

# 取扱説明書 LED 液晶モニター

このたびは LG モニター製品をお買い求め頂きまして、 誠にありがとうございます。 ご使用前に本取扱説明書をよくお読みになり、 ご理解のうえ正しくお使いください。 お読みになったあとは保証書と共に大切に保管してください。 34WK650 34BK650

www.lg.com

# 目次

## 3 ライセンス

#### 4 設置する

- 4 付属品を確認する
- 5 サポートされているドライバーとソフトウェ ア
- 6 各部の名称
- 6 OSDジョイスティックの使用方法
- 7 出入力端子
- 8 持ち運びの際のご注意
- 9 モニターを設置する
- 9 スタンドを組み立てる
- 10 モニターを設置する
- 10 スタンドを組み立てる
- 11 ケーブルホルダーの使用
- 12 テーブルに設置する
- 13 見やすい角度に調整する
- 14 スタンドの高さの調整
- 15 ケンジントン (Kensington)ロック
- 16 壁掛け金具を取り付ける
- 16 壁への取り付け

#### 18 接続する

- 18 PCに接続する
- 18 HDMI接続
- 18 DisplayPort接続
- 19 AV機器に接続する
- 19 HDMI接続
- 19 外部機器に接続する
- 19 ヘッドホンを接続する

#### 20 詳細設定

- 20 メインメニューの表示
- 20 ナビゲーションOSDの機能
- 21 ユーザー設定
- 21 OSDメニュー

#### 26 困ったとき

#### 28 仕様

- 28 29WK600
- 29 34WK650
- 30 34BK650
- 31 工場出荷時モード(プリセットモード, PC)
- 31 HDMI / DisplayPort タイミング (PC)
- 31 HDMI タイミング(映像)
- 31 電源LED

## ライセンス

該当するライセンスはモデルによって異なります。 ライセンスの詳細については、www.lg.comを参照してください。



HDMI、High-Definition Multimedia Interface、およびHDMIロゴは、米国お よびその他の国におけるHDMI Licensing Administrator, Inc. の商標または、 登録商標です。

**↓↓↓** MaxxAudio®

MaxxAudioおよびその他MAXXの商標は、Waves Audio Ltd.の商標または登録商標です。

下記の規定は、欧州市場で販売されているものに限り、ERP指令に対応できるモニターに適用します。 \*このモニターはオンにした後、画像表示の調整動作がない場合は、4時間以内に自動的にオフになります。 \*この機能を無効にするには、[自動スタンバイ]を[オフ]に設定してください。

## 設置する

## 付属品を確認する

製品を使用する前に、すべての付属品が揃っているか確認してください。万が一、付属品が不足している場合は、製品を購入した販売店にお問い合わせください。

本取扱説明書は日本で発売する製品を前提に作成されています。日本以外でお求めの場合、製品型番、製品の仕様、付属品等が異なることがあります。



## / 注意

- 製品を安全に長くお使いいただくため、付属品以外のアクセサリは使用しないでください。
- 付属品以外の使用による破損やケガは、保証の対象外になります。
- 弊社推奨品以外の汎用ケーブルを使用すると、画面が写らなかったり画像にノイズが発生したりする 場合があります。

#### - 🍼 ヒント

- イラストはイメージです。実際のものとは若干異なる場合があります。
- この取扱説明書に記載されているすべての情報および仕様は、製品品質向上の目的で事前の通知な しに変更されることがあります。
- 本製品は耐久性向上のために、コーティングの原材料に真珠を添加しています。そのため、デザイン上の特性としてスタンドに水平方向の線や、垂直方向に細い線が見えることがあります。

## <u>サポートされているドライバーとソフトウェア</u>

本製品はLGエレクトロニクスが提供する、モニターをより便利に活用できるソフトウェアを使用することが出来ます。

ソフトウェアは弊社ホームページよりダウンロードしてください。

ドライバーとソフトウェア	インストールの優先順位	29WK600/34WK650/34BK650
モニタードライバー	推奨	0
OnScreen Control	推奨	0
Dual Controller	オプション	0

① LG エレクトロニクスのホームページ (www.lg.com) にアクセスします。

②ページ最上部の[サポート]から[ソフトウェアダウンロード]をクリックします。

③[モデル番号を入力してください。]に、モデル番号(製品の型番)を入力します。

④ 本製品に対応するソフトウェアまたはデバイスドライバが表示されるので、使用している OS をご確認の 上、ファイルを選択してください。

※ホームページ (www.lg.com) のダウンロードの手順、レイアウト、構成は変更される場合があります。

## 各部の名称



## OSD ジョイスティックの使用方法

OSD ジョイスティックを指で押したり、前後左右に動かすことで各種機能を簡単に操作できます。

#### 基本機能

	ළ	電源オン	OSD ジョイスティックを指で押すと、モニターの電源がオンになります。
		電源オフ	OSD ジョイスティックを指で押し続けると、モニターの電源がオ フになります。
	▶</th <th>音量コントロ ール</th> <th>OSDジョイスティックを左右に動かすことで音量を調整できます。</th>	音量コントロ ール	OSDジョイスティックを左右に動かすことで音量を調整できます。

- . 🍼 ヒント
- OSD ジョイスティックはモニターの底面に付いています。
- OSD: On Screen Display (オンスクリーンディスプレイ)

## 出入力端子

29WK600



## 持ち運びの際のご注意

モニターを動かしたり持ち上げる際は、以下に注 意して、モニターに傷などが付かないよう、安全 に運んでください。

- モニターの梱包に使用されていた箱や梱包材を 使用してモニターを運ぶことをおすすめしま す。
- モニターを動かしたり持ち上げたりする前に、電源コードとケーブルをすべて外してください。
- モニターのフレームの上下をしっかり持ち、液 晶パネル(画面)には触れないようにしてくださ い。



モニターを持つ場合、画面に触れないよう
 モニターの背面を持ち、画面に傷が付かない
 ようにしてください。



- モニターを運ぶ際は、モニターに衝撃を与え たり、過度な振動を与えないでください。
- モニターを運ぶ際は、モニターを垂直にして 持ち、横にしたり左右に傾けたりしないでく ださい。





## モニターを設置する

#### スタンドを組み立てる

#### 29WK600



- 画面に傷が付かないように、モニターを置 く前に梱包に使用されていた袋や、やわらか い布などを下に敷いてください。
- 1 丈の低いテーブルや梱包箱など、作業しやすい 高さの台の上に、梱包に使用されていた袋や、 やわらかい布などを敷きます。画面を下に向 けてやわらかい布の上にモニターを置きます。



- 3 **1 スタンドネックにスタンドベース**を取り付 けます。
  - 2 ネジを時計回りに回して、スタンドベース を固定します。



**4** スタンドカバーを取り付けます。

2 スタンドの前後の向きを確認し、スタンドヒ ンジにスタンドネックを取り付けます。

付属のネジをプラスドライバーで2か所時計回 り(右回り)に締めて固定します。



スタンドネック



## 注意

ネジを締めるときに過剰な力を加えると、 モニターが損傷するおそれがあります。過 度な締め付けによって、破損が生じた場合 は保証の対象外になります。

/!\ 注意

スタンドを取り付ける際は、モニターにキズを つけたり、負傷しないように十分注意してくだ さい。

#### 🚫 ヒント -

 モニターからスタンドを取り外すときは、組み立て の手順を逆に行ってください。

モニターを設置する スタンドを組み立てる 34WK650 34BK650 注意 く前に梱包に使用されていた袋や、やわらか い布などを下に敷いてください。 1 まず、丈の低いテーブルや梱包箱など、作業 しやすい高さの台の上に、梱包に使用されて いた袋や、やわらかい布などを敷きます。 画面を下に向けてやわらかい布の上にモニタ ーを置きます。 2 最初にスタンドベースにケーブルホルダーを取 り付けます。スタンドネックにスタンドベー スを取り付けて、スタンドベース底面のネジ をコインまたは手回しで時計回りに締めて固 定します。 6 \* ケーブル ホルダー スタンドネック 1 スタンドベース 2

3 モニターにスタンドを取り付けます。下のイラ ストのように、まずスタンドを斜めに傾けて、 スタンド結合面の上部の穴とスタンド上部の ツメを合わます。



4 スタンド結合面上部の穴にスタンドのツメが入ったことを確認して、スタンドがモニターと 平行になるようにして、スタンド結合面下部の穴に、スタンド下部のツメを合わせます。



5 スタンド結合面の下にあるボタンが一度下がり ます。ツメがしっかりと入ると、ボタンが元 の位置に戻ってスタンドが固定されます。

## / 注意

- モニターを上下逆さにした状態でスタンド をつかんで持ち運ばないでください。モニ ターがスタンドから外れて、落下により負 傷するおそれがあります。
- モニターを持ち運ぶ際は、液晶パネルには 触れないでください。液晶パネルが破損す るおそれがあります。スタンドネックまた はフレーム部分をつかんでください。
- モニターの底面には OSD ジョイスティック があるため、スタンドを使用しないと、モ ニターが倒れるおそれがあり、モニターの 損傷または負傷の原因となります。また、 OSD ジョイスティックが破損するおそれが あります。
- 製品を組み立てる際、ネジには異物(油・ 潤滑剤等)を使用しないでください(製品 損傷の原因となります)。
- ネジを締めるときに過剰な力を加えると、
   モニターが損傷するおそれがあります。過
   度な締め付けによって、破損が生じた場合
   は保証の対象外になります。
- 本製品の外観に波紋のパターンが見られる ときがあります。これは一般的なコーティ ングと異なり、真珠を原材料に添加するこ とで生じるデザイン上の特性で、耐久性を 高める為の処理です。製品の性能には影響 しませんので、安心してご使用ください。

#### ケーブルホルダーの使用

スタンドネックの**ケーブルホルダー**に接続したケ ーブルをまとめます。

34WK650 34BK650



## テーブルに設置する

1 モニターのを持ち上げ、直立させた状態でテ ーブルに置きます。

十分な通気性を確保するため、背面および周囲 10cm 以上の空間を設けて設置してください。

#### 29WK600







2 最初に電源コードと AC/DC アダプターを接続し、モニター背面の DC-IN に AC/DC アダプターの端子を接続します。最後に電源コードをコンセントに差し込みます。



3 モニター本体下部の OSD ジョイスティックを 押すと、モニターの電源がオンになります。

注意
 モニターの移動や設置は、電源コードを抜いてから行ってください。感電するおそれがあります。

#### 電源コードの接続に関する注意事項



- 電源は、AC100V(50/60Hz)のコンセント を使用して下さい。指定以外の電源を使用す ると火災の原因になることがあります。
- 製品パッケージ付属の電源コードを使用して、アース付きコンセントに接続してください。

#### 見やすい角度に調整する

- 1 スタンドに取り付けたモニターを直立させた 状態で設置します。
- 2 画面を見やすい角度に調整します。画面は顔 がやや下を向く高さに設置し、目線に対して 水平になるように角度を調整することをお勧 めします。

#### 29WK600





#### スタンドの高さの調整

#### 34WK650 34BK650

- 1 スタンドベースに取り付けたモニターを直立 させた状態にします。
- 2 モニターの左右背面側に手を添えて高さを調整します。(液晶パネルには触れないようにしてください。)



3 最大で 110.0 mm の高さに調整できます。

110.0 mm





## ケンジントン(Kensington) ロック

ケンジントンロックを利用することにより盗難防 止に効果があります。

ケンジントンロック用のスロットは、モニターの 背面にあります。取り付けと使い方にの詳細につ いては、ケンジントンセキュリティシステム付属 の取扱説明書を参照するか、ケンジントン社ホー ムページをご覧ください。

ケンジントン ロックのケーブルでモニターをテー ブルに固定します。 ケンジントン社ホームページ: http://www.kensington.com



# ・ケンジントンロックのお求めは最寄りのPC ショップや家電量販店にお問い合わせください。





#### 壁掛け金具を取り付ける

壁にモニターを取り付けるには、モニターの背面 に壁掛け用金具(別売)を取り付けます。

- 1 画面を下向きにして置きます。画面に傷が付かないように、下に柔らかい布を敷いてください。
- スタンド結合面にある4本のネジを取り外し ます(34WK650のみ)。
- 3 モニター背面に壁掛け用金具を置き、モニタ ーのネジ穴に合わせます。
- 4 ドライバーで4箇所ネジ止めして、モニターと 金具を固定します。

#### 壁への取り付け

適切な通気性を確保するため、背後および周囲 10cm 以上の空間を空けて設置してください。 設 置に関しては、壁掛け金具のマニュアルを参照し てください。



モニターを壁に取り付ける場合、モニターの背面に壁掛けアームを取り付けます。

壁掛け金具(別売り)を使用してモニターを設置す る場合は、落とさないよう注意して取り付けてく ださい。

- ネジは標準の長さを超過する場合、モニターの 内部が損傷する恐れがあります。
- 2 規格外のネジを使用し、製品が損傷及び落下した場合は保証の対象外となります。

29WK600	
壁掛け(A x B)	100 x 100
標準ネジ	M4 x L10
ネジの本数	4



-	34WK650	34B	K650	
髶	掛け(A x B)	)		100 x 100
桪	뽿ネジ			M4 x L10
オ	シの本数			4



## 1 注意

- 移動や設置は先に電源コードと信号ケーブ ルを外してから行ってください。ケーブル を取り外さすに移動、設置すると落下して モニターの破損や負傷、感電のおそれがあ ります。
- モニターは天井や傾斜面には取り付けない でください。落下により重大な負傷につな がる恐れがあります。
- ・ 壁掛け金具を使用する際は、壁掛け金具に 付属するもの、または、適合するネジを使 用してください。
- 定められた長さを超過したネジを使用する と、モニターの内部が損傷する恐れがあり ます。
- 正規品以外の壁掛け金具を使用したり、ネジの締め過ぎ等による損傷は保証外となりますので注意してください。
- 取り付けの不備による製品の損傷または落下した場合は保証の対象外となりますので 十分ご注意の上、作業してください。

#### メモ

- 壁かけに必要な部品やマニュアルは、壁掛け 金具に付属されています。設置に関する詳細 は、壁掛け金具のマニュアルを参照してくだ さい。
- ・壁掛け用金具は別売品です。追加の付属品 については、PC専門店や家電量販店、通販 サイトなどでご購入できます。
- ネジの長さは取り付ける壁の状態や素材によって異なります。適切な種類と長さのネジを使用してください。

## 接続する

## PC に接続する

本機は、プラグアンドプレイに対応しています。 \* プラグアンドプレイ:PC に機器を接続して電源 を入れると、設定や操作をしなくても、PC で認識 してOS の標準ドライバがインストールされます。

#### HDMI 接続

PC とモニターを HDMI 端子でデジタル接続し ます。下のイラストのように、PC とモニターを HDMI ケーブルで接続します。 OSD ジョイスティックを押して OSD メニュー を表示し、[入力] から接続している HDMI 端子 ([HDMI1] または [HDMI2]) を選択します。





#### DisplayPort 接続

PC とモニターを DisplayPort 端子でデジタル接続 します。下のイラストのように、PC とモニターを DisplayPort ケーブルで接続します。 OSD ジョイスティックを押して OSD メニューを 表示し、[入力]から [DisplayPort] を選択します。



注意

- PCのDisplayPortのバージョンによっては、 ビデオ出力または音声出力に対応していない ことがあります。
- 弊社推奨品以外のケーブルを使用すると、画面が写らなかったり画像にノイズが発生する場合があります。

## AV 機器に接続する

#### HDMI 接続

AV 機器とモニターを HDMI 端子でデジタル接続 します。下のイラストのように、PC とモニターを HDMI ケーブルで接続します。 OSD ジョイスティックを押して OSD メニューを 表示し、「入力」から接続している HDMI 端子 ([HDMI1] または [HDMI2]) を選択します。

## 外部機器に接続する

#### ヘッドホンを接続する

ヘッドホン端子 ( ミニプラグ ) に、ヘッドホン、 イヤホン、スピーカーなどを接続できます。







- HDMI ケーブルは、HDMI Licensing LLC で認 証された、HDMI ロゴが付いたものをお使い ください。認証されていない HDMI ケーブル や、ハイスピードに対応しない HDMI ケーブ ルを使用すると正常に動作しないことがあり ます。
- 推奨の HDMI ケーブルのタイプ
   ハイスピード HDMI®/ ™ケーブル
   イーサネット対応ハイスピード HDMI®/ ™ケ ーブル

#### - ヒント

- 周辺機器は別売りです。
- オーディオ用ミニプラグの形状はストレート タイプのプラグの使用をお勧めします。L字 型になっているコネクタの場合、モニターに 当たり差し込めなかったり、他の端子をふさ いでしまう場合があります。



制限されることがあります。

## 詳細設定

## メインメニューの表示

- 1 モニターの底面にある OSD ジョイスティックを押します。
- 2 OSD ジョイスティックを前後(▲ / ▼)、左右(◀/▶)に倒して各種設定を行います。
- 3 OSD ジョイスティックをもう一度押すとナビゲーション OSD が終了します。



ボタン	メニューの状態		説明
	うたビゲーション OSD 非表示時		ナビゲーション OSD を表示します。
ナビゲーション OSD 表示時		ション OSD 表示時	ナビゲーション OSD を終了します。 (長押しするとモニターがオフになります。)
		ナビゲーション OSD 非表示時	内蔵スピーカーまたはヘッドホン端子に接続した音声機器の 音量を調節します。
		ナビゲーション OSD 表示時	[ <b>入力</b> ]に移動し、画面に表示する入力端子を選択します。
	►	ナビゲーション OSD 非表示時	内蔵スピーカーまたはヘッドホン端子に接続した音声機器の 音量を調節します。
		ナビゲーション OSD 表示時	[設定]に移動し、モニターの各種設定を行います。
×		ナビゲーション OSD 非表示時	ナビゲーション OSD を表示します。
		ナビゲーション OSD 表示時	モニターをオフにします。
	•	ナビゲーション OSD 非表示時	ナビゲーション OSD を表示します。
		ナビゲーション OSD 表示時	[ゲーム]に移動し、ゲームに適したモードに素早く切り替えることができます。

## ナビゲーション OSD の機能



メインメニュー	説明
設定	設定メニューを表示します。
ゲーム	ピクチャーモード をゲームのジャンルに合 わせたモードに変更することができます。
入力	表示させる入力端子を選択します。
電源オフ	モニターがオフになります。
終了	メインメニューを終了します。

## ユーザー設定

#### OSD メニュー

- 1 設定の表示は モニター底面にある OSD ジョイスティックを押します。
- 2 OSD ジョイスティックを右(▶)に倒して、[設定]を選択すると、設定メニューが表示されます。
- 3 OSD ジョイスティックを前後左右に倒して、カーソルを移動させて目的の設定項目を選択します。
- 4 目的の設定項目上で設定ジョイスティックを押すと設定項目の表示や決定ができます。
- 5 設定メニューを終了させる場合は、OSD ジョイスティックを左 (◀) に数回 (設定メニューの階層によります)倒します。



∕!∖注意

 実際のモニターのOSD(オンスクリーンディスプレイ)は、アップデート等により、本取扱説明書 と多少異なる場合があります。

• • • • • • • • • • •			
設定 > クイック設定	説明		
明るさ	画面の明るさとコントラストを調整します。(ピクチャーモードが [ <b>ユーザー設定 ]、[ ユーザ</b>		
コントラスト	ー設定 (ゲーム)] 以外に設定されているときは [コントラスト] の調整は出来ません。)		
音量	内蔵スピーカーまたはヘッドホン端子に接続した外部音声出力機器の音量を調節します。		
	<ul> <li>音量はメニ</li> </ul>	ューが非表示のときに OSD ジョイスティックを右 (▶) に倒すと大きく な	
	り、左 (◀) に倒すと小さくなります。		
	• 前 (▼) に倒すとミュートのオン / オフができます。		
色温度	<b>ユーザー設定</b> [赤]、[青]、[緑]で設定したお好みの画質を表示します。		
	Warm (暖色)	画面の色温度を暖色系(より赤い)に設定します。	
	Medium (中間)	画面の色温度を中間に設定します。	
	Cool (寒色)	<b>寒色)</b> 画面の色温度を寒色系(より青い)に設定します。	
MaxxAudio	オン	ン スタジオクオリティを実現したサウンドツール、Waves 社 MaxxAudio®を有	
		効にします。Technical GRAMMY AWARD® を受賞した高品質サウンドをお楽	
		しみいただけます。	
	オフ	MaxxAudio機能を無効にします。	

設定 > 入力	説明	
入力選択	各入力端子を	選択します。選択した端子の映像を画面に出力します。
アスペクト比	画面の縦横比	を調整します。
	全画面	映像ソースの解像度に関係なく画面全体に表示します。
	オリジナル	映像ソースのアスペクト比を保持して画面最大に表示します。
	シネマ1	画面を 21:9 に拡大します。映像ソースのアスペクト比が 21:9 以下の場合、上 下が切れて表示されます。(1080p のとき)
	シネマ 2	画面を 21:9 に拡大します。シネマ 1 で映像ソースによって字幕が切れてしま う場合、シネマ 2 の設定にすれば字幕まで表示されます。(1080p のとき)
	<ul> <li>・ FreeSync 機能が有効になっている場合、[シネマ 1]、[シネマ 2]は設定できませ([画質]→[ゲーム機能設定]→[FreeSync]の設定が[オン]に設定されているは、[オフ]に設定してください)</li> </ul>	

SDR(HDR 非対応の映像 ) 信号受信時の [ 画質 ] の設定メニュー

設定 > 画質	説明		
ピクチャー	ユーザー設定	[ <b>画像調整]</b> で設定した色合いを表示します。	
モード	ブルーライト 低減モード	画面表示を紙のような質感で表示するモードです。より明るく見やすい画質にした い場合には、設定 メニューで [ <b>明るさ</b> ]の調節ができます。	
	フォト	写真の閲覧に適した画質を表示します。	
	シネマ	動画の閲覧に適した画質を表示します。	
	HDR 効果	通常の映像 (SDR) を HDR に近い画質で表示します。	
	色覚調整	P 型及び D 型の色覚用のカラーモードです。赤色、緑色の表示を区別できるように 配色されます。	
	FPS モード 1	FPS(First Person Shooting) ゲームに最適化されたモードです。	
	FPS モード 2	ブラックスタビライザーの値が [ <b>FPS モード 1</b> ] より強く設定されています。画面が 暗い FPS ゲームに最適化されたモードです。	
	RTSモード	RTS(Real Time Strategy) ゲームに最適化されたモードです。	
	ユーザー設定 (ゲーム)	<b>[ゲーム機能設定]</b> で設定した値を適用します。	
	<ul> <li>・ピクチャー 場合があり</li> </ul>	ーモードを変更したときに、映像が乱れたり、 OS の解像度が変更されてしまう リます。	

HDR 信号受信時の [ 画質 ] の設定メニュー

設定 > 画質		説明
ピクチャーモード	HDR(鮮やか)	HDR の映像をより鮮やかに表示します。
	HDR(標準)	HDR 映像に最適化した画質で表示します。
	HDR(ゲーム)	HDR 対応ゲームに最適化した画質で表示します。
	HDR( シネマ )	HDR 対応映画および動画に最適化した画質で表示します。
	<ul> <li>・ OS(Window Windows 1)</li> <li>・ グラフィッ 文字や写真</li> <li>・ グラフィッ 力]を変更 あります。</li> </ul>	vs 10)の設定によっては、HDRの設定が適切に操作できないことがあります。 0 の HDR に関する設定のオン / オフを確認してください。 クカードの性能によっては、モニターの HDR に関する機能が有効のときに、 の表示品質が正常に出力されない場合があります。 クカードのによっては、モニターの HDR に関する機能が有効のときに、[入 したり電源をオンにした際に、画面が点滅したりちらつきが発生する場合が

Π	
N	
দ	
뭐삛	

画像調整	明るさ	画面の明るさを	画面の明るさを調整します。	
	コントラスト	画面のコントラストを調整します。		
	シャープネス	画面のシャーフ	プさを調整します。	
	SUPER RESOLUTION+	High	最も強いレベルで超解像をかけ、画質を最適化します。高品質な動 画やゲームにも効果的です。	
		Middle	Low と High の中間レベルに超解像をかけ画質を最適化します。	
		Low	滑らかで自然な画質に最適化して表示します。動きの遅動画や静止 画像に効果的です。	
		オフ	超解像 をオフにします。	
		- ヒント -		
		<ul> <li>この機能は解像度の低い映像を鮮明に表示する機能です。通常のテキストや デスクトップのアイコンなどを表示する場合、鮮明になりすぎて、かえって 見づらくなる場合があります。</li> </ul>		
	ブラック レベル	モニターで表示できるもっとも暗い色のレベルを調整します。 (HDMI 接続のみ )		
		High	映像信号の情報をそのまま表示します。	
		Low	暗い部分が暗くなり、シャープな色合いで表示されます。	
	DFC	オン	明るさとコントラストを画面に合わせて自動的に調整します。	
		オフ	[DFC] 機能を無効にします。	
ゲーム機能設定	応答速度	パネルスペックの応答速度から、オーバードライブ回路で応答速度を高速化させ す。 標準的な環境の場合、[Fast] を使用することをお勧めします。 動きの速い映像を表示させるときは [Faster] を使用することをお勧めします。 [Faster] に設定すると、残像(オーバーシュート)が発生することがあります。そ の場合は、表示ソースに合わせて適切な速度に設定してください。		
		Faster	液晶パネルの応答速度を高速にします。	
		Fast	液晶パネルの応答速度を中程度高速にします。	
		Normal	液晶パネルの応答速度をや高速にします。	
		オフ	オーバードライブをオフにして、パネルの基本速度になります。	

ゲーム機能設定	FreeSync	AMD FreeSync <sup>™</sup> ュレートを自動的 フレームレートな リング(ちらつき ・この機能を 搭載したク ・ DisplayPon ・詳細な情報 「FreeSyn	テクノロジーは、映像のフレームレートとモニターのリフレッシ 内に同期させる機能です。 が一定でない映像 (ゲームなど)を表示したときに発生するティア をやえタッタリング (カクつき)を抑えることができます。 た使用するためには、対応 APU を搭載した PC または GPU を ブラフィックカードが必要です。 rt、HDMI 接続それぞれ対応できます。 最は、AMD 社の公式サイトをご覧ください。(検索エンジンで c」で検索して AMD 社の公式サイトを参照してください。)
		オン	[FreeSync] 機能を有効にします。
		オフ	[FreeSync] 機能を無効にします。
	ブラック スタビライザ ー	見えづらい画面の 高い数値に設定す り鮮明な画像表示	」 D暗い部分を明るく表示し、視認性を高めます。 すると、暗い部分が見えやすくなり、減らすと明暗の差が大きくな 示になります。
	クロスヘア	<ul> <li>P FPS(First Person Shooting) ゲームのプレイ用に、画面中央にクロスヘア(+ ク)を表示します。クロスヘアはゲームタイトルに応じて適したデザインをから選択できます。</li> <li>モニターがオフまたは省電力モードになると、クロスヘア機能は自動的 フになります。</li> </ul>	
カラー調整	ガンマ	モード1 モード2 モード3	ガンマ値を補正します。[モード1]に設定すると中間色が明るく、 [モード3]に設定すると中間色を暗く表示されます。
		モード4	ガンマ設定を調整する必要がない場合は、[ <b>モード4</b> ]を選択して ください。
	色温度	ユーザー設定	[赤]、[青]、[緑]で設定したお好みの画質を表示します。
		Warm (暖色)	画面の色温度を暖色系(より赤い)に設定します。
		Medium (中間)	画面の色温度を中間に設定します。
		Cool (寒色)	画面の色温度を寒色系(より青い)に設定します。
	赤	RGB 各色の強弱な	を手動で設定します。
	緑		
	青		
	6 色相環 6 2 f	6 色相環(赤、緑 より詳細なお好る	、青、シアン、マゼンタ、イエロー)の色合い、彩度を調整して、 タの色を設定できます。
		色合い	各色の色相を調節します。
		彩度	各色の彩度を調整します。指定色の値を大きな数値に設定すると、 その色味が強くなり、小さな数値に設定すると色味を失いグレー に近い色合いになります。
ピクチャー	映像設定を初期	化しますか?	
モード初期化	No	リセットを行わす	ず、メニューアイコンの選択に戻ります。
	Yes	初期設定(工場出 項目がすべて初期	出荷時の設定 ) に戻します。リセットを実行すると設定されていた 別化されますので、ご注意ください。

設定 > サウンド	説明	
音量	内蔵スピーカーまたはヘッドホン端子に接続した外部音声出力機器の音量を調節します。	
MaxxAudio	オン	スタジオクオリティを実現したサウンドツール、Waves 社 MaxxAudio <sup>®</sup> を有効 にします。Technical GRAMMY AWARD <sup>®</sup> を受賞した高品質サウンドをお楽しみ いただけます。
	オフ	MaxxAudio機能を無効にします。

設定 > 全般	説明		
言語	OSD メニューなど、画面に表示される言語を選択します。		
SMART ENERGY SAVING	High	SMART ENERGY SAVING(スマート エナジーセービング)を有効にして、より 効果的に消費電力を抑えます。	
	Low	SMART ENERGY SAVING(スマート エナジーセービング)を有効にして、 消費 電力を抑えます。	
	オフ	SMART ENERGY SAVING(スマート エナジーセービング)を無効にします。	
電源 LED	<b>オン</b> 電源ランプがオンになります。		
	オフ	電源ランプがオフになります。ただし、モニターの電源を入れたときに起動を 知らせるため一時点灯します。	
自動スタンバイ	一定時間画面に を設定できます	動きがないと、モニターを自動的にオフにする機能です。 自動オフ機能の時間 〔 【 <b>オフ 】、[4 時間後 】、[6 時間後 】、[8 時間後 ]</b> )。	
HDMI 互換	HDMI互換モー	▶ 機能は HDMI 2.0 をサポートしていない従来の機器を認識することができます。	
モード	オン	接続機器の HDMI 端子が HDMI2.0 に準拠していない場合に選択します。	
	オフ	接続機器の HDMI 端子が HDMI2.0 に準拠している場合はオフに設定します。	
	「 🝼 ヒン	<b>۲</b>	
	<ul> <li>接続されたデバイスは [HDMI 互換モード] をサポートしない場合、画面または音声は 正常に動作できない可能性があります。</li> <li>[HDMI 互換モード] を [オン] に設定すると、HDR 機能は使用できません。</li> <li>HDMI2.0 をサポートしていないグラフィックカードでも、Windows 10 のコントロール パネルで HDMI2.0 がサポートする解像度、リフレッシュレートに設定が可能ですが、 映像が正常に表示されない場合があります。</li> </ul>		
DisplayPort 1.2	DisplayPort 1.2 を有効または無効にします。		
	・DisplayPor ドがv 1.2 ・DisplayPor	<ul> <li>         ・ DisplayPort 入力端子に DisplayPort™v1.2 を適用するかを設定します。グラフィックカードがv1.2 に対応していない場合は、[使用しない]に設定してくだい。     </li> <li>         ・ DisplayPort1.2 が無効の時は、DisplayPort端子のバージョンはv1.1 になります。     </li> </ul>	
Beep 音			
	オン	モニターのビープ音を有効にします。	
	オフ	モニターのビープ音を無効にします。	
OSD ロック	OSD の設定可能	<b>盵な項目を制限します。</b>	
	オン	設定可能な項目を制限します。 [ クイック設定 ]>[ 明るさ ]/[ コントラスト ]/[ 音量 ] [ 入力 ] [ 全般 ]>[OSD ロック ]/[ 表示情報 ] 上記以外の項目を設定するときは、[OSD ロック ]をオフにしてください。	
	オフ	OSD ロックを無効にします。	
表示情報	モデル、シリアルナンバー、電源投入時間合計、表示している映像の解像度が表示されます。		
リセット	設定をリセット	しますか?	
	No	リセットを行わず、メニューアイコンの選択に戻ります。	
	Yes	初期設定 (工場出荷時の設定)に戻します。リセットを実行すると設定されて いた項目がすべて初期化されますので、ご注意ください。	



- ・省エネの数値はパネルの種類やパネルの製造メーカーによって異なる場合があります。
  ・[SMART ENERGY SAVING]の設定が有効になっている場合、ソースの違いによって、モニターの明るさが低く なったり高くなったりする。

# 困ったとき

画面に何も表示されない。		
画面に何も映らない	<ul> <li>電源コードがコンセントに正しく接続されているかを確認してください。</li> <li>モニターの電源ボタンを押してモニターの電源が入っているかを確認してください。</li> </ul>	
電源をオンにして、電源ランプ が点灯しているのに画面が映ら ない	<ul> <li>接続機器が黒画面を出力している可能性があります。接続機器が正常に動作しているかを確認してください。</li> <li>画面の設定が暗くなっている可能性があります。OSDメニューで明るさ、コントラストを調整してみてください。</li> </ul>	
電源ランプが点滅している	<ul> <li>PC がスリープモードになっている可能性があります。マウス を動かすか、キーボードのいずれかのキーを押して、PC の省電力モードを解除させてください。</li> <li>PC の電源が入っているか確認してください。</li> </ul>	
画面に「OUT OF RANGE(範囲 超過)」と表示される	<ul> <li>PC(グラフィックカード)から伝送された信号が、モニターの水平 走査周波数または垂直走査周波数の範囲から外れている場合、また は出力される OS の解像度がモニターより大きなサイズに設定され ている場合に表示されます。</li> <li>本説明書の「製品仕様」を参照して、OS 上で適切な周波数または、 解像度に設定してください。</li> </ul>	
画面に「NO SIGNAL」と表示さ れる	<ul> <li>信号ケーブルが接続されていないときに表示されます。PC またはモニターに正しくケーブルが接続されているかを確認してください。</li> <li>入力端子が正しく選択されていない可能性があります。OSD ジョイスティックを押してから右に倒して[入力]を選択して映像が出力されている端子になっているかを確認してください。</li> </ul>	

一部の OSD メニューの設定ができない		
OSD で設定できない項目がある	<ul> <li>OSD がロックされています。[設定]&gt;[全般]の順に選択し、[OSD ロック]を[オフ]に設定します。</li> <li>現在の接続環境または表示環境に適合していない設定項目は、設定できなくなります。</li> </ul>	

画面に残像が生じる		
モニターの電源を切っても残像 が見える	<ul> <li>静止画映像を長時間表示すると、画面が損傷して残像が生じることがあります。</li> <li>同一の映像を長時間使用する場合は、OSでスクリーンセーバーを設定して、長時間同じ画像、映像を映さないようにしてください。</li> </ul>	

画面表示が安定せずに揺れる。ゴーストが表示される。		
画面がちらつく	<ul> <li>選択した解像度が HDMI 1080i 60/50 Hz(インターレース)の場合、 画面がちらつくことがあります。 解像度を 1080P または推奨解像 度に変更してください。</li> </ul>	

#### ヒント -

- **垂直走査周波数**:映像を表示するために、モニターは毎秒数十回画面を表示しなおします。1秒間で 画面が切り替わる回数を「垂直走査周波数」または「リフレッシュレート」と呼びます。単位は Hz です。
- **水平走査周波数**:横線1本を表示するためにかかる時間を「水平サイクル」と呼びます。1秒間で表示される横線の数は、1を水平サイクルで除算することにより計算できます。これを水平走査周波数と呼びます。単位は kHz です。
- OSD メニューで電源 LED のオン、オフを設定できます。
   [設定]>[全般]>[電源 LED]>[オン]

#### ヒント

- [コントロールパネル]>[画面]>[設定]の順に選択して、グラフィックカードの解像度または周波 数がモニターの許容範囲にあるかどうかを確認し、推奨される(最適な)解像度に設定してください。
- グラフィックカードを推奨される(最適な)解像度に設定しないと、文字がぼやけたり、画面がかす れたり、表示画像が表示領域からはみ出したり、表示位置がずれたりすることがあります。
- 調整の手順は、お使いのコンピュータまたはオペレーティングシステムによって異なる場合があります。また、グラフィックカードによっては、解像度がサポートされていない場合があります。この場合は、コンピュータまたはグラフィックカードの製造元にお問い合わせください。
- グラフィックカードによっては、解像度 2560 × 1080 をサポートしていない場合があります。この解像度を表示できない場合は、グラフィックカードのデバイスドライバを最新に更新するか、コンピュータまたはビデオカードのメーカーにお問い合わせください。

表示色が適切に表示されない。		
色が正常に表示されない	<ul> <li>信号ケーブルが正しく接続されているかどうかを確認してください。</li> <li>グラフィックカードがスロットに正しく挿入されていることを確認してください。※ グラフィックカードの確認をする際は必ず PCの電源をコンセントから抜いて確認してください。</li> <li>[コントロールパネル] ▶ [画面] ▶ [設定] (OS によって異なります)から、OS 上の表示色を 24bit または 32bit の True Color に設定してください。</li> </ul>	
画面上に小さな点が表示される	<ul> <li>液晶パネルは高精度な技術で作られており、画面の一部にドット抜け(ごく小さな黒い点や赤、青、緑などの点)が見えることがあります。これは液晶パネルの特性であり、製品不良、故障ではありません。</li> </ul>	

音声が出力されない	
ヘッドホン端子に接続した音声機器	<ul> <li>ヘッドホン端子正常に接続されていることを確認してください。</li> <li>OSD ジョイスティックで音量を確認し、調整してください。(20 ページ)</li> <li>PC のオーディオの出力先を、使用中のモニターに設定します。</li></ul>
に音声が出力されない	Microsoft Windows で[コントロールパネル]>[ハードウェアとサウンド]>[サウンド]の順に選択して、モニターを既定のデバイスとして設定します。 <li>Windows や PC の再生ソフトウェアの音量レベルを確認してください。</li>

# 仕様

## 29WK600

LCD 画面	タイプ	フラットパネルアクティブマトリクス	
		TFT LED LCD アンチグレア コーティング	
	ピクセルピッチ	0.2628 mm x 0.2628 mm	
解像度	最大解像度	2560 × 1080 @ 75 Hz	
	推奨解像度	2560 × 1080 @ 60 Hz	
映像信号	水平周波数	30 kHz $\sim$ 90 kHz	
	垂直周波数	56 Hz ~ 75 Hz (FreeSync 適用時:40 ~ 75Hz)	
出入力端子	HDMI IN1, HDMI IN2, DP(Dis	splayPort) IN, H/P(Headphone) OUT	
電源入力	19 V 3.3 A または 19 V	2.4 A または 19 V 2.0 A	
消費電力(標準)	オンモード:32 W 標準(出	¦力条件) *	
	スリープ モード ≤ 0.5 W **		
	オフモード ≤ 0.3 W		
AC/DC アダプタ	タイプ DA-65G19(Asian Power Devices Inc. 製)		
	または タイプ LCAP39(LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE 製)		
	出力:19 V 3.42 A		
	タイプ DA-48F19(Asian Power Devices Inc. 製)		
	出力:19 V 2.53 A		
	タイプ ADS-45SN-19-3 19040G(SHENZHEN HONOR ELECTRONIC 製)		
	または タイフ LCAP21C(LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE 製)		
	出刀:19 V 2.1 A		
環境条件	動作条件	温度:0°C~40°C、湿度:< 80%	
	保管条件	温度:-20°C ~ 60°C、湿度:< 85%	
寸法	モニターサイズ(幅 x 高さ:	x 奥行)	
	スタンド装着時	698.1 mm x 410.9 mm x 209.4 mm	
	スタンドなし	698.1 mm x 317.5 mm x 76.9 mm	
重量(パッケー	スタンド装着時	5.2 kg	
ジを除く)	スタンドなし	4.7 kg	

仕様は製品の品質向上のため、予告なく変更されることがあります。

消費電力は操作条件や設定等によって変わります。

\*オンモードの電力消費は、LG Electronics の 試験規格(最大解像度で白を画面全体に出力した状態)で測 定されます。

\*\* 映像が信号を受信していないときに、一定の時間が経過(最大5分)すると、モニターはスリープモードになります。

# 仕様

## 34WK650

LCD 画面	タイプ	フラットパネルアクティブマトリクス TFT LED LCD アンチグレア コーティング	
	ピクセルピッチ	0.312 mm x 0.310 mm	
	最大解像度	2560 × 1080 @ 75 Hz	
	推奨解像度	2560 × 1080 @ 60 Hz	
映像信号	水平周波数	$30  \mathrm{kHz} \sim 90  \mathrm{kHz}$	
	垂直周波数	56 Hz ~ 75 Hz(FreeSync 有効時:40 ~ 75Hz)	
出入力端子	HDMI IN1, HDMI IN2, DP(Dis	splayPort) IN, H/P(Headphone) OUT	
電源入力	19 V 3.3 A または 19 V	2.4 A または 19 V 2.0 A	
消費電力 (標準)	オンモード:42 W 標準(出 スリープモード≤0.5 W ** オフモード≤0.3 W	出力条件)*	
AC/DC アダプタ	<sup>°</sup> タ タイプ DA-65G19(Asian Power Devices Inc. 製) または タイプ LCAP39(LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE 製) 出力:19 V == - 3.42 A		
	タイプ DA-48F19(Asian Power Devices Inc. 製) または タイプ ADS-48FSK-19 19048EPCU-1(SHENZHEN HONOR ELECTI または タイプ ADS-48FSK-19 19048EPG-1(SHENZHEN HONOR ELECTRO または タイプ ADS-48FSK-19 19048EPK-1(SHENZHEN HONOR ELECTRO 出力: 19 V === 2 53 A		
	タイプ ADS-45SN-19-3 1904 または タイプ LCAP21C(LI または タイプ LCAP26B-E( または タイプ LCAP26B-A 出力:19 V2.1 A	40G(SHENZHEN HONOR ELECTRONIC 製) EN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE 製) (LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE 製) (LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE 製)	
環境条件	動作条件	温度:0°C~40°C、湿度:< 80%	
	保管条件	温度:-20°C~60°C、湿度:< 85%	
寸法	モニターサイズ(幅x高さ	x 奥行)	
	スタンド装着時	825.6 mm x 570.7 mm x 230.0 mm	
	スタンドなし	825.6 mm x 369.8 mm x 51.2 mm	
重量(パッケー	スタンド装着時	7.6 kg	
ジを除く)	スタンドなし	5.9 kg	

仕様は製品の品質向上のため、予告なく変更されることがあります。

消費電力は操作条件や設定等によって変わります。

\* オンモードの電力消費は、LG Electronics の 試験規格(最大解像度で白を画面全体に出力した状態)で測 定されます。

\*\* 映像が信号を受信していないときに、一定の時間が経過(最大5分)すると、モニターはスリープモードになります。

# 仕様

34BK650

LCD 画面	タイプ	フラットパネルアクティブマトリクス			
		TFT LED LCD アンチグレア コーティング			
	ピクセルピッチ	0.312 mm x 0.310 mm			
解像度	最大解像度	2560 × 1080 @ 75 Hz			
	推奨解像度	2560 × 1080 @ 60 Hz			
映像信号	水平周波数	$30 \text{ kHz} \sim 90 \text{ kHz}$			
	垂直周波数	56 Hz ~ 75 Hz(FreeSync 有効時:40 ~ 75Hz)			
出入力端子	HDMI IN1, HDMI IN2, DP(DisplayPort) IN, H/P(Headphone) OUT				
電源入力	19 V 3.3 A または 19 V 2.4 A または 19 V 2.0 A				
消費電力(標準)	オンモード:23 W 標準 (ENERGY STAR <sup>®</sup> 標準 )*				
	スリープ モード ≤ 0.5 W **				
	オフモード≤0.3 W				
AC/DC アダプタ	タイプ DA-65G19(Asian Power Devices Inc. 製)				
	または タイプ LCAP39(LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE 製)				
	出力:19V3.42A タイプ DA-48F19(Asian Power Devices Inc. 製)				
	またはタイフ ADS-48FSK-19 19048EPCU-1 (SHENZHEN HONOR ELECTRONIC 製)				
	またはタイノADS-48FSK-1919048EPG-1(SHENZHEN HONOR ELECTRONIC 製)				
	はたはダインAD3-461 51(-1) 出力:19 V 2 53 A	9 19040EFR-1(JHENZHEN HONON ELECTIONIC 表)			
	ロノJ・19 V2.33 A タイプ ADS-45SN-19-3 19040G(SHENZHEN HONOR ELECTRONIC 製) または タイプ LCAP21C(LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE 製) または タイプ LCAP26B-E(LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE 製) または タイプ LCAP26B-A(LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE 製)				
	出力:19 V 2.1 A				
環境条件	動作条件	温度:0°C~40°C、湿度:< 80%			
	保管条件	温度:-20°C~60°C、湿度:< 85%			
寸法	モニターサイズ(幅x高さ	x 奥行)			
	スタンド装着時	825.6 mm x 570.7 mm x 230.0 mm			
	スタンドなし	825.6 mm x 369.8 mm x 51.2 mm			
重量(パッケー	スタンド装着時	7.6 kg			
ジを除く)	スタンドなし	5.9 kg			

仕様は製品の品質向上のため、予告なく変更されることがあります。

消費電力は操作条件や設定等によって変わります。

\*オンモードの電力消費量は、ENERGY STAR®テスト標準に準じて測定されます。

\*\* 映像が信号を受信していないときに、一定の時間が経過(最大5分)すると、モニターはスリープモードになります。

## <u>工場出荷時モード (プリセットモード, PC)</u>

## HDMI / DisplayPort タイミング(PC)

解像度 (HDMI / DP)	水平周波数(kHz)	垂直周波数 (Hz)	極性(H/V)	備考
640 x 480	31.469	59.94	-/-	
640 x 480	37.5	75	-/-	
800 x 600	37.879	60.317	+/+	
800 x 600	46.875	75	+/+	
1024 x 768	48.363	60	-/-	
1024 x 768	60.123	75.029	+/+	
1152 x 864	53.697	60	-/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63.981	60.02	+/+	
1280 x 1024	79.976	75.025	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1680 x 1050	65.29	59.954	-/+	
1920 x 1080	67.5	60	+/-	
2560 x 1080	66.636	59.98	-/+	
2560 x 1080	83.915	74.99	-/+	

## HDMI タイミング(映像)

工場サポートモード(プリセ ットモード)	水平周波数(kHz)	垂直周波数(Hz)	備考
480p	31.5	60	
576P	31.25	50	
720p	37.5	50	
720p	45.0	60	
1080p	56.25	50	
1080p	67.5	60	
2160p	67.5	30	

## 電源 LED

モード	LED の色
オンモード	白色点灯
スリープ モード	オフ
オフモード	オフ



本製品に搭載された GPL、LGPL、MPL およびその他のオープンソースライセンスの下で 開発され たソースコードを取得するには http://opensource. lge.comを参照してください。ソースコードに加えて、 すべての参照許可の条件、保証の免責事項と著 作権通知をダウンロードできます。LG Electronics は、opensource@lge.com に送信する電子メールの 要請によって CD-ROM でオープンソースコードの 有料配布(たとえばメディアの料金、輸送料金と取 り扱いコスト)を提供します。本お申込みは、製品 のご購入日から3年間有効です。

製品のモデルとシリアルナンバーは製品の背面と 側面にあります。サービスの場合に必要があるか らそれらを記録してください。 (34BK650 接続のみ)



This Product qualifies for ENERGY STAR<sup>®</sup> Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR<sup>®</sup> certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR<sup>®</sup> program.

モデル

シリアル