LG
Life's Good

Manual del propietario

# PROYECTOR DLP

Lea la información de seguridad atentamente antes de usar el producto.

PF85U

www.lg.com

# LICENCIA

Las licencias admitidas pueden variar según el modelo. Para obtener más información sobre las licencias, visite www.lg.com.

Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories. Dolby y el símbolo de doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

For DTS patents, see http://patents.dts.com. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together are registered trademarks, and DTS 2.0+Digital Out is a trademark of DTS, Inc. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

Este dispositivo cumple con los requisitos EMC para productos de uso doméstico (Clase B) y su uso cumple este propósito. Este dispositivo puede usarse en todas las regiones.

**NOTA**

- La imagen que se muestra puede ser diferente a su proyector.
- La visualización en pantalla (OSD, On Screen Display) de su proyector puede ser ligeramente diferente a la que se muestra en este manual.

# INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Tome nota de las instrucciones de seguridad para evitar cualquier accidente potencial o uso incorrecto del proyector.

- Las precauciones de seguridad se proporcionan de dos formas: Advertencia y Precaución, como se explica a continuación.

⚠ **ADVERTENCIA**: no seguir las instrucciones puede provocar lesiones graves e incluso la muerte.

⚠ **PRECAUCIÓN**: no seguir las instrucciones puede provocar lesiones a personas o daños al producto.

- Lea cuidadosamente el manual del usuario y manténgalo al alcance.

ADVERTENCIA / PRECAUCION

RIESGO DE CHOQUE ELECTRICO
NO ABRIR

El símbolo de relámpago con una punta de flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia en el producto de “voltaje peligroso” sin aislar que puede tener la potencia suficiente como para representar un riesgo de descargas eléctricas para los usuarios.

El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (servicio) en el folleto que acompaña al equipo.

**ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN**

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIOS O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O HUMEDAD.

Lea estas instrucciones.
Conserve estas instrucciones.
Preste atención a todas las advertencias.
Siga todas las instrucciones.

## Instalación en interiores

⚠ **ADVERTENCIA**

- No utilice el proyector en exteriores ni lo exponga a humedad o agua.
  - Ya que el producto no es a prueba de agua, podría generar un incendio o provocar descargas eléctricas.
- No coloque el proyector bajo luz solar directa ni cerca de fuentes de calor tales como radiadores, fuego, estufas, etc.
  - Esto podría provocar un incendio.
- No coloque materiales inflamables, tales como aerosoles, cerca del proyector.
  - Esto podría provocar un incendio.
- No deje que los niños se acerquen demasiado o se suban encima del proyector.
  - Esto podría provocar la caída del proyector, lo cual causaría lesiones o la muerte.

- No instale el producto en un lugar sin ventilación (p. ej., en un estante o armario) o en una alfombra o almohadón.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- No coloque el producto cerca de fuentes de vapor, aceite o neblina de aceite, como humidificadores o aparadores de cocina.
  - El no seguir esta indicación, podría causar incendios, descargas eléctricas o corrosión.
- No instale el producto en una pared o un techo cercano a una fuente de aceite o neblina de aceite.
  - El producto puede dañarse y fallar, lo que produciría lesiones graves.
- No coloque el proyector en un lugar donde pueda estar expuesto al polvo.
  - Esto podría provocar un incendio.
- No utilice el proyector en lugares húmedos como el baño donde podría humedecerse.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- No permita que un mantel o cortina tape las rejillas de ventilación.
  - Esto podría causar incendios debido al aumento de la temperatura interna.
- Asegúrese de que haya una buena ventilación alrededor del proyector. Debe haber una distancia de al menos 30 cm entre el proyector y la pared.
  - Esto evitará incendios debidos al aumento de la temperatura interna.

**⚠ PRECAUCIÓN**

- Al colocar el proyector sobre una mesa o estante, procure no dejarlo cerca del borde.
  - El proyector podría caer a causa de problemas de equilibrio, podría sufrir lesiones personales o se podría dañar el producto. Asegúrese de utilizar un mueble o una base que se ajuste al proyector.
- Al mover el proyector, asegúrese de apagarlo y sacar los enchufes y cables.
  - El cable de alimentación podría dañarse, provocando un incendio o una descarga eléctrica.
- No coloque el proyector sobre una superficie inestable o vibratoria tales como un estante inestable o inclinado.
  - Podría caerse y provocar lesiones.
- Tenga cuidado de no voltear el proyector cuando le esté conectando dispositivos externos.
  - Esto podría causar lesiones a personas o dañar el proyector.

## Alimentación

**⚠ ADVERTENCIA**

- El conector del aparato se utiliza como dispositivo de desconexión.
  - Asegúrese de que el dispositivo esté instalado cerca del tomacorriente de la pared al cual está conectado y que se acceda fácilmente al tomacorriente.
- El cable a tierra debe estar conectado.
  - Asegúrese de conectar el cable a tierra para evitar descargas eléctricas. De no ser posible conectar la unidad a tierra, haga que un electricista calificado instale un disyuntor separado. No intente conectar el proyector a tierra con conexiones a cables de teléfono, pararrayos o tuberías de gas.

- El enchufe debe insertarse completamente en la toma de corriente.
  - Una conexión inestable podría provocar un incendio.
- No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Jamás toque el enchufe con las manos mojadas.
  - Esto podría provocar una descarga eléctrica.
- No conecte demasiados dispositivos en un solo conector extensor múltiple.
  - Esto podría provocar incendios debidos a sobrecargas en la toma de corriente.
- Evite la acumulación de polvo en las clavijas del enchufe o en el tomacorriente.
  - Esto podría provocar un incendio.
- Para apagar la alimentación principal, quite el enchufe de corriente, que debe conectarse de manera que sea de fácil acceso.

**⚠ PRECAUCIÓN**

- Sostenga con firmeza el enchufe al desenchufar el cable.
  - Un cable dañado puede provocar un riesgo de incendio.
- Asegúrese de que el cable y el enchufe no están dañados, modificados, severamente doblados, retorcidos, tirantes, atorados o calientes. No use el producto si la toma de corriente está suelta.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Mantenga el cable de alimentación lejos de dispositivos calefactores.
  - La cobertura del cable podría derretirse, lo que podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Para proteger al cable y al enchufe ante posibles daños, coloque el proyector donde las personas no puedan voltearlo ni se enreden con el cable de alimentación.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- No apague o encienda el proyector conectando o desconectando el enchufe del tomacorriente.
  (No utilice el enchufe como un interruptor).
  - Esto podría provocar descargas eléctricas o daños al producto.
- No inserte un conductor en el otro lado del tomacorriente mientras el enchufe esté conectado al tomacorriente. Asimismo, no toque el enchufe inmediatamente después de desconectarlo del tomacorriente.
  - Esto podría provocar una descarga eléctrica.
- Use solo el cable de alimentación oficial proporcionado por LG Electronics. No utilice otros cables de alimentación.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

## Mientras esté en uso

**⚠ ADVERTENCIA**

- No coloque ningún recipiente que contenga líquidos en la parte superior del proyector, como jarrones, floreros, tazas, cosméticos, o medicamentos; ni tampoco adornos o velas, etc.

- Esto podría provocar incendios, descargas eléctricas o lesiones debidas a caídas.

- En caso un impacto fuerte o de que el gabinete sufra algún daño, apáguelo, desconéctelo del tomacorriente y póngase en contacto con un centro de servicio autorizado.
  - Esto podría provocar una descarga eléctrica.
- No introduzca en el producto piezas metálicas, tales como monedas, pinzas para el pelo o desechos metálicos, ni tampoco materiales inflamables tales como papel o fósforos.
  - Esto es para evitar descargas eléctricas o incendios.
- En caso de que algún líquido u objeto extraño caigan dentro del proyector, apáguelo, desenchúfelo del tomacorriente y comuníquese con nuestro centro de servicio.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Asegúrese de evitar que un niño trague las baterías cuando reemplace las baterías antiguas del control remoto por unas nuevas. Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
  - Si un niño se traga una batería, consulte inmediatamente a un médico.
- Jamás abra ninguna de las cubiertas del proyector.
  - Existe un alto riesgo de descarga eléctrica.
- No mire directamente al lente cuando el proyector esté en uso.
  - La luz brillante podría dañar sus ojos.
- Cuando la lámpara esté encendida o acabe de apagarse, evite tocar la rejilla de ventilación o la lámpara, ya que ambas estarán muy calientes.
- Si hay una fuga de gas en la sala con el proyector, no toque ni al proyector ni a la toma de corriente. Abra las ventanas para que se ventile.
  - Las chispas pueden provocar incendios o quemaduras.
- Desconecte el cable de alimentación desde la toma de corriente durante una tormenta eléctrica.
  - Esto evitará descargas o daños al proyector.
- No utilice el proyector cerca de dispositivos electrónicos que generen un fuerte campo magnético.
- No ponga su cabeza dentro del envoltorio plástico utilizado para envolver al proyector.
  - Esto puede provocar asfixia.
- No mantenga sus manos sobre el proyector por mucho tiempo mientras esté en uso.
- Se recomienda mantener una distancia de más de cuatro veces el tamaño diagonal de la pantalla para jugar videojuegos con el proyector conectado a la consola.
  - Asegúrese de que el cable conector sea lo suficientemente largo. De lo contrario, el producto podría caerse y provocar lesiones a personas o daño al producto mismo.
- No coloque al proyector o a su control remoto con batería en un ambiente de temperatura extremadamente alta, podría provocar un incendio.
  - Esto podría provocar un incendio.

**⚠ PRECAUCIÓN**

- No coloque objetos pesados sobre el proyector.
  - Podría caerse y provocar lesiones físicas.
- Tenga cuidado de no dejar que la lente se golpee durante el transporte.
- No toque la lente.
  - La lente podría dañarse.
- No utilice herramientas afiladas, como un martillo o un cuchillo sobre el proyector ya que hacerlo podría dañar la carcasa.
- En caso de que no aparezca imagen en la pantalla o no se oiga sonido, deje de usar el proyector. Apague el proyector, desconéctelo del tomacorriente y comuníquese con nuestro centro de servicio técnico.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- No deje caer cosas sobre el proyector ni deje que algo lo golpee.
  - Esto podría causar daños al proyector o lesiones a personas.
- Se recomienda mantener una distancia de más de 5-7 veces la longitud diagonal de la pantalla.
  - Si observa la pantalla desde una distancia demasiado corta durante un tiempo prolongado, su vista puede sufrir daños.
- No bloquee el halo de luz que emite el proyector utilizando un libro u otro objeto
  - La exposición prolongada al halo del proyector podría provocar un incendio. Además, la lente podría sobrecalentarse y dañarse por el calor reflejado. Desactiva la función AV para detener la proyección temporalmente o desconecte la energía.
- No encienda el proyector con el volumen alto.
  - Un volumen alto podría dañar la capacidad auditiva.
- No utilice equipo de alto voltaje cerca de la proyector, (por ejemplo, matamoscas electrico). Esto puede causar que el producto funcione mal.

## Limpieza

**⚠ ADVERTENCIA**

- No rocíe el proyector con agua al limpiarlo. Asegúrese de que el agua no entre al proyector.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Cuando haya humo o un olor extraño saliendo del proyector o si un objeto extraño cae dentro del proyector, apáguelo, desconéctelo de la toma de corriente y contacte a nuestro centro de servicio.
  - De lo contrario, esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Utilice agua atomizada, un paño suave o un hisopo de algodón humedecido con un químico para limpiar lentes o alcohol a fin de quitar el polvo o manchas del lente de proyección frontal.

**⚠ PRECAUCIÓN**

- Comuníquese con el vendedor o con el centro de servicio técnico una vez por año para limpiar las piezas internas del proyector.
  - Si no limpia el proyector durante un período de tiempo prolongado, se acumulará el polvo, lo que podría causar un incendio o daños al producto.

- Al limpiar las piezas plásticas del proyector, como la carcasa, desenchufe el cable y limpie con un paño suave. No rocíe con agua ni limpie usando un paño mojado. Jamás utilice limpiador para vidrios, abrillantador industrial o automotriz, abrasivos, cera, bencina o alcohol, ya que estos productos pueden dañar al proyector.
  - Esto puede causar incendios, descargas eléctricas o daños al producto (deformación y corrosión).
- Saque el enchufe de la toma de corriente antes de limpiar el producto;
  - de lo contrario, podría provocar una descarga eléctrica.

## Otros

**⚠ ADVERTENCIA**

- Al salir, deje el proyector fuera del alcance de animales y saque el enchufe de la toma de corriente
  - Utilizar un cable dañado podría causar un cortocircuito o incendio.
- No utilice el proyector cerca de dispositivos electrónicos de alta precisión o que transmitan señales de radio débiles.
  - Esto podría afectar el funcionamiento del producto, provocando un accidente.
- Solo un técnico calificado puede desarmar o modificar el proyector. Para propósitos de diagnóstico, ajustes o reparación, contacte a su representante de ventas o a nuestro centro de servicio.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- No mire directamente al lente cuando el producto esté en uso, ya que podría producirse un daño ocular.
- Dentro del producto no hay piezas que el usuario pueda reparar por sí solo. Las piezas de alta tensión pueden provocar descargas e incluso electrocución.
- Se requiere una buena ventilación, no bloquee el flujo de aire alrededor del producto. Hacerlo puede provocar lesiones y sobrecalentamiento interno.
- Para evitar daños a la lámpara, el producto debe permanecer conectado por aproximadamente 3 minutos después de apagarse, para permitir que se enfríe adecuadamente (no se aplica a los modelos con luces LED).
- No toque la lente, ya que hacerlo puede provocar quemaduras o daños a la lente. La lente y el producto pueden estar CALIENTES durante el uso e inmediatamente después de haberse apagado. Tenga cuidado al manipular la unidad, dejando que se enfríe adecuadamente.
- Utilice solo tomacorrientes con conexión a tierra.
- No inserte nada en las rejillas de ventilación ni las cubra.
  - Esto podría provocar un incendio o descargas eléctricas.
- Siga las pautas de mantenimiento para dar un uso óptimo al producto; realice las reparaciones solo en los centros de servicio autorizados.
- La lámpara contiene mercurio y, como tal, debe eliminarse siguiendo las leyes locales, estatales y federales (no se aplica a los modelos con luces LED).

## ⚠ PRECAUCIÓN

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.
  - Las baterías con fugas o explotadas pueden provocar daños o lesiones.
- Asegúrese de desenchufar el aparato si no planea utilizarlo durante mucho tiempo.
  - El polvo acumulado puede provocar incendios o descargas eléctricas debido al sobrecalentamiento, ignición o mal aislamiento.
- Sólo utilice el tipo de baterías especificado.
  - Las baterías con fugas o explotadas pueden provocar daños o lesiones.
- No cambie las baterías utilizando ningún dispositivo que no sea el proporcionado junto al producto.
  - Esto podría causar daños a la batería o provocar un incendio.
- Elimine las baterías usadas adecuadamente.
  - Esto podría provocar una explosión o un incendio. El método correcto de eliminación puede variar dependiendo de su país o región. Elimine la batería según se indica.
- No tire ni desarme la batería.
  - Esto podría provocar un incendio o explosión debido a daños en la batería.
- Use siempre baterías aprobadas y certificadas por LG Electronics.
  - Esto evitará daños o incendios.
- Guarde las baterías lejos de objetos metálicos como llaves y sujetapapeles.
  - El exceso de corriente podría causar un rápido aumento en la temperatura, provocando incendios o quemaduras.
- No almacene las baterías cerca de alguna fuente de calor, como un calefactor.
  - Esto podría provocar un incendio o daños al producto.
- No las almacene las baterías a temperaturas mayores a 60 °C o en alta humedad.
  - Esto podría provocar una explosión o un incendio.
- Mantenga las baterías y el control remoto lejos del alcance de los niños.
  - Esto evitará lesiones a personas o daños al producto.
- Asegúrese de que la batería está instalada correctamente.
  - Esto evitará explosiones o incendios.
- La batería contiene iones de litio, por lo que debe manipularse con cuidado.
  - Esto podría provocar una explosión o un incendio.
- Asegúrese de reemplazar las baterías con unas del mismo tipo.
- Colocar las baterías incorrectas podría provocar un incendio.

**Grupo 2 de riesgo**

**PRECAUCION Este producto emite radiación óptica potencialmente peligrosa. No mire hacia la luz cuando está en funcionamiento. Puede ser peligroso para sus ojos.**

## ANTENA

### Puesta a tierra con una antena exterior

- Si instala una antena exterior, tome las siguientes precauciones. El sistema de antena exterior no debe instalarse cerca de las líneas aéreas de transmisión de energía, de ningún circuito de alimentación o luz eléctrica, ni en ningún lugar donde pudiera entrar en contacto con este tipo de cables eléctricos o circuitos, dado que podría provocar daños graves o incluso la muerte. Asegúrese de que el sistema de antena tenga una puesta a tierra como protección contra sobretensiones y acumulaciones de cargas estáticas. La Sección 810 del Código nacional de electricidad (NEC) de los Estados Unidos establece la forma de realizar una puesta a tierra correcta del mástil, de la estructura de soporte, del cable de bajada a una unidad de descarga de la antena, el tamaño de los conductores de puesta a tierra, la ubicación de la unidad de descarga de la antena, y la conexión y los requisitos de los electrodos de puesta a tierra. **Puesta a tierra de la antena según el Código nacional de electricidad, ANSI/NFPA 70**

### Para Estados Unidos

### NOTA PARA EL INSTALADOR DE CABLE/TV

Se recomienda al instalador de televisión por cable (CATV) que consulte el Artículo 820-40 del Código nacional de electricidad (NEC) de los Estados Unidos. El código establece las disposiciones para instalar correctamente una puesta a tierra y, en especial, indica que el cable de puesta a tierra debe conectarse al sistema de puesta a tierra del edificio lo más cerca posible del punto de entrada del cable.

# USA

## Federal Communications Commission (FCC) Statement

Advertimos que los cambios o modificaciones que no hayan sido expresamente aprobados por la parte a cargo del cumplimiento pueden anular la autoridad del usuario para operar este equipo.
Este equipo ha sido evaluado y se ha comprobado que cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, conforme al artículo 15 de las reglas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para brindar una protección razonable contra la interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia dañina para las comunicaciones radiales. Sin embargo, no existe garantía de que no se produzca interferencia en una instalación en particular. Si este equipo ocasiona una interferencia dañina en la recepción de radio o televisión (lo cual puede determinarse al encender y apagar el equipo), se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia a través de la aplicación de una o varias de las siguientes medidas:

– Reorientar o reubicar la antena receptora.
– Aumentar la distancia entre el equipo y el receptor.
– Conectar el equipo en una toma de un circuito diferente de aquel al que está conectado el receptor.
– Consultar a un distribuidor o un técnico de radio/TV experimentado para obtener ayuda.

Este dispositivo cumple con el artículo 15 de las reglas de la FCC.
El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

1) Este dispositivo no provocará interferencias dañinas; y
2) Este dispositivo debe aceptar todas las interferencias recibidas, incluso aquellas que puedan ocasionar un funcionamiento no deseado del dispositivo.

**PRECAUCIÓN**: Cualquier cambio o modificación que no hayan sido expresamente aprobados por la parte a cargo del cumplimiento puede anular la autoridad del usuario para operar este equipo.

## Requisitos de interferencia de radiofrecuencia de la FCC (para dispositivos UNII)

Los radares de alta potencia se encuentran asignados como los usuarios principales de las bandas de 5,25 a 5,35 GHz y 5,65 a 5,85 GHz. Estas estaciones de radar pueden causar interferencia y dañar este dispositivo. Este dispositivo no puede ser coubicado con ningún otro transmisor.

## Declaración de exposición a la radiación de RF de la FCC:

Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación de la FCC establecidos para un entorno no controlado. Este transmisor no debe ser coubicado u operado junto con ningún otro transmisor o antena. Este equipo debe instalarse y operarse con una distancia mínima de 20 cm entre el radiador y su cuerpo. Los usuarios finales deben seguir las instrucciones específicas de uso para asegurar el cumplimiento de las disposiciones sobre la exposición a la radiación de RF.

# CONTENIDO


## LICENCIA 2

## INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD 3

## PREPARACIÓN 15

**Accesorios 15**

**Complementos opcionales 16**

**Piezas y componentes 17**
- Frontal 17
- Atrás 18

**Instalación 19**
- Precauciones en la instalación 19
- Distancia de proyección por tamaño de la pantalla 20
- Cómo instalar el proyector en un trípode 21
- Sistema de seguridad Kensington 21

## CONTROL REMOTO 22

## CONTROL REMOTO MAGIC 24

- Para registrar el control remoto Magic 26
- Para eliminar el registro del control remoto Magic 26
- Uso del control remoto Magic 27

## COMO USAR EL PROYECTOR 28

**Conexión a una antena o un cable 28**

**Proyector de imágenes 29**
- Configuración inicial 29
- Enfoque y posicione la imagen en pantalla 32
- Cómo ver con el proyector 32

**Para ajustar el canal 33**
- Para ver la información del programa 33
- Para ajustar los canales favoritos 33
- Para usar los favoritos 33

**Opciones adicionales 34**
- Ajuste de la relación de aspecto 34
- Cómo utilizar la función Keystone 34
- Cómo cambiar el dispositivo de entrada 35
- Para usar SIMPLINK 36

**Uso del menú rápido 37**

**Para configurar el sonido 38**
- Para configurar la salida de sonido 38
- Para conectar y usar audífonos Bluetooth 40
- Uso de la función multi audio 40

## ENTRETENIMIENTO 41

**Uso de las funciones Smart 41**
- Uso de la Pantalla de inicio 41
- Uso de Mis aplicaciones 42
- Edición de elementos en Mis Aplicaciones 42

**Para conectarse a la red 43**
- Conexión de red con un clic 43
- Conectarse a una red mediante Set Expert 43
- Uso de la función Wi-Fi Direct 44
- Para usar la función Miracast™/ Intel's WiDi (WiDi de Intel) 44
- Consejos para la configuración de red 45

**Etiqueta puesta 46**
- ¿Qué es Tag On? 46
- Cómo iniciar por primera vez Tag On. 46
- Para usar el Etiquetado 47

## SMARTSHARE 48

**Antes de usar 48**
- Conectar un dispositivo USB 48
- Cómo quitar un dispositivo USB 48

**Uso de SmartShare™** **50**
- Ver los videos 51
- Cómo ver fotos 53
- Escuchar música 54
- Cómo ver archivos 55
- Configuración de las funciones Smart Share™ 56

**Para usar la nube LG** **59**
- ¿Qué es LG Cloud? 59
- Para usar LG Cloud 60

**Conexión DLNA** **61**
- Para conectar un Smartphone con DLNA autenticado 61
- Para conectar DLNA DMR (Representación de archivos multimedia digitales) 61
- Para conectar DLNA DMP (Reproductor de archivos multimedia digitales) 62
- Instalación y configuración del software SmartShare™ PC 63
- En caso de haber un malfuncionamiento de la función DLNA 64

**Uso del servicio Premium** **65**
- Uso de contenido de pago 65
- Restablecer Premium 66

**Cómo usar LG Smart World** **67**

**Uso de la función de búsqueda** **68**

**Para usar la función de reconocimiento de voz** **68**
- Para utilizar esta función mediante búsqueda 68
- Uso de esta función en Internet 69

**Uso de la función Voice Mate** **70**
- ¿Qué es Voice Mate? 70
- Cómo usar la función Voice Mate 71
- ¿Qué otras funciones tiene Voice Mate? 71

**¿Qué está pasando On Now?** **72**
- Usar On Now 72

**Para usar Internet** **74**

**Preguntas frecuentes para el proyector Smart** **75**

## USO DE LAS FUNCIONES AVANZADAS 79

**Cómo utilizar el Control remoto de pantalla** **79**
- Cómo utilizar el Control remoto de pantalla 79
- Cómo controlar un dispositivo conectado al proyector utilizando el Control remoto de pantalla 79

**Para usar la función Control remoto universal** **80**

**Controlar un proyector utilizando un smartphone** **81**

**Uso de un dispositivo de entrada USB en un proyector** **82**
- Uso de un mouse inalámbrico/alámbrico USB 82
- Uso de un teclado inalámbrico/alámbrico USB 82

## PERSONALIZACIÓN DE LOS AJUSTES 83

**SETTINGS** **83**

**Configuración de IMAGEN** **84**

**Configuración de AUDIO** **88**

**Configuración de CANAL** **91**

**Configuración de HORA** **92**

**Configuración de BLOQUEO** **93**

**Configuración de OPCIÓN** **95**

**Configuración de RED** **99**

**SOPORTE** **100**

## CONECTANDO DISPOSITIVOS 101

**Cómo conectarse a un receptor HD, reproductor de DVD o VCR, dispositivos externos 102**
- Conexión HDMI 102
- Conexión HDMI a DVI 103
- Conexión de AV 103
- Conexión por componente 104

**Conexión de una PC 104**
- Conexión HDMI 104
- Conexión HDMI a DVI 105

**Cómo conectar una computadora portátil 106**
- Conexión HDMI 106

**Cómo conectar audífonos 107**

**Conexión a un amplificador digital 108**

**Uso de la función de reflejo con un teléfono inteligente 109**
- Conexión MHL 109

## MANTENIMIENTO 110

**Limpieza 110**
- Cómo limpiar la lente 110
- Limpieza de la carcasa del proyector 110

## INFORMACIÓN 111

**Cómo actualizar el software 111**

**Antes de reportar un problema, verifique lo siguiente: 112**
- General 112
- Imagen 112
- Sonido 113
- Problema de conexión con el PC 114
- Problemas al volver a reproducir películas de Mis medios 115

## ESPECIFICACIONES 116

# PREPARACIÓN

## Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se indican a continuación. Esta imagen podría diferir levemente del producto real. Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso. Se pueden añadir nuevos accesorios o retirar los antiguos.

- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o al conectar una tarjeta de memoria USB al puerto HDMI o USB, utilice un producto que tenga un ancho de 18 mm o menos y un largo de 10 mm o menos. Si el cable USB o la tarjeta de memoria USB no caben en los puertos USB del proyector, utilice una extensión de cable compatible con USB 2.0.

- Utilice un cable certificado con el logotipo de HDMI adjunto.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no muestre imágenes o que ocurra un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad con Ethernet

# Complementos opcionales

Para adquirir equipamiento adicional, visite una tienda de electrónica, sitio de compras en línea o contacte a la tienda de venta minorista donde adquirió el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

Pantalla para el proyector

Trípode

Cable HDMI

Cable de video

Cable de audio

Cable RF

Cable óptico

Dispositivo de audio de LG

Cable MHL

# Piezas y componentes

El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que en la pantalla del proyector aparezcan pequeños puntos negros y/o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.

## Frontal

| Botón | Descripción |
|---|---|
| ⏻ **(POWER)** | Enciende o apaga el proyector. |
| S **(SMART)** | Muestra o cierra el menú de la Pantalla de inicio. |
| ∧, ∨ **(CANAL)** | Cambia el canal o los conjuntos de funciones. |
| ‹, › **(Volumen)** | Ajusta el nivel del volumen. |
| ∧, ∨, ‹, › | Se mueve entre los menús y cambia los ajustes. |
| ◎ **(OK)** | Verifica el modo actual y guarda los cambios de funciones. |

1 El área de ventilación está a una alta temperatura, no se acerque a ella.

2 No toque la lente mientras use el proyector. La lente podría dañarse.

# Atrás

1 (Puerto para audífonos)

2 Puerto OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT

3 Puerto LAN

4 Puerto COMPONENT IN

5 Puerto AV IN (entrada)

6 Puerto USB IN 1

7 Puerto USB IN 2

8 Puerto HDMI IN 1(ARC)

9 Puerto HDMI IN 2(MHL)

10 Puerto ANTENNA/CABLE IN (entrada de antena/cable)

11 Puerto AC IN

# Instalación

## Precauciones en la instalación

- Coloque el proyector en un entorno bien ventilado.
  - Para evitar que aumente el calor interno, instale el proyector en un lugar con buena ventilación.
    No coloque cosas cerca del proyector, ya que éstas podrían bloquear sus rejillas de ventilación. Si se bloquean las rejillas de ventilación, la temperatura interna aumentará.

  - No ponga el proyector sobre una alfombra o tapete. Si la rejilla de ventilación está en la parte inferior, utilice el proyector sobre una superficie nivelada sólida y asegúrese de que la rejilla no esté bloqueada.

  - Asegúrese de evitar que objetos externos, como restos de papel, entren al proyector.

  - Deje una distancia suficiente (30 cm o más) alrededor del proyector.

- No ponga el proyector en un entorno caliente o húmedo.
  - No ponga el proyector en un entorno caliente, frío o húmedo.
- No ponga el proyector en un lugar donde atraiga polvo fácilmente (esto puede causar un incendio).
- Jamás abra ninguna de las cubiertas del proyector. Existe un alto riesgo de descarga eléctrica.
- El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que en la pantalla del proyector aparezcan pequeños puntos negros y/o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.
- El control remoto podría no funcionar en un ambiente donde esté instalada una lámpara equipada con lastres electrónicos o una lámpara fluorescente de tres ondas. Para que el control remoto funcione normalmente, reemplace la lámpara por una lámpara estándar internacional.
- Para ajustar el ángulo del proyector, gire las patas de ajuste hacia la izquierda o hacia la derecha al mismo tiempo que presiona la pieza de caucho.
- Para instalarlo en el techo, una el soporte de tipo techo al proyector con tornillos M4 x 8 mm.

# Distancia de proyección por tamaño de la pantalla

1 Ponga el proyector en una superficie nivelada y sólida junto con la PC o fuente de audio/video.

2 Ponga el proyector a una distancia adecuada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.

3 Coloque el proyector de manera que la lente quede en el ángulo correcto con la pantalla. Si el proyector no se coloca en el ángulo correcto, la imagen en la pantalla se verá inclinada y su calidad será pobre. Para corregir la distorsión, utilice la función Keystone. (Página 34)

4 Conecte los cables de energía del proyector y de los dispositivos conectados a la toma de corriente.

Proporción de proyección hacia arriba: 100 %

| Proporción 16:9 | | | |
|---|---|---|---|
| Tamaño de la pantalla (mm) | Ancho de la pantalla (Y) (mm) | Altura de la pantalla (X) (mm) | Distancia de proyección (D) (mm) |
| 508 | 443 | 249 | 621 |
| 635 | 553 | 311 | 776 |
| 762 | 664 | 374 | 932 |
| 889 | 775 | 436 | 1087 |
| 1016 | 886 | 498 | 1242 |
| 1143 | 996 | 560 | 1397 |
| 1270 | 1107 | 623 | 1553 |
| 1397 | 1218 | 685 | 1708 |
| 1524 | 1328 | 747 | 1863 |
| 1651 | 1439 | 809 | 2018 |
| 1778 | 1550 | 872 | 2174 |
| 1905 | 1660 | 934 | 2329 |
| 2032 | 1771 | 996 | 2484 |
| 2159 | 1882 | 1058 | 2639 |
| 2286 | 1992 | 1121 | 2795 |
| 2413 | 2103 | 1183 | 2950 |
| 2540 | 2214 | 1245 | 3105 |
| 2667 | 2324 | 1308 | 3260 |
| 2794 | 2435 | 1370 | 3416 |
| 2921 | 2546 | 1432 | 3571 |
| 3048 | 2657 | 1494 | 3726 |

## Cómo instalar el proyector en un trípode

- Puede instalar este proyector con un trípode de cámara. Tal como se muestra a continuación, puede montar el proyector en el trípode en vez de hacerlo con una cámara.
- Cuando se encuentre estabilizando el trípode, recomendamos utilizar un perno de anclaje estándar de 4,5 mm o menos. El tamaño máximo permitido para el perno de anclaje es 5,5 mm. (El proyector podría dañarse si el tamaño es mayor al máximo permitido).

**PRECAUCIÓN**

- Si está utilizando un trípode, tenga cuidado de no aplicar fuerza externa a éste. Hacerlo podría dañar al proyector.
- No coloque el trípode sobre una superficie inestable.
- Asegúrese de utilizar un trípode con una capacidad de carga máxima de 3 kg o más.
- Para utilizar este proyector con seguridad, coloque las patas del trípode de manera tal que estén lo más abiertas y estables posibles, asegurándose de fijar el proyector al trípode de manera segura.

## Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector cuenta con un conector de seguridad Kensington estándar. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra a continuación.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se suministra con la unidad del sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington? Kensington es una compañía que proporciona sistemas de seguridad para computadoras portátiles y otros dispositivos electrónicos. Sitio Web: http://www.kensington.com

# CONTROL REMOTO

Abra la tapa de la parte trasera del control remoto e inserte las baterías como se describe en las instrucciones.
Use baterías nuevas y no mezcle baterías regulares con baterías recargables. (1.5 V AAA)

**PRECAUCIÓN**

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.

**ENCENDIDO**
Enciende o apaga el proyector.

**ENERGY SAVING**
Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo.

**INPUT**
Cambia la fuente de entrada.

**Botones numéricos**
Ingresa un número.

**- (guión)**
Ingresa un número de canal, como 2-1 o 2-2.

**LIST**
Muestra la lista de canales.

**FLASHBK**
Muestra el canal que estaba viendo anteriormente.

**VOL +, -**
Ajusta el nivel del volumen.

**FAV**
Muestra los canales favoritos.

**INFO ⓘ**
Muestra la información de un programa o una pantalla.

**MUTE 🔇**
Silencia el audio del proyector.

**CH ∧, ∨**
Cambia el canal TV.

**PAGE ↑/↓**
Conduce a la página previa/siguiente.

**SETTINGS**
Muestra o cierra el menú de Configuración.

**SMART**
Muestra el menú de Inicio.

**MY APPS/ Q.MENU**
**MY APPS**: muestra la lista de mis aplicaciones.
**Q.MENU**: cambia las configuraciones de manera fácil.

**Botones arriba, abajo, izquierda, derecha**
Cambia entre las funciones del menú.

**OK**
Verifica el modo actual y guarda los cambios de funciones.

Regresa a la pantalla anterior.

**AV MODE**
Selecciona el modo de AV para el género del programa que se está viendo.

**EXIT**
Sale del menú.

**Botones de control de reproducción**
Controla la reproducción de contenido multimedia en el SmartShare™.

**RATIO**
Cambia el tamaño de la imagen.

**SLEEP**
Configura el temporizador.

**BLANK**
Muestra la pantalla en blanco durante un momento.

SIMPLINK
Le permite utilizar la función SIMPLINK.

**Key's ▲, ▼**
Ajusta la función Keystone.

**Botones de color**
Ajusta la configuración o los gestos detallados para cada menú.

## NOTA

- Al usar el control remoto, el rango de operación óptimo es de 6 metros o menos (derecha o izquierda), y dentro de un arco de 30 grados del receptor infrarrojo del control remoto.
- Si hay cables conectados, el rango remoto es menor a 3 metros (izquierda/derecha) dentro de un arco de 30 grados desde el receptor infrarrojo.
- Para conseguir un funcionamiento impecable, no bloquee el receptor infrarrojo.
- Cuando transporte el control remoto en la bolsa portátil, asegúrese de que los botones no se presionen con el proyector, los cables, los documentos ni ningún otro accesorio que esté en la bolsa. De lo contrario, puede reducir la vida útil de la batería de manera significativa.

# CONTROL REMOTO MAGIC

Si aparece el mensaje de batería baja mientras el proyector está en uso, reemplace las baterías.
Como se indica en la figura, presione la parte superior de la tapa de las baterías y deslice la cubierta hacia abajo.
Inserte dos baterías nuevas e idénticas (1.5 V, tipo AA) con los polos + y - en la dirección correcta del control remoto.

**PRECAUCIÓN**

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.

**Transmisor de la señal del puntero**

**(ENCENDIDO)**
Enciende o apaga el proyector.

**△, ▽, ◁, ▷ (Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha)**

**BACK**
Pulse esté botón durante la selección del menú para regresar al paso anterior.

**SMART**
Muestra el menú de Inicio.

**Rueda (OK)**
Selecciona un menú o una opción. Si presiona el botón △, ▽, ◁, ▷ mientras el puntero se está moviendo, este desaparece y el control remoto Magic funciona como un control remoto normal. Para ver el puntero en la pantalla, agite el control remoto Magic a la izquierda y derecha.

**(Reconocimiento de voz)**
Revise la conexión de red antes de usar la función de reconocimiento de voz.
1. Presione el botón de reconocimiento de voz.
2. Diga su comando cuando se active la barra Voice Display a la izquierda del proyector. Utilice el control remoto Magic a no más de 10 cm de su rostro. La búsqueda por voz podría no funcionar si habla demasiado rápido o demasiado lento. La tasa de reconocimiento podría variar dependiendo de las características del usuario (volumen de la voz, pronunciación, entonación y velocidad) y ambiente (ruido y volumen del proyector.

Abre la ventana de autodiagnóstico.

123 /Q.MENU

Aparece Universal Remote. Le permite cambiar fácilmente los ajustes del proyector.

**+, − VOL**

Ajusta el nivel del volumen.

**(MUTE)**

Silencia el audio del proyector.

**∧, ∨ CH**

Cambia el canal TV.

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | Aparece cuando presiona el botón **Rueda (OK)** en el control remoto Magic. Verifica la información del programa. | 2 | Si apunta y mantiene el puntero en la parte inferior izquierda de la pantalla mientras ve la proyector, aparecerá el icono **MIS APLS.**. Al hacer clic en el icono aparecerá el menú **MIS APLS.**. |

## Para registrar el control remoto Magic

Para usar el control remoto Magic por primera vez, primero regístrelo con su proyector. Antes de usarlo, registre el control remoto Magic de la siguiente manera.

1 Encienda el proyector y espere cerca de 10 segundos, luego presione el **Rueda (OK)** botón mientras apunta el control remoto hacia el proyector.

2 El control remoto se registra automáticamente y aparece el mensaje de registro completado en la pantalla del proyector.

* Si no logra registrar el control remoto Magic, apague el proyector e intente nuevamente.

## Para eliminar el registro del control remoto Magic

1 Presione los botones **SMART** y **BACK** juntos por aproximadamente 5 segundos.

2 Presione el **Rueda (OK)** botón hacia el proyector para volver a registrar el control remoto Magic.

* Presione los botones **SMART** y **BACK** al mismo tiempo, por cinco segundos, para restablecer el control remoto Magic.
* Presione el botón **BACK** mientras apunta el control remoto hacia el proyector, durante cinco segundos, para restablecerlo y volver a registrarlo.

## Uso del control remoto Magic

1 Cuando el puntero no aparece en la pantalla, agite suavemente el control remoto Magic. En la pantalla aparecerá un puntero, el cual desaparece si el control remoto no se usa durante un cierto período de tiempo.

2 El puntero se mueve cuando desplaza el transmisor de señal del puntero hacia arriba, abajo, derecha o izquierda mientras lo apunta hacia el proyector. Si el puntero no está funcionando correctamente, no mueva el control remoto Magic durante aproximadamente 10 segundos y luego vuelva a moverlo.

3 Si presiona el botón de navegación mientras mueve el puntero en la pantalla, el puntero desaparecerá y el control remoto Magic funcionará como un control remoto normal.

4 Utilícelo desde una distancia efectiva de 10 metros. El uso del control remoto desde distancias mayores o en presencia de objetos que obstruyan la línea visual puede provocar un funcionamiento inadecuado.

5 Los dispositivos eléctricos cercanos también pueden provocar interferencia en la comunicación. Dispositivos tales como hornos microondas y redes inalámbricas utilizan el mismo rango de frecuencia (2.4 GHz) que el control remoto Magic y, por lo tanto, podrían causar interferencias.

6 Procure no golpearlo contra objetos duros como muebles o el piso.

# COMO USAR EL PROYECTOR

## Conexión a una antena o un cable

Para ver TV utilizando una antena interna/externa, conecte una terminal de pared y el puerto de antena del proyector utilizando un cable de RF (75 Ω).
Puede ver TV con señal de aire o TV por cable (analógica o digital).
(El cable RF se vende por separado).

**NOTA**

- Asegúrese de no doblar el cable de cobre de RF (75 Ω). Gire el conector de entrada hacia la derecha para ajustarlo.

- Asegúrese de usar un cable coaxial estándar (75 Ω, se vende por separado) al conectarlo a la entrada del proyector.
- Para obtener una mejor calidad de imagen en lugares en que la intensidad de la señal es baja, compre e instale un amplificador de antena (intensificador).
- Se requiere un divisor de señal si desea utilizar dos o más proyectores con una antena.
- Si tiene problemas al instalar la antena, consulte a un representante apto o en la misma tienda donde adquirió la antena.

# Proyector de imágenes

## Configuración inicial

La pantalla de menú que se muestra en este manual del usuario es un ejemplo para ayudar a los usuarios a comprender cómo utilizar el producto, y puede verse diferente a la pantalla real.

1 Conecte el cable de alimentación correctamente.

2 Después de esperar un momento, presione el botón **ENCENDIDO** del control remoto o del panel de control.

3 Al encender el proyector por primera vez, aparecerá una pantalla de configuración como se indica más adelante. Aquí puede especificar los elementos necesarios para ver el proyector con mayor facilidad.

* El modo almacenamiento sirve para exhibir el producto en una **Tienda**. El modo de imagen se restablece en forma automática luego de un lapso de tiempo. Puede seleccionar Home para usar el producto en su **Hogar**.

* La configuración inicial se completa al seleccionar los ajustes anteriormente indicados.

* Guía simple del control remoto Magic.

**NOTA**

- Para usar la **Sintonización automática** mientras usa el proyector, vaya a **SETTINGS** → **CANAL** y seleccione **Sintonización automática**.
- Para cambiar el modo mientras usa el proyector, vaya a **SETTINGS** → **OPCIÓN** y seleccione **Configuración de modo**.

## Enfoque y posicione la imagen en pantalla

Cuando aparezca una imagen en la pantalla, compruebe que esté en foco y que se ajuste a la pantalla correctamente.
Para ajustar el enfoque de la imagen, gire el anillo de enfoque.

## Cómo ver con el proyector

1 En modo de espera, presione el botón **ENCENDIDO** para encender el proyector.

2 Presione el botón **INPUT** y seleccione la señal de entrada que desee.

3 Controle el proyector con los siguientes botones mientras observa la imagen proyectada.

| Botón | Descripción |
|---|---|
| **CH ∧, ∨** | Cambia el canal TV. |
| **LIST** | Muestra la lista de canales. |
| **0 a 9** | Ingresa un número de canal. |
| **VOL +, -** | Ajusta el nivel del volumen. |
| **MUTE** | Silencia el audio del proyector. |
| **FLASHBK** | Muestra el canal que estaba viendo anteriormente. |
| **Key's ▲, ▼** | Ajusta la función Keystone. |

4 Para apagar el proyector, presione el botón **ENCENDIDO**.

# Para ajustar el canal

Muestra información acerca del programa actual, hora actual, etc.
La imagen que se muestra puede ser diferente a su proyector.

## Para ver la información del programa

1 Mueva el puntero del control remoto Magic a la parte superior de la pantalla del proyector.
2 Haga clic en el área de la barra del canal activado.
3 Los detalles del programa aparecen en la parte inferior de la pantalla del proyector.

| | Descripción |
|---|---|
| 1 | Hora actual |
| 2 | Programar nombre/información de detalles del programa (para la transmisión digital) |

## Para ajustar los canales favoritos

**SMART ⌂ → Configuración → CANAL → Edición de Canales**

1 Diríjase al canal deseado en el botón **Rueda (OK)**. Canal elegido.
2 Presione **Establecer como favorito.**
3 Seleccione el grupo de canales favoritos deseado.
4 Seleccione **OK**. Se estableció el favorito.

## Para usar los favoritos

**SMART ⌂ → Lista de canales**
Aparecerá la lista de canales. Seleccione el canal favorito previamente ajustado de su preferencia de la lista de favoritos desde A hasta D.

# Opciones adicionales

## Ajuste de la relación de aspecto

- Seleccione **SMART** ⌂ → **Configuracion** → **IMAGEN** → **Relación de Aspecto** para cambiar la proporción de aspecto.
- También puede utilizar el botón **Q.MENU**, **SETTINGS** o **RATIO**.

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **16:9** | Cambia el tamaño de la relación de la imagen para que se ajuste a una pantalla de 16:9. |
| **Solo búsqueda** | Muestra imágenes de alta calidad sin pérdidas.<br>• En el modo DTV/HDMI/Componente (sobre 720p), se encuentra disponible la opción **Sólo búsqueda**. |
| **Por programa** | Según la señal de entrada, la relación de aspecto de la pantalla cambia a 4:3 o 16:9. |
| **4:3** | Cambia la relación de la imagen para que se ajuste a una pantalla de 4:3. |
| **Zoom** | Cambia el tamaño de la imagen para que se ajuste al ancho de la pantalla. Es probable que las partes superior e inferior se corten. |
| **Zoom cine 1** | Formatea una imagen en la relación de aspecto cinemascope (2,35:1) y la amplía en la relación. |

**NOTA**

- El tamaño de imagen disponible podría variar dependiendo de la señal de entrada.
- La relación de aspecto de la pantalla en la entrada HDMI-PC pueden ser únicamente 4:3 y 16:9.

## Cómo utilizar la función Keystone

Para evitar que la imagen en la pantalla se vuelva trapezoidal, **Ajuste de imagen** ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está puesto en un ángulo recto a la pantalla.
Debido a que la función **Ajuste de imagen** puede causar una calidad inferior de la imagen en pantalla, utilice esta función solo cuando no sea posible colocar al proyector en un ángulo óptimo.

1 Presione el botón **Key's ▲** o **Key's ▼** para ajustar Keystone.
- Se puede ajustar **Ajuste de imagen** de **-40** a **40**.

2 Presione el botón **OK** cuando haya finalizado.

# Cómo cambiar el dispositivo de entrada

## Para seleccionar una entrada externa

Seleccione la entrada externa.

- Seleccione **SMART** ⌂ → **Lista de entradas** o presione el botón **INPUT** del control remoto para mostrar la pantalla de selección de entrada (las entradas conectadas aparecen primero). No obstante, **AV** siempre está activado.
- Para conectar el proyector a la entrada deseada, seleccione una señal de entrada utilizando el botón **INPUT** del control. Puede usar el botón < o > para cambiar entre todos los modos de entrada.

## Seleccionar una Etiqueta de entrada

Muestra qué dispositivos están conectados a qué puertos de entrada.

1 Seleccione **SMART** ⌂ → **Lista de entradas** o presione el botón **INPUT** del control remoto para mostrar la pantalla de selección de entrada.

2 Presione el botón **rojo**.

3 Presione el botón < o > para seleccionar la entrada deseada y presione el botón **OK**.

4 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para seleccionar un nombre de dispositivo.

## Para usar SIMPLINK

SIMPLINK es una función que le permite controlar y administrar varios dispositivos multimedia de manera práctica, utilizando el control remoto del proyector solo mediante el menú SIMPLINK.

1 Conecte la terminal **HDMI IN** del proyector con la terminal de salida HDMI del dispositivo SIMPLINK usando el cable HDMI. Para las unidades de teatro en casa con la función SIMPLINK, conecte las terminales HDMI como se indicó y use un cable óptico para conectar la **Optical Digital Audio Out** (salida de audio digital óptico) del proyector con la entrada de audio digital óptico del dispositivo SIMPLINK.

2 Seleccione **SMART** ⌂ → **SIMPLINK**. Aparece la ventana de configuración de SIMPLINK.

3 Seleccione **Config. de SIMPLINK** en la ventana del menú SIMPLINK. Aparece la ventana de configuración de SIMPLINK.

4 Configuración SIMPLINK Activada en la ventana de **Config. de SIMPLINK**.

5 Cierre la ventana de configuración SIMPLINK.

6 Seleccione el dispositivo para controlar desde **SMART** ⌂ → **SIMPLINK**.

**NOTA**

- Esta función opera sólo en dispositivos con el logotipo de SIMPLINK (SIMPLINK). Verifique que el dispositivo externo tenga el logo SIMPLINK.
- Para usar la función SIMPLINK, necesita un cable HDMI® de alta velocidad (con la función CEC, o Consumer Electronics Control, adjunta). Los cables HDMI® de alta velocidad tienen el pin N° 13 conectado para generar el intercambio de información entre dispositivos.
- Encienda o seleccione los medios de un dispositivo con las funciones de Home Cinema para ver el cambio al altavoz externo.
- Conecte un cable óptico (se vende por separado) para usar el altavoz externo.
- El cambio a entrada externa provoca que los dispositivos que operan con SIMPLINK se detengan.
- El uso de un tercer dispositivo con funciones HDMI-CEC podría causar desperfectos.

## Explicación de las funciones de SIMPLINK

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **Reproducción directa** | Reproduce instantáneamente el dispositivo multimedia en el proyector. |
| **Selección del dispositivo multimedia** | Selecciona el dispositivo deseado mediante el menú SIMPLINK para controlarlo instantáneamente desde la pantalla del proyector. |
| **Reproducción del disco** | Administra el dispositivo multimedia con el control remoto del proyector. |
| **Apagar todos los dispositivos** | Si la función de encendido automático está activada en la configuración SIMPLINK, apagar el proyector apagará a todos los dispositivos SIMPLINK conectados. |
| **Encendido sincronizado** | Si la función de Encendido automático está activada en los ajustes de SIMPLINK, al encender un dispositivo SIMPLINK se encenderá el proyector. |
| **Parlantes** | Selecciona el altavoz ya sea en la unidad de home theater o el proyector. |

# Uso del menú rápido

Puede personalizar los menús de uso frecuente.

1 Presione el botón **MY APPS** para seleccionar el **Menú Rápido**.
O bien presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione el **Menú Rápido**.

2 Presione el botón < o > para seleccionar un menú y luego presione **OK**.

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **Relación de Aspecto** | Cambia el tamaño de la imagen. |
| **Modo de imagen** | Cambia el modo de imagen. |
| **Modo de audio** | Ajusta el modo de audio. |
| **Temporizador** | El proyector se apaga a la hora predeterminada. |
| **Subtítulo** | Establece si mostrar o no el texto en pantalla. |
| **Multi Audio** | Configura **MONO** o **ESTÉREO**, o un idioma para una transmisión bilingüe (señal digital). |
| **SAP** | Cambia el sonido MTS (señal analógica). |
| **Ahorro de energía** | Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo. |

| Menú | Descripción | |
|---|---|---|
| **Modo AV** | Configura el género. | |
| | **Modo** | |
| | **Apagado** | Puede ver utilizando la configuración en el menú de video/audio. |
| | **Cine** | Cambia a los ajustes de video/audio óptimos para películas. |
| | **Juego** | Cambia a los ajustes de video/audio óptimos para juegos. |
| **Borr/Agr** | Puede borrar o agregar canales. | |
| **Dispositivo USB** | Le permite retirar un dispositivo USB de forma segura. | |

3 Presione el botón ∧, ∨, < o > para desplazarse a través de los siguientes menús.

# Para configurar el sonido

## Para configurar la salida de sonido

### Para usar los altavoces del proyector

El sonido sale por el altavoz del proyector.

- **SMART** ⌂ → **Configuración** → **AUDIO** → **Salida de audio** → **Altavoz del Proyector**

### Para usar los Altavoces externos

El sonido sale a través de los altavoces conectados al puerto óptico, con compatibilidad para SIMPLINK

- Seleccione **SMART** ⌂ → **Configuración** → **AUDIO** → **Salida de audio** → **Bocina Externa (Óptico/HDMI ARC)** para configurarlo de la siguiente manera:

### Para utilizar la salida de sonido digital

Configura la **Salida de Audio Digital**.

- **SMART** ⌂ → **Configuración** → **AUDIO** → **Salida de audio** → **Bocina Externa (Óptico/HDMI ARC)** → **Salida de Audio Digital**

| Elemento | Entrada de sonido | Salida de audio digital |
|---|---|---|
| **Automático** | MPEG | PCM |
| | Dolby Digital | Dolby Digital |
| | Dolby Digital Plus | Dolby Digital |
| | HE-AAC | Dolby Digital |
| **PCM** | Todo | PCM |

## Para conectar y utilizar un dispositivo de audio LG

El dispositivo de audio LG le permite disfrutar una mejor potencia de sonido de forma fácil.

- **Conexión alámbrica:**
  **SMART** ⌂ → **Configuración** → **AUDIO** → **Salida de audio** → **Sinc. de sonido LG (Óptica)**
  Conecte el dispositivo de audio LG con el Sound Sync logo en el puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT.**
- **Conexión inalámbrica:**
  **SMART** ⌂ → **Configuración** → **AUDIO** → **Salida de audio** → **Sinc. de sonido LG (Inalámbrica)**
  El dispositivo de audio LG con el Sound Sync logo se puede conectar de manera inalámbrica.

**NOTA**

- Puede usar el control remoto del proyector para ajustar el volumen del dispositivo conectado.
- Para una conexión inalámbrica, si el dispositivo no logra conectarse, revise si está enchufado y asegúrese de que el dispositivo de audio LG esté correctamente ajustado.
- Si selecciona **Sinc. de sonido LG (Inalámbrica)**, se buscan los dispositivos listos para conectarse y uno de los dispositivos encontrados se conecta automáticamente. Cuando se conecta un dispositivo, se muestra su nombre.
- Si se detectan dos o más dispositivos, el primer dispositivo detectado es el que primero se conecta. Para ver más dispositivos detectados para conectarse, presione el botón **Mostrar Más**.
- Si selecciona **Sinc. de sonido LG (Inalámbrica)** y enciende el proyector, éste buscará e intentará conectarse con el dispositivo recientemente conectado.

## Para conectar y usar audífonos Bluetooth

La salida de sonido es a través de los audífonos Bluetooth.

- **SMART** ⌂ → **Configuración** → **AUDIO** → **Salida de audio** → **Sinc. de sonido LG (Inalámbrica)**
- Los dispositivos que pueden conectarse son: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (La disponibilidad del producto puede variar con cada país.)
- Para realizar una conexión inalámbrica si el dispositivo no logra conectarse. Revise la alimentación del dispositivo y si el dispositivo de audio LG funciona correctamente.
- Si se detectan dos o más dispositivos, el primer dispositivo detectado es el que primero se conecta. Para ver más dispositivos detectados para conectarse, presione el botón **Mostrar Más**.

## Uso de la función multi audio

Multi audio quiere decir transmisión estéreo y en varios idiomas desde el proveedor del canal.

- **SMART** ⌂ → **Menú Rápido** → **Multi Audio**

### En caso de transmisión digital

Se pueden seleccionar varios idiomas dependiendo de las señales multi idioma de la estación de TV.

- Para elegir el idioma predeterminado, seleccione **SMART** ⌂ → **Configuración** → **OPCIÓN** → **Lenguaje(Language)** → **Lenguaje de Audio**.

### En caso de transmisión analógica

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Mono** | Los altavoces izquierdo y derecho producen sonido, con un modelo de sonido mono. Seleccione este menú para escuchar en **Mono** independientemente del estado de transmisión. Se puede usar para una señal de transmisión estéreo. Seleccione **Mono** en zonas de mala recepción (por ejemplo, en zonas de señales débiles o erráticas) o cuando la recepción de multi audio no sea clara. |
| **Estereo** | El modo de sonido está en estéreo cuando puede oírse en los altavoces tanto izquierdo como derecho. |
| **SAP** | Cambia el sonido MTS. |

# ENTRETENIMIENTO

## Uso de las funciones Smart

### Uso de la Pantalla de inicio

Con todas las funciones Smart del proyector en una pantalla, todos pueden acceder a una vasta cantidad de contenidos y aplicaciones de manera práctica mediante un menú rápido y fácil de usar, ordenado por temas tales como, Tarjeta, Mis aplicaciones, etc.

- Presione el botón **SMART** del control remoto.

| | Descripción |
|---|---|
| 1 | Muestra la pantalla que está viendo actualmente. |
| 2 | Muestra el menú premium. |
| 3 | Edición de la lista de la tarjeta. |
| 4 | Botón de inicio de sesión |
| 5 | Muestra la lista de mis apls.<br>En la parte inferior de la pantalla Principal, seleccione **Más**.<br>Seleccione **Más** para verificar las aplicaciones descargadas y preinstaladas.<br>Seleccione la aplicación que utilizará. |

## Uso de Mis aplicaciones

- **SMART** ⌂ → **Más**
- En la parte inferior de la pantalla Principal, seleccione **Más**.
- Seleccione **Más** para revisar las aplicaciones pre-instaladas y las que ha descargado.

## Edición de elementos en Mis Aplicaciones

Para mover o eliminar aplicaciones, en la página **MIS APLS.**, seleccione **(Editar)** desde la parte superior de pantalla. Tenga en cuenta que las aplicaciones del sistema se pueden mover, pero no eliminar.

- Seleccione **SMART** ⌂ → **Más** → **MIS APLS.** → **(Editar)**.
- Cambia las órdenes / borra elementos al arrastrar los iconos de aplicaciones si su dispositivo tiene un control remoto Magic.

# Para conectarse a la red

Para utilizar las funciones Smart se necesita una conexión inalámbrica o alámbrica a Internet.
Una vez conectado a la red, puede utilizar el contenido Premium, LG Smart World, DLNA y más.

## Conexión de red con un clic

Se conecta fácilmente a una red cableada/inalámbrica.

- **SMART** ⌂ → **Configuración** → **RED** → **Conexión de RED** para conectarse automáticamente a una red disponible. Siga las indicaciones del proyector.

## Conectarse a una red mediante Set Expert

Para uso en circunstancias especiales tales como oficinas (en casos donde se usa una IP estática).

- Seleccione **SMART** ⌂ → **Configuración** → **Red** → **Conexión de RED** → **Iniciar Conexión** → **Lista de Otras Redes** → **Configuración Manual**.

1 Seleccione una conexión de red, ya sea **Alámbrica** o **Inalámbrica**.

2 Al conectarse mediante Wi-Fi, utilice uno de los siguientes métodos de conexión de red.

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Lista de APs** | Se conecta a la red seleccionada en la lista de AP. |
| **Ingresar el SSID** | Se conecta al AP inalámbrico escrito. |
| **WPS-PBC** | Se conecta fácilmente al presionar el botón de un AP inalámbrico compatible con la función PBC. |
| **WPS-PIN** | Se conecta cuando el PIN del AP inalámbrico al que desea conectarse se ingresa en el sitio Web del AP. |

## Uso de la función Wi-Fi Direct

Wi-Fi Direct es una función que permite a su proyector conectarse con un dispositivo Wi-Fi Direct sin conexión a internet. Con SmartShare™ puede ver los archivos almacenados en un dispositivo conectado a través de Wi-Fi Direct.

- Seleccione **SMART** ⌂ → **Configuración** → **RED** → **Wi-Fi Direct.**

1 Establezca **Wi-Fi Direct** como **Encendido**. (Si no desea utilizar la función, cámbiela a **Apagado**.)

2 Habilite la configuración Wi-Fi Direct en el dispositivo al que desea conectarse.

3 Se muestra una lista de los dispositivos que pueden conectarse al proyector.

4 Seleccione un dispositivo al cual conectarse.

5 Cuando aparezca el mensaje de solicitud de conexión, seleccione **Sí**.

6 Si el dispositivo que desea conectar acepta la solicitud, **Wi-Fi Direct** estará activo.

## Para usar la función Miracast™/ Intel's WiDi (WiDi de Intel)

Puede ver la pantalla de un dispositivo en su proyector con Miracast™ y la tecnología WiDi de Intel. Contacte al fabricante del dispositivo para averiguar si es compatible con esta función.

- Seleccione **SMART** ⌂ → **Configuración** → **RED** → **Miracast™/Intel's WiDi**.

1 Active **Miracast™/Intel's WiDi**. (Si no desea utilizar la función, cámbiela a **Apagado**.)

2 Habilite la configuración **Miracast™/ Intel's WiDi** en el dispositivo al que desea conectarse.

3 Se muestra una lista de los dispositivos que pueden conectarse al proyector.

4 Seleccione un dispositivo al cual conectarse.

5 Cuando aparezca el mensaje de solicitud de conexión, seleccione **Sí**.

6 Si el dispositivo que desea conectar acepta la solicitud, **Miracast™/Intel's WiDi** estará activo.

- Cuando **Wi-Fi Direct** está **Apagado**, si configura **Miracast™/Intel's WiDi** como **Encendido**, **Wi-Fi Direct** se enciende automáticamente.
- Cuando apagas la función **Miracast™/ Intel's WiDi**, **Wi-Fi Direct** restablece las configuración anteriores.

**NOTA**

- Se recomienda conectar una computadora portátil usando **Intel's WiDi** dentro de un rango cerrado.
- Incluso si **Intel's WiDi** puede conectarse con un enrutador inalámbrico, se recomienda conectar primero el enrutador inalámbrico para un rendimiento óptimo.
- Es posible que no pueda conectar su proyector a un dispositivo que no sea LG Electronics aún cuando lo detecte.
- Es recomendable que conecte un dispositivo a un enrutador de 5 GHz.
- La tasa de respuesta puede variar dependiendo del entorno del usuario.
- Para obtener más información acerca del dispositivo al que desea conectarse, consulte el manual del usuario.

## Consejos para la configuración de red

- Utilice un cable LAN estándar (Cat5 o superior con conector RJ45, puerto LAN 10 Base-T o 100 Base TX).
- Reiniciar el módem puede ocasionar problemas de conexión de red. Para solucionar el problema, apague la energía, desconecte y vuelva a conectar y luego vuelva a encender la energía.
- LG Electronics no se responsabiliza por problemas de conexión a Internet o cualquier falla, funcionamiento inadecuado y errores producto de una conexión a Internet.
- Es posible que la conexión de red no funcione adecuadamente dependiendo del proveedor de servicios de Internet.
- Se requiere un módem DSL para el servicio DSL y se requiere un módem por cable para un servicio de módem por cable. Puede que solo una cantidad limitada de conexiones a Internet esté disponible y puede que la configuración de red del proyector no esté disponible, dependiendo del contrato con el proveedor de servicios de Internet (ISP). (Si solo se permite un dispositivo por línea y la PC ya está conectada, no se pueden usar otros dispositivos.)
- Las redes inalámbricas pueden sufrir interferencias causadas por otros dispositivos que funcionen en la frecuencia de 2.4 GHz (teléfonos inalámbricos, dispositivos Bluetooth u hornos de microondas). También podría haber interferencia provocada por dispositivos con una frecuencia de 5 GHz, la misma que otros dispositivos Wi-Fi.
- El ambiente inalámbrica circundante podría provocar que la red funcione con lentitud.
- Si no apaga toda la red doméstica local, se puede producir tráfico de red en algunos dispositivos.
- Para conectarse a un AP, se requiere un punto de acceso con compatibilidad inalámbrica, además de requerir la activación de la función de conexión inalámbrica en el dispositivo. Contacte a su proveedor de servicios para conocer la disponibilidad de conexión inalámbrica en su punto de acceso.
- Verifique la SSID y configuración de seguridad del AP para conectarse a éste. Consulte la documentación correspondiente para configuración de SSID y de seguridad de la AP.
- Una configuración incorrecta en los dispositivos de red (hub, divisor de señal alámbrico/inalámbrico) puede provocar que el proyector funcione con lentitud o que no lo haga correctamente. Instale los dispositivos correctamente según el manual correspondiente y configure la red.
- El método de conexión podría variar dependiendo del fabricante del AP.

# Etiqueta puesta

## ¿Qué es Tag On?

Tag On es una tecnología de transmisión de datos que se puede utilizar con smartphones con NFC (Near Field Communication). Simplemente tocando su smartphone con una etiqueta adhesiva Tag On, puede compartir contenido entre su smartphone y su proyector.

- Para conectar su smartphone al proyector con Tag On, deben estar conectados a la misma red de Wi-Fi o **Miracast™/Intel's WiDi** de Intel donde proyector está configurado como **Encendido**.

**NOTA**

- No adhiera el autoadhesivo a una parte metálica del proyector. De lo contrario, su teléfono inteligente no podrá reconocer la etiqueta adhesiva Tag On.
- No arrugue ni doble la etiqueta adhesiva Tag On. De lo contrario, Tag On no podrá ser reconocida.
- Para comprar una etiqueta adhesiva Tag On, comuníquese con el Centro de servicio electrónico de LG.
- Esta función solo es compatible con smartphones con Android 4.0 (ICS) o superior.

## Cómo iniciar por primera vez Tag On.

Para conectar su smartphone al proyector usando NFC, instale la aplicación Tag On en el teléfono y complete el proceso de autenticación.

1. Asegúrese de que el proyector smart esté en la misma red que su smartphone. Si no puede activar la red Wi-Fi, vaya a **SMART** ⌂ → **Configuración** → **RED** → **Miracast™/Intel's WiDi** y configúrelas como **Encendido**.
2. Active la función NFC de su smartphone y configure la Lectura/Escritura además del modo P2P. Para obtener más información sobre cómo activar la función NFC y configurar el modo, consulte el manual del propietario de su smartphone.
3. Permita que su smartphone haga contacto con una etiqueta Tag On. Asegúrese de seguir las instrucciones de la pantalla del smartphone e instale la aplicación Tag On y LG TV Remote.
4. Permita que el smartphone haga contacto con la etiqueta adhesiva Tag On.
5. Ingrese en el smartphone el código de emparejamiento que aparece en el proyector smart. Cuando se detectan dos o más proyectores, la clave de emparejamiento aparece solo después de seleccionar en la lista el proyector al que desea conectarse.
6. Cuando se realiza la conexión correctamente, puede usar Tag On.
   - La información del proyector conectado se guarda en la etiqueta adhesiva Tag On. Puede cambiar o restablecer la información en el menú de configuración de la aplicación Tag On del smartphone.

## Para usar el Etiquetado

Siga los pasos a continuación para compartir contenido en su smartphone con NFC habilitado.

1 Permita que el smartphone con NFC habilitado entre en contacto con la etiqueta adhesiva Tag On.

2 La aplicación Tag On se ejecuta en el smartphone para conectarse al proyector smart.

- Para usar una red Wi-Fi, asegúrese de que el proyector smart se encuentre en la misma red que su smartphone.
- Si el proyector smart y el smartphone no están en la misma red, utilice Wi-Fi Direct.

- Si la aplicación Tag On no se encuentra instalada, aparece automáticamente la página de instalación.
- Para obtener más información sobre cómo compartir contenido entre su smartphone y proyector, consulte la sección de ayuda de la aplicación Tag On. Haga clic para ejecutar la aplicación Tag On en su smartphone y seleccione el menú de Configuración para ver la sección de ayuda.

# SMARTSHARE

## Antes de usar

### Conectar un dispositivo USB

Conecte un dispositivo USB (disco duro externo, memoria USB) al puerto USB del proyector para ver en el proyector los archivos de contenido almacenados en dicho dispositivo. No podrá escribir o borrar datos en el dispositivo USB. Conecte una unidad flash USB según se indica a continuación.

**Unidad flash USB**

### Cómo quitar un dispositivo USB

1 Presione el botón **MY APPS** para seleccionar el **Menú Rápido**.
O bien presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione el **Menú Rápido**.

2 Utilice el botón < o > para avanzar hasta **Dispositivo USB** y presione el botón **OK**.

3 Seleccione un dispositivo USB que extraer. Antes de extraer la unidad, espere la confirmación de que el dispositivo USB se haya detenido.

**NOTA**

- Si se desconecta antes, puede ocurrir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento USB.
- Luego de haber seleccionado la extracción del dispositivo USB, no se puede seguir leyendo desde él. Quite el dispositivo de almacenamiento USB y luego vuelva a conectarlo.

## Sugerencias para el uso de dispositivos USB

- Puede que el dispositivo de almacenamiento USB no funcione si tiene un programa de reconocimiento automático incorporado o utiliza su propio controlador.
- Algunos dispositivos de almacenamiento USB podrían no funcionar de manera adecuada o no hacerlo del todo.
- Si usa un cable de extensión para USB, el dispositivo USB podría no ser reconocido o no funcionar correctamente.
- Utilice solo dispositivos de almacenamiento USB formateados con el sistema de archivos FAT32 o NTFS.
- Para unidades HDD USB, se recomienda el uso de dispositivos con una clasificación de voltaje menor a 5 V y una clasificación de corriente menor que 500 mA.
- Se recomienda usar un concentrador USB o un disco duro con suministro eléctrico. (Si el suministro eléctrico no es suficiente, puede que no se detecte correctamente el dispositivo de almacenamiento USB)
- Se recomienda el uso de dispositivos de memoria USB de 32 GB o menos y el uso de HDDs USB de 2 TB o menor capacidad.
- Si un disco duro USB que usa la función de ahorro de energía no funciona adecuadamente, apague y luego vuelva a encender. Para obtener más información, consulte el manual del usuario de la unidad HDD USB.
- Los datos del dispositivo de almacenamiento USB pueden resultar dañados, de modo que asegúrese de respaldar los archivos importantes en otros dispositivos. El mantenimiento de la información es responsabilidad del usuario y el fabricante no se responsabiliza por la pérdida de datos.

# Uso de SmartShare™

1 Presione el botón **SMART** del control remoto.

2 Seleccione **SmartShare™**.

Puede ver las fotos, música, videos o documentos en el proyector al conectar un dispositivo USB o red doméstica (DLNA). Se muestran todos archivos de foto, música, video y documento de todos los dispositivos conectados al proyector. (En el caso de los archivos de documentos, solo se muestran aquellos en los dispositivos conectados vía USB).

| | Descripción |
|---|---|
| ❶ | Muestra los archivos de foto / música / video / documentos en todos los dispositivos conectados al proyector. |
| ❷ | Muestra como conectar el PC, el smartphone/dispositivo y el USB. |

# Ver los videos

En la lista de películas puede ver películas almacenadas en el dispositivo de almacenamiento USB conectado.
Controla la reproducción y configura las opciones mientras ve los videos.

## Reproduciendo video: advertencia

- Puede ser que algunos subtítulos creados por el usuario no funcionen correctamente.
- El archivo de video y su archivo de subtítulos deben estar ubicados en la misma carpeta. Para que los subtítulos aparezcan correctamente, los archivos de video y subtítulo deben tener el mismo nombre.
- Los subtítulo en un dispositivo NAS (Network Attached Storage) podrían no ser compatibles según el fabricante y el modelo.
- No compatible con transferencias que contengan GMC (Global Motion Compensation) o Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Video Full HD: 1920 X 1080
  - La única compatibilidad es con el formato H.264/AVC con nivel de perfil 4.1 e inferiores.
- El límite para el tamaño de archivo depende del ambiente de codificación.
- Solo compatible con Windows Media Audio V2 y superior.
- No es compatible con el Perfil principal de AAC.
- Los archivos de video creados por algunos codificadores podrían no ser reproducidos.
- Es posible que los archivos de video que se encuentran en formatos diferentes a los especificados anteriormente no se puedan reproducir.
- Puede ser que los archivos de video almacenados en el dispositivo USB que no respalden Alta Velocidad no sean reproducidos correctamente.
- El proyector es compatible con el códec de audio DTS al usar la reproducción de archivos de video mediante USB/HDMI.

## Para controlar la reproducción de video

Puede controlar la reproducción usando los siguientes botones.

Muestra la posición de reproducción actual. Use el botón < o > para avanzar o retroceder.

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| ▶ | Vuelve a la reproducción normal. |
| ❚❚ | Pausa el reproductor de video. |
| ❚❚ ▶▶ | Muestra la imagen en cámara lenta. |
| ◀◀ ▶▶ | Al presionar este botón, la velocidad de reproducción aumenta o disminuye en función de una unidad. |
| ⏮ ⏭ | Reproduce el archivo anterior/siguiente. |
| **Opción** | Configura la opción. |

# Cómo ver fotos

Puede ver las fotos almacenadas en un dispositivo conectado.

## To control photo view

Puede controlar la reproducción usando los siguientes botones.

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| < > | Permite seleccionar la foto anterior o siguiente. |
| ▶ | Si no se ha seleccionado ninguna foto, se mostrarán todas las fotos en la carpeta actual en una presentación de diapositivas. Si se han seleccionado algunas fotos, ellas se muestran en una presentación de diapositivas.<br>• Configure la **Vel. de Presentación** en **Opción** → **Establecer visualización de fotos.**. |
| ♫ | Puede escuchar música mientras ve fotos en tamaño completo.<br>• Configure la **BGM** en **Opción** → **Establecer visualización de fotos.**. |
| ↻ | Gira las fotos.<br>• Rota una foto 90 °, 180 °, 270 °, 360 ° en el sentido de las agujas del reloj.<br>• Las fotos no se pueden rotar si su ancho es mayor a la altura máxima de la resolución máxima soportada. |
| ⊕ | Amplía o reduce la foto.<br>Use los botones **Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha** para seleccionar una página y presione el botón **OK**. |
| **Opción** | Aparecerá una ventana emergente de configuración. |

# Escuchar música

Puede reproducir archivos de audio en el dispositivo conectado.

## Cómo controlar la reproducción de música

Puede controlar la reproducción usando los siguientes botones.

Cambia la posición de reproducción.

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| ⏮ ⏭ | Reproduce el archivo anterior/siguiente. |
| ⏸ | Pausa el reproductor de música. |
| ▶ | Vuelve a la reproducción normal. |
| 🔁 | Configura la reproducción repetida. |
| 🔀 | Configura la reproducción aleatoria. |
| | Reproduce música con la pantalla del proyector apagada. |
| ⚙ | Configura la Opción para la lista de música. |

- Puede controlar la reproducción utilizando las teclas ⏪, ▶ y ⏩ en un control remoto estándar.
- Si usa un dispositivo USB, no se mostrará la información de la hora en pantalla.

# Cómo ver archivos

Puede ver los archivos de documentos almacenados en un dispositivo conectado.

## Formatos de archivo compatibles

XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF
Microsoft Office versión 97/2000/2002/2003/2007
Adobe PDF versión 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

- El Visor de archivos reordena un documento, por lo que podría verse distinto a como se ve en una PC.
- Para los documentos que incluyen imágenes, la resolución puede ser más baja durante el proceso de reordenamiento.
- Si el documento es grande o tiene muchas páginas, podría tomar más tiempo cargarlo.
- Las fuentes no compatibles pueden reemplazarse con otras.
- El visor de archivos no puede abrir documentos de Office que contienen muchas imágenes en alta resolución. En ese caso, reduzca el tamaño del archivo de imagen, guárdelo en un dispositivo de almacenamiento USB y ejecute el visor de archivos de nuevo o conecte su PC al proyector y abra el archivo en su PC.

## Exploración del visor de archivos

Puede controlar la reproducción usando los siguientes botones.

- Presione el botón **Ir a página** para moverse a la página previa o siguiente.
- Presione el botón de **volumen** para **acercar** o **alejar la vista** (presione el botón **OK**) y presione los botones **arriba/abajo/izquierda/derecha** para pasar a otra página o **acercar la vista**.

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Ir a página** | Avanza a la página que especifique. |
| **Zoom** | Amplía o reduce el documento. |
| **Opción** | Configura la Opción para el visor de archivos. |
| **Lista** | Regresa a una lista. |

# Configuración de las funciones Smart Share™

Seleccione **SMART** ⌂ → **SmartShare™** → **Configuración.**
Cambia la configuración de la reproducción de contenido SmartShare™.

## Advanced Setting

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Mi nombre del Proyector** | Cambia el nombre que aparece al buscar otros dispositivos con el proyector. |
| **Estado de red** | Verifica la conexión de red. |
| **Wi-Fi Direct** | Permite el uso de las funciones de conexión inalámbrica Wi-Fi Direct y WiDi. |
| **Reproducción Automática en la Recepción** | Acepta / rechaza contenido transferido desde otros dispositivos. |
| **DivX(R) VOD** | Registra o elimina el registro de DivX.<br>Verifica el código de registro de DivX para reproducir videos protegidos por DivX. Regístrese en http://vod.divx.com.<br>Use el código de registro para rentar o comprar películas en www.divx.com/vod.<br>• Cuando se utiliza el código de registro de DivX de otro dispositivo, no se podrá reproducir el archivo DivX alquilado o comprado. Utilice solo el código de registro de DivX otorgado para este dispositivo.<br>• Los archivos convertidos que no cumplan con el estándar de códec de DivX producir imágenes y sonido anormales. |

## Eliminar historial

- Para eliminar el historial de contenidos, presione el botón **Eliminar historial**.
  Use los contenidos del menú **Reciente**.

## Archivo compatible Smart Share™

- Tasa de transferencia máxima de datos: 20 Mbps(Mega bit por segundo)
- Formatos de subtítulos externos compatibles: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb(PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)
- Formatos de subtítulos internos compatibles: XSUB (compatible con subtítulos internos generados con DivX6)

## Video Supported Codec

Resolución máxima: 1920 x 1080 @ 30p

| Extension | Códec | |
|---|---|---|
| .asf<br>.wmv | Video | Perfil avanzado VC-1, Perfiles simple y principal VC-1 |
| | Audio | WMA Standard, WMA 9 Professional |
| .divx<br>.avi | Video | DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC,<br>Motion Jpeg, MPEG-4 Part 2 |
| | Audio | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3),<br>Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS |
| .mp4<br>.m4v<br>.mov | Video | H.264/AVC, MPEG-4 Part 2 |
| | Audio | AAC , MPEG-1 Layer III (MP3) |
| .3gp<br>.3g2 | Video | H.264/AVC, MPEG-4 Part 2 |
| | Audio | AAC, AMR-NB, AMR-WB |
| .mkv | Video | H.264/AVC |
| | Audio | HE-AAC, Dolby Digital |
| .ts<br>.trp<br>.tp<br>.mts<br>.m2ts | Video | H.264/AVC, MPEG-2, VC-1 |
| | Audio | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)<br>Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC |
| .vob | Video | MPEG-1, MPEG-2 |
| | Audio | Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM |
| .mpg<br>.mpeg | Video | MPEG-1, MPEG-2 |
| | Audio | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III(MP3), AAC |

## Archivos de música compatibles

| File type | Elemento | Info |
|---|---|---|
| mp3 | Tasa de bits | 32 Kbps a 320 Kbps |
| | Frecuencia de muestreo | 16 kHz a 48 kHz |
| | Soporte | MPEG1, MPEG2, Layer2, Layer3 |

## Available photo file

| File type | Elemento | Profile |
|---|---|---|
| 2D (jpeg, jpg, jpe) | JPEG | Minimum: 64 x 64<br>Máximo: Tipo normal: 15360 (A) x 8640 (A)<br>Progressive Type: 1920 (W) x 1440 (H) |

# Para usar la nube LG

## ¿Qué es LG Cloud?

**LG Cloud** es un servicio que le permite disfrutar de sus contenidos, tales como videos, música y fotos, en su proyector, SmartPhone y en el sitio Web de LG en cualquier momento, sin importar donde se encuentre.

- **SMART** ⌂ → **Más** → **LG Cloud**
- Regístrese en LG Cloud para usar los servicios.
- Puede registrarse desde su proyector LG Smart, SmartPhone o sitio Web de LG.
- Solo se puede cancelar el servicio o la membresía a través del sitio web de LG Cloud (http://www.lgecloud.com).

# Para usar LG Cloud

- **SMART ⌂ → Más → LG Cloud**
- Ingrese el correo electrónico y la contraseña que proporcionó durante el proceso de registro para Iniciar sesión en el servicio.

## Diseño de la pantalla principal

Esta es la pantalla principal que verá luego de iniciar sesión por primer vez.

## Reproducir video

## LG Cloud Comenzar/Aviso/Mi cuenta/Preguntas frecuentes

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Comenzar** | Aparece como pantalla predeterminada. |
| **Aviso** | Muestra avisos sobre el servicio LG Cloud. |
| **Mi cuenta** | Muestra la ID y la dirección de correo electrónico del usuario. |
| **Preguntas frecuentes** | Muestra las preguntas frecuentes acerca del servicio LG Cloud. |

# Conexión DLNA

DLNA significa Alianza de red viva digital, lo que le permite disfrutar videos / música / fotos almacenadas en una PC o servidor directo en su proyector mediante una red de casa.

## Para conectar un Smartphone con DLNA autenticado

El proyector y el smartphone deben estar en la misma red.

1 Asegúrese de que el adaptador Wi-Fi esté activado en el Smartphone.

2 Instale/ejecute una aplicación DLNA para compartir contenido en el smartphone (en los teléfonos LG se denomina SmartShare).

3 Ejecute **Compartir contenido de mi teléfono móvil**.

4 Seleccione el tipo de contenido (video / música / fotos) que desea reproducir

5 Seleccione el video, música o foto que desea reproducir en el proyector

6 Seleccione **Agregar a la lista de reproducción**.

7 Seleccione el nombre del modelo de proyector en el dispositivo desde el que desea reproducir contenidos. (El nombre de modelo del proyector está en la etiqueta del dispositivo).

8 Reproducir ▶ Muestra el archivo seleccionado en el proyector.

## Para conectar DLNA DMR (Representación de archivos multimedia digitales)

Si el sistema operativo de la PC es Windows 7, Windows 8 o si el dispositivo con certificación DLNA (por ejemplo, un teléfono móvil) está conectado mediante una red, puede reproducir música / videos / fotos en el proyector sin instalar un programa por separado.

1 Configure el proyector y la PC para que estén dentro de la misma red. Configure la PC con Windows 7 o Windows 8 instalado en la red.

2 Haga clic derecho en el archivo de música / video / foto que quiere reproducir y utilice la función "reproducción remota" que se incluye en Windows 7 y Windows 8. Para reproducir contenido desde un dispositivo como un teléfono móvil, consulte la guía del usuario del dispositivo

3 El contenido se reproducirá solo en un dispositivo si hay más de un proyector o dispositivo conectado. La velocidad de reproducción puede variar dependiendo de la velocidad de la red.

## Para conectar DLNA DMP (Reproductor de archivos multimedia digitales)

Con una PC con el software SmartShare™ para PC, se pueden reproducir archivos de música, video o fotos en el proyector mediante la red de origen.

1 Configure el proyector y la PC para que estén dentro de la misma red. Para habilitar el servicio DLNA, el proyector y cada dispositivo deben conectarse por medio de un solo punto de acceso.

2 Instale el programa SmartShare™ PC Software en la PC, descargándolo desde el sitio Web. Antes de la instalación cierre todos los programas en ejecución, incluidos los programas de firewall y antivirus.

3 El servidor debe estar funcionando para poder ver el archivo compartido en su proyector.

- Para obtener información sobre el sitio Web, vaya a **SMART** ⌂ → **Configuración** → **SOPORTE** → **Inform. producto/servicio**.
- Para saber cómo utilizar el software SmartShare™ para PC, consulte la ayuda del software.

# Instalación y configuración del software SmartShare™ PC

Instale el programa SmartShare™ PC SW (DLNA) en su PC.

1 Descargue el archivo de instalación desde la siguiente ruta para utilizar la función DLNA.
http://liu.lge.com/smartshare/release/smartshare.zip

2 Instale el software SmartShare™ PC que descargó.

3 Puede ejecutar el programa una vez terminada la instalación.

**NOTA**

- El servicio DLNA o Media Link sólo está diponible si el proyector y otros dispositivos están conectados a través de un router único.

## Requerimiento de PC para instalar LG SmartShare™

| Elemento | Especificaciones mínimas | Especificaciones recomendadas |
|---|---|---|
| **CPU** | Intel Pentium4 2.0 G o superior/AMD Sempron 2000 o superior | Intel Pentium Dual Core o superior/AMD Athlon 64 x 2 o superior |
| **RAM** | 1 GB o superior | 2 GB o superior |
| **VGA** | 64 MB RAM, 1024 x 768 o resolución más alta y una tarjeta de video compatible con 16 bits o más colores | 128 MB RAM, 1024 x 768 o resolución más alta y una tarjeta de video compatible con 16 bits o más colores |
| **Unidad de disco duro** | 200 MB o superior | |
| **Sistema operativo** | Windows XP (Service Pack 2 o posterior), Windows Vista, Windows 7, Windows 8<br><br>I Windows Media Player: se recomienda 11.0.5721.5280 o superior | |
| **Entorno de red** | 100 MB Ethernet, LAN inalámbrico (WLAN) IEEE 802.11g o superior | |

- La velocidad del programa se puede retrasar en función del rendimiento del sistema y el entorno de red.

## En caso de haber un malfuncionamiento de la función DLNA

- Si la función DLNA no funciona adecuadamente, verifique su configuración de red.
- Se necesita un punto de acceso A 5-GHz para ver videos de 1080p vía DLNA.
  Un punto de acceso A 2.4-GHz puede causar almacenamiento en búfer u otros problemas.
- Es posible que la conexión DNLA no funcione de forma apropiada con la red inalámbrica. Se recomienda conectarla a la red alámbrica.
- Al reproducir video en modo DLNA, no se pueden usar los subtítulos internos ni el multi audio.
- Si se conecta más de un proyector a un mismo servidor en modo DLNA es posible que el contenido no se reproduzca, dependiendo del desempeño del servidor.
- Dependiendo del dispositivo DLNA, los subtítulos podrían no ser compatibles.
- Es posible que la función DLNA no funcione adecuadamente dependiendo del entorno de red.
- La característica DLNA no puede utilizarse en algunos puntos de acceso no compatibles con multidifusión. Para obtener más información, consulte el manual del punto de acceso o consulte al fabricante.
- Los archivos compatibles pueden variar dependiendo del entorno del servidor DLNA, incluso para tipos de archivos compatibles con el proyector.
- Demasiadas sub carpetas y archivos en una carpeta podrían provocar un malfuncionamiento.
- Es posible que la información del archivo compartido mediante el servidor DLNA no se muestre de forma correcta.
- Al ver subtítulos de video en un servidor DLNA, le recomendamos usar el software para PC SmartShare™.
- Si el archivo de subtítulos se añade más tarde, desactive la carpeta compartida y reinicie.
- No se puede reproducir el archivo DRM ubicado en un servidor con el programa SmartShare™ PC Software.

# Uso del servicio Premium

- **SMART** ⌂ → **Premium**
- Este servicio le entrega un fácil acceso a una variedad de contenidos como videos, noticias y UCC en cualquier momento, siempre y cuando esté conectado a la red. El contenido premium incluye servicios especializados para cada país, los cuales incorporan detalles culturales y contenido global.

## Uso de contenido de pago

- Para acceder a algunos contenidos premium se debe pagar. Los servicios de pago se pueden pagar mediante el sistema de facturación propietario de LG o mediante el del proveedor pertinente Antes de utilizar el sistema de facturación de LG y adquirir contenido pagado, tendrá que registrarse para obtener una membrecía y registrar su información de pago desde el proyector o en el sitio Web (www.lgappstv.com).
- Puede registrarse y obtener su membrecía desde la pantalla de inicio de sesión de su televisor o desde nuestro sitio Web. Luego, podrá iniciar sesión desde el televisor y desde el sitio web con el mismo nombre de usuario.

1 Haga clic en el botón Iniciar sesión que se encuentra en la parte superior derecha de la pantalla, en la pantalla Principal.

2 Se desplaza hacia el servicio premium deseado (para algunos servicios premium, se debe iniciar sesión de manera separada).

3 Después de revisar la información del servicio y precio del contenido, haga clic en el botón Adquirir. (Puede haber limitaciones en el periodo y número de veces disponibles según el contenido).

4 Una vez que el proceso de compra esté completo, vea su contenido adquirido al hacer clic en el botón Comprar.

5 Seleccione su ID en el menú superior de la pantalla Principal y verifique el historial de compras desde **Mi página** → **Consulta de pagos**. También se encuentra disponible en **Mi página** → **Historial de adquisiciones** desde el sitio Web (www.lgappstv.com).

## Restablecer Premium

- **SMART ⌂ → Premium → Opción → Inicialización de Premium**
- Restablece la lista premium, información premium, configuración de país e información de inicio de sesión del usuario.
- El restablecimiento resolverá errores que ocurran durante la actualización premium.

**NOTA**

- El contenido que ofrezcan los proveedores de servicio está sujeto a cambios o eliminación sin previo aviso, a fin de mejorar su calidad de servicio. Consulte el sitio Web del proveedor pertinente para realizar sus preguntas, resolver problemas u obtener la más reciente información del contenido. LG Electronics no asume responsabilidad legal alguna por los servicios de contenido e información relacionada, incluso si el proveedor de servicios descontinúa alguno de ellos.
- La calidad de su servicio premium podría verse afectada por su conexión a Internet. En caso de tener preguntas sobre la velocidad de conexión a Internet u otros problemas de servicio, consulte a su proveedor de servicios de Internet.
- Para obtener la mejor calidad de servicio, se recomienda una suscripción a un servicio de Internet cuya velocidad sea 4.0 Mbps (1.5 Mbps o más rápida). Contacte a su proveedor de servicios de Internet en caso de experimentar problemas de velocidad de Internet.
- Algunos proveedores de contacto podrían proporcionar contenido no apto para menores. Se recomienda discreción parental.

# Cómo usar LG Smart World

- **SMART ⌂ → LG Smart World**

LG Smart World es un servicio de aplicación de proyector disponible a través del servicio Smart proyector. Puede descargar y disfrutar muchas aplicaciones distintas (gratuitas o pagadas) incluidas educación, entretenimiento, vida y noticias.

| | Descripción |
|---|---|
| ❶ | Inicie sesión.<br>Cuando inicia sesión, aparece la ID.<br>Cuando selecciona la ID, puede seleccionar **Mi Página** y **Cerrar sesión**. |
| ❷ | Seleccione la aplicación que desea instalar. |

# Uso de la función de búsqueda

- **SMART** ⌂ → **Buscar**
- Puede buscar aplicaciones y contenidos utilizando la función buscar del proyector LG Smart Projector. Al ingresar palabras clave mediante el dispositivo de entrada, como el control remoto, encontrará aplicaciones de LG Smart World y algunos contenidos del servicio Premium. También se proporcionan vínculos para buscar en Internet. Si está utilizando SmartShare™, también puede compartir los contenidos de SmartShare™. Las categorías de Búsqueda y tipos de contenido varían según el país y continuarán actualizándose.

# Para usar la función de reconocimiento de voz

## Para utilizar esta función mediante búsqueda

1 Vaya a **SMART** ⌂ → **Buscar**. Seleccione el icono de reconocimiento de voz (🎙) que se encuentra a la izquierda del campo de texto.

2 Hable lenta y claramente después de que aparezca la ventana de reconocimiento de voz.

3 Después de que se haya completado el reconocimiento de voz, aparecerá la ventana Lista Similar. Si la ventana emergente no tiene los resultados que desea, presione Reintentar para intentarlo nuevamente. Seleccione el resultado más similar y luego se mostrará en el campo de texto. Presione el botón Search para obtener los resultados que desee.

## Uso de esta función en Internet

1 Vaya a **SMART** ⌂ → **Internet**.
Mueva el puntero del control remoto mágico en el campo de texto de un sitio web para abrir el teclado virtual.

2 Seleccione el icono de reconocimiento de voz (🎤) que se encuentra a la izquierda del campo de texto en el teclado virtual.

3 Hable lenta y claramente después de que aparezca la ventana de reconocimiento de voz.

4 Después de que se haya completado el reconocimiento de voz, aparecerá la ventana Lista Similar. Si la ventana emergente no tiene los resultados que desea, presione Reintentar para intentarlo nuevamente. Seleccione el resultado más similar y luego se mostrará en el campo de texto. Presione el botón Search que se encuentra en el sitio web para obtener el resultado que desee.

# Uso de la función Voice Mate

## ¿Qué es Voice Mate?

Voice Mate le permite buscar programas y contenido con su voz, además de ajustar el proyector.

1 Presione el botón de reconocimiento de voz (🎙) en el control remoto Magic

2 Cuando la barra Voice display se active a la izquierda de la pantalla, diga lo que desee ver.

3 Presione el botón de la **Rueda (OK)** con la Búsqueda por voz para ver el idioma seleccionado en la guía de voz.

## Cómo usar la función Voice Mate

- Para usar todas las funciones y servicios de Voice Mate, necesita configurar el asistente Smart y la Hora. Configure la red, región, ajuste automático y control remoto universal mediante el asistente Smart.
- Para usar la función Voice Mate, debe configurar la red, hora, región y ajuste.
- Establezca el idioma de su país para usar Voice Mate.
- Puede cambiar el idioma de la Búsqueda por voz en **SMART** ⌂ → **Configuración** → **OPCIÓN** → **Lenguaje(Language)** → **Idioma de Búsqueda por Voz**.
- Puede **Encendido/Apagado** el Avatar en **SMART** ⌂ → **Configuración** → **OPCIÓN** → **Ver Avatar**.
- Se recomienda apuntar el control remoto universal hacia el decodificador al usar Voice Mate con él.
- Al decir un comando, sostenga el control remoto a menos de 10 cm de su rostro.
- La búsqueda por voz podría no funcionar si habla demasiado rápido o demasiado lento.
- La velocidad de la tasa de reconocimiento de Voice Mate puede variar dependiendo de las características del usuario (voz, pronunciación, entonación y velocidad) y del ambiente (ruido y volumen del proyector).
- Si su voz no se reconoce adecuadamente, Voice Mate podría funcionar independientemente de su intención.

## ¿Qué otras funciones tiene Voice Mate?

Mediante Voice Mate puede acceder a varias funciones del proyector.

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Canal** | • Puede sintonizar canales de TV y buscar información del canal; por ejemplo, "¿A qué hora se transmite ***?" |
| **Recomendación y búsqueda** | • Puede recomendar y buscar tanto programas de TV como archivos de contenido; por ejemplo, "Buscar ***" |
| **Información e Internet** | • También puede buscar otra información como, por ejemplo, el clima de hoy al decir "¿Cómo está el tiempo hoy?" |

- Las funciones disponibles pueden variar dependiendo del país.
- Para ver más ejemplos compatibles, consulte la guía de usuario de voz.

# ¿Qué está pasando On Now?

On Now le permite seleccionar y ver programas recomendados actualmente disponibles en su proyector. La función favorito le permite seleccionar y ver contenido recomendado relacionado con el programa que está viendo.

## Usar On Now

### Para ver en Vista parcial

- **SMART ⌂ → On Now**

## Para ver en vista completa

- **SMART ⌂ → Mi Tarjeta → On Now**

- Para los canales de TV, necesita completar la Sintonización automática para utilizar el servicio de forma apropiada.
- Si se cambia a una región diferente, necesita establecer la región a su ubicación actual para usar este servicio.
- La información de la EPG digital (guía de programación electrónica) que recibe la TV puede ser distinta de los programas en la lista de TV On Now que utiliza una EPG externa (guía de programación electrónica).
- Puede controlar un sintonizador del decodificador conectado con el control remoto Magic.
- Se necesita una conexión a Internet para usar On Now.
- El proveedor de servicios de transmisión por cable proporciona los canales en la lista On Now TV. Si el proveedor cambia los canales sin notificación, los canales actuales del TV pueden diferir.
- Los nombres de los canales de transmisión por cable análogo en la lista Ahora en TV los proporciona una EPG (guía de programación electrónica) externa, por tanto, cada nombre se refiere a un proveedor de servicios de transmisión por cable pero es posible que no coincidan.
- La imagen en miniatura de la programación en la lista de TV On Now es representativa del programa y puede ser distinta a la imagen del horario de programación de TV real.
- Si la información del canal en la lista de TV On Now es distinta del canal real de TV o el canal del sintonizador externo, configure un sintonizador externo y menú del canal en los Ajustes de On Now.

# Para usar Internet

- **SMART** ⌂ → **Internet**

Escriba la URL manualmente en el proyector o visite los sitios web agregados a Favoritos.

| | Descripción |
|---|---|
| ❶ | Se utiliza para escribir la dirección web. |
| ❷ | Elije cuándo se abren varios navegadores. |
| ❸ | Agrega la página actual a favoritos. |

- **Internet** es compatible con Flash 11, pero no es compatible con tecnologías dependientes de la plataforma, como ActiveX.
- **Internet** funciona solo con un complemento preinstalado.
- **Internet** podría no reproducir archivos de datos aparte de los siguientes: JPEG / PNG / GIF
- **Internet** se cerrará de manera forzada cuando no haya suficiente memoria.
- Para **Internet** se usan las fuentes instaladas en el proyector y es posible que no se muestren normalmente, dependiendo del contenido que se reproduzca.
- **Internet** no es compatible con descargas de fuentes y archivos.
- **Internet** está hecho para el proyector, por lo que podría funcionar de manera distinta a los navegadores de PC.
- **Internet** es un navegador integrado en el proyector y es posible que no reproduzca correctamente algunos archivos de contenidos.

# Preguntas frecuentes para el proyector Smart

Se requiere iniciar sesión en LG Smart World.
Puede registrarse en su proyector o desde el sitio Web LG (www.lgappstv.com). Hay aplicaciones gratuitas disponibles inmediatamente después de iniciar sesión.
Puede adquirir aplicaciones de pago utilizando su tarjeta de crédito registrada con el sitio Web o bien créditos. También puede adquirir aplicaciones de pago mediante el sistema de facturación de su proveedor de servicios.

| Problema | Solución |
|---|---|
| **Cuando se ingresa al menú, siempre aparece el mensaje "Inicializando".** | • El mensaje "Inicializando" le muestra cuánto demora en reiniciar el microprocesador y el hardware, configurar las comunicaciones de red y las comunicaciones con SDP (autenticación del dispositivo y descarga de información básica). Demora aproximadamente 20 segundos y este es un proceso normal. |
| **No aparece contenido en la tarjeta Premium.** | • Es posible que no aparezca contenido después de cambiar la configuración de país en Smart proyector. Cambie al país deseado en **SMART** ⌂ → **Configuración** → **OPCIÓN** → **Configuración del País de Servicio.** |
| **Al usar funciones de Internet, hay un espacio en blanco en algunos sitios Web.** | • La Internet del proyector es compatible con Flash 11 y puede que no responda ante formatos de archivo distintos de los siguientes: JPEG, PNG, GIF |
| **Internet se cierra automáticamente cuando se visita un sitio web.** | • Si no hay suficiente memoria debido a un gran volumen de información de imágenes en la página web, Internet podría verse forzada a cerrarse. |
| **Ya me registré en el proyector. ¿Necesito registrarme nuevamente en el sitio Web (www.lgappstv.com)?** | • Si se registra en su proyector, no es necesario registrarse en el sitio Web de LG (www.lgappstv.com).<br>• Luego de registrarse en el proyector, puede iniciar sesión en el sitio Web utilizando el mismo ID y la misma contraseña e ingresando la información adicional para completar el proceso de verificación de correo electrónico. |
| **¿Puede cada uno de los miembros de la familia utilizar un ID distinta con un solo proyector?** | Es posible registrar y usar más de un ID en un proyector.<br>Para verificar el ID registrado en el proyector, vaya a **SMART** ⌂ → **Registrarse** → **Lista de IDs**.<br>Puede revisar la lista de aplicaciones compradas por cada ID. No obstante, puede ver todas las aplicaciones instaladas por cada ID en **SMART** ⌂ → **Registrarse** → **Mi Página**. |

| Problema | Solución |
|---|---|
| **¿Qué debo hacer si olvido mi ID?** | Después de registrarse en una PC, use la función "¿Olvidó su ID? del sitio web (www.lgappstv.com) cuando la necesite.<br>Luego de iniciar sesión en el proyector, verifíquelo en **SMART** ⌂ → **Registrarse** → **Buscar ID**. |
| **Adquirí una aplicación desde el sitio Web de LG (www.lgappstv.com). ¿Cómo puedo usarla en el proyector?** | Para verificar las aplicaciones desde el proyector, inicie sesión y abra el menú de aplicaciones adquiridas. Seleccione el ID en la parte superior de la pantalla principal y verifique la aplicación en **Mi Página** → **Apls. compradas**. |
| **¿Puedo ver el historial de mis aplicaciones compradas?** | Seleccione la ID en la parte superior de la pantalla de inicio y verifique la aplicación en **Mi Página** → **Apls. compradas**.<br>Inicie sesión en el sitio Web (www.lgappstv.com) y seleccione **Mi Página** → **Historial de adquisiciones.** |
| **Borré una aplicación de pago, ¿debo volver a pagar por ella para poder descargarla?** | Si accidentalmente elimina una aplicación adquirida, puede descargarla y reinstalarla sin tener que volver a comprarla, siempre y cuando el servicio esté activo. Seleccione el ID en la parte superior de la pantalla principal y vuelvas a descargar aplicaciones en **Mi Página** → **Apls. compradas** (las aplicaciones adquiridas anteriormente podrían no poder volver a descargarse ni funcionar, dependiendo de la versión del software). |
| **¿Puedo usar aplicaciones de LG Smart World del proyector LG Smart Projector tanto en un proyector como en una PC?** | Verifique que el modelo del proyector sea compatible con LG Smart World.<br>Las aplicaciones proporcionadas mediante LG Smart World del proyector LG Smart Projector puede usarse solo en un proyector LG Smart Projector.<br>Las aplicaciones pueden adquirirse desde el sitio Web (www. lgappstv.com), pero no pueden usarse en una PC o Mac. Tenga precaución al realizar la compra. |
| **¿Cómo puedo verificar el ID con el que se ha iniciado sesión en el proyector?** | Seleccione el ID en la parte superior de la pantalla principal y verifique el ID actualmente conectado en **Mi Página** → **Mi información**. |
| **Instalé una aplicación en el proyector. ¿Dónde puedo verificar la aplicación instalada?** | Seleccione **SMART** ⌂ → **Más** → **MIS APLS.**.<br>Aparecen todas las aplicaciones pagadas y gratuitas instaladas en el proyector. |

| Problema | Solución |
|---|---|
| **Existe una diferencia entre el tamaño de la aplicación que se muestra en la pantalla y el tamaño real de la aplicación instalada en el proyector.** | El tamaño de la aplicación que se muestra en la pantalla incluye el espacio adicional que se necesita para instalar aplicaciones, de modo que podría ser distinto del tamaño real de la aplicación instalada. |
| **Olvidé mi contraseña en el proyector. ¿Qué debo hacer?** | Si solo proporciona el ID y la contraseña al registrarse en su proyector, no podrá recuperar su contraseña al perderla. Cree un ID nuevo y regístrese con él.<br>Si proporciona otra información además del ID y la contraseña cuando se registre en su proyector o en el sitio web de LG (www.lgappstv.com), puede recuperar su contraseña en el sitio Web. |
| **¿Necesito guardar la información de pagos en el sitio web para comprar aplicaciones pagadas?** | Los siguientes métodos de pago están disponibles para comprar aplicaciones de pago en su proyector: tarjeta de crédito, créditos y facturación del proveedor de servicios. Para adquirir aplicaciones de pago usando su tarjeta de crédito o créditos, debe tener una tarjeta de crédito registrada con el sitio Web de LG (www.lgappstv.com) o bien poseer suficientes créditos. Las aplicaciones de pago también pueden adquirirse mediante el sistema de facturación del proveedor de servicios si los detalles de su tarjeta de crédito no están registradas en el sitio Web o si no posee suficientes créditos. Si adquiere aplicaciones pagadas en el sitio Web, los siguientes métodos de pago están disponibles: tarjeta de crédito o créditos. |
| **¿Puedo cancelar una aplicación que he comprado?** | Como miembro, no puede exigir reembolso solo porque cambió de parecer después de la compra.<br>Si existe un defecto en el producto o un problema para usar el producto, que no sea por su culpa, puede solicitar el reembolso. Sin embargo, se debe proporcionar un motivo válido para el reembolso. |
| **¿Debería utilizar solo una dirección de correo electrónico para mi ID?** | Para miembros recién registrados, el formato del ID cambió de una combinación de números y letras a su dirección de correo electrónico.<br>Puede usar solo una dirección de correo electrónico para su ID al registrarse. |

| Problema | Solución |
|---|---|
| **¿Necesito cambiar el formato de mi ID al de la dirección de correo electrónico?** | Para miembros recién registrados, el formato del ID cambió de una combinación de números y letras a la dirección de correo electrónico.<br>Si ya es miembro, puede seguir utilizando su ID existente o cambiarlo a la dirección de correo electrónico. |
| **¿Qué es la cuenta LG?** | La cuenta LG le permite iniciar sesión en todo el servicio LG Smart con un solo ID y contraseña. Puede usar los siguientes servicios con su cuenta de LG: LG Smart Projector, LG Cloud, LG Smart World (excluidos algunos países), LG Smart ThinQ, aire acondicionado LG Smart, etc.<br>Puede que se necesite información adicional según el servicio. |

# USO DE LAS FUNCIONES AVANZADAS

## Cómo utilizar el Control remoto de pantalla

### Cómo utilizar el Control remoto de pantalla

Presione el botón 123 del control remoto.
Utilizando el Control remoto Magic, seleccione un botón en el control remoto de pantalla que se muestra en la pantalla.

- El tipo de botones del Control remoto de pantalla varía dependiendo de la región o el tipo de dispositivo conectado.
- La imagen presentada puede ser diferente a su proyector.

### Cómo controlar un dispositivo conectado al proyector utilizando el Control remoto de pantalla

Puede controlar un dispositivo conectado mediante SIMPLINK o MHL utilizando el Control remoto en pantalla.

1 Verifique si el dispositivo está conectado al proyector.

2 Luego de presionar el botón 123 en el Control remoto Magic, seleccione el dispositivo que desea controlar en la pestaña Cambiar dispositivo. Aparecerá el Control remoto de pantalla que sirve para controlar el dispositivo.

- Podría no funcionar con algunos botones.

# Para usar la función Control remoto universal

**[solo para el control remoto Magic]**
Con el control remoto Magic, puede controlar un sintonizador externo, un reproductor de Blu-ray, un sistema home theatre, etc.

1 Verifique si un dispositivo que desea configurar está conectado a su proyector.
2 Luego de presionar el botón 123 en el Control remoto Magic, seleccione el ícono del dispositivo que desea en la pestaña Cambiar dispositivo. Si no se encuentra el dispositivo que desea, presione ⚙ en la pestaña y seleccione el dispositivo externo que desea. Una vez terminada la configuración, aparecerá el nombre del dispositivo seleccionado en la ficha Cambiar dispositivo.
3 Cuando selecciona el dispositivo que desea en la pestaña Cambiar dispositivo, aparecerá el remoto en pantalla que puede controlar el dispositivo.

## Cómo cambiar o borrar la configuración del Control remoto Universal

1 Luego de presionar el botón 123 en el Control remoto Magic, seleccione el ⚙ botón (selección TV/entrada).
2 Seleccione **Cambiar configuración** o **Cancelar configuración** en la parte inferior del dispositivo que desea cambiar.

- Cuando seleccione Cambiar configuración, verifique si la alimentación del dispositivo a cargar está funcionando o no.
- Puede configurar un dispositivo por tipo.
- Con el remoto de pantalla, solo puede controlar los dispositivos de una marca o fabricante que puede seleccionar en la pantalla de configuración.
- Si se conecta a una red antes de configurar el control remoto universal, actualice la lista del fabricante más reciente disponible.
- Algunos botones podrían no funcionar dependiendo del modelo del dispositivo externo.
- Coloque el dispositivo cerca del proyector para tener un funcionamiento impecable.
- Si el dispositivo está en un cajón, abra el cajón.
- Vaya a **SMART** ⌂ → **Control remoto Universal**, o bien **SMART** ⌂ → **Lista de entradas** → **Conf. de Control Remoto Univ.** y añada, borre o cambie un dispositivo.

# Controlar un proyector utilizando un smartphone

Puede descargar la aplicación TV remota de LG en Google Play Store o Apple App Store y usarla en cualquier proyector conectado con su smartphone.

- Ahora puede disfrutar los programas favoritos de su proyector en su smartphone. (Solo algunos modelos)
- Puede ingresar fácilmente la información de su cuenta para iniciar sesión.
- Puede agregar canales favoritos a su smartphone.
- Puede usar funciones tales como **Premium**, **MIS APLS.**, y **SmartShare™** directamente desde su smartphone**.**
- Es compatible con la entrada de texto, por lo que puede ingresar texto fácilmente. (No puede ingresarse texto en algunas pantallas).
- Seleccione el control táctil de la aplicación para manejarla de la misma manera que funciona el control remoto Magic.
- Se proporcionan el teclado que le permite controlar el sintonizador externo y el dispositivo de medios. (En algunos modelos, sólo bajo condiciones específicas.)
- Puede configurar el proyector en modo de ahorro de energía mientras lo ve en su smartphone.

• Las funciones compatibles pueden variar dependiendo de la versión de la aplicación LG TV Remote.

# Uso de un dispositivo de entrada USB en un proyector

## Uso de un mouse inalámbrico/alámbrico USB

Conecte su mouse al puerto USB. Use el mouse para mover el puntero en la pantalla del proyector y seleccione el menú que desee.

| Mouse | Control remoto Magic |
|---|---|
| **Botón izquierdo** | Botón **OK** en el control remoto Magic |
| **Botón rueda** | Botón **Rueda** en el control remoto Magic |

- Los botones izquierdo y especial del mouse no funcionan.
- El entorno de radiofrecuencia y la distancia pueden afectar el uso de un mouse y teclado USB inalámbricos.

## Uso de un teclado inalámbrico/alámbrico USB

Conecte su teclado al puerto USB. Puede ingresar texto con el teclado al usar la función de búsqueda e Internet.

- No puede ingresarse texto en algunas pantallas.
- Se recomienda usar productos con compatibilidad comprobada con el proyector LG.
- LOGITECH K200, LOGITECH K400, MICROSOFT Comfort Curve 2000, MICROSOFT MS800 y LG Electronics ST-800
- Puede cambiar el idioma de entrada presionando la tecla de cambio de idioma (o la tecla Alt derecha) en su teclado.

# PERSONALIZACIÓN DE LOS AJUSTES

## SETTINGS

1 Presione el botón **SETTINGS** (presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione **Configuración**).

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para seleccionar el elemento deseado y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.

4 Presione el botón **EXIT** cuando haya finalizado.

| Menú | Descripción |
|---|---|
| **IMAGEN** | Ajusta la calidad de la imagen para una visualización óptima. |
| **AUDIO** | Ajusta la calidad del sonido y el nivel de volumen. |
| **CANAL** | Configura o edita un canal. |
| **HORA** | Establece el tiempo y características relacionadas con él. |
| **BLOQUEAR** | Bloquea o desbloquea un canal o programa. |
| **OPCIÓN** | Personaliza la configuración general. |
| **RED** | Configura la red. |
| **SOPORTE** | Muestra la información del proyector. |

# Configuración de IMAGEN

1 Presione el botón **SETTINGS** (presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione **Configuración**).

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para seleccionar **IMAGEN** y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** (para volver al menú anterior, presione el botón ↩ ).

Los ajustes de imagen disponibles se describen de la siguiente manera.

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Ahorro de energía** | Reduce el consumo de energía ajustando brillo de la pantalla al máximo. | |
| | **Modo** | |
| | **Mínimo/Medio/Máximo** | Aplica el modo de **Ahorro de energía** preestablecido.<br>- Si **Ahorro de energía** está en **Mínimo** y la temperatura ambiente es de 35 °C o superior, el modo **Ahorro de energía** se desactivará.<br>- Si el **Modo de Pico** está activado, el modo **Ahorro de energía** se desactivará. |
| **Modo de imagen** | Selecciona el modo de imagen optimizado para el entorno de visualización o el canal. También puede personalizar opciones avanzadas para cada modo. | |
| | **Modo** | |
| | **Vivo** | Maximiza el efecto visual del video.<br>Resalta el contraste, el brillo y la nitidez para mostrar imágenes vívidas. |
| | **Estándar** | Muestra imágenes en niveles de contraste, brillo y nitidez estándar. |
| | **Cine** | Optimiza la imagen para una película. |
| | **Juego** | Optimiza la imagen para jugar videojuegos en pantallas de rápido movimiento. |
| | **Experto1/2** | Menú para ajustar la calidad de la imagen que permite tanto a expertos como a aficionados disfrutar de la mejor visualización en el proyector.<br>- El modo Experto está diseñado para que los profesionales de la calibración de imágenes controlen y realicen ajustes finos mediante el uso de una imagen en particular. En el caso de imágenes normales, es posible que los efectos no sean radicales. |
| **Contraste** | Ajusta la diferencia entre las zonas de brillo y las zonas oscuras de la pantalla. | |

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Brillo** | Ajusta el brillo general de la pantalla. |
| **Nitidez** | Ajusta la nitidez de los bordes entre brillo y oscuridad.<br>La nitidez horizontal y vertical está disponible solo en **Experto1/2**. |
| **Color** | Ajusta los colores en la pantalla para aclararlos o atenuarlos. |
| **Tinte** | Ajusta el balance de color rojo/verde. |
| **Control Avanzado (Control de Experto)** | Personaliza la configuración avanzada. |
| **Opciones de Imagen** | Ajusta las configuraciones opcionales. |
| **Resta-blecer imagen** | Restablece los valores personalizados por el usuario.<br>Se restablece cada modo de imagen. Seleccione el modo de imagen que desee restablecer. |
| **Relación de Aspecto** | Cambia el tamaño de la imagen. |
| **Picture Wizard II** | Utilice el control remoto y siga las instrucciones del Asistente de imagen para calibrar y ajustar la calidad de imagen óptima, sin costosos dispositivos de patrón ni ayuda de especialistas. Siga las instrucciones para obtener la calidad de imagen óptima. |

## Control Avanzado

| Elemento | | Descripción |
|---|---|---|
| **Contraste Dinámico** | Ajusta el contraste y el color hasta su nivel óptimo, de acuerdo con el brillo de la pantalla. | |
| **Color Dinámico** | Ajusta los colores para obtener imágenes de apariencia más natural. | |
| **Color Prefer-ido** | **Color de piel** | El espectro de los colores de piel se puede configurar por separado para implementarlos según lo defina el usuario. |
| | **Color del Césped** | El espectro de colores naturales (prados, montañas, etc.) se puede configurar por separado. |
| | **Color de Cielo** | El color de cielo se configura por separado. |
| **Super reso-lución** | Proporciona una imagen clara al mejorar los detalles en zonas donde la imagen sea borrosa o poco clara. | |
| **Gamma** | Establece la curva de gradación según la salida de la señal de la imagen en relación con la señal de entrada. | |

## Control de Experto

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Contraste Dinámico** | Ajusta el contraste y el color hasta su nivel óptimo, de acuerdo con el brillo de la pantalla. |
| **Super resolución** | Proporciona una imagen clara al mejorar los detalles en zonas donde la imagen sea borrosa o poco clara. |
| **Rango de color** | Selecciona el rango de colores que pueden representarse.<br>• **Estándar**: muestra los colores originales de una señal de entrada independientemente de las características de la pantalla.<br>• **Ancho**: usa los ricos colores de la pantalla. |
| **Mejorador de contornos** | Muestra los bordes del video más claros y definidos, pero naturales. |
| **xvYCC** | Muestra colores mucho más intensos. |
| **Filtro de Color** | Filtra un espectro específico de color en colores RGB para lograr un ajuste fino y preciso tanto de la saturación del color como del matiz. |
| **Patrón experto** | Patrones utilizados para el ajuste experto. |
| **Gamma** | Establece la curva de gradación según la salida de la señal de la imagen en relación con la señal de entrada. |
| **Balance de Blancos** | Ajusta el balance de blancos. Es posible realizar un ajuste detallado como se muestra a continuación. |
| | **a. Método: 2 puntos**<br>- **Patrón**: **Interior**, **Exterior**<br>- **Puntos**: **Bajo**, **Alto**<br>- **Rojo/Verde/Azul**: rango de ajuste **-50** a **+50**.<br>- **Aplicar a todas las entradas**: los valores del **Balance de Blancos** se aplican a todos los modos de entrada.<br>**b. Método: IRE de 20 puntos**<br>- **Patrón**: **Interior**, **Exterior**<br>- **Instituto de ingenieros de radio (IRE)** es la unidad que indica el tamaño de una señal de video y puede configurarse a **5**, **10**, **15**, ... **100**. Puede realizar un ajuste fino para cada configuración como se muestra a continuación.<br>- **Rojo/Verde/Azul**: el rango de ajuste es de **-50** a **+50**.<br>- **Aplicar a todas las entradas**: los valores del **Balance de Blancos** se aplican a todos los modos de entrada. |
| **Sistema de Mantenimiento de Color** | Ajusta los colores Rojo/Verde/Azul/Cian/Magenta/Amarillo. Permite que un experto ajuste el tinte utilizando un patrón de pruebas. Se pueden ajustar seis colores selectivamente (Rojo/Verde/Azul/Cian/Magenta/Amarillo) sin afectar a los demás. Puede que no vea el cambio de colores en una imagen normal, incluso después de realizar un ajuste.<br>- **Saturación Rojo/Verde/Azul/Cian/Magenta/Amarillo**, **Tinte Rojo/Verde/Azul/Cian/Magenta/Amarillo**, **Luminosidad Rojo/Verde/Azul/Cian/Magenta/Amarillo**: el rango de ajuste es **-30** a **+30** cada uno. |

* Las opciones disponibles pueden variar dependiendo de la señal de entrada o el modo de video, etc.

## Opciones de Imagen

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Reducción de ruido** | Reduce el ruido de la pantalla en el video. | |
| **Reducción ruido MPEG** | Elimina el ruido generado al crear señales digitales de la imagen. | |
| **Nivel de Negro** | Ajusta el brillo o la oscuridad de la pantalla para adaptarse al nivel de negros de la entrada de imagen usando el nivel de oscuridad de la pantalla (nivel de negro). | |
| **Cine real** | Optimiza la pantalla para poder ver películas. | |
| **TruMotion** | Corrige imágenes para visualizar secuencias de movimiento más finas. | |
| | **Modo** | |
| | **Suave** | El valor De-Judder está establecido en 3. |
| | **Claro** | El valor De-Judder está establecido en 7. |
| | **Usuario** | De-Judder puede establecerse de forma manual.<br>• **De-Judder**: Esta función ajusta la agitación de la pantalla. |
| | **Apagado** | El valor De-Judder está establecido en 0. |
| **Temp color** | Ajusta el color general de la pantalla para que se adapte a sus preferencias. Puede seleccionar **Natural**, **Fría**, **Media** o **Cálida**. | |
| **Modo de Pico** | Ajusta el brillo al nivel óptimo para la imagen.<br>- Si la imagen es mayoritariamente blanca, el nivel de brillo incrementará. Si la imagen está compuesta por colores como rojo/verde/azul/azul verde/magenta/amarillo, usted no verá ningún cambio en el brillo.<br>- El **Modo de Pico** solo está activado cuando el **Modo de imagen** se ajusta en **Vivo** y **Ahorro de energía** está configurado en **Mínimo**.<br>- Si el **Modo de Pico** está activado, los modos de **Ahorro de energía** y **Temp color** se desactivan. | |

* Si la señal de video es de 60 Hz, es posible que **TruMotion** no funcione.

# Configuración de AUDIO

1 Presione el botón **SETTINGS** (presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione **Configuración**).

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para seleccionar **AUIDO** y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** (para volver al menú anterior, presione el botón ↩ ).

La configuración de audio disponible se describe a continuación.

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Modo de Audio Smart** | Proporciona un sonido optimizado que se ajusta a cada tipo de contenido.<br>• Si la función **Modo de Audio Smart** está habilitada, **Modo de audio**, **Surround Virtual Plus** y **Voz Clara II** se ajustan en forma automática. | |
| **Modo de audio** | Ajusta el modo de audio. | |
| | **Modo** | |
| | **Estándar** | Adecuado para todos los tipos de video. |
| | **Música / Cine /Deporte / Juego** | Establece el audio optimizado para un género en particular. |
| | **Configuración de Usuario** | Ajusta el nivel de volumen.<br>• **100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz**: establece los ecualizadores mediante el ajuste manual de las bandas de sonido.<br>• **Restablecer**: restablece el valor del ecualizador cambiado por el usuario. |
| **Surround Virtual Plus** | Proporciona sonido estéreo realista de 5.1 canales mediante dos altavoces separados.<br>• Si **Voz Clara II** está configurado como **Encendido**, no se seleccionará **Surround Virtual Plus**. | |
| **Voz Clara II** | Aumenta la claridad de la voz. | |

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Modo de Volumen** | Ajusta varios modos para el control del volumen. | |
| | **Modo** | |
| | **Volumen automático** | Establezca **Volumen automático** en **Encendido**. El volumen varía en cada canal y en cada programa. Al hacer clic en los canales, el volumen se ajusta automáticamente para mantener el mismo nivel. |
| | **Control de Volumen** | Al usar una sola curva de volumen, podría causar un sonido inaudible o muy fuerte, según el ambiente. Ajusta los niveles de volumen dependiendo de la hora del día (día/noche). |
| **Salida de audio** | Establece la salida de audio para el proyector. | |
| | **Modo** | |
| | **Altavoz del Proyector** | El sonido sale por el altavoz del proyector. |
| | **Bocina Externa (Óptico/HDMI ARC)** | El sonido sale a través de los altavoces conectados al puerto óptico. Compatible con SIMPLINK.<br>• **Salida de Audio Digital**: configura la **Salida de Audio Digital**. |
| | **Sinc. de sonido LG (Óptico)** | El sonido sale por el dispositivo de audio LG conectado al puerto de salida de audio digital óptico. |
| | **Sinc. de sonido LG (Inalámbrica)** | El sonido sale por un dispositivo de audio LG conectado de manera inalámbrica. |
| | **Audífonos** | El sonido sale por auriculares.<br>• Los auriculares se detectan y conectan automáticamente cuando el proyector está encendido. |

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Sinc. AV** | Sincroniza el video y audio directamente cuando éstos no calzan. Si establece la **Sinc. AV** Con el ajuste activado, puede ajustar la salida de sonido (altavoces del proyector o SPDIF) a la imagen de la pantalla. | |
| | **Modo** | |
| | **Altavoz del Proyector** | Ajusta la sincronización del audio de los parlantes internos del proyector.<br>Los botones + y - permiten sincronizar el audio con el video. |
| | **Bocina Externa** | Ajusta la sincronización del sonido de los altavoces externos, como por ejemplo, un altavoz externo conectado al puerto de salida de audio digital, el dispositivo de audio LG y los audífonos.<br>Los botones + y - permiten sincronizar el audio con el video. |
| | **Bypass** | Envía señales de transmisión o el audio de un dispositivo externo sin desfase. El audio podría salir antes del video, ya que toma tiempo procesar la entrada de video en el proyector. |
| **Configuración de audio** | **Balance**: ajusta el balance de audio entre izquierda y derecha. | |

# Configuración de CANAL

1 Presione el botón **SETTINGS** (presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione **Configuración**).

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para seleccionar **CANAL** y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** (para volver al menú anterior, presione el botón ↩).

La configuración de canal disponible se describe a continuación.

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Sintonización automática** | Recuerda un canal que está transmitiendo actualmente. Asegúrese de usar esta función cuando se mude a otra casa o cuando mueva el proyector a otro lugar. Debe usarse cuando la antena está conectada y hay señales de transmisión de canales.<br>• Los canales no se registrar adecuadamente a menos que la antena/cable este conectado correctamente.<br>• La **Sintonización automática** encuentra solo programas que estén actualmente transmitiendo.<br>• Si el **Sist. de Bloqueo** está encendido, aparecerá una ventana emergente que le pedirá la contraseña. |
| **Sintonización manual** | Ajusta los programas de forma manual y guarda los resultados.<br>Se puede revisar la intensidad y calidad de la señal para las transmisiones digitales. |
| **Edición de Canales** | Edita los programas guardados.<br>Configura el programa seleccionado como favorito, lo bloquea y desbloquea, salta el programa, etc. |

# Configuración de HORA

1 Presione el botón **SETTINGS** (presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione **Configuración**).

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para seleccionar **HORA** y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** (para volver al menú anterior, presione el botón ↩ ).

Los ajustes de configuración horaria disponibles se describen de la siguiente manera.

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Reloj** | Revisa o cambia la hora mientras ve el proyector. | |
| | **Modo** | |
| | **Automático** | Sincroniza el reloj del proyector con la información digital de la hora que envía la estación de TV. |
| | **Manual** | Ajusta la hora y la fecha de forma manual si la configuración automática no corresponde a la hora actual. |
| **Hora de Apagado/ Hora de Encendido** | Ajusta la hora de encendido/apagado. Seleccione **Apagado** en **Repetir** para descontinuar **Hora de Encendido/Hora de Apagado**.<br>• Para utilizar **Hora de Encendido/Hora de Apagado**, ajuste correctamente la hora actual.<br>• Aunque esté activada la función **Hora de encendido**, el proyector se apagará automáticamente en 120 minutos si no se presiona ningún botón dentro de dicho periodo. | |
| **Temporizador** | Apaga el proyector transcurrida la cantidad de minutos preestablecida. Para cancelar el **Temporizador**, seleccione **Apagado**. | |
| **Apagado automático** | Si no hay señal ni clave, el proyector se apagará automáticamente después de transcurrido el tiempo predeterminado. | |
| **Espera Automática** | Si no presiona ningún botón en el proyector o en el control remoto durante un determinado periodo, el proyector se apagará automáticamente. | |

# Configuración de BLOQUEO

1 Presione el botón **SETTINGS** (presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione **Configuración**).

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para seleccionar **BLOQUEAR** y presione el botón **OK**.
- Para ingresar al menú **BLOQUEAR**, ingrese la contraseña predeterminada de 4 dígitos. La contraseña inicial es **0000**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** (para volver al menú anterior, presione el botón ↩ ).

La configuración de bloqueo disponible se describe a continuación.

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Fijar Contraseña** | Configura o cambia la contraseña del proyector.<br>• La contraseña inicial es **0000**. | |
| **Sist. de Bloqueo** | Permite exclusivamente programas específicos mediante el bloqueo de canales o entradas externas. Seleccione **Sist. de Bloqueo** en **Encendido**. | |
| | **Item** | |
| | **Bloquear Canales** | Bloquea los canales que presentan contenido inapropiado para los niños. Estos canales se pueden seleccionar, pero no se verá nada en la pantalla ni se escuchará el audio.<br>Para mirar un canal bloqueado, introduzca la contraseña. |
| | **Clasif. de Películas** | Bloquea las películas que solo se transmiten por televisión y que contienen material inapropiado según la clasificación de la Asociación Cinematográfica de los Estados Unidos (MPAA).<br>• **G**: (Público general) Apto para todas las edades<br>• **PG**: (Se sugiere la orientación de los padres) Puede haber contenido no recomendado para niños<br>• **PG-13**: (Enfática alerta de precaución para los padres) Posibles escenas no recomendadas para niños menores de 13 años<br>• **R**: (Restringido) Los menores de 17 años deben estar acompañados por un padre o tutor<br>• **NC-17**: No apto para personas de 17 años o menores.<br>• **X**: Solo para adultos |

| Item | Description | |
|---|---|---|
| **Sist. de bloqueo** | **Item** | |
| | **Clasif. por Edad** | Bloquea los programas televisivos infantiles que los padres no quieren que sus hijos vean. Para bloquear otros programas de TV, debe configurar la función Clasif. general.<br>• **Edad**: TV-Y (Todos los menores, incluidos niños entre los dos y los seis años), TV-Y7 (Dirigido a niños mayores, adecuado para niños desde los 6 y en adelante)<br>• **Violencia de Fantasía**: TY-Y7 (Dirigido a niños mayores: violencia de fantasía, apta para niños a partir de 6 años, con contenido de violencia de fantasía más intensa o combativa) |
| | **Clasif. General** | Bloquea los programas de TV que el usuario desea según las clasificaciones, mediante la función Control parental (V-Chip).<br>El V-Chip lee electrónicamente las clasificaciones de los programas de TV y permite que los padres bloqueen los programas no adecuados para niños.<br>• **Edad**: TV-G (Público general, apto para todas las edades) TV-PG (Se sugiere la orientación de los padres, presencia de contenidos no apropiados para niños pequeños) TV-14 (enfática alerta de precaución para los padres, presencia de material no recomendado para niños de 14 años o menores) TV-MA (solo para mayores, no apto para menores de 17 años)<br>• **Diálogo**: (diálogo sugerente) TV-PG o TV-14<br>• **Lenguaje**: (lenguaje soez)TV-PG, TV-14, o TV-MA<br>• **Sexo**: (escenas de sexo) TV-PG, TV-14 o TV-MA<br>• **Violencia**: TV-PG, TV-14 o TV-MA |
| | **Clasif. Descargable** | Esta opción funciona únicamente cuando el TV ha recibido los datos de clasificación de la región 5. El nombre de la opción de clasificación puede variar. |
| | **Bloqueo de entradas** | Bloquea las fuentes de entrada. |
| | **Bloqueo de la Aplicación** | Bloquee la aplicación. Bloquee la aplicación. |

# Configuración de OPCIÓN

1 Presione el botón **SETTINGS** (presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione **Configuración**).

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para seleccionar **OPCIÓN** y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** (para volver al menú anterior, presione el botón ↩).

La configuración de opción disponible se describe a continuación.

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Lenguaje (Language)** | Selecciona el **Idioma del menú (Language)** y el idioma de audio que se muestra en la pantalla. | |
| | **Elemento** | |
| | **Idioma del menú (Language)** | Selecciona un idioma para el menú en pantalla. |
| | **Lenguaje de Audio** | Selecciona el idioma que desea para ver transmisiones digitales que contengan varios idiomas de audio. (Solo en modo digital) |
| | **Idioma de Búsqueda por Voz** | Seleccione el idioma para hacer la búsqueda por voz. |
| **Configuración del País de Servicio** | Puede cambiar la configuración de país para su proyector. Se proveerá el Servicio Premium y LG Smart World disponibles para su país.<br>• Si la red está desconectada durante la configuración del país de servicio, puede que no se establezca adecuadamente. | |
| | **Elemento** | |
| | **Ajuste automático** | Se establece un país de servicio de forma predeterminada para su proyector. |
| | **Ajuste manual** | Se puede establecer un país de servicio de forma manual para su proyector. |
| **Código Postal** | Puede revisar la información del área cuando la red esté conectada.<br>• Esta característica establece su código postal.<br>• Puede revisar la información del área cuando la red esté conectada. | |

| Elemento | Descripción | | |
|---|---|---|---|
| **Subtítulo** | Vea subtítulos cuando la estación de TV proporcione programación subtitulada. La programación de subtítulos funciona solo en emisiones digitales/análogas o salidas externas. Cambie **Subtítulo** a Encendido y seleccione los ajustes de subtítulo. | | |
| | **Modo** | **Subtít. 1-4** (Subtitulado oculto) / **Text 1-4**<br>Muestra el audio de un programa de TV como texto en pantalla. CC1 es el modo más común en uso.<br>Canales de datos de campo 1: dos leyendas (CC1, CC2), dos textos (T1, T2).<br>Canales de datos de campo 2: dos leyendas (CC3, CC4), dos textos (T3, T4).<br>**Servicio 1-6**<br>Este modo solo se encuentra disponible para el sistema de transmisión digital. | |
| | **Opción digital** | Ajuste el tamaño y los colores de los subtítulos en la **Opción digital**. Seleccione conjunto **Por Programa** o **Personalizar**.<br>Selección **Personalizar** para ajustar opciones mínimas como el tamaño y colores de los subtítulos. | |
| | | **Elemento** | |
| | | **Tamaño** | Selecciona el tamaño de las palabras. |
| | | **Letra** | Selecciona el tipo de letra para el texto. |
| | | **Color del Texto** | Selecciona el color del texto. |
| | | **Opacidad del Texto** | Ajusta el nivel de opacidad del color del texto. |
| | | **Color de Fondo** | Selecciona el color de fondo. |
| | | **Opacidad del Fondo** | Ajusta el nivel de opacidad del color de fondo. |
| | | **Tipo de Contorno** | Selecciona un tipo de contorno. |
| | | **Color del Contorno** | Selecciona el color del contorno. |
| | | **Color de la ventana** | Selecciona un color para la ventana. |
| | | **Opacidad de la ventana** | Ajusta la opacidad del color de la ventana. |

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Luz de Apagado** | Ajusta el indicador de botón LED. | |
| | **Elemento** | |
| | **Encendido** | Al tocar los botones, todos sus indicadores se encienden al brillo máximo. En modo de espera, indicadores LED se encienden al 20 % de su brillo máximo. |
| | **Apagado** | Al tocar los botones, todos sus indicadores se encienden al brillo máximo. En modo de espera, todos los indicadores LED se apagan. |
| **Configuración del control remoto Universal** | Con el control remoto Magic, puede controlar un sintonizador externo, un reproductor de Blu-ray, un sistema home theatre, etc. | |
| **Puntero** | Establece la velocidad y forma del puntero que aparece en la pantalla del proyector. | |
| | **Velocidad** | Ajusta la velocidad a la que se mueve el puntero. |
| | **Forma** | Selecciona la forma del puntero a partir de varias opciones. |
| | **Tamaño** | Elige el tamaño del puntero. |
| | **Alineac.** | Configúrelo en **Encendido**. De haber desalineaciones entre el puntero y la dirección real que indica el control remoto, mueva el control remoto Magic hacia la derecha e izquierda para realinearlo. El puntero se realineará al centro, lo que facilitará su control.<br>• Si está configurado en **Apagado**, la función de alineación no funcionará incluso si mueve el Control remoto Magic hacia la izquierda y la derecha. |
| **Modo de Proyecc** | Esta función da vuelta la imagen proyectada o la coloca en posición horizontal. | |
| **Ajuste de imagen automático** | La función **Ajuste de imagen automático** proporciona una imagen de pantalla rectangular ajustando automáticamente la pantalla cuando se produzca una imagen trapezoidal debido a la inclinación del proyector. | |
| | **Elemento** | |
| | **Encendido** | Automáticamente ajusta el número de auto corrección de trapecio. |
| | **Apagado** | Ajusta manualmente el número de auto corrección de trapecio. |

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Ajuste de imagen** | Para evitar que la imagen en la pantalla se vuelva trapezoidal, Ajuste de imagen ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está puesto en un ángulo recto a la pantalla. | |
| **Imagen Blanca** | Selecciona una imagen de fondo para la función imagen en blanco. | |
| **Encend. auto** | Hace que el proyector se encienda automáticamente cuando el conector de energía se conecta al proyector. | |
| | **Elemento** | |
| | **Encendido** | Cuando se conecta la energía al proyector, éste se enciende automáticamente. |
| | **Apagado** | Cuando el conector de corriente está enchufado al proyector, éste entra en modo de espera. |
| **Modo de altitud** | Si el proyector se usa a una altitud mayor que 1200 metros, active esta función.<br>De lo contrario, el proyector podría sobrecalentarse o podría activarse su función de protección. Si esto sucede, apague el proyector y vuelva a encenderlo después de esperar varios minutos. | |
| **Búsqueda automática de entradas** | Busca y muestra automáticamente el tipo de señal de entrada cuando se recibe. Está disponible solo con entradas externas (HDMI, AV y componente). | |
| **Globo de Ayuda** | Habilita/deshabilita el globo de ayuda. | |
| **Lista de Disp. de control** | Muestra la lista de dispositivos de control conectados al proyector. | |
| **Ver Avatar** | Activa o desactiva la función Avatar. | |
| **Configuración Inicial** | Borra todas las configuraciones opciones y regresa al modo predeterminado inicial. Luego de completarse la inicialización, el proyector se apagará y encenderá solo.<br>• Si el **Sist. de Bloqueo** está activado, aparecerá una ventana solicitando el ingreso de la contraseña.<br>• No desconecte la energía durante la inicialización. | |
| **Configuración de modo** | Seleccione **Usar en Casa** o **Demo de Tienda**. Para usarlo en casa, seleccione **Uso en Casa**. **Demo de Tienda** es un modo que sirve para exhibir el producto en una tienda. | |

# Configuración de RED

1 Presione el botón **SETTINGS** (presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione **Configuración**).

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para seleccionar **RED** y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** (para volver al menú anterior, presione el botón ↩ ).

La configuración de red disponible se describe a continuación.

| Elemento | Descripción | |
|---|---|---|
| **Conexión de Red** | Se conecta a la red. | |
| **Estado de red** | Muestra el estado de conexión de la red. | |
| **Soft AP (Punto de Acceso Inalámbrico)** | Esta función le permite cambiar de una conexión a Internet alámbrica a su proyector a una red Wi-Fi, lo que permite conectar varios dispositivos externos o usar Internet inalámbrico. | |
| | **Soft AP (Punto de Acceso Inalámbrico)** | Se configura en **Encendido/Apagado**. |
| | **Clave de seguridad** | Establece el número de seguridad de la red Wi-Fi.<br>• Puede establecer la clave de seguridad con una combinación de letras y números en español de entre 8 y 64 caracteres de longitud.<br>• La configuración predeterminada es "LG123456". |
| | • Para habilitar la función **Soft AP (Punto de Acceso Inalámbrico)**, debe encender su proyector y tener una conexión alámbrica a Internet.<br>• Es posible conectar hasta cuatro dispositivos externos.<br>• Si la función **Soft AP (Punto de Acceso Inalámbrico)** está activada, las funciones **Wi-Fi Direct** y **Miracast™** ya no estarán disponibles. Debe establecer la función **Soft AP (Punto de Acceso Inalámbrico)** en **Apagado** para usar las funciones **Wi-Fi Direct** y **Miracast™**. | |
| **Wi-Fi Direct** | Wi-Fi Direct es una función que permite a su proyector conectarse con un dispositivo Wi-Fi Direct sin conexión a internet. | |
| **Miracast™ / Intel's WiDi** | **Miracast™** le permite disfrutar videos y audio desde un dispositivo portátil a través del proyector, de manera inalámbrica. **Intel's WiDi** (WiDi de Intel) le permite ver la pantalla de una computadora portátil mediante el proyector sin necesidad de un cable. | |
| **Mi nombre del Proyector** | Cambia el nombre que aparece al buscar otros dispositivos con el proyector. | |

# SOPORTE

1 Presione el botón **SETTINGS** (presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione **Configuración**).

2 Utilice el botón ∧ o ∨ para seleccionar **SOPORTE** y presione el botón **OK**.

3 Utilice el botón ∧, ∨, < o > para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK** (para volver al menú anterior, presione el botón ↩ ).

La configuración de soporte disponible se describe a continuación.

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Act. de Software** | Actualizaciones al software más reciente. |
| **Prueba de imagen** | Verifica si una señal de video se ve adecuadamente o no. |
| **Prueba de sonido** | Verifica si una señal de audio sale adecuadamente o no. |
| **Inform. producto/ servicio** | Muestra información sobre el producto o servicio. |
| **Inicio de la aplicación** | De haber problemas post actualización, intente inicializar el sistema.<br>• Durante la inicialización, el proyector se reiniciará automáticamente. |
| **Autodiagnóstico** | Soluciona los problemas funcionales que pueden surgir al usar el producto. |

# CONECTANDO DISPOSITIVOS

Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.

HDMI - Página 102
Compuesto (AV) - Página 103
Componente - Página 104
Dispositivos USB - Página 48
Audífonos - Página 107
Amplificador digital - Página 108
Teléfono móvil - Página 109

# Cómo conectarse a un receptor HD, reproductor de DVD o VCR, dispositivos externos

Conecte un receptor de HD, reproductor de DVD, VCR o dispositivos externos al proyector y seleccione un modo de entrada apropiado.

## Conexión HDMI

Con un cable HDMI, puede disfrutar de imágenes y sonido de alta calidad.
Con un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI IN 1(ARC)** del proyector el puerto de entrada HDMI del dispositivo que conectará. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo. También puede usar el puerto **HDMI IN 2(MHL)**.
Presione el botón **INPUT** del control remoto para seleccionar **HDMI**. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.

**NOTA**

**ARC(Audio Return Channel)**

- Los dispositivos de audio externos compatibles con SIMPLINK y ARC deben conectarse utilizando el puerto **HDMI IN 1(ARC)**.
- Cuando se conecta con un cable HDMI® de alta velocidad, el dispositivo de audio externo compatible con ARC envía SPDIF óptico que funciona con la característica SIMPLINK sin un cable óptico adicional de audio.

## Conexión HDMI a DVI

Utilice el cable HDMI a DVI para conectar el puerto HDMI de entrada del proyector al puerto DVI de salida.
Para transmitir audio, use un cable de audio para la conexión.
Presione el botón **INPUT** del control remoto para seleccionar **HDMI**. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.

## Conexión de AV

Conecte los puertos de salida de un dispositivo externo y los puertos **AV IN** del proyector usando un cable AV. Presione el botón **INPUT** del control remoto para seleccionar **AV**.
Verifique que los cables del mismo color estén conectados adecuadamente.

## Conexión por componente

Puede ver un video al conectar el puerto Componente de un dispositivo externo en el puerto **COMPONENT IN** del proyector. Presione el botón **INPUT** del control remoto para seleccionar **Componente**.
Verifique que los cables del mismo color estén conectados adecuadamente.

# Conexión de una PC

El proyector es compatible con Plug & Play. Su PC detectará el proyector automáticamente y no es necesario instalar un controlador.

## Conexión HDMI

Con un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI IN 1(ARC)** del proyector el puerto de entrada HDMI de su PC. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo. También puede usar el puerto **HDMI IN 2(MHL)**.

## Conexión HDMI a DVI

Utilice el cable HDMI a DVI para conectar el puerto HDMI de entrada del proyector al puerto DVI de salida.
Para transmitir audio, use un cable de audio para la conexión.
Presione el botón **INPUT** del control remoto para seleccionar **HDMI**. Puede conectarse con cualquier puerto de entrada HDMI.

**NOTA**

- Se recomienda utilizar una conexión HDMI para obtener una óptima calidad de imagen.
- Según la tarjeta gráfica, es posible que el modo DOS no funcione cuando se utiliza un cable HDMI a DVI.
- En el modo PC, es posible que exista ruido asociado con la resolución, patrones verticales, contraste o brillo. Si se producen ruidos, cambie la resolución de la salida de la PC, cambie la frecuencia de actualización o ajuste el brillo y el contraste en el menú IMAGEN hasta que la imagen mejore.
- La forma de onda de la entrada de sincronización para las frecuencias horizontales y verticales es diferente.
- Según la tarjeta gráfica, es posible que algunos ajustes de resolución no permitan que la imagen se ubique en la pantalla de forma correcta.
- Si está usando la salida de DVI desde una PC, debe conectar el audio análogo de manera separada.
- Al utilizar un cable HDMI/DVI, solo es compatible con un vínculo.

# Cómo conectar una computadora portátil

Puede conectar el proyector a una computadora portátil para utilizar varias funciones.

## Conexión HDMI

Con un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI IN 1(ARC)** del proyector el puerto de entrada HDMI de su computadora portátil. Tanto el video como el audio salen al mismo tiempo. También puede usar el puerto **HDMI IN 2(MHL)**.

La tabla a continuación muestra ejemplos de cambio a la salida. Para obtener más información, consulte Salida externa, Cómo conectar un monitor externo o secciones similares del manual del usuario de su computadora.

| Marca | Cómo cambiar la salida |
|---|---|
| **NEC** | [Fn]+[F3] |
| **Panasonic** | [Fn]+[F3] |
| **Toshiba** | [Fn]+[F5] |
| **IBM** | [Fn]+[F7] |
| **Sony** | [Fn]+[F7] |
| **Fujitsu** | [Fn]+[F10] |
| **LG** | [Fn]+[F7] |
| **Samsung** | [Fn]+[F4] |
| **Macintosh** | Ajuste el panel de control para habilitar la copia espejo luego del inicio. |

# Cómo conectar audí-fonos

Puede escuchar el audio utilizando audífonos

# Conexión a un amplificador digital

Utilizando un cable óptico, conecte el puerto de entrada de audio digital de un amplificador digital en el puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector. La salida de un amplificador con convertidor digital se debe establecer en el formato de audio deseado. Al usar un cable HDMI para conectarse a un home theater o al conectar una salida óptica a un dispositivo de audio externo, establezca la **Salida de audio** como **Bocina Externa (Óptico/HDMI ARC)** como se muestra a continuación. Si un proyector, home theater o altavoz de un dispositivo de audio externo funciona al mismo tiempo, habrá un eco.

* Complementos opcionales

**NOTA**

- Además, consulte el manual del usuario del dispositivo de audio que conectará.
- Al conectar este producto a otros dispositivos, asegúrese de apagar y desconectar todos los dispositivos.
- La salida de audio de este producto tiene un ancho de banda de audio amplio, por lo que el volumen del receptor debe ajustarse adecuadamente. Los altavoces pueden recibir daños causados por altas frecuencias inesperadas.
- La conexión del puerto **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** del proyector con el puerto de audio digital de un amplificador digital y el puerto de audio del proyector con el puerto de salida de audio analógico del amplificador digital puede causar una oscilación de audio debido al bucle cerrado. Saque una de las conexiones para evitar este problema (se aplica también a dispositivos home theater).

# Uso de la función de reflejo con un teléfono inteligente

## Conexión MHL

Mobile High-definition Link (MHL) es una interfaz que puede conectar un teléfono móvil al proyector y reproducir tanto video como audio del teléfono móvil en el proyector.
También se aplica a productos con entrada HDMI compatible con MHL.
(Para conocer si su dispositivo tiene certificación MHL, contacte al fabricante de su dispositivo.)
Para conocer la compatibilidad con HML, verifique el puerto **HDMI IN 2(MHL)**.
Utilice un cable dedicado para MHL.

**NOTA**

- Al conectar un teléfono móvil al puerto **HDMI IN 2(MHL)** podrá ver la pantalla del teléfono en el proyector (también se aplica a teléfonos móviles compatibles con MHL), pudiendo usar el control remoto para algunas aplicaciones.
- Desconecte el cable MHL del proyector cuando: la función MHL esté desactivada, su dispositivo móvil esté completamente cargado en modo de espera.

# MANTENIMIENTO

Limpie el proyector para mantenerlo en óptimas condiciones.

## Limpieza

### Cómo limpiar la lente

Si hay polvo o manchas en la superficie de la lente, debe limpiarla.
Utilice un atomizador de aire o un paño para limpiar la lente.
Para eliminar el polvo o manchas, utilice un atomizador de aire o aplique una pequeña cantidad de un agente de limpieza en un hisopo o paño suave y frote suavemente sobre la lente.
Tenga en cuenta que pueden fluir líquidos a la lente si el producto se rocía directamente sobre la lente.

### Limpieza de la carcasa del proyector

Para limpiar la carcasa del proyector, primero desconecte el cable de alimentación.
Para quitar el polvo o manchas, utilice solo un paño seco no abrasivo y libre de pelusas para pulir la lente.
No utilice alcohol, bencina, diluyente u otros químicos que puedan dañar la carcasa.

# INFORMACIÓN

## Cómo actualizar el software

Utilice Software Update (Actualización de software) para verificar la versión del software y obtener la más reciente.
También es posible revisar de forma manual las actualizaciones disponibles.

1 Presione el botón **SETTINGS**.
(Presione el botón **SMART** ⌂ y seleccione **Configuración**.)

2 Seleccione **SOPORTE** y vaya a **Act. de Software**.

| Elemento | Descripción |
|---|---|
| **Act. Software** | Actívelo.<br>Si hay una actualización disponible, aparecerá un mensaje para realizar la actualización. |
| **Modo de actualización automática** | Si hay una actualización disponible, la actualización se inicia automáticamente sin preguntar. |
| **Revisar Versión de Actualización** | Verifica la versión de actualización más reciente instalada. Cuando hay una nueva actualización disponible, el proceso de descarga puede realizarse manualmente. |

- Al comenzar la actualización, la ventana del proceso de actualización aparece por un corto periodo de tiempo y luego desaparece.
- La versión más reciente puede obtenerse a través de la señal de transmisión digital o una conexión a Internet.
- Si no se actualiza el software, es posible que ciertas funciones no funcionen correctamente.

# Antes de reportar un problema, verifique lo siguiente:

**Si se presentan las siguientes situaciones, lleve a cabo las revisiones y ajustes que se describen a continuación. Puede que no existe un desperfecto.**

## General

| Problema | Solución |
|---|---|
| **No se pueden ver ciertos programas.** | • Ajuste la ubicación o la orientación de la antena.<br>• Guarde los programas que desee ver más tarde utilizando la **Sintonización automática** o **Edición de Canales**. |
| **Hay un retraso después de que el proyector se enciende antes de que la imagen esté completamente visible.** | • No es un problema. El ruido en la imagen que pueda aparecer cuando el proyector se enciende se elimina. |

## Imagen

- **SMART ⌂ → Configuración → SOPORTE → Prueba de imagen**

Primero, ejecute una prueba de imagen para verificar que la salida de la señal de imagen sea normal.
Si no hay problemas con la prueba de imagen, revise las conexiones del dispositivo externo y las señales de transmisión.

| Problema | Solución |
|---|---|
| **Las imágenes de programas vistos anteriormente u otros programas permanecen en la pantalla o la pantalla muestra líneas incómodas.** | • Ajuste la orientación de la antena hacia el transmisor de TV o consulte el manual para obtener instrucciones sobre cómo conectar la antena. |
| **Por momentos, aparecen líneas horizontales o verticales que vibran, junto con imágenes en forma de red.** | • Dicho problema podría ocurrir cuando exista una intensa interferencia electrónica. Apague los demás dispositivos electrónicos tales como teléfonos móviles, herramientas u otros aparatos eléctricos pequeños. |

| Problema | Solución |
|---|---|
| **La pantalla se congela o no funciona adecuadamente durante una transmisión digital.** | • Esto podría suceder en caso de tener una señal débil o recepción inestable. Ajuste la orientación de la antena y conexiones del cable.<br>• Si la fuerza o calidad de la señal es baja en la sintonización manual, consulte con la estación de TV u oficina de administración. |
| **La transmisión digital no está disponible aunque el cable esté conectado.** | • Consulte al operador de cable que le proporciona suscripción y/o señal. (dependiendo de su suscripción, es posible que la transmisión digital no esté soportada). |
| **La pantalla está inactiva o poco clara al conectarse a una fuente HDMI ®.** | • Revise las especificaciones del cable HDMI®. Si su cable HDMI® no es genuino, las imágenes podrían desvanecerse o no verse correctamente.<br>• Asegúrese de que todos los cables estén conectados con seguridad. Cuando las conexiones no se ajustan de la forma correcta, es posible que las imágenes no se visualicen de la forma correcta. |
| **No funciona con un dispositivo de almacenamiento USB.** | • Verifique que el dispositivo y el cable USB corresponden a la versión 2.0 o superior. |

## Sonido

- **SMART ⌂ → Configuración → SOPORTE → Prueba de sonido**

Primero, ejecute una prueba de sonido para verificar que la salida de la señal de sonido sea normal.
Si no hay problemas con la prueba de sonido, revise las conexiones de dispositivos externos y la señal de transmisión.

| Problema | Solución |
|---|---|
| **La pantalla muestra imagen, pero no hay sonido.** | • Pruebe con otros programas de TV.<br>• Verifique si los ajustes de salida de audio del proyector están configurados correctamente. |
| **En transmisiones análogas, el estéreo no es nítido o el sonido sale solo de un altavoz.** | • En áreas de baja recepción (áreas con señal débil o inestable) o si Multi Audio es inestable, seleccione **Mono** en **Multi Audio**.<br>• Ajuste el balance con el botón Navegación. |

| Problema | Solución |
|---|---|
| **El sonido del TV no está sincronizado con la imagen o el sonido se interrumpe ocasionalmente.** | • Si el problema afecta solo a un programa de TV específico, podría tratarse de problemas con la señal de la transmisión individual de la estación. Compruebe con la estación de TV o con su operador de cable. |
| **El volumen cambia cuando cambio de programa.** | • El volumen puede variar entre programas.<br>• Activar el **Volumen automático**. |
| **En ciertos programas, no hay sonido o solo se escucha la música de fondo (en caso de un programa creado para videntes en el extranjero).** | • Vaya a **Lenguaje(Language)** → **Lenguaje de Audio** y seleccione el idioma deseado. Incluso si cambia el idioma en **Multi Audio**, puede volver a la configuración predeterminada luego de apagar el producto o cambiar de programa. |
| **No hay sonido al conectarse vía HDMI / USB.** | • Verifique que el cable HDMI® sea de alta velocidad.<br>• Compruebe si el dispositivo y el cable USB corresponden a la versión 2.0 o superior.<br>• Use solo archivos de música regulares (*mp3). |

## Problema de conexión con el PC

| Problema | Solución |
|---|---|
| **La información de la pantalla no aparece después de conectar la computadora.** | • Compruebe que la computadora y el proyector se encuentren bien conectados.<br>• Apague el proyector y enciéndalo usando el control remoto.<br>• Reinicie la computadora con el proyector encendido.<br>• Revise que la resolución configurada sea la correcta para la entrada de PC.<br>• Reconecte el cable HDMI. |
| **No hay sonido después de conectar la computadora con el cable HDMI.** | • Consulte con el fabricante de su tarjeta de video para asegurarse de que es compatible con la salida de voz mediante HDMI. (Las tarjetas de video con formato DVI requieren la conexión de un cable de sonido separado). |
| **Cuando se conecta a la computadora, la pantalla aparece parcialmente cortada o desplazada hacia un lado.** | • Configure la resolución para que permita la entrada de PC. (Si no funciona, reinicie la computadora). |

## Problemas al volver a reproducir películas de Mis medios

| Problema | Solución |
|---|---|
| **No puedo ver los archivos de mi Lista de películas.** | • Revise si el archivo del dispositivo de almacenamiento USB puede leerse en la computadora.<br>• Compruebe que la extensión de archivo sea compatible. |
| **"Este archivo no es válido" aparece o la visualización de la imagen no es normal aunque el sonido está bien.** | • Asegúrese de que el archivo se reproduce de forma correcta en el reproductor de video de la computadora. (Revise si algún archivo presenta errores).<br>• Verifique que la resolución sea compatible con la computadora.<br>• Verifique que el códec de video/audio sea compatible.<br>• Verifique que la velocidad de los fotogramas sea compatible. |
| **"Audio no compatible" aparece o el sonido es anormal, aunque la visualización de imagen sea correcta.** | • Asegúrese de que el archivo se reproduce de forma correcta en el reproductor de video de la computadora. (Revise si algún archivo presenta errores).<br>• Verifique que el códec de audio sea compatible con la computadora.<br>• Verifique que la tasa de bits sea compatible.<br>• Verifique que la tasa de muestreo sea compatible. |
| **No se visualizan los subtítulos.** | • Asegúrese de que el archivo se reproduce de forma correcta en el reproductor de video de la computadora. (Revise si algún archivo presenta errores).<br>• Verifique que el archivo de video tenga el mismo nombre que el archivo de subtítulos.<br>• Asegúrese de que los archivos de video y subtítulos están dentro de la misma carpeta.<br>• Verifique que el archivo de subtítulo sea compatible.<br>• Verifique que el idioma subtítulo sea compatible. (Para verificar su idioma, los archivos de subtítulos pueden abrirse en el bloc de notas) |

- La imagen que se muestra puede ser diferente a su proyector.
- Para obtener información sobre el servicio de solicitud, consulte el menú **SMART** ⌂ → **Configuración** → **SOPORTE** → **Inform. producto/servicio**.

# ESPECIFICACIONES

| MODELOS | PF85U (PF85U-JE) | |
|---|---|---|
| Resolución (píxeles) | 1920 (horizontal) × 1080 (vertical) | |
| Tamaño de imagen | 16:9 (Horizontal:Vertical) | |
| Tamaño del panel (mm) | 16.654 | |
| Distancia de proyección (tamaño del video) | 0.63 m a 3.72 m (50.8 cm a 304.8 cm) | |
| Proporción de proyección hacia arriba | 100 % | |
| Rango operativo del control remoto | 6 m | |
| ENCENDIDO | AC 100 ~ 240 V, 50 Hz/ 60 Hz | |
| Salida de audio | 5 W + 5 W | |
| Tipo de recepción | NTSC-M, ATSC | |
| Canales de recepción | VHF : 02 a 13, UHF 14 a 69, CATV 01 a 135, DTV 02 a 69, CADTV 01 a 135 | |
| Antena externa Impedancia | 75 Ω | |
| Alto (mm) | Mín. 45.9 (sin pie), Máx. 55.3 (sin pie), 56.9 (con pie) | |
| Ancho (mm) | 275.0 | |
| Profundidad (mm) | 219.0 (sin lente), 226.0 (con lente) | |
| Peso (g) | 2200 | |
| Dispositivo USB | 5 V: 0,5 A (máx.) | |
| Funcionamiento ambiente | Temperatura | |
| | Funcionamiento | 0 °C a 40 °C |
| | Almacenamiento | -20 °C a 60 °C |
| | Humedad relativa | |
| | Funcionamiento | 0 % a 80 % |
| | Almacenamiento | 0 % a 85 % |

* Es posible que cambien los contenidos en el manual sin previo aviso debido a las actualizaciones de las funciones del producto.

## Modo HDMI (DTV) admitido

| Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|---|---|---|
| 720 x 480 | 31,469 | 59,94 |
| | 31,50 | 60,00 |
| 1280 x 720 | 44,96 | 59,94 |
| | 45,00 | 60,00 |
| 1920 x 1080 | 33,72 | 59,94 |
| | 33,75 | 60,00 |
| | 26,97 | 23,97 |
| | 27,000 | 24,000 |
| | 33,716 | 29,976 |
| | 33,75 | 30,00 |
| | 67,43 | 59,94 |
| | 67,500 | 60 |

## Modo HDMI (PC) admitido

| Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|---|---|---|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,31 |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,00 |
| 1152 x 864 | 54,348 | 60,053 |
| 1360 x 768 | 47,712 | 60,015 |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,020 |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60,00 |

- Si se conecta una señal de entrada no válida al proyector, la imagen no se verá correctamente en la pantalla o aparecerá un mensaje como Sin señal o Formato no válido.
- El proyector es compatible con el tipo DDC1/2B como la función Plug & Play (reconocimiento automático de monitor de PC).
- Dependiendo del tipo de PC, la resolución 1920 x 1080 podría no estar disponible.

## Modo de componente compatible

| Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) |
|---|---|---|
| 720 x 480 i | 15,73 | 59,94 |
| | 15,75 | 60,00 |
| 720 x 480 p | 31,47 | 59,94 |
| | 31,50 | 60 |
| 1280 x 720 p | 44,96 | 59,94 |
| | 45,00 | 60,00 |
| 1920 x 1080 i | 33,72 | 59,94 |
| | 33,75 | 60,00 |
| 1920 x 1080 p | 26,97 | 23,976 |
| | 27,00 | 24,00 |
| | 33,71 | 29,97 |
| | 33,75 | 30,00 |
| | 67,432 | 59,94 |
| | 67,500 | 60,00 |

## Información de conexión de puerto componente

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Puertos componentes del televisor** | Y | PB | PR |
| **Puertos de salida de video del reproductor de DVD** | Y | PB | PR |
| | Y | B-Y | R-Y |
| | Y | Cb | Cr |
| | Y | Pb | Pr |

## Software de código abierto

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite http://opensource.lge.com.
Además del código fuente, se pueden descargar los términos de la licencia, las anulaciones de la garantía y los avisos de derechos de autor.
LG Electronics también le proporcionará el código fuente abierto en un CD-ROM con un cargo que cubra el costo de realizar tal distribución (como el costo de los medios, el envío y el manejo) con una previa solicitud por correo electrónico a opensource@lge. com.
Esta oferta es válida durante tres (3) años a partir de la fecha de adquisición del producto.

LG

Life's Good