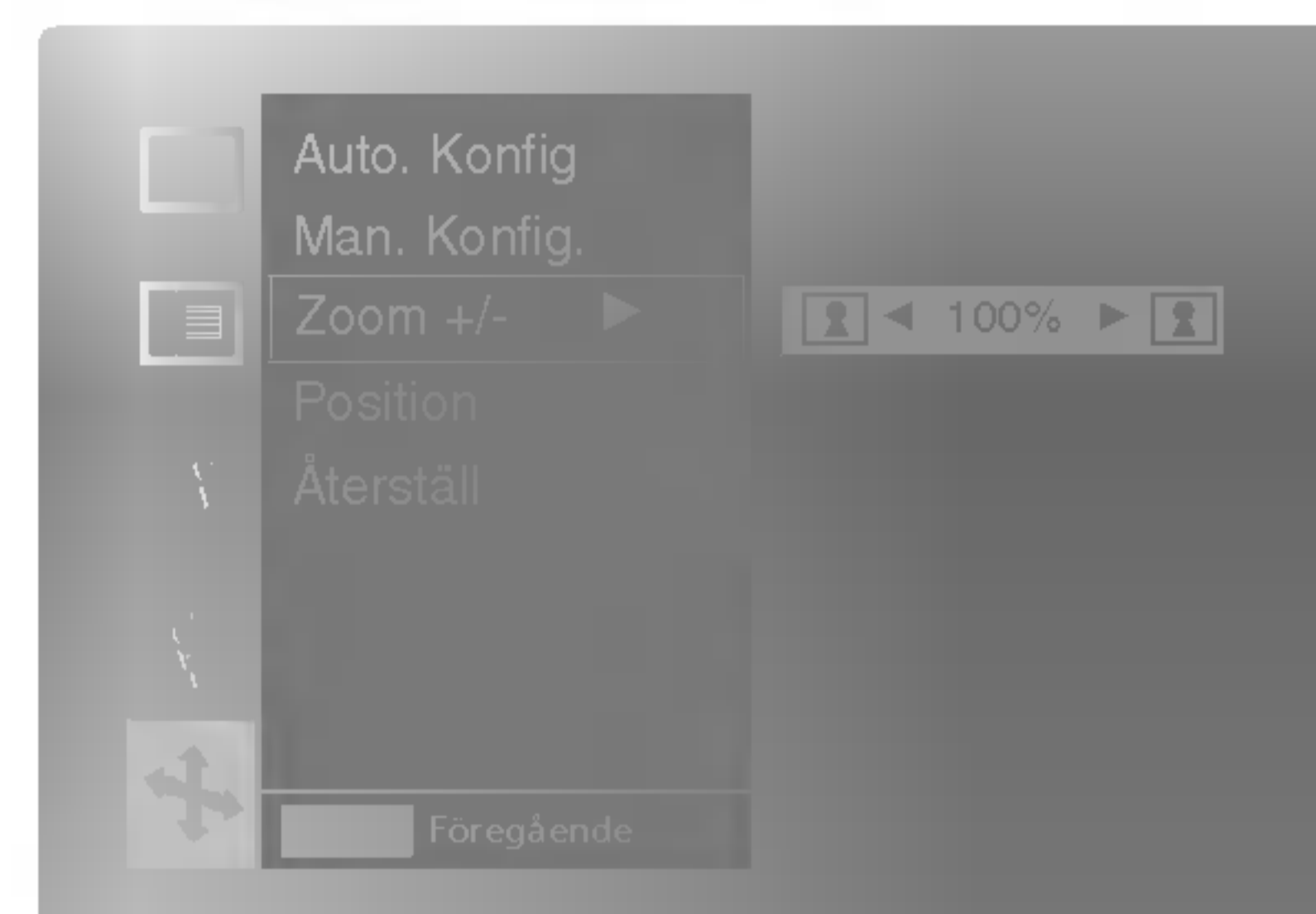
- **Fas** kan justeras i området 0 till 63.
- **Klocka** kan justeras i området -50 till +50.
- Justeringsintervallet kan variera beroende på ingångssignal.

5. Tryck på **■OK**-knappen för att spara.


- För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.



1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja  -menyn.
2. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Zoom +/-**.
3. Tryck på ►-knappen och använd ◀, ▶ för att zooma in eller ut bilden så som du vill.
 - Justeringsområdet för **Zoom +/-** är 100% ~ 250%.
 - För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.



* Denna funktion kan användas efter att man justerat Zoom +/-.

1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja  -menyn.
2. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Position**.
3. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼, ◀, ▶ för att justera bildpositionen.
4. Tryck på ■ **OK**-knappen för att spara.
 - För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.




Återställ (återställer fabriksinställningarna)

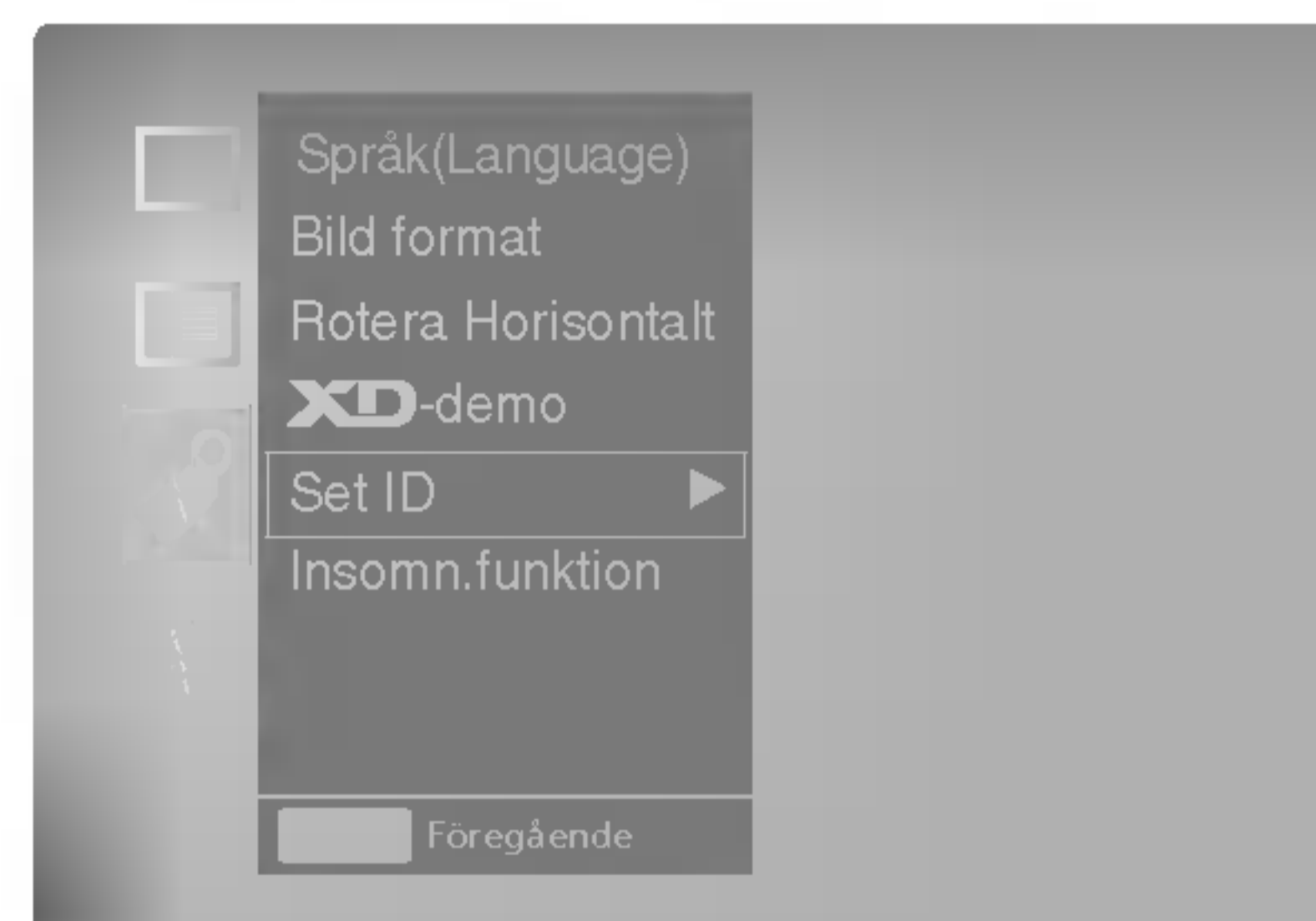
- Om du vill gå tillbaka till den ursprungliga bildinställningen väljer du [**Återställ**] och trycker sedan på ■ **OK**-knappen.
- Man kan återställa Man. Konfig., Zoom +/-, Position.

Externa kontrollenheter

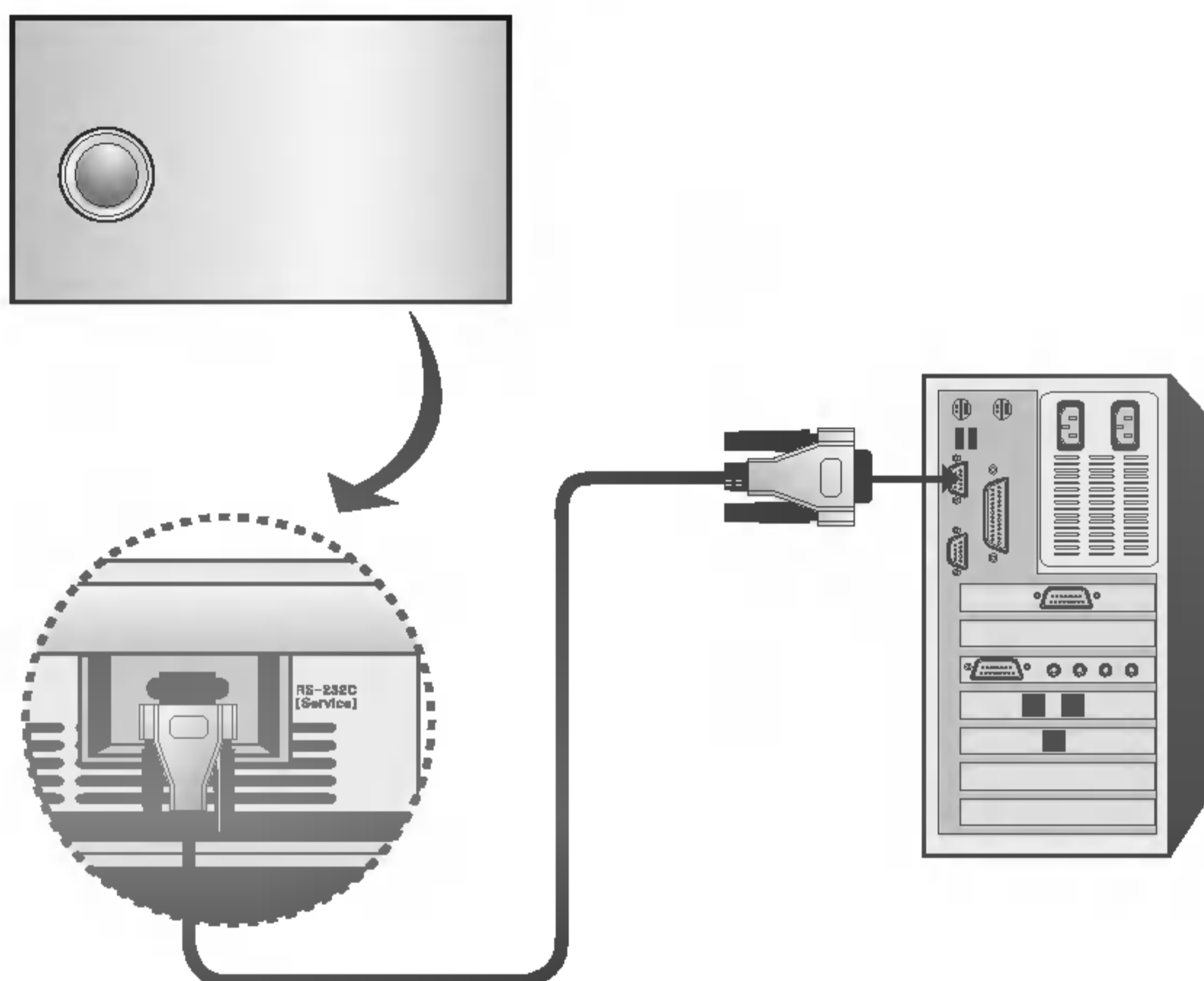
*Anslut en RS-232C-kabel från projektorn till en extern kontrollenhet (t ex en dator eller ett videokontrollsystem) för att styra projektorns funktioner externt.

1. Tryck på **MENU** -knappen och använd ▲, ▼ för att välja  -menyn.
2. Tryck på ►-knappen och använd sedan ▲, ▼ för att välja **Set ID**.
3. Tryck på ►-knappen och använd sedan ◀, ▶ för att ställa in projektorns ID-nummer.
4. Tryck på **OK**-knappen för att spara.

- **Set ID**-numret är ett nummer mellan 1 och 99.
- Endast projektorn med det ID-nummer som ställts in kan kontrolleras med fjärrkontrollen.
- För att avsluta, tryck upprepade gånger på **MENU**-knappen.

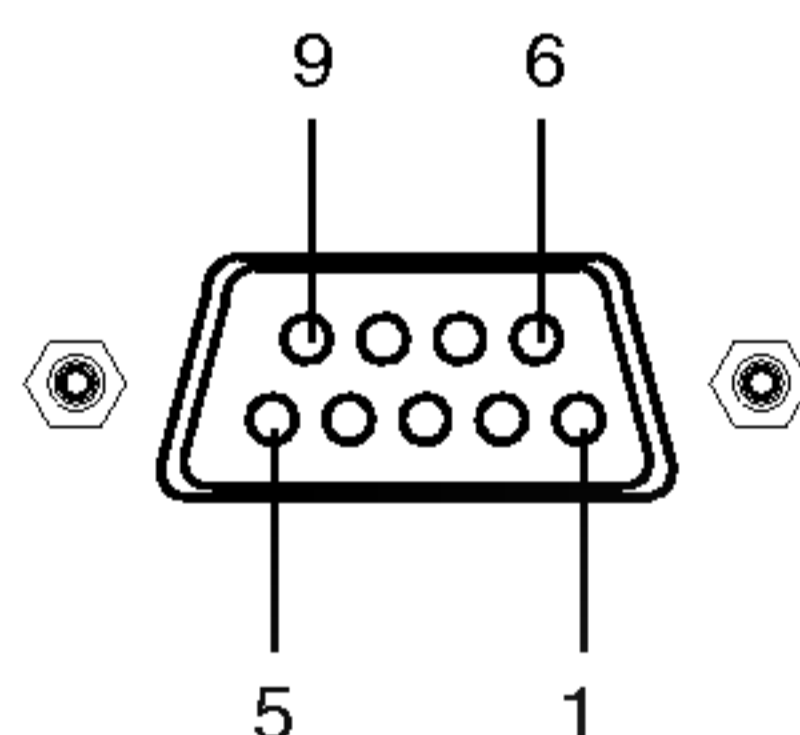
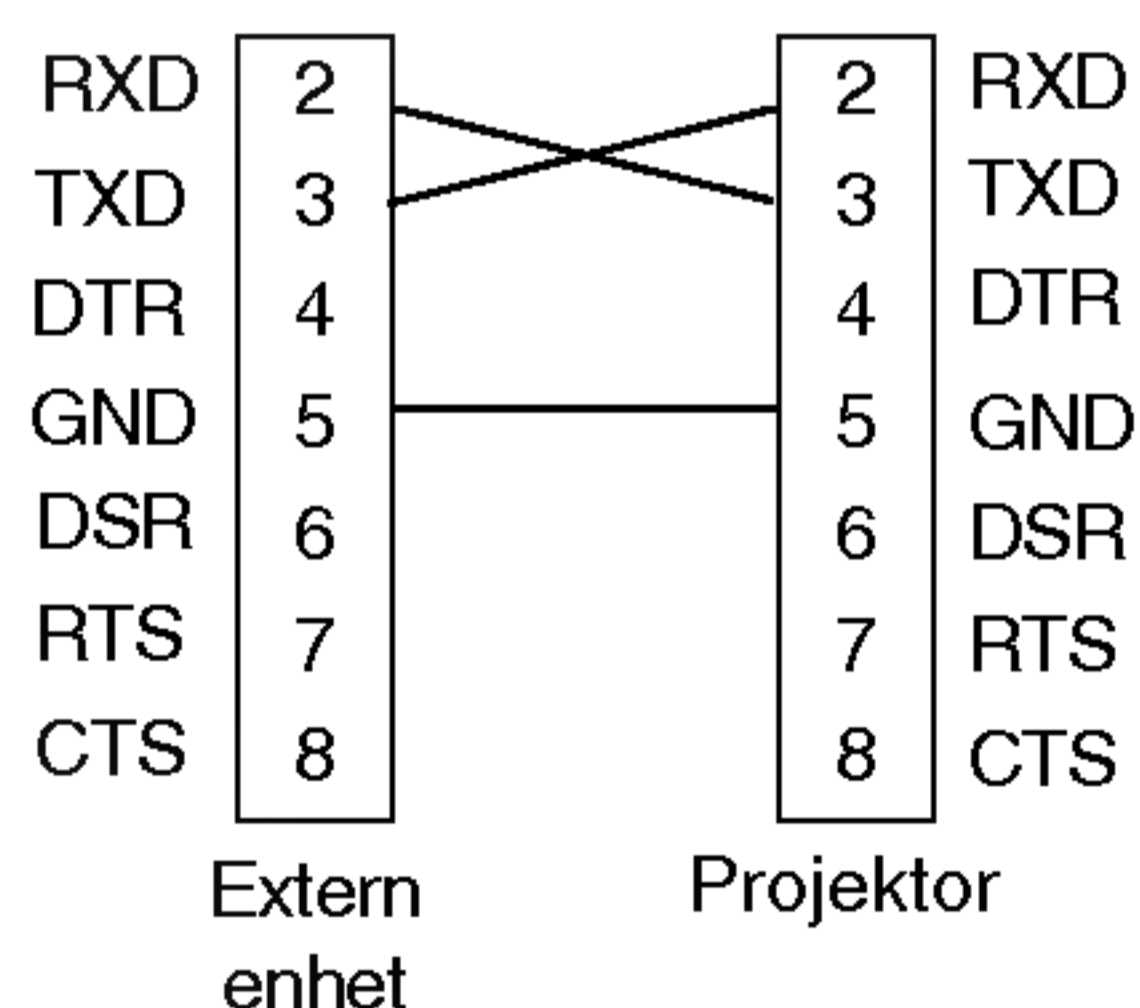


- Anslut datorns serieport till RS-232C-uttaget på projektorns baksida.
- RS-232C-kabel medföljer inte projektorn.



- Använd RS232C-kabeln för att ansluta till externa kontrollenheter (Se Fig. 1).

<Fig.1, RS-232-kabel>



* 1, 9 stiftanslutningar

Kommunikationsparameter

- Baud : 115200 bps(UART)
- Datalängd : 8 bit
- Paritet : ingen
- Stoppbit : 1 bit
- Flödeskontroll : ingen
- Kommunikationskod : ASCII

Kommandolista

	Kommando 1	Kommando 2	Data (Hexadecimal)
01. Slå på	k	a	0 ~ 1
02. Välj ingångskälla	k	b	*
03. Bildformat	k	c	*
04. Screen Mute (ingen bild)	k	d	0 ~ 1
05. Kontrast	k	g	0 ~ 64
06. Ljusstyrka	k	h	0 ~ 64
07. Färg	k	i	0 ~ 64
08. Tint	k	j	0 ~ 64
09. Skärpa	k	k	0 ~ 64
10. OSD Select	k	l	0 ~ 1
11. Fjärrkontrollspärr/Spärrlås	k	m	0 ~ 1
12. Färgtemperatur	k	u	0 ~ 2
13. Låg effekt	j	q	0 ~ 1
14. Automatiska inställningar	j	u	1
15. Välj inkälla	x	b	*

* Denna information beskrivs i detalj i detta dokument.

□ Kommunikationsprotokoll

1. Överföring

```
[Kommando1][Kommando2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- * [Command 1] : Första kommandot för att kontrollera enheten. (k, j, x, ASCII-kod, 1 tecken)
- * [Command 2] : Andra kommandot för att kontrollera enheten. (ASCII-kod, 1 tecken)
- * [Set ID] : Du kan ändra ID-numret i specialmenyn. Se föregående sida.
Inställningsområdet är '01 till 99(0x01~0x63)'. När ID '0' är valt, går det att kontrollera alla anslutna projektorer.
På kommandoraden, används Set ID för 16 antilogaritmvärden.
- * [DATA] : För att skicka kommandodata. Sänd ASCII-kod, 2 tecken.
* Sänd 'FF' data för att läsa kommandostatus.
- * [Cr] : Enter
ASCII-kod '0x0D'
- * [] : ASCII-koden överrensstämmer med "Mellanslag" för att klassificera kommandoset-ID och Data.

2. OK Acknowledgement

```
[Kommando2][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- * Projektorn sänder ACK (acknowledgement) baserat på detta format när den tar emot normal information. Därefter, om informationen är read only, visas aktuell statusinformation. I data write mode, återges datorns information.

3. Error Acknowledgement

```
[Kommando2][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]
```

- * Projektorn sänder ACK (acknowledgement) baserat på detta format när den tar emot onormal information om funktions- eller kommunikationsfel.

Data : [1] : Ogiltig kod
[2] : Ogiltig funktion
[3] : Försök igen senare.

01. Slå på (Kommando2:a)

→ För att slå På/Av projektorn.

Överföring

[k] [a] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0 : Slå Av
1 : Slå PåAck

[a] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Slå Av
1 : Slå På

→ För att visa status (På/Av).

Överföring

[k] [a] [] [Set ID] [] [FF] [Cr]

Ack

[a] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Slå Av
1 : Slå På

* Om andra funktioner sänder '0xFF'-information baserat på detta format, visar "Acknowledgement data feed back" varje funktions status.

02. Välj ingångskälla (Kommando2:b)

→ För att välja ingångskälla.

Överföring

[k] [b] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 2 : Video 3 : S-Video
4 : Komponent 6 : RGB-DTV
7 : RGB-PC 8 : HDMI(DVI)-DTV
9 : HDMI(DVI)-PCAck

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 2 : Video 3 : S-Video
4 : Komponent 6 : RGB-DTV
7 : RGB-PC 8 : HDMI(DVI)-DTV
9 : HDMI(DVI)-PC**03. Bildformat (Kommando2:c)**

→ För att ändra bildformat.t.

Överföring

[k] [c] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 1 : Normal (4:3)
2 : Wide (16:9)
4 : Zoom1
5 : Zoom2
8 : HelAck

[c] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 1 : Normal (4:3)
2 : Wide (16:9)
4 : Zoom1
5 : Zoom2
8 : Hel**04. Screen Mute (ingen bild) (Kommando2:d)**

→ För att slå på/av screen mute.

Överföring

[k] [d] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0 : Screen Mute av (Bild)
1 : Screen Mute på (Ingen bild)Ack

[d] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Screen Mute av (Bild)
1 : Screen Mute på (Ingen bild)**05. Kontrast (Kommando2:g)**

→ För att justera kontrast.

Överföring

[k] [g] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Max : 64
* Se 'Real data mapping 1'.Ack

[g] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Max : 64

*** Real data mapping 1**0 : Steg 0
⋮
A : Steg 10
⋮
F : Steg 15
10 : Steg 16
⋮
64 : Steg 100*** Real data mapping 2**0 : Steg -50
⋮
32 : Steg 0
⋮
64 : Steg 50

06. Ljusstyrka (Kommando2:g)

→För att justera ljusstyrka.

Överföring

[k] [h] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Max : 64

* Se 'Real data mapping 1'.

Ack

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Max : 64

07. Färg (Kommando2:i)

→För att justera färg.

Överföring

[k] [i] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Max : 64

* Se 'Real data mapping 1'.

Ack

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Max : 64

08. Tint (Kommando2:j)

→För att justera färgton.(Video/S-Video/Component)

Överföring

[k] [j] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Röd : 0 ~ Grön : 64

* Se 'Real data mapping 2'.

Ack

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Röd : 0 ~ Grön : 64

09. Skärpa (Kommando2:k)

→För att justera skärpa.(Video/S-Video/Component)

Överföring

[k] [k] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Max : 64

* Se 'Real data mapping 1'.

Ack

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Max : 64

10. OSD Select (Kommando2:l)

→För att slå på/av OSD.

Överföring

[k] [l] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0 : OSD Lock Mode på

1 : OSD Lock Mode av

Ack

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0 : OSD Lock Mode på

1 : OSD Lock Mode av

11. Fjärrkontrollsspärr/Spärrlås (Kommando2:m)

→För att låsa kontrollknapparna på projektorns front-panel och på fjärrkontrollen.

Överföring

[k] [m] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0 : Lås Av

1 : Lås På

Ack

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Lås Av

1 : Lås På

* Använd denna funktion om du inte använder fjärrkontrollen.

När strömmen slås på/av stängs externa kontrollås av.

12. Färgtemperatur (ACC) (Kommando2:u)

→ Justera färgtemperaturen.

Överföring

Data 0 : Normal 1 : Kall 2 : Varm

Ack

Data 0 : Normal 1 : Kall 2 : Varm

13. Energisparläge (Kommando1:j, Kommando2:q)

→ Minskar projektorns energiförbrukning.

ÖverföringData 0 : Energisparläge Av(Normal)
1 : Energisparläge På(Tyst)AckData 0 : Energisparläge Av(Normal)
1 : Energisparläge På(Tyst)**14. Automatiska inställningar (Kommando1:j, Kommando2:u)**

→ För att automatiskt justera bildens position och minimera skakningar. Fungerar endast i RGB-läge.

Överföring

Data 1 : Ställa in

Ack

Data 1 : Ställa in

15. Välj ingångskälla (Kommando1:x, Kommando2:b)

→ För att välja ingångskälla.

ÖverföringData 20 : Video 30 : S-Video
40 : Komponent 50 : RGB-DTV
60 : RGB-PC 70 : HDMI(DVI)-DTV
80 : HDMI(DVI)-PCAckData 20 : Video 30 : S-Video
40 : Komponent 50 : RGB-DTV
60 : RGB-PC 70 : HDMI(DVI)-DTV
80 : HDMI(DVI)-PC

Bildformat som stöds

* I följande tabell visas de bildformat som projektorn stödjer:

Källa	Format	Vertikal frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)
VGAEGA	640X350	70.090Hz	31.468kHz
	640X350	85.080Hz	37.861kHz
PC98 / VGA text	640X400	70.090Hz	31.468kHz
	640X400	85.080Hz	37.861kHz
	720X400	70.082Hz	31.469kHz
	720X400	85.039Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.940Hz	31.469kHz
	640X480	72.800Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.008Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.250Hz	35.156kHz
	800X600	60.317Hz	37.879kHz
	800X600	72.188Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.061Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.004Hz	48.363kHz
	1024X768	70.069Hz	56.476kHz
	1024X768	75.029Hz	60.023kHz
	1024X768	84.997Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.053Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X768	60.00Hz	47.693kHz
	1280X960	60.00Hz	60.00kHz
	1280X1024	60.020Hz	63.981kHz

* Om projektorn inte stödjer ingångssignalen visas meddelandet "Utanför gränsen" på duken.

* Projektorn stödjer standarden DDC1/2B, vilket innebär att projektorn automatiskt känner av och ställer in rätt upplösning och synkronisering (Plug & Play).

* Detta fungerar emellertid inte om man ansluter en komponentkabel eftersom synkroniseringen ligger separat.

* Beroende på dator är det inte säkert att den optimala vertikala frekvensen visas upp till den optimala frekvens som är angiven för datorn. (Exempel: Den optimala vertikala frekvensen kan visas upp till 75Hz eller lägre i bildupplösningen 640 X 480 eller 800 X 600.)

<DVD/DTV-signal>

Signal	Komponent-*1	RGB(DTV)-*2
NTSC(60Hz)	480i	○
	480p	○
	720p	○
	1080i	○
PAL(50Hz)	576i	○
	576p	○
	1080i	○

* Typ av kabel

1– RCA till D-Sub-adapter

2– Datorkabel

Underhåll

* Projektorn är mycket lätt att underhålla. Var noga med att hålla linsen ren, eftersom smuts eller fläckar på linsen kan synas på duken. Kontakta din återförsäljare om några delar behöver bytas ut. Vid rengöring av projektorn bör du alltid stänga av den och dra ur nätsladden.

Rengöring av linsen

Rengör linsen så fort du ser smuts eller damm på den. Använd luftborste, luftspray eller för ändamålet avsett linspapper.

Fläckar eller smuts torkas försiktigt bort med en mjuk trasa fuktad med vatten och ett mildt rengöringsmedel.

Rengöring av projektorns hölje

Dra alltid först ur nätsladden när du ska göra rent projektorn. Smuts eller damm på höljet avlägsnas med en mjuk torr trasa. Fläckar eller smuts torkas bort med en mjuk trasa fuktad med vatten och ett mildt rengöringsmedel.

Använd inte alkohol, bensen, thinner eller andra lösningsmedel eftersom de kan skada eller missfärga projektorns hölje.

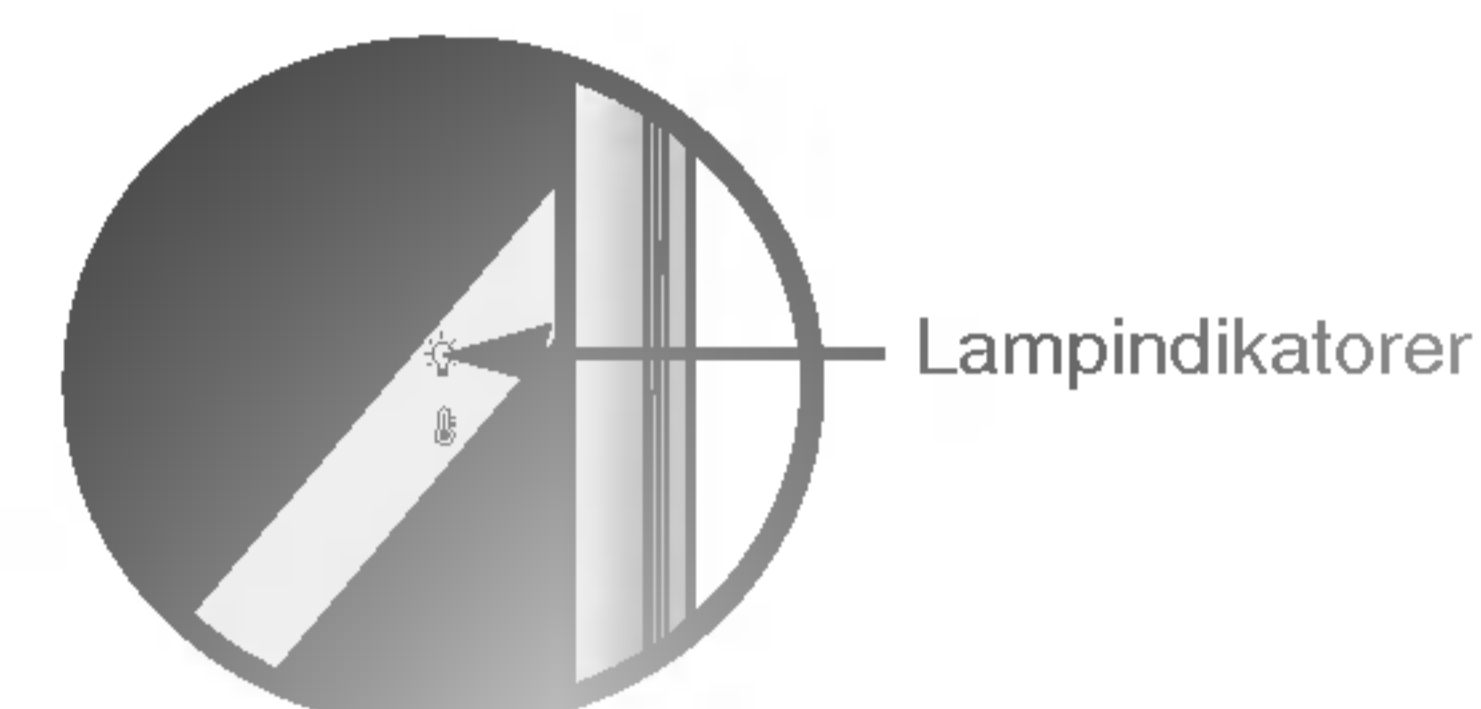
Byta lampan

Lampans brinntid

Projektorlampan har vanligtvis en brinntid på mer än 4000 timmar. I avsnittet Kontrollera lampans brinntid beskrivs hur man avläser lampans brinntid. Du måste byta ut lampan när:

- Den projicerade bilden blir mörkare eller börjar försämrans.
- Lampindikatorn lyser rött.
- Meddelandet "Byt lampa" visas på skärmen när man tänder projektorlampan.

<Projektorns frontpanel>



Var försiktig när du byter lampan

- Tryck på POWER-knappen på kontrollpanelen eller på fjärrkontrollen en gång till för att stänga av strömmen.
- Dra inte ur nätsladden om driftindikatorlampan blinkar orange, utan vänta tills den lyser med fast orange sken.
- Låt lampan svalna under 1 timme innan du byter den.
- Ersätt lampan med en lampa av samma typ från LG Electronics Service Center. Om du använder andra lamptyper kan projektor och lampa skadas.
- Ta endast ur lampan om du ska byta den.
- Förvara inte lampan så att barn kan komma åt den och inte nära värmekällor såsom värmeelement och ugnar.
- För att minska risken för brand, ska lampan inte utsättas för vätskor eller främmande material.
- Placera inte lampan nära några värmekällor.
- Kontrollera att den nya lampan har fästs ordentligt med skruvar. Om inte kan bilden bli mörk och det kan uppstå brandrisk.
- Vidrör aldrig lampans glas eftersom det kan försämra bilden och lampans livslängd.

Att få tag i en ersättningslampa

Lampans modellnr anges på sidan 47. Kontrollera lampmodellen och köp den sedan på ett LG Electronics Service Center. Om du använder andra lampor kan det skada projektorn.

Keepning av lampan

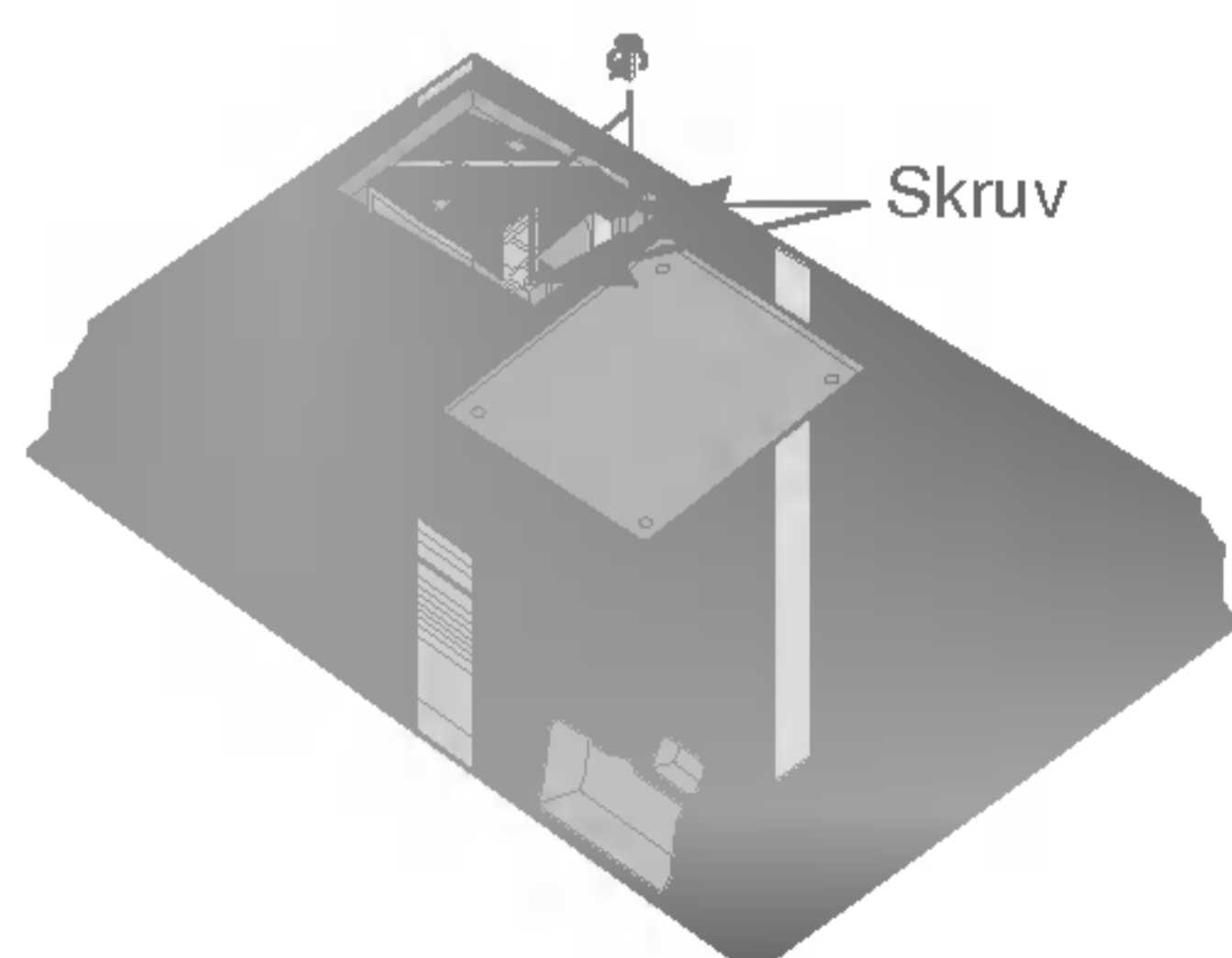
Bortskaffa den använda lampan genom att återlämna den till ett LG electronic service center.

Byta lampan

- 1** Stäng av projektorn och koppla ur nätsladden.
Placera försiktigt projektorn med linssidan nedåt på ett mjukt underlag som förhindrar att linsen skadas.

(Låt lampan svalna under 1 timme innan du byter den.)

- 3** När du har tagit bort lamphöljet, tar du bort de två fästskruvarna på lamphöljet med en skruvmejsel eller liknande verktyg.

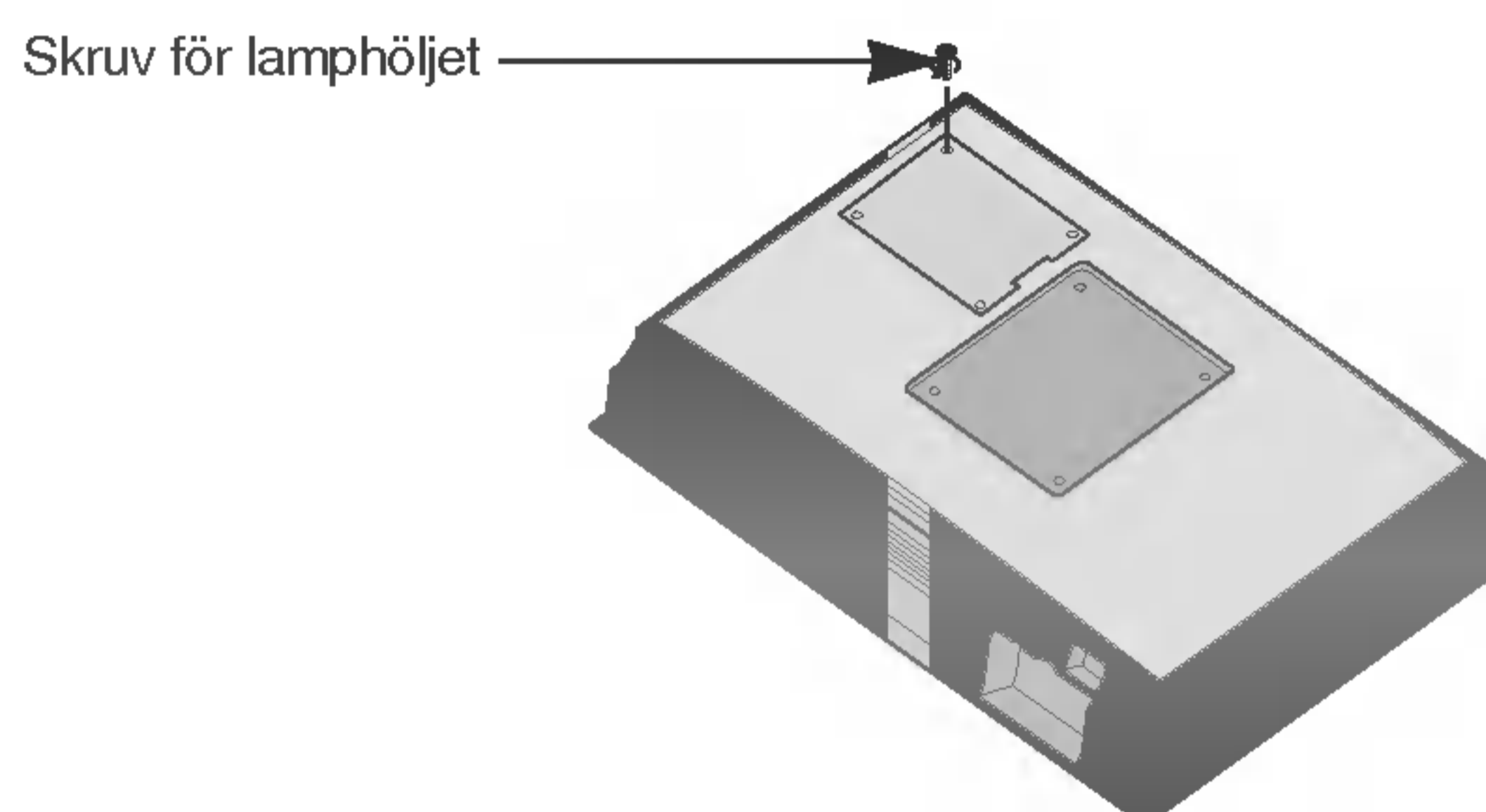


- 5** Dra försiktigt ut handtaget och ta bort lamphöljet.

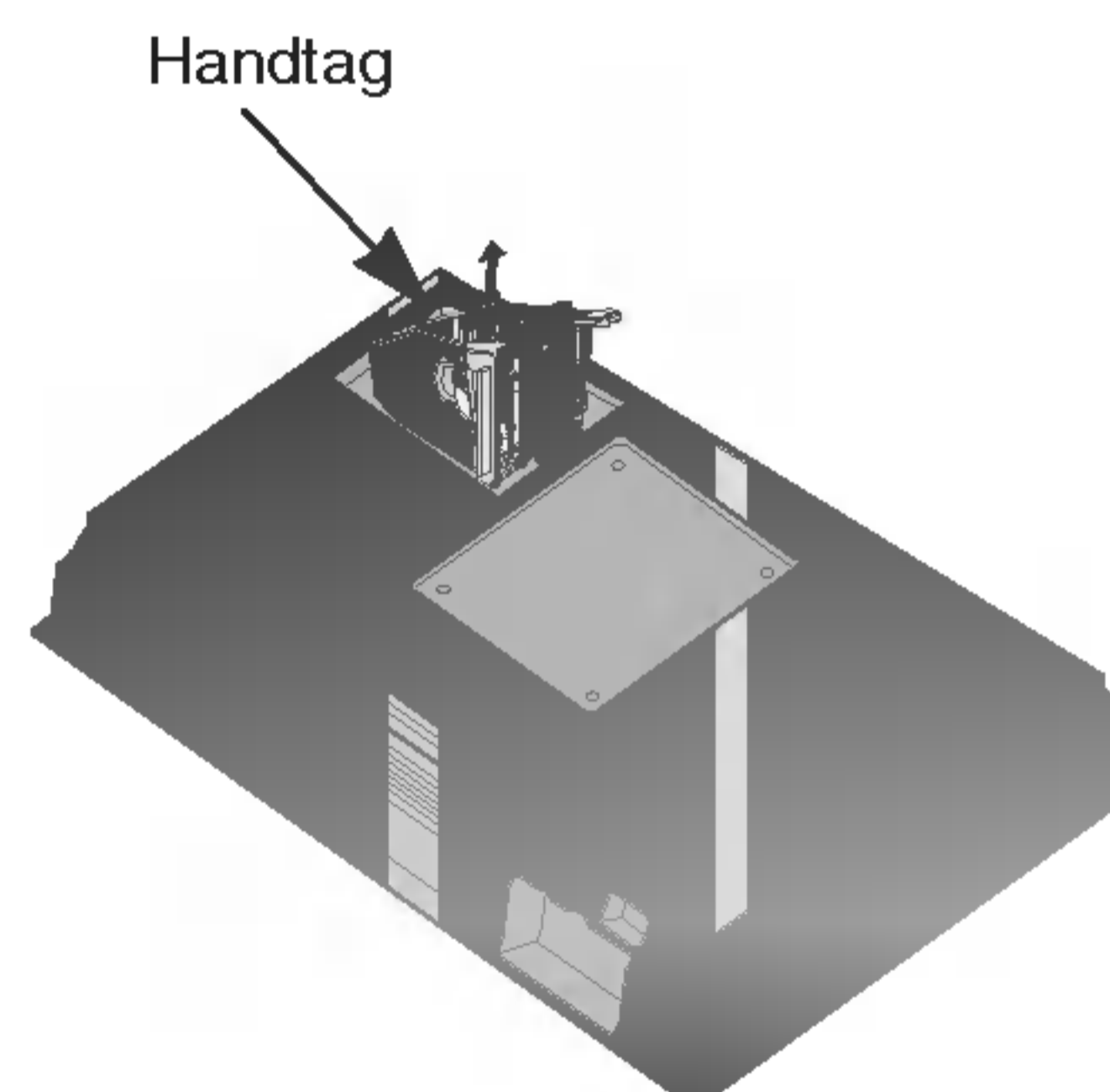
- 7** Dra åt skruvarna som du tog bort i steg 3.

(Se till att de sitter fast ordentligt.)

- 2** Skruva bort skruvarna som fäster lampskyddet med en skruvmejsel eller liknande föremål.



- 4** Lyft upp det fasta trådhandtaget på lampan.



- 6** Sätt försiktigt in den nya lampan i rätt läge. Kontrollera att den sätter i som den ska.

- 8** Stäng lampskyddet och fäst det med skruvarna från 2.

(Om lamphöljet är öppet, blinkar lampindikatorn grön och projektorn startar inte.)

ANMÄRKNING!

Om du använder andra lampor kan det skada projektorn.
Kontrollera att lamphöljet har fästs ordentligt. Om lampskyddet är öppet och projektorn inte startar.
Om detta inträffar ska du kontakta en servicetekniker, efter att du har kontrollerat att lampan sitter fast som den ska.

Anteckningar

Anteckningar

Specifikationer

MODELL	AN110B-JD/AN110W-JD
upplösning	1280 (horizontal) x 768 (vertikal) bildpunkter
sidformat	15:9 (horizontal:vertikal)
DLP-panelstorlek	0,65 tum
bildstorlek	1,01~5,08 m (40~200 tum)
fjärrkontrollens räckvidd	12m
zoomförhållande	1:1.4
videoformat	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
strömförsörjning	AC 200 - 240V~50/60Hz, 1.3A-1A, 250W
Höjd (mm/tum)	254.4/10.0
bredd (mm/tum)	443.4/17.4
längd (mm/tum)	93.9/3.6



I drift: 0°C~40°C
Vid lagring och under transport : -20°C~60°C



I drift: 0~ 80% relativ luftfuktighet
Ej i drift: 0~ 90% relativ luftfuktighet



AJ-LAN1



200W

