Life's Good

Kullanici Kilavuzu

LG MiniBeam UST

DLP Projektör

Lütfen bu ürünü kullanmadan önce güvenlik bilgilerini dikkatlice okuyun.

PF1000UT

www.lg.com

Telif Hakkı © 2017 LG Electronics Inc. Tüm Hakları Saklıdır.

LİSANSLAR

Desteklenen lisanslar modele göre değişiklik gösterebilir. Lisanslar hakkında daha fazla bilgi için www.lg.com adresini ziyaret edin.

Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby ve çift-D sembolü Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır.

Bu DivX Certified® cihaz DivX® video oynatmasını sağlamak için sıkı bir testi geçti.
Satın alınan DivX filmleri oynatmak için, önce cihazınızı vod.divx.com adresinde kaydettirin. Cihaz kurulum menüsünde DivX VOD bölümünde kayıt kodunuzu bulun.
Premium içerik dâhil olmak üzere, 1080p HD'ye kadar DivX® video oynatmak için DivX Certified®.
DivX®, DivX Certified® ve ilgili logolar DivX, LLC'nin ticari markalarıdır ve lisans altında kullanılmaktadır.
7,295,673; 7,515,710; RE45,052 DivX Patentleri ve [www.divx.com/patents] sitesinde mevcut diğer patentler ile korunmaktadır

HDMI ve HDMI Yüksek Tanımlı Multimedya Arabirimi terimleri ve HDMI Logosu, HDMI Licensing, LLC'nin Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

For DTS patents, see http://patents.dts.com. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together are registered trademarks, and DTS 2.0+Digital Out is a trademark of DTS, Inc. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

NOT

- Gösterilen görüntü projektörünüzdekinden farklı olabilir.
- Projektörünüzün OSD'si (Ekran Üstü Gösterim) bu kullanma kılavuzunda gösterilenlerden farklı olabilir.

GÜVENLİK ÖNLEMLERİ

Olası bir kazayı ya da projektörün yanlış kullanımını önlemek için lütfen güvenlik talimatlarına dikkat edin.

- Güvenlik talimatları, **UYARI** ve **DİKKAT** olmak üzere aşağıda açıklanan iki biçimde sunulmuştur.
  - ⚠ **UYARI** Bu talimatların uygulanmaması ciddi yaralanmalara, hatta ölüme neden olabilir.
  - ⚠ **DİKKAT** Bu talimatların uygulanmaması yaralanmalara ve ürünün zarar görmesine neden olabilir.
- Kullanıcı kılavuzunu dikkatlice okuyun ve ulaşabileceğiniz bir yerde saklayın.



Eşkenar üçgen içinde ucunda ok bulunan şimşek sembolü, kullanıcıları ürün muhafazasının içinde elektrik çarpması riskine neden olabilecek büyüklükte yalıtılmamış "tehlikeli voltaj" bulunduğu konusunda uyarma amacı taşır.

Eşkenar üçgen içinde ünlem işareti sembolü, kullanıcıları cihazla birlikte verilen belgelerde çalıştırmaya ve bakıma (servise) ilişkin önemli talimatlar bulunduğu konusunda uyarma amacı taşır.

UYARI/DİKKAT

- YANGIN VE ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN BU ÜRÜNÜ YAĞMURA VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN.

Bu talimatları okuyun.
Bu talimatları saklayın.
Tüm uyarıları dikkate alın.
Tüm talimatları uygulayın.

İç Mekanda Kurulum

⚠ UYARI

- Projektörü dışarıda kullanmayın ve ürünü neme veya suya maruz bırakmayın.
  - Ürün su geçirmez olmadığı için yangın ya da elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Projektörü doğrudan güneş ışığının altına ya da kalorifer, ateş ve fırın gibi ısı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Projektörün yanına yanıcı sprey gibi yanıcı maddeler koymayın.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.

- Çocukların projektöre asılmalarına veya tırmanmalarına izin vermeyin.
  - Bu durum, projektörün düşerek yaralanmaya veya ölüme yol açmasına neden olabilir.
- Ürünü (kitap rafı veya dolap gibi) havalandırması olmayan bir yerde veya yastık veya halı üzerinde kurmayın.
  - Bu durum, dahili sıcaklığın artmasıyla yangına neden olabilir.
- Ürünü hava nemlendirici ve mutfak tezgahları gibi buhar, yağ veya yağ buharı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.
  - Aksi takdirde yangın, elektrik çarpması veya korozyon gibi durumlar meydana gelebilir.
- Ürünü, yağ veya yağ buharı kaynaklarının yakınında bulunan bir duvara ya da tavana kurmayın.
  - Ürün zarar görüp düşebilir ve bu durum ciddi yaralanmalara neden olabilir.
- Projektörü toza maruz kalabileceği bir yere yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Projektörü banyo gibi ıslanma ihtimalinin yüksek olduğu nemli bir yere yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Havalandırma deliklerinin masa örtüsü veya perdeyle kapanmamasına dikkat edin.
  - Bu durum, dahili sıcaklığın artmasıyla yangına neden olabilir.
- Projektörün etrafında iyi bir havalandırmanın olduğundan emin olun. Projektör ile duvar arasındaki mesafe en az 30 cm olmalıdır.
  - Bu durum, dahili sıcaklığın artması nedeniyle yangın çıkmasını önler.

⚠ DİKKAT

- Projektörü bir masaya veya rafa yerleştirirken kenara yakın bir yere yerleştirmeyin.
  - Denge sorunları nedeniyle projektör düşerek yaralanmaya veya ürünün zarar görmesine neden olabilir. Projektöre uygun bir projektör kabini veya ayaklık kullandığınızdan emin olun.
- Projektörü taşırken gücü kapatın, elektrik fişini ve kabloları çıkarın.
  - Güç kablosu zarar görerek yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Projektörü sallanan bir raf ya da eğik bir yüzey gibi dengesiz veya titreyen bir yüzeye yerleştirmeyin.
  - Düşerek yaralanmaya neden olabilir.
- Projektöre harici aygıtlar bağlarken projektörü devirmemeye dikkat edin.
  - Bu durum, yaralanmaya veya projektörün zarar görmesine neden olabilir.

Güç

⚠ UYARI

- AYGITIN ANA GÜÇ İLE BAĞLANTISINI KESME
  - Güç fişi bağlantı kesme aygıtıdır. Acil bir durumda güç fişi kolayca erişilebilir olmalıdır.
- Topraklama hattı bağlı olmalıdır. (Topraklanmamış aygıtlar hariç.)
  - Elektrik çarpmasını önlemek için toprak kablosunu taktığınızdan emin olun. Üniteyi topraklamak mümkün değilse, bir kalifiye teknisyene ayrı bir devre kesici kurdurtun. Projektörü telefon tellerine, paratonerlere veya gaz borularına bağlayarak topraklamaya çalışmayın.
- Elektrik fişi elektrik prizine tam olarak takılmalıdır.
  - Dengesiz bağlantı yangına neden olabilir.
- Güç kablosu üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Elektrik fişine ıslak ellerle dokunmayın.
  - Bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Çoklu elektrik prizine çok fazla aygıt takmayın.
  - Bu durum, elektrik prizinin aşırı ısınması nedeniyle yangına neden olabilir.
- AC adaptörü, elektrik fişini ve elektrik prizini toza veya yabancı maddelere maruz bırakmayın.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Projektör veya AC adaptörden gelen herhangi bir duman görmeniz veya yanık kokusu almanız halinde, derhal ürünü kullanmayı bırakın. Elektrik kablosunu elektrik prizinden çekin ve ardından müşteri hizmetleri merkezi ile iletişime geçin.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Ana gücü kapatmak için kolayca erişilecek şekilde yerleştirilmiş olması gereken güç kablosunu çıkarın.

⚠ DİKKAT

- AC adaptörü veya elektrik kablosunu çıkarırken her zaman fişi elinizle kavrayın.
  - Aksi halde, bu durum yangına neden olabilir veya ürüne zarar verebilir.
- AC adaptörün güç kablosunun devamlı olarak bükülmesine engel olun.
  - Elektrik kablosunun uzun bir süre boyunca aşırı bükülmesi durumunda kablonun içi zarar görebilir. Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Güç kablosunun ve fişin zarar görmediğinden, değiştirilmediğinden, ciddi şekilde eğilmediğinden, bükülmediğinden, çekilmediğinden, sıkışmadığından ya da ısınmadığından emin olun. Elektrik prizi gevşekse ürünü kullanmayın.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Güç kablosunu ısınan aygıtlardan uzak tutun.
  - Kablonun dış kısmı eriyerek yangın çıkmasına ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Güç kablosunun ve fişin zarar görmesini önlemek için projektörü insanların güç kablosuna takılmayacağı ya da basmayacağı bir yere yerleştirin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Projektörü elektrik fişini elektrik prizine takıp çıkararak açıp kapatmayın. (Elektrik fişini ürünü açıp kapatmak için kullanmayın.)
  - Bu durum, yangına veya ürünün zarar görmesine neden olabilir.
- Elektrik fişi elektrik prizine takılırken elektrik prizinin diğer tarafına bir iletken sokmayın. Ayrıca elektrik prizinden çıkarıldıktan hemen sonra elektrik fişine dokunmayın.
  - Bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Sadece LG Electronics tarafından sağlanan resmi güç kablosunu kullanın. Diğer güç kablolarını kullanmayın.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- AC adaptör, elektrik kablosu veya projektörün iç kısmına su veya yabancı bir materyal girmesi durumunda güç düğmesine basarak projektörü kapatın. Tüm kabloları çıkarın ve ardından müşteri hizmetleri merkezi ile iletişime geçin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- AC adaptörün yüzeyi sıcaktır. AC adaptörü çocukların ulaşamayacağı bir yerde saklayın ve kullanım esnasında dokunmaktan kaçının.

- Güç kaynağı cihazlarını (AC adaptör/elektrik kablosu vb.) asla parçalarına ayırmayın.
  - Bu durum, elektrik kablosuna zarar verebilir ve yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- AC adaptörü ve elektrik kablosunu sıkıca bağlayın.
  - Sıkıca bağlanmaması durumunda ürün arızası veya yangın tehlikesi riski mevcuttur.
- Elektrik kablosu veya AC adaptör üzerine ağır nesneler koymayın veya basınç uygulamayın ve hasar vermekten kaçının.
  - Bu durum yangına neden olabilir veya ürüne zarar verebilir.
- Her zaman size verilen AC adaptörü veya LG Electronics tarafından onaylanmış ve sertifikalandırılmış bir AC adaptör kullanın.
  - Başka AC adaptörlerin bağlanması ekranda titremeye neden olabilir.

Kullanım Sırasında

⚠ UYARI

- Projektörün üzerine vazo, çiçek saksısı, bardak, kozmetik ürünler veya ilaç, süs eşyası ya da mum gibi sıvı içeren nesneler yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpmasının yanı sıra ürünün düşmesi sebebiyle yaralanmaya neden olabilir.
- Ürünün büyük bir darbe alması veya kabinin zarar görmesi durumunda ürünü kapatın, fişini elektrik prizinden çekin ve yetkili bir servis merkeziyle irtibata geçin.
  - Bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Projektörün içine bozuk para, saç tokası, metal artığı gibi metal parçalar ya da kağıt veya kibrit gibi yanıcı maddeler sokmayın.
  - Bu önlem, elektrik çarpmasını veya yangını önler.
- Eski uzaktan kumanda pillerini yenileriyle değiştirirken çocukların pilleri yutmamasına dikkat edin. Pilleri çocukların erişemeyeceği bir yerde saklayın.
  - Çocuğun pili yutması durumunda derhal bir doktora danışın.
- Projektör üzerindeki kapağı asla açmayın.
  - Elektrik çarpması riski yüksektir.

- Projektör kullanımdayken doğrudan lense bakmayın.
  - Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Lamba açıkken veya henüz kapatılmışken çok sıcak olabileceği için havalandırma deliğine veya lambaya dokunmaktan kaçının.
- Projektörün bulunduğu odada gaz kaçağı varsa projektöre veya elektrik prizine dokunmayın. Havalandırmak için pencereleri açın.
  - Kıvılcımlar yangına veya yanıklara neden olabilir.
- Şimşekli fırtınalarda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın.
  - Bu önlem projektörün zarar görmesini önler.
- Projektörü güçlü manyetik alan yaratan elektronik aygıtların yakınında kullanmayın.
- Kafanızı projektörü paketlemek için kullanılan plastik pakete sokmayın.
  - Bu durum boğulmanıza neden olabilir.
- Projektör çalışırken elinizi uzun süre projektörün üzerinde tutmayın.
- Bir oyun konsolunu projektöre bağlayarak oyun oynarken, ekranın çapraz uzunluğunun dört katından daha fazla mesafeyi korumanız önerilir.
  - Bağlantı kablosunun yeterince uzun olduğundan emin olun. Aksi takdirde ürün düşebilir ve yaralanmaya ya da ürünün hasar görmesine neden olabilir.
- Projektörü veya içinde pil bulunan uzaktan kumandasını çok sıcak bir ortama yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.
- 3D görüntüler izlemiyorsanız 3D gözlüğü kullanmayın.

⚠ DİKKAT

- Projektörün üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.
  - Yere düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
- Taşıma sırasında lensin darbe almamasına dikkat edin.
- Projektörün lensine dokunmayın.
  - Lens zarar görebilir.
- Gövdeye zarar verebileceği için projektörün üzerinde bıçak veya çekiç gibi keskin nesneler kullanmayın.
- Ekranda görüntü olmaması veya ses duyulmaması durumunda projektörü kullanmayı bırakın. Projektörü kapatın, fişini elektrik prizinden çekin ve servis merkezimizle irtibata geçin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Projektörün üzerine bir şey düşürmeyin veya projektöre bir şey çarptırmayın.
  - Bu, projektörün zarar görmesine veya yaralanmaya neden olabilir.
- Ekranın çapraz uzunluğunun 5-7 katından daha fazla bir mesafeyi korumanız önerilir.
  - Ekranı uzun süre daha yakın bir mesafeden izlerseniz gözleriniz zarar görebilir.
- Projektörden çıkan ışık demetini kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin.
  - Projektörün ışınına uzun süre maruz kalmak yangına neden olabilir. Buna ek olarak lens aşırı ısınabilir ve yansıyan ısı yüzünden zarar görebilir. AV işlevini devre dışı bırakarak projeksiyonu geçici olarak durdurun veya gücü kapatın.
- Projektörü ses seviyesi yüksekken çalıştırmayın.
  - Yüksek ses işitme duyusuna zarar verebilir.
- Projektörün yakınında yüksek gerilimli elektrikli ekipman (örn. böceksavar) kullanmayın. Bu ürünün arızalanmasına yol açabilir.

Temizleme

⚠ UYARI

- Temizlik sırasında projektöre su püskürtmeyin. Projektörün içine su girmediğinden emin olun.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Projektörden duman veya garip bir koku çıkarsa ya da projektörün üzerine yabancı bir nesne düşerse lütfen projektörü kapatın, fişini elektrik prizinden çıkarın ve servis merkezimizle irtibat kurun.
  - Aksi halde bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Ön projeksiyon lensindeki kiri veya lekeleri temizlemek için sprey ya da lens temizleme maddesi veya alkol ile nemlendirilmiş yumuşak bir bez ya da pamuklu çubuk kullanın.

⚠ DİKKAT

- Projektörün iç kısımlarını temizlemek için yılda bir kez satıcınızla veya servis merkezimizle irtibata geçin.
  - Projektörü uzun süre temizlemezseniz toz birikebilir ve bu da yangın çıkmasına veya projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektör gövdesi gibi plastik parçaları temizlerken öncelikle fişi çıkarın ve projektörü yumuşak bir bezle silin. Su püskürtmeyin veya ıslak bezle silmeyin. Projektöre zarar verebilecek cam temizleyici, otomobil veya endüstriyel parlatıcı, aşındırıcı madde, cila, benzen veya alkol gibi maddeler kullanmayın.
  - Bu, yangına veya elektrik çarpmasına ya da ürünün zarar görmesine (deformasyon ve korozyon) neden olabilir.
- Ürün kapatıldıktan hemen sonra veya ürün hala çalışıyorken optik sistemi (lens, ayna) silmeyin. Ürünün herhangi bir parçasını temizlerken güç kablosunu prizden çekin ve yumuşak bir bezle hafifçe silin. Su püskürtmeyin veya ıslak bezle silmeyin. Ürünün ana ünitesi veya optik sistem (lens, ayna) üzerinde deterjan, otomobil cilası veya endüstriyel cila, aşındırıcı maddeler, parafin, benzen, alkol, su vb. kullanmayın. Aksi takdirde ürüne zarar verebilirsiniz.
  - Bu, yangına veya elektrik çarpmasına ya da ürünün zarar görmesine (deformasyon ve korozyon) neden olabilir.
- Ürünü temizlemeden önce fişi prizden çıkarın.
  - Aksi halde bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.

Diğer

⚠ UYARI

- Bazı kullanıcılar 3D oyunlarda yanıp sönen ışığa veya belirli şekillere maruz kaldıklarında nöbet geçirebilir veya başka anormal semptomlar gösterebilir.
- Dışarı çıktığınızda projektörü hayvanların erişemeyeceği bir yere koyun ve fişi elektrik prizinden çekin.
  - Zarar görmüş güç kablosu kullanmak kısa devreye veya yangına neden olabilir.
- Projektörü hassas elektronik aygıtların veya zayıf radyo sinyali iletebilen aygıtların yakınında kullanmayın.
  - Bu durum, ürünün çalışmasını etkileyerek kazaya neden olabilir.
- Projektör yalnızca yetkili bir teknisyen tarafından sökülebilir ya da değiştirilebilir. Teşhis, ayarlama ya da onarım için satıcınızla ya da servis merkezimizle irtibata geçin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Çalışırken doğrudan lensin içine bakmayın, gözlerinize zarar verebilir.
- Ürünün içinde kullanıcının bakım yapabileceği parçalar bulunmamaktadır. Yüksek voltajlı parçalar şoka, hatta elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Doğru havalandırma gereklidir, ünitenin etrafındaki hava akımını engellemeyin. Aksi takdirde yaralanmaya ve iç kısmının aşırı ısınmasına neden olabilir.
- Lense dokunmayın; aksi halde yanıklar veya lens hasarı oluşabilir. Lens ve ünite, kullanım sırasında ve kullanımdan hemen sonra SICAK olabilir. Üniteyi elinize alırken dikkatli olun ve iyice soğumasını sağlayın.
- Yalnızca topraklamalı elektrik çıkışı kullanın. (Topraklanmamış aygıtlar hariç.)
- Egzoz deliklerine bir şey takmayın ya da delikleri kapatmayın.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- En iyi kullanım için tüm bakım kılavuzlarına uyun; servis için yalnızca yetkili servis merkezine başvurun.

- Pilleri ve uzaktan kumandayı çocukların erişemeyeceği bir yerde saklayın.
  - Bu önlem yaralanmayı veya ürünün zarar görmesini önler.

⚠ DİKKAT

- Yeni ve eski pilleri birlikte kullanmayın.
  - Patlamış veya sızıntı yapan piller ürüne zarar verebilir veya yaralanmalara neden olabilir.
- Projektör uzun bir süre kullanılmayacaksa projektörün elektrik bağlantısını kestiğinizden emin olun.
  - Aşırı ısınma, tutuşma veya kötü yalıtım sonucu toz birikmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Yalnızca belirtilen türde pil kullanın.
  - Patlamış veya sızıntı yapan piller ürüne zarar verebilir veya yaralanmalara neden olabilir.
- Kullanılmış pilleri uygun şekilde imha edin.
  - Aksi takdirde patlama olabilir veya yangın çıkabilir. Doğru imha yöntemi, bulunduğunuz ülkeye veya bölgeye bağlı olarak değişebilir. Pil paketini belirtilen biçimde imha edin.
- Pili atmayın ya da sökmeyin.
  - Bu durum, pilin zarar görmesi nedeniyle yangına veya patlamaya neden olabilir.
- Pilleri anahtar ve ataş gibi metal nesnelerin uzağında saklayın.
  - Aşırı akım sıcaklığın hızla artmasına ve bu da yangına ya da yanıklara neden olabilir.
- Pilleri ısıtıcı gibi herhangi bir ısı kaynağının yakınında saklamayın.
  - Aksi takdirde yangın çıkabilir veya ürün zarar görebilir.
- Pilleri 60 °C'den daha yüksek sıcaklıklarda veya nem oranının yüksek olduğu yerlerde saklamayın.
  - Aksi takdirde patlama olabilir veya yangın çıkabilir.
- Pilin doğru takıldığından emin olun.
  - Bu önlem, patlamayı veya yangını önler.
- Değiştirirken aynı tip pilleri kullandığınızdan emin olun.
- Doğru pilin takılmaması yangına neden olabilir.

Risk Grubu 2

DİKKAT Bu ürün zararlı optik radyasyon yayar. Çalışırken lambaya bakmayın. Gözünüz zarar görebilir.

İÇİNDEKİLER

LİSANSLAR 2

GÜVENLİK ÖNLEMLERİ 4

HAZIRLIK 17

Aksesuarlar 17

İsteğe Bağlı Aksesuarlar 18

Parçalar ve Bileşenler 19

- Ana Ünite 19
- Yan 20
- Arka 21

Joystick Düğmesini Kullanma 22

- Temel İşlevler 22
- Menüyü Ayarlama 23

Projektör Durum Göstergeleri 23

Kurulum 24

- Kurulum Talimatları 24
- Ekran Boyutuna Göre Projeksiyon Mesafesi 25
- Kensington Güvenlik Sistemi 26

SİHİRLİ UZAKTAN KUMANDA 27

- Sihirli Uzaktan Kumandayı Kaydetme 29
- Sihirli Uzaktan Kumandayı Yeniden Kaydetme 29
- Sihirli Uzaktan Kumandayı Kullanma 30

PROJEKTÖRÜ KULLANMA 31

Projektörü İzleme 31

- İlk Kurulum 31
- Ekran Görüntüsünün Odağı 34
- Projektörle İzleme 35

Ek Seçenekler 36

- İzleme Oranını Ayarlama 36
- Kenar Ayarı (4 Köşeden Eğim) Fonksiyonunu Kullanma 37
- Giriş Aygıtını Değiştirme 38
- SIMPLINK'i Kullanma 40

Hızlı Menüyü Kullanma 42

Sesi Ayarlama 43

- Ses Çıkışını Ayarlama 43

EĞLENCE 45

Akıllı Özellikleri kullanma 45

- Ana Ekranı kullanma 45
- UYGULAMALARIM'ı kullanma 46
- UYGULAMALARIM altındaki öğeleri düzenleme 46

Ağ Bağlantısı Kurma 47

- Tek Tıkla Ağ Bağlantısı 47
- Gelişmiş Ayarlar Aracılığıyla bir Ağa Bağlanma 47
- Wi-Fi Direct İşlevini Kullanma 48
- Ağ Ayarları için İpuçları 49

SMARTSHARE 50

Kullanmadan Önce 50
- USB Aygıtı Bağlama 50
- USB Aygıtını Kaldırma 50

SmartShare™ İşlevini Kullanma 52
- Video İzleme 53
- Fotoğraf Görüntüleme 55
- Müzik Dinleme 56
- Dosya Görüntüleme 57
- SmartShare™ ile İlgili İşlevleri Ayarlama 58

SCREEN SHARE'i (Miracast™ / Intel's WiDi İşlevi) Kullanma 61
- Miracast™ / Intel's WiDi İşlevini Kullanma 61

Premium Hizmeti Kullanma 62
- Ücretli İçeriği Kullanma 63
- Premium İşlevini Sıfırlama 64

LG Smart World'ü Kullanma 65
- LG Smart World'e Kaydolma 66
- Projektörünüze Uygulama Kurma 66
- Bilgilerimi Yönetme 67

Arama İşlevini Kullanma 68

Ses Tanıma İşlevini Kullanma 69
- Bu İşlevi Arama Üzerinden Kullanma 69
- Bu İşlevi İnternette Kullanma 69

Voice Mate İşlevini Kullanma 71
- Voice Mate Nedir? 71
- Voice Mate Nasıl Kullanılır? 72
- Voice Mate'in Diğer İşlevleri Nelerdir? 72

Avatar'a bakın 73
- Avatar'ı Kullanma 73

İnterneti Kullanma 74

Projektör Hakkında Sık Sorulan Sorular 75

GELİŞMİŞ İŞLEVLERİ KULLANMA 79

Uzak Ekran İşlevini Kullanma 79
- Uzak Ekran İşlevini Kullanma 79
- Projektöre Bağlı Bir Aygıtı Uzak Ekran Kullanarak Kontrol Etme 79

Çok Amaçlı Kumanda İşlevini Kullanma 80

Projektörde USB Giriş Aygıtı Kullanma 81
- USB Kablolu/Kablosuz Fare Kullanma 81
- USB Kablolu/Kablosuz Klavye Kullanma 81

3D İŞLEVİ 82

3D İzlerken 82
3D Görüntü İzleme Koşulları 85
– DLP-LINK (DLP-Ready) Tipi Gözlük Kullanmak İçin 86
3D görüntüleri izlemek için 86
– Destekli 3D Modu 87

AYARLARIN ÖZELLEŞTİRİLMESİ 88

AYARLAR 88
RESİM Ayarlar 89
SES Ayarları 96
SAAT Ayarlar 99
KİLİT Ayarları 100
OPSİYON Ayarları 101
AĞ Ayarları 104
DESTEK 106

AYGIT BAĞLAMA 107

HD Alıcı, DVD, VCR Oynatıcı veya Harici Aygıta Bağlama 108
– HDMI Bağlantısı 108
– HDMI - DVI Bağlantısı 109
– AV Bağlantısı 109
– Komponent bağlantısı 110
PC'ye bağlama 111
– HDMI Bağlantısı 111
– HDMI - DVI Bağlantısı 111
Dizüstü Bilgisayar Bağlama 112
– HDMI Bağlantısı 112
Kulaklık Bağlama 113
Dijital amplifikatör bağlama 114
Cep Telefonunun Yansıtma İşlevini Kullanma 115
– MHL Bağlantısı 115

BAKIM 116

Temizleme 116
– Lensi Temizleme 116
– Projektör gövdesini temizleme 116

BİLGİ 117

Projektör Yazılımını Güncelleme 117
Bir Sorun Bildirmeden Önce Aşağıdakileri Kontrol Edin: 118
– Genel 118
– Resim 118
– Ses 119
– Bilgisayar Bağlantı Sorunu 120
– Medyalarım'daki Filmlerin Oynatılmasıyla İlgili Sorunlar 121

TEKNİK ÖZELLİKLER 123

SIMGELER 128

HAZIRLIK

Resimler asıl ürüne göre biraz farklılık gösterebilir.

Aksesuarlar

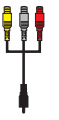
Projektörle birlikte verilen aksesuarlar aşağıda gösterilmiştir.
Aksesuarlar haber verilmeden değiştirilebilir.
Yeni aksesuarlar eklenebilir veya eski aksesuarlar kaldırılabilir.



Sihirli Uzaktan Kumanda
İki AA Pil



Kullanici Kilavuzu



Kompozit Kablo

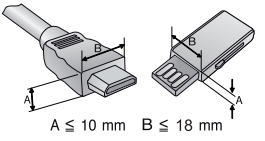


Güç kablosu



AC/DC Adaptör

- Bir HDMI ya da USB bağlantı noktasına HDMI veya USB kablosu ya da USB flash sürücü bağlarken genişliği en fazla 18 mm; yüksekliği en fazla 10 mm olan bir ürün kullanın.
- Aynı anda iki USB aygıtı bağlarken her birinde 8,5 mm genişlikten daha az çıkıntılar olmalıdır.
- USB kablosu ya da USB flash sürücü projektörün USB bağlantı noktalarına uygun değilse USB 2.0'ı destekleyen bir uzatma kablosu kullanın.

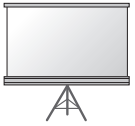


A ≦ 10 mm B ≦ 18 mm

- HDMI logolu onaylı bir kablo kullanın.
- Onaylı bir HDMI kablosu kullanmazsanız ekrana görüntü gelmeyebilir veya bağlantı hataları oluşabilir. (Önerilen HDMI kablo tipleri)
  - Yüksek Hızlı HDMI®/™ Kablosu
  - Ethernet destekli Yüksek Hızlı HDMI®/™ Kablosu

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

İsteğe bağlı aksesuarlar satın almak için bir elektronik mağazasını veya çevrimiçi alışveriş sitesini ziyaret edin ya da ürünü aldığınız perakende mağazayla temas kurun. İsteğe bağlı aksesuarlar haber verilmeden değiştirilebilir.



Projektör Ekranı



HDMI Kablosu



Optik Kablo



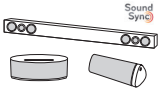
Video Kablosu



Ses Kablosu



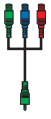
3D gözlük
(DLP-LINK ya da
DLP Ready Tipi)



LG Ses Aygıtı



MHL Kablosu

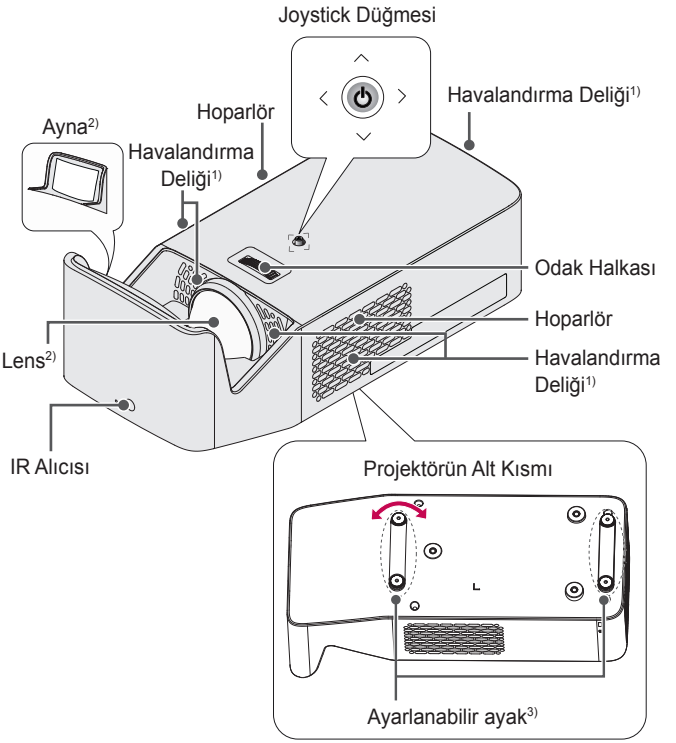


Komponent Kablo

Parçalar ve Bileşenler

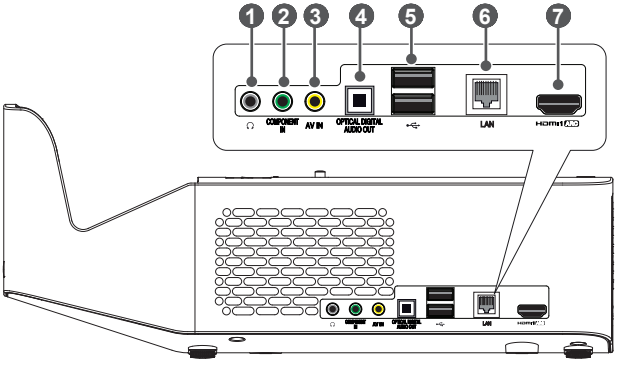
Projektör, yüksek hassasiyet gerektiren ileri bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Yine de projektör ekranı üzerinde sürekli görüntülenen küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar (kırmızı, mavi veya yeşil) görmeniz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucudur ve bir arıza olduğu anlamına gelmez.

Ana Ünite



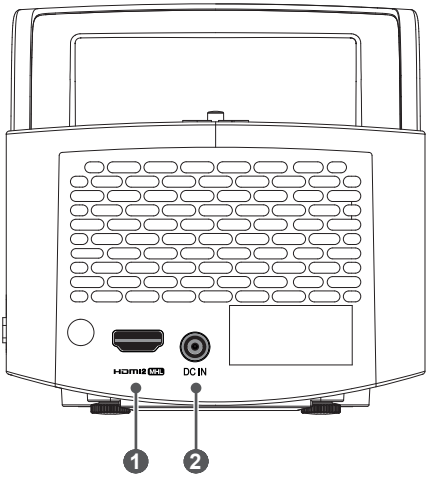
1) Havalandırma alanı çok sıcak olduğu için havalandırma alanına yaklaşmayın.
2) Projektörü kullanırken lense ve Aynaya dokunmayın. Lens ve Ayna zarar görebilir.
3) Açıyı ayarlamak için ayarlanabilir ayağı sola veya sağa döndürün.

Yan



No.	Açıklama
1	(Kulaklık Bağlantı Noktası)
2	COMPONENT IN Bağlantı Noktası
3	AV IN Bağlantı Noktası
4	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT Bağlantı Noktası
5	(USB bağlantı noktası)
6	LAN bağlantı noktası
7	HDMI1 ARC Bağlantı Noktası

Arka

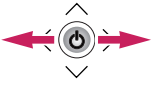
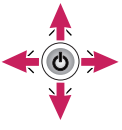


No.	Açıklama
1	HDMI2 MHL Bağlantı Noktası
2	DC IN Bağlantı Noktası

Joystick Düğmesini Kullanma

Düğmeye basarak ya da joystick'i sola, sağa, yukarı veya aşağı hareket ettirerek projektörü çalıştırabilirsiniz.

Temel İşlevler

	**Gücü Açma**	Projektör kapalıyken parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyun ve düğmeye bir kez basıp bırakın.
	**Gücü Kapatma**	Projektör açıkken parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyun ve düğmeye bir kez birkaç saniyeliğine basıp bırakın. (Bununla birlikte Menü düğmesi ekranda görünüyorken joystick düğmesini basılı tuttuğunuzda Menüden çıkabilirsiniz.)
	**Ses Seviyesi Kontrolü**	Parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyup düğmeyi sola veya sağa hareket ettirebilirsiniz. Ses seviyesini ayarlayabilirsiniz.
	**Yukarı/ Aşağı/Sol/ Sağ**	Joystick'i yukarı, aşağı, sola veya sağa hareket ettirirseniz menü öğelerini seçmek için imleci hareket ettirebilirsiniz.

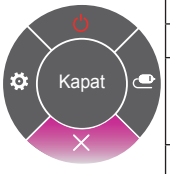
NOT

- Joystick düğmesini yukarı, aşağı, sola veya sağa hareket ettirin. Joystick düğmesine basmamaya dikkat edin. Joystick'i hareket ettirirken düğmeye basmanız halinde ses seviyesi kontrolü çalışmayabilir ve imleç hareket etmeyebilir.

Menüyü Ayarlama

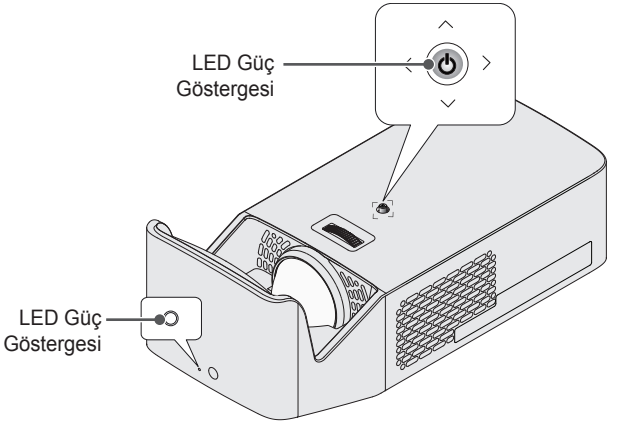
Projektör açıkken joystick düğmesine bir kez basın.

Joystick düğmesini sola, sağa, yukarı ve aşağı hareket ettirerek menü öğelerini (⏻, 🔌, ✕, ⚙) ayarlayabilirsiniz. İstenen menü öğesine gidin ve ardından seçmek için joystick düğmesine bir kez basın.



⏻	**Minibeam kapalı**	Gücü kapatır.
🔌	**Giriş Listesi**	Giriş kaynağını değiştirir.
✕	**Kapat**	Ekran görüntülerini silerek projektörü görüntülemeye geri döner.
⚙	**Ayarlar**	Ayarlar menüsünü görüntüler.

Projektör Durum Göstergeleri

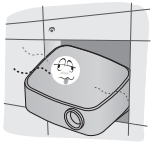


LED Güç Göstergesi	
Kırmızı	Güç beklemede durumu
Kapalı	Güç açık ve projektör çalışıyor.

Kurulum

Kurulum Talimatları

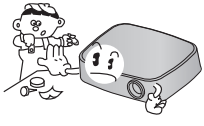
- Projektörü iyi havalandırılan bir ortama yerleştirin.
  - Aşırı ısınmayı önlemek için projektörü iyi havalandırılan bir yere kurun. Projektörün yanına herhangi bir nesne yerleştirmeyin. Bu, havalandırma deliklerinin tıkanmasına neden olabilir. Havalandırma delikleri engellenirse projektörün dahili sıcaklığı artar.



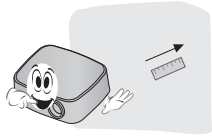
  - Projektörü halı veya kilim üzerine yerleştirmeyin. Projektörün hava girişi deliği alttaysa deliği engellememeye dikkat edin ve projektörü her zaman sağlam, düz bir yüzeyde kullanın.



  - Kağıt kalıntısı gibi yabancı nesnelerin projektörün içine girmesini önleyin.



  - Projektörün etrafında yeterli oranda açık alan (30 cm veya daha fazla) bırakın.

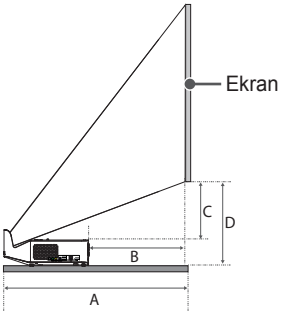


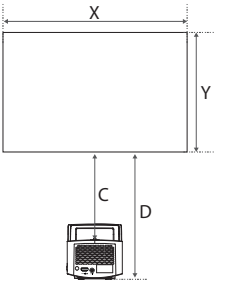
- Projektörü sıcak, soğuk veya nemli bir ortama yerleştirmeyin.
- Projektörü kolayca toz toplayabileceği bir yere yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Projektör üzerindeki kapağı asla açmayın. Elektrik çarpması riski yüksektir.
- Projektör son derece hassas bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Yine de projektör ekranı üzerinde sürekli görüntülenen küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar (kırmızı, mavi veya yeşil) görmeniz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucudur ve bir arıza olduğu anlamına gelmez.
- Uzaktan kumanda, elektronik balast ile donatılmış bir lamba veya üç dalga boyuna sahip floresan lamba takılı olan ortamlarda çalışmayabilir. Uzaktan kumandanın normal çalışması için lambayı uluslararası standartlardaki bir lambayla değiştirin.
- Tavana montaj için tavan tipi braketi M4 x 8 mm vidalar yardımıyla projektöre takın.

Ekran Boyutuna Göre Projeksiyon Mesafesi

1. Projektörü PC ya da ses/video kaynağıyla birlikte sağlam ve düz bir yüzeye yerleştirin.
2. Projektörü ekranla arasında uygun bir mesafe kalacak şekilde yerleştirin. Projektör ile ekran arasındaki mesafe görüntünün gerçek boyutunu belirler.
3. Lens ekrana dik açılı olacak şekilde projektörü konumlandırın. Projektör doğru bir açıyla ayarlanmazsa yansıtılan görüntü bozulur. Bozulmayı düzeltmek için Kenar Ayarı işlevini kullanın. (Bkz. sayfa 37.)
4. Projektörün ve bağlı aygıtın güç kablosunu duvar prizine takın.

Yukarı projeksiyon oranı: % 125





Ekran Boyutu [mm]	1524	1778	2032	2286	2540
Yatay Boyut (X) x Dikey Boyut (Y) [mm]	1328 x 747	1550 x 872	1771 x 996	1992 x 1121	2214 x 1245
A [mm]	414	482	550	618	686
B [mm]	105	173	241	309	377
C [mm]	149	181	213	245	276
D [mm]	241	273	304	336	368

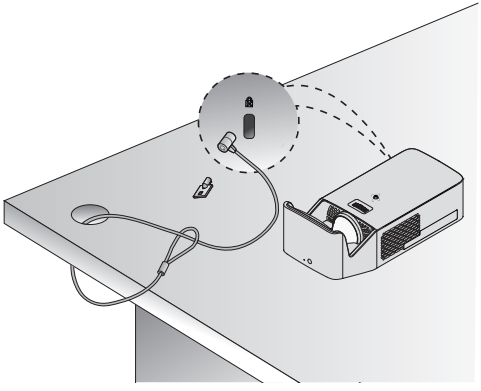
Projeksiyon mesafesi kurulum koşullarına göre değişiklik gösterebilir.

DİKKAT

- Yansıtılan görüntü bozuk ya da yamuk görünüyorsa ekranın düzgün şekilde takılıp takılmadığını kontrol edin.

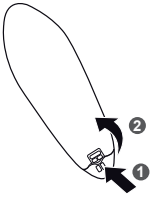
Kensington Güvenlik Sistemi

- Bu projektör, hırsızlığa karşı Kensington Güvenlik Standardı konnektörü mekanizmasına sahiptir. Kensington Güvenlik Sistemi kablosunu aşağıda gösterilen biçimde bağlayın.
- Kensington Güvenlik Sisteminin kurulumu ve kullanımı hakkında daha fazla bilgi almak için Kensington Güvenlik Sistemiyle birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.
- Kensington Güvenlik Sistemi isteğe bağlı bir aksesuardır.
- Kensington nedir?
  Kensington, dizüstü bilgisayarlar ve diğer elektronik aygıtlar için güvenlik sistemleri sunan bir şirkettir. Web sitesi: http://www.kensington.com



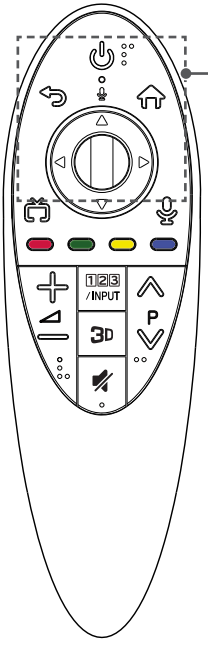
SİHİRLİ UZAKTAN KUMANDA

Projektörü kullanırken düşük pil mesajı görüntülenirse pilleri değiştirin.
Şekilde gösterildiği gibi pil kapağının üst kısmına bastırın ve kapağı aşağı doğru kaydırın. + ve - kutupları uzaktan kumandada doğru yöne bakacak şekilde iki adet yeni ve birbirinin aynısı pil (1,5 V, AA tipi) takın.



NOT

- Yeni ve eski pilleri birlikte kullanmayın.



(GÜÇ)

Projektörü açar ya da kapatır.

△ ▽ ◁ ▷ **(Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ)**

Menüde gezinmek için yukarı, aşağı, sol veya sağ düğmeye basın.
İmleç kullanımdayken △ ▽ ◁ ▷ düğmelerine basarsanız imleç ekrandan kaybolacak ve Sihirli Uzaktan Kumanda normal bir uzaktan kumanda gibi çalışacaktır. İmleci ekranda tekrar görüntülemek için Sihirli Uzaktan Kumandayı sola ve sağa doğru sallayın.

(GERİ)

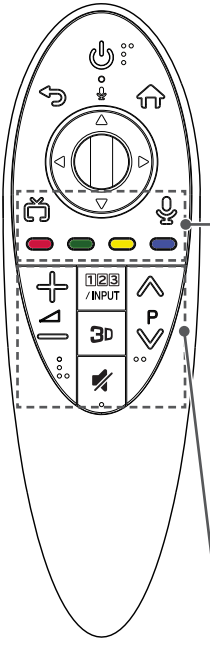
Önceki ekrana döner.

(Ev)

Ana ekran menüsüne erişim sağlar.

Tekerlek (Tamam)

Bir menü seçmek için Tekerlek düğmesinin ortasına basın.



(ÇIKIŞ)

Giriş kaynağını değiştirir.

(Ses Tanıma)

Ses tanıma işlevini kullanmak için ağ bağlantısı gereklidir.

1. Ses tanıma düğmesine basın.
2. Ses görüntüleme penceresi Projektör ekranının sol tarafında belirdiğinde konuşun.
   * Sihirli Uzaktan Kumandayı yüzünüzden en fazla 10 cm uzakta olacak şekilde kullanın.
   * Çok hızlı veya çok yavaş konuştuğunuzda ses tanıma özelliği başarısız olabilir.
   * Tanıma hızı, kullanıcının konuşma özelliklerine (ses, telaffuz, tonlama ve hız) ve ortama (gürültü ve Projektör sesi) göre değişiklik gösterebilir.

Renkli düğmeler

Bu düğmeler bazı menülerde bulunan özel işlevlere erişim sağlar.

Ses seviyesini ayarlar.

1 2 3
/INPUT

Ekran Uzaktan Kumandasını görüntüler.

* 1 2 3 /INPUT düğmesini basılı tuttuğunuzda Projektöre bağlı olan harici aygıtı seçmek için bir ekran görüntülenir.

3D

3D video izlemek için kullanılır.

(SESSİZ)

Tüm sesleri kapatır.

P

Önceki/sonraki sayfaya geçer.

			
1	Sihirli uzaktan kumanda üzerindeki **Tekerlek (Tamam)** düğmesine bastığınıza görüntülenir. Harici giriş bilgilerini kontrol edin.	2	Projektörü izlerken imleci ekranın sol alt kısmına getirip buranın üzerinde tutarsanız **UYGULAMALARIM** simgesi görüntülenir. Simgeye tıklandığında **UYGULAMALARIM** menüsü görüntülenir.

Sihirli Uzaktan Kumandayı Kaydetme

Sihirli Uzaktan Kumandayı kullanmak için öncelikle kumandayı projektörünüze kaydedin.

1 Sihirli Uzaktan Kumandaya pilleri yerleştirin ve Projektörü açın.

2 Sihirli Uzaktan Kumandayı projektörünüze doğrultun ve uzaktan kumandadaki **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

- Projektör, Sihirli Uzaktan Kumandayı kaydedemezse projektörü kapatıp açtıktan sonra tekrar deneyin.

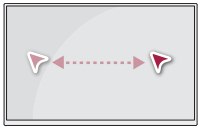
Sihirli Uzaktan Kumandayı Yeniden Kaydetme

1 Sihirli Uzaktan Kumandanın projektörünüzle eşleşmesini kaldırmak için **(Ev)** ve **(GERİ)** düğmelerine beş saniye boyunca aynı anda basın.

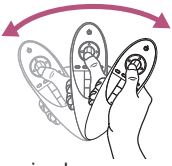
2 Sihirli uzaktan kumandayı yeniden kaydetmek için projektöre doğru tutun ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

- **(ÇIKIŞ)** düğmesini basılı tutmak işlemi iptal etmenize ve Sihirli Uzaktan Kumandayı tek seferde yeniden kaydetmenize olanak tanır.

Sihirli Uzaktan Kumandayı Kullanma



- Ekranda imleç görüntülenmediğinde sihirli uzaktan kumandayı hafifçe sallayın. Ekranda bir imleç görüntülenir.
  - Uzaktan kumanda belirli bir süre boyunca kullanılmadığında imleç kaybolur.
- İmleç sinyal vericiyi projektöre doğru tutarak yukarı/aşağı/sola/sağa doğru hareket ettirdiğinizde imleç hareket eder.
  - İmleç düzgün çalışmıyorsa sihirli uzaktan kumandayı yaklaşık 10 saniye hareket ettirmeyin, sonra tekrar deneyin.



- İmleci ekranda hareket ettirirken navigasyon düğmesine basarsanız imleç kaybolur ve sihirli uzaktan kumanda normal bir uzaktan kumanda gibi çalışmaya devam eder.
- 10 metrelik etkin uzaklıktan kullanın. Uzaktan kumandayı fazla uzun mesafelerden veya görüş alanını kapatan engeller olduğunda kullanmak arızalara sebep olabilir.
- Çevredeki elektronik aygıtlar iletişim parazitine yol açabilir. Mikrodalga fırın ve kablosuz LAN gibi aygıtlar Sihirli Uzaktan Kumanda ile aynı frekans aralığını (2,4 GHz) kullanır ve parazite yol açabilir.
- Uzaktan kumandayı mobilya veya zemin gibi sert nesnelere vurmamaya dikkat edin.

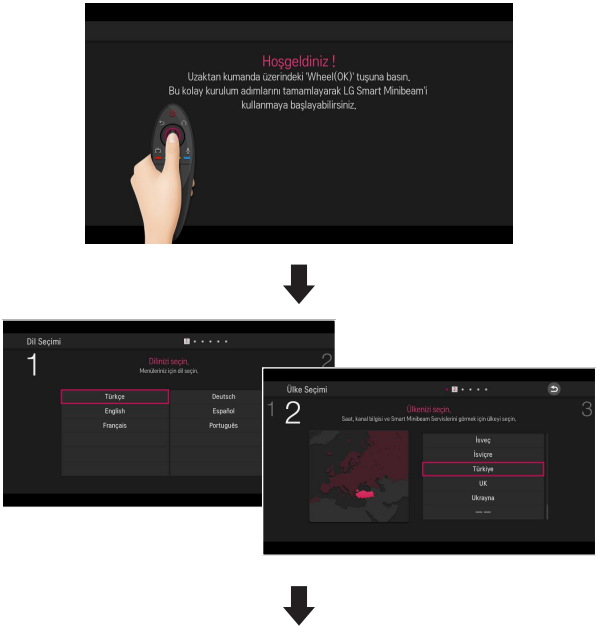
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektörü İzleme

İlk Kurulum

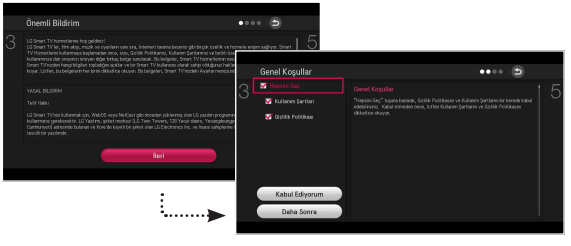
Bu kullanım kılavuzundaki menü ekranı görüntüsü, kullanıcılara ürünü nasıl kullanacaklarını anlamada yardımcı olmak için sunulmuş olup asıl ekrandan farklı olabilir.

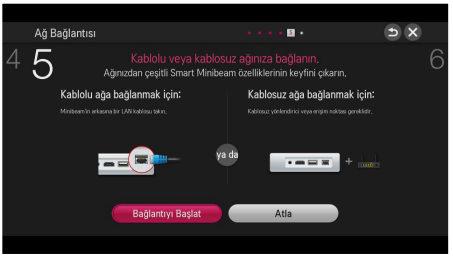
1. Güç kablosunu doğru şekilde bağlayın.
2. Bir süre bekledikten sonra uzaktan kumanda üzerindeki **GÜÇ** düğmesine veya joystick düğmesine basın.
3. Projektörü ilk açtığınızda aşağıdaki gibi bir ayar ekranı görünür. Burada, projektörü daha kolay izlemek için gerekli olan öğeleri belirleyebilirsiniz.

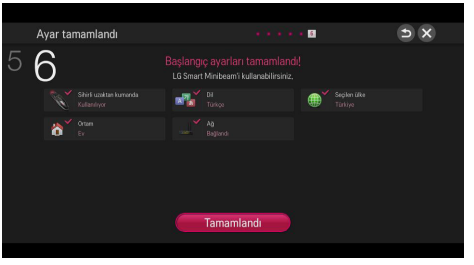




– **Mağaza** modu, mağazadaki ürün görüntülenirken kullanılır. Resim modu belirli bir süre geçtikten sonra otomatik olarak sıfırlanır. Ürünü evde kullanmak için **Ev** seçeneğini belirleyebilirsiniz.







– Yukarıdaki ayarları seçtiğinizde başlangıç ayarları tamamlanır.

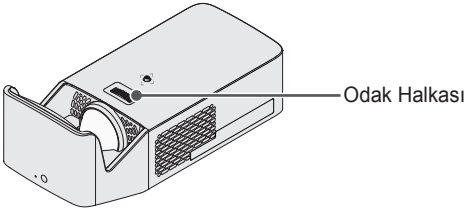


NOT

- Projektörü kullanırken modu değiştirmek için **(Ev)** → **AYARLAR** → **OPSİYON** öğelerine gidin ve **Mod Ayarı** öğesini seçin.

Ekran Görüntüsünün Odağı

Ekranda bir görüntü belirdiğinde görüntünün doğru odaklanıp odaklanmadığını ve ekrana tam sığıp sığmadığını kontrol edin.



- Görüntü odağını ayarlamak için odak halkasını çevirin.
- Odağı ayarlarken ürünün hareket etmediğinden emin olun.

Projektörle İzleme

1 Bekleme modunda **GÜÇ** düğmesine basarak projektörü açın.

2 **(Ev)** → **GİRİŞ LİSTESİ** öğelerini seçin ve istediğiniz giriş sinyalini seçin.

3 Projektörü izlerken projektörü kontrol etmek için aşağıdaki düğmeleri kullanın.

Düğme	Açıklama
P	Önceki/sonraki sayfaya geçer.
	Ses seviyesini ayarlar.
(SESSİZ)	Projektörün sesini kapatır.

4 Projektörü kapatmak için **GÜÇ** düğmesine basın.

Ek Seçenekler

İzleme Oranını Ayarlama

(Ev) → AYARLAR → RESİM → İzleme Oranı öğelerini seçin

Ekran izleme oranını seçer.

Menü	Açıklama
16:9	Görüntüyü ekran genişliğine sığacak şekilde yeniden boyutlandırır.
Sadece Tarayın	Video görüntülerini, kenarlarda görüntü kaybına neden olmadan ve orijinal boyutunda görüntüler. • HDMI / Komponent (720p üzeri) modunda **Sadece Tarayın** kullanılabilir.
Orijinal	Projektörünüz bir geniş ekran sinyali aldığında, yayınlanan resim formatına otomatik olarak geçer.
Tam Geniş	Projektör geniş ekran sinyalini aldığında, ekranı tamamen doldurmak için doğrusal oranda görüntüyü yatay veya dikey olarak ayarlamanızı sağlayacaktır. • AV modunda **Tam Geniş** kullanılabilmektedir.
4:3	Görüntüleri önceki standart olan 4:3 oranına göre tekrar boyutlandırır.
14:9	14:9 modunda 14:9 resim formatı görüntüleyebilirsiniz. 14:9 ekran, 4:3 ekran ile aynı şekilde görüntülenebilir ancak görüntü aşağı veya yukarıya doğru kayar.
Yakınlaştırma	Görüntüyü ekran genişliğine sığacak şekilde yeniden boyutlandırır. Görüntünün üst ve alt parçaları kesilebilir.
Sinema Zoom 1	Bir görüntüyü sinemaskop oranında (2,35:1) biçimlendirir ve orana göre yakınlaştırır.

NOT

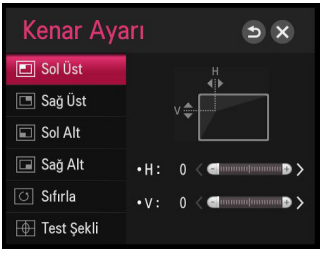
- Harici bir aygıt görüntülenirken aşağıdaki durumlarda görüntü yanabilir:
  - sabit altyazısı olan bir video (ağ adı gibi)
  - 4:3 izleme oranı modunun uzun bir süre kullanılması.

  Bu işlevleri kullanırken dikkat edin.
- Mevcut resim boyutu, giriş sinyaline bağlı olarak farklılık gösterebilir.
- HDMI-PC girişindeki ekran izleme oranları sadece 4:3 ve 16:9 olarak kullanılabilir.

Kenar Ayarı (4 Köşeden Eğim) Fonksiyonunu Kullanma

Kenar Ayarı (4 Köşeden Eğim) fonksiyonu, projektör eğimli bir şekilde duruyorsa ve ekrana doğru açıyla dönük değilse yansıtılan görüntünün yatay ve dikey kenarlarını ayarlar. Bu özellik yansıtılan görüntünün şeklinin bozulmamasını sağlar.

Bu özelliği sadece projektörün optimum açıyla ayarlanamayacağı durumlarda kullanın. **Kenar Ayarı,** görüntü kalitesinin düşmesine neden olabilir.



1 **(Ev)** → **AYARLAR** → **OPSİYON** → **Kenar Ayarı** bölümüne gidin.

2 **Kenar Ayarı** değer aralığı aşağıdaki gibidir.
- Sol Üst (Y: 0 ile 100, D: 0 ile 100)
- Sağ Üst (Y: -100 ile 0, D: 0 ile 100)
- Sol Alt (Y: 0 ile 100, D: -100 ile 0)
- Sağ Alt (Y: -100 ile 0, V:-100 ile 0)

3 **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

NOT

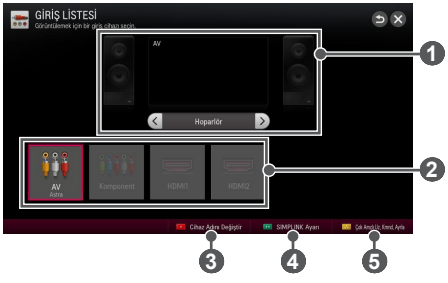
- **Otomatik Keystone(Dikey)**, işlevini kullanırken **Kenar Ayarı** için belirlenen mevcut değer **Otomatik Keystone(Dikey)** ile belirlenen değerle değiştirilir.

Giriş Aygıtını Değiştirme

Harici giriş seçmek için

Harici giriş seçer.

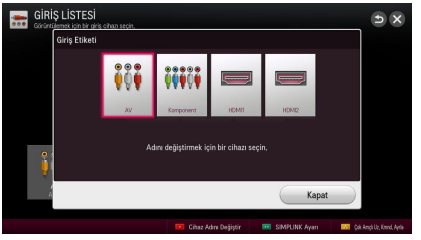
- Giriş seçimi ekranını görüntülemek için uzaktan kumandadaki ⌂ **(Ev)** → **GİRİŞ LİSTESİ** öğelerini seçin veya **INPUT** düğmesine basın.
  - Bağlı girişler ilk olarak görüntülenir. Ancak, **AV** her zaman etkindir.
- Projektörü istenen girişe bağlamak için uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesini kullanarak giriş sinyali seçin. Tüm giriş modları arasında seçim yapmak için ◁ veya ▷ düğmesini kullanabilirsiniz.



	Açıklama
1	Hoparlör seçer.
2	Giriş seçer.
3	Harici girişe bağlı harici aygıtın adını düzenler.
4	**SIMPLINK**'i ayarlar.
5	**Çok Amaçlı Uzaktan Kumanda**'yı ayarlar.

Giriş Etiketi Seçme

Hangi aygıtların hangi giriş bağlantı noktasına bağlı olduğunu görüntüler.



1 Giriş seçimi ekranını görüntülemek için uzaktan kumandadaki ⌂ **(Ev)** → **GİRİŞ LİSTESİ** öğelerini seçin veya **INPUT** düğmesine basın.

2 **Kırmızı** düğmeye basın.

3 ◁ veya ▷ düğmesine basarak istediğiniz girişe gidin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

4 Aygıt adını seçmek için △, ▽, ◁ veya ▷ düğmesini kullanın.

SIMPLINK'i Kullanma

SIMPLINK, SIMPLINK menüsü aracılığıyla sadece projektörün uzaktan kumandasını kullanarak çeşitli multimedya aygıtlarını kolayca kontrol etmenizi ve yönetmenizi sağlayan bir özelliktir.

1. HDMI kablosu kullanarak projektörün **HDMI** terminalini SIMPLINK aygıtının HDMI çıkış terminaliyle bağlayın. SIMPLINK işlevi olan ev sinema sistemi ünitelerinde, **HDMI** terminallerini yukarıdaki gibi bağlayın ve projektörün **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** çıkışını SIMPLINK aygıtının Optik Dijital Ses Girişine bağlamak için optik bir kablo kullanın
2. **(Ev)** → **UYGULAMALARIM** → **SIMPLINK** öğelerini seçin. SIMPLINK menü penceresi görüntülenir.
3. SIMPLINK menü penceresinde **SIMPLINK Ayarı** öğesini seçin. SIMPLINK kurulum penceresi görüntülenir.
4. SIMPLINK kurulum penceresinde, **SIMPLINK**'i **Açık** olarak ayarlayın.
5. SIMPLINK kurulum penceresini kapatın.
6. **(Ev)** → **UYGULAMALARIM** → **SIMPLINK** öğesinden kontrol edilecek aygıtı seçin.

NOT

- Bu işlev sadece SIMPLINK logosuna (SIMPLINK) sahip aygıtlarda çalışır. Harici aygıtın üzerinde bir SIMPLINK logosu bulunduğunu doğrulayın.
- SIMPLINK işlevini kullanmak için yüksek hızlı HDMI® kablosu (CEC, yani Tüketici Elektroniği Kontrolü özelliği eklenmiş) kullanmanız gerekir. Yüksek hızlı HDMI® kablolarında aygıtlar arasında bilgi değiş tokuşu için bağlanan pim 13 bulunur.
- Hoparlörün **Harici Hoparlör** geçtiğini görmek için ev sinema sistemi özelliklerine sahip bir aygıtı açın veya böyle bir aygıttan medya seçin.
- Harici Hoparlörden Dinle işlevini kullanmak için optik kabloyu (Ayrı satın alınır) veya HDMI-ARC özellikli aygıtı HDMI-ARC bağlantı noktası üzerinden bağlayın.
- Harici girişe geçilmesi, SIMPLINK ile çalışan aygıtların durmasına neden olur.
- HDMI-CEC özelliklerine sahip bir üçüncü taraf aygıtın kullanılması arızalara neden olabilir.
- Harici Hoparlörü kullanmak için bir Optik kablo (ayrı olarak satılır) ile bağlayın.

SIMPLINK Özelliklerinin Açıklaması

Menü	Açıklama
Doğrudan Oynatma	Multimedya aygıtını projektörde anında oynatır.
Multimedya aygıtı seç	SIMPLINK menüsü aracılığıyla projektör ekranından kontrol etmek istediğiniz aygıtı anında seçer.
Disk oynatma	Multimedya aygıtını projektörün uzaktan kumandasıyla yönetir.
Tüm aygıtları kapat	**Otomatik Güç** işlevi **SIMPLINK Ayarı** bölümünde **Açık** olarak ayarlanırsa projektörün kapatılması SIMPLINK bağlantılı tüm aygıtları kapatır.
Senkronize Güç açma	**Otomatik Güç** işlevi **SIMPLINK Ayarı** bölümünde **Açık** olarak ayarlanırsa SIMPLINK aygıtı açıldığında projektör de açılır.
Hoparlör	Ev sinema sistemi ünitesinde veya projektörde hoparlörü seçer.

Hızlı Menüyü Kullanma

Sık kullandığınız menüleri kolayca özelleştirebilirsiniz.

1 **(Ev)** → **UYGULAMALARIM** → **Hızlı Menü** öğelerini seçin.

2 ◁ veya ▷ düğmesine basarak bir menü seçin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

Menü	Açıklama	
İzleme Oranı	Resmin boyutunu değiştirir.	
Resim Modu	Resim modunu değiştirir.	
Ses Modu	Ses modunu ayarlar.	
Uyuma Zamanı	Projektörün belirlenen saatte kapanmasını sağlar.	
Enerji tasarrufu	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.	
AV Modu	Türü ayarlar.	
	Mod	
	Kapalı	Video/ses menüsündeki ayarları kullanarak izleyebilirsiniz.
	Sport	Video/ses ayarlarını spor için en iyi duruma ayarlar.
	Sinema	Filmler için en iyi video/ses ayarlarına geçiş yapar.
	Oyun	Oyunlar için en iyi video/ses ayarlarına geçiş yapar.
USB Aygıtı	Bağlı USB aygıtını güvenli biçimde kaldırmanızı sağlar.	

3 Aşağıdaki menüler arasında gezinmek için △, ▽, ◁ veya ▷ düğmesine basın.

Sesi Ayarlama

Ses Çıkışını Ayarlama

Projektörün hoparlörlerini kullanma

Ses çıkışı projektör hoparlörü ile sağlanır.

- **(Ev) → AYARLAR → SES → Ses Çıkışı → Hoparlör**

Harici Hoparlörü kullanma

Ses çıkışı, optik veya HDMI (ARC) bağlantı noktasına bağlanan hoparlör ile sağlanır.

SIMPLINK desteklenir.

- **(Ev) → AYARLAR → SES → Ses Çıkışı → Harici Hoparlör (Optik/HDMI/ARC)**

Dijital Ses Çıkışını kullanma

Dijital Ses Çıkışı öğesini ayarlar.

- **(Ev) → AYARLAR → SES → Ses Çıkışı → Harici Hoparlör (Optik/HDMI/ARC) → Dijital Ses Çıkışı**

Öğe	Ses Girişi	Dijital Ses Çıkışı
Oto.	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus	Dolby Digital
	HE-AAC	Dolby Digital
PCM	Tümü	PCM

LG ses aygıtı bağlama ve kullanma

LG ses aygıtı, zengin ve güçlü ses kalitesinin keyfini kolaylıkla çıkarmanızı sağlar.

- **(Ev) → AYARLAR → SES → Ses Çıkışı → LG Ses Eşitleme (Optik)**

  Sound Sync logosu bulunan bir LG ses aygıtını **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** bağlantı noktasına bağlayın.

Bluetooth Aygıtı Bağlama ve Kullanma

Ses çıkışı Bluetooth aygıtından sağlanır.

- **(Ev) → AYARLAR → SES → Ses Çıkışı → Bluetooth**
- Bağlanabilen aygıtlar şunlardır: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (Ürün bulunurluğu ülkeye göre değişebilir.)
- Kablosuz bağlantıda, aygıt bağlanamazsa bağlanmak için aygıt gücünü ve LG Ses aygıtının düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin.
- İki veya daha fazla aygıt algılandıysa önce ilk algılanan aygıt bağlanır. Bağlanmak üzere algılanan diğer aygıtları görüntülemek için **Daha Fazla Göster** düğmesine basın.
- Diğer üreticilerin ürünleri uyumlu olmayabilir.

Kulaklık Bağlama ve Kullanma

Ses çıkışı kulaklıkla sağlanır.

- **(Ev) → AYARLAR → SES → Ses Çıkışı → Kulaklık**
- Projektör açıkken kulaklık takarsanız kulaklıkları otomatik olarak algılar ve sesi kulaklıktan vermeye başlar.

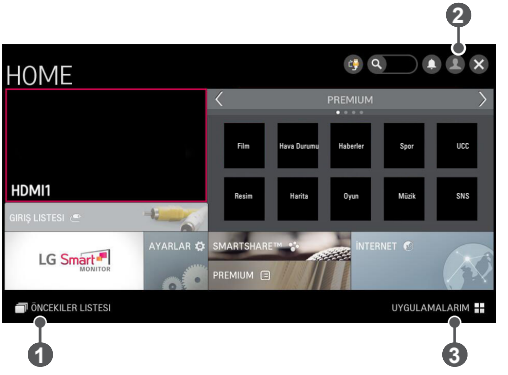
EĞLENCE

Akıllı Özellikleri kullanma

Ana Ekranı kullanma

- Uzaktan kumanda üzerindeki (**Ev)** düğmesine basın.

Tüm projektör özelliklerini tek bir ekranda görüntüleyen bu işlev sayesinde herkes UYGULAMALARIM gibi temalara göre düzenlenmiş hızlı ve kolay kullanılır menü aracılığıyla çok çeşitli içerik ve uygulamalara erişebilir.



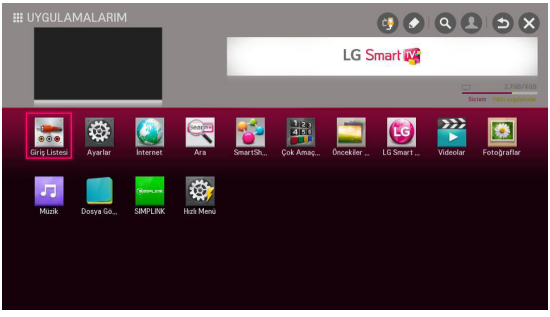
	Açıklama
1	ÖNCEKİLER LİSTESİ
2	Giriş yap
3	UYGULAMALARIM

UYGULAMALARIM'ı kullanma

- **(Ev) → UYGULAMALARIM**
- Ana ekranın sol alt köşesindeki **UYGULAMALARIM** öğesini seçin.
- Önceden kurulmuş uygulamalar ve indirdiğiniz uygulamalara göz atın.

UYGULAMALARIM altındaki öğeleri düzenleme

- **(Ev) → UYGULAMALARIM →** **(Düzenle)** öğelerini seçin.
- **UYGULAMALARIM** sayfasında, uygulamaları taşımak veya silmek için ekranın üst kısmındaki **(Düzenle)** öğesini seçin. Sistem uygulamaları taşınabilir ancak silinemez.
- Aygıtınız Sihirli Uzaktan Kumandaya sahipse uygulama simgelerini sürükleyerek öğeleri sıralar/siler.



Ağ Bağlantısı Kurma

Akıllı özellikleri kullanmak için kablosuz veya kablolu bir ağ bağlantısı gerekir.
Ağa bağlandığınızda premium içerik, LG Smart World, İçerik Paylaşımı ve daha fazlasını kullanabilirsiniz.

Tek Tıkla Ağ Bağlantısı

Kablolu/kablosuz bir ağa kolayca bağlanır.

- **(Ev)** → **AYARLAR** → **AĞ** → **Ağ Bağlantısı**ile kullanılabilir bir ağa otomatik olarak bağlanabilirsiniz. Projektördeki istemleri izleyin.

Gelişmiş Ayarlar Aracılığıyla bir Ağa Bağlanma

Ofis gibi özel durumlarda (statik IP kullanılan durumlarda) kullanım içindir.

- **(Ev)** → **AYARLAR** → **AĞ** → **Ağ Bağlantısı** → **Bağlantıyı Başlat** (→ **Diğer Ağ Listesi**) → **Manuel Kurulum** öğelerini seçin.

1. **Kablolu** veya **Kablosuz** bir **Ağ Bağlantısı** seçin.
2. Wi-Fi ile bağlandığınızda aşağıdaki ağ bağlantısı yöntemlerinden birini kullanın.

Öğe	Açıklama
Erişim Noktası Listesi	Erişim noktası listesinden seçilen ağa bağlanır.
SSID'yi girin	Girilen kablosuz erişim noktasına bağlanır.
WPS-PBC	PBC destekleyen bir kablosuz erişim noktasının düğmesine basıldığında kolayca bağlanır.
WPS-PIN	Bağlanmak istediğiniz kablosuz erişim noktasının PIN'i erişim noktası web sitesine girildiğinde kolayca bağlanır.

Wi-Fi Direct İşlevini Kullanma

Wi-Fi Direct, projektörünüzün İnternet bağlantısı olmadan bir Wi-Fi Direct aygıtına bağlanmasına olanak sağlayan bir işlevdir. SmartShare™ sayesinde Wi-Fi Direct ile bağlı bir aygıtta depolanan dosyaları izleyebilirsiniz.

- **(Ev)** → **AYARLAR** → **AĞ** → **Wi-Fi Direct** öğelerini seçin.

1. **Wi-Fi Direct** öğesini **Açık** olarak ayarlayın. (Kullanmıyorsanız lütfen **Kapalı** olarak ayarlayın.)
2. Bağlanmak istediğiniz aygıtın Wi-Fi Direct ayarlarını etkinleştirin.
3. Projektöre bağlanabilecek aygıtların listesi görüntülenir.
4. Bağlanacağınız aygıtı seçin.
5. Bağlantı isteği mesajı görüntülendiğinde **Evet** öğesini seçin.
6. Bağlanmak istediğiniz aygıt isteği kabul ederse **Wi-Fi Direct** bağlanır.

Ağ Ayarları için İpuçları

- Standart bir LAN kablosu (RJ45 konektör, 10 Base-T veya 100 Base TX LAN bağlantı noktalı Cat5 veya üstü) kullanın.
- Modeminizi sıfırlamanız halinde ağ bağlantısı sorunları oluşabilir. Sorunu çözmek için gücü kapatın, bağlantıyı kesin ve yeniden bağlanın, ardından gücü tekrar açın.
- LG Electronics, ağ bağlantısı sorunlarından veya bir ağ bağlantısının neden olduğu arızalardan, bozukluklardan ve hatalardan sorumlu değildir.
- İnternet servis sağlayıcısına bağlı olarak ağ bağlantısı düzgün çalışmayabilir.
- DSL hizmeti için bir DSL modem; kablo hizmeti için ise bir kablo modem gerekir. Sadece sınırlı sayıda ağ bağlantısı kullanılabilir ve projektörün ağ ayarları, İnternet Servis Sağlayıcınızla (İSS) olan sözleşmenize bağlı olarak kullanılamayabilir. (Hat başına yalnızca bir aygıta izin veriliyorsa ve PC önceden bağlanmışsa diğer aygıtlar kullanılamaz.)
- Kablosuz ağlar 2,4 GHz frekansında çalışan diğer aygıtlardan (kablosuz telefonlar, Bluetooth aygıtları veya mikrodalga fırınlar) gelen parazite maruz kalabilir. Diğer Wi-Fi aygıtlarla aynı şekilde 5 GHz frekansında çalışan aygıtlar da parazite neden olabilir.
- Çevredeki kablosuz ortam, kablosuz ağ hizmetinin yavaş çalışmasına neden olabilir.
- Yerel ev ağınızın tamamını kapatmazsanız bazı aygıtlarda ağ trafiği gerçekleşebilir.
- Erişim noktası bağlantısı kurmak için kablosuz bağlantıyı destekleyen bir erişim noktası aygıtı gerekir ve aygıtta kablosuz bağlantı özelliği etkin olmalıdır. Erişim noktanızda kablosuz bağlantının kullanılabilirliği için hizmet sağlayıcınızla irtibata geçin.
- Erişim noktası bağlantısı için erişim noktasının SSID ve güvenlik ayarlarını kontrol edin. Erişim noktasının SSID ve güvenlik ayarları için ilgili belgelere başvurun.
- Ağ aygıtlarındaki (kablolu/kablosuz hat paylaştırıcı, hub) geçersiz ayarlar, projektörün yavaş çalışmasına ya da düzgün çalışmamasına neden olabilir. Uygun kılavuza göre aygıtları doğru bir şekilde kurun ve ağı ayarlayın.
- Bağlantı yöntemi erişim noktası üreticisine göre farklılık gösterebilir.

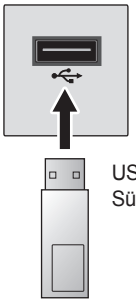
SMARTSHARE

Smartshare; USB Bağlantısı, SCREEN SHARE (Miracast™, Intel's WiDi), İçerik Paylaşımı ve diğer özellikleri içeren içerik paylaşımı ve kullanım işlevinin adıdır.

Kullanmadan Önce

USB Aygıtı Bağlama

USB aygıtınızdaki içerik dosyalarının keyfini projektörünüzle çıkarmak için USB aygıtını (harici HDD, USB bellek) projektörün USB bağlantı noktasına takın. USB aygıtına veri yazamaz ya da aygıttaki verileri silemezsiniz. Aşağıda gösterilen şekilde bir USB flash sürücü bağlayın.



USB Aygıtını Kaldırma

1. (Ev) → **UYGULAMALARIM** → **Hızlı Menü** öğelerini seçin.
2. ◁ veya ▷ düğmesini kullanarak **USB Aygıtı** öğesine gelin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
3. Kaldırılacak USB'yi seçin. USB'yi kaldırmadan önce USB aygıtının durdurulduğu onayını bekleyin.

NOT

- Erken kaldırılırsa projektörde veya USB depolama aygıtında hata oluşabilir.
- USB aygıtı kaldırılmak üzere seçildikten sonra okunamaz. USB depolama aygıtını kaldırın ve yeniden bağlayın.

USB aygıtı kullanmaya yönelik ipuçları

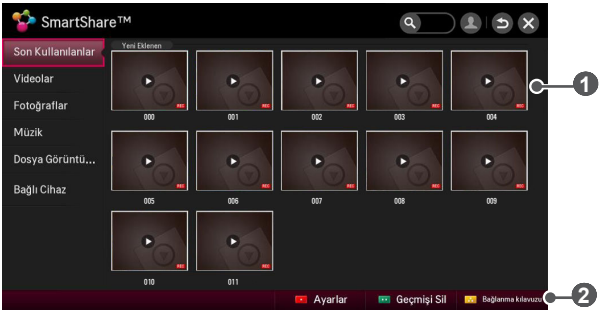
- USB depolama aygıtında yerleşik otomatik tanıma programı varsa veya aygıt kendi sürücüsünü kullanıyorsa çalışmayabilir.
- Bazı USB depolama aygıtları hiç çalışmayabilir veya yanlış şekilde çalışabilir.
- USB uzatma kablosu kullanırsanız USB aygıtı tanınmayabilir veya düzgün çalışmayabilir.
- Yalnızca Windows FAT32 veya NTFS dosya sistemi ile biçimlendirilmiş USB depolama aygıtlarını kullanın.
- Harici USB HDD'lerde, 5 V'den küçük nominal voltaja ve 500 mA'dan düşük nominal akıma sahip aygıtları kullanmanız önerilir.
- Güç beslemeli bir USB hub veya sabit disk sürücüsü kullanmanız önerilir. (Sağlanan güç yeterli değilse USB depolama aygıtı doğru algılanmayabilir.)
- 32 GB veya daha küçük USB flash sürücüleri ya da 2 TB veya daha küçük USB HDD'leri kullanmanız önerilir.
- Güç tasarrufu işlevi olan bir USB HDD aygıtı düzgün çalışmazsa gücü kapatıp açın. Daha fazla bilgi edinmek için USB HDD aygıtının kullanıcı kılavuzuna bakın.
- USB depolama aygıtındaki veriler bozulabilir, bu nedenle önemli dosyaları başka aygıtlara yedeklediğinizden emin olun. Veri bakımı kullanıcının sorumluluğundadır ve veri kaybından üretici sorumlu değildir.

SmartShare™ İşlevini Kullanma

1 Sihirli uzaktan kumanda üzerindeki ⌂ **(Ev)** düğmesine basın.

2 **SMARTSHARE™** öğesini seçin.

Bir USB veya ev ağı (İçerik Paylaşımı) bağlayarak fotoğraf, müzik, video ve belgeleri projektörde oynatabilirsiniz. Projektöre bağlı tüm aygıtlardaki fotoğraf, müzik, video ve belge dosyaları görüntülenir. (Yalnızca USB üzerinden bağlı aygıtlardaki belge dosyaları görüntülenir.)



	Açıklama
1	Projektöre bağlı tüm aygıtlarda fotoğraf/müzik/video/belge dosyalarını görüntüler.
2	PC, akıllı telefon/cihaz ve USB'nin nasıl bağlanacağını gösterir.

Video İzleme

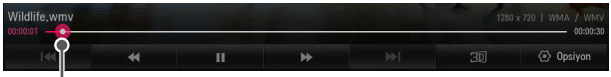
Videolar öğesinde bağlı USB aygıtında depolanan filmleri izleyebilirsiniz.
Oynatmayı kontrol eder ve video izlerken seçenekleri ayarlar.

Video oynatma - uyarı

- Kullanıcılar tarafından oluşturulan bazı altyazılar düzgün çalışmayabilir.
- Video ve altyazı dosyaları aynı klasöre yerleştirilmelidir. Altyazıların doğru görüntülenmesi için video ve altyazı dosyaları aynı adı taşımalıdır.
- NAS (Network Attached Storage) aygıtı üzerindeki altyazılar üreticiye ve modele bağlı olarak desteklenmeyebilir.
- GMC (Global Motion Compensation) veya Qpel (Quarterpel Motion Estimation) içeren akışlar desteklenmemektedir.
- Yalnızca H.264/AVC profil seviyesi 4.1 ve altı desteklenmektedir.
- Dosya boyutu sınırı kodlama ortamına bağlıdır.
- Yalnızca Windows Media Audio V2'nin üstündeki sürümlerde çalışır.
- AAC Ana Profil desteklenmez.
- Bazı kodlayıcılarla oluşturulan video dosyaları oynatılamayabilir.
- Burada belirtilenler dışındaki video dosya formatları oynatılamayabilir.
- Yüksek Hızı desteklemeyen USB aygıtlarındaki video dosyaları düzgün bir şekilde oynatılamayabilir.
- Projektör, USB/HDMI video dosyasının oynatılması sırasında DTS ses codec bileşenini destekler.

Video oynatmayı kontrol etme

Oynatma işlevini aşağıdaki düğmeleri kullanarak kontrol edebilirsiniz.



Geçerli oynatma konumunu gösterir.
İleri veya geri gitmek için ◁ ya da ▷ düğmesini kullanın.

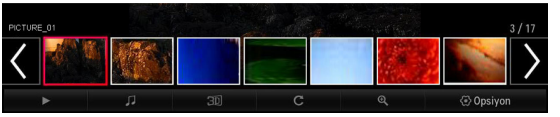
Öğe	Açıklama
▶	Normal oynatmaya devam eder.
❚❚	Video oynatıcıyı duraklatır.
❚❚ ▶▶	Yavaş çekimde görüntüler.
◀◀ ▶▶	Bu düğmeye basıldığında oynatma hızı bir birim artırılır veya azaltılır.
⏮ ⏭	Önceki/sonraki dosyayı oynatır.
3D	3D ekrana geçer.
Opsiyon	Seçeneği belirler.

Fotoğraf Görüntüleme

Bağlı bir aygıtta depolanan fotoğrafları görüntüleyebilirsiniz.

Fotoğraf görüntülemeyi kontrol etme

Oynatma işlevini aşağıdaki düğmeleri kullanarak kontrol edebilirsiniz.



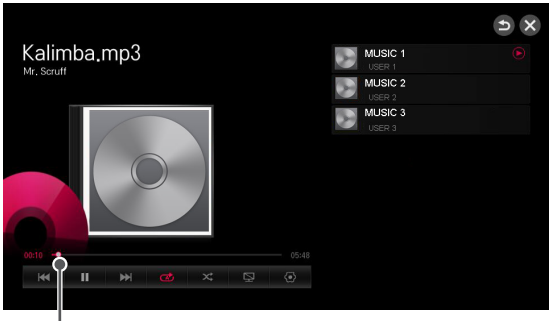
Öğe	Açıklama
❮ , ❯	Önceki veya sonraki fotoğrafı seçer.
▶	Hiçbir fotoğraf seçili değilse geçerli klasördeki tüm fotoğraflar slayt gösterisi halinde görüntülenir. Bazı fotoğraflar seçiliyse bu fotoğraflar slayt gösterisi halinde görüntülenir. • **Slide Gösterisi Hızı** ayarını **Opsiyon** → **Fotoğraf görünümünü ayarla.** menüsünden yapabilirsiniz. • 3D fotoğraflar bir slayt gösterisi halinde görüntülendiğinde **Slide Gösterisi Efekti** çalışmayabilir.
♫	Fotoğraflarınızı tam boyutlu olarak görüntülerken müzik dinleyebilirsiniz. • **Opsiyon** → **Fotoğraf görünümünü ayarla.** menüsünden **BGM**'yi ayarlayın.
3D	3D ekrana geçer.
↻	Fotoğrafları döndürür. • Fotoğrafı saat yönünde 90°, 180°, 270°, 360° döndürür. • Desteklenen maksimum yükseklik çözünürlüğünden büyük genişliğe sahip fotoğraflar döndürülemez.
⊕	Fotoğrafı büyütür veya küçültür. **Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ** düğmelerini kullanarak bir sayfa seçin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
Opsiyon	Ayar açılır penceresi görüntülenir.

Müzik Dinleme

Bağlı aygıtta depolanan ses dosyalarını oynatabilirsiniz.

Müzik oynatma işlevini kontrol etme

Oynatma işlevini aşağıdaki düğmeleri kullanarak kontrol edebilirsiniz.



Oynatma konumunu değiştirir.

Öğe	Açıklama
⏮⏭	Önceki/sonraki dosyayı oynatır.
⏸	Müzik oynatıcıyı duraklatır.
▶	Normal oynatmaya devam eder.
🔁	Tekrar oynatmayı ayarlar.
🔀	Rastgele oynatmayı ayarlar.
🖵	Projektör ekranı kapalıyken müzik çalar.
⚙	Müzik listesi Opsiyonlarını ayarlar.

- USB aygıtını kullanırsanız zaman bilgisi ekranda görüntülenmez.

Dosya Görüntüleme

Bağlı bir aygıtta depolanan belge dosyalarını görebilirsiniz.

Desteklenen Dosya Formatları

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP
Microsoft Office 97/2000/2002/2003/2007 Sürümü
Adobe PDF 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4 Sürümü
HWP 2007 Sürümü

- Dosya Görüntüleyicisi belgeleri yeniden hizaladığı için belgeleriniz bir bilgisayarda olduğundan farklı görünebilir.
- Görüntü içeren belgelerde yeniden hizalama işlemi sırasında çözünürlük düşük görünebilir.
- Belge boyutu büyükse ya da çok sayfa içeriyorsa yüklenmesi daha uzun sürebilir.
- Desteklenmeyen yazı tipleri diğer yazı tipleriyle değiştirilebilir.
- Dosya görüntüleyicisi yüksek çözünürlüklü çok sayıda görüntü içeren Office belgelerinde açılmayabilir. Bu durumda görüntü dosyasının boyutunu azaltıp dosyayı bir USB depolama aygıtına kaydedin ve dosya görüntüleyicisini yeniden çalıştırın ya da PC'nizi projektöre bağlayın ve dosyayı PC'nizde açın.

Dosya Görüntüleyicisine Göz Atma

Oynatma işlevini aşağıdaki düğmeleri kullanarak kontrol edebilirsiniz.

- Önceki ya da sonraki sayfaya gitmek için ∧∨ **P** düğmesine basın.
- Yakınlaştırmak ya da uzaklaştırmak için + − ◿ düğmesine basın.
  - **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
  - **Sayfa xxx Git** ya da **Yakınlaştırma** opsiyonlarına gitmek için **Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ** düğmelerine basın.



Öğe	Açıklama
Sayfa xxx Git	Belirlediğiniz sayfaya gitmenizi sağlar.
Yakınlaştırma	Belgeyi büyütür veya küçültür.
Opsiyon	Dosya Görüntüleyicisi için Opsiyon ayarı yapar.
Liste	Bir listeye geri döner.

SmartShare™ ile İlgili İşlevleri Ayarlama

(Ev) → **SMARTSHARE™** → **Ayarlar** öğelerini seçin.
SmartShare™ içeriğini oynatma işleviyle ilgili ayarları değiştirir.

Gelişmiş Ayar

Öğe	Açıklama
Minibeam Adım	Projektörü diğer aygıtlardan ararken görüntülenen adı değiştirir.
Ağ Durumu	Ağ bağlantısını kontrol eder.
Wi-Fi Direct	Wi-Fi Direct ve WiDi gibi kablosuz bağlantı işlevlerinin kullanılmasını sağlar.
Alındığında Otomatik Oynat	Diğer aygıtlar tarafından paylaşılan içeriği oynatmadan önce soru sorulup sorulmayacağını seçer.
DivX(R) VOD	DivX'i kaydeder veya kaydı kaldırır. DivX korumalı videoları oynatmak için DivX Kayıt Kodunu kontrol eder. http://vod.divx.com adresinden kaydolun. www.divx.com/vod adresinden film kiralamak veya satın almak için Kayıt Kodunu kullanın. • Kiralanan/satın alınan DivX dosyaları, farklı bir aygıtın DivX Kayıt Kodu kullanılıyorsa oynatılamaz. Yalnızca bu aygıta verilen DivX Kayıt Kodunu kullanın. • DivX Codec Standardına uymayan dönüştürülmüş dosyalar oynatılmayabilir veya anormal görüntüler ve sesler oluşabilir.

Geçmişi Sil

- İçerik geçmişini silmek için lütfen **Geçmişi Sil** düğmesine basın. **Son Kullanılanlar** menüsündeki içerikleri kullanın.

SmartShare™ destekleyen dosya

- Maksimum veri aktarım hızı: 20 Mbps (Megabit/saniye)
- Desteklenen harici altyazı formatları: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)
- Desteklenen dahili altyazı formatları: XSUB (DivX6 ile oluşturulan dahili altyazıları destekler)

Video Tarafından Desteklenen Codec

Maksimum çözünürlük: 1920 x 1080 @ 30p

Uzantı	Codec bileşenleri	
.asf, .wmv	Video	VC-1 Gelişmiş Profil, VC-1 Basit ve Ana Profil
	Ses	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx, .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4 Part 2
	Ses	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4, .m4v, .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Ses	AAC , MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp, .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Ses	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	H.264/AVC
	Ses	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Ses	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Ses	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg, .mpeg	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Ses	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), AAC

Ses Dosyası

Dosya tipi	Öğe	Bilgi
mp3	Bit hızı	32 Kbps ile 320 Kbps
	Örnek frekans	16 kHz ile 48 kHz
	Destek	MPEG1, MPEG2, Layer2, Layer3

Kullanılabilir fotoğraf dosyası

Dosya tipi	Öğe	Bilgi
2D (jpeg, jpg, jpe)	**JPEG**	Minimum: 64 x 64 Maksimum: – Normal Tür: 15360 (G) x 8640 (Y) – Aşamalı Tip: 1920 (G) x 1440 (Y)
3D (jps)	**JPS**	Minimum: 64 x 64 Maksimum: – Normal Tür: 15360 (G) x 8640 (Y)
3D (mpo)	**MPO**	4:3 boyut: 3648 x 2736 2592 x 1944 2048 x 1536 3:2 boyut: 3648 x 2432

SCREEN SHARE'i (Miracast™ / Intel's WiDi İşlevi) Kullanma

Miracast™ / Intel's WiDi İşlevini Kullanma

Miracast™ ve Intel's WiDi teknolojileriyle bir aygıtın ekranını projektörünüzde görüntüleyebilirsiniz. Cihazın bu işlevi destekleyip desteklemediğini öğrenmek için cihaz üreticisiyle irtibata geçin.

- (Ev) → **AYARLAR** → **AĞ** → **Miracast™ / Intel's WiDi** öğelerini seçin.

1. **Miracast™ / Intel's WiDi** işlevini **Açık** olarak ayarlayın. (Kullanmıyorsanız lütfen **Kapalı** olarak ayarlayın.)
2. Bağlanmak istediğiniz aygıtın **Miracast™ / Intel's WiDi** ayarlarını etkinleştirin.
3. Projektöre bağlanabilecek aygıtların listesi görüntülenir.
4. Bağlanacağınız aygıtı seçin.
5. Bağlantı isteği mesajı görüntülendiğinde **Evet** öğesini seçin.
6. Bağlanmak istediğiniz aygıt isteği kabul ederse **Miracast™ / Intel's WiDi** bağlanır.

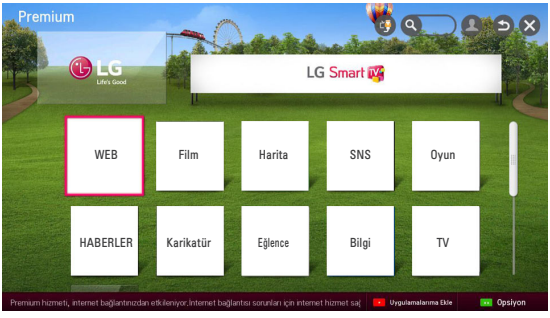
- **Wi-Fi Direct** öğesi **Kapalı** durumdayken **Miracast™ / Intel's WiDi** öğesini **Açık** olarak ayarlarsanız **Wi-Fi Direct** otomatik olarak **Açık** olur.
- **Miracast™ / Intel's WiDi** işlevini **Kapalı** olarak ayarladığınızda Wi-Fi Direct öğesi önceki ayara döner.

NOT

- Yakın mesafede bir dizüstü bilgisayarı **Intel's WiDi** teknolojisini kullanarak bağlamanız önerilir.
- **Intel's WiDi** kablosuz yönlendirici olmadan bağlanabilir; ancak optimum performans için öncelikle kablosuz yönlendiricinin bağlanması önerilir.
- LG Electronics marka olmayan bir aygıtı, algılansa bile projektörünüze bağlayamazsınız.
- Aygıtınızı 5 GHz bir yönlendiriciye bağlamanız önerilir.
- Kullanıcının bulunduğu ortama bağlı olarak tepki hızı farklılık gösterebilir.
- Bağlanmak istediğiniz aygıt hakkında daha fazla bilgi edinmek için aygıtın kullanım kılavuzuna bakın.

Premium Hizmeti Kullanma

- **(Ev) → PREMIUM**
- Bu hizmet, ağa bağlı olduğunuz müddetçe video, haber ve UCC gibi içerik seçeneklerine dilediğiniz zaman kolayca erişebilmenizi sağlar. Premium içerik, küresel içeriğin yanı sıra bölgesel kültürün hassasiyetleri de dikkate alınarak sunulan özel, ülkeye özgü hizmetleri içerir.



Ücretli İçeriği Kullanma

Bazı Premium İçerikler ücretli hizmet olarak sunulur. Ücretli hizmetleri satın almak için LG Electronics'in özel faturalandırma sistemini veya her bir içerik sağlayıcısının faturalandırma sistemini kullanın.

LG faturalandırma sistemini kullanıyorsanız LG Projektör için kaydolduktan sonra ücretli içeriği satın alabilirsiniz.

Projektörünüzde veya LG web sitesinde (www.lgappstv.com) kaydolma ekranından kaydolabilirsiniz. Ardından tek kullanıcı adı ile hem projektörde hem de web sitesinde oturum açabilirsiniz.

1. Giriş yapmak için Ana ekranın sağ üst köşesindeki **Giriş Yap** düğmesine tıklayın.
2. İstediğiniz premium hizmete gidin. (Bazı ücretli hizmetlere kaydolduktan sonra bu ücretli hizmetlerde ayrıca oturum açmanız gerekir.)
3. İçeriğin fiyatlandırmasını ve hizmet bilgilerini kontrol ettikten sonra **Satın al** düğmesine tıklayın. (İçeriğe bağlı olarak kullanım süresinde ve sayısında kısıtlamalar olabilir.)
4. Satın alma işlemi tamamlandıktan sonra **Satın al** düğmesine tıklayarak ödemesi yapılan içeriği görüntüleyebilirsiniz.
5. Ana sayfa ekranının üst menüsünde kimliğinizi seçin ve **Sayfam** → **Ödeme Sorgulama** öğesinden satın alma geçmişinizi kontrol edin. Ayrıca web sitesindeki (www.lgappstv.com) Sayfam → Ödeme Geçmişi öğesini de kullanabilirsiniz.

Premium İşlevini Sıfırlama

- **(Ev) → PREMIUM → Opsiyon → Premium'un Başlatılması**
- Premium listesi, Premium bilgileri, ülke ayarı ve kullanıcı giriş yapma bilgileri sıfırlanır. Premium güncellemesi sırasında bir hata meydana gelirse sıfırlama yapılarak sorun giderilir.

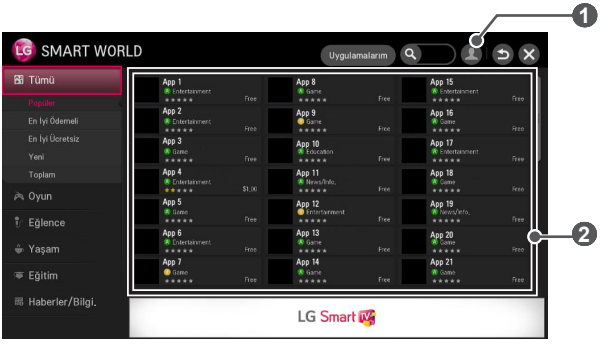
NOT

- Hizmet sağlayıcılar tarafından sunulan içerik üzerinde önceden bildirimde bulunulmaksızın hizmet kalitesini artırmak için değişiklikler veya çıkarmalar yapılabilir. Sorular, sorun giderme veya İçerikle ilgili en güncel bilgiler için her bir içerik sağlayıcısının web sitesine bakın. LG Electronics, bir hizmetin hizmet sağlayıcı tarafından artık sunulmaması dahil içerik hizmetleri ve ilgili bilgiler için yasal herhangi bir sorumluluk kabul etmez.
- Premium hizmetin kalitesi, İnternet bağlantılarına göre değişebilir. İnternet hızı veya diğer hizmet sorunlarıyla ilgili sorularınız için İnternet servis sağlayıcıyla irtibata geçin.
- En iyi hizmet kalitesi için 4,0 Mbps'lik (1,5 Mbps veya daha hızlı) bir İnternet servisine abone olun. İnternet hızıyla ilgili tüm sorunlar için ISP (İnternet servis sağlayıcı) ile irtibat kurun.
- İçerik sağlayıcılar, çocuklar için uygun olmayan içerikler sunabilir. Ebeveyn denetimi tavsiye edilir.

LG Smart World'ü Kullanma

• **(Ev) → UYGULAMALARIM → LG Smart World** öğelerini seçin.

LG Smart World, Projektör Hizmeti aracılığıyla erişilebilen bir projektör uygulama hizmetidir. Eğitim, eğlence, yaşam ve haber konulu çok çeşitli (ücretli veya ücretsiz) uygulamaları indirebilir ve kullanabilirsiniz.



	Açıklama
1	Giriş yapın. Giriş yaptığınızda kullanıcı adı görüntülenir. Kullanıcı adını seçtiğinizde **Sayfam** ve **Çıkış Yap** öğesini seçebilirsiniz.
2	Kurulacak uygulamayı seçin.

LG Smart World'e Kaydolma

• **(Ev) → Giriş Yap**

Uygulamaları indirmek ve çalıştırmak için kaydolmak gerekir.

1. **Kaydol** öğesini seçin ve Yasal Bildirimi kabul edin.
2. Kullanıcı adı ve parola girin.
3. Parolayı Onaylayın kutusuna parolayı yeniden girin.
4. Kaydolma işlemini tamamlamak için **Tekerlek (Tamam)** düğmesini seçin.

NOT

- Projektörünüzden veya web sitesinden (www.lgappstv.com) üyelik için kaydolabilirsiniz.
- Üyelik için kaydolduktan sonra projektörünüzde ve web sitemizde aynı kullanıcı adı ile oturum açın.
- Tek bir kullanıcı adıyla beş adede kadar projektöre giriş yapabilirsiniz.
- Web sitesi (www.lgappstv.com) bazı ülkelerde kullanılamamaktadır.

Projektörünüze Uygulama Kurma

• **(Ev) → UYGULAMALARIM → LG Smart World**

Uygulamaları indirmek ve çalıştırmak için kaydolmak gerekir.

1. Oturum açmak için ana sayfa ekranının üst kısmındaki **Giriş Yap** düğmesine tıklayın.
2. **LG Smart World** kartını seçin.
3. Listeden istediğiniz bir uygulamayı seçin.
4. Uygulamanın bilgilerini kontrol edin, ardından **Kur** veya **Satın Al** öğesini seçin.
5. Uygulamayı kurmak için gereken işlevlere veya projektör aksesuarlarına sahip olup olmadığınızı kontrol edin ve ardından **Tekerlek (Tamam)** düğmesini seçin.
6. Ücretli uygulamalar için ödeme ve satın alma doğrulaması gerekir.
7. Kurulum tamamlandıktan sonra uygulamayı hemen çalıştırmak için **Çalıştır** öğesini seçin. Hemen çalıştırmak istemiyorsanız **Kapat** öğesini seçin. Uygulamayı daha sonra çalıştırmak istiyorsanız projektörde kurulu uygulamaların listesini kontrol etmek için **Uygulamalarım** öğesini seçin.

NOT

- Uygulamaları bilgisayar veya Projektörden satın alabilirsiniz; ancak kurmak ve çalıştırmak için Projektörü kullanmanız gerekir.
- Projektörünüzdeki depolama alanı yetersizse uygulamaları Projektörün USB uygulamaları terminaline takılı bir USB depolama sürücüsüne indirebilirsiniz. USB'de depolanan uygulamalar **UYGULAMALARIM** ekranından çalıştırılabilir / silinebilir / taşınabilir.
- Uygulamalar içeren bir USB Flash Sürücü başka veriler için kullanılamaz. (Yalnızca USB Uygulamaları için)

Bilgilerimi Yönetme

- **(Ev) → UYGULAMALARIM → LG Smart World**

1 Giriş yapın.
2 Ekranın üst kısmında giriş yapmış olan kullanıcı adını seçin.
3 **Sayfam** öğesini seçin.
4 Üye Bilgileri, Satın Alınan Uygulamalarım Listesi ve Projektöre Kurulu Uygulamalar Listesini inceleyerek yönetir.

Öğe	Açıklama
Bilgilerim	Giriş yapmış olan kullanıcı adıyla ilgili temel bilgileri gösterir. Üye bilgilerinizi değiştirmek için bilgisayarınızdan www.lgappstv.com adresini ziyaret edin
Ödeme Sorgulama	Giriş yapmış olan kullanıcı adının Ödeme Geçmişini gösterir.
Satın Alınan Uygulamalar	Giriş yapmış olan kullanıcı adının Satın Alınan Uygulamalarım Listesini gösterir. Satın alınan uygulamaları silebilir/yeniden kurabilirsiniz.

Arama İşlevini Kullanma

- **(Ev) → UYGULAMALARIM → Ara**
- LG Projektörün Arama işlevini kullanarak uygulamaları ve içerikleri arayabilirsiniz. Uzaktan kumanda gibi bir giriş aygıtı kullanarak anahtar sözcük girdiğinizde LG Smart World uygulamalarını ve bazı Premium hizmet içeriklerini bulabilirsiniz. Aynı zamanda web'de arama yapabilmeniz için bağlantılar da verilmiştir. SmartShare™ özelliğini kullanıyorsanız SmartShare™ içeriğini de arayabilirsiniz. Arama kategorileri ve içerik türleri ülkeye göre değişiklik gösterir ve güncellenmeye devam edecektir.



	Açıklama
1	Arama terimlerini girin.
2	Arama sonuçları kategorisi
3	Arama sonuçları

Ses Tanıma İşlevini Kullanma

Bu İşlevi Arama Üzerinden Kullanma

1. **(Ev)** → **UYGULAMALARIM** → **Ara** öğelerine gidin. Metin alanının solundaki ses tanıma simgesini seçin.
2. Ses tanıma penceresi açıldıktan sonra yavaşça ve net bir şekilde konuşun.
3. Ses tanıma tamamlandıktan sonra Benzer Liste penceresi açılır. Açılan pencerede istediğiniz sonuçlar yoksa **Yeniden Dene** öğesine basarak tekrar deneyin. En benzer sonucu seçtikten sonra sonuç metin alanında gösterilir. İstediğiniz sonucu almak için Ara düğmesine basın.

Bu İşlevi İnternette Kullanma

1. **(Ev)** → **INTERNET** öğelerine gidin. Sanal klavyeyi açmak için Sihirli Uzaktan Kumanda imlecini web sitesinin metin alanına götürün.
2. Sanal klavyede, metin alanının solundaki ses tanıma simgesini seçin.
3. Ses tanıma penceresi açıldıktan sonra yavaşça ve net bir şekilde konuşun.
4. Ses tanıma tamamlandıktan sonra Benzer Liste penceresi açılır. Açılan pencerede istediğiniz sonuçlar yoksa **Yeniden Dene** öğesine basarak tekrar deneyin. En benzer sonucu seçtikten sonra sonuç metin alanında gösterilir. İstediğiniz sonucu almak için web sitesindeki Arama düğmesine basın.

NOT

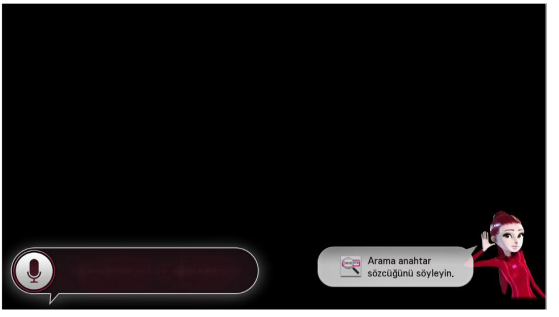
- Web sitesi (www.lgappstv.com) bazı ülkelerde kullanılamamaktadır.
- Tanınan sonuç metin alanındayken ses tanıma işlevini yeniden denerseniz yeni sonuç önceki sonucun yerine geçer.
- Sihirli uzaktan kumandada düğmesine bastığınızda, ekranınızda QWERTY klavye görüntülense dahi Sesli Arama işlevini kullanabilirsiniz.
- Ses tanıma işlevimi kullanmadan önce ağ bağlantısını kontrol edin.
- Sihirli uzaktan kumandayı yüzünüzden en fazla 10 cm uzakta olacak şekilde kullanmanız önerilir.
- Çok hızlı veya çok yavaş konuştuğunuzda ses tanıma özelliği başarısız olabilir.
- Tanıma hızı, kullanıcının konuşma özelliklerine (ses, telaffuz, tonlama ve hız) ve ortama (gürültü ve projektör sesi) göre değişiklik gösterir.
- Sesli arama dilini değiştirmek için **(Ev)** → **AYARLAR** → **OPSİYON** → **Dil(Language)** → **Sesli Arama Dili** öğelerine gidin.
- **(Ev)** → **AYARLAR** → **OPSİYON** → **Avatar'a bakın** altında Avatar özelliğini Açık/Kapalı olarak ayarlayabilirsiniz.

Voice Mate İşlevini Kullanma

Voice Mate Nedir?

Voice Mate, sesinizle istediğiniz programları ve içeriği aramanızı ve projektörü ayarlamanızı sağlar.

1. Sihirli uzaktan kumanda üzerindeki ses tanıma düğmesine basın.
2. Ekranın solundaki Ses Görüntüleme çubuğu etkinleştirildiğinde ne izlemek istediğinizi söyleyin.



3. Ses rehberinde desteklenen dili görmek için Sesli Arama beklemedeyken **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

Voice Mate Nasıl Kullanılır?

- Voice Mate'in tüm işlevlerini ve hizmetlerini kullanmak için Akıllı Sihirbazı ve Saati ayarlamalısınız. Akıllı Sihirbaz üzerinden ağı, bölgeyi, oto. ayarlamayı ve çok amaçlı uzaktan kumandayı ayarlayın.
- Voice Mate'i kullanmak için ağı, saati, bölgeyi ayarlamalı ve oto ayarlamayı yapmalısınız.
- Voice Mate'i kullanmak için ülkenizde konuşulan dili ayarlayın.
- **(Ev) → AYARLAR → OPSİYON → Dil (Dil) → Sesli Arama Dili** altında Sesli Arama için dili değiştirebilirsiniz.
- **(Ev) → AYARLAR → OPSİYON → Avatar'a bakın** altında avatar özelliğini **Açık**/**Kapalı** olarak ayarlayabilirsiniz.
- Beraberinde Voice Mate'i kullanırken çok amaçlı uzaktan kumandayı set üstü kutuya doğrultun.
- Bir komut söylerken kumandayı yüzünüzden en fazla 10 cm uzakta tutun.
- Çok hızlı veya çok yavaş konuştuğunuzda sesli arama özelliği başarısız olabilir.
- Voice Mate'in tanıma oranı, kullanıcının konuşma özelliklerine (ses, telaffuz, tonlama ve hız) ve ortama (gürültü ve projektör sesi) göre değişebilir.
- Sesiniz doğru bir şekilde tanınmazsa Voice Mate istenmeyen bir şekilde çalışabilir.

Voice Mate'in Diğer İşlevleri Nelerdir?

Voice Mate'i kullanarak birçok projektör özelliğine erişebilirsiniz.

Öğe	Açıklama
Öneri ve Arama	İçerik dosyaları önerebilir ve arayabilirsiniz.
Bilgi ve İnternet	Bugünkü hava durumu gibi diğer bilgileri de arayabilirsiniz.

- İşlevlerin kullanılabilirliği ülkenize bağlı olarak değişiklik gösterebilir.
- Diğer desteklenen örnekleri görmek için sesli kullanıcı kılavuzuna bakın.

Avatar'a bakın

Avatar'ı Kullanma

• **(Ev) → AYARLAR → OPSİYON → Avatar'a bakın**

Ses tanımayı kullanırken avatar kullanabilirsiniz. Avatar mesajı ile ses tanımayı kontrol edebilirsiniz, bu sayede konuşmanızı doğru bir şekilde kaydedersiniz.

- **Avatar'a bakın** öğesini **Açık** olarak ayarlarsanız avatar ekranın sağ alt kısmında etkinleşir.
- **Avatar'a bakın** öğesi **Kapalı** olarak ayarlanmış olsa bile ses tanıma desteklenmeye devam eder.
- **Avatar'a bakın** öğesinin konuşma balonu kılavuzu ses tanıma özelliklerine, dillere ve modellere bağlı olarak değişebilir.



İnterneti Kullanma

- **(Ev) → INTERNET**
- URL'yi projektöre manuel olarak yazar ya da favori listesine eklenen web sitelerini ziyaret eder.



	Açıklama
1	Web adresini yazar.
2	Birkaç web tarayıcısı açtığınızda seçim yapar.
3	Geçerli sayfayı favorilere ekleyin.

- İnternet Flash 11'i destekler; ancak ActiveX gibi platforma bağlı teknolojiyi desteklemez.
- İnternet yalnızca önceden kurulmuş eklentiyle çalışır.
- İnternet, aşağıdakiler dışındaki medya dosya biçimlerini oynatamayabilir: JPEG / PNG / GIF
- İnternet, bellek yetersiz olduğunda zorunlu olarak kapanır.
- İnternet için projektörde kurulu olan yazı tipleri kullanılır ve oynatılan içeriğe bağlı olarak normal bir şekilde görüntülenmeyebilir.
- İnternet dosya ve yazı tipi indirme işlevlerini desteklemez.
- İnternet projektör için üretilmiştir, dolayısıyla bilgisayar için üretilmiş tarayıcılardan farklı şekilde çalışabilir.
- İnternet bir projektör tarayıcısıdır ve bazı içerik dosyalarını oynatırken düzgün çalışmayabilir.

Projektör Hakkında Sık Sorulan Sorular

LG Smart World'ü kullanmak için kaydolmak gerekir.
Projektörünüzden veya LG web sitesinden (www.lgappstv.com) kaydolabilirsiniz. Kaydolduktan hemen sonra ücretsiz uygulamaları kullanabilirsiniz.
Web sitesinde kayıtlı kredi kartınızı veya kredileri kullanarak ücretli uygulamaları satın alabilirsiniz. Ücretli uygulamalar operatör faturalandırması yoluyla da satın alınabilir.

Sorun	Çözüm
Menüye her girildiğinde Başlatılıyor mesajı görünüyor.	• **Başlatılıyor** mesajı mikro işlemci ve donanımı yeniden başlatma, ağ iletişimleri ve SDP iletişimlerini (aygıt kimliği doğrulama ve temel bilgileri indirme) kurarken geçen süreyi gösterir. Yaklaşık 20 saniye sürer ve normal bir işlemdir.
İnternet özelliklerini kullanırken bazı Web sayfalarında boş alan görünüyor.	• Projektörün İnternet işlevi Flash 11'e kadar destek verir ve aşağıdakiler dışındaki dosya biçimlerini oynatamayabilir: JPEG, PNG, GIF
Bir web sitesini ziyaret ederken İnternet otomatik olarak kapanıyor.	• Web sayfasındaki görüntü bilgilerinin yüksek hacimli olması nedeniyle bellek yetersiz kalıyorsa tarayıcı zorunlu olarak kapanabilir.
Projektörden zaten kaydoldum. Web sitesinden (www.lgappstv.com) tekrar kaydolmam gerekiyor mu?	• Projektörünüzden kaydolursanız LG web sitesinden (www.lgappstv.com) tekrar kaydolmanız gerekmez. • Projektörünüzden kaydolduktan sonra, web sitesinde oturum açmak için aynı kimliği ve parolayı kullanın, ek bilgileri girerek e-posta doğrulama işlemini tamamlayın.
Her aile üyesi tek projektör ile farklı bir kullanıcı adı kullanabilir mi?	• Tek projektörde birden fazla kullanıcı adı kaydetmek ve kullanmak mümkündür. • Projektöre kayıtlı kullanıcı adını kontrol etmek için **(Ev)** → **Giriş Yap** → **Kullanıcı Adı Listesi** öğelerine gidin. • Her kullanıcı adı tarafından satın alınmış uygulamaların listesini kontrol edebilirsiniz. Ancak her kullanıcı adı tarafından kurulan tüm uygulamaları **(Ev)** → **Giriş Yap** → **Sayfam** altında görebilirsiniz.

Sorun	Çözüm
Kullanıcı adımı unutursam ne yapmalıyım?	• Bilgisayarda kaydolduktan sonra gerektiğinde web sitesindeki (www.lgappstv.com) Kullanıcı Adınızı mı Unuttunuz? özelliğini kullanın. • Projektörde kaydolduktan sonra **(Ev) → Giriş Yap → Kimliği Bul** öğelerine bakın.
LG web sitesinden (www.lgappstv.com) bir uygulama satın aldım. Bunu projektörde nasıl kullanabilirim?	• Satın alınan uygulamaları projektörden kontrol etmek için giriş yapın ve Satın Alınan Uygulamalar menüsünü açın. • Ana sayfanın üst kısmındaki kullanıcı adını seçin ve **Sayfam →Satın Alınan Uygulamalar** bölümünden uygulamayı kontrol edin.
Satın alınan uygulamalarımın geçmişini görebilir miyim?	• Ana sayfanın üst kısmındaki kullanıcı adını seçin ve **Sayfam →Satın Alınan Uygulamalar** bölümünden uygulamayı kontrol edin. • Web sitesine (www.lgappstv.com) giriş yapın ve **Sayfam → Ödeme Geçmişi** öğelerini seçin.
Ücretli bir uygulamayı sildim. İndirmek için tekrar satın almam gerekiyor mu?	• Satın alınan bir uygulama yanlışlıkla silinirse uygulama hizmet verdiği müddetçe yeniden satın almaya gerek olmadan indirebilir ve yeniden yükleyebilirsiniz. • Ana ekranın üst kısmındaki kullanıcı adını seçin ve **Sayfam → Satın Alınan Uygulamalar** bölümünden uygulamaları yeniden indirin. (Yazılım sürümüne bağlı olarak önceden sahip olunan uygulamalar yeniden indirilmeyebilir veya çalışmayabilir.)
LG Projektörün LG Smart World uygulamalarını hem projektörde hem de bilgisayarda kullanabilir miyim?	• Lütfen projektör modelinin LG Smart World'ü destekleyip desteklemediğini kontrol edin. • LG Projektörün LG Smart World uygulamaları sadece bir LG Projektörde kullanılabilir. • Uygulamalar web sitesinden (www.lgappstv.com) satın alınabilir ancak PC veya Mac bilgisayarda kullanılamaz. Satın alırken dikkatli olun.

Sorun	Çözüm
Projektörde oturum açmış olan kullanıcı adını nasıl kontrol edebilirim?	• Ana ekranın üst kısmındaki kullanıcı adını seçin ve oturum açmış olan kullanıcı adını **Sayfam** → **Bilgilerim** bölümünden kontrol edin.
Projektöre bir uygulama kurdum. Kurulmuş uygulamayı nereden kontrol edebilirim?	• **(Ev)** → **UYGULAMALARIM** öğelerini seçin. Projektöre kurulmuş olan tüm ücretli ve ücretsiz uygulamalar görüntülenir.
Ekranda gösterilen uygulamanın boyutu ile projektöre kurulmuş olan asıl uygulamanın boyutu arasında fark var.	• Ekranda gösterilen uygulamanın boyutuna uygulamaları kurmak için gereken ek alan dahildir, bu yüzden kurulan asıl uygulamanın boyutundan farklı olabilir.
Projektörde parolamı unuttum. Ne yapmalıyım?	• Projektörünüzde kaydolurken sadece kullanıcı adı ve parolayı sağlarsanız parolanızı kaybettiğinizde kurtaramazsınız. Yeni bir kullanıcı adı oluşturun ve bu kullanıcı adıyla kaydolun. • Projektörünüzde veya LG web sitesinde (www.lgappstv.com) kaydolurken kullanıcı adı ve parola dışındaki bilgileri de sağlarsanız parolanızı web sitesi üzerinden kurtarabilirsiniz.
Ücretli uygulamaları satın almak için web sitesine ödeme bilgilerini kaydetmem gerekiyor mu?	• Projektörünüzde ücretli uygulamaları satın almak için şu ödeme yöntemlerini kullanabilirsiniz: kredi kartı, kredi ve operatör faturalandırması. • Kredi kartı veya kredilerinizi kullanarak ücretli uygulama satın almak için LG web sitesine (www.lgappstv.com) kayıtlı bir kredi kartınız veya yeterli krediniz olmalıdır. Kredi kartı bilgileriniz web sitesinde kayıtlı değilse veya yeterli krediniz yoksa operatör faturalandırma yöntemiyle de ücretli uygulamaları satın alabilirsiniz. Web sitesinde ücretli uygulama satın alıyorsanız şu ödeme yöntemlerini kullanabilirsiniz: kredi kartı veya kredi.

Sorun	Çözüm
Satın aldığım bir uygulamayı iptal edebilir miyim?	• Bir üye olarak, satın alma işlemi sonrasında fikrinizi değiştirdiğiniz için para iadesi isteyemezsiniz. • Üründe bir hasar varsa veya ürünü kullanırken sizden kaynaklanmayan bir sorun oluşursa para iadesi isteyebilirsiniz. Ancak para iadesi almak için geçerli bir nedeniniz olmalıdır.
Kullanıcı adım için sadece e-posta adresi mi kullanmalıyım?	• Yeni kaydolan üyeler için kullanıcı adı biçimi, alfanümerik kombinasyondan e-posta adresine değişmiştir. • Kaydolurken kullanıcı adı olarak sadece e-posta adresi kullanabilirsiniz.
Kullanıcı adımın biçimini e-posta adresine değiştirmeli miyim?	• Yeni kaydolan üyeler için kullanıcı adı biçimi, rakam ve harf kombinasyonundan e-posta adresine değişmiştir. • Zaten üyeyseniz var olan kullanıcı adınızı kullanmaya devam edebilir veya e-posta adresinize değiştirebilirsiniz.
LG hesabı nedir?	• LG hesabı tek bir kimlik ve parolayla tüm LG Smart hizmetlerinde oturum açmanızı sağlar. LG hesabınızla aşağıdaki hizmetleri kullanabilirsiniz: LG Projektör, LG Smart World (bazı ülkeler hariç), LG Smart ThinQ ve LG Smart klima vb. Hizmete bağlı olarak daha fazla bilgi gerekebilir.

GELİŞMİŞ İŞLEVLERİ KULLANMA

Uzak Ekran İşlevini Kullanma

Uzak Ekran İşlevini Kullanma

Sihirli uzaktan kumandadaki 1 2 3 düğmesine basın.

Sihirli uzaktan kumandayı kullanarak ekranda görüntülenen uzak ekranın bir düğmesini seçin.

- Uzak ekran üzerindeki düğme tipleri, bağlı aygıtın bölgesine veya tipine göre değişir.
- Gösterilen görüntü projektörünüzdekinden farklı olabilir.



Projektöre Bağlı Bir Aygıtı Uzak Ekran Kullanarak Kontrol Etme

SIMPLINK veya MHL üzerinden bağlı bir aygıtı Uzak Ekran'ı kullanarak kontrol edebilirsiniz.

1. Aygıtın projektöre bağlı olup olmadığını kontrol edin.
2. Sihirli uzaktan kumandada 1 2 3 düğmesine bastıktan sonra Aygıt Değiştir sekmesinden kontrol etmek istediğiniz aygıtı seçin. Aygıtı kontrol edebilen uzak ekran görünür.
   - Bu işlev bazı düğmelerle çalışmayabilir.

Çok Amaçlı Kumanda İşlevini Kullanma

Sihirli Uzaktan Kumanda ile bir set üstü kutuyu, Blu-ray oynatıcıyı, ev sineması sistemini vb. kontrol edebilirsiniz.

1. Kurmak istediğiniz aygıtın projektörünüze bağlı olup olmadığını kontrol edin.
2. Sihirli Uzaktan Kumandada 123 düğmesine bastıktan sonra aygıt değiştir sekmesinden istediğiniz aygıtın simgesini seçin.
   İstediğiniz aygıt yoksa sekmedeki ⚙ (giriş seçimi) öğesine basın ve istediğiniz harici aygıtı seçin. Kurulum tamamlandıktan sonra seçili aygıtın adı Aygıt Değiştir sekmesinde görüntülenir.
3. Aygıt Değiştir sekmesinde istediğiniz bir aygıtı seçtiğinizde, ekranda aygıtı kontrol edebilen Uzak Ekran görünür.
   Daha fazla kontrol düğmesi görmek için Ekran Kumandasının alt kısmındaki ▬ öğesini seçin.

Çok Amaçlı Kumanda ayarlarını değiştirme ya da silme

1. Sihirli uzaktan kumandada 123 düğmesine bastıktan sonra ⚙ (giriş seçimi) düğmesini seçin.
2. Değiştirilecek aygıtın alt kısmındaki **Ayarı Değiştir** ya da **Ayarı İptal Et** öğesini seçin.

- Ayar değişimi sırasında, değiştirilmekte olan aygıtın gücünün açık olup olmadığını kontrol edin.
- Her tip başına bir aygıt kurabilirsiniz.
- Uzak ekran ile sadece, kurulum ekranında seçebileceğiniz marka ya da üreticilerin aygıtlarını kontrol edebilirsiniz.
- Çok amaçlı uzaktan kumandanın ayarını yapmadan önce bir ağa bağlanırsanız en yeni üretici listesi güncellemesi yapılabilir.
- Bazı düğmeler harici aygıt modeline göre çalışmayabilir.
- İşlevin sorunsuz çalışması için aygıtı projektörün yanına yerleştirin.
- Aygıt çekmecedeyse çekmeceyi açın.
- ⌂ **(Ev)** → **UYGULAMALARIM** → **Çok Amaçlı Kumanda** veya ⌂ **(Ev)** → **GİRİŞ LİSTESİ** → **Çok Amaçlı Uzaktan Kumandayı Ayarla** öğelerine gidin ve bir aygıt ekleyin, silin ya da değiştirin.

Projektörde USB Giriş Aygıtı Kullanma

USB Kablolu/Kablosuz Fare Kullanma

Farenizi USB bağlantı noktasına takın. İmleci projektör ekranında hareket ettirmek ve istediğiniz menüyü seçmek için fareyi kullanın.

Fare	Sihirli Uzaktan Kumanda
Sol Düğme	Sihirli Uzaktan Kumandadaki **Tamam Düğmesi**
Tekerlek Düğmesi	Sihirli Uzaktan Kumandadaki **Tekerlek Düğmesi**

- Faredeki sağ düğme ve hiçbir özel düğme Projektör ile çalışmaz.
- Kablosuz USB fare ve klavyenin kullanılabilirliği, radyo frekansı ortamı ve mesafeden etkilenebilir.

USB Kablolu/Kablosuz Klavye Kullanma

Klavyenizi USB bağlantı noktasına takın. Arama işlevini ve İnternet'i kullanırken klavyeyle metin girebilirsiniz.

- Bazı ekranlarda metin girilemez.
- LG Projektör ile uyumluluğu test edilmiş bir ürünü kullanmanız önerilir. LOGITECH K200, LOGITECH K400, MICROSOFT Comfort Curve 2000, MICROSOFT MS800 ve LG Electronics ST-800
- Klavyenizdeki dil değiştirme tuşuna (veya sağ Alt tuşuna) basarak giriş dilini değiştirebilirsiniz.

3D İŞLEVİ

3D teknolojisi, videoya derinlik eklemek amacıyla her göz için farklı video kareleri kullanır.

3D İzlerken

⚠ UYARI

- 3D videoyu veya görüntüleri çok uzun süre yakından izlemek gözlerinizi yorabilir.
- Projektörü ya da oyun ekranını 3D gözlük takarak uzun bir süre izlediğinizde baş dönmesi ya da göz yorgunluğu yaşayabilirsiniz.
- Kronik hastalığı bulunanlar (epilepsi, kardiyovasküler hastalık, tansiyonla alakalı hastalıklar vs.), hamileler ve ciddi boyutta taşıt tutması şikayeti olanlar 3D video izlememelidir.
- Stereo körlük veya stereopsis sorunları yaşayanlar da 3D video içeriği izlememelidir. Çift görmeye veya görme duyusunda rahatsızlığa neden olabilir.
- Strabismus, ambliyopi, veya astigmatizmi olan kişiler, video derinliğini algılamakta güçlük çekebilir ve çift görme ya da diğer rahatsızlıklar nedeniyle çok çabuk yorulabilir. Diğer izleyicilere kıyasla daha sık dinlenmeleri önerilir.
- 3D gerçek gibi algılanabildiği için bazı izleyiciler şaşırabilir ya da aşırı derecede heyecanlanabilir.
- 3D görüntüleri kırılgan ya da kolayca devrilebilecek cisimlerin yakınında izlemeyin.
- Canlı 3D görüntülerden istemsiz bir şekilde kaçmaya çalışırken yaralanmamaya dikkat edin.

- **Fotosensitivite nöbeti hakkında uyarı**
  - Bazı kullanıcılar 3D oyunlarda yanıp sönen ışığa veya belirli şekillere maruz kaldıklarında nöbet geçirebilir veya başka anormal semptomlar gösterebilir. Siz veya ailenizden biri daha önce epilepsi veya herhangi bir çeşit nöbet geçirdiyse, 3D görüntü izlemeden önce doktorunuza danışın.
    3D video izlerken aşağıdaki belirtilerden birini yaşıyorsanız hemen 3D video izlemeyi bırakıp dinlenin.
  - Baş dönmesi, görüşte değişme, göz ya da yüz kaslarında seğirme, istem dışı hareketler, kramp, bilinç kaybı, akıl karışıklığı, yön duygusu kaybı ya da bulantı. Belirtinin geçmemesi halinde lütfen doktorunuza başvurun.
- Fotosensitivite nöbeti riskini aşağıdaki önleyici tedbirleri alarak azaltabilirsiniz.
  - 1 saatlik her izleme sonrasında 5 ila 15 dakika dinlenin.
  - İki gözünüz arasında görme farkı varsa 3D videoyu izlemeye başlamadan önce bu farkı düzeltin.
  - 3D videonun hemen karşınızda ve göz seviyesinde olduğundan emin olun.
  - Baş ağrısı, yorgunluk ya da baş dönmesi yaşarsanız izlemeyi bırakmalısınız.
  - 3D görüntüleri yorgunken ya da hastayken uzun süre izlemeyin.

⚠ DİKKAT

- 3D video izleyen çocuklara özellikle dikkat edilmelidir.

3D Video İzlerken

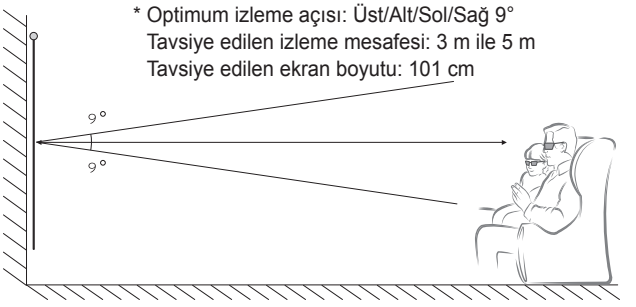
- 5 yaş ve altındaki çocukların 3D video izlemesine izin vermeyin. Gözlerinin gelişimi zarar görebilir.
- 10 yaşından küçük çocukların görme duyusu gelişim aşamasındadır ve ekrana dokunma ya da yaklaşma ihtimalleri daha yüksektir. Yetişkin rehberliği ve gözetimi önerilir.
- Çocukların gözlerinin arasındaki mesafe yetişkinlerden daha dar olduğu için her bir gözün gördüğü görüntüler arasında daha büyük bir fark görebilirler. Bu yüzden aynı 3D videoyu izlerken bile çocuklar yetişkinlerden daha fazla derinlik algısına sahip olabilir.
- 19 yaş altındaki kişiler ve çocuklar 3D içeriğin ışık uyarımına hassasiyet gösterebilir. Yorgunken uzun süre izlenmemesi önerilir.

- Yaşlıların derinlik algısı, genç izleyicilerden daha azdır. Önerilen mesafeden daha yakın bir noktada video izlemeyin.
- 3D görüntüleri optimum izleme açısıyla belirli bir mesafeden izleyin.
- İzleme açısı ya da mesafesinin dışındaysanız 3D görüntüleri izleyemezsiniz. 3D görüntüleri uzanarak izleyemezsiniz.
- Projektör açıldıktan sonra başlatılırken soldaki ve sağdaki görüntülerin birbiriyle çakıştığını görebilirsiniz. Optimizasyon zaman alabilir.
- Gözlerinizi ekrandan çevirip yeniden 3D görüntüye baktığınızda 3D görüntünün normal şekilde görüntülenmesi zaman alabilir.
- 3D görüntüleri 3 dalga boyunda floresan lamba ışığında (50 Hz ile 60 Hz) ya da pencerelere yakın yerlerde izlerken görüntü hafifçe titreyebilir. Böyle bir durumla karşılaşırsanız güneş ışığını bir perde ile engellemeniz ya da ışıkları söndürmeniz önerilir.
- 3D gözlük DLP-LINK (DLP Ready) tipi olmalıdır.
- Projektörle 3D gözlük arasında bir engel varsa 3D görüntüleri doğru bir şekilde izleyemeyebilirsiniz.
- 3D projektörü diğer aygıtlardan olabildiğince uzak bir yere kurun.
- İleride bu projektör tarafından desteklenmeyen bir 3D yayın formatı standart haline gelirse set üst kutusu gibi ek bir aygıt kullanmanız gerekebilir.

3D gözlük kullanırken lütfen aşağıdakileri kontrol edin.

- 3D gözlüğü normal gözlük, güneş gözlüğü veya koruyucu gözlük yerine kullanmayın.
  − Aksi halde yaralanmalara neden olabilir.
- 3D gözlüğü aşırı sıcak veya soğuk koşullarda saklamayın. Aksi halde bozulabilir. Bozulmuş gözlükleri kullanmayın.
- 3D gözlükleri düşürmeyin ya da diğer nesnelerle temas ettirmeyin.
  − Bu, ürünün arızalanmasına neden olabilir.
- 3D gözlüğün camları kolayca çizilir. Bu camları temizlerken yumuşak bir bez kullanın.
- Bezin üzerindeki yabancı maddeler camın çizilmesine neden olabilir.
- 3D gözlük camlarını keskin nesnelerle çizmeyin veya herhangi bir kimyasalla silmeyin. Camlar çizilirse 3D izlenirken görüntüler normal görünmeyebilir.

3D Görüntü İzleme Koşulları



* 3D videolar yalnızca karanlık odalarda izlenmelidir.

NOT

- DLP-LINK gözlük ile eşleme, ekrandan yansıyan ışığın yoğunluğundan etkilenir. Bu nedenle, çevredeki alanın çok aydınlık olması, ekranın çok büyük olması ya da maksimum enerji tasarrufu modunun etkinleştirilmesi gibi durumlarda ekrandan yansıyan ışık yeterince parlak olmadığında DLP-LINK gözlük düzgün çalışmayabilir.
- 3D video oynatılırken bazı menüler çalışmayabilir.
- 3D videoları ancak projektörde 3D video biçimi seçeneği seçildiğinde doğru bir şekilde izleyebilirsiniz.

DLP-LINK (DLP-Ready) Tipi Gözlük Kullanmak İçin

1. Projektörden 3D görüntüler izlerken gözlüğün üzerindeki düğmelere basın.
2. Düğmeye bastığınızda gözlük titreyerek 3D görüntülerle senkronize olur. (Titreme, DLP-LINK tipi gözlüklere özgü bir çalışma yöntemidir. Gözlük tipine bağlı olarak değişebilir.)
3. 3D görüntüler izlerken gözlük titrerse ya da sorun oluşursa öncelikle ışığı kapatarak odayı daha karanlık hale getirin. Gözlüklerle ilgili sorularınız için projektör satıcınızla görüşün.

3D görüntüleri izlemek için

3D görüntüleme, projektördeki görüntülerin gerçek yaşamdaki 3 boyutlu alan gibi görünmesi için sol/sağ gözdeki görüş farklılığını kullanan bir teknolojidir.

1. Bir 3D görüntü başlığı oynatın.
2. 3D özelliğini etkinleştirmek için 3D düğmesine basın.
3. 3D gözlüğü çalıştırıp takın.
4. 3D görüntü izlemeyi sonlandırmak için 3D görüntüleri izlerken uzaktan kumandanın 3D basın.
5. Bir görüntünün oynatma yönünü değiştirmek için 3D Ayarları öğesini seçin. Daha iyi 3D görüntüleme kalitesine sahip bir ekran seçin.
   – İzlerken 3D düğmesine basarsanız görüntü 2D'ye döner.

* Giriş sinyaline bağlı olarak kullanılabilir 3D tipi değişebilir.

Destekli 3D Modu

	Sinyal	Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Desteklenen 3D Formatları
HDMI	720p	1280 x 720	37,5	50	Yan yana (yarı), Üst ve Alt
			45	60	
			75	50	Çerçeve Paketi
			89,9 / 90	59,94 / 60	
	1080i	1920 x 1080	28,125	50	Yan yana (yarı), Üst ve Alt
			33,7	60	
	1080p	1920 x 1080	27	24	Yan yana (yarı), Üst ve Alt
			33,7	30	
			53,95 / 54	23,98 / 24	Çerçeve Paketi
			56,3	50	Yan yana (yarı), Üst ve Alt, Tek Çerçeve Sıralı
			67,5	60	
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Yan yana, Üst ve Alt, JPS, MPO (Fotoğraf)

AYARLARIN ÖZELLEŞTİRİLMESİ

AYARLAR

1 **(Ev)** düğmesine basın ve **AYARLAR** öğesini seçin.
2 △ veya ▽ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi seçin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
3 △, ▽, ◁ veya ▷ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
4 İşlem tamamlandığında **(GERİ)** düğmesine basın.

Menü	Açıklama
RESİM	Optimum görüntüleme için görüntü kalitesini ayarlar.
SES	Ses kalitesini ve ses seviyesini ayarlar.
SAAT	Saati ve saatle ilgili özellikleri ayarlar.
KİLİT	Kilit içerikleri veya harici giriş.
OPSİYON	Genel ayarları özelleştirir.
AĞ	Ağı ayarlar.
DESTEK	Projektör bilgilerini gösterir.

RESİM Ayarlar

1 **(Ev)** düğmesine basın ve **AYARLAR** öğesini seçin.

2 △ veya ▽ düğmelerini kullanarak **RESİM** öğesini seçin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

3 △, ▽, ◁ veya ▷ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
– Önceki menüye dönmek için **(GERİ)** düğmesine basın.



Kullanılabilir resim ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama	
Enerji tasarrufu	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.	
	Mod	
	Minimum/ Orta/ Maksimum	Önceden ayarlanmış **Enerji tasarrufu** modunu uygular. – **Enerji tasarrufu** öğesi **Minimum** olarak ayarlıysa ve ortam sıcaklığı 35 °C veya üstündeyse **Enerji tasarrufu** devre dışı bırakılır.

<table>
<tr><th>Menü</th><th colspan="2">Açıklama</th></tr>
<tr><td rowspan="9">Resim Modu</td><td colspan="2">Görüntüleme ortamı veya program için optimize edilmiş resim modunu seçer. Ayrıca her mod için gelişmiş seçenekleri özelleştirebilirsiniz.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Mod</td></tr>
<tr><td>Canlı</td><td>Videonun görsel etkisini artırır.
Canlı görüntüleri görüntülemek için kontrastı, parlaklığı ve keskinliği yükseltir.</td></tr>
<tr><td>Standard</td><td>Görüntüleri standart kontrast, parlaklık ve keskinlik seviyelerinde görüntüler.</td></tr>
<tr><td>Sinema</td><td>Görüntüyü film için optimize eder.</td></tr>
<tr><td>Sport</td><td>Spor için optimize edilmiş resim modu. Hızlı hareketlerde bile kristal netliğinde görüntüler için aralık ve kitler canlı renklerle sunulur.</td></tr>
<tr><td>Oyun</td><td>Görüntüyü hızlı hareket eden ekranlarda oyun oynamak için en iyi hale getirir.</td></tr>
<tr><td>Uzman1 / Uzman2</td><td>Uzmanların ve amatörlerin en iyi projektör izleme deneyimini yaşamaları için resim kalitesini ayarlamaya ilişkin menü.
– Uzman modu, resim ayarı yapan profesyonellerin belirli bir görüntüyü kullanarak kontrol etmesi ve ince ayar yapması içindir. Normal görüntülerde efektler çarpıcı olmayabilir.</td></tr>
<tr><td>Kontrast</td><td colspan="2">Ekranın parlak ve karanlık bölgeleri arasındaki farkı ayarlar.</td></tr>
<tr><td>Parlaklık</td><td colspan="2">Ekranın genel parlaklığını ayarlar.</td></tr>
<tr><td>Keskinlik</td><td colspan="2">Parlak ve karanlık bölgeler arasındaki sınırların keskinliğini ayarlar. Yatay ve Dikey Keskinlik yalnızca Uzman1/Uzman2 modlarında kullanılabilir.</td></tr>
<tr><td>Renk</td><td colspan="2">Ekrandaki renklerin koyuluğunu veya açıklığını ayarlar.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>Menü</th><th colspan="2">Açıklama</th></tr>
<tr><td>Ton</td><td colspan="2">Kırmızı/yeşil renk dengesini ayarlar.</td></tr>
<tr><td>Gelişmiş Kontrol (Uzman Kontrolü)</td><td colspan="2">Gelişmiş ayarları özelleştirir.</td></tr>
<tr><td>Resim Seçeneği</td><td colspan="2">İsteğe bağlı ayarları düzenler.</td></tr>
<tr><td>Resim Sıfırlama</td><td colspan="2">Kullanıcı tarafından özelleştirilen değerleri sıfırlar. Tüm resim modları sıfırlanır. Sıfırlamak istediğiniz resim modunu seçin.</td></tr>
<tr><td>3D</td><td colspan="2">3D modunu Açık veya Kapalı olarak ayarlayabilirsiniz.</td></tr>
<tr><td rowspan="6">3D Ayarları</td><td colspan="2">3D görüntülemenin çeşitli yönlerini ayarlar.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Mod</td></tr>
<tr><td>3D modu</td><td>Uygun 3D derinliği sağlar.
• 3D Derinliği: Ön plandaki nesneler ve arka plan arasındaki 3D derinliği ayarlar.
• 3D Bakış Açısı: 3D görüntü kullanıcıya yaklaştırılabilir veya kullanıcıdan uzaklaştırılabilir.</td></tr>
<tr><td>3D Ses Yakınlaştırma</td><td>Optimize edilmiş 3D ses verir.</td></tr>
<tr><td>3D Desen Tanıma</td><td>Bu işlev, 3D modunu girişe göre otomatik olarak etkinleştirir ve devre dışı bırakır.</td></tr>
<tr><td>Normal Resim Görünümü</td><td>Bu işlev, 3D sinyalini 2D'ye dönüştürür.</td></tr>
<tr><td>3D Görüntü Düzeltmesi</td><td>3D videonun sol/sağ görüntülerini değiştirir.</td></tr>
<tr><td>İzleme Oranı</td><td colspan="2">Resmin boyutunu değiştirir.</td></tr>
<tr><td>Resim Sihirbazı III</td><td colspan="2">Pahalı desen aygıtları veya bir uzman yardımı olmadan en iyi resim kalitesini elde etmek amacıyla kalibrasyon ve ayar yapmak için uzaktan kumandayı kullanın ve Resim Sihirbazı talimatlarını uygulayın. En iyi resim kalitesini elde etmek için talimatları uygulayın.</td></tr>
</table>

Gelişmiş Kontrol

Menü	Açıklama	
Dinamik Kontrast	Ekran parlaklığına bağlı olarak kontrast ve rengi en uygun seviyeye ayarlar.	
Dinamik Renk	Renkleri daha doğal görünecek şekilde ayarlar.	
Renk Gamı	Yansıtılabilecek renklerin aralığını seçer. • **Standard**: Ekran özelliklerinden bağımsız olarak giriş sinyalinin orijinal renklerini görüntüler. • **Geniş**: Ekranın zengin renklerinden faydalanır.	
Tercih Edilen Renk	**Ten Rengi**	Ten rengi tayfı, ten renginin kullanıcının tanımladığı şekilde uygulanacağı şekilde ayrı olarak ayarlanabilir.
	Çimen Rengi	Doğal renk tayfı (çayırlar, tepeler vb.) ayrıca ayarlanabilir.
	Gökyüzü Rengi	Gökyüzü rengi ayrıca ayarlanabilir.
Süper Çözünürlük	Görüntüdeki net olmayan veya bulanık alanların ayrıntılarını iyileştirerek kristal netliğinde bir görüntü sunar.	
Gama	Dereceleme eğrisini giriş sinyaliyle ilişkili olarak resim sinyalinin çıkışına göre ayarlar.	

Uzman Kontrolü

Menü	Açıklama
Dinamik Kontrast	Ekran parlaklığına bağlı olarak kontrast ve rengi en uygun seviyeye ayarlar.
Süper Çözünürlük	Görüntüdeki net olmayan veya bulanık alanların ayrıntılarını iyileştirerek kristal netliğinde bir görüntü sunar.
Renk Gamı	Yansıtılabilecek renklerin aralığını seçer. • **Standard**: Ekran özelliklerinden bağımsız olarak giriş sinyalinin orijinal renklerini görüntüler. • **Geniş**: Ekranın zengin renklerinden faydalanır.
Kenar Düzeltici	Videoda köşeleri hem daha net ve belirgin, hem de daha doğal gösterir.
Renk Filtresi	Renk doygunluğunun ve tonunun ince ayarını yapmak için RGB renklerinde belirli bir renk tayfını filtreler.
Uzman Deseni	Uzman ayarı için kullanılan desenler.
Gama	Dereceleme eğrisini giriş sinyaliyle ilişkili olarak resim sinyalinin çıkışına göre ayarlar.
Beyaz Dengesi	Beyaz dengesini ayarlar. Aşağıda gösterilen şekilde beyaz dengesini ayrıntılı bir şekilde ayarlamak mümkündür.
	a. Yöntem: 2 Nokta – **Desen: İç, Dış** – **Noktalar: Düşük, Yüksek** – **Kırmızı/Yeşil/Mavi**: Her renk için ayar aralığı **-50** ile **+50**'dir. – **Tüm girişlere uygula**: **Beyaz Dengesi** değerleri tüm giriş modlarına uygulanır. **b. Yöntem: 20 Noktalı IRE** – **Desen: İç, Dış** – **IRE (Radyo Mühendisleri Kurumu)** video sinyalinin boyutunu belirten birimdir ve **5**,**10**,**15**, ... **100** olarak ayarlanabilir. Her ayar için aşağıda gösterilen şekilde ince ayar yapabilirsiniz. – **Kırmızı/Yeşil/Mavi:** Ayar aralığı**-50** ile **+50**'dür. – **Tüm girişlere uygula: Beyaz Dengesi** değerleri tüm giriş modlarına uygundur.

Menü	Açıklama
Renk Yönetimi Sistemi	Kırmızı/Yeşil/Mavi/Sarı/Cam göbeği/Macenta renklerini ayarlar. Uzmanın bir test şekli kullanarak tonu ayarlamasını sağlar. Altı rengin (Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam göbeği/Macenta/Sarı) her biri diğer renkleri etkilemeden seçilerek ayarlanabilir. Ayarlamadan sonra bile normal bir resimde renk değişikliği görmeyebilirsiniz. – **Renk Doygunluğu Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam Göbeği/Macenta/Sarı,** **Ton Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam Göbeği/Macenta/Sarı,** **Parlaklık Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam Göbeği/Macenta/Sarı**: Ayar aralığı her biri için **-30** ile **+30**'dur.

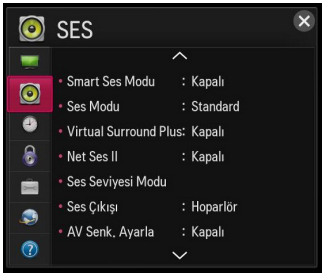
* Giriş sinyaline veya diğer resim ayarlarına bağlı olarak ayara ilişkin ayrıntılı öğe aralığı değişebilir.

Resim Seçeneği

Menü	Açıklama	
Gürültü Filtresi	Videodaki ekran gürültüsünü azaltır.	
MPEG Parazit Azaltması	Dijital resim sinyalleri oluşturulurken ortaya çıkan gürültüyü ortadan kaldırır.	
Siyah Seviye	Ekrandaki koyuluk (siyah seviye) derecesini kullanarak resim girişinin siyah seviyesine uyması için ekranın parlaklığını veya karanlığını ayarlar.	
Gerçek Sinema	Ekranı film izlemek için en uygun duruma getirir.	
TruMotion	Daha yumuşak hareket dizileri görüntülemek için görüntüleri düzeltir.	
	Mod	
	Pürüzsüz	De-Judder değeri 3'e ayarlanır.
	Temizle	De-Judder değeri 7'ye ayarlanır.
	Kullanıcı	De-Judder manuel olarak ayarlanabilir. • **De-Judder** Bu işlev ekranın titremesini ayarlar.
	Kapalı	De-Judder değeri 0'a ayarlanır.
Renk Sıcaklığı	Ekranın genel rengini tercihlerinize uygun şekilde ayarlar. **Sıcak**, **Natural**, **Soğuk** veya **Orta** ayarlarından birini seçin.	

* Video sinyali 60 Hz ise **TruMotion** çalışmayabilir.

SES Ayarları



1 **(Ev)** düğmesine basın ve **AYARLAR** öğesini seçin.

2 △ veya ▽ düğmelerini kullanarak **SES** öğesini seçin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

3 △, ▽, ◁ veya ▷ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
– Önceki menüye dönmek için **(GERİ)** düğmesine basın.

Kullanılabilir ses ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama	
Smart Ses Modu	Her içerik tipi için ayarlanan en uygun hale getirilmiş sesi sağlar. • **Smart Ses Modu** işlevi etkinleştirilirse **Ses Modu**, **Virtual Surround Plus** ve **Net Ses II** otomatik olarak ayarlanır.	
Ses Modu	Ses modunu ayarlar.	
	Mod	
	Standard	Tüm video tipleri için uygundur.
	Haberler/ Müzik/ Sinema/ Sport/Oyun	Sesi belirli bir tür için en uygun duruma ayarlar.
	Kullanıcı Ayarı	Ses seviyesini ayarlar. • **100 Hz** / **300 Hz** / **1 kHz** / **3 kHz** / **10 kHz**: Ses bantlarını manuel olarak ayarladıktan sonra EQ'yu ayarlar. • **Sıfırla**: Kullanıcı tarafından değiştirilen ekolayzır sesini sıfırlar.

Menü	Açıklama	
Virtual Surround Plus	İki hoparlörden gerçekçi 5.1 kanal stereo ses sağlar. • **Net Ses II Açık** olarak ayarlanırsa **Virtual Surround Plus** seçilmez.	
Net Ses II	Ses netliğini artırır.	
Ses Seviyesi Modu	Ses seviyesi kontrolüne ilişkin çeşitli modları ayarlar.	
	Mod	
	Oto Ses	**Oto Ses** öğesini **Açık** olarak ayarlar. Ses çıkışları sinyalden sinyale farklılık gösterir. Farklı sinyallerde gezinirken projektörü uygun bir şekilde izlemek için daha sonra otomatik olarak ayarlanır.
Ses Çıkışı	Projektörün ses çıkışını ayarlar.	
	Mod	
	Hoparlör	Ses çıkışı projektör hoparlörü ile sağlanır.
	Harici Hoparlör (Optik/HDMI ARC)	Ses çıkışı optik bağlantı noktasına bağlanan hoparlör ile sağlanır. SIMPLINK desteklenir. • **Dijital Ses Çıkışı** Dijital Ses Çıkışı öğesini ayarlar.
	LG Ses Eşitleme (Optik)	Ses **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** bağlantı noktasına bağlı olan bir LG ses aygıtından çıkar.
	Bluetooth	Ses çıkışı Bluetooth aygıtından sağlanır.
	Kulaklık	Ses kulaklıktan çıkar. • Projektör açıldığında kulaklık otomatik olarak algılanır ve bağlanır.

<table>
<tr><th>Menü</th><th colspan="2">Açıklama</th></tr>
<tr><td rowspan="6">AV Senk. Ayarla</td><td colspan="2">Videoyu ve sesi eşleşmediklerinde doğrudan senkronize eder. AV Senk. Ayarla öğesini Açık olarak ayarlarsanız ses çıkışını (projektör hoparlörü, SPDIF veya Bluetooth) ekran görüntüsüne ayarlayabilirsiniz.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Mod</td></tr>
<tr><td>Hoparlör</td><td>Projektörün dahili hoparlörlerinden gelen sesi senkronize eder.
+ ve - düğmeleri izleyicinin video ile sesi eşlemesine olanak sağlar.</td></tr>
<tr><td>Harici Hoparlör</td><td>Sesin dijital ses çıkış bağlantı noktasına bağlı harici hoparlör, LG ses aygıtı, projektör hoparlörü, SPDIF ve kulaklık gibi harici hoparlörlere nasıl eşleneceğini ayarlar.
+ ve - düğmeleri izleyicinin video ile sesi eşlemesine olanak sağlar.</td></tr>
<tr><td>Bluetooth</td><td>Bluetooth aygıtı ile video arasındaki senkronizasyonu ayarlar.
– Bu özellik yalnızca bir Bluetooth aygıtı bağlıyken kullanılabilir.
– Ses senkronizasyonu üreticiye göre değişebilir.
– AV Senk. Ayarla, bağlı bir USB sürücüsünden video veya müzik oynatılırken Sesi ayarla. öğesi kullanılarak da yapılabilir.</td></tr>
<tr><td>Baypas</td><td>Harici bir aygıtın yayın sinyallerini veya sesini ses gecikmesi yaşanmadan verir. Video girişini projektöre işlemek zaman aldığı için ses videodan önce verilebilir.</td></tr>
<tr><td>Ses Ayarları</td><td colspan="2">Denge: Sol/sağ ses dengesini ayarlar.</td></tr>
</table>

SAAT Ayarlar

1 **(Ev)** düğmesine basın ve **AYARLAR** öğesini seçin.

2 △ veya ▽ düğmesini kullanarak **SAAT** öğesini seçin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

3 △, ▽, ◁ veya ▷ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
– Önceki menüye dönmek için **(GERİ)** düğmesine basın.



Kullanılabilir saat ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama
Saat	Projektörü izlerken saati kontrol eder veya değiştirir. Otomatik ayar geçerli saate karşılık gelmezse saati ve tarihi manuel olarak ayarlar.
Kapatma Zamanı/ Açma Zamanı	Açma/Kapatma zamanını ayarlar. **Açma Zamanı/ Kapatma Zamanı** işlevini devre dışı bırakmak için **Tekrarlama** seçeneğini **Kapalı** olarak ayarlayın. • **Açma Zamanı/Kapatma Zamanı** işlevini kullanmak için geçerli saati doğru şekilde ayarlayın. • **Açma Zamanı** işlevi açık olduğunda bile 120 dakika içinde hiçbir tuşa basılmazsa projektör otomatik olarak kapatılır.
Uyuma Zamanı	Belirlenen dakika sayısı geçtikten sonra projektörü kapatır. **Uyuma Zamanı** öğesini iptal etmek için **Kapalı** öğesini seçin.
Otomatik Kapatma	Giriş sinyali yoksa veya herhangi bir tuşa basılmazsa önceden ayarlanmış süre geçtikten sonra projektör otomatik olarak kapanır.
Otomatik Bekleme	Belli bir süre içinde projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki hiçbir tuşa basılmazsa projektör otomatik olarak kapatılır.

KİLİT Ayarları



1 **(Ev)** düğmesine basın ve **AYARLAR** öğesini seçin.

2 △ veya ▽ düğmesini kullanarak **KİLİT** öğesini seçin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
– **KİLİT** menüsüne girmek için 4 basamaklı şifreyi girin. İlk şifre **0000** olarak ayarlanmıştır.

3 △, ▽, ◁ veya ▷ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
– Önceki menüye dönmek için **(GERİ)** düğmesine basın.

Kullanılabilir kilit ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama	
Parola Oluştur	Projektör şifresini ayarlar veya değiştirir. • İlk şifre **0000** olarak ayarlanmıştır.	
Kilit Sistemi	Yalnızca belirli harici girişlere izin verir. **Kilit Sistemi** öğesini **Açık** olarak ayarlayın.	
	Öğe	
	Giriş Bloğu	Giriş kaynaklarını engeller.
	Uygulama Kilidi	Uygulamayı kilitleyin.

OPSİYON Ayarları

1 **(Ev)** düğmesine basın ve **AYARLAR** öğesini seçin.

2 △ veya ▽ düğmesini kullanarak **OPSİYON** öğesini seçin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

3 △, ▽, ◁ veya ▷ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
– Önceki menüye dönmek için **(GERİ)** düğmesine basın.



Kullanılabilir opsiyon ayarları aşağıda açıklanmaktadır.

Menü	Açıklama	
Dil (Language)	Ekranda görüntülenen **Menü Dili(Language)** ve **Sesli Arama Dili** öğelerini seçer.	
	Öğe	
	Menü Dili (Language)	Bir ekran menü dili seçer.
	Sesli Arama Dili	Sesli arama yapmak için dili seçin.
Hizmet Ülkesi Ayarı	Akıllı projektörünüzün ülke ayarını değiştirebilirsiniz. Seçmiş olduğunuz ülkenin premium hizmeti ve LG Smart World işlevi sunulur. • Hizmet ülkesi ayarlanırken ağ bağlantısı kesilmişse ülke ayarı uygun şekilde yapılamayabilir.	
	Öğe	
	Otomatik Ayar	Akıllı projektörünüz için hizmet ülkesi otomatik olarak ayarlanır.
	Manuel Ayar	Akıllı projektörünüz için hizmet ülkesi manuel olarak ayarlanabilir.

Menü	Açıklama	
Çok Amaçlı Uzaktan Kumandayı Ayarla	Sihirli uzaktan kumanda ile bir set üstü kutuyu, Blu-ray oynatıcıyı, ev sineması sistemini vb. kontrol edebilirsiniz.	
İmleç	Projektör ekranında görünen imlecin hızını ve şeklini ayarlar.	
	Hız	İmlecin hareket etme hızını ayarlar.
	Şekil	Çeşitli seçenekler arasından bir imleç şekli seçer.
	Boyut	İmlecin boyutunu seçer.
	Hizalama	**Açık** olarak ayarlayın. İmleç ile uzaktan kumandanın gösterdiği gerçek yön arasında kayma varsa Sihirli Uzaktan Kumandayı sağa ve sola kaydırarak yeniden hizalayın. İmleç otomatik olarak ortada yeniden hizalanarak kontrolü kolaylaştıracaktır. • Hizalama işlevi **Kapalı** olarak ayarlanmışsa sihirli uzaktan kumandayı sola ve sağa hareket ettirseniz bile çalışmaz.
PJT Modu	Bu işlev, yansıtılan görüntüyü baş aşağı çevirir veya yatay olarak döndürür.	
Otomatik Keystone (Dikey)	**Otomatik Keystone(Dikey)**, projektörün eğilmesinden kaynaklanan yamuk şeklinde bir ekran görüntüsü oluştuğunda keystone numarasını otomatik olarak ayarlayarak dikdörtgen şeklinde bir ekran görüntüsü sağlar. **Otomatik Keystone(Dikey)** işlevini kullanırken **Kenar Ayarı** için belirlenen mevcut değer **Otomatik Keystone(Dikey)** ile belirlenen değerle değiştirilir.	
	Öğe	
	Açık	Keystone numarasını otomatik olarak ayarlar.
	Kapalı	Keystone numarasını manuel olarak ayarlar.

<table>
<tr><th>Menü</th><th colspan="2">Açıklama</th></tr>
<tr><td>Kenar Ayarı</td><td colspan="2">Kenar Ayarı işlevi, projektörün ekrana dik açı yapacak biçimde ayarlanmaması durumunda ekran görüntüsünün yamuk şekline dönmesini önlemek için görüntünün üst ve alt genişliğini ayarlar.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Otomatik Güç</td><td colspan="2">Güç kablosu projektöre bağlandığında projektörü otomatik olarak açar.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Öğe</td></tr>
<tr><td>Açık</td><td>Güç kablosu projektöre bağlandığında otomatik olarak açılır.</td></tr>
<tr><td>Kapalı</td><td>Güç kablosu projektöre bağlandığında bekleme moduna geçer.</td></tr>
<tr><td>Yüksek İrtifa</td><td colspan="2">Projektör 1200 metreden yüksek bir yerde kullanılıyorsa bu ayarı açık durumuna getirin.
Aksi halde projektör aşırı ısınabilir ya da koruma işlevi etkinleşebilir. Böyle bir durumda projektörü kapatıp birkaç dakika bekledikten sonra tekrar açın.</td></tr>
<tr><td>Oto Giriş Arama</td><td colspan="2">Giriş sinyali tipini otomatik olarak arar ve alındığında görüntüler. Sadece harici girişlerle (HDMI, AV ve Komponent) kullanılabilir.</td></tr>
<tr><td>Balon Yardım</td><td colspan="2">Balon yardımı etkinleştirir/devre dışı bırakır.</td></tr>
<tr><td>Kontrol Aygıtı Listesi</td><td colspan="2">Projektöre bağlı kontrol aygıtlarının listesini görüntüler.</td></tr>
<tr><td>Avatar'a bakın</td><td colspan="2">Avatar işlevini açar ya da kapatır.</td></tr>
<tr><td>Fabrika Ayarları</td><td colspan="2">İsteğe bağlı tüm ayarları siler ve varsayılan başlangıç moduna döner. Başlatma işlemi tamamlandıktan sonra projektör kendi kendine kapanır ve açılır.
• Kilit Sistemi etkinleştirildiyse bir parola istemi açılır.
• Başlatma sırasında gücü kapatmayın.</td></tr>
<tr><td>Mod Ayarı</td><td colspan="2">Standard veya Mağaza öğesini seçer. Evde kullanmak için Standard öğesini seçin. Mağaza, mağazada sergileme için kullanılan bir moddur.</td></tr>
</table>

AĞ Ayarları

1 **(Ev)** düğmesine basın ve **AYARLAR** öğesini seçin.

2 △ veya ▽ düğmesini kullanarak **AĞ** öğesini seçin ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

3 △, ▽, ◁ veya ▷ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
– Önceki menüye dönmek için **(GERİ)** düğmesine basın.



Kullanılabilir ağ ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama	
Ağ Bağlantısı	Bir ağ bağlantısı sağlar.	
Ağ Durumu	Ağın bağlantı durumunu görüntüler.	
Soft AP	Bu işlev, projektörünüzün kablolu İnternet bağlantısını Wi-Fi'a çevirerek çeşitli harici aygıtlar bağlamanıza veya kablosuz İnternet kullanmanıza olanak sağlar.	
	Soft AP	**Açık**/**Kapalı** olarak ayarlar.
	Güvenlik Anahtarı	Wi-Fi güvenlik anahtarını ayarlar. • İngilizce harfler ve rakamlardan oluşan, 8 ila 64 karakter uzunluğunda bir güvenlik anahtarı belirleyebilirsiniz. • Varsayılan ayar **LG123456** şeklindedir.
	• **Soft AP** işlevini etkinleştirmek için projektörünüz açık olmalı ve kablolu İnternet bağlantısına sahip olmalıdır. • Dört adede kadar harici aygıt bağlanabilir. • **Soft AP** işlevi etkinken **Wi-Fi Direct** ve **Miracast™** işlevleri kullanılamaz. **Wi-Fi Direct** ve **Miracast™** işlevlerini kullanmak için **Soft AP** işlevini Kapalı olarak ayarlamalısınız.	

Menü	Açıklama
Wi-Fi Direct	**Wi-Fi Direct**, projektörünüzün İnternet bağlantısı olmadan bir Wi-Fi Direct aygıtına bağlanmasına olanak sağlayan bir işlevdir.
Miracast™/ Intel's WiDi	**Miracast™**, taşınabilir bir aygıttaki video ve seslere projektör üzerinden kablosuz olarak ulaşmanızı sağlar. **Intel's WiDi**, bir dizüstü bilgisayar ekranını projektör üzerinden kablosuz olarak görüntülemenizi sağlar.
Minibeam Adım	Projektörü diğer aygıtlardan ararken görüntülenen adı değiştirir.

DESTEK

1 ⌂ **(Ev)** düğmesine basın ve **AYARLAR** öğesini seçin.

2 △ veya ▽ düğmesini kullanarak **DESTEK** öğesini seçin ve ◯ **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.

3 △, ▽, ◁ veya ▷ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve ◯ **Tekerlek (Tamam)** düğmesine basın.
– Önceki menüye dönmek için ⮌ **(GERİ)** düğmesine basın.

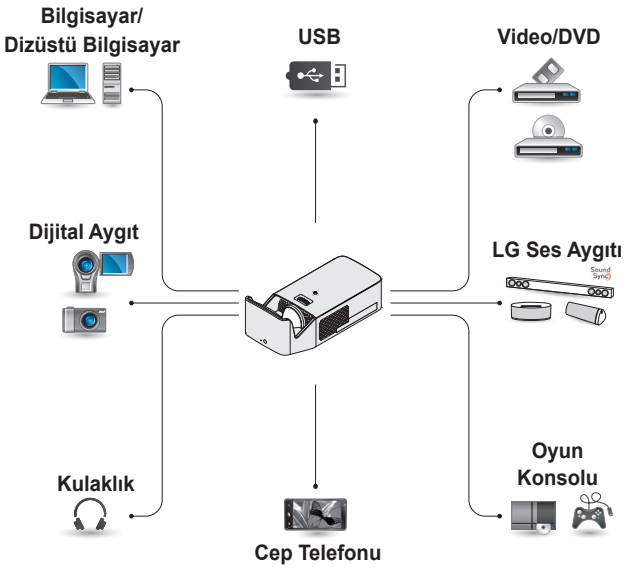


Kullanılabilir destek ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama
Yazılım Güncelleme	En yeni yazılıma günceller.
Resim Testi	Bir video sinyalinin düzgün şekilde görüntülenip görüntülenmediğini kontrol eder.
Ses Testi	Bir ses sinyalinin düzgün şekilde çıkıp çıkmadığını kontrol eder.
3D Resim Testi	Bir 3D resim sinyalinin düzgün şekilde çıkıp çıkmadığını kontrol eder.
Ürün/ Hizmet Bilgisi	Ürün/hizmet bilgilerini gösterir.
Uygulama Sıfırlama	Güncellemelerin ardından sorunlar meydana gelirse sistemi sıfırlamayı deneyin. • Sıfırlama sırasında projektör otomatik olarak yeniden başlatılır.
Yasal Belgeler	**Yasal Belgelerin** içeriklerini kontrol edip **Yasal Belgeleri** kabul etmeyi veya reddetmeyi tercih edebilirsiniz.
Kendi kendine arıza tespit	Ürünü kullanırken ortaya çıkabilecek işlevsel sorunları giderir.

AYGIT BAĞLAMA

Projektöre çeşitli harici aygıtlar bağlayabilirsiniz.



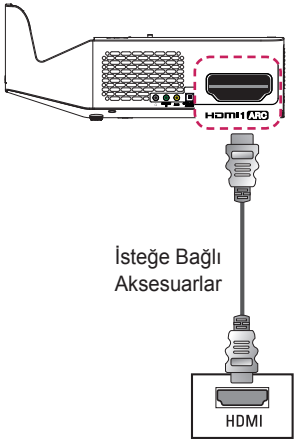
HDMI - Sayfa 108
Kompozit (AV) - Sayfa 109
Komponent - Sayfa 110
USB Aygıtı - Sayfa 50
Kulaklık - Sayfa 113
Dijital Amplifikatör - Sayfa 114
Cep Telefonu (MHL) - Sayfa 115

HD Alıcı, DVD, VCR Oynatıcı veya Harici Aygıta Bağlama

Projektöre bir HD alıcı, DVD, VCR Oynatıcı veya harici aygıt bağlayın ve uygun bir giriş modu seçin.

HDMI Bağlantısı

HDMI kablosu kullanarak yüksek kaliteli resim ve sesin keyfini çıkarabilirsiniz.
Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün HDMI1 ARC bağlantı noktasını bağlanacak aygıtı HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video, hem de ses çıkışı gerçekleşir. Ayrıca HDMI2 MHL da kullanabilirsiniz.
Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI** öğesini seçin. Bağlantı için herhangi bir HDMI giriş bağlantı noktasını kullanabilirsiniz.



NOT

ARC(Ses Dönüş Kanalı)

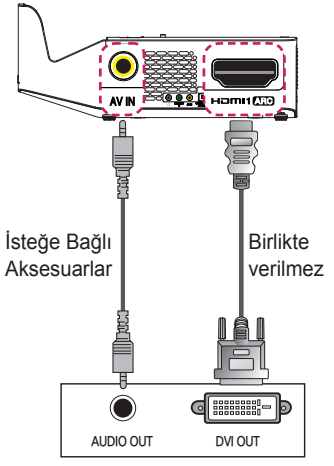
- SIMPLINK ve ARC'yi destekleyen harici ses aygıtlarının HDMI1 ARC bağlantı noktası kullanılarak bağlanması gerekir.
- Yüksek hızlı bir HDMI® kablosuyla bağlanıldığında ARC çıkışını veya SPDIF'yi destekleyen harici ses aygıtları, bir optik ses kablosu eklemeye gerek kalmadan SIMPLINK işlevi ile çalışır.

HDMI - DVI Bağlantısı

HDMI - DVI kablosu kullanarak projektörün HDMI1 ARC bağlantı noktasını DVI OUT bağlantı noktasına bağlayın.

Ses çıkışı almak amacıyla bağlantı için bir ses kablosu kullanın. Ayrıca HDMI2 MHL da kullanabilirsiniz.

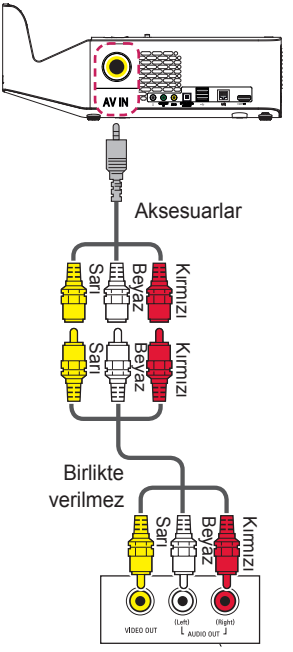
Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI** öğesini seçin. Bağlantı için herhangi bir HDMI giriş bağlantı noktasını kullanabilirsiniz.



AV Bağlantısı

Bir AV kablosu kullanarak harici aygıtın çıkış bağlantı noktalarıyla projektörün **AV IN** bağlantı noktasını bağlayın. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **AV**öğesini seçin.

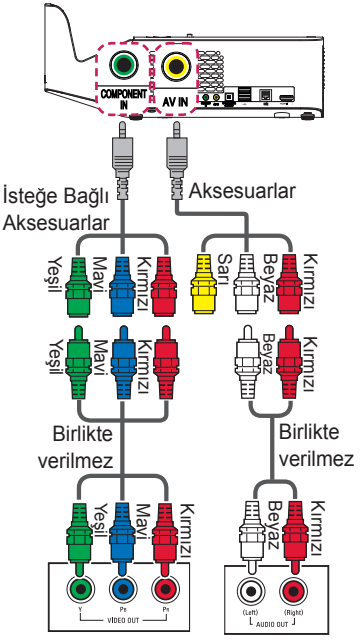
Aynı renkli kabloların doğru bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.



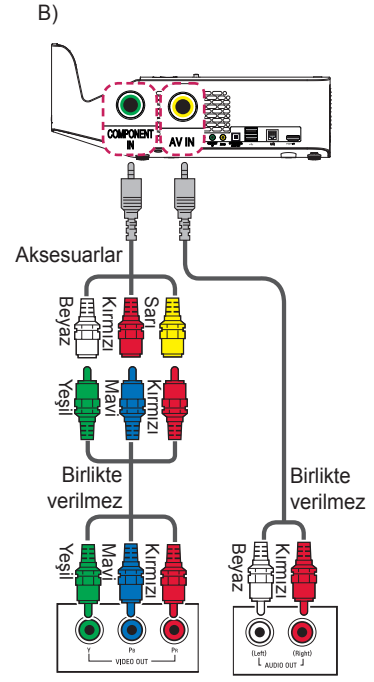
Komponent bağlantısı

Bir harici aygıtın komponent bağlantı noktasını projektörün **COMPONENT IN** bağlantı noktasıyla bağlayarak video oynatabilirsiniz. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basarak **Komponent** öğesini seçin. Aynı renkli kabloların doğru bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.

A)



B)



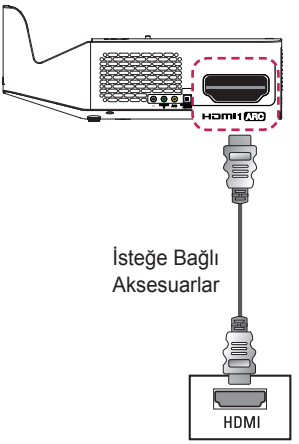
PC'ye bağlama

Projektör Tak ve Kullan özelliğini desteklemektedir. PC'niz projektörü otomatik algılar ve sürücü yüklemek gerekmez.

HDMI Bağlantısı

Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün HDMI1 ARC bağlantı noktasını PC'nizin HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video, hem de ses çıkışı gerçekleşir. Ayrıca HDMI2 MHL da kullanabilirsiniz.

Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI** öğesini seçin. Bağlantı için herhangi bir HDMI giriş bağlantı noktasını kullanabilirsiniz.

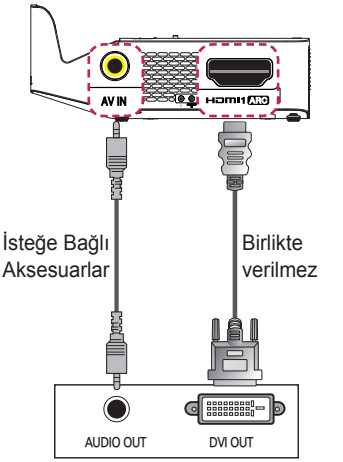


HDMI - DVI Bağlantısı

HDMI - DVI kablosu kullanarak projektörün HDMI1 ARC bağlantı noktasını DVI OUT bağlantı noktasına bağlayın.

Ses çıkışı almak amacıyla bağlantı için bir ses kablosu kullanın. Ayrıca HDMI2 MHL da kullanabilirsiniz.

Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI** öğesini seçin. Bağlantı için herhangi bir HDMI giriş bağlantı noktasını kullanabilirsiniz.



NOT

- En iyi görüntü kalitesi için HDMI bağlantısıyla kullanılması önerilir.
- Grafik kartına bağlı olarak, HDMI-DVI Kablosu kullanılıyorsa DOS modunda video çalışmayabilir.
- PC modunda, çözünürlük, dikey desen, kontrast veya parlaklığa bağlı parazit görülebilir. Parazit varsa PC çıkışını başka bir çözünürlüğe ayarlayın, yenileme hızını değiştirin veya net bir görüntü elde edene kadar **RESİM** menüsünden parlaklık ve kontrast ayarlarını değiştirin.
- Yatay ve Dikey frekanslar için senkronizasyon giriş biçimi ayrıdır.
- Grafik kartına bağlı olarak bazı çözünürlük ayarları görüntünün ekranda düzgün şekilde konumlandırılmasına izin vermeyebilir.
- DVI'yı bilgisayardan kullanıyorsanız analog sesi ayrı olarak bağlamanız gerekmektedir.
- HDMI/DVI kablosunu kullanırken yalnızca tek bağlantıya izin verilir.

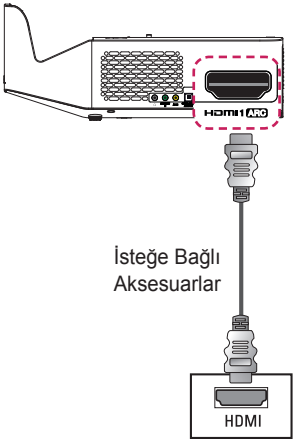
Dizüstü Bilgisayar Bağlama

Projektörü bir dizüstü bilgisayara bağlayarak çeşitli işlevlerini kullanabilirsiniz.

HDMI Bağlantısı

Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün HDMI 1 ARC bağlantı noktasını dizüstü bilgisayarınızın HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video, hem de ses çıkışı gerçekleşir. Ayrıca HDMI 2 MHL da kullanabilirsiniz.

Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI** öğesini seçin. Bağlantı için herhangi bir HDMI giriş bağlantı noktasını kullanabilirsiniz.

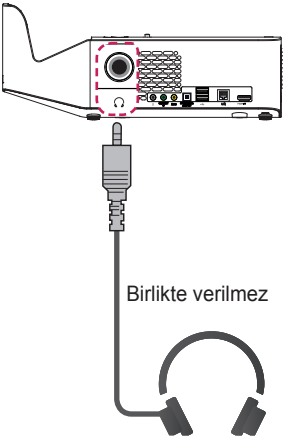


Aşağıdaki tabloda çıkış değiştirme örnekleri gösterilmiştir. Daha fazla bilgi almak için bilgisayarınızın kullanıcı kılavuzundaki **Harici Çıkış**, **Harici Monitöre Bağlama** veya benzeri bölümlerine bakın.

Marka	Çıkış Değiştirme
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Bilgisayar başladıktan sonra yansıtmanın etkinleştirilmesini kontrol panelinden ayarlayın.

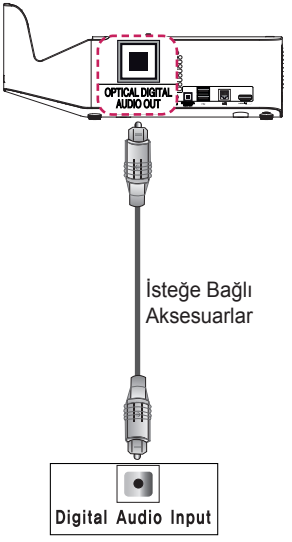
Kulaklık Bağlama

Sesi kulaklık kullanarak dinleyebilirsiniz.



Dijital amplifikatör bağlama

Bir optik kablo kullanarak dijital amplifikatörün dijital ses girişi bağlantı noktasını projektörün **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** bağlantı noktasına bağlayın. Dijital dönüştürücülü amplifikatörün çıkışı istenen ses formatına ayarlanmalıdır. Bir HDMI kablosu kullanarak ev sinema sistemi bağlarken ya da optik çıkışı bir harici ses aygıtına bağlarken **Ses Çıkışı** öğesini aşağıda gösterilen şekilde **Harici Hoparlör (Optik/HDMI ARC)** olarak ayarlayın. Aynı anda bir projektör, ev sinema sistemi veya harici ses aygıtı hoparlörü de çalışıyorsa eko olur.



NOT

- Bağlanmak için ses aygıtının kullanıcı kılavuzuna başvurun.
- Bu ürünü diğer cihazlara bağlarken tüm aygıtları kapattığınızdan ve fişlerini çektiğinizden emin olun.
- Bu ürünün ses çıkışı geniş aralıklı ses bant genişliğine sahiptir, bu yüzden alıcının ses seviyesi doğru biçimde ayarlanmalıdır. Beklenmedik yüksek frekanslar hoparlörlere zarar verebilir.
- Projektörün **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** bağlantı noktasını bir dijital amplifikatörün dijital ses girişi bağlantı noktasına ve projektörün ses girişi bağlantı noktasını dijital amplifikatörün analog ses çıkışı bağlantı noktasına bağlamak, kapalı döngü nedeniyle ses titreşimine neden olabilir. Bunu önlemek için iki bağlantıdan birini kaldırın. (Bu, ev sineması aygıtları için de geçerlidir.)

Cep Telefonunun Yansıtma İşlevini Kullanma

MHL Bağlantısı

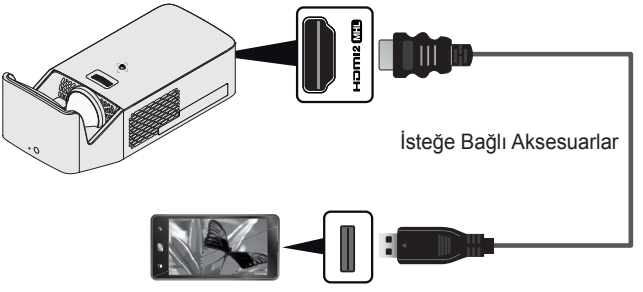
Mobil Yüksek Tanımlı Bağlantı (MHL), bir cep telefonunu projektöre bağlayabilen ve cep telefonundaki video ve ses içeriğini projektörden oynatabilen bir arabirimdir.

Bu, yalnızca MHL'yi destekleyen HDMI girişli ürünler için geçerlidir.

(Aygıtınızın MHL sertifikalı olup olmadığını öğrenmek için lütfen aygıt üreticinizle iletişime geçin.)

MHL desteği için HDMI2 (MHL) bağlantı noktasını kontrol edin.

MHL için özel kablo kullanın.



NOT

- Bir cep telefonunu HDMI2 (MHL) bağlantı noktasına bağladığınızda cep telefonu ekranını projektörden görebilirsiniz.
  - Bu, yalnızca MHL'yi destekleyen cep telefonları için geçerlidir.
  - Bazı uygulamalar için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.
- MHL kablosunu şu durumlarda projektörden sökün:
  - MHL işlevi devre dışı bırakıldığında.
  - Mobil aygıtınız bekleme modunda tamamen şarj edildiğinde.

BAKIM

Projektörünüzü en iyi durumda tutmak için temizleyin.

Temizleme

Lensi Temizleme

Lens yüzeyinde toz ya da leke varsa lensi temizlemeniz gerekir.
Lensi temizlemek için sprey ya da temizleme bezi kullanın.
Tozu veya lekeleri gidermek için sprey kullanın ya da bir pamuklu çubuğa veya yumuşak bir beze az miktarda temizlik malzemesi uygulayarak lensi hafifçe silin.
Ürünün doğrudan lensin üstüne püskürtülmesi halinde lensin içine sıvı sızabileceğini lütfen unutmayın.

Projektör gövdesini temizleme

Projektör gövdesini temizlemek için ilk olarak güç kablosunun fişini prizden çekin.
Tozu veya lekeleri gidermek için yalnızca kuru, tüy bırakmayan ve aşındırıcı olmayan bir bez kullanarak lensi temizleyin.
Alkol, benzen, tiner veya gövdeye zarar verebilecek başka bir kimyasal madde kullanmayın.

BİLGİ

Projektör Yazılımını Güncelleme

En son sürümü kontrol etmek ve almak için Yazılım Güncellemesi işlevini kullanır.

Kullanılabilir güncellemeleri manuel olarak kontrol etmek de mümkündür.

1 **(Ev)** düğmesine basın ve **AYARLAR** öğesini seçin.

2 **DESTEK** öğesini seçin ve **Yazılım Güncelleme** bölümüne gidin.

Öğe	Açıklama
Yazılım Güncelleme	**Açık** olarak ayarlayın. Güncelleme varsa güncellemeyi gerçekleştirmek için bir istem görüntülenir.
Otomatik güncelleme modu	Güncelleme varsa istem görüntülenmeden güncelleme otomatik başlar.
Güncelleme Sürümü Kontrol Et	Yüklenen son güncelleme sürümünü kontrol eder. Yeni bir güncelleme sunulduğunda indirme işlemi manuel olarak yapılabilir.

- Güncelleme başladığında güncelleme ilerleme penceresi kısa süreliğine görünür ve kaybolur.
- En son sürüm İnternet bağlantısıyla alınabilir.
- Yazılım güncellenmezse bazı işlevler doğru çalışmayabilir.

Bir Sorun Bildirmeden Önce Aşağıdakileri Kontrol Edin:

Aşağıdaki belirtiler ortaya çıkarsa lütfen aşağıda açıklanan kontrolleri ve ayarlamaları yapın. Herhangi bir arıza olmayabilir.

Genel

Sorun	Çözüm
Projektörün açılması ile görüntünün tam olarak görünür hale gelmesi arasında bir gecikme oluyor.	• Bu bir sorun değildir. Projektör ilk açıldığında oluşabilen görüntü parazitlenmesi temizlenir.

Resim

(Ev) → AYARLAR → DESTEK → Resim Testi

Öncelikle görüntü sinyali çıkışının normal olduğunu doğrulamak için bir Resim Testi yürütün.

Test görüntüsüyle ilgili herhangi bir sorun yoksa harici aygıt bağlantılarını kontrol edin.

Sorun	Çözüm
Anlık olarak titreyen yatay/dikey çizgiler ve ağ desenleri görülüyor.	• Güçlü bir elektronik parazit olduğunda böyle bir sorun ortaya çıkabilir. Cep telefonları, elektrikli aletler ve diğer küçük elektrikli cihazlar gibi elektronik aygıtları kapatın.
Bir HDMI® kaynağına bağlanıldığında görüntü gelmiyor veya gelen görüntü net olmuyor.	• HDMI® kablosu teknik özelliklerini kontrol edin. HDMI® kablonuz orijinal değilse görüntülerin rengi açılabilir ve kararabilir veya düzgün görüntülenmiyor olabilir. • Tüm kabloların güvenli bir şekilde bağlı olduklarından emin olun. Bağlantılar güvenli olmadığında görüntüler düzgün bir şekilde görüntülenmeyebilir.
USB depolama sürücüsüyle çalışmıyor.	• USB aygıtının ve kablosunun sürüm 2.0 veya üstü olduğunu doğrulayın.

Ses

(Ev) → AYARLAR → DESTEK → Ses Testi

Öncelikle ses sinyali çıkışının normal olduğunu doğrulamak için bir Ses Testi yürütün.

Test sesiyle ilgili herhangi bir sorun yoksa bağlı harici aygıtları kontrol edin.

Sorun	Çözüm
Ekran görüntüsü var ancak ses yok.	• Projektör ses çıkış ayarlarının doğru şekilde yapılandırılıp yapılandırılmadığını kontrol edin.
Programı değiştirdiğimde ses seviyesi değişiyor.	• Ses seviyesi, programdan programa değişebilir. • **Oto Ses** öğesini **Açık** olarak ayarlayın.
HDMI/USB kaynağına bağlanıldığında ses duyulmuyor.	• HDMI® kablosunun yüksek hızlı olduğunu doğrulayın. • USB aygıtının ve kablosunun sürüm 2.0 veya üstü olup olmadığını kontrol edin. • Yalnızca normal müzik (*mp3) dosyaları kullanın.

Bilgisayar Bağlantı Sorunu

Sorun	Çözüm
Bilgisayara bağlandıktan sonra ekran görüntüsü açılmıyor.	• Bilgisayarın ve projektörün güvenli bir şekilde bağlandıklarını doğrulayın. • Uzaktan kumandayı kullanarak projektörü açıp kapatın. • Projektör açıkken bilgisayarı yeniden başlatın. • Çözünürlüğün bilgisayar girişi için doğru bir şekilde ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin. • HDMI kablosunu yeniden bağlayın.
Bilgisayar HDMI kablosuyla bağlandıktan sonra ses duyulmuyor.	• HDMI ses çıkışını desteklediğinden emin olmak için video kartınızın üreticisine danışın. (DVI formatındaki video kartları, ayrı bir ses kablosu bağlantısı gerektirir.)
Bilgisayara bağlanıldığında görüntü kısmen kesilmiş oluyor veya bir tarafa kayıyor.	• Çözünürlüğü, bilgisayar girişini destekleyecek şekilde ayarlayın. (Bu işe yaramazsa bilgisayarı yeniden başlatın.)

Medyalarım'daki Filmlerin Oynatılmasıyla İlgili Sorunlar

Sorun	Çözüm
Film Listesi'ndeki dosyaları görüntüleyemiyorum.	• USB depolama sürücüsündeki dosyanın bilgisayarda okunup okunamadığını kontrol edin. • Dosya uzantısının desteklenip desteklenmediğini kontrol edin.
Bu dosya geçersiz. mesajı görünüyor veya ses düzgün olsa bile görüntü normal olmuyor.	• Bilgisayarın video oynatıcısının dosyayı normal bir şekilde oynattığından emin olun. (Dosyaların hasarlı olup olmadığını kontrol edin.) • Çözünürlüğün bilgisayar tarafından desteklenip desteklenmediğini kontrol edin. • Video/ses codec'inin desteklendiğini doğrulayın. • Kare hızının desteklendiğini doğrulayın.
Ses desteklenmiyor. mesajı görünüyor veya görüntü düzgün olsa bile ses normal olmuyor.	• Bilgisayarın video oynatıcısının dosyayı normal bir şekilde oynattığından emin olun. (Dosyaların hasarlı olup olmadığını kontrol edin.) • Ses codec'inin bilgisayar tarafından desteklenip desteklenmediğini kontrol edin. • Bit hızının desteklendiğini doğrulayın. • Örnek hızının desteklendiğini doğrulayın.

Sorun	Çözüm
Altyazılar görüntülenmiyor.	• Bilgisayarın video oynatıcısının dosyayı normal bir şekilde oynattığından emin olun. (Dosyaların hasarlı olup olmadığını kontrol edin.) • Video ile altyazı dosyalarının aynı ada sahip olup olmadıklarını kontrol edin. • Video ve altyazı dosyalarının aynı klasörde olduğundan emin olun. • Altyazı dosya formatının desteklendiğini doğrulayın. • Altyazı dilinin desteklendiğini doğrulayın. (Dili kontrol etmek için altyazı dosyalarını Not Defteri'nde açabilirsiniz.)

- Gösterilen görüntü projektörünüzdekinden farklı olabilir.
- Hizmet isteği ilgili bilgi almak için aşağıdaki menüye bakın.
  (Ev) → AYARLAR → DESTEK → Ürün/Hizmet Bilgisi

TEKNİK ÖZELLİKLER

MODELLER	PF1000UT (PF1000UT-EU)	
Çözünürlük (Piksel)	1920 (Yatay) x 1080 (Dikey)	
İzleme Oranı	16:9 (Yatay:Dikey)	
Panel boyutu (mm)	11,896	
Projeksiyon Mesafesi (Video boyutu)	0,413 m ile 0,686 m (152,4 cm ile 254 cm)	
Yukarı Projeksiyon Oranı	% 125	
Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi	6 m	
Güç tüketimi	100 W	
AC/DC Adaptör	19 V ⎓ 5,79 A (Adaptör Girişi 100 - 240 V @ 50/60 Hz)	
Ses Çıkışı	3 W + 3 W	
Video Girişi	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
Yükseklik (mm)	127,6 (ayaksız) / 128,8 (ayaklı)	
Genişlik (mm)	131,4	
Derinlik (mm)	309	
Ağırlık (kg)	1,9	
USB Aygıtı	5 V, 0,5 A (Maks.)	
Çalışma ortamı	**Sıcaklık**	
	Çalışma	0 °C ile 40 °C
	Saklama	-20 °C ile 60 °C
	Bağıl nem	
	Çalışma	% 0 ile % 80
	Saklama	% 0 ile % 85

* Bu kılavuzdaki içerikler ürün işlevlerinin yükseltilmesi nedeniyle önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

HDMI Destekli Mod

Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)
720 x 480	31,469	59,94
	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	37,5	50
	45	60
	44,96	59,94
1920 x 1080	28,125	50
	33,75	60
	33,72	59,94
	56,25	50
	67,5	60
	67,432	59,94
	27	24
	26,973	23,976
	33,75	30
	33,716	29,97

Desteklenen HDMI (PC) Modları

Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,020
1920 x 1080	67,5	60,00

- Projektöre geçersiz bir sinyal girişi yapılırsa sinyal ekranda doğru bir şekilde görüntülenmez ya da **Sinyal Yok** veya **Geçersiz Format** gibi bir mesaj görüntülenir.
- Projektör, Plug and Play işlevi olarak DDC1/2B tipini destekler (PC monitörünün otomatik olarak tanınması).
- PC modunda en iyi görüntü kalitesi için 1920 x 1080 çözünürlük önerilir.

Komponent Bağlantı Noktası Bağlantı Bilgileri

Projektör üzerindeki komponent bağlantı noktaları	Y	P_B	P_R

DVD oynatıcı üzerindeki video çıkış portları	Y	P_B	P_R
	Y	B-Y	R-Y
	Y	Cb	Cr
	Y	Pb	Pr

Sinyal	Komponent
480i / 576i	O
480p / 576p	O
720p / 1080i	O
1080p	O (Sadece 50 Hz / 60 Hz)

Açık Kaynak Yazılımı Bildirimi Bilgisi

GPL, LGPL, MPL ve bu ürünün içerdiği diğer açık kaynaklı lisanslar altında kaynak kodu elde etmek için lütfen http://opensource.lge.com adresini ziyaret edin.

Kaynak koduna ek olarak adı geçen tüm lisans koşulları, garanti feragatnameleri ve telif hakkı bildirimleri indirilmek üzere mevcuttur.

LG Electronics, opensource@lge.com adresine e-posta atarak talep etmeniz durumunda dağıtım masrafları (medya, sevkiyat ve taşıma ücretleri gibi) size ait olmak üzere açık kaynak kodunu bir CD-ROM'a kayıtlı olarak da gönderecektir. Bu teklif, ürünü satın aldığınız tarihten itibaren üç (3) yıl süreyle geçerlidir.

SİMGELER

	Alternatif akımı (AC) niteler.
	Doğru akımı (DC) niteler.
	Sınıf II donanımı niteler.
	Beklemeyi niteler.
	AÇIK (güç) durumunu niteler.
	Tehlikeli voltajı niteler.


LG
Life's Good