



ECRAN PLASMA

MODE D'EMPLOI

MZ-42PZ41/B/R/S

MZ-42PZ42/B/R/S

MZ-42PZ43/B/R/S



Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant d'utiliser le moniteur. Conservez-le pour une consultation future. Notez le numéro de modèle et le numéro de série du moniteur. Ces numéros figurent sur l'étiquette apposée sur la face arrière de l'appareil. Indiquez ces numéros à votre revendeur lorsque l'appareil doit faire l'objet d'une réparation.

Numéro de modèle :

Numéro de série :

Ecran Plasma LG

Qu'est-ce qu'un écran plasma?

Un écran plasma est un écran de la prochaine génération qui met à profit une technologie consistant à emprisonner du gaz entre deux plaques de verre et à le soumettre à une tension électrique. Il en résulte une émission de rayons ultraviolets qui viennent exciter une substance fluorescente. De la lumière est ainsi générée.

Un angle de vision panoramique de 160°

Un écran plasma offre un angle de vision qui s'étend sur plus de 160°. L'image ne présente donc aucune distorsion, d'où que vous la regardiez.

Une installation simple

Un écran plasma est beaucoup plus léger et beaucoup moins imposant qu'un appareil conventionnel. Il peut donc être installé n'importe où.

Un écran au format cinéma

Avec une diagonale d'environ 42", l'écran plasma vous fait entrer dans un monde d'images au format cinéma.

Un écran multimédia

L'écran plasma peut être relié à un ordinateur. Vous pouvez, entre autres, l'utiliser comme moniteur pour organiser des visioconférences, jouer ou naviguer sur Internet.

Pourquoi existe-t-il une rémanence de certains pixels à l'écran ?

Le moniteur, qui constitue le dispositif d'affichage de votre écran plasma, est composé de 0,9 à 2,2 millions de cellules. Certaines de ses cellules peuvent s'avérer être défectueuses lors de la fabrication du moniteur. A l'instar des autres fabricants de ce type de produit, nous tolérons qu'un petit nombre de ces pixels persistent sur l'écran, ce qui n'implique en aucun cas que le moniteur est défectueux. Nous espérons que vous comprendrez que ce produit, dont la qualité répond aux normes en vigueur, est parfaitement recevable. Tout échange ou remboursement est par conséquent impossible. Cependant, nous nous engageons pleinement à développer notre technologie afin de minimiser, à l'avenir, le nombre de cellules défectueuses.

AVERTISSEMENT

MZ-42PZ41/43 séries : Ce produit est un produit de classe A. Dans un environnement familial, il peut entraîner des problèmes d'interférences radioélectriques, auquel cas l'utilisateur est tenu de prendre les mesures appropriées pour y répondre.

AVERTISSEMENT

MZ-42PZ42 séries : Ce produit est un produit de classe B. Dans un environnement familial, il peut entraîner des problèmes d'interférences radioélectriques, auquel cas l'utilisateur est tenu de prendre les mesures appropriées pour y répondre.

AVERTISSEMENT

AFIN DE REDUIRE TOUT RISQUE D'INCENDIE OU DE DECHARGE ELECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CE PRODUIT A LA PLUIE OU LA MOISSURE.

Sommaire

Consignes de sécurité.....	4
Connexions	
Description du moniteur	6
Branchement d'une source externe	7
Options d'affichage d'images provenant d'un équipement externe	8
Description de la télécommande	11
Installation du moniteur	13
Fonctions de base	
Activation du moniteur	13
Sélection de la langue pour l'affichage écran	14
Réglage de l'image	
PSM (Mémorisation des paramètres de l'image).....	14
Réglage de l'image	14
Réglage du son	
SSM (Mémorisation des paramètres du son)	15
Contrôle automatique du volume (AVL)	15
Réglage du son	15
Menu Spéciales	
Verrouillage	16
Orbiter (Déplacement cyclique de l'image)	16
White Wash (Nettoyage de l'image).....	16
Réglage automatique de la température de couleur.....	17
Réglage manuel de la couleur	17
Mise en veille	17
Menu écran	
Automatique Réglage.....	18
Réglage horizontal / vertical de l'image	18
Réglage de la phase	18
Initialisation.....	19
Sélection du mode d'affichage VGA	19
Réglages de écran (Screen Adjustment)	19
Réduction des parasites.....	19
Format d'image	20
Zoom multisection (Split Zoom)	20
Zoom total	20
Incrustation d'image (PIP)	
Incrustation d'image (PIP).....	21
Sélection du mode d'incrustation	21
Gel de l'image incrustée.....	21
Sélection des options audio de l'image incrustée.....	21
Déplacement de l'image incrustée	21
Options d'affichage en mode Images jumelles	
Réglage taille de l'image principale.....	22
Sélection du mode d'incrustation	22
Sélection des options audio de l'image incrustée.....	22
Gel de l'image incrustée.....	22
Divers	
Contrôle externe du moniteur Configuration	23
Code IR (format NEC).....	28
Dépannage.....	30
Caractéristiques	31

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi et le conserver pour consultation ultérieure.

Consignes de sécurité

- Afin d'obtenir une qualité d'image et de son optimale, n'utilisez pas ce produit au-delà de 2 000 m d'altitude.

AVERTISSEMENT

Évitez d'exposer le moniteur à la lumière du soleil ou de l'installer près d'une source de chaleur (convector, cuisinière...).

- Vous risqueriez de provoquer un incendie.

N'utilisez pas le moniteur dans un endroit humide ou susceptible d'être humide, comme une salle de bain.

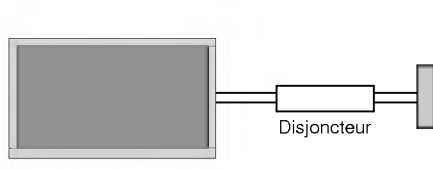
- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

Recourbez le câble d'antenne entre l'intérieur et l'extérieur du bâtiment pour éviter les infiltrations d'eau.

- L'eau pourrait endommager le moniteur et occasionner une décharge électrique.

La prise de raccordement à la terre doit être branchée.

- Une éventuelle fuite de courant pourrait occasionner une décharge électrique.
- Au cas où le raccordement à la terre ne serait pas possible, un disjoncteur séparé doit être installé par un électricien qualifié.
- Ne reliez pas la masse à la ligne téléphonique, au paratonnerre ou aux conduites de gaz.



Ne placez aucun objet contenant du liquide sur le moniteur.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

N'insérez aucun objet dans la grille de ventilation.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

Ne placez pas d'objets lourds sur le moniteur.

- Ces objets pourraient tomber et occasionner de graves blessures à un enfant ou à un adulte.

N'utilisez pas d'eau pour nettoyer le moniteur.

- Vous risqueriez d'endommager le moniteur ou de recevoir une décharge électrique.

En cas de dégagement de fumée ou d'odeur suspecte, éteignez le moniteur, débranchez-le, puis contactez votre revendeur ou le service après-vente.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

N'essayez pas de réparer le moniteur vous-même. Contactez votre revendeur ou le service après-vente.

- Vous risqueriez d'endommager le moniteur ou de recevoir une décharge électrique.

En cas d'orage, débranchez le moniteur et ne touchez pas au câble d'antenne.

- Vous risqueriez d'endommager le moniteur ou de recevoir une décharge électrique.

* Les consignes de sécurité se classent en deux catégories bien distinctes.

⚠ AVERTISSEMENT Indique un danger de mort ou de blessures graves.

⚠ NOTES Indique un risque de blessure légère ou de dommage matériel.

⚠ Danger potentiel sous certaines conditions.

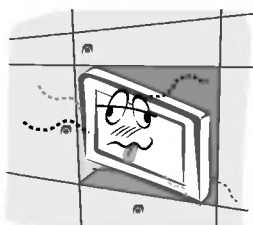
⚠ NOTES

Ce moniteur doit être fixé horizontalement (sur la largeur de l'écran).

Ne touchez jamais la fiche d'alimentation avec les mains humides.

- Vous risqueriez de recevoir une décharge électrique.

Avant de déplacer l'appareil, débranchez-le de la prise secteur, puis débranchez tous les cordons de raccordement.



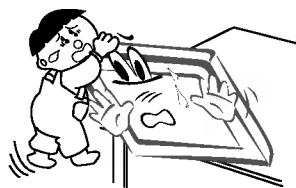
N'installez pas le moniteur dans un endroit clos, comme sur une étagère ou dans une bibliothèque.

- L'appareil doit être correctement ventilé.

N'installez pas le moniteur sur le rebord d'une table.

- L'appareil risquerait de tomber et d'occasionner de graves blessures à un enfant ou à un adulte. Il pourrait en outre être sérieusement endommagé.

N'installez pas d'antenne extérieure à proximité d'une ligne ou d'un équipement électrique.



- Vous risqueriez de recevoir une décharge électrique.

L'espace séparant l'antenne de la ligne doit être suffisant pour qu'elles ne se touchent pas, même en cas de chute de l'antenne.

- Vous risqueriez de recevoir une décharge électrique.

Ne tirez pas sur le cordon pour débrancher l'appareil.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie.

Ne faites pas passer le cordon d'alimentation à proximité de sources de chaleur.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

Ne branchez pas l'appareil si la fiche, le cordon, la prise ou les bornes d'alimentation sont endommagés.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

Tenez les piles usagées à l'écart des enfants pour éviter qu'ils ne les avalent.

- En cas d'ingestion, consultez immédiatement un médecin.

Lorsque vous déplacez le moniteur muni de ses haut-parleurs, ne le tenez pas par les haut-parleurs.

- L'appareil risquerait de tomber et d'occasionner de graves blessures à un enfant ou à un adulte. Il pourrait en outre être sérieusement endommagé.

Débranchez l'appareil avant de le nettoyer. N'utilisez pas de nettoyeurs liquides ni d'aérosols.

- Vous risqueriez d'endommager le moniteur ou de recevoir une décharge électrique.

Faites appel au service après-vente une fois par an pour nettoyer l'intérieur du moniteur.

- L'accumulation de poussière peut entraîner un dysfonctionnement de l'appareil.

Respectez une distance entre l'écran et vous d'environ 5 à 7 fois la diagonale de l'écran.

- Dans le cas contraire, vous risqueriez de ressentir une fatigue visuelle.

Débranchez le moniteur pendant les périodes d'inutilisation prolongées.

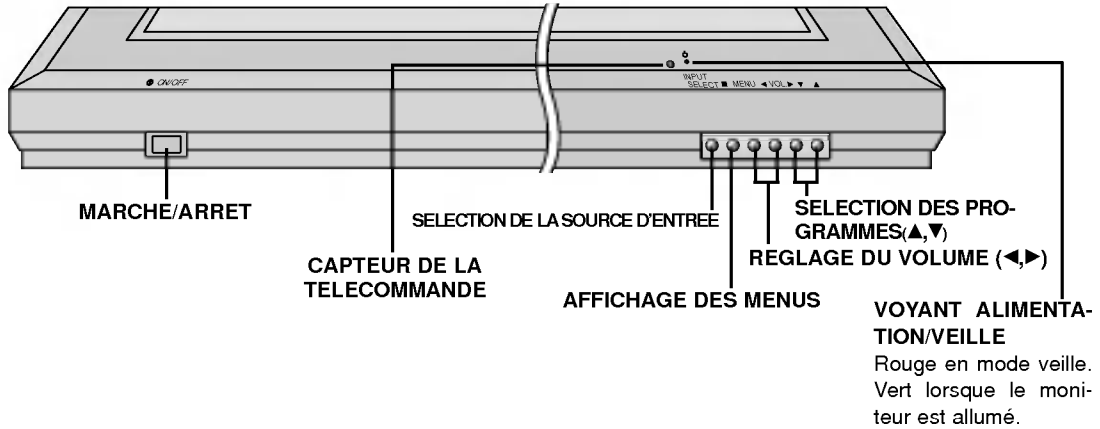
- L'accumulation de poussière peut provoquer un incendie ou occasionner une décharge électrique en cas de détérioration matérielle ou de fuite de courant.

Utilisez uniquement les piles indiquées.

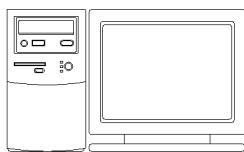
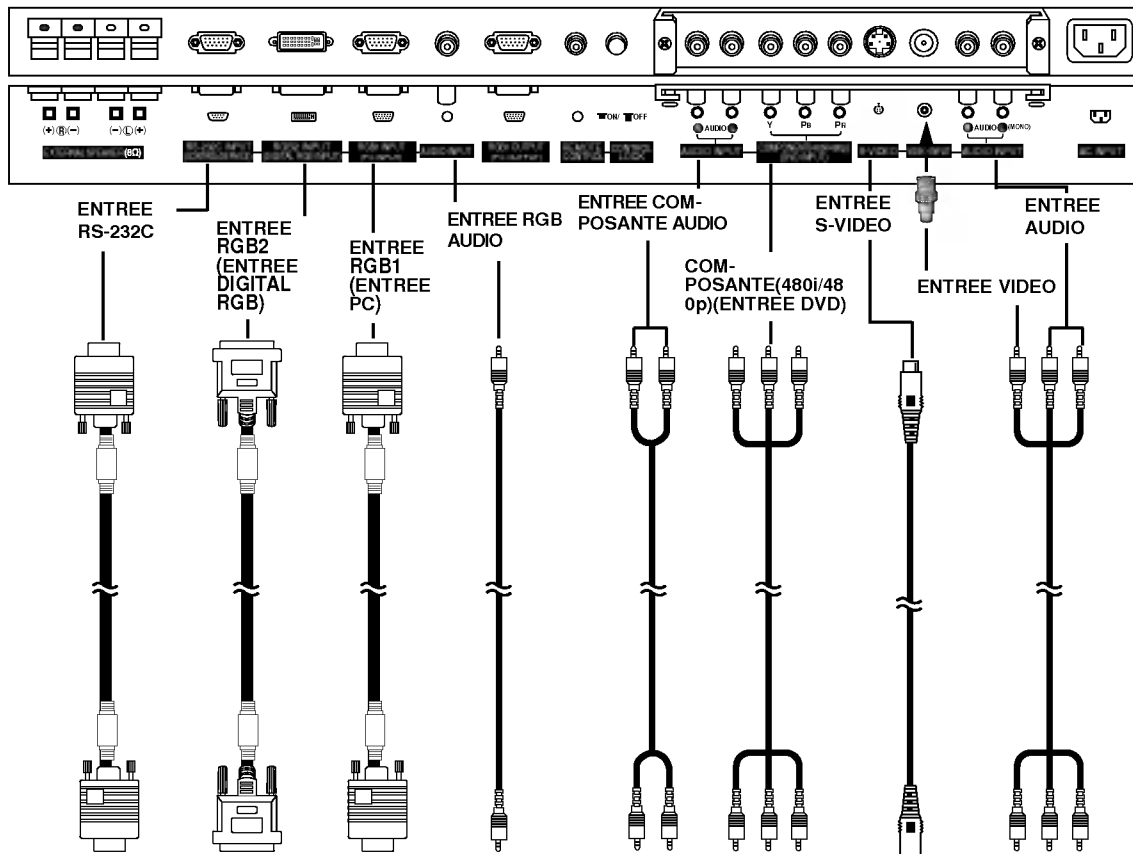
- Vous risqueriez d'endommager le moniteur ou de recevoir une décharge électrique.

Description du moniteur

<Façade>



<Face arrière>



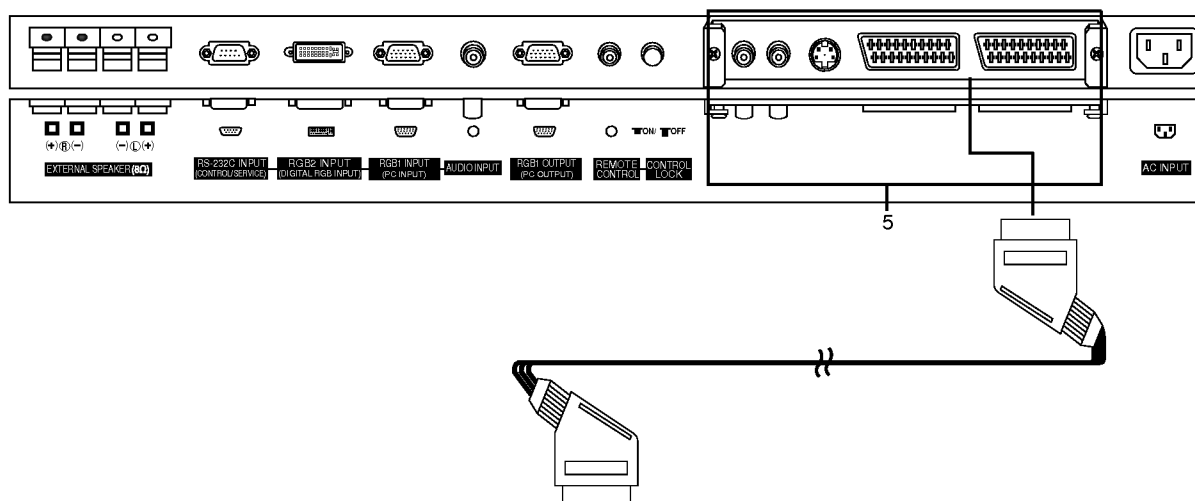
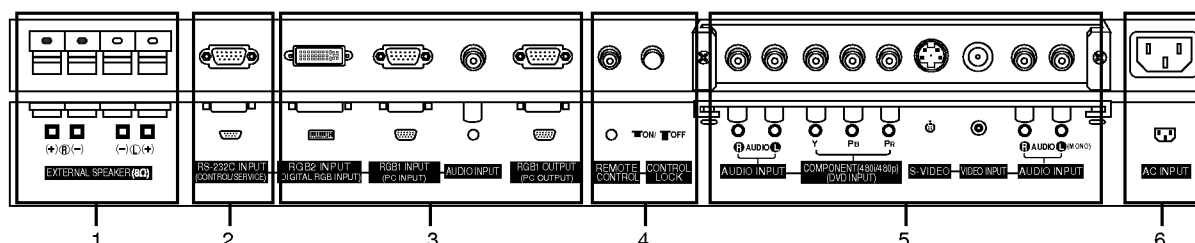
Branchement d'un PC



Branchement d'une source externe

Branchement d'une source externe

<Face arrière>



1. HAUT-PARLEURS EXTERNES (sortie 8 ohm)

2. ENTREE RS-232C (COMMANDE / MAINTENANCE)

Connecter le câble du PC aux prises RS-232C qui se situent à l'arrière de l'appareil.

3. ENTREES RGB2 (NUMERIQUE) / RGB1 (PC)/AUDIO

Connecter la prise externe du moniteur à la prise entrée du PC situé au dos de l'appareil.

SORTIE RGB1 (PC)

Pour envoyer le signal RGB1 sur un autre moniteur, reliez la sortie RGB1 (sortie PC) au port d'entrée PC de l'autre moniteur. Lorsque le moniteur est en mode veille, vous ne pouvez pas regarder d'images provenant de la source RGB1 sur un autre moniteur.

4. Bouton de verrouillage des touches TELECOMMANDE

Si le bouton de verrouillage est positionné sur "ON", seul le périphérique de commande externe permet de piloter le moniteur.

5. ENTREES AUDIO / COMPOSANTE (480i/480p)(DVD) / S-VIDEO / VIDEO / AUDIO

Via la prise Péritel

6. PRISE ALIMENTATION

Ce moniteur doit être relié à une prise d'alimentation secteur alternatif. Reportez-vous aux caractéristiques d'alimentation à la fin du présent manuel. Ne le branchez jamais sur une prise d'alimentation en courant continu.

Options d'affichage d'images provenant d'un équipement externe

Branchement d'un magnétoscope

Lorsque vous reliez l'écran plasma à des équipements externes, veillez à respecter les couleurs sur les prises de raccordement (vidéo : jaune, audio (gauche) : blanc, audio (droite) : rouge).

Branchez la prise d'entrée vidéo (jaune) munie de l'adaptateur BNC-RCA sur l'entrée vidéo du moniteur.

Si vous disposez d'un magnétoscope mono, branchez le cordon audio du magnétoscope sur l'entrée AUDIO(L/MONO) de l'écran plasma.

Afin d'obtenir une qualité d'image optimale, branchez votre magnétoscope sur l'entrée S-VIDEO si ce dernier le permet.

L'affichage prolongé d'une image à l'écran risque d'endommager votre moniteur. En particulier, les arrêts sur image prolongés, l'affichage prolongé au format 4:3 ou les logos de chaînes peuvent entraîner une rémanence de l'image sur l'écran. (Voir page.16)

1. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** de la télécommande, puis sélectionnez **Video** ou (**AV1** ou **AV2**). (Lorsque le magnétoscope est branché sur la prise S-Vidéo, sélectionnez **S-Video**)
2. Insérez une cassette vidéo dans le magnétoscope, puis appuyez sur la touche **PLAY** du magnétoscope.. (Reportez-vous au manuel d'utilisation de votre magnétoscope.)

Raccordement au réseau câblé

Après vous être abonné au service Câble auprès de votre fournisseur, et une fois votre boîtier de raccordement installé, vous êtes en mesure de regarder les chaînes câblées.

1. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** de la télécommande, puis sélectionnez **Video** ou (**AV1** ou **AV2**).
2. Sélectionnez la chaîne de votre choix à l'aide de la télécommande du boîtier de raccordement. (Pour de plus amples informations sur le service Câble, contactez votre fournisseur de services.)

Branchement d'une source externe

Lorsque vous branchez une source externe sur votre écran plasma, veillez à respecter le code de couleur des prises.

1. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** de la télécommande du moniteur, puis sélectionnez **Video** ou (**AV1** ou **AV2**).
2. Faites fonctionner la source externe correspondante.

Branchement d'un lecteur DVD

Connexion

Branchez le lecteur DVD sur les entrées vidéo composante (entrées DVD) Y, PB, PR et sur les entrées audio du moniteur.
Or, connect the Euro scart socket of the VCR to the Euro scart socket of the set.

Entrées vidéo composante

Vous pouvez améliorer la qualité de l'image en branchant le lecteur DVD sur les entrées vidéo composante, comme illustré ci-dessous.

Entrées vidéo composante du moniteur	Y	P _B	P _R
--------------------------------------	---	----------------	----------------

Sorties vidéo du lecteur DVD	Y	P _B	P _R
	Y	B-Y	R-Y
	Y	C _b	C _r
	Y	P _B	P _R

Utilisation

1. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** de la télécommande du moniteur pour sélectionner **Component** ou (**AV1** ou **AV2**).
2. Mettez votre lecteur DVD sous tension.

Branchement d'un PC

- Vous pouvez facilement brancher votre PC sur le moniteur afin de profiter d'une image vive et d'un son de haute qualité.
- L'affichage prolongé d'une image fixe à l'écran risque d'endommager votre moniteur. L'image risque de se fixer de manière définitive sur l'écran ; utilisez si possible un économiseur d'écran.
- Branchez le PC sur l'entrée RGB1 (ENTREE PC) ou RGB2 (ENTREE NUMERIQUE RGB) du moniteur après avoir sélectionné une résolution inférieure.
- En mode PC, la résolution, l'affichage vertical, le contraste ou la luminosité peuvent faire l'objet de parasites. En cas de parasites, modifiez la résolution du mode PC, changez la fréquence de rafraîchissement ou réglez la luminosité et le contraste jusqu'à ce que l'image s'affiche correctement. Si la fréquence de rafraîchissement de la carte graphique de votre ordinateur ne peut être modifiée, remplacez celle-ci ou contactez son fabricant.
Type de synchronisation : séparé

Branchement du PC sur le moniteur

- Si la résolution du PC est supérieure à UXGA, aucune image n'apparaîtra à l'écran.
- Branchez le cordon entre le port de sortie du PC et le port d'entrée RGB1 (ENTREE PC) du moniteur, ou entre le port de sortie DVI du PC et le port d'entrée RGB2 (ENTREE NUMERIQUE RGB) du moniteur.
- Branchez le cordon audio du PC sur les entrées audio du moniteur. (Les cordons audio ne sont pas fournis avec le moniteur.)
- Si votre PC est équipé d'une carte-son, effectuez les réglages appropriés.
- Ce moniteur est compatible Plug and Play VESA. Le moniteur fournit des données EDID à l'ordinateur par l'intermédiaire du protocole DDC. Ainsi, l'ordinateur effectue automatiquement ses propres réglages pour utiliser le moniteur.
- Le protocole DDC est pré-réglé pour les modes RGB1 (RGB analogique) et RGB2 (DVI, RGB numérique).
- Si nécessaire, réglez les paramètres Plug and Play du moniteur.
- Si la carte graphique de votre PC ne peut transmettre de signaux RGB analogiques et numériques simultanément, reliez le port d'entrée RGB1 (ENTREE PC) ou RGB2 (ENTREE NUMERIQUE RGB) du moniteur au PC.
Si la carte graphique de votre PC peut transmettre des signaux RGB analogiques et numériques simultanément, sélectionnez le mode RGB1 ou RGB2 sur le moniteur (l'autre mode étant automatiquement réglé par le moniteur à l'aide du système Plug and Play).

Configuration du PC

- Appuyez ensuite sur la touche sur la touche **POWER** de la télécommande du moniteur.
- Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** de la télécommande, puis sélectionnez **RGB 1** ou **RGB 2**.
- Sélectionnez une résolution inférieure ou égale à SXGA (1280 x 1024, 60Hz) sur votre PC.

Spécifications de l'affichage du moniteur

< Mode RGB1 >

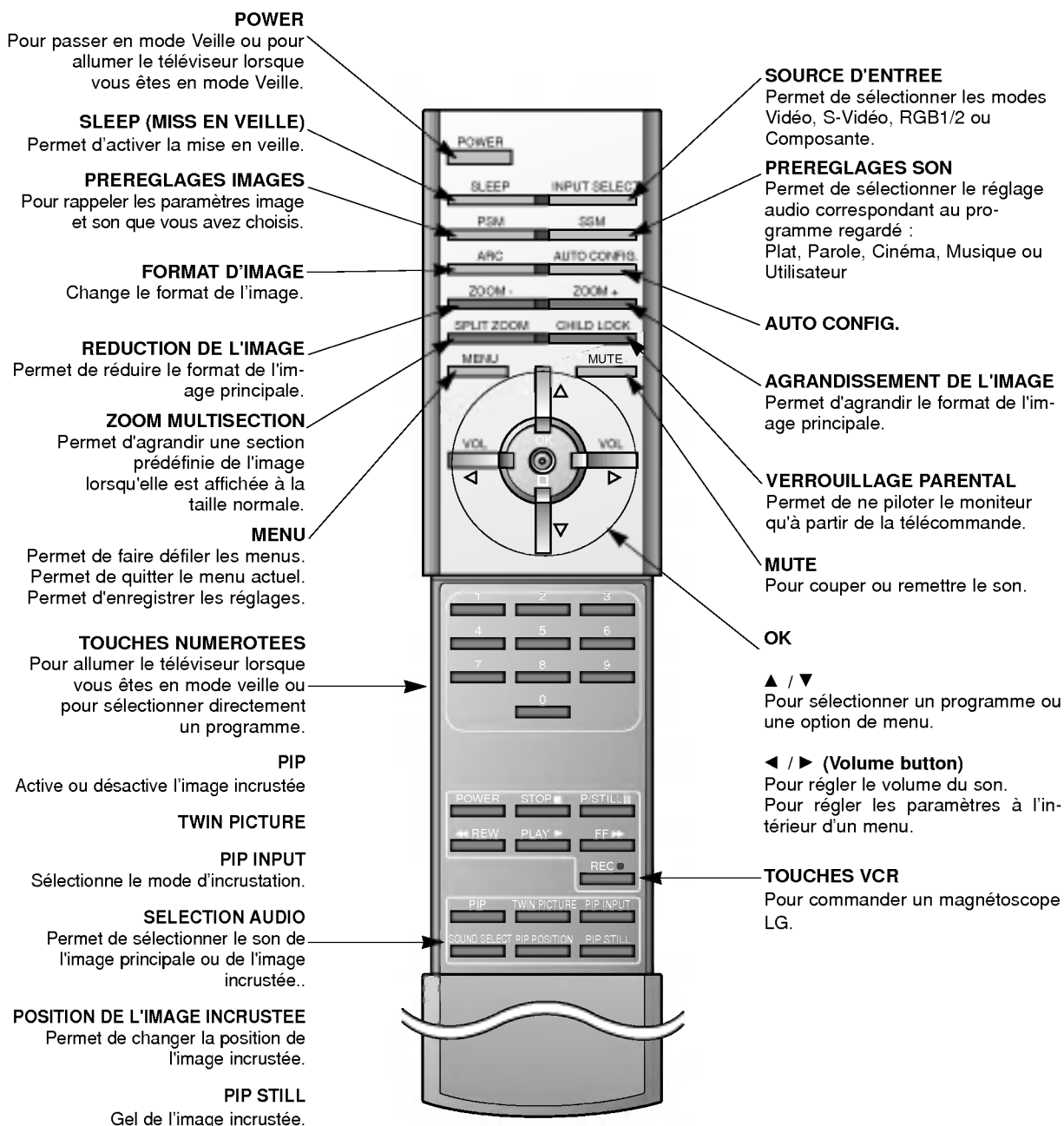
Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)	DDC	Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)	DDC	
640x350	31.468	70.09		800x600	64.016	100.00		
	37.861	85.08		832x624	49.725	74.55		o
640x400	31.469	70.08	o	848x480	31.469	59.94		
	37.927	85.03	o	or	35.000	70.06		
640x480	31.469	59.94	o	852x480	37.500	75.00		
	35.000	66.66	o	1024x768	48.363	60.00		o
	37.861	72.80	o		56.476	70.06		o
	37.500	75.00	o		60.023	75.02		o
	43.269	85.00			68.677	84.99		
	45.913	90.03		1152x864	54.348	60.05		o
	53.011	100.04			63.995	70.01		o
64.062	120.00		67.500		75.00	o		
800x600	35.156	56.25	o		77.487	85.05		
	37.879	60.31	o	1152x870	68.681	75.06	o	
	48.077	72.18	o	1280x960	60.000	60.000	o	
	46.875	75.00	o		75.000	75.00	o	
	53.674	85.06		1280x1024	63.981	60.02	o	
	56.000	90.00						

< Mode RGB2 >

Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)	DDC	Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)	DDC	
640x350	31.468	70.09		800x600	64.016	100.00		
	37.861	85.08		832x624	49.725	74.55		o
640x400	31.469	70.08	o	848x480	31.469	59.94		
	37.927	85.03	o	or	35.000	70.06		
640x480	31.469	59.94	o	852x480	37.500	75.00		
	35.000	66.66		1024x768	48.363	60.00		o
	37.861	72.80			56.476	70.06		
	37.500	75.00			60.023	75.02		
	43.269	85.00			68.677	84.99		
	45.913	90.03		1152x864	54.348	60.05		o
	53.011	100.04			63.995	70.01		
64.062	120.00		67.500		75.00			
800x600	35.156	56.25	o		77.487	85.05		
	37.879	60.31		1152x870	68.681	75.06	o	
	48.077	72.18		1280x960	60.000	60.000	o	
	46.875	75.00			75.000	75.00		
	53.674	85.06		1280x1024	63.981	60.02	o	
	56.000	90.00						

Description de la télécommande

- Lorsque vous utilisez la télécommande, orientez-la vers le capteur situé sur le moniteur.
- La télécommande peut présenter un dysfonctionnement si vous l'utilisez dans un environnement très lumineux.

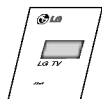


Insertion des piles

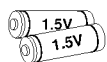


- Ouvrez le capot du compartiment à piles à l'arrière de la télécommande.
- Utilisez deux piles alcalines de 1,5 V de type AAA. Ne mélangez pas une pile neuve avec une pile usagée.
- Insérez les piles en respectant la polarité.

Accessoires



Mode d'emploi



Piles alcalines



Adaptateur BNC-RCA (en option)



Télécommande



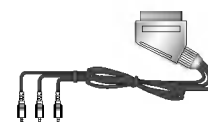
Cordon Sub-D 15 broches



Cordon d'alimentation



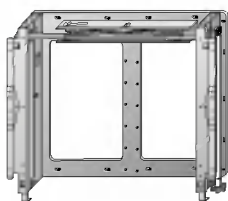
Cordons DVI-D



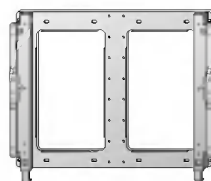
Cordon péritel (en option)

Autres accessoires en option

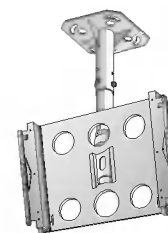
- Les accessoires en option peuvent faire l'objet de modifications ou de remplacements sans préavis.
- Contactez votre revendeur pour vous procurer ces accessoires.



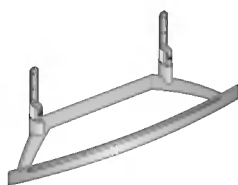
Support de fixation mural inclinable



Support de fixation mural



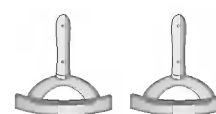
Support de fixation au plafond



Support de fixation pour meuble



Haut-parleurs



Supports de table pour haut-parleurs



Cordons vidéo



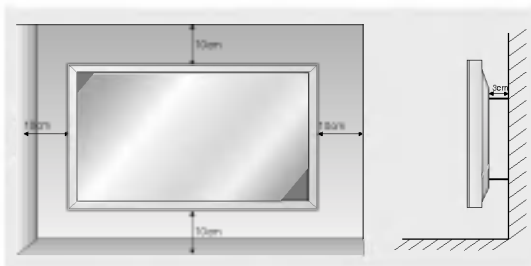
Cordons audio

Installation du moniteur

- Le moniteur peut être installé de plusieurs manières (fixation murale, installation sur un meuble, etc.).
- Installez le moniteur dans un lieu offrant une aération suffisante.

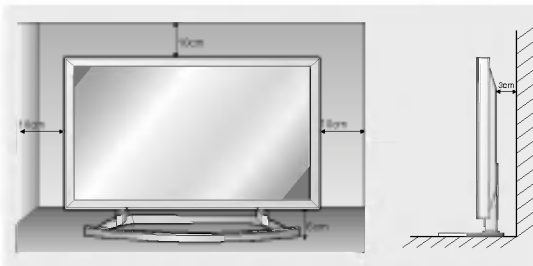
Fixation murale

- a. Espace minimum requis permettant une aération suffisante lors d'un montage mural.



Installation sur un meuble

- b. Espaces minimum requis pour une aération suffisante lors d'une installation sur meuble.



Activation du moniteur

- Lorsque vous utilisez la télécommande, orientez-la vers le capteur du moniteur.

Activation du moniteur juste après l'installation

1. Branchez correctement le cordon d'alimentation.
2. Appuyez sur la touche **⓪ ON/OFF** du moniteur. Le moniteur passe alors en mode veille. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** du moniteur ou appuyez sur la touche **POWER** ou **INPUT SELECT** de la télécommande.

Activation normale du moniteur

1. **Si vous avez désactivé le moniteur en appuyant sur la touche **⓪ ON/OFF** du moniteur**
 - Appuyez sur la touche **⓪ ON/OFF** du moniteur.
2. **Si vous avez désactivé le moniteur à partir de la télécommande et en appuyant sur la touche **ON/OFF** du moniteur**
 - Appuyez sur la touche **⓪ ON/OFF** du moniteur, puis appuyez sur la touche **INPUT SELECT** du moniteur, ou appuyez sur la touche **POWER** ou **INPUT SELECT** de la télécommande.

Sélection de la langue pour l'affichage écran

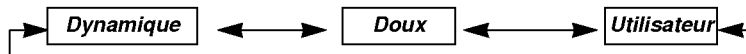
- Le menu peut être affiché à l'écran en mode de langue désirée. Il vous suffit de sélectionner la langue de votre choix, ce que nous vous conseillons de faire dès l'installation du téléviseur.
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu Spécial.
 2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Langue**.
 3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner la langue de votre choix.
Toutes les indications à l'écran s'affichent dans la langue choisie.
 4. Appuyez sur la touche **MENU**.

Réglage de l'image

PSM (Mémorisation des paramètres de l'image)

- L'option PSM vous permet de définir les paramètres d'affichage optimaux pour votre moniteur. (Indisponible en mode RGB1/2.)
- Lorsque vous réglez l'affichage (contraste, luminosité, couleur, netteté et teinte) de façon manuelle, l'option PSM prend automatiquement la valeur UTILISATEUR.

1. Appuyez sur la touche **PSM**.
 - Chaque pression sur la touche **PSM** ou ◀ / ▶ modifie l'affichage de l'écran comme illustré ci-dessous.



- Vous pouvez également sélectionner les réglages **Dynamique**, **Doux** ou **Utilisateur** dans le menu VIDEO.
- Les réglages **Dynamique** et **Doux** qui permettent une qualité d'image optimale, sont définis en usine et ne peuvent pas être modifiés.

Réglage de l'image (option Utilisateur)

- Vous pouvez régler le contraste, la luminosité, l'intensité des couleurs, la netteté de l'image et la teinte de l'image selon vos préférences.
- Vous ne pouvez pas modifier ces réglages en mode PIP ou Images jumelles.
- L'option Teinte est indisponible en mode de réception PAL/SECAM.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu VIDEO.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner l'option désirée.
3. Appuyez sur la touche ►.
4. Effectuez les réglages à l'aide de la touche ◀ / ▶, puis appuyez sur la touche **MENU**.



Réglage du son

SSM (Mémorisation des paramètres du son)

- Cette fonction vous permet de profiter d'un environnement sonore optimal sans aucun réglage. En effet, le moniteur sélectionne automatiquement le réglage audio le plus adapté au programme que vous regardez.
- Lorsque vous réglez le son (aigus, basses et balance) de façon manuelle, l'option SSM prend automatiquement la valeur UTILISATEUR.

1. Appuyez sur la touche **SSM**.
2. Appuyez sur la touche **SSM** ou ◀ / ▶ pour sélectionner l'option audio de votre choix.

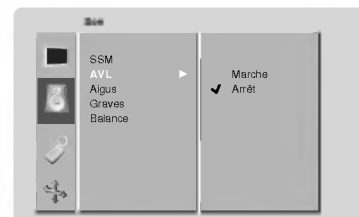


- Vous pouvez également sélectionner *Plat*, *Palole*, *Cinema*, *Musique* ou *Utilisateur* dans le menu Son.

Contrôle automatique du volume (AVL)

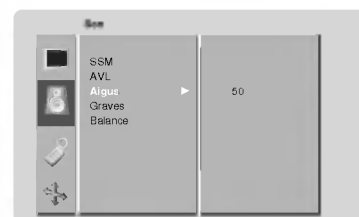
- Cette fonction permet de maintenir un niveau de volume égal, même lorsque vous changez de programme.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu Son.
2. Appuyez sur la touche ▶ puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **AVL**.
3. Appuyez sur la touche ▶ puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Marche** ou **Arrêt**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Réglage du son (option Utilisateur)

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu Son.
2. Appuyez sur la touche ▶. Sélectionnez la fonction adéquate avec la touche ▲ / ▼.
3. Appuyez sur la touche ▶ puis appuyez sur la touche ◀ / ▶ pour modifier le réglage.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



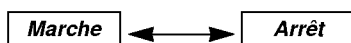
Menu Spéciales

Verrouillage

- Le moniteur peut être réglé de manière à ce que la télécommande soit indispensable pour contrôler ses différentes fonctions.

1. Appuyez sur la touche **CHILD LOCK**.

- Chaque fois que vous appuyez sur la touche CHILD LOCK, le réglage change comme indiqué ci-dessous.



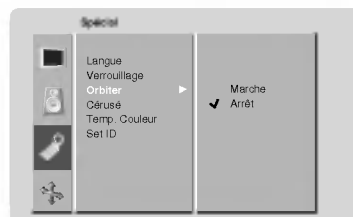
- Vous pouvez également sélectionner **Marche** ou **Arrêt** dans le menu Spécial.

- Le moniteur garde en mémoire le dernier réglage effectué, même éteint.
- Si le verrouillage parental est activé et si vous avez éteint le moniteur à l'aide de la télécommande, appuyez sur la touche INPUT SELECT du moniteur ou sur la touche POWER ou INPUT SELECT de la télécommande pour le réactiver.
- Lorsque le verrouillage parental est activé, le message " ⚠ Verrouillage " s'affiche à chaque pression d'une touche du panneau de commande.

Orbiter (Déplacement cyclique de l'image)

- Cette fonction permet d'éviter l'affichage d'une image fixe sur le moniteur pendant une période prolongée. L'affichage d'une image fixe provenant d'un PC ou d'une console de jeu vidéo pendant une période prolongée entraîne l'apparition d'une image fantôme qui persiste même lorsque vous affichez une autre image.
- Pour éviter la rémanence d'images, l'image affichée se déplace toutes les deux minutes dans l'ordre suivant :
- Gauche - Bas - Droite- Haut - Haut - Droite - Bas - Gauche
- Cette fonction permet d'afficher la même image pendant une période prolongée mais n'empêche pas complètement l'apparition d'une légère image fantôme à l'écran.

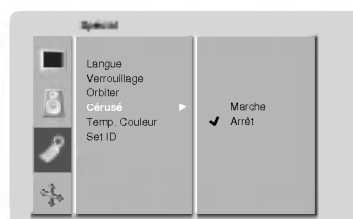
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu Spécial.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Orbiter**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Marche** ou **Arrêt**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



White Wash (Nettoyage de l'image)

- Cette fonction permet de faire disparaître une image fantôme de l'écran.
- Activez la fonction de **Cérusé** jusqu'à ce que l'image fantôme disparaisse. Pour revenir en mode d'affichage normal, sélectionnez "**Marche**".
- Dans certains cas, l'option Cérusé ne permet pas d'éliminer entièrement une image fantôme.

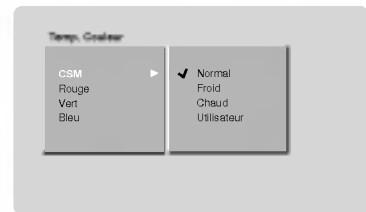
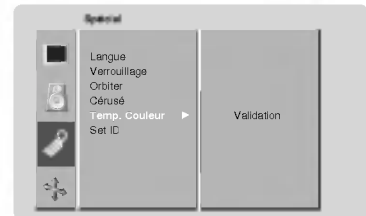
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu Spécial.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Cérusé**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Marche** ou **Arrêt**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Réglage automatique de la température de couleur

- Lorsque vous réglez la température des couleurs (rouge, vert, bleu) de façon manuelle, l'option CSM prend automatiquement la valeur UTILISATEUR.

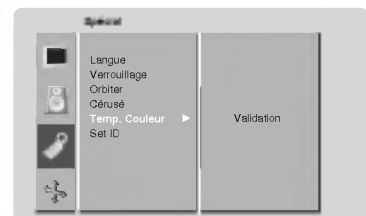
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu Spécial.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **CSM**.
3. Appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner la température de couleur de votre choix.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.
 - Chaque pression sur la touche ▲ / ▼ modifie l'affichage de l'écran comme illustré ci-dessous.



Réglage manuel de la couleur (option Utilisateur)

- Vous pouvez régler la température des couleurs rouge, vert et bleu à votre convenance.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu Spécial.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Temp. Couleur**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ ; de **Rouge** de **Vert** et de **Bleu**.
4. Effectuez les réglages à l'aide de la touche ◀ / ▶.
5. Appuyez sur la touche **MENU**.
 - La plage de réglage du niveau de **Rouge** de **Vert** et de **Bleu** est comprise entre -10 et +10.



Mise en veille

- La fonction de veille programmable permet de mettre en veille le moniteur après une période de temps prédéfinie.
- En appuyant sur la touche **SLEEP** plusieurs fois de suite ou de manière continue, choisissez un délai (en minutes). L'écran affiche **min.**, puis, dans l'ordre, **10, 20, 30, 60, 90, 120, 180** et **240**. Le compte à rebours est lancé dès la fin du réglage.

- a. Pour afficher le temps restant avant la mise en veille du moniteur, appuyez une fois sur la touche **SLEEP** ou **OK**.
- b. Pour annuler le temps de veille, appuyez plusieurs fois sur le bouton SLEEP jusqu'à ce que l'affichage **SLEEP** button until the display **min.** apparaisse.
- c. Si vous désactivez le moniteur après avoir réglé un temps de veille programmable, le réglage est annulé.

Menu écran

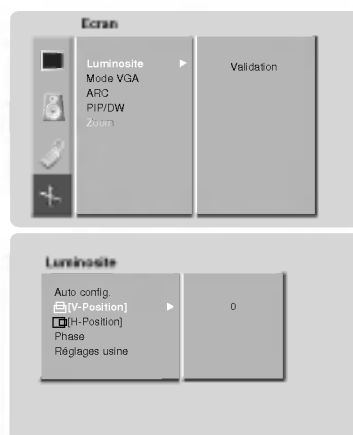
Automatique Réglage (Mode RGB1[PC] uniquement)

- Cette fonction permet de régler automatiquement le centrage et la phase de l'image.
 1. Appuyez sur la touche **AUTO CONFIG.**
 - Si toutefois la position de l'image était incorrecte, recommencez l'opération.
 2. Si, après le réglage automatique, l'image est encore plus décalée, réglez le centrage **V-Position** et **H-Position**, et la **Phase** manuellement.

Réglage horizontal / vertical de l'image

- Vous pouvez régler la position horizontale ou verticale de l'image uniquement en mode COMPOSANTE (480p) ou RGB1(PC).

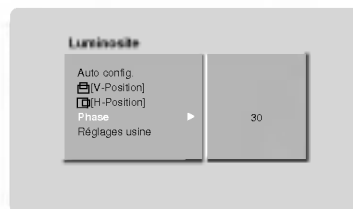
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **Ecran**.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Luminosité**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **V-Position** ou **H-Position**.
4. Appuyez sur la touche ►. Effectuez les réglages à l'aide de la touche ◀ / ▶, puis appuyez sur la touche **MENU**.
 - La plage de réglage du centrage **V-Position** est comprise entre -50 et +50.
 - La plage de réglage du centrage **H-Position** est comprise entre -100 et +100.
 - En fonction du mode d'entrée sélectionné, la plage de réglage peut varier.
 - En fonction du signal d'entrée, il est possible que la position de l'image ne varie pas même après avoir réglé le centrage horizontal ou vertical par le biais de cette fonction.



Réglage de la phase (Mode RGB1[PC] uniquement)

- Si, après réglage automatique de l'image, vous constatez que celle-ci n'est pas nette et que les caractères tremblent, vous pouvez modifier sa phase de façon manuelle.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **Ecran**.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Luminosité**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Phase**.
4. Press the ► button. Appuyez sur la touche ◀ / ▶ pour régler la phase, puis appuyez sur la touche **MENU**.
 - La plage de réglage de la **Phase** est comprise entre 0 et 63.



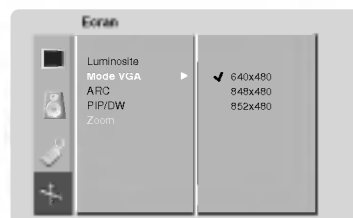
Initialisation

- Pour restaurer le réglage par défaut, sélectionnez **Réglages usine** à l'aide de la touche ▲ / ▼, puis appuyez sur la touche ►.

Sélection du mode d'affichage VGA (modes RGB1 et RGB2 [PC] uniquement)

- Pour afficher une image au format normal, sélectionnez une résolution identique pour les modes RGB et VGA.
- Si vous sélectionnez 852x480 ou 848x480, l'image est automatiquement affichée au format 16:9. Dans ce cas, le mode d'affichage Images jumelles est indisponible.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **Ecran**.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Mode VGA**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **640x480**, **848x480** ou **852x480**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Réglages de écran (Screen Adjustment) (Mode VIDEO (AV1 ou AV2), S-VIDEO uniquement)

- Utilisez cette option pour afficher l'image de votre magnétoscope.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **Ecran**.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Luminosité**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **TV** ou **VCR**.
 - Si vous souhaitez utiliser votre magnétoscope, sélectionnez l'option **VCR**.
 - Si vous utilisez une autre source d'entrée que votre magnétoscope, sélectionnez l'option **TV**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



FRANÇAIS

Réduction des parasites (modes VIDEO (AV1 ou AV2), S-VIDEO et COMPOSANTE 480i/576i uniquement)

- Pour atténuer les parasites pouvant apparaître lorsque le signal reçu est faible.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **Ecran**.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **YNR**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Marche** ou **Arrêt**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Menu écran

Format d'image

- En mode RGB1 et RGB2 (PC) vous avez le choix entre les formats 4:3 et 16:9.
- En mode VIDEO (AV1 ou AV2), S-VIDEO et COMPONENT vous avez le choix entre les formats 16:9 et 4:3.
- L'utilisation prolongée du format 4:3 risque d'endommager votre moniteur.

1. Appuyez sur la touche **ARC** pour sélectionner le format d'image de votre choix.
 - Chaque pression sur la touche **ARC** ou ◀ / ▶ modifie l'affichage de l'écran comme illustré ci-dessous.
 - Vous pouvez également sélectionner **16:9**, **4:3** ou **Zoom** dans le menu Ecran.



Zoom multisection (Split Zoom)

- Cette fonction permet d'agrandir l'image affichée au format normal.
- Cette fonction est disponible pour toutes les sources d'entrée vidéo.

1. Appuyez sur la touche **SPLIT ZOOM**.
 - Chaque pression sur la touche **SPLIT ZOOM** modifie l'affichage de l'écran comme illustré ci-dessous.



Appuyez sur une touche numérique pour sélectionner la section que vous souhaitez agrandir. Si vous appuyez sur la touche 5, la section 5 est agrandie.



Zoom total (modes COMPOSANTE, VIDEO (AV1 ou AV2) et S-VIDEO uniquement)

- Lorsque vous agrandissez ou réduisez l'image, celle-ci peut présenter des anomalies d'affichage.

1. Appuyez sur la touche **ZOOM+/ZOOM-** pour agrandir ou réduire l'image.
 - Vous avez le choix entre 21 niveaux de zoom (numérotés de 0 à 20).
2. Réglez la position de l'image principale à l'aide des touches ▲ / ▼ / ◀ / ▶.



Incrustation d'image (PIP)

- Image dans l'image est une option.
- La carte d'interface doit être installée pour accéder à cette fonction.
La carte d'interface (AP-42EA40/41) n'est pas fournie avec les modèles de la série MT/MZ-42PZ42/43.
- En mode PIP, lorsque vous sélectionnez PC comme source d'entrée de l'image principale, vous pouvez choisir une cassette VIDEO (AV1 ou AV2), les S-VIDEO ou un COMPONENT 480i comme source de l'image incrustée/secondaire.
- Si vous activez la fonction PIP alors qu'une image provenant des sources COMPOSANTE, VIDEO (AV1 ou AV2) ou S-VIDEO est affichée, cette image devient l'image incrustée tandis que l'image provenant d'une source PC (RGB1, RGB2) est utilisée comme image principale.
- Si le mode d'incrustation d'image ne fonctionne pas, sélectionnez une source PC (RGB1, RGB2) pour l'image incrustée afin de vérifier que le moniteur reçoit le signal d'entrée PC.

Incrustation d'image (PIP) (Mode RGB1, RGB2 [PC] uniquement)

Appuyez sur la touche **PIP** pour incruster une image.

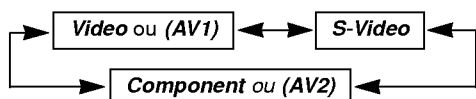
- Chaque pression sur la touche **PIP** ou ◀ / ▶ vous permet de modifier la taille de l'image incrustée comme illustré ci-dessous.



Sélection du mode d'incrustation

Appuyez sur la touche **PIP INPUT** pour sélectionner l'entrée vidéo de l'image incrustée.

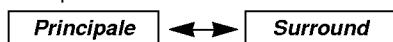
- Chaque pression sur la touche **PIP INPUT** ou ◀ / ▶ vous permet de modifier la taille de l'image incrustée comme illustré ci-dessous.



Sélection des options audio de l'image incrustée

Appuyez sur la touche **SOUND SELECT** pour sélectionner le son de l'image principale (**Principale**) ou de l'image incrustée (**Surround**).

- Chaque fois que vous appuyez sur la touche **SOUND SELECT** ou les touches ◀ / ▶, le réglage est modifié comme indiqué ci-dessous.



Gel de l'image incrustée

1. Appuyez sur la touche **PIP STILL** en mode d'affichage PIP.
 - En mode d'affichage PIP ou Images jumelles, l'image incrustée est gelée.
 - Le gel de l'image s'arrête automatiquement au bout de 10 minutes.
 - Si une image gelée est affichée plus de 5 minutes, celle-ci devient noire. Si vous activez une autre fonction, l'image gelée s'affiche à nouveau.
2. Pour revenir en mode d'affichage normal, appuyez une nouvelle fois sur la touche **PIP STILL**.

Déplacement de l'image incrustée

Appuyez sur la touche **PIP POSITION** en mode PIP.

- Chaque fois que vous appuyez sur cette touche, l'image se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre.

Options d'affichage en mode Images jumelles

- Comme son nom l'indique, ce mode divise l'écran en deux parties égales, chaque moitié permettant d'afficher l'image provenant d'une source différente.
- La carte d'interface doit être installée pour accéder à cette fonction.
La carte d'interface (AP-42EA40/41) n'est pas fournie avec les modèles de la série MT/MZ-42PZ42/43.
- En mode Double écran, lorsque vous sélectionnez PC comme source d'entrée de l'image principale, vous pouvez choisir une cassette VIDEO (AV1 ou AV2), les S-VIDEO ou un COMPONENT 480i comme source de l'image incrustée/secondaire.
- Si vous activez la fonction Double écran alors qu'une image provenant des sources COMPOSANTE, VIDEO (AV1 ou AV2) ou S-VIDEO est affichée, cette image devient l'image incrustée tandis que l'image provenant d'une source PC (RGB1, RGB2) est utilisée comme image principale.
- Si le mode d'incrustation d'image ne fonctionne pas, sélectionnez une source PC (RGB1, RGB2) pour l'image incrustée afin de vérifier que le moniteur reçoit le signal d'entrée PC.
- En mode VGA large (848 x 480, 852 x 480), le mode Images jumelles n'est pas disponible.

Réglage taille de l'image principale

Appuyez sur la touche **TWIN PICTURE**.

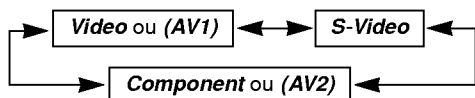
- Chaque pression sur la touche **TWIN PICTURE** ou ◀ / ▶ modifie l'affichage de l'écran comme illustré ci-dessous.



Sélection du mode d'incrustation

Appuyez sur la touche **PIP INPUT** pour sélectionner l'entrée vidéo de l'image incrustée.

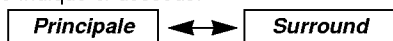
- Chaque pression sur la touche **PIP INPUT** ou ◀ / ▶ vous permet de modifier la taille de l'image incrustée comme illustré ci-dessous.



Sélection des options audio de l'image incrustée

Appuyez sur la touche **SOUND SELECT** pour sélectionner le son de l'image principale (**Principale**) ou de l'image incrustée (**Surround**).

- Chaque fois que vous appuyez sur la touche **SOUND SELECT** ou les touches ◀ / ▶, le réglage est modifié comme indiqué ci-dessous.



Gel de l'image incrustée

1. Appuyez sur la touche **PIP STILL** en mode d'affichage PIP.

- En mode d'affichage PIP ou Images jumelles, l'image incrustée est gelée.
- Le gel de l'image s'arrête automatiquement au bout de 10 minutes.
- Si une image gelée est affichée plus de 5 minutes, celle-ci devient noire. Si vous activez une autre fonction, l'image gelée s'affiche à nouveau.

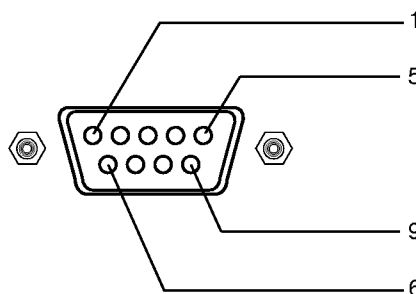
2. Pour revenir en mode d'affichage normal, appuyez une nouvelle fois sur la touche **PIP STILL**.

Contrôle externe du moniteur Configuration

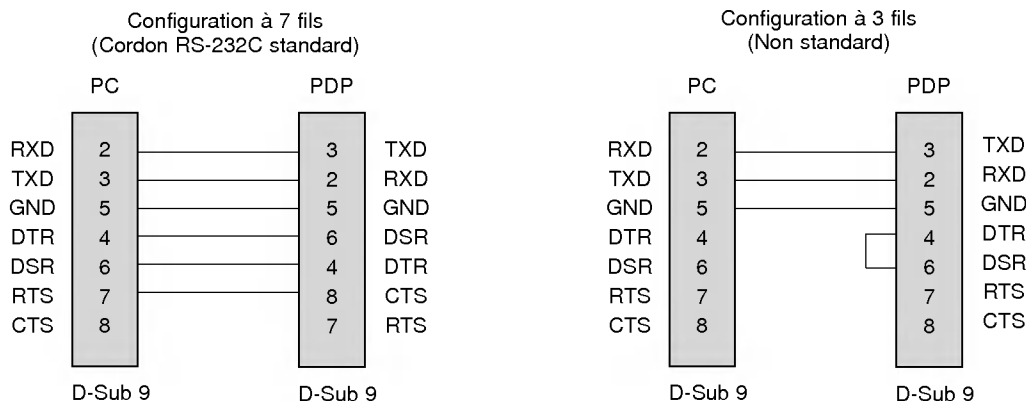
- Raccordez la prise d'entrée RS-232C à un appareil de commande externe (micro-ordinateur ou dispositif de commande A/V par exemple), puis commandez les fonctions du moniteur depuis celui-ci.
- Reliez le port série de l'appareil de commande à la prise RS-232C sur la face arrière du moniteur.
- Les cordons de connexion RS-232C ne sont pas fournis avec le moniteur.

Type de connecteur : Sub-D mâle à 9 broches

N°	Nom de la broche
1	Aucune connexion
2	RXD (Réception de données)
3	TXD (Transmission de données)
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	Aucune connexion

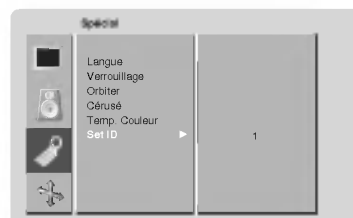


Configurations RS-232C



Set ID

- Utilisez cette fonction pour définir un numéro d'identification du moniteur.
 - Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page.27).
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu Spécial.
 2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Set ID**.
 3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ◀ / ▶ pour régler l'option **Set ID** de manière à sélectionner le numéro d'identification du moniteur de votre choix.
 4. • La plage de réglage est comprise entre 1 et 99.



Paramètres de communication

- Vitesse de transmission : 115200 bos (UART)
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : Aucune
- * Utilisez un câble croisé (inversé).
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Code de communication : code ASCII

Liste de référence des commandes

	COMMANDE 1	COMMANDE 2	Données (Hexadécimal)
01. Marche/arrêt	k	a	0 ~ 1
02. Sélection de la source	k	b	0 ~ 4
03. Format d'image	k	c	0 ~ 2
04. Activation/désactivation des images	k	d	0 ~ 1
05. Activation/désactivation du son	k	e	0 ~ 1
06. Réglage du volume	k	f	0 ~ 64
07. Contraste	k	g	0 ~ 64
08. Lumière	k	h	0 ~ 64
09. Couleur	k	i	0 ~ 64
10. Teinte	k	j	0 ~ 64
11. Netteté	k	k	0 ~ 64
12. Activation/désactivation de l'affichage à l'écran	k	l	0 ~ 1
13. Mode de commande externe	k	m	0 ~ 1
14. PIP/Twin	k	n	0 ~ 4
15. Sélection de la source audio pour l'image incrustée	k	p	0 ~ 1
16. Position de PIP	k	q	0 ~ 3
17. Aigus	k	r	0 ~ 64
18. Graves	k	s	0 ~ 64
19. Balance	k	t	0 ~ 64
20. Température de Couleur	k	u	0 ~ 3
21. Réglage de Rouge	k	v	0 ~ 64
22. Réglage de Vert	k	w	0 ~ 64
23. Réglage de Bleu	k	\$	0 ~ 64
24. Entrées source de PIP	k	y	0 ~ 3
25. Etat anormal	k	z	0 ~ 6
26. Orbiter	j	p	0 ~ 1
27. Cérusé	j	q	0 ~ 1

Protocole de transmission/réception

Transmission

[Commande1][Commande2][][Set ID][][Données][Cr]

- * [Commande 1] : (j ou k)
- * [Commande 2] : Identificateur (lettre) de la commande.
- * [Set ID] : Numéro d'identification du moniteur de votre choix défini dans le menu. Fonctionnalités avancées. Voir page 23. La plage de réglage est comprise entre 1 et 99. Lorsque vous choisissez la valeur '0', vous commandez chacun des moniteurs connectés. Le code d'identification est indiqué en mode décimal (1 à 99) dans le menu et en mode hexadécimal (0 x 0 à 0 x 63) dans le protocole de transmission/réception.
- * [Données] : Données de la commande. 'FF' permet de lire l'état de la commande.
- * [Cr] : Retour à la ligne code ASCII '0x0D'
- * [] : espace (code ASCII '0x20')

Accusé de réception positif

[Commande2][][Set ID][][OK][Données][x]

- * Le moniteur transmet un accusé de réception selon le format ci-dessus lorsqu'il reçoit des données non altérées. En mode lecture, les données d'état en cours s'affichent. En mode écriture, les données du PC sont renvoyées.

Accusé de réception négatif

[Commande2][][Set ID][][NG][Données][x]

- * Le moniteur émet un accusé de réception selon le format ci-dessus lorsque les données reçues sont altérées (fonctions impossibles ou erreurs de communication).

01. Marche/arrêt (Commande2:a)

- ▶ Permet d'allumer/éteindre le moniteur.

Transmission

[k][a][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Arrêt 1 : Marche

Accusé de réception

[a][][Set ID][][OK][Données][x]

- ▶ Permet d'afficher l'état de la commande marche/arrêt.

Transmission

[k][a][][Set ID][][FF][Cr]

Données 0 : Arrêt 1 : Marche

Accusé de réception

[a][][Set ID][][OK][Données][x]

- * De la même manière, pour les autres fonctions, si les données 'FF' sont transmises selon ce format, le retour des données d'accusé de réception indique l'état de chaque fonction.

02. Sélection de la source (Commande2:b)

- ▶ Permet de sélectionner la source d'entrée du moniteur. Vous pouvez également sélectionner une source d'entrée à l'aide de la touche INPUT SELECT de la télécommande du moniteur.

Transmission

[k][b][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : RGB 1 2 : Vidéo (ou AV2)
1 : Composant 3 : S-Vidéo
(ou AV1) 4 : RGB 2

Accusé de réception

[b][][Set ID][][OK][Données][x]

03. Format d'image (Commande2:c)

- ▶ Permet de régler le format d'image. Vous pouvez également régler le format d'image à l'aide de la touche ARC (Aspect Ratio Control) de la télécommande ou à partir du menu Fonctionnalités avancées.

Transmission

[k][c][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Ecran large (16:9)
1 : Ecran normal (4:3)
2 : Plein écran (Zoom)

Accusé de réception

[c][][Set ID][][OK][Données][x]

* A partir du PC, vous ne pouvez choisir qu'entre les formats 16:9 et 4:3.

04. Activation/désactivation des images (Commande2:d)

► Permet de commander l'affichage des images.

Transmission

[k][d][][Set ID][][Données][Cr]

Données 1 : Désactivation de l'image (Aucune image affichée)
0 : Activation de l'image (Affichage des images)

Accusé de réception

[d][][Set ID][][OK][Données][x]

05. Activation/désactivation du son (Commande2:e)

► Permet d'activer/désactiver le son. Vous pouvez également activer cette fonction à l'aide de la touche MUTE de la télécommande.

Transmission

[k][e][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Désactivation du son (Pas de son)
1 : Activation du son

Accusé de réception

[e][][Set ID][][OK][Données][x]

06. Réglage du volume (Commande2:f)

► Permet de régler le volume. Vous pouvez également régler le volume à l'aide des touches de volume de la télécommande.

Transmission

[k][f][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64
* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 27).

Accusé de réception

[f][][Set ID][][OK][Données][x]

07. Contraste (Commande2:g)

► Permet de régler le contraste de l'écran. Vous pouvez également régler le contraste à partir du menu Image.

Transmission

[k][g][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64
* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 27).

Accusé de réception

[g][][Set ID][][OK][Données][x]

08. Lumière (Commande2:h)

► Permet de régler le contraste de l'écran. Vous pouvez également la régler à partir du menu Image.

Transmission

[k][h][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64
* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 27).

Accusé de réception

[h][][Set ID][][OK][Données][x]

09. Couleur (Commande2:i)

► Permet de régler la couleur de l'image. Vous pouvez également régler la couleur à partir du menu Image.

Transmission

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64
* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 27).

Accusé de réception

[i][][Set ID][][OK][Données][x]

10. Teinte (Commande2:j)

► Permet de régler la teinte de l'image. Vous pouvez également régler la teinte à partir du menu Image.

Transmission

[k][j][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64
* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 27).

Accusé de réception

[j][][Set ID][][OK][Données][x]

11. Netteté (Commande2:k)

► Permet de régler la netteté de l'image. Vous pouvez également régler la netteté à partir du menu Image.

Transmission

[k][k][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64
* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 27).

Accusé de réception

[k][][Set ID][][OK][Données][x]

12. Activation/désactivation de l'affichage à l'écran (Commande2:l)

- ▶ Permet d'activer/désactiver l'affichage des informations à l'écran.

Transmission

[k][l][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Pas d'affichage 1 : Affichage

Accusé de réception

[l][][Set ID][][OK][Données][x]

13. Mode de commande externe (Commande2:m)

- ▶ Permet de verrouiller les touches du moniteur et de la télécommande. Lorsque ce mode est activé, le moniteur ne peut être piloté qu'à partir d'un périphérique relié au port RS-232C.

Transmission

[k][m][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : arrêt 1 : marche

Accusé de réception

[m][][Set ID][][OK][Données][x]

- * Activez ce mode si vous n'utilisez pas la télécommande. Si vous éteignez puis rallumez le moniteur, le verrouillage est désactivé.

14. PIP / Twin (Commande2:n)

- ▶ Permet d'activer la fonction d'incrustation d'image (PIP). Vous pouvez également activer la fonction d'incrustation d'image/double écran à l'aide des touches PIP et TWIN PICTURE de la télécommande ou à partir du menu Fonctionnalités avancées.

Transmission

[k][n][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Incrustation d'image/double écran désactivé
1 : PIP
2 : DW1
3 : DW2

Accusé de réception

[n][][Set ID][][OK][Données][x]

15. Sélection de la source audio pour l'image incrustée (Commande2:p)

- ▶ En mode PIP/Double écran, permet de sélectionner la source du son (image principale ou image incrustée). Vous pouvez également régler le son de l'image principale ou de l'image incrustée en mode d'affichage PIP/Images jumelles à l'aide de la touche PIP SOUND de la télécommande ou via le menu Screen.

Transmission

[k][p][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Son de l'image principale
1 : Son de l'image principale

Accusé de réception

[p][][Set ID][][OK][Données][x]

16. Position de PIP (Commande2:q)

- ▶ En mode PIP, permet de déplacer l'image incrustée. Vous pouvez également régler la position de l'image incrustée à l'aide de la touche WIN.POSITION de la télécommande ou à partir de menu Fonctionnalités avancées.

Transmission

[k][q][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : En bas à droite de l'écran
1 : En bas à gauche de l'écran
2 : En haut à gauche de l'écran
3 : En haut à droite de l'écran

Accusé de réception

[q][][Set ID][][OK][Données][x]

17. Aigus (Commande2:r)

- ▶ Permet de régler le aigu. Vous pouvez également régler le aigu à partir du menu Son.

Transmission

[k][r][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64

- * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 27).

Accusé de réception

[r][][Set ID][][OK][Données][x]

18. Graves (Commande2:s)

- ▶ Permet de régler le graves. Vous pouvez également régler le graves à partir du menu Son.

Transmission

[k][s][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64

- * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 27).

Accusé de réception

[s][][Set ID][][OK][Données][x]

19. Balance (Commande2:t)

- ▶ Permet de régler la balance. Vous pouvez également régler la balance à partir du menu Son.

Transmission

[k][t][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64

- * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 27).

Accusé de réception

[t][][Set ID][][OK][Données][x]

20. Température de Couleur (Commande2:u)

- ▶ Permet de régler la température de couleur. Vous pouvez également régler le GSM à partir du menu Spécial.

Transmission

[k][u][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0: Normal 1: Frais 2: Chaud 3: Utilisateur

Accusé de réception

[u][][Set ID][][OK][Données][x]

21. Réglage de Rouge (Commande2:v)

- ▶ Permet de régler le rouge dans le menu température de couleur.

Transmission

[k][v][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64

* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données2' (Voir page 27).

Accusé de réception

[v][][Set ID][][OK][Données][x]

22. Réglage de Vert (Commande2:w)

- ▶ Permet de régler le vert dans le menu température de couleur

Transmission

[k][w][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64

* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données2' (Voir page 27).

Accusé de réception

[w][][Set ID][][OK][Données][x]

23. Réglage de Bleu (Commande2:\$)

- ▶ Permet de régler le bleu dans le menu température de couleur

Transmission

[k][\$][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64

* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données2' (Voir page 27).

Accusé de réception

[\$][][Set ID][][OK][Données][x]

24. Sélection de la source pour l'image incrustée (Commande2:y)

- ▶ En mode PIP, permet de sélectionner la source de l'image incrustée.

Transmission

[k][y][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : RGB1 1 : Composante (ou AV1)
2 : Video (ou AV2) 3 : S-Video
4 : RGB2

Accusé de réception

[y][][Set ID][][OK][Données][x]

25. Etat anormal (Commande2:z)

- ▶ Permet d'identifier un état anormal.

Transmission

[k][z][][Set ID][][FF][Cr]

Données 0 : Normale (mise sous tension et signal)
1 : Aucun signal (mise sous tension)
2 : Arrêtez le moniteur par la télécommande
3 : Arrêtez le moniteur par fonction de temps de sommeil
4 : Arrêtez le moniteur par fonction de RS-232C
5 : Tension 5V défectueuse
6 : Tension d'alimentation défectueuse

Accusé de réception

[z][][Set ID][][OK][Données][x]

* Cette fonction est en "lecture seule".

26. Orbiter (Déplacement cyclique de l'image) (Command2:p)

- ▶ Activation/désactivation du déplacement cyclique de l'image.

Transmission

[i][p][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Déplacement cyclique désactivé
1 : Déplacement cyclique activé

Accusé de réception

[p][][Set ID][][OK][Données][x]

27. Cérusé (Nettoyage de l'image) (Command2:q)

- ▶ Activation/désactivation du nettoyage de l'image.

Transmission

[i][q][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Nettoyage désactivé
1 : Nettoyage activé

Accusé de réception

[q][][Set ID][][OK][Données][x]

* Mappage réel des données 1	* Mappage réel des données 2
0 : Etape 0	0 : -10
⋮	5 : -9
A : Etape 10 (Set ID 10)	A : -8
⋮	⋮
F : Etape 15 (Set ID 15)	2D: -1
10 : Etape 16 (Set ID 16)	32: 0
⋮	37: +1
64 : Etape 100	⋮
	5F: +9
	64: +10

Code IR (format NEC)

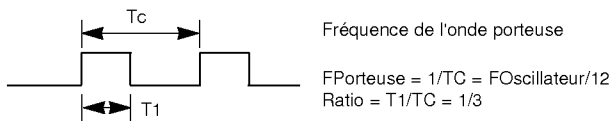
Branchement

- ▶ Branchez la télécommande à fil sur la prise du moniteur prévue à cet effet.
Positionnez le bouton de verrouillage des touches situé à l'arrière du moniteur sur 'ON' pour utiliser la télécommande à fil.

Code IR de la télécommande (format NEC)

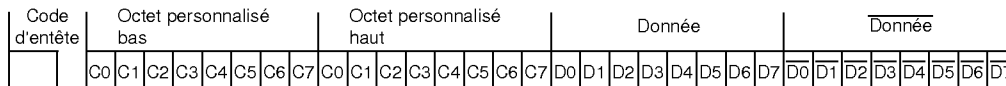
▶ Forme d'onde émise

Impulsion unique, fréquence de 455KHz modulée à 37,917KHz

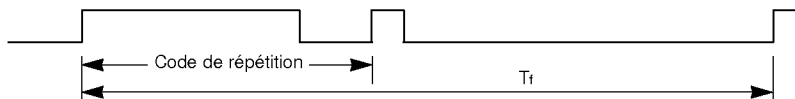


▶ Configuration de la trame

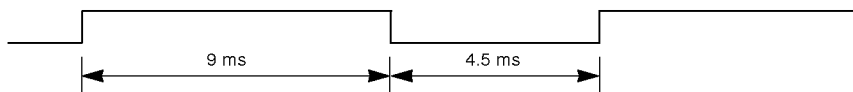
- 1ère trame



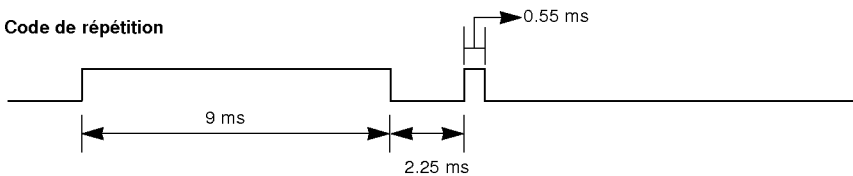
- Trame de répétition



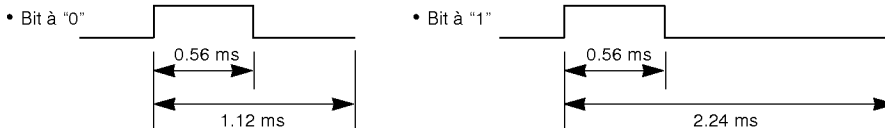
▶ Code d'entête



▶ Code de répétition

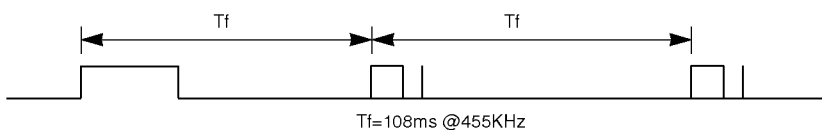


▶ Bit description



▶ Intervalle de trame : Tf

Le signal est transmis tant qu'une touche est maintenue enfoncée.



Code (Héxa)	Fonction	Remarque
00H	HAUT (▲)	Touche de la télécommande
01H	BAS (▼)	Touche de la télécommande
02H	VOLUME+ (▶)	Touche de la télécommande
03H	VOLUME- (◀)	Touche de la télécommande
08H	ALIMENTATION	Touche de la télécommande (marche/arrêt)
C4H	MARCHE	Spécifique Code IR (marche)
C5H	ARRÊT	Spécifique Code IR (arrêt)
09H	COUPURE MOMENTANÉE DU SON	Touche de la télécommande
10H	TOUCHES NUMEROTEES 0	Touche de la télécommande
11H	TOUCHES NUMEROTEES 1	Touche de la télécommande
12H	TOUCHES NUMEROTEES 2	Touche de la télécommande
13H	TOUCHES NUMEROTEES 3	Touche de la télécommande
14H	TOUCHES NUMEROTEES 4	Touche de la télécommande
15H	TOUCHES NUMEROTEES 5	Touche de la télécommande
16H	TOUCHES NUMEROTEES 6	Touche de la télécommande
17H	TOUCHES NUMEROTEES 7	Touche de la télécommande
18H	TOUCHES NUMEROTEES 8	Touche de la télécommande
19H	TOUCHES NUMEROTEES 9	Touche de la télécommande
0BH	SOURCE D'ENTREE	Touche de la télécommande
98H	RGB 1	Spécifique Code IR (Mode RGB1)
C6H	RGB 2 (DVI ENTREE)	Spécifique (Mode RGB2)
5AH	VIDEO	Spécifique (Mode VIDEO)
51H	S-VIDEO	Spécifique (Mode S-VIDEO)
BFH	COMPOSANTE	Spécifique (Mode COMPONENT)
0EH	VEILLE PROGRAMMABLE	Touche de la télécommande
3EH	VERROUILLAGE PARENTAL	Touche de la télécommande
40H	AGRANDISSEMENT DE L'IMAGE	Touche de la télécommande
41H	REDUCTION DE L'IMAGE	Touche de la télécommande
43H	MENU	Touche de la télécommande
44H	OK (■)	Touche de la télécommande
4DH	PSM	Touche de la télécommande
52H	SSM	Touche de la télécommande
60H	PIP	Touche de la télécommande
61H	SOURCE D'ENTREE PIP	Touche de la télécommande
62H	POSITION DE L'IMAGE INCRUSTEE	Touche de la télécommande
65H	PIP STILL	Touche de la télécommande
6BH	DOUBLE ECRAN	Touche de la télécommande
6CH	SOUND SELECT	Touche de la télécommande
7BH	Zoom multisection	Touche de la télécommande
79H	FORMAT D'IMAGE	Touche de la télécommande (Mode 4:3/16:9/Zoom)
76H	FORMAT (4:3)	Spécifique Code IR (mode 4:3 uniquement)
77H	FORMAT (16:9)	Spécifique Code IR (mode 16:9 uniquement)
AFH	FORMAT (ZOOM)	Spécifique Code IR (mode Zoom uniquement)
92H	AUTO CONFIG.	Touche de la télécommande

Dépannage

Absence d'image ou de son

- Vérifiez que le moniteur est activé.
- Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché.
- Vérifiez la prise secteur en y branchant un autre appareil.

Image normale mais absence de son

- Appuyez sur la touche **VOLUME** (▶).
- Le son est-il désactivé ? Appuyez sur la touche **MUTE**.

Mauvais fonctionnement de la télécommande

- Vérifiez qu'aucun obstacle n'empêche la transmission du signal de la télécommande vers le moniteur.
- Vérifiez que la polarité des piles est correcte. (Voir page 11)
- Remplacez les piles. (Voir page 11)

Une fois le moniteur allumé, l'image s'affiche lentement

- Ceci est normal car l'image ne s'affiche pas directement lors de la mise sous tension du moniteur. Contactez le centre d'assistance technique si l'image n'apparaît pas au bout de cinq minutes.

Image noir et blanc ou couleurs mal réglées

- Sélectionnez **Contraste** dans le menu Image, puis appuyez sur la touche **VOLUME** (▶). (Voir page 14)
- Vérifiez que le moniteur et le magnétoscope sont suffisamment espacés.
- Activez n'importe quelle fonction pour restaurer l'affichage de l'image. (Lorsqu'un arrêt sur image se prolonge au-delà de 5 minutes, le moniteur affiche un écran noir.)

Présence de barres horizontales/verticales ou tremblement de l'image

- Vérifiez qu'aucun appareil électrique ne cause des interférences.

Absence de son sur l'un des haut-parleurs

- Réglez l'option **Balance** dans le menu Son. (Voir page 15.)

Bruit inhabituel à l'intérieur du moniteur

- Un changement de la température ou de l'humidité ambiante peut provoquer l'émission d'un bruit inhabituel lorsque vous allumez ou que vous éteignez le moniteur. Ceci n'est en aucun cas le signe d'un dysfonctionnement.

Caractéristiques

MODELE	MZ-42PZ41/B/R/S MZ-42PZ42/B/R/S MZ-42PZ43/B/R/S
Largeur (inches / mm)	40.7 / 1033
Hauteur (inches / mm)	24.5 / 622
Profondeur (inches / mm)	3.2 / 81
Poids (pounds / kg)	75 / 34
Alimentation	AC100-240V, 50/60Hz
Résolution	852 x 480 (Pixels)
Couleurs	16,770,000 (256 nuances pour chacune des couleurs R, G et B)
Température (En fonction)	32 ~ 104 °F (0 ~ 40 °C)
Humidité (En fonction)	Moins de 80%

- Les caractéristiques décrites ci-dessus peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.