

Introdução

O Monitor possui uma matriz ativa TFT (Thin-Film Transistor) com tela de cristal líquido (LCD, Liquid Crystal Display). Ele foi projetado para utilização em pequenas áreas de trabalho ou para quem precisa de mais espaço na mesa.

Características

- O monitor é um monitor de 18,1-polegadas (18,1 polegadas de área de visualização) com microprocessador inteligente.
- As portas USB(Universal Serial Bus) ao lado do monitor estão preparadas para o cabo e o hub USB. Pode-se conectar com facilidade e flexibilidade ao monitor dispositivos projetados para USB como um mouse, teclado ou impressora, para obter a verdadeira função "Plug and Play".
- O monitor tem dois conectores de sinal (D-sub e DVI) para que possa suportar uma entrada analógica (D-sub) e uma entrada digital standard avançada (DVI). Pode utilizar dois computadores simultaneamente enquanto estiverem ligados a este monitor.
- A varredura automática de frequência é executada digitalmente por um microprocessador, que fixa qualquer frequência de entrada entre 30 a 80kHz horizontal e 56 a 85Hz vertical.
- Capacidade Plug and play, se suportado por seu computador.
- Este monitor tem a função E-DDC.*
- Compatível com as seguintes especificações: *
 - EPA ENERGY STAR
 - Swedish TCO'99

**Para informações mais detalhadas, consulte o Reference Guide fornecido.*

Para montar o monitor, certifique-se de que a energia elétrica que alimenta o monitor, o computador e os dispositivos conectados esteja desligada.

- Coloque o monitor em um local apropriado, bem ventilado e próximo ao seu computador.
- Para ajustar a altura do monitor, destrave a trava que fica na parte superior do suporte. Empurre a trava do suporte na direção indicada pela seta. ●
- Remova a tampa protetora para conectar os cabos.
- Ligue o cabo de sinal.

■ Quando ligar o cabo de sinal DVIFigura 1

Conecte a extremidade do cabo de sinal do monitor à porta no painel traseiro do monitor e no suporte do cabo e da ranhura no pedestal. ● Conecte a outra extremidade ao conector de DVI no painel traseiro do computador e aperte os parafusos. ●

■ Quando ligar o cabo de sinal D-Sub

PC Figura 2

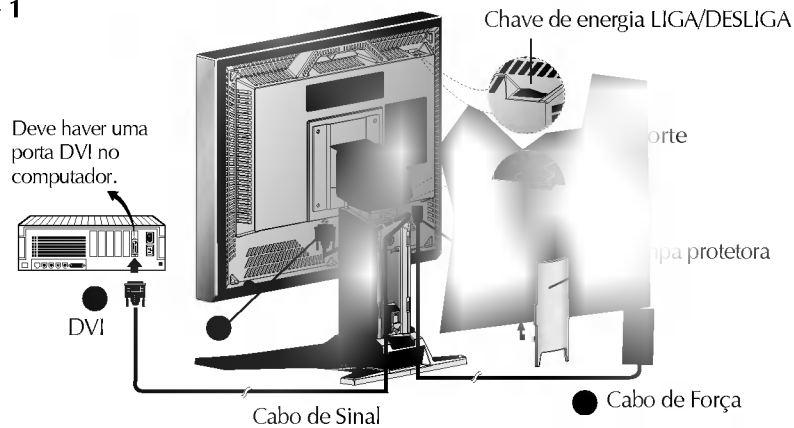
Conecte uma extremidade do cabo de sinal do monitor aos conectores ● no painel traseiro do monitor. Conecte a outra extremidade ao conector de D-Sub no painel traseiro do computador e aperte os parafusos. ●

MAC Figura 3

Conecte uma extremidade do cabo de sinal do monitor aos conectores ● no painel traseiro do monitor. Conecte a outra extremidade ao conector de D-Sub no painel traseiro do computador e aperte os parafusos. ●

- Conecte o cabo de força em no monitor e em uma tomada devidamente aterrada. ●

Figure 1



Nota : Se você vir a mensagem INPUT SIGNAL OUT OF RANGE, certifique-se de que seu sistema está ajustado para um dos modos pré-ajustado de fábrica (consulte a página F12) ou se está ajustado para uma resolução e velocidade de atualização nos limites de especificação deste monitor.

Ao conectar o DVI Analog, Utilizand um adaptador adquirido separadamente. Para obter mais informações sobre os requisitos do adaptadr, entre em contato com seu revendedor autorizado, seu distribuidor ou a assistência técnica.

Figure 2

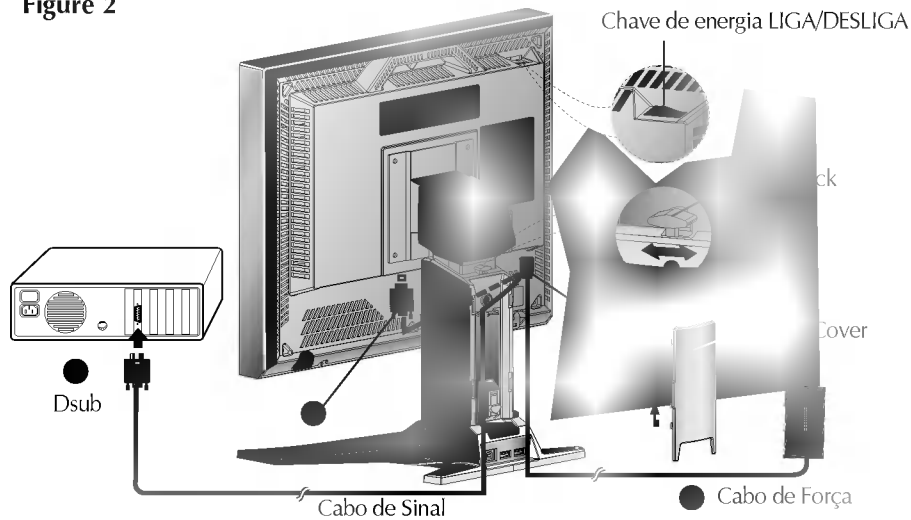
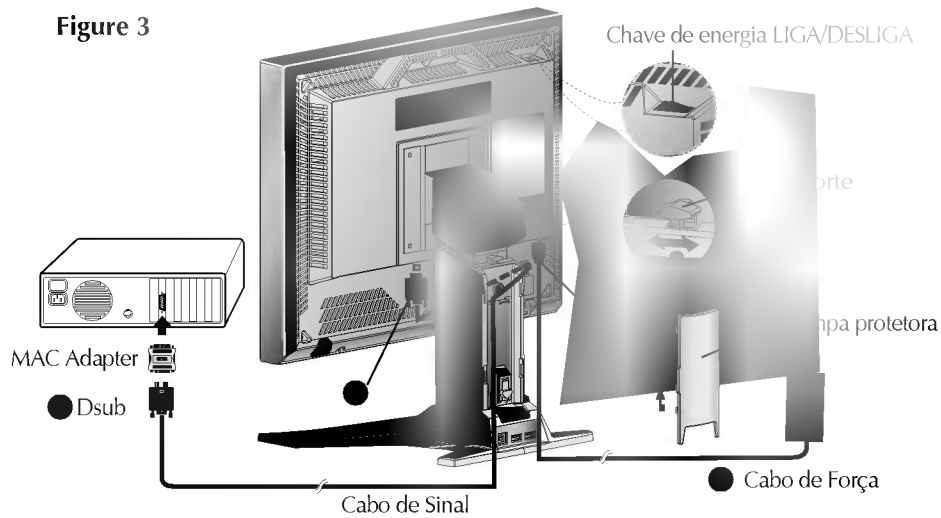


Figure 3



- ● e a outra a uma tomada AC devidamente aterrada, acessível e próxima do monitor
- Depois de conectar os cabos, coloque a tampa protetora corretamente nos orifícios do suporte. Você deve ouvir um clique quando a posição correta for atingida.
- Ligue o computador e o monitor, nesta sequência.
- Se aparecer a mensagem NO SIGNAL pressione o D-SUB novamente.
- Após usar o monitor, desligue o monitor e o computador.

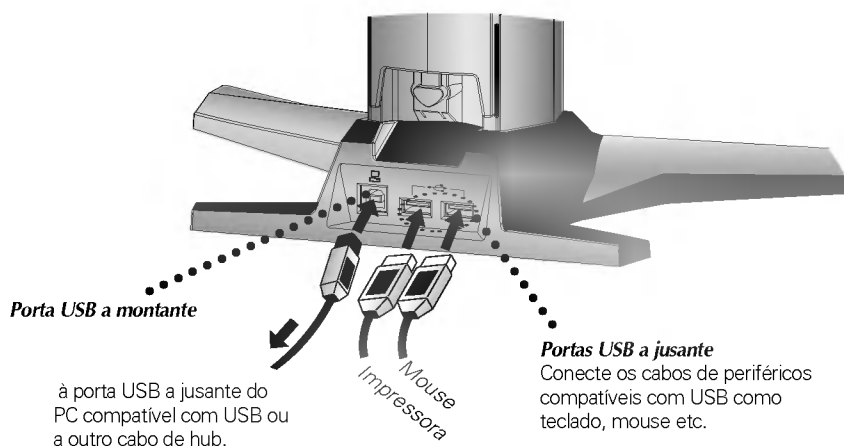
Nota: A figura 3 mostra a ligação a um Apple Macintosh, utilizando um adaptador adquirido em separado. Para mais informações sobre os requisitos do adaptador, contacte o fornecedor de assistência ou o revendedor autorizado.

Utilização de USB (Universal Serial Bus)

USB (Universal Serial Bus – Bus (ou Barramento) Universal em Série) é uma inovação na ligação conveniente dos diferentes periféricos de mesa ao seu computador. Usando a porta USB, poderá conectar o mouse, teclado e outros periféricos ao monitor em vez de ter de conectá-los ao computador. Isto lhe dará maior flexibilidade ao configurar seu sistema. O USB permite que você se ligue em cadeia a 120 dispositivos numa única porta USB, e você pode fazer uma ligação “quente” (ligá-los enquanto o computador está funcionando) ou desligá-los enquanto mantém a auto-deteccção e configuração Plug and Plug. Este monitor possui um hub USB alimentado pela porta (BUS-powered), permitindo que até mais 2 dispositivos USB sejam conectados a ele.

Conexão USB

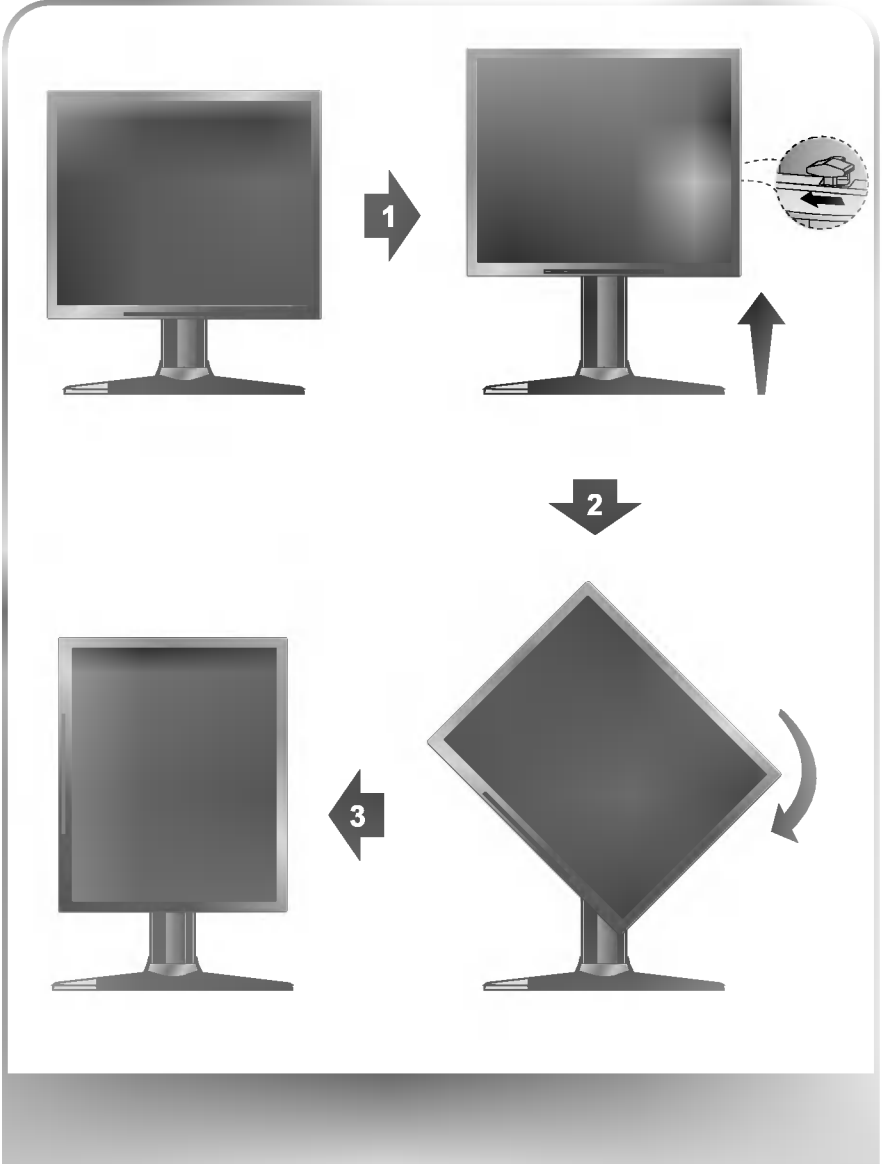
1. Conecte a porta a montante do monitor à porta a jusante do PC compatível com USB ou a outro hub usando o cabo USB. (O computador tem de ter uma porta USB.)
2. Conecte os periféricos compatíveis com USB às portas a jusante do monitor.



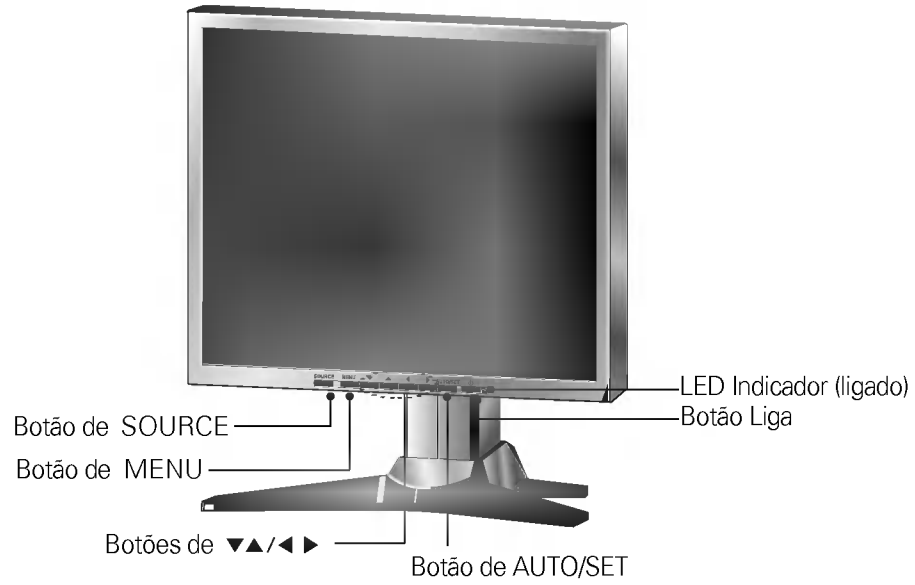
NOTA

- Para ativar a função do hub USB, o monitor deve ser conectado a um PC (OS) compatível com USB ou a outro hub com o cabo USB (incluído).
- Ao conectar o cabo USB, certifique-se de que o formato do conector do lado do cabo corresponde ao formato do lado de conexão
- Mesmo que o monitor esteja no modo de economia de energia, os dispositivos compatíveis com USB funcionam quando estão ligados às portas USB (a montante e a jusante) do monitor.

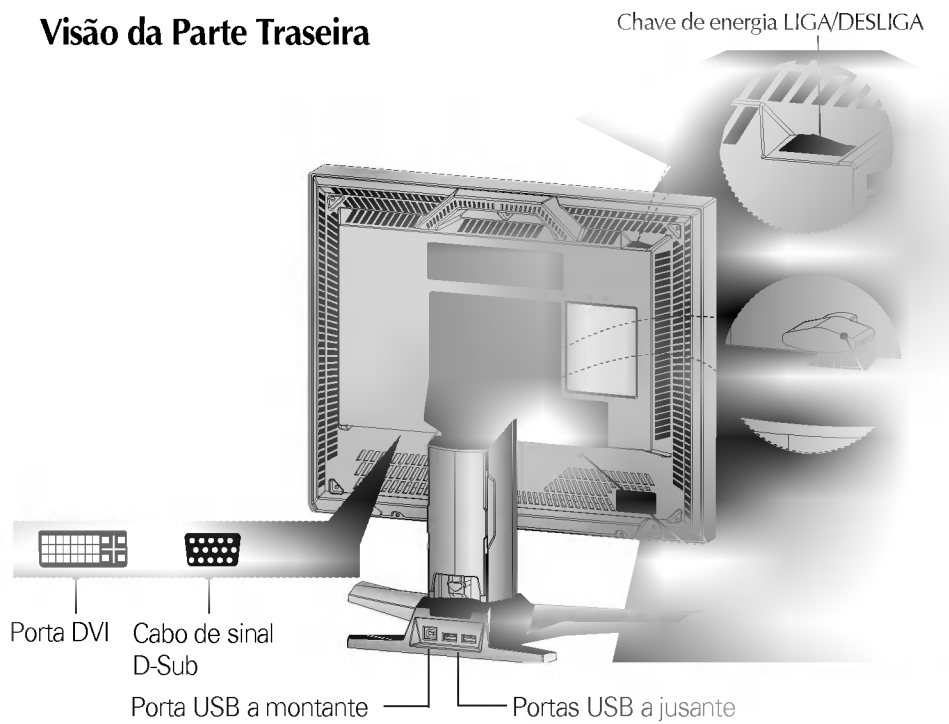
IMPORTANT: These USB connectors are not designed for use with high-power USB devices such as a video camera, scanner, etc. LGE recommends connecting high-power USB devices directly to the computer



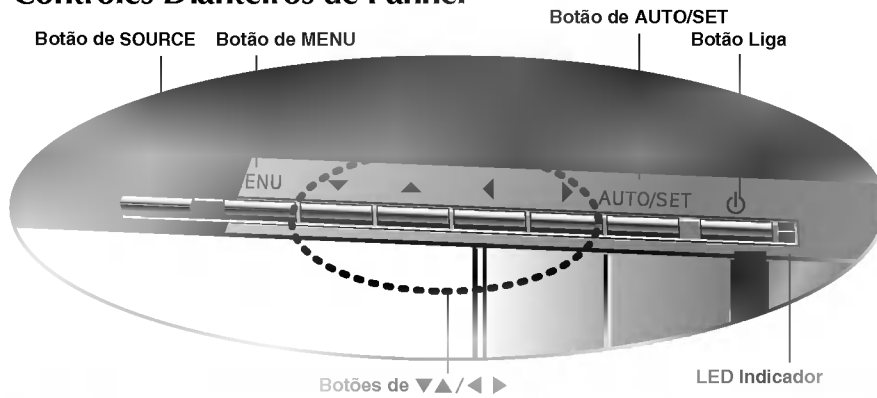
Visão da Parte Frontal



Visão da Parte Traseira



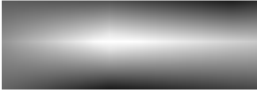



Controles Dianteiros de Pannel



Controle	Funções
	Botão de SOURCE Use este botão para tomar o conector Dsub ou DVI ativo. Este recurso é usado quando dois computadores forem conectados ao monitor. O ajuste padrão é Dsub.
	Botão de MENU Utilize este botão para entrar ou sair do modo OSD.
	Botões de ▼▲/◀▶ Utilize esses botões para escolher ou ajustar os itens do modo OSD.
	<Teclas de atalho> <ul style="list-style-type: none"> O brilho e o contraste podem ser ajustados sem precisar entrar diretamente no sistema de menu em tela (OSD, On Screen Display). Aperte os botões ▼▲/◀▶ para ajustar as configurações e depois o botão MENU para salvar as alterações. As funções de brilho e contraste também estão disponíveis no menu OSD.
	Botão de AUTO/SET Utilize este botão para selecionar uma função do modo OSD.
	* Função de ajuste automático Aperte o botão AUTO/SET antes de utilizar o menu OSD. Esse botão ajusta automaticamente os itens da tela: position, clock e phase.
	Observação: O sinal de algumas placas gráficas podem apresentar falhas. Se o resultado não for satisfatório , ajuste manualmente os itens Position, Clock e Phase do monitor.
	Botão Liga Este botão é usado para ligar e desligar o monitor.
	LED Indicador (Ligado) Este LED indicador fica verde quando o monitor está ligado e operando normalmente. Se o monitor entrar no modo de conservação de energia (DPM-stand-by/suspensão/desligado), o LED irá ficar âmbar.

Controles Dianteiros de Pannel

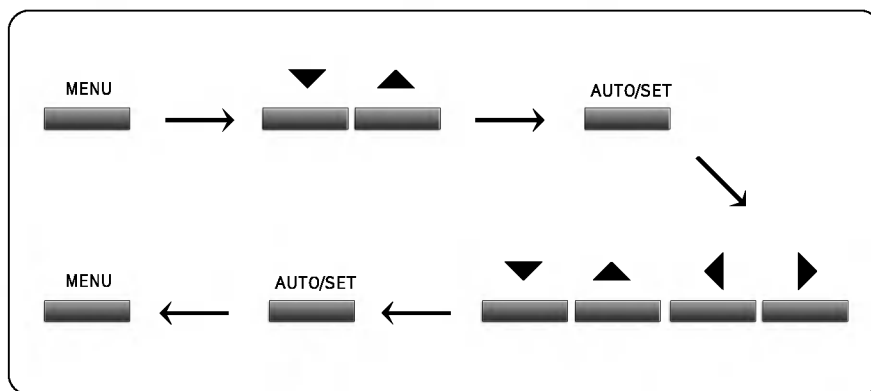
Controle	Função
 	MENU, Botão de ► Pressione e mantenha pressionados o botão MENU e o botão ► por 3 segundos: a mensagem "CONTROLS LOCKED" aparece.  Você pode desbloquear os controles OSD a qualquer momento, pressionando o botão MENU, ► por 3 segundos: a mensagem "CONTROLS UNLOCKED" aparecerá. 

Fazer ajustes do tamanho da imagem, posição e parâmetros de operação do monitor é rápido e fácil com o sistema OSD. Para isso será necessário o uso de somente dois botões : Enter e Controle de Ajuste. Um rápido exemplo é dado abaixo, para familiarizá-lo com o uso destes controles.

NOTA

- Antes de ajustar a imagem, deixe o monitor estabilizar-se durante, pelo menos, 30 minutos.

Para fazer ajustes no ecrã, siga estes passos:

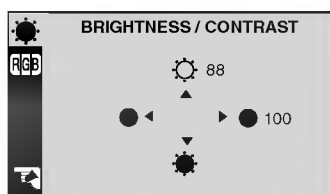


- 1 Carregue na **Botão de MENU** para fazer aparecer o menu principal OSD.
- 2 Para aceder a um controlo, utilize as **Botões de ▼ ou ▲**. Quando o ícone que pretende ficar realçado, carregue na **Botão de AUTO/SET**.
- 3 Utilize as **Botões de ▼▲ / ◀ ▶** para ajustar o item para o nível pretendido.
- 4 Aceite as alterações carregando na **Botão de AUTO/SET**.
- 5 Para sair do OSD, carregue na **Botão de MENU**.

Ajustes OSD e Itens de Seleção

Na seção anterior vimos o procedimento de selecionar um item e ajustá-lo usando o sistema OSD. Listamos abaixo os ícones e seus respectivos e descrição, correspondentes ao menu principal.

NOTA: Quando um sinal digital for ajustado como entrada, somente as propriedades BRIGHTNESS, CONTRAST, COLOR e SETUP podem ser ajustadas. Você não precisa ajustar as outras propriedades.



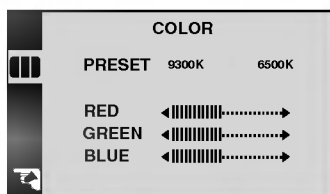
Brilho

Usado para ajustar o brilho da imagem.



Contraste

Ajusta o contraste do monitor.



PRESET

Prédéf

9300K/ 6500K

Para aparecer a temperatura da cor dos ecrãs.

•9300K: Branco ligeiramente azulado.

•6500K: Branco ligeiramente avermelhado.

RED

Vermel

Para ajustar os seus próprios níveis de cor.

GREEN

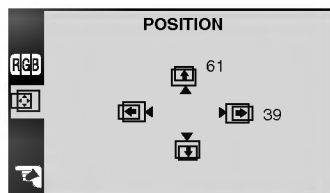
Verde

Para ajustar os seus próprios níveis de cor.

BLUE

Azul

Para ajustar os seus próprios níveis de cor.



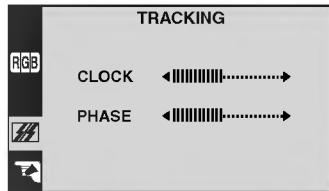
Posição Vertical

Para mover a imagem para cima e para baixo.



Posição Horizontal

Para mover a imagem para a esquerda e direita.

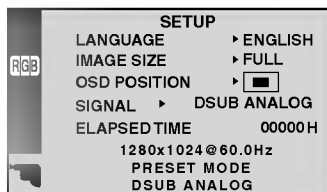


CLOCK **Clock**

Para minimizar barras verticais ou faixas visíveis no fundo da tela. O tamanho horizontal da tela também será alterado.

PHASE **Fase do Clock**

Para ajustar o foco de exibição. Esse item possibilita a remoção de interferências horizontais e limpa ou define a imagem de caracteres.



LANGUAGE **Idioma**

Escolher a língua em que os nomes dos comandos são apresentados.

IMAGE SIZE **Tamanho da imagem**

Essa função exibe a imagem em tamanho original ou a amplia para preencher toda a tela do painel LCD.

OSD POSITION **Posição OSD**

Para ajustar a posição da janela OSD na tela

SIGNAL To select DSUB ANALOG or DVI ANALOG / DIGITAL as the active input. This feature is used when two computers are connected to the display. The display automatically detects the proper input when only one video source is connected.

ELAPSED TIME Para ver o tempo de utilização monitor.

Modos de Memória de Vídeo

O monitor tem 26 posições de memória para os modos de visualizado, 16 das quais estão predefinidas de fábrica segundo os modos de vídeo mais populares.

Modo do Vídeo (Resolução)

1	VGA	640 x 350	31,469	70
2	VGA	720 x 400	31,468	70
3	VGA	640 x 480	31,469	60
4	VESA	640 x 480	37,500	75
5	VESA	640 x 480	43,269	85
6	VESA	800 x 600	37,879	60
7	VESA	800 x 600	46,875	75
8	VESA	800 x 600	53,674	85
9	MAC	832 x 624	49,725	75
10	VESA	1024 x 768	48,363	60
11	VESA	1024 x 768	60,123	75
12	VESA	1024 x 768	68,677	85
13	MAC	1152 x 870	68,681	75
14	VESA	1152 x 900	61,805	65
15	VESA	1280 x 1024	63,981	60
16	VESA	1280 x 1024	79,976	75

Modos do Utilizador

- Os modos 17 a 26 estão vazios e podem aceitar novos dados de vídeo. Se o monitor detectar um novo modo de vídeo que não tenha estado presente antes ou não é um dos modos predefinidos, armazena automaticamente o novo modo num dos modos vazios começando pelo modo 17.

Se utilizar os modos em branco até 10 e ainda tiver mais modos novos de vídeo, o monitor substitui a informação nos modos do utilizador começando pelo modo 17.

Cheque o seguinte antes de chamar a assistência técnica.

A posição de exibição está errada.

- Aperte o botão **AUTO/SET**.
- Se o resultado não for satisfatório, ajuste a posição da imagem utilizando o ícone de posição H e V na exibição em tela.

No fundo da tela, podem ser vistas barras verticais e faixas.

- Aperte o botão **AUTO/SET**.
- Se o resultado não for satisfatório, diminua as barras verticais e as faixas utilizando o ícone **CLOCK** na exibição em tela.

Qualquer interferência horizontal que aparecer em uma imagem ou em caracteres não será claramente representada.

- Aperte o botão **AUTO/SET**.
- Se o resultado não for satisfatório, diminua as barras horizontais utilizando o ícone **PHASE** na exibição em tela.

Mensagem indicando que CHECK VIDEO CABLE.

- O cabo de sinal não está conectado ou está solto. Verifique a conexão e aperte-a.

Aparece a mensagem INPUT SIGNAL OUT OF RANGE.

O desenho aparece em branco.

- A frequência do sinal da placa de vídeo está fora da faixa de operação do monitor.

Horizontal Frequência: 30kHz-80kHz

Vertical Frequência: 56Hz-85Hz

*Utilize o software utilitário da placa gráfica para alterar a definição da frequência (Para a placa gráfica, consulte o respectivo manual).

*É possível alterar a configuração para a resolução suportada utilizando Safe Mode (pressione a tecla F8 durante a inicialização do sistema).

O led indicado de força está laranja.

- O monitor está em modo de gerenciamento de energia.
- Não há sinal ativo proveniente do PC.
- O cabo de sinal não está bem conectado.
- Verifique se o computador está ligado e a configuração da placa de vídeo.

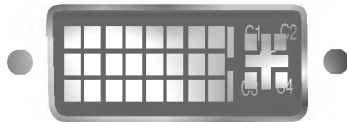
O monitor não entra no modo de conservação de energia (laranja)

- O sinal de vídeo do computador não é padrão VESA DPMS.

NOTA

- Se a luz indicadora (LED) de corrente estiver a piscar amarelo, pode resultar em condição anormal do monitor.
- Prima o botão no controlo do painel frontal e contacte o seu técnico de serviço para obter mais informações.

Especificações



■ Conector DVI

1	Dados2- T. M. D. S.	16	Detector de Plugue Automático
2	Dados2+ T. M. D. S.	17	Dados0- T. M. D. S.
3	Proteção de 2/4 dos dados	18	Dados0+ T. M. D. S.
4	Dados4- T. M. D. S.	19	Proteção de 0/5 dos dados T. M. D. S.
5	Dados4+ T. M. D. S.	20	Dados5- T. M. D. S.
6	Relógio DDC	21	Dados5+ T. M. D. S.
7	Dados DDC	22	Proteção de Relógio T. M. D. S.
8	Sincr. Vertical Analógica	23	Relógio+ T. M. D. S.
9	Dados1- T. M. D. S.	24	Relógio- T. M. D. S.
10	Dados1+ T. M. D. S.	C1	Vermelho Analógica
11	Proteção de 1/3 dos dados T.M.D.S.	C2	Verde Analógica
12	Dados3- T. M. D. S.	C3	Azul Analógica
13	Dados3+ T. M. D. S.	C4	Sincr. Horizontal Analógica
14	Potência +5V	C5	Aterramento Analógica
15	Aterramento (retorno para +5V, Sincr. Horiz. e Sincr. Vert.)		

T. M. D. S. (Sinalização de Transação Diferencial Minimizada)

Pantalla	Tipo	18,1 polegadas (45,97 cm) de matriz ativa TFT LCD com tela plana, revestimento anti-reflexo
	Área de exibição	18,1 polegadas (45,97cm)
	Distância entre pixels	0,28 x 0,28mm
Sync Input	Frequência Horizontal	30 - 80kHz (Automatic)
	Frequência Vertical	56 - 85Hz (Automatic)
	Forma de Entrada	Separada TTL (Positivo/Negativo)
		Composta (Positivo/Negativo)
	SOG (Sincronização no verde)	
	Digital	
Entrada de Vídeo	Entrada de sinal	Conector tipo Sub D 15 pinos/
		Conector DVI-I (Digital/Analógico)
	Forma de Entrada	RGB Analógico (0,7Vp-p/75 ohm) Digital
	Resolução	Dsub - VESA 1280 x 1024@75Hz
DVI - VESA 1280 x 1024@60Hz (Digital/Analógico)		
	Recommend VESA 1280 x 1024@60Hz	
Especificações USB	Norma USB	Hub em conformidade com dispositivos alimentados pela porta (BUS powered)
	Fonte de alimentação a jusante	100 mA para cada (MAX)
	Velocidade de comunicação	12 Mbps (alto), 1,5 Mbps (baixo)
	Porta USB	1 porta a montante
		2 portas a jusante
Consumo de Energia	Normal(Max.)	≤ 55W
	Em espera/Suspenso	≤ 3W
	Desligado	≤ 3W
Dimensões (com pé inclinável/giratório)	Larg.	39,7 cm / 15,6 polegadas
	Alt	42,8 cm / 16,85 polegadas (Min)
		50,8 cm / 20,0 polegadas (Mán)
	Prof	23,7 cm / 9,3 polegadas
Entrada de Energia	AC 100-240V 50/60Hz 1,0A	
	Líquido	8,5 kg /18,73 lbs
	Vertical	5° (para baixo) e 30° (para cima)
	Horizontal	45° (à esquerda) e 45° (à direita)Para
	Condições de funcionamento	
	Temperatura	10 °C a 35 °C
	Humidade	10 % a 80 % não condensável
	Condições de armazenamento	
	Temperatura	-20 °C a 60 °C
	Humidade	5 % a 95 % não condensável

NOTA

- A informação deste documento está sujeita a mudanças sem prévio aviso.