Manuel d'utilisation

L1920P

N'oubliez pas de lire le chapitre **Précautions importantes** avant d'utiliser cet appareil.

Conservez ce manuel (CD) à portée de main pour pouvoir le consulter facilement.

Repérez l'étiquette située sur le capot arrière et indiquez les références qui s'y trouvent à votre revendeur, quand vous l'appelez.



Précautions importantes

Cet appareil est conçu et fabriqué pour assurer votre sécurité. Cependant, un mauvais usage peut entraîner des risques d'électrocution ou d'incendie. Afin de garantir un fonctionnement correct de toutes les protections présentes dans ce moniteur, veillez à observer les règles d'installation, d'utilisation et d'entretien énoncées ci-dessous.

Sécurité générale

Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni avec l'appareil. Si vous deviez néanmoins en utiliser un autre, assurez-vous qu'il est conforme aux normes du pays. Si le cordon d'alimentation présente un défaut, veuillez contacter le fabricant ou le service de réparation agréé le plus proche afin de vous procurer un cordon fonctionnel.

Le cordon d'alimentation constitue le dispositif principal de déconnexion. Assurezvous que la prise électrique reste facilement accessible après l'installation.

Ne faites fonctionner le moniteur qu'à partir d'une des sources d'alimentation électrique spécifiées dans ce manuel ou affichées sur le moniteur. Si vous n'êtes pas certain du type d'installation et d'alimentation électrique dont votre local est équipé, consultez votre distributeur.

La surcharge en courant alternatif des prises, fiches et câbles de raccordement est dangereuse. Il en va de même pour les cordons d'alimentation endommagés et les prises/fiches électriques cassées. Toutes ces conditions peuvent causer des chocs électriques et des incendies. Pour tout remplacement de ces matériels, faites appel à un technicien de maintenance.

N'ouvrez pas le moniteur.

- Il ne contient aucun élément qui puisse faire l'objet d'une intervention de l'utilisateur.
- Il recèle des hautes tensions dangereuses, même lorsque l'alimentation est coupée.
- S'il ne fonctionne pas correctement, contactez le distributeur.

Pour éviter les risques de blessure physique :

- Ne placez pas le moniteur sur un plan incliné, à moins de l'y fixer solidement.
- Utilisez uniquement les supports recommandés par le fabricant.

Pour éviter les risques d'incendie ou de sinistre :

- Éteignez toujours le moniteur lorsque vous quittez la pièce pour un temps prolongé. Ne le laissez jamais allumé lorsque vous sortez de chez vous.
- Veillez à ce que les enfants ne fasse pas tomber le moniteur ou n'insèrent d'objets dans les ouvertures du boîtier. Certains composants internes renferment des tensions électriques dangereuses.
- N'ajoutez pas d'accessoires non prévus pour le moniteur.
- En cas d'orage ou lorsque vous devez laisser le moniteur longtemps sans surveillance, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur.

Installation

Ne faites reposer ou rouler aucun objet sur le cordon d'alimentation et placez le moniteur de façon à protéger le cordon.

N'utilisez par le moniteur en milieu humide, par exemple à côté d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier, d'un lave-linge, dans un sous-sol ou près d'une piscine. Les moniteurs disposent d'orifices de ventilation destinés à évacuer la chaleur générée par leur fonctionnement. Si ces orifices sont obturés, cette chaleur peut nuire au fonctionnement du moniteur et causer un incendie. Vous ne devez donc JAMAIS :

- Placer le moniteur sur un lit, un divan, un tapis : les évents placés sous le moniteur doivent rester libres.
- Encastrer le moniteur dans un espace clos, à moins qu'une ventilation adaptée soit installée.
- Couvrir les orifices de ventilation avec des vêtements ou autres tissus.
- Placer le moniteur à proximité d'un radiateur ou d'une source de chaleur.

Ne jamais frotter ou gratter l'écran LCD à matrice active avec un objet dur. Vous risquez de rayer ou d'endommager définitivement l'écran.

N'appuyez jamais sur l'écran LCD longtemps avec le doigt, car cela peut créer des images rémanentes.

L'écran peut comporter des pixels défaillants. Ils apparaissent sous la forme de tâches rouges, vertes ou bleues. Cependant, ces pixels n'ont aucune influence sur les performances de l'écran.

Si possible, utilisez les résolutions recommandées pour obtenir une qualité d'image optimale. Lorsque vous utilisez une résolution différente de celles recommandées, les images affichées peuvent être de mauvaise qualité. Cette caractéristique est due à la technologie LCD.

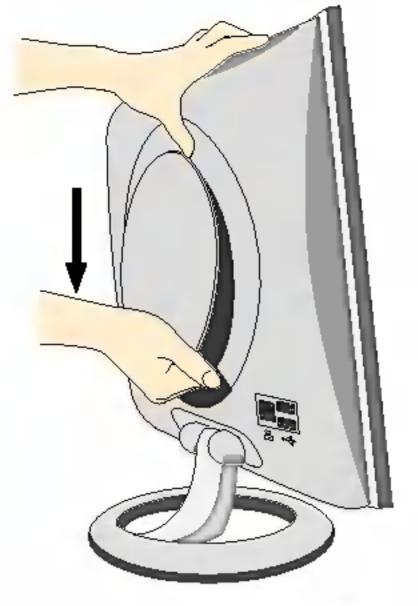
Nettoyage

- Débranchez le moniteur avant de nettoyer l'écran.
- Utilisez un linge légèrement humide. N'utilisez par d'aérosol directement sur l'écran : le produit risque de couler dans l'écran et de provoquer un choc électrique.

Réemballage

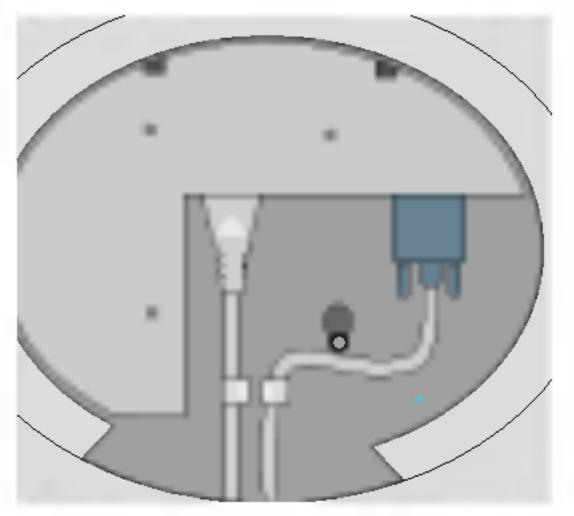
 Conservez le carton et le matériel d'emballage. Ils représentent le moyen de transport idéal de l'appareil. En cas de déménagement ou d'expédition, réutilisez l'emballage d'origine.

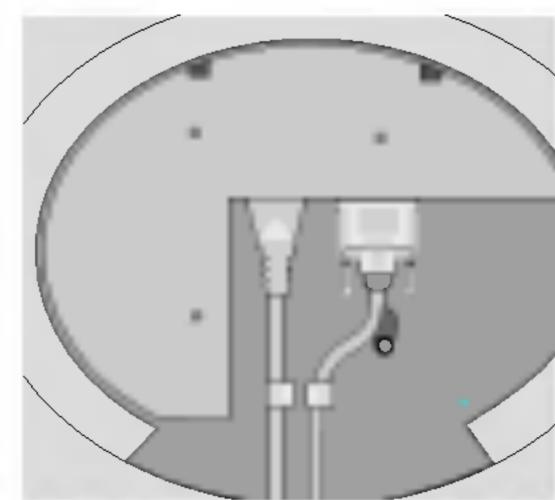
Connexion à l'ordinateur

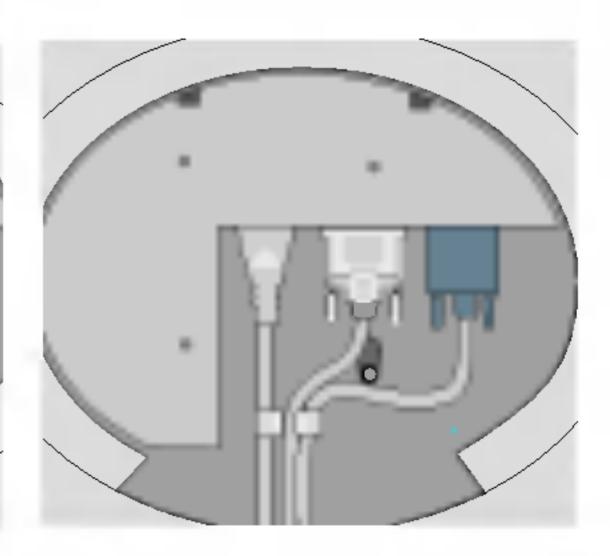


1. Séparer le capot arrière en faisant glisser sa partie inférieure vers le bas, comme indiqué sur l'illustration.

2. Connecter le câble d'entrée et le câble d'alimentation (voir page suivante).

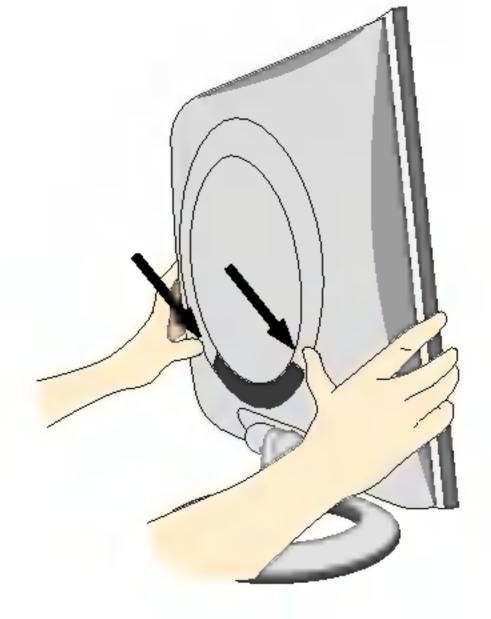








3. Quand les câbles sont connectés, replacer le capot arrière sur la rainure de la partie supérieure et pousser vers le haut.



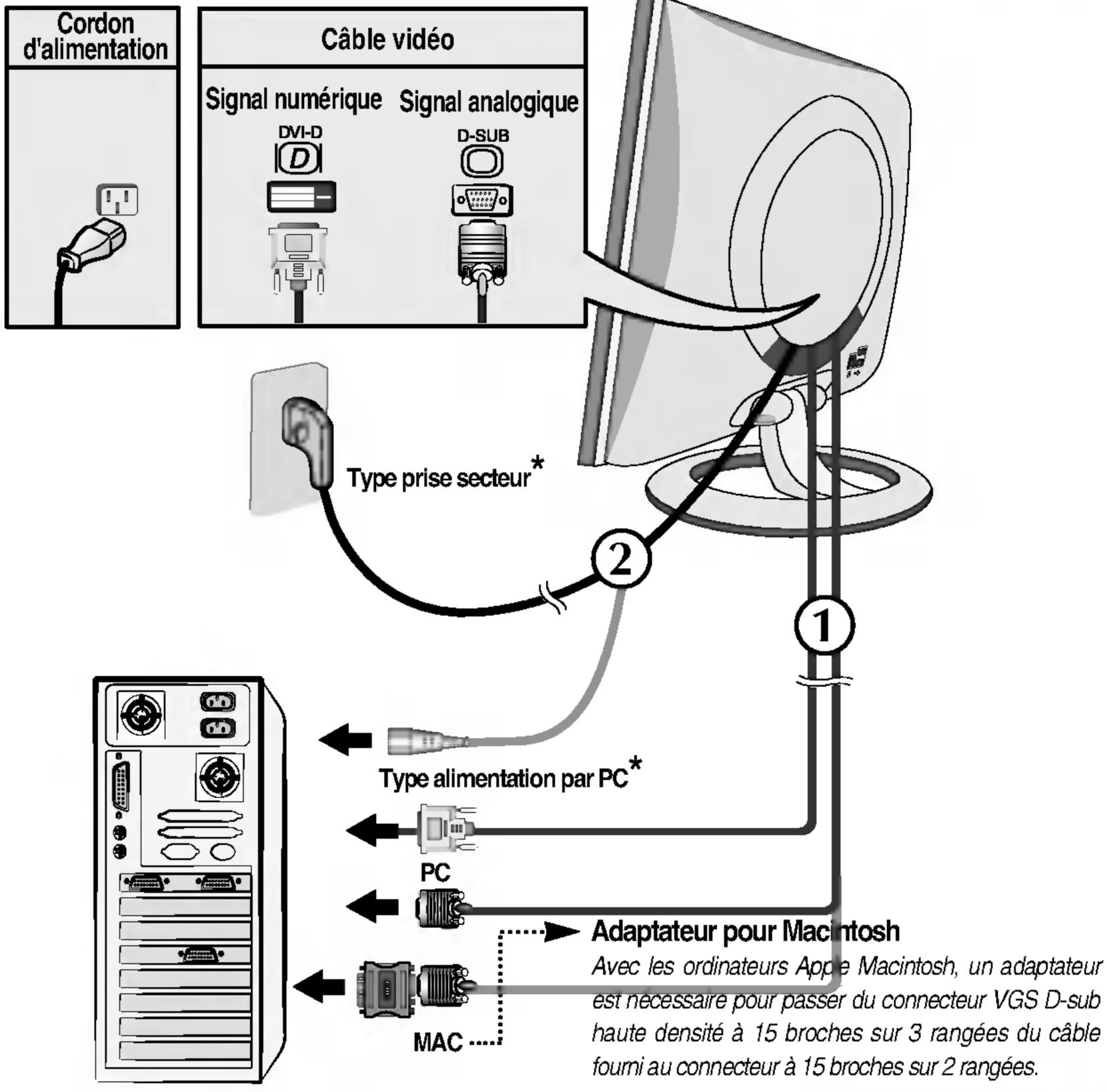
4. Insérez le couvercle arrière sur les rainures de chaque côté, en le tenant par le bas.

Connexion à l'ordinateur

- 1. Connectez le câble vidéo. Une fois le câble connecté, serrez les vis papillon pour assurer une bonne connexion.
- 2. Branchez le cordon d'alimentation dans une prise secteur facilement accessible et proche du moniteur.

REMARQUE

- La vue arrière de l'appareil est volontairement simplifiée.
- Elle représente un modèle général ; il se peut que votre moniteur soit différent.



3. Appuyez sur le bouton 🖒 figurant sur le panneau avant pour allumer l'alimentation. Lorsque l'alimentation du moniteur est allumée, la fonction 'Self Image Setting Function' ('Réglage automatique de l'image') est automatiquement exécutée.

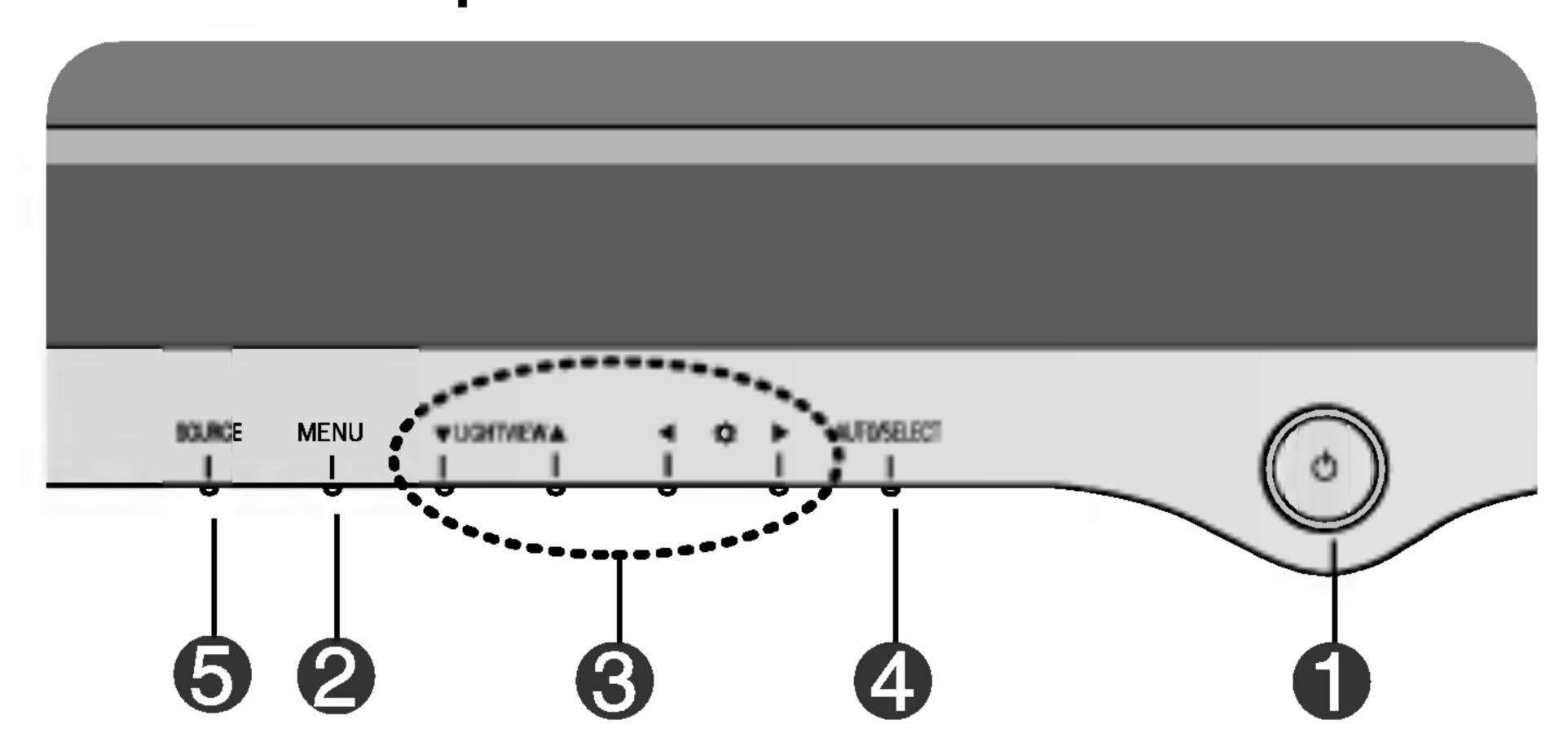
REGLAGE AUTOMATIQUE DE LA RESOLUTION

REMARQUE

'Self Image Setting Function' ('Réglage automatique de l'image'): Cette fonction fournit à l'utilisateur des réglages d'écran optimaux. Lorsque l'utilisateur connecte le moniteur pour la première fois, cette fonction règle automatiquement l'écran aux réglages optimaux sur des signaux d'entrée individuels. Si vous souhaitez régler le moniteur en cours d'utilisation ou exécuter cette fonction encore une fois manuellement, appuyez sur le bouton "AUTO" sur le panneau avant du moniteur. Sinon, vous pouvez exécuter l'option "Réinitialisation" sur l'écran de réglage OSD. Soyez cependant prudent : cette option initialise tous les éléments de menu, sauf "Langue".

Fonctions du panneau de commande

Commandes du panneau



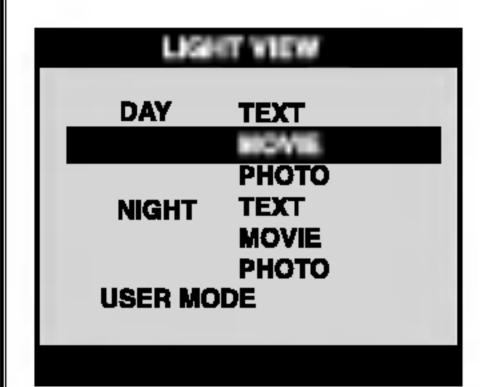
	Commande	Fonction
1	Bouton d'alimentation	Ce bouton permet d'allumer et d'éteindre le moniteur.
	Témoin d'alimentation (DPMS)	Ce voyant est bleu quand l'affichage fonctionne normalement. Ce voyant devient orange, quand l'écran est en mode DPM (économie d'énergie).
2	Bouton MENU	Ce bouton permet de faire apparaître et disparaître l'affichage du menu à l'écran.
8	Boutons ▼ ▲ ◆ ►	Ces boutons permettent de sélectionner et de paramétrer les éléments du menu affiché.
4	Bouton AUTO/SELECT	Ce bouton permet de saisir et de valider les valeurs choisies dans le menu affiché.

Commande

Fonction à accès direct



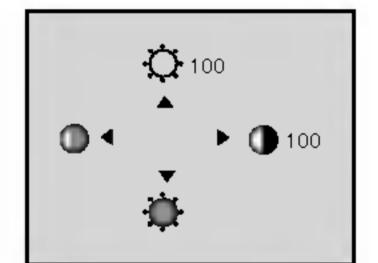
▼ LightView ▲



Cette option vous permet de choisir le réglage de l'image le plus approprié à l'environnement (luminosité ambiante, type d'image, etc.).

- JOUR : forte luminosité ambiante
- NUIT : faible luminosité ambiante
- TEXTE: pour l'affichage de textes (traitement de texte, etc.)
- FILM: pour les images animées (vidéo ou cinéma)
- PHOTO: pour les images fixes ou les dessins
- MODE USAGER : réglage personnalisé par l'utilisateur (luminosité, contraste et couleur se règlent par le menu à l'écran)







Accès au réglage du contraste et de la luminosité.





RÉGLAGE AUTOMATIQUE D'IMAGE



Lorsque vous réglez le moniteur, appuyez sur le bouton **AUTO/SELECT** pour entrer dans le menu à l'écran. Cette option permet de régler automatiquement l'affichage suivant la résolution en cours.

L'affichage optimal est 1280x1024.



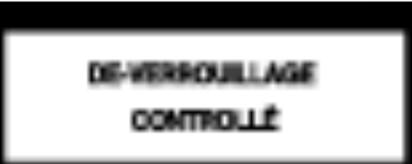
SOURCE

Ce bouton permet d'activer le connecteur Dsub ou DVI. Cette fonction est utilisée lorsque deux ordinateurs sont connectés au moniteur. L'option sélectionnée par défaut est Dsub.



VEROUILLAGE CONTROLLÉ/DE-VEROUILLAGE CONTROLLÉ

: MENU et



Cette fonction permet de protéger les réglages en cours.

Appuyez sur les boutons MENU et ▶ pendant 3 secondes : le message "VEROUILLAGE CONTROLLÉ"

Vous pouvez débloquer les contrôles du menu à l'écran an appuyant sur les boutons MENU et ▶ pendant 3 secondes : le message "DE-VEROUILLAGE CONTROLLÉ" (Contrôles déverrouillés) s'affiche.

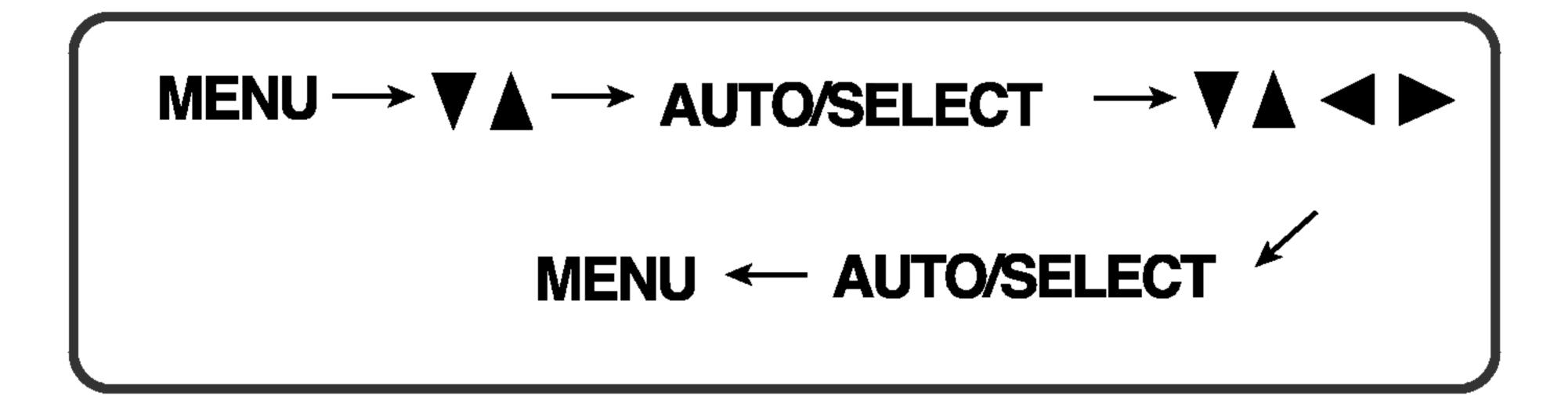
Réglage de l'affichage

Grâce au système de menu à l'écran OSD, vous pouvez en quelques instants régler la taille de l'image, sa position, ainsi que d'autres paramètres. Le bref exemple ci-dessous vous permettra de vous familiariser avec ces commandes. La section qui suit définit dans ses lignes générales le fonctionnement des réglages et des sélections que vous pouvez effectuer avec l'OSD.

REMARQUE

 Avant de procéder au réglage de l'image, laissez le moniteur se stabiliser pendant une trentaine de minutes.

Pour effectuer des réglages dans l'OSD, procédez comme suit :



- Appuyez sur le **bouton MENU.** Le menu principal de l'OSD apparaît.
- Pour accéder aux commandes, utilisez les **boutons** ▼ ou ▲ . Lorsque l'icône de votre choix apparaît en surbrillance, appuyez sur le **bouton AUTO/SELECT.**
- 🕄 Utilisez les boutons 🔻 🛦 🚤 ⊳ pour amener l'élément au niveau voulu.
- Pour accepter les modifications, appuyez sur le bouton AUTO/SELECT.
- Pour sortir de l'OSD, appuyez sur le bouton MENU.

Sélection et réglage de l'OSD

Le tableau ci-dessous détaille les menus de commande, de réglage et de paramétrage de l'OSD.

Menu principal	Sous-menu		Α	D	Référence
LUMINOSITÉ	LUMINOSITÉ		•		Réglage de la luminosité et du contraste de l'image
CONTRASTE	CONTRASTE				
COULEUR	PRÉDÉF 9300K				Personnalisation de la couleur de
		6500K			l'écran
	R/V/B (couleurs utilisateur) GAMMA				
POSITION	POSITION V POSITION H				Réglage de la position de l'écran
CHEMINEMENT	CHEMINEMENT HORLOGE PHASE				Optimisation de la clarté et de la stabilité de l'image
INSTALLATION	NSTALLATION LANGUE POSITION OSD		•		Personnalisation du statut de l'écran en fonction de l'environnement de l'utilisateur
	SIGNAL				
	RÉINITIALISATION				
	BALANCE BLANCS	DES			
AdjustableA : Analog Input					

A. Analog Input

D: Digital Input

REMARQUE

L'ordre des icônes est différent suivant le modèle (C8~C10).

Maintenant que vous connaissez la procédure de sélection et de réglage des éléments à l'aide du système OSD, voici la liste de tous les icônes (ainsi que leur nom et description) présents dans le menu OSD.

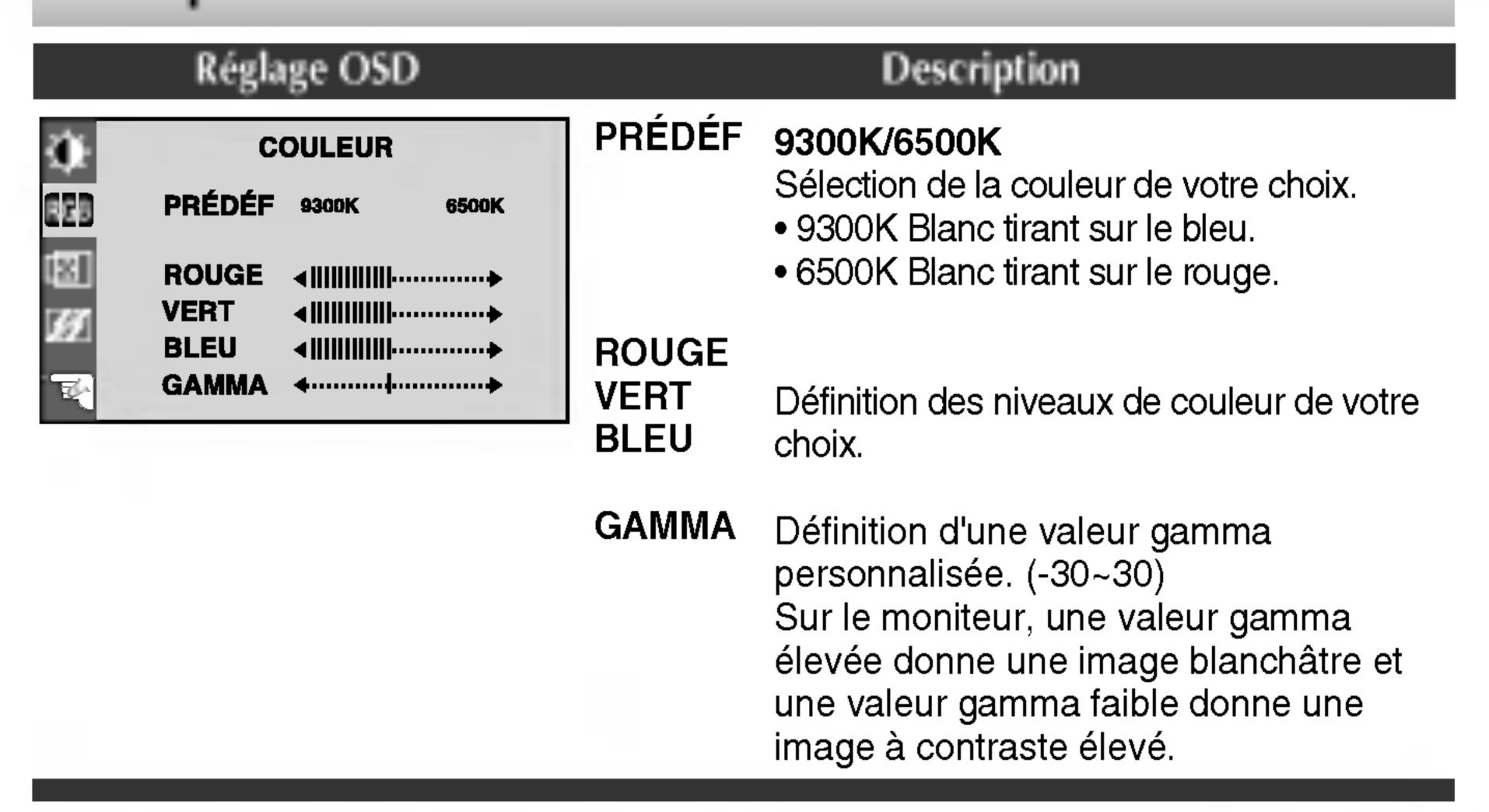
REMARQUE

Les langues du menu à l'écran (OSD) peuvent être différentes de celles du manuel.

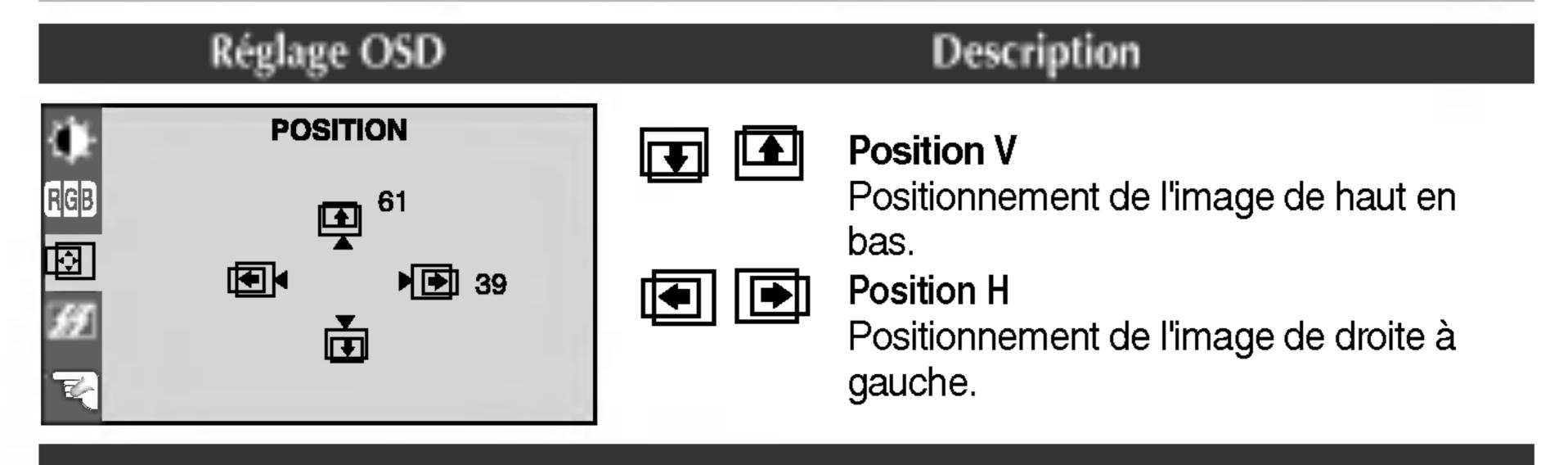
Pour régler la luminosité et le contraste de l'image

LUMINOSITÉ /CONTRASTE *** S88 *** I 100 *** CONSTRASTE Réglage du contraste de l'écran. *** CONSTRASTE Réglage du contraste de l'écran.

Pour personnaliser la couleur de l'écran



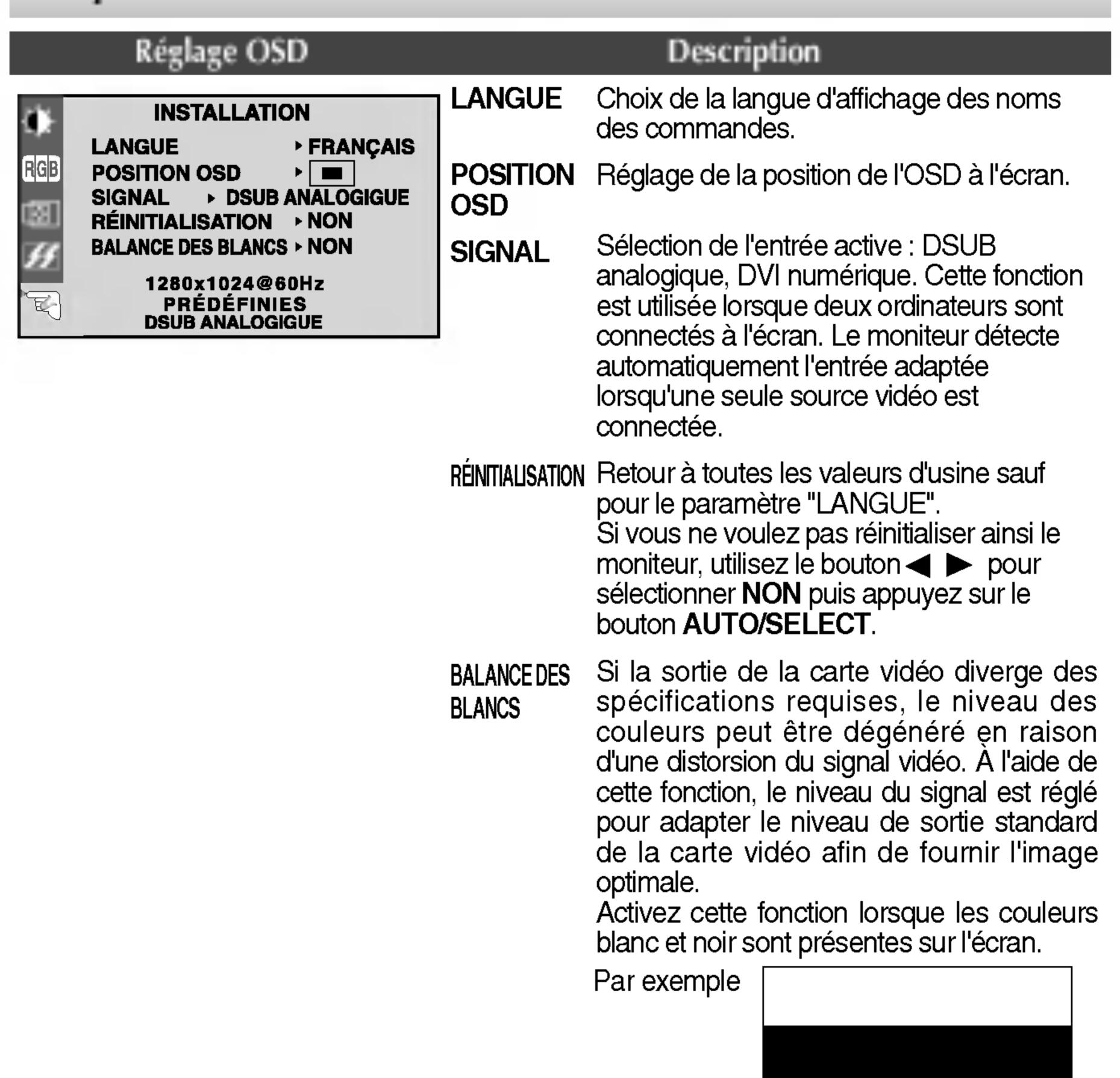
Pour régler la position de l'écran



Pour optimiser la clarté et la stabilité de l'image

Description Réglage OSD HORLOGE Réduction des barres ou bandes CHEMINEMENT verticales visible à l'arrière-plan. La taille horizontale de l'écran est RGB HORLOGE ∢IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII également modifiée. **∢**|||||||||| PHASE 44 PHASE Réglage de la netteté de l'écran. Cet élément permet de supprimer tout E¢. bruit numérique vertical ainsi que d'améliorer la netteté des caractères.

Pour personnaliser l'écran en fonction de l'environnement de l'utilisateur



Si cette mesure n'améliore pas la qualité de l'image à l'écran, rétablissez les réglages d'usine par défaut. Si nécessaire, exécutez une nouvelle fois la fonction de balance des blancs. Cette fonction sera activée uniquement si le signal d'entrée est un signal analogique.

Avant de demander une intervention, vérifiez les points suivants.

Absence d'image

- Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché ?
- La diode témoin d'alimentation est-elle allumée ?
- L'appareil est-il allumé et le voyant bleu ?
- La diode témoin d'alimentation est-elle orange?
- L'écran affiche-t-il le message "SIGNAL ÉNERGIE COUPURE"?
- L'écran affiche-t-il le message "PAS DE SIGNAL"?

- Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation à la prise secteur.
- Appuyez sur le bouton de mise sous tension.
- Réglez la luminosité et le contraste.
- Si le moniteur est en mode d'économie d'énergie, bougez la souris ou appuyez sur une touche du clavier. L'image doit alors réapparaître.
- Assurez-vous que l'appareil est sous tension.
- Allumez le PC.
- Ce message apparaît lorsque le signal du PC (émis par la carte vidéo) est déphasé par rapport à la fréquence horizontale ou verticale du moniteur.
 Reportez-vous à la section 'Spécifications' du manuel pour reconfigurer le moniteur.
- Ce message apparaît lorsque le câble vidéo reliant votre PC au moniteur est débranché.
 Vérifiez le câble et essayez à nouveau.

L'écran affiche-t-il le message "VEROUILLAGE CONTROLLE"?

- Le message "VEROUILLAGE CONTROLLÉ" s'affiche-t-il lorsque vous appuyez sur le bouton MENU?
- Vous pouvez protéger les réglages en cours pour empêcher toute modification accidentelle. Vous pouvez débloquer les contrôles de l'OSD en appuyant sur les boutons MENU et ▶ pendant 3 secondes : le message "DE VEROUILLAGE CONTROLLÉ" s'affiche

L'image ne s'affiche pas correctement

L'image est mal positionnée

- Des barres ou des bandes verticales apparaissent en arrière-plan.
- Un bruit numérique horizontal est visible, ou les caractères ne sont pas clairs.

- Il n'y a qu'une seule couleur à l'écran ou les couleurs ne sont pas normales.
- L'écran clignote.

- Appuyez sur le bouton AUTO/SELECT pour régler automatiquement l'image de façon idéale. Si le résultat ne vous convient pas, réglez la position de l'image à l'aide des icônes H Position(position horizontale) et V Position (position verticale) dans le menu OSD.
- Dans Panneau de configuration -->
 Affichage --> Paramètres, vérifiez si la fréquence ou la résolution a changé. Si tel est le cas, réglez à nouveau la carte vidéo sur la résolution recommandée.
- Appuyez sur le bouton AUTO/SELECT pour régler automatiquement l'image de façon idéale.
 Si le résultat ne vous convient pas, utilisez l'icône HORLOGE dans le menu OSD pour résoudre le problème.
- Appuyez sur le bouton AUTO/SELECT pour régler automatiquement l'image de façon idéale.
 Si le résultat ne vous convient pas, utilisez l'icône PHASE dans le menu OSD pour résoudre le problème.
- Dans Panneau de configuration --> Affichage

 --> Paramètres, choisissez la résolution d'écran
 conseillée ou réglez l'image de façon
 appropriée. Paramétrez les options de couleur
 sur 24 bits (vraies couleurs) ou supérieur.
- Vérifiez la connexion du câble de signal. Utilisez un tournevis pour le serrer si nécessaire.
- Assurez-vous que la carte vidéo est correctement installée dans son emplacement.
- Paramétrez les options de couleur sur 24 bits (vraies couleurs) ou supérieur dans Panneau de configuration -- Paramètres.
- Vérifiez si l'écran est en mode entrelacé. Si tel est le cas, passez à la résolution recommandée.
- Assurez-vous que la tension est suffisante. Elle doit être supérieure à 100-240 V 50/60Hz CA.

Avez-vous installé le pilote d'affichage ?

- Avez-vous installé le pilote d'affichage ?
- L'écran affiche-t-il le message "Moniteur non reconnu, moniteur Plug&Play (VESA DDC)" trouvé?
- Assurez-vous d'installer les pilotes d'affichage à partir de la disquette ou du CD fourni avec le moniteur. Vous pouvez aussi télécharger le pilote à partir de notre site Web : http://www.lge.com.
- Vérifiez que la carte vidéo prend en charge la fonction Plug&Play.

Fonction USB

- Impossible de configurer la fonction USB.
- Vérifiez si le câble USB est correctement connecté.
- Vérifiez si le PC et le système d'exploitation sont compatibles USB.
 Pour vérifier la prise en charge USB, consultez le fabricant de chaque système.

Écran	Écran plat LCD TFT à matrice active de 19 pouces (48,26 cm) Traitement anti-éblouissement Zone visualisable de 19 pouces Pas de masque 0,294 mm		
Entrée sync	Fréquence horiz. Fréquence vertic. Forme	Analogique: 30 - 83 kHz (automatique) Numérique: 30 - 71 kHz (automatique) 56 - 75 Hz (automatique) TTL séparé, positif/négatif TTL composite positif/négatif	
		SOG (Synchro. sur le vert) Numérique	
Entrée vidéo	Entrée signal Forme	Connecteur D-Sub à 15 broches Connecteur DVI - D (numérique) RVB analogique (0,7 Vp-p/75 ohm), numérique	
Résolution	Maxi Recommandée	DVI Numérique : VESA 1280 x 1024@60 Hz D-Sub Analogique : VESA 1280 x 1024@75 Hz VESA 1280 x 1024 @ 60 Hz	
Plug & Play	DDC 2B	V L O	
Consommation	Normal Veille/économie DPMS Off	: 45W ≤ 2W ≤ 2W	
Dimensions et poids (Avec socle pivotant)	Hauteur 42,4 c	m / 17,28 pouces m / 16,69 pouces m / 10,28 pouces 6,5 kg (14,33 livres)	
Inclinaison du socle			
Alimentation	CA 100-240 V~ 50/6	60 Hz 1,0 A	
Environnement	Conditions de fonc Température Humidité Conditions de stoc Température Humidité	10° C à 35° C 10 % à 80% sans condensation kage	
Socle pivotant	Fixe (O), mobile ()	
Câble vidéo	Fixe (), mobile (O)		
Cordon d'alimentation	Prise secteur ou prise PC		

Spécifications

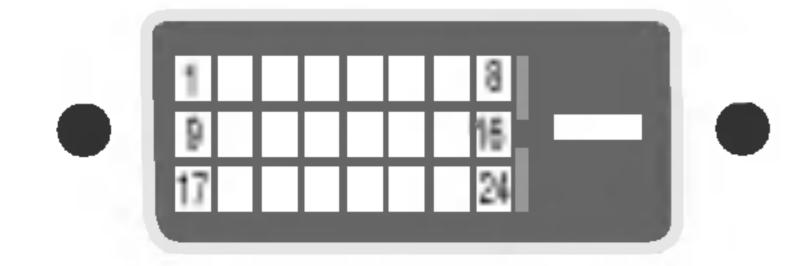
Modes prédéfinis (résolution)

Modes prédéfinis (résolution)		Fréquence horiz. (kHz)	Fréquence vertic. (Hz)	
1	VGA	640 x 350	31,469	70
2	VGA	720 x 400	31,468	70
3	VGA	640 x 480	31,469	60
4	VESA	640 x 480	37,500	75
5	VESA	800 x 600	37,879	60
6	VESA	800 x 600	46,875	75
7	MAC	832 x 624	49,725	75
8	VESA	1024 x 768	48,363	60
9	VESA	1024 x 768	60,123	75
10	MAC	1152 x 870	68,681	75
11	VESA	1152 x 900	61,805	65
12	VESA	1280 x 1024	63,981	60
13	VESA	1280 x 1024	79,976	75

voyant

MODE	Couleur LED
Normal	Bleu
Veille/économie	Orange
DPMS Off	Orange

Placement des broches du connecteur de signal



■ Connecteur DVI-D

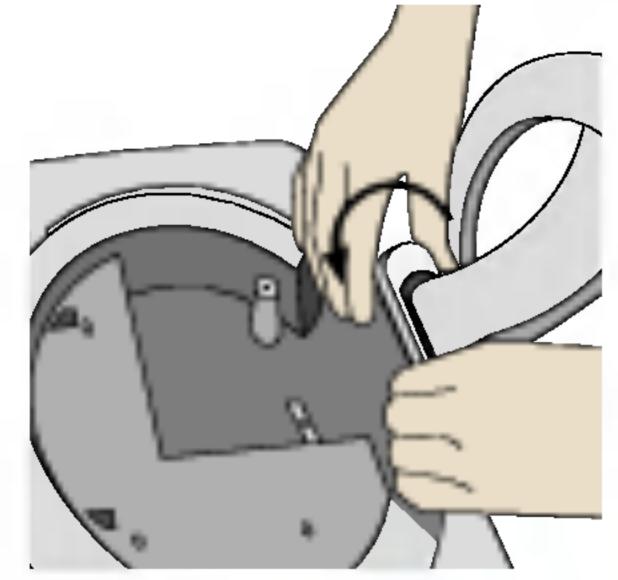
Br	oche Signal (DVI-D)
1	T. M. D. S. Données 2-
2	T. M. D. S. Données 2+
3	T. M. D. S. Données 2/4 blindé
4	T. M. D. S. Données 4-
5	T. M. D. S. Données 4+
6	Horloge DDC
7	Données DDC
8	Synchro verticale analogique.
9	T. M. D. S. Données 1-
10	T. M. D. S. Données 1+
11	T. M. D. S. Données 1/3 blindé
12	T. M. D. S. Données 3-
13	T. M. D. S. Données 3+
14	+5V
15	Terre (retour de synchro H et V +5V.)

Bı	roche Signal (DVI-D)
16	Détection à chaud
17	T. M. D. S. Données 0-
18	T. M. D. S. Données 0+
19	T. M. D. S. Données 0/5 blindé
20	T. M. D. S. Données 5-
21	T. M. D. S. Données 5+
22	T. M. D. S. Horloge blindé
23	T. M. D. S. Horloge+
24	T. M. D. S. Horloge-

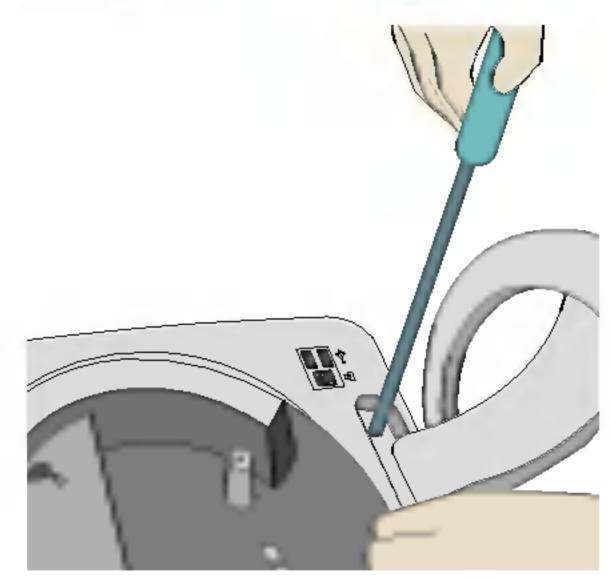
T. M. D. S. (Transition Minimized Differential Signaling, signal différentiel de transition réduit)

Ce moniteur est conforme aux normes VESA en matière de montage et de sûreté.

1. Placer l'avant du moniteur vers le bas, sur un linge ou toute autre surface douce, puis retirer le couvercle arrière.

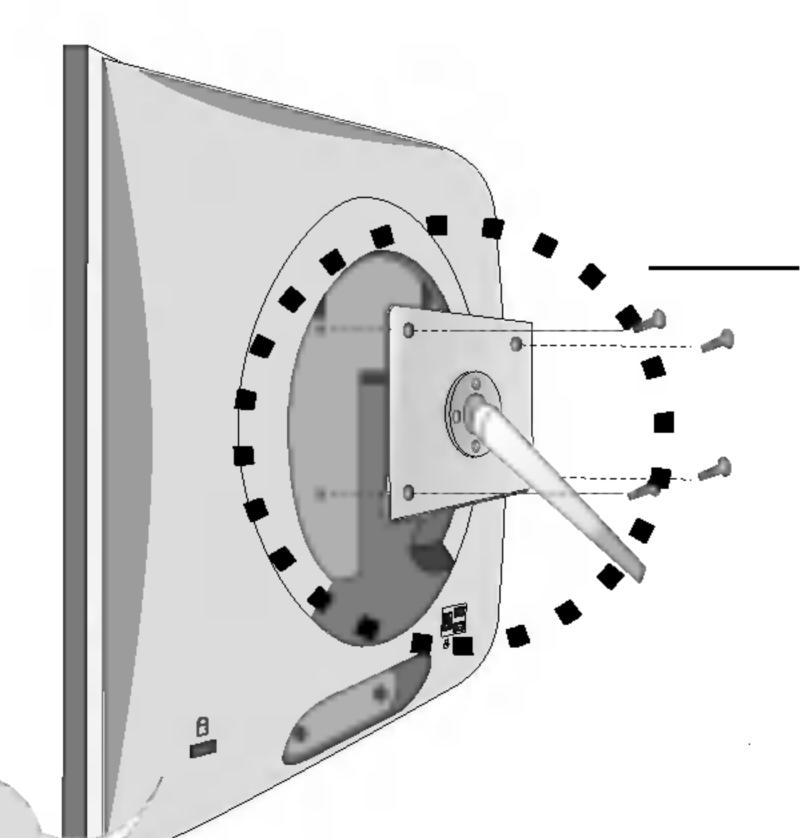


2. Faire glisser la partie inférieure du couvercle à deux mains, comme indiqué sur l'illustration.



3. Séparer la base du socle avec un tournevis, comme indiqué.

4. Installer la fixation murale standard VESA.



Support mural VESA

Connecté à un autre objet (montage sur socle et montage mural, ce moniteur accepte les supports compatibles VESA.) Pour plus de renseignements, reportezvous au manuel de montage mural VESA.

Fixation de sécurité Kensington - en option Relié à un câble de blocage vendu séparément dans tout magasin informatique.



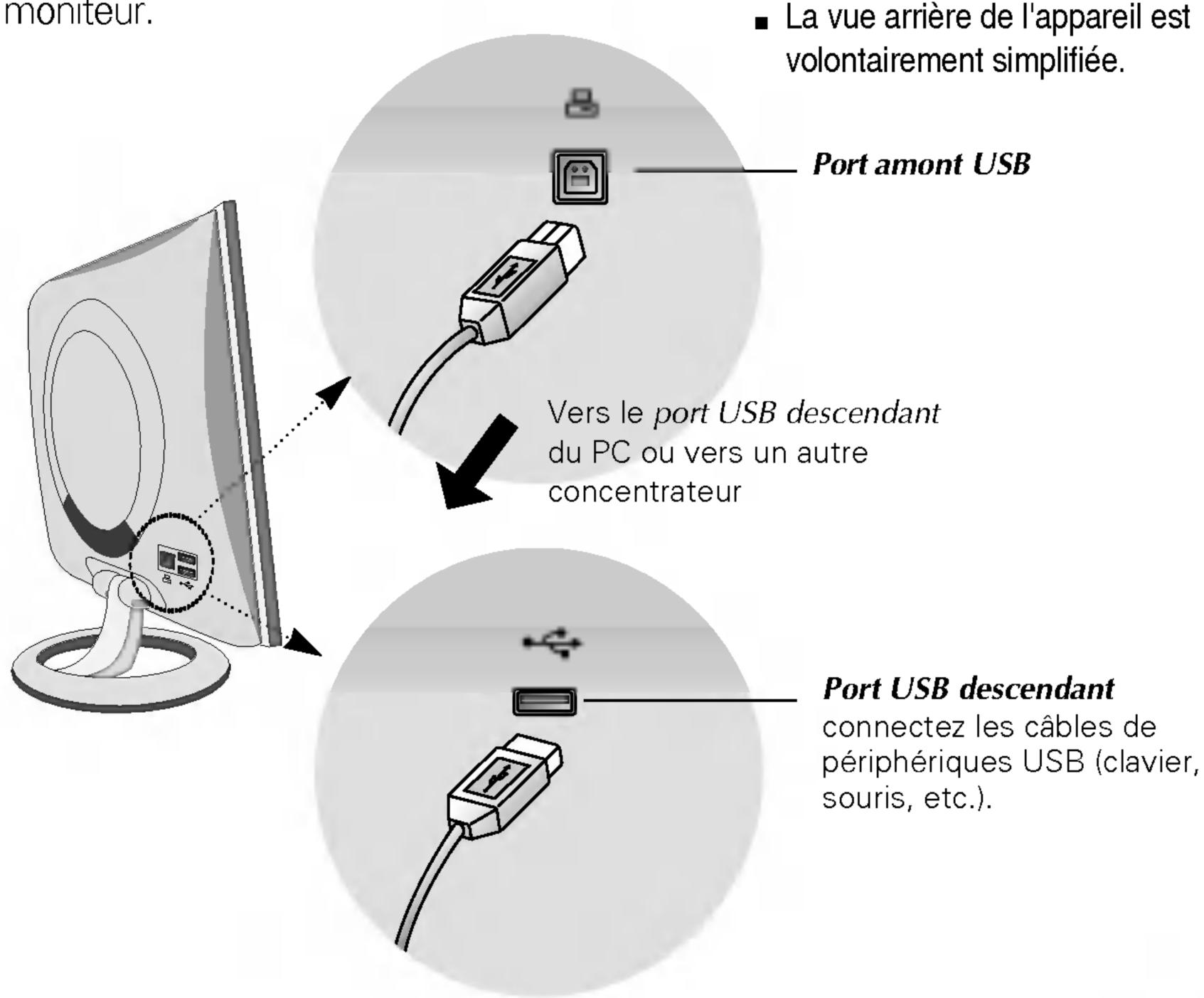
Utilisation du bus USB (Universal Serial Bus) - en option

La technologie USB (Universal Serial Bus) est une innovation dans le domaine de la connectique informatique. Grâce à cette technologie, vous pouvez connecter rapidement et en toute simplicité une souris, un clavier ou tout autre périphérique à votre moniteur sans passer par l'ordinateur. Votre système gagne ainsi en flexibilité. Sous USB, vous pouvez connecter « à chaud » (lorsque l'ordinateur fonctionne) jusqu'à 120 périphériques à partir d'un seul port sans perdre aucune configuration ni gêner le processus de détection automatique. Ce moniteur dispose d'un concentrateur USB alimenté, permettant la connexion de deux périphériques USB.

Connexion USB

 Connectez le port USB ascendant du moniteur sur le port descendant d'un PC compatible USB ou sur un autre concentrateur à l'aide du câble. (L'ordinateur doit disposer d'un port USB)

2. Connectez les périphériques compatibles USB sur les ports descendants du moniteur.



REMARQUE

- Pour activer le concentrateur USB, le moniteur doit être connecté à un PC compatible USB (le système d'exploitation doit être compatible) ou à un autre concentrateur à l'aide du câble USB livré.
- Lorsque vous connectez le câble USB, vérifiez que la forme du connecteur à l'extrémité du câble correspond bien à la forme de la prise.
- Même si le moniteur est en mode d'économie d'énergie, les périphériques compatibles USB fonctionnent (ports descendant et ascendant) lorsqu'ils sont connectés au concentrateur intégré.

Utilisation du bus USB (Universal Serial Bus) - en option

Spécifications USB

Norme USB	Concentrateur USB rév 1,1 alimenté	
Alimentation du port descendant	100 mA chacun (MAX)	
Vitesse de communication	12 Mbps (maxi), 1,5 Mbps (mini)	
Ports USB	1 port ascendant	
	2 ports descendants	

IMPORTANT: Ces connecteurs USB ne sont pas conçus pour être utilisés avec des périphériques USB réclamant beaucoup d'électricité, comme les caméras vidéo, les scanners, etc. LGE vous recommande de connecter ce type de périphérique directement sur votre ordinateur.

Digitally yours

