



MONITOR PLAZMOWY

INSTRUKCJA OBSŁUGI

Przed rozpoczęciem użytkowania proszę zapoznać się z instrukcją obsługi.

Proszę pozostawić instrukcję do dalszego wykorzystania.

W razie potrzeby skorzystania z usług serwisowych proszę zapisać numer seryjny oraz numer modelu. Przy odbieraniu towaru z punktu serwisowego należy sprawdzić zgodność numerów z tabliczką znamionową.

Numer Modelu :

Numer Seryjny :

Instrukcje bezpieczeństwa

- W celu uzyskania najlepszego obrazu i dźwięku, używać monitora w miejscach położonych nie wyżej niż 2000m npm.

OSTRZEŻENIE

Nie umieszczać monitora bezpośrednio w promieniach słonecznych lub w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, piece, itp.

- Może to spowodować pożar.

Nie używać monitora w miejscach wilgotnych, jak łazienka lub inne miejsce, gdzie jest podobnie wilgotno.

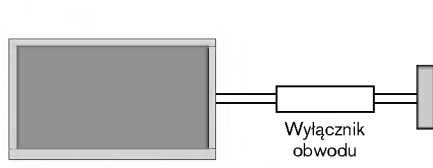
- Może to spowodować pożar lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

Przewód antenowy należy zagiąć pomiędzy wnętrzem z zewnątrz budynku w taki sposób, aby zapobiec dostawaniu się wody podczas deszczu.

- Może to spowodować uszkodzenie wyświetlacza na skutek dostania się wody lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

Należy stosować przewód z uziemieniem.

- Jeśli przewód uziemienia nie jest podłączony, może to być przyczyną porażenia elektrycznego poprzez prąd upływu.



- Jeśli nie można zastosować żadnej metody uziemienia, należy zainstalować dodatkowy wyłącznik obwodu (instalowany przez wykwalifikowane osoby).
- Nie podłączać uziemienia do linii telefonicznych, piorunochronów lub rur gazowych.

Na wierzchu monitora nie umieszczać żadnych pojemników z płynami.

- Może to spowodować pożar lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

Nie wkładać żadnych przedmiotów w otwory wentylacyjne.

- Może to spowodować pożar lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

Na monitora nie wolno umieszczać żadnych ciężkich przedmiotów.

- Może to spowodować poważne zranienie dzieci lub dorosłych.

Do czyszczenia monitora nie używać wody.

- Może to spowodować uszkodzenie wyświetlacza lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

W przypadku wydobywania się z monitora dymu lub dziwnego zapachu, wyłączyć go, odłączyć od zasilania i skontaktować się ze sprzedawcą lub serwisem.

- Może to spowodować pożar lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

Nie próbować samemu naprawiać monitora. Skontaktować się ze sprzedawcą lub serwisem.

- Może to spowodować uszkodzenie wyświetlacza lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

Podczas burzy z piorunami odłączyć monitora od gniazdka elektrycznego i nie dotykać przewodu antenowego.

- Może to spowodować uszkodzenie wyświetlacza lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

★ Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa zawierają dwa rodzaje informacji o znaczeniu jak poniżej.



OSTRZEŻENIE Nieprzestrzeganie tych instrukcji może spowodować poważne zranienie lub nawet śmierć.



UWAGI Nieprzestrzeganie tych instrukcji może spowodować lekkie zranienie lub uszkodzenie wyrobu. Należy uważać na niebezpieczeństwo, które może wystąpić w pewnych warunkach.



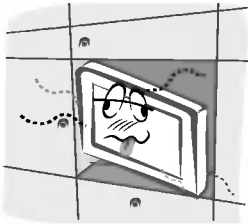
UWAGI

Nigdy nie wolno dotykać wtyczki elektrycznej mokrymi rękoma.

- Może to spowodować pożar lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

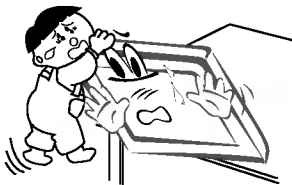
Przed przeniesieniem w inne miejsce należy odłączyć wyświetlacz od zasilania oraz rozłączyć wszystkie połączenia.

Nie umieszczać monitora w miejscach zabudowanych, jak biblioteczki czy regały.



- Potrzebna jest wentylacja.

Przy instalacji monitora na stole, należy uważać, aby podstawa wyświetlacza nie znajdowała się na krawędzi stołu.



- Może to być przyczyną upadku monitora, powodując w ten sposób poważne zranienie dzieci lub dorosłych albo poważne uszkodzenie sprzętu.

Nie umieszczać anteny zewnętrznej blisko linii energetycznych ani innych elektrycznych obwodów zasilających.

- Może to spowodować pożar lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

Pomiędzy anteną zewnętrzną, a liniami energetycznymi należy zachować wystarczającą odległość, aby w przypadku upadku anteny nie dotknęła ona obwodu elektrycznego.

- Może to spowodować pożar lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

Podczas odłączania zasilania nie należy ciągnąć za przewód, ale za wtyczkę.

- Może to spowodować pożar.

Upewnić się, że przewód zasilający nie dotyka gorących przedmiotów, jak np. grzejnik.

- Może to spowodować pożar.

Nie podłączać do zasilania, gdy przewód lub wtyczka są uszkodzone albo części gniazdka elektrycznego są obłożone.

- Może to spowodować pożar lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

Zużyte baterie należy wyrzucić tak, aby zabezpieczyć je przed dziećmi.

- W przypadku połknięcia baterii przez dziecko, należy natychmiast udać się do lekarza.

Podczas przenoszenia monitora wraz z dołączonymi głośnikami, nie chwytać za głośniki.

- Może to być przyczyną upadku monitora, powodując w ten sposób poważne zranienie dzieci lub dorosłych albo poważne uszkodzenie sprzętu.

Przed przystąpieniem do czyszczenia należy odłączyć sprzęt od gniazdka sieciowego. Nie stosować środków do czyszczenia w płynie ani w aerozolu.

- Może to spowodować uszkodzenie wyświetlacza lub być przyczyną porażenia elektrycznego.

W celu wyczyszczenia wnętrza monitora należy raz na rok zgłaszać się do serwisu.

- Nagromadzony kurz może spowodować uszkodzenie.

Odległość pomiędzy ekranem a naszymi oczami powinna być ok. 5-7 razy większa od przekątnej ekranu wyświetlacza.

- W innym przypadku następuje męczenie się oczu.

Gdy przez dłuższy czas monitora nie jest używany, należy odłączyć go od gniazdka sieciowego.

- Nagromadzony kurz może spowodować pożar lub być przyczyną porażenia elektrycznego z powodu upływności prądu.

Spis treści

Ostrzeżenia dotyczące bezpieczeństwa	
Instrukcje bezpieczeństwa	2~3
Wstęp	
Przyciski pilota zdalnego sterowania	6
Rozmieszczenie i funkcje elementów sterowania	7~9
Instalacja	
Przyciski pilota zdalnego sterowania	10~11
Wyświetlane rozdzielczości monitora	12
Wyposażenie	13
Instalacja monitora	14
Działanie	
Włączanie monitora	15
Wybór języka na ekranie (opcja)	15
Regulacja obrazu	
PSM (Pamięć nastaw obrazu)	16
XD	16
Ręczne sterowanie temperaturą koloru	16
Zabezpieczenie przed dziećmi (opcja ustawień użytkownika User)	16
sRGB (tylko tryby RGB[PC], DVI[PC])	17
FleshTone	17
Ręczny regulacja obrazu (opcja ustawień użytkownika User)	17
Regulacja dźwięku	
SSM (Pamięć Nastaw Dźwięku)	18
BBE	18
AVL (Automatyczna regulacja głośności)	18
Regulacja dźwięku	18
Opcje menu zegara	
Ustawianie zegara	19
Ustawianie zegara włączenia/ wyłączenia	19
Automatyczna wyłączone	19
Zegar wyłączenia	19
Menu Specjalne	
Zabezpieczenie przed dziećmi	20
Metoda ISM	20
Niski pobór mocy	21
XD Demo (opcja)	21
Obrót menu przy oglądaniu w pionie	21
Menu Ekran	
Automatycznie regulacja	22
Wybór formatu obrazu	22
Położenie ekranu	22
Ręczne Konfiguracja	23
Wybranie trybu Wide VGA/XGA	23
Ekran Regulacja	23
Cinema	23
Redukcja zakłóceń luminancji (opcja)	24
Przywracanie wartości początkowych	24
Split Zoom	24
Funkcja PIP	
Korzystanie z funkcji PIP (Obraz w Obrazie)	25
Wybór sygnału wejściowego	25
Przesuwanie obrazu PIP	25
Wielkość okna obrazu	25
Regulacja przezroczystości PIP	25
Różne	
Regulacja zewnętrznego urządzenia sterującego	26~31
Kod IR (Format NEC)	32~33
Gdy pojawi się problem	34
Dane techniczne	35

Po przeczytaniu tej instrukcji należy ją przechowywać w miejscu zawsze łatwo dostępnym dla użytkownika.

Wstęp

Co to jest wyświetlacz plazmowy

Jeżeli do gazu zamkniętego w szklanych panelach doprowadzi się napięcie, wyemitowane zostanie promieniowanie ultrafioletowe, które pobudza substancję fluorescencyjną. To powoduje emisję światła. Wyświetlacz plazmowy jest kolejną generacją płaskich wyświetlaczy wykorzystujących to zjawisko.

160° - szeroki kąt widzenia

Wyświetlacz plazmowy zapewnia kąt widzenia ponad 160°, zatem obraz można oglądać bez zakłóceń z dowolnego kierunku.

Łatwa instalacja

Wyświetlacz plazmowy jest dużo lżejszy i mniejszy niż inne wyroby takiej samej klasy. Dzięki temu wyświetlacz plazmowy może zostać zainstalowany w dowolnym miejscu.

Duży ekran

Ekran wyświetlacza plazmowego jest wielkości 42" (lub 50"), dostarcza więc takich doznań, jakbyśmy byli w kinie.

Multimedialny wyświetlacz plazmowy

Wyświetlacz plazmowy można podłączyć do komputera – może być zatem używany jako ekran do konferencji, gier, internetu, itp.

Wyjaśnienia dotyczące kolorowych punktów, które mogą się pojawić na ekranie

Panel wyświetlacza plazmowego (PDP), który znajduje się w niniejszym urządzeniu składa się z 0,9 do 2,2 miliona komórek i może się zdarzyć, że w procesie produkcji w kilku z nich wystąpią wady. Tych kilka kolorowych punktów widocznych na ekranie jest akceptowane (również w porozumieniu z innymi producentami paneli PDP) i nie oznacza to, że panel plazmowy jest wadliwy. Mamy nadzieję, że zrozumieją Państwo, iż wyrób spełniający taką normę jest uważany jako akceptowalny. Oznacza to, że nie może on być wymieniony ani zwrócony. Obiecujemy, że zrobimy co w naszej mocy, aby rozwijać tę technologię w celu zminimalizowania wad komórek.

UWAGA

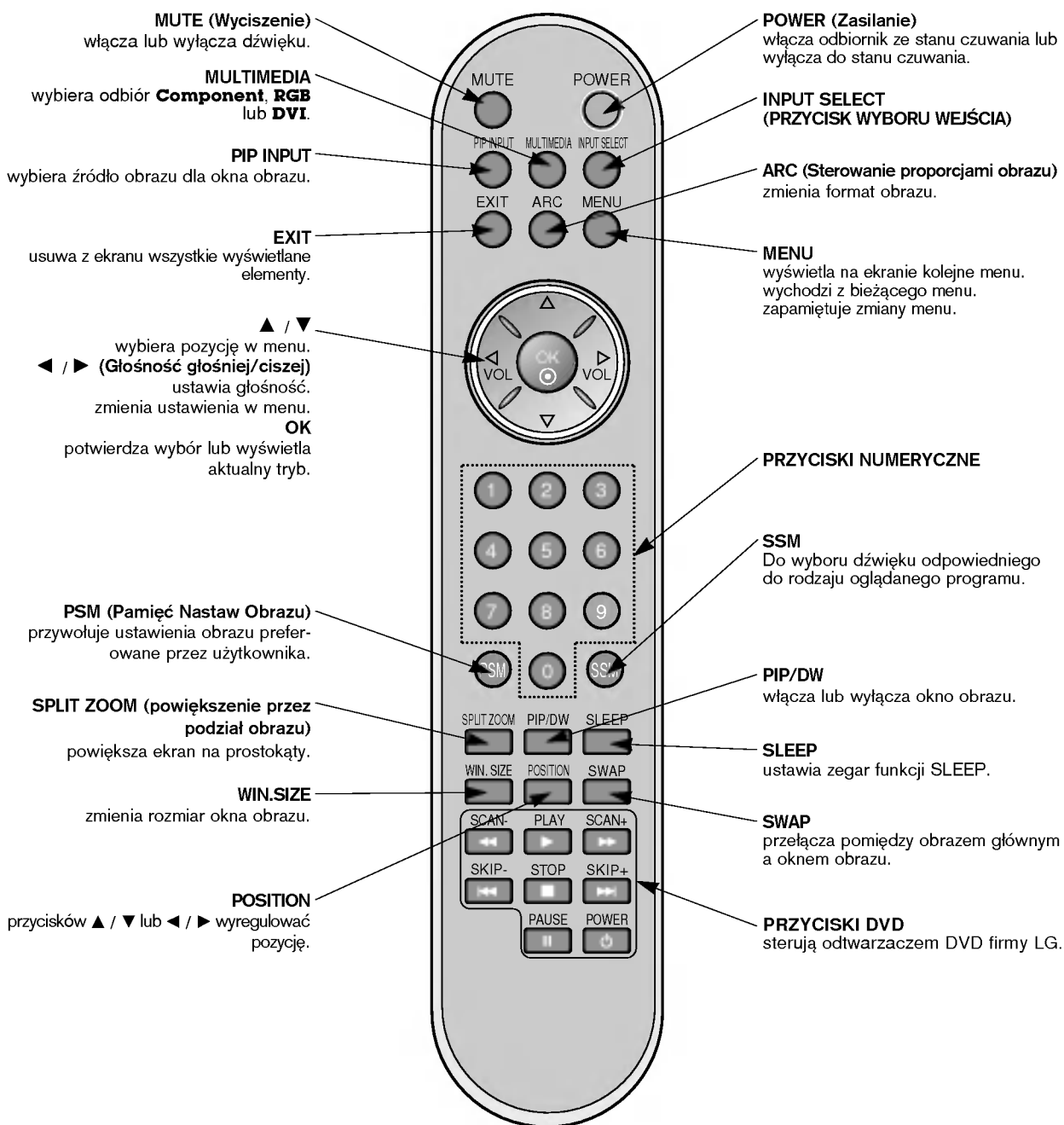
Jest to urządzenie klasy A. W środowisku domowym produkt ten może powodować zakłócenia radiowe, a w przypadku ich wystąpienia użytkownik może być zobowiązany do zastosowania odpowiednich środków.

UWAGA

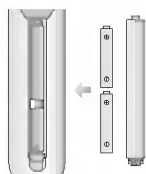
W CELU ZMNIEJSZENIA NIEBEZPIECZEŃSTWA POWSTANIA POŻARU NIE WOLNO WYSTAWIAĆ NINIEJSZEGO WYROBU NA DESZCZ LUB DZIAŁANIE WILGOCI.

Przyciski pilota zdalnego sterowania

- Podczas korzystania z pilota zdalnego sterowania należy celować w czujnik zdalnego sterowania na monitorze.
- Zależnie od tej funkcji monitora, przy określonej jasności mogą występować nieprawidłowości w nieprzerwanym działaniu zdalnego sterowania.



Wkładanie baterii

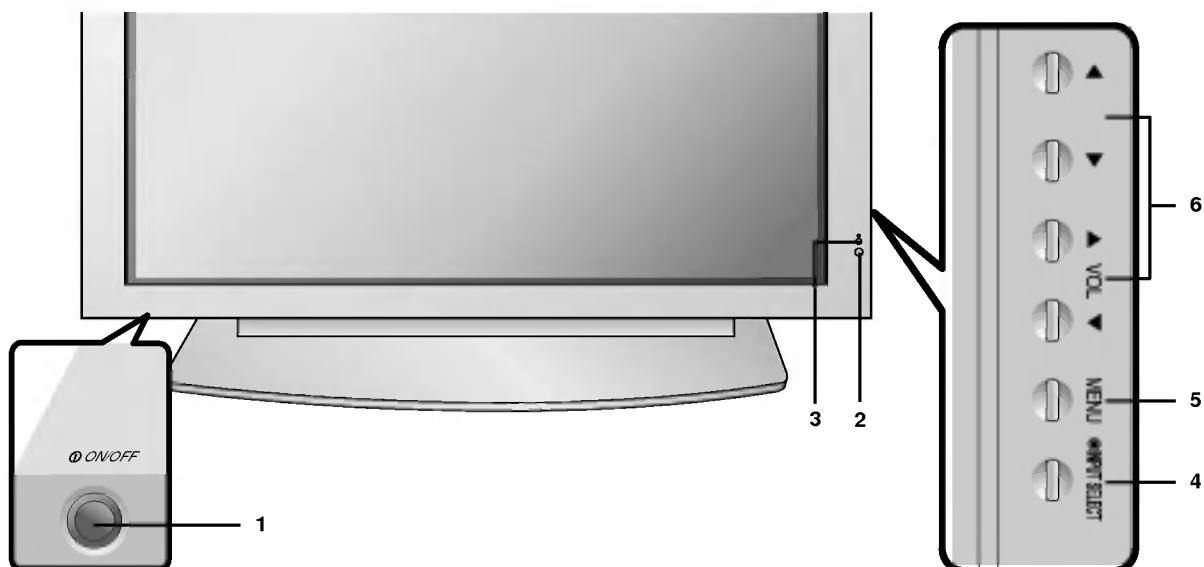


- Otworzyć pokrywę zasobnika baterii od spodu pilota i włożyć baterie zwracając uwagę na prawidłową polaryzację.
- Stosować dwie baterie alkaliczne typu AAA. Nie mieszać baterii używanych z nowymi.

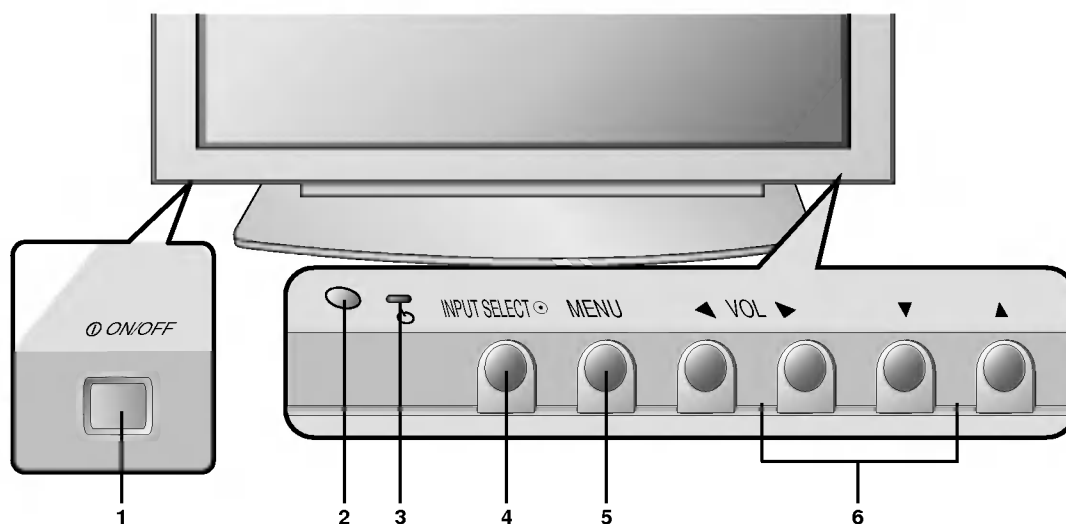
Rozmieszczenie i funkcje elementów sterowania

- Rysunek pokazany poniżej jest uproszczonym obrazem panelu czołowego.
- Może się on nieco różnić od wyglądu Państwa odbiornika.

< Panel czołowy >



lub



1. GŁÓWNY WŁĄCZNIK ZASILANIA

2. CZUJNIK ZDALNEGO STEROWANIA

3. WSKAŹNIK ZASILANIA/CZUWANIA

W trybie czuwania świeci się na czerwono.
Gdy monitor jest włączony, świeci się na zielono.

4. INPUT SELECT (PRZYCIŚK WYBORU WEJŚCIA)

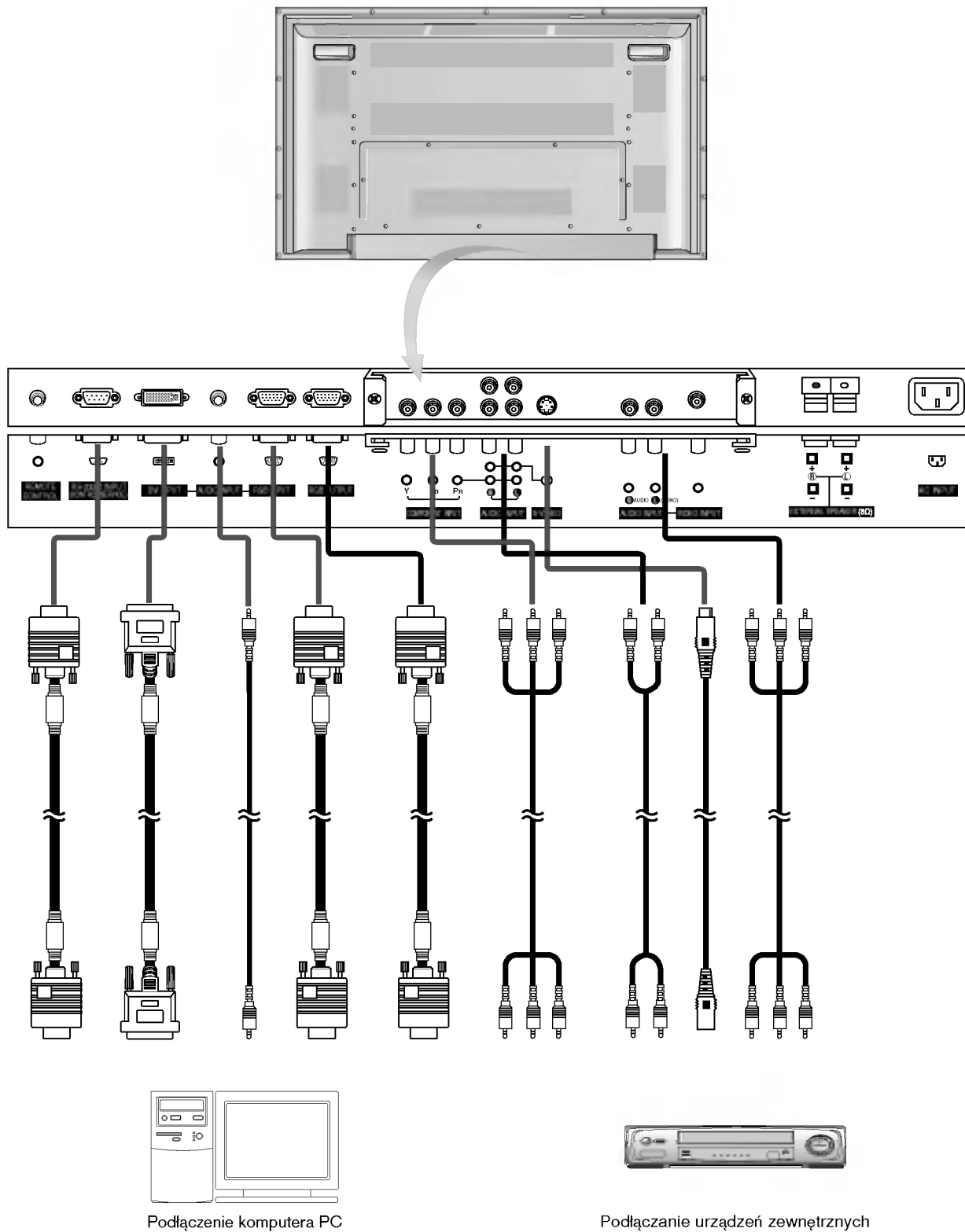
5. MENU

wyświetla na ekranie kolejne menu.
wychodzi z bieżącego menu.
zapamiętuje zmiany menu.

6. ▲ / ▼
wybiera pozycję w menu.
◀ / ▶ (Głośność głośniejsz/ciszej)
ustawia głośność.
zmienia ustawienia w menu.

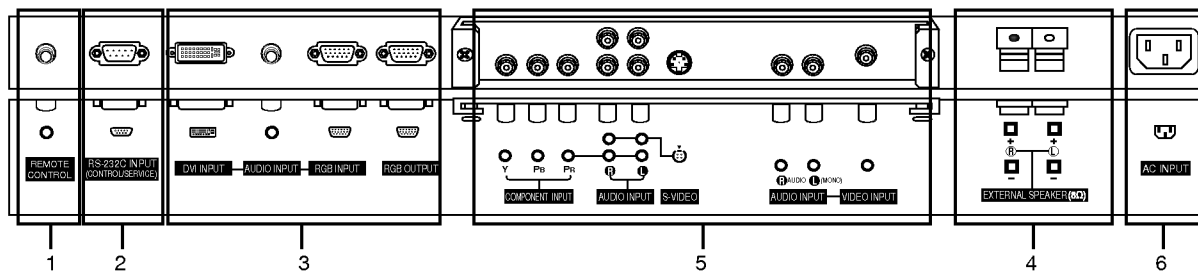
Rozmieszczenie i funkcje elementów sterowania

< Panel tylny >

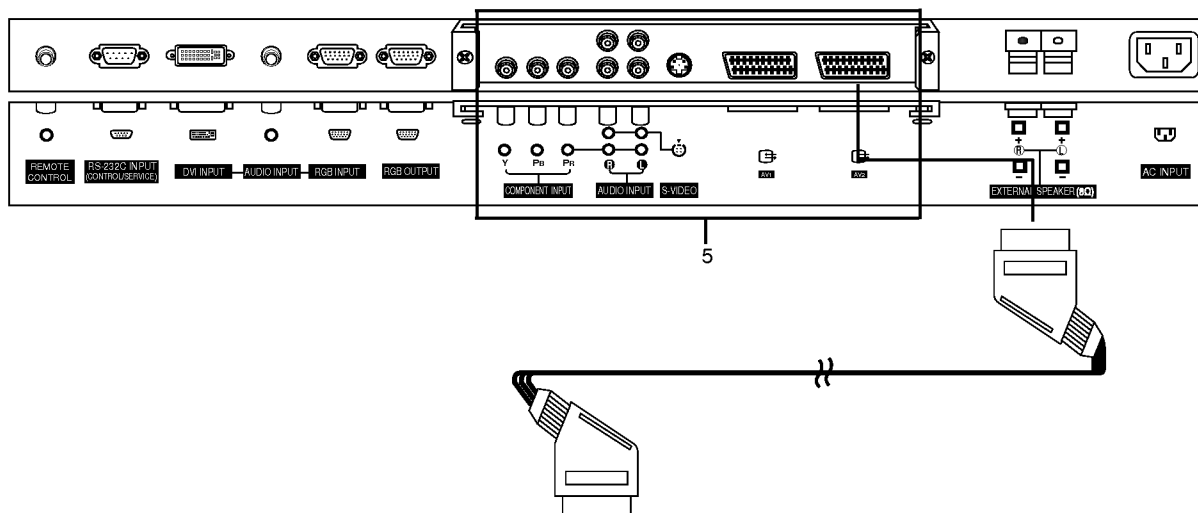


< Panel tylny >

RCA Type



Scart Type

**1. Pilot zdalnego sterowania****2. GNIAZDO WEJŚCIOWE RS-232C (sterowanie/obsługa)**

Podłączyć do gniazda RS-232C komputera PC.

3. WEJŚCIE DVI / WEJŚCIE AUDIO / WEJŚCIE RGB

Do tego gniazda należy podłączyć gniazdo wyjściowe monitora KOMPUTERA PC.

WYJŚCIE RGB

Jeśli chcemy oglądać sygnał RGB na innym monitorze, należy podłączyć wyjście RGB OUTPUT do portu wejściowego PC innego monitora.

4. ZACISKI GŁOŚNIKA ZEWNĘTRZNEGO (8W).

Zacisk ten połączyć do głośnika dostępnego w wyposażeniu dodatkowym.

*Dalsze informacje znajdują się w rozdziale instrukcji "Głośnik i podstawa głośnika".

5. COMPONENT WEJŚCIE / AUDIO WEJŚCIE

GNIAZDO WEJŚCIOWE S-VIDEO/ AUDIO (L/MONO)
GNIAZDO WEJŚCIOWE AUDIO (L/MONO)/WIDEO

Gniazda Euro scart

Gniazdo Euro scart magnetowidu połączyć z gniazdem Euro scart 1 lub 2 odbiornika.

6. GNIAZDO WEJŚCIOWE ZASILANIA

Monitor ten pracuje zasilany prądem przemiennym o napięciu podanym na wewnętrznej stronie tylnej okładki niniejszej instrukcji obsługi. Nigdy nie podłączać do monitora źródła prądu stałego.

Ustawienia parametrów obrazu z zewnętrznego sprzętu

Podłączenie magnetowidu (Gdy zainstalowana jest płyta interfejsu)

- Przy podłączaniu monitora plazmowego do sprzętu zewnętrznego należy zwracać uwagę na dopasowanie kolorów wtyczek i gniazd (wideo - żółty, audio lewy (L) - biały, audio prawy (R) - czerwony).
- Podłączyć gniazdo VIDEO INPUT (żółte) z adapterem BNC-RCA do gniazda VIDEO INPUT zestawu.
- Gdy do wejścia S-VIDEO podłączymy magnetowid S-VIDEO, to w porównaniu do zwykłego magnetowidu podłączonego do wejścia wideo jakość obrazu jest lepsza.
Lub, podłączyć gniazdo Euroscart magnetowidu do gniazda Euroscart odbiornika.
- Należy unikać pozostawiania na ekranie przez dłuższy czas nieruchomego obrazu. Normalny zatrzymany obraz z magnetowidu, symbol formatu obrazu 4:3 lub kanału telewizyjnego CH może pozostać widoczny na stałe. (p. str. 20)
- Aby uniknąć zakłócania obrazu, magnetowid należy umieścić w odległości co najmniej 50 cm od monitora.

1. Nacisnąć przycisk **INPUT SELECT** na pilocie zdalnego sterowania i wybrać **AV** lub (**AV1** lub **AV2**).
- Gdy zarówno gniazda S-VIDEO i VIDEO są podłączone do magnetowidu S-VHS, odbierany będzie jedynie sygnał S-VIDEO.
2. Włożyć kasetę wideo do magnetowidu i nacisnąć przycisk **PLAY** magnetowidu. (Patrz instrukcja obsługi magnetowidu.)

Podłączenie telewizji kablowej (Gdy zainstalowana jest płyta interfejsu)

- Telewizję kablową można oglądać po zamówieniu usługi u lokalnego operatora telewizji kablowej i zainstalowaniu konwertera.
Lub, podłączyć gniazdo Euroscart magnetowidu do gniazda Euroscart odbiornika.

1. Nacisnąć przycisk **INPUT SELECT** na pilocie zdalnego sterowania i wybrać **AV** lub (**AV1** lub **AV2**).
2. Przy pomocy pilota zdalnego sterowania odbiornika telewizji kablowej wybrać żądany program.

Podłączenie zewnętrznego źródła wideo (Gdy zainstalowana jest płyta interfejsu)

- Przy podłączaniu monitora do sprzętu zewnętrznego należy zwracać uwagę na dopasowanie kolorów wtyczek i gniazd.
Lub, podłączyć gniazdo Euroscart magnetowidu do gniazda Euroscart odbiornika.

1. Nacisnąć przycisk **INPUT SELECT** na pilocie zdalnego sterowania i wybrać **AV** lub (**AV1** lub **AV2**).
2. Obsługiwać zewnętrzny sprzęt wideo.

Podłączenie DVD (Gdy zainstalowana jest płyta interfejsu)

Ak podłączyć

- Przewody wideo DVD podłączyć do gniazd Y, PB, PR COMPONENT INPUT a przewody audio do gniazd audio AUDIO INPUT.

Jak korzystać

1. Należy tego dokonać po włączeniu odtwarzacza DVD.
2. Nacisnąć przycisk **INPUT SELECT** na pilocie zdalnego sterowania i wybrać **Component** lub (**AV1** lub **AV2**).

• Gniazda wejściowe sygnałów składowych

Lepszą jakość obrazu można uzyskać podłączając odtwarzacz DVD do gniazd wejściowych sygnałów składowych, jak pokazano poniżej.

Gniazda sygnałów składowych monitora	Y	Pb	Pr
--------------------------------------	---	----	----

Gniazda wyjściowe wideo odtwarzacza DVD	Y	Pb	Pr
	Y	B-Y	R-Y
	Y	Cb	Cr
	Y	PB	PR

Podłączenie komputera PC

- Podłączając monitor do komputera PC otrzymamy jaskrawy obraz i dźwięk.
- Aby uniknąć wypalenia obrazu na ekranie monitora, nie należy utrzymywać nieruchomego obrazu przez długi czas.
- Sygnał do portu RGB INPUT(PC INPUT) lub DVI INPUT (DIGITAL RGB INPUT) monitora podłączyć dopiero po zmianie rozdzielczości komputera.
- W trybie PC zależnie od rozdzielczości, pionowego wzoru, kontrastu lub jasności mogą pojawiać się zakłócenia.
Jeśli występują zakłócenia, należy zmienić tryb PC na inną rozdzielczość, zmienić częstotliwość odświeżania lub regulować jasność albo kontrast dopóki obraz nie będzie wyraźny.
Jeśli nie można zmienić częstotliwości odświeżania karty graficznej komputera PC, należy wymienić kartę graficzną lub skonsultować się z wytwórcą karty graficznej komputera.
- Jeśli rozdzielczość komputera PC jest wyższa niż UXGA, na monitorze nie będzie żadnego obrazu.
- Kabel sygnałowy z portu wyjściowego na monitor komputera PC podłączyć do gniazda wejściowego RGB INPUT monitora lub kabel sygnałowy z portu wyjściowego DVI komputera PC podłączyć do gniazda wyjściowego DVI INPUT monitora.
- Przewód audio z komputera PC należy podłączyć do gniazd audio monitora. (Przewody audio nie znajdują się w zestawie monitora).
- W przypadku korzystania z karty dźwiękowej, należy odpowiednio wyregulować dźwięk z komputera PC.
- Monitor ten obsługuje funkcję Plug and Play VESA. Monitor przekazuje dane EDID do systemu komputera PC korzystając z protokołu DDC. Komputer automatycznie dostosowuje się do współpracy z tym monitorem.
- Protokół DDC jest ustawiony dla trybów RGB (RGB analogowy), DVI (DVI, RGB cyfrowy).
- Jeśli to konieczne, wyregulować funkcjonalnie ustawienia monitora dla funkcji Plug and Play.
- Jeżeli karta graficzna komputera PC nie ma jednocześnie wyjścia RGB analogowego i cyfrowego, do komputera PC należy podłączyć wejście monitora RGB INPUT lub DVI INPUT.
Jeżeli karta graficzna komputera PC ma zarówno wyjście RGB analogowe, jak i cyfrowe, należy ustawić monitor na RGB lub DVI; (inny tryb jest automatycznie ustawiany przez monitor na Plug and Play.)
- Jeśli używany jest przewód DVI-I, to zależnie od rodzaju karty wideo tryb DOS może nie działać.

Jak korzystać

1. Włączyć komputer i monitor. Następnie nacisnąć przycisk na monitorze lub **POWER** na pilocie zdalnego sterowania.
2. Nacisnąć przycisk **INPUT SELECT** lub **MULTIMEDIA** na pilocie zdalnego sterowania i wybrać **RGB** lub **DVI**.
3. Ustawić rozdzielczość komputera PC poniżej SXGA (1280 x 1024, 60Hz). (p. str. 12)

Wyświetlane rozdzielczości monitora

Tryb RGB / DVI

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	35.000	66.66
	37.861	72.80
	37.500	75.00
848x480	43.269	85.00
	31.500	60.00
	37.799	70.00
852x480	39.375	75.00
	31.500	60.00
800x600	37.799	70.00
	39.375	75.00
	35.156	56.25
	37.879	60.31
832x624	48.077	72.18
	46.875	75.00
	53.674	85.06
	49.725	74.55
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
	60.023	75.02
	68.677	85.00
1360x768	47.700	60.00
	59.625	75.02
1366x768	47.700	60.00
	59.625	75.02
1152x864	54.348	60.05
	63.995	70.01
	67.500	75.00
	77.487	85.00
1152x870	68.681	75.06
1280x768	47.693	60.00
	60.091	75.00
1280x960	68.504	85.00
	60.023	60.02
1280x1024	63.981	60.02

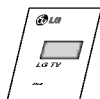
Serii MZ-42PM10/11/20/21

Tryb RGB / DVI

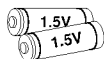
Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	35.000	66.66
	37.861	72.80
	37.500	75.00
848x480	43.269	85.00
	31.500	60.00
	37.799	70.00
852x480	39.375	75.00
	31.500	60.00
800x600	37.799	70.00
	39.375	75.00
	35.156	56.25 (RGB)
	37.879	60.31
832x624	48.077	72.18
	46.875	75.00
	53.674	85.06
	49.725	74.55
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
	60.023	75.02
	68.677	85.00
1360x768	47.700	60.00
	59.625	75.02
1366x768	47.700	60.00
	59.625	75.02
1152x864	54.348	60.05
	63.995	70.01
	67.500	75.00
	77.487	85.00
1152x870	68.681	75.06
1280x768	47.693	60.00
	60.091	75.00
1280x960	68.504	85.00
	60.023	60.02
1280x1024	63.981	60.02

Serii MZ-42PM12X
Serii MZ-50PM10/11/20/21

Wyposażenie



Instrukcja obsługi



Baterie alkaliczne



Pilot zdalnego sterowania

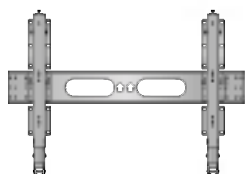


Przewód zasilający

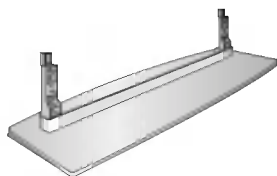
Adapter BNC-RCA
(opcja)

Wyposażenie dodatkowe

- Wyposażenie dodatkowe może zostać zmienione lub zmodyfikowane w celu poprawy jakości bez uprzedniego powiadomienia. Również może zostać dodane nowe wyposażenie dodatkowe.
- W celu nabycia tego wyposażenia należy się skontaktować z punktem sprzedaży.

Ruchomy stelaż do montażu na
ścianie

Stelaż do montażu na suficie



Stojak biurkowy

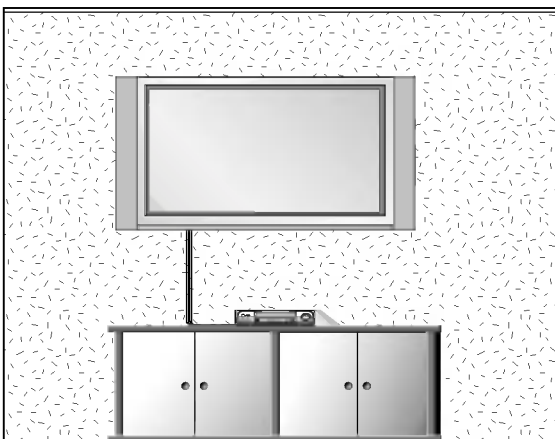


Głośniki

Instalacja monitora

- Monitor może być instalowany na różne sposoby: na ścianie, na biurku, itd.
- Monitor należy instalować jedynie w miejscach o odpowiedniej wentylacji.
- Monitor niniejszy jest zaprojektowany w taki sposób, że można go instalować w pozycji poziomej i pionowej.

Montaż na ścianie : Instalacja w poziomie



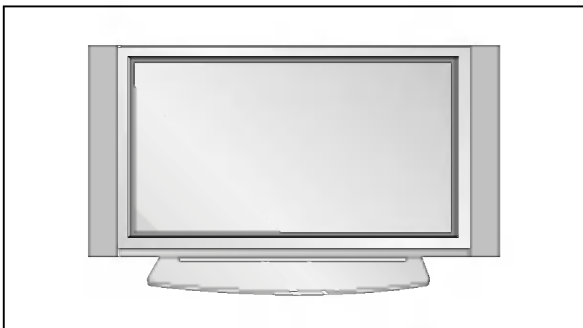
- Monitor może zostać zainstalowany na ścianie, jak pokazuje rysunek powyżej. (Dalsze wskazówki znajdują się w "Instrukcji instalacji i obsługi stelaża do montażu na ścianie")
- Głośniki pokazane są przykładowo – jest to wyposażenie opcjonalne.

Montaż na ścianie : Instalacja w pionie



- Monitor może zostać zainstalowany na ścianie w pionie, jak pokazuje rysunek powyżej. (Dalsze wskazówki znajdują się w "Instrukcji instalacji i obsługi stelaża do montażu na ścianie")
- **Uwaga:** Gdy monitor jest instalowany w pionie, elementy sterowania panelu czołowego muszą znajdować się po stronie lewej u dołu, jak pokazano powyżej.
- Głośniki pokazane są przykładowo – jest to wyposażenie opcjonalne.
- **Uwaga:** Aby używać monitor w pozycji pionowej, źródło obrazu musi również być w formacie pionowym.

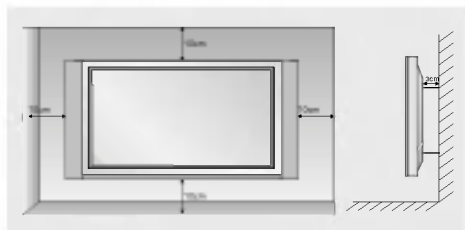
Instalacja podstawy do montażu na biurku



- Monitor może być instalowany na biurku, jak pokazuje rysunek powyżej. (Dalsze wskazówki znajdują się w "Instrukcji instalacji i obsługi podstawy do montażu na biurku")
- Głośniki i stojaki głośników pokazane są jako przykład – jest to wyposażenie opcjonalne.

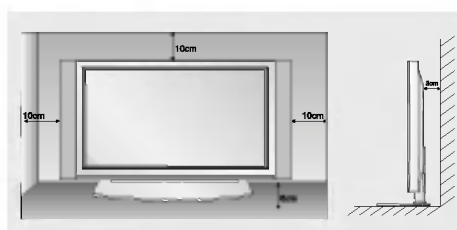
Instalacja na ścianie

- a. Minimalne dopuszczalne odległości przy montażu na ścianie dla zapewnienia prawidłowej wentylacji.



Instalacja na biurku

- b. Minimalne dopuszczalne odległości przy montażu na biurku dla zapewnienia prawidłowej wentylacji.



Włączanie monitora

- Jeśli używamy pilota zdalnego sterowania, należy go wycelować w czujnik w monitorze.

Włączanie monitora po instalacji

1. Prawidłowo podłączyć przewód zasilający.
2. Nacisnąć przycisk **⓪ ON/OFF** na monitorze. W tym momencie monitor włączy się do trybu czuwania. Aby włączyć monitor, należy nacisnąć przycisk **INPUT SELECT** na monitorze lub przycisk **POWER, INPUT SELECT** lub **MULTIMEDIA** na pilocie zdalnego sterowania.

Włączanie monitora (przewód zasilający jest podłączony)

1. Gdy monitor został wyłączony przyciskiem **⓪ ON/OFF** na monitorze
 - Aby włączyć monitor, należy nacisnąć przycisk **⓪ ON/OFF** na monitorze.
2. Gdy monitor został wyłączony pilotem zdalnego sterowania oraz przyciskiem **⓪ ON/OFF** na monitorze.
 - Aby włączyć monitor, należy nacisnąć przycisk **⓪ ON/OFF** na monitorze, a następnie przycisk **INPUT SELECT** na monitorze lub przycisk **POWER, INPUT SELECT** lub **MULTIMEDIA** na pilocie zdalnego sterowania.

Wybór języka na ekranie (opcja)

- Jest to funkcja opcjonalna. Menu może być wyświetlane na ekranie w różnych językach. Najpierw należy wybrać język.
 1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu Specjalne.
 2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Language**.
 3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać żądany język. Wszystkie napisy na ekranie będą się ukazywać w wybranym języku.
 4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.

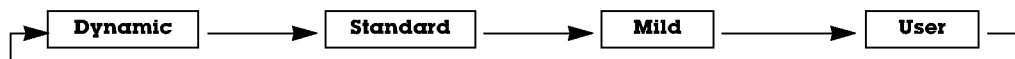
Regulacja obrazu

PSM (Pamięć nastaw obrazu)

- Funkcja PSM służy do ustawienia najlepszego obrazu monitora.
- Gdy parametry obrazu (kontrast, jasność, kolor, ostrość i odcień) regulowane są ręcznie, ustawienie PSM automatycznie zmienia się na **User**.

1. Nacisnąć przycisk **PSM**.

- Po każdym naciśnięciu przycisku **PSM** obraz na ekranie zmienia się jak pokazano poniżej.



- W menu obrazu można wybrać **Dynamic** (dynamiczny), **Standard** (standardowy), **Mild** (łagodny) lub **User**.
- Nastawy **Dynamic**, **Standard** i **Mild** są zaprogramowane fabrycznie w celu dobrego odtwarzania obrazu i nie mogą być zmieniane.

XD

- Gdy w menu obrazu PICTURE zostanie wybrana opcja obrazu (**Dynamic**, **Standard** i **Mild**), ustawienie **XD** jest automatycznie zmieniane na **On** (włączone).

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu obrazu.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **XD**.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **On** lub **Off**.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.

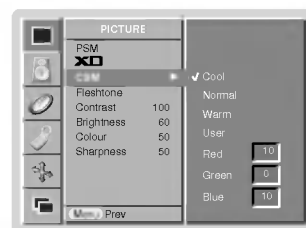
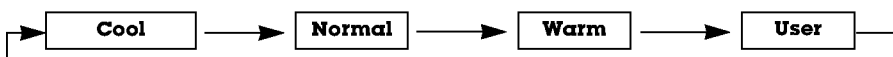


Ręczne sterowanie temperaturą koloru

- Aby powrócić do początkowych wartości (ustawienia domyślne), należy wybrać **Normal**.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu obrazu.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **CSM**.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Normal**, **Cool**, **Warm** lub **User**.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.

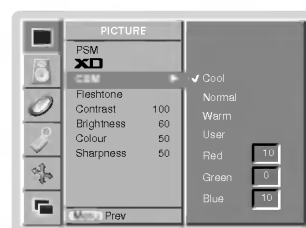
- Po każdym naciśnięciu przycisku **▲ / ▼** obraz na ekranie zmienia się jak pokazano poniżej.



Ręczne sterowanie temperaturą koloru (opcja ustawień użytkownika User)

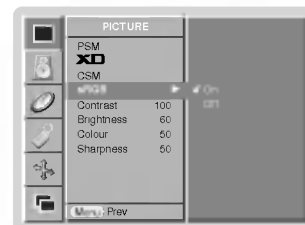
- Składowe kolorów RGB czerwony, zielony i niebieski można regulować na dowolną temperaturę koloru.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu obrazu.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **CSM**.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **User**.
4. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **◀ / ▶** używać, aby dokonać odpowiednich regulacji.
 - Zakres regulacji **Red**, **Green** i **Blue** wynosi -30~+30.
5. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



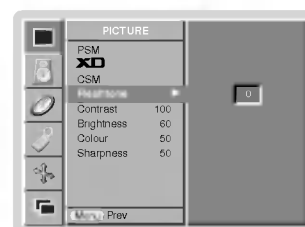
sRGB (tylko tryby RGB[PC], DVI[PC])

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ aby wybrać menu obrazu.
2. Nacisnąć przycisk ► a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ wybrać **sRGB**.
3. Nacisnąć przycisk ► a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ wybrać **On** lub **Off**.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.

**Fleshtone**

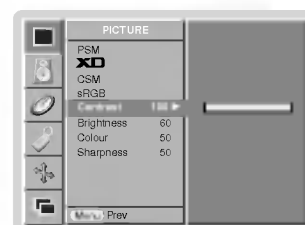
- Funkcja ta działa w trybie AV lub (AV1, AV2), COMPONENT 480i/480p/576i/576p/720p/1080i.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ aby wybrać menu obrazu.
2. Nacisnąć przycisk ► a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ wybrać **Fleshtone**.
3. Nacisnąć przycisk ► a następnie nacisnąć przycisk ◀ / ▶ używać, aby dokonać odpowiednich regulacji.
 - Zakres regulacji **Fleshtone** wynosi 0 ~ 3.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.

**Ręczny regulacja obrazu (opcja ustawień użytkownika User)**

- Można regulować kontrast, jasność, ostrość i odcień.
 - W systemie nadawania PAL/SECAM nie działa pozycja obrazu Tint (odcień).

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ aby wybrać menu obrazu.
2. Nacisnąć przycisk ► a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ wybrać żadaną pozycję menu obrazu.
3. Nacisnąć przycisk ► a następnie nacisnąć przycisk ◀ / ▶ używać, aby dokonać odpowiednich regulacji.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.

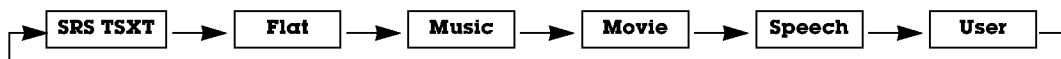


Regulacja dźwięku


SSM (Pamięć Nastaw Dźwięku)

- Funkcja ta pozwala cieszyć się najlepszym dźwiękiem bez żadnych specjalnych regulacji, ponieważ monitor automatycznie wybiera odpowiedni dźwięk zależnie od zawartości programu.
- Gdy parametry dźwięku (tony wysokie, niskie) regulowane są ręcznie, ustawienie SSM automatycznie zmienia się na **User**.

1. Nacisnąć przycisk **SSM**.
2. Nacisnąć przycisk **SSM** wybrać żądaną pozycję menu dźwięku.



- W menu dźwięku **SOUND** można wybrać **SRS TSXT**, **Flat** (płaskie), **Music** (muzyka), **Movie** (film), **Speech** (mowa) lub **User**.
- Ustawienia dźwięku **SRS TSXT**, **Flat**, **Music**, **Movie** i **Speech** są fabrycznie zaprogramowane w celu dobrego odtwarzania dźwięku i nie mogą być zmieniane.

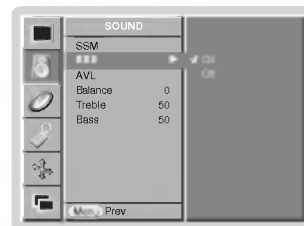
-  jest znakiem handlowym SRS Labs, Inc.
- Technologia TruSurround XT jest wdrożona na licencji SRS Labs, Inc.

BBE

- Dźwięk BBE High Definition Sound przywraca czystość i prezencję dla lepszej zrozumiałości mowy i uzyskania realizmu muzycznego.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SOUND** (dźwięku).
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **BBE**.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **On** lub **Off**.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.

BBE. Wyprodukowane na licencji BBE Sound, Inc.



AVL (Automatyczna regulacja głośności)

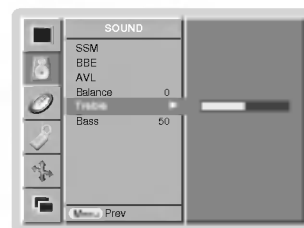
- Funkcja AVL automatycznie utrzymuje stały poziom głośności podczas przełączania pomiędzy różnymi programami.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SOUND** (dźwięku).
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **AVL**.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **On** lub **Off**.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Regulacja dźwięku (opcja ustawień użytkownika User)

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SOUND** (dźwięku).
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać żądaną pozycję menu dźwięku.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **◀ / ▶** używać, aby dokonać odpowiednich regulacji.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Opcje menu zegara

Ustawianie zegara

- Jeśli bieżące ustawienie czasu zostało skasowane na skutek zaniku zasilania, odłączenia odbiornika od zasilania lub gdy monitor został wyłączony wyłącznikiem **ON/OFF** na monitorze, zegar należy nastawić ponownie.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie przyciskiem **▲ / ▼** wybrać menu **TIME**.
2. Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie przyciskiem **▲ / ▼** wybrać **Clock**.
3. Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie za pomocą przycisku **▲ / ▼** ustawić godzinę.
4. Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie za pomocą przycisku **▲ / ▼** ustawić minuty.
5. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Ustawianie zegara włączenia/ wyłączenia

- Funkcja zegara działa tylko wtedy, gdy został już nastawiony aktualny czas zegara.
 - Jeśli obie funkcje są ustawione na ten sam czas, to funkcja zegara wyłączenia kasuje nastawy funkcji zegara włączenia.
 - Aby zadziałał zegar włączenia, monitor musi znajdować się w stanie czuwania.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie przyciskiem **▲ / ▼** wybrać menu **TIME**.
2. Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie przyciskiem **▲ / ▼** wybrać **Off time** lub **On time**.
3. Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie przyciskiem **▲ / ▼** wybrać **On**.
4. Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie za pomocą przycisku **▲ / ▼** ustawić godzinę.
5. Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie za pomocą przycisku **▲ / ▼** ustawić minuty.
6. **Dotyczy tylko funkcji włączenia zegarem;** Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie za pomocą przycisku **▲ / ▼** wyregulować poziom głośności.
7. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



- Do skasowania nastaw funkcji zegara włączenia/ wyłączenia
 W kroku 3 nacisnąć przycisk **▲ / ▼** i wybrać **Off**.

Automatyczna wyłączone

- Gdy funkcja **Auto sleep** zostanie ustawiona na **On**, monitor wyłączy się automatycznie do trybu czuwania ok. 10 minut po zaniku sygnału wejściowego.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie przyciskiem **▲ / ▼** wybrać menu **TIME**.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Auto sleep**.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **On** lub **Off**.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



POLISH

Zegar wyłączenia

- Zegar wyłączenia automatycznie wyłącza monitor po upływnięciu zaprogramowanego czasu.
 - Nacisnąć przycisk **SLEEP**, aby określić liczbę minut. Na ekranie ukaże się symbol **zz** --- **Min** a następnie **10, 20, 30, 60, 90, 120, 180 i 240**. Zegar zaczyna odliczać w dół od zaprogramowanego okresu czasu.

- a. Aby zobaczyć czas pozostały do wyłączenia, nacisnąć raz przycisk **OK** lub **SLEEP** tylko raz.
- b. Aby skasować czas wyłączenia, należy nacisnąć przycisk **SLEEP**, aby wybrać **zz** --- **Min**.
- c. Gdy monitor zostanie wyłączony po ustawieniu czasu wyłączenia, ustawienie to jest kasowane.

Menu Specjalne

Zabezpieczenie przed dziećmi

- Monitor może zostać tak zabezpieczony, że sterowanie nim będzie możliwe tylko przy użyciu pilota zdalnego sterowania.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ aby wybrać menu Specjalne.
2. Nacisnąć przycisk ► a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ wybrać **Child lock**.
3. Nacisnąć przycisk ► a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ wybrać **On** lub **Off**.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



- Monitor niniejszy jest tak zaprogramowany, aby pamiętał, która opcja była ustawiana ostatnio (nawet wtedy, gdy monitor został wyłączony).
- Przy włączonym zabezpieczeniu przed dziećmi (ustawione na 'On'), jeśli monitor zostanie wyłączony przy użyciu pilota zdalnego sterowania, należy nacisnąć przycisk **INPUT SELECT** na monitorze lub **POWER, INPUT SELECT, MULTIMEDIA** na pilocie zdalnego sterowania.
- Przy włączonym zabezpieczeniu przed dziećmi (ustawione na 'On'), jeśli zostanie naciśnięty jakikolwiek przycisk na panelu przednim, na ekranie ukazuje się napis '⚠ Child lock on'.

Metoda ISM

- Należy unikać pozostawiania na ekranie monitora przez dłuższy czas zatrzymanego obrazu. Nieruchomy obraz z komputera PC/ gry wideo wyświetlany przez długi czas może spowodować powstanie na ekranie śladu takiego obrazu, który pozostanie widoczny na stałe.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ aby wybrać menu Specjalne.
2. Nacisnąć przycisk ►, a następnie przyciskiem ▲ / ▼ wybrać **ISM Method**.
3. Nacisnąć przycisk ►, a następnie przyciskiem ▲ / ▼ wybrać **Normal, White wash, Orbiter** lub **Inversion**.



• **White Wash :**

Funkcja ta służy do usuwania stałego obrazu z ekranu.

Uwaga: Zbyt wyraźny obraz wtórny może być niemożliwy do całkowitego usunięcia przy wykorzystaniu funkcji czyszczenia ekranu.

• **Orbiter :**

Funkcja ta służy do przedłużenia czasu potrzebnego do otrzymania nieruchomego obrazu, ale nie zapobiega ona całkowicie powstawaniu stałego obrazu. W celu zapobieżenia powstawaniu stałego obrazu na ekranie, obraz będzie się poruszał co 2 minuty.

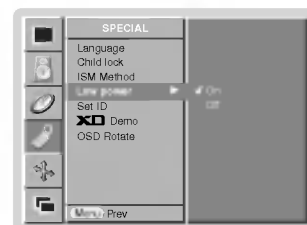
• **Inversion :**

Funkcja Inversion będzie zmieniać odwrotnie kolor ekranu co 30 minuty.

4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.

Niski pobór mocy

- Funkcja ta służy do redukcji zużycia energii przez monitor.
- 1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ aby wybrać menu Specjalne.
- 2. Nacisnąć przycisk ►, a następnie za pomocą przycisku ▲ / ▼ wybrać **Low power**.
- 3. Nacisnąć przycisk ► a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ wybrać **On** lub **Off**.
- 4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



XD Demo (opcja)

- Nie ma możliwości korzystania z tej funkcji w trybie obróconym Rotate.
- 1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ aby wybrać menu Specjalne.
- 2. Nacisnąć przycisk ►, a następnie za pomocą przycisku ▲ / ▼ wybrać **XD Demo**.
- 3. Nacisnąć przycisk ► aby wybrać **XD Demo**.
- 4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Obrót menu przy oglądaniu w pionie

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ aby wybrać menu Specjalne.
2. Nacisnąć przycisk ►, a następnie za pomocą przycisku ▲ / ▼ wybrać **OSD Rotate**.
3. Nacisnąć przycisk ► a następnie nacisnąć przycisk ▲ / ▼ wybrać **Normal** lub **Rotate**.
 - Wybór **Normal** : jeśli monitor jest zainstalowany poziomo.
 - Wybór **Rotate** : jeśli monitor jest zainstalowany pionowo.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Menu Ekran

Automatycznie regulacja (Tylko tryb RGB[PC])

- Automatycznie reguluje pozycję obrazu i eliminuje jakiegokolwiek drgania obrazu.
- 1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SCREEN(ecran)**.
- 2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Auto config.**
- 3. Nacisnąć przycisk **▶**.
 - Po zakończeniu konfigurowania **Auto config.** na ekranie ukaze się **Ok.**
 - Jeśli pozycja obrazu na ekranie nie jest właściwa, należy ponownie spróbować regulacji automatycznej.
- 4. Jeśli po wykonaniu regulacji automatycznej obraz wymaga dalszych regulacji w RGB1(PC), należy wyregulować **Manual Config.**
- 5. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



- Jeśli obraz w dalszym ciągu nie jest poprawny, monitor pracuje prawidłowo ale wymaga dalszych regulacji.
- Funkcje **Auto config.** i **Manual Config.** w trybie DVI nie wymagają uruchamiania.

Wybór formatu obrazu

- Można oglądać programy w różnych formatach obrazu : **Spectacle, Full, Original** (opcja), **4:3, 16:9** (szerokoe ekranowy), **14:9** i **Zoom**.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SCREEN(ecran)**.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **ARC**.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Spectacle, Full, Original, 4:3, 16:9, 14:9** lub **Zoom**.

• Spectacle

W przypadku gdy pojawi się sygnał z formatem (szeroki ekran), funkcja ta ustawi prawidłowe poziome proporcje obrazu

• Full

W przypadku gdy pojawi się sygnał z formatem (szeroki ekran), funkcja ta ustawi prawidłowe poziome lub pionowe proporcje obrazu.

• Original (opcja)

Gdy odbiornik telewizyjny otrzyma ze złącza wideo sygnał obrazu szerokoe ekranowego, automatycznie przełączy się na format odbieranego obrazu.

• 4:3

Jest to normalny format obrazu 4 do 3 wyświetlany na wszystkich telewizorach.

• 16:9 (szerokoe ekranowy)

Można oglądać obraz jak na ekranie kinowym (format obrazu 16:9) oraz programy telewizyjne w formacie 16:9.

Obraz formatu 16:9 jest oglądany w powyższy sposób, a obraz formatu 4:3 zostaje powiększony na prawo i lewo tak, aby ekran 16:9 był widoczny w pełni.

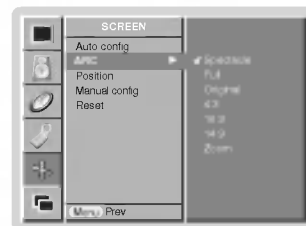
• 14:9

Obraz formatu 14:9 jest oglądany w powyższy sposób, a obraz formatu 4:3 zostaje powiększony w górę / w dół i na prawo / lewo tak, aby ekran 14:9 był widoczny w pełni.

• Zoom

Funkcja Zoom umożliwia oglądanie w formacie kinowym na całym ekranie. Normalny format obrazu 4:3 jest powiększany tak, aby wypełnić cały ekran, lecz krawędzie górna i dolna są tracone.

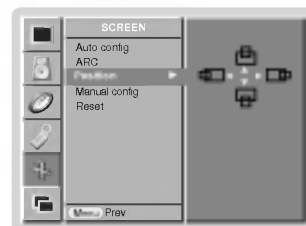
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Położenie ekranu

- Funkcja ta działa w trybie RGB-PC lub COMPONENT 480p/576p/720p/1080i.

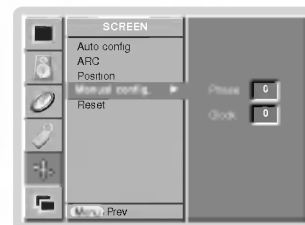
1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SCREEN(ecran)**.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Position**.
3. Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie używając przycisków **▲ / ▼** lub **◀ / ▶** wyregulować pozycję.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Ręczne Konfiguracja (Tylko tryb RGB[PC])

- Jeśli po automatycznej regulacji obraz nie jest czysty, a szczególnie gdy drgają litery, należy przeprowadzić regulację Ręczny fazy obrazu.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SCREEN(ecran)**.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Manual config..**
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Phase** lub **Clock**.
4. Przycisków **◀ / ▶** używać, aby dokonać odpowiednich regulacji.
 - Zakres regulacji **Phase** wynosi 0 ~ 30.
 - Zakres regulacji **Clock** wynosi -127 ~ +128.
5. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Wybranie trybu Wide VGA/XGA (tylko tryby RGB[PC])

- Aby oglądać normalny obraz, należy dopasować rozdzielczość trybu RGB i ustawienia trybu VGA/XGA.
- W niektórych modelach nie jest możliwe wybranie trybu XGA.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SCREEN(ecran)**.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **VGA Mode** (lub **XGA Mode**).
3. Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie przy użyciu przycisków **▲ / ▼** wybrać żądaną rozdzielczość VGA/XGA.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Ekran Regulacja

- Funkcja ta służy do korekcji drgania obrazu lub jego niestabilności podczas oglądania taśm wideo.
- Funkcja ta działa w trybie AV (lub AV1, AV2), S-Video lub Component 480i/576i.

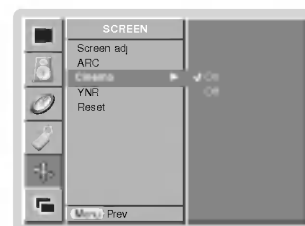
1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SCREEN(ecran)**.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Screen adj..**
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **TV** lub **VCR**.
 - Przy oglądaniu obrazu z magnetowidu wybrać opcję **VCR**.
 - Przy oglądaniu obrazu z innego sprzętu wybrać **TV** (za wyjątkiem magnetowidu).
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Cinema

- Podczas oglądania filmu funkcja ta reguluje odbiornik w celu uzyskania najlepszego obrazu.
- Funkcja ta działa w trybie AV (lub AV1, AV2), S-Video lub Component 480i/576i.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SCREEN(ecran)**.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Cinema**.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **On** lub **Off**.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Menu Ekran

Redukcja zakłóceń luminancji (opcja)

- Do redukcji zakłóceń obrazu, które mogą się ukazywać na ekranie podczas oglądania programów na obszarach, gdzie występuje słaby sygnał telewizyjny.
- Funkcja ta działa w trybie AV (lub AV1, AV2), S-Video lub COMPONENT 480i, 576i.

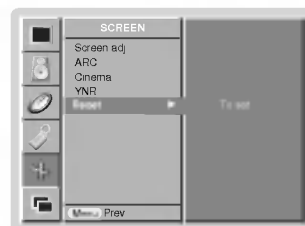
1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SCREEN(ecran)**.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **YNR**.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **On lub Off**.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Przywracanie wartości początkowych

- Funkcja ta działa w bieżącym trybie.
- Do inicjowania ustawionej wartości,

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu **SCREEN(ecran)**.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Reset**.
3. Nacisnąć przycisk **▶**.
 - Można zainicjować Położenie, SPLIT ZOOM, rozmiar PIP, położenie PIP, przezroczystość PIP oraz rozmiar okna obrazu w trybie obrazu podwójnego.



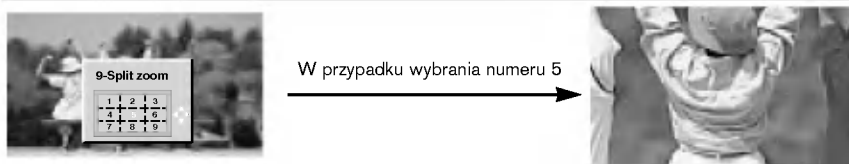
Powiększenie przez podział

- Funkcja ta służy do powiększenia ekranu poprzez stały podział.
- Z funkcji tej można korzystać przy każdym źródle sygnału wejściowego.
- Nie ma możliwości korzystania z tej funkcji w trybie obróconym Rotate.
- Korzystając z funkcji powiększenia 2-SPLIT ZOOM, można jedynie przesunąć ekran w górę lub w dół.
- Jeśli ekran jest powiększony, można on się przesunąć bez ustawiania funkcji powiększenia przez podział.

1. Nacisnąć przycisk **SPLIT ZOOM**.
 - Po każdym naciśnięciu przycisku **SPLIT ZOOM** obraz na ekranie zmienia się jak pokazano poniżej.



W przypadku funkcji powiększenia 9-SPLIT:
 W celu wybrania powiększanej sekcji należy nacisnąć przycisk numeryczny.
 Jeśli wybierzemy nr 5, powiększona zostaje sekcja 5, a powiększony ekran może być również przesuwany przy użyciu przycisków **▲ / ▼** lub **◀ / ▶**.



Sekcja 5 jest powiększana do pełnej wielkości ekranu.

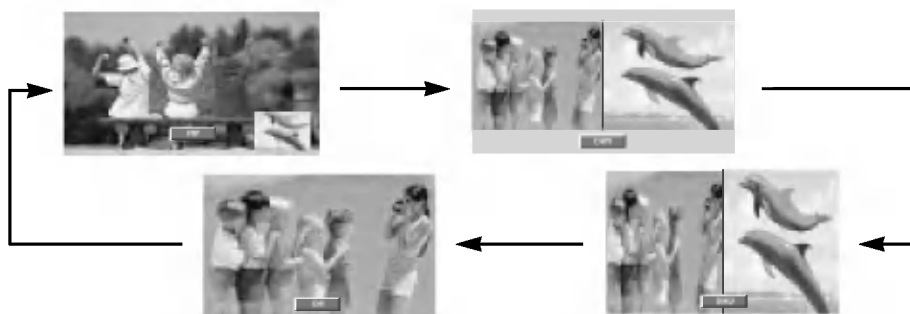
Funkcja PIP

- PIP (Obraz W Obrazie) wyświetla okno obrazu wewnątrz obrazu ekranu.

Korzystanie z funkcji PIP (Obraz w Obrazie)

Aby włączyć okno obrazu należy nacisnąć przycisk **PIP/DW**.

- Po każdym naciśnięciu przycisku **PIP/DW** obraz na ekranie zmienia się jak pokazano poniżej.



Wybór sygnału wejściowego

Naciśnij klawisz **PIP INPUT** w celu wyboru sygnału źródłowego funkcji PIP.



- W trybie RGB, DVI i COMPONENT 480p/576p/720p/1080i dla obrazu głównego, dla okna obrazu można wybrać AV (lub AV1, AV2), S-Video i COMPONENT 480i/576i.
- W trybie AV (lub AV1, AV2), S-Video i COMPONENT 480i/576i dla obrazu głównego, dla okna obrazu można wybrać COMPONENT 480p/576p/720p/1080i, RGB i DVI.
- Nie można jednocześnie wybrać tego samego trybu dla obrazu głównego i okna obrazu.

Przesuwanie obrazu PIP (tylko tryby PIP)

Naciskać kilkakrotnie przycisk **POSITION**, aż zostanie ustawiona żądana pozycja okna.

Kilkakrotnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** lub **◀ / ▶**, dopóki nie zostanie ustawiona żądana pozycja. Okno obrazu przesuwa się w górę/ w dół lub w lewo / w prawo.



Wielkość okna obrazu

Nacisnąć przycisk **WIN.SIZE** a następnie nacisnąć przycisk **◀ / ▶**.

Za pomocą przycisku **WIN.SIZE** w trybie DW1, DW2 regulowane są jednocześnie obraz główny i okno obrazu. Za pomocą przycisku **WIN.SIZE** w trybie PIP regulowane jest okno obrazu.



Regulacja przezroczystości PIP (tylko tryby PIP)

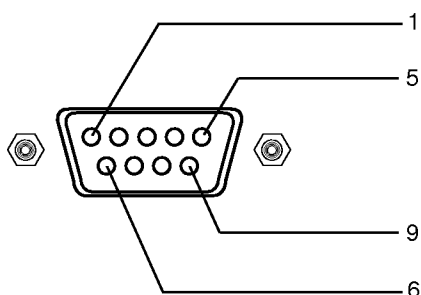
- Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu PIP/DW.
- Nacisnąć przycisk **▶**, a następnie przyciskiem **▲ / ▼** wybrać **PIP Transparency**.
- Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **◀ / ▶** używać, aby dokonać odpowiednich regulacji.
 - Zakres regulacji **PIP Transparency** wynosi 0 ~ 10.
- Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.

Ustawienia zewnętrznego urządzenia sterującego

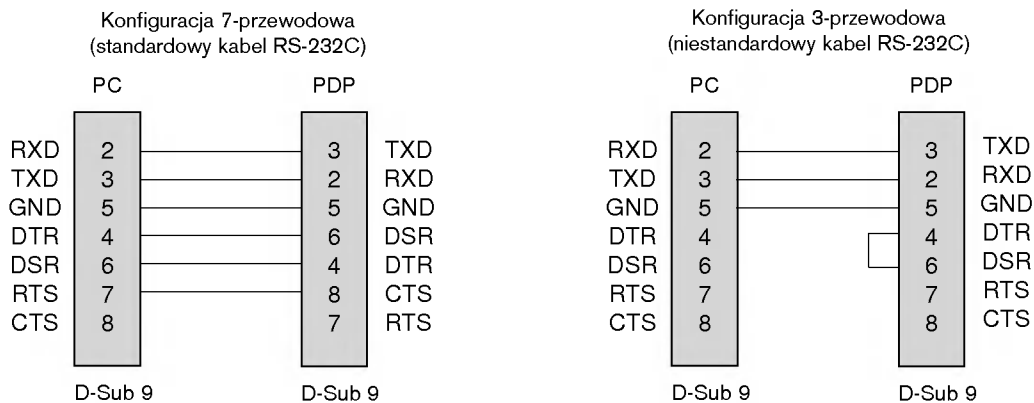
- Po podłączeniu wtyku wejściowego RS-232C do zewnętrznego urządzenia sterującego (jak komputer PC lub system sterowania A/V) można zewnętrźnie sterować funkcjami monitora.
- Podłączyć port szeregowy urządzenia sterującego do złącza RS-232C na tylnym panelu monitora.
- Kable połączeniowe RS-232C nie znajdują się w wyposażeniu monitora.

Rodzaj złącza: D-Sub męski 9-stykowy

Nr	Nazwa styku
1	Nie podłączony
2	RXD (Receive data)
3	TXD (Transmit data)
4	DTR (DTE ready)
5	GND (Masa)
6	DSR (DCE ready)
7	RTS (Ready to send)
8	CTS (Clear to send)
9	Nie podłączony



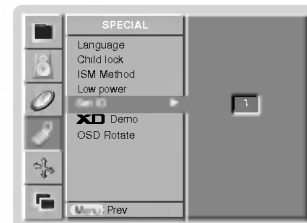
Konfiguracja RS-232C



Ustawianie numeru identyfikacyjnego ID

- Funkcja ta służy do nadania monitorowi numeru identyfikacyjnego.
- Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** aby wybrać menu Specjalne.
2. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **▲ / ▼** wybrać **Set ID**.
3. Nacisnąć przycisk **▶** a następnie nacisnąć przycisk **◀ / ▶**.
 - Zakres regulacji **Set ID** wynosi 1 ~ 99.
4. Nacisnąć przycisk **EXIT**, aby powrócić do trybu normalnego programu telewizyjnego.



Parametry komunikacyjne

- Szybkość transmisji : 9600 bps (UART)
- Ilość danych : 8 bitów
- Parzystość : Brak
- * Użyć kabla skrzyżowanego.
- Ilość bitów stopu : 1 bit
- Kod komunikacji : ASCII

Lista poleceń

	Polecenie 1	Polecenie 2	Dane (Heksadecymalny)
01. Zasilanie	k	a	0 ~ 1
02. Wybór wejścia	k	b	0 ~ 5
03. Format obrazu	k	c	0 ~ 6
04. Wygaszenie	k	d	0 ~ 1
05. Wyciszenie	k	e	0 ~ 1
06. Regulacja głośności	k	f	0 ~ 64
07. Kontrast	k	g	0 ~ 64
08. Jaskrawość	k	h	0 ~ 64
09. Kolor	k	i	0 ~ 64
10. Odcień	k	j	0 ~ 64
11. Ostrość	k	k	0 ~ 64
12. Wybór OSD	k	l	0 ~ 1
13. Tryb sterowania zewnętrznego	k	m	0 ~ 1
14. PIP/DW	k	n	0 ~ 3
15. Powiększenie przez podział	k	p	0 ~ 99
16. Pozycja PIP	k	q	0 ~ 3
17. Tony wysokie	k	r	0 ~ 64
18. Tony niskie	k	s	0 ~ 64
19. Balans	k	t	0 ~ 64
20. Temperatury kolor (CSM)	k	u	0 ~ 3
21. Regulacja koloru czerwonego	k	v	0 ~ 3C
22. Regulacja koloru zielonego	k	w	0 ~ 3C
23. Regulacja koloru niebieskiego	k	\$	0 ~ 3C
24. Wybór wejścia PIP	k	y	0 ~ 5
25. Stan nienormalny	k	z	0 ~ a
26. Metoda ISM	j	p	0 ~ 3
27. Niski pobór mocy	j	q	0 ~ 1
28. Ustawianie czasu dla funkcji orbiter	j	r	1 ~ FE
29. Ustawienia pikseli funkcji orbiter	j	s	0 ~ 9
30. Ustawienie rozmiaru obrazu dla trybu DW	j	t	0 ~ 14 (lub 1E)
31. Automatycznie regulacja	j	u	1

* Gdy ustawione zostanie 25 ~ 31, menu nie jest wyświetlane na ekranie.

Protokół nadawania / odbierania

Nadawanie

[Polecenie1][Polecenie2][][Odb ID][][Dane][Cr]

- * [Polecenie 1] : Steruje odbiornikiem PDP (j lub k).
- * [Polecenie 2] : Steruje odbiornikiem PDP.
- * [Odb ID] : Numer identyfikacyjny odbiornika można ustawić w menu specjalnym Patrz str. 27.
Zakres regulacji wynosi 1 ~ 99.
Jeśli jako numer ID odbiornika wybrano '0' sterowany będzie każdy podłączony odbiornik PDP.
Numer identyfikacyjny ID monitora jest pokazywany w menu jako dziesiętny (1~99), a w protokole nadawania/ odbioru jako heksadecymalny (0x0~0x63).
- * [Dane] : Dane dla polecenia.
W celu odczytu statusu polecenia należy wysłać 'FF'.
- * [Cr] : Powrót karetki
Kod ASCII '0x0D'
- * [] : Kod ASCII spacji ('0x20')

Potwierdzenie OK

[Polecenie2][][Odb ID][][OK][Dane][x]

- * Zgodnie z powyższą składnią monitor po otrzymaniu poprawnych danych przesyła sygnał ACK (potwierdzenia).
Gdy dane są danymi w trybie odczytu, prezentują one bieżący status. Jeśli dane są danymi w trybie zapisu, zwracane są dane komputera PC.

Potwierdzenie błędu

[Polecenie2][][Odb ID][][NG][Dane][x]

- * Zgodnie z powyższą składnią monitor przesyła sygnał ACK (potwierdzenia) po otrzymaniu niepoprawnych danych z nieaktywnych funkcji lub na skutek błędów w komunikacji.

01. Zasilanie (Polecenie 2 : a)

- Steruje włączeniem/wyłączeniem monitora.

Nadawanie

[k][a][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0 : Wyłączenie zasilania 1 : Włączenie zasilania

Potwierdzenie

[a][][Odb ID][][OK][Dane][x]

- Pokazuje stan zasilania monitora.

Nadawanie

[k][a][][Odb ID][][FF][Cr]

Potwierdzenie

[a][][Odb ID][][OK][Dane][x]

* Jeśli inne funkcje przesyłają 'FF' zgodnie z tą składnią, dane zwrotne potwierdzenia prezentują status każdej z funkcji.

02. Wybór wejścia (Polecenie 2 : b)

- Do wyboru źródła wejściowego dla monitora.
źródło wejściowe można również wybrać przy użyciu przycisku INPUT SELECT na pilocie zdalnego sterowania monitora.

Nadawanie

[k][b][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0 : RGB 3 : AV (lub AV1)
1 : DVI 4 : S-Video (lub AV2)
2 : Component 5 : S-Video (opcja)

Potwierdzenie

[b][][Odb ID][][OK][Dane][x]

03. Format obrazu (Polecenie 2 : c)

- Do wyboru formatu obrazu.
Format obrazu można również ustawić przy użyciu przycisku ARC na pilocie zdalnego sterowania lub w menu specjalnym.

Nadawanie

[k][c][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0 : Spectacle
1 : Full
2 : Original
3 : Normalny ekran (4:3)
4 : Szeroki ekran (16:9)
5 : Szeroki ekran (14:9)
6 : Pełny ekran (Zoom)

Potwierdzenie

[c][][Odb ID][][OK][Dane][x]

* Poprzez wejście PC można ustawić jedynie format 16:9 lub 4:3.

04. Wygaszenie (Polecenie 2 : d)

- Włącza/ wyłącza wygaszenie ekranu.

Nadawanie

[k][d][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0 : Wł. wygaszenia ekranu (obraz wyl.)
1 : Wyl. wygaszenia ekranu (obraz wł.)

Potwierdzenie

[d][][Odb ID][][OK][Dane][x]

05. Wyciszenie (Polecenie 2 : e)

- Włącza/ wyłącza wyciszenie dźwięku.
Dźwięk można również wyciszyć przy użyciu przycisku MUTE na pilocie zdalnego sterowania.

Nadawanie

[k][e][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0 : Wyciszenie dźwięku wł. (dźwięk wyl.)
1 : Wyciszenie dźwięku wyl. (dźwięk wł.)

Potwierdzenie

[e][][Odb ID][][OK][Dane][x]

06. Regulacja głośności (Polecenie 2 : f)

- Do regulacji głośności.
Głośność można również regulować przy użyciu przycisków regulacji głośności na pilocie zdalnego sterowania.

Nadawanie

[k][f][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[f][][Odb ID][][OK][Dane][x]

07. Kontrast (Polecenie 2 : g)

- Do regulacji kontrastu obrazu.
Kontrast można również regulować w menu obrazu.

Nadawanie

[k][g][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[g][][Odb ID][][OK][Dane][x]

08. Jaskrawość (Polecenie 2 : h)

- Do regulacji jaskrawości obrazu.
Jaskrawość można również regulować w menu obrazu.

Nadawanie

[k][h][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[h][][Odb ID][][OK][Dane][x]

09. Kolor (Polecenie 2 : i)

- ▶ Do regulacji koloru obrazu.
Kolor można również regulować w menu obrazu.

Nadawanie

[k][i][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[i][][Odb ID][][OK][Dane][x]

10. Odcień (Polecenie2: j) (opcja)

- ▶ Do regulacji odcienia obrazu.
Odcień można również regulować w menu obrazu.

Nadawanie

[k][j][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Czerwony : 0 ~ Zielony : 64

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[j][][Odb ID][][OK][Dane][x]

11. Ostrość (Polecenie 2 : k)

- ▶ Do regulacji ostrości obrazu.
Ostrość można również regulować w menu obrazu.

Nadawanie

[k][k][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Czerwony : 0 ~ Zielony : 64

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[k][][Odb ID][][OK][Dane][x]

12. Wybór OSD (Polecenie 2 : l)

- ▶ Do włączenia/wyłączenia OSD (Menu na ekranie).

Nadawanie

[k][l][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane0 : OSD wyłączone 1 : OSD włączone

Potwierdzenie

[l][][Odb ID][][OK][Dane][x]

13. Tryb sterowania zewnętrznego (Polecenie 2 : m)

- ▶ Do zablokowania elementów sterowania na panelu czołowym i pilocie zdalnego sterowania.

Nadawanie

[k][m][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0 : Blokady wyłączone 1 : Blokady włączone

Potwierdzenie

[m][][Odb ID][][OK][Dane][x]

* Ten tryb można ustawić w przypadku nie korzystania ze zdalnego sterowania.

Gdy zasilanie zostanie włączone /wyłączone, blokada sterowania zewnętrznego zostaje zwolniona.

14. PIP / DW (Polecenie 2 : n)

- ▶ Do sterowania funkcjami PIP (Obraz w Obrazie)/DW picture (obrazu podwójnego).
Funkcje PIP/DW można również regulować przy użyciu przycisków tych funkcji na pilocie zdalnego sterowania oraz w menu PIP/DW.

Nadawanie

[k][n][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0 : PIP/DW wyłączone

1: PIP

2: DW1

3: DW2

Potwierdzenie

[n][][Odb ID][][OK][Dane][x]

15. Powiększenie przez podział (Polecenie 2 : p)

- ▶ Do powiększenia ekranu w regularnych krokach. Ekran można regulować korzystając z przycisku SPLIT ZOOM na pilocie zdalnego sterowania.

Nadawanie

[k][p][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 99

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych2” poniżej.

Potwierdzenie

[p][][Odb ID][][OK][Dane][x]

*** Mapowanie danych rzeczywistych 2**

0 : Resetowanie rozdzielonego powiększenia
21 : Selection 1 of 2 split zoom
24 : Selection 4 of 2 split zoom
41 : Selection 1 of 4 split zoom
42 : Selection 2 of 4 split zoom
44 : Selection 4 of 4 split zoom
45 : Selection 5 of 4 split zoom
91 : Selection 1 of 9 split zoom
⋮
99 : Selection 9 of 9 split zoom

16. Pozycja PIP (Polecenie 2 : q)

- ▶ Do wyboru pozycji okna obrazu podczas korzystania z funkcji PIP. Pozycję okna obrazu można wybrać również przy użyciu przycisków POSITION na pilocie zdalnego sterowania oraz w menu PIP/DW.

Nadawanie

[k][q][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0 : Prawy dolny narożnik ekranu

1 : Lewy dolny narożnik ekranu

2 : Lewy górny narożnik ekranu

3 : Prawy górny narożnik ekranu

Potwierdzenie

[q][][Odb ID][][OK][Dane][x]

17. Tony wysokie (Polecenie 2 : r)

- ▶ Do regulacji tonów wysokich.
Tony wysokie można również regulować w menu dźwięku.

Nadawanie

[k][r][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[r][][Odb ID][][OK][Dane][x]

18. Tony niskie (Polecenie2: s)

- ▶ Do regulacji tonów niskich.
Tony niskie można również regulować w menu dźwięku.

Nadawanie

[k][s][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[s][][Odb ID][][OK][Dane][x]

19. Balans (Polecenie 2 : t)

- ▶ Do regulacji balansu.
Balans można również regulować w menu dźwięku.

Nadawanie

[k][t][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[t][][Odb ID][][OK][Dane][x]

20. Temperatury koloru (Polecenie 2 : u)

- ▶ Do regulacji temperatury koloru.
CSM można również regulować w menu obrazu.

Nadawanie

[k][u][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0: Cool 1: Normalny 2: Gorący 3: Użytkownik

Potwierdzenie

[u][][Odb ID][][OK][Dane][x]

21. Regulacja koloru czerwonego (Polecenie 2 : v)

- ▶ Do regulacji koloru czerwonego w temperaturze koloru.

Nadawanie

[k][v][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 3C

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych3” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[v][][Odb ID][][OK][Dane][x]

22. Regulacja koloru zielonego (Polecenie 2 : w)

- ▶ Do regulacji koloru zielonego w temperaturze koloru.

Nadawanie

[k][w][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 3C

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych3” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[w][][Odb ID][][OK][Dane][x]

23. Regulacja koloru niebieskiego (Polecenie 2 : \$)

- ▶ Do regulacji koloru niebieskiego w temperaturze koloru.

Nadawanie

[k][\$][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 3C

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych3” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[\$][][Odb ID][][OK][Dane][x]

24. Wybór wejścia PIP (Polecenie2: y)

- ▶ Do wyboru źródła wejściowego dla okna obrazu w trybie PIP (Obraz w Obrazie)/Twin picture (obrazu podwójnego). Źródło wejściowe można również wybrać przy użyciu przycisku PIP INPUT na pilocie zdalnego sterowania lub w menu specjalnym.

Nadawanie

[k][y][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0 : RGB 3 : AV (lub AV1)
1 : DVI 4 : S-Video (lub AV2)
2 : Component 5 : S-Video (opcja)

Potwierdzenie

[y][][Odb ID][][OK][Dane][x]

25. Stan nienormalny (Polecenie 2 : z)

- ▶ Do rozpoznawania nienormalnego stanu pracy.

Nadawanie

[k][z][][Odb ID][][FF][Cr]

Dane FF : Read

Potwierdzenie

[z][][Odb ID][][OK][Dane][x]

Dane 0: Tryb normalny (podłączone zasilanie i sygnał)
1: Brak sygnału (zasilanie włączone)
2: Wylacz monitor przy użyciu pilota
3: Wylacz monitor przy użyciu funkcji "Sleep time"
4: Wylacz monitor przy użyciu funkcji RS-232C
5: Brak napięcia 5V
6: Brak prądu AC
7: Wylacz monitor przy użyciu funkcji "Fan Alarm"
8: Wylacz monitor przy użyciu funkcji "Off time"
9: Wylacz monitor przy użyciu funkcji "Auto sleep"
a: Wylacz monitor przy użyciu funkcji "On time"

* Funkcja ta jest „tylko do odczytu”.

26. Metoda ISM (Polecenie 1 : j, Polecenie 2 : p)

- Do sterowania metodą ISM. Metodę ISM można również regulować w menu SPECIAL.

Nadawanie

[j][p][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 0 : Normal Mode 2 : Orbiter
1 : White Wash 3 : Inversion

Potwierdzenie

[p][][Odb ID][][OK][Dane][x]

27. Niski pobór mocy (Polecenie 1 : j, Polecenie 2 : q)

- Do zmniejszenia poboru mocy monitora. Zmniejszenie mocy można również regulować w menu SPECIAL.

Nadawanie

[j][q][][Odb ID][][Dane][][Cr]

Dane 0 : Off
1 : On

Potwierdzenie

[q][][Odb ID][][OK][Dane][x]

28. Ustawianie czasu dla funkcji orbiter (Polecenie 1 : j, Polecenie 2 : r)

- Do regulacji okresu czasu działania funkcji orbiter.

Nadawanie

[j][r][][Odb ID][][Dane][][Cr]

Dane Min : 1 ~ Max : FE

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[r][][Odb ID][][OK][Dane][x]

29. Ustawienia pikseli funkcji orbiter (Polecenie 1 : j, Polecenie 2 : s)

- Do regulacji liczby pikseli w funkcji orbiter.

Nadawanie

[j][s][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min : 1 ~ Max : 9

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[s][][Odb ID][][OK][Dane][x]

30. Ustawienie rozmiaru obrazu dla trybu DW (Polecenie 1 : j, Polecenie 2 : t)

- Do wyboru formatu obrazu PIP. Rozmiar obrazu PIP można również wybrać korzystając z WIN.SIZE na pilocie zdalnego sterowania.

Nadawanie

[j][t][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane Min: 0 ~ Max: 14 (lub 1E)

* Patrz „Mapowanie danych rzeczywistych1” poniżej. (p. str. 31).

Potwierdzenie

[t][][Odb ID][][OK][Dane][x]

31. Automatycznie regulacja (Polecenie 1 : j, Polecenie 2 : u)

- Automatycznie reguluje pozycję obrazu i eliminuje jakiegokolwiek drgania obrazu.

Nadawanie

[j][u][][Odb ID][][Dane][Cr]

Dane 1: To set

Potwierdzenie

[u][][Odb ID][][OK][Dane][x]

* Mapowanie danych rzeczywistych 1

0 : Krok 0
⋮
A : Krok 10 (Odb ID 10)
⋮
F : Krok 15 (Odb ID 15)
10 : Krok 16 (Odb ID 16)
⋮
64 : Krok 100
⋮
6E : Krok 110
⋮
73 : Krok 115
74 : Krok 116
⋮
C7 : Krok 199

* Mapowanie danych rzeczywistych 3

0 : -30
1 : -29
2 : -28
⋮
1E : 0
⋮
3A : +28
3B : +29
3C : +30

Kod IR (Format NEC)

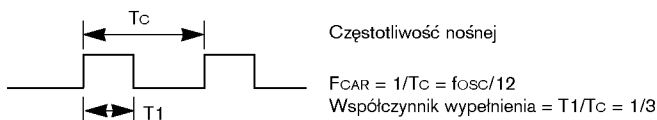
Jak podłączyć

- ▶ Podłączyć przewodowy pilot zdalnego sterowania do gniazda zdalnego sterowania monitora.

Kod IR zdalnego sterowania (Format NEC)

▶ Przebieg wyjściowy

Pojedynczy impuls, modulowany sygnałem 37,917kHz przy 455kHz

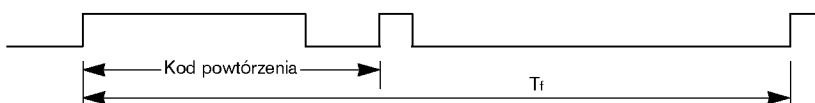


▶ Konfiguracja ramki

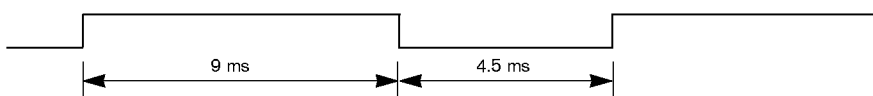
- Pierwsza ramka

Kod kierunku	Niski kod zwyczajowy							Wysoki kod zwyczajowy							Kod danych							Kod danych										
	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7

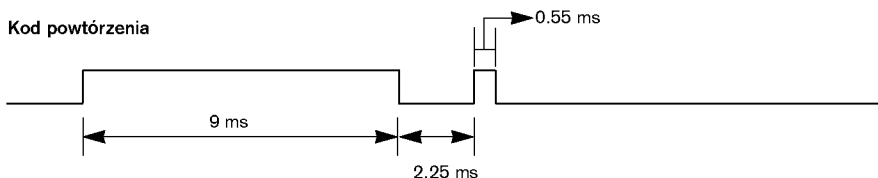
- Ramka powtórzenia



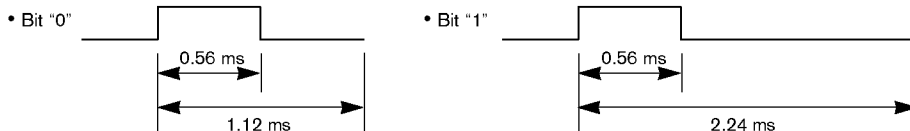
▶ Kod kierunku



▶ Kod powtórzenia

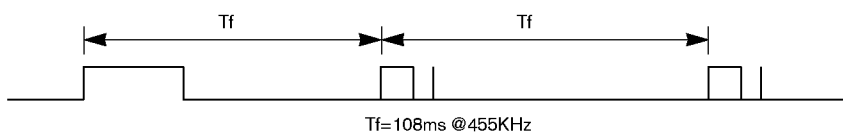


▶ Opis bitu



▶ Interwał ramki : T_f

Przebieg jest transmitowany dopóty, dopóki przycisk jest naciśnięty.



Kod (Hex)	Funkcja	Uwagi
00	UP (▲)	Przycisk R/C
01	DOWN (▼)	Przycisk R/C
02	VOL+ (▶)	Przycisk R/C
03	VOL- (◀)	Przycisk R/C
08	POWER (zasilanie)	Przycisk R/C (włączenie/wyłączenie zasilanie)
C4	POWER ON (włączenie zasilanie)	Dyskretny (tylko włączenie zasilanie)
C5	POWER OFF (wyłączenie systemu)	Dyskretny (tylko wyłączenie zasilanie)
09	MUTE (wyciszenie)	Przycisk R/C
10	PRZYCISKI NUMERYCZNE 0	Przycisk R/C
11	PRZYCISKI NUMERYCZNE 1	Przycisk R/C
12	PRZYCISKI NUMERYCZNE 2	Przycisk R/C
13	PRZYCISKI NUMERYCZNE 3	Przycisk R/C
14	PRZYCISKI NUMERYCZNE 4	Przycisk R/C
15	PRZYCISKI NUMERYCZNE 5	Przycisk R/C
16	PRZYCISKI NUMERYCZNE 6	Przycisk R/C
17	PRZYCISKI NUMERYCZNE 7	Przycisk R/C
18	PRZYCISKI NUMERYCZNE 8	Przycisk R/C
19	PRZYCISKI NUMERYCZNE 9	Przycisk R/C
0B	INPUT SELECT	Przycisk R/C
98	MULTIMEDIA	Przycisk R/C
BF	COMPONENT	Dyskretny (wejście COMPONENT)
C6	DVI	Dyskretny (wejście DVI)
D5	RGB	Dyskretny (wejście RGB)
5A	AV1	Dyskretny (wejście AV1)
D0 (opcja)	AV2	Dyskretny (wejście AV2)
D8	S-VIDEO	Dyskretny (wejście S-VIDEO)
0E	SLEEP	Przycisk R/C
43	MENU	Przycisk R/C
44	OK(■)	Przycisk R/C
4D	PSM	Przycisk R/C
52	SSM	Przycisk R/C
62	POSITION	Przycisk R/C
64	WIN.SIZE	Przycisk R/C
60	PIP/DW	Przycisk R/C
61	PIP INPUT	Przycisk R/C
63	SWAP	Przycisk R/C
7B	SPLIT ZOOM	Przycisk R/C
79	ARC	Przycisk R/C
76	ARC (4:3)	Dyskretny (tylko tryb 4:3)
77	ARC (16:9)	Dyskretny (tylko tryb 16:9)
AF	ARC (Zoom)	Dyskretny (tylko tryb Zoom)

Gdy pojawi się problem

Brak obrazu, i dźwięku

- Sprawdzić, czy wyświetlacz plazmowy jest włączony.
- Sprawdzić przewód zasilający.
- Do gniazdka, gdzie podłączony był przewód zasilający wyświetlacza plazmowego podłączyć przewód od innego sprzętu.

Obraz dobry, brak dźwięku

- Nacisnąć przycisk **VOLUME** (▶).
- Czy dźwięk nie jest wyciszony? Nacisnąć przycisk **MUTE**.

Pilot zdalnego sterowania nie działa

- Sprawdzić, czy pomiędzy wyświetlaczem, a pilotem zdalnego sterowania nie znajduje się jakiś obiekt powodujący blokadę sygnału.
- Sprawdzić, czy zainstalowano baterie z zachowaniem prawidłowej polaryzacji (p. str. 6).
- Wymienić baterie na nowe (p. str. 6).

Po włączeniu obraz ukazuje się powoli

- Jest to normalne, ponieważ podczas trwania procesu włączania się monitora, obraz jest wygaszony. Jeśli obraz nie ukazuje się po upływie pięciu minut, należy skontaktować się z serwisem.

Brak lub zły kolor albo zły obraz

- W menu **PICTURE** (obrazu) wybrać opcje **Colour** i nacisnąć przycisk **VOLUME** (▶). (p. str. 17).
- Zachować pewną odległość pomiędzy monitorem, a magnetowidem.
- Aby przywrócić jasność obrazowi, uaktywnić dowolną funkcję. (Jeśli na ekranie przez dłużej niż 5 minut pozostaje nieruchomy obraz, ekran się przyciemnia.)

Poziome/pionowe prążki lub drżenie obrazu

- Należy sprawdzić lokalne zakłócenia, takie jak urządzenia elektryczne lub narzędzia zasilane z sieci

Nie słychać jednego z głośników

- W menu **SOUND** wyregulować balans **Balance** (p. str. 18).

Nienormalne dźwięki dochodzące z wnętrza monitora

- Zmiana wilgotności lub temperatury otoczenia może być przyczyną wydawania nienormalnych dźwięków podczas włączania lub wyłączania monitora. Nie wskazuje to na uszkodzenie monitora.

Dane techniczne

MODEL	MZ-42PM10/11/H/B/R/S MZ-42PM20/21/H/B/R/S	MZ-42PM12X/H/B/R/S
Szerokość (inches / mm)	42 / 1066	
Wysokość (inches / mm)	25.6 / 650	
Głębokość (inches / mm)	3.9 / 97.5	
Ciężar (pounds / kg)	66 / 30	
Zasilanie	AC100-240V, 50/60Hz	
Rozdzielczość	852 x 480 (punktów)	1024 x 768 (punktów)
Kolor	16,770,000 (256 stopni dla każdego kanału R, G i B)	
Tempwatura	32 ~ 104 °F (0 ~ 40 °C)	
Wilgotność	Mniej niż 80%	

MODEL	MZ-50PM10/11/H/B/R/S	MZ-50PM20/21/H/B/R/S
Szerokość (inches / mm)	49.3 / 1253	
Wysokość (inches / mm)	29.3 / 745	
Głębokość (inches / mm)	4 / 99.5	
Ciężar (pounds / kg)	90.4 / 41	
Zasilanie	AC100-240V, 50/60Hz	
Rozdzielczość	1366 x 768 (punktów)	
Kolor	16,770,000 (256 stopni dla każdego kanału R, G i B)	
Tempwatura	32 ~ 104 °F (0 ~ 40 °C)	
Wilgotność	Mniej niż 80%	

- Dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia na skutek ulepszenia jakości.

