



Manual de instruções

LG CineBeam

Projector DLP

Leia atentamente as informações de segurança antes de utilizar este produto.

PF1000U

LICENÇAS

As licenças suportadas podem ser diferentes consoante o modelo. Para mais informações sobre as licenças, visite www.lg.com.



Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. Dolby e o símbolo duplo D são marcas registadas da Dolby Laboratories.



Este é um dispositivo DivX Certified® que passou por testes rigorosos para garantir que ele reproduz vídeos DivX®.

Para reproduzir filmes DivX, registre seu dispositivo em vod.divx.com. O código de registro pode ser encontrado na seção DivX VOD do menu de configuração do seu dispositivo.

O DivX Certified® reproduz vídeos DivX® em HD de até 1080p, incluindo o conteúdo premium.

DivX®, DivX Certified® e logomarcas associadas são marcas registradas da DivX, LLC e são utilizadas sob licença.

Abrangido pelas patentes DivX 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; e outras disponíveis em [www.divx.com/patents]



Os termos HDMI e High-Definition Multimedia Interface, e o Logo HDMI são marcas ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e em outros países.




NOTA


- A imagem indicada pode diferir da do seu projetor.
- A OSD (On Screen Display – Informação no ecrã) do seu projetor pode ser um pouco diferente da apresentada neste manual.

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

Leia atentamente as instruções de segurança para evitar potenciais acidentes ou a má utilização do projetor.

- As precauções de segurança são apresentadas de duas formas: **AVISO** e **ATENÇÃO**, como explicado abaixo.

 **AVISO** O não cumprimento das instruções pode causar ferimentos graves e até morte.

 **ATENÇÃO** O não cumprimento das instruções pode causar ferimentos em pessoas ou danos no produto.

- Leia cuidadosamente o manual de instruções e mantenha-o num local acessível.



AVISO/ATENÇÃO
RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO,
NÃO ABRIR



O relâmpago com um símbolo em forma de seta dentro de um triângulo equilátero visa alertar o utilizador para a presença de tensão perigosa não isolada dentro da caixa do produto, que pode ser de magnitude suficiente para representar um risco de choque eléctrico para pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero visa alertar o utilizador para a presença de instruções de manutenção (assistência técnica) e funcionamento importantes na literatura que acompanha o aparelho.

AVISO/ATENÇÃO

- PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO E DE CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO EXPONHA ESTE PRODUTO A CHUVA OU HUMIDADE.

Leia estas instruções.

Guarde estas instruções.

Siga todos os avisos.

Respeite todas as instruções.

Instalação no interior

AVISO

- Não utilize o projetor no exterior nem o exponha a qualquer tipo de humidade ou líquidos.
 - Uma vez que o produto não é à prova de água, tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Não coloque o projetor exposto à luz solar direta, nem próximo de fontes de calor como radiadores, lareiras, fornos, etc.
 - Tal pode provocar um incêndio.
- Não coloque materiais inflamáveis como aerossóis perto do projetor.
 - Tal pode provocar um incêndio.
- Não permita que as crianças se agarrem ou subam para o projetor.
 - Tal pode provocar a queda do projetor, causando ferimentos ou a morte.

4 PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- Não coloque o produto num local sem ventilação (por exemplo, numa estante ou num armário) nem num tapete ou numa almofada.
 - Tal pode provocar um incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- Não coloque o produto perto de fontes de vapor, óleo ou névoa de óleo como humidificadores e balcões de cozinha.
 - Caso contrário, pode provocar um incêndio, choques eléctricos ou corrosão.
- Não instale o produto numa parede ou num tecto próximos de fontes de óleo ou de névoa de óleo.
 - O produto pode ficar danificado e cair, causando ferimentos graves.
- Não coloque o projetor onde possa ficar exposto ao pó.
 - Tal pode provocar um incêndio.
- Não utilize o projetor em locais húmidos como casas de banho, onde é provável que este se molhe.
 - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Certifique-se de que a ventilação não fica obstruída por uma toalha ou uma cortina.
 - Tal pode provocar um incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- Garanta uma boa ventilação à volta do projetor. A distância entre o projetor e o tecto ou o chão deve ser de, pelo menos, 30 cm.
 - Desta forma, previne incêndios provocados pelo aumento da temperatura interna.

ATENÇÃO

- Se colocar o projetor sobre uma mesa ou uma prateleira, tenha o cuidado de não o colocar perto da extremidade.
 - O projetor pode cair devido a problemas de equilíbrio, podendo provocar ferimentos pessoais ou danos no produto. Certifique-se de que utiliza um móvel ou suporte adequado ao projetor.
- Quando mover o projetor, certifique-se de que está desligado e remova a ficha e o cabo de alimentação.
 - O cabo de alimentação pode danificar-se e resultar num incêndio ou choque eléctrico.
- Não coloque o projetor sobre uma superfície instável ou sujeita a vibrações como uma prateleira instável ou inclinada.
 - Pode cair e causar ferimentos.
- Ao ligar dispositivos externos ao projetor, tenha o cuidado de não o fazer tombar.
 - Pode causar ferimentos pessoais ou danificar o projetor.

Fontes de alimentação

AVISO

- A ficha do aparelho é utilizada para o desligar.
 - Certifique-se de que o aparelho está instalado junto à tomada de parede à qual é ligado e que é possível aceder facilmente à tomada.
- O fio de terra deve estar ligado.
 - Certifique-se de que liga o fio de terra para evitar choques eléctricos. Se não for possível ligar a unidade à terra, peça a um técnico qualificado para instalar um disjuntor separado.
Não tente ligar o projetor à terra ao ligá-lo a fios do telefone, pára-raios ou canos de gás.
- A ficha deve ser totalmente introduzida na tomada de alimentação.
 - Uma ligação instável pode originar um incêndio.
- Não coloque objectos pesados sobre o cabo de alimentação.
 - Isto poderá provocar um incêndio ou um choque eléctrico.
- Nunca toque na tomada de alimentação com as mãos molhadas.
 - Tal pode provocar um choque eléctrico.
- Não ligue demasiados dispositivos a uma tomada múltipla.
 - Tal pode provocar um incêndio devido ao sobreaquecimento da tomada de parede.

- Mantenha o transformador CA, a ficha de alimentação e a tomada de alimentação utilizada limpos, de forma a não acumularem pó nem objetos estranhos.
 - Tal pode provocar um incêndio.
- Se detetar fumo ou um cheiro a queimado proveniente do projetor ou do transformador CA, pare imediatamente de utilizar o produto. Desligue o cabo de alimentação da respetiva tomada e contacte o centro de apoio ao cliente.
 - Tal pode provocar um incêndio.

ATENÇÃO

- Segure na ficha para retirar o transformador CA ou o cabo de alimentação.
 - Caso contrário, pode provocar danos no produto ou um incêndio.
- Ao desligar o aparelho, segure bem na ficha.
 - Um fio danificado pode criar um perigo de incêndio.
- Evite dobrar constantemente o cabo de alimentação do transformador CA.
 - Se o cabo de alimentação estiver excessivamente dobrado durante um período de tempo prolongado, este pode quebrar por dentro. Isto poderá resultar num incêndio ou num choque eléctrico.
- Certifique-se de que o cabo de alimentação e a ficha não são danificados, modificados, excessivamente dobrados, torcidos, puxados, comprimidos ou aquecidos. Não utilize o produto se a tomada estiver solta.

6 PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

- Tal pode provocar um incêndio ou um choque eléctrico.
- Mantenha o cabo de alimentação afastado de dispositivos de aquecimento.
 - O revestimento do cabo pode derreter e resultar num incêndio ou choque eléctrico.
- Coloque o projetor num local onde as pessoas não tropecem no cabo de alimentação nem o pisem, para proteger o cabo de alimentação e a ficha contra danos.
 - Tal pode provocar um incêndio ou um choque eléctrico.
- Não ligue nem desligue o projetor ligando e desligando a ficha da tomada de alimentação. (Não utilize a ficha como um interruptor.)
 - Tal pode provocar danos no produto ou um incêndio.
- Não introduza um condutor no outro lado da tomada de parede enquanto aí estiver ligada a ficha. Além disso, não toque na ficha imediatamente após esta ter sido desligada da tomada de parede.
 - Tal pode provocar um choque eléctrico.
- Utilize apenas o cabo de alimentação oficial fornecido pela LG Electronics. Não utilize outros cabos de alimentação.
 - Tal pode provocar um incêndio ou um choque eléctrico.
- Se entrarem objetos estranhos ou água no transformador CA, no cabo de alimentação ou no interior do projetor, desligue o projetor premindo o botão Power. Retire todos os cabos e contacte o centro de apoio ao cliente.
 - Tal pode provocar um incêndio ou um choque eléctrico.
- A superfície do transformador CA está quente. Mantenha o transformador CA fora do alcance das crianças e evite tocar no mesmo durante a respetiva utilização.
- Nunca desmonte os dispositivos de alimentação (transformador CA/cabo de alimentação, etc.).
 - Tal pode danificar o cabo de alimentação e resultar num incêndio ou num choque eléctrico.
- Ligue o transformador CA e o cabo de alimentação e certifique-se de que estão bem ligados.
 - Caso contrário, pode resultar no mau funcionamento do produto ou num incêndio.
- Não coloque objectos pesados nem exerça pressão sobre o cabo de alimentação ou sobre o transformador CA e evite danos.
 - Tal pode provocar um incêndio ou danos no produto.
- Utilize sempre o transformador CA fornecido ou outros transformadores CA aprovados e certificados pela LG Electronics.
 - A utilização de quaisquer outros transformadores CA pode provocar a intermitência do ecrã.

Durante a utilização

AVISO

- Não coloque quaisquer objetos com líquido em cima do projetor como jarras, vasos, taças, produtos cosméticos, medicamentos, objetos de decoração, velas, etc.
 - Tal pode provocar um incêndio, choque eléctrico ou causar ferimentos devido a uma queda.
- Caso ocorra um grande impacto ou a caixa fique danificada, desligue o produto, desligue a ficha da tomada eléctrica e contacte um centro de assistência autorizado.
 - Tal pode provocar um choque eléctrico.
- Não introduza objetos metálicos como moedas, ganchos de cabelo ou detritos metálicos nem materiais inflamáveis como papel ou fósforos no projetor.
 - Desta forma, previne choques eléctricos ou incêndios.
- Quando substituir as pilhas usadas do controlo remoto por pilhas novas, certifique-se de que nenhuma das pilhas é engolida por uma criança. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças.
 - Se alguma criança ingerir uma pilha, consulte imediatamente um médico.
- Nunca abra nenhuma tampa do projetor.
 - Existe um risco elevado de choque eléctrico.
- Não olhe directamente para a lente do projetor quando este estiver ligado.
 - A luz intensa pode provocar lesões oftalmológicas.
- Enquanto a lâmpada estiver ligada ou imediatamente após ter sido desligada, não toque no ventilador nem na lâmpada, pois estão muito quentes.
- Se houver uma fuga de gás na sala onde estiver o projetor, não toque neste nem na tomada de alimentação. Abra as janelas para permitir a ventilação.
 - As faíscas podem causar um incêndio ou queimaduras.
- Perante situações de tempestade, retire o cabo de alimentação da tomada.
 - Tal evita um choque eléctrico ou danos no projetor.
- Não utilize o projetor perto de dispositivos eletrónicos que produzam um campo magnético intenso.
- Mantenha a película de plástico utilizada na embalagem do projetor fora do alcance das crianças.
 - Esta película pode provocar asfixia se não for manuseada com segurança.
- Não mantenha a mão em contacto com o projetor durante muito tempo enquanto este estiver em funcionamento.
- Recomenda-se que, quando joga com uma consola de jogos ligada a um projetor, mantenha uma distância superior a quatro vezes o comprimento diagonal do ecrã.

- Certifique-se de que o comprimento do cabo de ligação é suficiente. Caso contrário, o produto pode cair e causar ferimentos pessoais ou danificar o produto.
- Não coloque o projetor ou o respetivo controlo remoto com a pilha num local com temperaturas extremamente altas.
 - Tal pode provocar um incêndio.
- Não utilize óculos 3D se não estiver a ver imagens 3D.

ATENÇÃO

- Não coloque objetos pesados sobre o projetor.
 - Este pode cair e provocar ferimentos pessoais.
- Quando transportar o equipamento, tenha cuidado para não provocar impactos na lente.
- Não toque na lente do projetor.
 - Pode danificar a lente.
- Não utilize ferramentas afiadas no projetor como uma faca ou um martelo, pois pode danificar a caixa.
- Se não aparecer imagem no ecrã nem ouvir som, pare de utilizar o projetor. Desative o projetor, desligue-o da tomada de alimentação e contacte o nosso centro de assistência.
 - Tal pode provocar um incêndio ou um choque elétrico.
- Não deixe cair nada sobre o projetor nem permita que qualquer objeto embata contra o mesmo.
 - Tal pode causar ferimentos pessoais ou danos no projetor.
- Recomenda-se que mantenha uma distância mínima equivalente a 5-7 vezes o comprimento diagonal do ecrã.
 - Olhar para o ecrã a curta distância durante um período de tempo prolongado pode causar fadiga ocular.
- Não tape o feixe de luz emitido pelo projetor com um livro ou outro objeto.
 - A exposição prolongada ao feixe do projetor pode provocar um incêndio. Além disso, pode provocar sobreaquecimento da lente e danos causados pela luz reflectida. Desactive a função AV para parar a projecção temporariamente ou desligue a alimentação.
- Não ligue o projetor com o volume elevado.
 - O volume elevado pode causar lesões auditivas.
- Não utilize aparelhos elétricos de alta tensão perto do projetor (por exemplo, equipamento de matar insetos). Tal pode provocar avarias no produto.

Limpeza

AVISO

- Não pulverize o projetor com água ao limpá-lo. Certifique-se de que não entra água no projetor.
 - Isto poderá provocar um incêndio ou um choque eléctrico.
- Se o projetor exalar fumo ou um cheiro estranho, ou se algum objeto entrar no projetor, desligue-o, desligue a ficha da tomada eléctrica e contacte o nosso centro de assistência.
 - Caso contrário, poderá provocar um incêndio ou um choque eléctrico.
- Utilize um pulverizador, um pano macio ou um cotonete humedecidos com um produto químico de limpeza para lentes ou álcool, para remover pó e manchas na lente de projecção dianteira.

ATENÇÃO

- Contacte o vendedor ou o centro de assistência uma vez por ano para limpar as peças internas do projetor.
 - Se não limpar o projetor durante um longo período de tempo, o pó irá acumular-se, o que pode provocar um incêndio ou danos no projetor.
- Ao limpar peças de plástico como a caixa do projetor, comece por desligá-lo da corrente eléctrica e limpe com um pano macio. Não pulverize com água nem limpe com um pano molhado. Nunca utilize limpavidros, abrillantadores industriais ou para automóveis, abrasivos, cera, benzeno, álcool, etc., uma vez que podem danificar o projetor.
 - Tal pode provocar um incêndio, choque eléctrico ou danos no produto (deformação e corrosão).
- Não limpe o sistema ótico (lente, espelho) logo após o produto ter sido desligado ou enquanto o produto está em funcionamento. Ao limpar cada elemento do produto, retire o cabo de alimentação e limpe cuidadosamente com um pano suave. Não pulverize água nem limpe com um pano molhado. Não utilize detergentes, abrillantadores industriais ou para automóveis, substâncias abrasivas, cera, benzeno, álcool, água, etc. na unidade principal ou no sistema ótico (lente, espelho), pois pode danificar o produto.
 - Tal pode provocar um incêndio, choque eléctrico ou danos no produto (deformação e corrosão).
- Desligue a ficha da tomada antes de limpar o produto.
 - Caso contrário, pode ocorrer um choque eléctrico.

Antena

- Se utilizar uma antena exterior, instale-a afastada de cabos eléctricos para se certificar de que não toca em qualquer cabo se cair devido a ventos fortes.
 - Caso contrário, pode sofrer choques eléctricos ou ferimentos.
- Para evitar que a água da chuva entre no produto, dobre o cabo da antena exterior no ponto de contacto com o interior.
 - A entrada de água da chuva no interior pode provocar incêndios ou choques eléctricos.

Outros

AVISO

- Alguns utilizadores podem sofrer convulsões ou outros sintomas anómalos quando expostos a luzes intermitentes ou a determinados padrões luminosos de um jogo de vídeo ou filme.
- Quando se ausentar, coloque o projetor fora do alcance de animais e desligue a ficha da tomada de parede.
 - Um cabo de alimentação danificado pode provocar um curto-circuito ou um incêndio.
- Não utilize o projetor próximo de dispositivos electrónicos de alta precisão ou dispositivos que transmitam um sinal de rádio fraco.
 - Tal pode afectar o funcionamento do produto e provocar acidentes.
- Apenas um técnico qualificado pode desmontar ou modificar o projetor. Para diagnóstico, ajuste ou reparação, contacte o seu revendedor ou o nosso centro de assistência.
 - Tal pode provocar um incêndio ou um choque eléctrico.
- Nenhuma das peças do interior se destina a ser manipulada pelo utilizador. As peças de alta tensão podem provocar choques eléctricos.
- É necessária uma ventilação adequada. Não bloqueie a circulação de ar em torno da unidade. Se o fizer, pode provocar ferimentos e sobreaquecimento interno.
- Não toque na lente. Caso contrário, pode sofrer queimaduras ou provocar danos na lente. A lente e a unidade podem estar **QUENTES** durante o funcionamento ou imediatamente após a utilização. Manuseie a unidade com cuidado, permitindo um arrefecimento adequado.
- Utilize apenas tomadas eléctricas com ligação à terra.
- Não introduza nenhum objecto nem cubra as aberturas de ventilação.
 - Tal pode provocar um incêndio ou um choque eléctrico.

- Para uma utilização ideal, siga todas as diretrizes de manutenção; efetue a manutenção apenas em centros de assistência autorizados.
- Mantenha as pilhas e o controlo remoto fora do alcance das crianças.
 - Desta forma, previne ferimentos pessoais ou danos no produto.
- Não atire nem desmonte a bateria.
 - Pode provocar uma explosão ou incêndio devido aos danos causados à bateria.
- Mantenha as pilhas afastadas de objectos metálicos, como chaves ou cliques.
 - O excesso de corrente eléctrica pode causar um aumento súbito da temperatura, o que pode provocar um incêndio ou queimaduras.

ATENÇÃO

- Não misture pilhas novas com pilhas usadas.
 - Pilhas rebotadas ou com fugas podem provocar danos ou ferimentos.
- Certifique-se que desliga a ficha do projetor quando não for utilizado durante um longo período de tempo.
 - O pó acumulado pode provocar um incêndio ou choque eléctrico devido a sobreaquecimento, ignição ou isolamento deficiente.
- Utilize apenas os tipos de pilhas especificadas.
 - Pilhas rebotadas ou com fugas podem provocar danos ou ferimentos.
- Elimine as pilhas usadas de forma adequada.
 - Tal pode provocar explosão ou incêndio. O método adequado de eliminação pode variar de acordo com o país ou região. Elimine a bateria de acordo com as instruções.
- Não guarde as pilhas em ambientes com temperatura superior a 60 °C ou em locais com humidade elevada.
 - Tal pode provocar explosão ou incêndio.
- Certifique-se de que a bateria está corretamente instalada.
 - Tal pode prevenir uma explosão ou um incêndio.
- Certifique-se de que as substitui por pilhas do mesmo tipo.
- A substituição por um tipo de pilha incorrecto pode provocar um incêndio.

Grupo de Risco 2

ATENÇÃO Este produto emite radiação óptica potencialmente perigosa. Não olhe directamente para a lâmpada quando estiver ligada. Pode ser prejudicial para os olhos.

CONTEÚDOS

LICENÇAS	2	UTILIZAR O PROJETOR	27
PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA	3	Ligar a antena ou o cabo	27
PREPARAÇÃO	14	Visualizar imagens do Projetor	28
Acessórios	14	– Ligar o projetor	28
Extras opcionais	15	– Focagem da imagem do ecrã	28
Peças e componentes	16	– Ver conteúdos com o projetor	29
– Unidade principal	16	Para configurar o Programa	30
– Parte lateral	17	– Memorizar os canais disponíveis	30
– Parte de trás	18	Opções adicionais	34
Utilizar o botão joystick	19	– Ajustar a proporção	34
– Funções básicas	19	– Utilizar a funcionalidade Ajuste Margem (Keystone de quatro cantos)	36
– Ajustar o Menu	20	– Alterar o dispositivo de entrada	37
Indicadores de estado do projetor	20	– Função de ecrã em branco	38
Instalação	21	Utilizar o Menu rápido	39
– Precauções a ter na instalação	21	ENTRETENIMENTO	40
– Distância de projecção por tamanho do ecrã	22	Utilizar o SCREEN SHARE	40
– Sistema de segurança Kensington	23	Configurar o Bluetooth no projetor	41
CONTROLO REMOTO	24	– Procurar e estabelecer ligação com dispositivos Bluetooth	42
		– Ligar, desligar ou eliminar dispositivos Bluetooth na Lista de dispositivos registados	43
		– Configurar o Ajuste Sincr AV	44

OS MEUS MÉDIA	45	LIGAR DISPOSITIVOS	94
Antes de utilizar	45	Ligar a um receptor HD, leitor de DVD, videogravador ou dispositivos externos	95
– Ligar um dispositivo USB	45	– Ligação HDMI	95
– Remover um dispositivo USB.	45	– Ligação HDMI para DVI	95
Para utilizar Os meus média	47	– Ligação AV	96
– Assistir aos vídeos	50	– Ligação por componentes	96
– Ver as fotografias	56	Ligar um PC	97
– Ouvir música	59	– Ligação HDMI	97
– Ver ficheiros	62	– Ligação HDMI para DVI	98
FUNÇÃO 3D	66	– Ligação RGB	99
Durante a visualização 3D	66	Ligar um computador portátil	100
Requisitos para ver imagens 3D	69	– Ligação HDMI	100
– Para utilizar os óculos tipo DLP-LINK (preparados para DLP)	70	Ligar auscultadores	101
Para visualizar imagens 3D	70	Ligar um amplificador digital	101
– Modo 3D suportado	71	Utilizar a função de espelhamento de um telemóvel	103
PERSONALIZAR AS DEFINIÇÕES	73	– Ligação MHL	103
SETTINGS	73	MANUTENÇÃO	104
Definições de IMAGEM	74	Limpeza	104
Definições de ÁUDIO	80	– Limpar a lente	104
Definições de CONFIGURAR.	84	– Limpar a caixa do projetor	104
Definições de HORAS	85	ESPECIFICAÇÕES	105
Definições SEM FIOS	87	SÍMBOLOS	109
Definições da função BLOQUEAR	88		
Definições de OPÇÃO 1	90		
Definições de OPÇÃO 2	92		

PREPARAÇÃO

As imagens podem diferir ligeiramente do produto real.

Acessórios

Os acessórios incluídos no projetor são indicados abaixo.

Os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

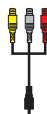
Podem ser adicionados novos acessórios ou removidos acessórios antigos.



Controlo remoto
Duas pilhas AAA



Manual de
instruções



Composto macho/
fêmea

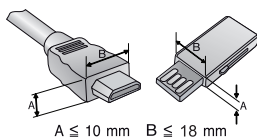


Cabo de alimentação



Transformador
CA-CC

- Ao ligar um cabo HDMI ou USB, ou ao ligar uma unidade flash USB à porta HDMI ou USB, utilize um produto que tenha uma largura de 18 mm ou menos e uma altura de 10 mm ou menos. Se o cabo USB ou a unidade flash USB não encaixar nas portas USB do projetor, utilize um cabo de extensão que suporte USB 2.0.



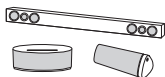
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI.
- Se não utilizar um cabo HDMI certificado, o ecrã pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação. (Tipos de cabo HDMI recomendados)
 - Cabo High-Speed HDMI®/™
 - Cabo High-Speed HDMI®/™ com Ethernet

Extras opcionais

Para adquirir extras opcionais, visite uma loja de produtos electrónicos ou um site de compras online ou contacte a loja onde adquiriu o produto. Os acessórios opcionais estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.



Ecrã de projecção



Dispositivo áudio da LG



Cabo HDMI



Cabo de vídeo



Cabo de áudio



Cabo de computador



Cabo óptico



Cabo MHL



Óculos 3D
(tipo DLP-LINK ou preparados para DLP)



Cabo RF

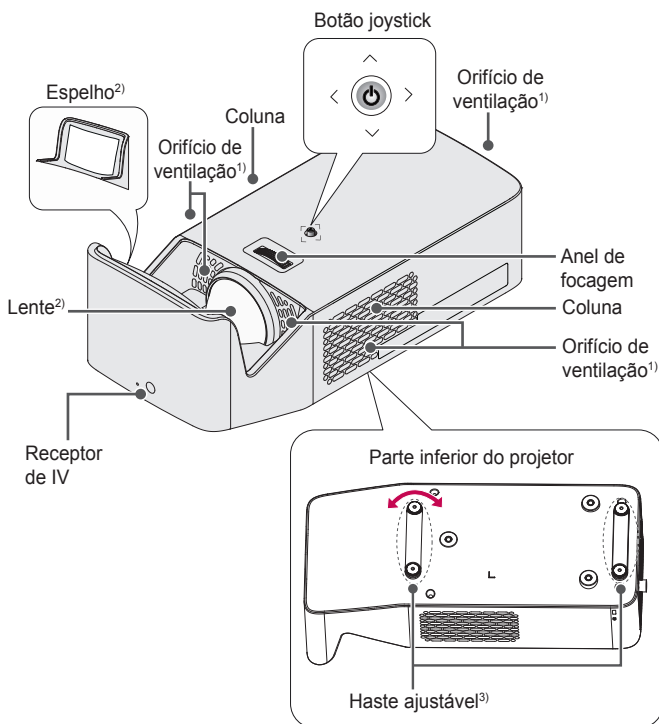


Cabo componente macho

Peças e componentes

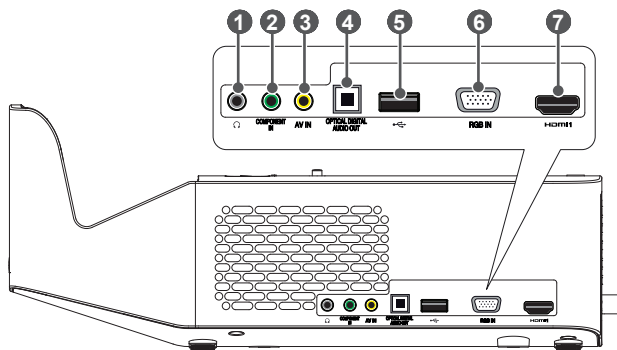
O projetor foi fabricado utilizando tecnologia de elevada precisão. Contudo, pode ver pequenos pontos negros e/ou pontos coloridos brilhantes (vermelhos, azuis ou verdes) no ecrã de projeção. Tal resulta de um processo de fabrico normal e não significa uma avaria.

Unidade principal

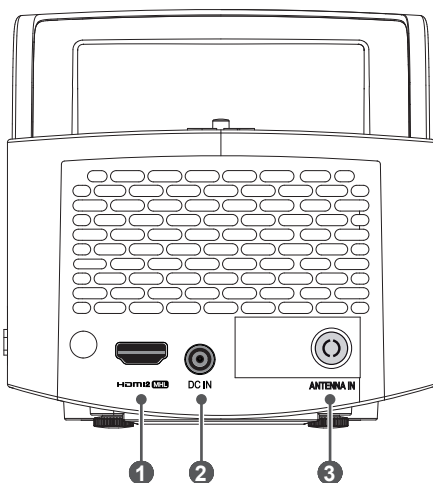


- 1) Devido à temperatura elevada da zona de ventilação, não se aproxime dessa área.
- 2) Não toque na lente e no espelho quando utilizar o projetor. Pode danificar a lente e o espelho.
- 3) Rode a haste ajustável para a esquerda ou para a direita, de forma a ajustar o ângulo.

Parte lateral



N.º	Descrição
1	🎧 (Saída para auscultadores)
2	Porta COMPONENT IN
3	Porta AV IN
4	Porta de OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT
5	🔌 (Porta USB)
6	Porta RGB IN
7	Porta HDMI1





Parte de trás

N.º	Descrição
1	Porta HDMI2 MHL
2	Porta DC IN
3	Porta ANTENNA IN

Utilizar o botão joystick

Pode utilizar o projector premindo o botão ou movendo o joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita.

Funções básicas

	Ligar	Quando o projetor está desligado, coloque o dedo no botão joystick, prima uma vez e solte-o.
	Desligar	Quando o projetor está ligado, coloque o dedo no botão joystick, prima uma vez durante alguns segundos e solte-o. (No entanto, caso o botão Menu seja visível no ecrã, pode sair do menu mantendo premido o botão joystick.)
	Controlo do volume	Se colocar o dedo no botão joystick e o mover para a esquerda ou para a direita, pode ajustar o nível do volume.
	Controlo de programas	Se colocar o dedo no botão joystick e o empurrar para cima ou para baixo, pode percorrer os programas gravados.



NOTA

- Ao passar o dedo sobre o botão joystick e ao movê-lo para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita, tenha cuidado para não premir o botão joystick. Se premir primeiro o botão joystick, é possível que não consiga ajustar o nível de volume e/ou percorrer os programas gravados.

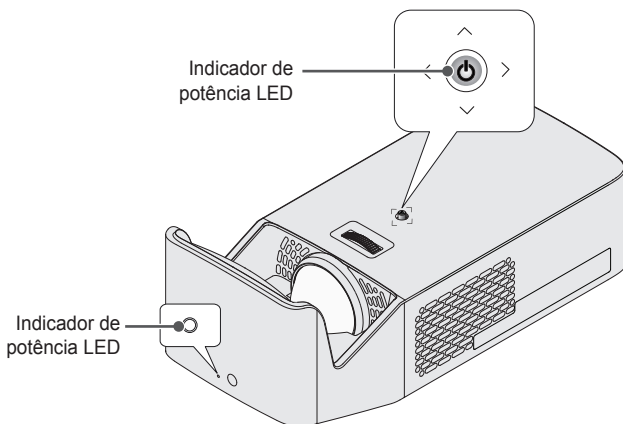
Ajustar o Menu

Com o projetor ligado, prima o botão joystick uma vez.

Pode ajustar os itens do menu (🔌, 📡, ✕, ⚙️) movendo o botão joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita. Navegue até ao item do menu pretendido e, em seguida, prima o botão joystick uma vez para o seleccionar.

		Projetor desligado	A alimentação é desligada.
		Lista de entradas	Altera a fonte de entrada.
		Fechar	Limpa tudo o que é apresentado no ecrã e regressa ao modo de visualização de projetor.
		Definições	O menu Definições é apresentado.

Indicadores de estado do projetor

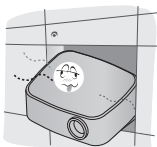


Indicador de potência LED	
Vermelho	Em espera
Desligado	O projetor está a funcionar com a alimentação ligada.

Instalação

Precauções a ter na instalação

- Coloque o projetor num ambiente com boa ventilação.
 - Para impedir a acumulação de calor no interior, instale o projetor num espaço com boa ventilação. Não coloque objectos que possam obstruir os orifícios de ventilação perto do projetor. Se os orifícios de ventilação estiverem bloqueados, a temperatura interna do projetor sobe.



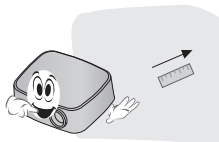
- Não coloque o projetor em cima de uma tapete ou de um tapete. Se a entrada de ventilação do projetor se encontrar na parte inferior, tenha cuidado para não bloquear a entrada e use sempre o projetor numa superfície sólida e plana.



- Certifique-se de que não permite a entrada de objectos estranhos, como pedaços de papel, no projetor.



- Deixe uma área aberta adequada (igual ou superior a 30 cm) em volta do projetor.

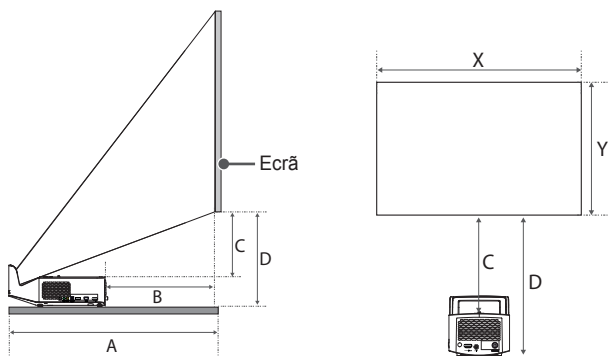


- Não coloque o projetor num ambiente quente, frio ou húmido.
- Não coloque o projetor num local onde atraia pó com facilidade.
 - Tal pode provocar um incêndio.
- Nunca abra nenhuma tampa do projetor. Existe um risco elevado de choque eléctrico.
- O projetor foi fabricado utilizando tecnologia de elevada precisão. Contudo, pode ver pequenos pontos negros e/ou pontos coloridos brilhantes (vermelhos, azuis ou verdes) no ecrã de projecção. Tal resulta de um processo de fabrico normal e não significa uma avaria.
- O controlo remoto pode não funcionar num ambiente onde se encontre instalada uma lâmpada equipada com balastos electrónicos ou uma lâmpada fluorescente de triplo comprimento de onda. Para que o controlo remoto funcione normalmente, substitua a lâmpada por uma que cumpra as normas internacionais.
- Para instalar no tecto, fixe o suporte para tectos no projector com parafusos M4 x 8 mm.

Distância de projecção por tamanho do ecrã

- 1 Posicione o projetor numa superfície robusta e plana, em conjunto com o PC ou a fonte de áudio/vídeo.
- 2 Posicione o projetor a uma distância adequada do ecrã. A distância entre o projetor e o ecrã vai determinar o tamanho real da imagem.
- 3 Posicione o projetor de modo que fique perpendicular ao ecrã. Se o projetor não ficar perpendicular ao ecrã, a imagem projectada parecerá distorcida. Para corrigir a distorção, utilize a função Keystone. (Consulte a página 36.)
- 4 Ligue os cabos de alimentação do projetor e do dispositivo ligado à tomada de parede.

Proporção de projecção ascendente: 125 %



Tamanho do ecrã (mm)	1524	1778	2032	2286	2540
Tamanho horizontal (X) x Tamanho vertical (Y) [mm]	1328 x 747	1550 x 872	1771 x 996	1992 x 1121	2214 x 1245
A [mm]	414	482	550	618	686
B [mm]	105	173	241	309	377
C [mm]	149	181	213	245	276
D [mm]	241	273	304	336	368

A distância do projetor pode variar, dependendo das condições de instalação.



ATENÇÃO

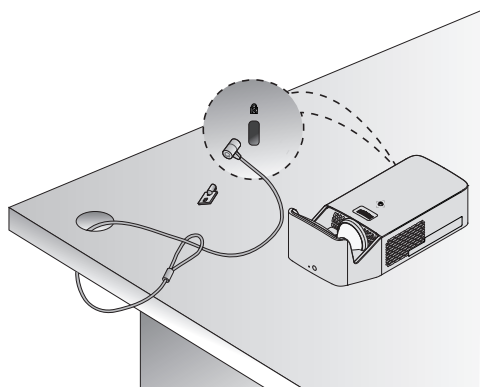
- Se a imagem projetada parecer distorcida ou dobrada, verifique se o ecrã está devidamente instalado.

Sistema de segurança Kensington

- Este projetor dispõe de um conector de segurança padrão Kensington como mecanismo anti-roubo. Ligue o cabo do Sistema de segurança Kensington conforme ilustrado em baixo.
- Para obter mais informações sobre como instalar e utilizar o Sistema de Segurança Kensington, consulte o guia do utilizador fornecido com o Sistema de Segurança Kensington.
- O Sistema de Segurança Kensington é um acessório opcional.
- O que é a Kensington?

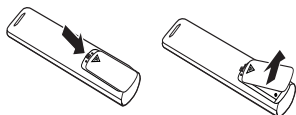
A Kensington é uma empresa que fornece sistemas de segurança para computadores portáteis e outros dispositivos electrónicos.

Website: <http://www.kensington.com>



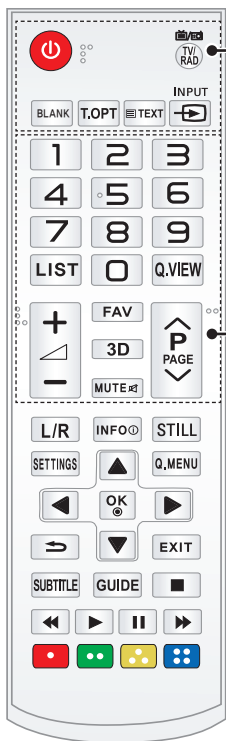
CONTROLO REMOTO

Abra a tampa do compartimento das pilhas na parte de trás do controlo remoto e introduza as pilhas especificadas no compartimento das pilhas com os \oplus \ominus pólos na orientação correcta. Devem ser utilizadas pilhas novas do mesmo tipo (AAA 1,5 V).



ATENÇÃO

- Não misture pilhas novas com pilhas usadas.



(ALIMENTAÇÃO)

Liga e desliga o projetor.

TV/RAD

Seleciona os canais de rádio, televisão e programa DTV.

BLANK

Coloca o ecrã em branco.

T.OPT/ TEXT (Botões de teletexto)

Estes botões são utilizados para teletexto.

INPUT

Altera a fonte de entrada.

Botões numéricos

Introduz um número.

LIST

Apresenta a lista de programas.

Q.VIEW

Regressa ao programa visualizado anteriormente.

+ -

Ajusta o nível de volume.

FAV

Accede à lista de programas favoritos.

3D

Mostra imagens 3D.

MUTE

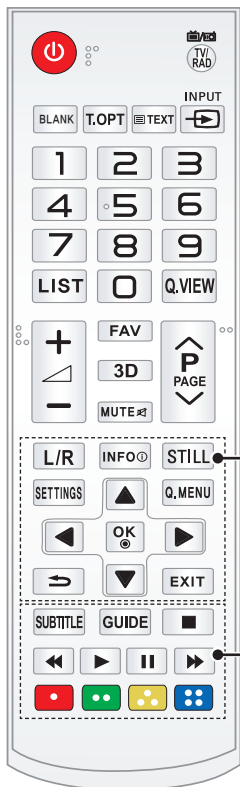
Desliga o som do projetor.

^ P v

Percorre os programas gravados.

^ PAGE v

Desloca-se para o ecrã anterior ou para o seguinte.


L/R

Alterna entre esquerda e direita no modo 3D.

INFO ⓘ

Apresenta as informações de um programa ou um ecrã.

STILL

Imobiliza a imagem em movimento. (Disponível em todos os modos, excepto no modo USB.)

SETTINGS

Apresenta ou fecha o menu Definições.

Q.MENU

Permite alterar as definições facilmente.

Botões para Cima/Baixo/Esquerda/Direita

Define a função ou move o cursor.

OK Ⓞ

Apresenta o modo actual e guarda as alterações às definições.



Regressa ao ecrã anterior.

EXIT

Sai do menu.

SUBTITLE

Activa as legendas preferidas no modo digital.

GUIDE

Mostra o manual do programa.

Botões de controlo de reprodução

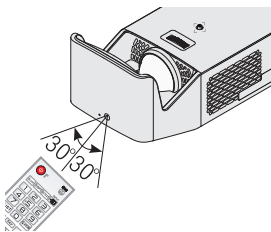
Controla a reprodução de OS MEUS

MÉDIA.
Botões coloridos

Definições específicas ou gestos para cada menu.

! **NOTA**

- A distância de funcionamento ideal do controlo remoto é 6 metros ou menos (esquerda/direita) e num ângulo de 30 graus em relação ao recetor de IV.
- Se estiver um cabo ligado na porta traseira, a melhor distância de funcionamento é 3 metros ou menos (esquerda/direita) e num ângulo de 30 graus em relação ao recetor de IV.
- Para um funcionamento sem interferências, não bloqueie o receptor de IV.
- Quando transporta o controlo remoto na bolsa de transporte, certifique-se de que os botões do controlo remoto não são premidos pelo projetor, cabos, documentos ou quaisquer acessórios na bolsa. Caso contrário, pode reduzir significativamente a duração das pilhas.



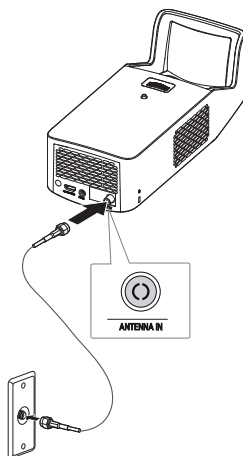
UTILIZAR O PROJETOR

Ligar a antena ou o cabo

Para ver TV utilizando uma antena interior/exterior, ligue um terminal de parede à porta **ANTENNA IN** do projetor utilizando um cabo RF (75 Ω).

Pode ver TV pública ou por cabo (analógica, digital).

(O cabo RF é vendido em separado.)



NOTA

- Certifique-se de que utiliza um cabo coaxial padrão (75 Ω , vendido em separado) para ligar à entrada do projetor.
- Para obter uma melhor qualidade de imagem em locais em que a força do sinal seja fraca, compre e instale um amplificador do sinal.
- É necessário um separador de sinal se pretender utilizar dois ou mais projetores com uma antena.
- Em caso de problemas ao instalar a antena, consulte um fornecedor especializado ou a loja onde comprou a antena.

Visualizar imagens do Projetor

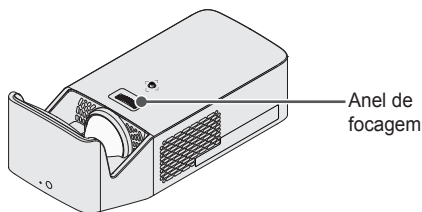
Ligar o projetor

Os ecrãs apresentados neste manual de instruções são apenas exemplos para ajudar os utilizadores a entenderem como utilizar o produto e podem ser diferentes dos ecrãs reais.

- 1** Ligue correctamente o cabo de alimentação.
- 2** Após aguardar um momento, prima o botão de **ALIMENTAÇÃO** no controlo remoto ou no botão joystick.
- 3** No ecrã **Seleção do idioma**, seleccione um idioma.
- 4** Define o país utilizado pelo projetor.
- 5** No ecrã **Definição do Modo**, seleccione o modo de definição pretendido.
 - * **Demo de Loja** serve para apresentar o produto nas lojas. O modo de imagem é repostado automaticamente após um determinado período de tempo. Pode seleccionar **Padrão** para utilizar o produto em casa.
- 6** Seleccione um sinal de entrada utilizando o botão **INPUT** no controlo remoto.

Focagem da imagem do ecrã




Quando surgir uma imagem no ecrã, verifique se está focada e bem ajustada à tela.



- Para ajustar a focagem da imagem, rode o anel de focagem.
- Certifique-se de que o produto se mantém imóvel enquanto ajusta a focagem.

Ver conteúdos com o projetor

- 1 No modo de espera, prima o botão de **ALIMENTAÇÃO** para ligar o projetor.
- 2 Prima o botão **INPUT** para seleccionar o sinal de entrada pretendido.
- 3 Controle o projetor utilizando os seguintes botões enquanto estiver a ver as imagens projectadas.

Botão	Descrição
	Percorre os programas gravados.
LIST	Apresenta a lista de programas.
0-9	Introduz o número do programa.
	Ajusta o nível de volume.
MUTE 	Silencia todos os sons.
Q.MENU	Acede ao menu rápido. (Consulte a página 39.)
Q.VIEW	Regressa ao programa visualizado anteriormente.

- 4 Para desligar o projetor, prima o botão de **ALIMENTAÇÃO**.

Para configurar o Programa

A imagem indicada pode diferir da do seu projetor.

Memorizar os canais disponíveis

Utilizar a função Sinton. automática

Esta função permite ao seu projetor memorizar os canais disponíveis. Certifique-se de que ativa esta função quando mudar de casa ou mudar a posição do seu projetor. Tem de ligar a antena ao projetor e têm de existir canais disponíveis para utilizar esta função.

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Prima o botão \wedge , \vee , $<$ ou $>$ para selecionar **CONFIG.** e prima o botão **OK**.
- 3 Prima o botão \wedge , \vee para selecionar **Sinton. Automática** e prima o botão **OK**.
- 4 Selecione **Começo** para iniciar a sintonização automática. O projetor sintoniza e guarda automaticamente os programas disponíveis.
- 5 Quando tiver terminado, prima **EXIT**.

Memorizar ou eliminar canais manualmente

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Prima o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para selecionar **CONFIG.** e prima o botão **OK**.
- 3 Prima o botão **^**, **v** para selecionar **Sinton. manual** e prima o botão **OK**.
- 4 Percorra os tipos de programas e, em seguida, adicione ou elimine programas.
- 5 Quando tiver terminado, prima **EXIT**.

**NOTA**

- Se o projetor sintonizar um programa bloqueado, é pedido ao utilizador que introduza a sua palavra-passe para manter o programa sintonizado.
- Pode memorizar até 1000 programas. O número de programas que é possível memorizar pode variar de acordo com o ambiente do sinal de transmissão.
- A **Sinton. Automática** memoriza os programas que estão a ser transmitidos.
- Os programas são guardados pela ordem de DTV, RÁDIO e TV.

Editar a lista de programas

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Prima o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para selecionar **CONFIG.** e prima o botão **OK**.
- 3 Prima o botão **^**, **v** para selecionar **Edição programa** e prima o botão **OK**.
- 4 Edite os programas utilizando os seguintes botões.

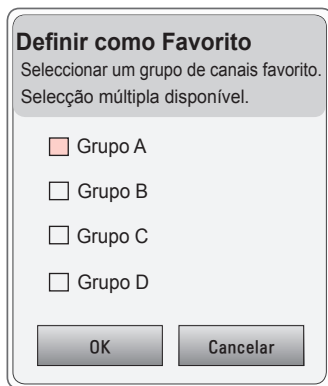


Botão	Descrição
Verde	Seleciona um número de programa a omitir.
Amarelo	Bloqueia ou desbloqueia um programa.
Azul	Editar Número do Programa (apenas no Modo digital) Seleciona o número do programa desejado.
FAV	Adiciona um programa favorito.

- 5 Quando tiver terminado, prima **EXIT**.

Configuração de programas favoritos

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Prima o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para seleccionar **CONFIG.** e prima o botão **OK**.
- 3 Prima o botão **^**, **v** para seleccionar **Edição programa** e prima o botão **OK**.
- 4 Desloque-se até ao programa pretendido.
- 5 Prima **FAV** para aceder à opção **Definir como Favorito**.
- 6 Prima os botões **^**, **v** para se movimentar pelo grupo de programas.
- 7 Prima o botão **OK**.



Opções adicionais

Ajustar a proporção

- Selecione **SETTINGS** → **IMAGEM** → **Proporção** para alterar a proporção.



NOTA

- Os tamanhos de imagem disponíveis podem variar consoante o sinal de entrada.
- Também pode utilizar o botão **Q.MENU**.

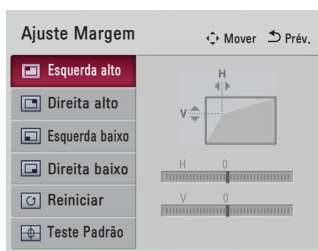
Menu	Descrição
16:9	Redimensiona as imagens para a proporção 16:9.
Just Scan	Mostra imagens de vídeo no tamanho original sem desaparecerem partes das extremidades da imagem. <ul style="list-style-type: none"> • Se seleccionar Just Scan, pode ver ruídos de imagem na extremidade ou extremidades do ecrã.
Original	Quando o projetor recebe um sinal de ecrã panorâmico, este muda automaticamente para o formato de imagem transmitido.
Totalmente Largo	Quando o projetor recebe o sinal de ecrã panorâmico, permite ajustar a imagem horizontal ou verticalmente numa proporção linear, de modo a ocupar todo o ecrã. Os vídeos no formato 4:3 e 14:9 são suportados em ecrã completo sem distorções no vídeo através da entrada DTV. <ul style="list-style-type: none"> • No modo Analógico/DTV/AV, a opção Totalmente Largo encontra-se disponível.
4:3	Redimensiona imagens para o tamanho 4:3 padrão anterior.
14:9	Pode visualizar o formato de imagem 14:9 ou um programa de projetor comum no modo 14:9. O ecrã 14:9 é apresentado no mesmo formato do de 4:3, mas é alargado para cima ou para baixo.
Zoom	Redimensiona a imagem de acordo com a largura do ecrã. As partes superior e inferior da imagem podem ficar cortadas. <ul style="list-style-type: none"> • Prima o botão < ou > para ampliar ou diminuir a imagem. • Prima o botão ^ ou v para mover a imagem.

Menu	Descrição
Zoom Cinema 1	<p>Formata uma imagem de acordo com a proporção de cinemascópio, 2.35:1. Varia de 1 a 16.</p> <ul style="list-style-type: none">• Prima o botão < ou > para ampliar ou diminuir a imagem.• Prima o botão ^ ou v para mover a imagem.• Se ampliar ou reduzir uma imagem, a imagem pode ficar destorcida.

Utilizar a funcionalidade Ajuste Margem (Keystone de quatro cantos)

O **Ajuste Margem** (Keystone de quatro cantos) ajusta os lados horizontais e verticais da imagem projetada, caso o projetor se encontre num ângulo não perpendicular ao ecrã. Esta funcionalidade assegura que a forma da imagem projectada não fica distorcida.

Utilize esta funcionalidade apenas quando não for possível instalar o projector num ângulo óptimo. O **Ajuste Margem** pode provocar uma redução na qualidade da imagem.



- 1 Aceda a **SETTINGS** → **OPÇÃO 2** → **Ajuste Margem**.
- 2 As gamas de valores do **Ajuste Margem** são as seguintes.
 - Esquerda alto (H: 0 a 100, V: 0 a 100)
 - Direita alto (H: -100 a 0, V: 0 a 100)
 - Esquerda baixo (H: 0 a 100, V: -100 a 0)
 - Direita baixo (H: -100 a 0, V: -100 a 0)



NOTA

- Quando utilizar o **Ajuste Keystone(Vertical)**, o valor definido para **Ajuste Margem** é alterado para o valor determinado com o **Ajuste Keystone(Vertical)**.
- Quando a entrada seleccionada for **SCREEN SHARE**, a função **Ajuste Margem** é desactivada e não pode ser utilizada.

Alterar o dispositivo de entrada

Para seleccionar uma entrada externa

Selecciona a entrada externa.

A ilustração do menu pode ser diferente do ecrã real no produto.

- Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar o ecrã de selecção de entrada.
 - As entradas ligadas são apresentadas em primeiro lugar. No entanto, as entradas **SCREEN SHARE** e **AV** estão sempre activas.
- Selecciona um sinal de entrada utilizando o botão **INPUT** no controlo remoto para ligar o projetor à entrada pretendida.
Pode utilizar o botão **<**, **>**, **^** ou **v** para alternar entre todos os modos de entrada.



Seleccionar um rótulo de entrada

Mostra os dispositivos que estão ligados e a que portas de entrada.



- 1 Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar o ecrã de selecção de entrada.
- 2 Prima o botão **vermelho**.
- 3 Utilize o botão \wedge ou \vee para se deslocar até uma das fontes de entrada.
- 4 Utilize o botão $<$ ou $>$ para seleccionar um dos rótulos de entrada.

Função de ecrã em branco

Utilizar a função ecrã em branco

Esta função pode ser eficaz quando precisa de chamar a atenção durante uma reunião ou sessão de formação.

- 1 Prima o botão **BLANK** e o ecrã fica tapado pela cor do fundo. Para alterar a cor do fundo, consulte *Seleccionar Sem Imagem*.
- 2 Prima qualquer botão para cancelar a função de ecrã em branco. Para tapar temporariamente o ecrã, prima o botão **BLANK** no controlo remoto. Não bloqueie a lente com nenhum objecto durante o funcionamento do projetor. Tal pode provocar sobreaquecimento, deformação ou até um incêndio.

Seleccionar Sem Imagem

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Prima os botões \wedge , \vee , \lt ou \gt para seleccionar **OPÇÃO 2** e prima o botão **OK**.
- 3 Prima os botões \wedge , \vee para seleccionar **Sem Imagem** e prima o botão **OK**.
- 4 Prima o botão \wedge ou \vee para mover para a definição ou opção pretendida e prima o botão **OK**.

Utilizar o Menu rápido

Pode personalizar facilmente os seus menus de utilização frequente.

- 1 Prima o botão **Q.MENU**.
- 2 Prima o botão \lt ou \gt para seleccionar um menu e prima o botão **OK**.

Menu	Descrição
Proporção	Redimensiona a imagem.
Modo de projecção	Inverte a imagem projectada na vertical ou na horizontal.
Modo de imagem	Altera o modo de imagem.
Áudio ou Idioma de Áudio	Altera a saída de som.
Temporizador	O projetor desliga-se à hora especificada.
Voz Clara II	Torna a voz do projetor mais nítida e clara.
Omitir Ligado/Desligado	Define a opção Omitir Ligado/Desligado .
Dispositivo USB	Permite-lhe remover um dispositivo USB ligado com segurança. (O menu é apenas apresentado quando o dispositivo USB está ligado.)

- 3 Prima o botão \wedge ou \vee para percorrer os menus seguintes.

ENTRETENIMENTO

Utilizar o SCREEN SHARE

- 1 Defina a entrada externa do projetor para **SCREEN SHARE**.
- 2 Active a função SCREEN SHARE correspondente no dispositivo que pretende ligar.
- 3 Ligue o projetor a partir da lista de pesquisa no dispositivo que pretende ligar. (Ao ligar o projetor ao seu computador portátil, introduza o código PIN apresentado no ecrã. O pedido de um código PIN só é apresentado na ligação inicial.)
- 4 Se o dispositivo pretendido aceitar o pedido, a função SCREEN SHARE é iniciada.



ATENÇÃO

- As versões do Windows 7/8/8.1 são compatíveis com a função SCREEN SHARE. No entanto, outras versões do Windows e outros sistemas operativos podem não ser compatíveis com o SCREEN SHARE.
- As versões Ice Cream Sandwich, Jellybean e KitKat dos dispositivos Android da LG têm garantia de compatibilidade.
- Ao ligar através de SCREEN SHARE, coloque o dispositivo próximo do projetor.
- A taxa de resposta e a qualidade de imagem podem variar, dependendo do ambiente do utilizador.
- Para obter mais informações sobre o dispositivo que pretende ligar, consulte o respectivo manual de instruções.
- Em alguns portáteis com Windows 8.1, pode ter dificuldades em restabelecer a ligação ao inicializar as informações do dispositivo durante uma ligação sem fios. Neste caso, recomenda-se que remova o dispositivo registado e restabeleça a ligação.
- Quando a entrada selecionada for **SCREEN SHARE**, estas funções estão desativadas e não é possível utilizá-las: **Ajuste Margem**, **Modo de projeção** e **Ajuste Keystone(Vertical)**.

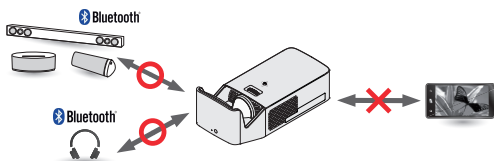
Configurar o Bluetooth no projetor

Esta opção é utilizada para transmitir som do projetor através de dispositivos de áudio Bluetooth.



NOTA

- Segue-se a lista dos dispositivos que pode ligar: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (Os modelos disponíveis no mercado podem variar de acordo com a região.)
- Os produtos de outros fabricantes podem não ser compatíveis.
- Pode utilizar o controlo remoto para ajustar o volume do dispositivo emparelhado.
- Ao ligar dispositivos sem fios, se a ligação ao dispositivo falhar, verifique se o dispositivo está ligado à corrente e verifique ainda se o dispositivo de áudio Bluetooth está a funcionar correctamente.
- Se o Bluetooth estiver ligado, o projetor estabelece automaticamente ligação com o último dispositivo Bluetooth ligado ao ligar o projetor. (Certifique-se também de que o último dispositivo Bluetooth ligado não está desligado.)
- Este projetor não suporta a função de sincronização de som de TV LG. Para utilizar produtos compatíveis com a função de sincronização de som de TV LG, utilize o modo Bluetooth geral em vez do modo de TV LG.
- A função Bluetooth serve para ligar o produto a colunas ou auscultadores com Bluetooth. Não é possível ligar o produto a um telemóvel através da função Bluetooth.



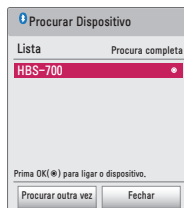
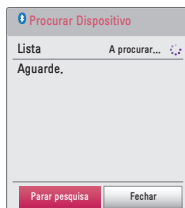
Procurar e estabelecer ligação com dispositivos Bluetooth

Vá a **SETTINGS** → **ÁUDIO** → **Saída de Som** → **Bluetooth** → **Procurar Dispositivo** para procurar dispositivos de áudio Bluetooth nas proximidades e, em seguida, ligue os dispositivos detectados ao projetor. (Se o nome do dispositivo tiver mais de 20 caracteres, são apresentados apenas os primeiros 20.)

- 1 Coloque o dispositivo Bluetooth em modo de emparelhamento e seleccione **Procurar Dispositivo**.
 - Seleccione **Parar pesquisa** para visualizar os dispositivos detectados até ao momento.
 - Se o dispositivo não tiver sido detectado, verifique se o dispositivo está ligado e se se encontra em modo de emparelhamento.
 - O tempo que demora a procurar dispositivos pode variar de acordo com a força do sinal e com o número de dispositivos.



- 2 Quando a pesquisa estiver concluída, pode seleccionar um dispositivo Bluetooth e estabelecer ligação com o mesmo.
 - Pode interromper o processo de ligação imediatamente seleccionando **Parar pesquisa**.
 - O tempo que demora a ligar a um dispositivo pode variar de acordo com a força do sinal e com o número de dispositivos.



- 3** Quando um dispositivo Bluetooth for ligado, ouvirá o som do projetor através do dispositivo ligado.
- O dispositivo Bluetooth ligado será adicionado automaticamente à **Lista de dispositivos registados**. Uma vez registados, pode ligar os dispositivos Bluetooth seleccionando-os simplesmente na **Lista de dispositivos registados** sem ter de os procurar.
 - Os dispositivos ligados só podem ser desligados da seguinte forma: **SETTINGS** → **ÁUDIO** → **Saída de Som** → **Bluetooth** → **Lista de dispositivos registados**.

Ligar, desligar ou eliminar dispositivos Bluetooth na Lista de dispositivos registados

Em **SETTINGS** → **ÁUDIO** → **Saída de Som** → **Bluetooth** → **Lista de dispositivos registados**, os dispositivos Bluetooth são apresentados na ordem em que foram ligados, bastando seleccioná-los para os ligar novamente sem ter de os procurar outra vez.



Estabelecer ligação

Selecione um dispositivo Bluetooth na **Lista de dispositivos registados** para estabelecer ligação com o mesmo.

- O dispositivo Bluetooth registado tentará estabelecer ligação automaticamente, dependendo das características do dispositivo. (Consulte o manual do dispositivo Bluetooth.)
- Pode interromper o processo de ligação imediatamente seleccionando **Parar**.
- O tempo que demora a ligar a um dispositivo pode variar de acordo com a força do sinal e com o número de dispositivos.

Desligar

Selecione **Desligar** para desligar o dispositivo.

- Só é possível desligar um dispositivo na **Lista de dispositivos registados**.

Eliminar

Selecione **Eliminar Marcados** ou **Eliminar Tudo** para eliminar quaisquer dispositivos registados.

- **Eliminar Marcados**: Prima o botão **vermelho** na **Lista de dispositivos registados** para eliminar o dispositivo selecionado.
- **Eliminar Tudo**: Selecione **Eliminar Tudo** na **Lista de dispositivos registados** para eliminar todos os dispositivos registados.

Configurar o Ajuste Sincr AV

Quando tiver um dispositivo Bluetooth ligado, aceda a **SETTINGS** → **ÁUDIO** → **Ajuste Sincr AV** para configurar a sincronização entre o vídeo e o som dos auscultadores Bluetooth.



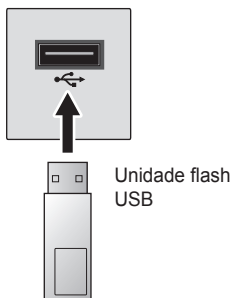
- Esta função só se encontra disponível quando tiver um dispositivo Bluetooth ligado.
- A sincronização de áudio pode variar de acordo com o fabricante.
- Ao reproduzir vídeo a partir de um disco USB ligado, também pode configurar a opção **Ajuste Sincr AV** utilizando o menu **Definir áudio**.

OS MEUS MÉDIA

Antes de utilizar

Ligar um dispositivo USB

Ligue um dispositivo USB (unidade de disco rígido externa, memória USB) à porta USB do projetor para desfrutar dos ficheiros de conteúdo armazenados no dispositivo USB no seu projetor. Não pode gravar nem eliminar dados no dispositivo USB. Ligue uma unidade flash USB como mostrado abaixo.



Remover um dispositivo USB.

- 1 Clique no botão **Q.MENU**.
- 2 Utilize o botão < ou > a fim de passar para **Dispositivo USB** e prima o botão **OK**.
- 3 Selecciono o dispositivo USB que pretende remover. Aguarde a confirmação de que o dispositivo USB foi parado antes de o remover.



NOTA

- Se a unidade de armazenamento USB for retirada com alguma operação em curso, pode ocorrer um erro no projetor ou na unidade.
- Depois de um dispositivo USB ser seleccionado para ser removido, deixa de poder ser lido. Remova o dispositivo de armazenamento USB e, em seguida, volte a ligá-lo.

Sugestões para utilizar um dispositivo USB

- Se a unidade de armazenamento USB tiver um programa de reconhecimento automático integrado ou utilizar o seu próprio controlador, é possível que não funcione.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não funcionar ou podem funcionar incorrectamente.
- Se utilizar um cabo de extensão USB, o dispositivo USB pode não ser reconhecido ou pode não funcionar correctamente.
- Utilize apenas dispositivos de armazenamento USB formatados com o sistema de ficheiros Windows FAT32 ou NTFS.
- Para unidades de disco rígido externas USB, recomenda-se a utilização de dispositivos com uma tensão nominal inferior a 5 V e uma corrente nominal inferior a 500 mA.
- Recomenda-se a utilização de uma unidade de disco rígido com a respetiva fonte de alimentação. (Se a alimentação fornecida não for suficiente, a unidade de armazenamento USB poderá não ser devidamente detetada.) Nota: não suporta Hub USB
- Recomenda-se a utilização de unidades flash USB de 32 GB ou menos e unidades de disco rígido USB de 2 TB ou menos.
- Se uma unidade de disco rígido USB com função de poupança de energia não funcionar correctamente, desligue-a e volte a ligá-la. Para obter mais informações, consulte o manual do utilizador da unidade de disco rígido USB.
- Os dados no dispositivo de armazenamento USB podem ficar danificados, por isso certifique-se de que faz uma cópia de segurança de ficheiros importantes noutros dispositivos. A manutenção dos dados é da responsabilidade do utilizador; o fabricante não é responsável por perdas de dados.

Para utilizar Os meus média

1 Prima novamente o botão **SETTINGS** no controlo remoto.

2 Selecciona **OS MEUS MÉDIA**.

Selecciona o ficheiro pretendido na lista. Veja o ficheiro pretendido.

Especifica as definições relacionadas com a reprodução, seleccionando a opção durante a reprodução do disco.

Ficheiro de suporte de Os meus média

- Taxa máxima de transmissão de dados: 20 Mbps (Megabits por segundo)
- Formatos de legendas externas suportadas: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1,0/2,0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formatos de legendas internas suportadas: SRT/ASS/SSA (suporta legendas internas geradas por DivX6)

Codec de vídeo suportado

Máximo: 1920 x 1080 a 30p (apenas Motion JPEG 640 x 480 a 30p)

Extensão	Codec	
.asf .wmv	Vídeo	Perfil avançado VC-1, Perfis simples e principal VC-1
	Áudio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Vídeo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Áudio	AAC
.mkv	Vídeo	H.264/AVC
	Áudio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

Extensão	Codec	
.mpg	Vídeo	MPEG-1
.mpeg	Áudio	MPEG-1 Layer I, II

Ficheiro de áudio

Tipo de ficheiro	Item	Informação
mp3	Velocidade de transmissão	32 Kbps a 320 Kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz a 48 kHz
AC3	Velocidade de transmissão	32 kbps a 640 kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Velocidade de transmissão	32 kbps a 448 kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz a 48 kHz
AAC, HEAAC	Velocidade de transmissão	24 kbps a 3844 kbps
	Taxa de amostragem	8 kHz a 96 kHz
CDDA	Velocidade de transmissão	1,44 kbps
	Taxa de amostragem	44,1 kHz
LPCM	Velocidade de transmissão	1,41 Mbps a 9,6 Mbps
	Taxa de amostragem	Vários canais: 44,1 kHz, 88,2 kHz/ 48 kHz, 96 kHz Estéreo: 176,4 kHz, 192 kHz

Ficheiro fotográfico disponível

Tipo de ficheiro	Item	Informação
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Tipos de ficheiro suportados	SOF0: linha de base, SOF1: sequência prolongada, SOF2: progressivo
	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: tipo normal: 15360 (W) x 8640 (H) tipo progressivo: 1920 (W) x 1440 (H)
3D (mpo)	Tipos de ficheiro suportados	MPO
	Tam. Imagem	Tamanho 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Tamanho 3:2: 3648 x 2432
BMP	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 9600 (W) x 6400 (H)
PNG	Tipos de ficheiro suportados	Interlace, Non-Interlace
	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: entrelaçado: 1200 (W) x 800 (H) não entrelaçado: 9600 (W) x 6400 (H)

* A apresentação dos ficheiros BMP e PNG pode ser mais lenta do que a apresentação de ficheiros JPEG.

Assistir aos vídeos

Na **Lista Filmes**, pode ver filmes armazenados no dispositivo USB ligado. Controla a reprodução e define as opções para a visualização de vídeos.

Sugestões para a reprodução de ficheiros de vídeo

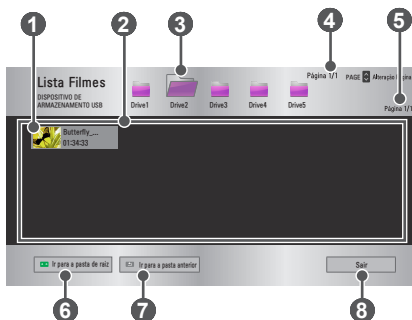
- Algumas legendas criadas pelos utilizadores podem não funcionar correctamente.
- Os ficheiros de vídeo e os ficheiros de legendas devem ser colocados na mesma pasta. Se as legendas não forem apresentadas correctamente, verifique se o ficheiro de vídeo e o ficheiro de legendas têm o mesmo nome.
- As transmissões que contenham GMC (Global Motion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation) não são suportadas.
- Apenas é suportado H.264/AVC nível de perfil 4.1 e inferior.
- Não é suportada a reprodução de ficheiros de vídeo que excedam os 50 GB (gigabytes). O limite de tamanho do ficheiro depende do contexto de codificação.
- O codec de áudio DTS não é suportado.

Procurar na Lista Filmes

Reproduzir um ficheiro de vídeo armazenado num dispositivo ligado.

- 1** Ligue um dispositivo de armazenamento USB.
- 2** Prima o botão **SETTINGS**.
- 3** Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para seleccionar **OS MEUS MÉDIA** e prima o botão **OK**.
- 4** Utilize o botão **<** ou **>** para seleccionar **Lista Filmes** e prima o botão **OK**.

- 5 Utilize o botão \wedge , \vee , $<$ ou $>$ para seleccionar o ficheiro pretendido e prima o botão **OK**.



N.º	Descrição	
1	Miniaturas	
	Ficheiro anómalo	
	Ficheiro não suportado	
2	Lista de Ficheiros	
3	Acede à pasta do nível acima.	
4	Página actual/número total de páginas da pasta	
5	Página actual/número total de páginas do ficheiro	
6	Acede à pasta do nível superior.	
7	Acede à pasta do nível acima.	
8	Sair da Lista Filmes.	

6 Controle a reprodução utilizando os seguintes botões.



Item	Descrição
	Apresenta a posição actual da reprodução. Utilize os botões < ou > para avançar ou retroceder.
	Pára a reprodução e regressa à Lista Filmes.
	Regressa à reprodução normal.
	Pausa o leitor de multimédia. Se não for premido nenhum botão do controlo remoto durante 10 minutos após a pausa, reinicia-se a reprodução.
	Apresentação em câmara lenta.
	Sempre que este botão é premido, a velocidade de reprodução é alterada: x2, x4, x8, x16, x32
	Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã.
	Muda para o ecrã 3D.
Opção	É apresentada uma janela de contexto.
Ocultar	Oculto a barra de reprodução. Prima o botão OK para que apareça.
Sair	Regressa ao ecrã Lista Filmes.

Opções para a Lista Filmes

- 1 Prima o botão **Q.MENU**.
- 2 Utilize o botão \wedge ou \vee para aceder à opção pretendida e prima o botão **OK**.
- 3 Utilize o botão \wedge , \vee , $<$ ou $>$ para configurar cada item.

Definir reprodução de vídeo.

Item	Descrição
Tam. Imagem	Selecciona o tamanho do ecrã de reprodução. <ul style="list-style-type: none"> • Completo: os ficheiros são reproduzidos no modo de ecrã completo de acordo com a proporção do vídeo. • Original: apresenta o vídeo no tamanho original.
Idioma de áudio	Permite seleccionar o idioma que pretende se o ficheiro tiver várias faixas de áudio. Esta opção não está disponível se o ficheiro só tiver uma faixa de áudio.
Idioma da legendagem	As legendas podem ser ligadas e desligadas. <ul style="list-style-type: none"> • Idioma: é possível seleccionar qualquer um dos idiomas disponíveis. • Página de código: é possível seleccionar um conjunto de caracteres para as legendas. <ul style="list-style-type: none"> – Sinc.: se as legendas não estiverem sincronizadas com o respetivo vídeo, pode ajustar a velocidade em incrementos de 0,5 segundos. – Posição: muda a posição das legendas. – Tamanho: altera o tamanho do tipo de letra das legendas.
Repetir	Ligado ou Desliga a função de repetição. Quando desligada, se o nome do ficheiro seguinte for semelhante, este pode ser reproduzido em sequência.

Definir vídeo.

Pode alterar as definições do vídeo. (Consulte *Definições de IMAGEM* na página 74.)

Definir áudio.

Pode alterar as definições de áudio. (Consulte *Definições de ÁUDIO* na página 80.)

Definir o Vídeo 3D

Pode seleccionar vídeo 3D ou 2D.

Definição de 3D

Pode configurar as definições de 3D. (Consulte *Definições de OPÇÃO 1* na página 90.)

Registrar o código DivX

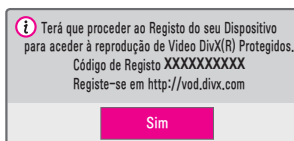
Verifica o Código de Registo DivX para reprodução de vídeos com protecção DivX. Registe-se em <http://vod.divx.com>.

Utilize o Código de Registo para alugar ou adquirir filmes em www.divx.com/vod.

- 1** No menu Definições, aceda a **OPÇÃO 1** e prima **DivX(R) VOD**.



- 2** Prima o botão \wedge ou \vee para aceder a **Registo** e prima o botão **OK**.



- 3** Verifique o **Código de Registo** DivX.



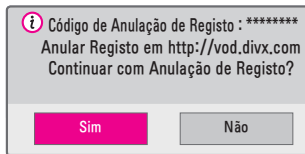
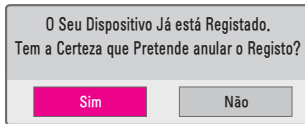
NOTA

- Não é possível reproduzir os ficheiros DivX alugados ou adquiridos caso seja utilizado o Código de Registo de DivX de um dispositivo diferente. Utilize apenas o Código de Registo de DivX atribuído a este dispositivo específico.
- Os ficheiros convertidos que não estejam em conformidade com o Padrão de Codec DivX podem não ser reproduzidos ou produzir som anormal.

Para cancelar o registo do código DivX

Utilize o código de cancelamento de registo DivX para desactivar a função DivX DRM.

- 1 No menu Definições, aceda a **OPÇÃO 1** e prima **DivX(R) VOD**.
- 2 Utilize o botão **^** ou **v** para aceder a **Cancelamento de Registo** e prima o botão **OK**.
- 3 Seleccione **Sim**.



NOTA

- O que é o DRM [Digital Rights Management]?
As tecnologias e serviços DRM protegem os interesses e direitos dos titulares de direitos de autor ao impedir a utilização ilegal de conteúdo digital. Os ficheiros podem ser reproduzidos após verificação da licença através de um método online, etc.

Ver as fotografias

Pode ver as fotografias armazenadas num dispositivo ligado.

Ficheiros de fotografia suportados

FOTO (*.JPEG)

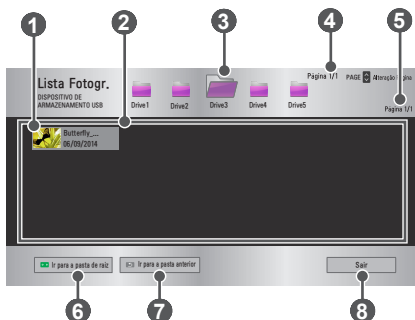
Linha de base: 64 pixéis (largura) x 64 pixéis (altura) – 15 360 pixéis (largura) x 8640 pixéis (altura)



Progressivo: 64 pixéis (largura) x 64 pixéis (altura) – 1920 pixéis (largura) x 1440 pixéis (altura)

- Apenas são suportados ficheiros JPEG.
- Os ficheiros não suportados são apresentados sob a forma de um ícone.
- É apresentada uma mensagem de erro quando não é possível reproduzir ficheiros corrompidos ou formatos de ficheiro.
- Os ficheiros corrompidos podem não ser apresentados correctamente.
- A apresentação de imagens de alta resolução em ecrã completo pode demorar algum tempo.

Procurar na lista de fotografias


- 1 Ligue um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Prima o botão **SETTINGS**.
- 3 Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para seleccionar **OS MEUS MÉDIA** e prima o botão **OK**.
- 4 Utilize os botões **<** ou **>** para seleccionar **Lista Fotogr.** e prima o botão **OK**.
- 5 Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para seleccionar o ficheiro pretendido e prima o botão **OK**.







N.º	Descrição	
1	Miniaturas	
	Ficheiro anómalo	
	Ficheiro não suportado	
2	Lista de Ficheiros	
3	Acede à pasta do nível acima.	
4	Página actual/número total de páginas da pasta	
5	Página actual/número total de páginas do ficheiro	
6	Acede à pasta do nível superior.	
7	Acede à pasta do nível acima.	
8	Sai da Lista Fotogr.	

6 Controle a reprodução utilizando os seguintes botões.



Item	Descrição
	Selecciona a fotografia anterior ou seguinte.
Apresentação Diapositivos	Todas as fotografias são apresentadas durante a apresentação de diapositivos. <ul style="list-style-type: none"> Defina Velocidade Diapositivo no menu Opção → Definir visualização de fotografias..
Música Fundo (BMG)	Pode ouvir música enquanto visualiza fotografias em tamanho completo. <ul style="list-style-type: none"> Defina Música Fundo (BMG) no menu Opção → Definir visualização de fotografias..

Item	Descrição
	Roda as fotografias. <ul style="list-style-type: none"> • Roda uma fotografia 90°, 180°, 270°, 360° no sentido dos ponteiros do relógio. • As fotografias não podem ser rodadas se a sua largura for superior à altura da resolução máx. permitida.
	Permite visualizar a fotografia em modo completo ou modo original. Prima o botão azul para ampliar a imagem.
	Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã.
	Muda para o ecrã 3D.
Opção	É apresentada uma janela de contexto.
Ocultar	Oculto o menu no ecrã de tamanho completo. <ul style="list-style-type: none"> • Para ver o menu, prima o botão OK no controlo remoto.
Sair	Sai da visualização de fotografias em ecrã completo.

Opções da lista de fotografias

- 1 Prima o botão **Q.MENU**.
- 2 Utilize o botão \wedge ou \vee para aceder à opção pretendida e prima o botão **OK**.
- 3 Utilize o botão \wedge , \vee , $<$ ou $>$ para configurar cada item.

Definir visualização de fotografias.

Item	Descrição
Velocidade Diapositivo	Selecciona a velocidade para uma apresentação de diapositivos.
Música Fundo (BMG)	Selecciona uma pasta de música para a música de fundo. <ul style="list-style-type: none"> • Não é possível alterar a pasta de música enquanto a música de fundo estiver a ser reproduzida. • Para a música de fundo, apenas a pasta do mesmo dispositivo pode ser seleccionada. <ul style="list-style-type: none"> – Repetir: Selecciona a repetição de música. – Aleatório: Selecciona a reprodução aleatória.

Definir vídeo.

Pode alterar as definições do vídeo. (Consulte *Definições de IMAGEM* na página 74.)

Definir áudio.

Pode alterar as definições de áudio. (Consulte *Definições de ÁUDIO* na página 80.)

Definir o Vídeo 3D

Pode seleccionar imagem em 3D ou 2D.

Definição de 3D

Pode configurar as definições de 3D. Pode configurar as definições de 3D. (Consulte *Definições de OPÇÃO 1* na página 90.)

Ouvir música

Pode reproduzir ficheiros de áudio armazenados no dispositivo ligado.

Ficheiros de música suportados

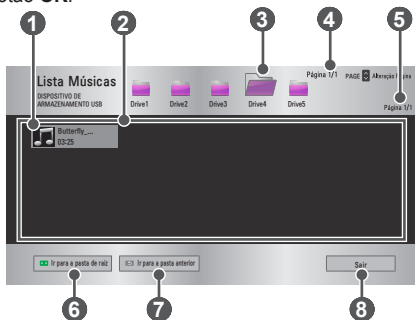
*.MP3

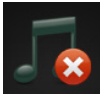
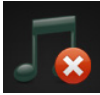
Intervalo da taxa de bits 32 Kbps a 320 Kbps

- Frequência de amostragem de MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Frequência de amostragem de MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

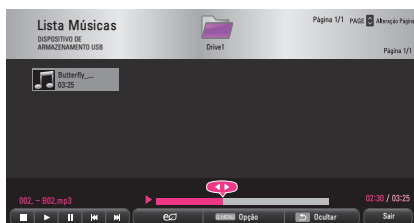
Procurar na lista de músicas





- 1 Ligue um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Prima o botão **SETTINGS**.
- 3 Utilize o botão \wedge , \vee , \lt ou \gt para seleccionar **OS MEUS MÉDIA** e prima o botão **OK**.
- 4 Utilize o botão \lt ou \gt para seleccionar **Lista Músicas** e prima o botão **OK**.
- 5 Utilize o botão \wedge , \vee , \lt ou \gt para seleccionar o ficheiro pretendido e prima o botão **OK**.





N.º	Descrição	
1	Miniaturas	
	Ficheiro anómalo	
	Ficheiro não suportado	
2	Lista de Ficheiros	
3	Acede à pasta do nível acima.	
4	Página actual/número total de páginas da pasta	
5	Página actual/número total de páginas do ficheiro	
6	Acede à pasta do nível superior.	
7	Acede à pasta do nível acima.	
8	Sai da Lista Músicas.	

6 Controle a reprodução utilizando os seguintes botões.



Ítem	Descrição
	Altera a posição da reprodução.
	Pára a reprodução.
	Regressa à reprodução normal.
	Pausa o leitor de multimédia.

Item	Descrição
	Reproduz o ficheiro anterior/seguinte.
	Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã.
Opção	Define as opções de Lista Músicas.
Ocultar	Ocultar a barra de reprodução. <ul style="list-style-type: none"> • Prima o botão OK para fazer aparecer a barra de reprodução.
Sair	Regressa ao ecrã Lista Músicas.

Opções da lista de músicas

- 1 Prima o botão **Q.MENU**.
- 2 Utilize o botão \wedge ou \vee para aceder à opção pretendida e prima o botão **OK**.
- 3 Utilize o botão \wedge , \vee , \lt ou \gt para configurar cada item.

Definir reprodução de áudio.

Item	Descrição
Repetir	Selecciona a repetição de música.
Aleatório	Selecciona a reprodução aleatória.

Definir áudio.

Podem alterar as definições de áudio. (Consulte *Definições de ÁUDIO* na página 80.)

Ver ficheiros

Pode ver os ficheiros de documentos armazenados num dispositivo ligado.

Formatos de ficheiro suportados

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: versão 97/2000/2002/2003/2007

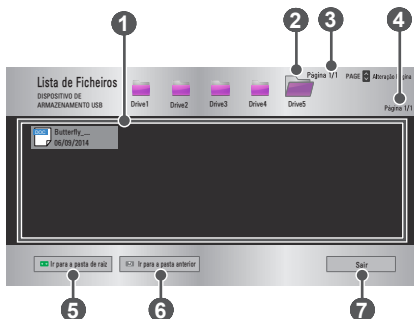
Adobe PDF: versão 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4

Hangul: versão 97/2000/2002/2005/2007

- O visualizador de ficheiros realinha os documentos, pelo que estes podem ter um aspecto diferente do apresentado num PC.
- Para documentos que incluam imagens, a resolução pode parecer inferior durante o processo de realinhamento.
- Se o documento for grande ou tiver muitas páginas, o carregamento pode ser mais demorado.
- Os tipos de letra não suportados podem ser substituídos por outros tipos de letra.
- O visualizador de ficheiros pode não abrir documentos do Office que contenham demasiadas imagens de alta resolução. Nesse caso, reduza o tamanho do ficheiro de imagem, guarde-o num dispositivo de armazenamento USB e execute o visualizador de ficheiros novamente. Em alternativa, ligue o seu PC ao projetor e abra o ficheiro no seu PC.

Procurar na lista de ficheiros

- 1 Ligue um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Prima o botão **SETTINGS**.
- 3 Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para seleccionar **OS MEUS MÉDIA** e prima o botão **OK**.
- 4 Utilize o botão **<** ou **>** para seleccionar **Lista de Ficheiros** e prima o botão **OK**.
- 5 Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para seleccionar o ficheiro pretendido e prima o botão **OK**.



N.º	Descrição
1	Lista de Ficheiros
2	Accede à pasta do nível acima.
3	Página actual/número total de páginas da pasta
4	Página actual/número total de páginas do ficheiro
5	Accede à pasta do nível superior.
6	Accede à pasta do nível acima.
7	Sai da Lista de Ficheiros.

6 Controle a reprodução utilizando os seguintes botões.

- Clique em **Ir para Página**. É apresentada a janela de contexto para seleção do número de página. Introduza o número de página para aceder à página pretendida.

- Prima o botão **+ / -** para aumentar ou reduzir o zoom.

Prima o botão **OK** e utilize os botões **Cima/Baixo/Esquerda/Direita** para mover para **Ir para Página** ou **Zoom**.



Item	Descrição
Ir para Página	Acude à página pretendida. Utilize os botões Cima/Baixo/Esquerda/Direita para seleccionar uma página e prima o botão OK .
Zoom	Aumenta ou reduz o tamanho do documento.
Opção	Define as opções do Visor de ficheiros.
Ocultar	Oculto o menu. <ul style="list-style-type: none"> • Prima o botão OK para que apareça.
Sair	Regressa ao ecrã do visualizador de ficheiros.

Opções da lista de ficheiros

- 1 Prima o botão **Q.MENU**.
- 2 Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para configurar cada item.

Opção de configuração de visualização de ficheiros

Item	Descrição	
Carregar Página Única	Ligado	Carrega e apresenta uma página de cada vez. O tempo inicial de carregamento é curto, mas uma página com muitos conteúdos pode ser apresentada lentamente.
	Desligado	Carrega todas as páginas de um ficheiro para a memória antes de começar a apresentá-las. O tempo de carregamento inicial é longo, mas pode navegar pelas páginas rapidamente quando estiver concluído. Se um ficheiro for grande demais, pode não ser possível carregar todas as páginas.
Qualidade de Imagem	Pode definir a qualidade da imagem incluída no documento. Estão disponíveis as três seguintes opções para a qualidade de imagem: Elevada, Média, Baixa. Uma qualidade de imagem maior atrasa o tempo de apresentação.	
Alinhar Documento	Selecciona o método inicial para alinhamento de documentos.	

As definições do visualizador de ficheiros estão predefinidas. Como tal, feche o documento actualmente aberto para aplicar eventuais alterações ao novo documento.

FUNÇÃO 3D

A tecnologia 3D utiliza frames de vídeo diferentes para cada olho a fim de acrescentar profundidade ao vídeo.

Durante a visualização 3D

AVISO

- Ver imagens 3D demasiado perto durante um longo período de tempo pode provocar visão desfocada.
- Olhar para o projetor ou para ecrãs de jogos durante um longo período de tempo com óculos 3D pode provocar tonturas ou fadiga ocular.
- As pessoas portadoras de doenças crónicas (epilepsia, doença cardiovascular, doenças relacionadas com a pressão arterial, etc.), grávidas e indivíduos altamente propensos a enjoos devem evitar ver vídeo 3D.
- Os indivíduos que sofram de fraca percepção de profundidade ou de problemas de estereopsia também devem evitar ver conteúdos de vídeo 3D, pois pode causar visão dupla ou desconforto visual.
- Pessoas com estrabismo, ambliopia ou astigmatismo podem ter dificuldades em ter a percepção da profundidade do vídeo e sentir-se facilmente fatigadas devido à visão dupla ou a outros incómodos. É recomendável descansar mais frequentemente do que as outras pessoas.
- O facto de as imagens 3D poderem ser interpretadas como reais pode causar surpresa e nervosismo a alguns espectadores.
- Não veja imagens 3D perto de objectos frágeis ou de quaisquer objectos que possam cair ao chão facilmente.
- Tenha cuidado para não se ferir, uma vez que pode, subconscientemente, tentar fugir das imagens 3D aparentemente reais.

- **Aviso sobre ataque de fotossensibilização:**
 - Alguns utilizadores podem sofrer convulsões ou outros sintomas anómalos quando expostos a luzes intermitentes ou a determinados padrões luminosos de um jogo de vídeo ou filme. Se algum familiar seu tem historial de epilepsia ou alguma vez sofreu algum tipo de ataque, consulte o seu médico antes de visualizar imagens em 3D. Se tiver algum dos seguinte sintomas ao ver um vídeo 3D, pare imediatamente de ver o vídeo e descanse.
 - Tonturas, olhos trocados, tremuras dos músculos oculares ou faciais, movimentos involuntários, câibras, perda de consciência, confusão, perda do sentido de orientação ou náuseas. Se o sintoma não desaparecer, consulte o seu médico.
- É possível reduzir o risco de convulsões por fotossensibilidade tomando as seguintes precauções.
 - Descanse durante 5 a 15 min. por cada hora de visualização.
 - Se a visão diferir de um olho para o outro, corrija a diferença antes de começar a ver um vídeo 3D.
 - Certifique-se de que o vídeo 3D está directamente à sua frente, ao nível dos olhos.
 - Se sentir dores de cabeça, fadiga ou tonturas, deve interromper a visualização.
 - Não veja imagens 3D durante um período de tempo prolongado se estiver cansado ou doente.

ATENÇÃO

- Deve ser dada especial atenção a crianças que assistam a vídeos 3D.

Durante a visualização de vídeos 3D

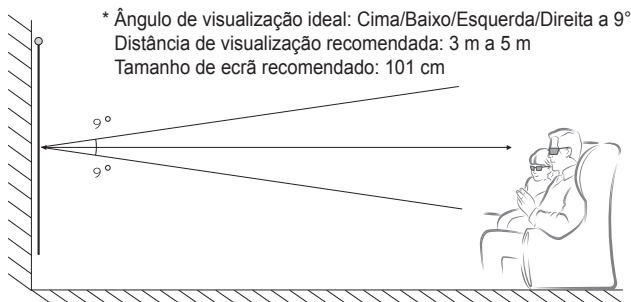
- Não permita que crianças com idade igual ou inferior a 5 anos vejam vídeos 3D. Tal pode prejudicar o desenvolvimento dos seus olhos.
- As crianças de idade igual ou inferior a 10 anos ainda estão a desenvolver a respectiva visão, pelo que podem apresentar uma tendência excessiva para tocar ou saltar para o ecrã. Recomenda-se a orientação e a supervisão de um adulto.
- Uma vez que a distância entre os olhos das crianças é mais curta do que a dos adultos, as crianças têm tendência a detectar uma diferença maior nas imagens visionadas por cada um dos olhos. Por isso, mesmo ao verem o mesmo vídeo 3D, as crianças podem ter uma percepção de profundidade maior do que os adultos.
- As pessoas de idade igual ou inferior a 19 anos podem apresentar sensibilidade aos estímulos luminosos dos conteúdos 3D. Não se recomenda a visualização excessiva em caso de fadiga.

- Os espectadores mais velhos podem ter uma percepção de profundidade mais reduzida do que os espectadores mais jovens. Evite ver vídeos a uma distância inferior à recomendada.
- Veja as imagens 3D dentro do ângulo e distância de visualização ideais.
- Se estiver fora do ângulo ou distância de visualização, pode não conseguir ver as imagens 3D. Não pode ver imagens 3D deitado.
- Durante a inicialização do projetor, após o ligar, pode ver as imagens direitas e esquerdas sobrepostas. A optimização pode demorar algum tempo.
- Quando desvia o olhar do ecrã e volta a olhar para a imagem 3D, pode demorar algum tempo para que esta tenha um aspecto normal.
- As imagens 3D podem tremeluzir se vistas sob a luz de uma lâmpada fluorescente de triplo comprimento de onda (50 a 60 Hz) ou perto de janelas. Se for o caso, recomenda-se que bloqueie a luz solar com uma cortina e que diminua a intensidade das luzes.
- Os óculos 3D devem ser do tipo DLP-LINK (preparados para DLP).
- Pode não conseguir ver correctamente as imagens 3D se houver algum objecto entre o projetor e os óculos 3D.
- Instale o projetor 3D o mais afastado possível de outros dispositivos.
- Caso, no futuro, um formato de transmissão 3D não suportado por este projetor venha a tornar-se o padrão, pode necessitar de um dispositivo adicional, como uma caixa adaptadora digital.

Verifique o seguinte quando utilizar óculos 3D:

- Não utilize os óculos 3D para substituir óculos graduados, de sol ou de protecção.
 - Se o fizer, podem ocorrer danos.
- Não guarde os óculos 3D em condições muito quentes ou muito frias. Se o fizer, os óculos podem ficar distorcidos. Não utilize óculos distorcidos.
- Não deixe cair os óculos 3D nem permita que entrem em contacto com outros objectos.
 - Tal pode causar o mau funcionamento do produto.
- As lentes dos óculos 3D são muito sensíveis a riscos. Utilize um pano macio e limpo para as limpar.
- Matérias estranhas no pano podem causar riscos.
- Não risque a superfície das lentes dos óculos 3D com objectos pontiagudos nem as limpe com produtos químicos. Se as lentes ficarem riscadas, as imagens podem não parecer normais em 3D.

Requisitos para ver imagens 3D



* Deve ver imagens 3D apenas em divisões escuras.



NOTA

- O emparelhamento com os óculos DLP-LINK é afectado pela intensidade da luz reflectida pelo ecrã. Por esse motivo, o emparelhamento com óculos DLP-LINK pode não funcionar correctamente se a luz reflectida pelo ecrã não for suficientemente intensa, como acontece, por exemplo, se houver luminosidade intensa na área circundante, se o ecrã for grande ou se o modo de poupança máxima de energia estiver activado.
- Alguns menus podem não funcionar durante a reprodução de um vídeo 3D.
- A boa visualização de um vídeo 3D só é possível se o formato de vídeo 3D tiver sido seleccionado no projetor.

Para utilizar os óculos tipo DLP-LINK (preparados para DLP)

- 1** Durante a visualização de imagens 3D do projetor, prima os botões nos óculos.
- 2** Ao premir o botão, os óculos tremeluzem ao fazer a sincronização com as imagens 3D. (O tremeluzir constitui um método de funcionamento exclusivo dos óculos do tipo DLP-LINK. Pode ser diferente consoante o tipo dos óculos).
- 3** Se os óculos tremeluzirem ou ocorrerem problemas durante a visualização de imagens 3D, comece por desligar as luzes para escurecer a divisão. Contacte o vendedor do projetor para esclarecer dúvidas acerca dos óculos.

Para visualizar imagens 3D

As imagens 3D consistem numa tecnologia que utiliza as diferenças de visão entre os olhos esquerdo e direito para criar a ilusão de que as imagens do projetor se encontram num espaço tridimensional.

- 1** Reproduza um título com imagens em 3D ou mude para um canal em 3D.
 - 2** Prima o botão **3D** para activar o modo 3D.
 - 3** Ligue e coloque os óculos 3D.
 - 4** Quando assistir a imagens 3D, prima o botão **3D** no controlo remoto para terminar a visualização de imagens em 3D.
 - 5** Prima o botão **L/R** para alterar o sentido de reprodução de uma imagem. Seleccione um ecrã com melhor qualidade de visualização 3D.
 - Se premir o botão 3D durante a visualização, regressa ao modo 2D.
- * O tipo de 3D pode diferir consoante o sinal de entrada.

Modo 3D suportado

	Sinal	Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Formatos de vídeo 3D suportados
HDMI	720p	1280 x 720	89.9/90	59.94/60	Frame Packing
			75	50	Frame Packing
			45	60	Lado a lado (metade), Superior e inferior
			37,5	50	Lado a lado (metade), Superior e inferior
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Lado a lado (metade), Superior e inferior
			28,125	50	Lado a lado (metade), Superior e inferior
	1080p	1920 x 1080	53.95/54	23.98/24	Frame Packing
			67,5	60	Lado a lado (metade), Superior e inferior, Sequência de frame simples
			56,25	50	Lado a lado (metade), Superior e inferior, Sequência de frame simples
			27	24	Lado a lado (metade), Superior e inferior
			33,7	30	Lado a lado (metade), Superior e inferior

	Sinal	Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Formatos de vídeo 3D suportados
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Lado a lado (metade), Superior e inferior, MPO, JPS (Foto)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Lado a lado (metade), Superior e inferior
DTV	720p	1280 x 720	37,5	50	Lado a lado, Superior e inferior
	1080i	1920 x 1080	28,125	50	Lado a lado, Superior e inferior

PERSONALIZAR AS DEFINIÇÕES

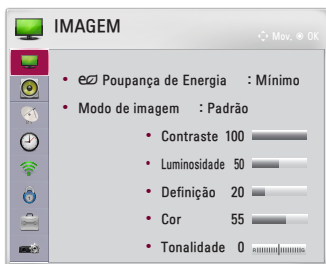
SETTINGS

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Utilize o botão \wedge , \vee , \lt ou \gt para seleccionar o item pretendido e prima o botão **OK**.
- 3 Utilize o botão \wedge , \vee , \lt ou \gt para definir o item pretendido e prima o botão **OK**.
- 4 Prima o botão **EXIT** quando terminar.

Menu	Descrição
IMAGEM	Ajusta a qualidade de imagem para optimizar a visualização.
ÁUDIO	Ajusta a qualidade do som e o nível de volume.
CONFIG.	Configura ou edita um programa.
HORAS	Define a hora e funcionalidades relacionadas.
SEM FIOS	Funcionalidades sem fios.
BLOQUEAR	Bloqueia ou desbloqueia um programa.
OPÇÃO 1	Personaliza as definições gerais.
OPÇÃO 2	Personaliza as definições relacionadas com o projetor.
ENTRADA	Selecciona a fonte de entrada pretendida.
OS MEUS MÉDIA	Permite o acesso a ficheiros de fotografia, música, filmes e documentos.

Definições de IMAGEM

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Utilize os botões **^**, **v**, **<** ou **>** para seleccionar **IMAGEM** e prima o botão **OK**.
- 3 Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para definir o item pretendido e prima o botão **OK**.
 - Para regressar ao menu anterior, prima o botão **↶**.
- 4 Prima o botão **EXIT** quando terminar.



Seguem-se as definições de imagem disponíveis.

Menu	Descrição	
Poupança de Energia	Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã.	
	Modo	
	Mínimo/ Médio/ Máximo	Aplica o modo de Poupança de Energia predefinido.

Menu	Descrição	
Modo de imagem	Seleciona o modo de imagem otimizado para o ambiente de visualização ou para o programa. Também pode personalizar as opções avançadas para cada modo.	
	Modo	
	Intenso	Maximiza o efeito visual do vídeo. Intensifica o contraste, a luminosidade e a definição para apresentar imagens intensas.
	Padrão	Apresenta imagens em níveis padrão de contraste, luminosidade e definição.
	Cinema	Otimiza a imagem para filmes.
	Desporto	Otimiza a imagem para desportos realçando as cores primárias e as ações dinâmicas.
	Jogo	Otimiza a imagem para jogos com imagens rápidas. Menu para ajuste da qualidade da imagem que permite a peritos e amadores desfrutarem da melhor experiência de visualização no projetor. – O modo Para peritos permite aos profissionais de sintonização de imagem controlar e efectuar o ajuste fino utilizando uma imagem específica. Em imagens normais, o efeito pode não ser tão notório.
Contraste	Ajusta a diferença entre as regiões claras e escuras do ecrã.	
Luminosidade	Ajusta a luminosidade geral do ecrã.	
Definição	Ajusta a definição dos limites entre claro e escuro. A definição vertical e a definição horizontal estão disponíveis apenas nos modos Para peritos 1/Para peritos 2 .	
Cor	Ajusta a intensidade de todas as cores.	
Tonalidade	Ajusta o balanço entre os níveis de vermelho e verde.	
Controlos avançados	Personaliza as definições avançadas.	

Menu	Descrição	
Opção de Imagem	Especifica as definições opcionais.	
Repor imagem	Repõe os valores personalizados pelo utilizador. Todos os modos de imagem são reiniciados. Seleccione o modo de imagem que deseja reiniciar.	
Proporção	Redimensiona a imagem.	
Ecrã	Ajusta a qualidade de imagem da entrada RGB.	
	Opção	
	Resolução	Resoluções disponíveis: 768 (1024 x 768/1280 x 768/1360 x 768, 60 Hz)
	Auto con-fig.	Proporciona uma imagem de qualidade otimizada ao calibrar automaticamente a disparidade da largura e da imagem tremida causada por conflitos entre as definições internas do projetor e os diversos sinais gráficos do PC.
	Posição	Mova a imagem para cima/baixo/esquerda/direita.
	Tamanho	Altera o tamanho do ecrã.
	Fase	Torna a imagem nítida ao eliminar o ruído horizontal.
Reiniciar	Restaura todas as predefinições de fábrica.	

Controlos avançados

Menu	Descrição
Contraste Dinâmico	Ajusta o contraste e a cor para um nível ideal consoante a luminosidade do ecrã.
Contraste de Cor	Ajusta as cores de modo a que pareçam mais naturais.
Gama de Cores	Seleciona o intervalo de cores que é possível exprimir. <ul style="list-style-type: none"> • Padrão: apresenta as cores originais de um sinal de entrada, independentemente das características do ecrã. • Largo: utiliza as cores ricas do ecrã.
Cor do tema	Pode definir o espetro de cores do tema de forma independente para implementação da cor do tema definida pelo utilizador.
Cor do Céu	A cor do céu é definida de forma independente.
Cor de Relva	Pode definir o espetro de cores naturais (prados, montes, etc.) de forma independente.
Gama	Define a curva de gradação de acordo com a saída do sinal de imagem em relação ao sinal de entrada.

* Dependendo do sinal de entrada ou de outras definições de imagem, o intervalo de itens pomenorizados para ajuste pode variar.

Controlos para peritos

Menu	Descrição
Contraste Dinâmico	Ajusta o contraste e a cor para um nível ideal consoante a luminosidade do ecrã.
Gama de Cores	Seleciona o intervalo de cores que é possível exprimir. <ul style="list-style-type: none"> • Padrão: apresenta as cores originais de um sinal de entrada, independentemente das características do ecrã. • Largo: utiliza as cores ricas do ecrã.
Edge Enhancer	Apresenta os contornos das imagens mais nítidos e distintos, mas naturais.
Padrão para Peritos	Padrões utilizados para ajuste por peritos.

Menu	Descrição
Filtro de cor	Filtra um espectro de cores específico em RGB para realizar com precisão o ajuste fino da saturação de cor e matiz.
Temp. cor	<p>No modo Perito, pode personalizar as opções de cada modo.</p> <p>Gama: Selecione 1.9, 2.2 ou 2.4.</p> <p>a. Método: 2 pontos</p> <ul style="list-style-type: none"> – Padrão: Interior, Exterior – Pontos: Baixa, Elevada – Vermel./Verde/Azul: a gama de ajuste para cada cor é de -50 a +50. – Aplicar a todas as entradas: os valores da Temp. cor são aplicados a todos os modos de entrada. <p>b. Método: IRE 20 Pontos</p> <ul style="list-style-type: none"> – Padrão: Interior, Exterior – IRE (Instituto de engenheiros de rádio) é a unidade para apresentar o tamanho do sinal de vídeo e pode ser definida entre 5,10,15, ... 100. Pode realizar o ajuste fino para cada definição, como se vê em baixo. – Luminosidade: A gama de ajuste é de 50 a 500. – Vermel./Verde/Azul: A gama de ajuste é de -50 a +50. – Aplicar a todas as entradas: os valores da Temp. cor são aplicados a todos os modos de entrada.
Sistema de Gestão de Cores	<p>Ajusta as cores Vermel./Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo. Permite que um perito ajuste a tonalidade utilizando um padrão de teste. É possível ajustar seletivamente seis cores (Vermel./Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo) sem afetar as restantes cores. Pode não ver as cores mudarem numa imagem normal, mesmo após o ajuste.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Saturação Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo, Tonalidade Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo, Luminosidade Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo: O intervalo de ajuste é de -30 a +30 para cada.

* Dependendo do sinal de entrada ou de outras definições de imagem, o intervalo de itens pormenorizados para ajuste pode variar.

Opção de Imagem

Menu	Descrição
Redução de ruído	Reduz o ruído de imagem do vídeo.
Redução de Ruído MPEG	Elimina o ruído gerado durante a criação de sinais de imagem digital.
Nível de preto	Ajusta a luminosidade ou a escuridão do ecrã em função do nível de preto da entrada de imagem utilizando o grau de escuridão (nível de preto) do ecrã.
Cinema Real	Optimiza o ecrã para a visualização de filmes.
Temp. cor	Ajusta a cor global do ecrã de acordo com as suas preferências. Escolha Quente , Natural , Frio ou Médio .

Definições de ÁUDIO

- 1** Prima o botão **SETTINGS**.
- 2** Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para seleccionar **ÁUDIO** e prima o botão **OK**.
- 3** Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para definir o item pretendido e prima o botão **OK**.
 - Para regressar ao menu anterior, prima o botão **↶**.
- 4** Prima o botão **EXIT** quando terminar.



Seguem-se as definições do som disponíveis.

Menu	Descrição	
Modo de som	Define o modo de som.	
	Modo	
	Padrão	Adequado para todos os tipos de vídeo.
	Notícias/ Música/ Cinema/Des- porto/Jogo	Optimiza o áudio para um género específico.

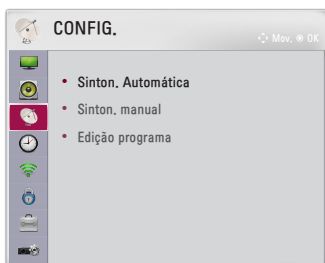
Menu	Descrição	
Efeito de Som	O utilizador pode seleccionar vários efeitos de som.	
	Modo	
	Voz Clara II	Torna a voz do projetor mais nítida e clara.
	Som Surround Virtual	<p>A tecnologia de processamento de áudio da LG proporciona um som surround de 5,1 canais a partir de duas colunas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se a opção Voz Clara II estiver activada, não é possível seleccionar o Som Surround Virtual.
	Equalizador	<p>Ajusta o volume para o nível por si escolhido através do Equalizador.</p> <ul style="list-style-type: none"> • A banda de áudio (100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz) pode ser ajustada entre -10 e 10. • Reiniciar: repõe as opções de voz alteradas pelo utilizador.
	Balanço	Ajusta o balanço entre as colunas esquerda e direita.
Reiniciar	Inicializa o efeito aplicado sob o menu Efeito de Som .	
Volume automático	Ajusta automaticamente o nível do volume.	

Menu	Descrição		
Saída de Som	Define a saída de som do projetor.		
	Modo		
	Altifalante do Projetor	O som é emitido através do altifalante do projetor.	
	Altifalante externo (Óptico)	O som é emitido através das colunas ligadas à porta óptica. <ul style="list-style-type: none"> • Saída de Som Digital: define a Saída de Som Digital. 	
	Bluetooth	O som é emitido através dos auscultadores Bluetooth. Em primeiro lugar, defina o Bluetooth para Ligado.	
		Item	
Procurar Dispositivo		Procure o dispositivo com o qual pretende estabelecer ligação.	
Lista de dispositivos registados	Os dispositivos ligados são guardados na Lista de dispositivos registados . É possível apresentar a lista de dispositivos registados guardada.		
Definições Audio DTV	<p>Se um sinal de entrada incluir sinais de áudio diferentes, esta função permite selecionar o tipo de áudio pretendido. Se definir para Auto, a ordem de pesquisa é HE-AAC → Dolby Digital+ → Dolby Digital → MPEG e a saída é efetuada no primeiro formato de áudio encontrado.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Apenas em Itália/Letónia/Lituânia, a ordem de pesquisa é HE-AAC → Dolby Digital+ → MPEG → Dolby Digital. • Se o formato de áudio selecionado não for suportado, pode utilizar outro formato de áudio para a saída. 		

Menu	Descrição	
Ajuste Sincr AV	Sincroniza directamente vídeo e áudio quando não têm correspondência. Se definir Ajuste Sincr AV para Ligado , pode ajustar a saída do som (colunas do projetor ou SPDIF) à imagem do ecrã.	
	Modo	
	Altifalante do Projetor	Ajusta a sincronização do som das colunas internas do projetor. Os botões + e - permitem sincronizar o áudio com o vídeo.
	Altifalantes Externo	Ajusta a forma como o som é sincronizado a partir dos altifalantes externos como, por exemplo, um altifalante externo ligado à porta de saída digital áudio, um dispositivo de áudio LG, o altifalante do projetor, SPDIF e auscultadores. Os botões + e - permitem sincronizar o áudio com o vídeo.
	Bluetooth	Ajusta a sincronização entre o vídeo e o som do dispositivo Bluetooth. – Esta função só se encontra disponível quando tiver um dispositivo Bluetooth ligado. – A sincronização de áudio pode variar de acordo com o fabricante. – Ao reproduzir vídeo a partir de um disco USB ligado, também pode configurar a opção Ajuste Sincr AV utilizando o menu Definir áudio .
Bypass	Emite sinais de transmissão ou o áudio de um dispositivo externo sem desfasamento do áudio. O áudio pode ser emitido antes do vídeo, pois é necessário tempo para processar a entrada de vídeo no projetor.	

Definições de CONFIGURAR.

- 1** Prima o botão **SETTINGS**.
- 2** Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para selecionar **CONFIG.** e prima o botão **OK**.
- 3** Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para definir o item pretendido e prima o botão **OK**.
 - Para regressar ao menu anterior, prima o botão **↶**.
- 4** Prima o botão **EXIT** quando terminar.



Seguem-se as definições de configuração disponíveis.

Menu	Descrição
Sinton. Automática	<p>Sintoniza automaticamente os programas.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Selecione o país em que é utilizado o projetor. As definições dos programas dependem do país que selecionar. 2. Inicie a Sinton. Automática. 3. Selecione a fonte de entrada da sua preferência. 4. Defina a Sinton. automática seguindo as instruções no ecrã. <p>Se a Fonte de entrada não estiver corretamente ligada, o registo do programa pode não funcionar.</p> <p>A Sinton. Automática apenas procura programas em processo de transmissão.</p> <p>Se o Sist. de bloqueio estiver ativo, aparece uma janela de contexto a solicitar a sua palavra-passe.</p>
Sinton. manual	<p>Ajusta manualmente os programas e guarda os resultados.</p> <p>No caso das transmissões digitais, pode verificar-se a força e a qualidade do sinal.</p> <p>No caso das transmissões analógicas, pode definir nomes de canais e efetuar o ajuste fino (exceto no modo Satélite). Normalmente, o ajuste fino é necessário apenas se a receção for fraca.</p> <p>Também pode ajustar a frequência (kHz) e a largura de banda.</p>
Edição programa	<p>Edita os programas guardados.</p> <p>Definir como programa favorito, bloquear/desbloquear programa, omitir programa, etc. para o programa selecionado.</p>

Definições de HORAS

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para selecionar **HORAS** e prima o botão **OK**.
- 3 Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para definir o item pretendido e prima o botão **OK**.
 - Para regressar ao menu anterior, prima o botão **↶**.
- 4 Prima o botão **EXIT** quando terminar.



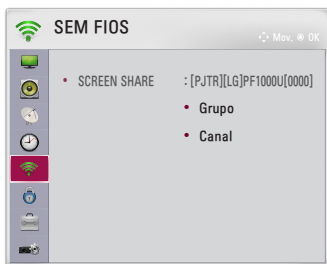
Seguem-se as definições de horas disponíveis.

Menu	Descrição	
Relógio	Verifica ou altera a hora enquanto vê as imagens do projetor.	
	Modo	
	Auto	Sincroniza o relógio do projetor com as informações horárias digitais enviadas pela estação de TV.
	Manual	Define a hora e a data manualmente se a configuração automática não corresponder à hora atual.
Hora desligar/Hora ligar	<p>Define a Hora ligar/Hora desligar. Seleccione Desligado em Repetir para desativar a Hora ligar/Hora desligar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para usar a função Hora ligar/Hora desligar, defina a hora atual corretamente. • Se definir tanto a Hora desligar como a Hora ligar para a mesma hora, a função Hora desligar sobrepõe-se à função Hora ligar. • Mesmo que a função Hora ligar esteja ativada, o projetor desliga-se automaticamente em 120 minutos se não for premido qualquer botão nesse período de tempo. 	

Menu	Descrição
Temporizador	Desliga o projetor após um número de minutos predefinido. Para desativar o Temporizador , selecione Desligado .
Desligar Automático	Se não existir sinal nem for premida qualquer tecla, o projetor desliga-se automaticamente após o tempo predefinido.
Suspensão Autom.	Desliga o projetor de forma automática após determinado período, no caso de não serem premidos quaisquer botões no projetor. <ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="310 486 911 545">• Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países.

Definições SEM FIOS

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para selecionar **SEM FIOS** e prima o botão **OK**.
- 3 Utilize o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para definir o item pretendido e prima o botão **OK**.
 - Para regressar ao menu anterior, prima o botão **↶**.
- 4 Prima o botão **EXIT** quando terminar.

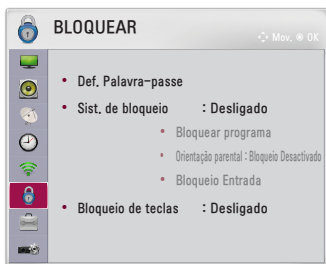


Seguem-se as definições sem fios disponíveis.

Menu	Descrição	
SCREEN SHARE	A função SCREEN SHARE apresenta o ecrã do dispositivo ligado. <ul style="list-style-type: none"> • Pode consultar a ID da SCREEN SHARE 	
	Modo	
	Grupo	Esta é a definição de grupo de cada dispositivo compatível com a função SCREEN SHARE. Quando a ligação sem fios for fraca ou instável, ajuste a definição de grupo para corrigir o problema.
Canal	<p>Pode alterar o canal utilizado para estabelecer ligações sem fios.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pesquisar Canais: seleccione os métodos de procura do canal. <ul style="list-style-type: none"> – Auto: o projetor procura canais disponíveis e seleciona automaticamente o canal menos utilizado. – Manual: pode seleccionar um canal manualmente. • Canal: apresentado quando a opção Pesquisar Canais estiver definida como Manual. Permite-lhe especificar o número do canal a utilizar. 	

Definições da função BLOQUEAR

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Utilize o botão \wedge , \vee , $<$ ou $>$ para selecionar **BLOQUEAR** e prima o botão **OK**.
 - Para aceder ao menu **BLOQUEAR**, introduza a palavra-passe de 4 dígitos predefinida. A palavra-passe inicial está definida como **0000**.
- 3 Utilize o botão \wedge , \vee , $<$ ou $>$ para definir o item pretendido e prima o botão **OK**.
 - Para regressar ao menu anterior, prima o botão \curvearrowright .
- 4 Prima o botão **EXIT** quando terminar.



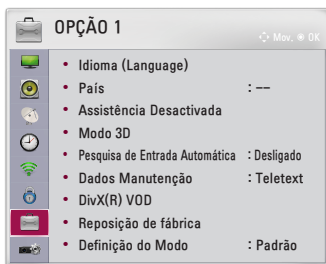
Seguem-se as definições de bloqueio disponíveis.

Menu	Descrição
Def. Palavra-passe	<p>Define ou altera a palavra-passe do projetor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • A palavra-passe inicial está definida como 0000. • Quando seleciona França como país, a palavra-passe não é 0000, mas sim 1234. Quando seleciona França como país, não é possível definir a palavra-passe para 0000.

Menu	Descrição	
Sist. de bloqueio	Bloqueia a entrada externa ou o programa selecionado. Primeiro, defina o Sist. de bloqueio para Ligado .	
	Item	
	Bloquear programa	Bloqueia programas com conteúdos inadequados para crianças. É possível selecionar programas, mas o ecrã fica em branco e o áudio é silenciado. Para ver um programa bloqueado, introduza a palavra-passe.
	Orientação parental	Esta função opera de acordo com as informações da emissora. Deste modo, se o sinal possuir informações incorretas, esta função não está operacional. Evita que as crianças vejam determinados programas de televisão para adultos de acordo com o limite de classificação definido. Introduza uma palavra-passe para ver um programa bloqueado. As classificações variam consoante o país.
Bloqueio de teclas	Bloqueio Entrada	Bloqueia as fontes de entrada.
	<p>Bloqueia os botões de controlo do projetor.</p> <ul style="list-style-type: none"> • A função Bloqueio de teclas permanece intacta mesmo em caso de falta de energia ou quando o cabo de alimentação é retirado da tomada de parede. • Pode definir a função Bloqueio de teclas apenas através do controlo remoto e não através do botão do projetor. • Apesar de o Bloqueio de teclas estar ativado, pode ligar o projetor através dos respetivos botões. 	

Definições de OPÇÃO 1

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Utilize o botão \wedge , \vee , \lt ou \gt para seleccionar **OPÇÃO 1** e prima o botão **OK**.
- 3 Utilize o botão \wedge , \vee , \lt ou \gt para definir o item pretendido e prima o botão **OK**.
 - Para regressar ao menu anterior, prima o botão \curvearrowright .
- 4 Prima o botão **EXIT** quando terminar.



Seguem-se as definições de opção 1 disponíveis.

Menu	Descrição
Idioma (Language)	Selecciona o idioma pretendido.
País	<p>Define o país utilizado pelo projetor.</p> <p>As definições do projetor são alteradas de acordo com o ambiente de transmissão do país seleccionado.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se alterar a definição de país, é possível que o ecrã de informações de Sinton. Automática apareça. • Em países onde a regulação da transmissão digital não esteja estabelecida, algumas funções DTV podem não funcionar, dependendo das circunstâncias de transmissão digital. • Se o ajuste do país for definido para "--", está disponível a transmissão digital padrão terrestre de programas europeus, mas algumas funções DTV podem não funcionar corretamente.

Menu	Descrição				
Assistência Desactivada	<p>Estão disponíveis comentários de áudio ou legendas para pessoas com deficiências auditivas ou visuais.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dificuldades Auditivas: esta função destina-se a deficientes auditivos. Se estiver definida para Ligado, as legendas são apresentadas por predefinição. • Descrição Áudio: esta função destina-se a pessoas com incapacidade visual e disponibiliza uma descrição áudio da situação atual no programa de TV como complemento ao áudio básico. Quando a opção Descrição Áudio é definida para Ligado, o áudio básico e a Descrição Áudio são disponibilizados apenas para os programas com Descrição Áudio incluída. 				
Modo 3D	Ajusta os vários aspectos das imagens em 3D.				
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" data-bbox="280 636 898 676" style="text-align: center;">Modo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="280 681 464 746" style="width: 30%;">Correcção da Imagem 3D</td> <td data-bbox="467 681 898 746">Muda as imagens esquerda/direita do vídeo 3D.</td> </tr> </tbody> </table>		Modo		Correcção da Imagem 3D
Modo					
Correcção da Imagem 3D	Muda as imagens esquerda/direita do vídeo 3D.				
Pesquisa de Entrada Automática	Procura e apresenta automaticamente o tipo de sinal de entrada recebido. Disponível apenas com entradas externas (RGB-PC, HDMI1, HDMI2, AV e Componentes).				
Dados Manutenção	<p>Esta função permite que os utilizadores selecionem entre MHEG (Teletexto digital) e Teletexto, caso ambos estejam disponíveis ao mesmo tempo.</p> <p>Se apenas um deles existir, MHEG ou Teletexto, a opção disponível será ativada, independentemente da opção que for selecionada.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esta funcionalidade está disponível apenas em alguns países. 				
DivX(R) VOD	Estabelece as definições relacionadas com DivX.				
Reposição fábrica	<p>Todas as informações armazenadas são eliminadas e as definições do projetor são repostas.</p> <p>O projetor desliga-se sozinho, volta a ligar-se e todas as definições são repostas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quando o Sist. de bloqueio for ativado, aparece uma janela de contexto a solicitar a palavra-passe. • Não desligue a alimentação durante a inicialização. 				
Definição do Modo	<p>Selecione Padrão ou Demo de Loja.</p> <p>Quando estiver a ser utilizado em casa, selecione Padrão.</p> <p>O modo Demo de Loja é para apresentação na loja.</p>				

Definições de OPÇÃO 2

- 1 Prima o botão **SETTINGS**.
- 2 Utilize o botão \wedge , \vee , \lt ou \gt para seleccionar **OPÇÃO 2** e prima o botão **OK**.
- 3 Utilize o botão \wedge , \vee , \lt ou \gt para definir o item pretendido e prima o botão **OK**.
 - Para regressar ao menu anterior, prima o botão \curvearrowright .
- 4 Prima o botão **EXIT** quando terminar.



As definições para a OPÇÃO 2 são descritas da seguinte forma.

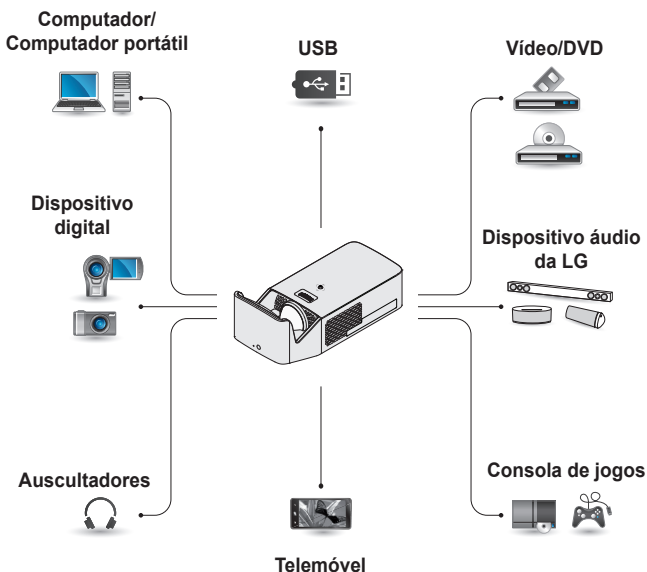
Menu	Descrição	
Ajuste Margem	Ajuste Margem ajusta o comprimento das extremidades direita, esquerda, superior e inferior da imagem projectada se o projetor não estiver na perpendicular ao ecrã, por exemplo, devido a uma inclinação do ecrã.	
Ajuste Keystone(Vertical)	Ajuste Keystone(Vertical) quando o ecrã apresenta uma imagem trapezóide devido a inclinação do projetor, o Ajuste Keystone ajusta automaticamente o número Keystone para que a imagem se torne rectangular.	
	Item	
	Ligado	Ajusta automaticamente o número Keystone.
	Desligado	Permite ajustar manualmente o número Keystone.

Menu	Descrição	
Modo de projecção	<p>Esta função gira a imagem projectada para baixo ou na horizontal.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Selecione Traseiro quando projectar a partir da parte posterior de um ecrã transparente adquirido separadamente. • Selecione Frontal de tecto quando instalar o produto no tecto. • Quando o Modo de projecção for Traseiro de tecto/Frontal de tecto, o som esquerdo/direito das colunas muda automaticamente. 	
Modo Altura Altitude	<p>Se utilizar o projetor a uma altitude superior a 1200 metros, ative esta opção. Caso contrário, o projetor pode sobreaquecer ou a sua função de protecção pode activar-se. Se tal acontecer, desligue o projetor, aguarde vários minutos e volte a ligá-lo.</p>	
Sem Imagem	<p>Seleciona um fundo a utilizar na ausência de imagem.</p>	
Alim. Auto	<p>Liga automaticamente o projetor quando a ficha adaptadora é inserida.</p>	
	Item	
	Ligado	<p>Quando a ficha CA/CC é ligada ao projetor, este liga-se automaticamente.</p>
Desligado	<p>Quando a ficha CA/CC é ligada ao projetor, este entra em modo de espera.</p>	
Autodiagnóstico	<p>Resolve problemas funcionais que podem surgir ao utilizar o produto.</p>	

* Quando a entrada selecionada for **SCREEN SHARE**, estas funções estão desativadas e não é possível utilizá-las: **Ajuste Margem**, **Modo de projecção** e **Ajuste Keystone(Vertical)**.

LIGAR DISPOSITIVOS

Podemos ligar vários dispositivos externos ao projetor.



- HDMI - Página 95
- Composto (AV) - Página 96
- Componente - Página 96
- RGB - Página 99
- Dispositivo USB - Página 45
- Auscultadores - Página 101
- Amplificador Digital - Página 101
- Telemóvel (MHL) - Página 103

Ligar a um receptor HD, leitor de DVD, videogravador ou dispositivos externos

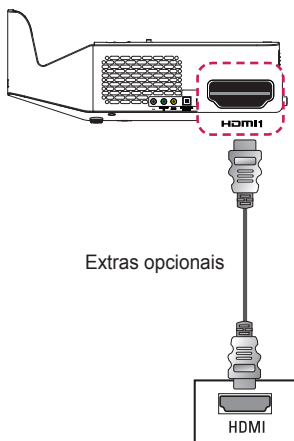
Ligue um receptor HD, leitor de DVD, videogravador ou outro dispositivo externo ao projetor e seleccione o modo de entrada adequado.

Ligação HDMI

Com um cabo HDMI, pode desfrutar de imagens e som de elevada qualidade.

Com um cabo HDMI, ligue a porta **HDMI1** do projetor à porta de saída HDMI do dispositivo que pretende ligar. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo. Também pode utilizar a porta **HDMI2 MHL**.

Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar **HDMI**. Pode ligar a qualquer porta de entrada HDMI.

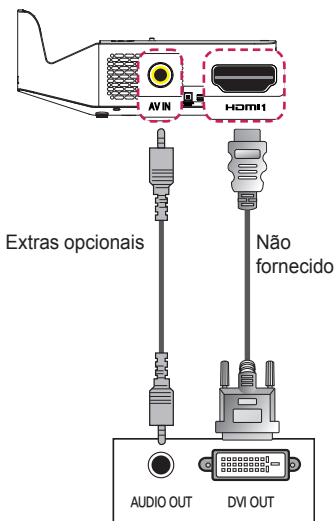


Ligação HDMI para DVI

Utilizando um cabo HDMI para DVI, ligue a porta **HDMI1** do projetor à porta DVI OUT do dispositivo.

Para reproduzir áudio, utilize um cabo de áudio para estabelecer a ligação. Também pode utilizar a porta **HDMI2 MHL**.

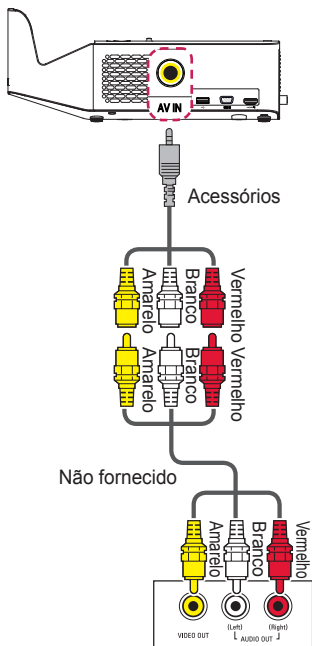
Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar **HDMI**. Pode ligar a qualquer porta de entrada HDMI.



Ligação AV

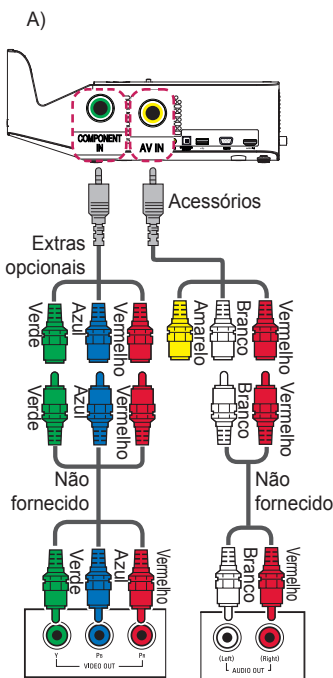
Ligue as portas de saída de um dispositivo externo e a porta **AV IN** do projetor com um cabo AV. Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar **AV**.

Verifique se os cabos da mesma cor estão ligados corretamente.

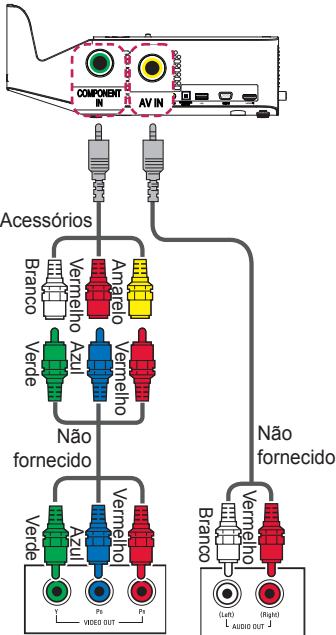


Ligação por componentes

É possível assistir a um vídeo ligando a porta de componentes de um dispositivo externo à porta **COMPONENT IN** do projetor. Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar **Componentes**. Verifique se os cabos da mesma cor estão ligados corretamente.



B)



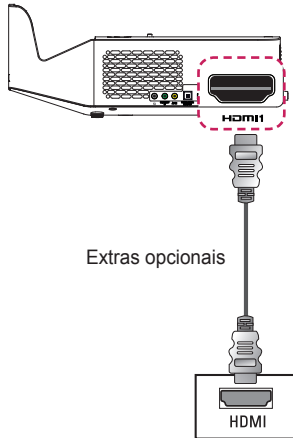
Ligar um PC

O projetor suporta Plug & Play. O PC detecta automaticamente o projetor, não sendo necessário instalar um controlador.

Ligação HDMI

Com um cabo HDMI, ligue a porta **HDMI1** do projetor à porta de saída HDMI do PC. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo. Também pode utilizar a porta **HDMI2 MHL**.

Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar **HDMI**. Pode ligar a qualquer porta de entrada HDMI.

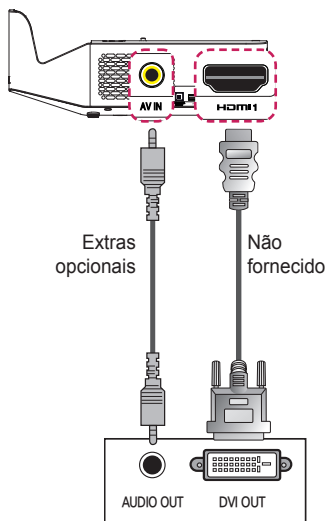


Ligação HDMI para DVI

Utilizando um cabo HDMI para DVI, ligue a porta **HDMI1** do projetor à porta DVI OUT.

Para reproduzir áudio, utilize um cabo de áudio para estabelecer a ligação. Também pode utilizar a porta **HDMI2 (MHL)**.

Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar **HDMI**. Pode ligar a qualquer porta de entrada HDMI.



NOTA

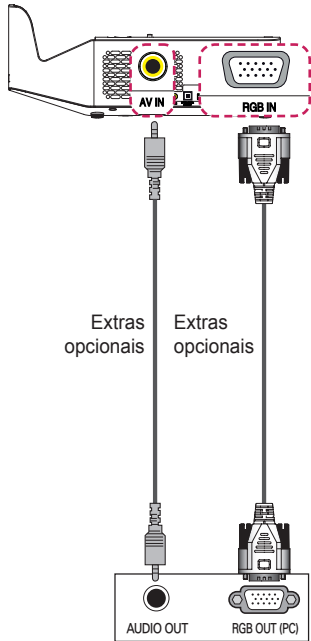
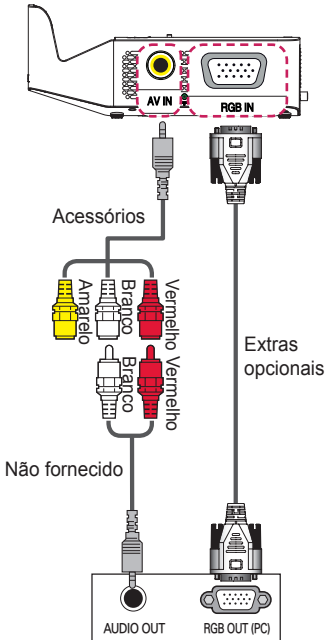
- Recomenda-se a utilização de uma ligação HDMI para obtenção da melhor qualidade de imagem.
- Dependendo da placa gráfica, o vídeo em modo DOS pode não funcionar se utilizar um cabo HDMI para DVI.
- No modo PC, pode ser produzido um ruído associado à resolução, padrão vertical, contraste ou luminosidade. Se se verificar ruído, altere a saída do PC para outra resolução, altere a frequência de atualização para outra frequência ou ajuste a luminosidade e o contraste no menu **IMAGEM** até a imagem ficar nítida.
- O formato de entrada de sincronização das frequências horizontal e vertical é distinto.
- Dependendo da placa gráfica, algumas definições de resolução podem não permitir o posicionamento adequado da imagem no ecrã.
- Se utilizar um sinal DVI de um PC, terá de ligar o áudio separadamente.
- Quando utilizar o cabo HDMI/DVI, apenas a Ligação única é suportada.

Ligação RGB

Ligue a saída do PC e a porta de entrada de vídeo de PC do projetor com o cabo RGB.

Para o sinal de áudio, ligue o PC e o projetor com um cabo de áudio opcional.

Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para selecionar **RGB**.



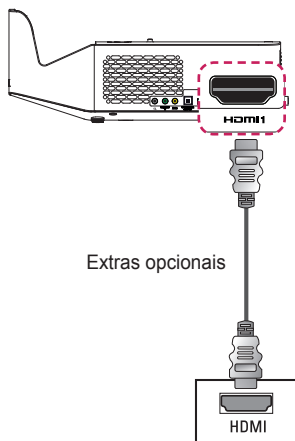
Pode ligar o cabo de áudio sem utilizar uma configuração macho/fêmea, como se vê na ilustração em cima.

Ligar um computador portátil

Pode ligar o projetor a um computador portátil para utilizar várias funções.

Ligação HDMI

Com um cabo HDMI, ligue a porta **HDMI 1** do projetor à porta de saída HDMI do seu computador portátil. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo. Também pode utilizar a porta **HDMI2 MHL**. Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar **HDMI**. Pode ligar a qualquer porta de entrada HDMI.

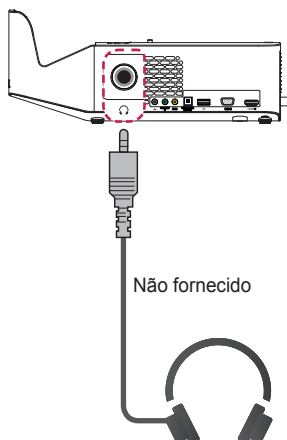


A tabela abaixo mostra exemplos de comutação das saídas. Para obter mais informações, consulte "Saída externa", "Ligação a um monitor externo" ou secções semelhantes do manual de instruções do computador.

Marca	Comutação das saídas
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajuste o painel de controlo para activar o espelhamento após o arranque.

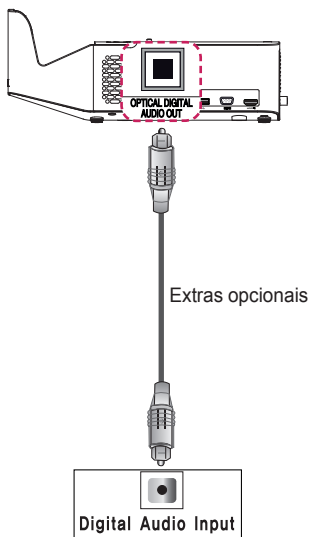
Ligar auscultadores

Pode ouvir o áudio através de auscultadores.



Ligar um amplificador digital

Com um cabo óptico, ligue a porta de entrada de áudio digital de um amplificador digital à porta **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** do projetor. A saída do amplificador com um conversor digital deve ser definida para o formato de áudio pretendido. Ao utilizar um cabo HDMI para ligar a um Home Cinema ou ao ligar uma saída ótica a um dispositivo de áudio externo, defina a **Saída de Som** para **Altifalante externo (Óptico)**, conforme ilustrado abaixo. Se um projetor, um Home Cinema ou as colunas de um dispositivo de áudio externo estiverem a funcionar em simultâneo, ouve-se um eco.





NOTA

- Consulte o manual do utilizador do dispositivo de áudio que pretende ligar.
- Ao ligar este produto a outros dispositivos, certifique-se de que desliga os restantes dispositivos no botão e da corrente.
- A saída de áudio deste produto possui elevada largura de banda de áudio e, por isso, o volume do receptor deve ser ajustado correctamente. Os altifalantes podem ser danificados por altas frequências inesperadas.
- A ligação da porta **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** do projetor à porta de entrada de áudio digital de um amplificador digital e a ligação da porta de entrada de áudio do projetor a uma porta de saída de áudio analógica do amplificador digital pode provocar oscilações de som devido ao circuito fechado. Para evitar esta situação, remova uma destas ligações. (Também se aplica a dispositivos de Home Cinema.)

Utilizar a função de espelhamento de um telemóvel

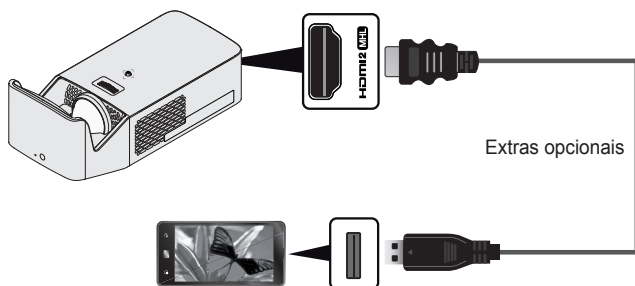
Ligação MHL

A Mobile High-definition Link (MHL) é uma interface que pode ligar um telemóvel ao projetor, reproduzindo vídeo e áudio do telemóvel através do projetor.

Tal apenas se aplica a produtos com entrada HDMI compatível com MHL. (Para saber se o seu dispositivo é compatível com MHL, contacte o fabricante do dispositivo.)

Para suporte de MHL, verifique se tem uma porta **HDMI2 MHL**.

Utilize um cabo exclusivo para MHL.



NOTA

- Se ligar um telemóvel à porta **HDMI2 MHL**, pode ver o ecrã do telemóvel através de um projetor.
 - Tal apenas se aplica a telemóveis com suporte MHL.
 - Em algumas aplicações, é possível utilizar o controlo remoto.
- Desligue o cabo MHL do projetor quando:
 - A função MHL está desactivada.
 - O seu dispositivo móvel está totalmente carregado e no modo de espera.

MANUTENÇÃO

Limpe o projetor para o manter nas condições ideais.

Limpeza

Limpar a lente

Se existir pó ou manchas na superfície da lente, deve limpá-la.

Utilize um jacto de ar ou um pano de limpeza para limpar a lente.

Para remover pó ou manchas, utilize um jacto de ar ou uma pequena quantidade de um produto de limpeza num cotonete ou num pano macio para esfregar delicadamente a lente.

Tenha em atenção que o líquido pode infiltrar-se na lente se a pulverizar directamente com o produto.


Limpar a caixa do projetor

Para limpar a caixa do projetor, comece por desligar o cabo de alimentação.

Para remover pó ou manchas, utilize apenas um pano seco não abrasivo e que não largue pêlos para polir a lente.

Não utilize álcool, benzeno, diluentes ou outros químicos, pois podem danificar a caixa.

ESPECIFICAÇÕES

MODELOS	PF1000U (PF1000U-EU)
Resolução (pixéis)	1920 (Horizontal) × 1080 (Vertical)
Proporção	16:9 (Horizontal:Vertical)
Tamanho do painel (mm)	11,896
Distância de projeção (Tamanho de vídeo)	0,413 m a 0,686 m (152,4 cm a 254 cm)
Proporção de projecção ascendente	125 %
Alcance do controlo remoto	6 m
Fontes de alimentação	CA 100 - 240 V, 50 Hz/60 Hz
Consumo energético	100 W
Transformador CA-CC	19 V  , 5,79 A (Entrada do adaptador: 100 - 240 V a 50/60 Hz)
Saída de áudio	3 W + 3 W
Entrada de vídeo	NTSC M/PAL-B, D, G, H, I/PAL M/PAL N/PAL 60/SECAM
Sistema de televisão	DTV- DVB-T/T2/Analógico – PAL-B/G, D/K, I, SECAM-L, D/K
Cobertura de programas	VHF: E2 para E12, UHF: E21 para E69
Impedância da antena externa	75 Ω
Altura (mm)	127,6 (sem pé)/128,8 (com pé)
Largura (mm)	131,4
Profundidade (mm)	309 (sem sintonizador)/315,8 (com sintonizador)
Peso (kg)	1,9
Dispositivo USB	5 V, 0,5 A (máx.)

Ambiente de funcionamento	Temperatura	
	Funcionamento	0 °C a 40 °C
	Armazenamento	-20 °C a 60 °C
	Humidade relativa	
	Funcionamento	0 % a 80 %
	Armazenamento	0 % a 85 %

* Podemos alterar os conteúdos deste manual sem aviso prévio devido à atualização das funções do produto.

Modos RGB-PC/HDMI(PC) suportados

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,020
1920 x 1080	67,5	60

- Se o projetor receber um sinal inválido, este não será corretamente apresentado no ecrã ou surgirá uma mensagem como **Sem sinal** ou **Formato inválido**.
- O projetor suporta o tipo DDC1/2B como função Plug & Play (reconhecimento automático do monitor do PC).
- Tipos de sinais de sincronização de PC suportados: sincronização em separado.
- No modo PC, recomenda-se 1920 x 1080 (1080p) para obtenção da melhor qualidade de imagem.

Modo HDMI/DVI-DTV suportado

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Recomenda-se a resolução de 1920 x 1080 (1080p) para obtenção da melhor qualidade de imagem.

Informações de ligação à porta de componentes

Sinal	Componentes
480i/576i	○
480p/576p	○
720p/1080i	○
1080p	○ (apenas 50 Hz/60 Hz)







Nota de informação sobre software de código aberto

Para obter o código fonte incluído neste produto ao abrigo da GPL, LGPL, MPL e outras licenças de código aberto visite <http://opensource.lge.com> .

Além do código fonte, pode transferir todas as condições da licença referidas, renúncias de garantia e avisos de direitos de autor.

A LG Electronics também irá fornecer-lhe um código aberto em CDROM por um valor que cobre as despesas de distribuição, como os custos do suporte, envio e processamento, mediante pedido por e-mail para opensource@lge.com. Esta oferta é válida por 3 (três) anos a partir da data de aquisição do produto.

SÍMBOLOS

	Refere-se à corrente alternada (CA).
	Refere-se à corrente contínua (CC).
	Refere-se a um equipamento da Classe II.
	Refere-se ao modo de suspensão.
	Refere-se ao estado de alimentação "LIGADA".
	Refere-se a tensão perigosa.



Os números de modelo e de série do projetor estão localizados na parte posterior ou num dos lados do projetor. Registe-os em baixo para o caso de necessitar de assistência.

MODELO _____

NÚMERO DE SÉRIE _____