Användarhandbok

LED LCD-BILDSKÄRM

(LED-bildskärm*)

* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakbelysning.

Läs den här handboken noggrant innan du använder enheten och spara handboken för framtida bruk.

27UQ850 27BQ85U 27UQ850V 27BQ85UV
32UQ850 32BQ85U 32UQ850V 32BQ850UV
32UQ85X 32UQ85XV

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

SVENSKA

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

MONTERA OCH FÖRBEREDA 4
- Installering 5
  - Flytta och lyfta bildskärmen 5
  - Installera på ett bord 6
  - Använda Kensington-låset 6
  - Installera på en vägg 7
- Produktbeskrivning 9
  - Så här använder du joystickknappen 9
  - Justera stativets höjd 10
  - Justera vinkeln 10
  - Vridningsfunktion 11
- Programvara som kan användas 13

ANVÄNDNING AV BILDSKÄRMEN 13
- Ansluta till en PC 14
  - HDMI-anslutning 14
  - DisplayPort-anslutning 14
  - USB-C-anslutning 14
- Anslutning till AV-enheter 15
  - HDMI-anslutning 15
- Anslutning av tilläggsutrustning 15
  - USB-enhet anslutning 15
  - Hörlurs-anslutning 16

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR 17
- Aktivera huvudmenyn 17
  - Funktioner på huvudmenyn 17
  - Menyinställningar 18
  - [Snabbinst ällningar] 18
  - [Ingång] 19
  - [Bild] 19
  - [Ljud] 22
  - [Generell] 22

PRODUKTSPECIFIKATION 23
- Supportläge 25
(Förinställt läge, DisplayPort / USB-C) 25
(Förinställt läge, HDMI) 26
HDMI-specifikationer (Video) 27

FELSÖKNING 28

LICENS 29

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD 30

MONTERA OCH FÖRBEREDA

⚠ VARNING

- Använd alltid originalkomponenter från LG för att säkerställa säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus uppstå.
- Bilderna på produkten och skärmbilderna som används i denna handbok är exempel avsedda att hjälpa kunden att använda produkten och de kan skilja sig från den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.

OBSERVERA

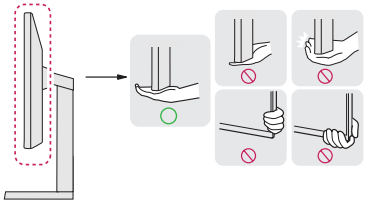
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

Installering

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.



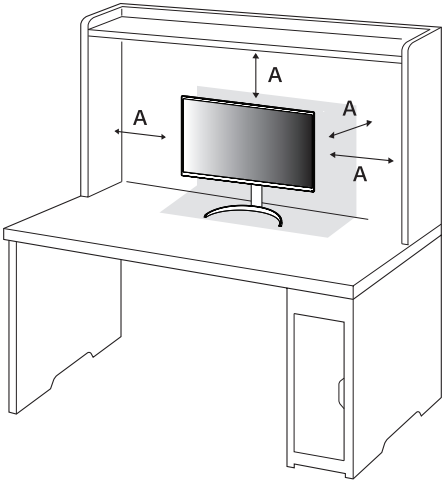


⚠ VARNING

- Undvik att röra vid skärmen så lite det är möjligt.
  - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.
- Om bildskärmspanelen placeras vertikalt kan bildskärmen välta på grund av joysticken och orsaka produkt- eller personskador. Det kan dessutom göra att joystickknappen inte fungerar som den ska.

Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



A: 100 mm

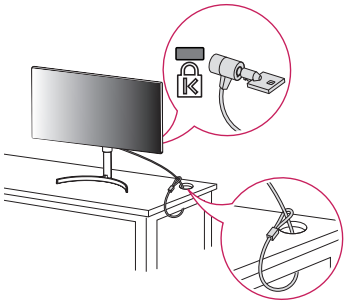
VARNING

- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars finns det risk för elstötar.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontaktar du din närmaste återförsäljare.

Använda Kensington-låset

Om du vill ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen *http://www.kensington.com*.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.



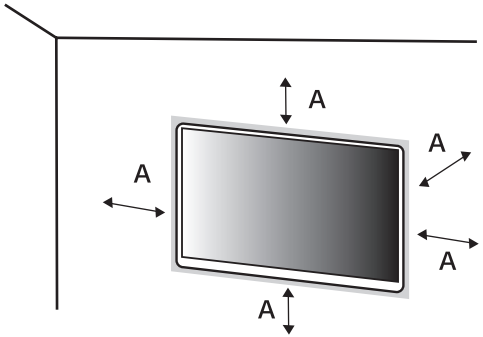
OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera på en vägg

Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.

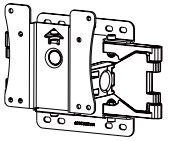


A: 100 mm

Installera väggmonteringsplattan

Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

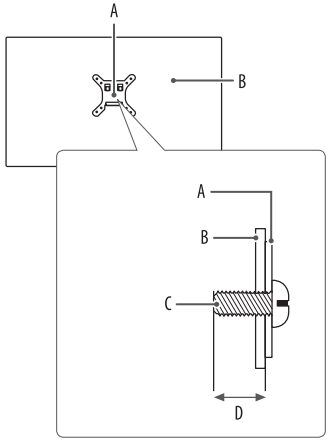
Väggmontering (mm)	100 x 100
Standardskruv	M4 x L10
Antal skruvar	4
Väggmonteringsplatta (valfri)	LSW149 

OBSERVERA

- Använd de skruvar som anges i VESA-standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada produktens insida.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.
- Avlägsna stativet innan du monterar bildskärmen på väggen genom att utföra installationen av stativet i omvänd ordning.

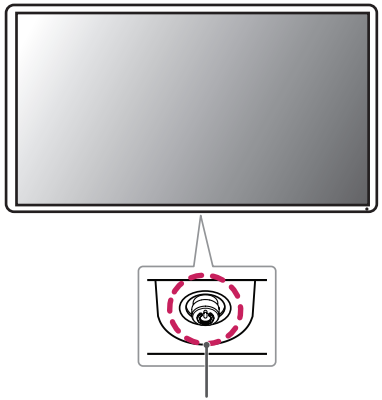
VARNING

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- För att förhindra skador måste denna apparat fästas ordentligt i en vägg enligt installationsinstruktionerna.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



A: Väggmonteringsplatta
B: Bildskärmens baksida
C: Standardskruv
D: Högst 8 mm

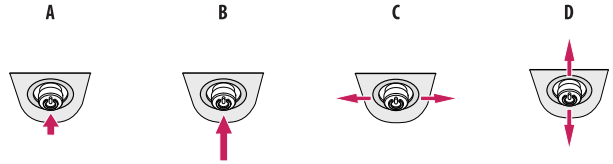
Produktbeskrivning



Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster, höger, uppåt och nedåt med fingret.

Grundläggande funktioner



A

Ström på: Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.

B

Stäng av: Håll in joystickknappen i mer än 5 sekunder. Bildskärmen slås av.

C

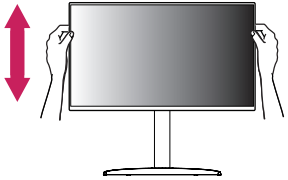
Volymkontroll: Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.

D

Visar information om den aktuella ingången.

Justera stativets höjd

1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
2 Håll bildskärmen med båda händerna för säkerhets skull.



VARNING

- När du justerar skärmens höjd kan du klämma fingrarna om du har handen på stativet.

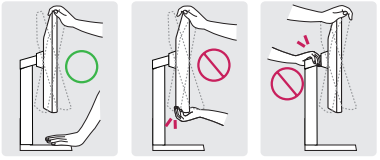
Justera vinkeln

1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
2 Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -5° till 20° grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.

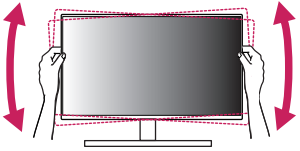
VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.
- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.



OBSERVERA

- Vänster och höger sida av bildskärmshuvudet kan justeras något uppåt eller nedåt (upp till 3°). Justera bildskärmhuvudets horisontella nivå.

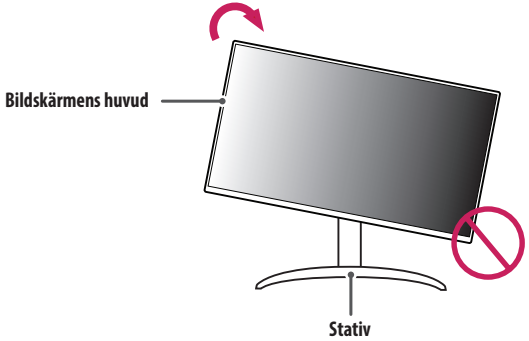


Vridningsfunktion

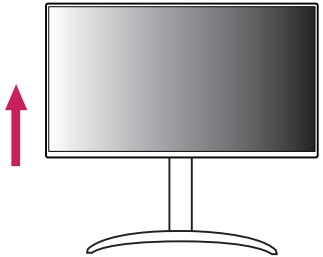
Med vridningsfunktionen kan du rotera bildskärmen 90° medurs.

VARNING

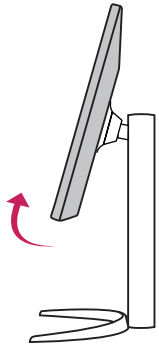
- Undvik att rotera bildskärmen för snabbt eller med överdriven kraft när du använder Vridningsfunktionen. Bordet kan repas från kontakt med bildskärmens huvud.
  - Huvudet kan komma i kontakt med stativet och repa basen.
  - Var försiktig eftersom du kan skada fingret om det kläms mellan huvudet och stativet.



1 Höj bildskärmen så högt det går.



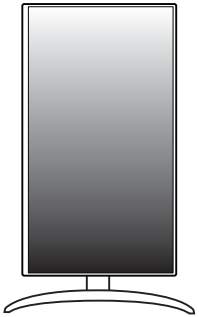
2 Justera bildskärmens vinkel i pilens riktning som det visas på bilden.



3 Vrid bildskärmen medurs som det visas på bilden.



4 Slutför installationen genom att vrida bildskärmen 90° som på bilden vinnsat på bilden.



OBSERVERA

- Automatisk rotationsfunktion för skärmen stöds inte.
- Skärmen kan enkelt roteras med hjälp av kortkommandot för skärmrotation som finns i Windows operativsystem. Observera att vissa versioner av Windows och vissa grafikkort kan ha andra inställningar för skärmrotationskommandon eller kanske inte alls har något kommando för skärmrotation.

Programvara som kan användas

Du kan hämta och installera den senaste versionen från LGE:s webbplats (*www.lg.com*).

- OnScreen Control/ Dual Controller/ LG Calibration Studio

ANVÄNDNING AV BILDSKÄRMEN

- Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten.

Tryck på joystick-knappen, gå till [Inställningar] > [Ingång], och välj sedan inmatningsalternativet.

⚠ VARNING

- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus uppstå.
- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka en kvarstående bild. Använd om möjligt en PC-skärmsläckare.
- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag.
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.

Ansluta till en PC

- Denna bildskärm stödjer Plug and Play*-funktionen.

* Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet i datorn utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

VARNING

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskablar
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Se till att använda DisplayPort-kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Om du använder ett grafikkort med Mini DisplayPort-utgång ska du använda en Mini DP-till-DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) eller koppling som stöder DisplayPort1.4. (Säljs separat)

USB-C-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- DP-alternativläge (DP via USB-C) stöds via USB-C-porten.
- Funktioner kanske inte fungerar korrekt beroende på den anslutna enhetens specifikationer och miljön.
- USB-C-porten är inte till för bildskärmens strömkälla utan för en dators strömkälla. Anslut adaptern för att förse bildskärmen med ström.

Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

VARNING

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskablar
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

Anslutning av tilläggsutrustning

USB-enhet anslutning

Produktens USB-port fungerar som en USB-hubb.

OBSERVERA

- Vi rekommenderar att du installerar alla Windows-uppdateringar så att Windows är uppdaterat innan du ansluter till produkten och använder den.
- Tilläggsutrustning säljs separat.
- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-enhet till USB-porten.
- Laddningshastigheten kan variera beroende på enhet.
- För att använda bildskärmens nedströms USB-port måste anslutningen till värddatorn upprättas med hjälp av en USB C-C- eller USB C-A-kabel för USB-C-porten eller en USB B-A-kabel för USB-B-porten.
- När USB-C-C-kabeln är ansluten mellan monitorns uppströmsport och värd-PC:n, stödjer monitorns nedströmsport USB 2.0-enheter.
- När en USB C-A- eller USB B-A-kabel är ansluten till bildskärmens uppströmsport och värddator stöds USB 3.0-enheter av bildskärmens nedströmsport. Värddatorn måste dock stödja USB 3.0.

⚠ VARNING

- Att tänka på när du använder en USB-enhet.
  - En USB-enhet med ett automatiskt igenkänningsprogram installerat, eller som använder sin egen drivrutin, kanske inte känns igen.
  - Vissa USB-enheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
  - Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Om strömförsörjningen inte är tillräcklig kanske USB-enheten inte känns igen korrekt.)

Hörlurs-anslutning

Anslut tilläggsutrustning till bildskärmen via hörlursuttaget.

OBSERVERA

- Tilläggsutrustning säljs separat.
- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd



Rak
(Rekommenderas)

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

OBSERVERA

- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

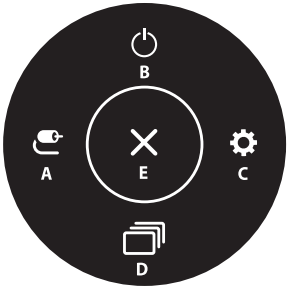
Aktivera huvudmenyn



Joystickknapp

1. Tryck på joystickknappen nedtill på bildskärmen.
2. För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
3. När du vill lämna huvudmenyn trycker du på joystickknappen igen.

Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
A: [Ingång]	Ställer in ingångsläge.
B: [Stäng av]	Slår av skärmen.
C: [Inställningar]	Konfigurerar skärminställningarna.
D: [Bildläge]	Ställer in bildläget.
E: [Avsluta]	Avslutar huvudmenyn.

Menyinställningar

1 Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar [Inställningar].

2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.

3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (⏻) den.

4 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ◀ tills du lämnar menyn.


[Snabbinst ällningar]


[Ingång]


[Bild]


[Ljud]


[Generell]

OBSERVERA

- : På
- : Av

[Snabbinst ällningar]

[Inställningar] > [Snabbinst ällningar]

- [Ljusstyrka]: Ställ in skärmens ljusstyrka.
- [Kontrast]: Justerar skärmens kontrast.
- [Volym]: Justerar volymen.
  - Du kan ställa in [Ljud av] / [Ljud på] genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn [Volym].
- [Färgtemp]: Ställ in din egen färgtemperatur.
  - [Egen]: Användaren kan anpassa den röda, gröna och blåa färgen.
  - [Varm]: Ställer in skärmfärgen till en rödaktig ton.
  - [Mellan]: Ställer in skärmfärgen till ett mellanting mellan den röda och blåa tonen.
  - [Kall]: Ställer in skärmfärgen till en blåaktig ton.
  - [Manuell]: Användaren kan finjustera färgtemperaturen.
- [Waves MaxxAudio®]
  - På: MaxxAudio® av Waves, som har fått utmärkelsen Technical GRAMMY Award® är en serie ljudverktyg som ger ljud av studiokvalitet för en överlägsen lyssningsupplevelse.
  - Av: Inaktiverar [Waves MaxxAudio®]-funktionen.

[Ingång]

[Inställningar] > [Ingång]

- [Ingångslista]: Val av aktuellt insignalsläge.
- [Auto Input Switch]: När [Auto Input Switch] är inställt till På växlar bildskärmen automatiskt till en ny ingång när den är ansluten.
- [Bildförhållande]: Justerar bildförhållande på skärmen. Bildskärmen kan se likadan ut för alternativen [Fullbredd] och [Original] vid den rekommenderade upplösningen (3840 x 2160).
  - [Fullbredd]: Visar materialet i bredbildsformat, oavsett videoinsignal.
  - [Original]: Visar materialet i det förhållande som gäller för videoinsignalen.

[Bild]

[Inställningar] > [Bild] > [Bildläge]

- [Bildläge]: Välj det bildläge som passar varje standardläge; [Egen], [P3-D65], [sRGB], [Kalibrering], [BT.2100 PQ].
  - Installation av LG Calibration Studio för [Kalibrering].
  - [BT.2100 PQ] kan väljas när HDR-funktionen är på och andra [Bildläge] kan väljas när HDR-funktionen är avstängd.

OBSERVERA

- Vilket [Bildläge] som kan väljas beror på Ingångssignalen.
- Om [Bildläge] ändras kan det hända att skärmen flimrar eller så kan upplösningen på datorskärmen påverkas.
- HDR-innehåll kanske inte kan visas korrekt beroende på Windows10 OS-inställningar, kontrollera HDR på/av-inställningar i Windows.
- När HDR-funktionen är på kan tecknen eller bildkvaliteten vara dålig beroende på grafikkortets prestanda.
- Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller sprickbildning inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller sätter på/stänger av, beroende på grafikkortets prestanda.

[Inställningar] > [Bild] > [Bildjustering]

- [Ljusstyrka]: Ställ in skärmens ljusstyrka.
- [Kontrast]: Justerar skärmens kontrast.
- [Skärpa]: Justerar skärmens skärpa.
- [SUPER RESOLUTION+]: Eftersom den här funktionen ökar skärpan på bilder med låg upplösning rekommenderas den inte för normal text eller skrivbordsikoner. Det kan leda till onödigt hög skärpa.
  - [Hög]: Optimerar skärmen för kristallklara bilder. Bäst för video och spel i HD.
  - [Mellan]: Optimerar skärmen för bekväm visning med bilderna mitt emellan det låga och det höga läget.
  - [Låg]: Optimerar skärmen för mjuka och naturliga bilder. Bäst för stillbilder eller bilder med mindre rörelser.
  - [Av]: Visar den vanligaste inställningen. Inaktiverar [SUPER RESOLUTION+].
- [Svartnivå]: Ställer in förskjutningsnivån (endast för HDMI).

  Förskjutning: som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.
  - [Hög]: Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
  - [Låg]: Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.
- [Bakgrundsbelysning]: Kan ge utökad kontrast och gradering på mörka skärmar beroende på spelets eller videofilmens innehåll.
  - [Snabbare]: Bäst för datorspelupplevelser.
  - [Snabb]: Bäst för konsolspelupplevelser.
  - [Normal]: Bäst för videoinnehåll och internet eller ordbehandling.
  - [Av]: Inaktiverar funktionen Variabel bakgrundsbelysning.
- [DFC]
  - På: Ställer in ljusstyrkan automatiskt enligt skärmen.
  - Av: Inaktiverar [DFC]-funktionen.

OBSERVERA

- [Bakgrundsbelysning]
  - När denna funktion är aktiverad kan en liten haloeffekt visas på mörka bakgrunder. Detta är normalt och inte ett fel.
  - När denna funktion är aktiverad kan återkommande skärmflimmer uppstå.
  - Funktionen kan endast användas på HDR-innehåll.
  - Det rekommenderas att du stänger av den när du inte spelar spel.

[Inställningar] > [Bild] > [Justering för spel]

- [Svarstid]: Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på hastigheten på bilden på skärmen. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen [Snabb]. När det är mycket rörelse rekommenderas att du använder [Snabbare]. Inställningen [Snabbare] kan orsaka kvarstående bild.
  - [Snabbare]: Ställer in svarstiden till snabbare.
  - [Snabb]: Ställer in svarstiden till Snabb.
  - [Normal]: Ställer in svarstiden till Normal.
  - [Av]: Funktionen för förbättrad svarstid används inte.
- [FreeSync]: Tillhandahåller smidiga och naturliga bilder genom att synkronisera den vertikala frekvensen på insignalen med utsignalen. [27UQ850/27UQ850V/32UQ850/32UQ85X/32UQ850V]
  - [Utökad]: 40 ~ 60 Hz-intervallet
  - [Enkel]: 48 ~ 60 Hz-intervallet
  - [Av]: [FreeSync]-funktionen av.
- [Svart Stabilisering]: Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener. Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskärmar.

VARNING

- [FreeSync]
  - Gränssnitt som stöds: DisplayPort, HDMI
  - Grafikkort som stöds: Det krävs ett grafikkort som stöder AMD:s FreeSync.
  - Version som stöds: Se till att uppdatera grafikkortet till den senaste drivrutinen.
  - Mer information och krav finns på AMD:s webbplats på (*http://www.amd.com/FreeSync*).

[Inställningar] > [Bild] > [Färgjustering]

- [Gamma]: Justera Gamma; [Gamma 1.8], [Gamma 2.0], [Gamma 2.2], [Gamma 2.4], [Gamma 2.6] och [DICOM gammakurva].
- [Färgtemp]: Ställ in din egen färgtemperatur.
  - [Egen]: Användaren kan anpassa den röda, gröna och blåa färgen.
  - [Varm]: Ställer in skärmfärgen till en rödaktig ton.
  - [Mellan]: Ställer in skärmfärgen till ett mellanting mellan den röda och blåa tonen.
  - [Kall]: Ställer in skärmfärgen till en blåaktig ton.
  - [Manuell]: Användaren kan finjustera färgtemperaturen.
- [Röd], [Grön], [Blå]: Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna [Röd], [Grön] och [Blå].
- [Sex Färger]: Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul) och spara inställningarna.
  - Nyans: Anpassar skärmens färgtoner.
  - Mättnad: Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.

OBSERVERA

- [DICOM gammakurva] (32UQ850, 32BQ85U, 32UQ85X, 27UQ850, 27BQ85U)
  - Denna produkt har godkänts som en IT-enhet och inte som medicinsk utrustning. Den är endast avsedd för kontorsanvändning. (Den kan användas för utbildning och referensändamål men inte för medicinsk diagnos.)

[Inställningar] > [Bild] > [Bildåterställning]

- Återställer bild- och färginställningarna till standardinställningarna.

[Ljud]

[Inställningar] > [Ljud]

- [Volym]: Justerar volymen.
  - Du kan ställa in [Ljud av] / [Ljud på] genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn [Volym].
- [Waves MaxxAudio®]
  - På: MaxxAudio® av Waves, som har fått utmärkelsen Technical GRAMMY Award® är en serie ljudverktyg som ger ljud av studiokvalitet för en överlägsen lyssningsupplevelse.
  - Av: Inaktiverar [Waves MaxxAudio®]-funktionen.

[Generell]

[Inställningar] > [Generell]

- [Språk]: Anger önskat språk för menyskärmen.
- [USB-C Multi-EDID]: Ändra EDID enligt inställningen för [Bildläge] på ingången [USB-C].
  - Det kan ställas in när [Ingångskompatibilitetsversion] är [1.4].
  - Om skärmen inte fungerar korrekt beroende på den anslutna enheten (eller operativsystemet) ställer du in denna funktion på av.
- [USB-val]: Välj USB uppströmskabelanslutningens port för att använda bildskärmens USB-hubb.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.
  - [Hög]: Sparar energi med högeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
  - [Låg]: Sparar energi med lågeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
  - [Av]: Avaktiverar funktionen.
  - Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer.
  - Om alternativet för [SMART ENERGY SAVING] är [Hög] eller [Låg] blir skärmens ljusstyrka högre eller lägre beroende på källan.
- [Djupviloläge]: Om [Djupviloläge] är på minimeras strömförbrukningen när bildskärmen går in i standbyläge.

- [Strömlysdiod]: När Funktionen [Strömlysdiod] är påslagen fungerar den på följande sätt:
  - På-läge: Tänd
  - Viloläge (Standby-läge): Blinkar
  - Av-läge: Av
- [Automatisk Standby]: Om bildskärmen inte används under en viss tid växlar skärmen automatiskt till standby-läge.
- [Ingångskompatibilitetsversion]: Du kan ställa in varje ingång till att motsvara den version som stöds av den anslutna enheten.
- [Summer]: Med den här funktionen kan du ställa in ljudet som genereras från summern när bildskärmen sätts på.
- [OSD Lås]: Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.

  Alla funktioner är inaktiverade utom [Ingång], [Ljusstyrka], [Kontrast], [Volym] i [Snabbinst ällningar], [OSD Lås] och [Information] i [Generell].
- [OSD storlek]: Användaren kan välja mellan stor eller liten OSD-storlek.
- [Information]: Följande information visas: [Total tid påslagen], [Upplösning].
- [Fabriksinst.]: Återställer till standardinställningarna.

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationerna kan ändras utan förvarning.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen ⎓ betyder likström.

Färgdjup:
- 8-bitars/10-bitars färg stöds.

Upplösning
- Maximal upplösning: 3840 x 2160 vid 60 Hz
- Rekommenderad upplösning: 3840 x 2160 vid 60 Hz

Omgivningsförhållanden
- Driftsförhållanden
  - Temperatur: 0 °C till 40 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 80 %
- Förvaringsmiljö
  - Temperatur: -20 °C till 60 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 85 %

Mått: Bildskärmens mått (Bredd x Djup x Höjd)

27UQ850/27BQ85U/27UQ850V/27BQ85UV

- Med stativ (mm): 613,9 x 239,3 x 569,6
- Utan stativ (mm): 613,9 x 44,3 x 363,5

32UQ850/32BQ85U/32UQ85X/32UQ850V/32BQ85UV/32UQ85XV

- Med stativ (mm): 714,5 x 239,3 x 597,8
- Utan stativ (mm): 714,5 x 44,6 x 420,3

Vikt (utan förpackning)

27UQ850/27BQ85U

- Med stativ (kg): 5,7
- Utan stativ (kg): 3,9

27UQ850V/27BQ85UV

- Med stativ (kg): 5,85
- Utan stativ (kg): 4,05

32UQ850/32BQ85U/32UQ85X/32UQ850V/32BQ85UV/32UQ85XV

- Med stativ (kg): 6,9
- Utan stativ (kg): 5,05

Nätadapter

- Modell: ACC-LATP2
  Tillverkare: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
  - Ingång: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A
  - Utgång: 19,5 V ⎓ 10,8 A

Strömkällor

27UQ850/27BQ85U/27UQ850V/27BQ85UV

- Märkeffekt: 19,5 V ⎓ 8,0 A

32UQ850/32BQ85U/32UQ85X/32UQ850V/32BQ85UV/32UQ85XV

- Märkeffekt: 19,5 V ⎓ 9,0 A

* Strömförbrukningsnivån kan variera beroende på driftsmiljön och bildskärmens inställningar.

** När bildskärmen inte används försätts den i viloläge efter några minuter. (Max. 5 minuter)

Supportläge

(Förinställt läge, DisplayPort / USB-C)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,897	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1280 x 720	44,444	59,979	+/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	
3840 x 2160	134,4	60	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning : DP1.2 Rekommenderat Tidsstyrning : DP1.4

(Förinställt läge, HDMI)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,897	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning : HDMI1.4
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning : HDMI2.0

HDMI-specifikationer (Video)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480p	31,5	60
720p	45	60
1080p	67,5	60
2160p	135	60

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.

- Är bildskärmens strömkabel ansluten?
  - Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
- Är bildskärmens adapter ansluten?
  - Se till att du använder den adapter som finns i produktens förpackning.
  - Om bildskärmen är i viloläge (vänteläge) kan du röra på musen eller trycka på valfri tangent, så slås bildskärmen på.
  - Kontrollera att datorn är påslagen.
- Lyser strömlampan?
  - Kontrollera strömkabelns anslutning och tryck på strömknappen.
- Är strömmen på och lyser strömlampan vitt?
  - Kontrollera att den anslutna ingången är aktiverad ([Inställningar] > [Ingång]).
- Visas meddelandet [Ingen Signal]?
  - Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är frånkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
- Visas meddelandet [Utanför Frekvensområdet]?
  - Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet ”PRODUKTSPECIFIKATION” i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.

- Har du valt rätt upplösning?
  - Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen.
  - Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett stympat eller feljusterat visningsområde.
  - Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.

Skärmen visar en eftersläckt bild.

- Har skärmen kvarstående bild även när den är avstängd?
  - Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka en kvarstående bild.
  - Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.
- Visas prickar på skärmen?
  - När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blåa, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Ser du meddelandet ”Bildskärm känns inte igen, Plug and Play (VESA DDC)-bildskärm hittad”?

- Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?
  - Var noga med att installera bildskärmsdrivrutinen från vår webbplats: *https://www.lg.com*.
  - Kontrollera om grafikkortet stöder funktion Plug and Play.

Vissa funktioner är inaktiverade.

- Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Meny?
  - OSD är låst. Inaktivera [OSD Lås] i [Generell].

Inget ljud från hörlursuttaget.

- Visas bilder utan ljud?
  - Se till att anslutningen till hörlursuttaget är ordentligt gjord.
  - Försök öka volymen med joystickknappen.
  - Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök *www.lg.com* om du vill veta mer om licensen.

Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

Waves MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

Besök webbplatsen *https://opensource.lge.com* för att hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som har skyldigheten att avslöja källkoden som ingår för den här produkten och för att få tillgång till alla hänvisade licensvillkor, upphovsrättsmeddelanden och andra relevanta dokument.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till opensource@lge.com.

Detta erbjudande gäller är för alla personer som erhållit denna information under en tidsperiod om tre år från det datum på vilket du inköpte produkten.

Modell och serienummer för produkten finns på baksidan ta bort ord och på ena sidan av produkten.
Anteckna dem nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

Modell

Serienr.

endast för 27BQ85U/27BQ85UV/32BQ85U/32BQ85UV

This Product qualifies for ENERGY STAR®
Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.
Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.