



Manuel d'utilisation



(Moniteur OLED)

Veuillez lire ce manuel attentivement avant d'utiliser l'appareil et conservez-le pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

32GS95UV

www.lg.com

Copyright © 2024 LG Electronics inc. Tous droits réservés.

TABLE DES MATIÈRES

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION	4	UTILISATION DU MONITEUR.....	14
- Installation.....	5	- Connexion à un ordinateur	14
Déplacement et soulèvement du moniteur	5	Connexion HDMI.....	14
Installation sur un bureau	6	Connexion DisplayPort	15
Utilisation du verrou Kensington	6	- Connexion aux périphériques audiovisuels.....	15
Installation au mur.....	7	Connexion HDMI.....	15
- Description du produit et des boutons.....	9	- Connexion aux périphériques.....	16
Comment utiliser le bouton multidirectionnel	10	Connexion aux périphériques USB.....	16
Réglage de la hauteur du socle.....	10	Connexion d'un casque d'écoute	16
Réglage de l'inclinaison.....	11		
Fonction de pivot	11	PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR	17
- Pilotes et logiciels pris en charge.....	13	- Activation du menu principal	17
		Fonctions du menu principal	17
		Paramètres du menu.....	18
		[Ajuster Jeu]	18
		[Ajuster Image]	19
		[Son]	20
		[Source d'entrée]	20
		[Général]	21
		- Informations importantes pour empêcher les images rémanentes	22
		Exemples d'images qui peuvent entraîner des images rémanentes.....	22
		Recommandations pour empêcher les images rémanentes	22
		Mesures de sécurité pour une utilisation prolongée	22

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT	23
- Modes pris en charge	24
(Mode prédéfini, HDMI)	24
(Mode prédéfini, DisplayPort)	25
Durée HDMI (vidéo).....	26
DÉPANNAGE	27
LICENCE	28
RENSEIGNEMENTS SUR L'AVIS DE LOGICIEL LIBRE	29
GUIDE DE PARAMÉTRAGE.....	30

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

MISES EN GARDE

- Veuillez à toujours utiliser des composants d'origine de LG afin d'assurer la sécurité et les performances du produit.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non autorisés.
- Il est recommandé d'utiliser les composants fournis.
- Les illustrations de produit et les affichages à l'écran utilisés dans ce manuel sont des exemples pour aider les consommateurs à utiliser le produit et peuvent différer du produit réel.
- Veuillez à ne pas appliquer de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis lors de l'assemblage du produit. (Vous pourriez endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne transportez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par le socle. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Pour le dessin d'onde sur l'apparence, contrairement à la méthode générale de revêtement, il est appliqué à l'ajout d'un matériau scintillant dans la matière première. Par conséquent, il se caractérise par son apparence non décollée et sa bonne durabilité. Veuillez l'utiliser en toute confiance, car l'utilisation du produit ne pose aucun problème.

REMARQUES

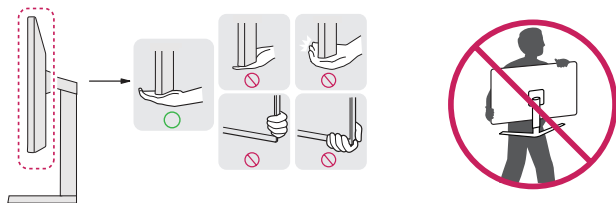
- Les composants peuvent différer des illustrations présentées dans ce manuel d'utilisation.
- Les renseignements et caractéristiques contenus dans ce manuel peuvent être modifiés sans préavis dans le but d'améliorer les performances du produit.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de produits électroniques, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou communiquez avec le détaillant auprès duquel vous avez acheté ce produit.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

Installation

Déplacement et soulèvement du moniteur

Lorsque vous déplacez ou soulevez le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de le rayer ou de l'endommager et pour assurer un déplacement en toute sécurité, quelle que soit sa forme ou sa taille.

- Placez le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant de tenter de le déplacer.
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Maintenez fermement la partie inférieure et le côté du cadre du moniteur. Ne tenez pas le panneau directement.
- Lorsque vous manipulez le moniteur, tenez-le de façon à ce que l'écran ne soit pas contre vous pour éviter de le rayer.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale, ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.

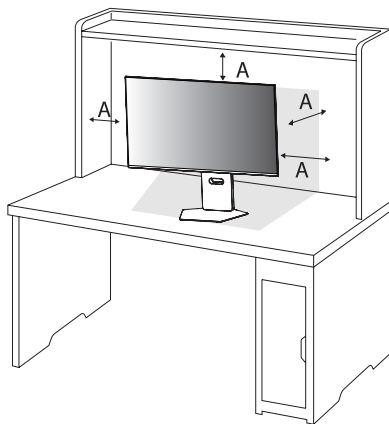


⚠ MISES EN GARDE

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
 - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.
- Si vous utilisez le panneau du moniteur sans la base du socle, le bouton d'alimentation pourrait rendre le moniteur instable et le faire tomber, ce qui pourrait endommager le moniteur ou causer des blessures. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du bouton d'alimentation.

Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm (3,9 po) entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation adéquate.



A : 100 mm (3,9 po)

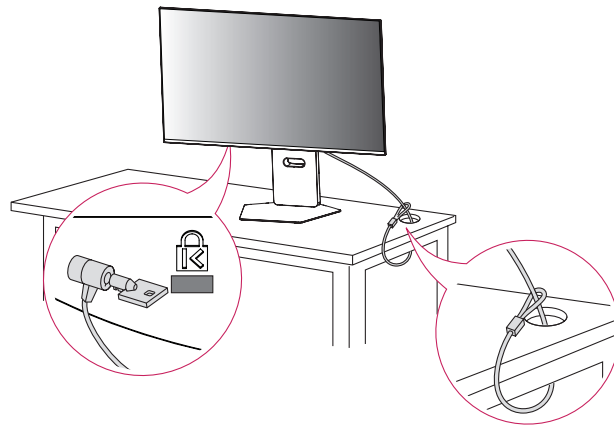
⚠ MISES EN GARDE

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Sinon, cela peut provoquer une décharge électrique.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec le produit et de le brancher dans une prise murale mise à la terre (selon le pays).

Utilisation du verrou Kensington

Pour obtenir plus de renseignements sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le manuel d'utilisation du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web <http://www.kensington.com>.

Reliez votre moniteur à un bureau à l'aide du câble du système de sécurité Kensington.



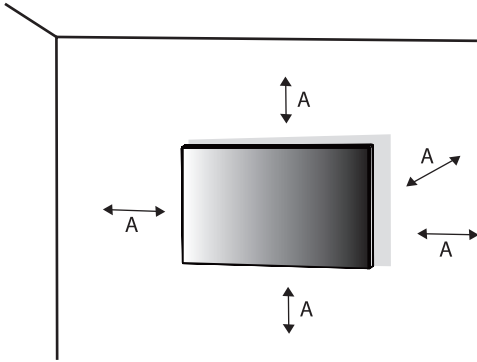
! REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est offert en option. Les accessoires en option sont offerts dans la plupart des magasins de produits électroniques.

Installation au mur

Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'une plaque de fixation murale ou d'autres périphériques compatibles.

Installez le moniteur à une distance d'au moins 100 mm (3,9 po) du mur et laissez un espace d'environ 100 mm (3,9 po) de chaque côté du moniteur pour assurer une ventilation adéquate. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre détaillant local. Si vous souhaitez installer un support de fixation murale inclinable, consultez le manuel qui s'y rapporte.



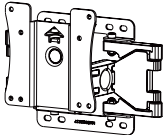
A : 100 mm (3,9 po)

Installation de la plaque de montage mural

Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (offert en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support de fixation murale est correctement fixé au moniteur et au mur.

Fixation murale (mm)	100 x 100 (3,9 x 3,9 po)
Vis standard	M4 x L10
Nombre de vis	4
Plaque de montage mural (en option)	LSW149



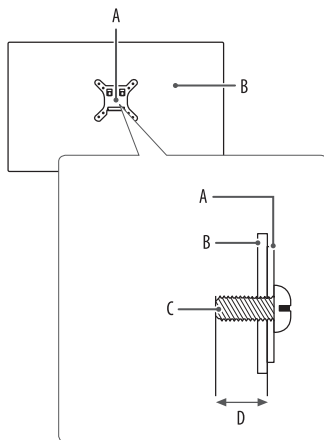
! REMARQUES

- Utilisez les vis conformes à la norme VESA.
- L'ensemble d'installation du support mural contient le guide d'installation ainsi que toutes les pièces nécessaires.
- Le support de fixation murale est offert en option. Pour vous procurer des accessoires en option, communiquez avec votre détaillant local.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support de fixation murale. L'utilisation de vis plus longues que la norme pourrait endommager l'intérieur du produit.
- Pour obtenir de plus amples renseignements, consultez le manuel d'utilisation du support de fixation murale.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors de l'installation de la plaque de montage mural, car cela pourrait endommager l'écran.
- Avant d'installer le moniteur sur un support mural, retirez le socle en suivant les étapes d'installation dans l'ordre inverse.

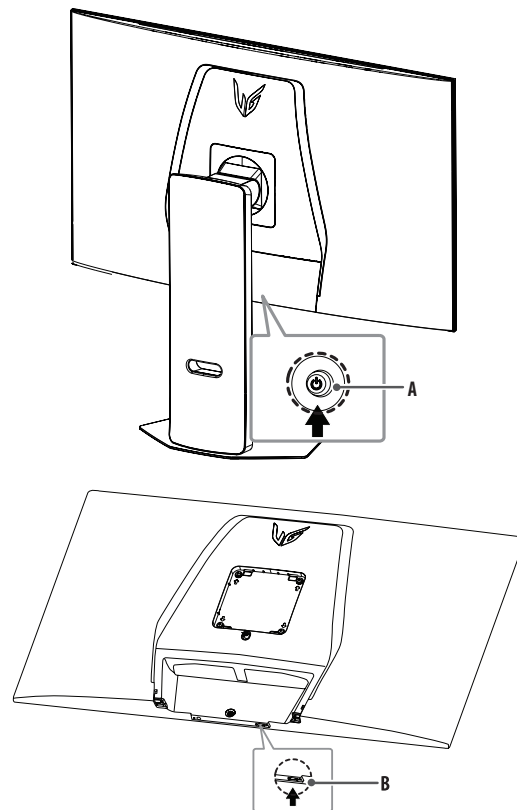
⚠ MISES EN GARDE

- Débranchez le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur afin d'éviter tout risque de décharge électrique.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné pourrait le faire tomber et provoquer des blessures. Utilisez un support mural approuvé par LG et communiquez avec votre détaillant local ou une personne qualifiée.
- Afin d'éviter toute blessure, cet appareil doit être bien fixé au mur conformément aux instructions d'installation.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Utilisez un support de fixation murale et des vis conformes à la norme VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants inappropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurée depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm (0,3 po).

Description du produit et des boutons



- A : Plaque de montage mural
- B : Arrière du moniteur
- C : Vis standard
- D : Max. 8 mm (0,3 po)

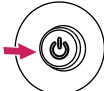
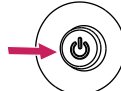
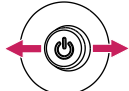
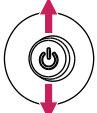


- A : Bouton multidirectionnel
- B : Bouton [Dual-Mode]

Comment utiliser le bouton multidirectionnel

Vous pouvez facilement utiliser les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton multidirectionnel ou en le déplaçant vers la gauche/la droite/le haut/le bas avec le doigt.

Fonctions de base

A	B	C	D
			

A (Allumer) : Appuyez une fois sur le bouton multidirectionnel pour allumer le moniteur.

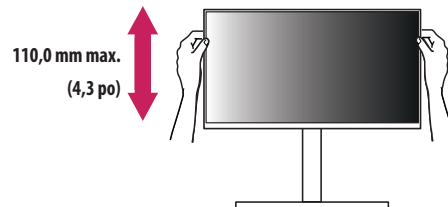
B (Éteindre) : Maintenez le bouton multidirectionnel enfoncé une fois pendant plus de cinq secondes pour éteindre le moniteur.

C (Réglage du volume) : Vous pouvez régler le volume en déplaçant le bouton multidirectionnel vers la gauche ou la droite.

D : Permet d'accéder au menu [Accessibility].

Réglage de la hauteur du socle

- 1 Placez le moniteur monté sur la base du socle en position verticale.
- 2 Tenez fermement le moniteur à deux mains par souci de sécurité.



⚠ AVERTISSEMENT

- Afin d'éviter toute blessure aux doigts lorsque vous réglez la hauteur de l'écran, ne posez pas les mains sur le corps du socle.

Réglage de l'inclinaison

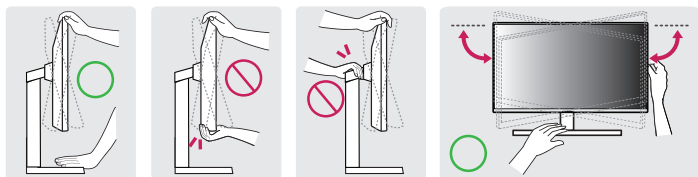
1 Placez le moniteur monté sur la base du socle en position verticale.

2 Réglez l'inclinaison de l'écran.

L'inclinaison de l'écran peut être réglée de -8° à 15° vers l'avant ou l'arrière pour bénéficier d'un confort visuel optimal. Vous pouvez également régler l'angle de l'écran de 30 degrés vers la gauche ou vers la droite.

⚠ AVERTISSEMENTS

- Afin d'éviter toute blessure aux doigts lorsque vous réglez l'écran, ne tenez pas la partie inférieure du cadre du moniteur, comme il est illustré ci-dessous.
- Veillez à ne pas poser les doigts ou à ne pas les appuyer sur la surface de l'écran lorsque vous réglez l'inclinaison du moniteur.

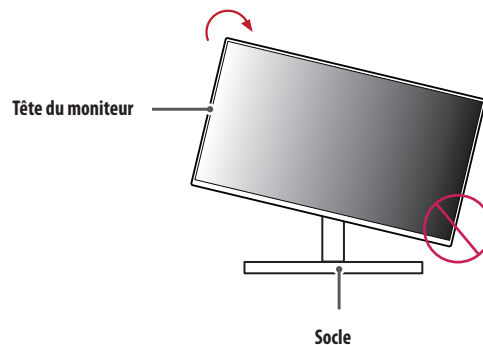


Fonction de pivot

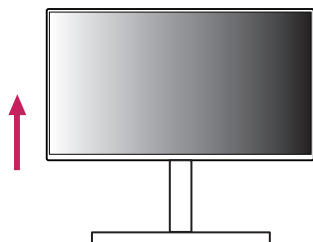
La fonction de pivot permet au moniteur de pivoter à 90° en sens horaire.

⚠ AVERTISSEMENT

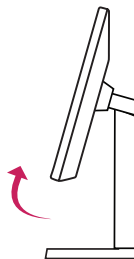
- Lorsque vous utilisez la fonction de pivot, ne faites pas pivoter le moniteur trop rapidement et n'exercez pas une force excessive. La table risque d'être rayée au contact de la tête du moniteur.
 - La tête du moniteur peut entrer en contact avec le socle et rayer la base.
 - Prenez garde de ne pas vous blesser en vous coinçant les doigts entre la tête du moniteur et le socle.



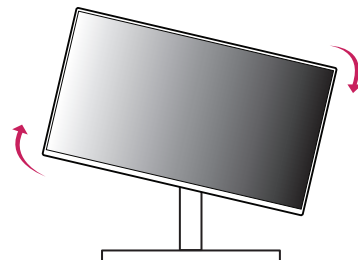
- 1 Élevez le moniteur à la hauteur maximale.



- 2 Ajustez l'angle du moniteur dans le sens indiqué par la flèche, comme il est illustré.



- 3 Faites pivoter le moniteur en sens horaire, comme il est illustré.



- 4 Terminez l'installation en positionnant le moniteur à 90°, comme il est illustré.



! REMARQUES

- La fonction de pivot automatique du moniteur n'est pas prise en charge.
- L'écran peut être pivoté facilement au moyen de la touche de raccourci à cet effet comprise dans le système d'exploitation Windows. Prenez note que, pour certaines versions de Windows et certains pilotes de carte graphique, les réglages relatifs à la touche de pivot de l'écran peuvent être différents, ou cette fonction pourrait ne pas être prise en charge du tout.

Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer la plus récente version à partir du site Web de LGE (www.lg.com).

- Pilote du moniteur / OnScreen Control / LG Calibration Studio / Dual Controller

UTILISATION DU MONITEUR

- Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer du produit réel.

Appuyez sur le bouton multidirectionnel, allez dans [Paramètres] > [Source d'entrée], puis sélectionnez l'option d'entrée.

MISES EN GARDE

- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher ou il pourrait y avoir du bruit dans l'image.
- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Cela pourrait entraîner une distorsion de l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Utilisez un économiseur d'écran, si possible.
- Branchez le cordon d'alimentation sur une barre multiprise (trois broches) mise à la terre ou une prise murale mise à la terre (selon le pays).
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Assurez-vous d'utiliser le câble fourni avec le produit. Le non-respect de cette consigne peut entraîner un dysfonctionnement de l'appareil.
- Lors de la première utilisation du moniteur ou lors d'une réutilisation après un stockage à long terme, utilisez la fonction [Nettoyage des images OLED]. (Allez sur [Paramètres] > [Général] > [Nettoyage des images OLED].)

Connexion à un ordinateur

- Ce moniteur prend en charge la fonctionnalité Plug and Play*.

* Plug and Play : Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou à une installation manuelle des pilotes.

Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

REMARQUES

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI ou DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié portant le logo HDMI. Si vous n'utilisez pas un câble certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher, ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés :
 - Câble HDMI®/™ ultra-haute vitesse
 - Câble HDMI®/™ haute vitesse avec Ethernet

Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

! REMARQUES

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre ordinateur.
- Si vous utilisez une carte graphique munie d'une sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) compatible avec les sorties DisplayPort 1.4 (vendu séparément).

Connexion aux périphériques audiovisuels

Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux vidéo et audio numériques de votre périphérique audiovisuel vers votre moniteur.

! REMARQUES

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI ou DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié portant le logo HDMI. Si vous n'utilisez pas un câble certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher, ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés :
 - Câble HDMI®/™ ultra-haute vitesse
 - Câble HDMI®/™ haute vitesse avec Ethernet

Connexion aux périphériques

Connexion aux périphériques USB

Le port USB du produit fonctionne comme un concentrateur USB.

Pour utiliser la fonction USB 3.0, connectez le câble USB 3.0 de type A-B du produit à l'ordinateur.

Les périphériques connectés au port d'entrée USB peuvent être commandés depuis l'ordinateur.

! REMARQUES

- Il est recommandé d'installer toutes les mises à jour de Windows afin de garder le système à jour avant de connecter le produit.
- Les périphériques sont vendus séparément.
- Un clavier, une souris ou un périphérique de stockage USB peuvent être connectés au port USB.
- La vitesse de chargement peut varier selon le périphérique.

⚠ MISE EN GARDE

- Mises en garde relatives à l'utilisation d'un périphérique de stockage USB :
 - Les périphériques de stockage USB dotés d'un programme de détection automatique ou de leur propre pilote peuvent ne pas être pris en charge.
 - Certains périphériques de stockage USB peuvent ne pas être pris en charge ou ne pas fonctionner correctement.
 - Nous vous conseillons d'utiliser un concentrateur ou un disque dur USB doté d'une alimentation externe. (Si l'alimentation électrique n'est pas adaptée, le périphérique de stockage USB pourrait ne pas être détecté correctement.)

Connexion d'un casque d'écoute

Connectez les périphériques au moniteur par le port pour casque d'écoute.

! REMARQUES

- Les périphériques sont vendus séparément.
- Le microphone ne fonctionne que lorsque le port USB du moniteur est connecté au port USB de l'ordinateur.
- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du casque d'écoute et des haut-parleurs peuvent être limitées.



PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR

REMARQUE

- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut différer légèrement des illustrations présentées dans ce manuel.

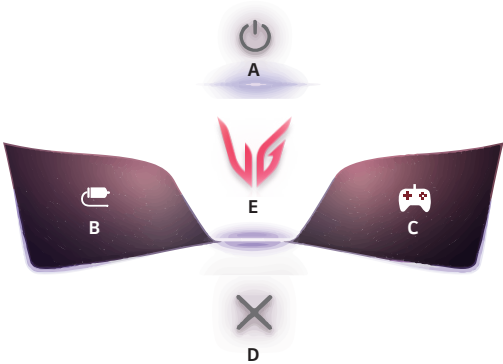
Activation du menu principal



Bouton multidirectionnel

- Appuyez sur le bouton multidirectionnel à l'arrière du moniteur.
- Déplacez le bouton multidirectionnel vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.

Fonctions du menu principal



Menu principal	Description
A : [Éteindre]	Permet de mettre le moniteur hors tension.
B : [Source d'entrée]	Permet de régler le mode d'entrée (par défaut). Vous pouvez personnaliser la partie gauche (B) du menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. ([Paramètres] > [Général] > [Touche définie 1])
C : [Mode Jeux]	Permet de définir le mode approprié pour les jeux (par défaut). Vous pouvez personnaliser la partie droite (C) du menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. ([Paramètres] > [Général] > [Touche définie 2])
D : [Sortie]	Permet de sortir du menu principal.
E : [Paramètres]	Permet de configurer les paramètres de l'écran.

Paramètres du menu

- 1 Pour ouvrir le menu à l'écran, appuyez sur le bouton multidirectionnel à l'arrière du moniteur, puis entrez dans [Paramètres].
- 2 Déplacez le bouton multidirectionnel vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.
- 3 Pour retourner au menu supérieur ou régler d'autres éléments du menu, déplacez le bouton multidirectionnel vers ◀ ou appuyez sur (⏮).
- 4 Si vous souhaitez sortir du menu à l'écran, déplacez le bouton multidirectionnel vers ▶ jusqu'à ce que vous soyez sorti.



[Ajuster Jeu]



[Ajuster Image]



[Son]



[Source d'entrée]



[Général]

[Ajuster Jeu]

[Paramètres] > [Ajuster Jeu]

- [Mode Jeu] : Vous pouvez sélectionner des modes image pour les paramètres d'affichage des jeux.
 - [Joueur 1]/[Joueur 2] : Les modes image du [Joueur 1] et du [Joueur 2] vous permettent d'enregistrer deux ensembles de paramètres d'affichage personnalisés, notamment des options liées au jeu.
 - [FPS] : Ce mode est optimisé pour les jeux de tir à la première personne (FPS). Il est idéal pour les jeux FPS très sombres.
 - [RTS] : Ce mode est optimisé pour les jeux de stratégie en temps réel (RTS).
 - [Vive] : Permet d'optimiser l'écran pour les couleurs vives.
 - [Lecture] : Permet d'optimiser l'écran pour la lecture de documents (pour SDR uniquement).
 - [Effet HDR] : Permet d'optimiser l'écran pour l'imagerie à grande gamme dynamique (pour SDR uniquement).
 - [sRGB] : Espace colorimétrique RVB standard pour moniteurs et imprimantes (pour SDR uniquement).
 - [Perception des couleurs] : Ce mode est conçu pour les utilisateurs qui ne peuvent pas distinguer les couleurs rouge et vert. Il permet aux utilisateurs ayant des problèmes de perception des couleurs de différencier facilement ces deux couleurs (pour SDR uniquement).
 - [Étalonnage 1]/[Étalonnage 2] : Permet de faire les réglages en fonction de l'écran calibré. Veuillez installer LG Calibration Studio pour exécuter l'étalonnage (pour SDR uniquement).

! REMARQUES

- Le [Mode Jeu] peut être réglé en fonction du signal d'entrée.
- Si le [Mode Jeu] est changé dans l'entrée DP (DisplayPort), l'écran pourrait scintiller ou la résolution de l'écran de votre ordinateur pourrait être altérée.
- Le contenu HDR peut ne pas s'afficher correctement en fonction des paramètres du système d'exploitation Windows. Veuillez vérifier les paramètres HDR activés/désactivés dans Windows.
- L'activation de la fonction HDR peut réduire la qualité des caractères ou de l'image en fonction des performances de la carte graphique.
- Lorsque la fonction HDR est activée, il est possible que l'écran scintille ou émette des craquements lors du changement de la source d'entrée ou de la mise sous tension/hors tension du moniteur en fonction des performances de la carte graphique.
- Pour savoir si la carte graphique et le jeu prennent en charge la fonction HDR, visitez le site Web de leur fabricant.

- [Dual-Mode] : En augmentant le taux de rafraîchissement, les mouvements affichés sont plus fluides et plus rapides.
 - [Off] : La résolution peut aller jusqu'à 3 840 x 2 160 à 240 Hz et peut varier en fonction des performances de l'ordinateur.
 - [On(Full Wide)] / [On(27")] / [On(24")] : La résolution peut aller jusqu'à 1 920 x 1 080 à 480 Hz et peut varier en fonction des performances de l'ordinateur.
 - » La taille de l'écran est modifiée en fonction de chaque réglage.
 - Le bouton [Dual-Mode] vous permet de faire basculer le [Dual-Mode] entre [Off] et la sélection précédente [On(Full Wide)], [On(27")] ou [On(24")].
 - » Bascule initialement entre [Off] et [On(Full Wide)].
- [Adaptive-Sync]/[VRR] : Cette fonction affiche un écran clair sans effet de déchirement ni saccades de l'écran dans l'environnement de jeu.

Cependant, un scintillement de l'écran peut se produire dans certains environnements de jeu.

 - Interfaces prises en charge : DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
 - Carte graphique prise en charge : une carte graphique prenant en charge la technologie G-SYNC de NVIDIA ou FreeSync d'AMD est nécessaire.
 - Version prise en charge : assurez-vous de mettre à jour la carte graphique à la version la plus récente du pilote.
 - Pour en savoir plus et pour connaître les exigences, consultez le site Web de NVIDIA (www.nvidia.com) et celui d'AMD (www.amd.com).
- [Contrôle des noirs] : Vous pouvez régler le contraste des noirs pour une meilleure visibilité dans les scènes sombres. Vous pouvez facilement distinguer les objets sur un écran de jeu sombre.
- [Crosshair] : Le pointeur en croix affiche une marque au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne.

Les utilisateurs peuvent choisir le pointeur en croix qui correspond à leur environnement de jeu parmi quatre modèles différents.
- [Nombre de FPS]
 - [On] : L'indicateur est affiché en haut à gauche de l'écran. Il affiche la fréquence de rafraîchissement réelle de l'image qui est reçue à la source d'entrée. Vous pouvez également ajuster la position de [Nombre de FPS] (en haut à gauche / en haut à droite / en bas à droite / en bas à gauche).
 - [Off] : N'utilise pas la fonction [Nombre de FPS].
 - Les fonctions [Nombre de FPS] et [Crosshair] ne peuvent pas être utilisées en même temps.
- [Réinitialisation du jeu] : Permet de rétablir les paramètres par défaut du jeu.

[Ajuster Image]

[Paramètres] > [Ajuster Image]

- [Luminosité] : Permet de régler la luminosité de l'écran.
- [Luminosité maximale] : Ajustez la luminosité maximale du panneau pour obtenir un écran plus lumineux.
- [Contraste] : Permet de régler le contraste de l'écran.
- [Netteté] : Permet de régler la netteté de l'écran.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3] : Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. Inversement, plus la valeur gamma est basse, plus l'image devient claire.
 - [Mode 4] : Si vous n'avez pas besoin de régler les paramètres gamma, sélectionnez [Mode 4].
- [Températ.] : Permet de définir votre propre température des couleurs.
 - [Utilis.] : Permet de personnaliser les valeurs des couleurs rouge, vert et bleu.
 - [Chaud] : Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran.
 - [Moyen] : Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu.
 - [Froid] : Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran.
 - [Manuel] : L'utilisateur peut régler la température des couleurs.
- [R/G/B] : Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options Rouge, Vert et Bleu.

- [Six Couleurs] : Répond aux exigences de l'utilisateur pour les couleurs grâce au réglage du ton et de la saturation des six couleurs (rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune) et permet d'enregistrer ces paramètres.
 - Teinte : Permet de régler la teinte des couleurs de l'écran.
 - Saturation : Permet de régler la saturation des couleurs de l'écran. Plus la valeur est faible, moins les couleurs sont saturées et lumineuses. Plus la valeur est élevée, plus les couleurs sont saturées et foncées.
- [Niveau Noir] : Permet de régler le niveau de décalage (pour HDMI seulement).
Décalage : En tant que référence d'un signal vidéo, il s'agit de la couleur la plus sombre que peut afficher le moniteur.
 - [Haut] : Permet de maintenir le rapport de contraste actuel de l'écran.
 - [Bas] : Permet d'abaisser les niveaux de noir et de hausser les niveaux de blanc du rapport de contraste actuel de l'écran.
- [Réinitialiser l'image] : Permet de rétablir les paramètres de l'image et des couleurs aux valeurs par défaut.

[Son]

[Paramètres] > [Son]

- [Sortie son] : Permet de changer le mode de sortie audio souhaité.
- [DTS Headphone:X] : Permet la réalisation d'un son tridimensionnel avec un casque d'écoute ou des écouteurs.
 - [Jeux] : Ce mode est optimisé pour les jeux.
 - [Divertissement] : Ce mode est optimisé pour le divertissement.
 - [Sports] : Ce mode est optimisé pour les sports.
 - [Off] : Désactive la fonction DTS Headphone:X.
- [DTS Virtual:X] : Permet la réalisation d'un son tridimensionnel avec un haut-parleur.
 - [Jeux] : Ce mode est optimisé pour les jeux.
 - [Divertissement] : Ce mode est optimisé pour le divertissement.
 - [Sports] : Ce mode est optimisé pour les sports.
 - [Off] : Désactive la fonction DTS Virtual:X.
- [Volume] : Permet de régler le volume.
 - Vous pouvez choisir d'activer le mode [Sourdine] / [Arrêt sourdine] en déplaçant le bouton multidirectionnel vers ▼ à partir du menu [Volume].

[Source d'entrée]

[Paramètres] > [Source d'entrée]

- [Liste des entrées] : Permet de sélectionner le mode d'entrée.
- [Format d'image] : Permet de régler le format d'image. L'affichage peut paraître identique avec les options [Full Wide], [Original] et [Signal original] avec la résolution recommandée.
 - [Full Wide] : Permet d'afficher la vidéo en format grand écran, quelle que soit l'entrée du signal vidéo.
 - [Original] : Permet d'afficher la vidéo en fonction du format d'image de l'entrée du signal vidéo.
 - [Signal original] : Le format d'image d'origine n'est pas réglé à partir du format original.
- [Basculement d'entrée auto] : Lorsque [Basculement d'entrée auto] est réglé sur [On], l'écran passe automatiquement à la nouvelle entrée lors de la connexion.

[Général]

[Paramètres] > [Général]

- [Langue] : Permet de définir la langue d'affichage du menu.
- [Déplacement de l'écran OLED] : Déplacer l'écran minutieusement à intervalles réguliers permet d'éviter le bruit de l'écran causé par les images restées fixes depuis longtemps.
Prend en charge quatre modes avec différentes trajectoires de déplacement de l'écran, différents nombres de pixels et différents cycles. Sélectionnez le mode adéquat en fonction de l'environnement d'utilisation.
- [Économiseur d'écran OLED] : S'il n'y a pas de mouvement à l'écran pendant un certain temps, l'écran s'éteint automatiquement.
- [Nettoyage des images OLED] : Corrige les problèmes liés à l'écran qui peuvent survenir lorsque le moniteur est allumé pendant une longue période. Cela prendra environ 10 minutes.
Il s'exécute automatiquement lorsque le moniteur entre en mode d'économie d'énergie ou qu'il est mis hors tension après plus de 4 heures d'utilisation suivant le précédent [Nettoyage des images OLED].
- [Hexagon Lighting] : Permet de régler l'éclairage à l'arrière du moniteur.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4] : Permet de régler l'éclairage à la couleur souhaitée.
 - [Cycle] : Toutes les couleurs apparaissent tour à tour.
 - [Off] : Éteint l'éclairage à l'arrière du moniteur.
- [Touche définie 1]/[Touche définie 2] : Vous pouvez personnaliser le menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. [Touche définie 1] et [Touche définie 2] apparaissent à gauche/droite du menu principal.

- [SMART ENERGY SAVING] : Permet d'économiser de l'énergie en utilisant un algorithme de compensation de la luminance.
 - [Haut] : Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction [SMART ENERGY SAVING] à haute efficacité.
 - [Bas] : Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction [SMART ENERGY SAVING] à faible efficacité.
 - [Off] : Désactive la fonctionnalité.
 - La valeur des données d'économie d'énergie peut varier en fonction du panneau et des fournisseurs du panneau.
 - Si vous réglez l'option [SMART ENERGY SAVING] sur [Haut] ou [Bas], la luminance du moniteur devient plus élevée ou plus faible selon la source.
- [Mode Economie d'énergie prolongée] : Lorsque le [Mode Economie d'énergie prolongée] est à [On], la consommation d'énergie est réduite pendant que l'écran est en veille.
- [Veille Automatique] : Le moniteur passera automatiquement en mode Veille si aucune opération n'est effectuée sur le moniteur pendant un certain temps.
- [Version de compatibilité d'entrée] : Vous pouvez définir chaque entrée pour qu'elle corresponde à la version prise en charge de l'appareil connecté.
 - Si le dispositif connecté prend en charge 2.1 pour HDMI, mais que l'écran ou le son ne fonctionnent pas correctement, configurez cette fonction sur 2.1(AV).
- [Buzzer] : Cette fonction vous permet de définir le son émis par l'avertisseur sonore quand vous allumez votre écran.
- [OSD Verrouiller] : Cette fonction désactive la capacité de configuration et de réglage des menus.
Toutes les fonctions sont désactivées sauf :
 - [Luminosité] / [Contraste] dans [Ajuster Image]
 - [Volume] dans [Son]
 - [Source d'entrée]
 - [OSD Verrouiller] / [Information] / [Licence de logiciel open source] dans [Général]
- [Information] : Les renseignements suivants s'affichent : [Temps d'utilisation total], [Résolution].
- [Licence de logiciel open source] : Si vous sélectionnez [voir], vous pouvez afficher les renseignements sur l'avis de logiciel libre.
- [Réinitialise] : Permet de rétablir les paramètres par défaut.

Informations importantes pour empêcher les images rémanentes

Contrairement aux moniteurs à DEL/ACL réguliers, les pixels des moniteurs OLED émettent de la lumière eux-mêmes, ce qui permet d'obtenir un noir parfait et de créer des images claires sans flou de lumière.

Les images rémanentes ne se produisent pas lors de l'utilisation normale du produit, mais peuvent se produire si le même écran est affiché pendant une longue période. Des fonctions intégrées sont disponibles pour protéger l'écran contre d'éventuelles images rémanentes.

Si une image fixe persiste à l'écran, l'écran de veille diminuera automatiquement la luminosité du plein écran, et l'écran s'éteindra automatiquement après un certain temps. Lorsqu'un changement d'image est détecté, la luminosité est automatiquement restaurée à son état d'origine. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement du produit.

Exemples d'images qui peuvent entraîner des images rémanentes

- Les images fixes ou les images contenant des objets ou des renseignements qui sont constamment visibles dans une position fixe sur l'écran (p. ex. des icônes sur le bureau, des fenêtres fixes telles que des menus ou des logos en regardant des télédiffusions)
- Icône ou menu fixe sur une console de jeu ou un décodeur
- Menu fixe dans le coin supérieur du navigateur Web

Recommandations pour empêcher les images rémanentes

- Vous pouvez éviter la rétention d'image à l'aide des paramètres du menu. (Allez sur [Paramètres] > [Général] > [Déplacement de l'écran OLED] / [Économiseur d'écran OLED] / [Nettoyage des images OLED])

Mesures de sécurité pour une utilisation prolongée

En raison des propriétés uniques des panneaux OLED, une utilisation prolongée peut entraîner une réduction de la luminosité. La luminosité réduite est permanente.

En outre, une utilisation répétée dans des conditions comme une température et une humidité élevées ou des images fixes / une luminance élevée peuvent provoquer des images rémanentes, des images floues ou un dysfonctionnement de l'écran.

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Les caractéristiques techniques peuvent être modifiées sans préavis.

Le symbole ~ fait référence au « courant alternatif », et le symbole --- fait référence au « courant continu ».

Profondeur des couleurs :

- Prise en charge de la couleur 8 bits et 10 bits.

Résolution

- Résolution max. :
 - 3 840 x 2 160 à 240 Hz
- Résolution recommandée :
 - 3 840 x 2 160 à 240 Hz

Conditions environnementales

- Conditions de fonctionnement
 - Température : De 0 °C à 40 °C (de 32 °F à 104 °F)
 - Humidité : Moins de 80 %
- Conditions d'entreposage
 - Température : De -20 °C à 60 °C (de -4 °F à 140 °F)
 - Humidité : Moins de 85 %

Adaptateur c.a./c.c.

- Modèle : ACC-LATP2
Fabricant : SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
 - Entrée : De 100 à 240 V; 50/60 Hz 2,5 A
 - Sortie : 19,5 V --- 10,8 A
- Modèle : AD10630LF
Fabricant : PI ELECTRONICS (H.K.) Ltd.
 - Entrée : De 100 à 240 V; 50/60 Hz 2,5 A
 - Sortie : 19,5 V --- 10,8 A

Source d'alimentation

- Puissance nominale : 19,5 V --- 9,0 A

Dimensions : Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur)

- Avec le socle :
 - 714,1 x 620,9 x 249,8 (mm)
 - 28,1 x 24,4 x 9,8 (po)
- Sans le socle :
 - 714,1 x 411,8 x 65,0 (mm)
 - 28,1 x 16,2 x 2,5 (po)

Poids (sans emballage)

- Avec le socle : 9,8 kg (21,6 lb)
- Sans le socle : 5,6 kg (12,3 lb)

Modes pris en charge

(Mode prédéfini, HDMI)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
3 840 x 2 160	65,688	29,981	+/-	Recommandé ([Version de compatibilité d'entrée] : [1.4])
1 920 x 1 080	137,327	120,041	+/-	
1 920 x 1 080	166,668	144,052	+/-	
2 560 x 1 440	182,996	119,998	+/-	
3 840 x 2 160	133,313	59,997	+/-	Recommandé ([Version de compatibilité d'entrée] : [2.1(AV)])
2 560 x 1 440	222,268	144,050	+/-	
1 920 x 1 080	291,702	240,084	+/-	
3 840 x 2 160	333,333	144,050	+/-	
1 920 x 1 080	665,760	480,000	+/-	Recommandé ([Dual-Mode] : [On(Full Wide)], [On(27'')]) ou [On(24'')])
3 840 x 2 160	583,016	240,023	+/-	Recommandé ([Version de compatibilité d'entrée] : [2.1(PC)])

(Mode prédéfini, DisplayPort)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1 280 x 1 024	79,976	75,025	+/+	
1 920 x 1 080	67,500	60,000	+/+	
1 920 x 1 080	137,327	120,041	+/-	
1 920 x 1 080	166,587	143,981	+/-	
3 840 x 2 160	133,313	59,997	+/-	Recommandé ([Version de compatibilité d'entrée] : [1.2])
2 560 x 1 440	222,151	143,973	+/-	
1 920 x 1 080	291,702	240,084	+/-	
3 840 x 2 160	214,680	95,033	+/-	
3 840 x 2 160	268,438	119,999	+/-	Recommandé ([Version de compatibilité d'entrée] : [1.4])
3 840 x 2 160	333,333	144,050	+/-	
1 920 x 1 080	665,995	480,170	+/-	Recommandé ([Dual-Mode] : [On(Full Wide)], [On(27") ou [On(24")])
3 840 x 2 160	583,165	240,084	+/-	Recommandé ([Version de compatibilité d'entrée] : [1.4(DSC)])

- Si la fréquence d'entrée est utilisée en dehors de la fréquence prise en charge, la vitesse de réponse ou la qualité de l'image peuvent se détériorer.
- Pour afficher la temporisation et la fréquence préférée, assurez-vous d'utiliser une carte graphique qui prend en charge la fonction DSC (Display Stream Compression, compression de flux d'affichage).

Durée HDMI (vidéo)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1 080P	67,5	60
1 080P	135	120
2 160P	135	60
2 160P	255	120

DÉPANNAGE

Rien n'est affiché à l'écran.

- Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché?
 - Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché dans la prise de courant.
 - Si le moniteur est en mode Veille (mode attente), déplacez la souris ou appuyez sur n'importe quelle touche du clavier pour activer l'affichage.
 - Vérifiez si l'ordinateur est allumé.
- Le moniteur est-il allumé?
 - Vérifiez que les paramètres de source d'entrée sont corrects ([Paramètres] > [Source d'entrée]).
- Le message [L'écran n'est pas actuellement réglé sur la résolution recommandée.] s'affiche-t-il?
 - Ce problème se produit lorsque les signaux transférés de l'ordinateur (carte graphique) excèdent la plage de fréquences horizontales ou verticales recommandée du moniteur. Reportez-vous à la section CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT de ce manuel pour définir la fréquence appropriée.
- Le message [Pas de Signal] s'affiche-t-il?
 - Ce message apparaît lorsque le câble de signal entre l'ordinateur et le moniteur est déconnecté ou absent. Vérifiez le câble et reconnectez-le.
- Le message [Coupure] s'affiche-t-il?
 - Ce problème survient lorsque les signaux transférés depuis l'ordinateur (carte graphique) excèdent la plage de fréquences horizontales ou verticales du moniteur. Reportez-vous à la section CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT de ce manuel pour définir la fréquence appropriée.

Le message « Moniteur non reconnu, moniteur Plug and Play (VESA DDC) détecté » s'affiche-t-il?

- Avez-vous installé le pilote de l'écran?
 - Veuillez à installer le pilote de l'écran depuis notre site Web : <http://www.lg.com>.
 - Veuillez à ce que la carte graphique prenne en charge la fonction Plug and Play.

L'affichage est instable et vacillant. / Les images affichées sur le moniteur laissent des traces ombragées.

- Avez-vous sélectionné la résolution appropriée?
 - Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1 080i 60/50 Hz (entrelacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1 080p ou réglez à la résolution recommandée.
 - Si la carte graphique n'est pas réglée à la résolution recommandée (optimale), il peut en résulter un texte flou, un écran sombre, une zone d'affichage tronquée ou un mauvais alignement de l'écran.
 - Les méthodes de configuration des paramètres peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation, et certaines résolutions peuvent ne pas être disponibles selon les performances de la carte graphique. Le cas échéant, communiquez avec le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide.
- L'écran affiche-t-il des points?
 - Lors de l'utilisation du moniteur, il est possible que des pixels (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Il ne s'agit pas d'un défaut, et cela n'a aucune incidence sur les performances du moniteur.

Certaines fonctionnalités sont désactivées.

- Certaines des fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur le bouton Menu?
 - L'affichage à l'écran est verrouillé. Désactivez [OSD Verrouiller] dans [Général].

Il n'y a aucun son en provenance du port pour casque d'écoute.

- Est-ce que les images sont obtenues par l'entrée DisplayPort ou HDMI sans son?
 - Veillez à ce que les connexions du port pour casque d'écoute soient effectuées correctement.
 - Essayez d'augmenter le volume à l'aide du bouton multidirectionnel.
 - Définissez la sortie audio de l'ordinateur sur le moniteur que vous utilisez. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)
 - Réglez la [Sortie son] sur [Sortie H/P].

LICENCE

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site www.lg.com pour en savoir plus sur les licences.

	Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, la présentation commerciale HDMI et les logos HDMI sont des marques ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.
	The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc. (Le logo du trident de SuperSpeed USB est une marque déposée de USB Implementers Forum inc.)
 	Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see https://xperi.com/patents/. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved. (Fabriqué sous licence de DTS Licensing Limited. Pour les brevets DTS applicables, consultez https://xperi.com/patents/. DTS, le symbole, DTS et le symbole associé, Headphone:X et DTS Virtual:X sont des marques déposées de DTS, Inc. et de ses affiliés. Le logiciel, les technologies et la documentation DTS, © DTS, Inc. et de ses affiliés. Tous droits réservés.)
	VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association. (VESA, le logo VESA, le logo de conformité DisplayPort et le logo de conformité DisplayPort pour les appareils sources bimode sont des marques déposées de la Video Electronics Standards Association.)

RENSEIGNEMENTS SUR L'AVIS DE LOGICIEL LIBRE

Pour obtenir le code source conformément aux dispositions de la licence publique générale, de la licence publique générale limitée, de la licence publique Mozilla et de toute autre licence régissant les logiciels à code source libre contenus dans ce produit et exigeant la divulgation du code source, visitez le site <https://opensource.lge.com>. En plus du code source, toutes les dispositions de licence, les avis de droits d'auteurs et autres documents pertinents peuvent aussi être consultés.

LG Electronics mettra également à votre disposition le code source libre sur CD-ROM pour un prix couvrant le coût de la distribution (coût du support, de l'expédition et de la manutention) sur simple demande par courriel à l'adresse opensource@lge.com.

Cette offre est valable pour une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit et s'applique à toute personne ayant reçu ces renseignements.

GUIDE DE PARAMÉTRAGE

Menu	Emplacement
Ajuster Jeu	1
Ajuster Jeu - Mode Jeux	1 1
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Joueur 1	1 1 1
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Joueur 2	1 1 2
Ajuster Jeu - Mode Jeux - FPS	1 1 3
Ajuster Jeu - Mode Jeux - RTS	1 1 4
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Vive	1 1 5
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Lecture	1 1 6
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Effet HDR	1 1 7
Ajuster Jeu - Mode Jeux - sRGB	1 1 8
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Perception des couleurs	1 1 9
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Etalonnage 1	1 1 10
Ajuster Jeu - Mode Jeux - Etalonnage 2	1 1 11
Ajuster Jeu - Dual-Mode	1 2
Ajuster Jeu - Dual-Mode - Off	1 2 1
Ajuster Jeu - Dual-Mode - On(Full Wide)	1 2 2
Ajuster Jeu - Dual-Mode - On(27")	1 2 3
Ajuster Jeu - Dual-Mode - On(24")	1 2 4
Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync	1 3
Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync - On	1 3 1
Ajuster Jeu - VRR / Adaptive-Sync - Off	1 3 2
Ajuster Jeu - Contrôle des noirs	1 4
Ajuster Jeu - Contrôle des noirs	1 4 1 Curseur
Ajuster Jeu - Crosshair	1 5
Ajuster Jeu - Crosshair - Croix rouge	1 5 1
Ajuster Jeu - Crosshair - Croix verte	1 5 2
Ajuster Jeu - Crosshair - Point rouge	1 5 3

Menu	Emplacement
Ajuster Jeu - Crosshair - Point vert	1 5 4
Ajuster Jeu - Crosshair - Off	1 5 5
Ajuster Jeu - Nombre de FPS	1 6
Ajuster Jeu - Nombre de FPS - On	1 6 1
Ajuster Jeu - Nombre de FPS - Off	1 6 2
Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu	1 7
Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu - Non	1 7 1
Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu - Oui	1 7 2
Ajuster Image - Luminosité	2 1
Ajuster Image - Luminosité	2 1 1 Curseur
Ajuster Image - Luminosité maximale	2 2
Ajuster Image - Luminosité maximale - Haut	2 2 1
Ajuster Image - Luminosité maximale - Bas	2 2 2
Ajuster Image - Luminosité maximale - Off	2 2 3
Ajuster Image - Contraste	2 3
Ajuster Image - Contraste	2 3 1 Curseur
Ajuster Image - Netteté	2 4
Ajuster Image - Netteté	2 4 1 Curseur
Ajuster Image - Gamma	2 5
Ajuster Image - Gamma - Mode 1	2 5 1
Ajuster Image - Gamma - Mode 2	2 5 2
Ajuster Image - Gamma - Mode 3	2 5 3
Ajuster Image - Gamma - Mode 4	2 5 4
Ajuster Image - Températ.	2 6
Ajuster Image - Températ. - Utilis.	2 6 1
Ajuster Image - Températ. - Chaud	2 6 2
Ajuster Image - Températ. - Moyen	2 6 3
Ajuster Image - Températ. - Froid	2 6 4
Ajuster Image - Températ. - Manuel	2 6 5
Ajuster Image - Températ. - Manuel	2 6 5 1 Curseur

Menu	Emplacement
Ajuster Image - R/G/B	2 7
Ajuster Image - R/G/B - Rouge	2 7 1
Ajuster Image - R/G/B - Rouge	2 7 1 1 Curseur
Ajuster Image - R/G/B - Vert	2 7 2
Ajuster Image - R/G/B - Vert	2 7 2 1 Curseur
Ajuster Image - R/G/B - Bleu	2 7 3
Ajuster Image - R/G/B - Bleu	2 7 3 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs	2 8
Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Teinte	2 8 1
Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Teinte	2 8 1 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Saturation	2 8 2
Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Saturation	2 8 2 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Teinte	2 8 3
Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Teinte	2 8 3 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Saturation	2 8 4
Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Saturation	2 8 4 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Teinte	2 8 5
Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Teinte	2 8 5 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Saturation	2 8 6
Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Saturation	2 8 6 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Teinte	2 8 7
Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Teinte	2 8 7 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Saturation	2 8 8
Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Saturation	2 8 8 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Teinte	2 8 9
Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Teinte	2 8 9 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Saturation	2 8 10
Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Saturation	2 8 10 1 Curseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Teinte	2 8 11
Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Teinte	2 8 11 1 Curseur

Menu	Emplacement
Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Saturation	2 8 12
Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Saturation	2 8 12 1 Curseur
Ajuster Image - Niveau Noir	2 9
Ajuster Image - Niveau Noir - Haut	2 9 1
Ajuster Image - Niveau Noir - Bas	2 9 2
Ajuster Image - Réinitialiser l'image	2 10
Ajuster Image - Réinitialiser l'image - Non	2 10 1
Ajuster Image - Réinitialiser l'image - Oui	2 10 2
Son	3
Son - Sortie son	3 1
Son - Sortie son - Sortie H/P	3 1 1
Son - Sortie son - Haut-parleur interne	3 1 2
Son - DTS Headphone:X	3 2
Son - DTS Headphone:X - Jeux	3 2 1
Son - DTS Headphone:X - Divertissement	3 2 2
Son - DTS Headphone:X - Sports	3 2 3
Son - DTS Headphone:X - Off	3 2 4
Son - DTS Virtual:X	3 3
Son - DTS Virtual:X - Jeux	3 3 1
Son - DTS Virtual:X - Divertissement	3 3 2
Son - DTS Virtual:X - Sports	3 3 3
Son - DTS Virtual:X - Off	3 3 4
Son - Volume	3 4
Son - Volume	3 4 1 Curseur
Source d'entrée	4
Source d'entrée - Liste des entrées	4 1
Source d'entrée - Liste des entrées - HDMI 1	4 1 1
Source d'entrée - Liste des entrées - HDMI 2	4 1 2
Source d'entrée - Liste des entrées - DisplayPort	4 1 3
Source d'entrée - Format d'image	4 2

Menu	Emplacement
Source d'entrée - Format d'image - Full Wide	4 2 1
Source d'entrée - Format d'image - Original	4 2 2
Source d'entrée - Format d'image - Signal original	4 2 3
Source d'entrée - Basculement d'entrée auto	4 3
Source d'entrée - Basculement d'entrée auto - On	4 3 1
Source d'entrée - Basculement d'entrée auto - Off	4 3 2
Général	5
Général - Langue	5 1
Général - Langue - Anglais	5 1 1
Général - Langue - Allemand	5 1 2
Général - Langue - Français	5 1 3
Général - Langue - Espanol	5 1 4
Général - Langue - Italien	5 1 5
Général - Langue - Suédois	5 1 6
Général - Langue - Finlandais	5 1 7
Général - Langue - Portugais	5 1 8
Général - Langue - Portugais (Brésil)	5 1 9
Général - Langue - Polonais	5 1 10
Général - Langue - Russe	5 1 11
Général - Langue - Turc	5 1 12
Général - Langue - Ukrainien	5 1 13
Général - Langue - Chinois	5 1 14
Général - Langue - Chinois traditionnel	5 1 15
Général - Langue - Japonais	5 1 16
Général - Langue - Coréen	5 1 17
Général - Déplacement de l'écran OLED	5 2
Général - Déplacement de l'écran OLED - Off	5 2 1
Général - Déplacement de l'écran OLED - Mode 1	5 2 2
Général - Déplacement de l'écran OLED - Mode 2	5 2 3
Général - Déplacement de l'écran OLED - Mode 3	5 2 4

Menu	Emplacement
Général - Déplacement de l'écran OLED - Mode 4	5 2 5
Général - Économiseur d'écran OLED	5 3
Général - Économiseur d'écran OLED - On	5 3 1
Général - Économiseur d'écran OLED - Off	5 3 2
Général - Nettoyage des images OLED	5 4
Général - Nettoyage des images OLED - Non	5 4 1
Général - Nettoyage des images OLED - Oui	5 4 2
Général - Hexagon Lighting	5 5
Général - Hexagon Lighting - Static 1	5 5 1
Général - Hexagon Lighting - Static 1	5 5 1 Puce de couleur
Général - Hexagon Lighting - Static 2	5 5 2
Général - Hexagon Lighting - Static 2	5 5 2 Puce de couleur
Général - Hexagon Lighting - Static 3	5 5 3
Général - Hexagon Lighting - Static 3	5 5 3 Puce de couleur
Général - Hexagon Lighting - Static 4	5 5 4
Général - Hexagon Lighting - Static 4	5 5 4 Puce de couleur
Général - Hexagon Lighting - Cycle	5 5 5
Général - Hexagon Lighting - Off	5 5 6
Général - Touche définie 1	5 6
Général - Touche définie 1 - Source d'entrée	5 6 1
Général - Touche définie 1 - Mode Jeux	5 6 2
Général - Touche définie 1 - Nettoyage des images OLED	5 6 3
Général - Touche définie 1 - Sortie son	5 6 4
Général - Touche définie 1 - DTS Headphone:X	5 6 5
Général - Touche définie 1 - DTS Virtual:X	5 6 6
Général - Touche définie 1 - Crosshair	5 6 7

Menu	Emplacement
Général - Touche définie 1 - Contrôle des noirs	5 6 8
Général - Touche définie 1 - Nombre de FPS	5 6 9
Général - Touche définie 1 - Hexagon Lighting	5 6 10
Général - Touche définie 2	5 7
Général - Touche définie 2 - Source d'entrée	5 7 1
Général - Touche définie 2 - Mode Jeux	5 7 2
Général - Touche définie 2 - Nettoyage des images OLED	5 7 3
Général - Touche définie 2 - Sortie son	5 7 4
Général - Touche définie 2 - DTS Headphone:X	5 7 5
Général - Touche définie 2 - DTS Virtual:X	5 7 6
Général - Touche définie 2 - Crosshair	5 7 7
Général - Touche définie 2 - Contrôle des noirs	5 7 8
Général - Touche définie 2 - Nombre de FPS	5 7 9
Général - Touche définie 2 - Hexagon Lighting	5 7 10
Général - SMART ENERGY SAVING	5 8
Général - SMART ENERGY SAVING - Haut	5 8 1
Général - SMART ENERGY SAVING - Bas	5 8 2
Général - SMART ENERGY SAVING - Off	5 8 3
Général - Mode Economie d'énergie prolongée	5 9
Général - Mode Economie d'énergie prolongée - On	5 9 1
Général - Mode Economie d'énergie prolongée - Off	5 9 2
Général - Veille Automatique	5 10
Général - Veille Automatique - 8H	5 10 1
Général - Veille Automatique - 6H	5 10 2
Général - Veille Automatique - 4H	5 10 3
Général - Veille Automatique - Off	5 10 4
Général - Version de compatibilité d'entrée	5 11
Général - Version de compatibilité d'entrée - 2.1(PC) / 1.4(DSC)	5 11 1

Menu	Emplacement
Général - Version de compatibilité d'entrée - 2.1(AV) / 1.4	5 11 2
Général - Version de compatibilité d'entrée - 1.4/ 1.2	5 11 3
Général - Buzzer	5 12
Général - Buzzer - On	5 12 1
Général - Buzzer - Off	5 12 2
Général - OSD Verrouiller	5 13
Général - OSD Verrouiller - On	5 13 1
Général - OSD Verrouiller - Off	5 13 2
Général - Information	5 14
Général - Licence de logiciel open source	5 15
Général - Licence de logiciel open source	5 15 1
Général - Réinitialise	5 16
Général - Réinitialise - Non	5 16 1
Général - Réinitialise - Oui	5 16 2



Les numéros de modèle et de série du produit sont situés à l'arrière et sur l'un de ses côtés.
Inscrivez-les ci-dessous au cas où vous auriez besoin d'un service d'entretien ou de réparation.

Modèle

N° de série

Déclaration de conformité du fournisseur

Appellation commerciale	LG
Partie responsable	LG Electronics USA, Inc.
Adresse	111, Sylvan Avenue, North Building, Englewood Cliffs, NJ 07632
Courriel	lg.environmental@lge.com