

**Esta unidad se diseñó y fabricó para garantizar la seguridad personal; sin embargo, el uso inadecuado de la unidad puede causar descargas eléctricas o riesgo de incendios. Con el fin de permitir un funcionamiento correcto de todas las opciones de seguridad incorporadas en esta pantalla, respete las siguientes normas básicas para su instalación, uso y mantenimiento.**

## Seguridad

Utilice únicamente el cable de alimentación suministrado con la unidad. Si el cable que va a utilizar no es el suministrado por el proveedor, asegúrese de que ha sido debidamente homologado según la normativa local correspondiente. Si este cable de alimentación tuviera algún defecto, póngase en contacto con el fabricante o con el servicio de reparación autorizado más próximo para sustituirlo por otro.

El cable de alimentación se utiliza como dispositivo de desconexión principal. Asegúrese de que puede acceder fácilmente al enchufe tras la instalación.

Conecte la pantalla únicamente al tipo de fuente de alimentación indicada en las especificaciones de este manual o que figura en la pantalla. Si no está seguro del tipo de fuente de alimentación de que dispone, consulte con su distribuidor.

Las tomas de corriente de CA y los cables de extensión sobrecargados, así como los cables de alimentación desgastados y los enchufes rotos son peligrosos y pueden ser la causa de descargas o incendios. Llame al técnico del servicio de mantenimiento para sustituir estos componentes.

No abra la pantalla:

- En el interior no hay componentes que el usuario pueda reparar.
- En el interior el voltaje es alto y peligroso incluso cuando no hay suministro de alimentación.
- Póngase en contacto con su distribuidor si la pantalla no funciona correctamente.

Para evitar lesiones personales:

- No coloque la pantalla en una estantería inclinada a menos que esté correctamente asegurada.
- Utilice únicamente un lugar recomendado por el fabricante.

Para evitar incendios u otros peligros:

- Apague siempre la pantalla (OFF) si va a salir de la habitación por un tiempo prolongado. Nunca deje la pantalla encendida (ON) cuando salga de casa.
- Evite que los niños arrojen o metan objetos por las aberturas de la pantalla. Algunas piezas internas emiten niveles de voltaje peligrosos.
- No añada accesorios que no hayan sido diseñados para esta pantalla.
- Durante una tormenta eléctrica o cuando vaya a dejar la pantalla desatendida durante un período amplio de tiempo, desenchúfela de la toma de pared.
- No coloque objetos sobre la consola ni la cubra. La obstrucción de los orificios de ventilación puede causar daños a la consola o producir sobrecalentamiento en el equipo con el consiguiente riesgo de incendio.



## Durante la instalación

No coloque objetos sobre el cable de alimentación ni los pase por encima de él; no coloque la pantalla donde el cable de alimentación pueda resultar dañado.

No utilice esta pantalla cerca del agua como en una bañera, un lavabo, un fregadero, en suelo mojado o cerca de una piscina.

Las pantallas incluyen aberturas de ventilación para permitir la expulsión del calor que generen durante el funcionamiento. En caso de bloqueo de estas aberturas, el calor acumulado puede causar fallos o incluso incendios. Por lo tanto, **NUNCA**:

- Bloquee las ranuras de ventilación inferiores colocando la pantalla en una cama, un sofá, una alfombra, etc.
- Coloque la pantalla en un habitáculo cerrado a menos que disponga de ventilación adecuada.
- Cubra las aberturas con tela u otro material.
- Coloque la pantalla cerca o encima de un radiador o una fuente de calor.

No roce ni golpee la pantalla LCD de matriz activa con nada que sea duro, ya que podría arañarla, estropearla o dañarla de forma permanente.

No presione la pantalla LCD con el dedo por un período de tiempo prolongado, porque podría provocar que la imagen se quedase en la pantalla.

Algunos defectos de punto podrían aparecer como manchas rojas, verdes o azules en la pantalla. Sin embargo, esto no afectará al funcionamiento de la pantalla.

Si es posible, utilice la resolución recomendada para obtener la mejor calidad de imagen en la pantalla LCD. Si se utiliza en otro modo que no sea la resolución recomendada, podrían aparecer en la pantalla algunas imágenes a escala o procesadas. Sin embargo, esto es característico del panel LCD de resolución fija.

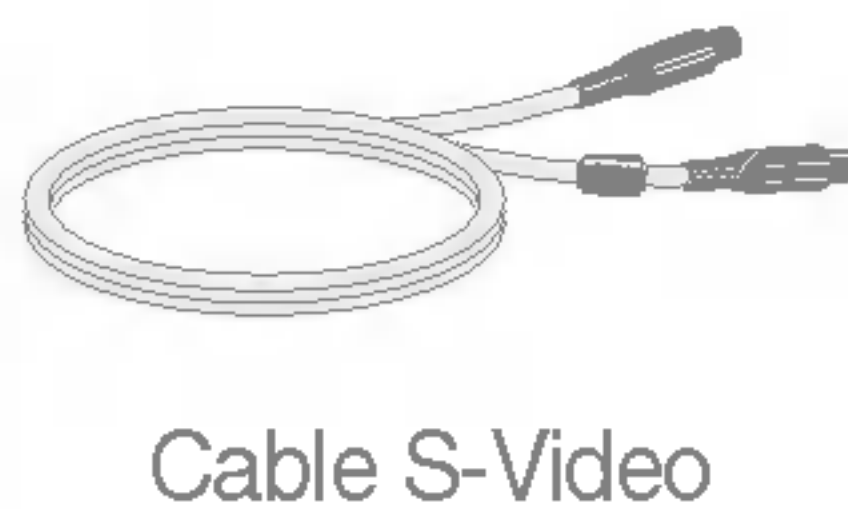
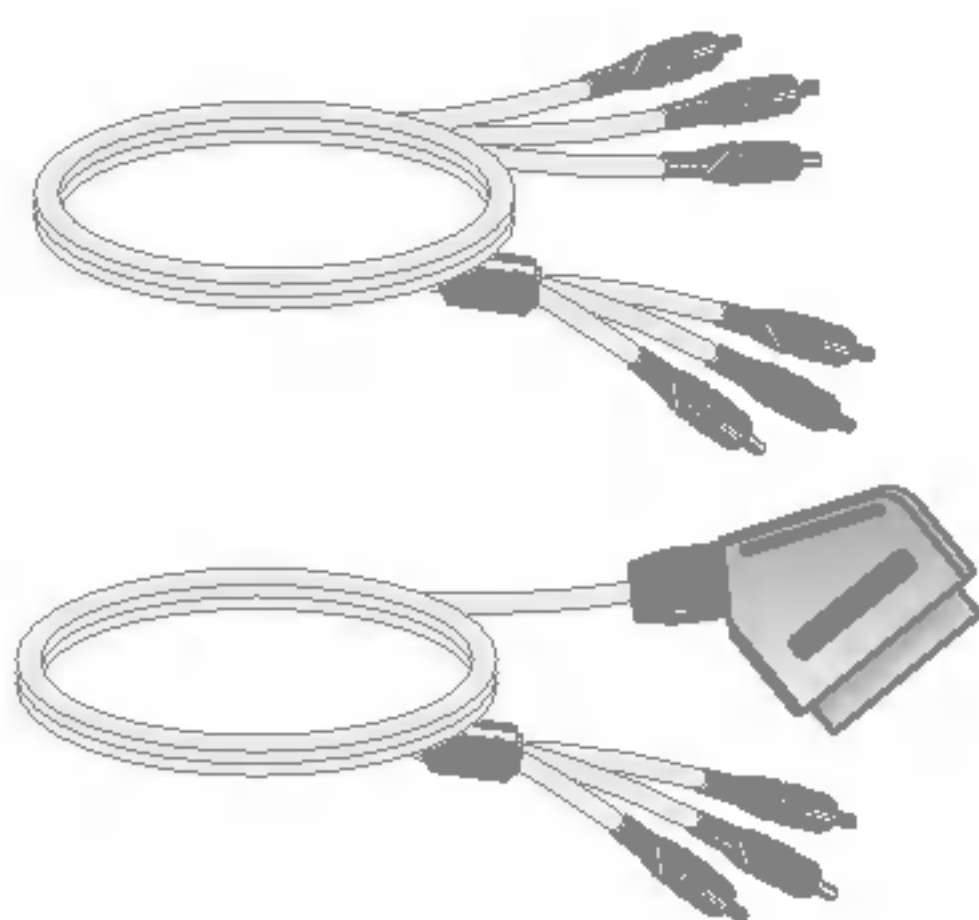
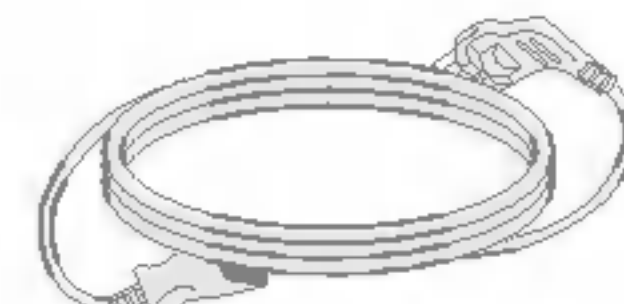
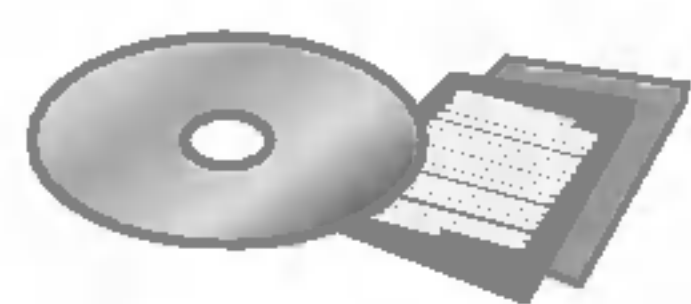
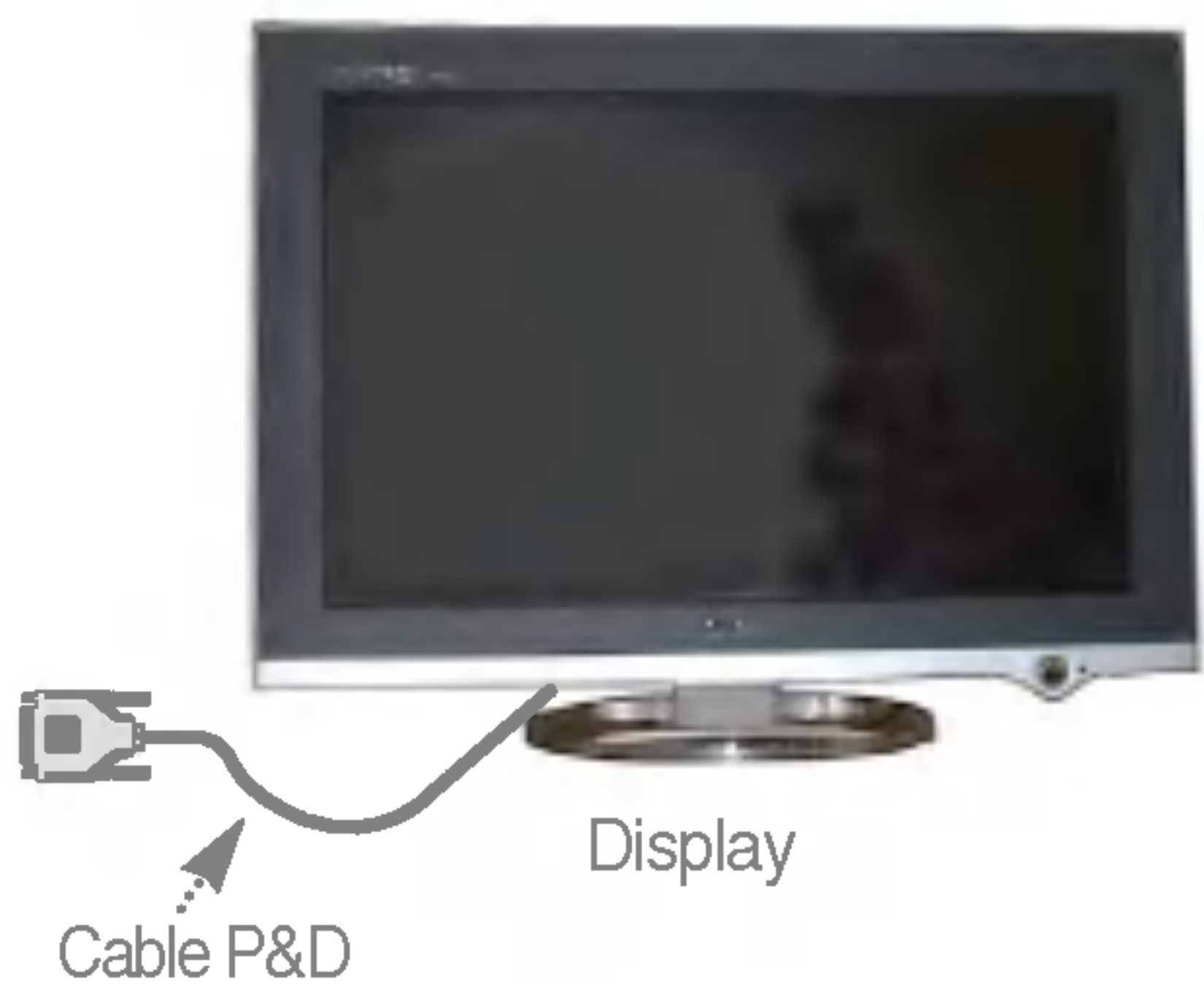
## Limpieza

- Desenchufe la pantalla antes de limpiar su superficie.
- Utilice un paño ligeramente húmedo, no mojado. No utilice un aerosol directamente sobre la pantalla porque un exceso de pulverización puede provocar descargas eléctricas.

## Volver a embalar

- No tire la caja ni los materiales de embalaje. Son un contenedor idóneo para transportar la unidad. Cuando traslade la unidad a otra ubicación, vuelva a embalarla en su material original.

Asegúrese de que los siguientes elementos están incluidos con el monitor. Si falta alguno de ellos póngase en contacto con el distribuidor.





## Bright Window

Esta función proporciona un contraste y brillo excepcionales que pueden aplicarse a cualquier sección de tamaño especial de la pantalla.

## Swap

Conmuta entre pantalla principal y subpantalla en modo PIP/POP.

## Spectacle

Esta función ofrece distintas áreas de la pantalla con relaciones de aspecto diferentes, de tal forma que el área central se acerca a 4:3 y, en las proximidades de los bordes, excede 16:9. Como la mayoría de las personas fijan la atención en el área central de la pantalla, no reconocen con claridad la ampliación no lineal de la imagen en las proximidades de los bordes de la pantalla. Por ello, una imagen 4:3 encaja en una pantalla ancha con relativa naturalidad. Sin embargo, es preciso tener en cuenta que esta función resulta útil para el visionado de televisión o películas, pero no en un entorno de PC como puede ser el caso de gráficas informáticas o procesamiento de textos.

## Temporizador SLEEP (Apagado)

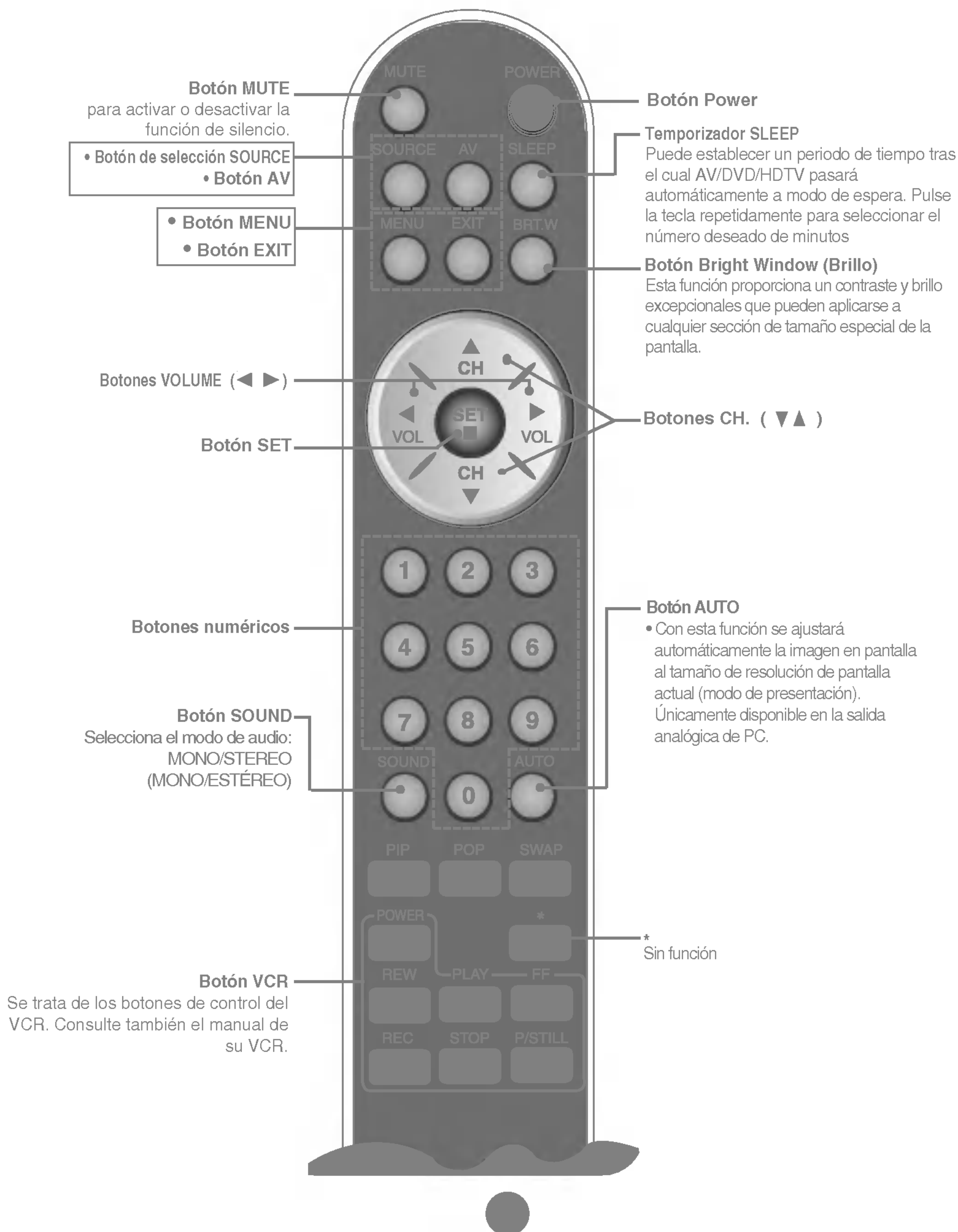
Puede establecer un periodo de tiempo tras el cual AV/DVD/HDTV pasará automáticamente a modo de espera. Pulse la tecla repetidamente para seleccionar el número deseado de minutos.

## Función BBE

Mejora la claridad y los matices de la calidad de audio.

Si desea obtener las instrucciones detalladas para cada botón del control remoto, consulte las páginas correspondientes de este manual.

## Controlador remoto





### PIP (Imagen dentro de imagen)

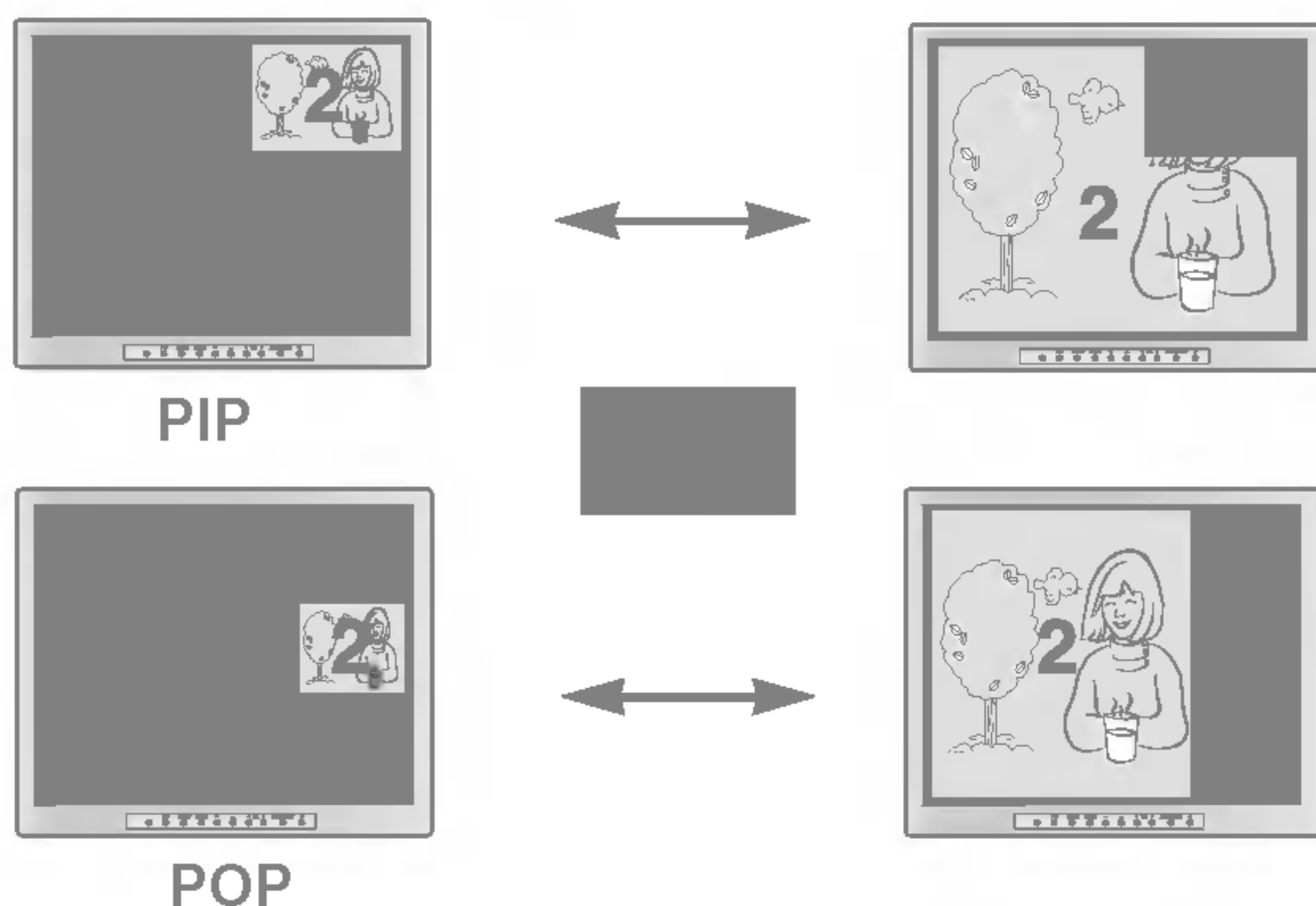
Esta subpantalla cambia el orden que se muestra a continuación: PEQUEÑO -> GRANDE -> NO

### POP (Imagen fuera de imagen)

Esta subpantalla cambia el orden que se muestra a continuación: PEQUEÑO -> MEDIO -> GRANDE -> NO

### Función SWAP (CONMUTACIÓN)

Conmuta entre pantalla principal y subpantalla en modo PIP/POP.



FUENTE <b>1</b>	FUENTE <b>2</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• D-SUB</li> <li>• DVI-I ANALÓGICA</li> <li>• DVI-I DIGITAL</li> <li>• HDTV YPbPr*</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DVI-D</li> <li>• VIDEO</li> <li>• S-VIDEO</li> <li>• DVD YPbPr</li> <li>• HDTV YPbPr*</li> </ul>

Cuando la señal de **FUENTE 1** llega a la pantalla principal, la subpantalla recibe únicamente la señal de **FUENTE 2**. A la inversa, cuando la señal de **FUENTE 2** llega a la pantalla principal, la subpantalla recibe únicamente la señal de **FUENTE 1**. Las posiciones de **FUENTE 1** y **FUENTE 2** pueden intercambiarse seleccionado **SWAP**.

\* HDTV acepta tanto PIP como POP sin restricción alguna de las fuentes. (Sin embargo, la combinación de las dos señales de HDTV para las dos fuentes no es posible.)



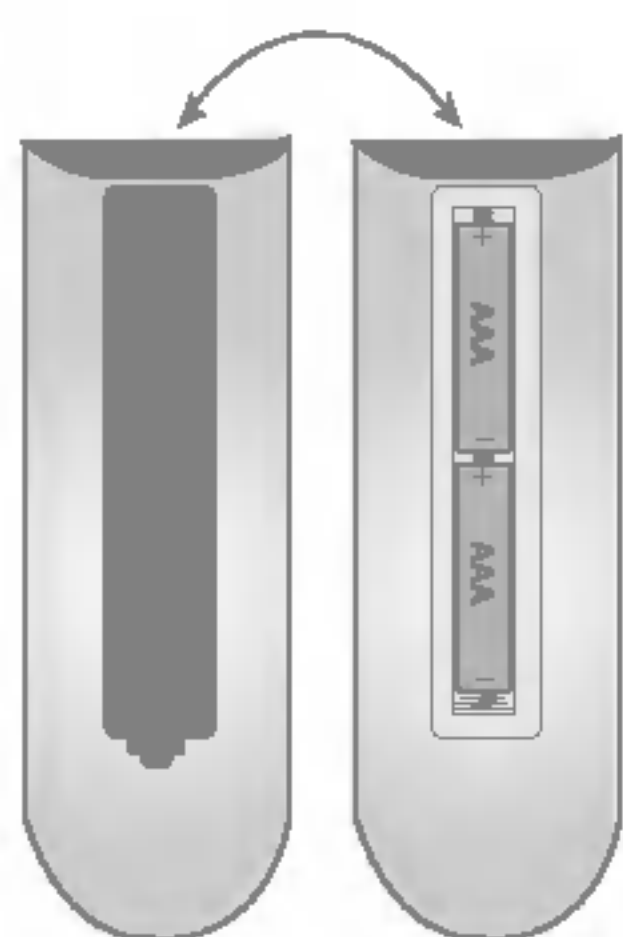
Introduzca las pilas en el control remoto para controlar el monitor.

## Preparación del control remoto

1. Abra la cubierta de las pilas.
2. Introduzca las pilas (LR03 - AAA).

Los polos positivo y negativo de las pilas deben quedar correctamente colocados según las marcas + y - del compartimento.

3. Cierre la cubierta.



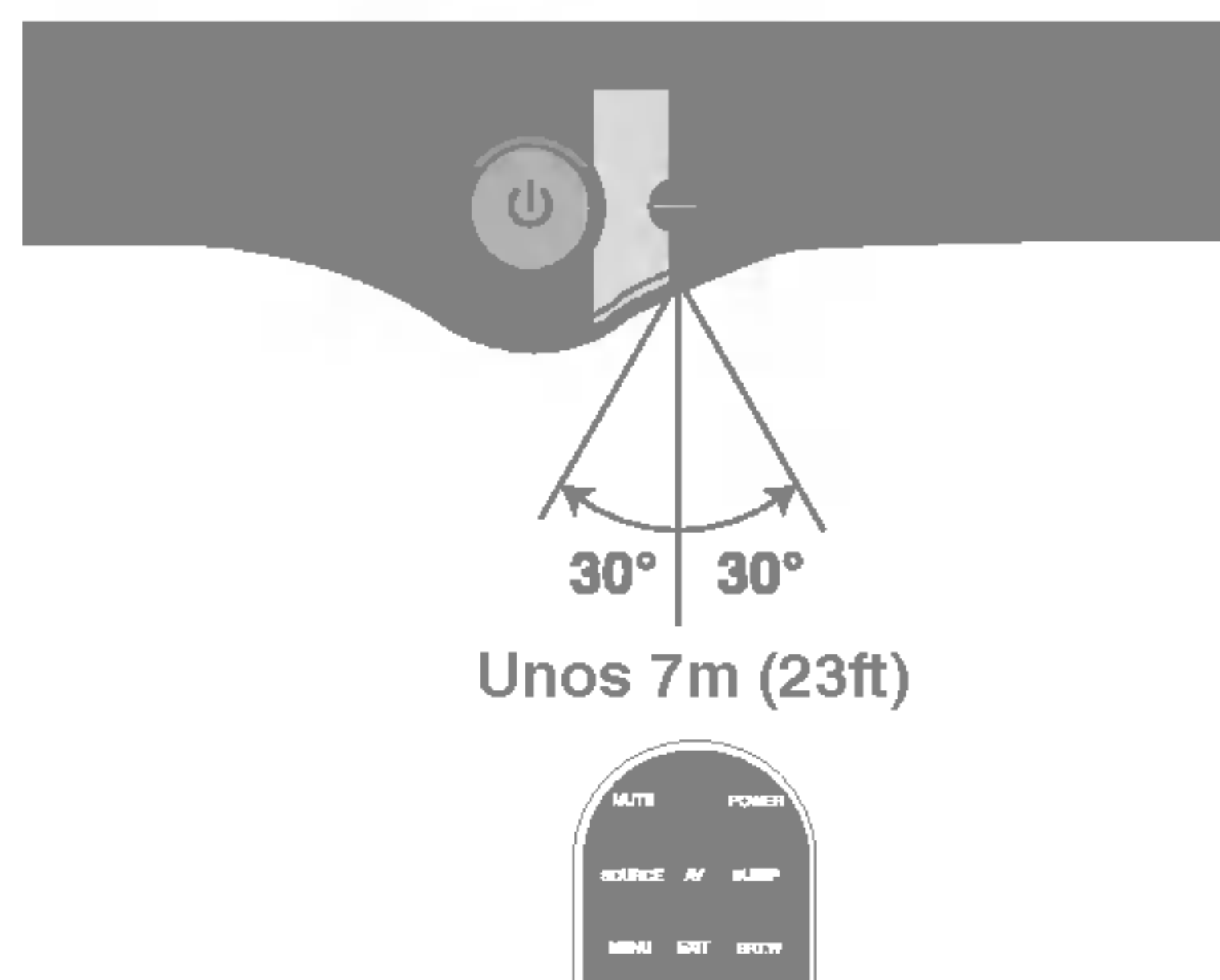
### Nota

- No coloque las pilas en el control remoto en sentido inverso.
- No cargue, caliente, abra ni ocasione un corto circuito con las pilas. No tire las pilas al fuego.
- No utilice simultáneamente distintos tipos de pilas ni mezcle pilas nuevas con pilas usadas.

Esta sección ilustra el modo en que debe utilizar el control remoto.

## Funcionamiento del control remoto

Apunte el control remoto hacia el sensor remoto y presione los botones.



Distancia : unos 7 m desde la parte frontal del sensor remoto.

Ángulo : unos 30° en cada dirección desde la parte frontal del sensor remoto.

No exponga el sensor del control remoto del monitor a una fuente de luz intensa, como puede ser la luz solar directa u otro tipo de alumbrado. De lo contrario, es posible que no funcione correctamente.

### Nota

- No deje caer el control remoto y manipúlelo con precaución.
- No deje el control en condiciones extremadamente cálidas o húmedas.
- No exponga el control remoto al agua ni a ninguna otra sustancia líquida o húmeda.



## Parte posterior del monitor

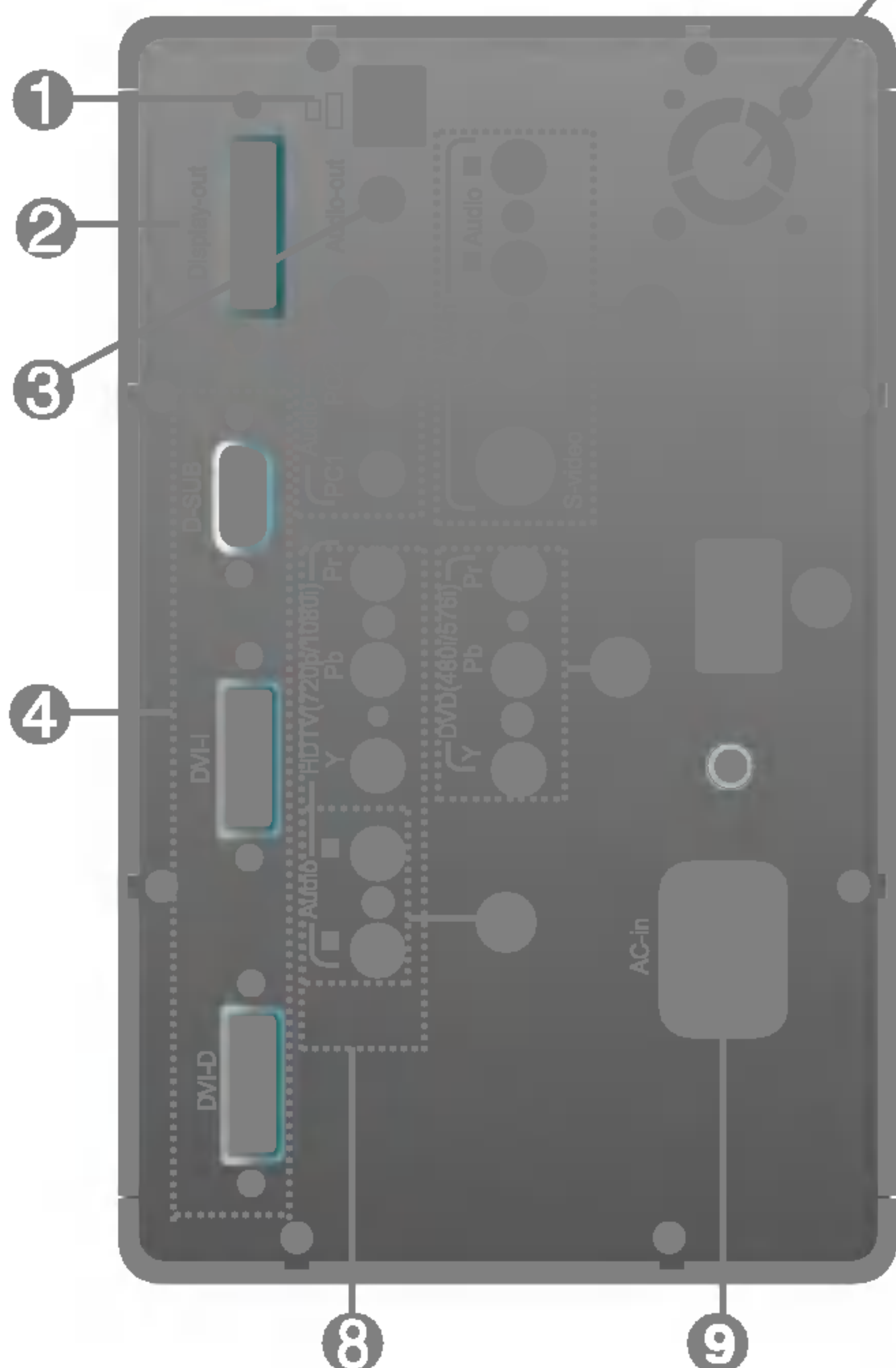


**1 Entrada de auriculares/cascos**  
Silencia automáticamente el volumen del altavoz cuando se enchufan los auriculares.

**2 Puertos USB indirectos**

Ventilador: Si la temperatura de la consola se sitúa por encima del nivel preestablecido, el ventilador comenzará a funcionar automáticamente para enfriar la unidad.

## Parte posterior de la consola



**1 Puerto ascendente USB**

**2 Conecte el cable P&D**

**3 Conecte a los altavoces incluyendo un amplificador incorporado (AMP)**

**4 Entradas de señal de PC**

**5 Conecte el cable de audio a la toma \*LINE OUT de la tarjeta de sonido del PC.**

-PC1 : PC1: al conectar el cable de señal de D-SUB/DVI-I

-PC2 : al conectar el cable de señal de DVI-D

**6 Puertos de entrada de AV**

**7 Puertos de entrada de DVD (YPbPr) - 480i/576i**

**8 Puertos de entrada de HDTV (YPbPr) - 720p/1080i**

**9 Conecte el cable de alimentación**

**10 Interruptor de corte de alimentación del monitor**

**11 Puertos de entrada de DVD (YPbPr), HDTV (YPbPr) y Audio (L/R)**

### \*LINE OUT

Terminal utilizado para la conexión con el altavoz, incluido un amplificador integrado (Amp). Asegúrese de que el terminal de conexión de la tarjeta de sonido del PC está seleccionado antes de conectar. Si la salida de audio de la tarjeta de sonido del PC sólo tiene salida de altavoz, reduzca el volumen de PC.

Si la salida de audio de la tarjeta de sonido del PC admite salida de altavoz y salida de línea, convierta a salida de línea (Line Out) con el puente de la tarjeta del programa (consulte el manual de la tarjeta de sonido).

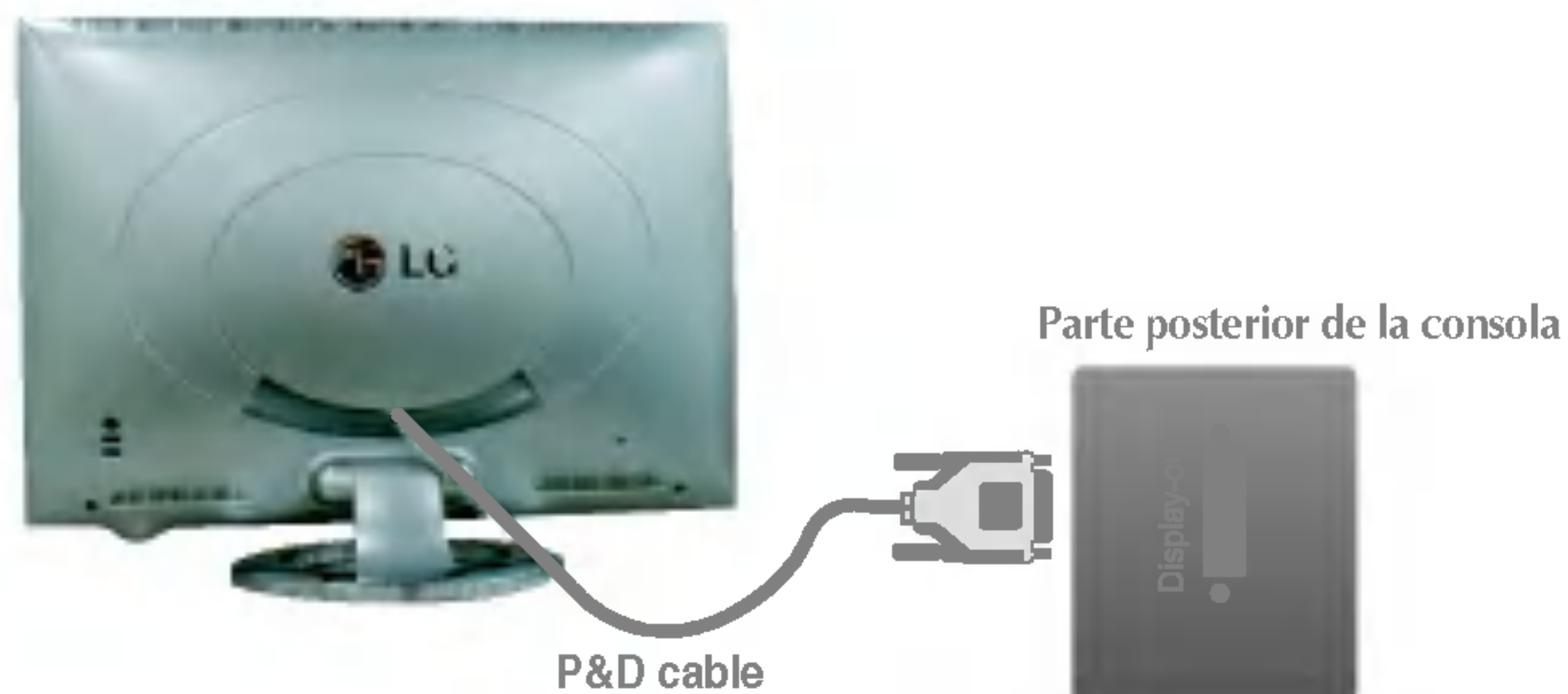


# Conexión de la pantalla

- Antes de instalar el monitor, asegúrese de que no se está suministrando alimentación ni al monitor, ni al sistema informático ni a otros dispositivos conectados.

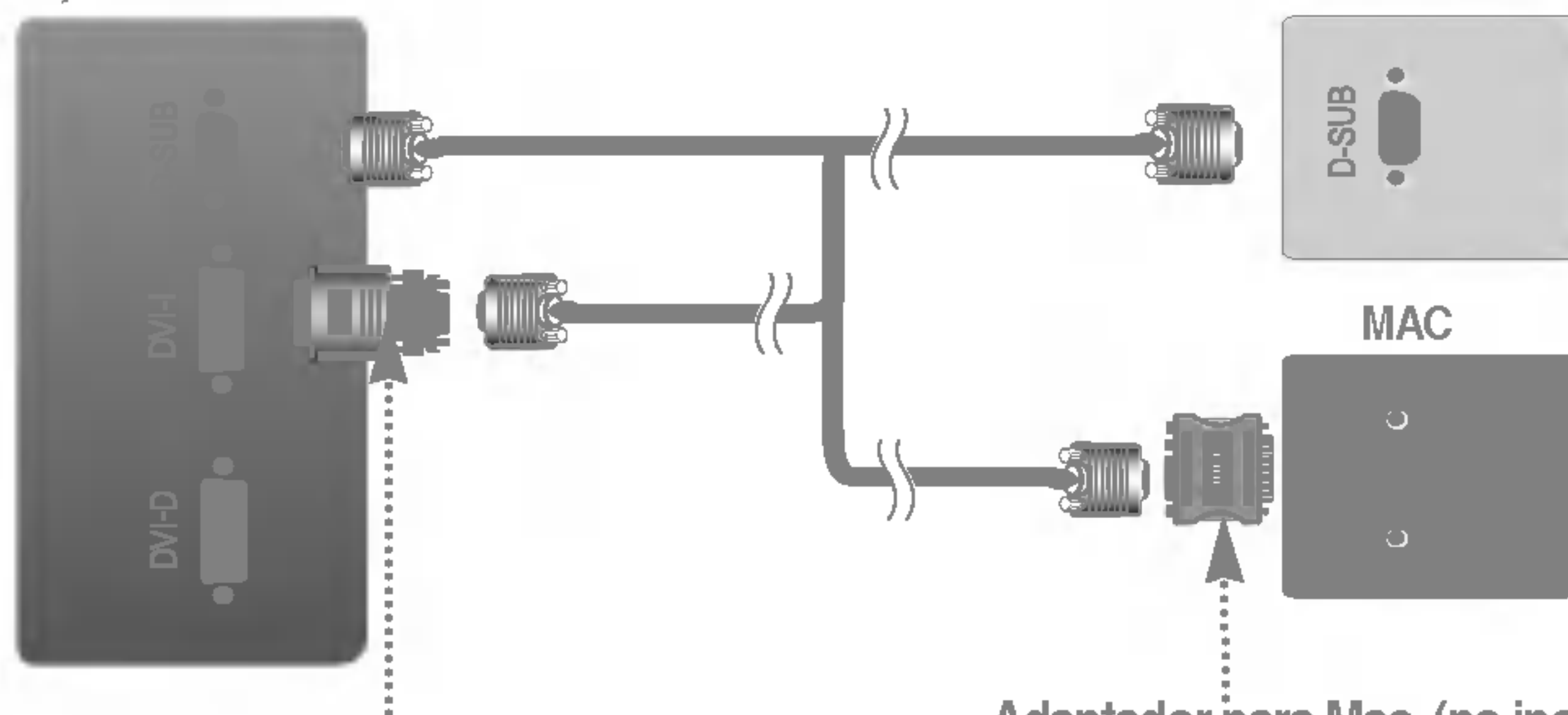
## Using the Computer

1. Conecte el cable P&D (Plug and Display – Conectar y visualizar). Una vez conectado, apriete los tornillos para fijar la conexión.



2. Conecte el cable de señal  
(2-1) Al conectar el cable de señal de D-SUB

Parte posterior de la consola



**Adaptador D-sub a DVI (no incluido)**

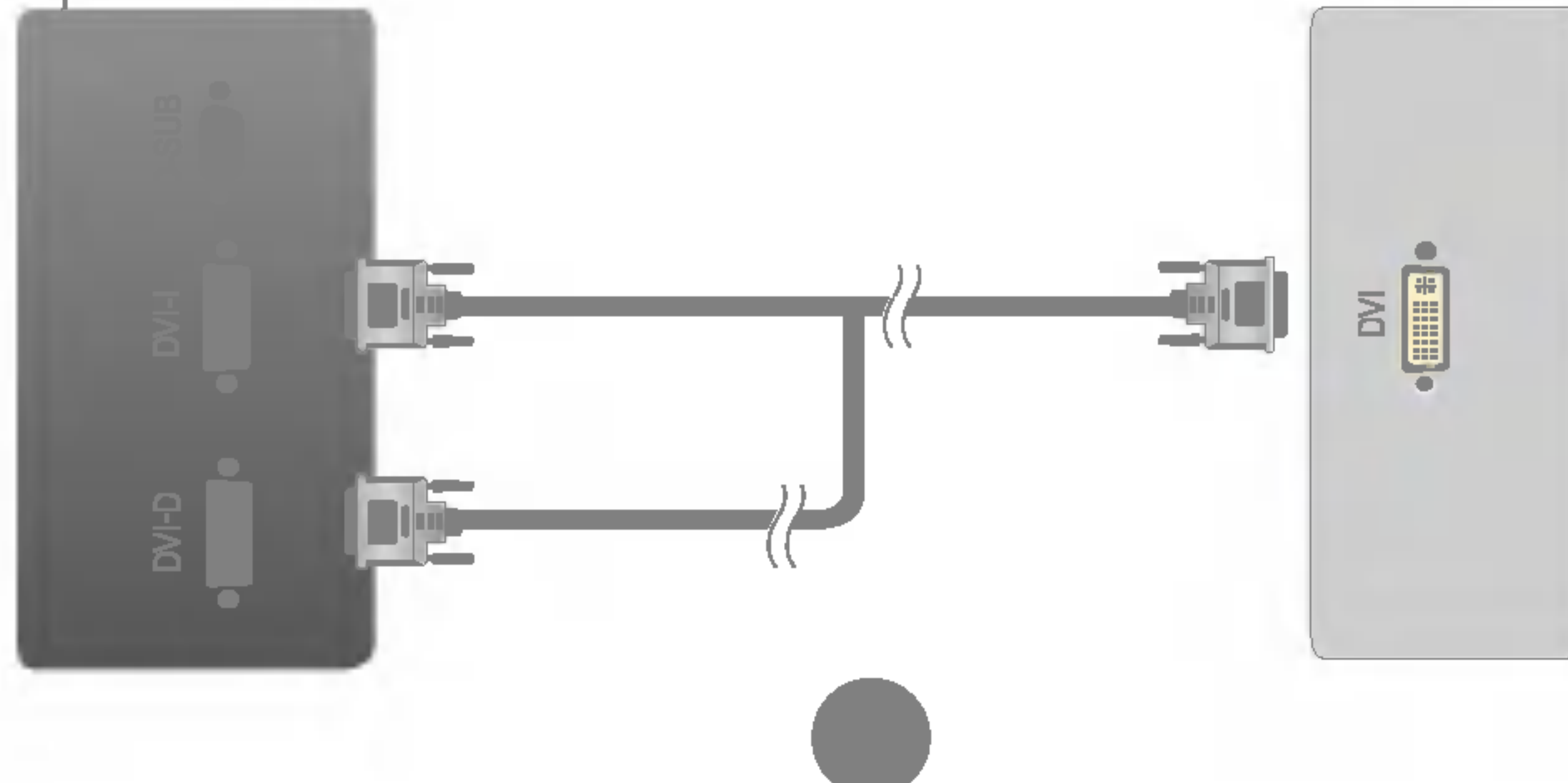
En caso de que el conector DVI-I se deba conectar mediante un indicador D-sub, utilice un adaptador D-sub con DVI para realizar la conexión.

**Adaptador para Mac (no incluido)**

Para Apple Macintosh es necesario un adaptador de enchufe independiente para cambiar el conector D-sub VGA de alta densidad de 15 patillas (3 filas) del cable suministrado por uno de 15 patillas y 2 filas.

- (2-2) Al conectar el cable de señal de DVI-D

Parte posterior de la consola



(2-3) Al conectar el cable de señal de DVI-I (no incluido)

Parte posterior de la consola



PC



3. Conecte el cable de alimentación a una toma de alimentación apropiada de fácil acceso y próxima a la pantalla.

Parte posterior de la consola



4. Selecciona una señal de entrada.

Pulse el botón **SOURCE** (FUENTE) en el mando a distancia para seleccionar una entrada.



Al conectar el cable de señal D-SUB

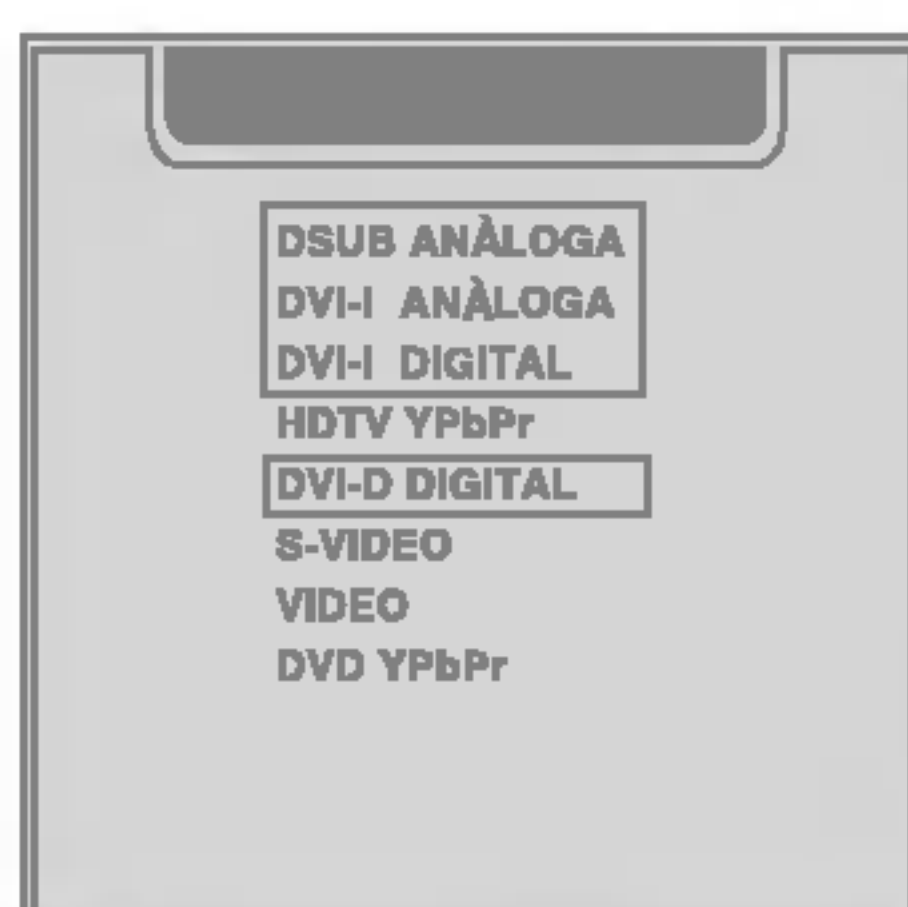
- DSUB ANÀLOGA : señal analógica D-Sub de 15 patillas

Al conectar el cable de señal DVI-D

- DVI-D DIGITAL : señal digital DVI-D

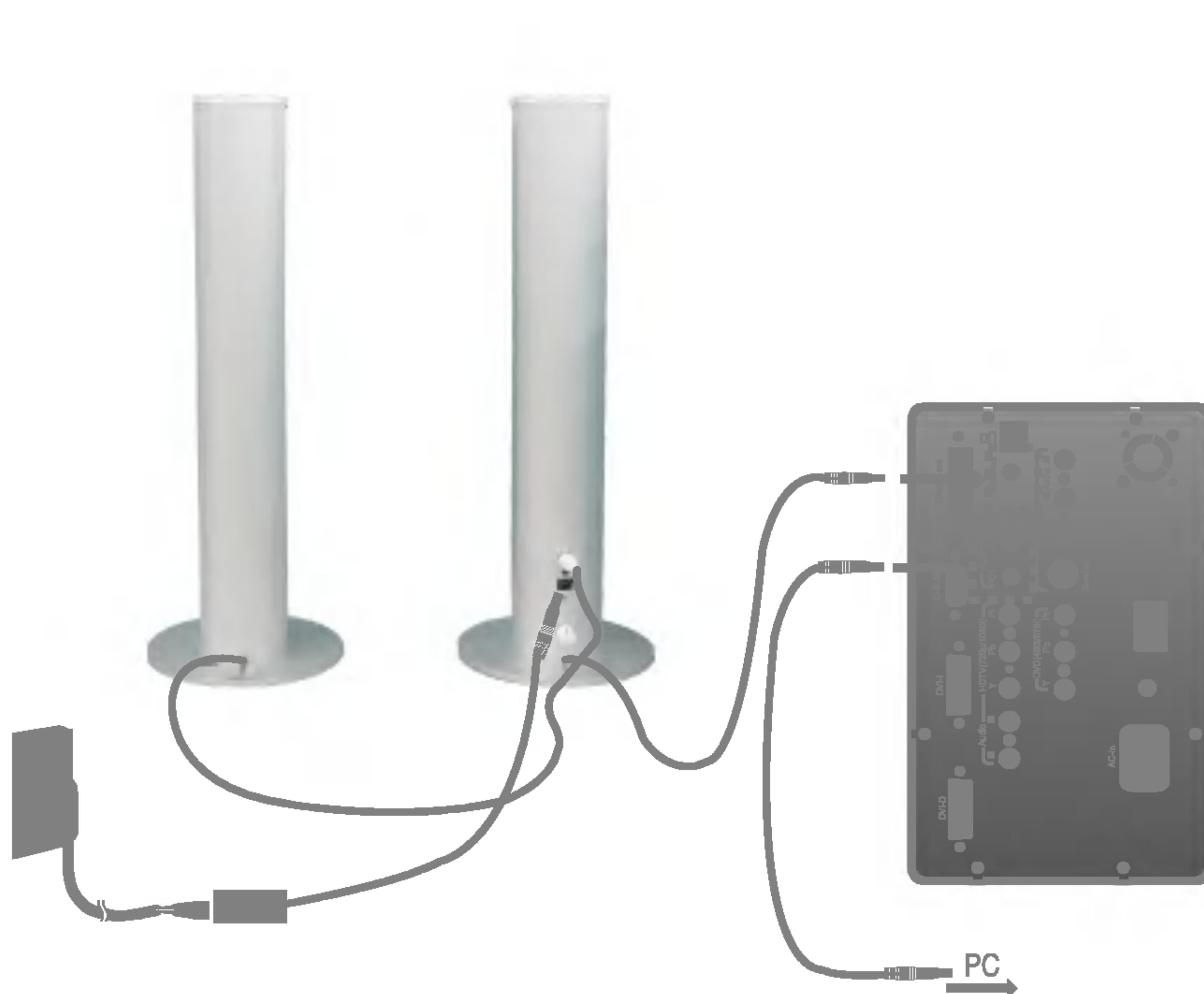
Al conectar el cable de señal DVI-I (no incluido)

- DVI-I ANÀLOGA : señal analógica DVI-I
- DVI-I DIGITAL : señal digital DVI-I



## Conexión de los altavoces (opcional)

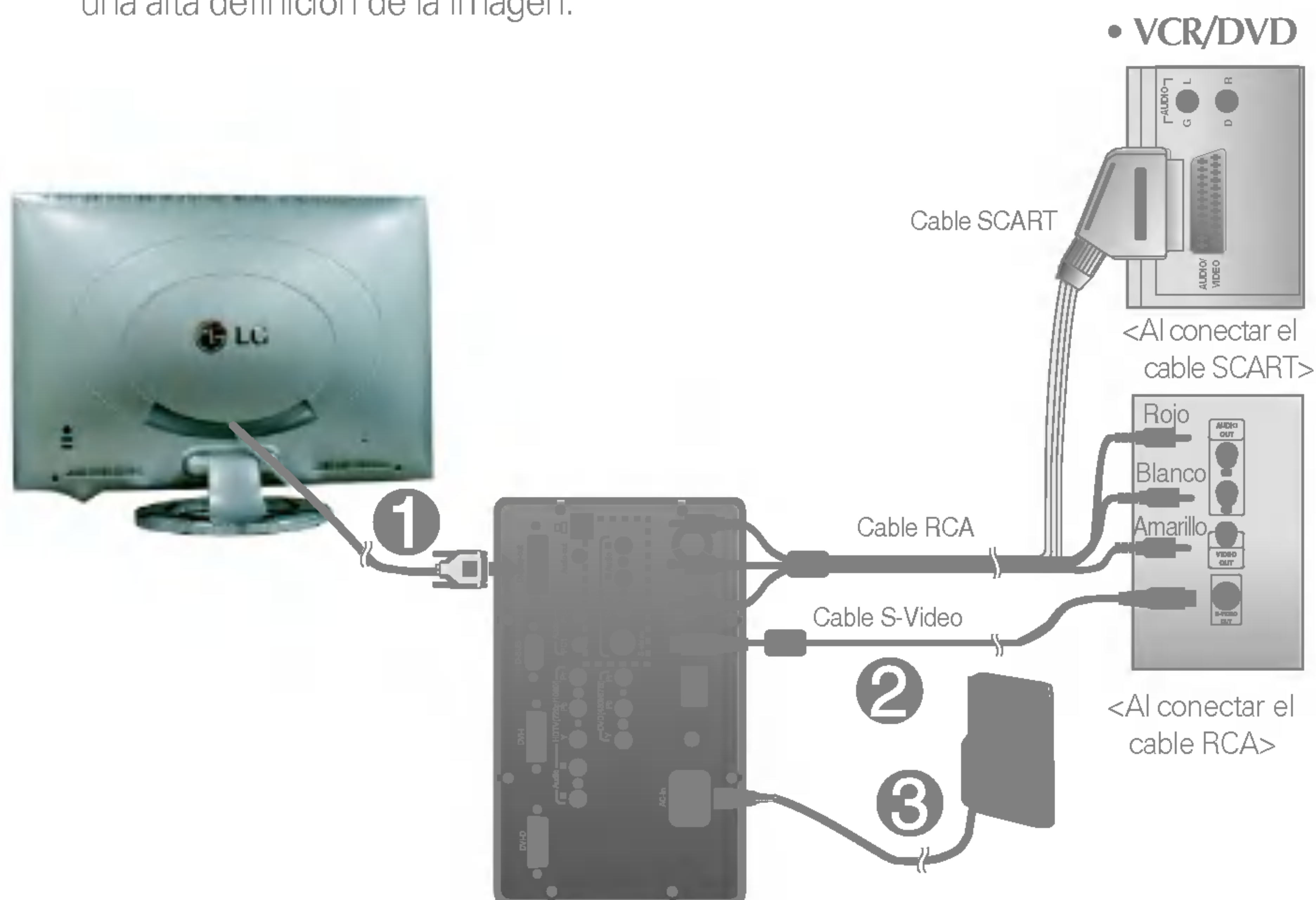
Conecte el cable de audio.





## Conexión del VCR/DVD

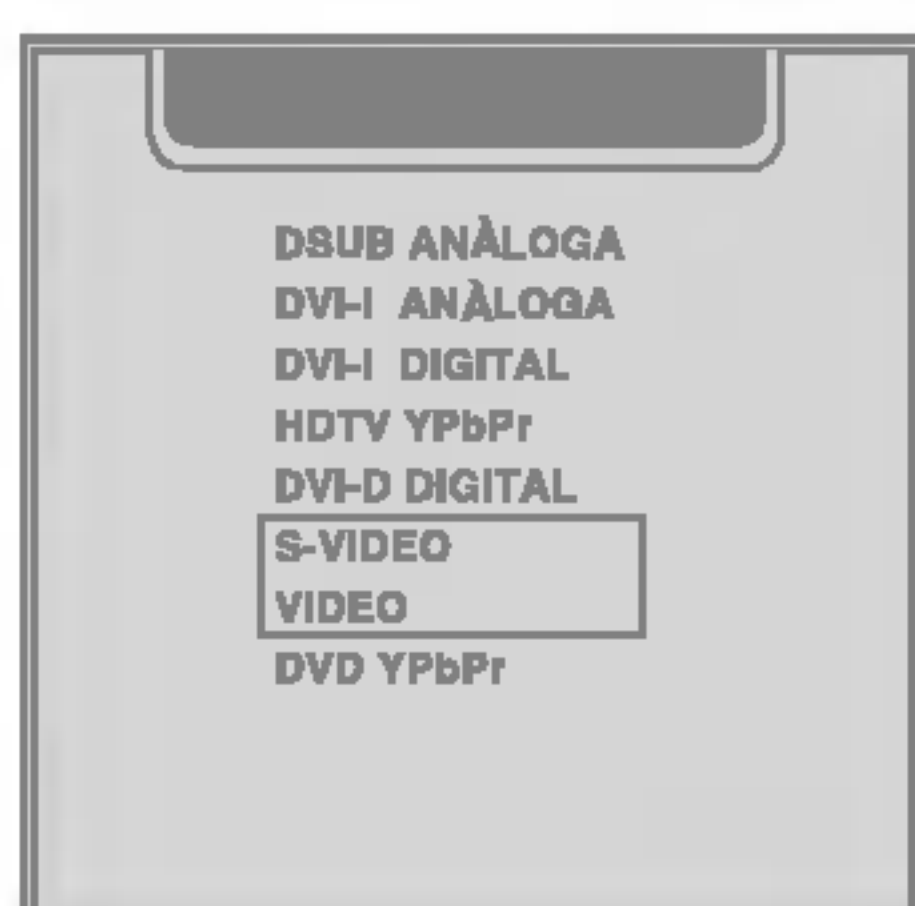
1. Conecte cada toma de salida de audio / vídeo del VCR/DVD a su puerto de entrada correspondiente tal como aparece en el monitor (o en la consola).  
Si conecta el puerto de entrada de vídeo S con un equipo externo, obtendrá una alta definición de la imagen.



2. Selecciona una señal de entrada.  
Pulse el botón **SOURCE** (FUENTE) en el mando a distancia para seleccionar una entrada.

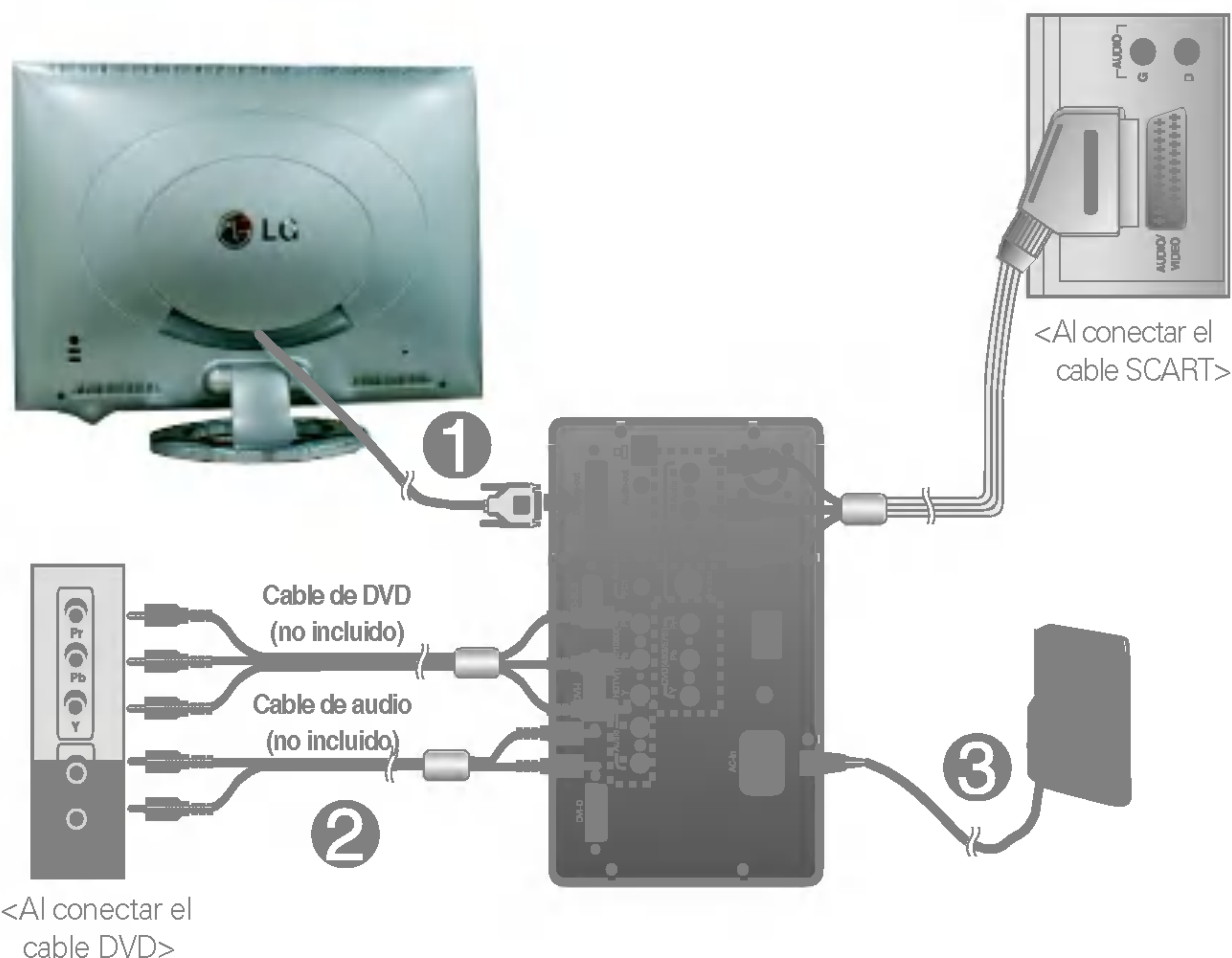
**SOURCE** → ▼▲ → **SET**

- Al conectar el cable RCA
- VIDEO: vídeo compuesto
- Al conectar el cable S-Vídeo
- S-VIDEO : S vídeo
- Al conectar el cable SCART
- VIDEO: vídeo compuesto



## Conexión del DVD (480i/576i)

1. Conecte cada toma de salida de audio / vídeo del DVD a su puerto de entrada correspondiente tal como aparece en el monitor (o en la consola).



2. Selecciona una señal de entrada.  
Pulse el botón **SOURCE** (FUENTE) en el mando a distancia para seleccionar una entrada.

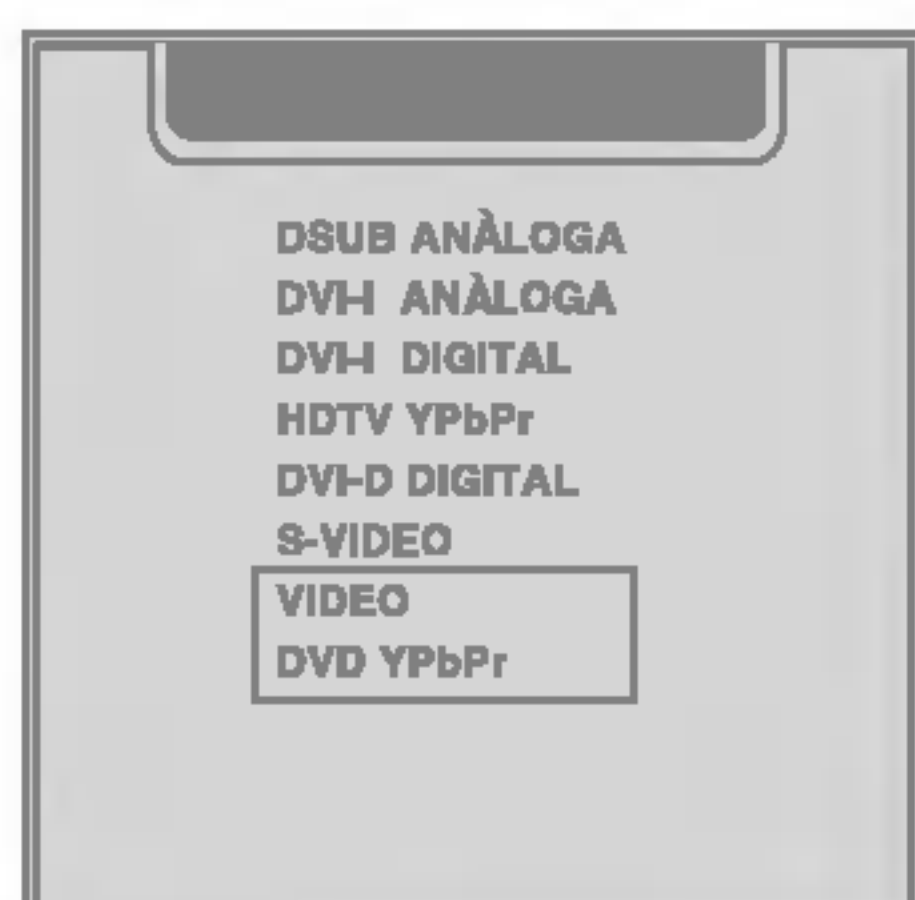
**SOURCE** → ▼▲ → **SET**

Al conectar el cable de audio/DVD

- DVD YPbPr

Al conectar el cable SCART

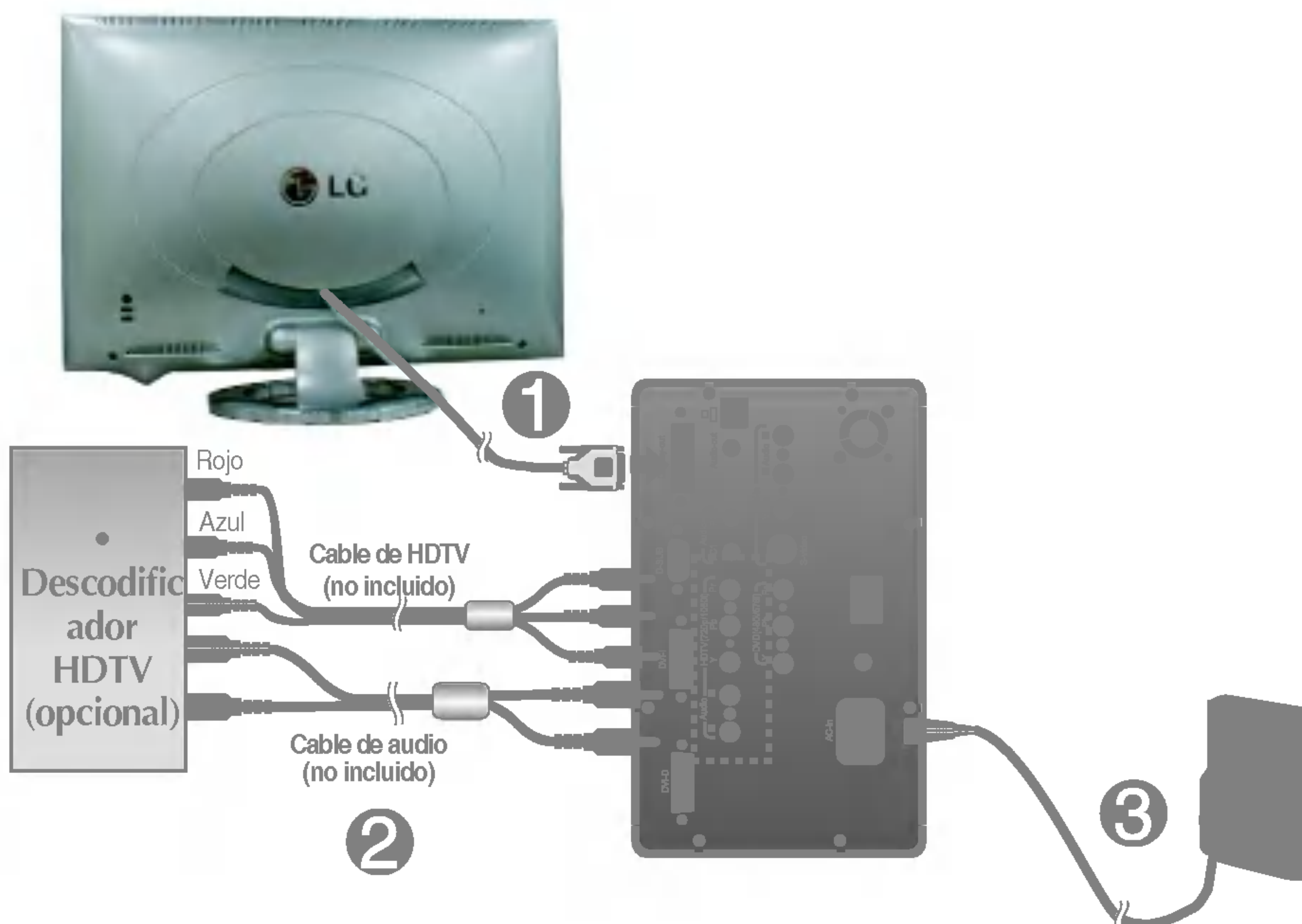
- VIDEO : vídeo compuesto





## Visualización de HDTV (720p/1080i)

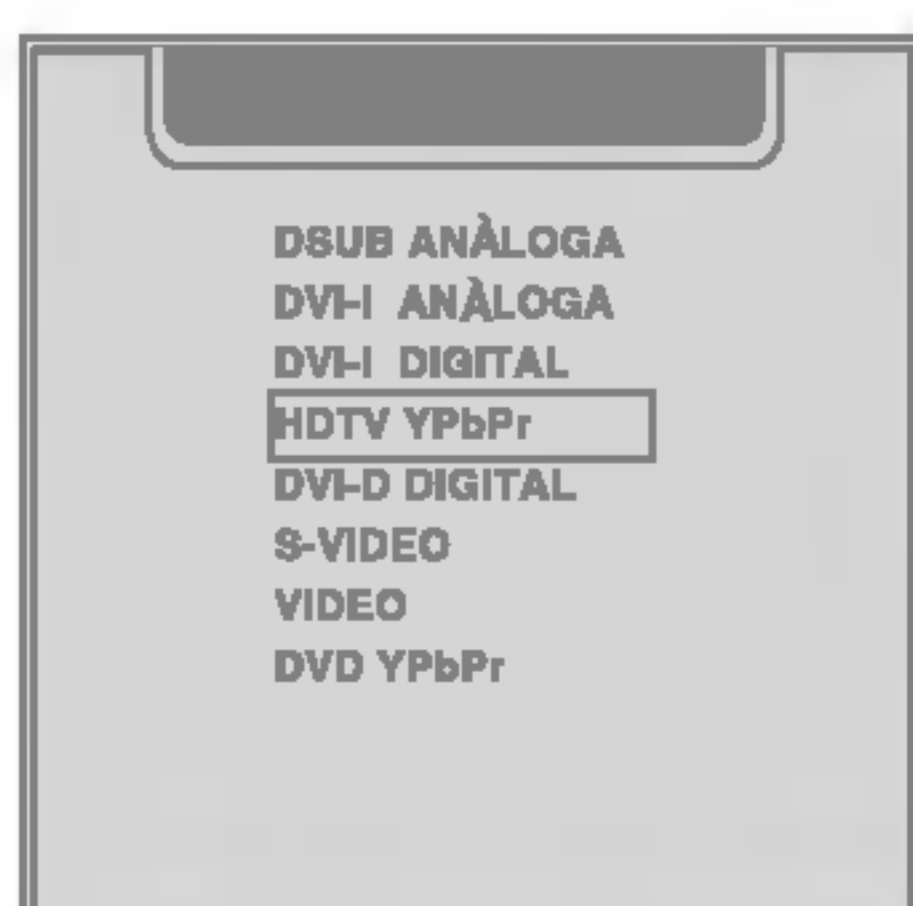
1. Conecte el cable de HDTV (Y/Pb/Pr) y el de audio (Audio L/R) a la toma del monitor (o de la consola) y la caja de tomas superiores del equipo.



2. Selecciona una señal de entrada.  
Pulse el botón **SOURCE** (FUENTE) en el mando a distancia para seleccionar una entrada.

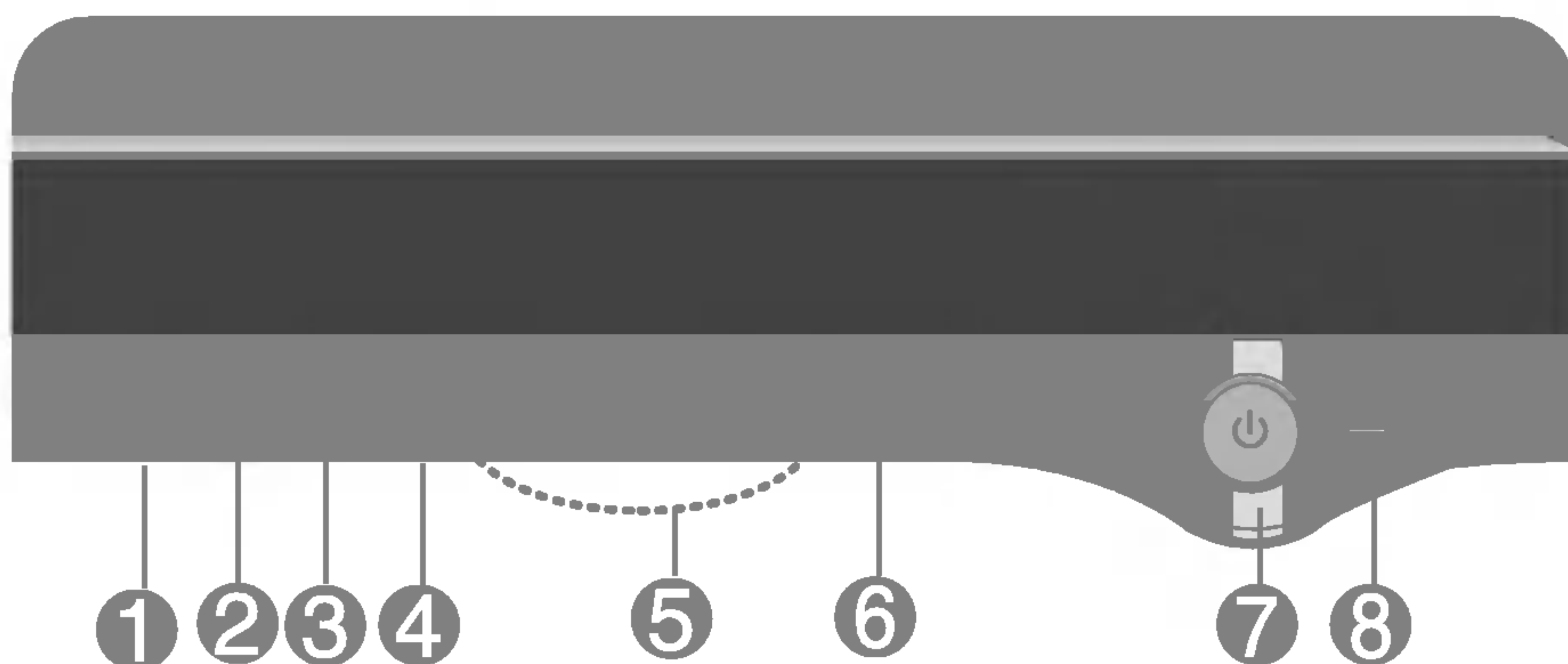
**SOURCE** → ▼▲ → **SET**

• HDTV YPbPr

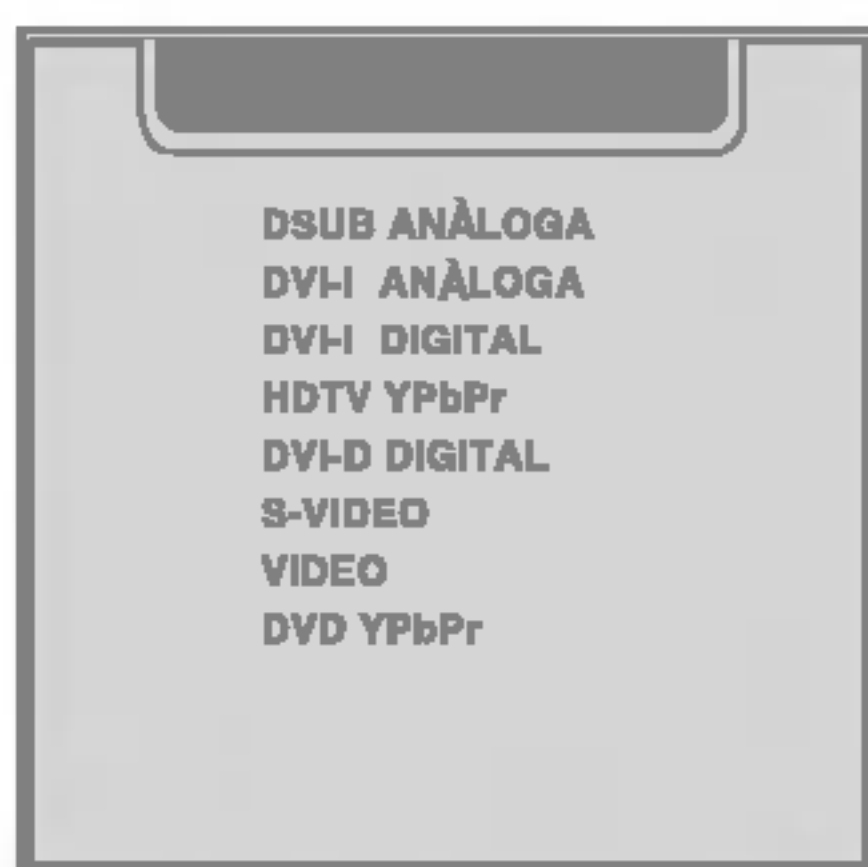




## Controles del panel frontal



1



### Selección de fuente:

Utilice este botón para seleccionar una señal de entrada.

- DSUB ANÀLOGA: señal analógica D-sub de 15 patillas
- DVI-I ANÀLOGA: señal analógica de DVI-I
- DVI-I DIGITAL: señal digital de DVI-I
- HDTV YPbPr: HDTV
- DVI-D DIGITAL: señal digital de DVI-D
- S-VIDEO: vídeo simple
- VIDEO: vídeo compuesto
- DVD YPbPr: DVD

2



### Función PIP (Imagen dentro de imagen)

Esta subpantalla cambia el orden que se muestra a continuación: PEQUEÑO -> GRANDE -> NO

Las posiciones de **SOURCE 1** y **SOURCE 2** pueden intercambiarse seleccionado **SWAP** en el mando a distancia.

3

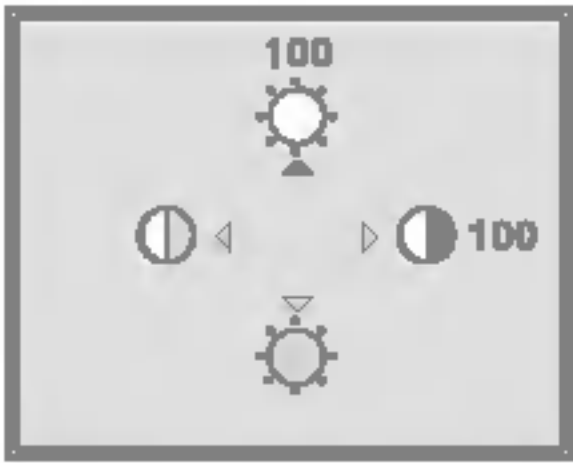



### Función POP (Imagen fuera de imagen)

Esta subpantalla cambia el orden que se muestra a continuación: PEQUEÑO -> MEDIO -> GRANDE -> NO

Las posiciones de **SOURCE 1** y **SOURCE 2** pueden intercambiarse seleccionado **SWAP** en el mando a distancia.

# Funciones del panel de control

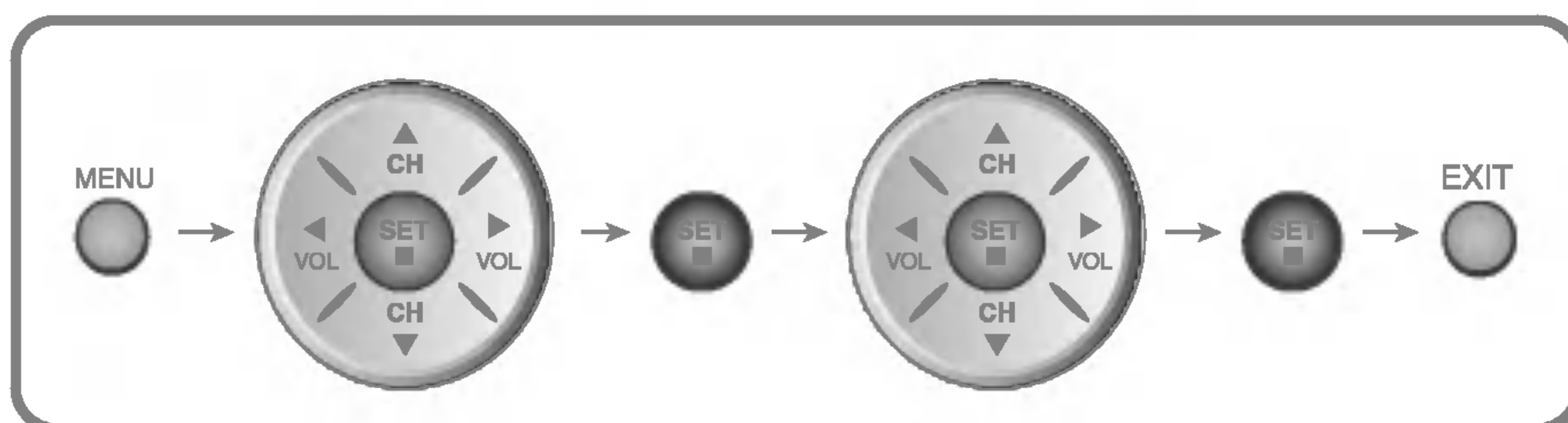
<div>4</div> <div>Botón MENU</div>	Utilice este botón para entrar o salir de la pantalla de configuración de la pantalla.
<div>5</div> <div></div>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Muestra los ajustes Contraste y Brillo. Únicamente disponible para entradas de señal de PC.</li></ul> <div>CH.- CH.+ → CH.- CH.+ : Para ajustar el brillo VOL.- VOL.+ : Para ajustar el contraste</div>
<div></div>	<div>VOL. - / VOL. +</div> <div>Utilice estos botones para subir o bajar el volumen.</div>
Utilice estos botones para cambiar o ajustar elementos de la presentación en pantalla (OSD).	
<div>6</div> <div><div>AUTO EN PROGRESO</div></div>	<div>Función de ajuste AUTO</div> <div>Cuando ajuste la configuración de la pantalla, pulse siempre el botón <b>AUTO/ SELECT</b> antes de abrir la presentación en pantalla Display (OSD). Así se ajustará automáticamente la imagen en pantalla al tamaño de resolución de pantalla actual (modo de presentación) Únicamente disponible para entradas de señal de PC. El mejor modo de presentación es <b>1920x1200 @60Hz</b>.</div>
Utilice este botón para realizar una selección en la presentación en pantalla.	
<div>7</div> <div>Botón de alimentación</div>	Utilice este botón para encender o apagar la pantalla.
<div>Indicador (DPMS) de alimentación</div>	El indicador se ilumina en azul cuando el monitor funciona normalmente. Si el monitor está en modo DPM (Ahorro de energía), el color del indicador cambia a ámbar.
<div>8</div> <div>Sensor de control remoto</div>	
<div><div>CONTROLES BLOQUEADOS</div><div>CONTROLES DESBLOQUEADOS</div></div>	<div>CONTROLES BLOQUEADOS/DESBLOQUEADOS : MENU y VOL.+</div> <div>Esta función le permite asegurar la configuración actual de control para no cambiarla sin darse cuenta. Mantenga pulsado el botón MENU y <b>VOL.+</b> durante 5 segundos: aparecerá el mensaje "<b>CONTROLES BLOQUEADOS</b>". Puede desbloquear los controles de OSD en cualquier momento pulsando los botones MENU y <b>VOL.+</b> durante 5 segundos: aparecerá el mensaje "<b>CONTROLES DESBLOQUEADOS</b>".</div>



## Ajuste de la pantalla

Ajustar el tamaño de la imagen, la posición y los parámetros de funcionamiento de la pantalla resulta rápido y sencillo con el sistema de control de la presentación en pantalla. A continuación se muestra un breve ejemplo para que se familiarice con el uso de los controles. En la siguiente sección se muestra un ejemplo de los ajustes y selecciones disponibles que puede realizar con la OSD.

Para efectuar ajustes en la presentación en pantalla, siga estos pasos:



- 1** Pulse el **botón MENU** y, a continuación, aparecerá el menú principal del menú OSD.
- 2** Para acceder a un control, utilice los **botones** ▼ ▲. Una vez seleccionado el icono que desee, pulse el **botón SET**.
- 3** Utilice los **botones** ▼ ▲ ◀ ▶ para ajustar el nivel del elemento.
- 4** Acepte los cambios con el **botón SET**.
- 5** Salga de la OSD con el **botón EXIT**.





En la siguiente tabla se indican todos los menús de control, ajuste y configuración de la presentación en pantalla.

Menú		Entrada		Descripción	
Menú	Submenú	A	D	Descripción	
LUMINOSIDAD	LUMINOSIDAD	●	●	Para ajustar el brillo y el contraste de la pantalla	
CONTRASTE	CONTRASTE	●	●		
COLOR AJUSTE	PREDEF	9300K	●	Para personalizar el color de la pantalla	
		6500K	●		
	R/V/A (User Color)		●		
POSICIÓN IMAGEN	V POSITION	●		Para ajustar la posición de la pantalla	
	H POSITION	●			
SEGUIMIENTO	AUTO	●		Para mejorar la claridad y estabilidad de la pantalla	
	RELOJ	●			
	FASE	●			
AUDIO	MUTE	●	●	Para ajustar la función de audio	
	VOLUMEN	●	●		
	GRAVES	●	●		
	AGUDOS	●	●		
	EFECTO BBE	●	●		
DISPOSICIÓN	IDIOMA	●	●	Para personalizar el estado de la pantalla para el entorno de funcionamiento de un usuario	
	TAMAÑO IMAGEN	●	●		
	POSICIÓN OSD	●	●		
	TRANS.DE OSD	●	●		
	ZOOM	●	●		
PIP/POP	MODO PIP	●	●	Ajusta PIP/POP/BRIGHT WINDOW en pantalla	
	MODO POP	●	●		
	BRIGHT WINDOW	●	●		
● : ajustable    A: entrada analógica    D: entrada digital					

## Ajuste y selección de la presentación en pantalla (OSD)

Función	Control	V	H	Referencia
<b>AJUSTE</b>	CONTRASTE	●	●	Para mejorar la claridad y estabilidad de la pantalla
	LUMINOSIDAD	●	●	
	DEFINICION	●		
	COLOR	●	●	
	TINTE	●	●	
<b>AUDIO</b>	MUTE	●	●	Para ajustar la función de audio
	VOLUMEN	●	●	
	GRAVES	●	●	
	AGUDOS	●	●	
	EFEECTO BBE	●	●	
	SONIDO	●	●	
<b>DISPOSICIÓN</b>	IDIOMA	●	●	Para personalizar el estado de la pantalla para el entorno de funcionamiento de un usuario
	TAMAÑO IMAGEN	●	●	
	POSICIÓN OSD	●	●	
	TRANS.DE OSD	●	●	
<b>PIP/POP</b>	MODO PIP	●	●	To adjust the PIP/ POP/ BRIGHT WINDOW of the screen
	MODO POP	●	●	
	BRIGHT WINDOW	●	●	





● : ajustable    V: reproductor de vídeo o DVD    H: HDTV

Anteriormente se detalló el procedimiento para seleccionar y ajustar un elemento con el sistema OSD. A continuación se enumeran los iconos, los nombres de icono y las descripciones de todos los elementos que se muestran en Menu.

## Para ajustar la pantalla cuando se utiliza el ordenador

### Para ajustar el brillo y el contraste de la pantalla



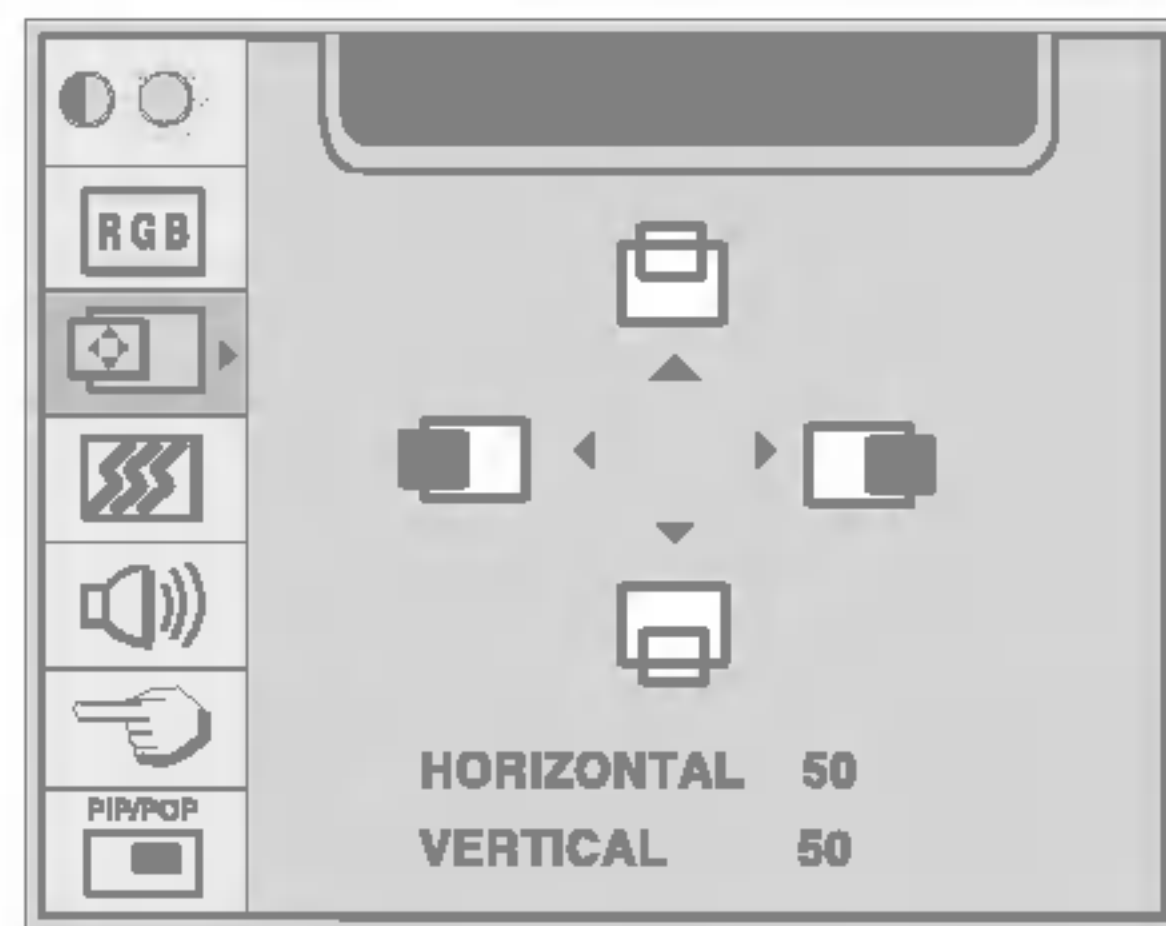
- **LUMINOSIDAD**  
Para ajustar el brillo de la pantalla.
- **CONTRASTE**  
Para ajustar el contraste de la pantalla.





### Para ajustar el color de la pantalla



- USUARIO ROJO/VERDE/AZUL**  
Establezca sus propios niveles de color.
- Seleccione el color de la pantalla.**
  - 9300K: blanco ligeramente azulado.
  - 6500K: blanco ligeramente rojizo.
- 9300K**
- 6500K**

### Para ajustar la posición de la imagen



- **Posición H**  
Para mover la imagen hacia arriba o hacia abajo.
- **Posición V**  
Para mover la imagen hacia arriba o hacia abajo.





# Ajuste y selección de la presentación en pantalla (OSD)



**AUTO** Esta función corresponde exclusivamente a una entrada de señal analógica. Este botón sirve para el ajuste automático de la Posición de la pantalla, Reloj y Fase.

**RELOJ** Para minimizar las barras o bandas verticales del fondo de la pantalla.  
El tamaño horizontal de la pantalla también cambiará.

**FASE** Para ajustar el enfoque de la pantalla.  
Este elemento le permite quitar el ruido horizontal y hacer más nítida o con un trazo más claro la imagen de los caracteres.



**MUTE** Utilizado para seleccionar enmudecedor activo (es decir, sonido apagado) o enmudecedor inactivo (es decir, sonido activo).

**VOLUMEN** Aumenta o reduce el nivel de audio.

**GRAVES** Aumenta o reduce el nivel de bajos.

**AGUDOS** Aumenta o reduce el nivel de agudos.

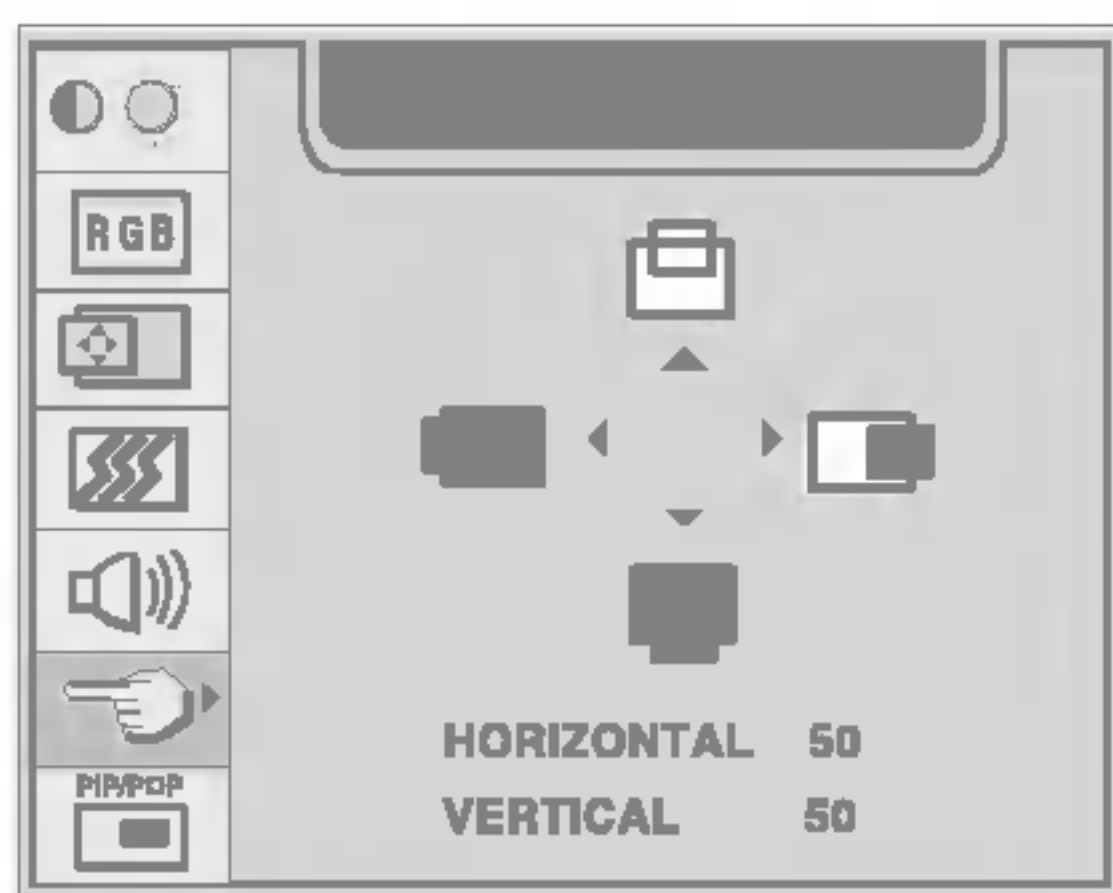
**EFECTO BBE** Mejora la claridad y los matices de la calidad de audio.



**IDIOMA** Para seleccionar el idioma en el que aparecerán los nombres de los controles.

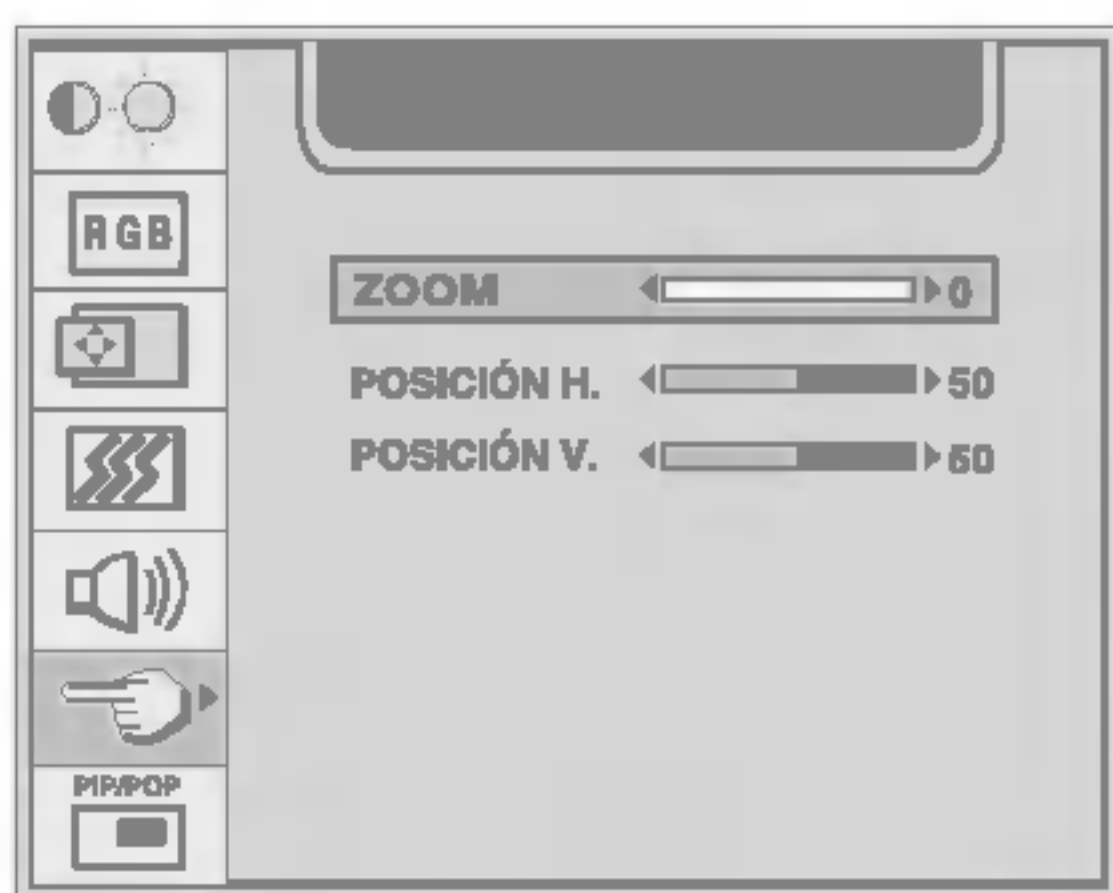
**TAMAÑO IMAGEN** Selecciona el tamaño de la imagen en pantalla. COMPLETO/SPECTACLE/1:1/4:3

**POSICIÓN OSD** Para ajustar la posición de la ventana OSD (Presentación en pantalla) en la pantalla. Pulse el botón ◀ ▶ para ver el submenú de la POSICIÓN OSD.



**TRANS.DE OSD** Para ajustar la transparencia de la pantalla del menú OSD.

**ZOOM** Para regular simultáneamente el tamaño de la imagen en su dimensión vertical y horizontal. Si desea desplazar el punto de zoom, utilice la función posición H/V del submenú. Sin embargo, si el monitor se apaga cuando se está utilizando el zoom para aumentar y disminuir la imagen, el monitor volverá a la pantalla original.



## Ajusta la pantalla al utilizar VCR/DVD/HDTV



**CONTRASTE** Para ajustar el contraste de la pantalla.

**LUMINOSIDAD** Para ajustar el brillo de la pantalla.

**DEFINICION** Para ajustar la nitidez de la pantalla.

**COLOR** Para ajustar el color en el nivel deseado.

**TINTE** Para ajustar la intensidad del color en el nivel deseado.



**MUTE** Utilizado para seleccionar enmudecedor activo (es decir, sonido apagado) o enmudecedor inactivo (es decir, sonido activo).

**VOLUMEN** Aumenta o reduce el nivel de audio.

**GRAVES** Aumenta o reduce el nivel de bajos.

**AGUDOS** Aumenta o reduce el nivel de agudos.

**EFECTO BBE** Ajusta la claridad y la nitidez del sonido.

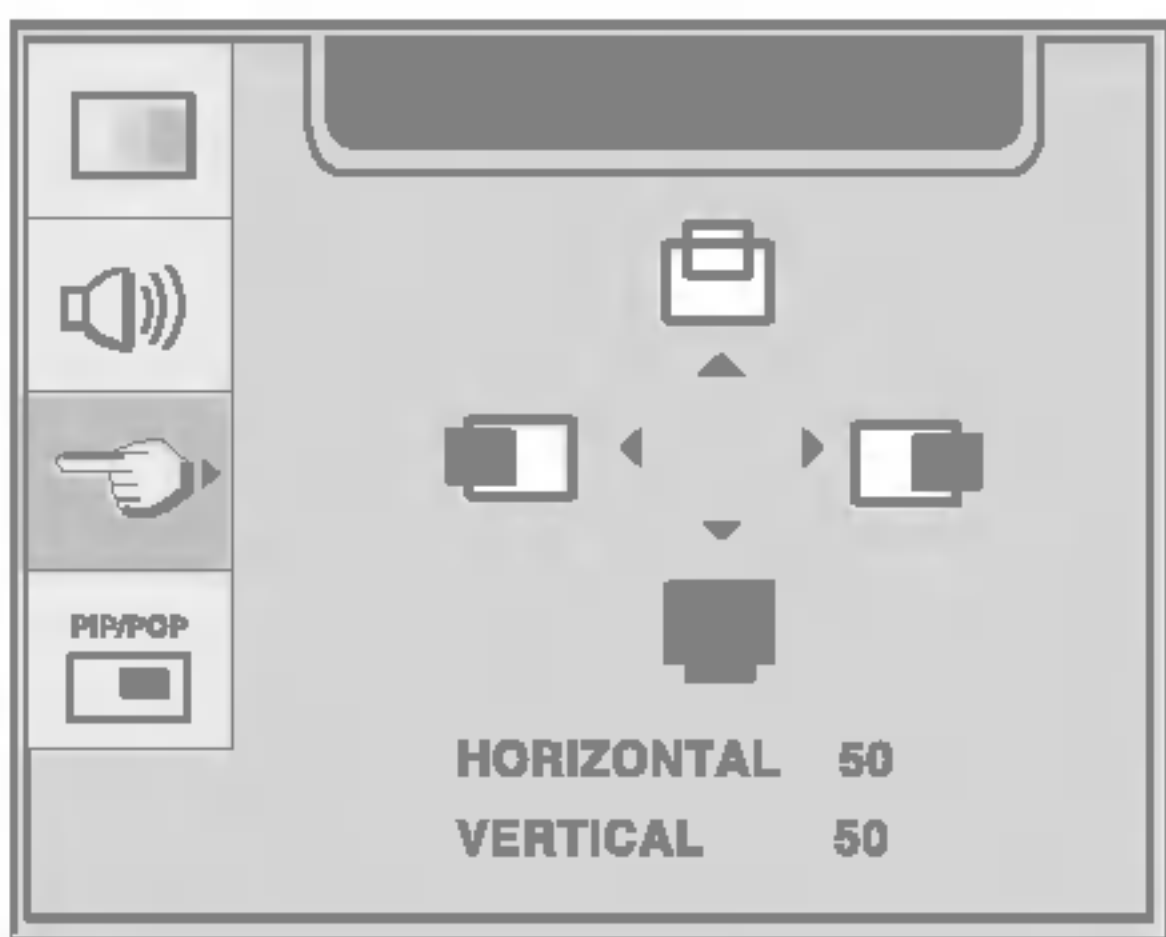
**SONIDO** Para seleccionar el modo de audio.  
: MONO/STEREO



**IDIOMA** Para seleccionar el idioma en el que aparecerán los nombres de los controles.

**TAMAÑO IMAGEN** Selecciona el tamaño de la imagen en pantalla. COMPLETO/SPECTACLE/4:3

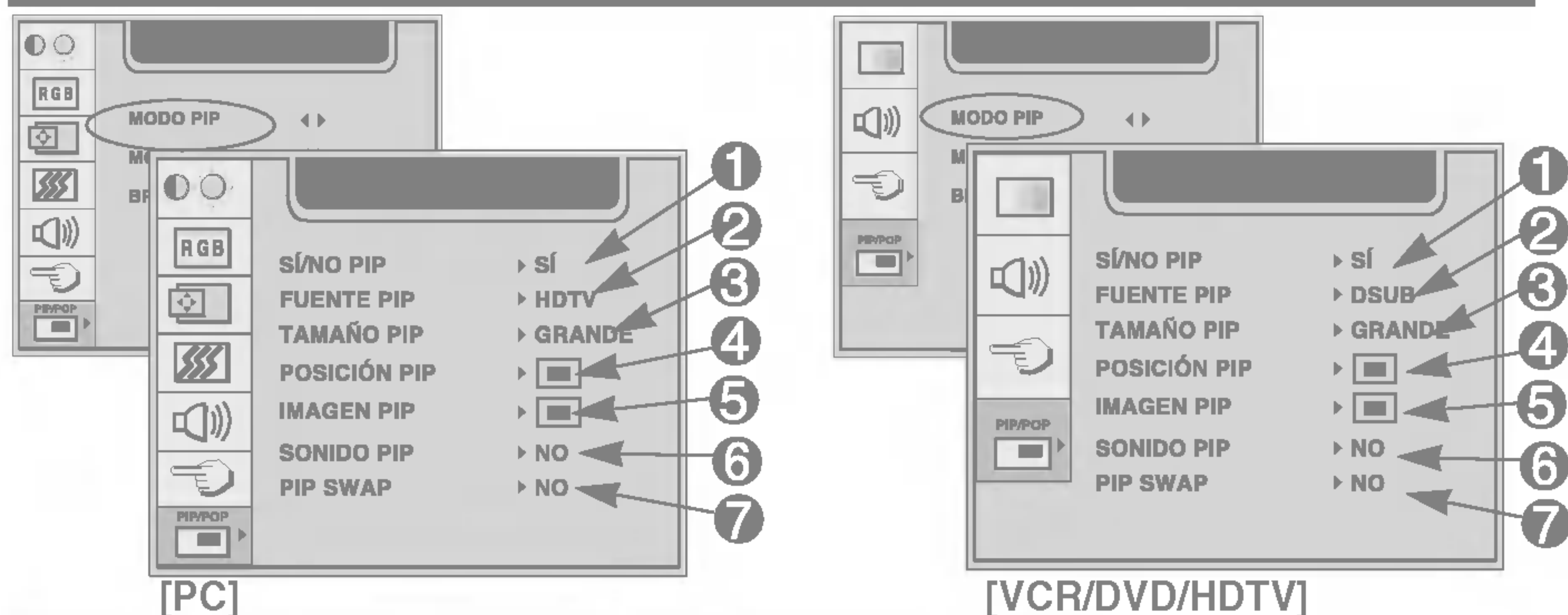
**POSICIÓN OSD** Para ajustar la posición de la ventana OSD (Presentación en pantalla) en la pantalla. Pulse el botón ◀ ▶ para ver el submenú de la POSICIÓN OSD.



**TRANS.DE OSD** Para ajustar la transparencia de la pantalla del menú OSD.

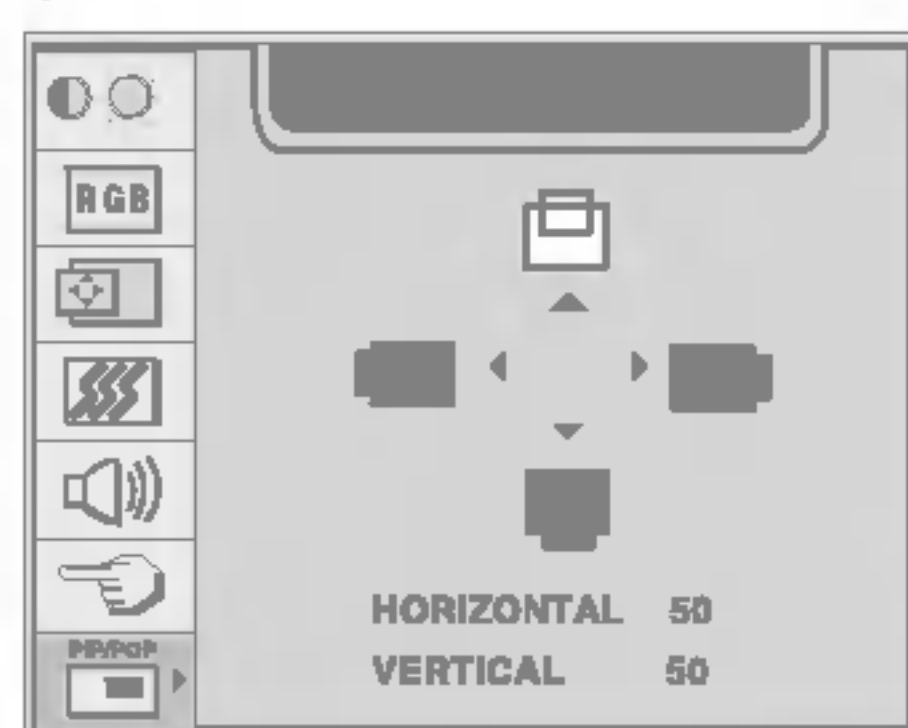


## Función PIP/POP/BRIGHT WINDOW

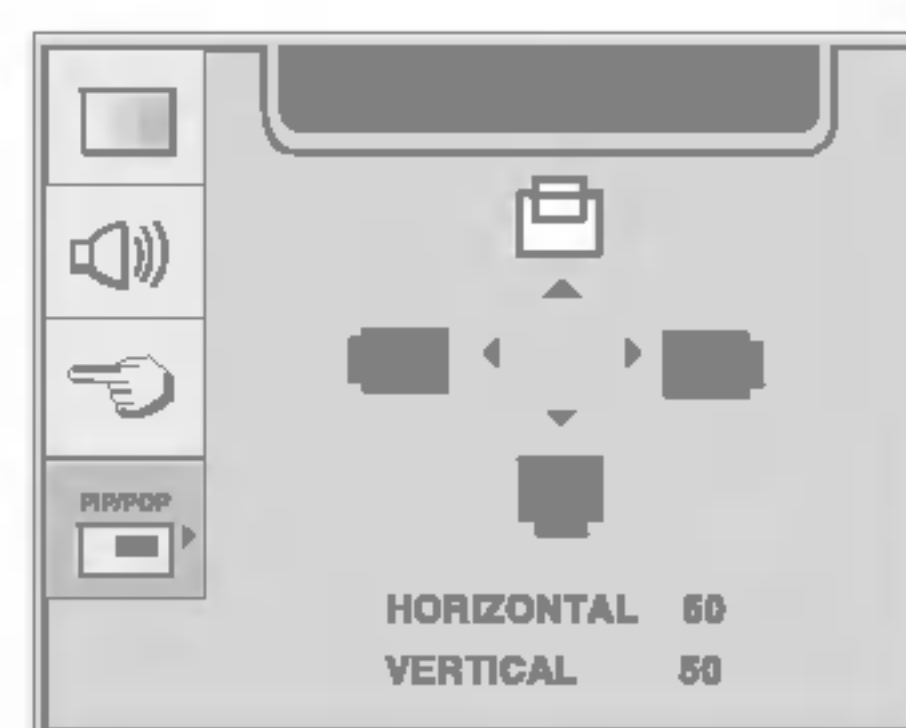


**1** Al seleccionar **SÍ** en el menú **SÍ/NO PIP**, es posible ajustar los siguientes elementos de menú.

- 2 FUENTE PIP** Para seleccionar la señal de entrada para la pantalla PIP.
- 3 TAMAÑO PIP** Para ajustar el tamaño de la pantalla PIP: PEQUEÑO/GRANDE
- 4 POSICIÓN PIP** Para ajustar la posición de la pantalla PIP. Pulse el botón ◀ ▶ para mostrar el submenú POSICIÓN PIP.



[PC]



[VCR/DVD/HDTV]

- 5 IMAGEN PIP** Para ajustar la imagen de la pantalla PIP. Pulse el botón ◀ ▶ para mostrar el submenú IMAGEN PIP. Utilice los botones ◀ ▶ para ajustar el elemento en el nivel deseado. Los elementos del submenú pueden variar dependiendo del tipo de fuente.



[PC]

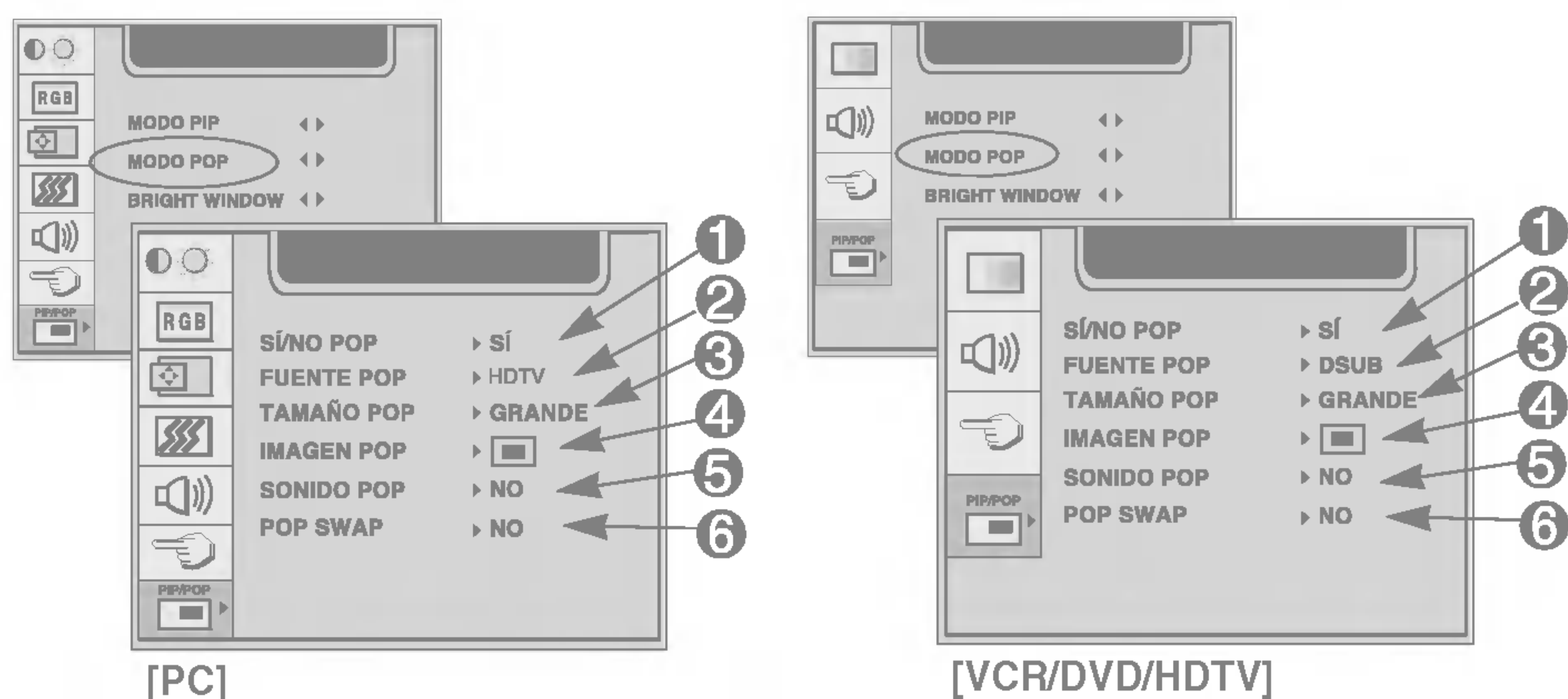


[VCR/DVD/HDTV]

- CONTRASTE** Para ajustar el contraste de la pantalla.
- LUMINOSIDAD** Para ajustar el brillo de la pantalla.
- DEFINICION** Para ajustar la nitidez de la pantalla.
- COLOR** Para ajustar el color en el nivel deseado.
- TINTE** Para ajustar la intensidad del color en el nivel deseado.

- ⑥ **SONIDO PIP** Para activar o desactivar el sonido del PIP.
- ⑦ **PIP SWAP** Conmuta entre pantalla principal y subpantalla en modo PIP.

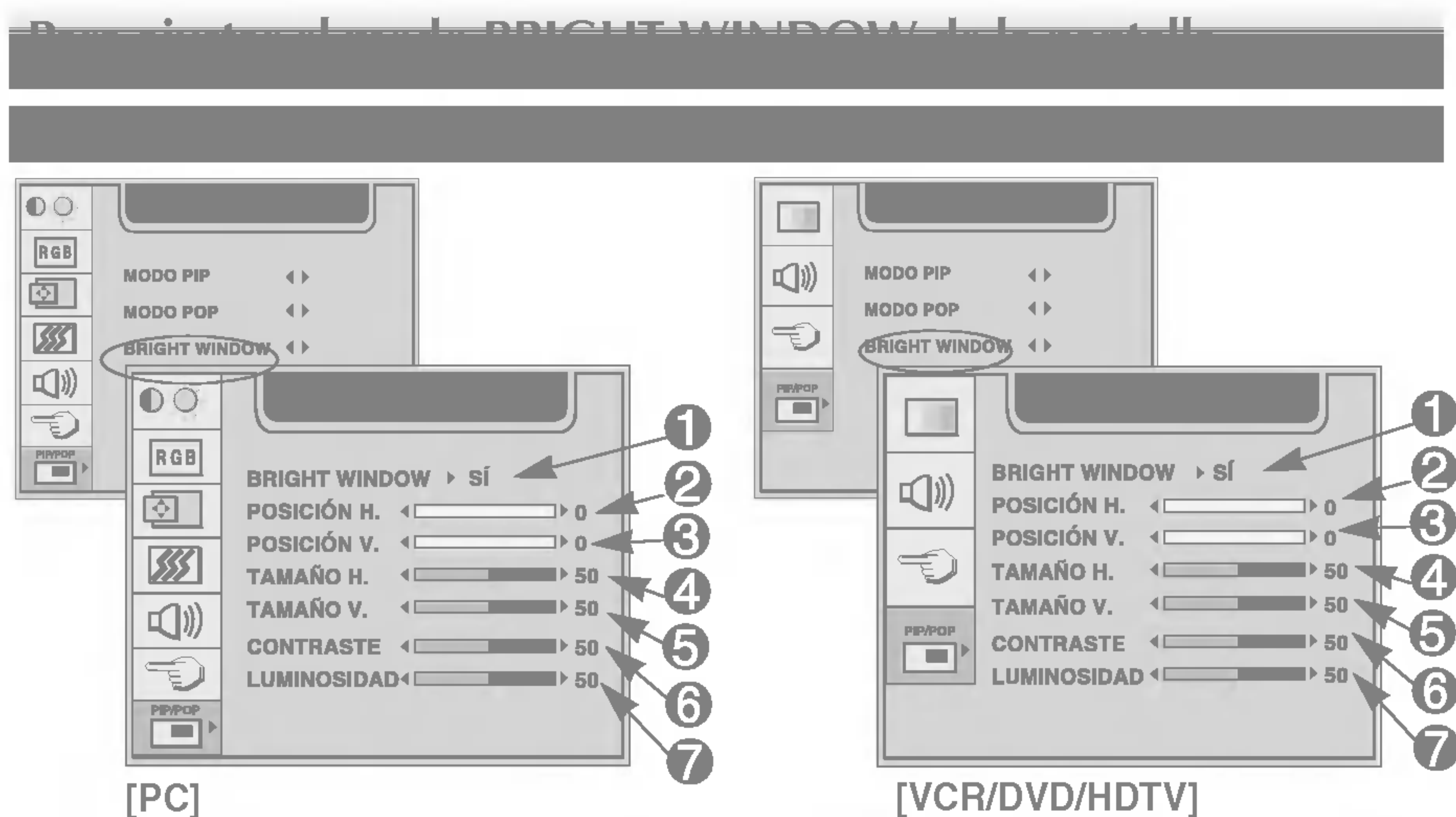
## Ajustes de la pantalla POP (Picture On Picture)



① Al seleccionar **SÍ** en el menú **SÍ/NO POP**, es posible ajustar los siguientes elementos de menú.

- ② **FUENTE POP** Selecciona una señal de entrada para POP.
- ③ **TAMAÑO POP** Ajusta el tamaño de la pantalla POP: PEQUEÑO/MEDIO/GRANDE
- ④ **IMAGEN POP** Ajusta la imagen de la pantalla POP. Pulse el botón ◀ ▶ para mostrar el submenú IMAGEN POP. Utilice los botones ◀ ▶ para ajustar el elemento en el nivel deseado.
- ⑤ **SONIDO POP** Activa y desactiva el sonido POP.
- ⑥ **POP SWAP** Conmuta entre pantalla principal y subpantalla en modo POP.

# Ajuste y selección de la presentación en pantalla (OSD)



- 1 Esta función ofrece un contraste y nitidez extraordinariamente claros que pueden aplicarse a cualquier tamaño de una sección concreta de la pantalla. Una vez seleccionado **SÍ** en el menú **BRIGHT WINDOW**, puede ajustar los siguientes elementos de menú.
- 2 **POSICIÓN H.** Para mover la imagen hacia arriba o hacia abajo.
- 3 **POSICIÓN V.** Para mover la imagen hacia arriba o hacia abajo.
- 4 **TAMAÑO H.** Para ajustar el ancho de la imagen.
- 5 **TAMAÑO V.** Para ajustar la altura de la imagen.
- 6 **CONTRASTE** Ajusta el contraste de BRIGHT WINDOW.
- 7 **LUMINOSIDAD** Ajusta el brillo de BRIGHT WINDOW.

## Compruebe lo siguiente antes de llamar al servicio técnico.

<ul style="list-style-type: none"><li>● ¿Está conectado el cable de alimentación de la pantalla?</li><li>● ¿Está encendida la luz del indicador de alimentación?</li><li>● Cuando el equipo está encendido y el Indicador azul, ¿la pantalla aparece oscura? (Monitor: azul, Consola: azul)</li><li>● El indicador de alimentación ¿se encuentra en ámbar? (Monitor: ámbar, Consola: azul)</li><li>● ¿Aparece el mensaje "SEÑAL FUERA DE RANGO" en la pantalla?</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado a la toma de corriente.</li><li>• Pulse el botón de alimentación.</li><li>• Ajuste el brillo y el contraste.</li><li>• Si la pantalla está en modo de ahorro de energía, mueva el ratón o pulse cualquier tecla para que aparezca la pantalla.</li><li>• Este mensaje aparece cuando la señal del PC (tarjeta de vídeo) se encuentra fuera del intervalo de frecuencias horizontal y vertical de la pantalla. Consulte la sección 'Especificaciones' de este manual y vuelva a configurar la pantalla. <b>* Resolución máxima</b> D-sub: 1920 x 1200 a 60 Hz (1600 x 1200 a 75 Hz) DVI-I: 1600 x 1200 a 60 Hz DVI-D: 1280 x 1024 a 60 Hz</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>● ¿Aparece el mensaje "SEÑAL FUERA DE RANGO" cuando establece la fuente principal como HDTV?</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe si la resolución HDTV del cuadro superior del dispositivo está configurada en 480i. Si lo está, vuelva a configurarla a 720p/1080i o conecte de nuevo la toma al puerto de DVD.</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>● ¿Aparece el mensaje "VERIFICAR SEÑAL" en la pantalla?</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Este mensaje aparece cuando el cable de señal que une el PC a la pantalla no está conectado. Compruebe el cable de señal y vuelva a intentarlo.</li><li>• Pulse el botón <b>SOURCE</b> (FUENTE) en el mando a distancia y seleccione una señal de entrada conectada.</li></ul>



<p>● <b>La posición en pantalla no es correcta.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pulse el botón <b>AUTO</b> para ajustar automáticamente la imagen en pantalla con la configuración ideal. Si los resultados no son satisfactorios, ajuste la posición de la imagen con los iconos H position y V position de la presentación en pantalla.</li><li>• Seleccione <b>Panel de control --&gt; Pantalla --&gt; Configuración</b> y compruebe si se ha modificado la frecuencia o la resolución. En caso afirmativo, ajuste de nuevo la tarjeta de vídeo en la resolución recomendada.</li></ul>
<p>● <b>En el fondo de la pantalla se pueden ver las barras o bandas verticales.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pulse el botón <b>AUTO</b> para ajustar automáticamente la imagen en pantalla a la configuración ideal. Si los resultados no son satisfactorios, reduzca el número de barras o bandas verticales con el icono <b>RELOJ</b> de la presentación en pantalla.</li></ul>
<p>● <b>El ruido horizontal que aparece en las imágenes o en los caracteres no está claramente definido.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pulse el botón <b>AUTO</b> para ajustar automáticamente la imagen en pantalla a la configuración ideal. Si los resultados no son satisfactorios, reduzca las barras horizontales con el icono <b>FASE</b> de la presentación en pantalla.</li><li>• Seleccione <b>Panel de control --&gt; Pantalla --&gt; Configuración</b> y ajuste la pantalla a la resolución recomendada o configure la imagen en pantalla en el ajuste ideal. Establezca la configuración de color a más de 24 bits (color verdadero).</li></ul>
<p>● <b>El color de la pantalla es monocromo o anormal.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe si el cable de señal está conectado correctamente y utilice un destornillador para asegurarlo, si es preciso.</li><li>• Asegúrese de que la tarjeta de vídeo está insertada correctamente en la ranura.</li><li>• Establezca la configuración de color a más de 24 bits (color verdadero) en <b>Panel de control - Configuración</b>.</li></ul>
<p>● <b>La pantalla parpadea.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe si la pantalla está configurada en modo de entrelazado, y si es así, cambie a la resolución recomendada.</li></ul>



<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>¿No es posible ajustar la posición H/V desde la función ZOOM?</b></li> <li>● <b>¿Ha cambiado el tamaño de la pantalla del PC automáticamente?</b></li> <li>● <b>En la fuente de señal del PC, ¿el brillo de la pantalla principal no es el mismo que el de la subpantalla?</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si el valor de zoom está establecido en '0'. En caso de que el valor del zoom sea '0', la posición H/V no podrá ajustarse.</li> <li>• Si el tamaño de la imagen no es pantalla completa cuando vuelva a utilizar el PC, ejecute POP y se volverá a la configuración habitual.</li> <li>• Como el brillo y el color de una subpantalla pueden ajustarse en la imagen PIP/POP de los menús PIP/POP, es probable que no sea la misma que en la pantalla principal.</li> </ul>

F - 4 - 6 - BRIGHTWINDOW (PANTALLA CLARA)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>¿Aparece un mensaje "NO SOPORTA" cuando se activa la función BRIGHTWINDOW?</b></li> <li>● <b>¿Se desactiva la función BRIGHTWINDOW automáticamente después de activarla?</b></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe que el tamaño de la imagen está configurado en 'COMPLETO' en el menú de configuración OSD (On Screen Display – Visualización en pantalla). (Si está establecido en '4:3', 'SPECTACLE' o '1:1', la función BRIGHTWINDOW no se admitirá.)</li> <li>• Si configura la función de zoom en el menú de configuración OSD (Visualización en pantalla), la función BRIGHTWINDOW se desactiva automáticamente.</li> <li>• Si ejecuta AUTO FUNCIÓN (FUNCIÓN AUTOMÁTICA) con el PC, la función BRIGHTWINDOW se desactiva automáticamente.</li> <li>• Si apaga y enciende el equipo, la función BRIGHTWINDOW se desactiva automáticamente.</li> <li>• Si enciende la pantalla PIP/POP, la función BRIGHTWINDOW se desactiva automáticamente.</li> </ul>



Problema	
● La función "TAMAÑO IMAEN" del menú OSD no funciona.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe si la opción POP está en uso. Con la función POP en uso, la función TAMAÑO IMAGEN se desactiva.</li></ul>

Problema	
● ¿Instaló el controlador de la pantalla?	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asegúrese de que instala el controlador de la pantalla desde el CD o disquete del controlador de la pantalla suministrado con ésta. O descargue el controlador de nuestro sitio Web: <a href="http://www.lge.com">http://www.lge.com</a>.</li></ul>
● "¿Aparece en pantalla el mensaje "Monitor desconocido, se ha encontrado el monitor Plug&Play (VESA DDC)"?	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe que la tarjeta de vídeo admite la función Plug and Play.</li></ul>

Problema	
● La función USB no se puede instalar.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe si el cable USB está bien conectado.</li><li>• Compruebe si el PC y el sistema operativo son compatibles con USB. Para comprobar la compatibilidad con USB, consulte al fabricante de cada sistema.</li></ul>



● <b>No hay sonido.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si el cable de audio está bien conectado.</li> <li>• Compruebe el nivel de volumen.</li> <li>• Compruebe si la fuente de sonido se ha seleccionado correctamente.</li> </ul>
● <b>No hay sonido en el modo PIP/POP.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si SONIDO está activado (ON) en el menú OSD de PIP/POP.</li> </ul>
● <b>El sonido es demasiado agudo o demasiado grave.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste <b>AGUDOS</b> en el nivel adecuado.</li> <li>• Ajuste <b>GRAVES</b> en el nivel adecuado.</li> <li>• Seleccione <b>EFFECTO BBE</b> en el nivel adecuado.</li> </ul>
● <b>El nivel de sonido es demasiado bajo.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe el nivel de volumen.</li> </ul>

● <b>¿Aparece el mensaje "CONTROLES BLOQUEADOS" cuando se pulsa el botón MENU?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puede asegurar la configuración actual de control para no cambiarla sin darse cuenta. Puede desbloquear los controles de OSD en cualquier momento pulsando los botones <b>MENU</b> y <b>VOL.+</b> durante 5 segundos: aparecerá el mensaje <b>"CONTROLES DESBLOQUEADOS"</b>. No es posible configurar esta opción con los botones del mando a distancia. Únicamente puede hacerlo desde el monitor.</li> </ul>





<b>Pantalla</b>	<p>LCD de pantalla plana con TFT de matriz activa de 23 pulgadas (58,4 cm)</p> <p>Revestimiento antideslumbrante</p> <p>23 pulgadas visibles</p> <p>Píxeles por pulgada de 0,258 mm</p>
<b>Sincronismo de entrada</b>	<p><b>Frecuencia Horizontal</b> D-SUB : 30 - 96kHz (automático)</p> <p>DVI-I : 30 - 80kHz (automático)</p> <p>DVI-D : 30 - 71kHz (automático)</p>
	<p><b>Frecuencia vertical</b> 56 - 85Hz (automático)</p>
	<p><b>Forma de entrada</b> TTL independiente, positivo/negativo</p> <p>TTL compuesto positivo/negativo</p> <p>SOG (sincronización en verde)</p> <p>Digital</p>
<b>Entrada de vídeo</b>	<p><b>Entrada de señal</b> Conector D-Sub de 15 patillas</p> <p>DVI - D conector (digital)</p> <p>Conector DVI - I (Digital/Analógico)</p> <p>Vídeo compuesto</p> <p>Vídeo simple</p> <p>HDTV, DVD</p> <p><b>Forma de entrada</b> RGB analógico (0,7 Vp-p/75 ohm), Digital, S-VIDEO, CVBS, Y Pb Pr (Y,Cb,Cr)</p>
<b>Resolución</b>	<p><b>Máx</b> D-SUB : 1920 x 1200 @60Hz (1600x1200 @75Hz)</p> <p>DVI-I : 1600 x1200 @60Hz</p> <p>DVI-D : 1280 x1024 @60Hz</p>
	<p><b>Recomendada</b> D-SUB: WUXGA 1920 x 1200 @ 60 Hz</p> <p>DVI-I: UXGA 1600 x 1200 @ 60 Hz</p> <p>DVI-D: SVGA 1280 x 1024 @ 60 Hz</p>
	DDC 2B
	<p><b>Monitor</b></p> <p><b>Entrada</b> CC 18,5V --- 4,5A</p> <p>CC 5V --- 0,5A</p>
	<p><b>Consola</b></p> <p><b>Entrada</b> CA 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A</p> <p><b>Salida</b> CC 18,5V --- 5,0A</p> <p>CC 5V --- 0,8A</p>
	<p><b>Normal</b> : 98W</p> <p><b>En espera/suspendido</b> ≤ 5W</p> <p><b>DPMS Off</b> ≤ 3W</p> <p><b>Apagado de energía</b> ≤ 3W</p> <p><b>Interruptor de corte de alimentación</b> ≤ 1W</p>

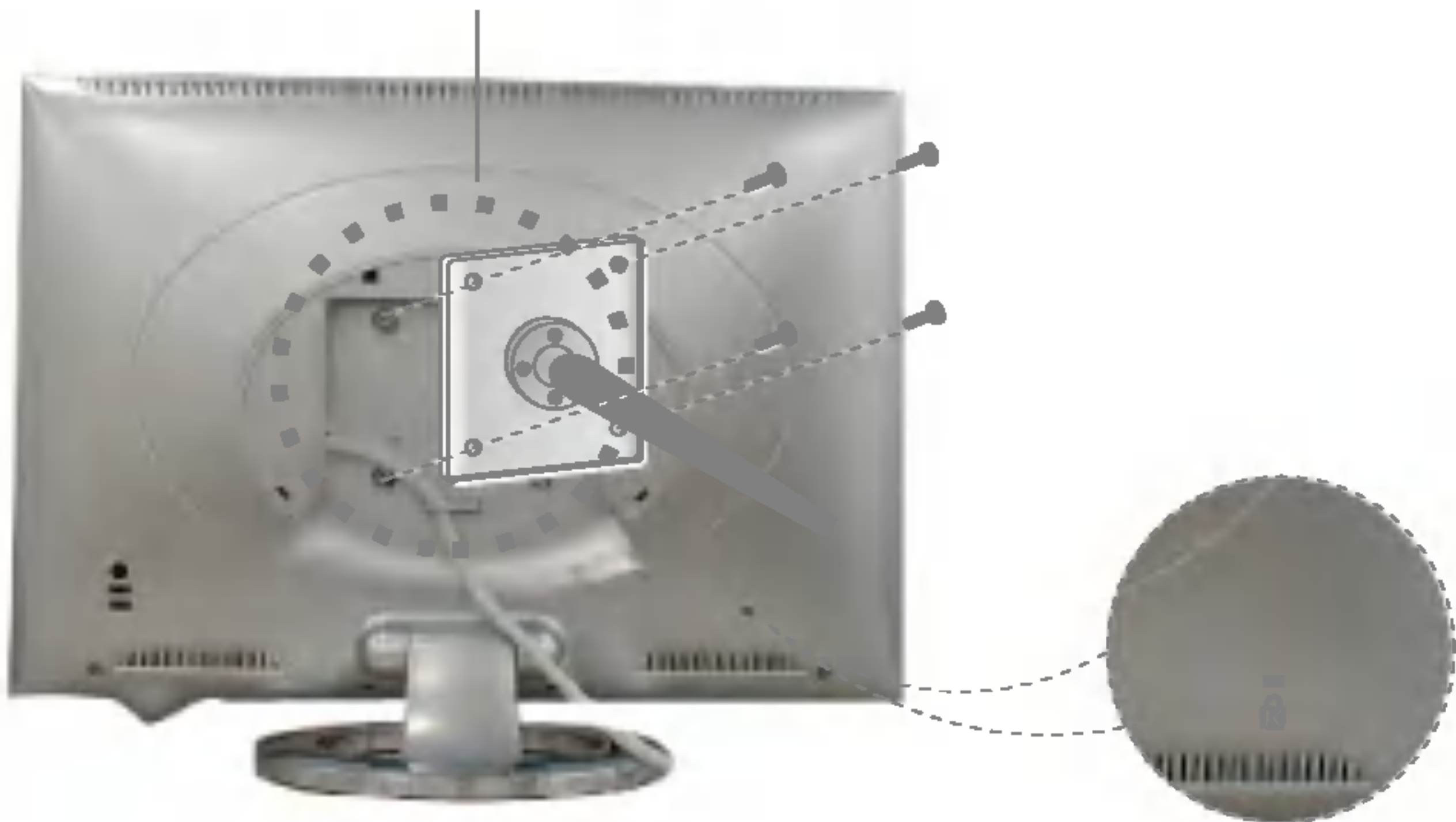


Dimensiones y peso	Monitor (con base oscilante)	
	Ancho	58,75cm / 23,13 pulgadas
	Alto	44,65 cm / 17,58 pulgadas
	Fondo	26,0cm / 10,24 pulgadas
	Neto	11,56Kg / 25,49lbs
	Consola	
	Ancho	12,96 cm / 5,10 pulgadas
	Alto	19,16 cm / 7,54 pulgadas
	Fondo	20,56 cm / 8,09 pulgadas
	Neto	2,7 Kg / 5,95lbs
Condiciones del	Condiciones de funcionamiento	
	Temperatura	de 10° C a 35° C
	Humedad	de 10 % a 80 % sin condensación
	Condiciones de almacenamiento	
	Temperatura	de -20° C a 60° C
	Humedad	de 5 % a 95 % sin condensación
	0°~20°	
	Unido( O ), separado (   )	

.....

**Montaje en pared de VESA**

Conexión con otro objeto (montado en pared o no. Este monitor acepta una placa de interfaz de montaje conforme con VESA.)



**Ranura de seguridad Kensington - opcional**

Conectada a un cable de bloqueo que puede adquirirse por separado en la mayoría de las tiendas de informática.



Modos preestablecidos (resolución)

■ Modo de PC

1	VGA	640 x 350	31,469	70	
2	VGA	720 x 400	31,468	70	
3	VGA	640 x 480	31,469	60	
4	VESA	640 x 480	37,500	75	
5	VESA	640 x 480	43,269	85	
6	VESA	800 x 600	37,879	60	
7	VESA	800 x 600	46,875	75	
8	VESA	800 x 600	53,674	85	
9	MAC	832 x 624	49,725	75	
10	VESA	1024 x 768	48,363	60	
11	VESA	1024 x 768	60,123	75	
12	VESA	1024 x 768	68,677	85	
13	MAC	1152 x 870	68,681	75	
14	VESA	1152 x 900	61,805	65,96	
15	VESA	1280 x 1024	63,981	60	
16	VESA	1280 x 1024	79,976	75	
17	VESA	1600 x 1200	75,000	60	
18	VESA	1600 x 1200	93,750	75	
19	VESA	1920 x 1200	74,556	60	

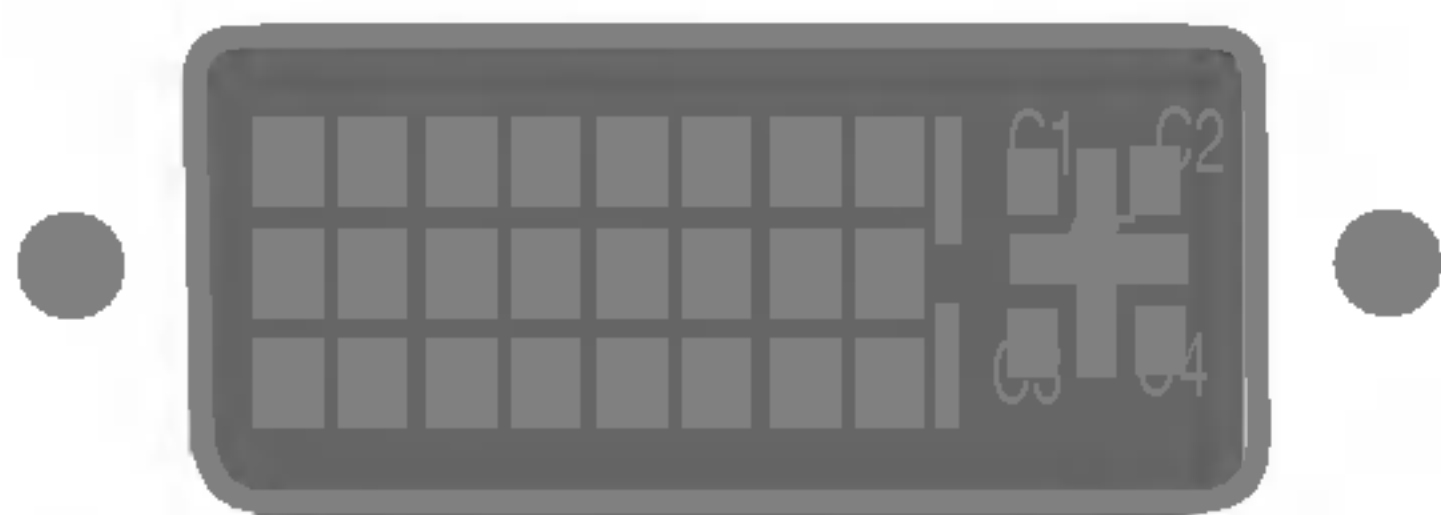
D-SUB: Modo 1 ~ Modo 19  
 DVI-I: Modo 1 ~ Modo 17  
 DVI-D: Modo 1 ~ Modo 15

■ Modo de HDTV

Entrada de vídeo de componente (YPbPr)

1	720 x 483	31,50	59,94		
2	1280 x 720	45,00	60,00		
3	1280 x 720	44,96	59,94		
4	1920 x 1080	33,75	60,00		
5	1920 x 1080	33,72	59,94		

# Asignaciones de las patillas del conector de señal



## ■ Conector DVI-D/DVI-I

Pines		Función	
1	T. M. D. S. Datos 2-	16	Detecta enchufe con conexión en caliente
2	T. M. D. S. Datos 2+	17	T. M. D. S. Datos 0-
3	T. M. D. S. Datos 2/4 Shield	18	T. M. D. S. Datos 0+
4	T. M. D. S. Datos 4-	19	T. M. D. S. Datos 0/5 Shield
5	T. M. D. S. Datos 4+	20	T. M. D. S. Datos 5-
6	Reloj DDC	21	T. M. D. S. Datos 5+
7	Datos DDC	22	T. M. D. S. reloj Shield
8	Sinc. vertical analógica	23	T. M. D. S. reloj+
9	T. M. D. S. Datos 1-	24	T. M. D. S. reloj-
10	T. M. D. S. Datos 1+	C1	Analógico Rojo
11	T. M. D. S. Datos 1/3 Shield	C2	Analógico Verde
12	T. M. D. S. Datos 3-	C3	Analógico Azul
13	T. M. D. S. Datos 3+	C4	Analógico Alta Sincronización
14	Alimentación +5 V	C5	Analógico Tierra
15	Tierra (devolución de +5 V, Sinc. h. y v.)		

T. M. D. S. (señalización diferencial de transiciones minimizada)  
C1~C5: sólo DVI-I

## indicador

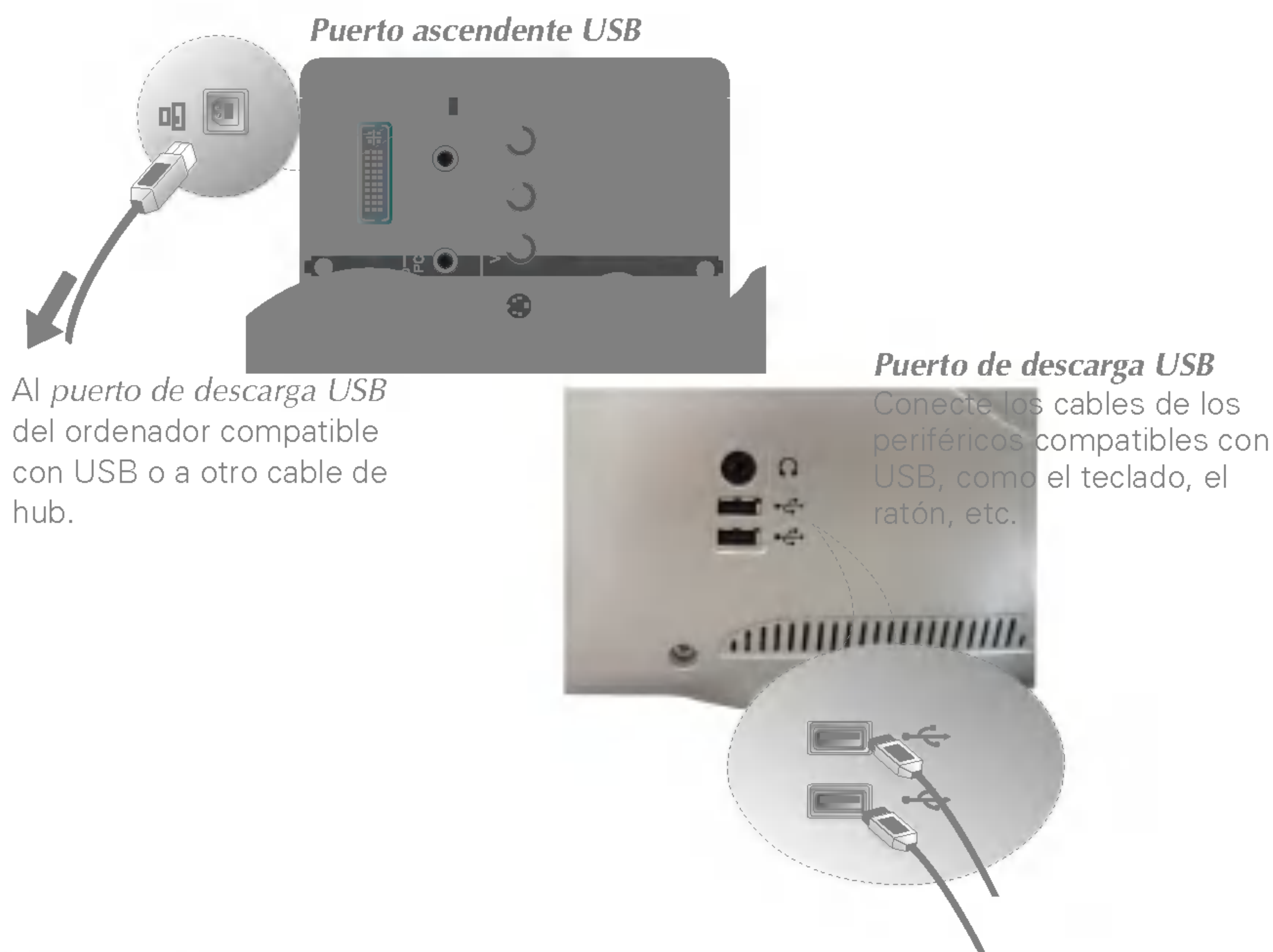
Estado		
Normal	Azul	Azul
En espera/suspendido	Ámbar	Azul
DPMS Off	Ámbar	Azul
Apagado de energía	Apagado	Azul
Interruptor de corte de alimentación	Apagado	Apagado



USB (bus serie universal) es una novedad para conectar de manera conveniente los diferentes periféricos de escritorio al equipo. Con USB podrá conectar directamente a la pantalla el ratón, el teclado y otros dispositivos periféricos en lugar de conectarlos al equipo. Esto le proporcionará más flexibilidad para configurar el sistema. USB le permite conectar una cadena de hasta 120 dispositivos a un único puerto USB. Asimismo, puede conectarlos "en caliente" (conectarlos mientras el equipo está funcionando) o desconectarlos con la detección y configuración automática de Plug and Play. Esta pantalla dispone de un hub USB integrado y de alimentación propia, lo que permite conectar hasta otros 2 dispositivos USB.

## Conexión USB

1. Conecte el puerto directo del monitor (o de la consola) al puerto indirecto del PC compatible con USB o a otro hub utilizando un cable USB. (El equipo debe tener un puerto USB)
2. Conecte los periféricos compatibles con USB a los puertos de descarga de la pantalla.



### NOTA

- Para activar la función de hub USB, la pantalla debe estar conectada a un ordenador compatible con USB (SO) o a otro hub con el cable USB (adjunto).
- Cuando conecte el cable USB, compruebe que la forma del conector del cable coincide con la de la toma.
- Incluso si la pantalla se encuentra en modo de ahorro de energía, los dispositivos compatibles con USB funcionarán cuando estén conectados a puertos USB (tanto de carga como de descarga) de la pantalla.

Especificaciones de USB

USB estándar	Rev. eje automático conforme a 1,0
Fuente de alimentación de	500 mA para cada una(MÁX)
descarga	
	12 Mbps (completa), 1,5 Mbps (baja)
	1 Puerto de carga
	2 Puertos de descarga

