



Manual de Instruções
LG CineBeam

Projetor DLP

Leia atentamente as informações de segurança antes de usar o produto.

PH450U

www.lg.com

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

LICENÇAS

O suporte às licenças pode variar de acordo com o modelo. Para obter mais informações sobre licenças, acesse: www.lg.com.



Fabricados de acordo com licença da Dolby Laboratories. Dolby e o símbolo D duplo são marcas registradas da Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu. DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content. DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [www.divx.com/patents]



Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface, e o logotipo HDMI são marcas ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.




NOTAS


- A imagem exibida pode ser diferente da do seu projetor.
- O OSD (Menu de Tela) de seu projetor pode ser um pouco diferente do exibido neste manual.

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

Anote as instruções de segurança para evitar acidentes ou o uso indevido do produto.

- As precauções de segurança são fornecidas de duas formas, ou seja, **AVISO** e **CUIDADO**, como detalhado abaixo.

 **AVISO** O não cumprimento das instruções pode causar graves ferimentos e pode, inclusive, levar à morte.

 **CUIDADO** O não cumprimento das instruções pode causar ferimentos ou danificar o produto.

- Leia o manual de instruções cuidadosamente e guarde-o para quando precisar.



AVISO/CUIDADO

**RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO
NÃO ABRA.**



 O símbolo representado por uma flecha em forma de raio dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de "tensão elétrica perigosa" sem isolamento no interior do equipamento, com amplitude suficiente para oferecer risco de choque elétrico às pessoas.

 O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de importantes instruções de operação ou manutenção no manual que acompanha o equipamento.

AVISO/CUIDADO

– PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU À UMIDADE.

Leia estas instruções.

Guarde estas instruções.

Preste atenção a todos os avisos.

Siga todas as instruções.

Instalação interna

 **AVISO**

- Não use o projetor ao ar livre, nem o exponha a água ou umidade.
 - Caso contrário, pode ocorrer choque elétrico ou incêndio, já que o produto não é à prova d'água.
- Não coloque o projetor sob luz solar direta ou próximo a fontes de calor, como aquecedores, fogueiras, fogão etc.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- Não deixe materiais inflamáveis, como aerossóis, próximos ao projetor.
 - Isso pode resultar em incêndio.

- Não permita que crianças agarrem ou subam no projetor.
 - Isso pode fazer o projetor cair, causando ferimentos ou morte.
- Não instale o produto em um local sem ventilação (por exemplo, numa estante ou num armário) ou sobre um tapete ou almofada.
 - Isso pode resultar em incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- Não coloque o produto muito perto de fontes de vapor, óleo ou névoa de óleo, tais como umidificadores e bancadas de cozinha.
 - Caso contrário, há o risco de incêndio, choque elétrico ou corrosão.
- Não instale o produto numa parede ou teto que esteja muito perto de fontes de óleo ou névoa de óleo.
 - O produto pode ser danificado e cair, resultando em ferimentos graves.
- Não deixe o projetor exposto à poeira.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- Não use o projetor em locais úmidos, como banheiros ou lugares em que possa ficar molhado.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não permita que uma toalha de mesa ou cortina bloqueie as entradas de ar.
 - Isso pode resultar em incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- Garanta uma boa ventilação ao redor do projetor. A distância entre o projetor e a parede deve ser maior que 30 cm.
 - Isso evita incêndio devido ao aumento da temperatura interna.

 **CUIDADO**

- Ao instalar o produto sobre uma mesa ou estante, tenha cuidado para não posicioná-lo próximo à borda.
 - O projetor pode cair, o que pode causar danos pessoais ou danos ao produto. Certifique-se de usar o gabinete ou a base que se ajuste ao projetor.
- Ao mover o projetor, certifique-se de desligá-lo e remover o cabo de força e os cabos de conexão.
 - O cabo de alimentação pode ser danificado, resultando em incêndio ou choque elétrico.
- Não coloque o projetor sobre uma superfície instável ou que vibra, como uma prateleira frouxa ou inclinada.
 - O projetor pode cair e causar ferimentos.

- Tenha cuidado para não tomar o projetor ao conectar a ele dispositivos externos.
 - Isso pode causar ferimentos ou danos ao projetor.

Fontes de alimentação

⚠ AVISO

- **DESCONECTAR O DISPOSITIVO DA FONTE DE ALIMENTAÇÃO PRINCIPAL**
 - O plugue de alimentação é o dispositivo de desconexão. Em caso de emergência, o plugue de alimentação deve ser de fácil acesso.
- O fio de aterramento deve ser conectado. (Exceto para os dispositivos que não estão ligados ao aterramento).
 - Certifique-se de que o cabo de aterramento esteja conectado, para evitar choques elétricos. Se não for possível aterrar a unidade, peça a um electricista qualificado para instalar um disjuntor separado. Não tente aterrar o projetor conectando-o a fios telefônicos, para-raios ou dutos de gás.
- O plugue de energia deve estar totalmente inserido na tomada.
 - Uma conexão instável pode causar incêndio.
- Não coloque objetos pesados sobre o cabo de força.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Nunca toque no plugue de força com as mãos molhadas.
 - Isso poderá resultar em choque elétrico.
- Não conecte itens demais em uma tomada com várias saídas.
 - Isso pode causar incêndio devido ao superaquecimento da tomada.
- Mantenha o adaptador AC, o cabo de força e a tomada utilizadas livres do acúmulo de poeira ou corpos estranhos.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- A qualquer sinal de fumaça ou cheiro de queimado no projetor ou no adaptador AC, interrompa o uso do produto imediatamente. Desconecte o cabo de força da tomada e, em seguida, entre em contato com o Serviço de Atendimento ao Consumidor.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- Para desligar o aparelho completamente, remova o cabo de força da tomada (sempre procure conectar o cabo de força em tomadas de fácil acesso).

 **CUIDADO**

- Para remover o adaptador AC ou o cabo de força, sempre segure pelo plugue.
 - Remover de outra forma poderá causar incêndio ou danificar o produto.
- Evite dobrar constantemente o cabo de força do adaptador AC.
 - Se o cabo de força for excessivamente dobrado por um longo período, ele poderá se quebrar por dentro. Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Verifique se o cabo de força e o plugue não foram danificados, modificados, arrebentados, torcidos, amassados ou aquecidos. Não use o produto se a tomada de energia estiver solta.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Mantenha o cabo de força longe de qualquer aparelho de aquecimento.
 - O revestimento do fio pode derreter, resultando em incêndio ou choque elétrico.
- Coloque o produto onde as pessoas não tropeçarão ou pisarão no cabo força, esta ação protege o item de qualquer dano.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não ligue/desligue o projetor conectando-o ou desconectando-o da tomada elétrica. (Não use o plugue de alimentação como interruptor.)
 - Cabos danificados podem resultar em choque elétrico ou danos ao produto.
- Não insira um condutor no outro lado da tomada enquanto o plugue de força estiver inserido nela. Além disso, não toque no plugue de força logo depois de desconectá-lo da tomada.
 - Isso poderá resultar em choque elétrico.
- Use apenas o cabo de força oficial fornecido pela LG Electronics. Não use outros cabos de força.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Em caso de entrada de água ou corpos estranhos no adaptador AC, cabo de força ou no interior do projetor, desligue o projetor pressionando o botão power. Remova todos os cabos e, em seguida, entre em contato com o Serviço de Atendimento ao Consumidor.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.

- A superfície do adaptador AC é quente. Mantenha o adaptador AC fora do alcance de crianças e evite tocá-lo durante o uso.
- Nunca desmonte os dispositivos de alimentação elétrica (adaptador AC/cabo de força, etc.).
 - Isto pode danificar o cabo de força e resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Conecte o adaptador AC e o cabo de força firmemente.
 - Caso contrário, poderá haver falha do produto ou incêndio.
- Não coloque objetos pesados nem coloque pressão sobre o cabo de força e o adaptador AC, e evite danos.
 - Isso pode resultar em incêndio ou em danos ao produto.
- Sempre use o adaptador AC fornecido ou qualquer adaptador AC aprovado e certificado pela LG Electronics.
 - Qualquer outro adaptador AC conectado poderá causar oscilação na tela.

Ao usar

AVISO

- Não coloque nada contendo líquido sobre o projetor, como jarras, vasos de flores, copos, cosméticos ou remédios; ou objetos decorativos, velas etc.
 - Isso pode causar incêndio ou choque elétrico, ou ferimentos devido à queda.
- Caso o produto sofra um forte impacto ou o gabinete seja danificado, desligue-o, desconecte-o da tomada e entre em contato com uma central de atendimento autorizada.
 - Isso poderá resultar em choque elétrico.
- Não insira no projetor peças metálicas como moedas, grampos de cabelo ou resíduos metálicos, nem substâncias inflamáveis como papel ou fósforos.
 - Isso evita choque elétrico ou incêndio.
- Guarde as baterias quando você for substituir as pilhas antigas do controle remoto por novas para evitar acidentes com crianças. Mantenha a bateria fora do alcance de crianças.
 - Se uma criança engolir uma bateria, consulte um médico imediatamente.

- Nunca abra as tampas no projetor.
 - Há um alto risco de choque elétrico.
- Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver em uso.
 - A luz brilhante pode prejudicar os olhos.
- Quando a lâmpada estiver acesa ou tiver acabado de ser apagada, evite tocar na saída de ar ou na lâmpada, pois ela estará muito quente.
- Se houver vazamento de gás na sala com o projetor, não toque no projetor nem na tomada. Abra a janela para que haja ventilação.
 - Centelhas podem causar incêndio ou queimaduras.
- Desconecte o cabo de força da tomada durante uma tempestade com raios.
 - Isso evitará choques ou danos ao projetor.
- Não use o projetor próximo a dispositivos eletrônicos que gerem um forte campo magnético.
- Mantenha o filme plástico usado para embalar o projetor fora do alcance de crianças.
 - Caso não seja manuseado de maneira segura, poderá causar asfixia.
- Não deixe sua mão sobre o projetor por muito tempo enquanto ele estiver em execução.
- Quando você joga conectando um console de jogos a um projetor, é recomendável que você mantenha uma distância de mais de quatro vezes o comprimento diagonal da tela.
 - Certifique-se de que o cabo de conexão seja longo o suficiente. Caso contrário, o produto poderá cair, causando ferimentos ou danos ao produto.
- Não coloque o projetor nem o controle remoto com as pilhas em um ambiente com temperatura extremamente alta.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- Não use óculos 3D se não for para assistir conteúdos 3D.

 **CUIDADO**

- Não coloque objetos pesados sobre o projetor.
 - Ele pode cair e causar ferimentos.
- Tenha cuidado para que a lente não sofra nenhum impacto durante o transporte.
- Não toque na lente.
 - As lentes podem ser danificadas.
- Não use nenhuma ferramenta pontiaguda no projetor, como faca ou martelo, pois isso poderá danificar o gabinete.

- Caso nenhuma imagem apareça na tela ou nenhum som seja ouvido, pare de usar o projetor. Desligue o produto, desconecte-o da tomada de energia e entre em contato com nossa central de atendimento.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não deixe cair nada sobre o projetor nem permita que qualquer coisa bata no projetor.
 - Isto pode causar danos ao projetor ou ferimentos à pessoa.
- É recomendável manter uma distância de mais de 5 a 7 vezes o comprimento diagonal da tela.
 - Ficar muito tempo assistindo à tela a uma pequena distância pode causar danos à visão.
- Não bloqueie o feixe de luz emitido pelo projetor usando um livro ou outro objeto.
 - A exposição prolongada ao feixe do projetor pode resultar em incêndio. Além disso, a lente pode ficar superaquecida e ser danificada pelo calor refletido. Desabilite a função AV para parar a projeção temporariamente ou desligue o projetor.
- Não inicie o projetor com o volume alto.
 - Volume alto pode causar danos à audição.
- Não utilize equipamentos elétricos de alta tensão próximos da projetor (por exemplo, armadilhas contra insetos). Isso pode resultar em problemas de funcionamento do produto.

Limpeza



- Não borrife água no projetor durante a limpeza. Certifique-se de que a água não flua para o projetor.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Caso seja exalada fumaça ou algum odor estranho do projetor ou caso algum objeto entre nele, desligue o aparelho, desconecte-o da tomada e entre em contato com um centro de atendimento autorizado.
 - Caso contrário, pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 **CUIDADO**

- Entre em contato com nossa central de atendimento uma vez por ano para limpar as peças internas do produto.
 - Se você não limpar o projetor por muito tempo, a poeira vai se acumular, o que pode resultar em incêndio ou danos ao projetor.
- Ao limpar as partes plásticas, como o gabinete do projetor, desconecte o cabo de força e limpe-o com um pano macio. Não borrife água nem limpe com um tecido molhado. Nunca use limpa-vidros, cera automotiva ou industrial, abrasivos, benzina ou álcool, pois podem danificar o projetor.
 - Isso pode resultar em incêndio, choque elétrico ou danificar o produto (deformação e corrosão).
- Não limpe o sistema óptico (lente, espelho) depois de desligar o produto ou enquanto ele está em uso. Ao limpar cada peça do produto, remova o cabo de alimentação e limpe suavemente com um pano macio. Não borrife água nem limpe com um tecido molhado. Não use detergentes, polidores industriais ou para automóveis, substâncias abrasivas, cera, benzina, álcool, água etc. na unidade principal do produto ou do sistema óptico (lente, espelho) pois isso pode danificar o produto.
 - Isso pode resultar em incêndio, choque elétrico ou danificar o produto (deformação e corrosão).
- Remova o plugue da tomada antes de limpar o produto.
 - Caso contrário, poderá ocorrer choque elétrico.

Outros

AVISO

- Alguns usuários podem sofrer convulsões ou outros sintomas atípicos quando expostos a luzes brilhantes ou a certos tipos de conteúdos provenientes de videogames.
- Ao sair, coloque o projetor for a do alcance de animais e remova o plugue de força da tomada da parede.
 - Usar um cabo de alimentação danificado pode resultar em curto-circuito ou incêndio.
- Não use o projetor próximo a dispositivos eletrônicos de alta precisão ou que transmitam sinal de rádio fraco.
 - Isso pode afetar a operação do produto, provocando acidentes.
- Somente um técnico especializado pode desmontar ou modificar o projetor. Para inspeção, ajuste ou reparo, entre em contato com o vendedor ou com nossa central de atendimento.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Ventilação adequada é necessária; não bloqueie o fluxo de ar ao redor da unidade. Isto pode causar ferimentos e superaquecimento interno.
- Não toque na lente, pois poderá se queimar ou danificá-la. A lente e a unidade podem estar QUENTES durante e imediatamente após o uso. Manuseie a unidade com cuidado, permitindo o resfriamento correto.
- Use apenas tomadas aterradas. (Exceto para os dispositivos que não estão ligados ao aterramento).
- Não coloque nem insira nada que obstrua as saídas de exaustão.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Siga todas as diretrizes de manutenção para o uso correto; a manutenção deve ser realizada apenas em um centro de serviço autorizado.
- Mantenha as baterias e o controle remoto fora do alcance de crianças.
 - Isso impedirá ferimentos pessoais ou danos ao produto.

 **CUIDADO**

- Não utilize ou guarde o projetor em locais externos por um longo período.
- Não misture baterias novas com antigas.
 - Baterias estouradas ou vazando podem resultar em danos ou ferimentos.
- Certifique-se de desconectar o projetor se ele não for usado por um longo período.
 - O pó acumulado pode resultar em incêndio ou choque elétrico, devido ao superaquecimento, ignição ou isolamento deficiente.
- Use somente o tipo de bateria especificado.
 - Baterias estouradas ou vazando podem resultar em danos ou ferimentos.
- Na troca, utilize o mesmo tipo de bateria.
 - Em caso de falha no contato da bateria, esta pode descarregar rapidamente ou o controle remoto não funcionará corretamente.
- Descarte as baterias usadas de maneira apropriada.
 - Isso pode resultar em explosão ou incêndio. O método correto de descarte pode variar de acordo com o seu país ou região. Descarte a bateria conforme instruído.
- Não jogue fora nem desmonte a bateria.
 - Isso pode causar incêndio ou explosão devido a danos à bateria.
- Guarde a bateria em locais onde não haja objetos metálicos, como chaves e cliques de papel.
 - Uma corrente excessiva pode elevar rapidamente a temperatura e resultar em incêndios ou queimaduras.
- Não guarde a bateria próximo a fontes de calor, como um aquecedor.
 - Isso pode resultar em incêndio ou em danos ao produto.
- Não guarde as baterias sob temperaturas acima de 60 °C ou em locais com alta umidade.
 - Isso pode resultar em explosão ou incêndio.
- Verifique se a bateria está conectada corretamente.
 - Isso impede explosões ou incêndio.
- A substituição incorreta da bateria pode causar incêndio.
- Baterias: Guarde os acessórios (baterias, etc.) em um local seguro fora do alcance de crianças.

ANTENA

AVISO

- Se você estiver usando uma antena externa, instale-a longe de fiações elétricas, a fim de garantir que ela não entre em contato com nenhum fio que esteja próximo a ela, mesmo se ela vier a cair por conta de ventos fortes.
 - Deixar de prosseguir dessa forma pode causar choque elétrico ou ferimentos.

CUIDADO

- Para evitar que entre água no produto, instale uma alça de gotejamento no fio da antena externa, na parte onde ele entra para a área interna.
 - As gotas de chuva que entrarem no produto podem provocar incêndio ou choque elétrico.

Grupo de risco 2

CUIDADO: Este produto emite radiação óptica potencialmente perigosa. Não olhe diretamente para a lâmpada em funcionamento. Pode ser prejudicial à visão.

A etiqueta está afixada na parte inferior do produto, e o idioma pode variar.

CONTEÚDO

LICENÇAS	2	FUNÇÃO 3D	34
PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA	3	Enquanto assiste 3D	34
PREPARAÇÃO	15	Requisitos para assistir imagens 3D	38
Acessórios Fornecidos	15	– Para usar óculos tipo DLP-LINK (DLP-Ready)	39
Acessórios opcionais	16	Para visualizar imagens em 3D	39
Peças e componentes	17	– Modo 3D compatível	40
– Unidade principal	17	CONECTAR DISPOSITIVOS	41
– Lateral	18	Conectar a um receptor HD, Reprodutor de DVD ou outros dispositivos externos	42
– Parte traseira	19	– Conexão HDMI	42
Uso do botão do joystick	20	Conectando ao computador	42
– Funções básicas	20	– Conexão HDMI	42
– Ajuste do menu	21	Conectando um notebook	43
Indicadores de status do projetor	21	– Conexão HDMI	43
Instalação	22	Conectando fones de ouvido	44
– Precauções de instalação	22	Usar a função Espelhamento de um celular	45
– Distância da projeção por tamanho da tela	24	– Conexão MHL/Slimport	45
– Sistema de segurança Kensington	26	MANUTENÇÃO	46
CONTROLE REMOTO	27	Limpeza	46
USANDO O PROJETOR	30	– Limpeza da lente	46
Conexão da antena ou do cabo	30	– Limpar o gabinete do projetor	46
Usando a bateria	31	ESPECIFICAÇÕES	47
Informações sobre tempo de uso da bateria	32	SÍMBOLOS	52
– Foco da Imagem na Tela	33		
– Assistir com o projetor	33		

PREPARAÇÃO

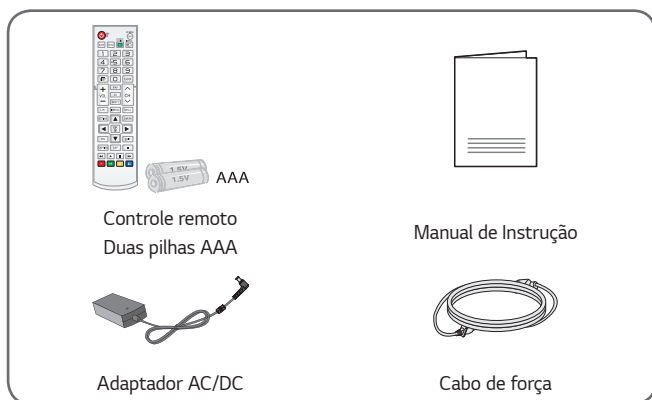
As imagens podem ser ligeiramente diferentes se comparadas ao produto original.

Acessórios Fornecidos

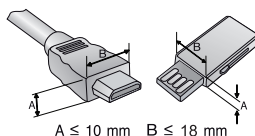
Acessórios inclusos com o projetor são exibidos abaixo.

Acessórios estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.

Novos acessórios podem ser adicionados ou os antigos podem ser removidos.



- Ao conectar um cabo HDMI ou USB, ou ao conectar uma unidade flash USB à porta HDMI ou USB, use um produto com largura máxima de 18 mm e altura máxima de 10 mm. Se o cabo USB ou a unidade flash USB não encaixar nas portas USB do projetor, use um cabo de extensão compatível com USB 2.0.



- Use um cabo certificado com o logotipo HDMI.
- Ao usar cabos HDMI não certificados, não haverá exibição de imagens ou erros de conexão poderão ocorrer. (Tipos de cabos HDMI recomendados)
 - Cabo HDMI de alta velocidade^{®/™}
 - CaboHDMI de alta velocidade^{®/™} com Ethernet

Acessórios opcionais

Para adquirir acessórios opcionais, visite uma loja de equipamentos eletrônicos, física ou on-line, ou entre em contato com o revendedor onde você comprou o produto. Acessórios opcionais estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.



Tela do projetor



Cabo HDMI



Óculos 3D
(Tipo DLP-LINK ou
DLP-Ready)



Cabo MHL ou Slimport

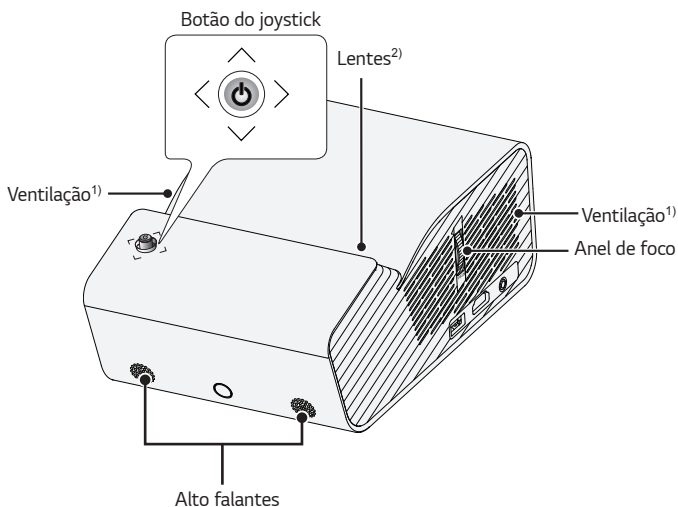


Cabo RF

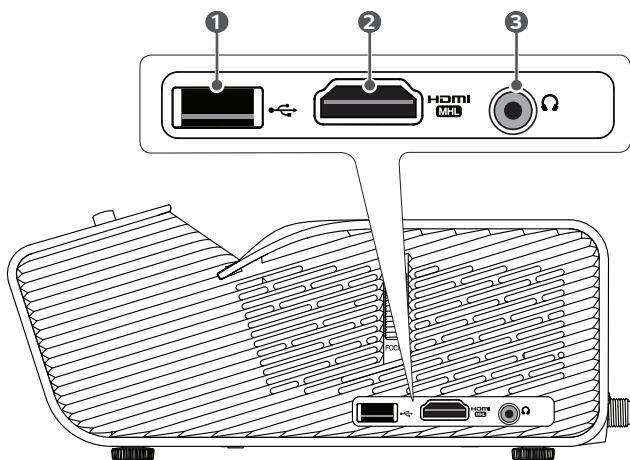
Peças e componentes




Este projetor é fabricado com tecnologia de alta precisão. No entanto, você pode ver pequenos pontos pretos e/ou pontos brilhantes (vermelhos, azuis ou verdes) que aparecem continuamente na tela do projetor. Isso é um resultado normal do processo de fabricação e não indica defeito de funcionamento.

Unidade principal

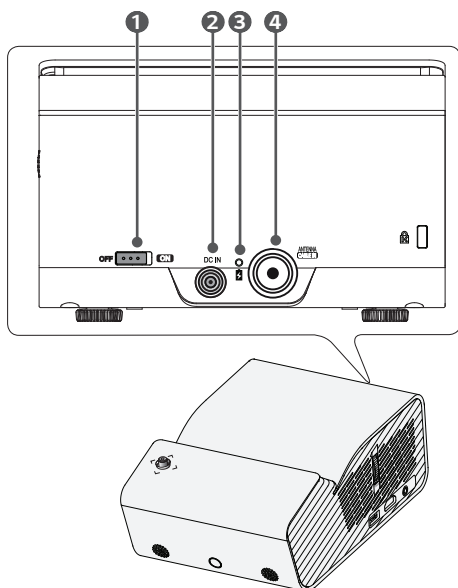


- 1) Devido à alta temperatura da área de ventilação, não fique muito próximo dela.
- 2) Não toque nas lentes ao usar o projetor. As lentes podem ser danificadas. (Mantenha a lente longe de objetos cortantes).

Lateral

No.	Descrição
1	 (Porta USB)
2	 Porta
3	 (Entrada para fone de ouvido)

Parte traseira




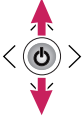


	Descrição
1	OFF / ON Interruptor – OFF : Desliga o projetor totalmente. – ON : Liga o projetor e ele entra no modo Espera. Coloque o interruptor na posição OFF quando for mover o projetor ou quando não tiver a intenção de usá-lo por um longo período.
2	DC IN Porta
3	Indicador de carga da bateria – Vermelho: Carregamento – Verde: Carga completa
4	ANTENNA CABLE IN Porta

Uso do botão do joystick

Você pode operar o projetor pressionando ou movendo o botão do joystick para a esquerda, direita, para cima ou para baixo.

Funções básicas

	Ligar	Quando o projetor estiver desligado, coloque o dedo sobre o botão do joystick, pressione-o uma vez e solte-o.
	Desligar	Quando o projetor estiver ligado, coloque o dedo sobre o botão do joystick, pressione-o uma vez por alguns segundos e solte-o. (No entanto, se o botão Menu estiver na tela, pressione e segure o botão joystick para sair do menu.)
	Controle de volume	Coloque o dedo sobre o botão do joystick e mova-o para a direita ou para a esquerda para ajustar o nível de volume.
	Controle de canais	Coloque seu dedo no botão do joystick e mova-o para cima ou para baixo, para passar pelos canais salvos.



NOTA

- Coloque seu dedo no botão do joystick e mova-o para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita. Tome cuidado para não pressionar o botão do joystick. Se você pressionar o botão do joystick primeiro, é possível que você não consiga ajustar o nível de volume e/ou passar pelos canais salvos.

Ajuste do menu

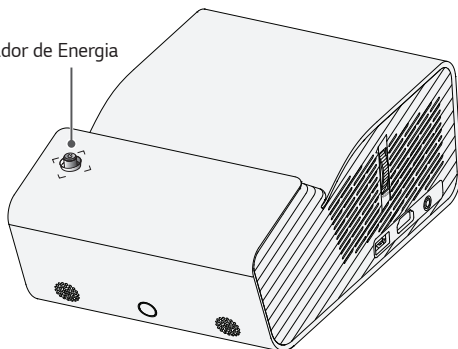
Com o projetor ligado, pressione o botão do joystick uma vez.

É possível ajustar os itens do menu (☰, 🔌, ✕, ⚙️) movendo o botão do joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita. Mova até o item de menu desejado e pressione o botão do joystick uma vez para selecioná-lo.

☰	Desliga o produto.
🔌	Altera a fonte de entrada.
✕	Limpa as exibições na tela e retorna à exibição do projetor.
⚙️	Exibe o menu Configurações.

Indicadores de status do projetor

Luz do Indicador de Energia

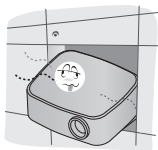


Luz do Indicador de Energia	
Vermelho	Em espera
Desligado	O projetor está ligado e funcionando.

Instalação

Precauções de instalação

- Coloque o projetor em um ambiente com boa ventilação.
 - Para evitar aquecimento interno, instale o projetor em um local com boa ventilação. Não coloque nada próximo ao projetor. Isso pode bloquear as saídas de ar. Se as saídas de ar forem bloqueadas, a temperatura interna do projetor aumentará.



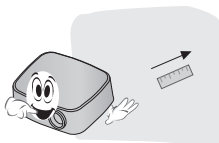
- Não coloque o projetor sobre um tapete ou carpete. Se a saída de ar do projetor estiver na parte inferior, tome cuidado para não bloquear a ventilação e sempre use o projetor sobre uma superfície sólida e nivelada.



- Evite que objetos estranhos, como restos de papéis, entrem no projetor.



- Deixe uma área aberta adequada (30 cm ou mais) ao redor do projetor.



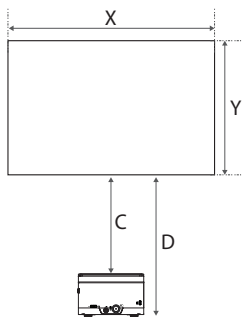
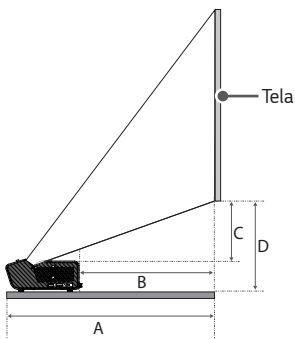
- Não coloque o projetor em um local quente, frio ou úmido.
- Não coloque o projetor em um local em que possa atrair poeira facilmente.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- Nunca abra as tampas no projetor. Há um alto risco de choque elétrico.

- Este projetor é fabricado com tecnologia de alta precisão. No entanto, você pode ver pequenos pontos pretos e/ou pontos brilhantes que aparecem continuamente na tela do projetor. Isso é um resultado normal do processo de fabricação e não indica defeito de funcionamento.
- O controle remoto pode não funcionar quando uma lâmpada equipada com lastro eletrônico ou uma lâmpada com três comprimentos de onda estiver instalada. Troque a lâmpada por um modelo de padrão internacional para que o controle remoto funcione normalmente.
- Para instalar no teto, fixe o suporte de teto ao projetor com parafusos M4 x 8 mm.
- Não aperte excessivamente os parafusos. Isso pode danificar o gabinete, causando a queda do projetor e podendo resultar em ferimentos. (Torque recomendado: 5 a 8 kgf/cm)

Distância da projeção por tamanho da tela

- 1** Coloque o projetor sobre uma superfície firme e nivelada junto ao computador ou equipamento de áudio/vídeo.
- 2** Mantenha o projetor a uma distância desejada da tela. A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho real da imagem.
- 3** Posicione o projetor para que as lentes formem um ângulo reto com a tela. Se o projetor não for ajustado no ângulo correto, a imagem da tela ficará distorcida. Para corrigir a distorção, use a função Keystone.
- 4** Conecte os cabos de força do projetor e o dispositivo conectado à tomada.

Proporção da projeção superior: 120 %



Tamanho da tela [mm] (Formato da tela de 16:9)	Largura (X) x Altura (Y) [mm]	A [mm]	B [mm]	C [mm]	D [mm]
1016	886 x 498	274	74	69	161
1143	996 x 560	306	106	81	173
1270	1107 x 623	338	138	94	186
1397	1218 x 685	370	170	106	198
1524	1328 x 747	402	202	119	211
1651	1439 x 809	434	234	131	223
1778	1550 x 872	466	266	144	236
1905	1660 x 934	498	298	156	248
2032	1771 x 996	531	330	169	260

A distância de projeção pode variar, dependendo das condições de instalação.



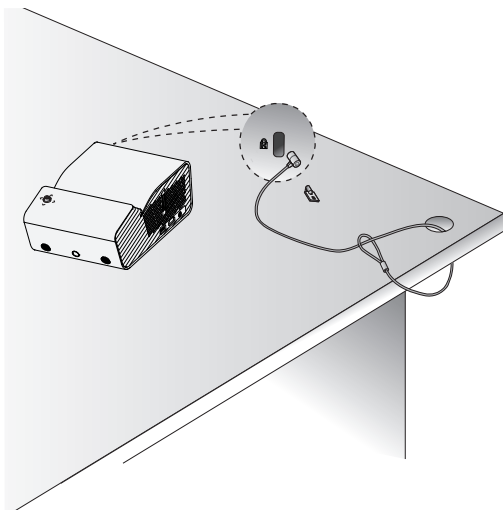
CAUIDADO

- Caso a imagem projetada esteja distorcida ou inclinada, confira se a tela está instalada corretamente.

Sistema de segurança Kensington

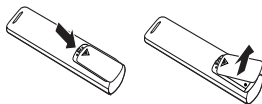
- Este projetor tem um conector padrão de segurança Kensington como mecanismo antifurto. Conecte o cabo do Sistema de segurança Kensington conforme exibido abaixo.
- Para obter mais informações sobre a instalação e o uso do sistema de segurança Kensington, consulte o guia do usuário fornecido com o sistema de segurança Kensington.
- O Sistema de segurança Kensington é um acessório opcional.
- O que é a Kensington?

A Kensington é uma empresa que desenvolve sistemas de segurança para notebooks e outros dispositivos eletrônicos. Site: <http://www.kensington.com>



CONTROLE REMOTO

Abra a tampa na parte traseira do controle remoto e insira as pilhas, conforme descrito nas instruções ⊕ ⊖.

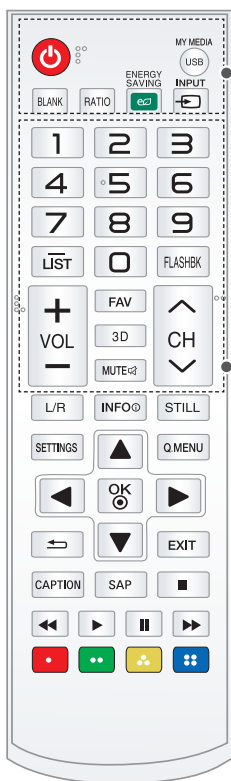


Use as novas pilhas e não misture pilhas normais com pilhas recarregáveis. (1,5 V AAA)



CUIDADO

- Não misture pilhas novas com antigas.



⏻ (POWER)

Liga ou desliga o projetor.

MY MEDIA / USB

Acessa o modo USB.

BLANK

Deixa a tela em branco.

RATIO

Altera o formato da tela.

ENERGY SAVING

Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.

INPUT

Altera a fonte de entrada.

Botões numéricos

Insira um número.

— (DASH)

Insere um número de canal, como 2-1 ou 2-2.

LIST

Exibe a lista de canais.

FLASHBK

Exibe o canal que você estava assistindo anteriormente.

VOL + -

Ajusta o nível de volume.

FAV

Exibe os canais favoritos.

3D

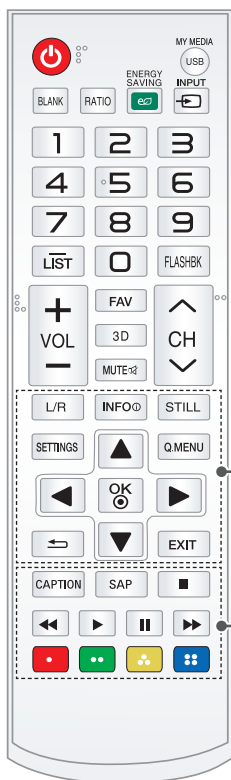
Exibe imagens 3D.

MUTE

Efetua uma pausa sonora no projetor.

CH

Altera o canal de TV.

**L/R**

Alterna a imagem entre esquerda e direita no modo 3D.

INFO (with circle icon)

Exibe as informações de um programa ou tela.

STILL

Congela a imagem em movimento.
(Exceto modo USB)

SETTINGS

Exibe ou fecha o menu Configurações.

Q.MENU

Permite que você modifique as configurações facilmente.

Botões Para cima/Para baixo/Esquerda/ Direita

Define a função ou move o cursor.

OK (with circle icon)

Exibe o modo atual e salva as alterações feitas nas configurações.

← (VOLTAR)

Retorna para a tela anterior.

EXIT

Sai do menu.

CAPTION

Ativa e desativa a legenda.

SAP

Sinal digital: Altera o idioma de áudio.

Sinal analógico: Altera o som MTS.

Botões do controle de reprodução

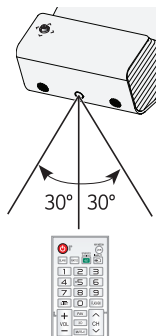
Controlam a reprodução de **MINHAS MÍDIAS**.

Botões coloridos

Definem ações ou configurações detalhadas para cada menu.

! NOTAS

- Ao usar o controle remoto, a faixa remota ideal é de até 6 metros (esquerda/direita) e dentro de um raio de 30 graus do receptor de IR.
- Para que a operação seja contínua, não bloqueie o receptor de IR.
- Ao transportar o controle remoto em uma bolsa, certifique-se de que os botões do controle remoto não estejam sendo pressionados pelo projetor, por cabos, documentos ou quaisquer outros acessórios dentro da bolsa. Caso contrário, poderá reduzir consideravelmente a vida útil da bateria.

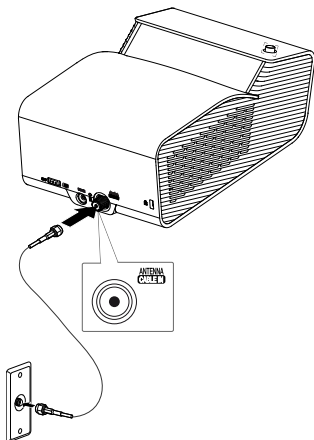


USANDO O PROJETOR

Conexão da antena ou do cabo

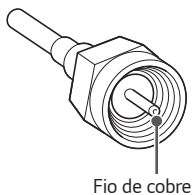
Para assistir à TV usando uma antena interna/externa, conecte um terminal de parede e a porta **ANTENNA CABLE IN** do Projetor usando um cabo RF (75 Ω).

Você pode assistir a TV externa ou a cabo (analógica ou digital).
(O cabo RF é vendido separadamente.)



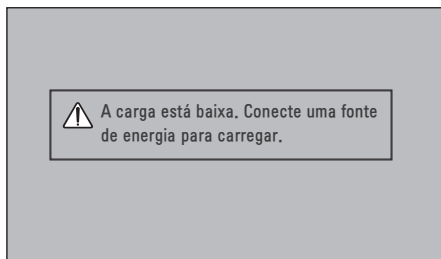
! NOTAS

- Tome cuidado para não dobrar o fio de cobre do cabo RF (75 Ω). Gire o conector para a direita para apertá-lo.
- Ao conectar com a entrada do projetor, você deverá usar um cabo coaxial padrão (75 Ω, vendido separadamente).
- Para obter melhor qualidade de imagens em locais onde a intensidade do sinal é fraco, compre e instale um amplificador de sinal.
- Será necessário ter um divisor de sinal, caso você deseje utilizar dois ou mais projetores em uma só antena.
- Em caso de problemas na instalação da antena, consulte um revendedor apropriado ou a loja onde você comprou a antena.

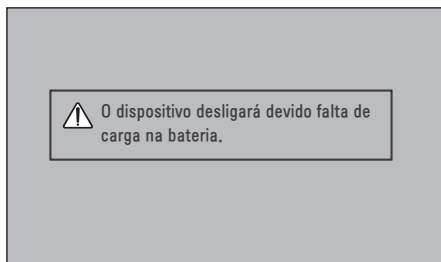


Fio de cobre

Usando a bateria




- É exibido quando a bateria está fraca (Economia de energia será alterada para modo Máximo e será desativada).
- Se a tela exibir uma mensagem de bateria fraca, recarregue a bateria.



- É exibido quando a bateria está acabando.
- Como sua bateria está acabando, o projetor será desligado imediatamente.
- Se a bateria acabar, o projetor somente poderá ser ligado depois de ter sido conectado a uma fonte de alimentação.

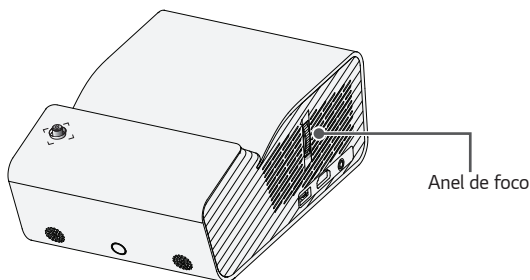
Informações sobre tempo de uso da bateria

Status	Tempo e visor
Carregamento	Aproximadamente 3 horas
Horas de uso	Até 2,5 horas (Tempo de uso da bateria de até 2,5 horas em modo Energy Saving definido para Máx.)
Indicador do nível da bateria	 Etapa 1 Etapa 2 Etapa 3 Etapa 4 Etapa 5 Completo

- Caso não use o projetor durante longos períodos, Recomenda-se o carregamento da bateria em um intervalo entre 40 % e 50 %.
- A bateria é recarregada automaticamente quando o projetor é conectado a uma fonte de alimentação.
- Carregue a bateria completamente quando usar o projetor pela primeira vez.
- O tempo referente ao uso padrão da bateria, informado no manual, baseia-se em medidas colhidas pela LG. O tempo real pode variar conforme o uso.
- O tempo de uso da bateria pode variar conforme o tipo de transmissão, temperatura de operação, período de uso e preferências do usuário.
- À medida que a bateria é usada, seu tempo de vida útil diminui gradativamente. Quando a vida útil da bateria chegar à metade, substitua-a por uma nova bateria, entre em contato com o Atendimento ao Consumidor para mais detalhes desta aquisição.
- Não use nenhum outro produto para carregar a bateria, use somente acessórios fornecidos com o projetor. Caso contrário, pode causar danos na bateria ou iniciar um incêndio.
- Utilize sempre baterias aprovadas e certificadas pela LG Electronics, Inc. O não cumprimento dessa recomendação pode resultar em explosões ou incêndio.
- Se a bateria estiver vazando ou exalando um odor, interrompa imediatamente o seu uso e entre em contato com o Centro de Atendimento ao Cliente da LG Electronics.
- A bateria contém íons de lítio, portanto tenha cuidado ao manuseá-la. Caso contrário, poderá causar explosões ou incêndio.

Foco da Imagem na Tela

Quando uma imagem aparecer na tela, verifique se ela está em foco e ajustada adequadamente na tela.



- Para focar as imagens, mova levemente o Anel de Foco para cima ou para baixo, concentrando-se na parte superior central da tela. O foco ideal é atingido quando os lados direito e esquerdo da tela aparecem equilibrados.

Assistir com o projetor

- 1 No modo de espera, pressione o botão **⏻ (POWER)** para ligar o projetor.
- 2 Selecione **INPUT** e, em seguida, escolha o sinal de entrada desejado.
- 3 Controle o projetor usando os seguintes botões durante sua utilização.

Botão	Descrição
CH	Altera o canal de TV.
LIST	Exibe a lista de canais.
Botões numéricos	Insira um número.
VOL	Ajusta o nível de volume.
MUTE	Efetua uma pausa em todos os sons.
Q.MENU	Acessa o menu rápido.
FLASHBK	Exibe o canal que você estava assistindo anteriormente.

- 4 Para desligar o projetor, pressione o botão **⏻ (POWER)**.

FUNÇÃO 3D

A tecnologia 3D usa quadros de vídeo diferentes para cada olho a fim de intensificar o vídeo.

Enquanto assiste 3D

AVISO

- Assistir a imagens ou vídeo 3D muito próximo da tela por um longo período de tempo pode prejudicar sua visão.
- Se você olhar para o projetor ou para a tela de jogo durante um tempo prolongado usando óculos 3D, poderá sofrer tontura ou ficar com a vista cansada.
- Pessoas que sofram de doenças crônicas (epilepsia, doenças cardiovasculares e relacionadas à pressão sanguínea etc.), tenham problemas de tontura e gestantes devem evitar assistir a vídeos 3D.
- Pessoas que sofram de cegueira ou tenham problemas de visão binocular devem evitar assistir a conteúdos em vídeo 3D. Isso pode causar visão dupla ou desconforto visual.
- Pessoas com estrabismo, ambliopia ou astigmatismo podem ter dificuldade em perceber a profundidade do vídeo e sentir-se cansados facilmente, devido à visão dupla ou a outros desconfortos. É recomendado que essas pessoas descanssem com maior frequência em relação aos demais espectadores.
- Como o 3D pode ser considerado real, alguns telespectadores podem se assustar ou se entusiasmar excessivamente.
- Não assista a imagens 3D próximo a objetos frágeis ou a objetos que possam quebrar facilmente.
- Tome cuidado para não se machucar ao tentar se afastar inconscientemente de imagens 3D que pareçam reais.

- **Aviso sobre convulsões por fotossensibilidade.**
 - Alguns usuários podem sofrer convulsões ou outros sintomas atípicos quando expostos a luzes brilhantes ou a certos tipos de conteúdos provenientes de videogames. Se você ou alguém da sua família tem histórico de epilepsia ou convulsões, consulte seu médico antes de assistir a vídeos 3D.
Caso você tenha algum dos sintomas a seguir enquanto assiste a um vídeo 3D, pare imediatamente e descanse.
 - Tontura, visão embaçada, contração ocular ou muscular, movimentos involuntários, cãibra, perda de consciência, confusão, perda do senso de direção ou náusea. Se o sintoma persistir, procure um médico.
- Você pode reduzir o risco de convulsões por fotossensibilidade adotando as seguintes medidas preventivas.
 - Descanse por 5 a 15 min. a cada 1 hora de visualização.
 - Se houver uma variação de visão entre cada olho, corrija-a antes de começar a assistir a um vídeo 3D.
 - Certifique-se de que o vídeo 3D esteja posicionado diretamente em sua frente, à altura de seus olhos.
 - Você deve parar de assistir caso sinta dor de cabeça, cansaço ou tontura.
 - Não assista a imagens 3D por um período longo quando estiver cansado ou doente.

⚠ CUIDADO

- É necessário ter um cuidado especial com crianças assistindo a vídeos 3D.

Ao assistir a vídeos 3D

- Não permita que crianças com menos de 5 anos assistam a vídeos 3D. Isso pode prejudicar o desenvolvimento da visão.
- Crianças de até 10 anos ainda estão na fase de desenvolvimento de sua vista e podem ter uma tendência excessiva a tocar ou pular em direção à tela. São recomendadas orientação e supervisão de adultos.
- Uma vez que a distância entre os olhos é mais estreita nas crianças do que nos adultos, elas tendem a notar uma grande diferença nas imagens vistas por cada olho. Portanto, mesmo enquanto assistem ao mesmo vídeo 3D, as crianças podem ter uma percepção maior em relação aos adultos.
- Pessoas com 19 anos ou menos podem apresentar sensibilidade ao estímulo de luz do conteúdo 3D. A visualização excessiva não é recomendada aos espectadores que apresentem fadiga.
- Pode haver uma redução na profundidade da percepção dos espectadores mais velhos em relação a dos mais novos. Evite assistir a vídeos a uma distância menor do que a recomendada.
- Assista a imagens 3D dentro do ângulo e distância ideais de visualização.
- Se você exceder o ângulo ou a distância de visualização, talvez não consiga assistir às imagens 3D. Não é possível assistir a imagens 3D quando se está deitado.
- Você poderá ver as imagens esquerda e direita sobrepostas durante a inicialização do projetor, depois que ele é ligado. Pode levar algum tempo até que isso seja corrigido.
- Pode levar algum tempo para que a imagem 3D se normalize depois de você tirar seus olhos da tela e retornar a ela.
- É possível que as imagens 3D oscilem levemente sob uma luz fluorescente com comprimento de onda 3 (50 Hz a 60 Hz) ou próximo a janelas. Se isso acontecer, recomenda-se usar cortinas para bloquear a luz solar ou diminuir a intensidade da luz.
- Os óculos 3D devem ser do tipo DLP-LINK (DLP Ready).
- Você não conseguirá assistir ao 3D adequadamente se houver obstáculos entre o projetor e os óculos 3D.
- Instale o projetor 3D o mais distante possível dos outros dispositivos.
- Se um formato de transmissão futuro em 3D que não seja suportado por este projetor se tornar padrão, um dispositivo adicional, como uma set top box, poderá ser necessário.

Cuidados ao utilizar óculos 3D

- Não use os óculos 3D como óculos comuns, óculos de sol ou de segurança.
 - Isso pode causar danos a você.
- Não guarde os óculos 3D em ambientes muito quentes ou muito frios. Isso pode fazer com que fiquem deformados. Não use óculos deformados.
- Não deixe os óculos 3D caírem e não deixe que entrem em contato com outros objetos.
 - Isso pode afetar o funcionamento do produto.
- As lentes dos óculos 3D riscam com facilidade. Use um pano limpo e macio para limpá-las.
- Partículas estranhas no pano podem causar arranhões.
- Não esfregue a superfície das lentes dos óculos 3D com objetos pontiagudos nem use produtos químicos para limpá-las. Se as lentes forem arranhadas, as imagens poderão ficar distorcidas ao visualizá-las em 3D.

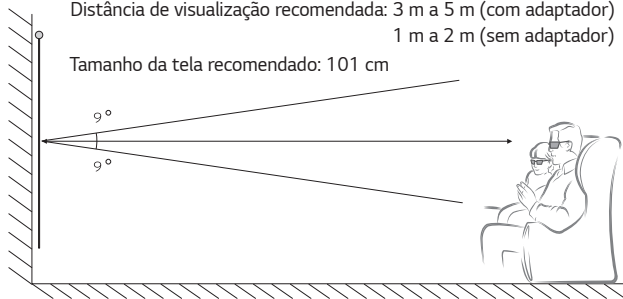
Requisitos para assistir imagens 3D

* Melhor ângulo de visualização: Superior/inferior/esquerda/direita a 9°

Distância de visualização recomendada: 3 m a 5 m (com adaptador)

1 m a 2 m (sem adaptador)

Tamanho da tela recomendado: 101 cm



* Deve-se assistir vídeos 3D apenas em ambientes escuros.



NOTAS

- O emparelhamento com os óculos DLP-LINK é afetado pela intensidade da luz refletida na tela. Portanto, o emparelhamento com os óculos DLP-LINK não funcionará adequadamente se a luz refletida na tela não for clara o suficiente, como, por exemplo, quando uma área próxima está muito clara, a tela é grande ou o modo de economia de energia máxima estiver habilitado.
- Alguns menus podem não funcionar ao reproduzir um vídeo 3D.
- Você pode assistir vídeos 3D adequadamente apenas quando a opção de formato de vídeo 3D for selecionada no projetor.

Para usar óculos tipo DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1 Ao exibir imagens 3D do projetor, pressione os botões dos óculos.
- 2 Ao pressionar o botão, os óculos piscam para sincronizar com as imagens 3D. (Essa ação de piscar é um método de operação exclusivo dos óculos tipo DLP-LINK. Podendo ser diferente dependendo do tipo de óculos.)
- 3 Se os óculos piscarem ou houver problemas para assistir 3D, primeiro apague as luzes para escurecer o ambiente. Entre em contato com o revendedor de seu projetor caso haja dúvidas sobre os óculos.

Para visualizar imagens em 3D

Imagens 3D é uma tecnologia que utiliza a pequena diferença nos olhos esquerdo/direito para fazer com que as imagens da projetor pareçam como no espaço tridimensional da vida real.

- 1 Reproduza um título com imagem 3D ou sintonize um canal 3D.
- 2 Pressione o botão **3D** para ativar o 3D.
- 3 Ligue os óculos 3D e coloque-os.
- 4 Ao assistir a imagens 3D, pressione o botão **3D** do controle remoto para finalizar a exibição em 3D.
- 5 Pressione o botão **L/R** para alternar a direção de reprodução de uma imagem. Selecione uma tela com melhor qualidade de exibição 3D.
 - Se você pressionar o botão **3D** durante a exibição, ela retornará a 2D.

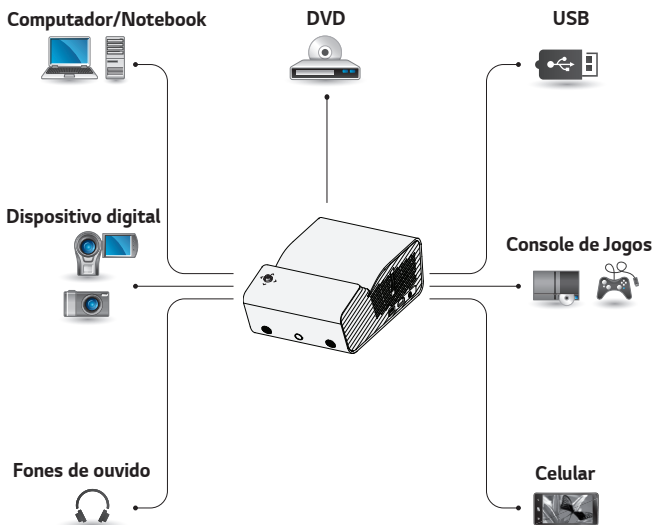
* Dependendo do sinal de entrada, o tipo de 3D disponível pode variar.

Modo 3D compatível

	Sinal	Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)	Formato de vídeo 3D reproduzível
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Agrupamento de quadros
			45	60	Lado a lado (metade), superior e inferior
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Lado a lado (metade), superior e inferior
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Agrupamento de quadros
			67,5	60	Lado a lado (metade), superior e inferior, único quadro sequencial
			27	24	Lado a lado (metade), superior e inferior
			33,7	30	Lado a lado (metade), superior e inferior
	USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30,00

CONECTAR DISPOSITIVOS

Você pode conectar vários dispositivos externos ao projetor.



HDMI - Página 42

Fones de ouvido - Página 44

Celular(MHL/Slimport) - Página 45

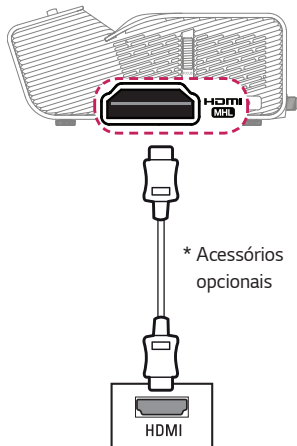
Conectar a um receptor HD, Reprodutor de DVD ou outros dispositivos externos

Conecte um receptor HD, Reprodutor de DVD ou dispositivo externo ao projetor e selecione um modo de entrada apropriado.

Conexão HDMI

Com um cabo HDMI, a qualidade da imagem e do som é muito melhor.

Usando um cabo HDMI, conecte a porta **HDMI** do projetor à porta de saída HDMI do dispositivo, para conectar. As opções vídeo e áudio são exibidas ao mesmo tempo. Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para selecionar **HDMI**.



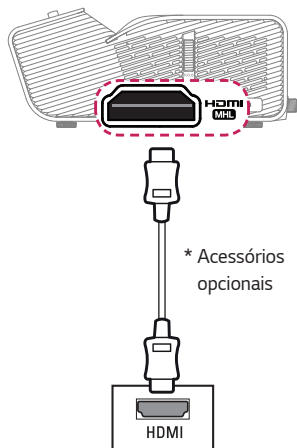
Conectando ao computador

O projetor é compatível com Plug and Play. Seu computador irá detectar o projetor automaticamente e não exigirá a instalação de driver.

Conexão HDMI

Usando um cabo HDMI, conecte a porta **HDMI** do projetor à porta de saída HDMI do computador. As opções vídeo e áudio são exibidas ao mesmo tempo.

Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para selecionar **HDMI**.




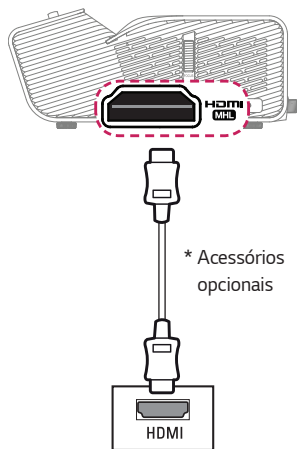
Conectando um notebook

Você pode conectar o projetor a um notebook para usar várias funções.

Conexão HDMI

Usando um cabo HDMI, conecte a porta **HDMI** do projetor à porta de saída HDMI do notebook. As opções vídeo e áudio são exibidas ao mesmo tempo.

Pressione o botão **INPUT**  no controle remoto para selecionar **HDMI**.

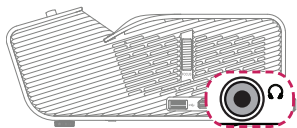


A tabela abaixo exibe os exemplos para alternar a saída. Para obter mais informações, consulte **Saída externa, Conectar a um monitor externo** ou seções semelhantes do manual do proprietário de seu computador.

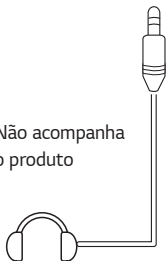
Marca	Saída de alternância
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajuste o painel de controle para ativar o espelhamento depois da inicialização.

Conectando fones de ouvido

Você pode ouvir som usando fones de ouvido.



* Não acompanha o produto



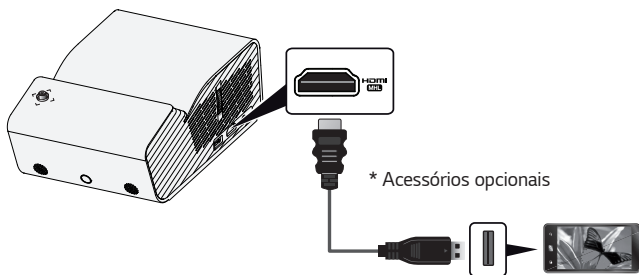
Usar a função Espelhamento de um celular

Conexão MHL/Slimport

Você deverá usar um adaptador HDMI para conectar seu telefone celular ao projetor, bem como para transmitir imagens e sons do celular para o projetor. Os adaptadores HDMI compatíveis são diferentes, dependendo do tipo do celular.

Por isso, deve-se adquirir o adaptador MHL ou Slimport adequado.

(Para saber se seu dispositivo possui a certificação MHL/Slimport, entre em contato com o fabricante do dispositivo.)



NOTAS

- Ao conectar um celular à porta **HDMI MHL**, você verá a tela do celular no projetor.
 - Isso se aplica apenas a celulares com suporte MHL/Slimport.
 - Você pode usar o controle remoto para alguns aplicativos.
- Desconecte o cabo MHL/Slimport do projetor quando:
 - A função MHL/Slimport está desabilitada.
 - Seu celular estiver totalmente carregado no modo de espera.

MANUTENÇÃO

Limpe o projetor para mantê-lo em perfeitas condições.

Limpeza

Limpeza da lente

É necessário limpar as lentes, caso haja poeira ou manchas na superfície.

Para remover poeira ou manchas na lente, use um spray de ar comprimido, cotonete ou pano macio para limpar a lente.

Não limpe a lente enquanto o produto estiver em uso ou imediatamente após ter sido desligado.

Ao limpar a lente, não utilize produto de limpeza, brilhos industriais ou para automóveis, abrasivos, cera, benzina, álcool, água, etc., pois isso pode danificar o produto.


Limpar o gabinete do projetor

Para limpar o gabinete do projetor, primeiro desconecte o cabo de força.

Para remover poeira ou manchas, use somente um pano seco, limpo e não abrasivo para polir a lente.

Não use álcool, benzeno, solventes ou outros detergentes químicos, pois eles podem danificar o gabinete.

ESPECIFICAÇÕES

MODELOS	PH450U (PH450U-SP)	
Resolução (Pixel)	1280 (horizontal) x 720 (vertical)	
Formato da Tela	16:9 (Horizontal:Vertical)	
Tamanho do painel	7,93 mm	
Distância de projeção (Tamanho da tela)	274 mm a 531 mm (1016 mm a 2032 mm)	
Proporção da projeção superior	120 %	
Alcance operacional do controle remoto	6 m	
Consumo de energia	55 W	
Adaptador AC/DC	Fabricante: Lite-On Modelos: PA-1650-43	Fabricante: APD Modelos: DA-48F19
	19,0 V  2,53 A (Entrada do adaptador 100-240 V @ 50/60 Hz)	
Saída de áudio	1 W + 1 W	
Tipo de recepção	NTSC, PAL-M/N, SBTVD	
Canais de recepção	VHF 2-13, UHF 14-69, CATV 1-135, DTV 2-69	
Impedância da antena externa	75 Ω (VHF/ UHF)	
Altura	80,5 mm (sem pé), 85 mm (com pé)	
Largura	132 mm	
Profundidade	200 mm (sem sintonizador), 208 mm (com sintonizador)	
Peso	1100 g	
Dispositivo USB	5 V, 0,5 A (maks.)	

MODELOS	PH450U (PH450U-SP)	
Ambiente operacional	Temperatura	
	Ambiente	0 °C a 40 °C
	Armazenamento	-20 °C a 60 °C
	Humidade relativa	
	Ambiente	0 % a 80 %
	Armazenamento	0 % a 85 %

- Use somente as fontes de energia listadas nas instruções do usuário.
- O conteúdo neste manual pode ser alterado sem notificação prévia, devido à atualização das funções do produto.

Modo HDMI-PC compatível

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 720	45,00	60,00
1280 x 1024	63,981	60,020
1440 x 900	55,935	59,888
1400 x 1050	65,317	59,979
1600 x 900	60	60
1680 x 1050	65,29	59,954
1920 x 1080	67,5	60

- Se um sinal inválido for inserido no projetor, ele não será exibido corretamente na tela, ou uma mensagem como **Sem Sinal** ou **Formato Inválido** será exibida.
- O projetor aceita o tipo DDC1/2B como função Plug and Play (Autorreconhecimento do monitor do computador).
- No modo PC, recomenda-se a resolução 1280 x 720 para a melhor qualidade de imagem.

Modo HDMI-DTV compatível

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97

- Para proporcionar a melhor qualidade de imagem, é recomendada uma resolução de 720p.

Software com código fonte aberto

Para obter o código correspondente ao software sob as licenças GPL, LGPL, MPL e outras fontes abertas contidas neste produto, por favor visite: <http://opensource.lge.com>.







Todos os termos da licença, bem como notas e observações, estão disponíveis para download com o código fonte.

A LG Electronics também poderá fornecer o código fonte em CD-ROM por um valor que cubra os custos, tais como o custo de comunicação, transporte e manipulação.

A solicitação deve ser feita somente pelo e-mail opensource@lge.com por um período de até 3 (três) anos após a última remessa desse produto.

Esta oferta é válida para qualquer pessoa de posse dessas informações.

SÍMBOLOS

	Refere-se a corrente alternada (CA).
	Refere-se a corrente direta (CD).
	Refere-se a equipamento de classe 2.
	Refere-se a modo de espera.
	Refere-se a "LIGADO" (energia).
	Refere-se a voltagem perigosa.



USANDO O PROJETOR

A imagem exibida pode ser diferente da do seu projetor.

O OSD (Menu de Tela) de seu projetor pode ser um pouco diferente do exibido neste manual.

Verde: os botões e o texto a serem exibidos na tela do projetor.

CONTEÚDO

USANDO O PROJETOR 3

Exibir no projetor 3

- Como ligar o projetor 3

Para definir canal 5

- Memorizar os canais disponíveis 5

Opções adicionais 9

- Ajustar o formato da tela 9
- Uso da função Correção de efeito trapézio 10
- Alterando o dispositivo de entrada 11
- Função Imagem em branco 13

Usar o menu rápido 14

ENTRETENIMENTO 15

Uso do SCREEN SHARE 15

Configuração de Bluetooth no Projetor 16

- Busca de dispositivos Bluetooth e conexões 17
- Conectar, desconectar ou excluir dispositivos Bluetooth da Lista disp. Registrados 19
- Ajustando a Sincronização AV. 20

MINHAS MÍDIAS 21

Antes de usar 21

- Conexão do dispositivo USB 21
- Remover um dispositivo USB 21

Para usar Minhas Mídias 23

- Assistindo vídeos 27
- Exibição de fotos 33
- Como ouvir músicas 37
- Visualizar arquivos 41

PERSONALIZAR AS CONFIGURAÇÕES 45

DEFINIÇÕES 45

Configurações de IMAGEM 46

Configurações de ÁUDIO 51

Configurações de CANAL 52

Configurações de HORA 54

Configurações SEM FIO 56

Configurações BLOQUEIO 58

Configurações OPÇÃO 1 60

Configurações OPÇÃO 2 62

USANDO O PROJETOR

Exibir no projetor

Como ligar o projetor

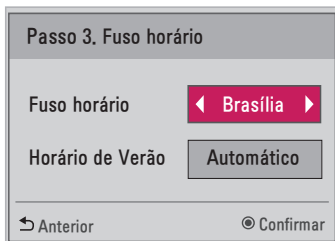
A exibição da tela do menu neste manual do proprietário é apenas um exemplo com o intuito de ajudar os usuários a entender como operar o produto e pode ser diferente da tela real.


- 1** Conecte o cabo de alimentação corretamente.
- 2** Mude a chave **OFF / ON** no painel traseiro para **ON** e pressione o botão **(POWER)** no joystick ou no controle remoto. (Se o interruptor estiver na posição **OFF**, o projetor não ligará.)
- 3** Na tela Seleção de idioma, selecione um idioma de preferência.
- 4** Na tela **Configuração de Modo**, selecione o modo de configuração desejado.

* O **Modo Loja** é utilizado quando o produto é utilizado para exibição em loja. O modo de imagem é automaticamente reiniciado depois de um determinado período. Você pode selecionar **Padrão** para utilizar o produto em casa.

4

- 5 Na tela **Fuso horário**, selecione a região do **Fuso horário** e a opção **Horário de Verão**.



- 6 Selecione um sinal de entrada usando o botão **INPUT**  no controle remoto.

Para definir canal

A imagem exibida pode ser diferente da do seu projetor.

Memorizar os canais disponíveis

Usar a função Programação Automática

Salva um canal que está sendo transmitido no momento. Ative a Programação Automática quando mudar para outra residência ou mudar o projetor de posição. Quando ativar essa função, certifique-se de que a antena esteja conectada e que os canais estejam transmitindo sinais.

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Pressione os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **CANAL** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 3 Pressione os botões ▲, ▼ para mover para **Programação Automática** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 4 Selecione **Iniciar** para iniciar a programação automática. O projetor procura e salva automaticamente os canais disponíveis.
- 5 Quando concluir, pressione o botão **EXIT**.

Memorizar ou excluir os canais manualmente

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Pressione os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **CANAL** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 3 Pressione os botões ▲ ou ▼ para mover para **Programação Manual** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 4 Pesquise os tipos de canais e depois adicione-os ou exclua-os.
- 5 Quando concluir, pressione o botão **EXIT**.

! NOTAS

- Se **Bloquear Sistema** estiver ativado, será exibida uma janela pop-up solicitando a senha.
- Você pode armazenar até 1.000 canais. O número de canais que você pode armazenar pode variar dependendo do ambiente do sinal de transmissão.
- A opção **Programação Automática** memoriza os canais que estão sendo transmitidos no momento.
- Os canais são armazenados na ordem de DTV, TV e TV a cabo.

Editar a lista de canais

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Pressione os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **CANAL** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 3 Pressione os botões ▲ ou ▼ para mover para **Edição de Canais** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 4 Edite os canais usando os seguintes botões.

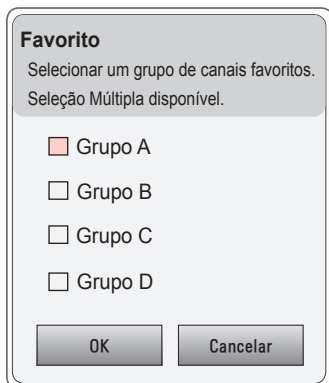


Botão	Descrição
Vermelho	Adiciona ou exclui um canal.
Verde	Bloqueia ou desbloqueia um canal.
FAV	Adiciona um canal favorito.

- 5 Quando concluir, pressione o botão **EXIT**.

Configuração de Canais Favoritos

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Pressione os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **CANAL** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 3 Pressione os botões ▲ ou ▼ para mover para **Edição de Canais** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 4 Vá para o canal desejado.
- 5 Pressione o botão **FAV** para acessar a opção **Favorito**.
- 6 Pressione os botões ▲ ou ▼ para pesquisar pelo grupo de canais.
- 7 Pressione o botão **OK** ⊙.



Opções adicionais

Ajustar o formato da tela

- Redimensione a imagem para exibi-la em seu tamanho ideal pressionando **RATIO** ao utilizar o projetor.



NOTAS

- O tamanho de imagem disponível pode variar dependendo do sinal de entrada.
- É possível usar o botão **Q.MENU** ou o botão **SETTINGS**.

- **16:9**

Exibe um formato de tela de 16:9.

- **Just Scan**

Exibe as imagens de vídeo no tamanho original sem remover partes da extremidade da imagem.

- Caso selecione **Just Scan**, talvez sejam exibidas interferências de imagem nas bordas da tela.

- **Pelo Programa**

Exibe as imagens no mesmo formato de tela da imagem original.

- **4:3**

Redimensiona as imagens ao padrão anterior 4:3.

- **Zoom**

Redimensiona a imagem para se ajustar à largura da tela. As partes superior e inferior da imagem podem ser cortadas.

- Pressione o botão ◀ ou ▶ para aumentar ou diminuir o zoom da imagem.
- Pressione o botão ▲ ou ▼ para mover a imagem.

- **Zoom2**

[Apenas para SBTVD.]

Redimensiona a imagem para se ajustar à largura da tela. A altura da imagem não muda.

- **Zoom Cinema 1**

Formata uma imagem para o formato cinemascope: 2.35:1.

Varia de 1 a 16.

- Pressione o botão ◀ ou ▶ para aumentar ou diminuir o zoom da imagem.
- Pressione o botão ▲ ou ▼ para mover a imagem.
- Se você aumentar ou reduzir uma imagem, ela poderá ficar distorcida.

Uso da função Correção de efeito trapézio

Para evitar que a imagem da tela adquira um formato de trapézio, a função **Correção de efeito trapézio** ajusta a largura das partes superior e inferior da imagem caso o projetor não esteja ajustado no ângulo correto.

Como a função **Correção de efeito trapézio** pode gerar menor qualidade da imagem, use-a apenas quando não for possível configurar o projetor conforme o ângulo ideal.







- 1 Selecione **SETTINGS** → **OPÇÃO 2** → **Correção de efeito trapézio** para ajustar a imagem.
 - Os valores de **Correção de efeito trapézio** diferem dependendo do **Modo de Projeção** da **OPÇÃO 2**.
- 2 Pressione o botão **OK** ao finalizar.

Alterando o dispositivo de entrada

Seleção de uma entrada externa

Selecione a entrada externa.

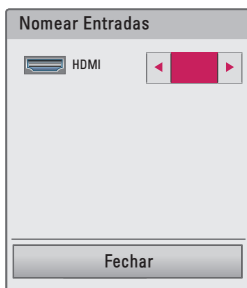
A ilustração do menu pode diferir da tela real do produto.




- Pressione o botão **INPUT**  no controle remoto para exibir a tela de seleção de entrada.
 - Entradas conectadas são exibidas primeiro. No entanto, a entrada **TV** / **SCREEN SHARE** está sempre ativada.
- Selecione um sinal de entrada usando o botão **INPUT**  do controle remoto para conectar o projetor à entrada desejada. É possível usar o botão  ou  para alternar entre os modos de entrada.



Adicionar nomes à entrada

Exibe os dispositivos conectados a cada uma das portas de entrada.



- 1 Pressione o botão **INPUT**  no controle remoto para exibir a tela de seleção de entrada.
- 2 Pressione o botão **Vermelho**.
- 3 Use os botões  ou  para selecionar um dos nomes disponíveis para a entrada.

Função Imagem em branco

Usar a função Imagem em branco

Essa função pode ser útil se você precisar chamar a atenção durante reuniões ou treinamentos.


- 1 Pressione o botão **BLANK** e a tela será coberta pela cor do fundo. Para alterar a cor do fundo, consulte *Seleção de imagens em branco*.
- 2 Pressione qualquer botão para cancelar a função Blank. Para cobrir a tela temporariamente, pressione o botão **BLANK** no controle remoto. Não obstrua a lente enquanto o projetor estiver em uso. Pode haver superaquecimento ou deformação da lente, além de incêndio.

Seleção de imagens em branco

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Pressione os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **OPÇÃO 2** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 3 Pressione os botões ▲, ▼ para mover para **Imagem em branco** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 4 Use o botão ▲ ou ▼ para mover para a configuração ou opção desejada e pressione o botão **OK** ⊙.

Usar o menu rápido

Você pode personalizar menus utilizados com frequência.

- 1 Pressione o botão Q.MENU.
- 2 Pressione os botões ◀ ou ▶ para selecionar um menu e pressione OK. 
 - **Formato da Tela**
Redimensiona a imagem.
 - **Legendas**
Exibe legendas quando a estação de TV oferece programação com legendas. As legendas do programa funcionam apenas em transmissões digitais/analógicas.
 - **Modo de Imagem**
Altera o modo de imagem.
 - **Áudio**
Define **MONO** ou **ESTÉREO** ou um idioma para uma transmissão bilíngue (sinal digital).
 - **SAP**
Altera o áudio MTS (sinal analógico).
 - **Função Soneca**
Configura o projetor para ser desligado em um horário específico.
 - **Clear Voice II**
Torna a voz no projetor mais clara.
 - **Exc./Adic.**
Pode excluir ou adicionar canais.
 - **Dispositivo USB**
Permite que um dispositivo USB conectado seja removido de maneira segura.
(O menu é exibido apenas quando o dispositivo USB está conectado.)
- 3 Pressionar o botão ▲ ou ▼ para rolar através dos menus descritos acima.

ENTRETENIMENTO

Uso do SCREEN SHARE

- 1 Configure a entrada externa do projetor como **SCREEN SHARE**.
- 2 Habilitar função SCREEN SHARE no dispositivo com o qual você deseja estabelecer conexão.
- 3 Conecte o projetor a partir da lista de pesquisa no dispositivo com o qual deseja estabelecer conexão. (Ao conectar o projetor ao seu notebook, insira o código Pin que é exibido na tela. A solicitação de PIN é apresentada apenas na conexão inicial.)
- 4 Se o dispositivo desejado aceitar a solicitação, a função SCREEN SHARE será iniciada.



CAUIDADO

- Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 são compatíveis com o SCREEN SHARE. No entanto, outras versões do Windows e alguns outros sistemas operacionais podem não ser compatíveis com o SCREEN SHARE.
- As versões Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat, Lollipop, Marshmallow e Nougat dos dispositivos LG com Android são compatíveis.
- Ao conectar por meio do SCREEN SHARE, coloque o dispositivo próximo ao projetor.
- A taxa de resposta e qualidade de imagem pode variar, dependendo do ambiente em que o usuário se encontra.
- Para mais informações sobre o dispositivo que deseja conectar, consulte o manual do proprietário.
- Alguns laptops com Windows 8.1 podem ter dificuldade em reconectar-se ao inicializar as informações do dispositivo durante uma conexão sem fio. Neste caso, recomenda-se remover o dispositivo registrado e reconectá-lo.

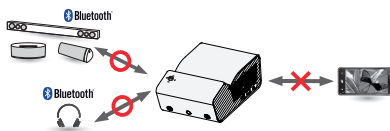
Configuração de Bluetooth no Projetor

Esta opção é usada para a saída de som do projetor pelos aparelhos de áudio Bluetooth.

- Pressione o botão **SETTINGS** no controle remoto e defina **Bluetooth** para **Ligado** no menu **SEM FIO**.

! NOTAS

- Os seguintes dispositivos podem ser conectados: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (Os modelos disponíveis para compra podem variar de acordo com a região.)
- Produtos de outros fabricantes podem não ser compatíveis.
- Você pode usar o controle remoto para ajustar o volume do dispositivo conectado.
- Se, ao conectar dispositivos usando uma conexão sem fio, a conexão for perdida, verifique se o dispositivo está conectado a uma fonte de alimentação e se o dispositivo de áudio Bluetooth está operando adequadamente.
- Se o Bluetooth estiver Ligado, o projetor, quando ativo, se conectará automaticamente ao último dispositivo Bluetooth conectado. (Verifique também se o último dispositivo Bluetooth conectado está ligado.)
- Este projetor não oferece suporte ao recurso Sincronização de som LG TV. Para usar produtos que ofereçam suporte a esse recurso, utilize o modo Bluetooth geral em vez de o modo LG TV.
- A função do Bluetooth é conectar o produto aos alto-falantes Bluetooth ou ao fone de ouvido Bluetooth. Não é possível conectar o produto a um telefone celular através da função Bluetooth.



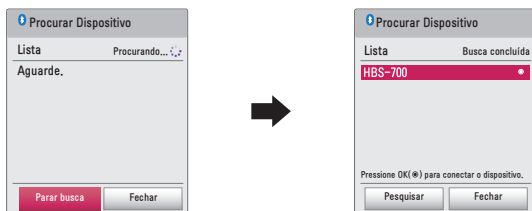
Busca de dispositivos Bluetooth e conexões

Vá para SETTINGS → SEM FIO → Procurar Dispositivo para Procurar Dispositivos de áudio Bluetooth próximos e conectar os dispositivos detectados ao projetor. (Se o nome do dispositivo tiver mais do que 20 caracteres, apenas 20 serão exibidos.)

- 1 Configure o dispositivo Bluetooth para o modo de emparelhamento e selecione **Procurar Dispositivo**.
 - Selecione **Parar busca** para ver os dispositivos detectados até o momento.
 - Se o dispositivo não tiver sido detectado, verifique se ele está ligado e no modo de emparelhamento.
 - O tempo para a busca pode variar conforme a intensidade do sinal e o número de dispositivos.



- 2 Quando a busca estiver concluída, você pode selecionar um dispositivo Bluetooth e conectar-se a ele.
- A conexão pode ser interrompida a qualquer momento ao selecionar **Parar busca**.
 - O tempo para a conexão com um dispositivo pode variar conforme a intensidade do sinal e o número de dispositivos.



- 3 Quando um dispositivo Bluetooth for conectado, o projetor emitirá um som por meio do dispositivo conectado.
- O dispositivo Bluetooth conectado será adicionado automaticamente à **Lista disp. registrados**. Uma vez registrados, os dispositivos Bluetooth podem ser conectados selecionando-os na **Lista disp. registrados** sem ter de procurar por eles.
 - Dispositivos conectados só podem ser desconectados em SETTINGS → **SEM FIO** → **Lista disp. registrados**.

Conectar, desconectar ou excluir dispositivos Bluetooth da Lista disp. Registrados

Em SETTINGS → SEM FIO → **Lista disp. registrados**, Bluetooth são exibidos na ordem em que foram conectados e podem ser reconectados selecionando-os, sem que seja necessário repetir a busca.



Conectando

Selecione um dispositivo Bluetooth da **Lista disp. registrados** para conectar-se a ele.

- Dependendo das características do dispositivo Bluetooth registrado, ele tentará conectar-se automaticamente. (Consulte o manual do dispositivo Bluetooth.)
- A conexão pode ser interrompida a qualquer momento ao selecionar Parar.
- O tempo para a conexão com um dispositivo pode variar conforme a intensidade do sinal e o número de dispositivos.

Desconectando

Selecione **Desconectar** para desconectar o dispositivo.

- Um dispositivo só pode ser desconectado a partir da **Lista disp. registrados**.

Exclusão

Selecione **Excluir Marcados** ou **Excluir tudo** para excluir todos os dispositivos registrados.

- **Excluir Marcados:** Pressione o botão **vermelho** na **Lista disp. registrados** para excluir o dispositivo selecionado.
- **Excluir tudo:** Selecione **Excluir tudo** em **Lista disp. registrados** para excluir todos os dispositivos registrados.

Ajustando a Sincronização AV.

Quando um dispositivo Bluetooth estiver conectado, vá para SETTINGS → **SEM FIO** → **Sincronização AV** para ajustar a sincronização entre o vídeo e o som do fone de ouvido Bluetooth.



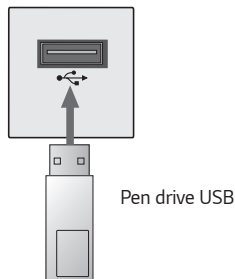
- Esse recurso fica disponível somente quando um dispositivo Bluetooth está conectado.
- A sincronização de áudio pode variar conforme o fabricante.
- Ao reproduzir vídeos a partir do dispositivo USB conectado, o **Sincronização AV** também pode ser ajustada utilizando o comando **Ajustar áudio**.

MINHAS MÍDIAS

Antes de usar

Conexão do dispositivo USB

Conecte um dispositivo USB (HDD externo, memória USB) à porta USB do projetor para ver os arquivos de conteúdo armazenados no dispositivo USB em seu projetor. Não é possível gravar ou excluir dados de um dispositivo USB. Conecte uma unidade flash USB, como exibido abaixo.



Remover um dispositivo USB

- 1 Clique no botão Q.MENU.
- 2 Use o botão ◀ ou ▶ para mover para **Dispositivo USB** e pressione o botão OK ⊙.
- 3 Selecione um dispositivo USB a ser removido. Antes de removê-lo, aguarde a confirmação de que o dispositivo USB não está mais operando.



NOTAS

- Caso o dispositivo USB seja removido antes de finalizar a operação, poderá ocorrer um erro no projetor ou no dispositivo de armazenamento USB.
- Assim que um dispositivo USB for selecionado para remoção, ele não poderá mais ser lido. Remova o dispositivo de armazenamento USB e conecte-o novamente.

Dicas para usar dispositivo USB

- Se o dispositivo de armazenamento USB tiver um programa de reconhecimento automático integrado ou usar seu próprio driver, ele poderá não funcionar.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não funcionar ou funcionar de maneira incorreta.
- Caso use um cabo de extensão USB, o dispositivo USB poderá não ser reconhecido ou funcionar adequadamente.
- Use somente dispositivos de armazenamento USB formatados com o sistema de arquivos Windows FAT32 ou NTFS.
- Para HDDs USB externos, recomenda-se o uso de dispositivos com voltagem nominal inferior a 5 V e corrente nominal inferior a 500 mA.
- Recomenda-se o uso de uma unidade de disco rígido com sua própria fonte de alimentação. (Se a energia sendo fornecida não for suficiente, talvez o dispositivo de armazenamento USB não seja detectado corretamente.) Observe que um Hub USB não é suportado.
- Recomenda-se usar unidades flash USB de 32 GB ou menor ou HDDs USB de 1 TB ou menor.
- Se um HDD USB com função de economia de energia não funcionar corretamente, desligue e ligue-o novamente. Para obter mais informações, consulte o manual do usuário do HDD USB.
- Os dados do dispositivo de armazenamento USB podem ser danificados, de modo que é importante fazer backup dos arquivos em outros dispositivos. A manutenção dos dados é de responsabilidade do usuário; o fabricante não se responsabiliza pela perda dos dados.

Para usar Minhas Mídias

1 Pressione o botão **SETTINGS** no controle remoto.

2 Selecione **MINHAS MÍDIAS**.

Selecione o arquivo desejado na lista. Assista ao arquivo escolhido.

Define configurações relacionadas à reprodução marcando a opção durante a reprodução do disco.

Arquivos suportados Minhas Mídias

- Taxa máxima de transferência de dados: 20 Mbps (megabits por segundo)
- Formatos suportados de legendas externas: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1,0/2,0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formatos suportados de legendas internas: SRT/ASS/SSA (suporta legendas internas geradas a partir do DivX6)

Codec de vídeo compatível

Máximo: 1920 x 1080 @ 30p (somente Motion JPEG 640 x 480 @ 30p)

Extensão	Codec	
.asf, .wmv	Vídeo	Perfil avançado VC-1, Perfis principal e simples VC-1
	Áudio	WMA padrão, WMA 9 profissional
.divx, .avi	Vídeo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4, .m4v, .mov	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4 Parte 2
	Áudio	AAC
.mkv	Vídeo	H.264/AVC
	Áudio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg, .mpeg	Vídeo	MPEG-1
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II

Arquivo de áudio

Tipo de arquivo	Item	Informações
MP3	Taxa de bits	32 kbps a 320 kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz a 48 kHz
AC3	Taxa de bits	32 kbps a 640 kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Taxa de bits	32 kbps a 448 kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz a 48 kHz
AAC, HEAAC	Taxa de bits	24 kbps a 3844 kbps
	Taxa de amostragem	8 kHz a 96 kHz
CDDA	Taxa de bits	1,44 kbps
	Taxa de amostragem	44,1 kHz
LPCM	Taxa de bits	1,41 Mbps a 9,6 Mbps
	Taxa de amostragem	Multicanal : 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Estéreo : 176,4 kHz, 192 kHz

Arquivo de foto disponível

Tipo de arquivo	Item	Informações
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Tipo de arquivo compatível	SOF0: Referência, SOF1: Estend sequencial, SOF2: Progressivo
	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: Tipo Normal: 15360 (W) x 8640 (H) Tipo Progressivo: 1920 (W) x 1440 (H)
3D (mpo)	Tipo de arquivo compatível	MPO
	Tam. Imagem	4:3 Tamanho: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 3:2 Tamanho: 3648 x 2432
BMP	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 9600 (W) x 6400 (H)
PNG	Tipo de arquivo compatível	Interlace, sem interlace
	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: Interlace: 1200 (W) x 800 (H) Sem interlace: 9600 (W) x 6400 (H)

* A exibição de arquivos nos formatos BMP e PNG pode ser mais lenta que a de arquivos JPEG.

Assistindo vídeos

Na **Lista de Filmes**, você pode assistir a filmes armazenados no dispositivo USB conectado.

Controla a reprodução e define as opções durante a visualização de vídeos.

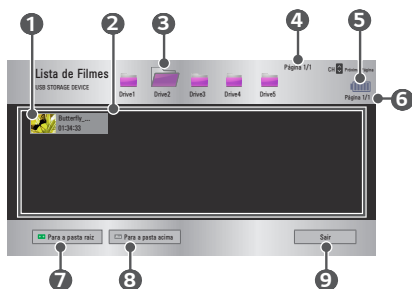
Dicas para reproduzir arquivos de vídeo

- Algumas legendas criadas por usuários podem não funcionar corretamente.
- Os arquivos de vídeo e de legendas devem estar armazenados na mesma pasta. Para exibir corretamente as legendas, os arquivos de vídeo e de legendas devem ter o mesmo nome.
- Não há suporte para streams contendo GMC (Global Motion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Apenas o perfil H.264/AVC nível 4.1 ou inferior é suportado.
- Arquivos de vídeo que excedem 50 GB (gigabytes) não são suportados para reprodução. O limite de tamanho do arquivo depende do ambiente de codificação.
- O codec de áudio DTS não é compatível.

Acessar a lista de filmes

Reproduza um vídeo armazenado no dispositivo conectado.

- 1 Conecte um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Pressione o botão **MY MEDIA / USB**.
- 3 Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar **Lista de Filmes** e pressione o botão OK ⊙.
- 4 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão OK ⊙.



	Descrição	
1	Miniaturas	
	Arquivo anormal	
	Arquivo não compatível	
2	Lista de arquivos	
3	Move para a pasta um nível acima.	
4	Página atual/Total de páginas de pastas	
5	Exibe a capacidade restante da bateria.	
6	Página atual/Total de páginas de arquivo	
7	Move para a pasta do nível superior.	
8	Move para a pasta um nível acima.	
9	Sai da Lista de Filmes.	

5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.



Configuração	Descrição
	Exibe a posição de reprodução em questão. Use os botões ◀ ou ▶ para mover para frente ou para trás.
	Interrompe a reprodução e retorna para a Lista de filmes.
	Retorna à reprodução normal.
	Pausa a reprodução. Se nenhum botão for pressionado no controle remoto até 10 minutos após a pausa, a reprodução será reiniciada.
	Exibe em câmera lenta.
	Sempre que este botão é pressionado, a velocidade da reprodução é alterada: x2, x4, x8, x16, x32
	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela. (Se a tela exibir uma mensagem de bateria fraca, Economia de energia será alterada para modo Máximo e será desativada)
	Alterna para a tela 3D.
Opções	Uma janela pop-up é exibida.
Ocultar	Ocultar a barra de reprodução. Pressione o botão OK para exibi-lo.
Sair	Volta à tela da Lista de Filmes.

Opções da Lista de filmes.

- 1 Pressione o botão Q.MENU.
- 2 Use o botão ▲ ou ▼ para mover para uma opção desejada e pressione o botão OK ⊙.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para ajustar cada item.

Ajustar reprodução de vídeo

• Tam. Imagem

Seleciona o tamanho da imagem de reprodução.

- **Completo:** Os arquivos são reproduzidos no modo tela cheia, independentemente do formato da tela do vídeo.
- **Original:** Exibe o vídeo em tamanho original.

• Idioma de áudio

Permite que você selecione o idioma desejado do arquivo com diversas faixas de áudio. Esta opção não está disponível quando o arquivo apresentar um único idioma de áudio.

• Legenda

As legendas podem ser ativadas ou desativadas.

- **Idioma:** É possível selecionar um dos idiomas disponíveis.
- **Página de código:** É possível selecionar um conjunto de caracteres usado para uma legenda.
 - **Sinc.:** Se uma legenda não estiver sincronizada com o vídeo, ajuste sua velocidade em uma unidade de 0,5 segundo.
 - **Posição:** Move o local da legenda.
 - **Tamanho:** Altera o tamanho da fonte da legenda.

• Repetir

Ligado ou **Desligado** a função de repetição.

Quando definida como desativada, o próximo arquivo pode ser reproduzido na sequência, caso seu nome seja semelhante.

Ajustar vídeo

Você pode alterar as configurações de vídeo. (Consulte *Configurações de IMAGEM* na página 46.)

Ajustar áudio

Você pode alterar as configurações de áudio. (Consulte *Configurações de ÁUDIO* na página 51.)

BLUETOOTH

Você pode alterar as configurações de Bluetooth. (Consulte *Configuração de Bluetooth no Projetor* na página 16.)

Definir o Vídeo 3D

É possível definir o vídeo 3D ou vídeo 2D.

Configuração 3D

É possível definir as configurações 3D. (Consulte Configurações OPÇÃO 1 na página 60.)

Registrar o código do DivX

Verifica o Código de registro do DivX para a reprodução de vídeos protegidos pelo DivX. Registrar em <http://vod.divx.com>.

Utiliza o código de registro para alugar ou comprar filmes em www.divx.com/vod.

- 1 No menu Configurações, mova para **OPÇÃO 1** e pressione **DivX(R) VOD**.
- 2 Pressione o botão ▲ ou ▼ para mover para **Registro** e pressione o botão OK ⊙.



- 3 Verifique o **Código de Registro** do DivX.



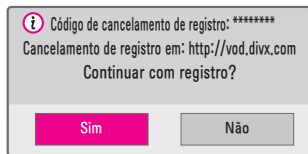
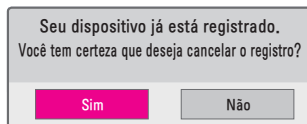
NOTAS

- Arquivos DivX alugados ou comprados não podem ser reproduzidos se o Código de Registro do DivX de um dispositivo diferente for utilizado. Use somente o Código de registro do DivX fornecido para este dispositivo específico.
- Arquivos convertidos que não estão em conformidade com o Padrão do Codec DivX podem não ser reproduzidos ou podem produzir sons alterados.

Cancelar o registro do código do DivX

Use o código de cancelamento de registro do DivX para desativar a função DivX DRM.

- 1 No menu Configurações, mova para **OPÇÃO 1** e pressione **DivX(R) VOD**.
- 2 Use os botões ▲ ou ▼ para acessar **Cancelar registro** e pressione o botão OK ⊙.



- 3 Selecione **Sim**.

! NOTA

- O que é o DRM [Digital Rights Management]?
Trata-se de uma tecnologia e um serviço que impedem o uso ilegal de conteúdo digital a fim de proteger os benefícios e os direitos dos proprietários de direitos autorais. Os arquivos podem ser reproduzidos depois que a licença é verificada através de um método on-line, etc.

Exibição de fotos

Você pode ver as fotos armazenadas em um dispositivo conectado.

Arquivos de fotos compatíveis

FOTO (*.JPEG)

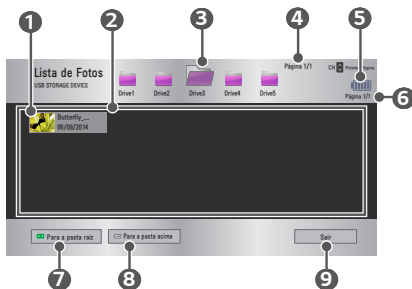
Referência: 64 pixels (largura) x 64 pixels (altura) a 15360 pixels (largura) x 8640 pixels (altura)

Progressivo: 64 pixels (largura) x 64 pixels (altura) a 1920 pixels (largura) x 1440 pixels (altura)

- Os arquivos que não são compatíveis são exibidos como ícones.
- É exibida uma mensagem de erro em caso de arquivos corrompidos ou formatos de arquivo que não podem ser reproduzidos.
- Arquivos de imagem corrompidos talvez não sejam exibidos corretamente.
- Poderá levar algum tempo para que as imagens de alta resolução sejam exibidas em tela cheia.

Acessar a lista de fotos

- 1 Conecte um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Pressione o botão **MY MEDIA/USB**.
- 3 Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar **Lista de Fotos** e pressione o botão OK ⊙.
- 4 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão OK ⊙.



	Descrição	
1	Miniaturas	
	Arquivo anormal	
	Arquivo não compatível	
2	Lista de arquivos	
3	Move para a pasta um nível acima.	
4	Página atual/Total de páginas de pastas	
5	Exibe a capacidade restante da bateria.	
6	Página atual/Total de páginas de arquivo	
7	Move para a pasta do nível superior.	
8	Move para a pasta um nível acima.	
9	Sair	

5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.



Configuração	Descrição
	Seleciona a próxima foto ou a anterior.
Slideshow	Todas as fotos são exibidas durante a apresentação de slides. <ul style="list-style-type: none"> Defina Velocidade do Slide em Opções → Ajustar visualização de fotografias.
BGM	Ouçã música enquanto visualiza fotos em tela cheia. <ul style="list-style-type: none"> Defina BGM em Opções → Ajustar visualização de fotografias.
	Gira as fotos. <ul style="list-style-type: none"> Gira a foto a 90°, 180°, 270°, ou 360° no sentido horário. As fotos não poderão ser giradas se a largura for maior do que a resolução máxima da resolução aceita.
	Exibe a foto em modo de tela cheia ou modo original. Pressione o botão Azul para ampliar a imagem.
	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela. (Se a tela exibir uma mensagem de bateria fraca, Economia de energia será alterada para modo Máximo e será desativada)
	Alterna para a tela 3D.
Opções	Uma janela pop-up é exibida.
Ocultar	Oculto o menu em tela cheia. <ul style="list-style-type: none"> Para ver o menu, pressione o botão OK do controle remoto.
Sair	Sai da visualização de fotos em tela cheia.

Opções da lista de fotos

- 1 Pressione o botão Q.MENU.
- 2 Use o botão ▲ ou ▼ para mover para uma opção desejada e pressione o botão OK ⊙.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para ajustar cada item.

Ajustar visualização de fotografias

- **Velocidade do Slide**

Seleciona a velocidade da apresentação de slides.

- **BGM**

Seleciona uma pasta de música para a música de fundo.

- Você não pode alterar a pasta de música enquanto a música de fundo é reproduzida.
- Para reproduzir músicas de fundo, é possível selecionar apenas uma pasta do mesmo dispositivo.
 - **Repetir:** Seleciona a reprodução repetida.
 - **Aleatório:** Seleciona a reprodução aleatória.

Ajustar vídeo

Você pode alterar as configurações de vídeo. (Consulte *Configurações de IMAGEM* na página 46.)

Ajustar áudio

Você pode alterar as configurações de áudio. (Consulte *Configurações de ÁUDIO* na página 51.)

BLUETOOTH

Você pode alterar as configurações de Bluetooth. (Consulte *Configuração de Bluetooth no Projetor* na página 16.)

Definir o Vídeo 3D

É possível definir o vídeo 3D ou vídeo 2D.

Configuração 3D

É possível definir as configurações 3D. (Consulte *Configurações OPÇÃO 1* na página 60.)

Como ouvir músicas

É possível reproduzir arquivos de áudio armazenados no dispositivo conectado.

Arquivos de música compatíveis

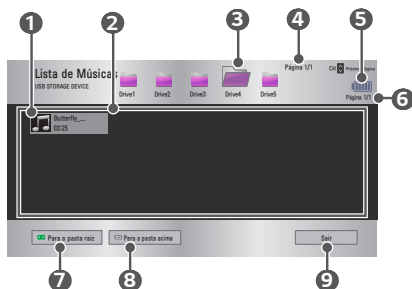
*.MP3

Intervalo da taxa de bits de 32 kbps a 320 kbps

- Taxa de amostragem para MPEG 1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Taxa de amostragem para MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Acessar a lista de músicas

- 1 Conecte um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Pressione o botão **MY MEDIA/USB**.
- 3 Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar **Lista de Músicas** e pressione o botão OK ⊙.
- 4 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão OK ⊙.



	Descrição	
1	Miniaturas	
	Arquivo anormal	
	Arquivo não compatível	
2	Lista de arquivos	
3	Move para a pasta um nível acima.	
4	Página atual/Total de páginas de pastas	
5	Exibe a capacidade restante da bateria.	
6	Página atual/Total de páginas de arquivo	
7	Move para a pasta do nível superior.	
8	Move para a pasta um nível acima.	
9	Sair	

5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.



Configuração	Descrição
	Altera a posição da reprodução.
	Interrompe a reprodução.
	Retorna à reprodução normal.
	Pausa a reprodução.
	Reproduz o arquivo anterior/seguinte.
	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela. (Se a tela exibir uma mensagem de bateria fraca, Economia de energia será alterada para modo Máximo e será desativada)
Opções	Configura as opções da Lista de Músicas.
Ocultar	Oculto a barra de reprodução. <ul style="list-style-type: none"> • Pressione o botão OK para que a barra de reprodução seja exibida.
Sair	Volta à tela da Lista de Músicas.

Opções da lista de músicas

- 1 Pressione o botão Q.MENU.
- 2 Use o botão ▲ ou ▼ para mover para uma opção desejada e pressione o botão OK ⊙.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para ajustar cada item.

Ajustar reprodução de áudio

- **Repetir**
Seleciona a reprodução repetida.
- **Aleatório**
Seleciona a reprodução aleatória.

Ajustar áudio

Você pode alterar as configurações de áudio. (Consulte *Configurações de ÁUDIO na página 51.*)

BLUETOOTH

Você pode alterar as configurações de Bluetooth. (Consulte *Configuração de Bluetooth no Projetor na página 16.*)

Visualizar arquivos

Você pode visualizar os arquivos de documentos armazenados em um dispositivo conectado.

Formatos de arquivo Suportados

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office Versões 97/2000/2002/2003/2007

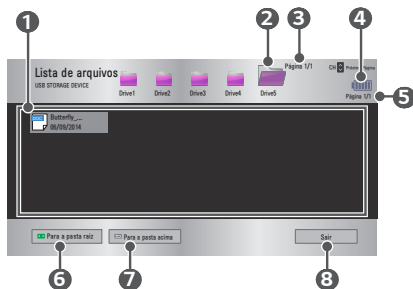
Adobe PDF 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4 Versões

Hangul: Versões 97/2000/2002/2005/2007

- O Visualizador de arquivos realinha o documento e, por isso, ele pode ter uma aparência diferente da visualizada em um computador.
- Para os documentos que incluem imagens, a resolução pode parecer inferior durante o processo de realinhamento.
- Se o volume do documento for grande ou se tiver muitas páginas, poderá levar mais tempo para carregá-lo.
- Fontes não aceitas podem ser substituídas por outras fontes.
- O visualizador de arquivos não pode abrir documentos do Office que contenham muitas imagens de alta resolução. Nesse caso, reduza o tamanho do arquivo de imagem, salve-o em um dispositivo de armazenamento USB e execute o visualizador de arquivos novamente ou conecte seu computador ao projetor e abra o arquivo no computador.

Navegar pela Lista de Arquivos


- 1 Conecte um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Pressione o botão **MY MEDIA/USB**.
- 3 Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar **Lista de arquivos** e pressione o botão **OK**.
- 4 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão **OK**.





	Descrição
1	Lista de arquivos
2	Move para a pasta um nível acima.
3	Página atual/Total de páginas de pastas
4	Exibe a capacidade restante da bateria.
5	Página atual/Total de páginas de arquivo
6	Move para a pasta do nível superior.
7	Move para a pasta um nível acima.
8	Sair

5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.

- Clique em **Ir para a página** em seguida, é exibida a janela pop-up para selecionar o número de páginas. Digite o número da página para ir até a página desejada.
- Pressione o botão VOL **+**, **-** para aumentar ou diminuir o zoom.

Pressione o botão **OK**  e, em seguida, use os botões para cima/para baixo/esquerda/direita para mover para **Ir para a página** ou **Zoom**.



Configuração	Descrição
Ir para a página	Move para a página desejada. Use os botões para cima/para baixo/para a direita/para a esquerda para selecionar uma página e pressione o botão OK  .
Zoom	Amplia ou reduz o documento.
Opções	Configura as opções do Visualizador de arquivos.
Ocultar	Oculto o menu. <ul style="list-style-type: none"> • Pressione o botão OK  para exibi-lo.
Sair	Volta à tela do Visualizador de arquivos.

Opções para Lista de arquivos

- 1 Pressione o botão Q.MENU.
- 2 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para ajustar cada item.

Opção de visualização de arquivos

• Carregar Página Única

- **Ligado:** Carrega e exibe uma página de cada vez. O tempo de carregamento inicial é curto, no entanto páginas com muito conteúdo podem ser exibidas lentamente.
- **Desligado:** Carrega todas as páginas de um arquivo na memória antes de começar a exibi-las. O tempo de carregamento inicial é longo, mas é possível navegar rapidamente pelas páginas depois de concluído o carregamento. Se um arquivo for muito grande, podem ocorrer falhas ao carregar todas as páginas.

• Qualidade de Imagem

Você pode definir a qualidade da imagem dentro de um documento. As três opções a seguir estão disponíveis para a qualidade da imagem: Alta, Média, Baixa. Quanto mais alta a qualidade, mais lento é o tempo de exibição.

• Alinhar Documento

Seleciona o método inicial de alinhamento do documento.

As configurações de Exibição de arquivos são predeterminadas, portanto feche o documento aberto no momento para aplicar as alterações ao novo documento, se houver.

PERSONALIZAR AS CONFIGURAÇÕES

DEFINIÇÕES

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar o item desejado e pressione o botão **OK** ⊙.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para definir o item desejado e pressione o botão **OK** ⊙.
- 4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.

Menu	Descrição
IMAGEM	Ajusta a qualidade da imagem para aprimorar a visualização.
ÁUDIO	Ajusta a qualidade do som e o nível do volume.
CANAL	Configura e edita um canal.
HORA	Ajusta a hora e os recursos relacionados ao tempo.
SEM FIO	Recursos sem fio.
BLOQUEIO	Bloqueia ou desbloqueia canais ou programas.
OPÇÃO 1	Personaliza as configurações gerais.
OPÇÃO 2	Personaliza as configurações relacionadas ao projetor.
ENTRADAS	Seleciona a fonte de entrada desejada.
MINHAS MÍDIAS	Acessa arquivos de fotos, músicas, filmes e documentos.

Configurações de IMAGEM

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **IMAGEM** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para definir o item desejado e pressione o botão **OK** ⊙.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão ←.



- 4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.

As configurações de imagem disponíveis estão descritas a seguir.

- **Energy Saving**
Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.
(Se a tela exibir uma mensagem de bateria fraca, Economia de energia será alterada para modo Máximo e será desativada)
 - **Mínimo/Médio/Máximo**
Aplica o modo **Energy Saving** predefinido.
- **Modo de Imagem**
Seleciona o Modo de imagem otimizado para exibir o ambiente ou o programa. Também é possível personalizar as opções avançadas para cada modo.
 - **Vivo**
Maximiza o efeito visual do vídeo.
Intensifica contraste, brilho e nitidez para exibir imagens intensas.
 - **Padrão**
Exibe imagens em níveis padrão de contraste, brilho e nitidez.
 - **Cinema**
Otimiza a imagem para um filme.
 - **Torcida**
Modo de imagem otimizado para partidas de futebol. O campo e os times são apresentados em cores vibrantes, com imagens claras mesmo em movimentos rápidos.

– **Jogos**

Otimiza a imagem para jogos em telas de movimento rápido.

– **Expert 1/Expert 2**

Menu para ajustar a qualidade da imagem que permite aos especialistas e amadores desfrutarem da melhor visualização do projetor.

- O Modo **Expert** é destinado a profissionais de ajuste de imagem para controlar e fazer a sintonia final usando uma imagem específica. Para imagens normais, os efeitos podem ser menos perceptíveis.

- **Contraste**

Ajusta a diferença entre as áreas claras e escuras da tela.

- **Brilho**

Ajusta o brilho geral da tela.

- **Nitidez**

Ajusta a nitidez das bordas entre claro e escuro. Opções de nitidez horizontal e vertical estão disponíveis somente no modo **Expert 1 / Expert 2**.

- **Cor**

Ajusta a intensidade de todas as cores.

- **Tom**

Ajusta o balanço entre os níveis de vermelho e de verde.

- **Configurações Avançadas**

Personaliza as configurações avançadas.

- **Opções de Imagem**

Define as configurações opcionais.

- **Reiniciar (Imagem)**

Redefine os valores personalizados pelo usuário.

Cada Modo de imagem é redefinido. Selecione o Modo de imagem que você deseja redefinir.

- **Formato da Tela**

Redimensiona a imagem.

Configurações Avançadas

- **Contraste Dinâmico**
Ajusta o contraste e a cor para o melhor nível conforme o brilho da tela.
 - **Cor Dinâmica**
Ajusta as cores para deixá-las com um aspecto natural.
 - **Gama de Cores**
Seleciona o conjunto de cores que pode ser exibido.
 - **Padrão:** Exibe as cores originais de um sinal de entrada sejam quais forem os recursos de exibição.
 - **Wide:** Faz uso das cores intensas da exibição.
 - **Cor da pele**
O espectro cor da pele pode ser definido individualmente para aplicar a cor da pele definida pelo usuário.
 - **Cor do Céu**
Cor do céu é definida separadamente.
 - **Cor da Grama**
Espectro de cores naturais (prados, montanhas, etc) pode ser definido separadamente.
 - **Gama**
Define a curva gradativa conforme o resultado do sinal da imagem em relação ao sinal de entrada.
- * Dependendo do sinal de entrada ou de outras configurações de imagem, a faixa de itens detalhados para ajuste pode variar.

Avançado (Expert)

- **Contraste Dinâmico**
Ajusta o contraste e a cor para o melhor nível conforme o brilho da tela.
- **Gama de Cores**
Seleciona o conjunto de cores que pode ser exibido.
 - **Padrão:** Exibe as cores originais de um sinal de entrada sejam quais forem os recursos de exibição.
 - **Wide:** Faz uso das cores intensas da exibição.
- **Realce de Contorno**
Exibe cantos mais claros e distintos do vídeo, mantendo sua naturalidade.

- **Padrão Expert**

Padrões usados para ajustes avançados.

- **Filtro de cor**

Filtra o espectro específico de cores em RGB para ajustar a saturação e a matiz da maneira mais precisa.

- **Temp. cor**

No modo **Expert**, é possível personalizar as opções de cada modo.

Gama: Selecione **1.9, 2.2** ou **2.4**.

- a. **Método: 2 Pontos**

- **Padrão:** Interno, Externo

- **Pontuação:** Baixo, Alto

- **Vermel./Verde/Azul:** O intervalo de ajuste para cada cor varia de **-50** a **+50**.

- **Aplicar a todas as entradas:** Os valores da **Temp. cor** se aplicam a todos os modos de entrada.

- b. **Método: IRE 20 Pontos**

- **Padrão:** Interno, Externo

- **IRE** (Institute of Radio Engineers) é a unidade para exibir o tamanho do sinal de vídeo, podendo ser ajustada entre **5,10,15, ... 100**. Você pode ajustar cada configuração conforme exibido a seguir.

- **Luminosidade:** A faixa de ajuste vai de **50** a **500**.

- **Vermel./Verde/Azul:** A faixa de ajuste vai de **-50** a **+50**.

- **Aplicar a todas as entradas:** Os valores da **Temp. cor** se aplicam a todos os modos de entrada.

- **Sistema de Gestão de Cores**

Ajusta as cores Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo. Permite que um especialista ajuste a tonalidade usando um teste padrão. Podem ser selecionadas seis cores (Vermelho/Verde/Azul/Amarelo/Ciano/Magenta) sem afetar as demais. Você pode não ver a alteração das cores em uma imagem normal mesmo após o ajuste.

- **Saturação Vermel./Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo, Tom Vermel./Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo, Luminosidade Vermel./Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo:** A faixa de ajuste é **-30** a **+30** cada.

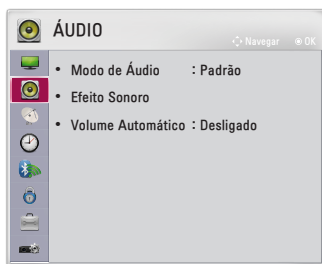
* Dependendo do sinal de entrada ou de outras configurações de imagem, a faixa de itens detalhados para ajuste pode variar.

Opções de Imagem

- **Redução de Ruído**
Reduz o ruído da tela no vídeo.
- **Redução de Ruído MPEG**
Elimina o ruído gerado durante a criação de sinais de imagem digitais
- **Nível de Preto**
Ajusta o brilho e o contraste da tela para adaptar o nível de preto da imagem de entrada, usando o nível de preto da tela.
- **Cinema Real**
Otimiza a tela para a visualização de filmes.
- **Temp. cor**
Ajusta a cor geral da tela de acordo com a sua preferência.
Selecione **Quente**, **Natural**, **Frio** ou **Médio**.

Configurações de ÁUDIO

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **ÁUDIO** e pressione o botão **OK**.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para definir o item desejado e pressione o botão **OK**.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão ↶.



- 4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.

As configurações de áudio disponíveis estão descritas a seguir.

- **Modo de Áudio**
Define o modo de áudio.
 - **Padrão**
Adequado para todos os tipos de vídeo.
 - **Notícias/Música/Cinema/Torcida/Jogos**
Define o áudio otimizado para um gênero específico.
- **Efeito Sonoro**
O usuário pode selecionar vários efeitos sonoros.
 - **Clear Voice II**
Torna a voz no projetor mais clara.
 - **Virtual Surround**
A tecnologia de processamento de áudio exclusiva da LG cria a impressão de áudio surround de 5 canais a partir de dois alto-falantes.
 - Quando **Clear Voice II** estiver ativado, o **Virtual Surround** não poderá ser selecionado.
 - **Equalizador**
Ajusta o volume ao nível escolhido usando o Equalizador.
 - Faixa de áudio (**100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz**) pode ser ajustada entre **-10** e **10**.
 - **Reiniciar (Áudio)**: Redefine opções de voz que o usuário tenha modificado.
 - **Balço**
Ajusta o balanço entre os alto-falantes esquerdo e direito.
 - **Reiniciar (Áudio)**
Inicialize o efeito aplicado no menu **Efeito Sonoro**.
- **Volume Automático**
Ajusta automaticamente o nível de volume.

Configurações de CANAL

- 1 Pressione o botão SETTINGS.
- 2 Use os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **CANAL** e pressione o botão OK ⊙.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para definir o item desejado e pressione o botão OK ⊙.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão ↶.



- 4 Pressione o botão EXIT ao concluir.

As configurações de canal disponíveis estão descritas a seguir.

- **Programação Automática**

Lembra de um canal que está sendo transmitido no momento. Você deve usar essa função quando mudar para outra residência ou mover o Projetor para outro local. Deve ser usado enquanto a antena estiver conectada e houver sinais de transmissão de canal.

- Os canais não são registrados de forma adequada, a menos que a antena/cabo esteja conectado corretamente.
- A opção **Programação Automática** encontra apenas os programas que estão sendo transmitidos no momento.
- Se **Bloquear Sistema** estiver **Ligado**, será exibida uma janela pop-up solicitando a senha.

- **Programação Manual**

Ajusta os canais manualmente e salva os resultados.

Para transmissão digital, a força do sinal etc. pode ser verificada.

- **Edição de Canais**

Edita os canais salvos.

Defina como canal favorito, bloqueie/desbloqueie o canal, exclua o canal etc. para o canal selecionado.

- **Sistema de Cor**

[Esse recurso não está disponível para todos os modelos.]

Esta função permite que o usuário selecione o sinal de transmissão, por exemplo, Multi, PAL-M, PAL-N ou NTSC na lista **Sistema de Cor**.

- Esta função define automaticamente o sinal de transmissão como PAL-M, PAL-N ou NTSC na lista de sinais de transmissão.

- **Opções de Procura**

[Esse recurso não está disponível para todos os modelos.]

- **Canal Principal:** O canal só poderá ser alterado para o primeiro da lista de canais.
- **Todos os Canais:** O canal pode ser alterado para qualquer canal desejado na lista.

- **Guia de Programação**

[Apenas no modo Digital]

Obtém informações sobre programas e horários de transmissão. Verifica o tempo de transmissão do programa desejado e a exibição programada.

- **Grupo de Canais:** Selecione o grupo de canais dos quais deseja visualizar informações.
- **Alterar Data:** Exibe as informações sobre transmissões de outra data.

Configurações de HORA

- 1 Pressione o botão SETTINGS.
- 2 Use os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **HORA** e pressione o botão OK ⊙.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para definir o item desejado e pressione o botão OK ⊙.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão ↶.



- 4 Pressione o botão EXIT ao concluir.

As configurações de hora disponíveis estão descritas a seguir.

- **Relógio**
 Controle o projetor usando os seguintes botões durante sua utilização.
 - **Automático:** Sincroniza o relógio do projetor com as informações de hora digitais enviadas pela estação de TV.
 - **Manual:** Define a data e hora manualmente se a configuração automática não corresponder à hora atual.
- **Hora desligar/Hora ligar**
 Configura o projetor para ser desligado em um horário específico. Para usar esse recurso, ajuste previamente a data e hora atuais. Para usar esse recurso, defina a hora corretamente. Se você não desejar definir **Hora desligar/Hora ligar**, selecione **Desligado** em **Repetir**.

! NOTAS

- Se você configurar ambos os recursos **Hora desligar** e **Hora ligar**, o recurso hora desligar irá sobressair ao hora ligar.
- Se você não pressionar nenhum botão no intervalo de duas horas após o projetor ser ativado pela função **Hora ligar**, o projetor entrará no modo de espera automaticamente.

- **Função Soneca**

Desative o projetor após um período predefinido.

Para cancelar a **Função Soneca**, selecione **Desligado**.

- **Auto Desligar**

Se não houver sinal e comando, o projetor será desligado automaticamente após um tempo predefinido.

- **Standby Autom.**

Desliga automaticamente o projetor após um determinado período, caso nenhum dispositivo esteja conectado ao projetor.

Configurações SEM FIO

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **SEM FIO** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para definir o item desejado e pressione o botão **OK** ⊙.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão ↶.



- 4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.

As configurações de recursos sem fio disponíveis são descritas a seguir.

• SCREEN SHARE

O SCREEN SHARE exibe a tela do dispositivo conectado. É possível verificar o ID do SCREEN SHARE.

- **Grupo:** Esta é a configuração de Grupo para cada dispositivo que oferece suporte ao recurso SCREEN SHARE. Quando a conexão sem fio estiver fraca ou instável, ajuste a configuração de Grupo para solucionar o problema.
- **Canal:** Você pode alterar o canal usado para as conexões sem fio.
 - **Buscar canais:** Selecione os métodos de busca de canais
 - Automático:** O projetor busca por canais disponíveis e seleciona automaticamente os menos usados.
 - Manual:** É possível selecionar um canal manualmente.
 - **Canal:** É exibido quando **Buscar canais** está definido como **Manual**. Permite que você especifique um número de canal a ser usado.

- **Bluetooth**

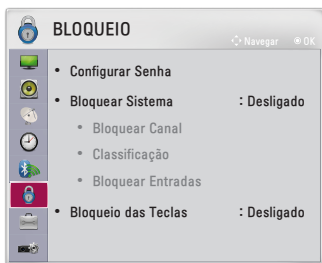
A saída de áudio ocorre através do fone de ouvido Bluetooth.

Primeiramente, **Ligado o Bluetooth.**

- **Procurar Dispositivo:** Busque um dispositivo para se conectar.
- **Lista disp. registrados:** Dispositivos conectados são salvos na **Lista disp. registrados**. A lista salva pode ser exibida.
- **Sincronização AV:** Quando o vídeo e o som não estiverem sincronizados corretamente, a sincronização poderá ser ajustada manualmente.

Configurações BLOQUEIO

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use os botões ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar **BLOQUEIO** e pressione o botão **OK** ⊙.
 - Para entrar no menu **BLOQUEIO**, informe a senha de 4 dígitos predefinida. A senha inicial é configurada como **0000**.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para definir o item desejado e pressione o botão **OK** ⊙.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão ↶.
- 4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.



As configurações de bloqueio disponíveis estão descritas a seguir.

- **Configurar Senha**
Configura ou altera a senha do projetor.
 - A senha inicial é configurada como **0000**.
- **Bloquear Sistema**
Permite que apenas programas específicos bloqueiem canais ou entrada externa.
Primeiramente **Ligado o Bloquear Sistema**.
 - **Bloquear Canal**: Bloqueia os programas com conteúdo inapropriado para crianças. Os programas podem ser selecionados, mas a tela não apresentará imagens e o áudio ficará mudo. Para assistir a um programa bloqueado, insira a senha.

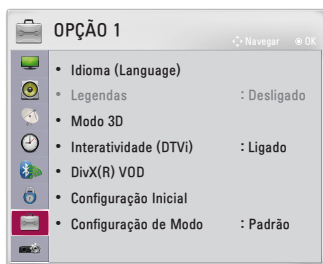
- **Classificação:** Bloqueia os filmes que são transmitidos apenas na TV e que possuem conteúdo inapropriado.
 - **Bloqueio Desativado** (Público em geral): Permitido para todas as idades.
 - **10 em diante** (acompanhamento dos pais sugerido): Determinadas partes podem não ser apropriadas para crianças.
 - **12 em diante** (acompanhamento dos pais advertido): Determinadas partes podem não ser apropriadas para crianças com menos de 12 anos.
 - **14 em diante** (restrito): Menos de 14 anos exige a companhia dos pais ou responsável.
 - **16 em diante:** Proibido para menores de 16 anos.
 - **18 em diante:** Somente adultos.
- **Bloquear Entradas:** Altera a fonte de entrada.
- **Bloqueio das Teclas**

Botões do controle de reprodução

 - **Bloqueio das Teclas** a função permanece intacta, mesmo no caso de queda de energia ou quando o cabo de força é removido da tomada.
 - **Bloqueio das Teclas** a função só pode ser configurada pelo controle remoto, e não pelo botão no projetor.
 - Se você selecionar **Ligado:** Você pode ligar o projetor apenas com o botão Liga/Desliga caso tenha desligado o projetor usando o controle remoto. Se você pressionar um botão no joystick enquanto assiste a um vídeo, a mensagem **Bloqueio das Teclas** será exibida.

Configurações OPÇÃO 1

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar a **OPÇÃO 1** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para definir o item desejado e pressione o botão **OK** ⊙.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão ↶.



- 4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.

As configurações de Opção 1 disponíveis são descritas a seguir.

- **Idioma (Language)**
Seleciona um idioma do menu desejado.
- **Legendas**
Exibe legendas quando a estação de TV oferece programação com legendas. As legendas do programa funcionam apenas em transmissões digitais/analógicas.
Altere as Legendas para **Ligado** e selecione os ajustes de legenda.
 - **Modo**
 - **Analógico**
Legenda 1-Legenda 2 (exibição de Closed Caption) / **Texto 1-Texto 2**
Exibe o áudio de um programa de TV como texto na tela. **Legenda 1** é o modo mais comum usado.
 - **Digital**
Somente disponível para sistema de transmissão digital.

- **Modo 3D**

Ajusta a intensidade de todas as cores.

- **Correção da Imagem 3D:** Alterna a imagem entre esquerda e direita no modo 3D.

- **Interatividade (DTVi)**

[Esse recurso não está disponível para todos os modelos.]

Os usuários podem controlar o recurso ginga, selecionando os modos **Ligado** ou **Desligado** da Interatividade (DTVi). Ao selecionar o modo **Ligado**, o aplicativo de Interatividade (DTVi) será automaticamente exibido na tela, sempre que a emissora tiver um aplicativo sendo transmitido.

- Sobre a interatividade (DTVi)

Essa TV possui o recurso de interatividade da TV digital (DTVi) que permite utilizar aplicativos, também conhecido como Ginga®.

- Ao selecionar um canal digital com interatividade, é possível visualizar e interagir com os aplicativos transmitidos pelas emissoras. Os conteúdos podem variar. Alguns exemplos: previsão do tempo, notícias em tempo real, situação do tráfego, descrições de novelas e programas, jogos interativos, acesso a contas bancárias, serviços governamentais, informações sobre futebol e outros esportes.
- O canal de retorno de interatividade está disponível apenas nos modelos de TV que possuem uma porta Ethernet e estão configurados corretamente.
- Observações:
 1. Todos os conteúdos dos aplicativos interativos (DTVi) estão sob a responsabilidade dos transmissores de TV.
 2. Não é possível visualizar a interatividade (DTVi) e Closed Caption (Legendas) ao mesmo tempo.
 3. Mais informações podem ser obtidas em:
<http://www.forumsbtvd.org.br/>
<http://www.ginga.org.br/>

- **DivX(R) VOD**

Define configurações de DivX relacionadas.

- **Configuração Inicial**

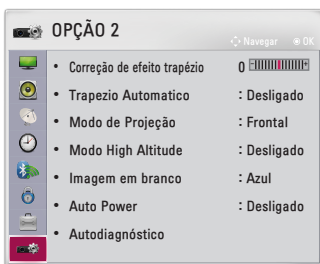
Restaura todas as definições do projetor conforme o padrão de fábrica. Não desligue a energia durante a inicialização.

- **Configuração de Modo**

Selecione **Padrão** ou **Modo Loja**. Ao utilizar em casa, selecione **Padrão**. O modo **Modo Loja** é destinado à exibição em loja.

Configurações OPÇÃO 2

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar a **OPÇÃO 2** e pressione o botão **OK** ⊙.
- 3 Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para definir o item desejado e pressione o botão **OK** ⊙.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão ↶.



- 4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.

As configurações para OPÇÃO 2 são descritas a seguir.

- **Correção de efeito trapézio**
Para evitar que a imagem da tela adquira um formato de trapézio, a Descrição Correção de efeito trapézio ajusta a largura das partes superior e inferior da imagem caso o projetor não esteja ajustado no ângulo correto.
- **Trapezio Automatico**
Trapezio Automatico fornece uma imagem retangular da tela, ajustando automaticamente o número da Correção de efeito trapézio quando há uma imagem em formato de trapézio causada pela inclinação do projetor.
 - **Ligado:** Ajusta automaticamente o número da Correção de efeito trapézio.
 - **Desligado:** Ajusta manualmente o número da Correção de efeito trapézio.
- **Modo de Projeção**
Essa função vira a imagem projetada de cabeça para baixo ou faz a inversão na horizontal.
 - Selecione **Traseiro** ao projetar a partir da parte traseira da tela transparente, vendida separadamente.
 - Selecione **Teto Frontal** quando for instalar o produto no teto.
 - Quando o **Modo de Projeção** for **Teto traseiro/Teto Frontal**, o lado direito/esquerdo do alto-falante muda automaticamente.

- **Modo High Altitude**

Se o projetor for usado em uma altitude superior a 1200 metros, esta função deve ser ativada.

Caso contrário, o projetor pode superaquecer ou a função de proteção pode ser ativada. Se isso acontecer, desligue o projetor e ligue-o novamente após alguns minutos.

- **Imagem em branco**

Seleciona o fundo da imagem em branco.

- **Auto Power**

Faz com que o projetor seja ligado automaticamente quando o plugue do adaptador for inserido.

- **Ligado:** Quando o plugue AC/DC é conectado ao projetor, ele é ligado automaticamente.
- **Desligado:** Quando o plugue AC/DC é conectado ao projetor, ele entra em modo de espera.

- **Autodiagnóstico**

Soluciona problemas funcionais que podem surgir ao usar o produto.

