

## Precauciones importantes

**Esta unidad se diseñó y fabricó para garantizar la seguridad personal; sin embargo, el uso inadecuado de la unidad puede causar descargas eléctricas o riesgo de incendios. Con el fin de permitir un funcionamiento correcto de todas las opciones de seguridad incorporadas en esta pantalla, respete las siguientes normas básicas para su instalación, uso y mantenimiento.**

### Seguridad

Utilice únicamente el cable de alimentación suministrado con la unidad. Si el cable que va a utilizar no es el suministrado por el proveedor, asegúrese de que ha sido debidamente homologado según la normativa local correspondiente. Si este cable de alimentación tuviera algún defecto, póngase en contacto con el fabricante o con el servicio de reparación autorizado más próximo para sustituirlo por otro.

El cable de alimentación se utiliza como dispositivo de desconexión principal. Asegúrese de que puede acceder fácilmente al enchufe tras la instalación.

Conecte la pantalla únicamente al tipo de fuente de alimentación indicada en las especificaciones de este manual o que figura en la pantalla. Si no está seguro del tipo de fuente de alimentación de que dispone, consulte con su distribuidor.

Las tomas de corriente de CA y los cables de extensión sobrecargados, así como los cables de alimentación desgastados y los enchufes rotos son peligrosos y pueden ser la causa de descargas o incendios. Llame al técnico del servicio de mantenimiento para sustituir estos componentes.

No abra la pantalla:

- En el interior no hay componentes que el usuario pueda reparar.
- En el interior el voltaje es alto y peligroso incluso cuando no hay suministro de alimentación.
- Póngase en contacto con su distribuidor si la pantalla no funciona correctamente.

Para evitar lesiones personales:

- No coloque la pantalla en una estantería inclinada a menos que esté correctamente asegurada.
- Utilice únicamente un lugar recomendado por el fabricante.

Para evitar incendios u otros peligros:

- Apague siempre la pantalla (OFF) si va a salir de la habitación por un tiempo prolongado. Nunca deje la pantalla encendida (ON) cuando salga de casa.
- Evite que los niños arrojen o metan objetos por las aberturas de la pantalla. Algunas piezas internas emiten niveles de voltaje peligrosos.
- No añada accesorios que no hayan sido diseñados para esta pantalla.
- Durante una tormenta eléctrica o cuando vaya a dejar la pantalla desatendida durante un período amplio de tiempo, desenchúfela de la toma de pared.

## Precauciones importantes

### Durante la instalación

No coloque objetos sobre el cable de alimentación ni los pase por encima de él; no coloque la pantalla donde el cable de alimentación pueda resultar dañado.

No utilice esta pantalla cerca del agua como en una bañera, un lavabo, un fregadero, en suelo mojado o cerca de una piscina.

Las pantallas incluyen aberturas de ventilación para permitir la expulsión del calor que generan durante el funcionamiento. En caso de bloqueo de estas aberturas, el calor acumulado puede causar fallos o incluso incendios. Por lo tanto, NUNCA:

- Bloquee las ranuras de ventilación inferiores colocando la pantalla en una cama, un sofá, una alfombra, etc.
- Coloque la pantalla en un habitáculo cerrado a menos que disponga de ventilación adecuada.
- Cubra las aberturas con tela u otro material.
- Coloque la pantalla cerca o encima de un radiador o una fuente de calor.

No roce ni golpee la pantalla LCD de matriz activa con nada que sea duro, ya que podría arañarla, estropearla o dañarla de forma permanente.

No presione la pantalla LCD con el dedo por un período de tiempo prolongado, porque podría provocar que la imagen se quedase en la pantalla.

Algunos defectos de punto podrían aparecer como manchas rojas, verdes o azules en la pantalla. Sin embargo, esto no afectará al funcionamiento de la pantalla.

Si es posible, utilice la resolución recomendada para obtener la mejor calidad de imagen en la pantalla LCD. Si se utiliza en otro modo que no sea la resolución recomendada, podrían aparecer en la pantalla algunas imágenes a escala o procesadas. Sin embargo, esto es característico del panel LCD de resolución fija.

### Limpieza

- Desenchufe la pantalla antes de limpiar su superficie.
- Utilice un paño ligeramente húmedo, no mojado. No utilice un aerosol directamente sobre la pantalla porque un exceso de pulverización puede provocar descargas eléctricas.

### Volver a embalar

- No tire la caja ni los materiales de embalaje. Son un contenedor idóneo para transportar la unidad. Cuando traslade la unidad a otra ubicación, vuelva a embalarla en su material original.

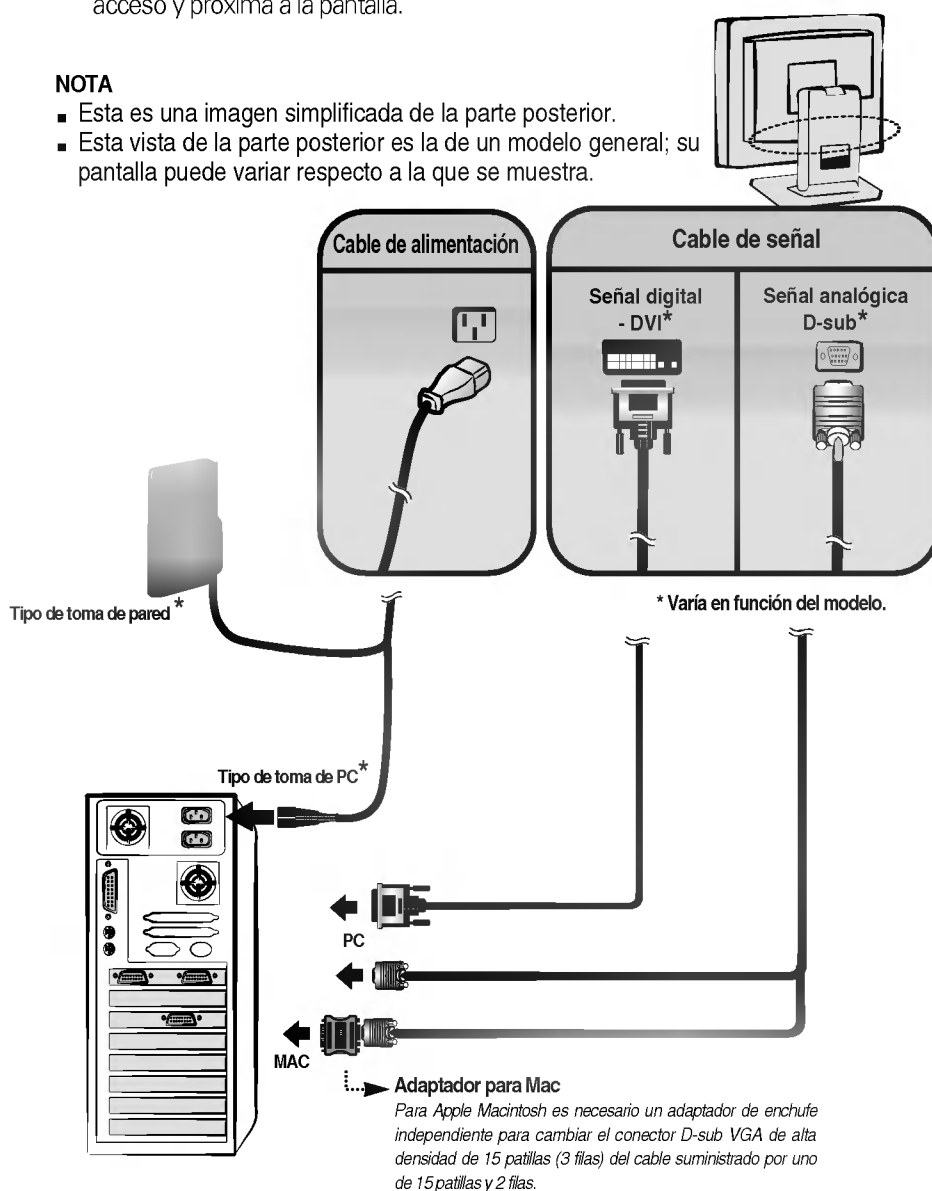
## Conexión de la pantalla

### Uso del ordenador

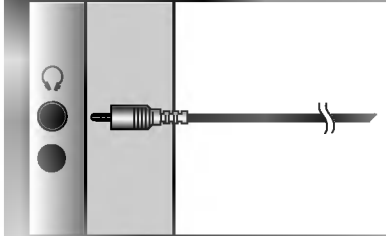
1. Conecte el cable de señal. Una vez conectado, apriete los tornillos de mariposa para asegurar la conexión.
2. Conecte el cable de alimentación a una toma de alimentación apropiada de fácil acceso y próxima a la pantalla.

#### NOTA

- Esta es una imagen simplificada de la parte posterior.
- Esta vista de la parte posterior es la de un modelo general; su pantalla puede variar respecto a la que se muestra.



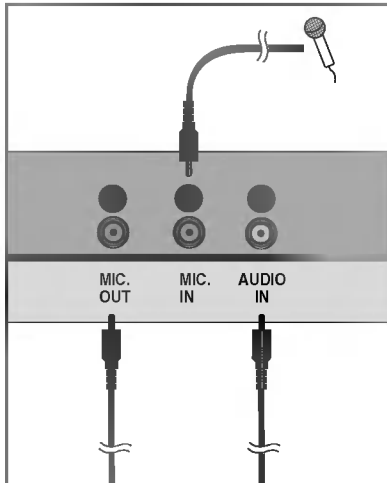
## Tomas laterales



<Pantalla>

- 1 Entrada de auriculares/cascos**  
Silencia automáticamente el volumen del altavoz cuando se enchufan los auriculares.

## Parte inferior

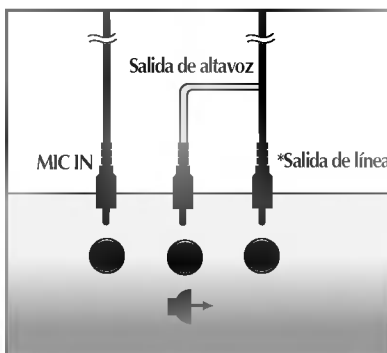


<Pantalla – Parte posterior>

- 2 Salida de micrófono**  
Se conecta a la toma de micrófono de la tarjeta de sonido del PC.
- 3 Toma de micrófono**  
Se conecta al micrófono.
- 4 Entrada de audio**  
Se conecta a la toma \*LINE OUT de la tarjeta de sonido del PC.

### \*LINE OUT

Terminal utilizado para la conexión con el altavoz, incluido un amplificador integrado (Amp). Asegúrese de que el terminal de conexión de la tarjeta de sonido del PC está seleccionado antes de conectar. Si la salida de audio de la tarjeta de sonido del PC sólo tiene salida de altavoz, reduzca el volumen de PC. Si la salida de audio de la tarjeta de sonido del PC admite salida de altavoz y salida de línea, convierta a salida de línea (Line Out) con el puente de la tarjeta del programa (consulte el manual de la tarjeta de sonido).

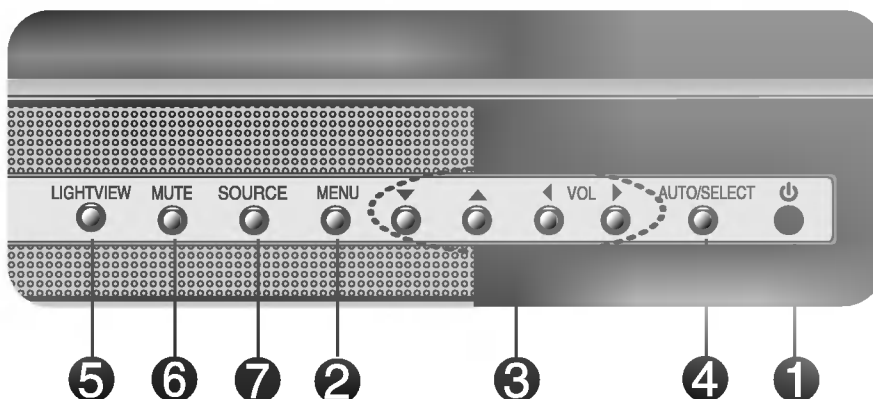


<Toma de la tarjeta de sonido del PC>



## Funciones del panel de control

### Controles del panel frontal

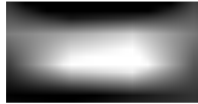


Control	Función
<b>1</b> Botón de alimentación	Utilice este botón para encender o apagar la pantalla.
<b>Indicador (DPMS) de alimentación</b>	Este indicador se ilumina en verde cuando el funcionamiento de la pantalla es normal. Si la pantalla está en modo DPM (ahorro de energía), el color de este indicador cambia a ámbar.
<b>2</b> Botón MENU	Utilice este botón para entrar o salir de la pantalla de configuración de la pantalla.
<b>3</b> Botones ▼▲◀▶	Utilice estos botones para cambiar o ajustar elementos de la presentación en pantalla (OSD).
<b>4</b> Botón AUTO/ SELECT	Utilice este botón para realizar una selección en la presentación en pantalla.

Control	Función de acceso directo
<b>4</b> VOLUME: ◀▶	Utilice estos botones para subir o bajar el volumen.



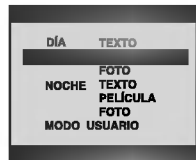
#### 4 Función de ajuste AUTO



Cuando ajuste la configuración de la pantalla, pulse siempre el botón **AUTO/ SELECT** antes de abrir la presentación en pantalla Display (OSD). Así se ajustará automáticamente la imagen en pantalla al tamaño de resolución de pantalla actual (modo de presentación).

El mejor modo de presentación es **1280 x 1024**.

#### 5 LIGHT VIEW:



Esta función optimiza el brillo, el contraste o el color a las condiciones y ajustes del entorno y le permite disfrutar de la imagen más idónea ajustando las condiciones del entorno (DÍA/NOCHE/MODO USUARIO).

- TEXTO: para ver textos
- PELÍCULA: para ver películas
- FOTO: para ver imágenes o fotografías
- MODO USUARIO: esta función memoriza el ajuste manual del brillo, contraste o color en la presentación en pantalla (OSD).



#### 6 MUTE:

se utiliza para seleccionar "mute on", sonido desactivado, y "mute off", sonido activado.

#### 7 SOURCE

Utilice este botón para activar el conector Dsub o DVI. Esta función se utiliza cuando hay dos ordenadores conectados a la pantalla. El ajuste predeterminado es Dsub.



#### CONTROLES BLOQUEADOS/DESBLOQUEADOS : MENU y ►



Esta función le permite asegurar la configuración actual de control para no cambiarla sin darse cuenta. Mantenga pulsado el botón MENU y ► durante 3 segundos: aparecerá el mensaje "**CONTROLES BLOQUEADOS**". Puede desbloquear los controles de OSD en cualquier momento pulsando los botones MENU y ► durante 3 segundos: aparecerá el mensaje "**CONTROLES DESBLOQUEADOS**".

## Ajuste de los controles de la presentación en pantalla (OSD)

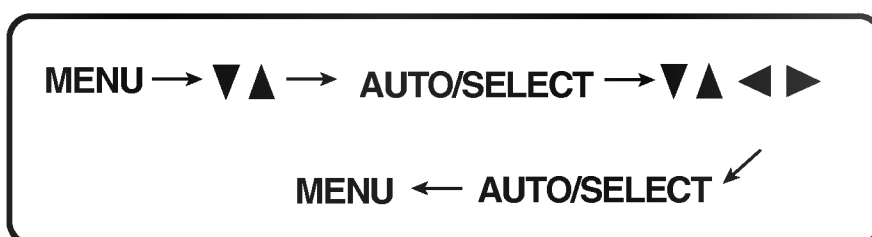
### Ajuste de la pantalla

Ajustar el tamaño de la imagen, la posición y los parámetros de funcionamiento de la pantalla resulta rápido y sencillo con el sistema de control de la presentación en pantalla. A continuación se muestra un breve ejemplo para que se familiarice con el uso de los controles. En la siguiente sección se muestra un ejemplo de los ajustes y selecciones disponibles que puede realizar con la OSD.

#### NOTA

- Deje que la pantalla se estabilice durante al menos 30 minutos antes de ajustar la imagen.

Para efectuar ajustes en la presentación en pantalla, siga estos pasos:



- 1** Pulse el **botón MENU** y, a continuación, aparecerá el menú principal del menú OSD.
- 2** Para acceder a un control, utilice los **botones ▼ ▲**. Una vez seleccionado el icono que desee, pulse el **botón AUTO/ SELECT**.
- 3** Utilice los **botones ▼ ▲ ◀ ▶** para ajustar el nivel del elemento.
- 4** Acepte los cambios con el **botón AUTO/ SELECT**.
- 5** Salga de la OSD con el **botón MENU**.

En la siguiente tabla se indican todos los menús de control, ajuste y configuración de la presentación en pantalla.

Menú principal	Submenú	A	D	Referencia
LUMINOSIDAD	LUMINOSIDAD	●	●	Para ajustar el brillo y el contraste de la pantalla
CONTRASTE	CONTRASTE	●	●	
COLOR	PREDEF	9300K	●	Para personalizar el color de la pantalla
		6500K	●	
	R/V/A (User Color)	●	●	
POSICIÓN	POSICIÓN V	●		Para ajustar la posición de la pantalla
	POSICIÓN H	●		
EL SEGUIR	RELOJ	●		Para mejorar la claridad y estabilidad de la pantalla
	FASE	●		
SONIDO	VOLUMEN	●	●	Para ajustar la función de audio
	AGUDOS	●	●	
	GRAVES	●	●	
	BALANCE	●	●	
DISPOSICIÓN	IDIOMA*	●	●	Para personalizar el estado de la pantalla para el entorno de funcionamiento de un usuario
	TAMAÑO IMAGEN*	●	●	
	POSICIÓN OSD*	●	●	
	SEÑAL*	●	●	
● : ajustable A: entrada analógica D: entrada digital				

**NOTA**


- El orden de los iconos puede variar dependiendo del modelo (E8~E11).
- \*Esta función sólo está disponible para los modelos designados.



Anteriormente se detalló el procedimiento para seleccionar y ajustar un elemento con el sistema OSD. A continuación se enumeran los iconos, los nombres de icono y las descripciones de todos los elementos que se muestran en Menu.

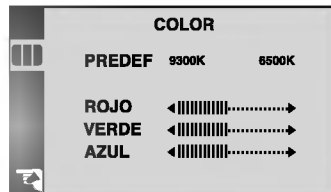
#### Para ajustar el brillo y el contraste de la pantalla



 **LUMINOSIDAD**  
Para ajustar el brillo de la pantalla.

 **CONTRASTE**  
Para ajustar el contraste de la pantalla.

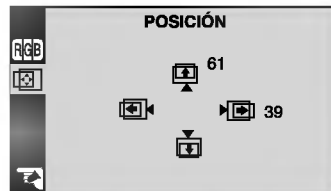
#### Para personalizar el color de la pantalla




**PREDEF 9300K/6500K**  
Seleccione el color de la pantalla.  
• 9300K: blanco ligeramente azulado.  
• 6500K: blanco ligeramente rojizo.

**ROJO  
VERDE  
AZUL**  
Establezca sus propios niveles de color.

#### Para ajustar la posición de la pantalla



 **Posición V**  
Para mover la imagen hacia arriba o hacia abajo.

 **Posición H**  
Para mover la imagen hacia arriba o hacia abajo.

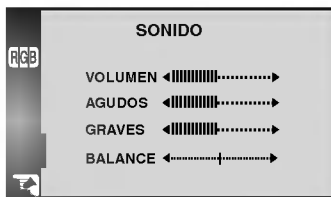
## Para mejorar la claridad y estabilidad de la pantalla



**RELOJ** Para minimizar las barras o bandas verticales del fondo de la pantalla. El tamaño horizontal de la pantalla también cambiará.

**FASE** Para ajustar el enfoque de la pantalla. Este elemento le permite quitar el ruido horizontal y hacer más nítida o con un trazo más claro la imagen de los caracteres.

## Para ajustar la función de audio



**VOLUMEN** Sube o baja el volumen.

**AGUDOS** Sube o baja el nivel de agudos.

**GRAVES** Sube o baja el nivel de graves.

**BALANCE** Ajusta el nivel de balance.

Para personalizar el estado de la pantalla para un entorno de funcionamiento del usuario



**IDIOMA\*** Para seleccionar el idioma en el que aparecerán los nombres de los controles.

**TAMAÑO IMAGEN\*** Esta función muestra la imagen en su tamaño original o en un tamaño ampliado para que ocupe la pantalla completa del panel LCD.

**POSICIÓN OSD\*** Para ajustar la posición de la ventana OSD en pantalla.

**SEÑAL\*** Para seleccionar DSUB ANALOG, DVI DIGITAL o DVI ANALOG / como la entrada activa. Esta función se utiliza cuando hay dos ordenadores conectados a la pantalla. La pantalla detecta automáticamente la entrada correcta cuando sólo hay conectada una fuente de vídeo.

**TIEMPO FINALIZAD**  
Para mostrar el tiempo de uso de la pantalla.

#### NOTA

■\* Esta función sólo está disponible para los modelos designados. 

Compruebe lo siguiente antes de llamar al servicio técnico.

No aparece ninguna imagen	
<ul style="list-style-type: none"><li>● ¿Está conectado el cable de alimentación de la pantalla?</li><li>● ¿Está encendida la luz del indicador de alimentación?</li><li>● El monitor ¿está encendido y muestra el indicador de alimentación en verde?</li><li>● El indicador de alimentación ¿se encuentra en ámbar?</li><li>● ¿Aparece el mensaje "SEÑAL DE ETRADA SEÑAL FUERA DE RANGO" en la pantalla?</li><li>● ¿Aparece el mensaje "SIN SEÑAL" en la pantalla?</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado a la toma de corriente.</li><li>• Pulse el botón de alimentación.</li><li>• Ajuste el brillo y el contraste.</li><li>• Si la pantalla está en modo de ahorro de energía, mueva el ratón o pulse cualquier tecla para que aparezca la pantalla.</li><li>• Asegúrese de que hay suministro de alimentación.</li><li>• Encienda el PC.</li><li>• Este mensaje aparece cuando la señal del PC (tarjeta de vídeo) se encuentra fuera del intervalo de frecuencias horizontal y vertical de la pantalla. Consulte la sección 'Especificaciones' de este manual y vuelva a configurar la pantalla.</li><li>• Este mensaje aparece cuando el cable de señal que une el PC a la pantalla no está conectado. Compruebe el cable de señal y vuelva a intentarlo.</li></ul>

Aparece el mensaje "CONTROLES BLOQUEADOS" en la pantalla?	
<ul style="list-style-type: none"><li>● ¿Aparece el mensaje "CONTROLES BLOQUEADOS" cuando se pulsa el botón MENU?</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Puede asegurar la configuración actual de control para no cambiarla sin darse cuenta. Puede desbloquear los controles de OSD en cualquier momento pulsando los botones <b>MENU</b> y <b>▶</b> durante 3 segundos: aparecerá el mensaje "CONTROLES DESBLOQUEADOS".</li></ul>



La imagen en pantalla no es correcta	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>La posición en pantalla no es correcta.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pulse el botón <b>AUTO/SELECT</b> para ajustar automáticamente la imagen en pantalla con la configuración ideal. Si los resultados no son satisfactorios, ajuste la posición de la imagen con los iconos H position y V position de la presentación en pantalla.</li> <li>• Seleccione <b>Panel de control --&gt; Pantalla --&gt; Configuración</b> y compruebe si se ha modificado la frecuencia o la resolución. En caso afirmativo, ajuste de nuevo la tarjeta de vídeo en la resolución recomendada.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>En el fondo de la pantalla se pueden ver las barras o bandas verticales.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pulse el botón <b>AUTO/SELECT</b> para ajustar automáticamente la imagen en pantalla a la configuración ideal. Si los resultados no son satisfactorios, reduzca el número de barras o bandas verticales con el icono <b>RELOJ</b> de la presentación en pantalla.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>El ruido horizontal que aparece en las imágenes o en los caracteres no está claramente definido.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pulse el botón <b>AUTO/SELECT</b> para ajustar automáticamente la imagen en pantalla a la configuración ideal. Si los resultados no son satisfactorios, reduzca las barras horizontales con el icono <b>FASE</b> de la presentación en pantalla.</li> <li>• Seleccione <b>Panel de control --&gt; Pantalla --&gt; Configuración</b> y ajuste la pantalla a la resolución recomendada o configure la imagen en pantalla en el ajuste ideal. Establezca la configuración de color a más de 24 bits (color verdadero).</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>El color de la pantalla es monocromo o anormal.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si el cable de señal está conectado correctamente y utilice un destornillador para asegurarlo, si es preciso.</li> <li>• Asegúrese de que la tarjeta de vídeo está insertada correctamente en la ranura.</li> <li>• Establezca la configuración de color a más de 24 bits (color verdadero) en <b>Panel de control - Configuración</b>.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>La pantalla parpadea.</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si la pantalla está configurada en modo de entrelazado, y si es así, cambie a la resolución recomendada.</li> <li>• Asegúrese de que el voltaje de la tensión es lo suficientemente alto. Debe ser superior a <b>100-240 V CA, 50/60 Hz</b>.</li> </ul>



### La función "TAMAÑO IMAEN" del menú OSD no funciona

● La función "TAMAÑO IMAEN" del menú OSD no funciona.

- Compruebe si la resolución está definida en 1280x1024 o menos de 512x360. La resolución óptima es de 1280x1024 y la imagen aparece totalmente en el monitor, no convertida en el tamaño de imagen 1:1. Si la resolución es inferior a 512x360, el tamaño de imagen es inferior al de OSD y no se convierte en 1:1.

### ¿Instaló el controlador de la pantalla?

● ¿Instaló el controlador de la pantalla?

- Asegúrese de que instala el controlador de la pantalla desde el CD o disquete del controlador de la pantalla suministrado con ésta. O descargue el controlador de nuestro sitio Web: <http://www.lge.com>.

● "¿Aparece en pantalla el mensaje "Monitor desconocido, se ha encontrado el monitor Plug&Play (VESA DDC)"?"

- Compruebe que la tarjeta de vídeo admite la función Plug and Play.

### Función USB

● La función USB no se puede instalar.

- Compruebe si el cable USB está bien conectado.
- Compruebe si el PC y el sistema operativo son compatibles con USB. Para comprobar la compatibilidad con USB, consulte al fabricante de cada sistema.



Problemas	
<input checked="" type="radio"/> <b>No hay sonido.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe si el cable de audio está bien conectado.</li><li>• Compruebe el nivel de volumen.</li></ul>
<input checked="" type="radio"/> <b>El sonido es demasiado agudo o demasiado grave.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajuste <b>AGUDOS</b> en el nivel adecuado.</li><li>• Ajuste <b>GRAVES</b> en el nivel adecuado.</li></ul>
<input checked="" type="radio"/> <b>El nivel de sonido es demasiado bajo.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe el nivel de volumen.</li></ul>



<b>Pantalla</b>	LCD de pantalla plana con TFT de matriz activa de 18,1 pulgadas (45,97 cm) Revestimiento antideslumbrante 18,1 pulgadas visibles Píxeles por pulgada de 0,28 mm	
<b>Sincronismo de entrada</b>	<b>Frecuencia Horizontal</b>	Digital : 30 – 71 kHz (automático) Analogico : 30 – 83 kHz (automático)
	<b>Frecuencia vertical</b>	56 – 85 Hz (automático)
	<b>Forma de entrada</b>	TTL independiente, positivo/negativo TTL compuesto positivo/negativo SOG (sincronización en verde) Digital
<b>Entrada de vídeo</b>	<b>Entrada de señal</b>	Conector D-Sub de 15 patillas DVI – conector I (digital/analogico)
	<b>Forma de entrada</b>	RGB analogico (0,7 Vp-p/75 ohm), Digital
<b>Resolución</b>	<b>Máx</b>	Digital: VESA 1280 x 1024 @ 60 Hz Analogico: VESA 1280 x 1024 @ 75 Hz
	<b>Recomendada</b>	VESA 1280 x 1024 @ 60 Hz
	<b>E-DDC</b>	
<b>Salida de Audio</b>	<b>Salida de Audio</b>	1W+1W(R + L)
	<b>Sensibilidad de Entarada</b>	0,7Vrms
	<b>Bocinas</b>	4Ω
	<b>Normal</b>	: 60W
<b>Consumo de energía</b>	<b>En espera/suspendido</b>	≤ 3W
	<b>Apagado</b>	≤ 3W
<b>Dimensiones y peso (con soporte giratorio)</b>	<b>Ancho</b>	40,6 cm / 15,98 pulgadas
	<b>Alto</b>	43,1 cm / 16,97 pulgadas
	<b>Fondo</b>	22,3 cm / 8,78 pulgadas
	<b>Neto</b>	8,0 kg (17,64 lbs)
	<b>Inclinación</b>	-5°~30°
<b>Entrada de alimentación</b>	<b>Giro</b>	360°
		CA, 100-240 V, 50/60 Hz, 1,0 A



<b>Condiciones del entorno</b>	<b>Condiciones de funcionamiento</b>	
	Temperatura	de 10° C a 35° C
	Humedad	de 10 % a 80 % sin condensación
	<b>Condiciones de almacenamiento</b>	
	Temperatura	de -20° C a 60° C
	Humedad	de 5 % a 95 % sin condensación
<b>Soporte giratorio y de</b>	Unido( O ), separado ( )	
	Unido( ), separado ( O )	
	Tipo de toma de pared o tipo de toma de PC	
	TCO99	

**NOTA**

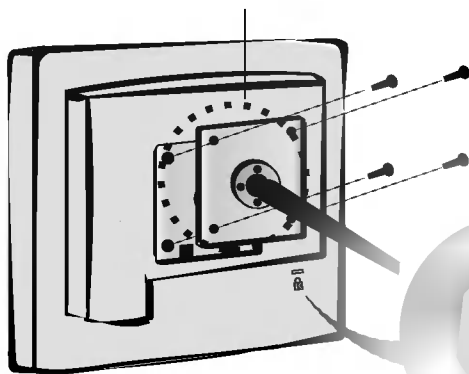
- La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.

## Modos preestablecidos (resolución)

1	VGA	640 x 350	31,469	70
2	VGA	720 x 400	31,468	70
3	VGA	640 x 480	31,469	60
4	VESA	640 x 480	37,500	75
5	VESA	640 x 480	43,269	85
6	VESA	800 x 600	37,879	60
7	VESA	800 x 600	46,875	75
8	VESA	800 x 600	53,674	85
9	MAC	832 x 624	49,725	75
10	VESA	1024 x 768	48,363	60
11	VESA	1024 x 768	60,123	75
12	VESA	1024 x 768	68,677	85
13	MAC	1152 x 870	68,681	75
14	VESA	1152 x 900	61,805	65
15	VESA	1280 x 1024	63,981	60
16	VESA	1280 x 1024	79,976	75

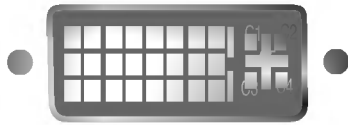
### Montaje en pared de VESA

Conexión con otro objeto (montado en pared o no. Este monitor acepta una placa de interfaz de montaje conforme con VESA.)



**Manera de seguridad Kensington - opcional**  
Conectada a un cable de bloqueo que puede adquirirse por separado en la mayoría de las tiendas de informática.

## Asignaciones de las patillas del conector de señal



### ■ Conector DVI-I

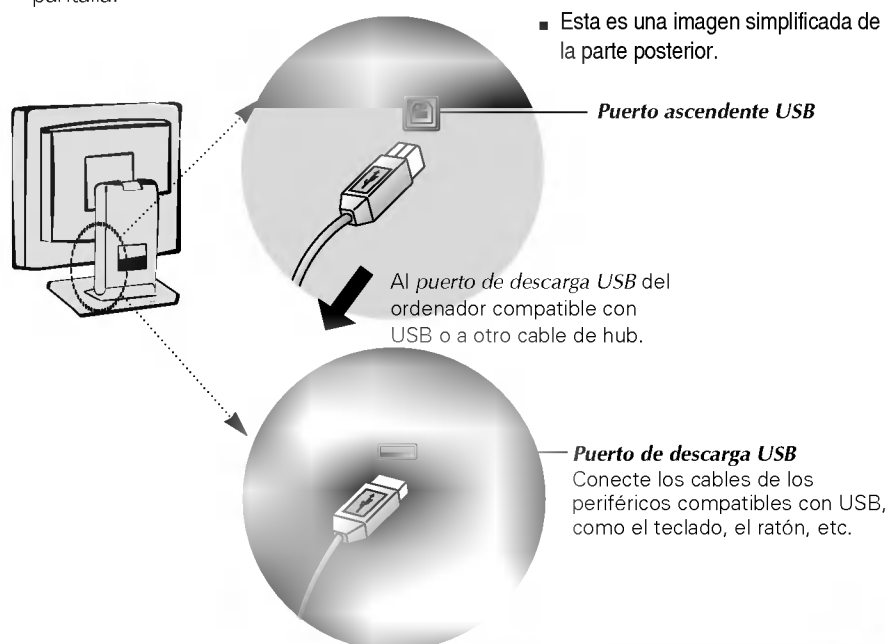
1	T. M. D. S. Datos 2-	16	Detecta enchufe con conexión en caliente
2	T. M. D. S. Datos 2+	17	T. M. D. S. Datos 0-
3	T. M. D. S. Datos 2/4 Shield	18	T. M. D. S. Datos 0+
4	T. M. D. S. Datos 4-	19	T. M. D. S. Datos 0/5 Shield
5	T. M. D. S. Datos 4+	20	T. M. D. S. Datos 5-
6	Reloj DDC	21	T. M. D. S. Datos 5+
7	Datos DDC	22	T. M. D. S. reloj Shield
8	Sinc. vertical analógica	23	T. M. D. S. reloj+
9	T. M. D. S. Datos 1-	24	T. M. D. S. reloj-
10	T. M. D. S. Datos 1+	C1	Rojo analógico
11	T. M. D. S. Datos 1/3 Shield	C2	Verde analógico
12	T. M. D. S. Datos 3-	C3	Azul analógico
13	T. M. D. S. Datos 3+	C4	Sinc. horizontal analógica
14	Alimentación +5 V	C5	Tierra analógico
15	Tierra (devolución de +5 V, Sinc. h. y v.)		

T. M. D. S. (señalización diferencial de transiciones minimizada)

USB (bus serie universal) es una novedad para conectar de manera conveniente los diferentes periféricos de escritorio al equipo. Con USB podrá conectar directamente a la pantalla el ratón, el teclado y otros dispositivos periféricos en lugar de conectarlos al equipo. Esto le proporcionará más flexibilidad para configurar el sistema. USB le permite conectar una cadena de hasta 120 dispositivos a un único puerto USB. Asimismo, puede conectarlos "en caliente" (conectarlos mientras el equipo está funcionando) o desconectarlos con la detección y configuración automática de Plug and Play. Esta pantalla dispone de un hub USB integrado y alimentado por BUS, lo que permite conectar hasta otros 2 dispositivos USB.

## Conexión USB

1. Conecte el puerto de carga de la pantalla al puerto de descarga del ordenador compatible con USB u a otro hub con el cable USB. (El ordenador debe tener un puerto USB.)
2. Conecte los periféricos compatibles con USB a los puertos de descarga de la pantalla.



### NOTA

- Para activar la función de hub USB, la pantalla debe estar conectada a un ordenador compatible con USB (SO) o a otro hub con el cable USB (adjunto).
- Cuando conecte el cable USB, compruebe que la forma del conector del cable coincide con la de la toma.
- Incluso si la pantalla se encuentra en modo de ahorro de energía, los dispositivos compatibles con USB funcionarán cuando estén conectados a puertos USB (tanto de carga como de descarga) de la pantalla.

## Especificaciones de USB

USB estándar	Hub alimentado por BUS compatible, versión 1,1
Fuente de alimentación de descarga	100 mA para cada una(MÁX)
	12 Mbps (completa), 1,5 Mbps (baja)
	1 Puerto de carga 2 Puertos de descarga

**IMPORTANTE:** Estos conectores USB no están diseñados para su uso con dispositivos USB de gran potencia, como videocámaras, escáneres, etc. LGE recomienda conectar los dispositivos USB de gran potencia directamente al ordenador.