LG
Life's Good

PODRĘCZNIK OBSŁUGI

Urządzenie digital signage firmy LG

(MONITOR INFORMACYJNY)

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać tę instrukcję. Po przeczytaniu należy ją zachować do późniejszego wykorzystania.

webOS 3.2

www.lg.com

POLSKI

SPIS TREŚCI

USTAWIENIA 4

- Ekran główny 4
  - Przyciski ogólne
  - Pulpit nawigacyjny
  - Menedżer treści
- Ustawienia Ez 5
  - Ściana Wideo
  - HARMONOGRAM włączania/wyłączania
  - Ustawienia Serwera Si
  - Ustawienia Serwera
  - Tolerancja awarii
  - Stan poczty
  - Odtwarzaj przez URL
  - Ustawianie klonowania danych
  - Tryb synchronizacji
  - Wiele ekranów
- Informacje ogólne.....10
  - Język
  - Informacje o systemie
  - Ustaw ID
  - Godzina i data
  - Zasilanie
  - Sieć
  - Tryb bezpieczny
  - Sterowanie w trybie eksperta
- Stan diody.....24
  - Tryb obrazu
  - Proporcje ekranu
  - Obrót
  - Sterowanie w trybie eksperta
- Dźwięki.....30
  - Tryb dźwięku
  - Wyjście dźwięku
  - Audio Out
  - Szybkość zwiększania głośności
  - AV Sync. Dostosuj
  - Cyfrowy sygnał wejściowy audio
- Menu administratora.....33
  - Tryb blokady
  - Zmień kod PIN
  - Ustawienia firmowe
  - Zresetuj do ustawień początkowych
  - Resetowanie do ustawień fabrycznych

MENEDŻER TREŚCI 35

- Logowanie do sieci 35
- Menedżer treści 35

  Player

  Harmonogram zadań

  Szablon
- Group Manager 2.0 42
- Screen Share 45

NARZĘDZIA DO ZARZĄDZANIA 46

- Control Manager 46
- ID obrazu 47

DOTKNIJ 48

- Menu dotykowe 48
- Biała tablica 49

KOD PODCZERWIENI 50

STEROWANIE WIELOMA PRODUKTAMI 52

- Podłączanie kabli 52
- Parametry komunikacji 53
- Wykaz poleceń 54
- Protokół transmisji/odbioru 58

Zawarty w tym produkcie kod źródłowy podlegający licencjom GPL, LGPL, MPL i innym licencjom open source można pobrać ze strony internetowej *http://opensource.lge.com*.

Oprócz kodu źródłowego ze strony można pobrać warunki wszystkich wymienionych licencji, zastrzeżenia gwarancyjne i informacje o prawach autorskich.

Firma LG Electronics oferuje także dostarczenie kodu źródłowego typu otwartego na CD-ROM za kwotę pokrywającą koszty takiej dystrybucji (jak koszty nośnika, transportu i przechowania) po przesłaniu prośby na adres *opensource@lge.com*.

Ta oferta jest ważna przez okres trzech lat po ostatniej dostawie tego produktu. Oferta ta jest ważna dla każdego, kto otrzymał tę informację.

UWAGA

- W związku z aktualizacją funkcji produktu treść instrukcji związana z oprogramowaniem może ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.
- Niektóre funkcje opisane w instrukcji obsługi mogą nie być obsługiwane przez określone modele lub w niektórych krajach.
- SNMP 2.0 jest obsługiwany.

USTAWIENIA

Ekran główny

Przyciski ogólne

- **ADRES URL WITRYNY MOBILNEJ**:
  Zapewnia informacje niezbędne do uzyskania dostępu do zestawu monitorów poprzez przeglądarkę urządzenia zewnętrznego. Funkcja pozwala wyświetlać kody QR i informacje o adresach URL. Przez uzyskanie dostępu do adresów URL można również korzystać z aplikacji Menedżer treści, Group Manager 2.0 i Control Manager. (Ta funkcja jest zoptymalizowana dla przeglądarki Google Chrome.)
- **Wejście**: Przejście do ekranu wyboru źródła sygnału
- **Ustawienia**: Przejście do ekranu ustawień

Pulpit nawigacyjny

- Kluczowe informacje na temat monitora Signage będą widoczne na środku ekranu. Pulpit nawigacyjny pozwala ręcznie zmieniać ustawienia i wybierać odpowiednie opcje.

UWAGA

- Jeżeli pulpit nawigacyjny jest zablokowany, zaznaczenie nie będzie się przesuwać.

Menedżer treści

- **Player**: Wyświetlanie różnych materiałów, w tym obrazów, filmów i zawartości SuperSign.
- **Harmonogram zadań**: Zarządzanie harmonogramem dla materiałów wyświetlanych o różnych porach.
- **Szablon**: Możesz tworzyć własne materiały za pomocą szablonów i plików multimedialnych.
- **Group Manager 2.0**: Przesyłanie harmonogramów dla materiałów i danych ustawień do podłączonego urządzenia.

Ustawienia Ez

Ściana Wideo

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Ściana Wideo

Ustaw opcje funkcji Video Wall w taki sposób, aby uzyskać obraz o większych rozmiarach.

- **Tryb kafelkowy**: Włącz lub wyłącz **Tryb kafelkowy**.
- **Tile Mode Setting**: Wyświetlanie jednego obrazu na kilku monitorach Signage.
- **Tryb naturalny**: Wyświetla obraz tak, aby jego brzegi pokrywały się z powierzchnią ekranu, dzięki czemu całość wygląda bardziej naturalnie.
- **Balans bieli**: Konfiguracja ustawień balansu bieli (odwzorowanie bieli, zwiększenie mocy kanałów RGB oraz luminancja).
- **RESETUJ**: Przywracanie ustawień początkowych.

HARMONOGRAM włączania/wyłączania

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Harmonogram Włączania/Wyłączania

Pozwala ustawić harmonogram korzystania z monitora według godziny i dnia tygodnia.

- **Ustawienie godziny włączania/wyłączania**: Pozwala ustawić godziny włączania / wyłączania dla każdego dnia tygodnia.
- **Ustawienie na dzień wolny**: Pozwala ustawić dni wolne wg daty i dnia tygodnia.

Ustawienia Serwera Si

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Ustawienia Serwera Si

Konfiguracja połączenia monitora z zewnętrznym serwerem SI. Ustawienia środowiska serwera do instalowania aplikacji SI.

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Ustawienia Serwera Si ➔ Tryb dewelopera i Beanviser

Funkcja ta zapewnia ogromną wygodę deweloperom aplikacji.

W ramach konfiguracji możliwa jest instalacja i aktywacja trybu dewelopera i aplikacji BEANVISER.

UWAGA

- Do korzystania z tych funkcji wymagane jest posiadanie konta (IDENTYFIKATOR/HASŁO) w witrynie dla deweloperów webOS Signage (*http://webossignage.developer.lge.com/*).

Ustawienia Serwera

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Ustawienia Serwera

Konfiguracja połączenia monitora z zewnętrznym serwerem SuperSign.

- Serwery SuperSign premium
- Serwery SuperSign link

Tolerancja awarii

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Tolerancja awarii

Funkcja pozwala automatycznie przełączać się na inne źródło sygnału (w ramach ustalonej kolejności priorytetów), jeżeli główny sygnał zostanie zakłócony. Pozwala ona również automatycznie odtwarzać multimedia zapisane w urządzeniu.

- **Wł./Wył.**: Włączanie lub wyłączanie opcji **Tolerancja awarii**.
- **Priorytet wejść**: Pozwala ustawić priorytet źródeł sygnału dla automatycznego przełączania.
- **Tworzenie kopii zapasowej w pamięci**: Automatyczne odtwarzanie materiałów zapisanych w urządzeniu w przypadku braku sygnału źródłowego. Wybranie ustawienia **Wł.** powoduje aktywację funkcji Automatycznie, Ręczny i **SuperSign Contents**.
  - **Automatycznie**: Gdy następuje automatyczne przełączenie sygnału wejściowego ze względu na wykonywanie zrzutów obrazu lub odtwarzanie wideo w regularnych odstępach czasu, funkcja ta powoduje odtworzenie pliku. (Model OLED jest nieobsługiwany).
    -> **Capture time interval**: Można ustawić odstęp czasu o wartości 30 min, 1 godziny, 2 godzin i 3 godzin.
  - **Ręczny**: Gdy następuje automatyczne przełączenie sygnału wejściowego ze względu na przekazywanie pliku obrazu lub wideo, funkcja ta powoduje odtworzenie pliku.
    -> **WYBÓR MULTIMEDIÓW DO KOPII ZAPASOWEJ**: Za pomocą przycisku ustawień można przekazać pojedynczy plik z pamięci wewnętrznej/zewnętrznej.
    -> **Podgląd**: Umożliwia wyświetlenie podglądu przekazanego pliku.
  - **SuperSign Contents**: Gdy następuje automatyczne przełączenie sygnału wejściowego, funkcja ta powoduje odtworzenie plików rozpowszechnianych w wersji SuperSign Premium.
- **RESETUJ**: Przywraca ustawienia początkowe.

Stan poczty

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Stan poczty

Funkcja konfiguruje system tak, aby stan urządzenia był określany i wysyłany do administratora w powiadomieniu za pośrednictwem poczty e-mail.

- **Wł./Wył.**: Włączanie lub wyłączanie opcji **Stan poczty**.
- **Opcje wysyłania poczty**, **HARMONOGRAM**: Pozwala ustawić odstęp czasu dla wysyłania poczty.
- **Adres e-mail użytkownika**: Pozwala określić adres e-mail nadawcy.
- **Serwer poczty wychodzącej (SMTP)**: Pozwala określić adres serwera SMTP.
- **IDENTYFIKATOR**: Wpisz ID konta nadawcy.
- **Hasło**: Podaj hasło do konta nadawcy.
- **Adres e-mail odbiorcy**: Podaj adres e-mail odbiorcy.
- **Dostarczanie wiadomości**: Natychmiast określa stan urządzenia i wysyła informacje na podany adres e-mail.
- **RESETUJ**: Przywraca ustawienia początkowe.

UWAGA

- Jeżeli stan którejkolwiek z poniższych pozycji zmieni się lub będzie nieprawidłowy, może zostać wysłany komunikat o stanie.
  - 1. Czujnik temperatury: jeżeli urządzenie osiągnie niebezpieczną temperaturę, jego aktualna temperatura zostanie zarejestrowana, a wiadomość e-mail z tą informacją zostanie wysłana.
  - 2. Prawidłowość pracy czujnika temperatury: wiadomość e-mail zostanie wysłana, jeżeli nie będzie podłączony żaden czujnik temperatury, jeżeli stan komunikacji czujnika temperatury będzie nieznany lub jeżeli informacje dostarczone przez dostawcę układu scalonego będą nieprawidłowe.
  - 3. Stan sieci LAN, stan sieci Wi-Fi: wiadomość e-mail zostanie wysłana, jeżeli nastąpi zmiana stanu połączenia sieciowego. Maksymalna liczba zapisanych zmian stanu sieci jest ograniczona do 50. Zapisane wartości są resetowane po wyłączeniu zasilania.
  - 4. Wykrywanie zakłócenia ekranu: Wykrywanie zakłócenia ekranu: wiadomość e-mail zostanie wysłana, jeżeli czujnik RGB wykryje nieprawidłową wartość, gdy w Ustawieniach włączono opcję Wykrywanie zakłócenia ekranu.
  - 5. Kontrola braku sygnału: sprawdzenie obecności sygnału. Wiadomość e-mail zostanie wysłana w przypadku braku sygnałów przez ponad 10 sekund.
  - 6. Stan harmonogramu odtwarzania: wiadomość e-mail zostanie wysłana, jeżeli zawartość nie może być odtworzona pomiędzy zaplanowanym czasem rozpoczęcia i zakończenia w stanie Zarządzanie treściami lub Zawartość SuperSign. Nie dotyczy to jednak zakończenia przy użyciu pilota zdalnego sterowania.
  - 7. Stan tolerancji awarii: wiadomości e-mail zostanie wysłana, jeśli przełączenie wejścia nastąpiło w wyniku błędu. (z wyjątkiem przełączenia sygnału rozpoczętego przez użytkownika (RC, RS232C, SuperSign))
- Wspierane są tylko porty SMTP 25, 465 i 587.
- Przełączania źródła wewnętrznego, z wyłączeniem przełączeń źródła zewnętrznego (RC, RS232C, SuperSign), są uznawane za Stan tolerancji awarii.
- Jedna wiadomość e-mail o treści „Stan tolerancji awarii: tolerancja awarii" zostanie wysłana przy przełączeniu na Stan tolerancji awarii, a kolejne wiadomości o treści „Stan tolerancji awarii: Brak" są wysyłane regularnie lub przy zmianie stanu.

Odtwarzaj przez URL

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Odtwarzaj przez URL

Automatyczne odtwarzanie multimediów za pośrednictwem wbudowanej przeglądarki internetowej.

- **Ładowanie URL**: Włączanie lub wyłączanie opcji **Odtwarzaj przez URL**.
- **Ustaw URL**: Wpisz adresy URL, które będą wyświetlane automatycznie.
- **Podgląd**: Podgląd strony, do której prowadzi podany adres URL.
- **ZAPISZ**: Zapisuje podany adres URL.
- **Uruchom Ponownie, Aby Wprowadzić Zmiany**: Uruchamia monitor ponownie po zapisaniu podanego adresu URL.
- **RESETUJ**: Przywracanie ustawień początkowych.

UWAGA

- Funkcja nie działa, gdy włączona jest opcja**Obrót ekranu**. Korzystanie z tej funkcji wyłącza opcję **Podgląd**.
- Jeśli dla ustawienia **Godzina i data** nie ustawiono wartości **Ustaw automatycznie**, poruszanie się po stronach internetowych może być utrudnione.
  - **SETTINGS / ⚙ ➔ Ogólne ➔ Godzina i data ➔** Zaznacz **Ustaw automatycznie**

Ustawianie klonowania danych

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Ustawianie klonowania danych

Funkcja pozwala kopiować i importować ustawienia na inne urządzenia.

- **Eksport danych ustawień**: Eksport ustawień do innego urządzenia.
- **Import danych ustawień**: Import ustawień innego urządzenia.

Tryb synchronizacji

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Tryb synchronizacji

Synchronizacja czasu pomiędzy kilkoma monitorami Signage.

- **Synchronizacja RS-232C**: Synchronizacja kilku monitorów połączonych kablem RS-232C.
- **Synchronizuj sieć**: Synchronizacja kilku monitorów podłączonych do tej samej sieci.

Wiele ekranów

SETTINGS / ⚙ ➔ Proste ustawienia ➔ Wiele ekranów

Ta funkcja umożliwia oglądanie na jednym ekranie filmów pochodzących z wielu urządzeń zewnętrznych wysyłających sygnał.

UWAGA

- Podczas przechodzenia do opcji Wiele ekranów ekran może migotać, a obraz wyświetlać się nieprawidłowo na niektórych urządzeniach, podczas gdy optymalna rozdzielczość ustawiana jest automatycznie. W takim przypadku należy zrestartować monitor.
- W trybie kilku ekranów funkcja łączenia łańcuchowego nie jest obsługiwana.

Wybieranie układu ekranu

Podczas przechodzenia do opcji Wiele ekranów bez ustawienia układu ekranu pojawi się menu wyboru układu ekranu. Jeżeli menu wyboru układu ekranu nie jest widoczne, przejdź do niego, naciskając strzałkę do góry na pilocie, następnie wybierz schemat, który najbardziej Ci odpowiada. Jeżeli chcesz zamknąć to menu, naciśnij klawisz Wstecz.

Zamykanie menu układu ekranu

W menu układu ekranu naciśnij przycisk strzałki w górę na pilocie, przejdź do paska menu układu ekranu i wybierz go lub naciśnij przycisk back, aby zamknąć menu układu ekranu.

Zmienianie sygnału źródłowego ekranu

Naciśnij przycisk w prawym górnym rogu każdego podzielonego ekranu, aby wybrać żądany sygnał źródłowy.

UWAGA

- Nie można wybrać ponownie sygnałów źródłowych, które są używane do innych podzielonych ekranów. Aby wybrać sygnał, naciśnij przycisk RESET, który zresetuje sygnały źródłowe dla wszystkich ekranów.
- Tryb obrazu w obrazie (PIP) działa tylko wtedy, gdy funkcje obracania zewnętrznego sygnału i obracania ekranu są wyłączone.

Wyświetlanie filmu na podzielonych ekranach

Naciśnij przycisk w prawym górnym rogu każdego podzielonego ekranu, wybierz opcję Plik wideo, a następnie wybierz urządzenie pamięci masowej, aby wyświetlić listę zawartych na nim filmów. Następnie wybierz żądany film z listy, aby go odtworzyć.

UWAGA

- Filmy utworzone z kodekami HEVC, MPEG-2, H.264 lub VP9 mogą być wyświetlane na podzielonych ekranach. Następujące kombinacje nie mogą być użyte w trybie PIP.

Główny	Podrzędny
HEVC	HEVC
H.264	HEVC
MPEG-2	HEVC
VP9	VP9

Informacje ogólne

Język

SETTINGS / ⚙ ➔ Ogólne ➔ Język

Pozwala wybrać wersję językową menu.

- **Język menu**: Pozwala ustawić wersję językową monitora Signage.
- **Język klawiatury**: Pozwala zmienić wersję językową klawiatury ekranowej.

Informacje o systemie

SETTINGS / ⚙ ➔ Ogólne ➔ Informacje o systemie

Funkcja wyświetla dane, takie jak nazwa urządzenia, wersja oprogramowania czy ilość miejsca na dysku.

Ustaw ID

SETTINGS / ⚙ ➔ Ogólne ➔ Ustaw ID

- **Ustaw ID (1~1000)**: Automatycznie przypisuje identyfikator do każdego urządzenia, gdy do ekranu podłączonych jest kilka produktów (kabel RS-232C). Należy przypisać do urządzenia numer od 1 do 1000, po czym zamknąć okienko menu. Korzystając z tak zdefiniowanych identyfikatorów, można sterować każdym urządzeniem z osobna.
- **Automatyczne ustawienie ID**: Automatycznie przypisuje identyfikator do każdego urządzenia, gdy do ekranu podłączonych jest kilka produktów.
- **Resetuj ID**: Przywraca domyślny identyfikator urządzenia (1).

Godzina i data

SETTINGS / ⚙ ➔ Ogólne ➔ Godzina i data

Funkcja pozwala wyświetlać i zmieniać informacje o dacie i godzinie.

- **Ustaw automatycznie**: Pozwala ustawić wartość opcji **Czas** i **Data**.
- **Czas letni**: Pozwala ustawić rozpoczęcie i zakończenie czasu letniego. Ustawienia rozpoczęcia / zakończenia czasu letniego działają tylko w przypadku wprowadzenia ich z odstępem co najmniej jednego dnia.
- **Strefa czasowa**: Pozwala określić kontynent, kraj, region i miasto.

Zasilanie

SETTINGS / ⚙ ➔ Ogólne ➔ Zasilanie

Ustawienia funkcji związanych z zasilaniem

Wyłączanie po 15 min z powodu braku sygnału

Pozwala określić, czy ma być używana funkcja Automatyczne wyłączenie po 15 min.

- Dostępne ustawienia tej opcji to **Wł.** i **Wył.**.
- W przypadku wybrania ustawienia **Wł.** urządzenie będzie wyłączane w razie braku sygnału przez 15 minut.
- W przypadku wybrania ustawienia **Wył.** funkcja będzie nieaktywna.
- Zalecane ustawienie tej funkcji to **Wył.**, jeżeli produkt ma być używany przez dłuższy czas, ponieważ powoduje ona wyłączenie urządzenia.

Wyłączenie w razie braku sygnału pilota (4 h)

Pozwala określić, czy ma być używana opcja wyłączania po 4 godzinach.

- Dostępne ustawienia tej opcji to **Wł.** i **Wył.**.
- W przypadku wybrania ustawienia **Wł.** urządzenie będzie wyłączane, jeżeli przez 4 godziny nie zostanie wydane żadne polecenie za pomocą pilota.
- Po wybraniu ustawienia **Wył.** funkcja ta będzie nieaktywna.
- Zalecane ustawienie tej funkcji to **Wył.**, jeżeli produkt ma być używany przez dłuższy czas, ponieważ powoduje ona wyłączenie urządzenia.

DPM

Włącza tryb dynamicznego zarządzania zasilaniem.

- W przypadku wybrania ustawienia innego niż **Wył.** monitor będzie się przełączał w tryb oszczędzania energii, gdy nie wykryje sygnału wejściowego.
- W przypadku wybrania ustawienia **Wył.** funkcja **DPM** jest wyłączona.

Kontrola budzenia DPM

Włączenie urządzenia ustawionego zgodnie z przetwarzaniem sygnałów cyfrowych podłączonego portu DVI-D/HDMI.

- **Zegar** — urządzenie sprawdza sygnały tylko z zegara cyfrowego i włącza się, gdy znajdzie sygnał zegara.
- **Zegar + DANE** — urządzenie włącza się, gdy występują sygnały wejściowe zegara cyfrowego i danych.

Tryb PM

- **Wyłącz (domyślny)**: Ustawia tryb zwykłego wyłączania.
- **Zachowaj proporcje ekranu**: Podobny do trybu zwykłego wyłączania, tyle że przełączanie IC pozostaje włączone. W przypadku niektórych modeli dotyczy to tylko konkretnego trybu sygnału wejściowego (DisplayPort) i ma taki sam efekt jak **Zawsze wyłącz ekran** w innych trybach sygnału wejściowego.
- **Ekran Wyłączony**: Przechodzi w stan **Ekran Wyłączony** w przypadku uruchomienia trybu DPM, Automatyczne wyłączenie (15 min, 4 godziny) lub Nieprawidłowe wyłączenie.
- **Zawsze wyłącz ekran**: Przechodzi w stan **Ekran Wyłączony** w przypadku uruchomienia trybu DPM, Automatyczne wyłączenie (15 min, 4 godziny), Harmonogram czasu wyłączania lub Nieprawidłowe wyłączenie, a także w przypadku sygnału z przycisku Zasilanie pilota zdalnego sterowania lub przycisku Wył. monitora.
- **Wyłączanie ekranu i włączanie podświetlania**: Częściowo wyłącza podświetlenie, aby utrzymać właściwą temperaturę ekranu, gdy ekran jest wyłączony.

UWAGA

- Aby przełączyć ekran ze stanu **Ekran Wyłączony** na stan włączenia, należy nacisnąć przycisk Power lub Input na pilocie zdalnego sterowania albo przycisk On na monitorze.

Opóźnienie włączania (0~250)

- Funkcja zapobiega przeciążeniom sieci elektrycznej, korzystając z opóźnienia włączania zestawu monitorów.
- Opóźnienie włączenia zasilania może wynosić od 0 do 250 sekund.

Stan włączania

- Wybiera tryb pracy monitora podłączonego do zasilania.
- Dostępne opcje to **PWR(Włączanie)**, **STD(Czuwanie)** i **LST(Ostatni stan)**.
- W przypadku wybrania opcji **PWR(Włączanie)** monitor będzie korzystał z zasilania po włączeniu głównego źródła prądu.
- W przypadku wybrania opcji **STD(Czuwanie)** po włączeniu źródła prądu monitor przejdzie w tryb czuwania.
- W przypadku wybrania opcji **LST(Ostatni stan)** monitor przechodzi do ostatniego stanu.

Wake On LAN

- Pozwala określić, czy ma być używana opcja **Wake On LAN**.
- Można ustawić tę funkcję na Wł. lub Wył. dla każdej sieci przewodowej/bezprzewodowej.
- **Przewodowa**: Jeśli ustawiono wartość **Wł.**, funkcja **Wake On LAN** będzie włączona i umożliwi zdalne włączanie urządzenia za pośrednictwem sieci przewodowej.
- **Wi-Fi**: Jeśli ustawiono wartość **Wł.**, funkcja **Wake On LAN** będzie włączona i umożliwi zdalne włączanie urządzenia za pośrednictwem sieci bezprzewodowej.

Wskaźnik zasilania

- Ta funkcja umożliwia skonfigurowanie ustawień opcji **Wskaźnik zasilania**.
- Wybór ustawienia **Wł.** spowoduje włączenie opcji **Wskaźnik zasilania**.
- Wybór ustawienia **Wył.** spowoduje wyłączenie opcji **Wskaźnik zasilania**.
- Niezależnie od tego, czy wybrano ustawienie **Wł.** czy **Wył.** w nastawach opcji **Wskaźnik zasilania**, opcja **Wskaźnik zasilania** zostanie włączona na około 15 sekund.

Historia włączania/wyłączania

Wyświetla historię włączania i wyłączania danego urządzenia.

Sieć

SETTINGS / ⚙ → Ogólne → Sieć

Połączenie przewodowe (Ethernet)

- **Połączenie przewodowe**: Łączy monitor z siecią lokalną (LAN) za pośrednictwem portu LAN i konfiguruje ustawienia sieci. Obsługiwane są tylko połączenia z sieciami przewodowymi. Po skonfigurowaniu fizycznego podłączenia wyświetlacz automatycznie nawiąże połączenie z większością sieci bez konieczności ręcznego korygowania ustawień. Niewielka liczba sieci może wymagać korekty ustawień wyświetlania. Aby uzyskać szczegółowe informacje, skontaktuj się z dostawcą usług internetowych lub zapoznaj się z instrukcją obsługi routera.

Wi-Fi

Jeśli w monitorze skonfigurowano łączność z siecią bezprzewodową, można wyszukać dostępne sieci i nawiązać połączenie.

- **Dodaj ukrytą sieć bezprzewodową**: Możesz dodawać sieć bezprzewodową ręcznie, wpisując jej nazwę.
- **Połącz przez WPS PBC**: Naciśnij przycisk na routerze bezprzewodowym obsługującym funkcję konfiguracji przyciskiem, aby w prosty sposób nawiązać połączenie z routerem.
- **Połącz przez WPS PIN**: Wprowadź numer PIN na stronie internetowej routera bezprzewodowego z obsługą funkcji PIN, aby w prosty sposób połączyć się z routerem.
- **Zaawansowane ustawienia Wi-Fi**: Gdy żadna sieć bezprzewodowa nie jest wyświetlana na ekranie, można wpisać dane sieci, aby się z nią połączyć.

UWAGA

- W przypadku nawiązywania połączenia z siecią obsługującą protokół IPv6 można wybrać protokół IPv4/IPv6 w ustawieniach połączenia z siecią przewodową/bezprzewodową. Jednak połączenie IPv6 obsługuje tylko automatyczne ustanawianie połączenia.

Połączenie z siecią 3G/4G

Łączność z siecią za pomocą karty USB 3G / 4G.

Układ szeregowy LAN

- Funkcja połączenia łańcuchowego LAN łańcuchowo łączy porty LAN, aby po podłączeniu choć jednego monitora do sieci inne monitory w połączeniu łańcuchowym były podłączone do sieci.
- Pierwszy monitor w połączeniu łańcuchowym musi być podłączony do sieci za pośrednictwem portu, który nie jest używany do obsługi połączenia łańcuchowego.

SoftAP

Po ustanowieniu SoftAP można połączyć wiele urządzeń za pośrednictwem połączenia Wi-Fi bez użycia routera bezprzewodowego, a raczej skorzystać z bezprzewodowego dostępu do Internetu.

- Konieczne jest połączenie internetowe.
- Funkcje SoftAP i ScreenShare nie mogą być używane jednocześnie.
- W modelach obsługujących klucze sprzętowe Wi-Fi menu SoftAP jest aktywne tylko wtedy, gdy moduł sterujący Wi-Fi jest podłączony do produktu.
- Dane dostępu SoftAp
  - SSID: unikalny identyfikator potrzebny do utworzenia bezprzewodowego połączenia internetowego
  - Klucz zabezpieczeń: klucz zabezpieczeń wprowadzany w celu połączenia z żądaną siecią bezprzewodową
  - Liczba podłączonych urządzeń: wskazuje liczbę urządzeń, które są aktualnie podłączone do urządzenia Signage za pośrednictwem połączenia Wi-Fi. Obsługiwane jest maksymalnie 10 urządzeń.

UPnP

Otwiera lub blokuje port 1900 UDP, który jest używany w przypadku trybu UPnP.

- Domyślne ustawienie to **Wł.**. Zmiana ustawienia na **Wył.** powoduje zablokowanie portu 1900 UDP, w wyniku czego tryb UPnP staje się niedostępny.
- W przypadku wybrania ustawienia **Wył.** opcja sieci w trybie synchronizacji będzie wyłączona. Gdy Tryb synchronizacji jest ustawiony na Sieć, tryb ten zostanie **Wył.**, a opcja sieci będzie nieaktywna.
- Jeżeli zmienisz wartość trybu UPnP, musisz wykonać Ponowne uruchomienie.
- W przypadku wybrania dla trybu UPnP opcji **Wył.** nie będzie można prawidłowo korzystać z aplikacji Group Manager 2.0.

Test Ping

Status połączenia z siecią można sprawdzić za pomocą testu ping.

Porady dotyczące konfiguracji sieci

- Z tym monitorem należy używać standardowego przewodu LAN (kategorii 5 lub wyższej, ze złączem RJ45).
- Wiele problemów związanych z połączeniem sieciowym występujących na etapie jego konfiguracji można rozwiązać przez zresetowanie routera lub modemu. Po podłączeniu wyświetlacza do sieci domowej szybko wyłącz zasilanie i/lub odłącz przewód zasilający routera lub modemu, a następnie włącz zasilanie i/lub podłącz przewód ponownie.
- W zależności od dostawcy usług internetowych liczba urządzeń korzystających z dostępu do Internetu może być ograniczona przez odpowiednie postanowienia umowy. Aby uzyskać szczegółowe informacje, skontaktuj się ze swoim dostawcą usług internetowych.
- Firma LG nie ponosi odpowiedzialności za nieprawidłowe działanie urządzenia i/lub połączenia internetowego spowodowane przez błędy lub awarie związane z połączeniem internetowym bądź innymi podłączonymi urządzeniami.
- Firma LG nie ponosi odpowiedzialności za problemy dotyczące połączenia internetowego.
- Jeśli szybkość połączenia sieciowego nie spełnia wymagań związanych z przeglą anymi materiałami, uzyskane wyniki mogą nie spełniać oczekiwań.
- Niektóre funkcje połączenia internetowego mogą być niedostępne z uwagi na pewne ograniczenia ustanowione przez dostawcę usług internetowych.
- Odpowiedzialność za terminowe regulowanie wszystkich opłat naliczanych przez dostawcę usług internetowych, w tym opłat za połączenie, ponosi użytkownik.

UWAGA

- Jeśli chcesz korzystać z Internetu bezpośrednio na wyświetlaczu, doprowadzone do niego szerokopasmowe połączenie internetowe powinno być zawsze włączone.
- Jeśli nie możesz się połączyć z Internetem, sprawdź działanie i ustawienia sieci ze swojego komputera.
- Przed zmianą ustawień w menu Ustawienia sieciowe sprawdź przewód sieci LAN i upewnij się, że router jest włączony.
- Nieskonfigurowanie ustawień sieci może spowodować jej nieprawidłowe działanie.

UWAGA

- Do portu LAN nie wolno podłączać kabla telefonicznego.
- Z uwagi na różnorodność dostępnych metod połączeń należy postępować zgodnie z zaleceniami określonymi przez operatora lub dostawcę usług internetowych.
- Menu ustawień sieci nie będzie dostępne do czasu podłączenia urządzenia do fizycznej sieci.

Wskazówki dotyczące ustawień sieci bezprzewodowej

- Urządzenie wykorzystujące częstotliwość 2,4 GHz, takie jak telefon bezprzewodowy, urządzenie z technologią Bluetooth lub kuchenka mikrofalowa mogą zakłócać działanie sieci bezprzewodowej. Źródłem zakłóceń mogą być również urządzenia wykorzystujące częstotliwość 5 GHz, takie jak urządzenia z obsługą łączności bezprzewodowej Wi-Fi.
- Połączenie sieci bezprzewodowej może działać wolno w zależności od warunków środowiska bezprzewodowego.
- W przypadku niektórych urządzeń obecność aktywnych lokalnych sieci domowych może powodować problemy z połączeniem.
- Aby nawiązać połączenie z routerem bezprzewodowym, wymagany jest router obsługujący łączność bezprzewodową i funkcja ta musi być w nim włączona. Aby dowiedzieć się, czy router obsługuje połączenia bezprzewodowe, skontaktuj się z producentem routera.
- Aby nawiązać połączenie z routerem bezprzewodowym, należy sprawdzić jego identyfikator SSID i ustawienia zabezpieczeń. Informacje dotyczące identyfikatora SSID i ustawień zabezpieczeń routera bezprzewodowego można znaleźć w jego instrukcji obsługi.
- Monitor może pracować niewłaściwie, jeżeli urządzenia sieciowe (kable, routery, koncentratory itd.) zostaną nieprawidłowo skonfigurowane. Pamiętaj, aby przed nawiązaniem połączenia właściwie zainstalować takie urządzenia, korzystając z ich instrukcji obsługi.
- Sposób podłączania może być różny w zależności od producenta routera bezprzewodowego.

Tryb bezpieczny

SETTINGS / ⚙ ➔ Ogólne ➔ Tryb bezpieczny

Konfiguracja tej funkcji zapewnia bezpieczeństwo pracy.

Metoda ISM

Jeżeli na ekranie wyświetlany jest nieruchomy obraz przez dłuższy czas, może wystąpić efekt pozostałości nieruchomego obrazu. Metoda ISM jest funkcją, która zapobiega powstaniu efektu pozostałości nieruchomego obrazu.

Tryb

- Pozwala wybrać odpowiedni tryb **Metoda ISM**.
- **Normalny**: wyłącza metodę ISM.
- **Odwrócenie**: odwraca kolory ekranu, aby usunąć efekt pozostałości nieruchomego obrazu. (Ta opcja jest wyłączona, gdy bieżące źródło sygnału wejściowego to brak sygnału).
- **Orbiter**: przesuwa położenia ekranu o 4 piksele w określonym porządku w celu uniknięcia efektu pozostałości nieruchomego obrazu. (Ta opcja jest wyłączona, gdy źródło sygnału wejściowego to brak sygnału).
- **Wypełnienie białym**: wyświetla biały wzorzec umożliwiający usunięcie efektu pozostałości nieruchomego obrazu.
- **Wypełnienie kolorem**: na przemian wyświetla biały wzorzec i kolorowy wzorzec, co pozwala usunąć efekt pozostałości nieruchomego obrazu.
- **Kolorowy pasek**: wyświetla pasek na ekranie w celu zapewnienia płynniejszego ruchu obrazu. Można pobrać żądany obraz i wyświetlić go na pasku.
- **Obraz użytkownika**: wyświetla wybrane obrazy zapisane w urządzeniu pamięci masowej USB.
- **Wideo użytkownika**: odtworzenie wybranego filmu.

Powtarzanie

- **Wyłącz, tylko 1 raz**: wybranie żądanego trybu i naciśnięcie przycisku DONE powoduje natychmiastowe uruchomienie funkcji ISM.
- **Wł.**: jeżeli ekran pozostanie nieruchomy przez określony czas oczekiwania, funkcja ISM działa przez określony czas.
- **Włączone, z wykrywaniem ruchu**: Dotyczy tylko trybu Orbitowanie. jeżeli ekran pozostanie nieruchomy przez określony czas oczekiwania, funkcja ISM działa przez określony czas.
- **Włączone, bez wykrywania ruchu**: Dotyczy tylko trybu Orbitowanie. Funkcja ISM zaczyna natychmiast działać i działa do momentu kliknięcia przycisku GOTOWE.

Czekaj

- Można ustawić czas w zakresie 1–24 godziny.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku ustawienia funkcji **Powtarzanie** na **Wł.**.
- Gdy obraz zawiesza się na określony czas, włącza się funkcja ISM.

Czas trwania

- Możliwe do ustawienia wartości to: 1–10 minut/20 minut/30 minut/60 minut/90 minut/120 minut/180 minut/240 minut.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku ustawienia funkcji **Powtarzanie** na **Wł.**.
- Funkcja ISM działa przez określony czas.

Wybierz dzień

- Opcja ta umożliwia konfigurację daty.
- Jest dostępna tylko, gdy dla opcji **Powtarzanie** wybrano ustawienie **Harmonogram**.

Czas rozpoczęcia

- Opcja ta umożliwia wybór czasu rozpoczęcia.
- Jest dostępna tylko, gdy dla opcji **Powtarzanie** wybrano ustawienie **Harmonogram**.
- Nie można ustawić takiego samego czasu rozpoczęcia i zakończenia.

Czas zakończenia

- Opcja ta umożliwia wybór czasu zakończenia.
- Jest dostępna tylko, gdy dla opcji **Powtarzanie** wybrano ustawienie **Harmonogram**.
- Nie można ustawić takiego samego czasu rozpoczęcia i zakończenia.

Cykl działań

- Możliwe do ustawienia wartości to: 1–10 minut/20 minut/30 minut/60 minut/90 minut/120 minut/180 minut/240 minut.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji **Odwrócenie** lub **Orbiter**.
- **Orbiter**: przesuwanie położenia ekranu w określonych odstępach czasu.
- **Odwrócenie**: odwracanie kolorów ekranu w określonych odstępach czasu.

Obraz paska

- **Wył.**: wyświetla pasek ze stałą rozdzielczością 300 x 1080, a następnie przesuwa pasek.
- **Wł.**: wyświetla i przesuwa obraz pobrany przez użytkownika. Obraz jest wyświetlany ze stałą wysokością 1080 i szerokością pobranego pliku. Jeżeli jednak szerokość obrazu wynosi mniej niż 300, otrzyma ona stałą wartość 300.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji **Kolorowy pasek**.
- Jeżeli pobrano tylko jeden obraz, pasek jest przesuwany, a obraz jest wyświetlany pojedynczo.
- Jeżeli pobrano wiele obrazów, maksymalnie cztery obrazy są wyświetlane kolejno w ciągu cyklu.

Kolor paska

- Można wybrać jeden z sześciu kolorów: czerwony, zielony, niebieski, biały, czarny i szary.
- Funkcja ta jest dostępna tylko wtedy, gdy ustawienie opcji **Obraz paska** to **Wył.**.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji **Kolorowy pasek**.

Przezroczystość

- **Wył.**: powoduje wyświetlenie nieprzezroczystego paska.
- **Wł.**: powoduje wyświetlenie przezroczystego paska. (Przezroczystość: 50 %)
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji **Kolorowy pasek**.

Kierunek

- **Od lewej do prawej**: pasek przesuwa się od lewej do prawej strony.
- **Od prawej do lewej**: pasek przesuwa się od prawej do lewej strony.
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji **Kolorowy pasek**.

Pobieranie obrazu paska

- Aby można było pobrać obraz, plik obrazu musi znajdować się w folderze o nazwie „ISM" na nośniku USB.
- Zanim pobierzesz nowy plik obrazu usuń stare obrazy przechowywane w pamięci wewnętrznej.
- Obsługiwane typy plików obrazu: "BMP", "JPG", "JPEG", "PNG"
- Można pobrać maksymalnie cztery obrazy. (Rozdzielczość: 1920 x 1080 lub mniejsza)
- Jeżeli nie ma obrazów lub istniejące obrazy zostały usunięte, używany jest obraz domyślny. (Obraz domyślny to obraz białego paska).
- Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy funkcja **Obraz paska** jest ustawiona na **Wł.**.

Pobieranie obrazu użytkownika

- Aby można było pobrać obraz, plik obrazu musi znajdować się w folderze o nazwie „ISM" na nośniku USB.
- Zanim pobierzesz nowy plik obrazu usuń stare obrazy przechowywane w pamięci wewnętrznej.
- Obsługiwane typy plików obrazu: "BMP", "JPG", "JPEG", "PNG"
- Można pobrać maksymalnie cztery obrazy. (Rozdzielczość: 1920 x 1080 lub mniejsza)
- Jeżeli nie ma obrazów lub istniejące obrazy zostały usunięte, używany jest obraz domyślny. (Obraz domyślny to biały obraz tła).
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji **Obraz użytkownika**.

Pobieranie wideo użytkownika

- Aby można było pobrać film, plik filmu musi znajdować się w folderze o nazwie „ISM" na nośniku USB.
- Zanim pobierzesz nowy plik wideo usuń stare pliki przechowywane w pamięci wewnętrznej.
- Obsługiwane typy plików filmu: "MP4", "AVI", "FLV", "MKV", "MPEG", "TS"
- Można pobrać maksymalnie jeden film.
- Jeżeli nie ma filmów lub istniejące filmy zostały usunięte, używany jest film domyślny. (Film domyślny to biały obraz tła).
- Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wybrania funkcji **Wideo użytkownika**.

*** Resetowanie i usuwanie popranego obrazu paska / obrazu użytkownika / wideo użytkownika**

- Aby zresetować, należy wybrać kolejno elementy **USTAWIENIA** > **Admin** > **Resetowanie do ustawień fabrycznych**
- Uruchom aplikację Odtwarzacz > Kliknij przycisk **Usuń** znajdujący się po prawej, u góry ekranu > Usuń pobrany obraz / wideo

Wykrywanie zakłócenia ekranu

- Funkcja wykrywania usterek ekranu określa, czy wystąpiły nieprawidłowości. W lewym górnym rogu ekranu są wyświetlane wartości kanałów RGB w odstępie ok. sekundy, następnie czujnik pikseli sprawdza taki obszar.
- Ustawienie **Wł.** włącza funkcję wykrywania usterek ekranu.
- Ustawienie **Wył.** dezaktywuje tę funkcję.

Sterowanie w trybie eksperta

SETTINGS / ⚙ ➔ Ogólne ➔ Ustawienia zaawansowane

Dioda ostrzegawcza

- Ta opcja pozwala włączyć sygnalizator BLE, jedną z funkcji interfejsu Bluetooth 4.0.
- Tryb sygnalizatora (włączenie/wyłączenie): włączenie funkcji sygnalizatora.
- Obsługiwane są następujące funkcje sygnalizatora: sygnalizator LG / sygnalizator iBeacon / sygnalizator Eddystone.
- sygnalizator LG / sygnalizator iBeacon
  - Identyfikator UUID sygnalizatora (szesnastkowy): ustawienie identyfikatora UUID.
    1. Pole1: 4-bajtowa wartość szesnastkowa (8 cyfr)
    2. Pole2: 2-bajtowa wartość szesnastkowa (4 cyfr)
    3. Pole3: 2-bajtowa wartość szesnastkowa (4 cyfr)
    4. Pole4: 2-bajtowa wartość szesnastkowa (4 cyfr)
    5. Pole5: 6-bajtowa wartość szesnastkowa (12 cyfr)
  - Główne (0-65535): ustawienie głównej wartości.
  - Poboczne (0-65535): ustawienie wartości pobocznej.
- sygnalizator Eddystone
  - Rama: ustawienie identyfikatora UUID lub adresu URL.
    1. Identyfikator UUID sygnalizatora (szesnastkowy): ustawienie identyfikatora UUID.
    (1) Pole1: 10-bajtowa wartość szesnastkowa (20 cyfr)
    (2) Pole2: 6-bajtowa wartość szesnastkowa (12 cyfr)
    2. Wybór metody korzystania z adresu URL
    - Prefiks adresu URL: ustawienie prefiksu adresu URL.
    - Sufiks adresu URL: ustawienie sufiksu adresu URL.
    - Adres URL: wprowadzenie części adresu URL, która zawiera prefiks i sufiks.
    - Długość adresu URL jest ograniczona do 17 znaków.
- **OK**: Przycisk używany do potwierdzania i stosowania wprowadzonych ustawień.

UWAGA

- Niektóre modele nie obsługują usług wyszukiwania w tle w systemie iOS.
- Aby ustawienia zostały poprawnie wprowadzone, zalecane jest ponowne uruchomienie.
- Wartość UUID podawana jest w systemie szesnastkowym i należy wprowadzić odpowiednią liczbę cyfr.

Sterowanie OPS

- **Sterowanie zasilaniem OPS**: Funkcja umożliwia kontrolę nad zasilaniem OPS podczas włączania i wyłączania ekranu.
  - **Wyłącz**: Wyłącza funkcję **Sterowanie zasilaniem OPS**.
  - **Synchronizacja (Wł.)**: Synchronizuje stan zasilania monitora tylko wtedy, gdy ten jest włączony.
  - **Synchronizacja (Wł./Wył)**: Synchronizuje stan zasilania monitora z OPS.
- **Wybór interfejsu sterowania**: Funkcja pozwala konfigurować łączność z modułem OPS podłączonym do monitora.
  - **Wyświetl**: Umożliwia łączność z zewnętrznymi portami szeregowymi.
  - **OPS**: Umożliwia komunikację za pośrednictwem gniazda OPS podłączonego do monitora.

Obraz tła

Ta funkcja pozwala ustawić domyślny obraz tła.

- **Logo ekranu uruchamiania**: Pozwala zmienić logotyp, który pojawia się podczas uruchamiania urządzenia. Jeżeli opcja jest wyłączona, podczas uruchamiania nie pojawi się żaden obraz. Należy pobrać lub zainicjować plik obrazu na urządzeniu magazynującym.
- **Obraz braku sygnału**: Zmienia obraz pojawiający się w przypadku braku sygnału. Jeżeli opcja jest wyłączona, w przypadku braku sygnału nie pojawi się żaden obraz. Należy pobrać lub zainicjować plik obrazu na urządzeniu magazynującym.

Zarządzanie wejściami

Umożliwia zdefiniowanie etykiety dla każdego źródła sygnałów wejściowych.

Ustawienia SIMPLINK

- Gdy dla opcji **Ustawienia SIMPLINK** wybrano wartość **Wł.**, można korzystać z systemu SIMPLINK dostępnego za pośrednictwem urządzenia LG Signage.
- **Identyfikator urządzenia**: Umożliwia ustawienie identyfikatora urządzenia podłączonego za pośrednictwem przewodów w technologii CEC. Dostępne są wartości od **Wszystko**" do **E**.
- **Czuwanie**: umożliwia konfigurację scenariuszy wysyłania i odbierania polecenia OpStandBy (0x0c). Szczegółowe scenariusze przedstawiono poniżej:

	Transmisja	Odbiór
Wszystkie	O	O
Tylko wysyłanie	O	X
Tylko odbieranie	X	O

Crestron

- Ta funkcja umożliwia synchronizację z aplikacjami dostarczonymi przez firmę Crestron.
- **Serwer**: Menu pozwala ustawić adres IP serwera dla połączenia sieciowego z serwerem (sprzęt dostarczony przez firmę Crestron).
- **Port (1024~65535)**: Menu pozwala ustawić port dla połączenia sieciowego z serwerem. Numer domyślny to 41794.
- **ID adresu IP (3-254)**: Menu pozwala ustawić unikalny identyfikator do synchronizacji z aplikacją.

Stan diody

Tryb obrazu

SETTINGS / ⚙ → Wyświetl → Tryb obrazu

Tryb

Funkcja pozwala wybrać optymalny tryb obrazu do wybranych zastosowań.

- **Centra handlowe/ restauracje szybkiej obsługi QSR**, **Transport**, **Edukacja**, **Biuro**, **Gra**, oraz **Zdjęcie**: Wyświetla obraz optymalny dla wybranych zastosowań.
- **Normalny**: Wyświetla obraz o normalnym poziomie kontrastu, jasności i ostrości.
- **APS**: Dostosowanie jasności ekranu w celu zmniejszenia zużycia energii.
- **Ekspert**, **Kalibracja**: Umożliwia ekspertom lub miłośnikom dobrej jakości obrazu dostrojenie najlepszej jakości obrazu.

UWAGA

- Opcje do wyboru dostępne dla ustawienia **Tryb obrazu** zależą od sygnału wejściowego.
- Tryb **Ekspert** jest opcją umożliwiającą szczegółowe dostrojenie jakości obrazu w przypadku konkretnego typu obrazu. Dlatego może nie być widoczna na normalnym obrazie.

Dostosuj

- **Podświetlenie/Oświetlenie OLED**: Dostosuj jasność i kontrast ekranu, zmieniając jego podświetlenie. Im wartość jest bliższa 100, tym jaśniejszy jest ekran.
- **Kontrast**: dostosowanie różnicy między jasnymi a ciemnymi obszarami obrazu. Im wartość jest bliższa 100, tym większa jest różnica.
- **Jasność**: Pozwala dostosować ogólną jasność ekranu. Im wartość jest bliższa 100, tym jaśniejszy jest ekran.
- **Ostrość**: Dostosowanie ostrości krawędzi obiektów. Im wartość jest bliższa 50, tym wyraźniejsze i ostrzejsze są krawędzie.
- **Ostrość poz.**: Dostosowanie ostrości krawędzi kontrastu na ekranie w poziomie.
- **Ostrość pion.**: Dostosowanie ostrości krawędzi kontrastu na ekranie w pionie.
- **Kolor**: Zmiękcza i pogłębia odcienie ekranu. Im wartość jest bliższa 100, tym głębsze są kolory.
- **Odcień**: Dostosowanie równowagi pomiędzy poziomami czerwieni i zieleni wyświetlanymi na ekranie. Im bliżej do wartości Czerwony 50, tym bardziej czerwone odcienie kolorów. Im bliżej do wartości Zielony 50, tym bardziej zielone odcienie kolorów.
- **Temp. barw**: Im wyższa temperatura, tym chłodniejsze kolory widoczne na ekranie. Poprzez obniżenie temperatury sprawisz, że kolory widoczne na ekranie staną się cieplejsze.
- **Sterowanie w trybie eksperta** Dostosowanie zaawansowanych opcji.
  - **Kontrast Dynamiczny**: Optymalizacja różnicy pomiędzy jasnymi a ciemnymi obszarami ekranu według jasności obrazu.
  - **Superrozdzielczość**: Wyostrza obszary ekranu, które są rozmazane lub niewyraźne.
  - **Gama kolorów**: Wybór zakresu kolorów do wyświetlania.
  - **Kolor dynamiczny**: Dostosowanie odcienia i nasycenia obrazu w celu uzyskania bardziej żywego obrazu.
  - **Popr. krawędzi**: Pozwala uzyskać wyraźniejsze i ostrzejsze krawędzie obrazu.
  - **Filtr koloru**: Precyzyjne dostosowanie koloru i odcienia poprzez przefiltrowanie określonego obszaru skali RGB.
  - **Preferowany kolor**: Dostosowanie odcienia skóry, odcienia trawy i odcienia nieba do upodobań użytkownika.
  - **Gamma**: Dostosuj ustawienia gamma, aby zwiększyć jasność obrazu źródłowego.
  - **Balans bieli**: Dostosuj ogólny sposób odwzorowania kolorów do swoich potrzeb. W trybie Ekspert można wyregulować obraz za pomocą opcji Metoda/Wzór.
  - **System zarządzania kolorami**: Eksperci korzystają z systemu zarządzania kolorami podczas dostrajania kolorów za pomocą wzoru testowego. System zarządzania kolorami umożliwia wprowadzanie ustawień poprzez wybór spośród 6 różnych obszarów kolorystycznych (Czerwony/Żółty/Niebieski/Niebieskozielony/Purpurowy/Zielony) bez wpływu na wyświetlanie innych kolorów. W przypadku typowego obrazu wprowadzone zmiany mogą być prawie niezauważalne.

- **Opcja ze zdjęciem**: Dostosuj opcje obrazu.
  - **Redukcja szumów**: Usuń losowo pojawiające się punkty, aby obraz był bardziej klarowny.
  - **Redukcja szumów MPEG**: Zmniejsz szum powstający podczas tworzenia sygnału cyfrowego.
  - **Poziom czerni**: Dostosuj jasność i kontrast ekranu, zmieniając jego poziom czerni.
  - **Prawdziwe kino**: Optymalizacja obrazu w sposób symulujący warunki kinowe.
  - **Regulacja jasności w celu ochrony oczu**: Łagodzi zmęczenie oczu przez dostosowywanie poziomów jasności i zmniejszanie rozmycia na podstawie analizy wyświetlanego obrazu.
  - **Lok.przyciemn.LED**: Rozjaśnianie jasnych i przyciemnianie ciemnych obszarów ekranu w celu uzyskania maksymalnego kontrastu. Wyłączenie tej opcji może zwiększyć zużycie prądu monitora.
  - **TruMotion**: Redukuje drgania obrazu i efekt pozostałości nieruchomego obrazu przy użyciu ruchomych obrazów. (Niektóre modele nie obsługują odtwarzania zawartości).
  - **Zastosuj do wszystkich źródeł**: Umożliwia zapisanie bieżących dostosowanych wartości ustawień w aktualnie wybranym trybie obrazu dla wszystkich sygnałów źródłowych.
- **Resetuj**: Resetowanie ustawień obrazu. Ponieważ ustawienia obrazu są resetowane zgodnie z wybranym trybem obrazu, proszę wybrać taki tryb przed resetem ustawień.

Proporcje ekranu

SETTINGS / ⚙ ➔ Wyświetl ➔ Proporcje ekranu

Funkcja pozwala zmienić rozdzielczość, aby wyświetlać obraz w optymalnych warunkach.

- **Pełna szerokość**: Rozciąga obraz, aby wypełnić ekran.
- **Oryginał**: Wyświetla obraz w oryginalnej rozdzielczości.

Obrót

SETTINGS / ⚙ ➔ Wyświetl ➔ Obrót

Obrót ekranu

- Funkcja obraca obraz w prawo.
- Dostępne ustawienia to Wył. / 90 / 180 / 270.
- Ustawienie Wył. dezaktywuje funkcję.
- Zalecane jest korzystanie z treści przeznaczonych do użycia w trybie orientacji pionowej.

Obrót źródła zewnętrznego

- Funkcja obraca obraz w prawo.
- Dostępne ustawienia to Wył. / 90 / 180 / 270.
- Gdy funkcja jest włączona (90 lub 270 stopni), np. dla kanału ARC, obraz będzie miał zmieniony rozmiar na **Pełna szerokość**.
- Jeśli podczas pracy w trybie WiDi włączone jest ustawienie **Obrót źródła zewnętrznego**, położenie kursora myszy może nie być wyświetlane prawidłowo.
- Proszę pamiętać, że obniżenie jakości obrazu po włączeniu funkcji **Obrót źródła zewnętrznego** nie ma nic wspólnego z jakością samego urządzenia.
- Gdy funkcja obracania jest włączona, tryb obrazu w obrazie (PIP) będzie niedostępny.
- Jeśli ustawienie Obrót źródła zewnętrznego jest włączone w modelach obsługujących funkcję dotyku, może ona nie działać prawidłowo.

Sterowanie w trybie eksperta

SETTINGS / ⚙ ➔ Wyświetl ➔ Ustawienia zaawansowane

UHD Deep Colour

Po podłączeniu urządzenia HDMI, DP lub OPS do jednego z regulowanych portów Deep Colour można włączyć (6G) lub wyłączyć (3G) tryb UHD Deep Colour w menu ustawień UHD Deep Colour.

Jeśli występują problemy zgodności karty graficznej, gdy opcja Deep Colour jest włączona w rozdzielczości 3840 × 2160 przy 60 Hz, należy ją wyłączyć.

- Dane techniczne wejścia HDMI, DP i OPS mogą się różnić w zależności od typu portu wejściowego. Przed podłączeniem każdego urządzenia należy sprawdzić jego dane techniczne.
- Drugie gniazdo wejściowe sygnału HDMI najlepiej nadaje się do filmów w rozdzielczości 4K i odświeżaniu 60 Hz (kompresja 4:4:4, 4:2:2). Sygnał wideo lub audio może nie być obsługiwany w zależności od parametrów urządzeń zewnętrznych. W takim przypadku należy podłączyć urządzenie do innego portu HDMI.

Ustawienia panelu OLED

- **Usuń Szumy**: Pozwala rozwiązać problemy, które mogą powstać, kiedy ekran jest włączony przez długi czas.

Oszczędzanie energii

- **Inteligentne oszczędzanie energii**: Automatycznie dostosuj jasność ekranu, zależnie od jasności samego obrazu, aby oszczędzać energię.
  - **Wł.**: Włączenie funkcji Inteligentnego oszczędzania energii.
  - **Wył.**: Wyłączenie funkcji Inteligentnego oszczędzania energii.
- **Kontrola jasności**: Dostosowanie jasności ekranu w celu zmniejszenia zużycia energii.
  - **Automatycznie**: dostosowanie jasności monitora do jasności otoczenia.
  - **Wył.**: wyłącza tryb oszczędzania energii.
  - **Minimalne**/**Średnio**/**Maksymalne**: korzysta z trybu oszczędzania energii zgodnie z ustawieniem monitora.
- **Harmonogram jasności**: reguluje podświetlenie o określonej godzinie.
  - Opcję tę można ustawić na wartość **Wł./Wył.**.
  - Aby dodać harmonogram, należy skonfigurować zaplanowany czas i wartość podświetlenia / Oświetlenie OLED.
  - Jeżeli nie ustawisz godziny w urządzeniu, opcja **Harmonogram jasności**.
  - Można dodać do sześciu harmonogramów — są one sortowane rosnąco według czasu.
  - Harmonogram można edytować, wybierając go z listy i naciskając przycisk **OK**.
- **Ekran Wyłączony**: wyłącza ekran, a telewizor emituje tylko dźwięk. Można włączyć ekran ponownie, naciskając dowolny przycisk na pilocie zdalnego sterowania z wyjątkiem przycisku zasilania.

Ustawienie (RGB-PC)

Funkcja pozwala skonfigurować opcje obrazu z komputera w trybie RGB.

- **Ustaw automatycznie**: automatyczna regulacja pozycji ekranu, godziny i fazy. Obraz wyświetlany na ekranie może być niestabilny w trakcie konfiguracji.
- **Rozdzielczość**: Do wyboru są następujące rozdzielczości: 1024 x 768, 1280 x 768 i 1360 x 768.
- **Pozycja**/**Rozmiar**/**Faza**: dostosowanie tych parametrów jest konieczne, gdy obraz jest niewyraźny, a zwłaszcza gdy po automatycznej konfiguracji występują drgania znaków.
- **Resetuj**: przywrócenie domyślnych ustawień.
- **Inteligentny tryb automatyczny**: uruchamia Autokonfigurację w przypadku rozdzielczości rozpoznanych po raz pierwszy przez sygnał RGB.

Treść HDMI IT

- Ustaw funkcję zawartości HDMI IT.
- **Wył.**: wyłącz funkcję zawartości HDMI IT.
- **Wł.**: włącz funkcję zawartości HDMI IT.

  Funkcja automatycznie zmienia tryb obrazu monitora zależnie od danych o zawartości sygnału HDMI.

  Mimo że tryb obrazu monitora został zmieniony w ramach funkcji zawartości HDMI IT, możesz go zmienić jeszcze raz ręcznie.

  Ponieważ ma on wyższy priorytet, niż tryb obrazu ustawiony przez użytkownika, zostanie zmieniony, jeżeli sygnał HDMI również ulegnie zmianie.

Dźwięki

Tryb dźwięku

SETTINGS / ⚙ ➔ Dźwięk ➔ Tryb dźwięku

Tryb dźwięku

Najlepsza jakość dźwięku zostanie wybrana automatycznie w zależności od typu aktualnie oglądanego materiału wideo.

- **Standardowa**: ten tryb dźwięku dobrze współpracuje z materiałami wszystkich typów.
- **Kino**: optymalizacja ustawień dźwięku pod kątem oglądania filmów.
- **Clear Voice III**: wzmacnia głos, aby poprawić jego słyszalność.
- **Sport**: optymalizacja dźwięku pod kątem oglądania wydarzeń sportowych.
- **Muzyka**: optymalizacja ustawień dźwięku pod kątem słuchania muzyki.
- **Gra**: optymalizacja dźwięku pod kątem gier video.

Balans

- **Balans**: regulacja poziomu głośności w sygnale lewego głośnika i prawego głośnika.

Korektor

- **Korektor**: pozwala na ręczną regulację dźwięku za pomocą korektora.

Resetuj

- **Resetuj**: resetuje ustawienia dźwięku.

Wyjście dźwięku

SETTINGS / ⚙ ➔ Dźwięk ➔ Wyjście dźwięku

- **Wewnętrzne głośniki/Głośnik zewnętrzny**: Możesz emitować dźwięk z monitora Signage lub za pomocą głośnika zewnętrznego.
- **Zewnętrzne głośniki Simplink**: Ta funkcja umożliwia nawiązanie połączenia z urządzeniem kina domowego za pomocą SIMPLINK. Gdy wybranym ustawieniem jest sygnał wejściowy z urządzenia kina domowego, sygnałem wyjściowym jest dźwięk z podłączonego urządzenia. Ta opcja jest aktywowana, gdy połączenie SIMPLINK zostanie włączona.
- **LG Sound Sync/Bluetooth**: pozwala na łączność z urządzeniami audio w trybie Bluetooth, co pozwala na wygodniejsze słuchanie.

UWAGA

- Niektóre niedawno podłączone urządzenia mogą automatycznie próbować ponownie nawiązać połączenie z monitorem Signage po jego włączeniu.
- Przed nawiązaniem połączenia zaleca się przełączyć urządzenie audio firmy LG obsługujące funkcję LG Sound Sync w tryb LG TV lub tryb LG Sound Sync.
- Naciśnij opcję Wybór urządzenia, aby wyświetlić urządzenia, które są lub mogą zostać podłączone, a następnie podłącz inne urządzenia.
- Pilot zdalnego sterowania Signage umożliwia regulowanie głośności podłączonego urządzenia.
- Jeśli urządzenie audio nie może się połączyć, należy sprawdzić, czy jest włączone i działa w trybie umożliwiającym jego wykrycie.
- W przypadku niektórych typów urządzeń Bluetooth urządzenie może nie zostać podłączone prawidłowo lub mogą wystąpić nieprawidłowości, takie jak brak synchronizacji obrazu i dźwięku.
- Dźwięk może być przerywany lub jego jakość może ulec obniżeniu, jeżeli:
  - urządzenie Bluetooth jest zbyt daleko od telewizora;
  - pomiędzy urządzeniem Bluetooth i monitorem znajduje się przeszkoda;
  - urządzenie Bluetooth jest używane ze sprzętem radiowym (kuchenka mikrofalowa, bezprzewodowa sieć LAN itd.).

Audio Out

SETTINGS / ⚙ ➔ Dźwięk ➔ Audio Out

- **Wył.**: wyłącza regulację ustawieniaAudio Out. (dźwięk nie jest przesyłany)
- **Zmienny**: możesz ustawić zakres dla dźwięku wyjściowego urządzenia podłączonego do monitora, tak aby regulować głośność w ramach takiego zakresu. Możesz zmieniać głośność zewnętrznego źródła dźwięku w zakresie od 0 do 100 (tak samo jak w przypadku głośnika monitora Signage). Może jednak istnieć różnica w faktycznej głośności.
- **Stały**: ustawia stały poziom głośności zewnętrznego urządzenia audio.
  - W przypadku braku zewnętrznego źródła sygnału nie będzie słychać dźwięku.
  - Zmienna głośność na poziomie 100 jest identyczna ze stałym poziomem głośności.

Szybkość zwiększania głośności

SETTINGS / ⚙ ➔ Dźwięk ➔ Szybkość zwiększania głośności

Funkcja pozwala regulować szybkość zmiany głośności po naciśnięciu klawisza w górę lub w dół na pilocie. Im wyższa wartość, tym szybsza zmiana głośności. Możesz wybrać spośród wartości **Niska**, **Średnio** i **Wysoka**.

AV Sync. Dostosuj

SETTINGS / ⚙ ➔ Dźwięk ➔ AV Sync. Dostosuj

Funkcja reguluje synchronizację dźwięku z obrazem.

- **Głośnik zewnętrzny** (-5~15): regulacja synchronizacji obrazu i dźwięku z głośników zewnętrznych, na przykład podłączonych do cyfrowego optycznego wyjścia audio, ze sprzętu audio firmy LG lub ze słuchawek. Zbliżanie do – przyspiesza wyjście dźwięku, a zbliżanie do + opóźnia wyjście dźwięku w porównaniu do wartości domyślnej.
- **Wewnętrzne głośniki** (-5~15): Umożliwia dostosowanie synchronizacji dźwięku z głośników wewnętrznych. Zbliżanie do – przyspiesza wyjście dźwięku, a zbliżanie do + opóźnia wyjście dźwięku w porównaniu do wartości domyślnej.
- **Bypass**: odtwarzanie sygnałów nadawczych lub dźwięku z urządzeń zewnętrznych bez opóźnienia dźwięku. Dźwięk może być wysyłany wcześniej niż obraz z powodu czasu przetwarzania obrazu doprowadzanego do monitora.

Cyfrowy sygnał wejściowy audio

SETTINGS / ⚙ ➔ Dźwięk ➔ Cyfrowy sygnał wejściowy audio

Funkcja pozwala wybrać źródło dźwięku.

- **Cyfrowy**: odtwarzanie dźwięku cyfrowego z podłączonego źródła sygnału (HDMI, DisplayPort lub OPS).
- **Analogowy**: odtwarzanie dźwięku cyfrowego ze źródła sygnału (HDMI, DisplayPort lub OPS) podłączonego do monitora za pośrednictwem gniazda Audio In.

Menu administratora

Tryb blokady

SETTINGS / ⚙ ➔ Admin ➔ Tryb blokady

Blokada głównego ekranu

Funkcja pozwala ograniczać zmiany wprowadzane do blokady na ekranie głównym.

Blokada USB

Funkcja pozwala konfigurować opcję blokady USB, tak aby te ustawienia lub zawartość nie mogły być modyfikowane.

Blokada OSD

Funkcja pozwala konfigurować opcję blokady interfejsu, tak aby te ustawienia lub zawartość nie mogły być modyfikowane.

Blokada obsługi pilota

- Jeżeli ustawisz tę funkcję na **Wył. (normalna)**, możesz korzystać z klawiszy pilota.
- Wybranie ustawienia **Wł. (tylko przycisk włączania)** umożliwia korzystanie wyłącznie z przycisku zasilania na pilocie.
- Wybranie ustawienia **Wł. (blokuj wszystkie)** uniemożliwia korzystanie z pilota. (Funkcja włączania jest dostępna).

Blokada lokalnego przycisku pilota

- Funkcja pozwala konfigurować opcję blokady klawiszy monitora, tak aby te ustawienia lub zawartość nie mogły być modyfikowane.
- Jeżeli ustawisz tę funkcję na **Wył. (normalna)**, możesz korzystać klawiszy monitora.
- Wybranie ustawienia **Wł. (tylko przycisk włączania)** umożliwia korzystanie wyłącznie z przycisku zasilania na pilocie. (Korzystając z joysticka, przytrzymaj klawisz monitora, aby go włączyć lub wyłączyć).
- Wybranie ustawienia **Wł. (blokuj wszystkie)** uniemożliwia korzystanie z przycisków urządzenia. (Funkcja włączania jest dostępna).

Blokada Wi-Fi

Funkcja pozwala włączać lub wyłączać sieć Wi-Fi.

Blokada ScreenShare

- Funkcja pozwala włączać lub wyłączać funkcję ScreenShare.
- Zmiana wartości trybu Blokada ScreenShare zostanie zastosowana dopiero po ponownym uruchomieniu.

Zmień kod PIN

Funkcja pozwala stosować hasło w menu Instalacji.

1 Wprowadź nowy kod 4-cyfrowy.
2 Wprowadź ten kod ponownie w polu Potwierdź hasło.

Ustawienia firmowe

- Wpisz kod konta firmy, aby zastosować odpowiednie ustawienia firmowe.
- Po wpisaniu kodu następuje reset monitora i zastosowanie odpowiednich ustawień firmowych.
- Funkcja nie zostanie włączona, jeżeli kod został już wpisany.

Zresetuj do ustawień początkowych

Funkcja resetuje wszystkie pozycje poza elementami Szybkiego startu (język, godzina, automatyczne wyłączanie).

Resetowanie do ustawień fabrycznych

Ta funkcja resetuje wszystkie elementy podlegające przywracaniu wartości domyślnych (Dane, godzina, język, adres IP sieci, oznaczenie sygnału wejściowego i pliki pamięci wewnętrznej).

Wyjątek stanowi wzmocnienie sygnału RGB trybu kalibracji.

UWAGA

- Zachowywane są bieżące ustawienia, ponieważ przycisk Wył./Wł. w menu Użytkownik wpływa wyłącznie na stan, aktywny/nieaktywny, menu podrzędnego.

MENEDŻER TREŚCI

Logowanie do sieci

• W zależności od produktu wspierane są różne funkcje.

Ten monitor Signage posiada funkcję umożliwiającą dostęp z poziomu komputera lub urządzenia mobilnego.

- Dostępne są menu aplikacji Content Manager, Group Manager 2.0, Menedżer sterowania, funkcji wylogowania oraz zmiany hasła.

• Adres URL: https://set ip:443

• (Domyślne hasło: parametru 000000)

⚠ UWAGA

• Obsługiwane rozdzielczości (ten program jest zoptymalizowany pod kątem następujących rozdzielczości):
  - PC: 1920x1080, 1280x1024
  - Urządzenia mobilne: 360x640 (1440x2560, 1080x1920), DPR

• Obsługiwane przeglądarki (ten program jest zoptymalizowany pod kątem następujących przeglądarek):
  - Przeglądarka Chrome 56 lub nowsza (zalecana)

Menedżer treści

Player

HOME / → **(Player)**

Odtwarzacz aplikacji Content Manager pozwala odtwarzać i zarządzać materiałami video, obrazami, szablonami, zawartością SuperSign oraz listami odtwarzania w ramach zintegrowanego menu. (Modele OLED nie obsługują wyświetlania i zarządzania obrazami i szablonami.)

Nieprzerwane Odtwarzanie

1 Wybierz typ zawartości z karty po lewej stronie, a następnie zaznacz wybrany materiał.

2 Kliknij opcję **Odtwórz** w prawym górnym rogu ekranu.

Eksport

1 Wybierz typ zawartości z karty po lewej stronie i kliknij opcję **Eksport** w prawym górnym rogu ekranu.

2 Wybierz materiał, który ma być eksportowany.

3 Kliknij opcję **Kopiuj**/**Przenieś** w prawym górnym rogu ekranu i wybierz urządzenie docelowe. (Jeżeli materiały zapisane w urządzeniu docelowym pokrywają się z zaznaczeniem, taki plik zostanie pominięty.)

4 Zobaczysz, że materiały zostały przeniesione lub skopiowane na urządzenie.

Usuń

1 Wybierz typ zawartości z karty po lewej stronie i kliknij opcję **Usuń** w prawym górnym rogu ekranu.
2 Wybierz materiał, który ma zostać usunięty.
3 Kliknij opcję **Usuń** w prawym górnym rogu ekranu.
4 Zauważysz, że zawartość została usunięta.

Filtrowanie / Sortowanie

1 Kliknij opcję **Filtrowanie / Sortowanie** w prawym górnym rogu ekranu.
2 1) Wybierz kryteria sortowania wg nazwy lub kolejności odtworzenia (ostatnio odtwarzane pliki pojawią się w górnej części listy).
2) Można wyświetlać zawartość zapisaną tylko na danym urządzeniu, filtrując pliki wg urządzeń.
3) Można wyświetlać zawartość tylko danego typu, filtrując pliki wg typu materiału.

Utwórz Listę Odtwarzania

Tworząc listę odtwarzania nie możesz korzystać ze znaków niedozwolonych dla nazw w systemie Windows, np. \, /,:, *,?, „, <,>, |. Ponadto, jeżeli lista odtwarzania zawiera pliki z takimi znakami w nazwie, nie będzie można jej skopiować ani przenieść.

1 Wybierz opcję **Lista odtwarzania** z karty po lewej stronie i kliknij opcję **Utwórz Listę Odtwarzania** w prawym górnym rogu ekranu.
2 Wybierz zawartość, którą chcesz dodać do takiej listy i kliknij przycisk **Dalej** w prawym górnym rogu ekranu.
3 Ustal czas odtwarzania każdej pozycji (tylko dla zdjęć i szablonów), a także innych elementów, np. efektu konwersji, proporcji ekranu czy automatycznego odtwarzania. Następnie kliknij przycisk **Gotowe** w prawym górnym rogu ekranu.
4 Zostanie utworzona nowa **Lista odtwarzania**.

Harmonogram zadań

HOME / → (**Harmonogram zadań**)

Funkcja harmonogramu aplikacji Content Manager pozwala odtwarzać materiały w zaplanowanym czasie, przy wykorzystaniu listy odtwarzania lub zewnętrznego źródła sygnału.

Tworzenie harmonogramu

1. Kliknij opcję **Nowy Harmonogram** w prawym górnym rogu ekranu.
2. Wybierz opcję **Lista odtwarzania** lub **Źródło Sygnału**.
3. 1) Jeżeli wybierzesz opcję **Lista odtwarzania**, wybierz listę, której odtwarzanie chcesz zaplanować.
   2) Jeżeli wybierzesz opcję **Źródło Sygnału**, zaznacz docelowe źródło sygnału.
4. Wprowadź szczegóły harmonogramu, aby utworzyć nowy harmonogram. (Tworząc harmonogram, nie możesz korzystać ze znaków niedozwolonych dla nazw w systemie Windows, np. \, /,:, *,?, „, <,>, |. Ponadto, jeżeli lista odtwarzania przypisana do harmonogramu zawiera pliki z takimi znakami w nazwie, nie będzie można jej skopiować ani przenieść.)
5. Oglądanie odtwarzania listy lub zewnętrznego źródła sygnału o zaplanowanej porze.

Importuj harmonogram

1. Kliknij opcję **Importuj** w prawym górnym rogu ekranu.
2. Wybierz urządzenie pamięci masowej, z którego chcesz importować harmonogram.
3. Wybierz harmonogram do zaimportowania w monitorze. (Możesz wybrać tylko jedną pozycję.)
4. Kliknij opcję **Wybierz** w prawym górnym rogu ekranu.
5. Sprawdź, czy harmonogram został zaimportowany do pamięci wewnętrznej monitora.

Eksportowanie harmonogramu

1. Kliknij opcję **Eksport** w prawym górnym rogu ekranu.
2. Wybierz urządzenie pamięci masowej, na które chcesz wysłać harmonogram.
3. Wybierz harmonogram do eksportu z monitora. (Możesz wybrać kilka harmonogramów.)
4. Kliknij opcję **Wybierz** w prawym górnym rogu ekranu.
5. Sprawdź, czy harmonogram został wyeksportowany do urządzenia zewnętrznego.

Usuwanie harmonogramu

1 Kliknij opcję **Usuń** w prawym górnym rogu ekranu.
2 Wybierz harmonogram, który ma zostać usunięty.
3 Kliknij opcję **Usuń**.
4 Sprawdź, czy harmonogramy zostały usunięte.

Widok kalendarza

1 Po rejestracji harmonogramów kliknij **Widok kalendarza**.
2 Zobaczysz, że zarejestrowane harmonogramy są widoczne w postaci planu.

UWAGA

- Jeżeli czasy utworzenia harmonogramów częściowo pokrywają się, poprzednio utworzony harmonogram zostaje usunięty.
- Po zakończeniu harmonogramu, który nie jest regularnie używany, następuje usunięcie tego harmonogramu.
- Harmonogramy nie działają, gdy uruchomiona jest aplikacja listy planowania.

Szablon

HOME / → (Szablon)

Funkcja edytora aplikacji Content Manager pozwala dodawać wybrane szablony.

1 Wybierz szablon dla wybranego formatu. (Możesz wybierać pomiędzy trybem portretowym i pejzażowym.)
2 Zmień tekst szablonu.
  2–1. Zastosuj wybrany styl czcionki (rozmiar tekstu, pogrubienie, podkreślenie, kursywa).
3 Zmień plik multimedialny.
4 Zapisz szablon, klikając opcję **Zapisz** w prawym górnym rogu ekranu.
5 Sprawdź, czy zapisany szablon widnieje na liście.

Obsługiwane pliki zdjęć i wideo

UWAGA

- Napisy nie są obsługiwane.
- Ta funkcja nie jest obsługiwana przez modele OLED.

Obsługiwane kodeki wideo

Rozszerzenie	Kodek	
***.asf, *.wmv**	**Filmy**	VC-1 profil Advanced (bez WMVA), VC-1 profile Simple i Main
	Dźwięk	WMA Standard (bez WMA v1 / WMA Speech)
.avi	**Filmy**	Xvid (bez 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Dźwięk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
***.mp4, *.m4v, *.mov**	**Filmy**	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Dźwięk	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp **.3g2**	**Filmy**	H.264/AVC, MPEG-4
	Dźwięk	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	**Filmy**	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Dźwięk	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts, .trp, .tp, .mts	**Filmy**	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Dźwięk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg, .mpeg, .dat	**Filmy**	MPEG-1, MPEG-2
	Dźwięk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	**Filmy**	MPEG-1, MPEG-2
	Dźwięk	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

Obsługiwane formaty zdjęć

Typ pliku	Format	Rozdzielczość
.jpeg, .jpg, .jpe	**JPEG**	• Minimalna: 64 x 64 • Maks.: Normalny: 15360 (szer.) x 8640 (wys.) Progresywny: 1920 (szer.) × 1440 (wys.)
.png	**PNG**	• Minimalna: 64 x 64 • Maks.: 5760 (szer.) × 5760 (wys.)
.bmp	**BMP**	• Minimalna: 64 x 64 • Maks.: 1920 (szer.) × 1080 (wys.)

Porady dotyczące korzystania z urządzeń pamięci masowej USB

- Rozpoznawane są tylko urządzenia pamięci masowej USB.
- Pamięci USB podłączone do monitora za pomocą koncentratora USB mogą nie działać prawidłowo.
- Pamięci USB korzystające z automatycznego rozpoznawania mogą nie zostać wykryte.
- Urządzenia pamięci USB wykorzystujące własny sterownik mogą nie zostać rozpoznane.
- Szybkość rozpoznania urządzenia USB może być inna dla każdego urządzenia.
- Podczas pracy urządzenia pamięci masowej USB nie wolno wyłączać urządzenia ani odłączać urządzenia USB. Nagłe odłączenie tego typu urządzenia może spowodować uszkodzenie zapisanych w nim plików lub samego urządzenia.
- Nie zaleca się korzystania z urządzeń pamięci masowej USB, które były dostosowywane za pomocą komputera. Może to spowodować nieprawidłowe działanie urządzenia lub niemożliwość odtwarzania. Zaleca się używanie jedynie urządzeń pamięci masowej USB zawierających zwykłe pliki z muzyką, obrazami lub filmami.
- Urządzenia pamięci masowej sformatowane przy użyciu programów narzędziowych nieobsługiwanych przez system Windows mogą nie być rozpoznawane.
- W przypadku urządzeń pamięci masowej USB, które wymagają zewnętrznego zasilania (natężenie prądu większe niż 0,5 A), należy podłączyć źródło zasilania. W przeciwnym wypadku urządzenie może nie zostać rozpoznane.
- Urządzenie pamięci masowej USB należy podłączyć za pomocą przewodu dostarczonego przez producenta urządzenia USB.
- Niektóre pamięci USB mogą nie być obsługiwane lub mogą działać wolno.
- Metoda porządkowania plików w urządzeniu pamięci masowej USB jest podobna do metody używanej w systemie Windows XP. Nazwy plików składają się z nie więcej niż 100 angielskich znaków.
- Przed podłączeniem urządzenia pamięci masowej USB należy utworzyć kopie zapasowe ważnych plików, gdyż dane przechowywane w pamięci USB mogą ulec uszkodzeniu. Firma LG nie ponosi odpowiedzialności za utratę danych w wyniku niezastosowania się do tych uwag.
- Jeśli dysk twardy USB nie jest zasilany z zewnętrznego źródła, urządzenie USB może nie zostać wykryte. Dlatego należy pamiętać o podłączeniu zewnętrznego źródła zasilania.
  - Do podłączenia zewnętrznego źródła zasilania należy użyć zasilacza. Brak kabla do zewnętrznego źródła prądu.

- Jeżeli urządzenie pamięci USB ma wiele partycji lub jeżeli używany jest czytnik wielu kart USB, można korzystać maksymalnie z 4 partycji lub kart pamięci.
- Jeśli urządzenie pamięci masowej USB jest podłączone do uniwersalnego czytnika kart USB, informacje o pojemności mogą nie zostać wykryte.
- Jeżeli urządzenie pamięci masowej USB nie działa prawidłowo, odłącz i podłącz je ponownie.
- Szybkość wykrywania pamięci USB zależy od urządzenia.
- Jeżeli pamięć USB zostanie podłączona w trybie czuwania, po włączeniu urządzania zostanie automatycznie wczytany odpowiedni dysk twardy.
- Zalecane pojemności to 1 TB lub mniej dla zewnętrznych dysków twardych USB oraz 32 GB dla pamięci USB.
- Urządzenia o większej pojemności niż zalecana mogą nie być obsługiwane prawidłowo.
- Jeżeli zewnętrzny dysk twardy USB wyposażony w funkcję **Oszczędzanie energii** nie działa, należy go wyłączyć, a następnie ponownie włączyć.
- Urządzenia pamięci masowej USB (USB 2.0 lub poniżej) są również obsługiwane. Mogą one jednak nie działać prawidłowo w trybie listy filmów.
- W jednym folderze rozpoznawanych jest maksymalnie 999 podfolderów lub plików.
- Karty SD typu SDHC są obsługiwane. Aby korzystać z karty SDXC, należy sformatować ją najpierw do systemu plików NTFS.
- System plików exFAT nie jest obsługiwany w przypadku kart SD i urządzeń pamięci masowej USB.
- Niektóre modele nie obsługują kart SD.

Group Manager 2.0

Ta funkcja pozwala grupować monitory w zestawy w ramach jednej sieci i kopiować zawartość (harmonogramy i listy odtwarzania) lub kopiować ustawienia dla całej grupy. Funkcja posiada dwa tryby (nadrzędny i podrzędny). Pozwala również korzystać z przeglądarki na komputerze lub urządzeniu mobilnym.

Urządzenie nadrzędne

- Dodaj, edytuj lub usuń grupę.
- Klonowanie ustawień urządzenia.
- Dystrybucja **Harmonogram** i **Lista odtwarzania** dla grupy.
- Wszystkie zestawy monitorów fabrycznie korzystają z trybu nadrzędnego (Master).

Urządzenia podrzędne

- Odtwarza **Harmonogram** i **Lista odtwarzania** w trybie nadrzędnym (Master Mode).
- Usuwa zestawy monitorów z ich grup.
- Zestawy monitorów dodane do grupy zostaną automatycznie przełączone w tryb podrzędny (Slave Mode). Gdy monitor zostanie usunięty z grupy, będzie automatycznie włączany i przełączany w tryb nadrzędny (Master Mode).
- Jeżeli do istniejącej grupy zostanie dodany nowy element podrzędny lub funkcja **Klonowanie danych** bądź dystrybucja elementu **Harmonogram**/**Lista odtwarzania** nie zostanie odpowiednio wykonana, zostanie aktywowany przycisk **Klonowanie danych** lub **SYNCHRONIZUJ**.
- Możesz klonować dane urządzenia nadrzędnego do grupy za pomocą funkcji **Klonowanie danych**.
- Możesz ponownie pobrać materiały przesłane do grupy za pomocą opcji **Synchronizuj**.

Zarządzanie Grupą

- Tworzenie nowej grupy
  1. Kliknij opcję **Dodaj nową grupę**.
  2. Wpisz nazwę grupy.
  3. Kliknij opcję **Dodaj Urządzenie**, wybierz urządzenia, które mają wejść w skład grupy, a następnie je dodaj.
  4. Kliknij przycisk **Gotowe**, a zobaczysz, że została utworzona nowa grupa.
- Edycja grupy
  1. Kliknij grupę, którą chcesz edytować.
  2. Dodaj nowe urządzenie za pomocą opcji **Dodaj Urządzenie**.
  3. Usuń urządzenie za pomocą opcji **Usuń Urządzenie**.
  4. Sprawdź, czy urządzenie w grupie są połączone z siecią za sprawą opcji **Sprawdzanie Urządzenia**.
  5. Jeżeli w grupie znajdują się jakiekolwiek zestawy urządzeń, dla których nie zastosowano funkcji **Klonowanie danych** lub nie wykonano synchronizacji zawartości, zostanie aktywowany przycisk **Klonowanie danych** lub **SYNCHRONIZUJ**.
  6. Możesz ponownie kopiować dane urządzenia nadrzędnego do grupy za pomocą funkcji **Klonowanie danych**.
  7. Możesz ponownie wysłać materiały przesłane do grupy za pomocą opcji **Synchronizuj**.
- Usuwanie grupy
  1. Kliknij opcję **Usuń Grupę**.
  2. Wybierz grupę, którą chcesz usunąć i kliknij opcję **Usuń**.
  3. Sprawdź, czy wybrana grupa została usunięta.
- Widok wszystkich urządzeń: strona pozwala zarządzać wszystkimi zestawami monitorów podrzędnych, połączonych z tą samą siecią.
  1. Kliknij opcję **Widok Wszystkich Urządzeń**.
  2. Kliknij opcję **Resetuj Tryb Urządzenia**.
  3. Wybierz zestaw monitorów podrzędnych, których tryb chcesz zmienić i kliknij opcję **Resetuj**.

Ustawianie klonowania danych

1 Wybierz żądaną grupę i kliknij opcję **Klonuj**.
2 Sprawdź, czy dane zostały skopiowane w urządzeniach podrzędnych.

Dystrybucja Treści

1 Wybierz typ materiałów do dystrybucji (harmonogramy lub listy odtwarzania).
2 Wybierz kanał do dystrybucji.
3 Wybierz grupę, do której chcesz przydzielić materiały i kliknij opcję **Roześlij**.
4 Uruchom aplikację Content Manager w zestawie monitorów zależnych i sprawdź, czy materiały zostały przydzielone.

Jak korzystać

- Monitory: Uruchamia, dodaje, usuwa lub edytuje aplikacje w Pasku startowym.
- Urządzenia przenośne: Uruchamia aplikację na Pasku startowym lub udostępnia ją dla urządzenia mobilnego za pomocą kodu QR lub adresu URL.

⚠ UWAGA

- Można utworzyć maksymalnie 25 grup.
- Do grupy możesz dodać do 12 urządzeń podrzędnych.
- Można rozdzielać harmonogramy zapisane w urządzeniach zewnętrznych po wykonaniu operacji importu w aplikacji Content Manager.
- Pamiętaj, aby usunąć wszystkie harmonogramy zapisane w urządzeniach podrzędnych, zanim rozpoczniesz rozdzielanie jakichkolwiek nowych harmonogramów.
- Lista urządzeń do dodania do wybranej grupy pojawi się wyłącznie po spełnieniu następujących warunków:
  - urządzenia muszą być w tej samej sieci, co urządzenie nadrzędne;
  - urządzenia muszą być ustawione w trybie nadrzędnym (master Mode) i nie mogą należeć do żadnej grupy;
  - funkcja UPnP musi być włączona (przejdź do menu **Ogólne** > **Sieć** > UPnP i przełącz opcję na **Wł.**).
- Aplikacja Group Manager 2.0 może działać nieprawidłowo w środowiskach bezprzewodowych. Zaleca się korzystanie z sieci przewodowej.
- W momencie usuwania grupy należy zastosować początkowe ustawienia dla funkcji elementu podrzędnego.

Screen Share

Funkcja umożliwia współdzielenie ekranu urządzenia użytkownika, takiego jak telefon komórkowy lub komputer z systemem Windows, z monitorem korzystającym z połączenia bezprzewodowego, takiego jak WiDi lub Miracast.

Jak korzystać z funkcji Screen Share

INPUT / → 

1 Nawiąż połączenie zgodnie z instrukcjami zawartymi w przewodniku, do którego dostęp można uzyskać za pomocą przycisku PRZEWODNIK PO POŁĄCZENIACH w prawym górnym rogu.

2 Po nawiązaniu połączenia zostanie włączone udostępnianie ekranu pomiędzy urządzeniem użytkownika a monitorem.

UWAGA

Konfiguracja WiDi (bezprzewodowy przesył obrazu)

Technologia WiDi, co jest skrótem od bezprzewodowy przesył obrazu, to system, który bezprzewodowo przesyła pliki audio i wideo z laptopa obsługującego technologię Intel WiDi do monitora.

Łączność WiDi jest możliwa tylko w niektórych trybach sygnału wejściowego (Composite/Component/RGB/HDMI/DP/OPS/DVI-D).

W innych trybach sygnału wejściowego urządzenie LG Signage nie zostanie wykryte przez komputer.

1 Połącz laptopa z punktem dostępu. (Tej funkcji można używać bez łączności z punktem dostępu, ale zaleca się połączenie w celu uzyskania optymalnego działania). Przejdź do opcji **Ustawienia komputera → Komputer i urządzenia → Urządzenia** w swoim laptopie.

2 Kliknij opcję **Dodaj Urządzenie** w górnej części ekranu, aby wyświetlić listę monitorów Signage z obsługą funkcji WiDi. Wybierz monitor Signage z listy i kliknij polecenie Połącz.

3 Zawartość ekranu laptopa powinna pojawić się na monitorze w ciągu 10 sekund. Warunki środowiska bezprzewodowego mogą mieć wpływ na sposób wyświetlania zawartości na ekranie. Jeśli połączenie jest słabe, przesyłanie obrazu za pomocą technologii Intel WiDi może zostać przerwane.

- Więcej informacji na temat korzystania z technologii Intel WiDi można znaleźć pod adresem: *http://intel.com/go/widi*.
- Działa z technologią WiDi 3.5 lub późniejszymi wersjami.
- Funkcja działa wyłącznie w systemie Windows 8.1 lub nowszych

NARZĘDZIA DO ZARZĄDZANIA

Control Manager

Można sterować wyświetlaczem i sprawdzać jego stan za pośrednictwem przeglądarki internetowej.
Ta funkcja jest dostępna na komputerach PC i urządzeniach przenośnych.
Zakres obsługiwanych funkcji zależy od produktu.

Funkcje

- **Ekran główny**: pokazuje podsumowanie informacji o stanie produktu i zawiera łącza do każdej strony.
- **Wyświetl** i **Dźwięk**: zapewnia dostęp do funkcji, takich jak jasność ekranu, dźwięk, sygnał wejściowy i ponowne uruchomienie.
- **Godzina i data**: włącza lub wyłącza funkcję automatycznej konfiguracji, wyświetla lub zmienia godzinę ustawioną w urządzeniu.
- **Sieć**: podaj nazwę i adres IP monitora Signage.
- **Wykrywanie zakłócenia ekranu**: wyświetla stan sygnału wyjściowego dla obrazu.
- **Tryb kafelkowy**: wyświetla ustawienia trybu kafelków.
- **Tolerancja awarii**: wyłącza funkcję automatycznego przełączania sygnału i powiązane z nią ustawienia.
- **Odtwarzaj przez URL**: włącza lub wyłącza funkcję odtwarzania za pośrednictwem adresu URL.
- **Aktualizacja oprogramowania**: aktualizuje oprogramowanie sprzętowe urządzenia.
- **Wykresy**: informacje o stanie urządzenia, np. temperatura czy tryb pracy wentylatora.
- **Dzienniki**: wyświetlają wpisy dotyczące usterek / błędów produktu.
- **Informacje o systemie**: wyświetla informacje, takie jak wersja oprogramowania czy nazwa modelu.

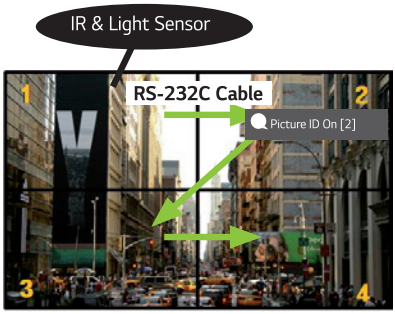
UWAGA

- Gdy opcja **Obrót ekranu Wł.** jest włączona, funkcja **Wykrywanie zakłócenia ekranu** nie będzie działać.

ID obrazu

Opcja **ID obrazu** jest stosowana do zmiany ustawień konkretnego urządzenia (wyświetlacza) za pomocą pojedynczego odbiornika podczerwieni dla funkcji wiele wyświetlaczy. Komunikacja między monitorem wyposażonym w odbiornik podczerwieni i innymi monitorami jest możliwa za pośrednictwem przewodów RS-232C. Każdy monitor jest identyfikowany za pomocą wartości Ustaw ID. Ustawienie **ID obrazu** powala korzystać z pilota jedynie w połączeniu z monitorami, których **Ustaw ID** pasuje do **ID obrazu**.

1 Przypisz wartość **Ustaw ID** do zainstalowanych monitorów w sposób przedstawiony poniżej:



2 Naciśnij czerwony przycisk **ID obrazu Wł.** na pilocie zdalnego sterowania.

3 Pamiętaj, aby ustawiany identyfikator obrazu był taki sam, jak **Ustaw ID** monitora, z którego chcesz korzystać.

- Urządzenie, dla którego wartość opcji **Ustaw ID** różni się od wartości opcji **ID obrazu**, nie może być sterowane za pomocą sygnałów podczerwieni.

UWAGA

- Jeśli parametr **ID obrazu** jest ustawiony na wartość 2, tylko prawy górny monitor z ustawieniem **Ustaw ID** o wartości 2 może być sterowany za pomocą sygnałów podczerwieni.
- Naciśnięcie zielonego przycisku **ID obrazu Wył.** dla opcji **ID obrazu** spowoduje wyłączenie identyfikatorów obrazu wszystkich monitorów. W takim przypadku naciśnięcie dowolnego przycisku na pilocie umożliwi sterowanie wszystkimi monitorami za pomocą sygnałów podczerwieni niezależnie od ich identyfikatora urządzenia **Ustaw ID**.

DOTKNIJ

Menu dotykowe

Ta funkcja dostępna jedynie w urządzeniach dotykowych i pozwala skonfigurować ustawienia bez użycia pilota zdalnego sterowania.

Dotykanie ekranu przez określony czas lub naciśnięcie przycisku lokalnego **Menu dotykowe** wyświetla Menu dotykowe. W zależności od produktu wspierane są różne funkcje.

Funkcje

- **Home**: przejście do ekranu głównego.
- **Tryb odczytu**: tryb z przytłumionym niebieskim światłem, zmniejszającym obciążenie oczu podczas czytania tekstu.
- **Blokada lokalnego przycisku**: konfiguruje funkcję blokady lokalnego przycisku.
- **Źródło zewnętrzne**: Przejście do ekranu wyboru źródła sygnału.
- **Ustawienia**: Przejście do ekranu ustawień.
- **Biała tablica**: Umożliwia skorzystanie z białej tablicy

Biała tablica

• Ta funkcja może nie być dostępna w niektórych modelach.
Jest to funkcja umożliwiająca pisanie. Aby skorzystać z białej tablicy, należy nacisnąć przycisk (Biała tablica) lub przycisk lokalny Biała tablica.

Funkcje

- Po uruchomieniu funkcji Biała tablica wyświetlony zostaje pusty ekran, a użytkownik może użyć dotyku do rysowania.
- Gdy użytkownik dotknie ikony koła widocznej na środku ekranu lub będzie naciskać dowolną część ekranu przez określony czas. wyświetlone i rozwinięte zostanie menu kołowe.
- Aby rozwinięte menu kołowe z powrotem przyjęło postać małej ikony, należy nacisnąć jego środek. Położenie menu można zmienić, naciskając środkową część i przeciągając.
- Za pomocą menu kołowego można zmienić typ i kolor pióra, a także skorzystać z funkcji zmazywania, przywracania i wyboru obszarów.
- Dotknięcie znajdującej się na ekranie strzałki w lewo lub w prawo powoduje wyświetlenie pełnego menu. Można wtedy usunąć zawartość wszystkich ekranów lub zapisać zawartość bieżącego ekranu w postaci pliku w pamięci wewnętrznej lub zewnętrznej.
- Z poziomu pełnego menu można włączyć lub wyłączyć wielodotyk. Gdy funkcja wielodotyku jest włączona, wyświetlany jest przycisk Powiększenie, a gdy jest ona wyłączona, powiększenie można zmieniać za pomocą dwóch palców.
- Białą tablicę można wyłączyć za pomocą przycisku Zakończ w pełnym menu.

UWAGA

- Gdy zasilanie jest wyłączone, pliki z zawartością białej tablicy przechowywane w pamięci wewnętrznej zostają usunięte i zawartość tę można wyświetlić tylko na białej tablicy.
- Podczas korzystania z białej tablicy nie można korzystać z przycisków innych niż przycisk Głośność i Zasilanie.
- Gdy dla funkcji Obsługa ekranu dotykiem wybrano ustawienie **Wył.**, nie można korzystać z białej tablicy.
- Biała tablica jest niedostępna podczas konfiguracji funkcji **Obrót ekranu**.
- Korzystanie z wielu piór naraz, obsługa wieloma palcami jednocześnie i używanie gumki może spowolnić działanie.

KOD PODCZERWIENI

- Niektóre modele nie obsługują funkcji HDMI/USB.
- Niektóre kody przycisków mogą nie być obsługiwane w zależności od modelu.

Kod (w postaci szesnastkowej)	Funkcje	Uwagi
08	(Zasilanie)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
C4	MONITOR ON	Przycisk pilota zdalnego sterowania
C5	MONITOR OFF	Przycisk pilota zdalnego sterowania
95	(Tryb oszczędzania energii)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
0B	Przycisk wyboru źródła	Przycisk pilota zdalnego sterowania
10	Przycisk numeryczny 0	Przycisk pilota zdalnego sterowania
11	Przycisk numeryczny 1	Przycisk pilota zdalnego sterowania
12	Przycisk numeryczny 2	Przycisk pilota zdalnego sterowania
13	Przycisk numeryczny 3	Przycisk pilota zdalnego sterowania
14	Przycisk numeryczny 4	Przycisk pilota zdalnego sterowania
15	Przycisk numeryczny 5	Przycisk pilota zdalnego sterowania
16	Przycisk numeryczny 6	Przycisk pilota zdalnego sterowania
17	Przycisk numeryczny 7	Przycisk pilota zdalnego sterowania
18	Przycisk numeryczny 8	Przycisk pilota zdalnego sterowania
19	Przycisk numeryczny 9	Przycisk pilota zdalnego sterowania
02	(Głośn. +)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
03	(Głośn. -)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
E0	Jasność (Następna strona)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
E1	Jasność (Poprzednia strona)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
DC	3D (obraz trójwymiarowy)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
32	1/a/A	Przycisk pilota zdalnego sterowania
2f	WYCZYŚĆ	Przycisk pilota zdalnego sterowania
7E	SIMPLINK	Przycisk pilota zdalnego sterowania
79	ARC (Zaznacz/Proporcje obrazu)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
4D	PSM (Tryb obrazu)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
09	(WYCISZENIE)	Przycisk pilota zdalnego sterowania

Kod (w postaci szesnastkowej)	Funkcje	Uwagi
43	(Ustawienia/Menu)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
99	Automatyczna konfiguracja	Przycisk pilota zdalnego sterowania
40	(W górę)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
41	(W dół)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
06	(W prawo)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
07	(W lewo)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
44	(OK)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
28	(WSTECZ)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
7B	Kafelek	Przycisk pilota zdalnego sterowania
5B	Wyjście	Przycisk pilota zdalnego sterowania
72	Włącz identyfikator obrazu (czerwony)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
71	Wyłącz identyfikator obrazu (zielony)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
63	Żółty	Przycisk pilota zdalnego sterowania
61	Niebieski	Przycisk pilota zdalnego sterowania
5F	W.Bal (Balans bieli)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
3F	(S.Menu)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
7C	(Ekran główny)	Przycisk pilota zdalnego sterowania
97	Zamień	Przycisk pilota zdalnego sterowania
96	Lustro	Przycisk pilota zdalnego sterowania

STEROWANIE WIELOMA PRODUKTAMI

• Dotyczy tylko niektórych modeli.

Do jednego komputera można podłączyć wiele produktów. Sterować można jednocześnie wieloma produktami podłączonymi do pojedynczego komputera.

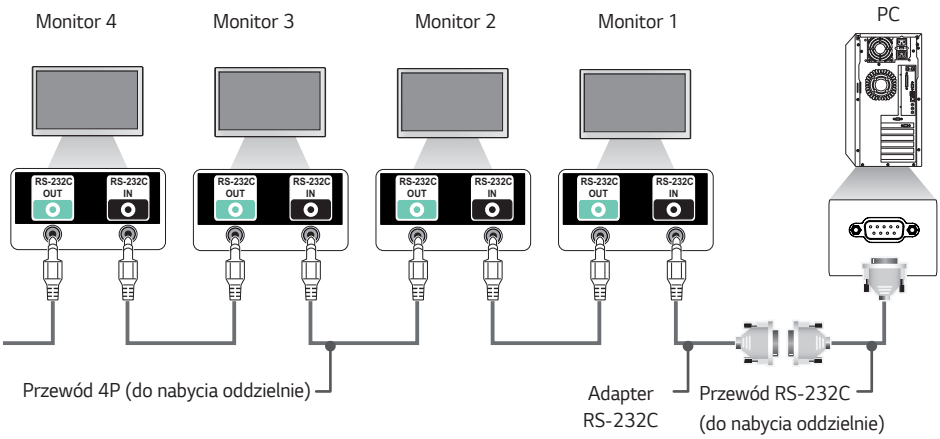
W menu Opcje należy dla opcji Identyfikator urządzenia wybrać wartość od 1 do 1000 (identyfikatory nie mogą się powtarzać).

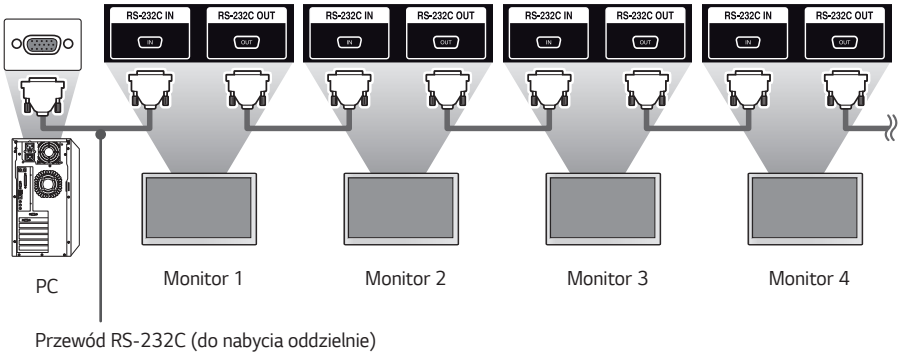
Podłączanie kabli

• Niektóre modele mogą wyglądać inaczej niż pokazano na ilustracji.

Przewód RS-232C należy podłączyć w sposób pokazany na rysunku.

Protokół RS-232C służy do komunikacji między komputerem a produktem. Za pośrednictwem komputera można włączać i wyłączać produkt, wybierać źródło sygnału wejściowego i regulować ustawienia menu ekranowego.



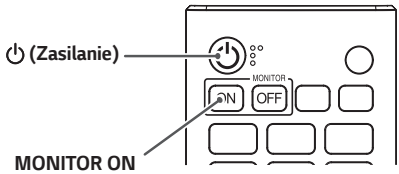


Parametry komunikacji

Szybkość transmisji: 9600 b/s
Długość danych: wersja 8-bitowa
Bit parzystości: brak
Bit stopu: 1 bitów
Sterowanie przepływem: brak
Kod komunikacji: ASCII

UWAGA

- W przypadku korzystania z konfiguracji 3-przewodowej (niestandardowej) korzystanie z łańcuchowego połączenia do sterowania podczerwienią jest niemożliwe.
- Należy pamiętać, aby korzystać wyłącznie z adaptera znajdującego się w zestawie w celu prawidłowego podłączenia urządzenia.
- Jeżeli połączysz ze sobą kilka monitorów Signage, aby móc z nich jednocześnie korzystać, to włączanie lub wyłączanie urządzenia nadrzędnego sprawi, ze część produktów nie będzie reagowała. Monitory te można włączyć poprzez naciśnięcie przycisku **MONITOR ON**, a nie przycisku zasilania.



Wykaz poleceń

		Polecenie		Dane (szesnastkowe)
		1	2	
01	Zasilanie	k	a	Od 00 do 01
02	Wybierz Wejście	x	b	Patrz Wybierz Wejście
03	Proporcje ekranu	k	c	Patrz Proporcje ekranu
04	Kontrola jasności	j	q	Patrz Oszczędzanie energii
05	Tryb obrazu	d	x	Patrz Tryb obrazu
06	Kontrast	k	g	Od 00 do 64
07	Jasność	k	h	Od 00 do 64
08	Ostrość	k	k	Od 00 do 32
09	Kolor	k	i	Od 00 do 64
10	Odcień	k	j	Od 00 do 64
11	Temp. barw	x	u	Od 70 do D2
12	Balans	k	t	Od 00 do 64
13	Tryb dźwięku	d	y	Patrz Tryb dźwięku
14	Wycisz	k	e	Od 00 do 01
15	Sterowanie głośnością	k	f	Od 00 do 64
16	Zegar 1 (rok/miesiąc/dzień)	f	a	Patrz Zegar 1
17	Zegar 2 (godzina/minuty/sekundy)	f	x	Patrz Zegar 2
18	Wyłączanie po 15 min z powodu braku sygnału	f	g	Od 00 do 01
19	Automatyczne wyłączanie	m	n	Od 00 do 01
20	Język	f	i	Patrz Język
21	Ustaw jako Domyślna	f	k	Od 00 do 02
22	Bieżąca temperatura	d	n	FF
23	Przycisk	m	c	Patrz Przycisk
24	Czas od początku	d	l	FF
25	Numer seryjny produktu	f	y	FF

		Polecenie		Dane (szesnastkowe)
		1	2	
26	Wersja oprogramowania	f	z	FF
27	Balans bieli Wzmocnienie koloru czerwonego	j	m	Od 00 do FE
28	Balans bieli Wzmocnienie koloru zielonego	j	n	Od 00 do FE
29	Balans bieli Wzmocnienie koloru niebieskiego	j	o	Od 00 do FE
30	Balans bieli Przesunięcie koloru czerwonego	s	x	Od 00 do 7F
31	Balans bieli Przesunięcie koloru zielonego	s	y	Od 00 do 7F
32	Balans bieli Przesunięcie koloru niebieskiego	s	z	Od 00 do 7F
33	Podświetlenie	m	g	Od 00 do 64
34	Ekran Wyłączony	k	d	Od 00 do 01
35	Tryb kafelkowy	d	d	00 do FF
36	Sprawdza Tryb kafelkowy	d	z	FF
37	ID kafelka	d	i	Patrz ID kafelka
38	Tryb naturalny	d	j	Od 00 do 01
39	Oszczędzanie energii Ustawienia	f	j	Patrz Oszczędzanie energii Ustawienia
40	Blokada pilota zdalnego sterowania/ Blokada lokalnego przycisku	k	m	Od 00 do 01
41	Opóźnienie włączania	f	h	Od 00 do FA
42	Tolerancja awarii Wybierz	m	i	Od 00 do 02
43	Tolerancja awarii Wejście Wybierz	m	j	Patrz Tolerancja awarii Wejście Wybierz
44	Blokada zdalnego sterowania / blokada przycisków	t	p	Od 00 do 02
45	Blokada lokalnego przycisku	t	o	Od 00 do 02
46	Sprawdzanie stanu	s	v	Patrz Sprawdzanie stanu
47	Wykrywanie zakłócenia ekranu	t	z	Od 00 do 01
48	Czas letni	s	d	See Czas letni
49	Tryb PM	s	n, 0c	Od 00 do 03
50	Metoda ISM	j	p	Patrz Metoda ISM

		Polecenie		Dane (szesnastkowe)
		1	2	
51	Ustawienia Sieci	s	n, 80(81)(82)	See Ustawienia Sieci
52	Autokonfiguracja	j	u	01
53	Pozycja poz.	f	q	Od 00 do 64
54	Pozycja pion.	f	r	Od 00 do 64
55	Rozmiar poz.	f	s	Od 00 do 64
56	Stan włączania	t	r	Od 00 do 02
57	Wake On LAN	f	w	Od 00 do 01
58	Inteligentny tryb automatyczny	t	i	Od 00 do 01
59	Obrót menu OSD	t	h	Od 00 do 02
60	Synchronizacja godziny	s	n, 16	Od 00 do 01
61	Synchronizacja Treści	t	g	Od 00 do 01
62	Układ szeregowy LAN	s	n, 84	Od 00 do 01
63	Obrót treści	s	n, 85	Od 00 do 02
64	Inwersja skanowania	s	n, 87	Od 00 do 01
65	Dioda ostrzegawcza	s	n, 88	Od 00 do 01
66	Harmonogram jasności Tryb	s	m	Od 00 do 01
67	Harmonogram jasności	s	s	Patrz Harmonogram jasności
68	Wiele ekranów Tryb i sygnał	x	c	Patrz Wiele ekranów Tryb i sygnał
69	Proporcje ekranu (Wiele ekranów)	x	d	Patrz Proporcje ekranu (Wiele ekranów)
70	Ekran Wyłączony (Wiele ekranów)	x	e	Patrz Ekran Wyłączony (Wiele ekranów)
71	Zawsze wyłącz ekran	s	n, 0d	Od 00 do 01
72	Wstrzymanie obrazu	k	x	Od 00 do 01
73	Bezprzewodowa Wake On LAN	s	n, 90	Od 00 do 01
74	Wyjście OSD	k	l	Od 00 do 01
75	Treść HDMI IT	s	n, 99	Od 00 do 01

		Polecenie		Dane (szesnastkowe)
		1	2	
76	Harmonogram godzin wyłączania	s	n, 9a	Patrz Harmonogram godzin wyłączania
77	Ustawienie na dzień wolny	s	n, 9b	Patrz Ustawienie na dzień wolny
78	Tryb UPnP	s	n, 9c	Od 00 do 01
79	Blokada głównego ekranu	s	n, 9d	Od 00 do 01
80	Blokada USB	s	n, 9e	Od 00 do 01
81	Blokada Wi-Fi	s	n, 9f	Od 00 do 01
82	Blokada ScreenShare	s	n, a0	Od 00 do 01
83	Tworzenie kopii zapasowej w pamięci	s	n, a1	Patrz Tworzenie kopii zapasowej w pamięci
84	Cyfrowy sygnał wejściowy audio	s	n, a2	Od 00 do 01
85	Logo ekranu uruchamiania	s	n, a3	Od 00 do 01
86	Tryb SoftAP	s	n, a4	Od 00 do 01
87	Rozmiar naturalny	s	n, a5	Od 00 do 64
88	Usuń Szumy	s	n, a6	01
89	Zmień kod PIN	s	n, a7	Patrz Zmień kod PIN
90	Odtwarzaj multimedia z pamięci wewnętrznej	s	n, a8	Odtwarzaj multimedia z pamięci wewnętrznej
91	Obraz braku sygnału	s	n, a9	Od 00 do 01
92	Audio Out	s	n, aa	Od 00 do 02
93	Kontrola budzenia DPM	s	n, 0b	Od 00 do 01
94	Sprawdzanie stanu wentylatora	d	w	FF
95	Zastosuj do wszystkich źródeł	s	n, 52	01

* Uwaga: Polecenia mogą nie działać, jeżeli nie korzystasz ze źródła sygnału zewnętrznego.

* Niektóre polecenia mogą nie być obsługiwane we wszystkich modelach.

Protokół transmisji/odbioru

Transmisja

[Command1][Command2][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

* [Command1]: rozróżnienie trybów ustawień fabrycznych i ustawień użytkownika.
* [Command 2]: to polecenie pozwala korzystać z funkcji monitora.
* Polecenie [Ustaw ID]: wybór urządzenia, którym chcesz sterować. Każdemu monitorowi można przypisać inny identyfikator od 1 do 1000 (od 01H do FFH) za pomocą opcji Ustawienia w menu ekranowym. Wybór wartości „00H" w przypadku opcji Identyfikator urządzenia umożliwia jednoczesne sterowanie wszystkimi połączonymi monitorami. (Maksymalna wartość może się różnić w zależności od modelu).
* Polecenie [Dane]: przesyłanie danych polecenia. Ilość przesyłanych danych może wzrosnąć w zależności od polecenia.
* [Cr]: znak powrotu karetki. Odpowiada wartości '0 x 0D' kodu ASCII.
* [ ]: Znak odstępu. Odpowiada wartości '0 x 20' kodu ASCII.

Acknowledgment

[Command2][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Produkt transmituje sygnał ACK (potwierdzenie) w tym formacie, gdy odbiera normalne dane. Aktualna wartość danych FF informuje o bieżącym stanie. Jeśli tryb zapisu danych jest aktywny, kod ten zwraca dane komputera.
* Jeśli polecenie zostanie przesłane z wartością identyfikatora urządzeni „00" (=0x00), dane zostaną przesłane do wszystkich monitorów, ale nie zostanie wysłane potwierdzenie (ACK).
* Jeżeli wyślesz wartość „FF" dla danych w trybie sterowania za pośrednictwem kabla RS-232C, możesz sprawdzić aktualną wartość danej funkcji (nie dotyczy wszystkich funkcji).
* Niektóre polecenia mogą nie być obsługiwane we wszystkich modelach.

01. Zasilanie (Command: k a)

Kontrola włączania / wyłączania urządzenia.

Transmisja

[k][a][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.
02: Ponowne uruchomienie

Acknowledgment

[a][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Sygnał Acknowledgment jest zwracany prawidłowo tylko wtedy, gdy monitor jest w pełni włączony.
* Sygnał może zostać nadany z opóźnieniem w stosunku do sygnału transmisji (Transmisja i Acknowledgment).
* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

02. Wybierz Wejście (Command: x b)

Wybór sygnału wejściowego.

Transmisja

[x][b][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 20: AV
40: COMPONENT
60: RGB
70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
90: HDMI1 (DTV)
A0: HDMI1 (PC)
91: HDMI2/OPS (DTV)
A1: HDMI2/OPS (PC)
92: OPS/HDMI3/DVI-D (DTV)
A2: OPS/HDMI3/DVI-D (PC)
95: OPS/DVI-D (DTV)
A5: OPS/DVI-D (PC)
96: HDMI3/DVI-D (DTV)
A6: HDMI3/DVI-D (PC)
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D (DTV)
A7: HDMI3/HDMI2/DVI-D (PC)
98: OPS (DTV)
A8: OPS (PC)
C0: DISPLAYPORT (DTV)
D0: DISPLAYPORT (PC)
E0: odtwarzacz SuperSign WebOS
E1: inne
E2: Wiele ekranów

Acknowledgment

[b][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Niektóre sygnały wejściowe mogą nie być dostępne w określonych modelach.
* W przypadku gdy nie jest pobrany za pomocą funkcji SuperSign W odtwarzacz WebOS zwraca wartość NG.

03. Proporcje ekranu (Command: k c)

Dostosowanie proporcji ekranu monitora.

Transmisja

[k][c][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 02: Pełna szerokość
06: Oryginał

Acknowledgment

[c][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Proporcje ekranu mogą się różnić w zależności od konfiguracji sygnałów wejściowych modelu.

04. Kontrola jasności (Command: j q)

Dostosowanie jasności monitora.

Transmisja

[j][q][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Minimalne
02: Średnio
03: Maksymalne
04: Automatyczny
05: Ekran Wyłączony

Acknowledgment

[q][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

05. Tryb obrazu (Command: d x)

Wybór trybu obrazu.

Transmisja

[d][x][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Centra handlowe/ restauracje szybkiej obsługi QSR
01: Ogólne
02: Biuro
03: Transport
04: Edukacja
05: Ekspert 1
06: Ekspert 2
08: APS
09: Zdjęcie
11: Kalibracja

Acknowledgment

[x][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Niektóre tryby obrazu mogą nie być obsługiwane we wszystkich modelach.

06. Kontrast (Command: k g)
Dostosowanie kontrastu ekranu.

Transmisja
[k][g][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00-64: Kontrast 0-100

Acknowledgment
[g][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

07. Jasność (Command: k h)
Dostosowanie jasności ekranu.

Transmisja
[k][h][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00-64: Jasność 0-100

Acknowledgment
[h][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

08. Ostrość (Command: k k)
Dostosowanie ostrości ekranu.

Transmisja
[k][k][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00-32: Ostrość 0-50

Acknowledgment
[k][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

09. Kolor (Command: k i)
Regulacja koloru na ekranie.

Transmisja
[k][i][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00-64: Kolor 0-100

Acknowledgment
[i][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

10. Odcień (Command: k j)
Dostosowanie odcienia obrazu.

Transmisja
[k][j][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00-64: Odcień czerwonego 50-zielonego 50

Acknowledgment
[j][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

11. Temp. barw (Command: x u)
Regulacja temperatury kolorów na ekranie.

Transmisja
[x][u][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 70-D2: 3200K-13000K

Acknowledgment
[u][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

12. Balans (Command: k t)
Regulacja balansu dźwięku.

Transmisja
[k][t][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00-64: Lewej 50-Prawej 50

Acknowledgment
[t][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

13. Tryb dźwięku (Command: d y)
Wybór trybu dźwięku.

Transmisja
[d][y][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 01: Standardowa
02: Muzyka
03: Kino
04: Sport
05. Gra
07: Wiadomości (Clear Voice III)

Acknowledgment
[y][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

14. Wycisz (Command: k e)
Włącza lub wycisza dźwięk.

Transmisja
[k][e][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Cisza (dźwięk wyłączony)
01: Aktualna głośność (dźwięk włączony)

Acknowledgment
[e][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

15. Sterowanie głośnością (Command: k f)
Regulacja głośności odtwarzania.

Transmisja
[k][f][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00-64: Głośność 0-100

Acknowledgment
[f][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

16. Zegar 1 (Rok/Miesiąc/Dzień) (Command: f a)
Ustawia 1. zegar (rok/miesiąc/dzień) oraz czas automatyczny.

Transmisja
1. [f][a][ ][Ustaw ID][ ][Dane1][ ][Dane2][ ][Dane3][Cr]
2. [f][a][ ][Ustaw ID][ ][0][0][ ][Dane1][Cr]

1. Podczas ustawiania zegara 1. (R-M-D)
Dane 1 00-: 2010-
Dane 2 01-0C: od stycznia do grudnia
Dane 3 01-1F: 1.–31.

* Minimalna i maksymalna wartość parametru Dane1 zależy od roku wydania samego urządzenia.
* Wpisz polecenie „fa [Ustaw ID] ff", aby wyświetlić ustawienie Zegar 1. (rok, miesiąc, dzień).

2. Ustawianie czasu automatycznego
Dane 1 00: Automatycznie
01: Ręczny

* Aby wyświetlić ustawioną wartość czasu automatycznego, wpisz polecenie „fa [Ustaw ID] 00 ff".

Acknowledgment
1. [a][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane1][Dane2]
[Dane3][x]
2. [a][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][0][0][Dane1][x]

17. Zegar 2 (Godzina/Minuta/Drugi) (Command: f x)
Ustawianie wartości opcji Zegar 2 (godzina/minuty/sekundy).

Transmisja
[f][x][ ][Ustaw ID][ ][Dane1][ ][Dane2][ ][Dane3][Cr]
Dane1 00 do 17: Godzina 00–23
Dane2 00 do 3B: Minuty 00–59
Dane3 00 do 3B: Sekundy 00–59

* Wpisz polecenie „fx [Ustaw ID] ff", aby wyświetlić ustawienie Czas 2 (godziny/minuty/sekundy).
* Funkcja jest dostępna tylko w przypadku ustawienia Zegar 1 (rok/miesiąc/dzień).

Acknowledgment
[x][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane1][Dane2][Dane3][x]

18. Wyłączanie po 15 min z powodu braku sygnału (Command: f g)

W przypadku braku sygnału przez 15 minut monitor przejdzie w tryb automatycznego wstrzymania.

Transmisja
[f][g][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[g][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

19. Wyłączanie z powodu braku sygnału (Command: m n)

Aktywuje automatyczne wyłączenie, jeżeli nie wykryto sygnału pilota przez 4 godziny.

Transmisja
[m][n][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

20. Język (Command: f i)

Wybór języka menu ekranowego.

Transmisja
[f][i][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00Czeski
01: Duński
02: Niemiecki
03: Angielski
04: Hiszpański, Europa
05: Grecki
06: Francuski
07: Włoski
08: Holenderski
09: Norweski
0A: Portugalski
0B: Portugalski, Brazylia
0C: Rosyjski
0D: Fiński
0E: Szwedzki
0F: Koreański
10: Chiński, kantoński
11: Japoński
12: Chiński, mandaryński
13: Arabski

Acknowledgment
[i][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Niektóre języki mogą nie być dostępne w określonych modelach.

21. Ustawienia wstępne (Command: f k)

Wykonuje reset urządzenia.
Resetowanie ekranu można wykonać wyłącznie w trybie RGB.

Transmisja
[f][k][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Resetuj obraz
01: Inicjacja Ekranu
02: Przywracanie ustawień początkowych

Acknowledgment
[k][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

22. Bieżąca temperatura (Command: d n)

Sprawdzenie bieżącej temperatury produktu.

Transmisja
[d][n][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane FF: Sprawdzanie stanu

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Temperatura jest wyświetlana w postaci szesnastkowej.

23. Przycisk (Command: m c)

Przesyłanie kodu IR przycisku pilota zdalnego sterowania.

Transmisja
[m][c][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane IR_KEY_CODE

Acknowledgment
[c][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

Kody przycisków można znaleźć w sekcji Kody IR.

* Niektóre polecenia mogą nie być obsługiwane we wszystkich modelach.

24. Czas od początku (Command: d l)

Wyświetla czas od momentu włączenia monitora.

Transmisja
[d][l][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane FF: Odczyt stanu

Acknowledgment
[l][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Otrzymane dane są wyświetlane w postaci szesnastkowej.

25. Numer seryjny produktu (Command: f y)

Sprawdzenie numeru seryjnego urządzenia.

Transmisja
[f][y][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane FF: Sprawdzenie numeru seryjnego produktu

Acknowledgment
[y][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Dane w formacie ASCII.

26. Wersja oprogramowania (Command: f z)

Sprawdzenie wersji oprogramowania produktu.

Transmisja
[f][z][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane FF: Sprawdzanie wersji oprogramowania

Acknowledgment
[z][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

27. Balans bieli Wzmocnienie koloru czerwonego (Command: j m)

Regulacja intensywności kanału czerwonego dla balansu bieli.

Transmisja
[j][m][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00 fo FE: Wzmocnienie koloru czerwonego od 0 do 254
FF: Sprawdzenie wartości wzmocnienia koloru czerwonego

Acknowledgment
[m][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

28. Balans bieli Wzmocnienie koloru zielonego (Command: j n)

Regulacja intensywności kanału zielonego dla balansu bieli.

Transmisja
[j][n][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00 fo FE: Wzmocnienie koloru zielonego od 0 do 254
FF: Sprawdzenie wartości wzmocnienia koloru zielonego

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

29. Balans bieli Wzmocnienie koloru niebieskiego (Command: j o)

Regulacja intensywności kanału niebieskiego dla balansu bieli.

Transmisja
[j][o][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00 fo FE: Wzmocnienie koloru niebieskiego od 0 do 254
FF: Sprawdzenie wartości wzmocnienia koloru niebieskiego

Acknowledgment
[o][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

30. Balans bieli Przesunięcie koloru czerwonego (Command: s x)

Regulacja przesunięcia koloru kanału czerwonego dla balansu bieli.

Transmisja

[s][x][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane Od 00 do 7F: Przesunięcie koloru czerwonego od 0 do 127
FF: Sprawdzenie wartości przesunięcia koloru czerwonego

Acknowledgment

[x][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

31. Balans bieli Przesunięcie koloru zielonego (Command: s y)

Regulacja przesunięcia koloru kanału zielonego dla balansu bieli.

Transmisja

[s][y][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane Od 00 do 7F: Przesunięcie koloru zielonego od 0 do 127
FF: Sprawdzenie wartości przesunięcia koloru zielonego

Acknowledgment

[y][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

32. Balans bieli Przesunięcie koloru niebieskiego (Command: s z)

Regulacja przesunięcia koloru kanału niebieskiego dla balansu bieli.

Transmisja

[s][z][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane Od 00 do 7F: Przesunięcie koloru niebieskiego od 0 do 127
FF: Sprawdzenie wartości przesunięcia koloru niebieskiego

Acknowledgment

[z][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

33. Podświetlenie (Command: m g)

Regulacja jasności podświetlenia.

Transmisja

[m][g][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00 do 64: Podświetlenie 0 do 100

Acknowledgment

[g][ ][Ustaw ID][][OK/NG][Dane][x]

34. Ekran Wyłączony (Command: k d)

Włącza lub wyłącza ekran.

Transmisja

[k][d][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00Włącz ekran
01: Ekran Wyłączony

Acknowledgment

[d][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

35. Tryb kafelkowy (Command: d d)

Ustawienie trybu kafelków i wartości dla wierszy oraz kolumn.

Transmisja

[d][d][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00 do FF: Pierwszy bajt – kolumna
Drugi bajt – rząd

* Wartości 00, 01, 10 i 11 oznaczają, że tryb kafelków jest wyłączony
* Maksymalna wartość może się różnić w zależności od modelu.

Acknowledgment

[d][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

36. Sprawdź tryb kafelków (Command: d z)

Sprawdzenie trybu kafelków.

Transmisja
[d][z][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane FF: Sprawdza Tryb kafelkowy

Acknowledgment
[z][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane1][Dane2][Dane3][x]
Dane 1 00: Tryb kafelkowy Wył.
01: Tryb kafelkowy Wł.
Dane 2 00–0F: kolumna
Dane 3 00–0F: rząd

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

37. ID kafelka (Command: d i)

Konfiguracja wartości ID kafelka produktu.

Transmisja
[d][i][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane Od 01 do E1: ID kafelka z zakresu od 1 do 225
FF: Sprawdza ID kafelka

* Wartości danych nie mogą przekraczać odpowiednio wartości liczby wierszy i liczby kolumn.

Acknowledgment
[i][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Jeżeli wpiszesz wartość przekraczającą wartość rzędu x kolumny dla parametru danych, potwierdzenie zmieni się na brak wykonania.
* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

38. Tryb naturalny (W Tryb kafelkowy) (Command: d j)

Aby obraz był wyświetlany w naturalny sposób, część obrazu przypadająca na przerwę dzielącą monitory jest pomijana.

Transmisja
[d][j][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[j][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

39. Przycisk oszczędzania energii (Command: f j)

Konfiguruje funkcję zarządzania energią.

Transmisja
[f][j][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył.
04: 1 minuta
05: 3 minut
06: 5 minut
07: 10 minut

Acknowledgment
[j][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

40. Blokada pilota zdalnego sterowania/Blokada lokalnego przycisku (Command: k m)

Dostosowanie blokady pilota/przycisków (z przodu).

Transmisja
[k][m][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył. (Wyłączenie blokady)
01: Wł. (Włączenie blokady)

* Kiedy monitor jest wyłączony, przycisk zasilania działa nawet w trybie Wł. (01).

Acknowledgment
[m][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

41. Opóźnienie włączania (Command: f h)

Ustawianie opóźnienia harmonogramu po włączeniu zasilania (w sekundach).

Transmisja
[f][h][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]
Dane 00–FA: min. 0–max. 250 (sekund)

Acknowledgment
[h][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Maksymalna wartość może się różnić w zależności od modelu.

42. Tolerancja awarii Wybierz (Command: m i)

Ustawia tryb sygnału wejściowego dla funkcji automatycznego przełączania.

Transmisja
[m][i][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Automatycznie
02: Niestandardowe

Acknowledgment
[i][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

43. Tolerancja awarii Wejście Wybierz (Command: m j)

Wybór źródła sygnału wejściowego do przełączania.

* To polecenie jest obsługiwane tylko w przypadku wyboru ustawienia Niestandardowego dla trybu Fail Over.

Transmisja
[m][j][ ][Ustaw ID][ ][Dane1][ ][Dane2][ ][Dane3][ ][Dane4] ... [ ][DaneN][Cr]

Dane1 do DaneN (priorytet wejść: od 1 do N-1)
60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
92: OPS/HDMI3/DVI-D
95: OPS/DVI-D
96: HDMI3/DVI-D
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D
98: OPS
C0: DISPLAYPORT

Acknowledgment
[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Dane1][Dane2][Dane3][Dane4] ... [DaneN][x]

* Niektóre sygnały wejściowe mogą nie być dostępne w określonych modelach.
* Cyfra, którymi oznaczone są dane (N), może różnić się w zależności od modelu. (Cyfra, którymi oznaczone są dane, zależy od liczby obsługiwanych sygnałów wejściowych).
* Ta funkcja działa jako ostatnie źródło sygnału wejściowego i obsługuje dane w formacie DTV.

44. Blokada zdalnego sterowania / blokada przycisków (Command: t p)

Zmienia ustawienia klawiszy pilota zdalnego sterowania.

Transmisja
[t][p][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Blokada klawiszy wył.
01: Blokada wszystkich przycisków oprócz zasilania
02: Blokada klawiszy wł.

Acknowledgment
[p][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Po wyłączeniu monitora przycisk zasilania działa nawet w trybie blokady wszystkich przycisków (02).

45. Blokada lokalnego przycisku (Command: t o)

Konfiguracja ustawień działania przycisków lokalnych produktu.

Transmisja
[t][o][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Blokada klawiszy wył.
01: Blokada wszystkich przycisków oprócz zasilania
02: Blokada klawiszy wł.

Acknowledgment
[o][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Po wyłączeniu monitora przycisk zasilania działa nawet w trybie blokady wszystkich przycisków (02).
* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

46. Sprawdzanie stanu (Command: s v)

Sprawdzenie bieżącego sygnału produktu.

Transmisja

[s][v][ ][Ustaw ID][ ][Dane][ ][FF][Cr]

Dane 02: Sprawdzenie obecności sygnału
- 03: Monitor pracuje w trybie Tryb PM
- 05: Kontrola działania czujników luminancji nr 1 i nr 2.
- 06: Aktualnie wykorzystywane czujniki luminancji:
- 07: Sprawdzenie, czy górny, dolny i główny czujnik temperatury działają normalnie.
- 08: Temperatura każdego czujnika temperatury przy ostatnim wyłączeniu monitora.
- 09: Prędkość wentylatora
- 10: Wykrywanie RGB OK / NG (wykrywanie usterek ekranu)

Acknowledgment

[v][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][Dane1][x]

Dane 02 (po znalezieniu sygnału)

Dane 1 00: Brak sygnału
- 01: Obecność sygnału

Dane 03 (monitor w trybie PM)

Dane 1 00: Włącz ekran jest aktywowany.
- 01: Ekran Wyłączony jest aktywowany.
- 02: Zawsze wyłącz ekran jest aktywowany.
- 03: Zachowaj proporcje ekranu jest aktywowany.
- 04: Wyłączanie ekranu i podświetlanie jest aktywowany.

Dane 05 (sprawdzając czy czujniki luminancji działają prawidłowo)

Dane 1 00: Wszystkie czujniki pracują prawidłowo
- 01: Czujnik BLU 1 – OK, czujnik BLU 2 – nie działa
- 02: Czujnik BLU 1 – nie działa, czujnik BLU 2 – OK
- 03: Żaden z czujników nie działa

Dane 06 (podczas sprawdzania, który czujnik jest używany)

Dane 1 00: Używany jest 1. czujnik luminancji.
- 01: Używany jest 2. czujnik luminancji.

Dane 07 (sprawdzenie, czy górny, dolny i główny czujnik temperatury działają prawidłowo.)

Dane 1 00: Wszystkie czujniki temperatury uległy awarii
- 01: Górny – OK, dolny – błąd, główny – błąd
- 02: Górny – błąd, dolny – OK, główny – błąd
- 03: Górny – OK, dolny – OK, główny – błąd
- 04: Górny – błąd, dolny – błąd, główny – OK
- 05: Górny – OK, dolny – błąd, główny – OK
- 06: Górny – błąd, dolny – OK, główny – OK
- 07: Wszystkie czujniki temperatury działają prawidłowo

Dane 10 (podczas wykonywania Wykrywanie zakłócenia ekranu)

Dane 1 00: Wykrywanie zakłócenia ekranu wynik: NG
- 07: Wykrywanie zakłócenia ekranu wynik: OK

* Gdy wykrywanie usterek jest włączone lub nie jest obsługiwane, wynik będzie miał wartość „NG".

Dane (temperatura każdego czujnika temperatury przy ostatnim wyłączeniu monitora)

Acknowledgment

[v][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][Dane1] [Dane2][Dane3][x]

Dane 1 Temperatura górnego czujnika przy ostatnim wyłączeniu monitora.

Dane 2 Temperatura dolnego czujnika przy ostatnim wyłączeniu monitora.

Dane 3 Temperatura głównego czujnika przy ostatnim wyłączeniu monitora.

Dane 09 (podczas sprawdzania prędkości wentylatora)

Acknowledgment

[v][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][Dane1][Dane2][x]

Dane 1 00-ff: Górny 1 bajt prędkości wentylatora

Dane 2 00-ff: Dolny 1 bajt prędkości wentylatora

Prędkość wentylatora: Wartość szesnastkowa od 0 do 2008, wartość dziesiętna od 0 do 8200

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

47. Wykrywanie zakłócenia ekranu (Command: t z)

Konfiguruje funkcję wykrywania usterek ekranu.

Transmisja

[t][z][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
- 01: Wł.

Acknowledgment

[z][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

48. Czas letni (Command: s d)

Ustawia czas letni.

Transmisja
[s][d][ ][Ustaw ID][ ][Dane1][ ][Dane2][ ]
[Dane3][ ][Dane4][ ][Dane5][ ][Cr]

Dane 1 00: Wył. (Dane 2-5: FF)
01: Godzina rozpoczęcia
02: Godzina zakończenia
Dane 2 01-0C: od stycznia do grudnia
Dane 3 od 01 do 06: Tydzień 1-6

* Maksymalna wartość w polu [Dane3] zależy od daty.

Dane 4 od 00 do 06 (od niedzieli do soboty)
Dane 5 od 00 do 17: Godzina 00–23

* Jeżeli chcesz odczytać godzinę początkową lub końcową wpisz wartość FF dla parametrów [Dane2]–[Dane5].

(Przykład 1: sd 01 01 ff ff ff ff – sprawdzenie czasu zakończenia).
(Przykład 2: sd 01 02 ff ff ff ff – sprawdzenie czasu rozpoczęcia).

* Funkcja jest dostępna tylko w przypadku wyboru ustawień Zegar 1 (rok/miesiąc/dzień) i Zegar 2 (godzina/minuty/sekundy).

Acknowledgment
[d][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane1][Dane2]
[Dane3][Dane4][Dane5][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

49. Tryb PM (Command: s n, 0c)

Ustawienia trybu PM.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][0c][ ][Dane][Cr]

Dane 00Aktywacja trybu Wyłącz zasilanie
01: Aktywacja trybu Zachowaj proporcje ekranu
02: Aktywacja trybu Ekran Wyłączony
03: Aktywacja trybu Zawsze wyłącz ekran
04: Aktywacja trybu Wyłączanie ekranu i podświetlanie

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][0c][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

50. Metoda ISM (Command: j p)

Wybiera opcję ISM.

Transmisja
[j][p][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 01: Odwrócenie (Odwróć)
02: Orbiter (Przesuń)
04: Wypełnienie białym (Usuń; biały wzór)
08: Normalny (Standardowy)
20: Wypełnienie kolorem (Wzór koloru)
80: Kolorowy pasek
90: Obraz użytkownika
91: Wideo użytkownika

* Polecenie jp działa tylko wtedy, gdy zegar został ustawiony na wartość Natychmiast.

Acknowledgment
[p][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

51. Ustawienia Sieci (Command: s n, 80 lub 81 lub 82)

Umożliwia konfigurację sieci oraz ustawień DNS.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][Dane1][ ][Dane2][ ] [Dane3][ ][Dane4][ ][Dane5][Cr]

Dane1 80: umożliwia konfigurację i wyświetlenie tymczasowego trybu IP (Automatycznego/ Ręcznego), maskę podsieci i bramę.
81: umożliwia konfigurację i wyświetlenie tymczasowego adresu DNS.
82: umożliwia zapisanie ustawień tymczasowych I wyświetlenie informacji o bieżącej sieci.

* Jeśli Dane1 to 80,

Dane 2 00: Automatycznie
01: Ręczny
FF: umożliwia wyświetlenie tymczasowego trybu IP (Automatycznego/Ręcznego), maskę podsieci i bramę.

* Jeśli Dane2 to 01 (Ręczny),

Dane 3 Ręczny adres IP
Dane 4 Adres maski podsieci
Dane 5 Adres bramy

* Jeśli Dane1 to 81,

Dane 2 Adres DNS
FF: Umożliwia wyświetlenie tymczasowego adresu DNS.

* Jeśli Dane1 to 82,

Dane 2 80: Umożliwia zastosowanie tymczasowo zapisanego trybu IP (Automatycznego / ręcznego), maskę podsieci i bramę.
81: umożliwia zastosowanie tymczasowego adresu DNS
FF: Informacje o bieżącej sieci (IP, brama podsieci, DNS)

* Przykłady ustawień,

1. Automatycznie: sn 01 80 00
2. Ręczne: sn 01 80 01 010177223241 255255254000 010177222001 (IP: 10.177.223.241, podsieć: 255.255.254.0, brama: 10.177.222.1)
3. Odczyt sieci: sn 01 80 ff
4. Ustawienia DNS: sn 01 81 156147035018 (DNS: 156.147.35.18)
5. Zastosowanie ustawień: sn 01 82 80 (umożliwia zastosowanie zapisanego trybu IP (automatycznego/ręcznego), maski podsieci i bramy)
   sn 01 82 81 (umożliwia zastosowanie zapisanego DSN)

* Każdy adres IP zawiera 12 cyfr dziesiętnych.

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane1][Dane][x]

* Ta funkcja jest dostępna tylko w sieciach przewodowych.
* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

52. Autokonfiguracja (Command: j u)

Automatycznie koryguje położenie i drżenie obrazu.
(działa tylko w trybie wejścia RGB-PC)

Transmisja

[j][u][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 01: Wykonanie

Acknowledgment

[u][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

53. Pozycja poz. (Command: f q)

Koryguje poziome położenie ekranu.

* Zakres działania różni się w zależności od rozdzielczości wejściowej RGB.

(działa tylko w trybie wejścia RGB-PC)

Transmisja

[f][q][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00-64: od min. -50 (lewa strona) do maks. 50 (prawa strona)

Acknowledgment

[q][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

54. Pozycja pion. (Command: f r)

Koryguje pionowe położenie ekranu.

* Zakres działania różni się w zależności od rozdzielczości wejściowej RGB.

(działa tylko w trybie wejścia RGB-PC)

Transmisja

[f][r][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00-64: od min. -50 (dół) do maks. 50 (góra)

Acknowledgment

[r][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

55. Rozmiar poz. (Command: f s)

Regulowanie szerokości ekranu.

* Zakres działania różni się w zależności od rozdzielczości wejściowej RGB.

(działa tylko w trybie wejścia RGB-PC)

Transmisja

[f][s][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00-64: d min. -50 (mały) do maks. 50 (duży)

Acknowledgment

[s][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

56. Stan włączania (Command: t r)

Ustawia stan włączenia monitora.

Transmisja

[t][r][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: LST (Poprzedni stan zasilania)
01: STD (Zasilanie wył.)
02: PWR (Zasilanie wł.)

Acknowledgment

[r][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

57. Wake On LAN (Command: f w)

Wybór opcji menu Włącz na żądanie z sieci LAN.

Transmisja

[f][w][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment

[w][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

58. Inteligentny tryb automatyczny (Command: t i)

Wybór opcji inteligentnego trybu auto.

Transmisja

[t][i][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment

[i][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

59. Obrót menu OSD (Command: t h)

Wybiera tryb obracania menu.

Transmisja

[t][h][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: 90 stopni
02: 270 stopni
03: 180 stopni

Acknowledgment

[h][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być dostępna w niektórych modelach.

60. Synchronizacja godziny (Command: s n, 16)

Ustawia synchronizację czasu.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][1][6][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

* Funkcja działa tylko w trybie urządzenia nadrzędnego.
* Ta funkcja jest wyłączona, jeśli nie ustawiono bieżącego czasu.

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][1][6][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

61. Synchronizacja Treści (Command: t g)
Ustawia synchronizację treści.

Transmisja
[t][g][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[g][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

62. Układ szeregowy LAN (Command: s n, 84)
Włączanie i wyłączanie połączenia łańcuchowego sieci LAN.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][8][4][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][8][4][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

63. Obrót treści (Command: s n, 85)
Włączanie i wyłączanie obracania treści.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][8][5][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: 90 stopni
02: 270 stopni
03: 180 stopni

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][8][5][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

64. Inwersja skanowania (Command: s n, 87)
Włączanie i wyłączanie odwracania skanowania.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][8][7][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][8][7][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

65. Dioda ostrzegawcza (Command: s n, 88)
Włączanie i wyłączanie sygnalizatora.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][8][8][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][8][8][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

66. Harmonogram jasności Tryb (Command: s m)
Wybiera tryb harmonogramu jasności.

Transmisja
[s][m][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Tryb planowania jasności wył.
01: Tryb planowania jasności wł.

* Ta funkcja jest wyłączona, jeśli nie ustawiono bieżącego czasu.
* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

Acknowledgment
[m][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

67. Harmonogram jasności (Command: s s)

Konfiguruje harmonogram jasności.

Transmisja

[s][s][ ][Ustaw ID][ ][Dane1][ ][Dane2][ ][Dane3][Cr]

Dane 1

1. Od f1 do f6 (odczyt danych)

F1: Odczytuje dane 1. harmonogramu jasności.

F2: Odczytuje dane 2. harmonogramu jasności.

F3: Odczytuje dane 3. harmonogramu jasności.

F4: Odczytuje dane 4. harmonogramu jasności.

F5: Odczytuje dane 5. harmonogramu jasności.

F6: Odczytuje dane 6. harmonogramu jasności.

FF: odczyt wszystkich zapisanych list

3. e1–e6 (usunięcie jednego indeksu), e0h (usunięcie wszystkich indeksów)

E0: Umożliwia usunięcie wszystkich harmonogramów jasności.

E1: Usuwa 1. harmonogram jasności.

E2: Usuwa 2. harmonogram jasności.

E3: Usuwa 3. harmonogram jasności.

E4: Usuwa 4. harmonogram jasności.

E5: Usuwa 5. harmonogram jasności.

E6: Usuwa 6. harmonogram jasności.

4. 00 do 17: Godzina 00–23

Dane 2 od 00 do 3B: Minuty 00-59

Dane 2 od 00 do 64: Podświetlenie od 0 do 100

* Aby odczytać lub usunąć listę funkcji Timer wł., ustaw dane FF dla parametrów [Dane2][Dane3].
* Aby importować wszystkie skonfigurowane harmonogramy jasności przez FF, nie wprowadzaj żadnych wartości w polach [Dane2][Dane3].
* Po odczytaniu wszystkich skonfigurowanych harmonogramów jasności przez FF, polecenie OK jest potwierdzane nawet jeśli nie zapisano żadnej listy.

Przykład 1: fd 01 f1 ff ff – odczyt pierwszego elementu danych indeksu harmonogramu jasności.

ex2: sn 01 1b ff ff ff ff – odczyt danych wszystkich indeksów w harmonogramie jasności.

Przykład 3: fd 01 e1 ff ff – usunięcie pierwszego elementu danych indeksu harmonogramu jasności.

Przykład 4: ss 01 07 1E 46 — dodanie harmonogramu z czasem 07:30 i podświetleniem 70.

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

Acknowledgment

[s][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane1][Dane2][Dane3][x]

68. Wiele ekranów Tryb i sygnał (Command: x c)

Zapisuje i steruje trybem MultiScreen oraz sygnałami wejściowymi.

Transmisja

[x][c][ ][Ustaw ID][ ][Dane1][ ][Dane2][ ][Dane3[ ][Dane4][ ][Dane5][ ][Cr]

Dane 1 (Ustawia tryb Wiele ekranów)

10: PIP

22: PBP2

23: PBP3

24: PBP4

Dane 2 (ustawianie głównego sygnału wejściowego w trybie Wiele ekranów)

Dane 3 (ustawianie sygnału wejściowego Sub1 w trybie Wiele ekranów)

Dane 4 (ustawianie sygnału wejściowego Sub2 w trybie Wiele ekranów)

Dane 5 (ustawianie sygnału wejściowego Sub3 w trybie Wiele ekranów)

80: DVI-D

90: HDMI1

91: HDMI2/OPS

92: OPS/HDMI3/DVI-D

95: OPS/DVI-D

96: HDMI3/DVI-D

97: HDMI3/HDMI2/DVI-D

98: OPS

C0: DISPLAYPORT

Acknowledgment

[c][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][ ][Dane1][Dane2][Dane3][Dane4][Dane5][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.
* Działają tylko tryby sygnału wejściowego obsługiwane przez modele.
* Ta funkcja działa jako ostatnie źródło sygnału wejściowego i obsługuje dane w formacie DTV.

69. Proporcje ekranu (Wiele ekranów) (Command: x d)

Zapisuje i zmienia proporcje ekranu (Multi Screen).

Transmisja

[x][d][ ][Ustaw ID][ ][Dane1][ ][Dane2][Cr]

Dane 1 Sterowanie głównym sygnałem wejściowym

02: sterowanie sygnałem wejściowym Sub1

03: sterowanie sygnałem wejściowym Sub2

04: sterowanie sygnałem wejściowym Sub3

Dane 2 00: Pełna

01: Oryginał

Acknowledgment

[d][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane1][Dane2][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

70. Ekran Wyłączony (Wiele ekranów) (Command: x e)

Wł. / wył. poszczególne ekrany w trybie MultiScreen.

Transmisja

[x][e][ ][Ustaw ID][ ][Dane1][ ][Dane2][Cr]

Dane 1 Sterowanie głównym sygnałem wejściowym
02: sterowanie sygnałem wejściowym Sub1
03: sterowanie sygnałem wejściowym Sub2
04: sterowanie sygnałem wejściowym Sub3

Dane 2 00: Ekran Wyłączony
01: wyłączenie ekranu.

* Ta funkcja działa przy włączonej aplikacji Wiele ekranów.
* Funkcja nie działa w przypadku braku sygnału.

Acknowledgment

[e][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane1][Dane2][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

71. Zawsze wyłącz ekran (Command: s n, 0d)

Jeżeli włączysz funkcję Ekran zawsze wył., monitor przejdzie do tego trybu niezależnie od włączenia lub wyłączenia funkcji PM.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][0][d][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][0][d][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

72. Wstrzymanie obrazu (Command: k x)

Włącza i wyłącza funkcję wstrzymania obrazu.

Transmisja

[k][x][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: włączanie funkcji wstrzymania.
01: wyłączanie funkcji wstrzymania obrazu.

* Funkcja działa tylko dla jednego źródła sygnału.

Acknowledgment

[x][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

73. Bezprzewodowa Wake On LAN (Command: s n, 90)

Konfiguruje funkcję włączania poprzez sieć WLAN.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][0][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][0][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

74. Wyjście OSD (Command: k l)

Wybór opcji menu ekranowego.

Transmisja

[k][l][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył. (Blokada OSD: wł.)
01: Wł. (Blokada OSD: Wył.)

Acknowledgment

[l][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane][x]

75. Treść HDMI IT (Command: s n, 99)

Automatycznie konfigurujre obraz w oparciu o dane sygnału HDMI.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][9][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][9][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

76. Harmonogram godzin wyłączania (Command: s n, 9a)

Ustawia czas harmonogram włączania / wyłączania.

Transmisja
1. [s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][a][ ]
[Dane1][ ][Dane2][ ][Dane3][ ][Dane4][ ][Dane5][Cr]
2. [s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][a][ ][Dane1][ ][Dane2][Cr]
3. [s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][a][ ][Dane1][Cr]

1. Ustawianie godziny wyłączania
Dane 1 Wybierz dzień tygodnia
01: Niedziela
02: Poniedziałek
03: Wtorek
04: Środa
05: Czwartek
06: Piątek
07: Sobota
Dane 2 Wybierz godzinę włączenia
00 do 17: Godzina 00–23
Dane 3 Wybierz minuty włączenia
00 do 3B: Minuty 00–59
Dane 4 Wybierz godzinę wyłączenia
00 do 17: Godzina 00–23
Dane 5 Wybierz minuty wyłączenia
00 do 3B: Minuty 00–59

2. Sprawdzanie harmonogramu
Dane 1 Wybierz harmonogram.
F1: Odczyt harmonogramu na niedzielę
F2: Odczyt harmonogramu na poniedziałek
F3: Odczyt harmonogramu na wtorek
F4: Odczyt harmonogramu na środę
F5: Odczyt harmonogramu na czwartek
F6: Odczyt harmonogramu na piątek
F7: Odczyt harmonogramu na sobotę
Dane 2
FF

3. Usuwanie harmonogramu
E0: Usuwa wszystkie harmonogramy
E1: Usunięcie harmonogramu na niedzielę
E2: Usunięcie harmonogramu na poniedziałek
E3: Usunięcie harmonogramu na wtorek
E4: Usunięcie harmonogramu na środę
E5: Usunięcie harmonogramu na czwartek
E6: Usunięcie harmonogramu na piątek
E7: Usunięcie harmonogramu na sobotę

* Ta funkcja jest wyłączona, jeśli nie ustawiono bieżącego czasu.

Acknowledgment
1. [n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][a]
[Dane1][Dane2][Dane3][Dane4][Dane5][x]
2. [n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][a][f][1-7]
[Dane1][Dane2][Dane3][Dane4][Dane5][x]
3. [n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][a][Dane1][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

77. Ustawienie na dzień wolny (Command: s n, 9b)

Ustawia dni wolne.

Transmisja
1. [s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][b][ ]
[Dane1][ ][Dane2][ ][Dane3][ ]
[Dane4][ ][Dane5][ ][Dane6][Cr]
2. [s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][b][ ][Dane1][ ][Dane2][Cr]
3. [s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][b][ ][Dane1][Cr]

1. Ustawienie dni wolnych
Dane 1 Rok początkowy
00-: 2010-
Dane 2 Miesiąc początkowy
Od 01 do 0c: od stycznia do grudnia
Dane 3 Dzień początkowy
Od 01 do 1F: od 1 do 31
Dane 4 Okres czasu od początkowego roku, miesiąca lub dnia
01-07: 1-7 dni
Dane 5 Powtórzenie
00: brak
01: Każdy miesiąc
02: Co rok
Dane 6 Powtarza harmonogram od daty, przez cały tydzień.
01: Zależnie od daty.
02. Zależnie od tygodnia.

* Minimalna i maksymalna wartość parametru [Dane1] zależy od roku wydania samego urządzenia.
* Możesz podać wartość pola [Dane 6] tylko wtedy, gdy pole [Dane 5] (co rok lub miesiąc) również posiada wartość.

2. Sprawdzanie harmonogramu
Dane 1 Wybierz harmonogram.
F1: Odczyt 1. harmonogramu
F2: Odczyt 2. harmonogramu
F3: Odczyt 3. harmonogramu
F4: Odczyt 4. harmonogramu
F5: Odczyt 5. harmonogramu
F6: Odczyt 6. harmonogramu
F7: Odczyt 7. harmonogramu
Dane 2
FF

3. Usuwanie harmonogramu
E0: Usuwa wszystkie harmonogramy
E1: Usuwa 1. harmonogramu
E2: Usuwa 2. harmonogram
E3: Usuwa 3. harmonogram
E4: Usuwa 4. harmonogram
E5: Usuwa 5. harmonogram
E6: Usuwa 6. harmonogram
E7: Usuwa 7. harmonogramu

* Ta funkcja jest wyłączona, jeśli nie ustawiono bieżącego czasu.

Acknowledgment
1. [n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][b]
[Dane1][Dane2][Dane3][Dane4][Dane5][Dane6][x]
2. [n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][b][f][1-7]
[Dane1][Dane2][Dane3][Dane4][Dane5][Dane6][x]
3. [n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][b][Dane1][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

78. Tryb UPnP (Command: s n, 9c)

Ustawia tryb UPnP.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][c][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][c][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.
* Zmiana trybu UPnP zakończy się ponownym uruchomieniem urządzenia.

79. Blokada głównego ekranu (Command: s n, 9d)

Ustawia Blokadę ekranu głównego.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][d][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][d][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

80. Blokada USB (Command: s n, 9e)

Ustawia blokadę portów USB.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][e][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][e][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

81. Blokada Wi-Fi (Command: s n, 9f)

Ustawia blokadę Wi-Fi.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][9][f][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][9][f][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

82. Blokada ScreenShare (Command: s n, a0)

Ustawia blokadę funkcji ScreenShare.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][0][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][0][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

83. Tworzenie kopii zapasowej w pamięci (Command: s n, a1)

Patrz Kopia zapasowa.

Transmisja

1. [s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][1][ ][Dane1][Cr]
2. [s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][1][ ][Dane1][Dane2][Cr]

1. Wyłącza funkcje kopii zapasowej.
Dane 1 00: Wył.

2. Wybór automatycznej opcji dla kopii zapasowej
Dane 1 01: Automatycznie
Dane 2 01: 30 Min
02: 1 godz.
03: 2 godz.
04: 3 godz.

3. Wybór opcji Ręczne dla kopii zapasowej
Dane 1 02: Ręczny

4. Ustawianie dla kopii zapasowej opcji Zawartość SuperSign
Dane 1 03: Zawartość SuperSign

Acknowledgment

1.[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][1][Dane1][x]
2.[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][1][Dane1][Dane2][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

84. Cyfrowy sygnał wejściowy audio (Command: s n, a2)

Ustawia cyfrowe wejście audio.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][2][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Cyfrowy
01: Analogowy

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][2][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

85. Logo ekranu uruchamiania (Command: s n, a3)

Ustawia Logotyp dla uruchamiania.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][3][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][3][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

86. Tryb SoftAP (Command: s n, a4)

Ustawienie trybu SoftAP.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][4][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][4][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

87. Rozmiar naturalny (Command: s n, a5)

Ustawia rozmiar naturalny.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][5][ ][Dane][Cr]
Dane 00-64: Rozmiar naturalny 0-100

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][5][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

88. Usuń Szumy (Command: s n, a6)

Natychmiast wykonuje operację usuwania zakłóceń.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][6][ ][Dane][Cr]
Dane 01: Wykonanie

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][6][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

89. Zmień kod PIN (Command: s n, a7)

Zmienia kod PIN.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][7][ ][Dane1][Dane2][Dane3]
[Dane4][ ][Dane5][Dane6][Dane7][Dane8][Cr]
Dane 1-4: 0–9 (zdefiniowany kod PIN)
Dane 5-8: 0–9 (nowy kod PIN)

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][7][ ][Dane1][Dane2]
[Dane3]
[Dane4][ ][Dane5][Dane6][Dane7][Dane8][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

90. Odtwarzaj multimedia z pamięci wewnętrznej (Command: s n, a8)

Odtwarza multimedia zapisane w pamięci wewnętrznej monitora.

Multimedia w pamięci wewnętrznej: filmy i obrazy zapisane w pamięci monitora po wyeksportowaniu za pomocą odtwarzacza Contents Management Player.

Nie dotyczy: szablonów, materiałów SuperSign i zawartości list odtwarzania.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][8][ ][Dane][Cr]
Dane 01: Odtwórz

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][8][ ][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

91. Obraz braku sygnału (Command: s n, a9)

Przełączanie obrazu dla braku sygnału.

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][9][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył.
01: Wł.

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][9][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

92. Audio Out (Command: s n, aa)

Ustala stan wyjścia audio
(Wyciszenie głośności, Zmienne, Stałe lub Wył.).

Transmisja
[s][n][ ][Ustaw ID][ ][a][a][ ][Dane][Cr]
Dane 00: Wył.
01: Zmienny
02: Stały

Acknowledgment
[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][a][a][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

93. Kontrola budzenia DPM (Command: s n, 0b)

Pozwala wybrać odpowiednią opcję włączania funkcji DPM.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][0][b][ ][Dane][Cr]

Dane 00: Zegar
01: Zegar + DANE

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][0][b][Dane][x]

* Ta funkcja może nie być obsługiwana w niektórych modelach.

94. Sprawdzanie stanu wentylatora (Command: d w)

Opcja ta umożliwia sprawdzenie usterki wentylatora.

Transmisja

[d][w][ ][Ustaw ID][ ][Dane][Cr]

Dane FF: Odczyt stanu

Acknowledgment

[w][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][Dane1][Dane2][x]

Dane 1 00: Awaria wentylatora
01: Wentylator działa normalnie

Dane 2 00: 0 usterek (Wentylator działa normalnie)
01: 1 usterka
02: 2 usterek
03: 3 usterek
04: 4 usterek
05: 5 usterek
06: 6 usterek
07: 7 usterek
08: 8 usterek
09: 9 usterek
0A: Wystąpiło 10 usterek.

*Ta funkcja może nie być dostępna w niektórych modelach.

95. Zastosuj do wszystkich źródeł (Command: n, 52)

Opcja ta umożliwia zastosowanie trybu wideo i niskiej wartości bieżącego sygnału wejściowego do tej samej wartości wszystkich sygnałów wejściowych.

Transmisja

[s][n][ ][Ustaw ID][ ][5][2][ ][Dane][Cr]

Dane 01: Zastosuj

Acknowledgment

[n][ ][Ustaw ID][ ][OK/NG][5][2][Dane][x]

*Ta funkcja może nie być dostępna w niektórych modelach.

* Inne polecenia przynoszą rezultaty dopiero po pewnym czasie od zastosowania.


LG
Life's Good

LG
Life's Good

PODRĘCZNIK OBSŁUGI

Urządzenie digital signage firmy LG

(MONITOR INFORMACYJNY)

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać tę instrukcję. Po przeczytaniu należy ją zachować do późniejszego wykorzystania.

Interaktywna tablica cyfrowa

www.lg.com

POLSKI

SPIS TREŚCI

IDB 3

- Korzystanie z aplikacji IDB.....4

  MENU NARZĘDZIA

  MENU GLOBALNE

- Nawiązywanie połączeń.....7

  Nawiązywanie połączenia z siecią

  Podłączanie za pomocą kabla do wejścia zewnętrznego

  Wybór udostępnianego ekranu

IDB DUO.....9

- Dołączanie do sesji.....9
- Screen Share (Udostępnianie ekranu).....10
- Ustawienia.....11

Zawarty w tym produkcie kod źródłowy podlegający licencjom GPL, LGPL, MPL i innym licencjom open source można pobrać ze strony internetowej *http://opensource.lge.com*.

Oprócz kodu źródłowego ze strony można pobrać warunki wszystkich wymienionych licencji, zastrzeżenia gwarancyjne i informacje o prawach autorskich.

Firma LG Electronics oferuje także dostarczenie kodu źródłowego typu otwartego na CD-ROM za kwotę pokrywającą koszty takiej dystrybucji (jak koszty nośnika, transportu i przechowania) po przesłaniu prośby na adres *opensource@lge.com*.

Ta oferta jest ważna przez okres trzech lat po ostatniej dostawie tego produktu. Oferta ta jest ważna dla każdego, kto otrzymał tę informację.

UWAGA

- W związku z aktualizacją funkcji produktu treść instrukcji związana z oprogramowaniem może ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.
- Niektóre funkcje opisane w instrukcji obsługi mogą nie być obsługiwane przez określone modele lub w niektórych krajach.

IDB

Jest to funkcja umożliwiająca pisanie. Aby uruchomić aplikację IDB, należy nacisnąć przycisk (IDB) lub lokalny przycisk IDB w menu dotykowym.

Funkcje

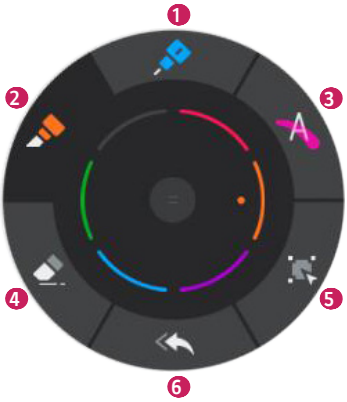
- Po uruchomieniu aplikacji IDB wyświetlony zostaje pusty ekran, a użytkownik może użyć dotyku do rysowania.
- Gdy użytkownik dotknie ikony koła widocznej na środku ekranu lub będzie naciskać dowolną część ekranu przez określony czas. wyświetlone i rozwinięte zostanie menu kołowe.
- Aby rozwinięte menu kołowe z powrotem przyjęło postać małej ikony, należy nacisnąć jego środek. Położenie menu można zmienić, naciskając środkową część i przeciągając.
- Za pomocą menu kołowego można zmienić typ i kolor pióra, a także skorzystać z funkcji zmazywania, przywracania i wyboru obszarów.
- Dotknięcie znajdującej się na ekranie strzałki w lewo lub w prawo powoduje wyświetlenie pełnego menu. Można wtedy usunąć zawartość wszystkich ekranów lub zapisać zawartość bieżącego ekranu w postaci pliku w pamięci wewnętrznej lub zewnętrznej.
- W ustawieniach pełnego menu można włączyć lub wyłączyć wielodotyk. Gdy funkcja wielodotyku jest włączona, wyświetlany jest przycisk Powiększenie, a gdy jest ona wyłączona, powiększenie można zmieniać przy użyciu dwóch palców.
- Aplikację IDB można wyłączyć za pomocą przycisku Zakończ dostępnego w ustawieniach pełnego menu.
- W przypadku korzystania z połączenia przewodowego należy nacisnąć przycisk Uruchom w aplikacji IDB, uruchomić program IDB DUO na komputerze nawiązującym połączenie z tym samym routerem co urządzenie dotykowe i po ustanowieniu połączenia wprowadzić 6-cyfrowy token wyświetlony w aplikacji IDB.
- Aby wyświetlić materiały wideo po nawiązaniu połączenia z siecią lub podłączeniu kabla do wejścia zewnętrznego, należy wybrać odpowiednią pozycję na liście elementów połączenia w pełnym menu.
- Jeżeli po wyświetleniu wideo dostępnego na urządzeniu, z którym nawiązano połączenie, użytkownik dotknie ekranu, pojawi się przycisk Tryb adiustacji. Po przełączeniu w tryb adiustacji można przechwycić bieżący ekran, pisać na nim i zapisać go.

UWAGA

- Pliki przechowywane w pamięci wewnętrznej aplikacji IDB są usuwane po zamknięciu tego programu.
- W aplikacji IDB nie można używać przycisków z wyjątkiem przycisków Głośność i Zasilanie.
- Gdy dla funkcji Obsługa ekranu dotykiem wybrano ustawienie Wył., nie można korzystać z aplikacji IDB.
- Aplikacja IDB jest niedostępna, gdy funkcja Obrót ekranu jest włączona.
- Korzystanie z wielu piór naraz, obsługa wieloma palcami jednocześnie i używanie gumki może spowolnić działanie.
- Po nawiązaniu połączenia z siecią możliwa jest obsługa nawet 20 urządzeń.

Korzystanie z aplikacji IDB

MENU NARZĘDZIA



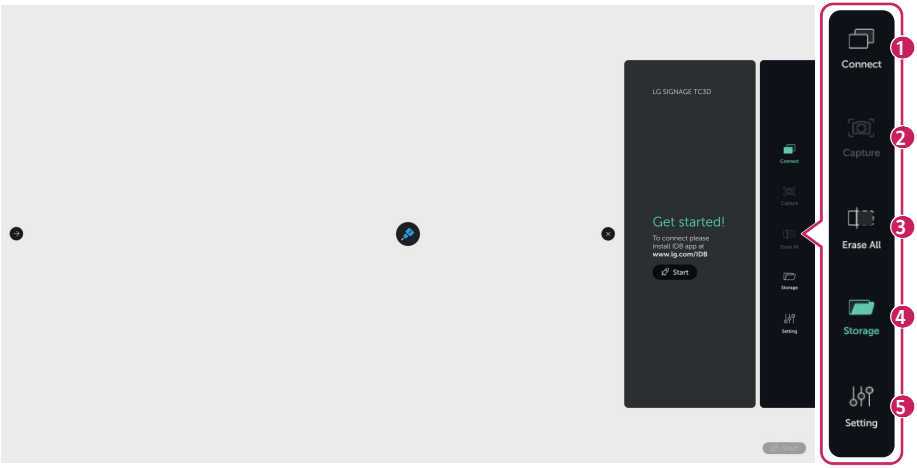
Nr	Pozycja	Opis
1	Długopis	Umożliwia wybór długopisu i preferowanego koloru.
2	Flamaster	Flamaster tworzy grubsze linie niż długopis. Jego kolor także można wybrać.
3	Zakreślacz	W odróżnieniu od flamastra i długopisu, nie jest nieprzezroczysty. Można wybrać jego kolor.
4	Gumka	Za pomocą gumki można usunąć część elementów graficznych utworzonych za pomocą długopisu, flamastra lub zakreślacza. Rozmiar gumki można dostosować.
5	Zaznacz	Umożliwia zaznaczenie stworzonego rysunku. Można zmienić rozmiar zaznaczenia, a także przesunąć je lub usunąć.
6	Cofnij	Umożliwia przywrócenie poprzedniego stanu rysunku.

UWAGA

- Dostępne kolory długopisu/flamastra:
- Kolor długopisu na tablicy białej to czarny, a na tablicy czarnej — biały.
- Dostępne kolory zakreślacza:
- Z narzędzi Gumka, Cofnij i Zaznacz można skorzystać po wprowadzeniu tekstu.

MENU GLOBALNE

Menu globalne jest dostępne zarówno po prawej, jak i po lewej stronie.



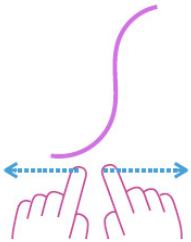
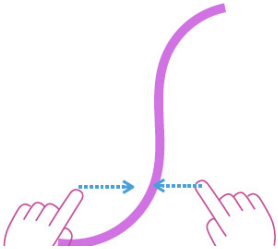
Nr	Pozycja	Opis
1	**Connect (Połącz)**	Rozpoczyna/Kończy sesje połączenia. Po podłączeniu urządzeń można sprawdzić listę i wybrać odpowiedni sprzęt.
2	**Capture (Przechwyć)**	Przechwytuje bieżący ekran.
3	**Erase All (Usuń wszystkie)**	Usuwa wszystkie rysunki narysowane na ekranie.
4	**Storage (Pamięć)**	Umożliwia sprawdzenie listy plików przechwytywania przechowywanych na wewnętrznym/zewnętrznym urządzeniu magazynującym oraz otwarcie, skopiowanie lub usunięcie tych plików.
5	**Setting (Ustawienia)**	• Służy do włączania/wyłączania funkcji Multi Draw. • Biała/Czarna tablica — zmienia kolor tła. • Licencja wolnego oprogramowania • Umożliwia zamknięcie aplikacji.

UWAGA

- Z funkcji Capture (Przechwyć) i Erase All (Usuń wszystkie) można korzystać po wprowadzeniu tekstu.
- Pliki przechwytywania są zapisywane w pamięci wewnętrznej; zaleca się skopiowanie tych plików na urządzenie magazynujące USB, ponieważ pliki w pamięci wewnętrznej są usuwane po zakończeniu sesji lub zamknięciu aplikacji IDB.

Multi Draw

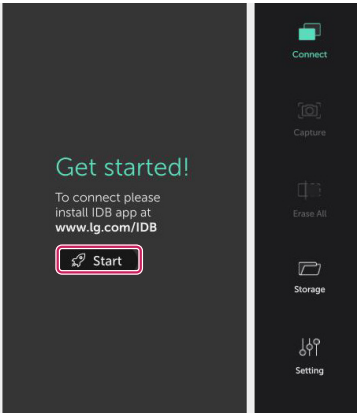
- Gdy wybrano ustawienie **Multi Draw On (Multi Draw wł.)**
  - Obsługa 10 punktów dotykowych umożliwia jednoczesne pisanie przez kilku użytkowników.
  - Pojawiają się narzędzia Rączka, Powiększenie i Pomniejszenie, a gesty wykonywane dwoma palcami są wyłączone.
- Gdy wybrano ustawienie **Multi Draw Off (Multi Draw wył.)**
  - Za pomocą dwóch palców można zwiększać i zmniejszać powiększenie.
  - Pisać można tylko wtedy, gdy włączony jest 1 punkt dotykowy.
- Powiększanie/Pomniejszanie

Powiększanie (maksymalnie 500%)	Pomniejszanie (minimalnie 100%)
	

Nawiązywanie połączeń

Nawiązywanie połączenia z siecią

1 Zainstaluj aplikację IDB Duo na komputerze.
2 W aplikacji IDB kliknij przycisk Rozpocznij sesję, aby utworzyć token.



3 Uruchom aplikację IDB Duo na komputerze, wyszukaj urządzenia i wprowadź token. (Patrz strona 9)
4 Wybierz ekran do udostępnienia na komputerze. (Patrz strona 10)

UWAGA

- Urządzenie Signage i komputer, między którymi ustanawiane jest połączenie, muszą być połączone z tą samą siecią.
  - Włączenie funkcji UPnP na urządzeniu Signage (**General (Ogólne)** > **Network (Sieć)** > **UPnP**: Należy wybrać ustawienie **On (Wł.)**)
- Jeżeli nie można wyszukać urządzeń Signage w aplikacji IDB Duo na komputerze, należy sprawdzić ustawienia zapory komputera.

Podłączanie za pomocą kabla do wejścia zewnętrznego

Ekran można udostępnić w aplikacji IDB po podłączeniu za pomocą kabla do wejścia zewnętrznego, takiego jak HDMI lub DVI.

Wybór udostępnianego ekranu

Aby rozpocząć korzystanie z funkcji Screen Share (Udostępnianie ekranu), należy wybrać urządzenie, z którym nawiązano połączenie. Aby zakończyć korzystanie z funkcji Screen Share (Udostępnianie ekranu), należy ponownie wybrać dane urządzenie.



UWAGA

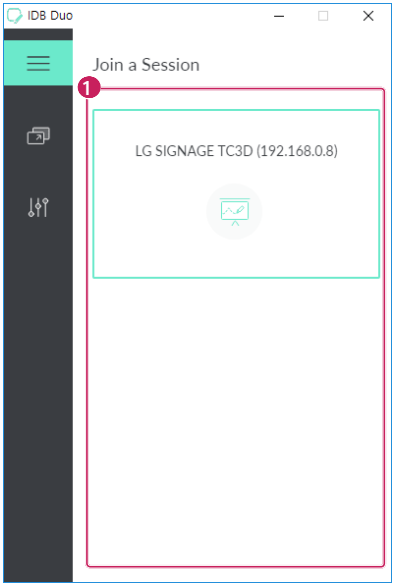
- Dotknięcie ekranu podczas korzystania z funkcji Screen Share (Udostępnianie ekranu) powoduje wyświetlenie następujących przycisków:

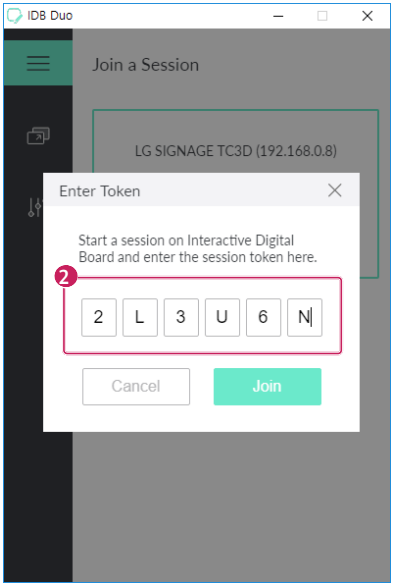
Nr	Pozycja	Opis
1		Dotknięcie tego przycisku powoduje przełączenie do trybu adiustacji, w którym można przechwycić udostępniany ekran i pisać na nim.
2		Dotknięcie tego przycisku powoduje zakończenie korzystania z funkcji Screen Share (Udostępnianie ekranu).

IDB DUO

Dołączanie do sesji

Po zainstalowaniu i uruchomieniu aplikacji IDB Duo na komputerze wyszukane zostaną dostępne urządzenia, z którymi można nawiązać połączenie.

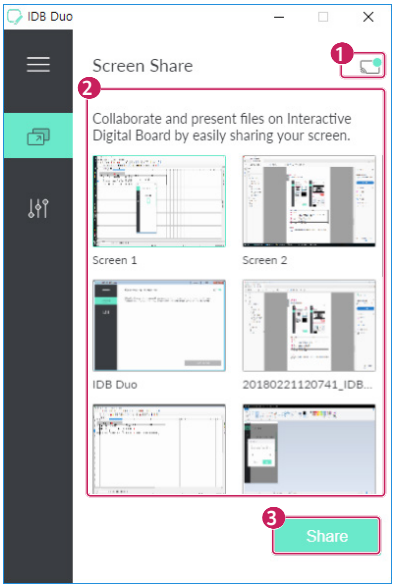


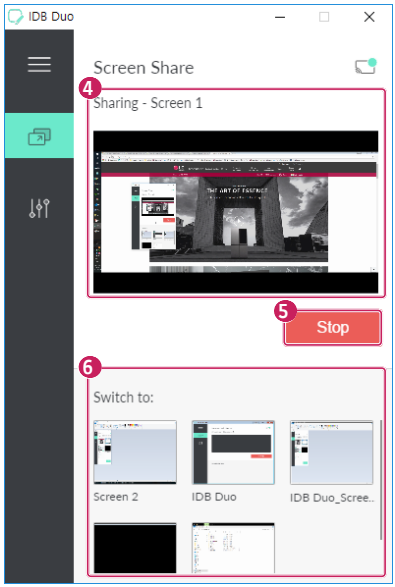


Nr	Pozycja	Opis
1	Lista urządzeń	Zawiera dostępne urządzenia, z którymi można nawiązać połączenie. Jeżeli dostępnych jest wiele takich urządzeń, są one wyświetlane w obszarze wyboru.
2	Wprowadzanie tokena	Należy wprowadzić token widoczny na ekranie zestawu, aby podłączyć dany zestaw.

Screen Share (Udostępnianie ekranu)

Należy wybrać ekran komputera, który ma zostać udostępniony w aplikacji IDB.





Nr	Pozycja	Opis
1	Ikona stanu	
2	Lista ekranu	Wyświetlany jest tutaj pełny ekran komputera i lista uruchomionych aplikacji. Lista nie uwzględnia aplikacji, których okna zamknięto lub zminimalizowano.
3	Udostępnij	Dotknięcie tego przycisku powoduje rozpoczęcie korzystania z funkcji Screen Share (Udostępnianie ekranu).
4	Miniatura	W tym miejscu wyświetlana jest miniatura udostępnianego ekranu.
5	Zakończ	Powoduje zakończenie korzystania z funkcji Screen Share (Udostępnianie ekranu).
6	Przełącz ekran	Umożliwia przełączenie udostępnianego ekranu.

UWAGA

- Po rozpoczęciu korzystania z funkcji Screen Share (Udostępnianie ekranu) zostaje ona wyświetlona na liście połączeń w globalnym menu aplikacji IDB. Korzystanie z funkcji Screen Share (Udostępnianie ekranu) można zakończyć lub wznowić w aplikacji IDB.

Ustawienia

Umożliwia wyświetlenie informacji o aplikacji IDB Duo lub zmianę języka.


LG
Life's Good