



ECRAN PLASMA

MODE D'EMPLOI

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant d'utiliser le moniteur. Conservez-le pour une consultation future. Notez le numéro de modèle et le numéro de série du moniteur. Ces numéros figurent sur l'étiquette apposée sur la face arrière de l'appareil. Indiquez ces numéros à votre revendeur lorsque l'appareil doit faire l'objet d'une réparation.

Numéro de modèle :

Numéro de série :

Ecran Plasma LG

Qu'est-ce qu'un écran plasma?

Un écran plasma est un écran de la prochaine génération qui met à profit une technologie consistant à emprisonner du gaz entre deux plaques de verre et à le soumettre à une tension électrique. Il en résulte une émission de rayons ultraviolets qui viennent exciter une substance fluorescente. De la lumière est ainsi générée.

Un angle de vision panoramique de 160°

Un écran plasma offre un angle de vision qui s'étend sur plus de 160°. L'image ne présente donc aucune distorsion, d'où que vous la regardiez.

Une installation simple

Un écran plasma est beaucoup plus léger et beaucoup moins imposant qu'un appareil conventionnel. Il peut donc être installé n'importe où.

Un écran au format cinéma

Avec une diagonale d'environ 42" (ou 50"), l'écran plasma vous fait entrer dans un monde d'images au format cinéma.

Un écran multimédia

L'écran plasma peut être relié à un ordinateur. Vous pouvez, entre autres, l'utiliser comme moniteur pour organiser des visioconférences, jouer ou naviguer sur Internet.

Pourquoi existe-t-il une rémanence de certains pixels à l'écran ?

Le moniteur, qui constitue le dispositif d'affichage de votre écran plasma, est composé de 0,9 à 2,2 millions de cellules. Certaines de ses cellules peuvent s'avérer être défectueuses lors de la fabrication du moniteur. A l'instar des autres fabricants de ce type de produit, nous tolérons qu'un petit nombre de ces pixels persistent sur l'écran, ce qui n'implique en aucun cas que le moniteur est défectueux. Nous espérons que vous comprendrez que ce produit, dont la qualité répond aux normes en vigueur, est parfaitement recevable. Tout échange ou remboursement est par conséquent impossible. Cependant, nous nous engageons pleinement à développer notre technologie afin de minimiser, à l'avenir, le nombre de cellules défectueuses.

A quoi correspond le léger bruit sur l'écran plasma 42"(ou 50") ?

De la même manière qu'un PC est équipé d'un ventilateur pour refroidir le processeur, l'écran plasma est muni de ventilateurs destinés à améliorer la fiabilité du produit. C'est pourquoi un léger bruit se fait entendre lors du fonctionnement du ventilateur. Ce bruit ne diminue en aucun cas l'efficacité ou la fiabilité du produit et témoigne de son bon fonctionnement. Le bruit des ventilateurs est tout à fait normal pendant le fonctionnement de l'appareil. Nous espérons que ce bruit ne saura occasionner de gêne trop importante. Tout échange ou remboursement est par conséquent impossible.

AVERTISSEMENT

MZ-42/50PZ45/47 (ou MZ-42/50PZ91/93) séries : Ce produit est un produit de classe A. Dans un environnement familial, il peut entraîner des problèmes d'interférences radioélectriques, auquel cas l'utilisateur est tenu de prendre les mesures appropriées pour y répondre.

AVERTISSEMENT

MZ-42/50PZ44/46 (ou MZ-42/50PZ90/92) séries : Ce produit est un produit de classe B. Dans un environnement familial, il peut entraîner des problèmes d'interférences radioélectriques, auquel cas l'utilisateur est tenu de prendre les mesures appropriées pour y répondre.

AVERTISSEMENT

AFIN DE REDUIRE TOUT RISQUE D'INCENDIE OU DE DECHARGE ELECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CE PRODUIT A LA PLUIE OU LA MOISSURE.

Sommaire

Avertissements de securite	
Consignes de sécurité.....	4
Introduction	
Description de la télécommande.....	6
Description du moniteur	7
moniteur.....	8
Installation	
Options d'affichage d'images provenant d'un équipement externe.....	9
Spécifications de l'affichage du moniteur	11
Installation du moniteur	13
Fonctionnement	
Activation du moniteur.....	14
Sélection de la langue pour l'affichage écran	14
Réglage de l'image	
PSM (Mémorisation des paramètres de l'image).....	15
Réglage automatique de la température de couleurl	15
Réglage manuel de la couleur	15
Réglage de l'image.....	15
Réglage du son	
SSM (Mémorisation des paramètres du son).....	16
Contrôle automatique du volume (AVL)	16
Réglage du son	16
Options du menu Time (Heure)	
Réglage de l'horloge	17
Réglage de la fonction On/Off Timer (Mise sous/hors tension automatique)	17
Mise en veille automatique.....	17
Mise en veille.....	17
Menu Spéciales	
Verrouillage.....	18
ISM Method (Méthode ISM)	18
Low Power (Economie d'énergie)	19
Rotation des menus pour une utilisation verticale du moniteur	19
Menu écran	
Automatique Réglage.....	20
Format d'image.....	20
Zoom total.....	20
Screen Position (Position de l'écran)	21
ManuelConfiguration	21
Réglages de écran (Screen Adjustment)	21
Initialisation.....	22
Sélection du mode d'affichage VGA.....	22
Réduction des parasites.....	22
Zoom multisection (Split Zoom).....	22
Incrustation d'image (PIP)	
Incrustation d'image (PIP).....	23
Sélection du mode d'incrustation	23
Sélection des options audio de l'image incrustée	23
Taille de PIP	23
PIP Aspect Ratio	23
Divers	
Contrôle externe du moniteur Configuration	24
Code IR (format NEC).....	30
Dépannage.....	34
Caractéristiques.....	35

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi et le conserver pour consultation ultérieure.

Consignes de sécurité

- Afin d'obtenir une qualité d'image et de son optimale, n'utilisez pas ce produit au-delà de 2 000 m d'altitude.

AVERTISSEMENT

Évitez d'exposer le moniteur à la lumière du soleil ou de l'installer près d'une source de chaleur (convector, cuisinière...).

- Vous risqueriez de provoquer un incendie.

N'utilisez pas le moniteur dans un endroit humide ou susceptible d'être humide, comme une salle de bain.

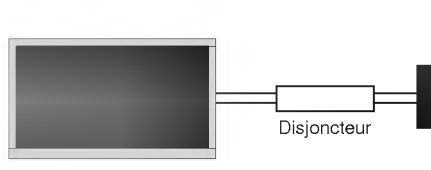
- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

Recourbez le câble d'antenne entre l'intérieur et l'extérieur du bâtiment pour éviter les infiltrations d'eau.

- L'eau pourrait endommager le moniteur et occasionner une décharge électrique.

La prise de raccordement à la terre doit être branchée.

- Une éventuelle fuite de courant pourrait occasionner une décharge électrique.



- Au cas où le raccordement à la terre ne serait pas possible, un disjoncteur séparé doit être installé par un électricien qualifié.
- Ne reliez pas la masse à la ligne téléphonique, au paratonnerre ou aux conduites de gaz.

Ne placez aucun objet contenant du liquide sur le moniteur.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

N'insérez aucun objet dans la grille de ventilation.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

Ne placez pas d'objets lourds sur le moniteur.

- Ces objets pourraient tomber et occasionner de graves blessures à un enfant ou à un adulte.

N'utilisez pas d'eau pour nettoyer le moniteur.

- Vous risqueriez d'endommager le moniteur ou de recevoir une décharge électrique.

En cas de dégagement de fumée ou d'odeur suspecte, éteignez le moniteur, débranchez-le, puis contactez votre revendeur ou le service après-vente.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

N'essayez pas de réparer le moniteur vous-même. Contactez votre revendeur ou le service après-vente.

- Vous risqueriez d'endommager le moniteur ou de recevoir une décharge électrique.

En cas d'orage, débranchez le moniteur et ne touchez pas au câble d'antenne.

- Vous risqueriez d'endommager le moniteur ou de recevoir une décharge électrique.

* Les consignes de sécurité se classent en deux catégories bien distinctes.

⚠ AVERTISSEMENT Indique un danger de mort ou de blessures graves.

⚠ NOTES Indique un risque de blessure légère ou de dommage matériel.

⚠ Danger potentiel sous certaines conditions.

⚠ NOTES

La gamme MZ-42/50PZ44/46 (ou MZ-42/50PZ90/92) est conçue pour un montage à l'horizontale (vision large).

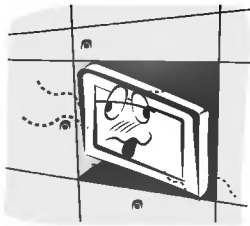
Ne touchez jamais la fiche d'alimentation avec les mains humides.

- Vous risqueriez de recevoir une décharge électrique.

Avant de déplacer l'appareil, débranchez-le de la prise secteur, puis débranchez tous les cordons de raccordement.

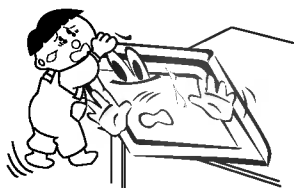
N'installez pas le moniteur dans un endroit clos, comme sur une étagère ou dans une bibliothèque.

- L'appareil doit être correctement ventilé.



N'installez pas le moniteur sur le rebord d'une table.

- L'appareil risquerait de tomber et d'occasionner de graves blessures à un enfant ou à un adulte. Il pourrait en outre être sérieusement endommagé.



N'installez pas d'antenne extérieure à proximité d'une ligne ou d'un équipement électrique.

- Vous risqueriez de recevoir une décharge électrique.

L'espace séparant l'antenne de la ligne doit être suffisant pour qu'elles ne se touchent pas, même en cas de chute de l'antenne.

- Vous risqueriez de recevoir une décharge électrique.

Ne tirez pas sur le cordon pour débrancher l'appareil.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie.

Ne faites pas passer le cordon d'alimentation à proximité de sources de chaleur.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

Ne branchez pas l'appareil si la fiche, le cordon, la prise ou les bornes d'alimentation sont endommagés.

- Vous risqueriez de provoquer un incendie ou de recevoir une décharge électrique.

Tenez les piles usagées à l'écart des enfants pour éviter qu'ils ne les avalent.

- En cas d'ingestion, consultez immédiatement un médecin.

Lorsque vous déplacez le moniteur muni de ses haut-parleurs, ne le tenez pas par les haut-parleurs.

- L'appareil risquerait de tomber et d'occasionner de graves blessures à un enfant ou à un adulte. Il pourrait en outre être sérieusement endommagé.

Débranchez l'appareil avant de le nettoyer. N'utilisez pas de nettoyants liquides ni d'aérosols.

- Vous risqueriez d'endommager le moniteur ou de recevoir une décharge électrique.

Faites appel au service après-vente une fois par an pour nettoyer l'intérieur du moniteur.

- L'accumulation de poussière peut entraîner un dysfonctionnement de l'appareil.

Respectez une distance entre l'écran et vous d'environ 5 à 7 fois la diagonale de l'écran.

- Dans le cas contraire, vous risqueriez de ressentir une fatigue visuelle.

Débranchez le moniteur pendant les périodes d'inutilisation prolongées.

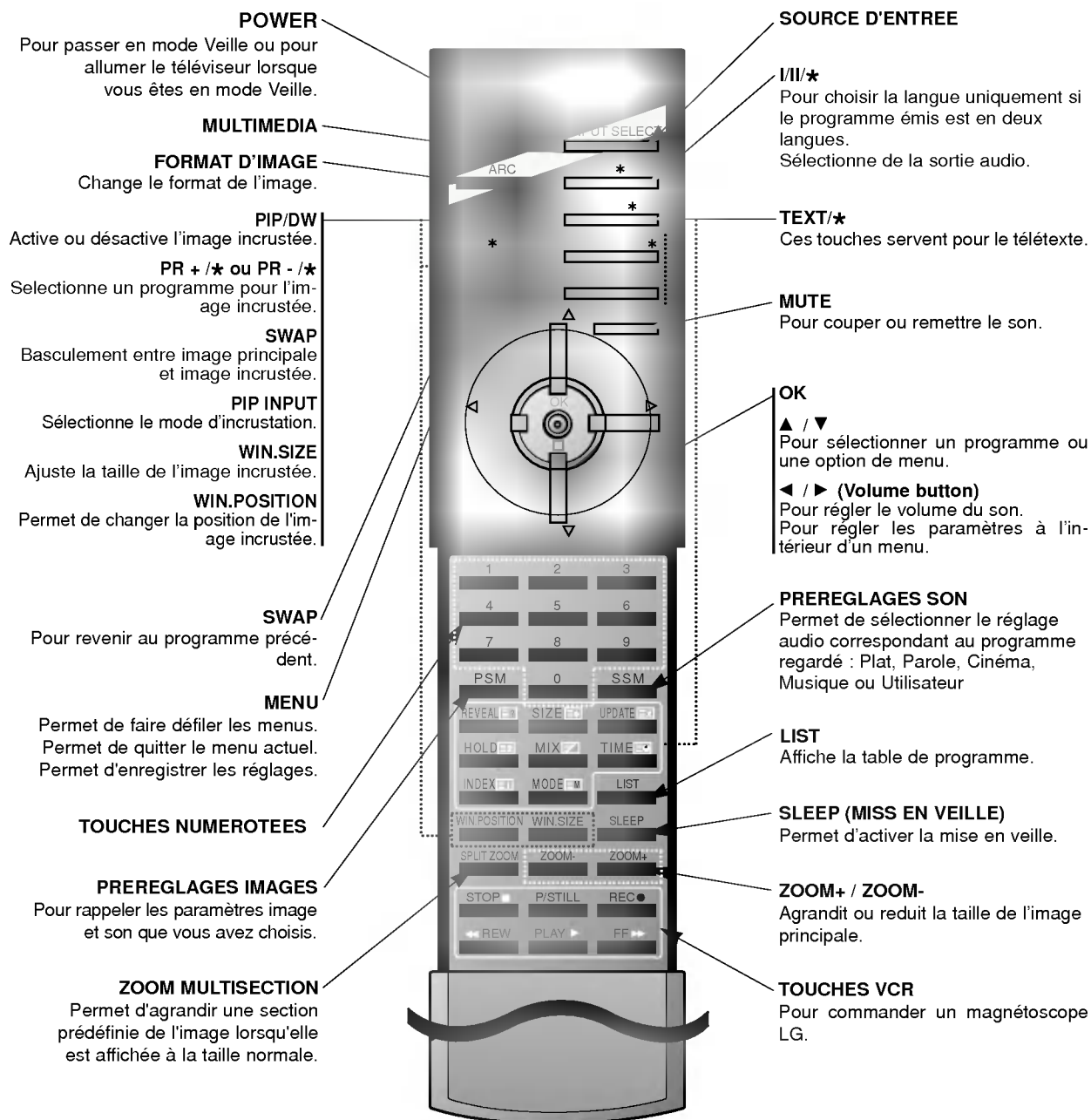
- L'accumulation de poussière peut provoquer un incendie ou occasionner une décharge électrique en cas de détérioration matérielle ou de fuite de courant.

Utilisez uniquement les piles indiquées.

- Vous risqueriez d'endommager le moniteur ou de recevoir une décharge électrique.

Description de la télécommandes

- Lorsque vous utilisez la télécommande, orientez-la vers le capteur situé sur le moniteur.
- La télécommande peut présenter un dysfonctionnement si vous l'utilisez dans un environnement très lumineux.



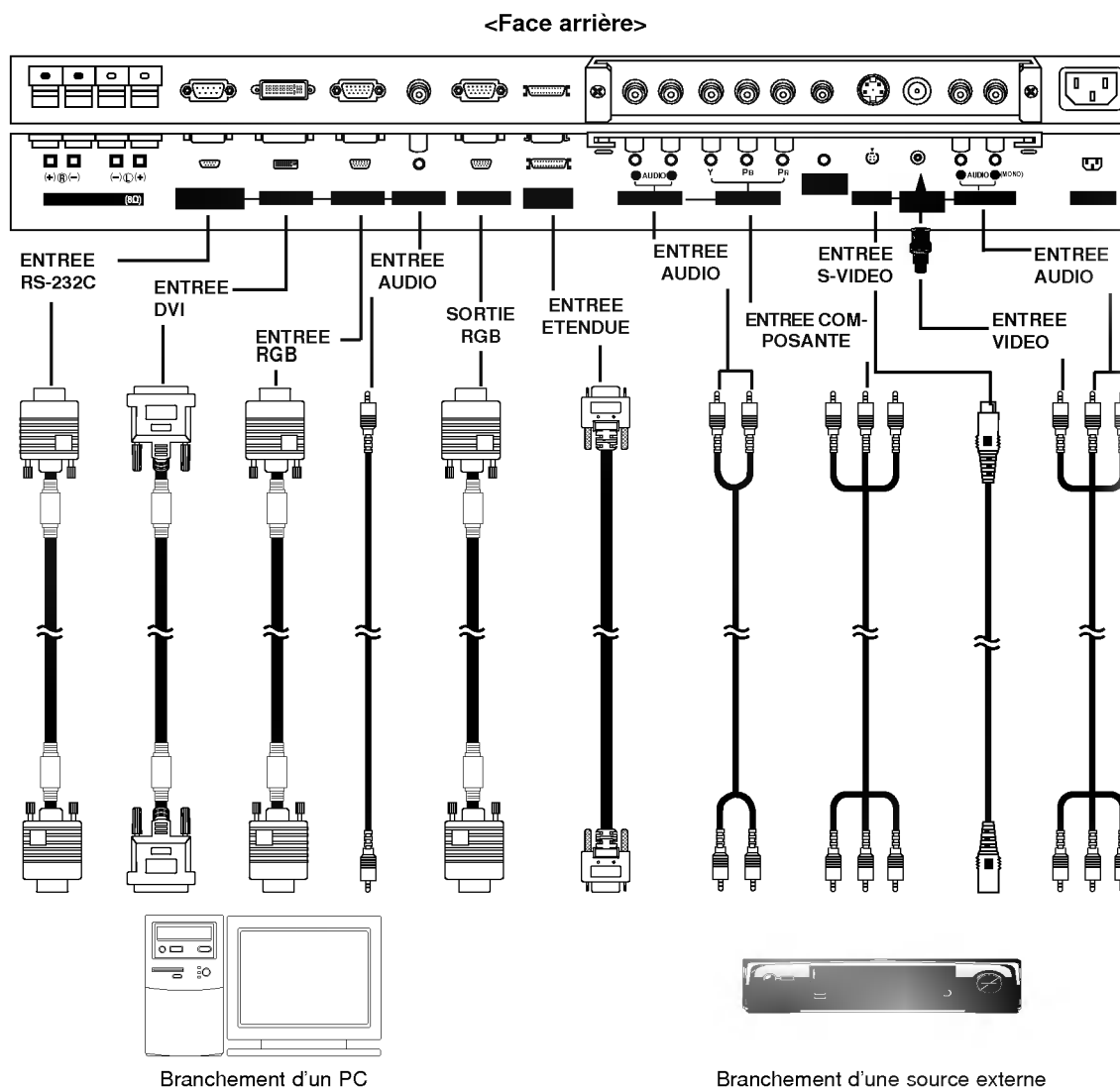
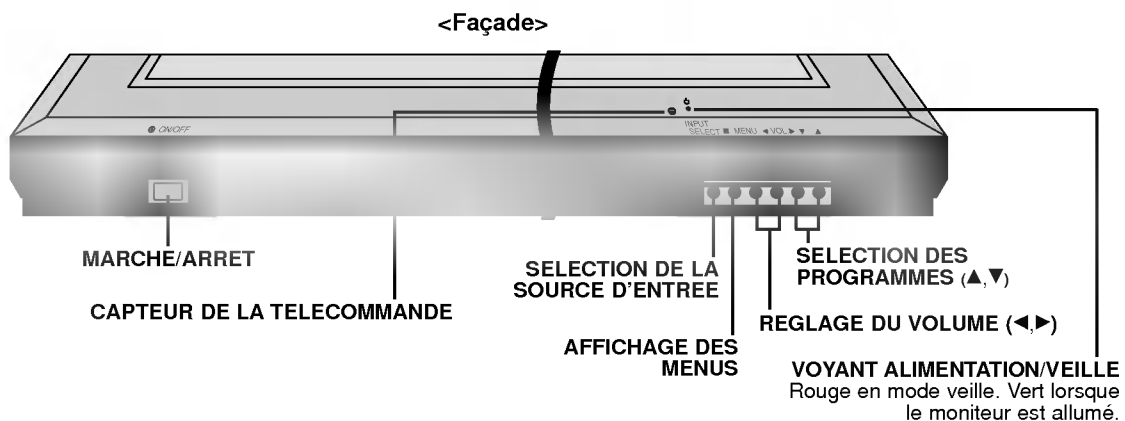
Insertion des piles



- Ouvrez le capot du compartiment à piles à l'arrière de la télécommande.
- Utilisez deux piles alcalines de 1,5 V de type AAA. Ne mélangez pas une pile neuve avec une pile usagée.
- Insérez les piles en respectant la polarité.

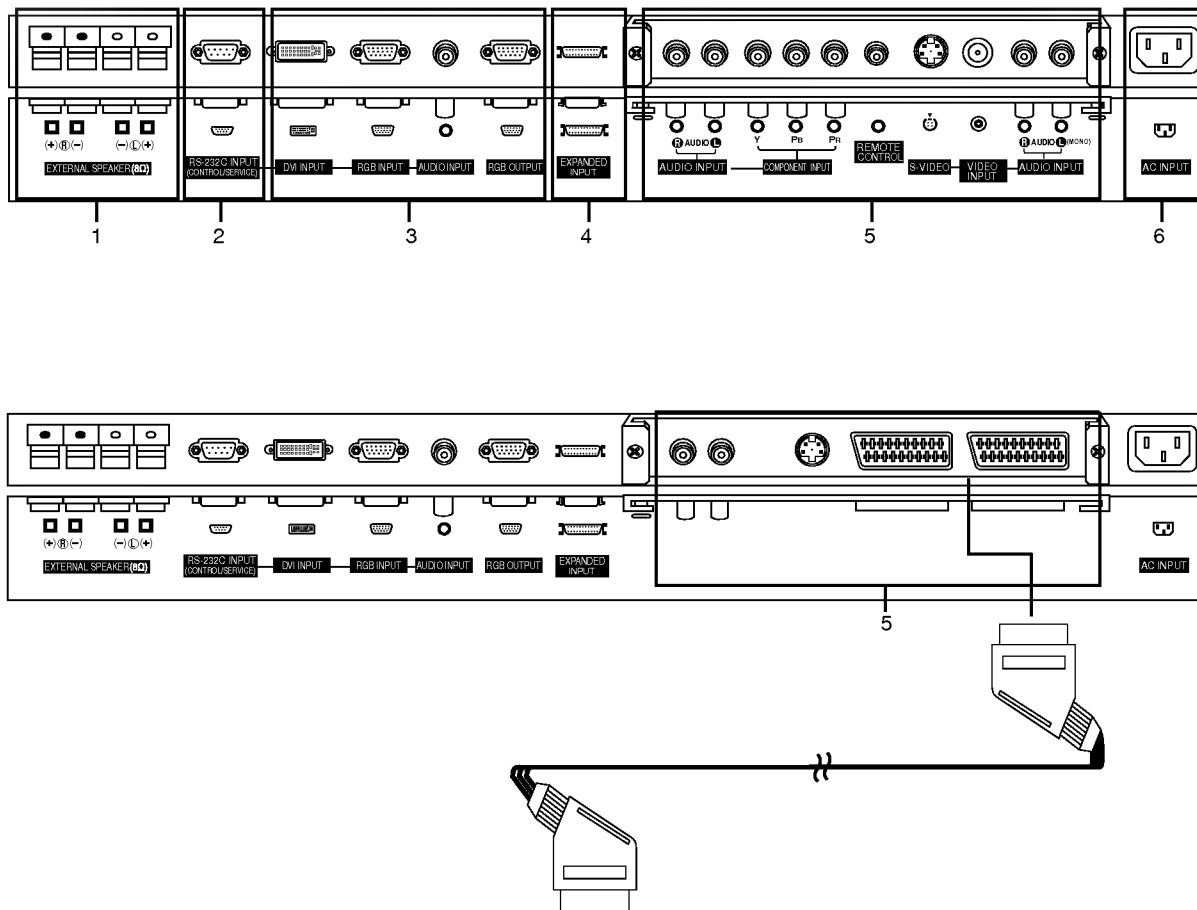
Description du moniteur

- Voici une représentation simplifiée de la façade.
- Le matériel représenté peut être quelque peu différent de votre téléviseur.



Branchement d'une source externe

<Face arrière>



1. HAUT-PARLEURS EXTERNES (sortie 8 ohm)

2. ENTREE RS-232C (COMMANDE / MAINTENANCE)

Connecter le câble du PC aux prises RS-232C qui se situent à l'arrière de l'appareil.

3. ENTREE DVI / ENTREE RGB / ENTREE AUDIO

Connecter la prise externe du moniteur à la prise entrée du PC situé au dos de l'appareil.

SORTIE RGB1 (PC)

Pour envoyer le signal RGB1 sur un autre moniteur, reliez la sortie RGB1 (sortie PC) au port d'entrée PC de l'autre moniteur.

4. ENTREE ETENDUE

5. ENTREE AUDIO / ENTREE AUXILIAIRE / TELECOMMANDE / ENTREE S-VIDEO/VIDEO / ENTREE AUDIO

Via la prise Péritel

Remarque : La carte d'interface (AP-42/50EA42/43) n'est pas fournie avec les modèles de la série MZ-42/50PZ44/45/46/47 (ou MZ-42/50PZ90/91/92/93). Contactez votre revendeur pour vous procurer cet élément.

6. PRISE ALIMENTATION

Ce moniteur doit être relié à une prise d'alimentation secteur alternatif. Reportez-vous aux caractéristiques d'alimentation à la fin du présent manuel. Ne le branchez jamais sur une prise d'alimentation en courant continu.

Options d'affichage d'images provenant d'un équipement externe

Branchement d'un magnétoscope (La carte d'interface doit être installée.)

La carte d'interface (AP-42/50EA42/43) n'est pas fournie avec les modèles de la série MZ-42/50PZ44/45/46/47 (ou MZ-42/50PZ90/91/92/93).

Lorsque vous reliez l'écran plasma à des équipements externes, veillez à respecter les couleurs sur les prises de raccordement (vidéo : jaune, audio (gauche) : blanc, audio (droite) : rouge).

Branchez la prise d'entrée vidéo (jaune) munie de l'adaptateur BNC-RCA sur l'entrée vidéo du moniteur.

Si vous disposez d'un magnétoscope mono, branchez le cordon audio du magnétoscope sur l'entrée AUDIO(L/MONO) de l'écran plasma.

Afin d'obtenir une qualité d'image optimale, branchez votre magnétoscope sur l'entrée S-VIDEO si ce dernier le permet.

L'affichage prolongé d'une image à l'écran risque d'endommager votre moniteur. En particulier, les arrêts sur image prolongés, l'affichage prolongé au format 4:3 ou les logos de chaînes peuvent entraîner une rémanence de l'image sur l'écran. (Voir page.18)

1. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** de la télécommande, puis sélectionnez **AV** ou (**AV1** ou **AV2**). (Lorsque le magnétoscope est branché sur la prise S-Vidéo, sélectionnez **S-Video**.)
2. Insérez une cassette vidéo dans le magnétoscope, puis appuyez sur la touche **PLAY** du magnétoscope. (Reportez-vous au manuel d'utilisation de votre magnétoscope.)

Raccordement au réseau câblé (La carte d'interface doit être installée.)

La carte d'interface (AP-42/50EA42/43) n'est pas fournie avec les modèles de la série MZ-42/50PZ44/45/46/47 (ou MZ-42/50PZ90/91/92/93).

Après vous être abonné au service Câble auprès de votre fournisseur, et une fois votre boîtier de raccordement installé, vous êtes en mesure de regarder les chaînes câblées.

1. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** de la télécommande, puis sélectionnez **AV** ou (**AV1** ou **AV2**).
2. Sélectionnez la chaîne de votre choix à l'aide de la télécommande du boîtier de raccordement. (Pour de plus amples informations sur le service Câble, contactez votre fournisseur de services.)

Branchement d'une source externe (La carte d'interface doit être installée.)

La carte d'interface (AP-42/50EA42/43) n'est pas fournie avec les modèles de la série MZ-42/50PZ44/45/46/47 (ou MZ-42/50PZ90/91/92/93).

Lorsque vous branchez une source externe sur votre écran plasma, veillez à respecter le code de couleur des prises.

1. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** de la télécommande du moniteur, puis sélectionnez **AV** ou (**AV1** ou **AV2**).
2. Faites fonctionner la source externe correspondante.

Branchement d'un lecteur DVD (La carte d'interface doit être installée.)

La carte d'interface (AP-42/50EA42/43) n'est pas fournie avec les modèles de la série MZ-42/50PZ44/45/46/47 (ou MZ-42/50PZ90/91/92/93).

Connexion

Branchez le lecteur DVD sur les entrées vidéo composante (entrées DVD) Y, PB, PR et sur les entrées audio du moniteur.

Or, connect the Euro scart socket of the VCR to the Euro scart socket of the set.

Utilisation

1. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** de la télécommande du moniteur pour sélectionner **Component** ou (**AV1** ou **AV2**).
2. Mettez votre lecteur DVD sous tension.

Entrées vidéo composante

Vous pouvez améliorer la qualité de l'image en branchant le lecteur DVD sur les entrées vidéo composante, comme illustré ci-dessous.

Entrées vidéo composante du moniteur	Y	
--------------------------------------	---	--

Sorties vidéo du lecteur DVD	Y	Pb
	Y	B-Y
	Y	Cb
	Y	PB

Options d'affichage d'images provenant d'un équipement externe

Branchement d'un PC

- Vous pouvez facilement brancher votre PC sur le moniteur afin de profiter d'une image vive et d'un son de haute qualité.
- L'affichage prolongé d'une image fixe à l'écran risque d'endommager votre moniteur. L'image risque de se fixer de manière définitive sur l'écran ; utilisez si possible un économiseur d'écran.
- Branchez le PC sur l'entrée RGB (ENTREE PC) ou DVI (ENTREE NUMERIQUE RGB) du moniteur après avoir sélectionné une résolution inférieure.
- En mode PC, la résolution, l'affichage vertical, le contraste ou la luminosité peuvent faire l'objet de parasites. En cas de parasites, modifiez la résolution du mode PC, changez la fréquence de rafraîchissement ou réglez la luminosité et le contraste jusqu'à ce que l'image s'affiche correctement. Si la fréquence de rafraîchissement de la carte graphique de votre ordinateur ne peut être modifiée, remplacez celle-ci ou contactez son fabricant.
- Type de synchronisation : séparé

Branchement du PC sur le moniteur

- Si la résolution du PC est supérieure à UXGA, aucune image n'apparaîtra à l'écran.
- Branchez le cordon entre le port de sortie du PC et le port d'entrée RGB (ENTREE PC) du moniteur, ou entre le port de sortie DVI du PC et le port d'entrée DVI (ENTREE NUMERIQUE RGB) du moniteur.
- Branchez le cordon audio du PC sur les entrées audio du moniteur. (Les cordons audio ne sont pas fournis avec le moniteur.)
- Si votre PC est équipé d'une carte-son, effectuez les réglages appropriés.
- Ce moniteur est compatible Plug and Play VESA. Le moniteur fournit des données EDID à l'ordinateur par l'intermédiaire du protocole DDC. Ainsi, l'ordinateur effectue automatiquement ses propres réglages pour utiliser le moniteur.
- Le protocole DDC est pré-réglé pour les modes RGB (RGB analogique) et DVI (DVI, RGB numérique).
- Si nécessaire, réglez les paramètres Plug and Play du moniteur.
- Si la carte graphique de votre PC ne peut transmettre de signaux RGB analogiques et numériques simultanément, reliez le port d'entrée RGB (ENTREE PC) ou DVI (ENTREE NUMERIQUE RGB) du moniteur au PC.
- Si la carte graphique de votre PC peut transmettre des signaux RGB analogiques et numériques simultanément, sélectionnez le mode RGB ou DVI sur le moniteur (l'autre mode étant automatiquement réglé par le moniteur à l'aide du système Plug and Play)

Configuration du PC

1. Appuyez ensuite sur la touche sur la touche **POWER** de la télécommande du moniteur.
2. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** de la télécommande, puis sélectionnez **RGB** ou **DVI**.
3. Sélectionnez une résolution inférieure ou égale à SXGA (1280 x 1024, 60Hz) sur votre PC.

Spécifications de l'affichage du moniteur

Mode RGB / DVI

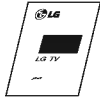
Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	35.000	66.66
	37.861	72.80
	37.500	75.00
848x480	43.269	85.00
	31.500	60.00
	35.000	70.00
852x480	37.500	75.00
	31.500	60.00
852x480	37.799	70.00
	39.375	75.00
	31.500	60.00
800x600	35.156	56.25
	37.879	60.31
	48.077	72.18
	46.875	75.00
832x624	53.674	85.06
	49.725	74.55
1024x768	48.363	60.00
	54.476	70.06
	60.023	75.02
1152x864	47.700	60.00
	59.625	75.02
	54.348	60.05
1152x864	63.995	70.01
	67.500	75.00
1152x870	68.681	75.06
1280x960	60.000	60.00
1280x1024	63.981	60.02

MZ-42PZ44/45/90/91 séries

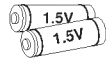
Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)
640x350	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	35.000	66.66
	37.861	72.80
	37.500	75.00
848x480	43.269	85.00
	31.500	60.00
	35.000	70.00
852x480	37.500	75.00
	31.500	60.00
852x480	37.799	70.00
	39.375	75.00
	31.500	60.00
800x600	35.156	56.25
	37.879	60.31
	46.875	75.00
	53.674	85.06
832x624	49.725	74.55
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
1024x768	60.023	75.02
	47.700	60.00
1360x768	59.625	75.02
	47.700	60.00
1366x768	59.625	75.02
	54.348	60.05
1152x864	63.995	70.01
	67.500	75.00
1280x960	60.000	60.00
1280x1024	63.981	60.02

MZ-50PZ46/47/92/93 séries

Accessoires



Mode d'emploi



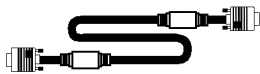
Piles alcalines



Adaptateur BNC-RCA (en option)



Adaptateur BNC-RCA (en option)



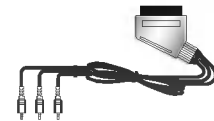
Cordon Sub-D 15 broches



Cordon d'alimentation



Cordons DVI-D



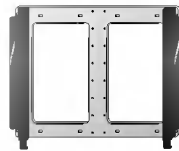
Cordon péritel (en option)

Autres accessoires en option

- Les accessoires en option peuvent faire l'objet de modifications ou de remplacements sans préavis.
- Contactez votre revendeur pour vous procurer ces accessoires.



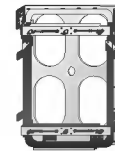
Support de fixation mural inclinable



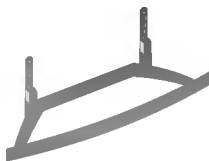
Support de fixation mural



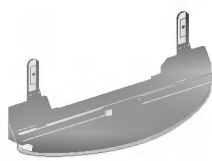
Support de fixation au plafond



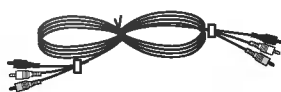
Support vertical de mur



Support de fixation pour meuble



Supports de table pour haut-parleurs



Cordons vidéo



Cordons audio



Haut-parleurs

Installation du moniteur

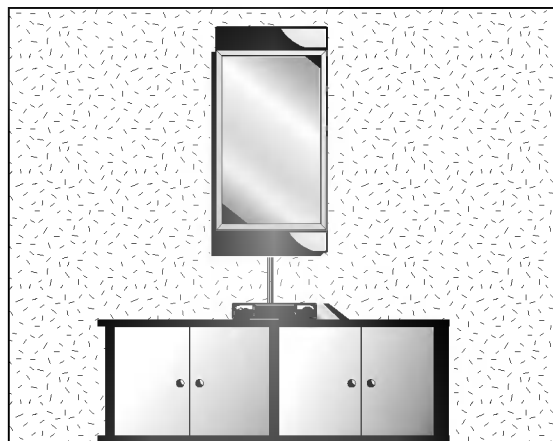
- Ce moniteur peut, entre autres, être installé au mur ou sur un meuble.
- Installez ce moniteur uniquement dans un endroit bénéficiant d'une aération suffisante.
- Le moniteur peut être installé horizontalement ou verticalement.

Installation horizontale



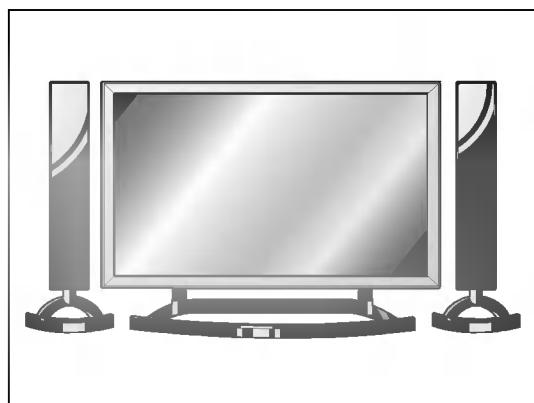
- Le moniteur peut être installé au mur, comme indiqué ci-dessus. (Pour plus d'informations, reportez-vous au guide d'installation du support de fixation mural en option.)
- Les haut-parleurs sont optionnels et ne figurent ici qu'à titre indicatif.

Installation verticale (Gamme MZ-42/50PZ45/47 (ou MZ-42/50PZ91/93) uniquement)



- Le moniteur peut être installé verticalement, comme indiqué ci-dessus. (Pour plus d'informations, reportez-vous au guide d'installation du support de fixation mural en option.)
- Attention : lorsque vous installez le moniteur verticalement, les touches du panneau de commande doivent être positionnées dans le coin inférieur gauche du moniteur, comme indiqué ci-dessus.
- Les haut-parleurs sont optionnels et ne figurent ici qu'à titre indicatif.
- **Remarque** : pour utiliser le moniteur verticalement, vous devez le configurer de façon à ce que les images s'affichent dans le bon sens.

Installation du support pour meuble



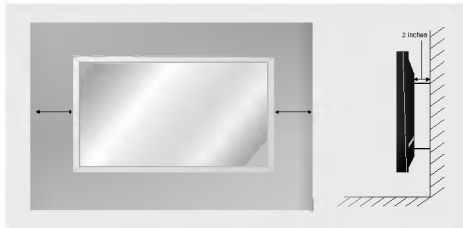
- Le moniteur peut être installé sur un meuble, comme indiqué ci-dessus. (Pour plus d'informations, reportez-vous au guide d'installation du support pour meuble en option.)
- Les haut-parleurs et leurs supports sont optionnels et ne figurent ici qu'à titre indicatif.

Attention

- Lorsque vous installez le moniteur verticalement, vous devez modifier le mode d'affichage des menus de façon à ce qu'ils apparaissent dans le bon sens. En outre, vous devez protéger l'appareil contre tout risque de surchauffe (reportez-vous à la page 19).
- Installez le moniteur uniquement dans un endroit bénéficiant d'une aération suffisante.

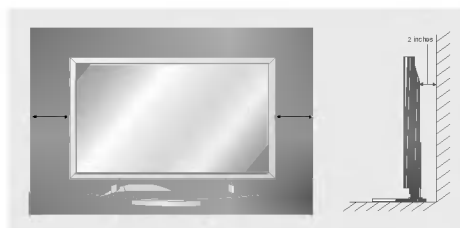
Fixation murale

- a. Espace minimum requis permettant une aération suffisante lors d'un montage mural.



Installation sur un meuble

- b. Espaces minimum requis pour une aération suffisante lors d'une installation sur meuble.



Activation du moniteur

- Lorsque vous utilisez la télécommande, orientez-la vers le capteur du moniteur.



1. Branchez correctement le cordon d'alimentation.
2. Appuyez sur la touche **⓪ ON/OFF** du moniteur. Le moniteur passe alors en mode veille. Appuyez sur la touche **INPUT SELECT** du moniteur ou appuyez sur la touche **POWER** ou **INPUT SELECT** de la télécommande.



1. Si vous avez désactivé le moniteur en appuyant sur la touche **⓪ ON/OFF** du moniteur
 - Appuyez sur la touche **⓪ ON/OFF** du moniteur.
2. Si vous avez désactivé le moniteur à partir de la télécommande et en appuyant sur la touche **ON/OFF** du moniteur
 - Appuyez sur la touche **⓪ ON/OFF** du moniteur, puis appuyez sur la touche **INPUT SELECT** du moniteur, ou appuyez sur la touche **POWER** ou **INPUT SELECT** de la télécommande.

Sélection de la langue pour l'affichage écran

- Le menu peut être affiché à l'écran en mode de langue désirée. Il vous suffit de sélectionner la langue de votre choix, ce que nous vous conseillons de faire dès l'installation du téléviseur.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche **▲ / ▼** pour sélectionner le menu Spécial.
2. Appuyez sur la touche **▶** puis appuyez sur la touche **▲ / ▼** pour sélectionner **Langue**.
3. Appuyez sur la touche **▶** puis appuyez sur la touche **▲ / ▼** pour sélectionner la langue de votre choix.
Toutes les indications à l'écran s'affichent dans la langue choisie.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.

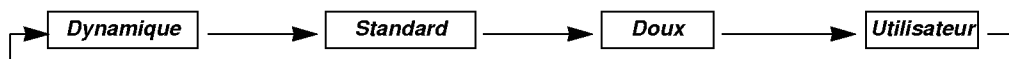
Réglage de l'image

PSM (Mémorisation des paramètres de l'image)

- L'option PSM vous permet de définir les paramètres d'affichage optimaux pour votre moniteur.
- Lorsque vous réglez l'affichage (contraste, luminosité, couleur, netteté et teinte) de façon manuelle, l'option PSM prend automatiquement la valeur UTILISATEUR.

1. Appuyez sur la touche **PSM**.

- Chaque pression sur la touche **PSM** modifie l'affichage de l'écran comme illustré ci-dessous.

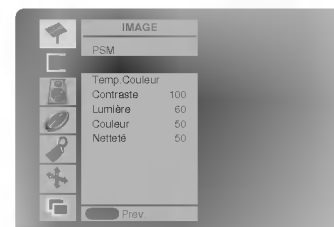


- Vous pouvez également sélectionner les réglages **Dynamique**, **Standard**, **Doux** ou **Utilisateur** dans le menu IMAGE.
- Les réglages **Dynamique**, **Standard** et **Doux** qui permettent une qualité d'image optimale, sont définis en usine et ne peuvent pas être modifiés.

Réglage automatique de la température de couleur

- Lorsque vous réglez la température des couleurs (rouge, vert ou bleu) de façon manuelle, l'option CSM prend automatiquement la valeur UTILISATEUR.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu IMAGE.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **CSM**.
3. Appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner la température de couleur de votre choix.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Réglage manuel de la couleur (option Utilisateur)

- Vous pouvez régler la température des couleurs rouge, vert et bleu à votre convenance.

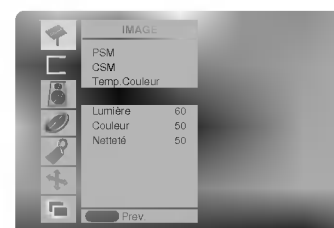
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu IMAGE.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Temp. Couleur**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ ; de **Rouge** de **Vert** et de **Bleu**.
4. Effectuez les réglages à l'aide de la touche ◀ / ▶.
5. Appuyez sur la touche **MENU**.
 - La plage de réglage du niveau de **Rouge** de **Vert** et de **Bleu** est comprise entre -10 et +10.



Réglage de l'image (option Utilisateur)

- Vous pouvez régler le contraste, la luminosité, l'intensité des couleurs, la netteté de l'image et la teinte de l'image selon vos préférences.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu VIDEO.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner l'option désirée.
3. Appuyez sur la touche ►.
4. Effectuez les réglages à l'aide de la touche ◀ / ▶, puis appuyez sur la touche **MENU**.



Réglage du son

SSM (Mémorisation des paramètres du son)

- Cette fonction vous permet de profiter d'un environnement sonore optimal sans aucun réglage. En effet, le moniteur sélectionne automatiquement le réglage audio le plus adapté au programme que vous regardez.
- Lorsque vous réglez le son (aigus, basses et balance) de façon manuelle, l'option SSM prend automatiquement la valeur UTILISATEUR.

1. Appuyez sur la touche **SSM**.
2. Appuyez sur la touche **SSM** pour sélectionner l'option audio de votre choix.



- Vous pouvez également sélectionner **Plat**, **Palole**, **Cinema**, **Musique** ou **Utilisateur** dans le menu SON.

Contrôle automatique du volume (AVL)

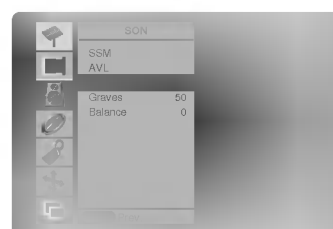
- Cette fonction permet de maintenir un niveau de volume égal, même lorsque vous changez de programme.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu SON.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **AVL**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Marche** ou **Arrêt**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Réglage du son (option Utilisateur)

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu SON.
2. Appuyez sur la touche ►. Sélectionnez la fonction adéquate avec la touche ▲ / ▼.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ◀ / ▶ pour modifier le réglage.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Options du menu Time (Heure)

Réglage de l'horloge

- Si le réglage de l'heure est effacé à la suite d'une panne de courant, parce que vous avez débranché le téléviseur ou parce que vous avez mis le moniteur hors tension avec la touche ON/OFF, réinitialisez l'horloge.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **HEURE**.
2. Appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Horloge**.
3. Appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ pour régler l'heure.
4. Appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ pour régler les minutes.
5. Appuyez sur la touche **MENU**.



Réglage de la fonction On/Off Timer (Mise sous/hors tension automatique)

- Cette fonction est opérationnelle uniquement si l'heure courante a déjà été paramétrée.
- La fonction Off-timer (Mise hors tension programmée) est prioritaire sur la fonction On-timer (Mise sous tension programmée) si toutes deux sont activées en même temps.
- La fonction On-timer (Mise sous tension programmée) nécessite que le moniteur soit en mode veille.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **HEURE**.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Heure Arrêt** ou **Heure Départ**.
3. Appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Marche**.
4. Appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ pour régler l'heure.
5. Appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ pour régler les minutes.
6. Fonction **Heure Départ** uniquement : appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ pour régler le niveau du volume.
7. Appuyez sur la touche **MENU**.

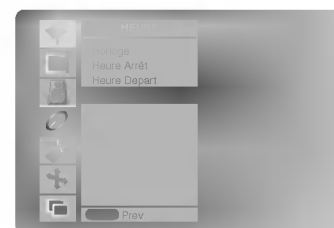


- Pour annuler la fonction **Heure Départ/Heure Arrêt** Appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Arrêt** à l'étape 3.

Mise en veille automatique

- l'appareil se commutera automatiquement en mode attente pendant environ dix minutes, après un arrêt de l'émission de la station TV ou l'absence de signal.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **HEURE**.
2. Appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Arrêt Auto**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Marche** ou **Arrêt**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Mise en veille

- La fonction de veille programmable permet de mettre en veille le moniteur après une période de temps prédéfinie.
- En appuyant sur la touche **SLEEP** plusieurs fois de suite ou de manière continue, choisissez un délai (en minutes). L'écran affiche **L^z--Min** puis, dans l'ordre, **10, 20, 30, 60, 90, 120, 180** et **240**. Le compte à rebours est lancé dès la fin du réglage.

- a. Pour afficher le temps restant avant la mise en veille du moniteur, appuyez une fois sur la touche **SLEEP** ou **OK**.
- b. Pour annuler le temps de veille, appuyez plusieurs fois sur le bouton SLEEP jusqu'à ce que l'affichage **SLEEP** bouton until the display **L^z--Min** apparaisse.
- c. Si vous désactivez le moniteur après avoir réglé un temps de veille programmable, le réglage est annulé.


Menu Spéciales

Verrouillage

- Le moniteur peut être réglé de manière à ce que la télécommande soit indispensable pour contrôler ses différentes fonctions.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **SPECIAL**.
2. Appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Verrouillage**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Marche** ou **Arrêt**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



- Le moniteur garde en mémoire le dernier réglage effectué, même éteint.
- Si le verrouillage parental est activé et si vous avez éteint le moniteur à l'aide de la télécommande, appuyez sur la touche INPUT SELECT du moniteur ou sur la touche POWER ou INPUT SELECT de la télécommande pour le réactiver.
- Lorsque le verrouillage parental est activé, le message "  **Verrouillage** " s'affiche à chaque pression d'une touche du panneau de commande.

ISM Method (Méthode ISM)

- Evitez d'afficher une image fixe sur l'écran du moniteur pendant une durée prolongée. En effet, une image figée provenant d'un jeu PC/vidéo peut, à la longue, provoquer l'apparition d'une image fantôme qui subsiste lorsque vous changez l'affichage.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **SPECIAL**.
2. Appuyez sur la touche ►, puis utilisez la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **ISM Method** (Méthode ISM).
3. Appuyez sur la touche ►, puis utilisez la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Normal**, **Orbiter**, **Inversion** ou **Céusé**.



- **Céusé :**

La fonction White Wash permet d'éliminer les images rémanentes de l'écran. Cette fonction ne permet pas de supprimer complètement une image lorsque le niveau de rémanence est excessif. Appuyez de nouveau sur une touche pour désactiver cette fonction.

- **Orbiter :**

En mode Orbiter, pour éviter l'affichage d'une image permanente, l'écran bouge toutes les 2 minutes. La fonction Orbiter permet d'éviter les images fantômes. Il est cependant préférable de ne jamais laisser d'image fixe affichée à l'écran.

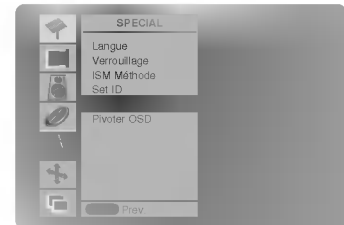
- **Inversion :**

La fonction Inversion permet d'inverser la couleur de l'écran toutes les 30 minutes.

4. Appuyez sur la touche **MENU**.

Low Power (Economie d'énergie)

- Cette fonction permet de réduire la consommation électrique du moniteur.
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **SPECIAL**.
 2. Appuyez sur la touche ►, puis utilisez la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Mode Eco**. (Economie d'énergie).
 3. Appuyez sur la touche ►, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Marche** ou **Arrêt**.
 4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Rotation des menus pour une utilisation verticale du moniteur (Gamme MZ-42/50PZ47 (ou MZ-42/50PZ93) uniquement)

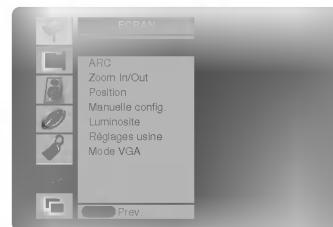
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **SPECIAL**.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Pivoter OSD**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Normal** ou **Pivoter**.
 - Sélectionnez Normal si le moniteur est installé de façon horizontale.
 - Sélectionnez Pivoter si le moniteur est installé de façon verticale.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Menu écran

Automatique Réglage (Mode RGB[PC] uniquement)

- Cette fonction permet de régler automatiquement le centrage et la phase de l'image.
- 1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **ECRAN**.
- 2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Auto Config.**
- 3. Appuyer sur le bouton ►.
 - Une fois la fonction **Auto Config.** terminée, "OK" s'affiche à l'écran.
 - Si toutefois la position de l'image était incorrecte, recommencez l'opération.
- 4. Si, après le réglage automatique, l'image est encore plus décalée, réglez le centrage la **Manuelle config.** manuellement.



- Bien que l'image ne soit toujours pas parfaite, votre moniteur fonctionne correctement. Vous devez simplement effectuer d'autres réglages.
- Il est inutile d'exécuter les fonctions Auto Configure (Configuration auto) et Manual config. (Configuration manuelle) pour le mode DVI.
- Cette fonction n'est pas opérationnelle en diffusion RGB-Digital (Numérique RVB).

Format d'image

- Les images peuvent être visualisées sous différents formats, le format Standard, le format **Auto**, **4:3**, **16:9** (panoramique), **14:9** ou **Zoom**.
- Dans ce cas, appuyez le touche **ARC** pour sélectionner le format désiré.
- Vous pouvez également sélectionner **Auto**, **4:3**, **16:9** (panoramique), **14:9** ou **Zoom** dans le menu **ECRAN**.

Auto

Quand votre téléviseur reçoit le signal de largeur d'écran de la prise péritel, il commute automatiquement au bon format.

4:3

En modo standard, l'image sera visualisée dans les 4/3 (format généralement utilisé par toutes les stations).

16:9

Format panoramique. Ce format est utilisé pour les films à grand spectacle (16/9).

14:9

L'écran 14/9 est visualisé juste comme le ce mais l'écran 4/3 est magnifié au haut / inférieur et lefr / droite de sorte que l'écran 14/9 soit plein.

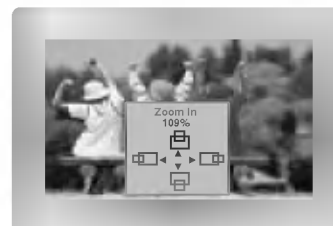
Zoom

Cette transformation du format 4/3 en format 16/9 voeu permettra d'avoir une image agrandie.

Zoom total (modes COMPOSANTE, VIDEO (AV1 ou AV2) et S-VIDEO uniquement)

- Lorsque vous agrandissez ou réduisez l'image, celle-ci peut présenter des anomalies d'affichage.

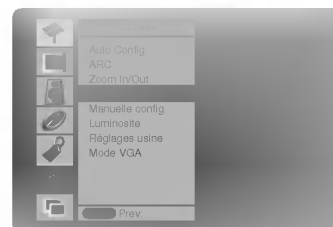
1. Appuyez sur la touche **ZOOM+/ZOOM-** pour agrandir ou réduire l'image.
2. Réglez la position de l'image principale à l'aide des touches



Screen Position (Position de l'écran)

- Cette fonction est opérationnelle avec les modes suivants :
RGB-PC ou COMPOSANTE 480p/576p/720p/1080i/1152i.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu ECRAN.
2. Appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Position**.
3. Appuyez sur la touche ►, puis sur la touche ▲ / ▼ ou ◀ / ▶ pour régler la position.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Manuel Configuration (Mode RGB[PC] uniquement)

- Si, après réglage automatique de l'image, vous constatez que celle-ci n'est pas nette et que les caractères tremblent, vous pouvez modifier sa phase de façon manuelle.

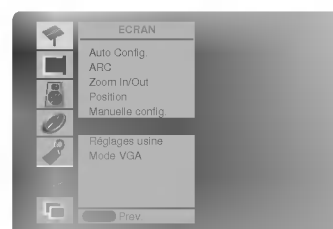
1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu ECRAN.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Manuelle config.**
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Phase** ou **Clock**.
4. Effectuez les réglages à l'aide de la touche ◀ / ▶.
 - La plage de réglage de la **Phase** est comprise entre 0 et 31.
 - La plage de réglage de la **Clock** est comprise entre -50 et +50.
5. Appuyez sur la touche **MENU**.



Réglages de écran (AV (ou AV1, AV2), S-Video et COMPOSANTE 480i/576i uniquement)

- Utilisez cette option pour afficher l'image de votre magnétoscope.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu ECRAN.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Luminosité**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **TV** ou **VCR**.
 - Si vous souhaitez utiliser votre magnétoscope, sélectionnez l'option **VCR**.
 - Si vous utilisez une autre source d'entrée que votre magnétoscope, sélectionnez l'option **TV**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Menu écran

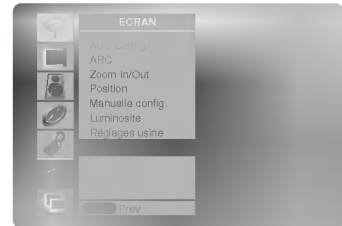
Initialisation

- Pour restaurer le réglage par défaut, sélectionnez **Réglages usine** à l'aide de la touche ▲ / ▼, puis appuyez sur la touche ►.

Sélection du mode d'affichage VGA (modes RGB et DVI [PC] uniquement)

- Pour afficher une image au format normal, sélectionnez une résolution identique pour les modes RGB et VGA.

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu Ecran.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Mode VGA**.
3. Appuyez sur la touche ►, puis utilisez la touche ▲ / ▼ pour sélectionner la résolution VGA voulue.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Réduction des parasites (en option)

- Pour atténuer les parasites pouvant apparaître lorsque le signal reçu est faible.
- Cette fonction est opérationnelle avec les modes suivants : modes VIDEO (AV1 ou AV2), S-VIDEO et COMPOSANTE 480i/480p/576i uniquement

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu ECRAN.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **YNR**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Marche** ou **Arrêt**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.



Zoom multisection (Split Zoom)

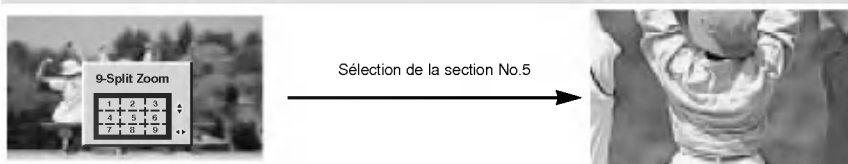
- Cette fonction permet d'agrandir l'image affichée au format normal.
- Cette fonction est disponible pour toutes les sources d'entrée vidéo.
- Cette fonction n'est pas disponible en mode Rotate (Rotation).
- En zoom à 2 sections, vous pouvez uniquement déplacer l'image vers le haut ou vers le bas.
- Lorsqu'une image occupe la totalité de l'écran, vous pouvez la déplacer sans utiliser la fonction de zoom multisection.

1. Appuyez sur la touche **SPLIT ZOOM**.
 - Chaque pression sur la touche **SPLIT ZOOM** modifie l'affichage de l'écran comme illustré ci-dessous.



En zoom à 9 sections:

Appuyez sur une touche numérique pour sélectionner la section que vous souhaitez agrandir. Si vous appuyez sur la touche 5, la section 5 est agrandie et peut être affichée sur la totalité de l'écran à l'aide de la touche ▲ / ▼ ou ◀ / ▶.



La section 5 est affichée sur la totalité de l'écran.

Incrustation d'image (PIP)

Incrustation d'image (PIP)

Appuyez sur la touche **PIP/DW** pour incruster une image.

- Chaque pression sur la touche **PIP/DW** vous permet de modifier la taille de l'image incrustée comme illustré ci-dessous.



Sélection du mode d'incrustation

Appuyez sur la touche **PIP INPUT** pour sélectionner l'entrée vidéo de l'image incrustée.



Déplacement de l'image incrustée

Appuyez sur la touche **WIN.POSITION** en mode PIP.



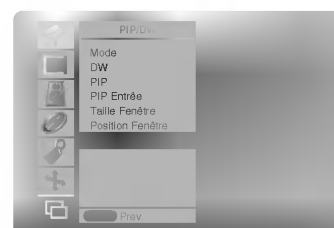
Taille de PIP

Appuyez sur la touche **WIN.SIZE** puis appuyez sur la touche ◀ / ▶ pour régler taille de l'image incrustée.



PIP Aspect Ratio

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **PIP/DW**.
2. Appuyez sur la touche ▶, puis sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **PIP ARC**.
3. Appuyez sur la touche ▶, puis sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **4:3** ou **16:9**.
4. Appuyez sur la touche **MENU**.

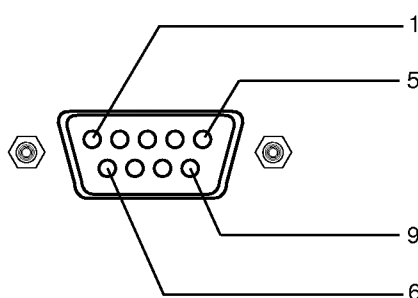


Contrôle externe du moniteur Configuration

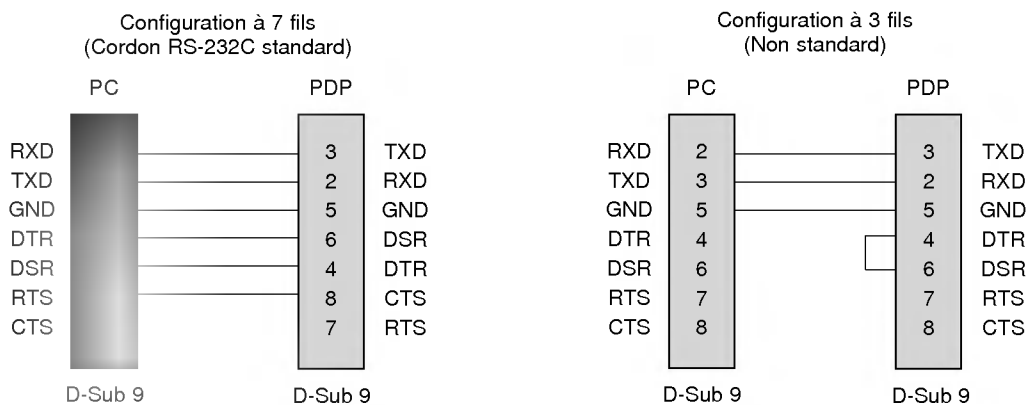
- Raccordez la prise d'entrée RS-232C à un appareil de commande externe (micro-ordinateur ou dispositif de commande A/V par exemple), puis commandez les fonctions du moniteur depuis celui-ci.
- Reliez le port série de l'appareil de commande à la prise RS-232C sur la face arrière du moniteur.
- Les cordons de connexion RS-232C ne sont pas fournis avec le moniteur.

Type de connecteur : Sub-D mâle à 9 broches

N°	Nom de la broche
1	Aucune connexion
2	RXD (Réception de données)
3	TXD (Transmission de données)
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	Aucune connexion



Configurations RS-232C

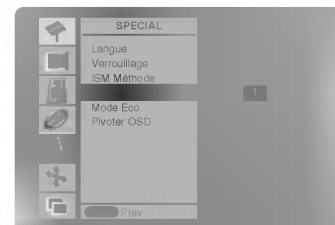


Set ID

Utilisez cette fonction pour définir un numéro d'identification du moniteur.

- Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page.29).

1. Appuyez sur la touche **MENU**, puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner le menu **SPECIAL**.
2. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ▲ / ▼ pour sélectionner **Set ID**.
3. Appuyez sur la touche ► puis appuyez sur la touche ◀ / ▶ pour régler l'option **Set ID** de manière à sélectionner le numéro d'identification du moniteur de votre choix.
 - La plage de réglage est comprise entre 1 et 99.



Paramètres de communication

- Vitesse de transmission : 115200 bos (UART)
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Longueur des données : 8 bits
- Code de communication : code ASCII
- Parité : Aucune
- * Utilisez un câble croisé (inversé).

Liste de référence des commandes

	COMMANDE 1	COMMANDE2	Données (Hexadécima)
01. Marche/arrêt	k	a	0 ~ 1
02. Sélection de la source	k	b	0 ~ 4
03. Format d'image	k	c	0 ~ 4
04. Activation/désactivation des images	k	d	0 ~ 1
05. Activation/désactivation du son	k	e	0 ~ 1
06. Réglage du volume	k	f	0 ~ 64
07. Contraste	k	g	0 ~ 64
08. Lumière	k	h	0 ~ 64
09. Couleur	k	i	0 ~ 64
10. Teinte	k	j	0 ~ 64
11. Netteté	k	k	0 ~ 64
12. Activation/désactivation de l'affichage à l'écran	k	l	0 ~ 1
13. Mode de commande externe	k	m	0 ~ 1
14. PIP/Twin	k	n	0 ~ 3
15. PIP Aspect Ratio	k	o	0 ~ 1
16. Zoom multisection	k	p	21~99
17. Position de PIP	k	q	0 ~ 3
18. Aigus	k	r	0 ~ 64
19. Graves	k	s	0 ~ 64
20. Balance	k	t	0 ~ 64
21. Température de Couleur	k	u	0 ~ 2
22. Réglage de Rouge	k	v	0 ~ 64
23. Réglage de Vert	k	w	0 ~ 64
24. Réglage de Bleu	k	\$	0 ~ 64
25. Entrées source de PIP	k	y	0 ~ 4
26. Mode SSM	k	x	0 ~ 4
27. Etat anorma	k	z	0 ~ a
28. Méthode ISM	j	p	0 ~ 3
29. Economie d'énergie	j	q	0 ~ 1
30. Réglage de la fréquence du déplacement cyclique	j	r	1 ~ FE
31. Réglage du nombre de pixels du déplacement cyclique	j	s	0 ~9
32. Automatique Réglage	j	u	1

Protocole de transmission/réception

Transmission

[Commande1][Commande2][][Set ID][][Données][Cr]

- * [Commande 1] : (j ou k)
- * [Commande 2] : Identificateur (lettre) de la commande.
- * [Set ID] : Numéro d'identification du moniteur de votre choix défini dans le menu. Fonctionnalités avancées. Voir page 25. La plage de réglage est comprise entre 1 et 99. Lorsque vous choisissez la valeur '0', vous commandez chacun des moniteurs connectés. Le code d'identification est indiqué en mode décimal (1 à 99) dans le menu et en mode hexadécimal (0 x 0 à 0 x 63) dans le protocole de transmission/réception.
- * [Données] : Données de la commande. 'FF' permet de lire l'état de la commande.
- * [Cr] : Retour à la ligne code ASCII '0x0D'
- * [] : espace (code ASCII '0x20')

Accusé de réception positif

[Commande2][][Set ID][][OK][Données][x]

- * Le moniteur transmet un accusé de réception selon le format ci-dessus lorsqu'il reçoit des données non altérées. En mode lecture, les données d'état en cours s'affichent. En mode écriture, les données du PC sont renvoyées.

Accusé de réception négatif

[Commande2][][Set ID][][NG][Données][x]

- * Le moniteur émet un accusé de réception selon le format ci-dessus lorsque les données reçues sont altérées (fonctions impossibles ou erreurs de communication).

01. Marche/arrêt (Commande 2 : a)

- ▶ Permet d'allumer/éteindre le moniteur.

Transmission

`[[k][a][][Set ID][][Données][Cr]`

Données 0 : Arrêt 1 Marche

Accusé de réception

`[a][][Set ID][][OK][Données][x]`

- ▶ Permet d'afficher l'état de la commande marche/arrêt.

Transmission

`[k][a][][Set ID][][FF][Cr]`

Accusé de réception

`[[a][][Set ID][][OK][Données][x]`

* De la même manière, pour les autres fonctions, si les données 'FF' sont transmises selon ce format, le retour des données d'accusé de réception indique l'état de chaque fonction.

02. Sélection de la source (Commande 2 : b)

- ▶ Permet de sélectionner la source d'entrée du moniteur. Vous pouvez également sélectionner une source d'entrée à l'aide de la touche INPUT SELECT de la télécommande du moniteur.

Transmission

`[k][b][][Set ID][][Données][Cr]`

Données 0 : RGB 2 : AV (ou AV2)
1 : Component 3 : S-Video
(ou AV1) 4 : DVI

Accusé de réception

`[b][][Set ID][][OK][Données][x]`

03. Format d'image (Commande 2 : c)

- ▶ Permet de régler le format d'image. Vous pouvez également régler le format d'image à l'aide de la touche ARC (Aspect Ratio Control) de la télécommande ou à partir du menu Fonctionnalités avancées.

Transmission

`[[k][c][][Set ID][][Données][Cr]`

Données 0 : Ecran large (16:9)
1 : Ecran normal (4:3)
2 : Plein écran (Zoom)
3 : Auto
4 : 14:9

Accusé de réception

`[c][][Set ID][][OK][Données][x]`

* A partir du PC, vous ne pouvez choisir qu'entre les formats 16:9 et 4:3.

04. Activation/désactivation des images (Commande 2 : d)

- ▶ Permet de commander l'affichage des images.

Transmission

`[k][d][][Set ID][][Données][Cr]`

Données 1 : Désactivation de l'image (Aucune image affichée)
0 : Activation de l'image (Affichage des images)

Accusé de réception

`[d][][Set ID][][OK][Données][x]`

05. Activation/désactivation du son (Commande 2 : e)

- ▶ Permet d'activer/désactiver le son. Vous pouvez également activer cette fonction à l'aide de la touche MUTE de la télécommande.

Transmission

`[k][e][][Set ID][][Données][Cr]`

Données 0 : Désactivation du son (Pas de son)
1 : Activation du son

Accusé de réception

`[e][][Set ID][][OK][Données][x]`

06. Réglage du volume (Commande 2 : f)

- ▶ Permet de régler le volume. Vous pouvez également régler le volume à l'aide des touches de volume de la télécommande.

Transmission

`[k][f][][Set ID][][Données][Cr]`

Données Min : 0 ~ Max : 64

* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 29).

Accusé de réception

`[f][][Set ID][][OK][Données][x]`

07. Contraste (Commande 2 : g)

- ▶ Permet de régler le contraste de l'écran. Vous pouvez également régler le contraste à partir du menu IMAGE.

Transmission

`[k][g][][Set ID][][Données][Cr]`

Données Min : 0 ~ Max : 64

* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 29).

Accusé de réception

`[g][][Set ID][][OK][Données][x]`

08. Lumière (Commande 2 : h)

- ▶ Permet de régler le contraste de l'écran. Vous pouvez également la régler à partir du menu IMAGE.

Transmission

`[k][h][][Set ID][][Données][Cr]`

Données Min : 0 ~ Max : 64

* Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 29).

Accusé de réception

`[[h][][Set ID][][OK][Données][x]`

09. Couleur (Commande 2 : i)

- ▶ Permet de régler la couleur de l'image. Vous pouvez également régler la couleur à partir du menu IMAGE.

Transmission

[k][i][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64

- * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 29).

Accusé de réception

[i][][Set ID][][OK][Données][x]

10. Teinte (Commande 2 : j)

- ▶ Permet de régler la teinte de l'image. Vous pouvez également régler la teinte à partir du menu IMAGE.

Transmission

[k][j][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64

- * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 29).

Accusé de réception

[j][][Set ID][][OK][Données][x]

11. Netteté (Commande 2 : k)

- ▶ Permet de régler la netteté de l'image. Vous pouvez également régler la netteté à partir du menu IMAGE.

Transmission

[k][k][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 0 ~ Max : 64

- * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 29).

Accusé de réception

[k][][Set ID][][OK][Données][x]

12. Activation/désactivation de l'affichage à l'écran (Commande 2 : l)

- ▶ Permet d'activer/désactiver l'affichage des informations à l'écran.

Transmission

[k][l][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Pas d'affichage 1 : Affichage

Accusé de réception

[l][][Set ID][][OK][Données][x]

13. Mode de commande externe (Commande 2 : m)

- ▶ Permet de verrouiller les touches du moniteur et de la télécommande.

Transmission

[m][][Set ID][][OK][Données][x]

Données 0 : Pas d'affichage 1 : Affichage

Accusé de réception

[m][][Set ID][][OK][Données][x]

- * Activez ce mode si vous n'utilisez pas la télécommande. Si vous éteignez puis rallumez le moniteur, le verrouillage est désactivé.

14. PIP / Twin (Commande 2 : n)

- ▶ Permet d'activer la fonction d'incrustation d'image (PIP). Vous pouvez également activer la fonction d'incrustation d'image/double écran à l'aide des touches PIP et TWIN PICTURE de la télécommande.

Transmission

[k][n][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Incrustation d'image/double écran désactivé

- 1 : PIP
- 2 : DW1
- 3 : DW2

Accusé de réception

[n][][Set ID][][OK][Données][x]

15. PIP Aspect Ratio (Commande 2 : o)Transmission

[k][o][][Set ID][][Données][Cr]

Données 0 : Ecran normal (4:3)

- 1 : Ecran large (16:9)

Accusé de réception

[o][][Set ID][][OK][Données][x]

16. Zoom multisection (Commande 2 : p)

- ▶ Pour agrandir l'écran en respectant les proportions. Vous pouvez également régler l'écran avec la touche SPLIT ZOOM de la télécommande.

Transmission

[k][p][][Set ID][][Données][Cr]

Données Min : 21 ~ Max : 99

Accusé de réception

[p][][Set ID][][OK][Données][x]

17. Position de PIP (Commande 2 : q)

- ▶ En mode PIP, permet de déplacer l'image incrustée. Vous pouvez également régler la position de l'image incrustée à l'aide de la touche WIN.POSITION de la télécommande.

Transmission

Données 0 : En bas à droite de l'écran
 1 : En bas à gauche de l'écran
 2 : En haut à gauche de l'écran
 3 : En haut à droite de l'écran

Accusé de réception

18. Aigus (Commande 2 : r)

- ▶ Permet de régler le aigus. Vous pouvez également régler le aigus à partir du menu SON.

Transmission

Données Min : 0 ~ Max : 64
 * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 29).

Accusé de réception

19. Graves (Commande 2 : s)

- ▶ Permet de régler le graves. Vous pouvez également régler le graves à partir du menu SON.

Transmission

Données Min : 0 ~ Max : 64
 * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 29).

Accusé de réception

20. Balance (Commande 2 : t)

- ▶ Permet de régler la balance. Vous pouvez également régler la balance à partir du menu SON.

Transmission

Données Min : 0 ~ Max : 64
 * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données1' (Voir page 29).

Accusé de réception

21. Température de Couleur (Commande 2 : u)

- ▶ Permet de régler la température de couleur. Vous pouvez également régler le CSM à partir du menu IMAGE.

Transmission

Données 0: Normal 1: Froid 2: Chaud 3: Utilisateur

Accusé de réception

22. Réglage de Rouge (Commande 2 : v)

- ▶ Permet de régler le rouge dans le menu température de couleur.

Transmission

Données Min : 0 ~ Max : 64
 * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données 2' (Voir page 29).

Accusé de réception

23. Réglage de Vert (Commande 2 : w)

- ▶ Permet de régler le vert dans le menu température de couleur

Transmission

Données Min : 0 ~ Max : 64
 * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données 2' (Voir page 29).

Accusé de réception

24. Réglage de Bleu (Commande 2 : \$)

- ▶ Permet de régler le bleu dans le menu température de couleur

Transmission

Données Min : 0 ~ Max : 64
 * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données 2' (Voir page 29).

Accusé de réception

25. Sélection de la source pour l'image incrustée (Commande 2 : y)

- ▶ En mode PIP, permet de sélectionner la source de l'image incrustée.

Transmission

Données 0 : RGB 2 : AV (ou AV2)
 1 : Component 3 : S-Video
 (ou AV1) 4 : DVI

Accusé de réception

26. Mode SSM (Commande 2 : x)

- ▶ Pour sélectionner le mode audio.

Transmission

Données 0 : Plat 3 : Musique
 1 : Palole 4 : Utilisateur
 2 : Cinema

Accusé de réception

27. Etat anormal (Commande 2 : z)

- ▶ Permet d'identifier un état anormal.

Transmission

```
[k][z][ ][Set ID][ ][FF][ ][Cr]
```

- Données 0 : Normale (mise sous tension et signal)
 1 : Aucun signal (mise sous tension)
 2 : Arrêtez le moniteur par la télécommande
 3 : Arrêtez le moniteur par fonction de temps de sommeil
 4 : Arrêtez le moniteur par fonction de RS-232C
 5 : Tension 5V défectueuse
 6 : Tension d'alimentation défectueuse
 7 : Arrêtez le moniteur par fonction de "Fan Alarm"
 8 : Arrêtez le moniteur par fonction de "off time"
 9 : Arrêtez le moniteur par fonction de "auto off"
 a : Arrêtez le moniteur par fonction de "AV board"

Accusé de réception

```
[z][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

* Cette fonction est en "lecture seule".

28. Méthode ISM (Commande 1 : j, Commande 2 : p)

- ▶ Pour contrôler la méthode ISM. Vous pouvez également régler la fonction ISM Method dans le menu SPECIAL.

Transmission

```
[j][p][ ][Set ID][ ][Données][Cr]
```

- Données 0 : Normal 2 : Inversion
 1 : Orbiter 3 : Cérusé

Accusé de réception

```
[p][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

29. Economie d'énergie (Commande 1 : j, Commande 2 : q)

- ▶ Pour réduire la consommation électrique du moniteur. Vous pouvez également utiliser la fonction Low Power (Economie d'énergie) dans le menu SPECIAL.

Transmission

```
[j][q][ ][Set ID][ ][Données][ ][Cr]
```

- Données 0 : Arrêt
 1 : Marche

Accusé de réception

```
[q][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

30. Réglage de la fréquence du déplacement cyclique (Commande 1 : j, Commande 2 : r)

- ▶ Pour régler la fréquence de déplacement de l'image.

Transmission

```
[j][r][ ][Set ID][ ][Données][Cr]
```

- Données Min : 1 ~ Max : FE
 * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données 1' (Voir page 29).

Acknowledgement

```
[r][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

31. Réglage du nombre de pixels du déplacement cyclique (Commande 1 : j, Commande 2 : s)

- ▶ Cette fonction permet de régler le nombre de pixels de la fonction de déplacement cyclique.

Transmission

```
[j][s][ ][Set ID][ ][Données][Cr]
```

- Données Min : 0 ~ Max : 9
 * Reportez-vous à la section 'Mappage réel des données 1' (Voir page 29).

Acknowledgement

```
[s][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

32. Automatique Réglage (Commande 1 : j, Commande 2 : u)

- ▶ Cette fonction permet de régler automatiquement le centrage et la phase de l'image.

Transmission

```
[j][u][ ][Set ID][ ][Données][Cr]
```

Données 1: Validation

Acknowledgement

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Données][x]
```

* Mappage réel des données 1	* Mappage réel des données 2
0 : Etape 0	0 : -10
⋮	5 : -9
A : Etape 10 (Set ID 10)	A : -8
⋮	⋮
F : Etape 15 (Set ID 15)	2D: -1
10 : Etape 16 (Set ID 16)	32: 0
⋮	37: +1
64 : Etape 100	⋮
	5F: +9
	64: +10

Code IR (format NEC)

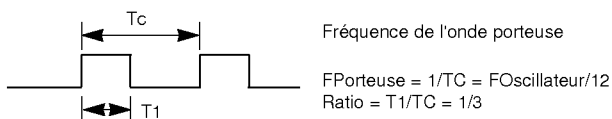
Branchement

- Branchez la télécommande à fil sur la prise du moniteur prévue à cet effet.

Code IR de la télécommande (format NEC)

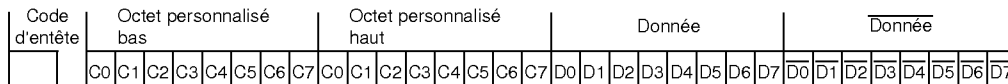
► Forme d'onde émise

Impulsion unique, fréquence de 455KHz modulée à 37,917KHz

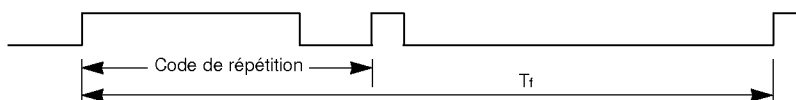


► Configuration de la trame

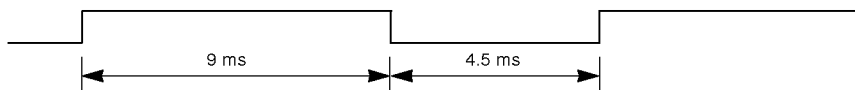
- 1ère trame



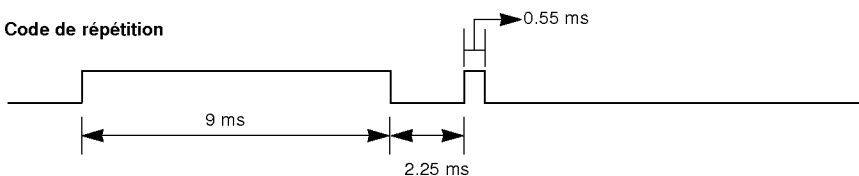
- Trame de répétition



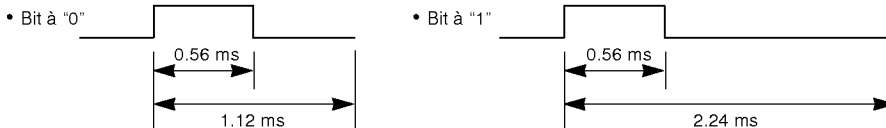
► Code d'entête



► Code de répétition

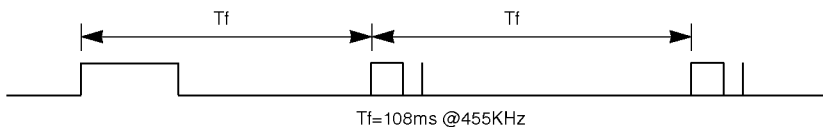


► Bit description



► Intervalle de trame : Tf

Le signal est transmis tant qu'une touche est maintenue enfoncée.



Code (Héxa)	Fonction	Remarque
00H	HAUT (▲)	Touche de la télécommande
01H	BAS (▼)	Touche de la télécommande
02H	VOLUME+ (▶)	Touche de la télécommande
03H	VOLUME- (◀)	Touche de la télécommande
08H	ALIMENTATION	Touche de la télécommande (marche/arrêt)
C4H	MARCHE	Spécifique Code IR (marche)
C5H	ARRÊT	Spécifique Code IR (arrêt)
09H	COUPURE MOMENTANEE DU SON	Touche de la télécommande
10H	TOUCHES NUMEROTEES 0	Touche de la télécommande
11H	TOUCHES NUMEROTEES 1	Touche de la télécommande
12H	TOUCHES NUMEROTEES 2	Touche de la télécommande
13H	TOUCHES NUMEROTEES 3	Touche de la télécommande
14H	TOUCHES NUMEROTEES 4	Touche de la télécommande
15H	TOUCHES NUMEROTEES 5	Touche de la télécommande
16H	TOUCHES NUMEROTEES 6	Touche de la télécommande
17H	TOUCHES NUMEROTEES 7	Touche de la télécommande
18H	TOUCHES NUMEROTEES 8	Touche de la télécommande
19H	TOUCHES NUMEROTEES 9	Touche de la télécommande
0BH	SOURCE D'ENTREE	Touche de la télécommande
98H	MULTIMEDIA	Touche de la télécommande (Mode COMPOSANTE/RGB/DVI)
BFH	COMPOSANTE	Spécifique (Mode COMPOSANTE)
C6H	DVI	Spécifique (Mode DVI)
D5H	RGB	Spécifique (Mode RGB)
D6H	TV	Spécifique (Mode TV)
5AH	AV	Spécifique (Mode AV)
D8H	S-VIDEO	Spécifique (Mode S-VIDEO)
0AH	I/II*★	Touche de la télécommande
0EH	VEILLE PROGRAMMABLE	Touche de la télécommande
43H	MENU	Touche de la télécommande
40H	ZOOM +	Touche de la télécommande
41H	ZOOM -	Touche de la télécommande
44H	OK(■)	Touche de la télécommande
4DH	PSM	Touche de la télécommande
52H	SSM	Touche de la télécommande
53H	LIST	Touche de la télécommande
20H	TEXT/*★	Touche de la télécommande
2AH	REVEAL	Touche de la télécommande
22H	MODE	Touche de la télécommande
24H	MIX	Touche de la télécommande
26H	TIME	Touche de la télécommande
62H	UPDATE	Touche de la télécommande
64H	SIZE	Touche de la télécommande
65H	HOLD	Touche de la télécommande
70H	INDEX	Touche de la télécommande
60H	PIP/DW	Touche de la télécommande
61H	SOURCE D'ENTREE PIP	Touche de la télécommande
63H	SWAP	Touche de la télécommande
69H	WIN.SIZE	Touche de la télécommande
6AH	WIN.POSITION	Touche de la télécommande
71H	PR+/*★	Touche de la télécommande
72H	PR-/*★	Touche de la télécommande
7BH	Zoom multisection	Touche de la télécommande
79H	FORMAT D'IMAGE	Touche de la télécommande
76H	FORMAT (4:3)	Spécifique Code IR (mode 4:3 uniquement)
77H	FORMAT (16:9)	Spécifique Code IR (mode 16:9 uniquement)
AFH	FORMAT (Zoom)	Spécifique Code IR (mode Zoom uniquement)

Remarque

Remarque



Dépannage

Absence d'image ou de son

- Vérifiez que le moniteur est activé.
- Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché.
- Vérifiez la prise secteur en y branchant un autre appareil.

Image normale mais absence de son

- Appuyez sur la touche **VOLUME** (▶).
- Le son est-il désactivé ? Appuyez sur la touche **MUTE**.

Mauvais fonctionnement de la télécommande

- Vérifiez qu'aucun obstacle n'empêche la transmission du signal de la télécommande vers le moniteur.
- Vérifiez que la polarité des piles est correcte. (Voir page 6)
- Remplacez les piles. (Voir page 6)

Une fois le moniteur allumé, l'image s'affiche lentement

- Ceci est normal car l'image ne s'affiche pas directement lors de la mise sous tension du moniteur. Contactez le centre d'assistance technique si l'image n'apparaît pas au bout de cinq minutes.

Image noir et blanc ou couleurs mal réglées

- Sélectionnez **Contraste** dans le menu IMAGE, puis appuyez sur la touche **VOLUME** (▶). (Voir page 15)
- Vérifiez que le moniteur et le magnétoscope sont suffisamment espacés.
- Activez n'importe quelle fonction pour restaurer l'affichage de l'image. (Lorsqu'un arrêt sur image se prolonge au-delà de 5 minutes, le moniteur affiche un écran noir.)

Présence de barres horizontales/verticales ou tremblement de l'image

- Vérifiez qu'aucun appareil électrique ne cause des interférences.

Absence de son sur l'un des haut-parleurs

- Réglez l'option **Balance** dans le menu SON. (Voir page 16.)

Bruit inhabituel à l'intérieur du moniteur

- Un changement de la température ou de l'humidité ambiante peut provoquer l'émission d'un bruit inhabituel lorsque vous allumez ou que vous éteignez le moniteur. Ceci n'est en aucun cas le signe d'un dysfonctionnement.

Caractéristiques

MODELE	MZ-42PZ44/46/H/B/R/S MZ-42PZ45/47V/B/R/S MZ-42PZ45/47M/B/R/S	MZ-42PZ90/92/H/B/R/S MZ-42PZ91/93V/B/R/S MZ-42PZ91/93M/B/R/S
Largeur (inches / mm)	40.7 / 1033	
Hauteur (inches / mm)	24.5 / 622	
Profondeur (inches / mm)	3.2 / 81	
Poids (pounds / kg)	75 / 34	
Alimentation	AC100-240V, 50/60Hz	
Résolution	852 x 480 (Pixels)	
Couleurs	16,770,000 (256 nuances pour chacune des couleurs R, G et B)	
Température (En fonction)	32 ~ 104°F (0 ~ 40°C)	
Humidité (En fonction)	Moins de 80%	

MODELE	MZ-50PZ44/46/H/B/R/S MZ-50PZ45/47V/B/R/S MZ-50PZ45/47M/B/R/S	MZ-50PZ90/92/H/B/R/S MZ-50PZ91/93V/B/R/S MZ-50PZ91/93M/B/R/S
Largeur (inches / mm)	48.2 / 1223	
Hauteur (inches / mm)	28.9 / 734	
Profondeur (inches / mm)	4.1 / 105	
Poids (pounds / kg)	95.2 / 45	
Alimentation	AC100-240V, 50/60Hz	
Résolution	1366 x 768 (Pixels)	
Couleurs	16,770,000 (256 nuances pour chacune des couleurs R, G et B)	
Température (En fonction)	32 ~ 104°F (0 ~ 40°C)	
Humidité (En fonction)	Moins de 80%	

- The specifications shown above may be changed without notice for quality improvement.

