

GUIA DO USUÁRIO

Sinal digital LG

(SINALIZAÇÃO DO
MONITOR)

Leia este manual atentamente antes da operação e guarde-o para consultas futuras.

webOS 3.2

CONTEÚDO

CONFIGURAÇÕES4

- Início.....	4
Botões globais	
Painel	
Gerenciador de conteúdo	
- Configuração do Ez.....	5
Videowall	
Programador - Ligar/Desligar	
Configurações do Servidor SI	
Configurações do Servidor	
Falha	
Envio de Status	
Reproduzir via URL	
Clonagem das Configurações de Dados	
Modo de Sincronização	
Várias telas	
- Geral.....	10
Idioma	
Informações do Sistema	
Definir ID	
Hora e Data	
Energia	
Rede	
Modo de Segurança	
Controles Avançados	

- Visor.....	24
Imagem de Fundo	
Formato da Tela	
Rotação	
Controles Avançados	
- Som.....	30
Modo de Som	
Saída de Som	
Saída de Áudio	
Valor de aumento de volume	
Sincronização AV.	
Entrada de Áudio Digital	
- Admin.....	33
Modo de Bloqueio	
Alterar Código PIN	
Configurações corporativas	
Redefinir para Configurações Iniciais	
Configuração Inicial	

GERENCIADOR DE CONTEÚDO 35

- Login pela Web35
- Gerenciador de conteúdo.....35
 - Player
 - Programador
 - Modelo
- Group Manager 2.042
- ScreenShare.....45

FERRAMENTAS DE GERENCIAMENTO 46

- Control Manager.....46
- ID da Imagem47

TOCAR..... 48

- Menu de auxílio de toque.....48
- Quadro branco.....49

CÓDIGO IR 50

CONTROLAR VÁRIOS PRODUTOS.. 52

- Conectar os cabos.....52
- Parâmetro de comunicação.....53
- Lista de referência de comandos.....54
- Protocolo de transmissão/recebimento58

Para obter o código correspondente ao software sob as licenças GPL, LGPL, MPL e outras fontes abertas contidas neste produto, por favor visite: <http://opensource.lge.com>.

Todos os termos da licença, bem como notas e observações, estão disponíveis para download com o código fonte.

A LG Electronics também poderá fornecer o código fonte em CD-ROM por um valor que cubra os custos, tais como o custo de comunicação, transporte e manipulação.

A solicitação deve ser feita somente pelo e-mail opensource@lge.com por um período de até 3 (três) anos após a última remessa desse produto. Esta oferta é válida para qualquer pessoa de posse dessas informações.

! NOTA

- O conteúdo relacionado ao software pode ser alterado sem aviso prévio devido a atualizações das funções do produto.
- Alguns recursos descritos no Manual do Usuário podem não ser compatíveis em determinados modelos e países.
- SNMP 2.0 é suportado.

CONFIGURAÇÕES

Início

Botões globais

-  **URL MÓVEL:** Fornece as informações necessárias para acessar o monitor definido por meio do navegador de um dispositivo externo. Com este recurso, você pode exibir informações de QR code e URL. Além disso, ao acessar a URL, você também pode executar o Content Manager, o Group Manager 2.0 e o Control Manager. (Esta funcionalidade é otimizada para o Google Chrome.)
-  **Entrada:** Navegue até a tela de seleção de entrada externa
-  **Configurações:** Navegue até a tela Configurações

Painel

- Este recurso exibe informações importantes sobre o monitor Signage no centro da tela inicial. No Painel, você pode alterar manualmente as configurações selecionando os itens correspondentes.

! NOTA

- Se o painel estiver bloqueado, o foco não se moverá.

Gerenciador de conteúdo

- **Player:** Reproduza uma variedade de conteúdos, incluindo imagens, vídeos e conteúdo do SuperSign.
- **Programador:** Gerencie programações para o conteúdo que será reproduzido em horários diferentes.
- **Modelo:** Você pode criar seu próprio conteúdo usando modelos e arquivos de mídia.
- **Gerenciar Grupo 2.0:** Distribua programações de conteúdo e dados de configuração para o dispositivo conectado.

Configuração do Ez

Videowall

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Videowall

Defina as opções de Video Wall para criar uma tela visual ampla.

- **Modo Bloco:** Ative ou desative o **Modo Bloco**.
- **Configuração de modo Lado a lado:** Exiba uma única tela integrada em vários monitores Signage.
- **Modo Natural:** Exiba a imagem excluindo a área que se sobrepõe com o painel do monitor para que a imagem exibida tenha uma sensação mais natural.
- **Balanco de Branco:** Faça as configurações de balanço de branco (Padrão de Branco, Ganho de R/G/B e Luminância).
- **Redefinir:** Redefinir para configurações iniciais.

Programador - Ligar/Desligar

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Programador - Ligar/Desligar

Defina uma programação para usar seu Signage por hora e dia da semana.

- **Configuração de Hora Ligada/Desligada:** Defina as Horas Ligada/Desligada de cada dia da semana.
- **Configuração de Feriado:** Defina os feriados por data e dia da semana.

Configurações do Servidor SI

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Configurações do Servidor SI

Configure para conectar o Signage a um servidor SI externo. Configure um ambiente de servidor para a instalação do aplicativo SI.

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Configurações do Servidor SI → Modo Desenvolvedor & Beanviser

Essa característica é muito conveniente para os desenvolvedores de aplicativos.

Pronta para instalar e ativar o modo Desenvolvedor e o aplicativo BEANVISER.

! NOTA

- Para usar essas funções, é obrigatório ter uma conta (usuário e senha) para o site de desenvolvedores webOS Signage (<http://webossignage.developer.lge.com/>).

Configurações do Servidor

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Configurações do Servidor

Configure para conectar o Signage a um servidor SuperSign.

- Servidores premium SuperSign
- Servidores de link SuperSign

Falha

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Falha

Este recurso permite trocar automaticamente para outras fontes de entrada em ordem de prioridade se o sinal primário for interrompido. Também permite a reprodução automática do conteúdo armazenado no dispositivo.

- **Ativado/desativado:** Liga ou desliga o **Falha**.
- **Prioridade de Entrada:** Defina a prioridade das fontes de entrada para failover.
- **Backup por armazenamento:** Reproduz automaticamente o conteúdo armazenado no dispositivo quando não há sinal de entrada. Configurado em **Ligado** para ativar Automático, Manual e **SuperSign conteúdo**.
 - **Automático** : Quando a entrada automática muda por tirar capturas de tela de uma imagem ou vídeo reproduzido a intervalos regulares, essa função reproduzirá o arquivo. (O modelo OLED não é compatível.)
 - > **Intervalo de tempo de captura:** O intervalo de tempo pode ser estabelecido em 30 min., 1 hora, 2 horas e 3 horas.
 - **Manual:** Quando a entrada automática muda pelo upload de um arquivo de imagem ou vídeo, a função reproduzirá o arquivo.
 - > **Seleção de mídia de backup:** Com o botão de configurações, pode fazer o upload de um único arquivo na memória interna/externa.
 - > **Visualizar:** Pode pré-visualizar o arquivo carregado.
 - **SuperSign conteúdo:** Quando a entrada automática muda, essa função reproduzirá o(s) arquivo(s) distribuído(s) no SuperSign Premium.
- **Redefinir:** Redefinir para configurações iniciais.

Envio de Status

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Envio de Status

Esse recurso configura o sistema para que o status do dispositivo seja avaliado e, em seguida, notificado ao administrador por e-mail.

- **Ativado/desativado:** Liga ou desliga o **Envio de Status**.
- **Opção de envio, Programação:** Define o intervalo de envio de e-mails.
- **Endereço de e-mail do usuário:** Define o endereço de e-mail de usuário do remetente.
- **Servidor de envio (SMTP):** Define o endereço do servidor SMTP.
- **ID:** Digite o ID da conta do remetente.
- **Senha:** Digite a senha da conta do remetente.
- **Endereço de e-mail do destinatário:** Defina o endereço de e-mail do destinatário.
- **Entrega da Mensagem:** Avalie imediatamente o status do dispositivo e entregue as informações ao endereço de e-mail especificado.
- **Redefinir:** Redefinir para configurações iniciais.

! NOTA

- Se o status de qualquer um dos itens a seguir mudar ou se tornar anormal, uma mensagem de status pode ser enviada.
 - 1. Temperatura Sensor: Se a temperatura definida alcançar uma temperatura muito alta, a temperatura atual é registrada e um e-mail contendo tais informações é enviado.
 - 2. Temperatura Sensor de Validade: Um e-mail é enviado se não houver conectado um sensor de temperatura, se o status de comunicação do sensor de temperatura for desconhecido ou se as informações fornecidas pelo fornecedor do chip foram anormais.
 - 3. Status da LAN, status do Wi-Fi: Um e-mail é enviado se houver uma alteração no status da conexão da rede. O número máximo de mudanças de status da rede que pode ser salvo é limitado em 50. O valor salvo é redefinido quando a energia é desligada.
 - 4. Detecção de falha da tela: Um e-mail é enviado se um valor anormal é captado pelo sensor de RGB enquanto a detecção de falha da tela é ligada nas Configurações.
 - 5. Sem verificação de sinal: Verifica se existe um sinal. Se não houver sinais por mais de 10 segundos, uma e-mail é enviado. Se não houver sinais por mais de 10 segundos, uma e-mail é enviado.
 - 6. Status da reprodução da programação: Um e-mail é enviado se o conteúdo não pode ser reproduzido entre a hora inicial e a hora final programada no status do Gerenciamento de Conteúdo ou no status do conteúdo do SuperSign. No entanto, isso não se aplica se o término foi feito através do controle remoto.
 - 7. Status de falha: Um e-mail é enviado se troca de entrada ocorreu devido a um erro. (Exclui a troca de entrada iniciada pelo usuário (RC, RS232C, SuperSign))
- Somente as portas SMTP 25, 465 e 587 são suportadas.
- A ocorrência de trocas de entrada interna, excluindo trocas de entrada externa (RC, RS232C, SuperSign), são consideradas como Status de falha.
- Um e-mail contendo "Status de falha: Falha" é enviado ao trocar para o Status de falha, e os seguintes e-mails de status são enviados regularmente ou mediante alterações de status com a mensagem "Status de falha: Nenhum".

Reproduzir via URL

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Reproduzir via URL

Reproduza o conteúdo que deseja reproduzir automaticamente pelo navegador incorporado.

- **Carregador de URLs:** Ativa ou desativa a opção **Reproduzir via URL**.
- **Defina a URL:** Digite o endereço URL para exibir automaticamente.
- **Visualizar:** Visualize o site desejado acessando a URL especificada.
- **Salvar:** Salve a URL especificada.
- **REINICIAR PARA APLICAR:** Reinicia o monitor definido após salvar a URL especificada.
- **Redefinir:** Redefinir para configurações iniciais.

! NOTA

- Este recurso não se aplica quando **Rotação da tela** está ativada e usar esse recurso desativa **Visualizar**.
- Se **Hora e Data** não estiver definido como **Definir Automaticamente**, a navegação no site pode ser difícil.
 - SETTINGS / ⚙️ → Geral → Hora e Data → Verifique **Definir Automaticamente**

Clonagem das Configurações de Dados

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Clonagem das Configurações de Dados

Este recurso é usado para copiar e importar as configurações do dispositivo para outros dispositivos.

- **Exportar Dados de Configuração:** Exporte as configurações do dispositivo para outro dispositivo.
- **Importar Configuração de Dados:** Importe as configurações de outro dispositivo para o dispositivo.

Modo de Sincronização

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Modo de Sincronização

Sincronize o tempo e o conteúdo entre vários Signages.

- **Sincronização de RS-232C:** Sincronize vários Signages conectados pelo RS-232C.
- **Sincronização de rede:** Sincronize vários Signages conectados à mesma rede.

Várias telas

SETTINGS / ⚙️ → Configuração Ez → Várias telas

Este recurso permite que você visualize várias entradas e vídeos externos em uma única tela.

! NOTA

- Após entrar no modo multitela, a tela pode piscar e a imagem pode parecer anormal em determinados dispositivos enquanto a resolução ideal é selecionada automaticamente. Se isso acontecer, reinicie o monitor.
- No modo multitela, o recurso daisy chain de DP não é suportado.

Selecionar o Layout da Tela

Quando você entrar no modo multitela sem ter definido um layout de tela, o menu de seleção de layout de tela será exibido. Quando o menu de seleção de layout de tela não for exibido na tela, acesse a barra de menu de layout de tela pressionando a tecla de seta para cima, no controle remoto, e selecione o layout de tela desejado. Se quiser fechar o menu de layout da tela, pressione a tecla Voltar.

Fechar o Menu do Layout da Tela

No menu de layout da tela, pressione a tecla de seta para cima, no controle remoto, para ir até a barra de menu do layout da tela e selecione-a ou pressione a tecla Voltar para fechar o menu de layout da tela.

Alterar a Entrada da Tela

Pressione o botão  no canto superior direito de cada tela dividida para selecionar a entrada desejada.

! NOTA

- As entradas que já foram selecionadas para outras telas divididas não podem ser selecionadas novamente. Para selecioná-las, pressione o botão REDEFINIR para redefinir as entradas de todas as telas primeiro.
- O modo PIP só funciona quando a Rotação de Entrada Externa está Desligada e a Rotação da Tela está Desligada.

Reproduzir vídeos em telas divididas

Pressione o botão  no canto superior direito de cada tela dividida, selecione Arquivo de Vídeo e, em seguida, selecione um dispositivo de armazenamento para visualizar a lista de vídeos no dispositivo selecionado. Depois, selecione o vídeo desejado na lista para reproduzi-lo.

! NOTA

- Os vídeos criados com os codecs HEVC, MPEG-2, H.264 ou VP9 podem ser reproduzidos em telas divididas. Ao usar modo PIP, as seguintes combinações não podem ser usadas.

Principal	Secundária
HEVC	HEVC
H.264	HEVC
MPEG-2	HEVC
VP9	VP9

Geral

Idioma

SETTINGS / ⚙️ → Geral → Idioma

Você pode selecionar o idioma do menu a ser exibido na tela.

- **Idioma do Menu:** Define o idioma do monitor Signage.
- **Idioma do Teclado:** Define o idioma do teclado exibido na tela.

Informações do Sistema

SETTINGS / ⚙️ → Geral → Informações do Sistema

Esse recurso exibe informações, como o nome do dispositivo, a versão do software e o espaço de armazenamento.

Definir ID

SETTINGS / ⚙️ → Geral → Definir ID

- **Definir ID (1-1000):** Atribui um número único de ID do Conjunto a cada produto quando vários produtos estão conectados via RS-232C. Atribua os números de 1 a 1000 e saia da opção. É possível controlar cada produto separadamente usando o ID do conjunto atribuído a cada produto.
- **Definir ID automaticamente:** Atribui automaticamente um número único de ID do conjunto para cada produto quando vários produtos estão conectados para a exibição.
- **Redefinir:** Redefina o ID do Conjunto do produto para 1.

Hora e Data

SETTINGS / ⚙️ → Geral → Hora e Data

Esse recurso permite exibir e alterar a hora e a data no dispositivo.

- **Definir Automaticamente:** Define a **Hora e Data**.
- **Horário de Verão:** Defina as horas de início e de término para o Horário de Verão. Os horários de início/fim do Horário de Verão funcionam somente quando você os define com mais de um dia de diferença um do outro.
- **Fuso Horário:** Configure o continente, país/região e cidade.

Energia

SETTINGS / ⚙️ → Geral → Energia

Configurações da função relacionadas com a energia

Desligamento Sem Sinal (15 min)

Defina se deseja usar o recurso Desligamento Automático em 15 minutos.

- É possível definir essa opção para **Ligado** ou **Desligado**.
- Ao definir esse recurso para **Ligado**, o produto desliga-se ao permanecer no estado Sem sinal por 15 minutos.
- Ao definir essa opção para **Desligado**, o recurso Energia Desligada em 15 min é desativado.
- Recomenda-se definir esta função para **Desligado** se pretender utilizar o produto por longos períodos, uma vez que a função desliga o produto.

Sem Desligamento de IR (4 horas)

Defina se deseja usar o recurso Desligamento em 4 horas.

- É possível definir essa opção para **Ligado** ou **Desligado**.
- Se você definir este recurso como **Ligado**, o produto será desligado se não houver comandos do controle remoto por 4 horas.
- Se você definir esse recurso como **Desligado**, o recurso de Desligamento em 4 Horas será desativado.
- Recomenda-se definir esta função para **Desligado** se pretender utilizar o produto por longos períodos, uma vez que a função desliga o produto.

DPM

Defina o modo Exibir o Gerenciador de Energia (DPM).

- Se este recurso não for definido como **Desligado**, o monitor entrará no modo DPM quando não houver sinal de entrada.
- Se você definir esse recurso para **Desligado**, o recurso DPM será desabilitado.

Ativar controle de DPM

Ativa a definição de acordo com o processamento de sinais digitais da porta DVI-D/HDMI conectada.

- Relógio, a definição verifica apenas se há sinais de relógio digital e é ativada uma vez que o sinal do relógio é encontrado.
- Relógio+DADOS, a definição é ativada se os sinais de dados e do relógio digital estão em ambas as entradas.

Modo PM

- **Desligar (Padrão):** Defina o modo de desligamento CC normal.
- **Manter Formato da Tela:** Idêntico ao modo de desligamento CC normal, exceto que CI de Comutação permanece ligado. Em alguns modelos, isso se aplica apenas a um modo de entrada específico (DisplayPort) e tem o mesmo efeito de **Vídeo Sempre Desligado** em outros modos de entrada.
- **Tela Desligada:** Troca para o status **Tela Desligada** ao entrar nos modos DPM, Desligamento automático (15 min, 4 horas) ou Desligamento anormal.
- **Vídeo Sempre Desligado:** Muda para o status **Tela Desligada** quando entra no modo DPM/Automático, Desligamento Automático (15 minutos, 4 horas), Desligar com o Temporizador, Desligamento Anormal ou quando houver uma entrada do botão Liga/Desliga do controle remoto ou do botão Desligar do monitor.
- **Tela Desativada e Luz de Fundo ativada:** Liga parcialmente a luz de fundo para manter a tela em uma temperatura adequada quando está no status Tela Desligada.

NOTA

- Para que a tela mude de **Tela Desligada** para o status Ligada, deve haver uma entrada do botão Liga/Desliga ou Input do controle remoto ou do botão On do monitor.

Atraso para Ativar (0-250)

- Este recurso evita a sobrecarga ao implementar um atraso ao ligar quando vários conjuntos de monitores são ligados.
- É possível definir o intervalo de atraso na faixa de 0 a 250 segundos.

Status da Ativação

- Selecione o status de funcionamento do monitor quando a alimentação principal estiver ligada.
- Você pode escolher entre **PWR (Ligar)**, **STD (Em Espera)** e **LST (Último Status)**.
- **PWR (Ligar)** mantenha o monitor ligado quando a alimentação principal estiver ligada.
- **STD (Em Espera)** mude o monitor para o status Em Espera quando a alimentação principal estiver ligada.
- **LST (Último Status)** define o status do monitor de volta ao seu estado anterior.

Wake On LAN

- Defina se deseja usar **Wake On LAN**.
- Você pode definir o recurso como Ligado ou Desligado para cada rede com fio/sem fio.
- **Com fio:** Quando definido como **Ligado**, o recurso **Wake On LAN** é ativado, permitindo que você ligue o produto remotamente por meio da rede com fio.
- **Wi-Fi:** Quando definido como **Ligado**, o recurso **Wake On LAN** é ativado, permitindo que você ligue o produto remotamente por meio da rede sem fio.

Indicador de Energia

- Essa função permite que você mude as configurações do **Indicador de Energia**.
- Configurar como **Ligado** ligará o **Indicador de Energia**.
- Configurar como **Desligado** desligará o **Indicador de Energia**.
- Independentemente das configurações **Ligado** ou **Desligado** no **Indicador de Energia**, o **Indicador de Energia** será ligado aproximadamente 15 segundos.

Histórico - Ligar/Desligar

Exibe o histórico de ligamento/desligamento do dispositivo.

Rede

SETTINGS / ⚙️ → Geral → Rede

Conexão Com fio (Ethernet)

- **Conexão Com Fio:** Conecta o monitor à rede de área local (LAN) pela porta de LAN e define as configurações de rede. Somente conexões de rede com fio são aceitas. Após configurar uma conexão física, o visor será automaticamente conectado sem a necessidade de nenhum ajuste na maioria das redes. Um pequeno número de redes pode exigir que as configurações de vídeo sejam ajustadas. Para obter informações detalhadas, entre em contato com seu provedor de Internet ou consulte o manual do roteador.

Conexão da rede Wi-Fi

Se tiver definido seu monitor para uma rede sem fio, você poderá ver e conectar-se a redes de Internet sem fio disponíveis.

- **Adicionar uma rede sem fio oculta:** Para adicionar uma rede sem fio, digite o nome dela.
- **Conectar através de WPS PBC:** Pressione o botão no roteador sem fio compatível com PBC para se conectar facilmente ao roteador.
- **Conectar através de WPS PIN:** Insira o número PIN na página da Web do roteador sem fio compatível com PIN para conectar-se ao roteador de maneira simples.
- **Configurações avançadas de Wi-Fi:** Quando não houver alguma rede sem fio disponível exibida na tela, você pode se conectar à rede sem fio digitando as informações de rede diretamente.

! NOTA

- Quando estiver conectado a uma rede compatível com IPv6, poderá selecionar IPv4 / IPv6 na conexão da rede com fio / sem fio. Mas a conexão IPv6 só é compatível com a conexão automática.

Conexão 3G/4G

Conecte-se a uma rede através de um dongle USB 3G/4G.

LAN Encadeada em Série

- A Daisy Chain da LAN faz um encadeamento em série de portas LAN, de modo que mesmo que você conecte apenas um monitor configurado a uma rede, os outros conjuntos no encadeamento em série serão conectados à rede.
- No entanto, o primeiro conjunto de monitores no encadeamento em série deve ser conectado a uma rede através de uma porta não conectada ao encadeamento em série.

SoftAP

Se você configurar um SoftAP, poderá ligar vários dispositivos através de uma conexão Wi-Fi sem um roteador sem fio e usar a Internet sem fio.

- Você deve ter uma conexão com a Internet.
- Não é possível usar os recursos SoftAP e ScreenShare ao mesmo tempo.
- Nos modelos que suportem dongles Wi-Fi, o menu do SoftAP é ativado somente quando um dongle Wi-Fi está conectado ao produto.
- Informações de acesso do SoftAP
 - SSID: Um identificador exclusivo que permite uma conexão com a Internet sem fio
 - Chave de segurança: A chave de segurança que você digita para se conectar à rede sem fio desejada
 - Número de dispositivos conectados: Mostra o número de dispositivos que estão conectados no momento ao seu dispositivo Signage através de uma conexão da rede Wi-Fi. Até 10 dispositivos suportados. Até 10 dispositivos suportados.

UPnP

Abra e bloqueie a porta UDP 1900, que é usada para UPnP.

- A configuração padrão é **Ligado**. Configurar esse recurso para **Desligado** bloqueia a porta UDP 1900, tornando a função UPnP indisponível.
- Se definir este recurso para **Desligado**, a opção "Rede" do Modo de Sincronização será desativada. Quando o valor do Modo de Sincronização for "Rede", o valor mudará para **Desligado**, desativando a opção "Rede".
- Se você alterar o valor UPnP, a alteração não será aplicada antes de uma reinicialização.
- Se você definir UPnP para **Desligado**, não será possível usar o Group Manager 2.0 corretamente.

Teste de ping

Verifique o estado da conexão da rede por meio do Ping Test.

Dicas para configurações de rede

- Use um cabo LAN padrão (Cat5 ou posterior, com conector RJ45), com esse display.
- Muitos problemas de conexão de rede durante a configuração podem ser corrigidos com frequência através da reconfiguração do roteador ou do modem. Depois de conectar o visor à rede doméstica, desligue e/ou desconecte rapidamente o cabo de alimentação do roteador da rede doméstica ou do modem a cabo. Em seguida, ligue e/ou conecte o cabo de alimentação novamente.
- Dependendo do provedor de serviços de Internet (ISP), o número de dispositivos que podem receber serviços de INTERNET pode ser limitado pelos termos de serviço aplicáveis. Para obter detalhes, contate seu ISP.
- A LG não é responsável pelo funcionamento incorreto do visor ou do recurso de conexão à Internet devido a erros/funcionamento inadequado na comunicação associados à sua conexão de Internet ou a outro equipamento conectado.
- A LG não é responsável por problemas com a conexão de INTERNET.
- Talvez você experimente resultados indesejados se a velocidade de conexão da rede não atender aos requisitos mínimos do conteúdo sendo acessado.
- Algumas operações de conexão com a INTERNET talvez não sejam possíveis devido a certas restrições definidas pelo ISP que transmite a conexão com a Internet.
- Quaisquer tarifas cobradas pelo ISP, incluindo, sem limitação, as cobranças pela conexão, são de sua responsabilidade.

! NOTA

- Se você quiser acessar a Internet diretamente no seu visor, a conexão com a INTERNET deverá estar ativada.
- Se você não puder acessar a Internet, verifique as condições de rede de um PC na rede.
- Quando você usar Definição de rede, verifique o cabo de LAN ou se DHCP no roteador está ativado.
- Se você não concluir as configurações de rede, talvez a rede não funcione corretamente.

! CUIDADO

- Não conecte um cabo de telefone modular à porta da LAN.
- Como existem vários métodos de conexão, siga as especificações de sua operadora de telecomunicação ou o seu provedor de serviços de INTERNET.
- O menu de configuração de rede não estará disponível até que o visor esteja conectado à rede física.

Dicas para Realizar Configurações de Rede Sem Fio

- A rede sem fio pode ser afetada por interferência de algum dispositivo que use a frequência de 2,4 GHz, como um telefone sem fio, dispositivo Bluetooth ou micro-ondas. A interferência também pode ser causada por um dispositivo que use frequência de 5 GHz, como dispositivos Wi-Fi.
- O serviço de rede sem fio pode ser executado lentamente, dependendo do ambiente sem fio ao redor.
- Alguns dispositivos podem ter congestionamento de tráfego de rede se qualquer uma das redes domésticas locais estiver ligada.
- Para se conectar a um roteador sem fio, é necessário um roteador que suporte conexão sem fio; a função de conexão sem fio do roteador correspondente também deve ser ativada. Pergunte ao fabricante se o roteador suporta conexão sem fio.
- Para se conectar a um roteador sem fio, verifique o SSID e as configurações de segurança do roteador sem fio. Consulte o guia do usuário do roteador correspondente a respeito do SSID e das configurações de segurança do roteador sem fio.
- O monitor pode não funcionar corretamente se os dispositivos de rede (roteador com fio/sem fio ou hub, etc.) estiverem configurados incorretamente. Certifique-se de instalar os dispositivos corretamente consultando os guias de usuário antes de configurar a conexão de rede.
- O método de conexão pode variar de acordo com o fabricante do roteador sem fio.

Modo de Segurança

SETTINGS / ⚙️ → Geral → Modo de Segurança

Configure essa opção para um desempenho seguro.

Método ISM

Se uma imagem estática é exibida na tela por um longo período, pode ocorrer adesão da imagem. O Método ISM é um recurso que impede a adesão da imagem.

Modo

- Selecione o modo **Método ISM** desejado.
- **Normal:** Desabilita o método ISM.
- **Inversão:** Inverte as cores da tela para remover a adesão da imagem. (Esta opção será desativada quando a fonte de entrada atual estiver sem sinal.)
- **Orbital:** Move a exibição da tela em 4 pixels em determinada ordem para evitar a adesão de imagens. (Esta opção será desativada quando a fonte de entrada atual estiver sem sinal.)
- **Tela Branca:** Exibe um branco padrão para remover a adesão da imagem.
- **Tela em Cores:** Exibe alternadamente um padrão branco e um padrão colorido para remover a adesão da imagem.
- **Barra de Cor:** Exibe uma barra na tela para que a imagem se mova suavemente. Você pode baixar a imagem desejada e visualizá-la na barra.
- **Imagem do Usuário:** Exibe as imagens desejadas no USB.
- **Vídeo do Usuário:** Reproduz o vídeo desejado.

Repetir

- **Desligado, apenas uma vez:** Se você selecionar o modo desejado e pressionar Concluído, o ISM opera imediatamente.
- **Ligado:** Se a tela continuar estática pelo tempo de espera determinado, o ISM funciona durante o período de tempo especificado.
- **Ligado, com detecção de movimento:** Aplica-se apenas ao modo Órbita. Se a tela continuar estática pelo tempo de espera determinado, o ISM funciona durante o período de tempo especificado.
- **Ligado, sem detecção de movimento:** Aplica-se apenas ao modo Órbita. O ISM começa a funcionar imediatamente e continua assim que o botão Concluído for clicado.

Aguardar

- Você pode definir o tempo entre 1 e 24 horas.
- Esta opção só estará disponível se você tiver **Repetir** para **Ligado**.
- O recurso ISM se inicia quando a imagem congela durante um determinado período de tempo.

Duração

- Você pode selecionar entre 1 a 10 min / 20 min / 30 min / 60 min / 90 min / 120 min / 180 min / 240 min.
- Esta opção só estará disponível se você tiver **Repetir** para **Ligado**.
- O ISM opera durante o tempo especificado.

Selecione o Dia

- Você pode definir a data.
- Essa opção está disponível apenas quando **Repetir** está definido como **Programação**.

Hora de início

- Definir a hora inicial.
- Essa opção está disponível apenas quando **Repetir** está definido como **Programação**.
- Não é possível definir o mesmo horário para a hora inicial e a hora final.

Hora de término

- Definir a hora final.
- Essa opção está disponível apenas quando **Repetir** está definido como **Programação**.
- Não é possível definir o mesmo horário para a hora inicial e a hora final.

Ciclo de Ação

- Você pode selecionar entre 1 a 10 min / 20 min / 30 min / 60 min / 90 min / 120 min / 180 min / 240 min.
- Esta opção só estará disponível se você tiver selecionado **Inversão** ou **Orbital**.
- **Orbital**: Move a posição da tela em intervalos especificados.
- **Inversão**: Inverte as cores da tela em intervalos especificados.

Imagem da Barra

- **Desligado:** Exibe uma barra com resolução fixa de 300 x 1080 e, em seguida, desloca a barra.
- **Ligado:** Exibe e desloca a imagem baixada pelo usuário. A imagem é exibida com uma altura fixa de 1080 e a mesma largura que o objeto baixado. No entanto, se a largura da imagem for inferior a 300, ela terá um valor fixo de 300.
- Esta opção só estará disponível se você tiver selecionado **Barra de Cor**.
- Se você baixou apenas uma imagem, a barra é deslocada e a imagem é exibida sozinha.
- Se você tiver baixado várias imagens, até quatro imagens são exibidas em sequência por ciclo.

Cor da Barra

- Você pode escolher entre seis cores: vermelho, verde, azul, branco, preto e cinza.
- Este recurso é aplicável somente quando **Imagem da Barra** está definida como **Desligado**.
- Esta opção só estará disponível se você tiver selecionado **Barra de Cor**.

Transparência

- **Desligado:** Exibe a barra com opacidade.
- **Ligado:** Exibe a barra com translucidez. (Transparência: 50 %)
- Esta opção só estará disponível se você tiver selecionado **Barra de Cor**.

Direção

- **Da Esquerda para a Direita:** A barra se desloca da esquerda para a direita.
- **Da Direita para a Esquerda:** A barra se desloca da direita para a esquerda.
- Esta opção só estará disponível se você tiver selecionado **Barra de Cor**.

Download de Imagem da Barra

- Para baixar uma imagem, o arquivo de imagem deve estar localizado sob a pasta intitulada "ISM" em sua unidade USB.
- Certifique-se de excluir as imagens antigas armazenadas na memória interna antes de fazer o download de um novo arquivo de imagem.
- Tipos de arquivo de imagem suportados: "BMP", "JPG", "JPEG", "PNG"
- Você pode baixar até 4 imagens. (Resolução: 1920 x 1080 ou inferior)
- Se não houver imagens ou se as imagens foram apagadas, a imagem padrão será utilizada. (A imagem padrão é uma barra branca.)
- Esta opção só estará disponível quando Imagem **da Barra** for **Ligado**.

Download de Imagem do Usuário

- Para baixar uma imagem, o arquivo de imagem deve estar localizado sob a pasta intitulada "ISM" em sua unidade USB.
- Certifique-se de excluir as imagens antigas armazenadas na memória interna antes de fazer o download de um novo arquivo de imagem.
- Tipos de arquivo de imagem suportados: "BMP", "JPG", "JPEG", "PNG"
- Você pode baixar até 4 imagens. (Resolução: 1920 x 1080 ou inferior)
- Se não houver imagens ou se as imagens foram apagadas, a imagem padrão será utilizada. (A imagem padrão é uma imagem de fundo branco.)
- Esta opção só estará disponível se você tiver selecionado **Imagem do Usuário**.

Download de vídeo do usuário

- Para baixar um vídeo, o arquivo de vídeo deve estar localizado sob a pasta intitulada "ISM" em sua unidade USB.
- Certifique-se de excluir os conteúdos antigos armazenados na memória interna antes de fazer o download de um novo arquivo de vídeo.
- Tipos de arquivos de vídeo suportados: "MP4", "AVI", "FLV", "MKV", "MPEG", "TS"
- Você pode baixar até um vídeo.
- Se não houver vídeos ou se os vídeos foram apagados, o vídeo padrão será utilizado. (O vídeo padrão é uma imagem de fundo branco.)
- Esta opção só estará disponível se você tiver selecionado **Vídeo do Usuário**.

* Como redefinir ou excluir imagens da barra/imagens do usuário/vídeos do usuário baixadas

- Redefina usando **Configurações > Admin > Configuração Inicial**
- Abra o aplicativo Player > Clique no botão **Excluir** no canto superior direito da tela > Exclua a imagem/vídeo baixado

Detecção de Falha da Tela

- O recurso de detecção de falha de tela determina se há uma anormalidade na extremidade da tela; os OSDs R, G e B são criados no canto superior esquerdo do painel em intervalos de cerca de um segundo, e então um sensor de pixel verifica a área.
- Configurar este recurso como **Ligado** habilita o recurso de detecção de falha de tela.
- Configurar este recurso como **Desligado** desativa o recurso de detecção de falha na tela.

Controles Avançados

SETTINGS / ⚙️ → Geral → Configurações Avançadas

Sinal Luminoso

- Esta opção ativa o sinal BLE, um dos recursos do Bluetooth 4.0.
- Modo de Sinal (Liga/Desliga): ativa o recurso Sinal.
- Os recursos LG Beacon/iBeacon/Sinal Tipo Eddystone são suportados.
- LG Beacon/iBeacon
 - UUID do Sinal (hexadecimal): Defina o UUID.
 1. Field1: Valor hexadecimal de 4 bytes (8 dígitos)
 2. Field2: Valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos)
 3. Field3: Valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos)
 4. Field4: Valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos)
 5. Field5: Valor hexadecimal de 6 bytes (12 dígitos)
 - Principal (0-65535): Defina o maior valor.
 - Secundário (0-65535): Defina o menor valor.
- Eddystone
 - Quadro: Defina o UUID ou a URL.
 1. UUID do Sinal (hexadecimal): Defina o UUID.
 - (1) Field1: Valor hexadecimal de 10 bytes (20 dígitos)
 - (2) Field2: Valor hexadecimal de 6 bytes (12 dígitos)
 2. Configurar o método de URL
 - Prefixo de URL: Defina o prefixo da URL.
 - Sufixo da URL: Defina o sufixo da URL.
 - URL: Digite a parte da URL que exclui o prefixo e o sufixo.
 - O comprimento da sequência de URL é limitado a 17 caracteres.
- **OK**: O botão usado para confirmar e aplicar as configurações que você digitou.

! NOTA

- Alguns modelos não suportam serviços de rastreamento em segundo plano no iOS.
- Recomenda-se uma reinicialização para que as configurações sejam aplicadas corretamente.
- O valor UUID é hexadecimal e o número exato de dígitos deve ser inserido.

Controle OPS

- **Controle de energia OPS:** Este recurso permite que você controle a alimentação do OPS conforme você liga/desliga o visor.
 - **Desativar:** Desative **Controle de energia OPS**.
 - **Sincronização (ativada):** Sincronize o status de alimentação do monitor somente quando o monitor estiver ligado.
 - **Sincronização (ativada/desativada):** Sincronize o status de alimentação do monitor com o OPS.
- **Seleção de Interface de Controle:** Este recurso permite que você configure a comunicação com o OPS conectado ao seu monitor.
 - **Exibir:** Habilite a comunicação com portas seriais externas.
 - **OPS:** Habilite a comunicação com o OPS conectado ao seu monitor.

Imagem de Fundo

Esse recurso permite definir a imagem de fundo padrão.

- **Imagem do Logotipo de Inicialização:** Altere a imagem do logotipo que aparece quando o dispositivo é inicializado. Se você definir essa opção como Desligado, nenhuma imagem do logotipo será exibida quando o dispositivo for inicializado. Faça o download ou inicialize um arquivo de imagem em um dispositivo de armazenamento.
- **Imagem "Sem Sinal":** Altera a imagem que aparece quando não há sinal. Se você definir essa opção como Desligado, nenhuma imagem será exibida quando não houver sinal. Faça o download ou inicialize um arquivo de imagem em um dispositivo de armazenamento.

Gerenciador de entradas

Especifique uma etiqueta para cada fonte de entrada.

Configuração de SIMPLINK

- Quando a **Configuração de SIMPLINK** está definida como **Ligado**, é possível usar o SIMPLINK fornecido pelo LG Signage.
- **ID do Dispositivo**: Defina o ID do dispositivo conectado via cabeamento CEC. É possível escolher um valor entre **TODOS** e **E**.
- **Em Espera**: Defina os cenários para o envio e o recebimento do comando OpStandBy (0x0c). A seguir, os cenários detalhados:

	Transmission	Recepção
Tudo	O	O
Apenas enviar	O	X
Apenas receber	X	O

Crestron

- Essa função permite a sincronização com aplicativos fornecidos pela Crestron.
- **Servidor**: Este menu define o endereço IP do servidor para a conexão de rede com o servidor (equipamento fornecido pela Crestron).
- **Porta (1024-65535)**: Este menu define a porta do servidor para a conexão de rede com o servidor. O número da porta padrão é 41794.
- **IP ID (3-254)**: Este menu define um ID exclusivo para sincronização com o aplicativo.

Visor

Imagem de Fundo

SETTINGS / ⚙️ → Exibir → Modo de Imagem

Modo

Este recurso permite que você escolha o modo de imagem ideal para seu ambiente de instalação.

- **Shopping/QSR, Transporte, Educação, Gov./Corp., Jogo, e Foto:** Exibe a imagem de forma ideal para o ambiente de instalação.
- **Normal:** Exibe a imagem com contraste, brilho e nitidez normais.
- **APS:** Ajuste o brilho da tela para reduzir o consumo de energia.
- **Avançado, Calibração:** Permita que um especialista, ou qualquer pessoa que entenda de qualidade da imagem, sintonize manualmente a melhor qualidade de imagem.

! **NOTA**

- Os tipos de **Modo de Imagem** que pode selecionar podem variar dependendo do sinal de entrada.
- **Avançado** é uma opção que permite que um especialista em qualidade de imagem a ajuste usando uma imagem específica. Dessa forma, ela pode não ser eficaz para uma imagem normal.

Personalizar

- **Backlight/Luz OLED:** Ajuste o brilho da tela ajustando o brilho da luz de fundo. Quanto mais próximo o valor está de 100, mais alto o brilho da tela.
- **Contraste:** Ajuste a diferença entre as áreas claras e escuras da imagem. Quanto mais próximo o valor está de 100, maior é a diferença.
- **Brilho:** Ajuste o brilho geral da tela. Quanto mais próximo o valor está de 100, mais alto o brilho da tela.
- **Nitidez:** Ajuste a nitidez das bordas dos objetos. Quanto mais próximo o valor está de 50, mais clara e mais nítida a borda se torna.
- **Nitidez H:** Ajuste a nitidez das bordas de contraste na tela de um ponto de vista horizontal.
- **Nitidez V:** Ajuste a nitidez das bordas de contraste na tela de um ponto de vista vertical.
- **Cor:** Suaviza ou aumenta os tons na tela. Quanto mais próximo o valor está de 100, mais intensas se tornam as cores.
- **Tom:** Ajusta o balanço entre os níveis de verde e vermelho exibidos na tela. Quanto mais próximo de Vermelho 50, mais vermelha a cor será. Quanto mais próximo de Verde 50, mais verde a cor será.
- **Temperatura da Cor:** Quanto mais alto você definir a temperatura de cor, mais frias parecerão as cores na tela. Quanto mais baixo você definir a temperatura de cor, mais quentes parecerão as cores na tela.
- **Controles Avançados** Personalize as opções avançadas.
 - **Contraste Dinâmico:** Otimiza a diferença entre as partes claras e escuras da tela de acordo com o brilho da imagem.
 - **Super Resolução:** Torna nítidas as áreas da tela que estão embaçadas ou indistinguíveis.
 - **Gama de Cores:** Selecione o conjunto de cores disponível.
 - **Cor Dinâmica:** Ajuste o tom e a saturação da imagem para obter uma tela mais viva e alegre.
 - **Realce de Contorno:** Forneça margens mais nítidas e mais claras da imagem.
 - **Filtro de Cor:** Ajuste precisamente a cor e a tonalidade filtrando uma área de cor específica do espaço RGB.
 - **Cor Favorita:** Ajuste o tom da pele, o tom da grama e o tom do céu à sua preferência.
 - **Gama:** Ajuste as configurações de gama para compensar o brilho do sinal de entrada.
 - **Balanço de Branco:** Ajuste a fidelidade geral de cores da tela conforme deseja. No modo Avançado, você pode ajustar a imagem usando as opções Método/Padrão.
 - **Sistema de Gerenciamento de Cor:** Os especialistas usam o sistema de gerenciamento de cores quando ajustam as cores usando o padrão de teste. O sistema de gerenciamento de cores permite fazer um ajuste selecionando entre 6 espaços de cores diferentes (Vermelho/Amarelo/Azul/Ciano/Magenta/Verde) sem afetar outras cores. Em uma imagem normal, você pode não perceber as alterações de cores feitas.

- **Opção de imagem:** Personalize as opções de imagem.
 - **Redução de Ruído:** Remova aleatoriamente pontos destacados para tornar a imagem mais clara.
 - **Redução de Ruído MPEG:** Reduza o ruído gerado no processo de criação de um sinal de vídeo digital.
 - **Nível de Preto:** Ajuste o brilho e o contraste da tela ajustando o nível de preto da tela.
 - **Cinema Real:** Otimize a imagem de vídeo para uma aparência cinematográfica.
 - **Função Motion Eye Care:** Reduza a fadiga ocular ajustando os níveis de brilho e diminuindo o brilho com base na imagem exibida.
 - **Full LED:** Torne as áreas claras da tela mais claras e as áreas escuras mais escuras para o máximo contraste. Definir esta função como Desligado pode aumentar o consumo de energia do monitor.
 - **TruMotion:** Reduza a vibração de imagens e a adesão de imagens que pode ocorrer ao movimentar as imagens. (Alguns modelos não são compatíveis com a reprodução do conteúdo.)
- **Aplicar a todas as entradas:** Guarde os valores da configuração personalizada atual para o modo de imagem selecionado para todas as entradas.
- **Redefinir:** Redefina as configurações da imagem. Como as configurações de imagem são redefinidas de acordo com o modo de imagem do monitor, selecione o modo de imagem antes de redefinir as configurações de imagem.

Formato da Tela

SETTINGS / ⚙️ → Exibir → Formato da Tela

Esta função permite a você alterar o tamanho da imagem para ver a imagem na sua resolução ideal.

- **Tela cheia:** Estenda a imagem para preencher a tela.
- **Original:** Exiba a imagem na resolução original.

Rotação

SETTINGS / ⚙️ → Exibir → Rotação

Rotação da tela

- Este recurso gira a tela no sentido horário.
- É possível definir esse recurso para Desligado/90/180/270.
- Quando desligado, este recurso é desativado.
- Recomenda-se utilizar o conteúdo definido para ser usado em modo Retrato.

Rotação da entrada externa

- Este recurso gira a tela no sentido horário.
- É possível definir esse recurso para Desligado/90/180/270.
- Quando esta função está definida para Ligado (90 ou 270 graus), no que se refere ao ARC, a imagem é redimensionada para ser **Tela cheia**.
- Se **Rotação da entrada externa** estiver ativada durante a operação WiDi, a posição do cursor do mouse pode não ser exibida com precisão.
- Observe que a degradação da qualidade da imagem que ocorre ao ativar a **Rotação da entrada externa** durante a utilização de uma entrada externa não tem nada a ver com o próprio produto.
- Quando a Rotação de Entrada Externa estiver definida como Ligado, o modo PIP da Multitela será desativado.
- Se a Rotação da entrada externa estiver ativada nos modelos que suportam toque, o toque pode não funcionar corretamente.

Controles Avançados

SETTINGS / ⚙️ → Exibir → Configurações Avançadas

ULTRA HD Deep Color

Se um dispositivo HDMI, DP ou OPS for conectado a uma das portas ajustáveis do Deep Color, é possível selecionar entre ULTRA HD Deep Color Ligado (6G) ou ULTRA HD Deep Color Desligado (3G) no menu de configurações do ULTRA HD Deep Color.

Se ocorrer um problema de compatibilidade com uma placa de vídeo quando a opção Profundidade de Cor estiver definida como Ligado em 3840 x 2160 @ 60 Hz, defina a opção Profundidade de Cor de volta como Desligado.

- As especificações de HDMI, DP e OPS podem variar de acordo com a porta de entrada. Verifique as especificações de cada dispositivo antes de conectar.
- A porta de entrada HDMI 2 é mais adequada para vídeos de alta definição em 4K@60 Hz (4:4:4, 4:2:2). No entanto, o vídeo ou o áudio podem não ser suportados dependendo das especificações do dispositivo externo. Se este for o caso, ligue o dispositivo a uma porta HDMI diferente.

Configurações do painel OLED

- **Limpar Ruidos do Painel:** Corrija problemas que podem surgir quando a tela é ligada por um longo período.

Economia de Energia

- **Economia de Energia Inteligente:** Ajuste automaticamente o brilho da tela de acordo com o brilho da imagem para economizar energia.
 - **Ligado:** Habilite a função Economia de Energia Inteligente.
 - **Desligado:** Desabilite o recurso de Economia de Energia Inteligente.
- **Controle de brilho:** Ajuste o brilho da tela para economizar energia.
 - **Automático:** Ajuste o brilho do visor de acordo com a luz ambiente.
 - **Desligado:** Desative a economia de energia.
 - **Mínimo/Médio/Máximo:** Use a economia de energia de acordo com o nível de economia de energia definido para o monitor.
- **Programação de brilho:** Ajuste a luz de fundo nos horários especificados.
 - É possível definir esse recurso para **Ativado/desativado**.
 - Adicione uma agenda configurando a hora e o valor de retroiluminação/Luz OLED.
 - Se a hora atual não tiver sido definida, o **Programação de brilho** será desativado.
 - Você pode adicionar até seis programações, que serão organizadas em ordem crescente, por tempo.
 - Para editar uma programação, selecione-a na lista e pressione o botão **OK**.
- **Tela Desligada:** Desligue a tela, fazendo com que a TV só produza o som. Você pode ligar a tela novamente pressionando qualquer botão no controle remoto, exceto o botão liga/desliga.

Ajustar (RGB-PC)

Este recurso permite configurar as opções de exibição do PC no modo RGB.

- **Definir Automaticamente:** Ajuste automaticamente a posição, a hora e a fase da tela. A imagem exibida na tela pode permanecer instável durante alguns segundos no processo de configuração.
- **Resolução:** Escolha entre resolução de 1024 x 768, 1280 x 768 e 1360 x 768.
- **Posição/Tamanho/Fase:** Ajuste as opções quando a imagem não estiver clara, especialmente quando os caracteres estiverem trêmulos, depois da configuração automática.
- **Redefinir:** Redefine as opções de volta ao padrão.
- **Autom. inteligente:** Decide executar a Configuração Automática em resoluções reconhecidas pela primeira vez usando a entrada RGB.

Conteúdo de HDMI IT

- Defina a função Conteúdo HDMI IT.
- **Desligado:** Desative a função Conteúdo HDMI IT.
- **Ligado:** Ative a função Conteúdo HDMI IT.

Este recurso altera automaticamente o modo de imagem do monitor com base nas informações de Conteúdo HDMI quando um sinal HDMI é conectado.

Mesmo se o modo de imagem do monitor tiver sido alterado pelo recurso Conteúdo HDMI IT, você poderá alterar novamente o modo de imagem manualmente.

Visto que sua prioridade é mais elevada do que a do modo de imagem definido pelo usuário, o modo de imagem existente pode ser alterado quando o sinal HDMI muda.

Som

Modo de Som

SETTINGS / ⚙️ → Som → Modo de Som

Modo de Som

A melhor qualidade de som será selecionada automaticamente, dependendo do tipo de vídeo que estiver sendo assistido atualmente.

- **Padrão:** Esse modo de som funciona bem para conteúdo de todos os tipos.
- **Cinema:** Otimize o som para a exibição de filmes.
- **Clear Voice III:** Aprimora vozes para que possam ser mais claras.
- **Esportes:** Otimize o som para a exibição de eventos esportivos.
- **Músicas:** Otimize o som para escutar música.
- **Jogo:** Otimize o som para jogar video games.

Balanço

- **Balanço:** Ajuste o volume de saída dos alto-falantes esquerdo e direito.

Equalizador

- **Equalizador:** Ajuste manualmente o som usando o equalizador.

Redefinir

- **Redefinir:** Redefine as configurações de som.

Saída de Som

SETTINGS / ⚙️ → Som → Saída de Som

- **Alto-falante interno/Alto Falante Externo:** Você pode produzir áudio através do alto-falante interno do monitor Signage ou através de um alto-falante externo conectado a ele.
- **Alto-falante externo SIMPLINK:** Essa função conecta o dispositivo de Home Theater através do SIMPLINK. Quando configurado como entrada de dispositivo Home Theater, produz som através do dispositivo conectado. Esta opção é ativada quando o SIMPLINK está definido como Ligado.
- **LG Sound Sync/Bluetooth:** Permite conectar dispositivos de áudio Bluetooth ou fones de ouvido Bluetooth sem fio ao seu monitor para que você possa desfrutar de um áudio mais vivo de forma conveniente.

! NOTA

- Alguns dispositivos conectados recentemente podem tentar se reconectar automaticamente ao monitor Signage quando ele for ligado.
- Recomenda-se que você defina os dispositivos de áudio LG compatíveis com LG Sound Sync para o modo LG TV ou o modo LG Sound Sync antes de conectá-los.
- Pressione Seleção de Dispositivo para exibir os dispositivos que estão ou que podem ser conectados e conecte outros dispositivos.
- Você pode usar o controle remoto do Signage para ajustar o volume do dispositivo conectado.
- Se o dispositivo de áudio não se conectar, verifique se ele está ligado e disponível para conexão.
- Dependendo do tipo de dispositivo Bluetooth, o dispositivo pode não se conectar corretamente ou pode apresentar um comportamento anormal, como vídeo e áudio não sincronizados.
- O som pode cortar ou a qualidade do som pode ser reduzida se:
 - O dispositivo Bluetooth estiver muito longe do monitor Signage.
 - Houver um objeto obstruindo a passagem entre o dispositivo Bluetooth e o monitor Signage.
 - O dispositivo Bluetooth for usado em conjunto com equipamentos de rádio, como um forno de micro-ondas ou LAN sem fio.

Saída de Áudio

SETTINGS / ⚙️ → Som → Saída de Áudio

- **Desligado:** Desativa o uso da Saída de Áudio. (Sem saída de áudio.)
- **Variável:** Você pode especificar um intervalo de saída para o dispositivo de áudio externo conectado ao monitor e ajustar o volume dentro do intervalo. Você pode alterar o volume de um dispositivo de áudio externo dentro do intervalo de 0 a 100 (igual ao volume do alto-falante do Signage). No entanto, pode haver uma diferença no nível de volume real emitido.
- **Fixo:** Defina um nível de saída de áudio fixo para o dispositivo de áudio externo.
 - Se não houver entrada externa, nenhum áudio externo será emitido.
 - O nível de saída de áudio variável 100 é igual ao nível de saída de áudio fixo.

Valor de aumento de volume

SETTINGS / ⚙️ → Som → Valor de aumento de volume

Esta função permite a você ajustar o valor que aumenta/diminui o volume quando aperta a tecla de volume para cima/para baixo do controle remoto. Quanto maior o valor definido, mais rápido o volume aumenta. Escolha entre **Baixa**, **Médio** e **Alta** para ajustar o intervalo de volume.

Sincronização AV.

SETTINGS / ⚙️ → Som → Sincronização AV.

Esse recurso ajusta a temporização de áudio para sincronizar vídeo e áudio.

- **Alto Falante Externo** (-5~15): Ajuste a sincronização entre o vídeo e o áudio que sai dos alto-falantes externos, como aqueles conectados à porta de saída de áudio digital, equipamento de áudio LG ou fones de ouvido. Mover em direção a "-" acelera a saída de áudio, já em direção a "+" diminui a saída de áudio, em comparação com o valor padrão.
- **Alto-falante interno** (-5~15): Ajuste a sincronização do som nos alto-falantes internos. Mover em direção a "-" acelera a saída de áudio, já em direção a "+" diminui a saída de áudio, em comparação com o valor padrão.
- **Bypass:** Emita os sinais de transmissão ou o som de dispositivos externos sem qualquer atraso de áudio. O áudio pode sair antes do vídeo devido ao tempo de processamento para vídeo que é inserido no monitor.

Entrada de Áudio Digital

SETTINGS / ⚙️ → Som → Entrada de Áudio Digital

Este recurso permite que você escolha uma fonte de entrada para saída de áudio.

- **Digital:** Saída do áudio contido no sinal digital emitido pela fonte de entrada digital conectada (HDMI, DISPLAYPORT ou OPS).
- **Analógico:** Saída de áudio da fonte de entrada digital (HDMI, DISPLAYPORT ou OPS) conectada ao monitor através da porta de entrada de áudio.

Admin

Modo de Bloqueio

SETTINGS / ⚙️ → Admin → Modo de Bloqueio

Bloqueio do Painel Inicial

Esse recurso permite restringir as alterações feitas nas configurações de bloqueio do painel na tela inicial.

Bloqueio do USB

Esse recurso permite configurar o recurso de bloqueio de USB para que as configurações ou o conteúdo não possam ser alterados.

Bloqueio do OSD

Esse recurso permite configurar o recurso de bloqueio de OSD para que as configurações ou o conteúdo não possam ser alterados.

Bloqueio de Operação do IR

- Se você definir este recurso como **Desativado (Normal)**, é possível usar o controle remoto.
- Se você definir este recurso como **Ativado (Somente a tecla Ligar/desligar)**, é possível usar somente a Tecla Ligar.
- Se você definir este recurso como **Ativado (Bloquear Tudo)**, é possível usar o controle remoto. (No entanto, o recurso Ligar está disponível.)

Bloqueio de Operação de Teclas Locais

- Esse recurso permite configurar o recurso Bloqueio de Operação de Chave Local para que as configurações ou o conteúdo não possam ser alterados.
- Se definir este recurso como **Desativado (Normal)**, será possível utilizar as teclas locais no monitor.
- Se você definir este recurso como **Ativado (Somente a tecla Ligar/desligar)**, é possível usar somente a Tecla Ligar. (Ao utilizar um joystick, mantenha pressionada uma tecla local para ligar/desligar o monitor.)
- Se você definir este recurso como **Ativado (Bloquear Tudo)**, não será possível usar as chaves locais. (No entanto, o recurso Ligar está disponível.)

Bloqueio de Wi-Fi

Esse recurso permite ativar ou desativar o recurso Wi-Fi.

Bloqueio de Compartilhamento de Tela

- Esse recurso permite ativar ou desativar o recurso Compartilhamento de Tela.
- Se o valor de Bloqueio de Compartilhamento de Tela for alterado, a função não será aplicada sem uma reinicialização.

Alterar Código PIN

Este recurso permite a você definir a senha que utiliza para acessar o menu Instalação.

- 1 Digite uma nova senha de 4 dígitos.
- 2 Digite a mesma senha novamente no campo Confirmar Senha para confirmação.

Configurações corporativas

- Insira o código de conta da empresa para aplicar as configurações corporativas correspondentes.
- Após inserir o código, o conjunto de monitores é reinicializado, aplicando as configurações corporativas correspondentes.
- Este recurso não é ativado se um código já tiver sido inserido.

Redefinir para Configurações Iniciais

Esse recurso redefine todos os itens, exceto os itens de Início Rápido (Idioma, Hora e Desligamento Automático) para suas configurações iniciais.

Configuração Inicial

Esse recurso redefine os itens aplicáveis para Redefinir para as Configurações Iniciais, Data, Hora, Idioma, IP de rede e os arquivos de Armazenamento Interno de Rótulo de Entrada.

No entanto, o ganho RGB do modo de Calibração é uma exceção.

NOTA

- Mantém as configurações existentes porque o botão Ligar/Desligar no menu Usuário só afeta o estado ativo/inativo do submenu.

GERENCIADOR DE CONTEÚDO

Login pela Web

- Diferentes recursos são suportados dependendo do produto.
- Este produto Signage vem com um recurso que permite acessá-lo em seu PC ou dispositivo móvel.
- São fornecidos os menus Content Manager, Group Manager 2.0, Control Manager, Sair e Alterar Senha.
 - URL: <https://set ip:443>
 - (Senha padrão: 000000)

CUIDADO

- Resoluções aceitas (este programa é otimizado para as seguintes resoluções):
 - PC: 1920x1080, 1280x1024
 - Celular: 360x640 (1440x2560, 1080x1920), DPR
- Navegadores aceitos (este programa é otimizado para os seguintes navegadores):
 - Chrome 56 ou superior (Recomendado)

Gerenciador de conteúdo

Player

HOME /  →  (Player)

O recurso de player do aplicativo Content Manager permite que você reproduza e gerencie conteúdo de vídeo, conteúdo de imagem, conteúdo de modelo, conteúdo do SuperSign e conteúdo de lista de reprodução de forma integrada. (Os modelos OLED não aceitam a reprodução e o gerenciamento do conteúdo da imagem e do conteúdo do modelo.)

Reprodução Contínua

- 1 Selecione o tipo de conteúdo desejado na guia à esquerda e selecione o conteúdo desejado.
- 2 Clique em **REPRODUZIR** no canto superior direito da tela e assista ao conteúdo selecionado.

Exportar

- 1 Selecione o tipo de conteúdo desejado na guia à esquerda e clique em **Exportar** no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione o conteúdo que você deseja exportar.
- 3 Clique em **Copiar/Mover** no canto superior direito da tela e selecione o dispositivo para o qual deseja exportar o conteúdo. (Se um arquivo de conteúdo armazenado no dispositivo de destino foi selecionado, o processamento do arquivo de conteúdo será ignorado.)
- 4 É possível ver se o conteúdo foi movido/copiado para o dispositivo.

Excluir

- 1 Selecione o tipo de conteúdo desejado na guia à esquerda e clique em **Excluir** no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione o conteúdo que você deseja excluir.
- 3 Clique em **Excluir** no canto superior direito da tela.
- 4 É possível ver se o conteúdo foi excluído.

Filtrar/Organizar

- 1 Clique em **Filtrar/Organizar** no canto superior direito da tela.
- 2 1) Escolha o critério de classificação desejado para classificar os arquivos de conteúdo por nome de arquivo ou pela ordem em que foram reproduzidos (o arquivo mais recente exibido na parte superior da lista).
2) É possível visualizar somente o conteúdo armazenado no dispositivo desejado, filtrando arquivos de conteúdo por dispositivo.
3) É possível visualizar somente o conteúdo do tipo desejado, filtrando arquivos de conteúdo por tipo.

Criar lista de Reprodução

Ao criar uma lista de reprodução, não é possível incluir caracteres que não possam ser usados em nomes de arquivos no Windows, como \, /, ;, *, ?, ", <, >, e | — nos nomes dos arquivos na lista de reprodução. Além disso, se a lista de reprodução contiver arquivos de conteúdo cujos nomes incluam esses caracteres, não será possível mover nem copiar a lista de reprodução.

- 1 Selecione **Lista de reprodução** na guia à esquerda e clique em **Criar lista de Reprodução**, no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione o conteúdo que deseja adicionar à lista de reprodução e clique em **AVANÇAR**, no canto superior direito da tela.
- 3 Defina um tempo de reprodução para cada parte do conteúdo (aplicável apenas ao conteúdo de fotografia e de modelo), bem como outros itens, como Efeito de Conversão, Proporção e Reprodução Automática. Depois, clique em **Concluído**, no canto superior direito da tela.
- 4 É possível ver que uma nova **Lista de reprodução** foi criada.

Programador

HOME /    (Programador)

O recurso Programador do aplicativo Content Manager permite que determinado conteúdo seja reproduzido em uma hora programada através de uma lista de reprodução ou entrada externa.

Criar uma Programação

- 1 Clique em **Novo Agendamento** no canto superior direito da tela.
- 2 Escolha entre **Lista de reprodução** e **Fonte de Entrada**.
- 3 1) Se você selecionou **Lista de reprodução**, selecione a lista de reprodução com a qual deseja programar a reprodução.
2) Se você selecionou **Fonte de Entrada**, selecione fonte de entrada externa com a qual deseja programar a reprodução.
- 4 Insira as informações da programação e crie uma nova programação. (Ao criar uma programação, não é possível incluir caracteres que não possam ser usados em nomes de arquivos no Windows, como \, /, :, *, ?, ", <, >, e | — no nome do arquivo da programação. Além disso, se a lista de reprodução vinculada à programação contiver arquivos de conteúdo cujos nomes incluam esses caracteres, não será possível mover nem copiar a lista de reprodução.)
- 5 Assista à lista de reprodução ou entrada externa que você selecionou ser reproduzida na hora programada.

Importar uma Programação

- 1 Clique em **Importar** no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione o dispositivo de armazenamento externo do qual você deseja importar uma programação.
- 3 Selecione a programação que você deseja importar para o seu monitor. (Você só pode escolher uma única programação.)
- 4 Clique em **Selecionar**, no canto superior direito da tela.
- 5 Verifique se a programação foi importada para a memória de armazenamento interno do monitor.

Exportar uma Programação

- 1 Clique em **Exportar**, no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione o dispositivo de armazenamento externo para o qual deseja exportar uma programação.
- 3 Selecione a programação que deseja exportar do monitor. (Você pode escolher várias programações.)
- 4 Clique em **Selecionar**, no canto superior direito da tela.
- 5 Verifique se a programação foi exportada para o dispositivo de armazenamento externo selecionado.

Excluir uma programação

- 1 Clique em **Excluir** no canto superior direito da tela.
- 2 Selecione as programações que você deseja excluir.
- 3 Clique em **Excluir**.
- 4 Verifique se as programações foram excluídas.

Visualização em Calendário

- 1 Quando você tiver programações registradas, clique em **Visualização em Calendário**.
- 2 É possível observar que as programações registradas são exibidas na forma de um cronograma.

NOTA

- Se a hora de criação da agenda se sobrepõe, a agenda criada anteriormente será apagada.
- Quando uma agenda que não foi configurada repetidamente finaliza, será apagada automaticamente.
- A agenda não funciona enquanto o aplicativo de Lista de agendamento estiver executando.

Modelo

HOME / → (Modelo)

O recurso de editor do aplicativo Content Manager permite que você adicione os modelos desejados.

- 1 Selecione o modelo do formato desejado. (Você pode escolher entre o modo Paisagem e o modo Retrato.)
- 2 Modifique o texto do modelo.
2-1. Aplique o estilo de fonte desejado (tamanho do texto, espessura do texto, sublinhado e itálico).
- 3 Modifique o arquivo de mídia.
- 4 Salve o modelo clicando em **Salvar** no canto superior direito da tela.
- 5 Verifique se o modelo que você salvou aparece na lista de modelos.

Arquivos de Fotos e Vídeos Suportados

! NOTA

- Legendas não são suportadas.
- Não há suporte para o recurso de foto em modelos OLED.

Codecs de vídeo suportados

Extensão	Codec	
.asf, .wmv	Vídeos	Perfil VC-1 Advanced (exceto para WMVA), perfis Simple e Main VC-1
	Áudio	WMA Standard (exceto WMA v1/WMA Speech)
.avi	Vídeos	Xvid (exceto 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4, .m4v, .mov	Vídeos	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp	Vídeos	H.264/AVC, MPEG-4
.3g2	Áudio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Vídeos	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts, .trp, .tp, .mts	Vídeos	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg, .mpeg, .dat	Vídeos	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3)
.vob	Vídeos	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	Dolby Digital, MPEG-1 camada I, II, DVD-LPCM

Formatos de arquivo de foto compatíveis

Tipo de arquivo	Formato	Resolução
.jpeg, .jpg, .jpe	JPEG	<ul style="list-style-type: none"> • Mín.: 64 X 64 • Máximo: Tipo normal: 15360 (L) x 8640 (A) Tipo Progressivo: 1920 (L) x 1440 (A)
.png	PNG	<ul style="list-style-type: none"> • Mín.: 64 X 64 • Máximo: 5760 (L) x 5760 (A)
.bmp	BMP	<ul style="list-style-type: none"> • Mín.: 64 X 64 • Máximo: 1920 (L) x 1080 (A)

Dicas para usar os dispositivos de armazenamento USB

- Apenas os dispositivos de armazenamento USB são reconhecidos.
- Os dispositivos de armazenamento USB conectados ao monitor através de um hub USB podem não funcionar corretamente.
- Os dispositivos de armazenamento USB que usam um programa de reconhecimento automático podem não ser reconhecidos.
- Os dispositivos de armazenamento USB que usam seus próprios drivers podem não ser reconhecidos.
- A velocidade de reconhecimento de um dispositivo de armazenamento USB pode depender de cada dispositivo.
- Não desligue o visor nem desconecte o dispositivo USB enquanto o dispositivo de armazenamento USB conectado estiver funcionando. Quando o dispositivo for removido ou desconectado subitamente, os arquivos armazenados ou o dispositivo de armazenamento USB podem ser danificados.
- Não conecte o dispositivo de armazenamento USB que tiver sido intencionalmente alterado no PC. O dispositivo pode fazer com que o produto funcione incorretamente ou falha ao ser reproduzido. Lembre-se de usar somente dispositivos de armazenamento USB que armazenam arquivos normais de música, imagem e/ou filme.
- Dispositivos de armazenamento formatados com programas utilitários não suportados pelo Windows podem não ser reconhecidos.
- Para os dispositivos de armazenamento que exigem uma fonte de alimentação externa, conecte-a através do USB (acima de 0,5 A). Caso contrário, o dispositivo talvez não seja reconhecido.
- Conecte o dispositivo de armazenamento USB com um cabo oferecido pelo fabricante do dispositivo.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não ser compatíveis ou não funcionar corretamente.
- Os métodos de alinhamento de arquivo do dispositivo de armazenamento USB são parecidos com os do Windows XP e os nomes de arquivos podem incluir até 100 caracteres em inglês.
- Faça backup de arquivos importantes, pois os dados armazenados em um dispositivo de memória USB podem ser danificados. Não nos responsabilizaremos por eventuais perdas de dados.
- Se o HDD USB não tiver uma fonte de alimentação externa, o dispositivo USB não poderá ser detectado. Portanto, conecte-o a uma fonte de alimentação externa.
 - Use um adaptador de energia para obter uma fonte de alimentação externa. O cabo USB da fonte de alimentação externa não é fornecido.

- Se o seu dispositivo de armazenamento USB tiver várias partições, ou se você usar um leitor USB de vários cartões, poderá usar até quatro partições ou dispositivos de memória USB.
- Se um dispositivo de armazenamento USB estiver conectado a um leitor USB de vários cartões, os dados do seu volume não poderão ser detectados.
- Se o dispositivo de armazenamento USB não funcionar corretamente, remova-o e depois o reconecte.
- A velocidade na qual um dispositivo de armazenamento USB é detectado varia de dispositivo para dispositivo.
- Se o dispositivo de armazenamento USB for conectado no modo Em espera, o disco rígido específico será carregado automaticamente quando o visor for ligado.
- A capacidade recomendada é de 1 TB ou menos para um disco rígido externo USB e 32 GB ou menos para uma memória USB.
- Qualquer dispositivo com capacidade superior à recomendada poderá não funcionar corretamente.
- Se um disco rígido externo USB com o recurso **Economia de Energia** não funcionar, desligue o disco rígido e ligue-o novamente para que funcione corretamente.
- Dispositivos de armazenamento USB (USB 2.0 ou inferior) também são suportados. No entanto, eles podem não funcionar corretamente na lista de vídeos.
- Até 999 pastas ou arquivos podem ser reconhecidos sob uma pasta.
- Os SDs de tipo SDHC são suportados. Para usar um cartão SDXC, formate-o primeiro para o sistema de arquivos NTFS.
- O sistema de arquivos exFAT não é compatível com cartões SD e dispositivos de armazenamento USB.
- Os cartões SD não são suportados em alguns modelos.

Group Manager 2.0

Esse recurso permite agrupar vários conjuntos de monitores em uma única rede no mesmo grupo e distribuir o conteúdo (programações e listas de reprodução) ou copiar os dados de configuração com base em grupo. Este recurso apresenta dois modos, Mestre e Subordinado, e pode acessar o navegador em seu computador ou dispositivo móvel.

Mestre

- Adicione, edite e exclua o grupo.
- Clone os dados de configuração do seu dispositivo.
- Distribua **Programação** e **Lista de reprodução** baseadas em grupo.
- Todos os conjuntos de monitores vêm inicialmente no modo Mestre.

Escravo

- Reproduza **Programação** e **Lista de reprodução** distribuídas no modo Mestre.
- Remova conjuntos de monitores dos grupos deles.
- Os conjuntos de monitores que foram adicionados a um grupo são trocados automaticamente para o modo Subordinado. Por outro lado, quando um conjunto de monitor é excluído de um grupo, ele é automaticamente inicializado e trocado para o modo Mestre.
- Se um novo Subordinado foi adicionado a um grupo existente, se a **Clonagem de dados** ou a distribuição da **Programação / Lista de reprodução** não foi executada corretamente, o botão de **Clonagem de dados** ou **Sincronizar** será ativado.
- Você pode duplicar os dados de configuração do dispositivo mestre para o grupo usando a **Clonagem de dados**.
- Você pode baixar novamente o conteúdo distribuído para o grupo usando **Sincronizar**.

Gerenciamento de Grupo

- Criar um Novo Grupo
 1. Clique em **Adicionar novo grupo**.
 2. Digite o nome do grupo.
 3. Clique em **Adicionar Dispositivo**, selecione os dispositivos que deseja adicionar ao grupo e adicione-os.
 4. Clique em **Concluído** e observe que um novo grupo foi criado.
- Editar um Grupo
 1. Clique no grupo que deseja editar.
 2. Adicione um novo dispositivo usando **Adicionar Dispositivo**.
 3. Exclua um dispositivo usando **Excluir Dispositivo**.
 4. Verifique se os dispositivos do grupo estão conectados a uma rede usando **Verificação de Dispositivo**.
 5. Se um conjunto de dispositivos no grupo não for **Clonagem de dados** ou conteúdo sincronizado, o botão **Clonagem de dados** ou **Sincronizar** será ativado.
 6. Você pode copiar novamente os dados de configuração do dispositivo mestre para o grupo usando a **Clonagem de dados**.
 7. Você pode distribuir novamente o conteúdo distribuído para o grupo usando **Sincronizar**.
- Excluir um Grupo
 1. Clique em **Excluir Grupo**.
 2. Selecione o grupo que deseja excluir e clique em **Excluir**.
 3. Verifique se o grupo selecionado foi excluído.
- Visualização de Todos os Dispositivos: Essa página permite gerenciar todos os conjuntos de monitores subordinados conectados à mesma rede.
 1. Clique em **Exibição de Todos os Dispositivos**.
 2. Clique em **Reiniciar Modo do Dispositivo**.
 3. Selecione o conjunto de monitores subordinados cujo modo de dispositivo você deseja alterar e clique em **Redefinir**.

Clonagem das Configurações de Dados

- 1 Selecione o grupo desejado e clique em **Clone**.
- 2 Verifique se os dados foram copiados nos conjuntos subordinados.

Distribuição de Conteúdo

- 1 Selecione o tipo de conteúdo que deseja distribuir (Programações ou Listas de Reprodução).
- 2 Selecione o conteúdo que você deseja distribuir.
- 3 Selecione o grupo ao qual deseja distribuir o conteúdo e clique em **Distribuir**.
- 4 Execute o aplicativo Content Manager nos conjuntos subordinados e verifique se o conteúdo foi distribuído.

Como usar

- Monitores: Execute/adicione/exclua/edite aplicativos na barra do Inicializador.
- Dispositivos móveis: Execute o aplicativo na barra do Inicializador ou acesse o aplicativo a partir de um dispositivo usando o código QR ou URL fornecido.

CUIDADO

- Você pode criar até 25 grupos.
- Você pode adicionar até 12 dispositivos subordinados a um grupo.
- É possível distribuir as programações armazenadas em dispositivos externos após realizar a operação de importação do Content Manager.
- Exclua todas as programações armazenadas nos conjuntos subordinados antes de distribuir as programações.
- Uma lista de dispositivos que você pode adicionar ao grupo desejado é exibida somente quando as seguintes condições forem atendidas:
 - Os dispositivos que você deseja adicionar devem estar na mesma rede que o dispositivo mestre.
 - Os dispositivos que você deseja adicionar devem estar no modo Mestre e não devem pertencer a grupos existentes.
 - O recurso UPnP deve estar ativado (acesse **Geral > Rede > UPnP** e defina-o como **Ligado**).
- O Group Manager 2.0 pode não funcionar corretamente em ambientes de rede sem fio. Recomenda-se utilizar uma rede com fio.
- Execute as configurações iniciais na função Subordinado ao apagar o grupo.

ScreenShare

Esse recurso permite que a tela de um dispositivo do usuário, como um celular ou PC Windows, seja compartilhada com um monitor usando uma conexão sem fio, como WiDi ou Miracast.

Como usar Screen Share

INPUT /  → 

- 1 Conecte de acordo com as instruções fornecidas pelo guia, que podem ser acessadas por meio do botão GUIA DE CONEXÃO, no canto superior direito.
- 2 Após estabelecer a conexão, o compartilhamento de tela entre o dispositivo do usuário e o monitor é habilitado.

NOTA

Configurando Wireless Display (WiDi)

WiDi, que é a abreviatura de "Wireless Display", é um sistema que transmite arquivos de vídeo e áudio remotamente de um computador portátil com suporte ao Intel WiDi para o monitor.

Isso está disponível somente em determinados modos de entrada (Composto/Componente/RGB/HDMI/DP/OPS/DVI-D).

O LG Signage não pode detectar outros modos que não sejam esses por seu computador.

- 1 Conecte seu notebook a um AP. (Esse recurso pode ser usado sem um AP, mas recomendamos que você se conecte a ele para um melhor desempenho.) Acesse **Configurações do PC** → **PC e dispositivos** → **Dispositivos** no seu notebook.
 - 2 Clique em **Adicionar Dispositivo** no centro superior da tela e, em seguida, você verá uma lista de monitores LG Signage compatíveis com WiDi. Na lista de monitores Signage detectados, selecione um com o qual você deseja se conectar e clique em Conectar.
 - 3 A imagem da tela do seu notebook aparece na tela do monitor Signage dentro de 10 segundos. O ambiente sem fio pode afetar a exibição da tela. Se a conexão estiver fraca, a conexão do Intel WiDi pode ser perdida.
- Para obter mais informações sobre como usar o Intel WiDi, acesse <http://intel.com/go/widi>.
 - Esse recurso funciona adequadamente com as versões WiDi 3.5 ou posteriores.
 - Esse recurso só funciona no Windows 8.1 ou superior

FERRAMENTAS DE GERENCIAMENTO

Control Manager

Controle e verifique o status do visor através do navegador da Web.

Esta função está disponível para PCs e dispositivos móveis.

Dependendo do produto, são suportados diferentes recursos.

Função

- **Painel:** Exibe um resumo do status do produto e fornece links para cada página.
- **Exibir e Som:** Fornece recursos, como Brilho da Tela, Som, Entrada e Reinicialização.
- **Hora e Data:** Ative/desative o recurso Definir Automaticamente e exiba/altere a hora definida do produto.
- **Rede:** Defina o nome e o endereço IP do monitor Signage.
- **Detecção de Falha da Tela:** Exibe o status de saída de vídeo do produto.
- **Modo Bloco:** Exibe as configurações do modo Lado a Lado do produto.
- **Falha:** Ativa ou desativa o recurso Failover e define os itens relacionados.
- **Reproduzir via URL:** Ative ou desative a Reprodução via URL e defina as URLs.
- **Atualização do software:** Atualize o firmware do produto.
- **Gráficos:** Emita as informações de status do produto, como a temperatura e o status da ventoinha.
- **Registros:** Emita registros de mau funcionamento do produto.
- **Informações do Sistema:** Emita informações, como a versão do software do produto e o nome do modelo.

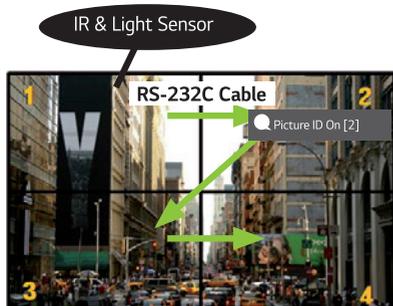
! NOTA

- Quando a opção está definida como **Rotação da tela Ligado**, a **Detecção de Falha da Tela** não funciona.

ID da Imagem

A opção **ID da imagem** é usada para alterar as configurações de um conjunto específico (tela) usando um único receptor IR para multivisualização. A comunicação é possível entre um monitor com um receptor IP e outros monitores utilizando cabos RS-232C. Cada monitor é identificado por uma <Ajuste ID>. Configurar a **ID da imagem** permite a você usar o controle remoto somente nos monitores com uma **Definir ID** que corresponda à **ID da imagem**.

- 1 Atribua o **Definir ID** aos monitores instalados conforme exibido abaixo:



- 2 Pressione o botão vermelho **ID da imagem Ligado** no controle remoto.
- 3 Certifique-se de que a ID de Imagem que você definiu seja idêntica à **Definir ID** do monitor que você deseja controlar.
 - Um conjunto com uma **Definir ID** diferente da **ID da imagem** não pode ser controlado por sinais IR.

! NOTA

- Se a **ID da imagem** tiver sido definida como 2, somente o monitor superior direito com uma **Definir ID** de 2 poderá ser controlado por sinais de IR.
- Se você pressionar o botão verde **ID da imagem Desligado** no controle remoto, a **ID da imagem** de todos os monitores será desativada. Se você pressionar qualquer botão no controle remoto, todos os monitores poderão ser controlados por sinais de IR, independentemente da **Definir ID**.

TOCAR

Menu de auxílio de toque

Este exclusivo recurso de toque permite que o usuário defina as configurações sem um controle remoto.

Tocar na tela por um determinado período de tempo ou pressionar a tecla local **Menu de auxílio de toque** exibe o Menu de auxílio de toque na tela.

Diferentes recursos são suportados dependendo do produto.

Função

-  **Página inicial:** Navega para a tela Casa.
-  **Modo Leitor:** Um modo com uma luz azul baixa, que reduz as tensões nos olhos ao ler o texto.
-  **Bloqueio de Tecla Local:** Configura a função de bloqueio do botão do produto (tecla local).
-  **Entrada externa:** Navegue até a tela de seleção de entrada externa.
-  **Configurações:** Navegue até a tela Configurações.
-  **Quadro branco:** Executar o quadro branco

Quadro branco

- Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

Essa característica fornece uma função de escrita. Para executar o Quadro branco, pressione o botão  (Quadro branco) ou o botão Quadro branco na tecla local.

Função

- Ao executar o Quadro branco, surgirá uma tela em branco e poderá usar o Toque para desenhar.
- Quando pressiona o ícone de círculo no meio da tela, ou mantém contato com qualquer área da tela por um período de tempo, o menu circular se expande e surge.
- Pressione o centro do menu de círculo ampliado para voltar a um ícone pequeno. Pode movê-lo de lugar, arrastando-o pelo meio.
- No menu circular, pode mudar o tipo de caneta e a cor, e pode apagar, voltar e selecionar regiões.
- Pressione as setas esquerda e direita na tela para mostrar o menu completo; pode apagar todas as telas ou guardar a tela atual como um arquivo na memória interna ou externa.
- Pode ligar e desligar o toque múltiplo no menu completo. Quando função de toque múltiplo estiver ligada, surgirá o botão de Zoom; e quando a função de toque múltiplo estiver desligada, poderá ajustar o zoom com dois dedos.
- Saia do quadro branco no botão Sair no menu completo.

! NOTA

- Quando a alimentação estiver desligada, os arquivos armazenados na memória interna do Quadro branco serão apagados e só poderão ser exibidos no quadro branco.
- O quadro branco não permite que os botões funcionem, exceto as teclas de volume e alimentação.
- Quando o Toque da tela estiver configurado como **Desligado**, o Quadro branco não funciona.
- O Quadro branco não estará disponível se a **Rotação da tela** estiver ativa.
- Usar várias canetas e dedos ao mesmo tempo ou usar a Borracha poderão desacelerar o trabalho.

CÓDIGO IR

- Alguns modelos não é compatível com a função apoiar HDMI / USB com.
- Dependendo do modelo, alguns códigos de tecla podem não ser compatíveis.

Código (Hex)	Função	Comentários
08	 (Liga/Desliga)	Botão do controle remoto
C4	MONITOR ON	Botão do controle remoto
C5	MONITOR OFF	Botão do controle remoto
95	 (Modo de Economia de Energia)	Botão do controle remoto
0B	ENTRADA (Selecione a entrada)	Botão do controle remoto
10	Tecla de número 0	Botão do controle remoto
11	Tecla de número 1	Botão do controle remoto
12	Tecla de número 2	Botão do controle remoto
13	Tecla de número 3	Botão do controle remoto
14	Tecla de número 4	Botão do controle remoto
15	Tecla de número 5	Botão do controle remoto
16	Tecla de número 6	Botão do controle remoto
17	Tecla de número 7	Botão do controle remoto
18	Tecla de número 8	Botão do controle remoto
19	Tecla de número 9	Botão do controle remoto
02	 (Vol +)	Botão do controle remoto
03	 (Vol -)	Botão do controle remoto
E0	Brilho  (Mover para cima)	Botão do controle remoto
E1	Brilho  (Mover para baixo)	Botão do controle remoto
DC	 (3D)	Botão do controle remoto
32	1/a/A	Botão do controle remoto
2f	Limpar	Botão do controle remoto
7E	 SIMPLINK	Botão do controle remoto
79	ARC (Mark/Formato da Tela)	Botão do controle remoto
4D	PSM (Modo de Imagem)	Botão do controle remoto
09	 (MUDO)	Botão do controle remoto

Código (Hex)	Função	Comentários
43	⚙️ (Configurações/Menu)	Botão do controle remoto
99	Configuração Automática	Botão do controle remoto
40	⤴️ (Para Cima)	Botão do controle remoto
41	⤵️ (Para Baixo)	Botão do controle remoto
06	➤ (Para a Direita)	Botão do controle remoto
07	➤ (Para a Esquerda)	Botão do controle remoto
44	Ⓞ OK (OK)	Botão do controle remoto
28	↩️ (VOLTAR)	Botão do controle remoto
7B	Lado a lado	Botão do controle remoto
5B	Sair	Botão do controle remoto
72	ID da Imagem Ligada (vermelho)	Botão do controle remoto
71	ID da Imagem Desligada (verde)	Botão do controle remoto
63	Amarelo	Botão do controle remoto
61	Azul	Botão do controle remoto
5F	W.Bal	Botão do controle remoto
3F	⌂ (S.Menu)	Botão do controle remoto
7C	⬆️ (Início)	Botão do controle remoto
97	Trocar	Botão do controle remoto
96	Espelhar	Botão do controle remoto

CONTROLAR VÁRIOS PRODUTOS

- Isso se aplica a apenas alguns modelos.

Use esse método para conectar vários produtos a um único PC. Você pode controlar vários produtos de uma vez conectando-os a um único PC.

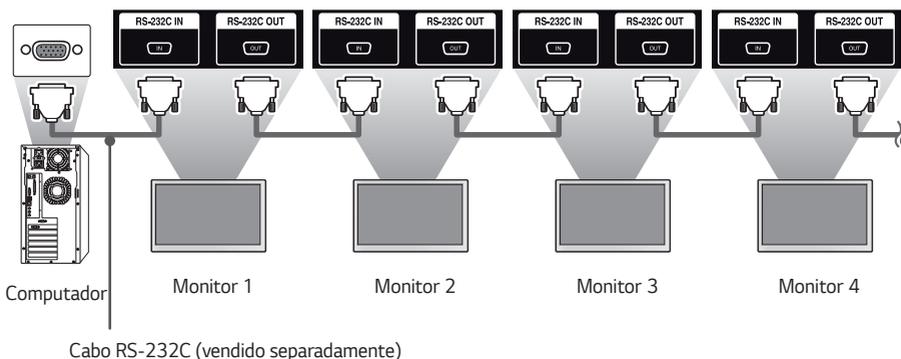
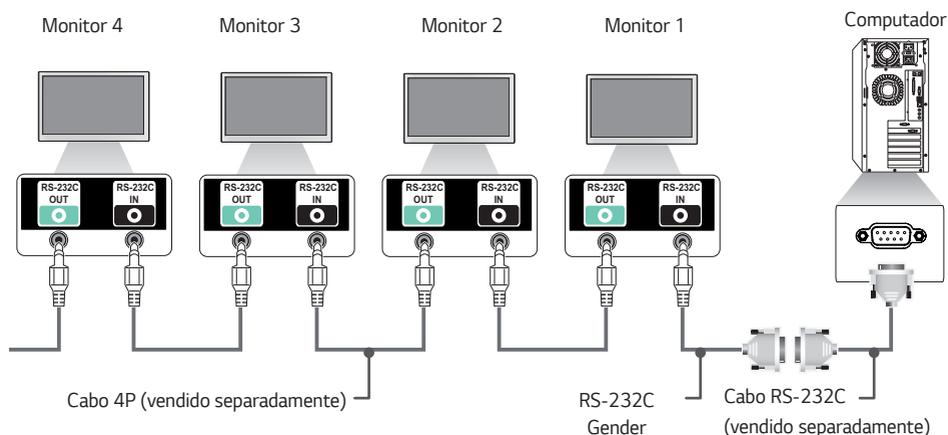
No menu Opção, o Ajuste ID deve ser entre 1 e 1000 sem ser duplicado.

Conectar os cabos

- Aplica-se apenas a alguns modelos.

Conecte o cabo RS-232C como mostrado na imagem.

O protocolo RS-232C é usado para comunicação entre o PC e o produto. Você pode ligar/desligar o produto, selecionar uma fonte de entrada e ajustar o menu OSD no seu PC.



Cabo RS-232C (vendido separadamente)

Parâmetro de comunicação

Taxa de bauds: 9600 bps

Comprimento dos dados: 8 bits

Bit de paridade: Nenhum

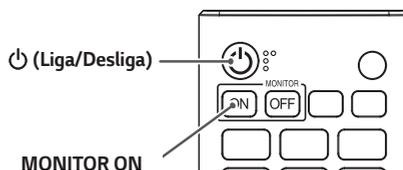
Bit de parada: 1 bit

Controle de fluxo: Nenhum

Código de comunicação: Código ASCII

! NOTA

- Ao utilizar uma conexão de três fios (não padronizada), um encadeamento em série IR não poderá ser utilizado.
- Certifique-se de usar apenas o gênero fornecido para se conectar corretamente.
- Quando há vários produtos Signage encadeados em série para controlá-los simultaneamente, se você tentar ligar/desligar o dispositivo mestre de forma contínua, pode ser que alguns produtos não liguem. Neste caso, você pode ligar esses monitores pressionando o botão **MONITOR ON**, não o botão Liga/Desliga.



Lista de referência de comandos

		Comando		Data (Hexadecimal)
		1	2	
01	Energia	k	a	00 a 01
02	Selecionar Entrada	x	b	Consulte Selecionar Entrada
03	Formato da Tela	k	c	Consulte Formato da Tela
04	Controle de brilho	j	q	Consulte Economia de Energia
05	Economia de Energia	d	x	Consulte Modo de Imagem
06	Contraste	k	g	00 a 64
07	Brilho	k	h	00 a 64
08	Nitidez	k	k	00 a 32
09	Cor	k	i	00 a 64
10	Tom	k	j	00 a 64
11	Temperatura da Cor	x	u	70 a D2
12	Balanço	k	t	00 a 64
13	Modo de Som	d	y	Consulte Modo de Som
14	Mudo	k	e	00 a 01
15	Controle de Volume	k	f	00 a 64
16	Relógio 1 (ano/mês/dia)	f	a	Consulte Relógio 1
17	Relógio 2 (hora/minuto/segundo)	f	x	Consulte Relógio 2
18	Desligamento Sem Sinal (15 min)	f	g	00 a 01
19	Desligamento automático	m	n	00 a 01
20	Idioma	f	i	Consulte Idioma
21	Conjunto Padrão	f	k	00 a 02
22	Temperatura atual	d	n	FF
23	Tecla	m	c	Consulte Tecla
24	Tempo transcorrido	d	l	FF
25	Número de Série do Produto	f	y	FF

		Comando		Data (Hexadecimal)
		1	2	
26	Versão do software	f	z	FF
27	Balço de Branco Ganho de Vermelho	j	m	00 a FE
28	Balço de Branco Ganho de Verde	j	n	00 a FE
29	Balço de Branco Ganho de Azul	j	o	00 a FE
30	Balço de Branco Compensação de Vermelho	s	x	00 a 7F
31	Balço de Branco Compensação de Verde	s	y	00 a 7F
32	Balço de Branco Compensação de Azul	s	z	00 a 7F
33	Backlight	m	g	00 a 64
34	Tela Desligada	k	d	00 a 01
35	Modo Bloco	d	d	00 a FF
36	Verifica o Modo Bloco	d	z	FF
37	ID do Bloco	d	i	Consulte ID do Bloco
38	Modo Natural	d	j	00 a 01
39	Economia de Energia Configurações	f	j	Consulte Economia de Energia Configurações
40	Controle remoto/Bloqueio de Tecla Local	k	m	00 a 01
41	Atraso para Ativar	f	h	00 a FA
42	Seleção de Falha	m	i	00 a 02
43	Seleção de entrada de Falha	m	j	Consulte Seleção de entrada de Falha
44	Bloqueio de Tecla do Controlador Remoto	t	p	00 a 02
45	Bloqueio de Tecla Local	t	o	00 a 02
46	Verificação de Status	s	v	Consulte Verificação de Status
47	Deteção de Falha da Tela	t	z	00 a 01
48	Horário de Verão	s	d	Consulte Horário de Verão
49	Modo PM	s	n, 0c	00 a 03
50	Método ISM	j	p	Consulte Método ISM

		Comando		Data (Hexadecimal)
		1	2	
51	Configurações de Rede	s	n, 80(81)(82)	Consulte Configurações de Rede
52	Configuração Automática	j	u	01
53	Posição H	f	q	00 a 64
54	Posição V	f	r	00 a 64
55	Tamanho H	f	s	00 a 64
56	Status da Ativação	t	r	00 a 02
57	Wake On LAN	f	w	00 a 01
58	Autom. inteligente	t	i	00 a 01
59	Rotação de OSD	t	h	00 a 02
60	Sincronização de hora	s	n, 16	00 a 01
61	Sincronização de Conteúdo	t	g	00 a 01
62	LAN Encadeada em Série	s	n, 84	00 a 01
63	Rotação do conteúdo	s	n, 85	00 a 02
64	Inversão de Varredura	s	n, 87	00 a 01
65	Sinal Luminoso	s	n, 88	00 a 01
66	Modo Programador de Brilho	s	m	00 a 01
67	Programação de brilho	s	s	Consulte Programação de brilho
68	Várias telas Modo e Entrada	x	c	Consulte Várias telas Modo e Entrada
69	Formato da Tela (Multitela)	x	d	Consulte Formato da Tela (Multitela)
70	Tela Desligada (Multitela)	x	e	Consulte Tela Desligada (Multitela)
71	Vídeo Sempre Desligado	s	n, 0d	00 a 01
72	Congelamento de Vídeo na Tela	k	x	00 a 01
73	Wake On LAN sem fio	s	n, 90	00 a 01
74	Saída OSD	k	l	00 a 01
75	Conteúdo de HDMI IT	s	n, 99	00 a 01

		Comando		Data (Hexadecimal)
		1	2	
76	Programação da hora de Ligar/Desligar	s	n, 9a	Consulte Programação da Hora de Ligar/Desligar
77	Configuração de Feriado	s	n, 9b	Consulte Configuração de Feriado
78	Modo UPnP	s	n, 9c	00 a 01
79	Bloqueio do Painel Inicial	s	n, 9d	00 a 01
80	Bloqueio do USB	s	n, 9e	00 a 01
81	Bloqueio de Wi-Fi	s	n, 9f	00 a 01
82	Bloqueio de Compartilhamento de Tela	s	n, a0	00 a 01
83	Backup por armazenamento	s	n, a1	Consulte Backup por armazenamento
84	Entrada de Áudio Digital	s	n, a2	00 a 01
85	Imagem do Logotipo de Inicialização	s	n, a3	00 a 01
86	Modo SoftAP	s	n, a4	00 a 01
87	Tamanho Natural	s	n, a5	00 a 64
88	Limpar Ruídos do Painel	s	n, a6	01
89	Alterar Código PIN	s	n, a7	Consulte Alterar Código PIN
90	Reproduzir Mídia do Armazenamento Interno	s	n, a8	Reproduzir Mídia do Armazenamento Interno
91	Imagem "Sem Sinal"	s	n, a9	00 a 01
92	Saída de Áudio	s	n, aa	00 a 02
93	Ativar controle de DPM	s	n, 0b	00 a 01
94	Verificação de falha do ventilador	d	w	FF
95	Aplicar a todas as entradas.	s	n, 52	01

* Nota: Os comandos podem não funcionar quando não há entrada externa sendo utilizada.

* Em alguns modelos, alguns comandos podem não ser compatíveis.

Protocolo de transmissão/recebimento

Transmission

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command1]: Identifica entre a configuração de fábrica e os modos de configuração do usuário.
- * [Command 2]: Este comando é usado para controlar o monitor.
- * [Set ID]: Usado para selecionar um conjunto que você deseja controlar. Uma única ID do conjunto pode ser atribuída a cada conjunto, variando de 1 a 1.000 (01H a FFH) em Configurações no menu OSD. Selecionar '00H' para ID de conjunto permite o controle simultâneo de todos os monitores conectados. (O valor máximo pode diferir dependendo do modelo.)
- * [Data]: Transmite dados de comando. A contagem de dados pode aumentar dependendo do comando.
- * [Cr]: Retorno de carro. Este parâmetro corresponde a '0 x 0D' no código ASCII.
- * []: Espaço em branco. Este parâmetro corresponde a '0 x 20' no código ASCII.

Acknowledgment

[Command2][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * O produto transmite a ACK (confirmação) com base nesse formato ao receber dados normais. Neste ponto, se os dados forem FF, ele indicará os dados do status atual. Se os dados estiverem no modo de gravação, ele retorna os dados do computador.
- * Se um comando for enviado com ID do Conjunto '00' (= 0 x 00), os dados serão refletidos em todos os monitores, que não enviarão uma confirmação (ACK).
- * Se você enviar "FF" como o valor dos dados no modo de controle via RS-232C, será possível verificar o valor atualmente definido para o recurso relevante (não aplicável a alguns recursos).
- * Em alguns modelos, alguns comandos podem não ser compatíveis.

01. Energia (Comando: k a)

Controla o status ligado/desligado do monitor.

Transmission

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado
01: Ligado
02: Reiniciar

Acknowledgment

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * O sinal de Acknowledgment é retornado adequadamente somente quando o monitor está completamente ligado.
- * Pode haver um atraso entre os sinais de Transmission e Acknowledgment.
- * Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

02. Selecionar Entrada (Comando: x b)

Seleciona um sinal de entrada.

Transmission

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 20: AV
40: COMPONENTE
60: RGB
70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
90: HDMI1 (DTV)
A0: HDMI1 (PC)
91: HDMI2/OPS (DTV)
A1: HDMI2/OPS (PC)
92: OPS/HDMI3/DVI-D (DTV)
A2: OPS/HDMI3/DVI-D (PC)
95: OPS/DVI-D (DTV)
A5: OPS/DVI-D (PC)
96: HDMI3/DVI-D (DTV)
A6: HDMI3/DVI-D (PC)
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D (DTV)
A7: HDMI3/HDMI2/DVI-D (PC)
98: OPS (DTV)
A8: OPS (PC)
C0: DISPLAYPORT (DTV)
D0: DISPLAYPORT (PC)
E0: SuperSign webOS Player
E1: Outros
E2: Multitela

Acknowledgment

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * Alguns sinais de entrada podem não ser disponíveis com determinados modelos.
- * Se não for distribuído pelo SuperSign W, o WebOS Player retornará NG.

03. Formato da Tela (Comando: k c)

Ajusta o tamanho de tela do seu monitor.

Transmission

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 02: Tela cheia
06: Original

Acknowledgment

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * O formato da tela pode diferir dependendo da configuração de entrada do modelo.

04. Controle de brilho (Comando: j q)

Define o brilho do monitor.

Transmission

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado
01: Mínimo
02: Médio
03: Máximo
04: Automático
05: Tela Desligada

Acknowledgment

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

05. Modo de Imagem (Comando: d x)

Seleciona um modo de imagem.

Transmission

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Shopping/QSR
01: Geral
02: Gov./Corp.
03: Transporte
04: Educação
05: Avançado 1
06: Avançado 2
08: APS
09: Foto
11: Calibração

Acknowledgment

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * Dependendo do modelo, alguns modos de imagem podem não ser suportados.

06. Contraste (Comando: k g)

Ajusta o contraste da tela.

Transmission

`[k][g][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 a 64: Contraste 0 a 100

Acknowledgment

`[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**07. Brilho (Comando: k h)**

Ajusta o brilho da tela.

Transmission

`[k][h][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 a 64: Brilho 0 a 100

Acknowledgment

`[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**08. Nitidez (Comando: k k)**

Ajusta o formato da tela.

Transmission

`[k][k][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 a 32: Nitidez 0 a 50

Acknowledgment

`[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**09. Cor (Comando: k i)**

Ajusta as cores da tela.

Transmission

`[k][i][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 a 64: Cor 0 a 100

Acknowledgment

`[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**10. Tom (Comando: k j)**

Ajusta as tonalidades da tela.

Transmission

`[k][j][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 a 64: Tom Vermelho 50 a Verde 50

Acknowledgment

`[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**11. Temperatura da Cor (Comando: x u)**

Ajusta a temperatura da cor da tela.

Transmission

`[x][u][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 70 a D2: 3200K-13000K

Acknowledgment

`[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

12. Balanço (Comando: k t)

Ajusta o balanço do som.

Transmission`[k][t][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 a 64: Esquerda 50 a Direita 50

Acknowledgment`[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

13. Modo de Som (Comando: d y)

Seleciona um modo de som.

Transmission`[d][y][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 01: Padrão
 02: MÚSICAS
 03: Cinema
 04: Esportes
 05: Jogo
 07: Notícias (Clear Voice III)

Acknowledgment`[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

14. Mudo (Comando: k e)

Silencia/Reativa o áudio.

Transmission`[k][e][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00: Silencioso (Som Desligado)
 01: Nível de Volume Atual (Som Ligado)

Acknowledgment`[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

15. Controle de Volume (Comando: k f)

Ajusta o volume da reprodução.

Transmission`[k][f][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 a 64: Volume 0 a 100

Acknowledgment`[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

16. Relógio 1 (ano/mês/Dia) (Comando: f a)

Define os valores do Relógio 1 (ano/mês/dia) e Hora Automática.

Transmission`1. [f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]``2. [f][a][][Set ID][][0][0][][Data1][Cr]`

1. Ao ajustar o Relógio 1 (ano/mês/dia)

Data 1 00-: 2010-

Data 2 01 a 0C: janeiro a dezembro

Data 3 01 a 1F: 1º a 31º

* Os valores mínimo e máximo para Data 1 diferem conforme o ano de lançamento do produto.

* Digite "fa [Definir ID] ff" para visualizar as configurações de Hora 1 (ano/mês/dia).

2. Ao definir a hora automática

Data 1 00: Automático

01: Manual

* Para ver o valor definido de Hora automática, digite "fa [Set ID] 00 ff".

Acknowledgment`1. [a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]``2. [a][][Set ID][][OK/NG][0][0][Data1][x]`**17. Relógio 2 (Hora/minuto/segundo) (Comando: f x)**

Define os valores do Relógio 2 (hora/minuto/segundo).

Transmission`[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]`

Data1 00 a 17: Hora 00 a hora 23

Data2 00 a 3B: Minuto 00 a minuto 59

Data3 00 a 3B: Segundo 00 a segundo 59

* Digite "fx [Definir ID] ff" para visualizar as configurações de Hora 2 (Hora/ Minuto/ Segundo).

* Esta função está disponível apenas quando Hora 1 (ano/mês/dia) está definida.

Acknowledgment`[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`

18. Desligamento Sem Sinal (15 min) (Comando: f g)

Ajusta o monitor para entrar no modo Standby Autom. se não houver sinal durante 15 minutos.

Transmission

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. Sem Desligamento de IR (Comando: m n)

Ativa o Desligamento Automático quando não há sinal de IR por 4 horas.

Transmission

[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

20. Idioma (Comando: f i)

Define o idioma do OSD.

Transmission

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Tcheco
01: Dinamarquês
02: Alemão
03: Inglês
04: Espanhol (UE)
05: Grego
06: Francês
07: Italiano
08: Holandês
09: Norueguês
0A: Português
0B: Portuguesa (Brasil)
0C: Russo
0D: Finlandês
0E: Sueco
0F: Coreano
10: Chinês (Mandarim)
11: Japonês
12: Chinês (Cantonês)
13: Árabe

Acknowledgment

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Alguns idiomas podem não estar disponíveis em determinados modelos.

21. Configurações Iniciais (Comando: f k)

Executa a Redefinição.

A Tela de Inicialização pode ser executada somente no modo de entrada RGB.

Transmission

[f][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Redefinição de Imagem
01: Tela de Inicialização
02: Redefinir para Configurações Iniciais

Acknowledgment

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

22. Temperatura atual (Comando: d n)

Verifica a temperatura atual do produto.

Transmission

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Verificar o status

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* A temperatura é exibida em hexadecimal.

23. Tecla (Comando: m c)

Envia o código de tecla do controle remoto IR.

Transmission

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data IR_KEY_CODE

Acknowledgment

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Para códigos de tecla, consulte Códigos IR.

* Em certos modelos, alguns códigos de tecla podem não ser compatíveis.

24. Tempo Decorrido (Comando: d l)

Exibe o tempo decorrido após o monitor ser ligado.

Transmission

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Lê o status

Acknowledgment

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Os dados recebidos são exibidos em hexadecimal.

25. Nº de série do produto (Comando: f y)

Verifica o número de série do produto.

Transmission

[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Verifica o número de série do produto

Acknowledgment

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Os dados estão no formato ASCII.

26. Versão do Software (Comando: f z)

Verifica a versão do software do produto.

Transmission

[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Verifica a versão do software

Acknowledgment

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

27. Balanço de Branco Ganho de Vermelho (Comando: j m)

Ajusta o valor de ganho vermelho para o balanço de branco.

Transmission

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a FE: Ganho de Vermelho 0 a 254

FF: Verifica o valor de ganho de vermelho

Acknowledgment

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

28. Balanço de Branco Ganho de Verde (Comando: j n)

Ajusta o valor de ganho de verde para o balanço de branco.

Transmission

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a FE: Ganho de Verde 0 a 254

FF: Verifica o valor de ganho de verde

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Balanço de Branco Ganho de Azul (Comando: j o)

Ajusta o valor de ganho de azul para o balanço de branco.

Transmission

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a FE: Ganho de azul 0 a 254

FF: Verifica o valor de ganho de azul

Acknowledgment

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

30. Balanço de Branco Compensação de Vermelho (Comando: s x)

Ajusta o valor de compensação de vermelho para o balanço de branco.

Transmission

[s][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a 7F: Compensação de vermelho 0 a 127
FF: Verifica o valor de compensação de vermelho

Acknowledgment

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

31. Balanço de Branco Compensação de Verde (Comando: s y)

Ajusta o valor de compensação de verde para o balanço de branco.

Transmission

[s][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a 7F: Compensação de verde 0 a 127
FF: Verifica o valor de compensação de verde

Acknowledgment

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. Balanço de Branco Compensação de Azul (Comando: s z)

Ajusta o valor de compensação de azul para o balanço de branco.

Transmission

[s][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a 7F: Compensação de azul 0 a 127
FF: Verifica o valor de compensação de azul

Acknowledgment

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. Backlight (Comando: m g)

Ajusta o brilho da luz de fundo.

Transmission

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a 64: Backlight 0 a 100

Acknowledgment

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. Tela Desligada (Comando: k d)

Liga/desliga a tela.

Transmission

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Tela Ligada
01: Tela Desligada

Acknowledgment

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

35. Modo Bloco (Comando: d d)

Define o modo Lado a Lado e os valores para as linhas e colunas lado a lado.

Transmission

[d][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a FF: o primeiro byte - coluna lado a lado
O segundo byte - linha lado a lado

* 00, 01, 10 e 11 significam que o modo lado a lado está desligado

* O valor máximo pode diferir dependendo do modelo.

Acknowledgment

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

36. Modo Bloco (Comando: d z)

Verifica o modo lado a lado.

Transmission

[d][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Verifica o Modo Bloco

Acknowledgment

[z][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data 1 00: Modo Bloco Desligado
01: Modo Bloco ligado

Data2 00 a 0F: coluna lado a lado

Data3 00 a 0F: linha lado a lado

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

37. ID do Bloco (Comando: d i)

Define o valor do ID do lado a lado do produto.

Transmission

[d][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01 a E1: ID do Bloco 1 a 225
FF: Verifica a ID do Bloco

* O valor dos dados não pode exceder o valor de linha x coluna.

Acknowledgment

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Se você inserir um valor que excede o valor de linha x coluna para o parâmetro Data, Ack se torna NG.

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

38. Modo Natural (No Modo Lado a Lado) (Comando: d j)

Para exibir a imagem naturalmente, a parte da imagem que normalmente seria exibida no espaço entre os monitores é omitida.

Transmission

[d][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

39. Economia de Energia (Comando: f j)

Define o recurso de Gerenciamento de Energia do Monitor.

Transmission

[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado
04: 1 minuto
05: 3 minutos
06: 5 minutos
07: 10 minutos

Acknowledgment

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

40. Controle Remoto/Bloqueio de Tecla Local (Comando: k m)

Ajusta o controle remoto/bloqueio de tecla local (parte frontal).

Transmission

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado (Bloqueio desligado)
01: BLOQUEAR (Bloqueio ligado)

* Quando o monitor está desligado, a tecla liga/desliga funciona mesmo estando no modo Ligado (01).

Acknowledgment

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

41. Atraso para Ativar (Comando: f h)

Define o atraso da programação ao ligar (unidade: segundos).

Transmission

[f][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a FA: mínimo 0 ao máximo de 250 (segundos)

Acknowledgment

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* O valor máximo pode diferir dependendo do modelo.

42. Seleção de Falha (Comando: m i)

Define um modo de entrada para failover.

Transmission

[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado
01: Automático
02: Personalizar

Acknowledgment

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

43. Seleção de Entrada de Falha (Comando: m j)

Seleciona uma fonte de entrada para failover.

* Este recurso fica disponível apenas quando o Failover é definido como Personalizado.

Transmission

[m][j][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4]
... [][DataN][Cr]

Data 1 a N (prioridade de entrada: 1 a N)
60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI1
91: HDMI2
92: OPS/HDMI3/DVI-D
95: OPS/DVI-D
96: HDMI3/DVI-D
97: HDMI3/HDMI2/DVI-D
98: OPS
C0: DISPLAYPORT

Acknowledgment

[j][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]
...[DataN][x]

- * Alguns sinais de entrada podem não ser disponíveis com determinados modelos.
- * O número de dados (N) pode variar de acordo com o modelo. (O número de dados depende do número de sinais de entrada compatíveis).
- * Este recurso funciona como a última entrada e suporta dados no formato DTV.

44. Bloqueio de Tecla do Controlador Remoto (Comando: t p)

Realiza as configurações da tecla de controle remoto do produto.

Transmission

[t][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Todas as teclas bloqueadas
01: Bloqueia todas as teclas, exceto a tecla Liga/Desliga
02: Bloqueios em todas as teclas

Acknowledgment

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Quando o monitor está desligado, a tecla liga/desliga continua a funcionar, mesmo com todas as teclas travadas (02).

45. Bloqueio de Tecla Local (Comando: t o)

Define as configurações da operação da tecla local do produto.

Transmission

[t][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Todas as teclas bloqueadas
01: Bloqueia todas as teclas, exceto a tecla Liga/Desliga
02: Bloqueios em todas as teclas

Acknowledgment

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * Quando o monitor está desligado, a tecla liga/desliga continua a funcionar, mesmo com todas as teclas travadas (02).
- * Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

46. Verificação de Status (Comando: s v)

Verifica o sinal atual do produto.

Transmission**[s][v][][Set ID][][Data][][FF][Cr]**

- Data 02: Verifica se existe um sinal
03: O monitor está atualmente em Modo PM
05: Verifica se os sensores de luminância 1 e 2 estão funcionando corretamente.
06: Sensores de luminância atualmente sendo usados:
07: Verifica se os sensores de temperatura Superior, Inferior e Principal estão funcionando normalmente.
08: A temperatura de cada sensor de temperatura quando o monitor foi desligado pela última vez.
09: Velocidade da ventoinha
10: Detecção RGB OK/NG (detecção de falha na tela)

Acknowledgment**[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][x]**

- Data 02 (quando um sinal é encontrado)
Data 1 00: Sem sinal
01: Sinal presente
- Data 03 (quando o monitor está atualmente no modo PM)
Data 1 00: Tela Ligada está ativada.
01: Tela Desligada está ativada.
02: Vídeo Sempre Desligado está ativada.
03: Manter Formato da Tela está ativada.
04: Vídeo Desligado e Luz de Fundo está ativada.
- Data 05 (ao verificar se os sensores de luminância estão funcionando corretamente)
Data 1 00: Todos os sensores normais
01: Sensor BLU 1 normal, sensor BLU 2 inativo
02: Sensor BLU 1 inativo, sensor BLU 2 normal
03: Todos os sensores inativos
- Data 06 (ao verificar qual sensor de luminância está sendo usado)
Data 1 00: O sensor de luminância 1 está em uso.
01: O sensor de luminância 2 está em uso.
- Data 07 (ao verificar se os sensores de temperatura Superior, Inferior e Principal estão funcionando corretamente)
Data 1 00: Todos os sensores de temperatura falharam
01: Superior normal, Inferior com falha, Principal com falha
02: Superior com falha, Inferior normal, Principal com falha
03: Superior normal, Inferior normal, Principal com falha
04: Superior com falha, Inferior com falha, Principal normal
05: Superior normal, Inferior com falha, Principal normal
06: Superior com falha, Inferior normal, Principal normal
07: Todos os sensores de temperatura estão normais

- Data 10 (ao executar Detecção de Falha da Tela)
Data 1 00: Detecção de Falha da Tela resulta em NG
07: Detecção de Falha da Tela resulta em OK

* Quando a Detecção de Falha na tela estiver definida como Desativada ou não for suportada, os resultados da execução serão renderizados como "NG".

- Data (ao verificar a temperatura de cada sensor de temperatura quando o monitor foi desligado pela última vez)

Acknowledgment**[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]**

- Data 1 A temperatura do sensor Superior quando o monitor foi desligado pela última vez.
Data 2 A temperatura do sensor Inferior quando o monitor foi desligado pela última vez.
Data 3 A temperatura do sensor Principal quando o monitor foi desligado pela última vez.

- Data 09 (ao verificar a velocidade da ventoinha)

Acknowledgment**[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]**

- Data 1 00 a ff: O 1-byte superior da velocidade da ventoinha
Data 2 00 a ff: O 1-byte inferior da velocidade da ventoinha
Velocidade da ventoinha: 0 a 2008 em hexadecimal e 0 a 8200 em decimal

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

47. Detecção de Falha da Tela (Comando: t z)

Define o recurso de Detecção de Falha na Tela.

Transmission**[t][z][][Set ID][][Data][Cr]**

- Data 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment**[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]**

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

48. Horário de Verão (Comando: s d)

Define o Horário de Verão.

Transmission

```
[s][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][ ][Cr]
```

Data 1 00: Desligado (Data 2 a 5: FF)
01: Hora inicial
02: Hora final

Data 2 01 a 0C: janeiro a dezembro

Data 3 01 a 06: Semanas 1 a 6

* O valor máximo de [Data3] pode diferir conforme a data.

Data 4 00 a 06 (Domingo a Sábado)

Data 5 00 a 17: Hora 00 a hora 23

* Se desejar ler os tempos de início/fim, insira FF para os parâmetros [Data2] até [Data5].

(Ex: 1: sd 01 01 ff ff ff ff - Verifica a hora final.)

(Ex: 2: sd 01 02 ff ff ff ff - Verifica a hora inicial.)

* Este recurso só funciona quando o Relógio 1 (ano/mês/dia) e o Relógio 2 (hora/minuto/segundo) estão configurados.

Acknowledgment

```
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

49. Modo PM (Comando: s n, 0c)

Define o Modo PM.

Transmission

```
[s][n][ ][Set ID][ ][0c][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Ativa o modo Desligar
01: Ativa o modo Manter Formato da Tela
02: Ativa o modo Tela Desligada
03: Ativa o modo Vídeo Sempre Desligado
04: Ativa o modo Vídeo Desligado e Luz de Fundo

Acknowledgment

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][0c][Data][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

50. Método ISM (Comando: j p)

Seleciona um método ISM.

Transmission

```
[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 01: Inversão (Inverte)
02: Orbital (Move)
04: Tela Branca (Remove o padrão branco)
08: Normal (Padrão)
20: Tela em Cores (Padrão de cor)
80: Barra de Cor
90: Imagem do Usuário
91: Vídeo do Usuário

* O comando jp só funciona quando o temporizador é configurado para Imediatamente.

Acknowledgment

```
[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

51. Configurações de Rede (Comando: s n, 80 ou 81 ou 82)

Configura a rede e as definições de DNS.

Transmission

```
[s][n][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][ ][Data4][ ][Data5][Cr]
```

- Data1 80: Configura/visualiza o modo IP temporário (Automático/Manual), a máscara de sub-rede e o gateway.
81: configura/visualiza o endereço DNS temporário.
82: salva configurações temporárias e visualiza informações sobre a rede atual.

* Se Data1 for 80,

- Data 2 00: Automático
01: Manual
FF: Visualiza o modo IP temporário (Auto/Manual), máscara de sub-rede e o gateway.

* Se Data2 for 01 (Manual),

- Data 3 Endereço IP manual
Data 4 Endereço da máscara de sub-rede
Data 5 Endereço de gateway

* Se Data1 for 81,

- Data 2 Endereço de DNS
FF: Visualiza o endereço DNS temporário.

* Se Data1 for 82,

- Data 2 80: Aplica-se o modo IP salvo temporariamente (Automático/Manual), máscara de sub-rede e o gateway.
81: aplica-se o endereço de DNS temporário
FF: Informações sobre a rede atual (IP, gateway de sub-rede e DNS)

* Um exemplo de configurações,

1. Automático: sn 01 80 00
2. Manual: sn 01 80 01 010177223241 255255254000 010177222001 (IP: 10.177.223.241, sub-rede: 255.255.254.0, gateway: 10.177.222.1)
3. Leitura de rede: sn 01 80 ff
4. Configurações de DNS: sn 01 81 156147035018 (DNS: 156.147.35.18)
5. Aplicar as configurações: sn 01 82 80 (aplica-se ao modo IP salvo (automático/manual), máscara de sub-rede e o gateway), sn 01 82 81 (aplica-se ao DSN salvo)

* Cada endereço IP contém 12 dígitos decimais.

Acknowledgment

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data][x]
```

* Esse recurso está disponível somente para redes com fio.

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

52. Configuração Automática (Comando: j u)

Corrige a posição automaticamente e a instabilidade da imagem.

(Ela só funciona no modo de entrada RGB-PC.)

Transmission

```
[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 01: Execução

Acknowledgment

```
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

53. Posição H (Comando: f q)

Ajusta a posição horizontal da tela.

* A faixa operacional varia dependendo da resolução de entrada RGB.

(Ela só funciona no modo de entrada RGB-PC.)

Transmission

```
[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 a 64: mín. -50 (esquerdo) a máx. 50 (direito)

Acknowledgment

```
[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

54. Posição V (Comando: f r)

Ajusta a posição vertical da tela.

* A faixa operacional varia dependendo da resolução de entrada RGB.

(Ela só funciona no modo de entrada RGB-PC.)

Transmission

```
[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 a 64: mín. -50 (pequeno) a máx. 50 (grande)

Acknowledgment

```
[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

55. Tamanho H (Comando: f s)

Ajusta o tamanho horizontal da tela.

* A faixa operacional varia dependendo da resolução de entrada RGB.

(Ela só funciona no modo de entrada RGB-PC.)

Transmission

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a 64: mín. -50 (pequeno) a máx. 50 (grande)

Acknowledgment

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

56. Status da Ativação (Comando: t r)

Define o status Ligado do monitor.

Transmission

[t][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: LST (Mantém o status de alimentação anterior)

01: STD (Mantém desligado)

02: PWR (Mantém ligado)

Acknowledgment

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

57. Wake On LAN (Comando: f w)

Seleciona a opção Acordar no LAN.

Transmission

[f][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[w][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

58. Autom. inteligente (Comando: t i)

Seleciona a opção Automático inteligente.

Transmission

[t][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

59. Rotação de OSD (Comando: t h)

Define o modo de Rotação de OSD.

Transmission

[t][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: 90 graus

02: 270 graus

03: 180 graus

Acknowledgment

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

60. Sincronização de hora (Comando: s n, 16)

Define a Sincronização de Hora.

Transmission

[s][n][][Set ID][][1][6][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

* Este recurso só funciona quando o monitor está no modo Mestre.

* Esse recurso não funciona se a hora atual não for configurada.

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][1][6][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

61. Sincronização de Conteúdo (Comando: t g)

Define a Sincronização de Conteúdo.

Transmission

[t][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

62. LAN Encadeada em Série (Comando: s n, 84)

Liga/Desliga a Daisy Chain da LAN.

Transmission

[s][n][][Set ID][][8][4][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][8][4][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

63. Rotação do conteúdo (Comando: s n, 85)

Liga/Desliga a Rotação de conteúdo.

Transmission

[s][n][][Set ID][][8][5][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: 90 graus

02: 270 graus

03: 180 graus

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][8][5][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

64. Inversão de Varredura (Comando: s n, 87)

Liga/Desliga a Inversão de Varredura.

Transmission

[s][n][][Set ID][][8][7][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][8][7][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

65. Sinal Luminoso (Comando: s n, 88)

Liga/Desliga o Sinal.

Transmission

[s][n][][Set ID][][8][8][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][8][8][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

66. Modo Programação de brilho (Comando: s m)

Seleciona o modo Programador de Brilho.

Transmission

[s][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Programador de Brilho desligado

01: Programador de Brilho ligado

* Esse recurso não funciona se a hora atual não for configurada.

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

Acknowledgment

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

67. Programação de brilho (Comando: s s)

Define o Programador de Brilho.

Transmission

[s][s][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data 1

1. f1 a f6 (leitura de dados)

F1: Lê os dados da 1ª programação de brilho.

F2: Lê os dados da 2ª programação de brilho.

F3: Lê os dados da 3ª programação de brilho.

F4: Lê os dados da 4ª programação de brilho.

F5: Lê os dados da 5ª programação de brilho.

F6: Lê os dados da 6ª programação de brilho.

FF: leituras de todas as listas armazenadas

3. e1 a e6 (Exclui um índice), e0 (Exclui todos os índices)

E0: Exclui todas as programações de brilho.

E1: Exclui a 1ª programação de brilho.

E2: Exclui a 2ª programação de brilho.

E3: Exclui a 3ª programação de brilho.

E4: Exclui a 4ª programação de brilho.

E5: Exclui a 5ª programação de brilho.

E6: Exclui a 6ª programação de brilho.

4. 00 a 17: Hora 00 a hora 23

Data 2 00 a 3B: Minuto 00 ao 59º minuto

Data 2 00 a 64: Luzes de fundo 0 a 100

- * Para ler ou excluir uma programação de brilho definida, [Data2][Data3] devem ser definidos como FF.
- * Se você deseja ler todas as programações de brilho por meio de FF, não introduza valores em [Data2][Data3].
- * Quando todas as programações de brilho configuradas são lidas por meio de FF, OK é reconhecido mesmo que não haja uma lista armazenada.

Exemplo 1: fd 01 f1 ff ff - Lê o 1º dado de índice no Programador de Brilho.

Exemplo 2: sn 01 1b ff ff ff ff - Lê todos os dados de índice no Programador de Brilho.

Exemplo 3: fd 01 e1 ff ff - Exclui o 1º dado de índice no Programador de Brilho.

Exemplo 4: ss 01 07 1E 46 - adiciona um agendamento cujo horário é 07:30 e cuja luz de fundo é 70.

- * Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

Acknowledgment

[s][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

68. Várias telas Modo e Entrada (Comando: x c)

Salva e controla os modos e entradas Multitela.

Transmission

[x][c][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][][Data5][][Cr]

Data 1 (Define o modo Multitela)

10: PIP

22: PBP2

23: PBP3

24: PBP4

Data 2 (Define a Entrada Principal da Multitela)

Data 3 (define a Entrada Sub1 da Multitela)

Data 4 (define a Entrada Sub2 da Multitela)

Data 5 (define a Entrada Sub3 da Multitela)

80: DVI-D

90: HDMI1

91: HDMI2/OPS

92: OPS/HDMI3/DVI-D

95: OPS/DVI-D

96: HDMI3/DVI-D

97: HDMI3/HDMI2/DVI-D

98: OPS

CO: DISPLAYPORT

Acknowledgment

[c][][Set ID][][OK/NG][][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]

- * Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.
- * Somente os modos de entrada suportados pelo modelo funcionam.
- * Este recurso funciona como a última entrada e suporta dados no formato DTV.

69. Formato da Tela (Multitela) (Comando: x d)

Salva e controla os formatos de tela (Multitela).

Transmission

[x][d][][Set ID][][Data1][][Data2][Cr]

Data 1 Controla a Entrada principal

02: Controla a entrada Sub1

03: Controla a entrada Sub2

04: Controla a entrada Sub3

Data 2 00: Cheio

01: Original

Acknowledgment

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

- * Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

70. Tela Desligada (Multitela) (Comando: x e)

Liga/Desliga cada tela no Multitela.

Transmission

```
[x][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][Cr]
```

Data 1 Controla a Entrada principal
02: Controla a entrada Sub1
03: Controla a entrada Sub2
04: Controla a entrada Sub3
Data 2 00: Tela Desligada
01: Desliga a tela.

* Este recurso só funciona quando o aplicativo Multitela está em execução.

* Este recurso não funciona quando não há sinal.

Acknowledgment

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

71. Vídeo Sempre Desligado (Comando: s n, 0d)

Se você ativar o recurso Tela Sempre Desligado, o monitor entrará no modo Tela Desligada, independentemente de ter ou não ativado o modo PM.

Transmission

```
[s][n][ ][Set ID][ ][0][d][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][0][d][Data][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

72. Congelamento de Vídeo na Tela (Comando: k x)

Liga/Desliga o recurso Congelamento de Vídeo na Tela.

Transmission

```
[k][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Liga a função de congelamento.
01: Desliga a função de congelamento.

* Este recurso só funciona no modo de entrada única.

Acknowledgment

```
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

73. Wake On LAN sem fio (Comando: s n, 90)

Define o recurso Acordar no LAN sem fio.

Transmission

```
[s][n][ ][Set ID][ ][9][0][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][0][Data][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

74. Saída de OSD (Comando: k l)

Seleciona uma opção de Saída de OSD.

Transmission

```
[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Desligado (Bloqueio de OSD: Ligado)
01: Ligado (Bloqueio de OSD: Desligado)

Acknowledgment

```
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

75. Conteúdo de HDMI IT (Comando: s n, 99)

Define automaticamente o modo de imagem com base nos dados HDMI.

Transmission

```
[s][n][ ][Set ID][ ][9][9][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Desligado
01: Ligado

Acknowledgment

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][9][9][Data][x]
```

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

76. Programador - Ligar/Desligar (Comando: s n, 9a)

Define programações da hora de ligar/desligar.

Transmission

1. [s][n][][Set ID][][9][a][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][][Data5][Cr]
2. [s][n][][Set ID][][9][a][][Data1][][Data2][Cr]
3. [s][n][][Set ID][][9][a][][Data1][Cr]

1. Definir uma Hora de Ligar/Desligar

Data 1 Seleccione o dia desejado da semana

- 01: Domingo
- 02: Segunda-feira
- 03: Terça-feira
- 04: Quarta-feira
- 05: Quinta-feira
- 06: Sexta-feira
- 07: Sábado

Data 2 Definir um Tempo de Atividade (hora)

00 a 17: Hora 00 a hora 23

Data 3 Definir um Tempo de Atividade (minuto)

00 a 3B: Minuto 00 a minuto 59

Data 4 Definir um Tempo de Inatividade (hora)

00 a 17: Hora 00 a hora 23

Data 5 Definir um Tempo de Inatividade (minuto)

00 a 3B: Minuto 00 a minuto 59

2. Verificar uma programação

Data 1 Seleccione a programação desejada.

- F1: Lê a programação para Domingo
- F2: Lê a programação para Segunda-feira
- F3: Lê a programação para Terça-feira
- F4: Lê a programação para Quarta-feira
- F5: Lê a programação para Quinta-feira
- F6: Lê a programação para Sexta-feira
- F7: Lê a programação para Sábado

Data 2

FF

3. Excluir uma programação

- E0: Exclui todas as programações
- E1: Exclui a programação para Domingo
- E2: Exclui a programação para Segunda-feira
- E3: Exclui a programação para Terça-feira
- E4: Exclui a programação para Quarta-feira
- E5: Exclui a programação para Quinta-feira
- E6: Exclui a programação para Sexta-feira
- E7: Exclui a programação para Sábado

* Esse recurso não funciona se a hora atual não for configurada.

Acknowledgment

1. [n][][Set ID][][OK/NG][9][a][][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]
2. [n][][Set ID][][OK/NG][9][a][f][1-7][][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]
3. [n][][Set ID][][OK/NG][9][a][Data1][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

77. Configuração de Feriado (Comando: s n, 9b)

Define feriados.

Transmission

1. [s][n][][Set ID][][9][b][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][][Data5][][Data6][Cr]
2. [s][n][][Set ID][][9][b][][Data1][][Data2][Cr]
3. [s][n][][Set ID][][9][b][][Data1][Cr]

1. Definir um Feriado

Data 1 Ano de início

00-: 2010-

Data 2 Mês de início

01 a 0c: janeiro a dezembro

Data 3 Data de início

01 a 1F: 1º a 31º

Data 4 Por quanto tempo a partir do ano/mês/data de início

01 a 07: Para 1 a 7 dias

Data 5 Repetição

- 00: Nenhum
- 01: Todo mês
- 02: Todo ano

Data 6 Repete a programação com base em uma data/dia da semana.

- 01: Com base na data.
- 02: Com base no dia da semana.

* Os valores mínimo e máximo para [Data1] diferem conforme o ano de lançamento do produto.

* Só é possível inserir um valor para [Data 6] quando um valor já tiver sido definido para [Data 5] (todo ano ou todo mês).

2. Verificar uma programação

Data 1 Seleciona a programação desejada.

F1: Lê a 1ª programação

F2: Lê a 2ª programação

F3: Lê a 3ª programação

F4: Lê a 4ª programação

F5: Lê a 5ª programação

F6: Lê a 6ª programação

F7: Lê a 7ª programação

Data 2

FF

3. Excluir uma programação

E0: Exclui todas as programações

E1: Exclui a 1ª programação

E2: Exclui a 2ª programação

E3: Exclui a 3ª programação

E4: Exclui a 4ª programação

E5: Exclui a 5ª programação

E6: Exclui a 6ª programação

E7: Exclui a 7ª programação

* Esse recurso não funciona se a hora atual não for configurada.

Acknowledgment

1. [n][][Set ID][][OK/NG][9][b]

[Data 1][Data 2][Data 3][Data 4][Data 5][Data 6][x]

2. [n][][Set ID][][OK/NG][9][b][f][1-7]

[Data 1][Data 2][Data 3][Data 4][Data 5][Data 6][x]

3. [n][][Set ID][][OK/NG][9][b][Data 1][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

78. Modo UPnP (Comando: s n, 9c)

Define um modo UPnP.

Transmission

[s][n][][Set ID][][9][c][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][9][c][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

* Alterar o modo UPnP resulta em uma inicialização.

79. Bloqueio do Painel Inicial (Comando: s n, 9d)

Define o Bloqueio do Painel de Início.

Transmission

[s][n][][Set ID][][9][d][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][9][d][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

80. Bloqueio do USB (Comando: s n, 9e)

Define o Bloqueio de USB.

Transmission

[s][n][][Set ID][][9][e][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][9][e][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

81. Bloqueio de Wi-Fi (Comando: s n, 9f)

Define o Bloqueio de Wi-Fi.

Transmission

[s][n][][Set ID][][9][f][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][9][f][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

82. Bloqueio de Compartilhamento de Tela (Comando: s n, a0)

Define o Bloqueio de Compartilhamento de Tela.

Transmission

[s][n][][Set ID][][a][0][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][a][0][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

83. Backup por armazenamento (Comando: s n, a1)

Define o Backup via Armazenamento.

Transmission

1. [s][n][][Set ID][][a][1][][Data1][Cr]

2. [s][n][][Set ID][][a][1][][Data1][Data2][Cr]

1. Desabilitar o Backup via Armazenamento.

Data 1 00: Desligado

2. Definir o Backup via Armazenamento para Automático

Data 1 01: Automático

Data 2 01: 30 MIN

02: 1 hora

03: 2 hora

04: 3 hora

3. Definir o Backup via Armazenamento para Manual

Data 1 02: Manual

4. Definir o Backup via Armazenamento para Conteúdo do SuperSign

Data 1 03: Conteúdo do SuperSign

Acknowledgment

1. [n][][Set ID][][OK/NG][a][1][Data1][x]

2. [n][][Set ID][][OK/NG][a][1][Data1][Data2][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

84. Entrada de Áudio Digital (Comando: s n, a2)

Define a Entrada de Áudio Digital.

Transmission

[s][n][][Set ID][][a][2][][Data][Cr]

Data 00: Digital

01: Analógico

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][a][2][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

85. Imagem do Logotipo de Inicialização (Comando: s n, a3)

Define a Imagem do Logotipo de Inicialização.

Transmission

[s][n][][Set ID][][a][3][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][a][3][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

86. Modo SoftAP (Comando: s n, a4)

Define o Modo SoftAP.

Transmission

[s][n][][Set ID][][a][4][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][a][4][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

87. Tamanho Natural (Comando: s n, a5)

Define o Tamanho Natural.

Transmission

[s][n][][Set ID][][a][5][][Data][Cr]

Data 00 a 64: Tamanho Natural 0 a 100

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][a][5][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

88. Limpar Ruídos do Painel (Comando: s n, a6)

Executa imediatamente o Limpar Ruído do Painel.

Transmission

[s][n][][Set ID][][a][6][][Data][Cr]

Data 01: Execução

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][a][6][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

89. Alterar Código PIN (Comando: s n, a7)

Altera o Código PIN.

Transmission

[s][n][][Set ID][][a][7][][Data1][Data2][Data3]

[Data4][][Data5][Data6][Data7][Data8][Cr]

Data 1 a 4: 0 a 9 (Código PIN existente)

Data 5 a 8: 0 a 9 (Novo código PIN)

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][a][7][][Data1][Data2][Data3]

[Data4][][Data5][Data6][Data7][Data8][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

90. Reproduzir Mídia do Armazenamento Interno (Comando: s n, a8)

Reproduz a mídia armazenada no armazenamento interno do monitor.

Mídia de armazenamento interno: vídeos e imagens armazenados no armazenamento interno do monitor depois de serem exportados através do Content Management Player.

Não aplicável: Conteúdo do modelo, conteúdo do SuperSign e conteúdo da lista de reprodução.

Transmission

[s][n][][Set ID][][a][8][][Data][Cr]

Data 01: REPRODUZIR

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][a][8][][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

91. Imagem "Sem Sinal" (Comando: s n, a9)

Liga/Desliga Sem Imagem de Sinal.

Transmission

[s][n][][Set ID][][a][9][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][a][9][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

92. Saída de Áudio (Comando: s n, aa)

Controla o status da Saída de Áudio (Volume Mudo, Variável, Fixo ou Desligado).

Transmission

[s][n][][Set ID][][a][a][][Data][Cr]

Data 00: Desligado

01: Variável

02: Fixo

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][a][a][Data][x]

* Esse recurso pode não ser compatível com alguns modelos.

93. Ativar controle de DPM (Comando: s n, 0b)

Seleciona uma opção do Ativar DPM.

Transmission

[s][n][][Set ID][][0][b][][Data][Cr]

Data 00: Relógio
01: Relógio+DADOS

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][0][b][Data][x]

* Esse recurso pode não ser suportado em alguns modelos.

94. Verificação de falha do ventilador (Comando: d w)

Verifique o mau funcionamento da ventoinha.

Transmission

[d][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Ler status

Acknowledgment

[w][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

Data 1 00: Falha na ventoinha
01: Ventoinha normal
Data 2 00: 0 falha (Ventoinha normal)
01: 1 falha
02: 2 falhas
03: 3 falhas
04: 4 falhas
05: 5 falhas
06: 6 falhas
07: 7 falhas
08: 8 falhas
09: 9 falhas
0A: 10 com defeito.

* Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.

95. Aplicar a todas as entradas. (Comando: s n, 52)

Aplique o modo de vídeo e o valor baixo da entrada atual para o mesmo valor de vídeo de todas as entradas.

Transmission

[s][n][][Set ID][][5][2][][Data][Cr]

Data 01: Aplicar

Acknowledgment

[n][][Set ID][][OK/NG][5][2][Data][x]

- * Esse recurso pode não estar disponível em alguns modelos.
- * Outros comandos não funcionam por um certo período após a aplicação.

