



MANUAL DE INSTRUÇÕES

ÓCULOS 3D

Leia este manual com atenção antes de utilizar os óculos e guarde-o para futuras consultas.

AG-S230

AG-S250

AG-S270

ATENÇÃO

Leia atentamente estas instruções de segurança para garantir a sua segurança e evitar danos.

- 1** Se tiver dificuldade em visualizar imagens 3D com os óculos 3D, pode ter algum problema de visão.
- 2** Se visualizar imagens 3D com os óculos durante um período prolongado pode sentir dor de cabeça ou fadiga ocular.
2 Se sentir dor de cabeça, •• fadiga ocular ou tonturas, pare de usar os óculos 3D de imediato.
- 3** Não deixe cair objectos sobre o produto nem exerça força sobre o mesmo.
Tal pode resultar em choque eléctrico ou incêndio.
- 4** Não utilize o produto perto de humidificadores ou bancadas de cozinha.
Tal pode resultar em choque eléctrico ou incêndio.
- 5** Não desmonte, repare ou modifique o produto ou as respectivas peças.
Se não o fizer, podem ocorrer danos ou avarias no produto.
- 6** O produto pode ser facilmente removido depois de ser colocado por algumas pessoas.
- 7** As seguintes pessoas não devem utilizar este produto: grávidas, doentes, pessoas com problemas cardíacos, bem como pessoas que enjoem com facilidade.
As pessoas que se incluam na descrição acima não devem utilizar este produto.
- 8** Quando assistir a vídeo 3D, não coloque nas suas proximidades quaisquer objectos que possam partir-se com facilidade.
Pode confundir uma imagem 3D com um objecto real e mover o corpo, podendo partir objectos que estejam próximos e magoar-se.
- 9** Utilize este produto apenas para assistir a vídeo 3D.
Não o utilize para qualquer outro fim.
Não utilize os óculos 3D como óculos de sol ou de leitura.

- 10** Não pulverize detergente directamente na superfície do produto.
Tal pode resultar em descoloração e fendas e descolar a tinta do visor do ecrã.
- 11** Durante a limpeza, não deixe que água entre em contacto com o produto. Certifique-se de que não entra água no produto.
Tal pode resultar em choque eléctrico ou incêndio.
- 12** Uma vez que a lente do produto pode riscar-se com facilidade, certifique-se de que limpa o produto com um pano macio.
Certifique-se de que sacode bem o pano antes de o utilizar, pois qualquer resíduo estranho preso ao pano pode riscar os óculos.
- 13** Não risque a superfície dos obturadores de cristais líquidos com objectos pontiagudos nem a limpe com produtos químicos.
- 14** Não aplique força no obturador de cristais líquidos.
Não deixe cair nem dobre o produto.
- 15** Quando assistir a vídeo 3D, certifique-se de que o visualiza dentro da capacidade de recepção especificada. (Para obter mais informações, consulte o manual de utilizador do televisor ou do projector.)
Se a capacidade de recepção exceder o intervalo especificado, o ecrã pode não ser visualizável como vídeo 3D.
- 16** Os óculos 3D podem provocar ligeiras falhas na luz (60 Hz) se visualizar o ecrã 3D com uma lâmpada fluorescente magnética (50 Hz) ligada.
Se isto acontecer, desligue a luz e continue a assistir.
- 17** Os óculos 3D são um dispositivo de comunicações sem fios que utilizam a banda de frequência de 2,4 GHz e que pode ser afectado por interferências provocadas por outros dispositivos, como um microondas ou uma rede LAN sem fios.
O desempenho sem fios também pode ser afectado se houver uma barreira física entre os óculos 3D e o televisor ou projector 3D.
- 18** As crianças deverão ser vigiadas com atenção durante a utilização dos óculos 3D. Deverão deixar de os utilizar em caso de fadiga ou se começarem a piscar os olhos, a contrair os músculos faciais ou a apresentar outros movimentos involuntários.
- 19** Se uma pessoa adulta utilizar os óculos 3D para crianças (AG-S230), pode danificar o dispositivo.
- 20** A utilização de óculos 3D pode causar pequenos inconvenientes. Se estiver a utilizar os seus óculos habituais, ajuste a almofada para nariz dos óculos 3D para cima, num ângulo de 90°, antes de os utilizar.

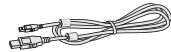
FUNCIONALIDADES

- Os modelos AG-S230/S250/S270 são óculos 3D que utilizam comunicação sem fios RF (2,4 GHz).
- Se o dispositivo estiver ligado a um televisor ou projector que suporte óculos com RF, pode desfrutar de imagens 3D intensas.
- Podê desfrutar de filmes ou imagens criadas em 3D.

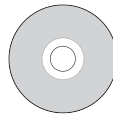
ACESSÓRIOS



Óculos 3D



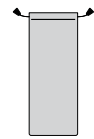
Cabo mini USB de 8 pinos



CD do manual



Guia de iniciação rápida

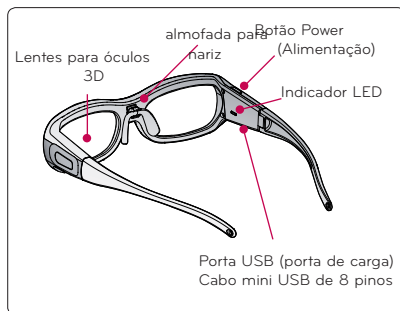


Bolsas

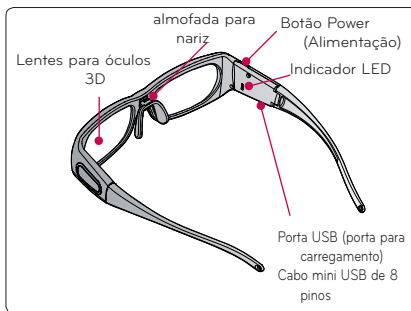
NOTA ► O aspecto dos acessórios representados neste manual pode ser diferente dos acessórios reais.

NOMES DAS PEÇAS

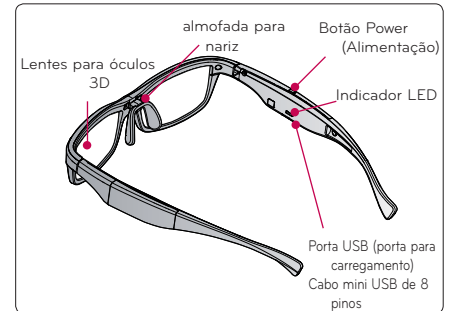
AG-S230 (Para crianças)



AG-S250 (Para adultos)



AG-S270 (Metálico)



UTILIZAR ÓCULOS 3D

	Funcionamento dos botões	Indicação do LED
Ligar	Prima o botão Power (Alimentação) uma vez.	O LED vermelho pisca uma vez.
Desligar	Mantenha premido o botão Power (Alimentação) (2 a 3 segundos)	O LED vermelho pisca três vezes.
Desligar automático*1	O dispositivo desliga-se automaticamente se não houver sinal 3D durante um minuto.	O LED vermelho pisca três vezes.
Bateria (polímeros de lítio) descarregada	-	Se a bateria ficar descarregada, o LED pisca durante 1 minuto e desliga-se automaticamente. * Quando o carregamento estiver concluído, o LED acende-se a verde.
Como ligar os óculos	-	Quando for ligado pela primeira vez, o dispositivo estabelecerá automaticamente ligação ao televisor ou projector que apresentar o sinal mais forte.
Como voltar a ligar os óculos*2	Prima o botão de alimentação durante mais de oito segundos.	Liberte o botão quando o indicador LED verde se acender. Em seguida, o indicador verde piscará três vezes antes de o dispositivo se desligar. Se o voltar a ligar, os óculos estabelecerão uma ligação ao televisor ou projector que apresentar o sinal mais forte.

*1 A função de desligar automático permite que os óculos se desliguem automaticamente caso percam o sinal do televisor ou do projector. Isto pode acontecer se a distância ou o ângulo entre o dispositivo e o televisor ou projector estiver fora de alcance, se houver uma barreira entre os dois dispositivos ou se alterar o modo do dispositivo de 3D para 2D.

*2 O dispositivo reconhece o identificador único do televisor ou projector a que está ligado. Ou seja, o dispositivo não reconhece os identificadores de outros televisores ou projectores. Se pretender voltar a ligar o dispositivo a outros televisores ou projectores, consulte a secção "Como voltar a ligar os óculos". (saiba como utilizar os óculos 3D)

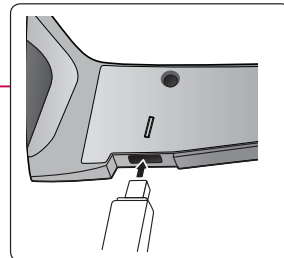
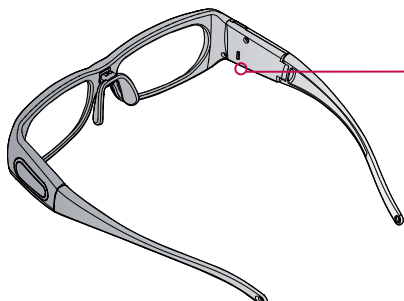
Pode ver imagens 3D com o dispositivo, mesmo enquanto o carrega utilizando um cabo USB. Durante o carregamento, a luz LED do dispositivo indica:

Se o dispositivo estiver ligado e houver imagens 3D:	O indicador vermelho pisca permanentemente durante o carregamento e o indicador verde quando o carregamento estiver concluído.
Se o dispositivo estiver desligado e não houver imagens 3D	Fica aceso o indicador vermelho ou o verde, consoante o estado do carregamento.

CARREGAR OS ÓCULOS

- 1 Ligue a porta USB que se encontra abaixo do botão de alimentação nos óculos à porta USB do televisor ou PC, utilizando o cabo mini USB de 8 pinos fornecido, tal como indicado pela figura.

⚠ ATENÇÃO ▶ Não introduza o cabo mini USB de 8 pinos fornecido na direcção oposta. Se o fizer, poderá danificar o produto.



por exemplo) AG-S250

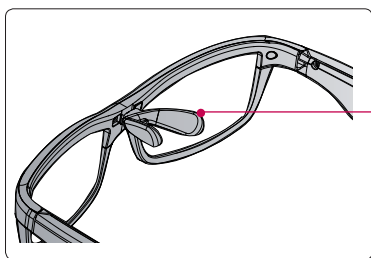
- 2 Carregue os óculos até o LED acender a verde. Os óculos demoram cerca de 1 hora e 50 minutos a ficar totalmente carregados.

! NOTA ▶ Durante o carregamento: o LED acende a vermelho.
 ▶ Quando o carregamento está concluído: o LED acende a verde.
 ▶ Se a bateria ficar descarregada: o LED pisca durante 1 minuto e desliga-se automaticamente.

⚠ ATENÇÃO ▶ Se utilizar outro cabo USB que não o cabo (mini USB de 8 pinos) fornecido com o produto, este pode sofrer danos.
 ▶ Ligue o produto à porta USB (2.0 ou superior) para carregá-lo.

COMO UTILIZAR OS ÓCULOS 3D

A utilização de óculos 3D pode causar pequenos inconvenientes. Se estiver a utilizar os seus óculos habituais, ajuste a almofada para nariz dos óculos 3D para cima, num ângulo de 90°, antes de os utilizar.



Consulte a imagem abaixo para instruções. Ajuste o ângulo até encontrar a posição mais confortável para si.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Problema.	Sugestão.
P. Os óculos não funcionam.	R. A bateria (polímeros de lítio) pode ter ficado descarregada, carregue a bateria com um cabo mini USB de 8 pinos. R. Verifique também as definições de 3D do televisor ou do projector.
P. O LED vermelho pisca continuamente.	R. Isto ocorre quando a bateria (polímeros de lítio) está descarregada. Nesse caso, carregue a bateria com o cabo mini USB de 8 pinos fornecido.
P. Carreguei os óculos com o cabo mini USB de 8 pinos, mas estes não ficaram carregados.	R. Verifique se o cabo mini USB de 8 pinos está ligado correctamente ao produto.

ESPECIFICAÇÕES

	AG-S230 / S250	AG-S270
Obturadores	Cristais líquidos	Cristais líquidos
Relação de contraste	Máx. 1000:1	Máx. 2000:1
Transmissão	Superior a 34 %	Superior a 34 %
Frequência de campo	120 campos/s	120 campos/s
Tempo de abertura	Inferior a 2,0 ms	Inferior a 2,0 ms
Tempo de fecho	Inferior a 0,3 ms	Inferior a 0,3 ms
Peso	Cerca de 36 g	Cerca de 43 g
Fonte de Alimentação	<ul style="list-style-type: none">· Cabo USB: cabo mini USB de 8 pinos· Bateria: 80 mA/h· Autonomia no modo Ligado: Aproximadamente 40 horas	<ul style="list-style-type: none">· Cabo USB: cabo mini USB de 8 pinos· Bateria: 75 mA/h· Autonomia no modo Ligado: Aproximadamente 40 horas
Temperatura de funcionamento	0 °C a 40 °C	0 °C a 40 °C
Temperatura de armazenamento	-20 °C a 60 °C	-20 °C a 60 °C

☞ As imagens e especificações apresentadas neste manual do utilizador estão sujeitas a alterações sem aviso prévio para fins de melhoramento de qualidade.

Classe B ITE (Information Technology Equipment)

Este equipamento está em conformidade com a directiva EMC e destina-se a ser utilizado em todos os ambientes, incluindo o ambiente doméstico.

(A Classe B ITE produz menos emissões electromagnéticas do que a Classe A ITE.)



Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das normas de FCC. O funcionamento está sujeito às duas condições que se seguem:

(1) este dispositivo poderá não provocar interferências nocivas e (2) este dispositivo tem de aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que possam provocar um funcionamento indesejado.

Nota

Este equipamento foi testado e considera-se estar em conformidade com os limites estabelecidos para um dispositivo digital de Classe B, estando de acordo com a secção 15 das normas de FCC. Estes limites foram concebidos para oferecer uma protecção razoável contra interferências indesejáveis numa instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com estas instruções, pode causar interferências nocivas às comunicações por rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento provocar interferências na recepção de rádio ou televisão, facto que pode determinar ligando e desligando o equipamento, recomenda-se que o utilizador corrija as mesmas, recorrendo a uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada de parede num circuito diferente daquele ao qual está ligado o receptor.
- Consultar o agente ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda.

As modificações não aprovadas expressamente pelo fabricante podem anular a autoridade do utilizador de utilização do equipamento ao abrigo das normas de FCC.

Período da garantia

1 ano. (Europa : 2 ano.) Se o produto apresentar defeitos no que respeita a material ou mão-de-obra de acordo com as condições de funcionamento normal durante o período da garantia, contacte o fornecedor onde o adquiriu. Esta garantia apenas é válida para o comprador original do produto e é eficaz apenas a nível local.

