



Du bedes læse denne brugervejledning grundigt igennem, førend du betjener enheden.  
Gem brugervejledningen til fremtidig brug.

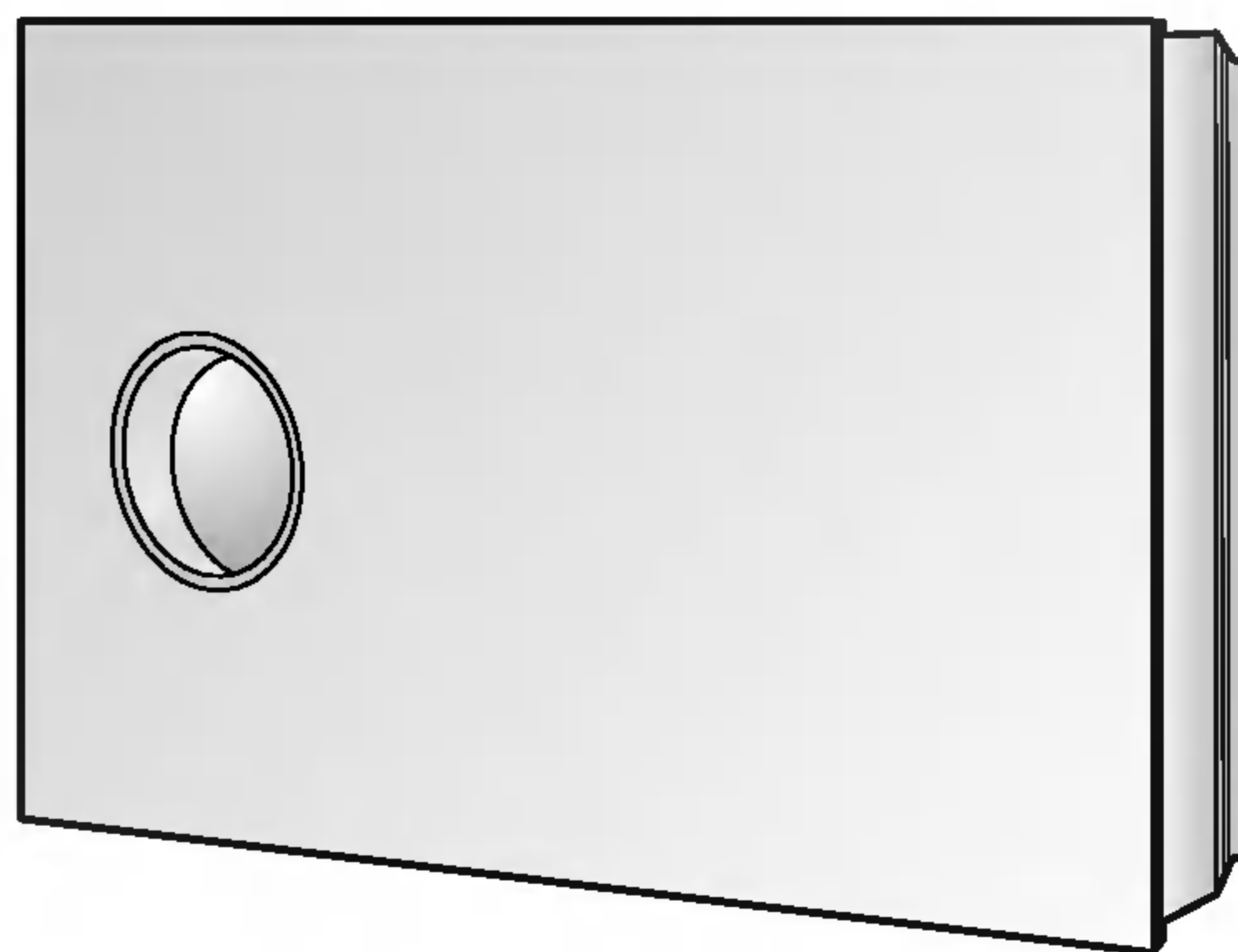
Skriv model- og fabriktionsnummeret på enheden ned herunder.

Opgiv oplysningerne på mærkatet i bunden af enheden til din forhandler, hvis du får brug for service.

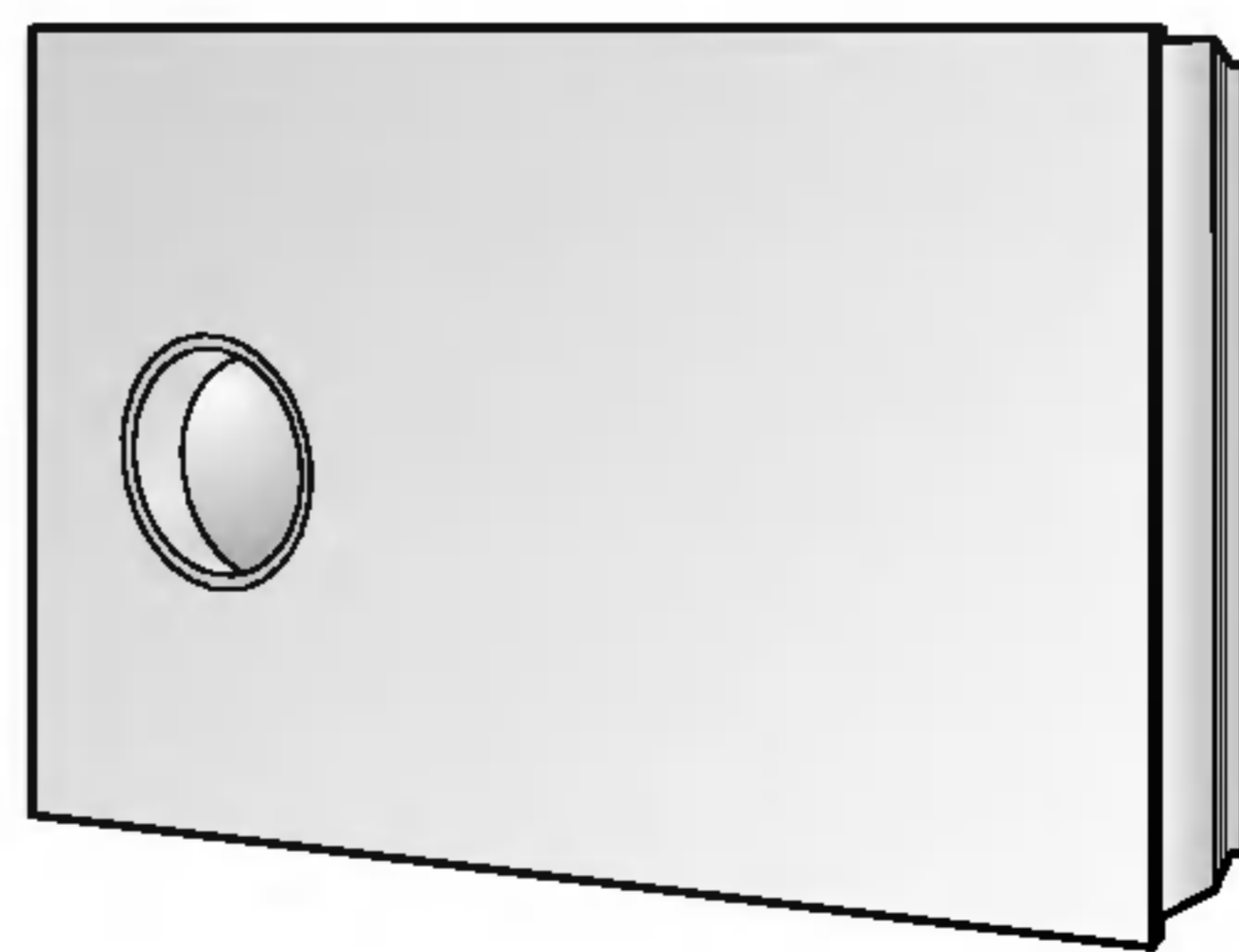
Modelnummer :

Fabriktionsnummer :

## LG DLP PROJEKTOR



# DLP PROJEKTOR



# Indhold

## Introduktion

Sikkerhedsinstruktioner.....	4
------------------------------	---

## Beskrivelse af de enkelte dele

Hoveddelen .....	7
Kontrolpanel .....	8
Fjernbetjening.....	9
Isætning af batterier .....	9
Statusindikatorer for projektor.....	10
Tilbehør .....	11
Valgfrie, ekstra dele .....	11

## Installation og montering

Installationsinstruktioner.....	12
Grundbetjening af projektoren .....	13
Installation af projektoren på væggen.....	14
Sådan tænder du for projektoren.....	20
Sådan slukker du for projektoren.....	20
Sådan vælger du kilde-mode .....	20
Fokus, zoom, skærbilledets position.....	21

## Tilslutning

Sådan tilslutter du til en Desktop PC .....	22
Sådan tilslutter du til en Notebook PC.....	22
Sådan tilslutter du til en videokilde .....	23
Sådan tilslutter du til en DVD.....	23
Sådan tilslutter du til en DTV Set-Top Box .....	24
HDMI .....	25

## Funktion

### Video Menu Valgmuligheder

Sådan justerer du videoen .....	26
APC (Auto Picture Control) (auto billedkontrol) ..	26
Automatisk farvetemperaturkontrol .....	27
Funktionen Gamma .....	27
Funktionen White peaking .....	28
Farvetemperaturkontrol.....	28
Farveintensiveringskontrol .....	28

### Specielle menuvalgmuligheder

Sådan vælger du sprog .....	29
Sådan vælger du funktionen ARC .....	29
Funktionen flip horisontalt.....	30
XD Demo .....	30
Funktionen Auto sleep (automatisk "sove") .....	30
Sådan bruger du funktionen Keystone .....	31
Sådan bruger du funktionen Blank .....	31
Sådan vælger du blank billedfarve .....	32
Funktionen lampe-mode .....	32
Sådan kontrollerer du tidspunkt for udskiftning af lampe.....	32
Funktionen vip.....	33
Sådan bruger du funktionen Still.....	33

### Valgmuligheder for skærmmenu

Funktionen Auto konfiguration .....	34
Manuel konfiguration .....	34
Sådan bruger du funktionen ZOOM.....	35
Skærmposition .....	35

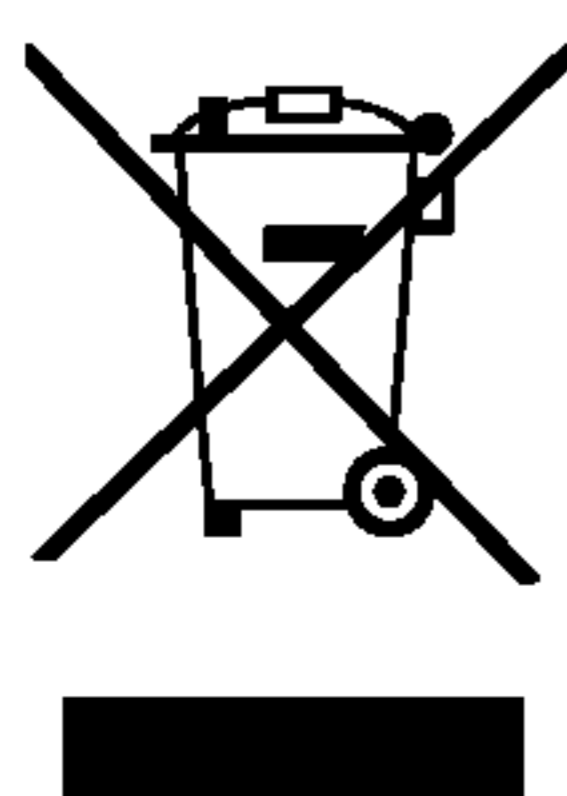
### RS-232C

Indstilling af ekstern kontrolenhed .....	36
---	----

### Oplysninger

Understøttet skærmvisning .....	41
Vedligeholdelse .....	42
Sådan udskifter du lampen .....	43
Notater .....	45
Specifikationer.....	47

### Sådan smider du dit gamle apparat ud



1. Når der er et tegn med et kryds over en skraldespand, betyder det, at produktet er omfattet af EU-direktiv 2002/96/EC.
2. Alle elektriske og elektroniske produkter skal smides ud et andet sted end gennem den kommunale affaldsordning ved hjælp af specielle indsamlingsfaciliteter, der er organiseret af staten eller de lokale myndigheder.
3. Korrekt bortskaffelse af dit gamle apparat er med til at forhindre mulige skadevirkninger på miljøet og menneskelig sundhed.
4. Mere detaljerede oplysninger om bortskaffelse af dit gamle apparat kan fås ved at kontakte dit lokale kommunekontor, renovationsselskab eller den butik, hvor du købte produktet.

# Sikkerhedsinstruktioner

Du bedes læse sikkerhedsinstruktionerne, så du undgår enhver mulig ulykke eller misbrug af projektoren.

→ Sikkerhedsinstruktionerne gives på to måder, som er vist nærmere herunder.

**⚠ ADVARSEL** : Overtrædelse af disse instruktioner kan forårsage alvorlige skader og endog død.

**⚠ BEMÆRKNINGER** : Overtrædelse af disse instruktioner kan forårsage små skader eller beskadige projektoren.

→ Når du har læst denne manual, bør du opbevare den et sted, hvor brugeren altid nemt kan få fat i den.

## Installation indendørs



Sæt projektoren op, når du installerer den.

Ellers slukkes der for strømmen.

Sæt ikke projektoren i direkte sollys eller tæt ved varmekilder så som radiatorer, åben ild og brændeovne.

Det kan forårsage brandfare!

Placér ikke brændbare materialer ved siden af projektoren.

Det kan forårsage brandfare!

Giv ikke børn lov til at hænge henover den installerede projektor.

Dette kan forårsage, at projektoren falder ned og forårsager personskade eller død.

## Installation indendørs



Sluk for strømmen og fjern alle tilslutninger, før du flytter den.

Sæt ikke projektoren tæt ved kilder af damp eller olie så som en luftfugter.

Dette kan forårsage brandfare eller fare for elektrisk stød!

Placér ikke projektoren på et sted, hvor den muligvis udsættes for usædvanligt meget støv.

Det kan forårsage brandfare!

Anvend kun projektoren på et plan og stabilt sted.

Ellers kan den blive ustabil, hvilket kan påvirke betjeningen.

Sørg for at der er god ventilation rundt om projektoren. Afstanden mellem projektoren og loft eller gulv bør være mere end 20cm/8 tommer.

En usædvanlig forøgelse af temperaturen inde i projektoren kan forårsage brandfare!

Lad være med at blokere lufthullerne i projektoren eller begrænse lufttilførslen på nogen som helst måde.

Dette ville forårsage en forøgelse af temperaturen inde i projektoren og ville forårsage brandfare!

Placér ikke projektoren direkte på et gulvtæppe, lille tæppe eller et sted, hvor ventilationen begrænses.

Dette ville forårsage en forøgelse af temperaturen inde i projektoren og det kunne måske forårsage brandfare!

Luftindstrømningen sker fra projektorens indtag i nederste, venstre del og udstrømningen sker øverst til højre. Derfor skal du være forsigtig, når du installerer en projektor tæt på en ventilator, således at du ikke ændrer luftstrømningens retning.

Hvis du installerer ventilatoren ved den nederste del af projektoren, så kan det forårsage ildebrand, idet den indvendige temperatur øges.

## Installation udendørs



Anvend ikke projektoren et vådt sted så som på et badeværelse, hvor der er stor sandsynlighed for, at den bliver våd.

Dette kan forårsage ildebrand eller fare for elektrisk stød!

## Strøm



Et jordstik bør tilsluttes.

Hvis du ikke tilslutter et jordstik, så er der en mulig fare for elektrisk stød forårsaget af strømlækage.

Hvis det ikke er muligt at anvende jordstik, så bør du anvende et separat relæ, der skal installeres af en uddannet elektriker.

Tilslut ikke jordstik til telefonkabler, lynafledere eller gasledninger.

Netstikket bør stikkes fuldstændigt ind i stikkontakten, således at man undgår brandfare!

Det kan forårsage brandfare!

Sæt ikke tunge ting på strømablet.

Dette kan forårsage ildebrand eller fare for elektrisk stød!

**Strøm**

Tilslut ikke alt for mange apparater i én stikkontakt.  
Det kan resultere i overophedning af stikkontakten og forårsage brandfare!

**Strøm**

Rør aldrig ved stikket med våde hænder.  
Det kan forårsage fare for elektrisk stød!

Tag grundigt fat i stikket, når du tager det ud. Hvis du trækker i ledningen, så beskadiges den muligvis.  
Det kan forårsage brandfare!

Du bør undgå, at der samler sig støv på stikkets ben eller på stikkontakten.  
Det kan forårsage brandfare!

Sæt ikke stikket i, hvis strømka-  
blet eller stikket er beskadiget,  
eller hvis stikkontakten sidder  
løst.  
Dette kan forårsage ildebrand eller  
fare for elektrisk stød!

Sørg for, at strømka-  
blet ikke  
kommer i kontakt med skarpe  
eller varme genstande så som  
varmeapparater.  
Dette kan forårsage ildebrand eller  
fare for elektrisk stød!

Sæt projektoren på et sted, hvor  
folk ikke falder over eller træde på  
strømka-  
blet.  
Dette kan forårsage ildebrand eller  
fare for elektrisk stød!

Tænd og sluk ikke for projektoren ved at sætte stikket i eller tage stikket ud af stikkontakten på væggen.  
(Brug ikke stikkontakten for at tænde eller slukke for enheden).  
Det kan forårsage en mekanisk fejl eller det kan give et elektrisk stød.

**Anvendelse**

Sæt ikke ting med væske ovenpå  
projektoren så som en urtepotte,  
en kop, eller kosmetik og lys.  
Det kan forårsage brandfare!

I tilfælde af et voldsomt stød eller  
skade på projektoren skal du  
slukke for den og tage stikket ud  
af stikkontakten.  
Kontakt et servicecenter.  
Dette kan forårsage ildebrand eller  
fare for elektrisk stød!

Sørg for at der ikke falder noget  
ned i projektoren.  
Det kan forårsage fare for elektrisk  
stød!

Hvis du spilder vand ned i projek-  
toren, så skal du straks tage  
stikket ud af stikkontakten og  
tage kontakt til et servicecenter.  
Det kan forårsage fare for elektrisk  
stød!

Bortskaffelse af batterier skal ske  
på forsigtig og sikker vis.  
Hvis et barn sluger et batteri, så skal  
du straks kontakte en læge.

I tilfælde af et billede ikke vises  
på skærmen, så skal du slukke  
for enheden og tage stikket ud af  
stikkontakten. Kontakt et  
servicecenter.  
Dette kan forårsage ildebrand eller  
fare for elektrisk stød!

Fjern ikke nogen som helst dæk-  
sler (udover dækslet til linsen).  
Stor risiko for elektrisk stød!

Lad være med at se direkte ind i  
linsen, når projektoren er i brug.  
Du kan få en øjenskade!

Rør ikke ved metaldele under  
eller lige efter betjening, da huller  
og overdækningen til lampen for-  
bliver meget varme!

## Anvendelse



Rør aldrig ved vægstikkontakten, når der er en gaslækage, men åbn vinduerne og udluft rummet.

En gnist kan forårsage ildebrand eller forbrænding.

Lad være med at tabe projektoren og tillad ikke voldsomme stød.

Dette kan forårsage mekanisk fejl eller personskaade!

## Anvendelse



Sæt ikke tunge ting ovenpå projektoren.

Dette kan forårsage mekanisk fejl eller personskaade!

Vær omhyggelig med ikke at støde til linsen, især når du flytter projektoren.

Den er skrøbelig og går let i stykker. Den er skrøbelig og går let i stykker.

Anvend ikke skarpt værktøj på projektoren, da det vil beskadige projektorens hus.

## Rengøring



Brug ikke vand til rengøring af projektoren.

Dette kan forårsage beskadigelse af projektoren eller fare for elektrisk stød.

I det usandsynlige tilfælde af røg eller en mærkelig lugt fra projektoren, skal du slukke for den og tage stikket ud af stikkontakten på væggen og kontakte din forhandler eller et servicecenter.

Dette kan forårsage ildebrand eller fare for elektrisk stød!

Brug en luftspray eller en blød klud, der er fugtet med et neutralt rengøringsmiddel og vand for at fjerne støv eller pletter på projektorens linse.

## Rengøring



Kontakt et servicecenter en gang årligt for at få rensede de indvendige dele i projektoren.

Ophobet støv kan forårsage mekanisk fejl.

Når du rengør delene af plastik så som projektorens hus, så skal du tage stikket til projektoren ud og tørre projektoren af med en blød klud. Brug ikke rengøringsmidler, sprøjt ikke vand på den, og tør den ikke af med en våd klud. Brug især ikke rengøringsmidler (vinduesrens), bil- eller industripoleringsmidler, slibemidler eller voks, benzen, alkohol osv., da disse produkter kan beskadige produktet.

Det kan forårsage ildebrand, elektrisk stød eller beskadigelse af produktet (deformation, korrosion og beskadigelse).

## Andet



Forsøg ikke at reparere projektoren på egen hånd. Kontakt din forhandler eller et servicecenter.

Dette kan forårsage beskadigelse af projektoren og kan give et elektrisk stød, lige som det kan ugyldiggøre garantien!

## Andet



Sørg for at tage stikket ud, hvis du ikke skal bruge projektoren i en længere periode.

Ophobet støv kan muligvis forårsage brandfare!

Der henvises til side 43~44 ved udskiftning af lampe.

Sammenbland ikke gamle og nye batterier.

Det kan få batterierne til at overophede og lække.

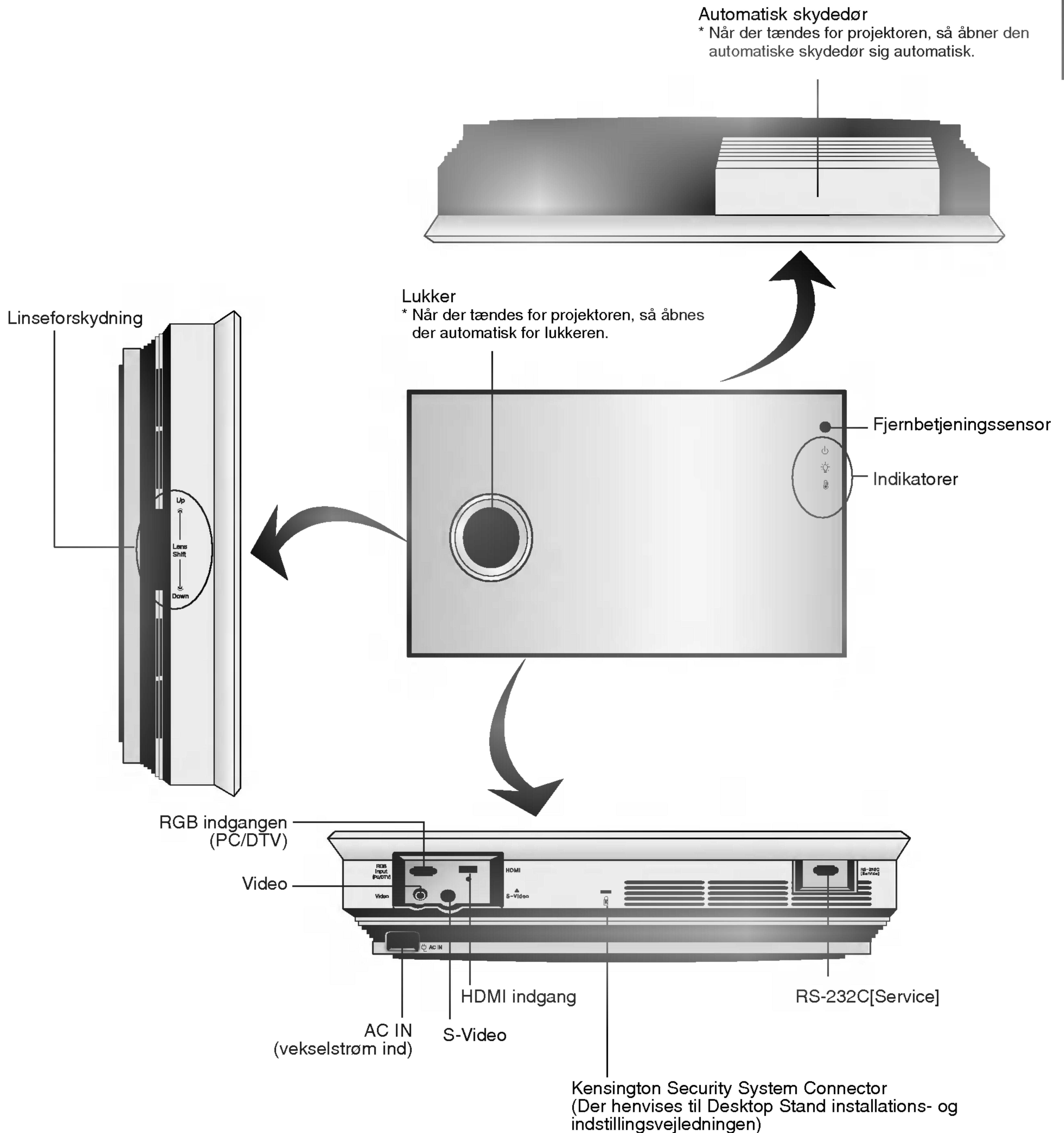
Brug kun den specificerede batteritype. Dette kan forårsage skade på fjernbetjeningen.

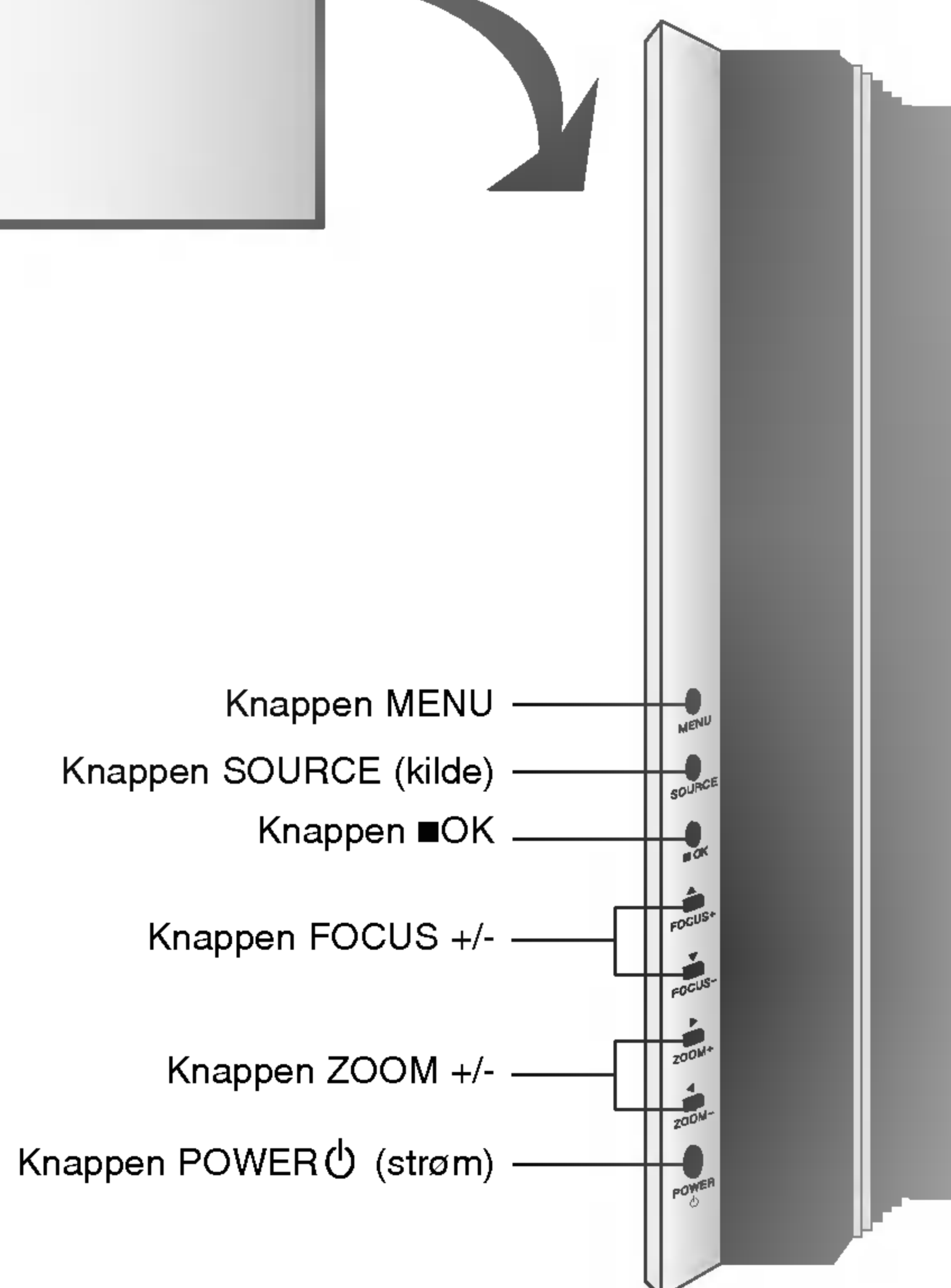
Når du ser på projektorskærmen, skal du være i en afstand af ca. 5-7 gange det diagonale mål af skærmen.

Hvis du er for tæt på skærmen, når du ser på den, så kan det påvirke dit syn.

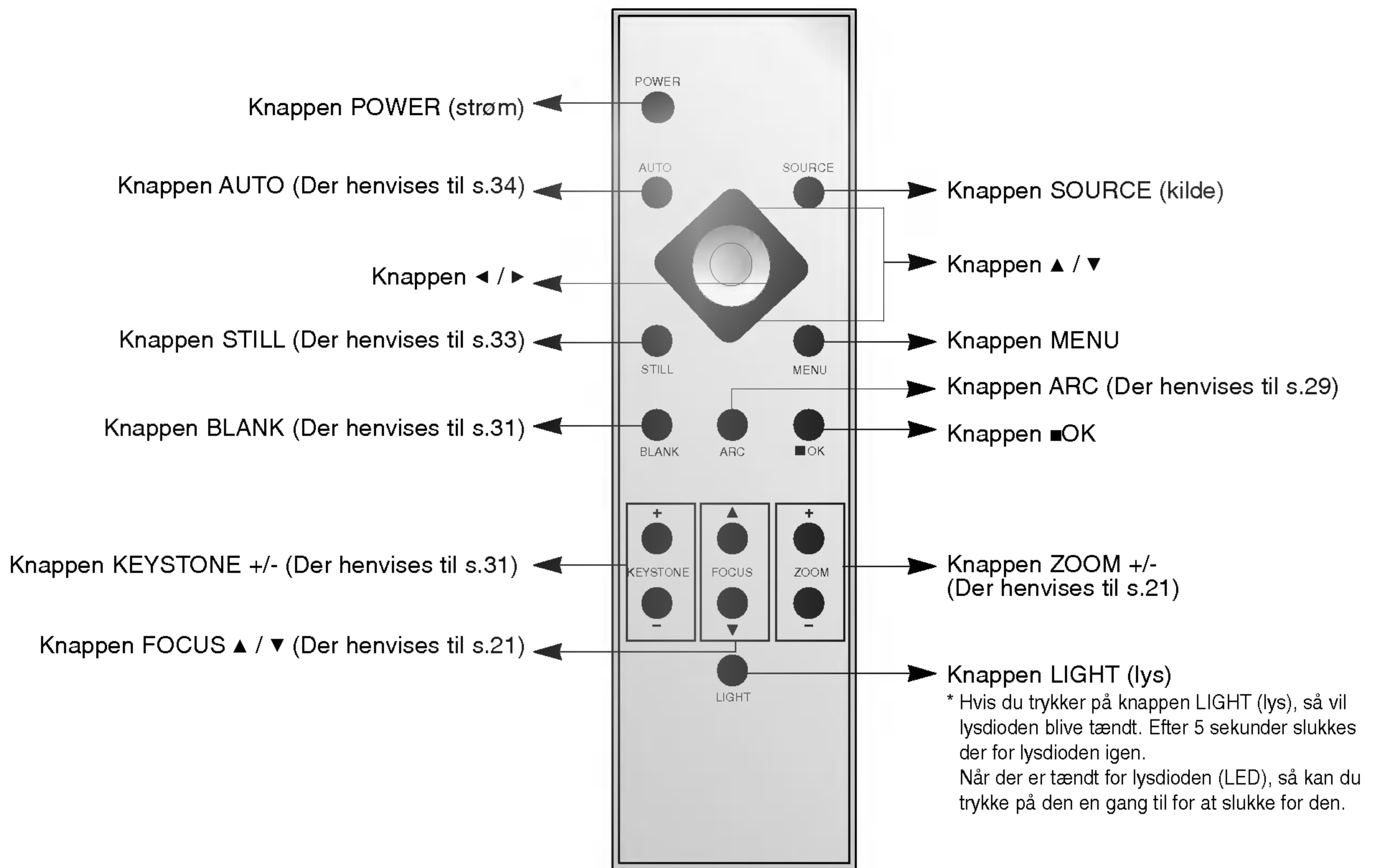
# Beskrivelse af de enkelte dele

\* Projektoren er fremstillet ved brug af højpræcisionsteknologi. Du kan dog muligvis se bittesmå sorte punkter og/eller lyse punkter (røde, blå eller grønne) på projektorens skærm. Dette kan være et helt normalt resultat af fremstillingsprocessen og indikerer ikke altid en fejlfunktion.



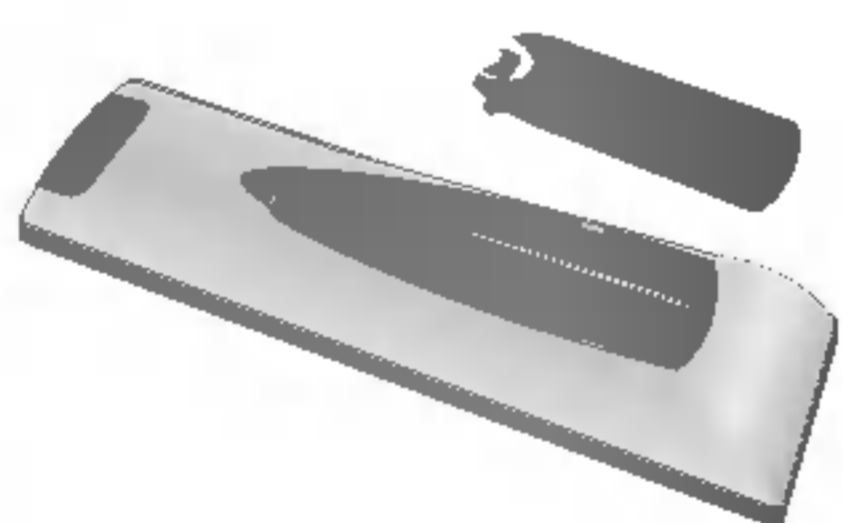






**FORSIGTIG**

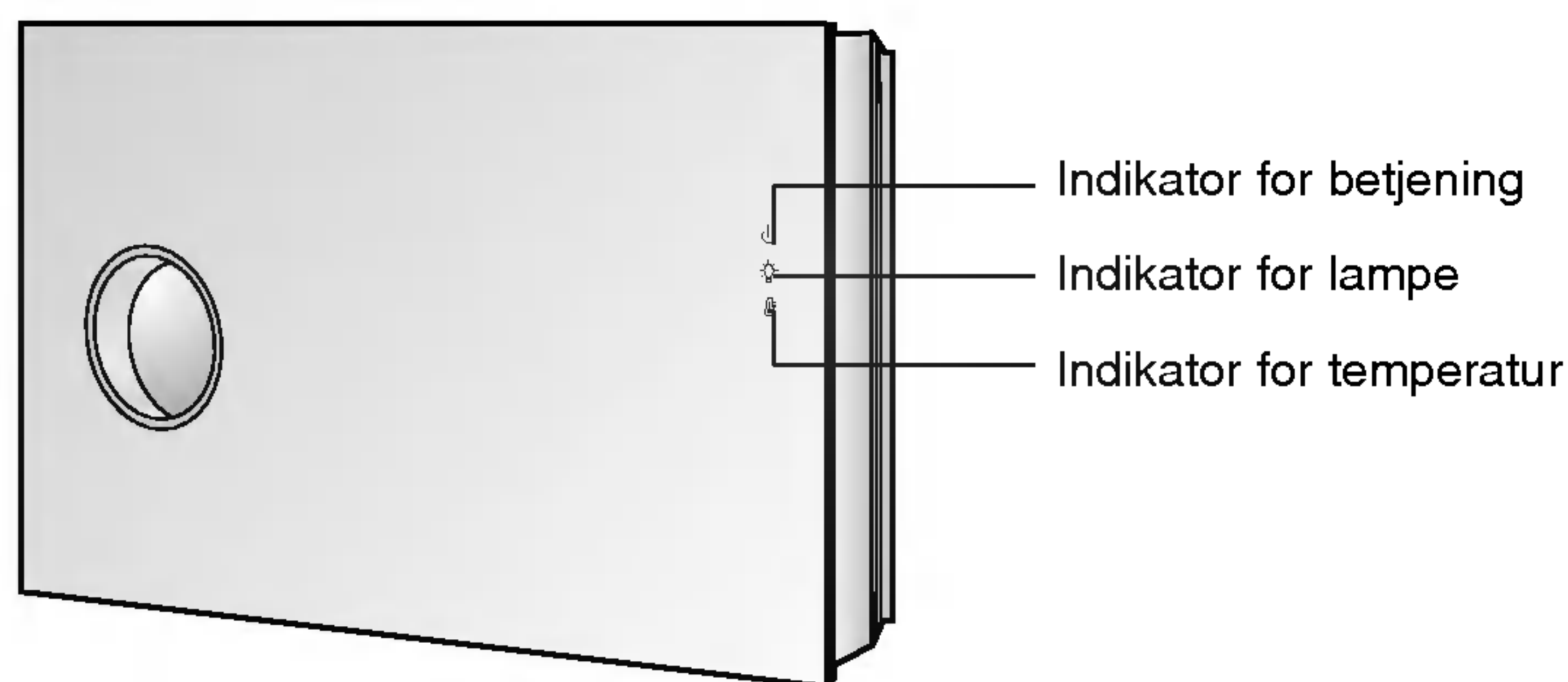
FARE FOR EKSPLOSION, HVIS BATTERIET UDSKIFTES MED ET BATTERI AF UKORREKT TYPE.  
BORTSKAFFELSE AF BRUGTE BATTERIER I HENHOLD TIL INSTRUKTIONERNE.



- Tag batteridækslet af, der sidder på bagsiden af fjernbetjeningen, og isæt batterierne så de vender korrekt, dvs. "+" matcher med "+", og "-" matcher med "-".
- Isæt to 1,5V "AAA" batterier.  
Sammenbland ikke gamle og nye batterier.

## Statusindikatorer for projektor

\* Øverst på projektoren viser indikatorerne for lampe, betjening og temperatur brugeren, hvilken betjeningsstatus projektoren står i.

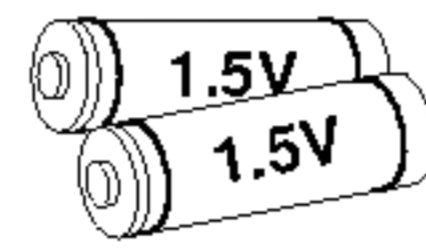


Indikator for betjening	Orange	Standby.
	Grøn(blinker)	Lampen afkøles, indtil lampen lyser igen.
	Grøn	Ved betjening. (Tænd for lampen)
	Orange(blinker)	Projektorens lampe afkøler, og der er slukket for strømmen (2 minutter).
	Slukket	Der er slukket for strømmen.
Indikator for lampe	Rød	Projektorlampens levetid er næsten forbi, og den skal udskiftes med en ny lampe. (mere end 4000 timer) Beskeden OSD, "Replace the lamp" (udskift lampen) vises i 5 sekunder, når der tændes for strømmen.
	Rød(blinker)	Der er problemer med projektorens lampe eller omkring den ved tilslutning af strøm. Prøv at tænde for strømmen igen senere. Hvis indikatoren for lampen lyser rød (blinker) igen, så skal du kontakte et servicecenter.
	Grøn(blinker)	Dækslet til lampen er ikke lukket.
	Orange(blinker)	Det indikeres, at dør eller lukker ikke kan åbnes fuldstændigt. Kontakt et servicecenter.
Indikator for temperatur	Orange	Der er høj temperatur inde i denne projektor. Sluk for strømmen til projektoren og undersøg luftkanalen.
	Rød	Projektoren slukker, da der er høj temperatur.
	Rød(blinker)	Der er slukket for strømmen på grund af et problem i den indvendige køleblæser. Kontakt et servicecenter.

\* Hvis indikatoren for betjening er rød, så skal du kontrollere den lukkede dør eller lukker.



Fjernbetjening



2 batterier (størrelse AAA)



Strømkabel



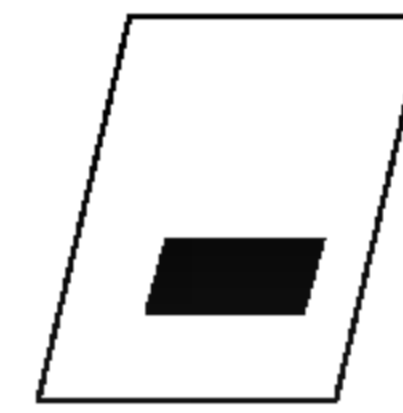
Videokabel



Computerkabel



RCA til D-Sub adapter

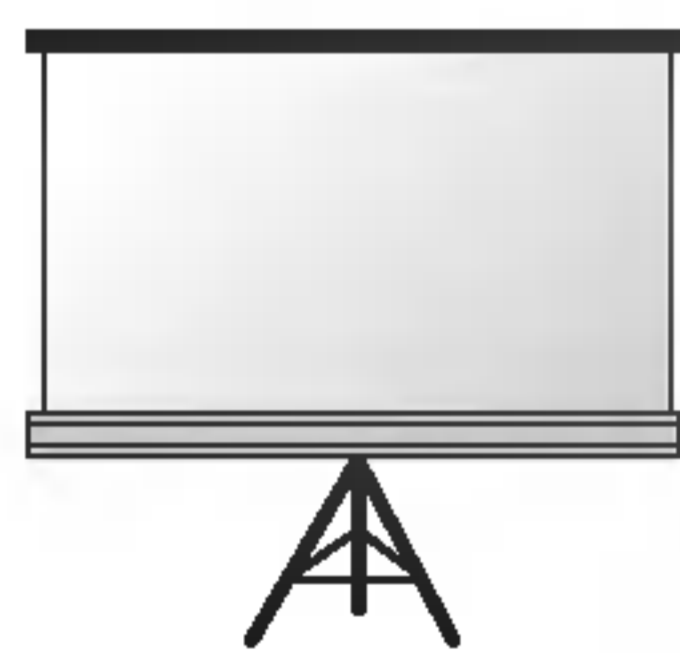


Betjeningsvejledning



Monteringsbeslag til væg

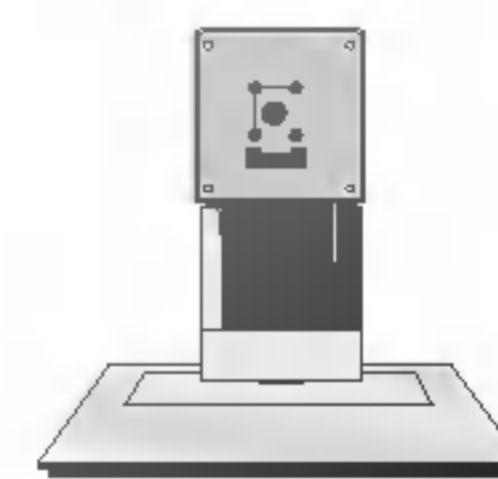
\* Bolt og bøsning følger med vægbeslaget.



Projektorskærm



Lampe



Desktop Stand



SCART til RCA jack-stik (valgfrit)



S-Video kabel



HDMI kabel



HDMI til DVI kabel



RS-232C kabel



Kabelafdækning  
\* Bolt og bøsning følger med vægbeslaget.

\* Kontakt din forhandler, hvis du ønsker at købe disse emner.

\* Kontakt servicepersonale, hvis du skal udskifte en lampe.

\* Projektorlampens levetid er næsten forbi, og den skal udskiftes med en ny lampe.

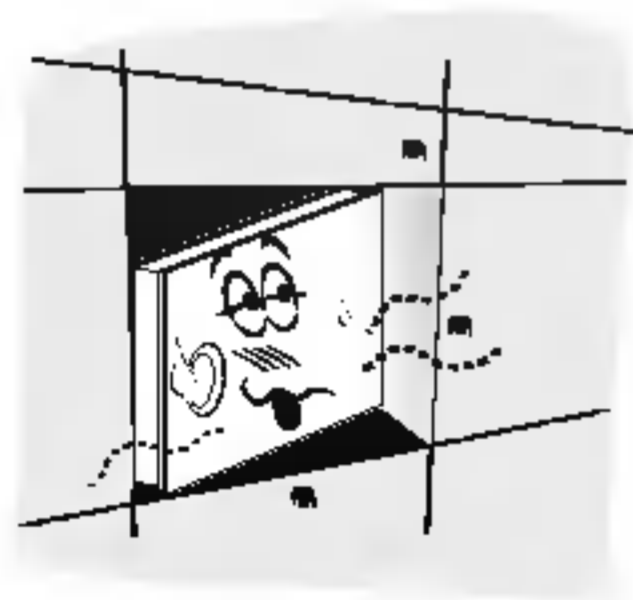
\* Forskelligt, separat solgt tilbehør kan ændre og forbedre produktets kvalitet, eller nye produkter kan tilføjes.

# Installation og montering

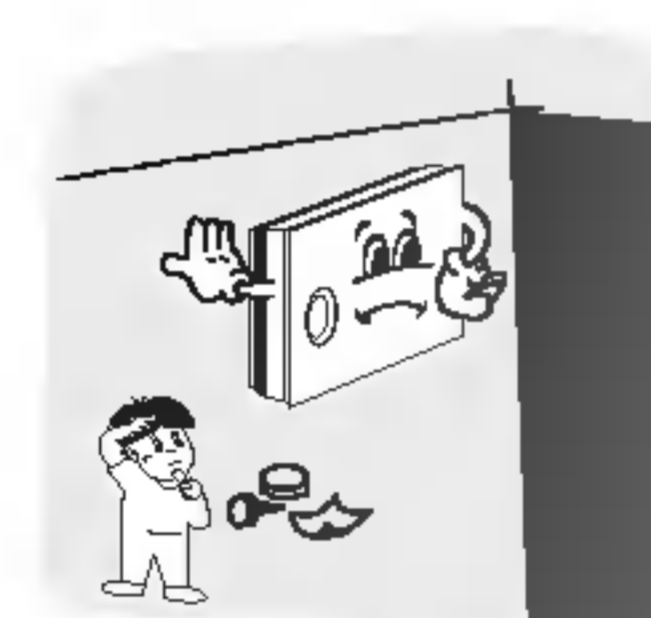
\* Sæt ikke projektoren på følgende måde. Det kan forårsage fejlfunktion eller skade på produktet.

## Sørg for at der er god ventilation rundt om projektoren.

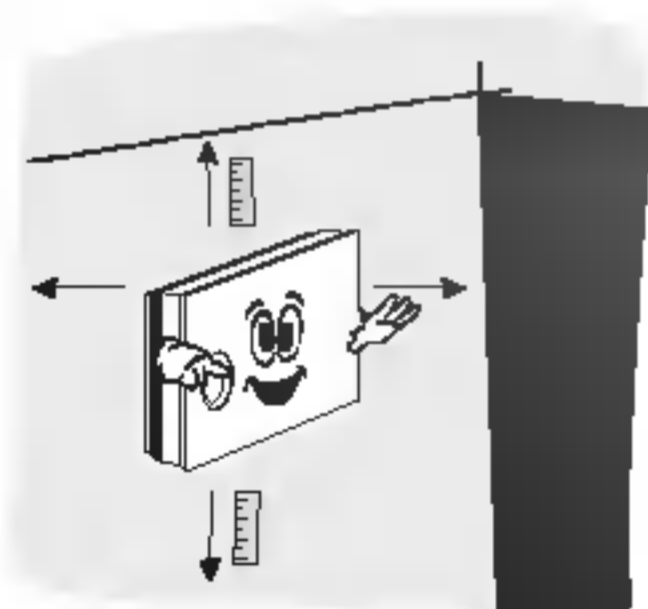
- Projektoren er udstyret med ventilationsåbninger (tilgang) i bunden og ventilationshuller (udblæsning) foran. Lad være med at blokere eller placere noget som helst tæt ved disse åbninger, da der ellers kan opstå varmeophobning inde i apparatet, hvilket vil forårsage billedforringelse eller skade på projektoren.



- Du må aldrig isætte materialer af papir i den nederste del af projektoren.



- Sørg for at der er god ventilation rundt om projektoren. Afstanden mellem projektoren og loft eller gulv bør være mere end 20 cm/8 tommer.



## Placér denne projektor på et sted, hvor der er passende temperatur- og luftfugtighedsforhold.

- Installér kun denne projektor på steder med passende temperatur- og luftfugtighed. (der henvises til s.47)

## Placér ikke projektoren på et sted, hvor den kan blive dækket af støv.

- Dette kan forårsage overophedning af projektoren.

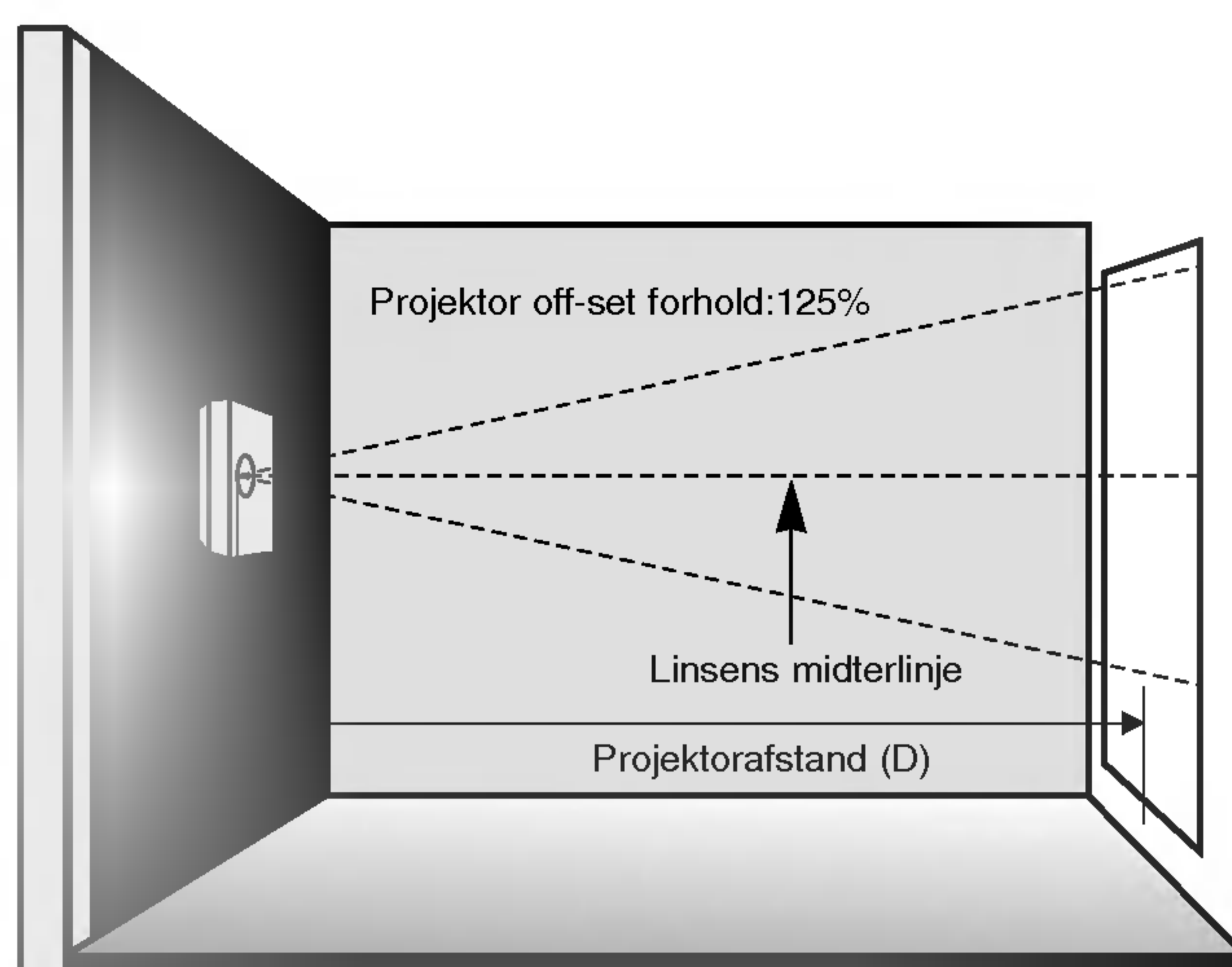
Projektoren er fremstillet ved brug af højpræcisionsteknologi. Du kan dog muligvis se bittesmå sorte punkter og/eller lyse punkter (rød, blå, grøn) som hele tiden viser sig på projektorens skærm. Dette er et helt normalt resultat af fremstillingsprocessen og indikerer ikke en fejlfunktion.

For at få vist DTV-programmer skal du tilslutte en DTV-modtager (Set-top Box) og forbinde den med projektoren.

Hvis der ikke er noget indgangssignal, så bliver Menu ikke vist på skærmen.

1. Placér projektoren på en væg.
2. Placér projektoren i korrekt afstand fra skærmen. Afstanden mellem projektor og skærm afgør den faktiske størrelse på billedet.
3. Placér projektoren sådan, at linsen er indstillet i en ret vinkel til skærmen. Hvis projektoren ikke er indstillet i en ret vinkel, så bliver skærbilledet ujævnt. Hvis dette sker, så kan grundprincip-justeringen korrigere dette (der henvises til side 31).
4. Tilslut kablerne fra projektoren til øvrige forbundne kilder og en vægstikkontakt.

#### projektorafstand baseret på billedformatet



		16:9 billedformat							mm / tommer	
skærmstørrelse		40"	60"	80"	100"	120"	140"	160"	180"	200"
Den korteste afstand (D)		1507/59	2273/89	3039/120	3804/150	4570/180	5336/210	6101/240	6867/270	7633/301
Den længste afstand (D)		2109/830	3180/1252	4251/1674	5323/2096	6394/2517	7466/2939	8537/3361	9608/3783	10680/4205

\* Den længste/korteste afstand viser status efter justering til funktionen zoom.

## Installation af projektoren på væggen

Du bedes læse sikkerhedsinstruktionerne, så du undgår enhver mulig ulykke eller misbrug af projektoren.

→ Sikkerhedsinstruktionerne gives på to måder, som er vist nærmere herunder.

**⚠ ADVARSEL** : Overtrædelse af disse instruktioner kan forårsage alvorlige personskader og endog død.

**⚠ BEMÆRKNINGER** : Overtrædelse af disse instruktioner kan forårsage små personskader eller skade på projektoren.

→ Når du har læst denne manual, bør du opbevare den et sted, hvor brugeren altid nemt kan få fat i den.

Placér ikke produktet på et sted, hvor det ikke kan understøttes.

Det kan forårsage, at produktet falder ned, og det kan forårsage skader.

Hæng ikke på produktet og stød ikke til produktet.

Det kan forårsage, at produktet falder ned, og det kan forårsage skader.

Følg vejledningen, når du installerer produktet.

Ellers kan det forårsage alvorlige personskader eller skader på produktet.

Lad være med at installere dette produkt ved egen hjælp. Få hjælp fra andre.

Det kan forårsage, at produktet falder ned, og det kan forårsage skader.

Før installation skal du kontrollere, om væggen beskaffenhed overholder specifikationerne, og du skal sørge for at anvende de fæstninger, der følger med produktet.

Ellers kan det forårsage problemer med sikkerheden.

Når du borer, skal du bruge bór og borskær, der er specificeret af fabrikanten. Og hullets dybde bør være i henhold til specifikationerne.

Ellers kan det forårsage problemer med sikkerheden.

Placér ikke en varmekilde (radiator eller varmeapparat) eller en luftfugter under det installerede produkt.

Det kan forårsage ildebrand eller det kan give et elektrisk stød.

Installér ikke dette produkt tæt ved en sprinkler, sensor, højspændingsledninger, nogen som helst strømkilde eller et sted, hvor stød og vibrationer kan påvirke produktet.

Tag stikket ud før installation.

Ellers kan det forårsage ildebrand eller det kan give et elektrisk stød.

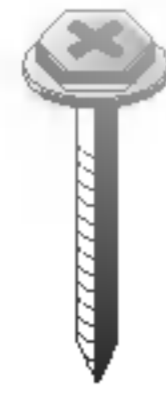
Lad være med at installere dette produkt med de bare hænder.

Det kan forårsage personskader.

Tilbehør til monteringsbeslag til væg



Monteringsbeslag til væg



Bolte til monteringsbeslag til væg



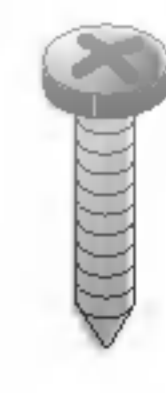
Boltbøsninger til vægfæstning



Fastspændingsbolte



Fastgøringsskruer

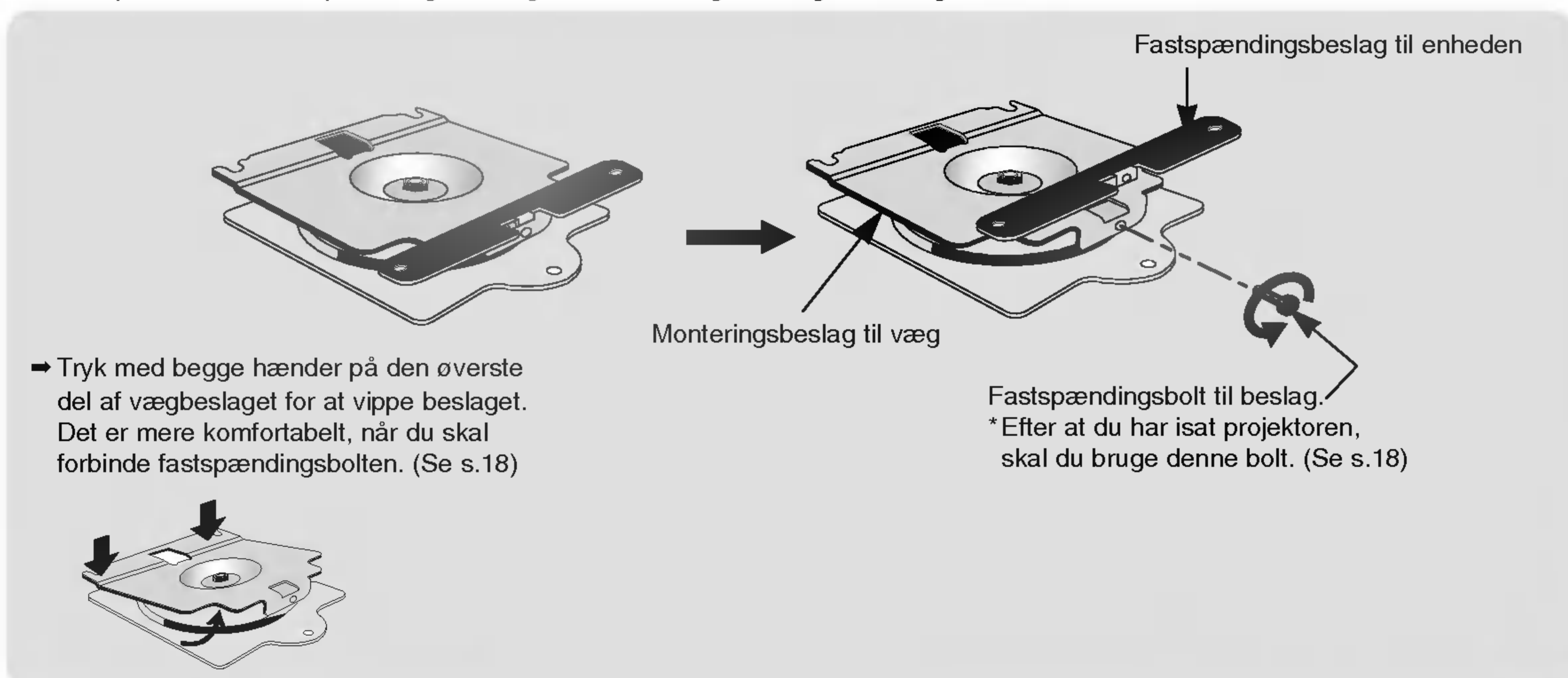


Bolte til brug i træ

Installation af monteringsbeslag til væg

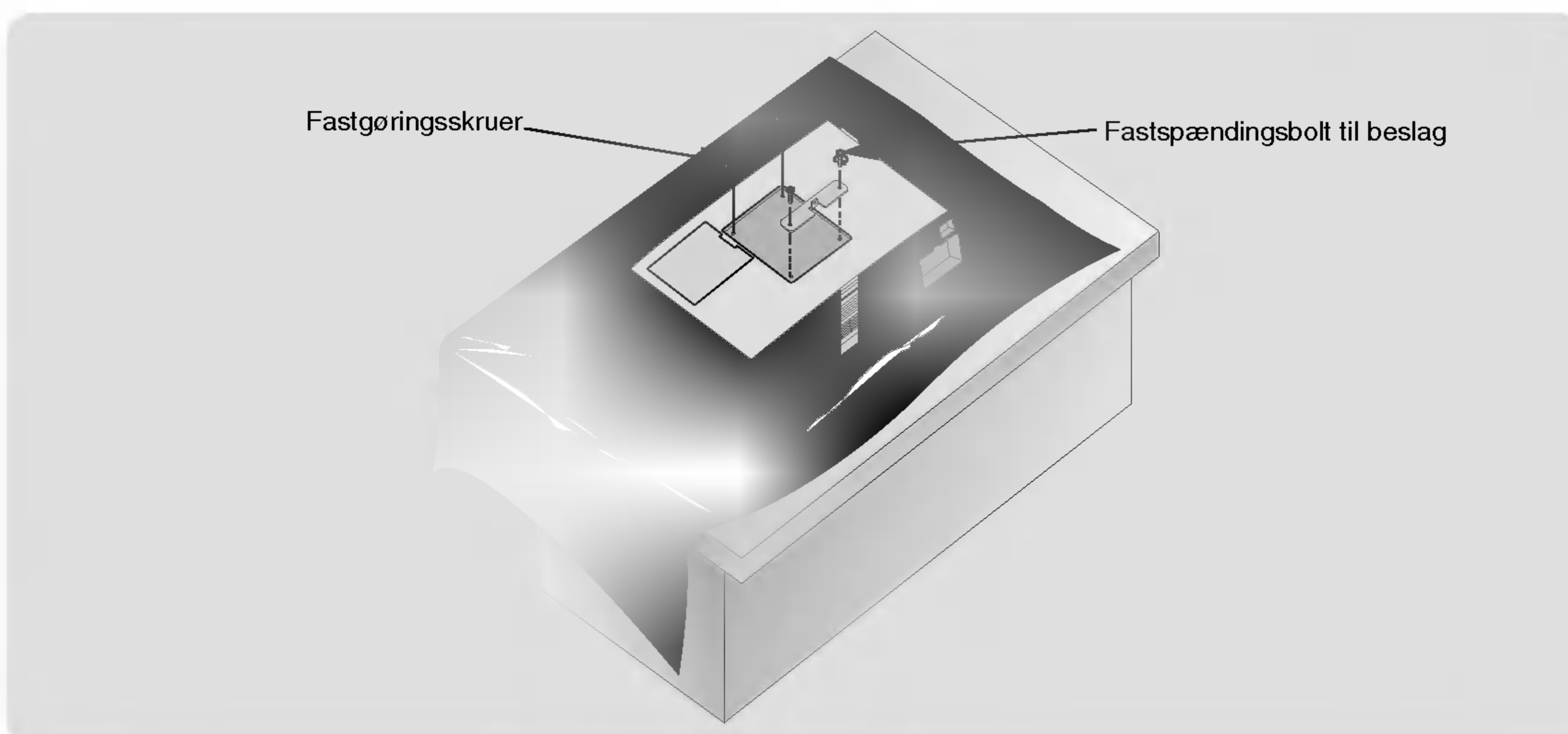
Skil produkterne ad

- Tag bolten ud af monteringsbeslaget til væg.
- Adskil produktets fastspændingsbeslag fra monteringsbeslaget til væg.



Montér projektoren med produktets fastspændingsbeslag

- Placér forsigtigt siden med linsen nedad på en blød overflade, så linsen beskyttes mod skrammer.
- Isæt de 2 fastgøringsskruer øverst i projektoren. (Det er den del med dækslet til den automatiske ventilation).
- Isæt produktets beslag, som du skilte ad (fig. 1) i projektoren ved hjælp af beslagets fastspændingsbolte.

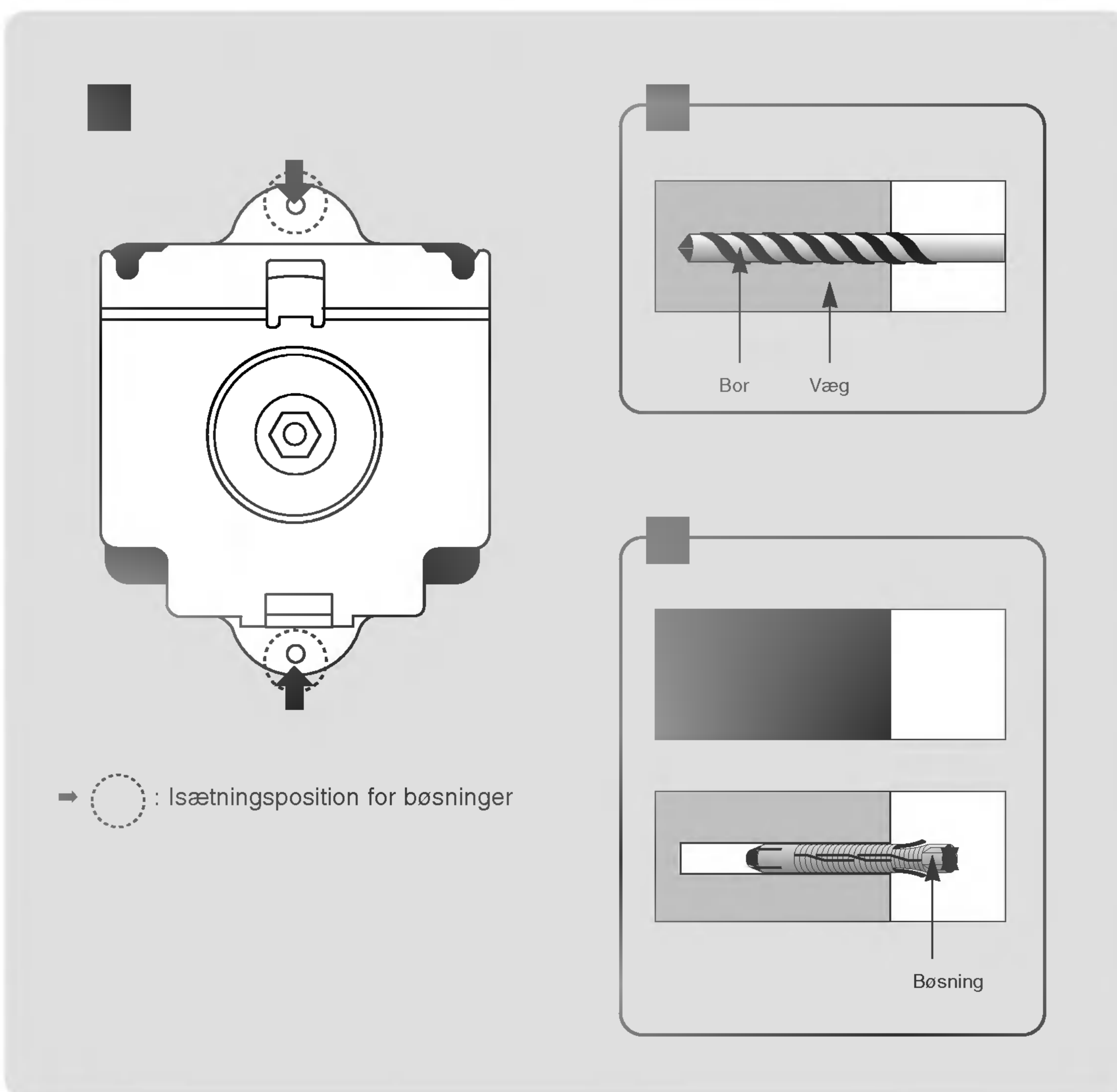


Isæt bøsninger eller bolte til brug i træ, efter at du har markeret de steder på væggen, hvor produktet skal monteres.

- Kontrollér overfladen eller tykkelsen, hvor monteringsbeslaget til væg skal sættes op.
- Hvis overfladen, hvor monteringsbeslaget til væg skal sættes i, er af cement, hårdt materiale, blød naturstensmateriale, mursten eller en hul væg, så kan du bruge de medfølgende bøsninger eller bolte.
- Hvis tykkelsen af strikke off materiale er mindre end 20 mm, så kan du bruge de medfølgende bøsninger eller bolte.
- Hvis du kun vil bruge træ på væggen, så kan du bruge de medfølgende bolte til brug i materialer af træ.
- Gipsvægge er ikke et tilstrækkeligt holdbart materiale.

#### Anvendelse af boltbøsninger til vægfæstning og bolte til monteringsbeslag på væg

- Efter at du har kontrolleret vægbeslagets positioner, skal du markere fæstningernes positioner.
- Ved fæstningspositionen på væggen skal du bruge et 6 mm bor, der passer til vægmaterialet, og bore hvert hul i en dybde af ca. 40-50 mm.
- Rens hvert hul, du har boret, og isæt en bøsning, der blev leveret sammen med monteringsbeslaget til væggen, i hvert hul.

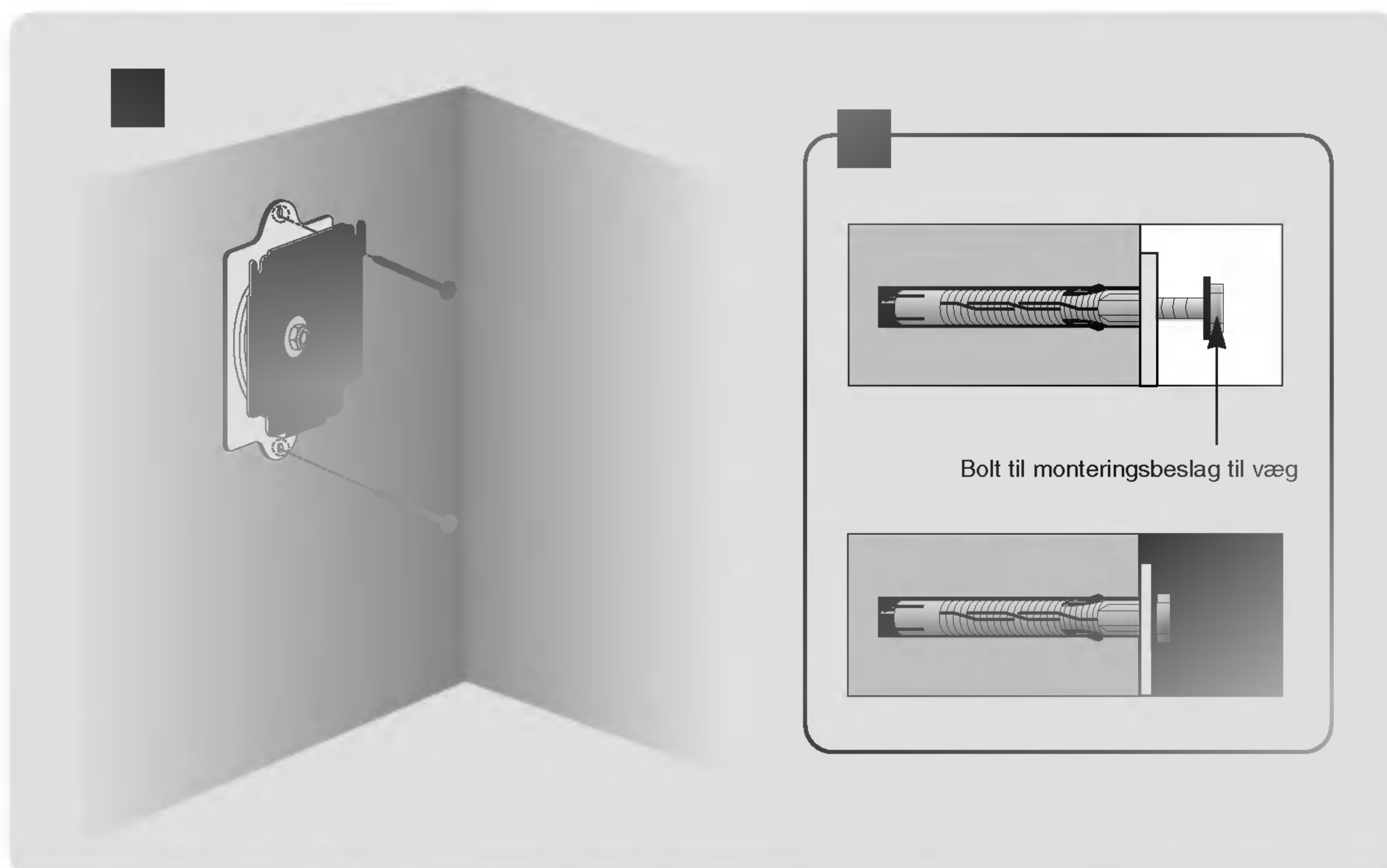




## Montering på væg af monteringsbeslag til væg

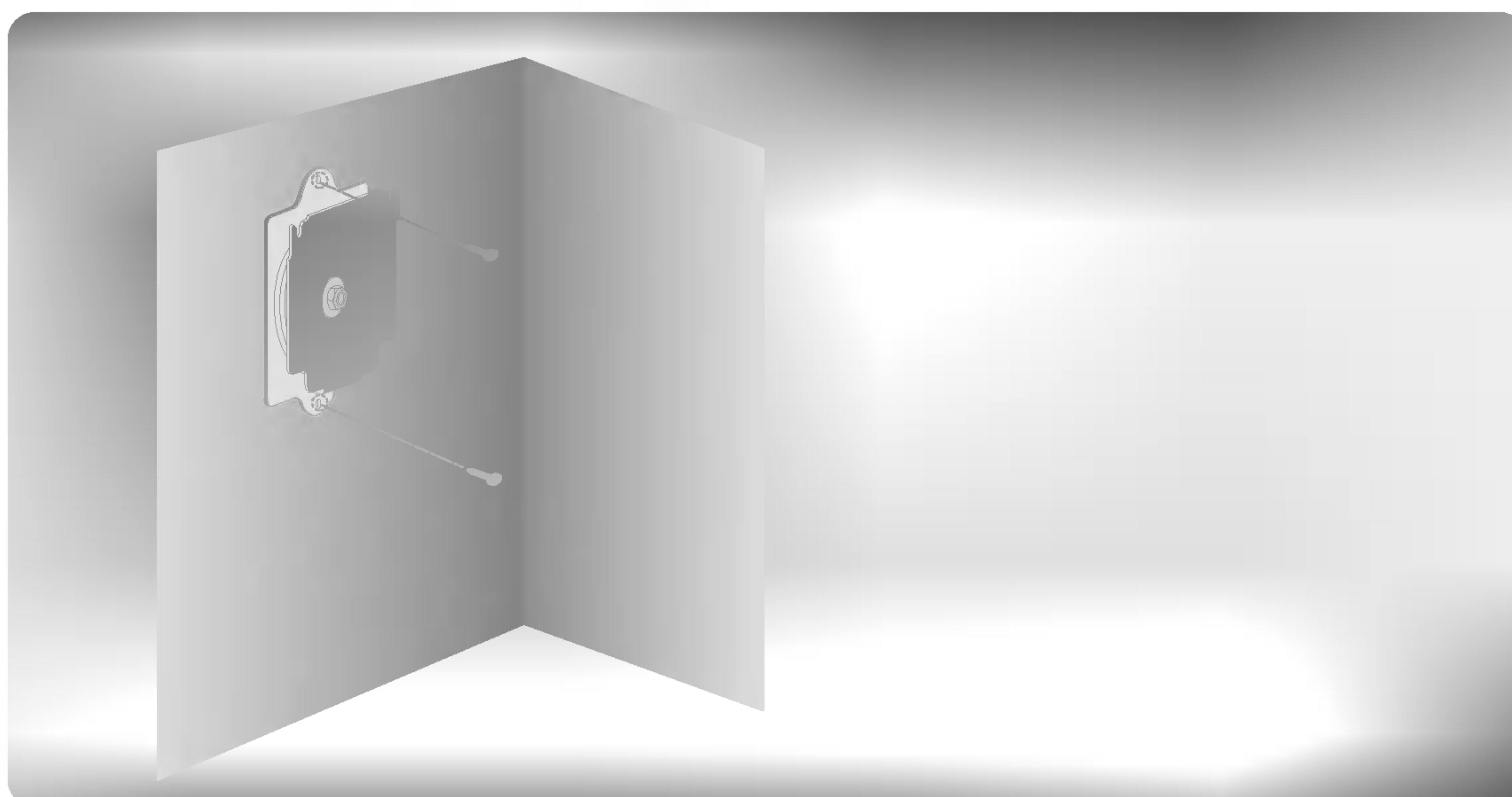
Anvendelse af boltbøsninger til vægfæstning og bolte til monteringsbeslag på væg

- Sæt monteringsbeslaget til væg hen på væggen, idet du markerer, hvor hullet skal være.
- Sæt boltene til monteringsbeslaget til væg i hullerne, idet du markerer, hvor hullet skal være.



## Brug af bolte i træ

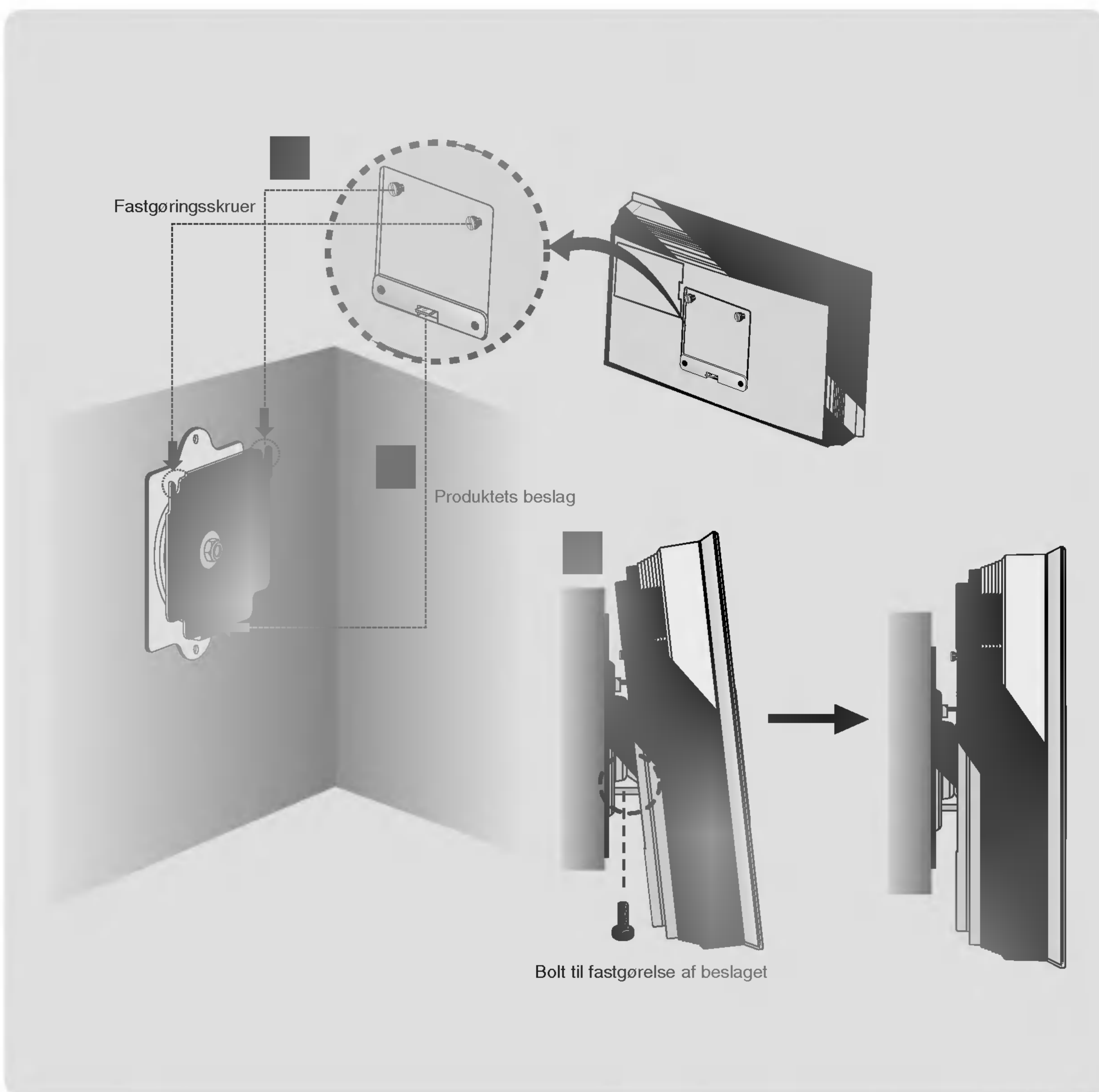
- Du kan kun bruge disse, hvis du vil montere på trævægge.
- Efter at du har kontrolleret positionen på væggen, skal du montere monteringsbeslaget til væg ved brug af de medfølgende bolte til træ.



## Montering af projektoren med monteringsbeslaget til væg

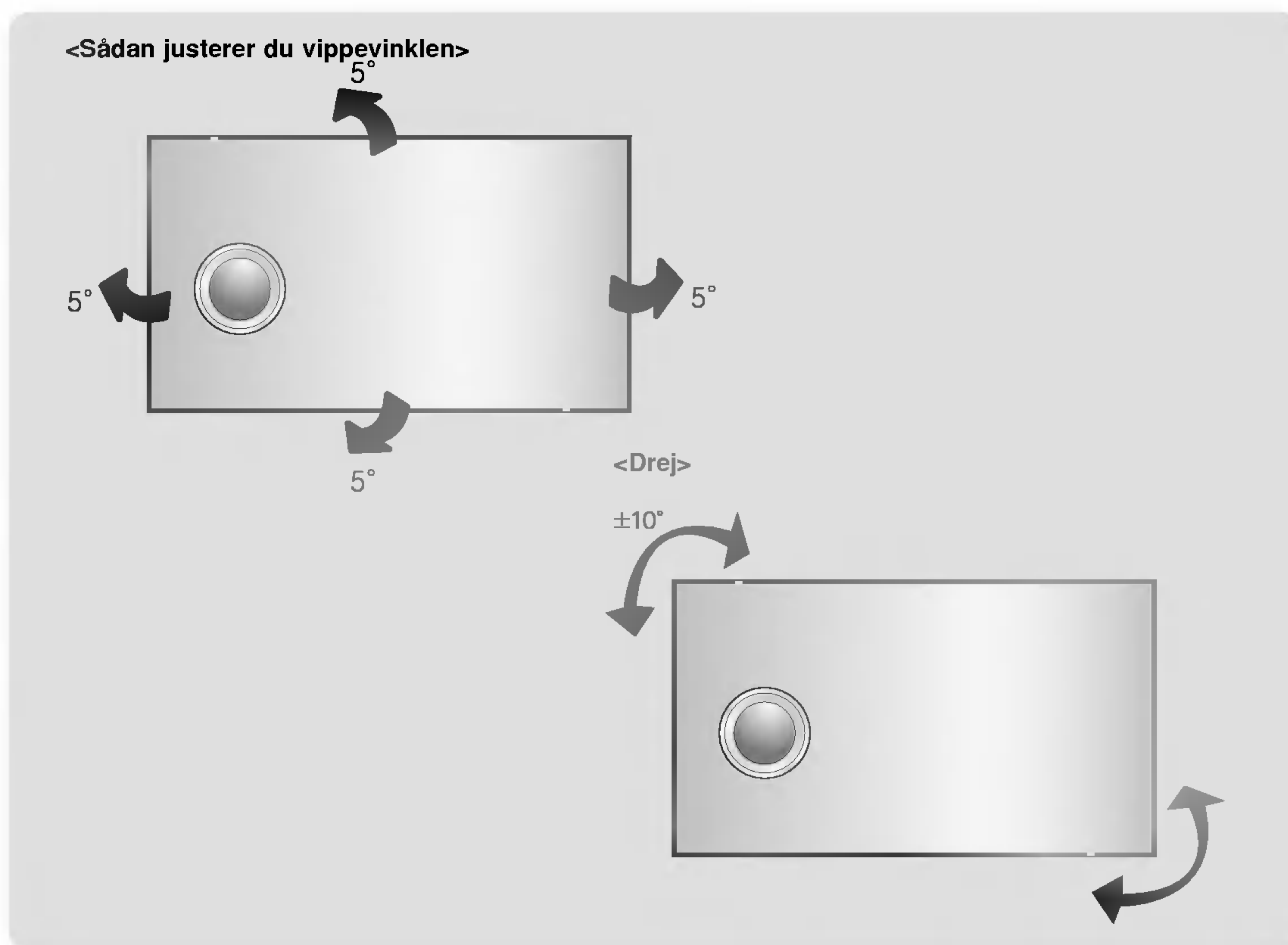
- Montér projektoren på monteringsbeslaget til væg, som er monteret på væggen, som vist på illustrationen herunder. Lad være med at installere dette produkt ved egen hjælp. Få hjælp fra andre. Det kan forårsage, at produktet falder ned, og det kan forårsage personskader.

- a. Sæt 2 fastgøringsskruer i de øverste huller.
- b. Isæt produktets beslag i hullet til det nederste monteringsbeslag til væg.
- c. Efter at du har monteret og fastgjort projektoren, skal du isætte boltene, der skal fastgøre beslaget i hullet.
- d. Kontrollér grundigt ophængningen af projektoren ved at trække i den nederste del af projektoren.

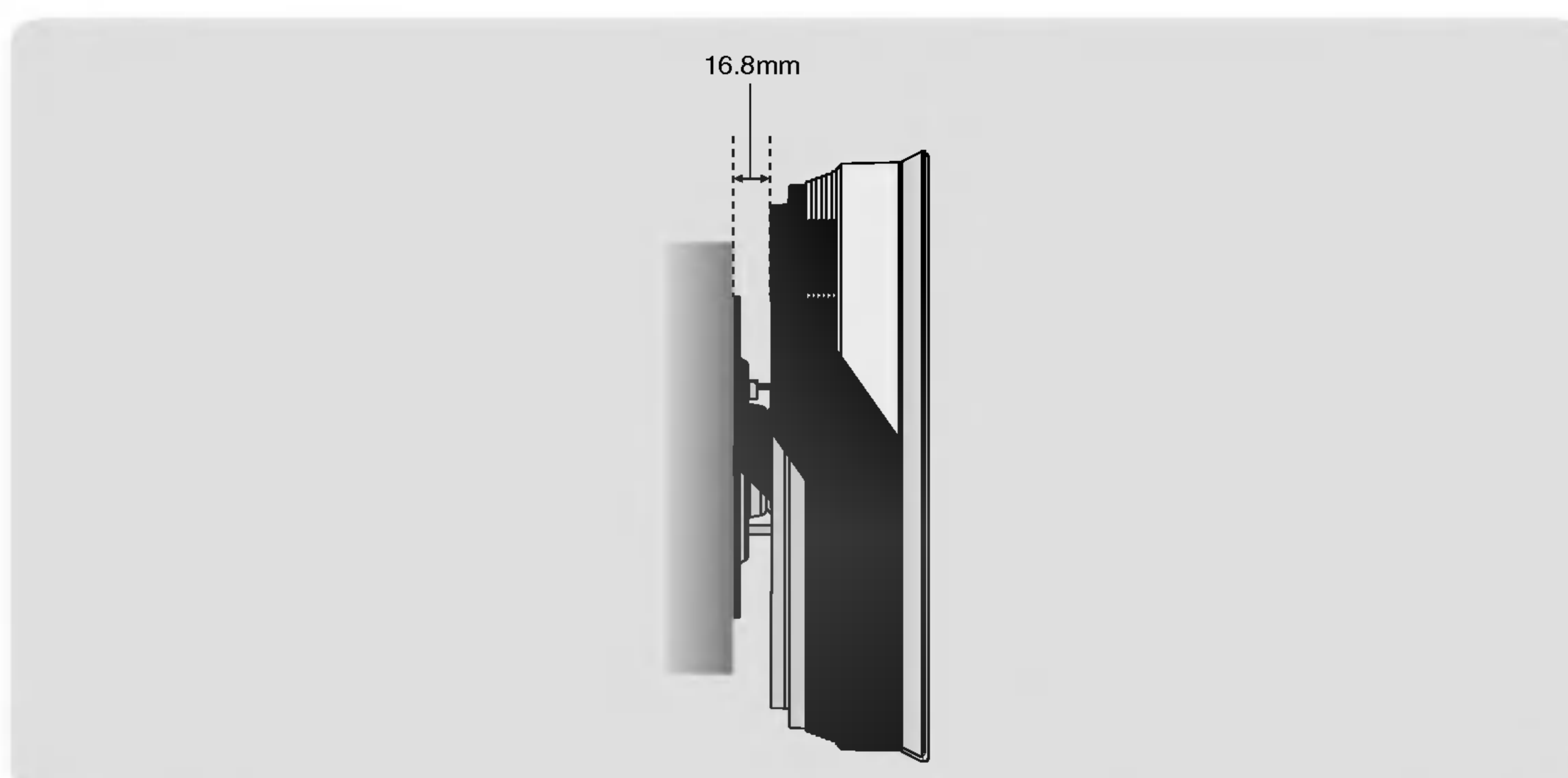


**Sådan justerer du vippevinklen**

- Det justerbare vinkelområde er 5° (opad/nedad/venstre/højre) og drejeområde er ±10°.
- Justér ikke vippevinklen med alt for voldsom kraft. Det kan forårsage skade på produktet eller personskader.

**Tilstrækkelig installationsplads hen til væg**

- Lad der være 16,8 mm plads mellem projektor og væg, når du installerer vægbeslaget på væggen.



## Sådan tænder du for projektoren

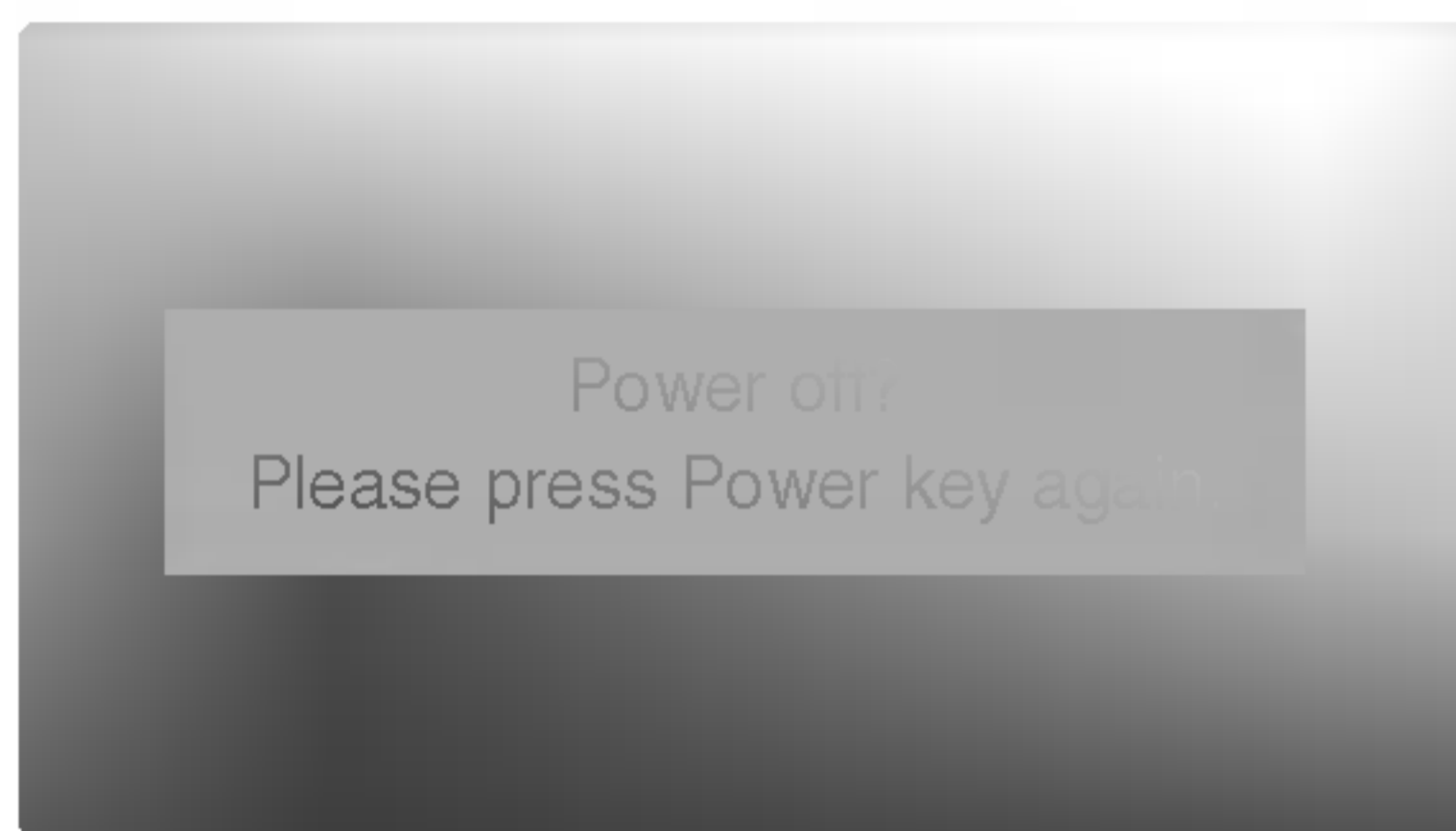
1. Tilslut strømkablet korrekt.
2. Tryk på knappen **POWER** på fjernbetjeningen eller på det øverste panel.  
(Den grønne driftsindikator lyser under afkøling af lampen).
  - Når der tændes for projektoren, så åbner den automatiske skydedør og lukker sig automatisk.
  - Efter at der er tændt for strømmen, tager det ca. 25 sekunder, førend billedet vises, fordi projektorlampen skal varme op.
  - Der vises et billede, efter at der er tændt for driftsindikatorlampen (grøn).
  - Vælg kilde-mode med knappen SOURCE (kilde).
  - Lad stikket til projektoren sidde i stikkontakten i mindst 2 minutter, efter at du har slukket for projektoren, da dette hjælper med til at afkøle lampen og forlænge dens levetid.

### BEMÆRK!

\* Tag ikke stikket til strømkablet ud mens ventilatoren (tilgang/udblæsning) kører. Hvis du tager det ud, kan det tage længere tid for lampen at varme op.

## Sådan slukker du for projektoren

1. Tryk på knappen **POWER** på det øverste panel eller på fjernbetjeningen.

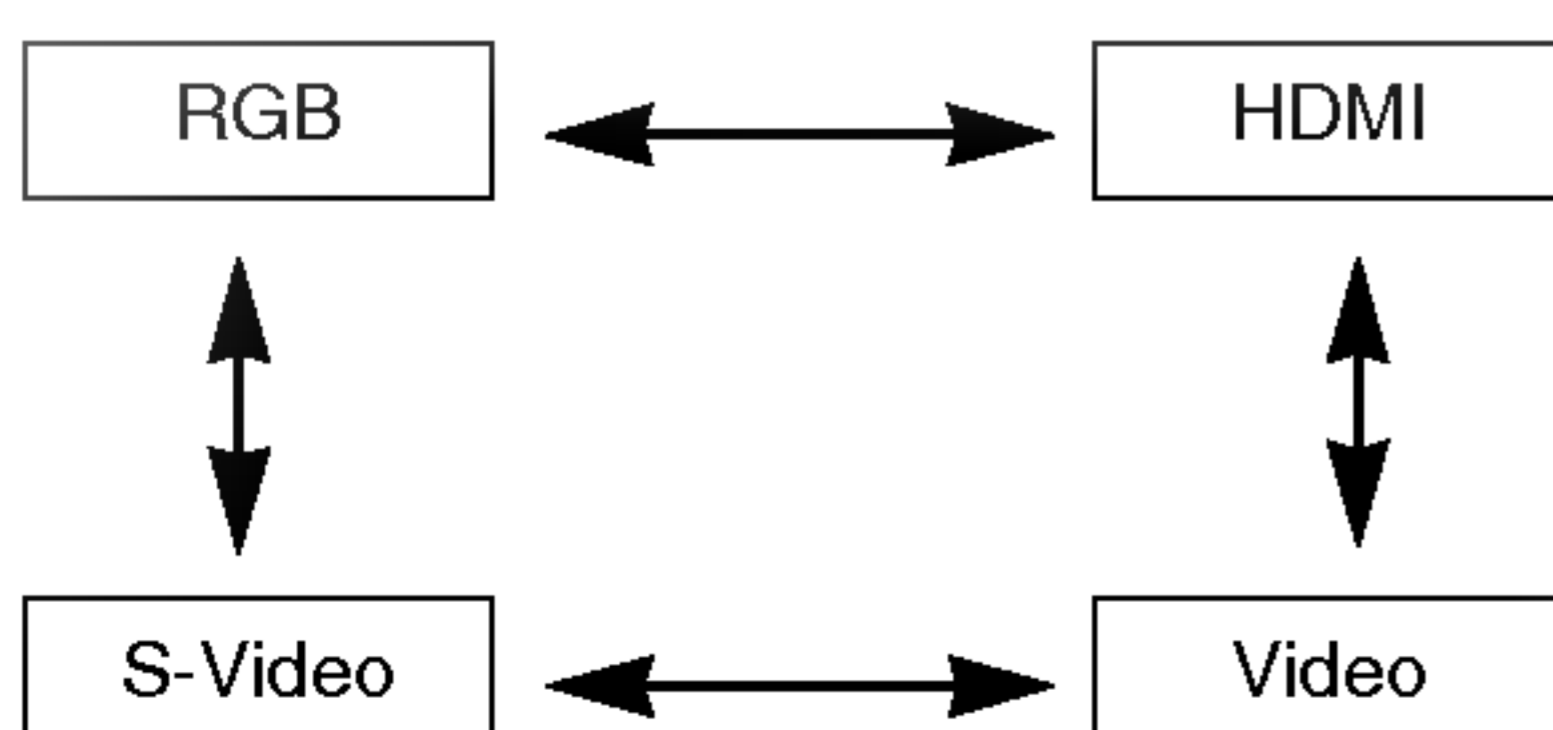


2. Tryk igen på knappen **POWER** på det øverste panel eller på fjernbetjeningen for at slukke for strømmen.
3. Hvis driftsindikatorens lysdiode er orange og blinker, så skal du ikke slukke for netforsyningen, førend driftsindikatorens lysdiode lyser konstant (orange).
  - Hvis driftsindikatorens lysdiode er orange og blinker, så fungerer strømknappen på det øverste panel eller på fjernbetjeningen ikke.

1. Tryk på knappen **SOURCE** (kilde).

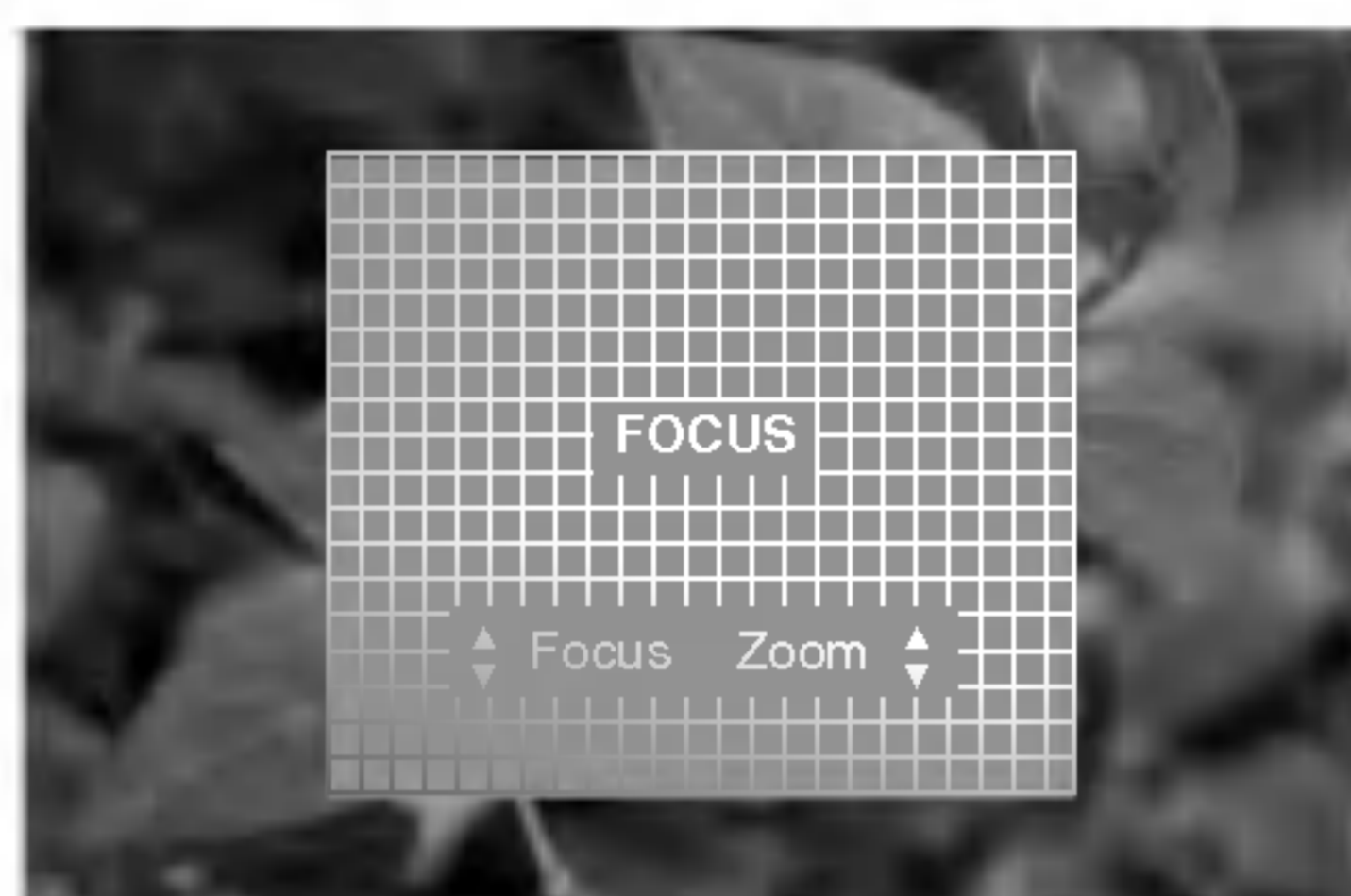


2. Hver gang du trykker på knappen ◀, ▶, så skifter skærmvisningen som vist herunder.

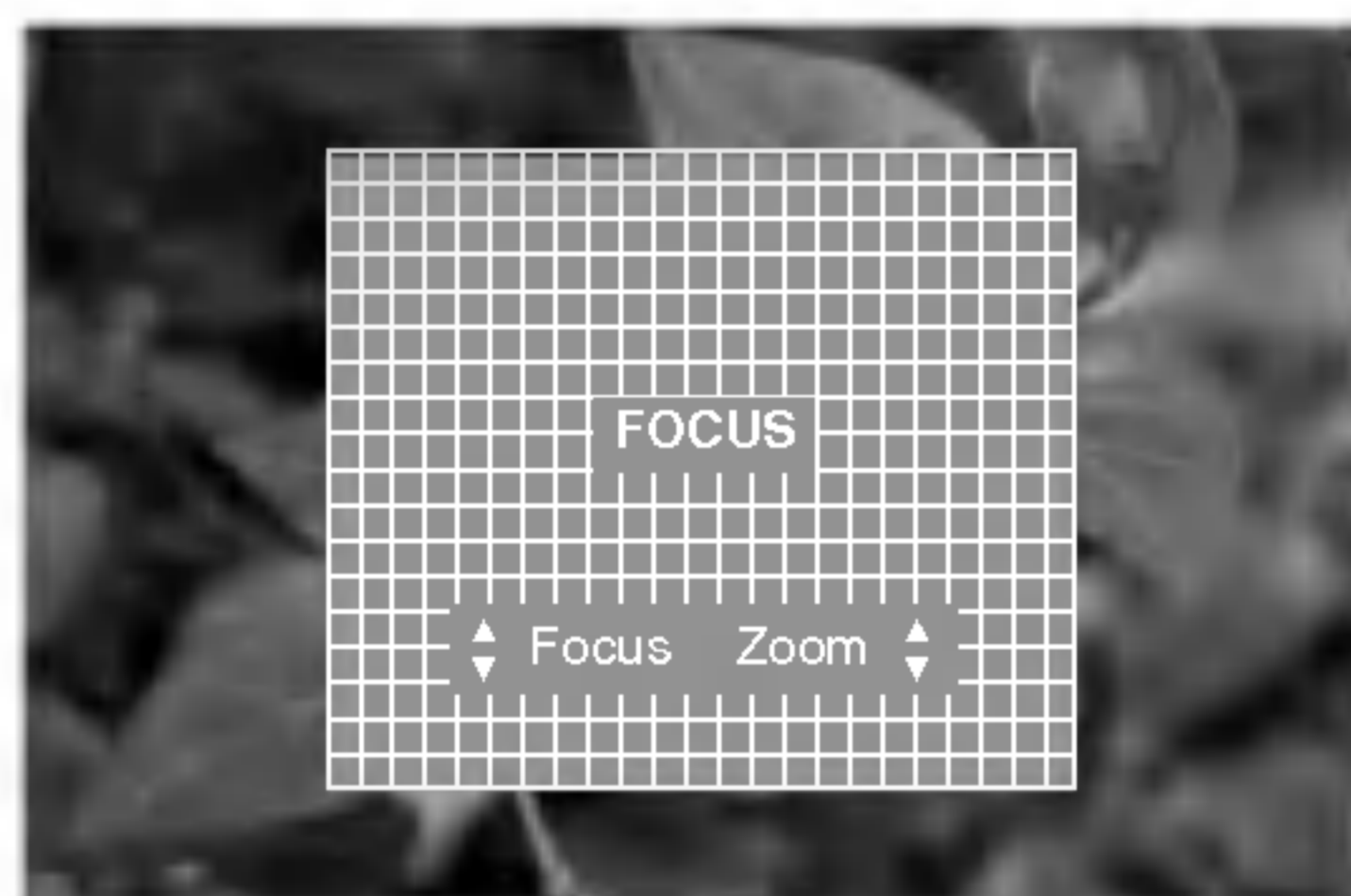


1 Når der fremkommer et billede på skærmen, så skal du kontrollere, om det er i fokus og passer til skærmen.

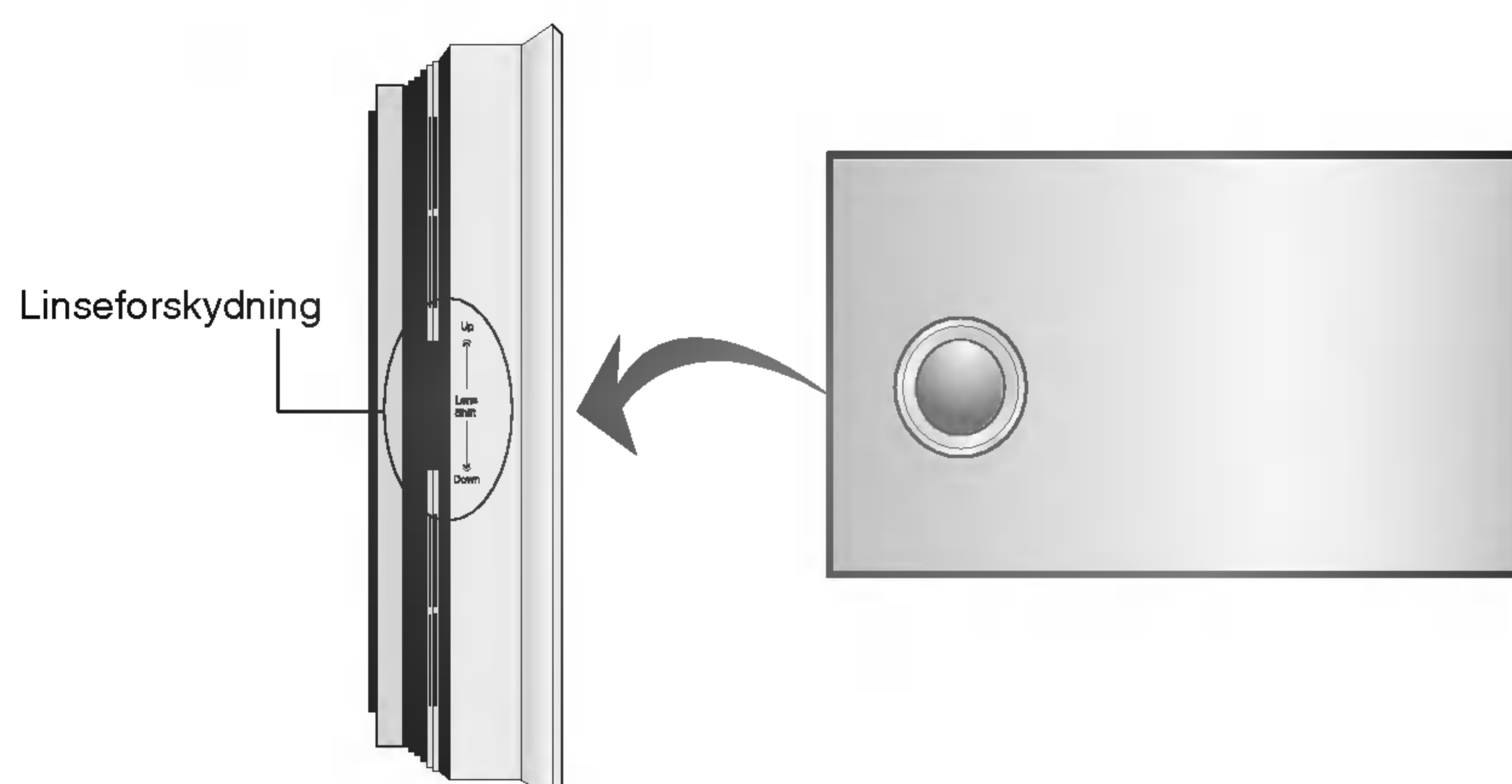
- Justér fokus ved brug af knappen **FOCUS** (fokus) på fjernbetjeningen eller på styrepanelet.



- Justér skærmstørrelsen ved brug af knappen **ZOOM** (zoom) på fjernbetjeningen eller på styrepanelet.



1 Hvis du vil justere skærbilledet opad/nedad, så skal du justere linseforskydningen som vist herunder.



- Juster linseforskydningen opad/nedad for at få den ønskede skærmposition.

# Tilslutning

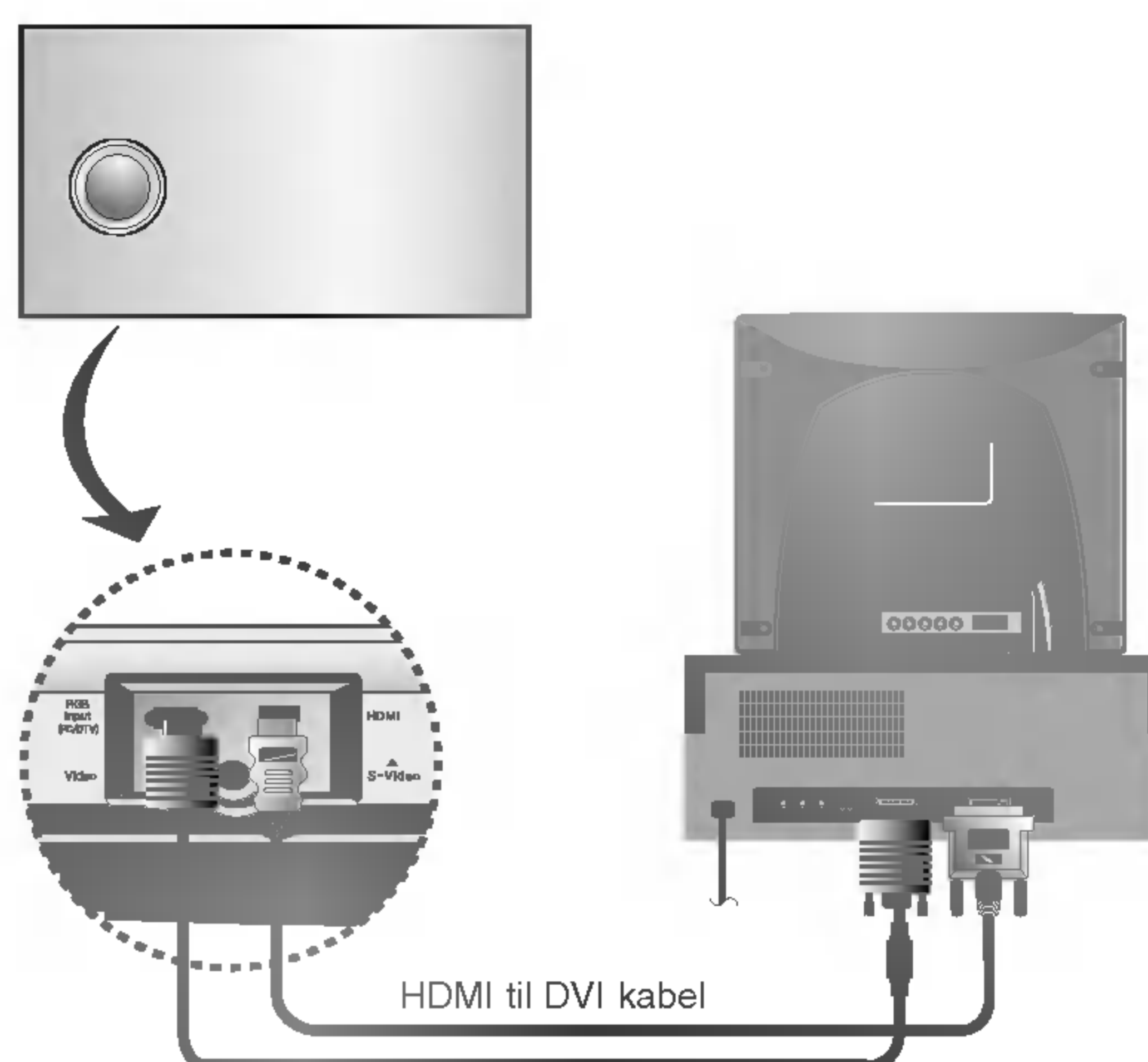
## Sådan tilslutter du til en Desktop PC

- \* Du kan tilslutte projektoren til en computer med VGA, SVGA, XGA og SXGA udgang.
- \* Der henvises til side 41 vedr. understøttede skærmvisninger til projektoren.

### < Sådan tilslutter du >

- a. Tilslut computerkablet til **RGB Input (PC/DTV)** på projektoren.
- b. Hvis PC'en har DVI udgang, så skal du tilslutte HDMI til DVI kabel til **HDMI** indgangen på projektoren.

\* Hvis du tilslutter HDMI, så understøttes audio ikke.

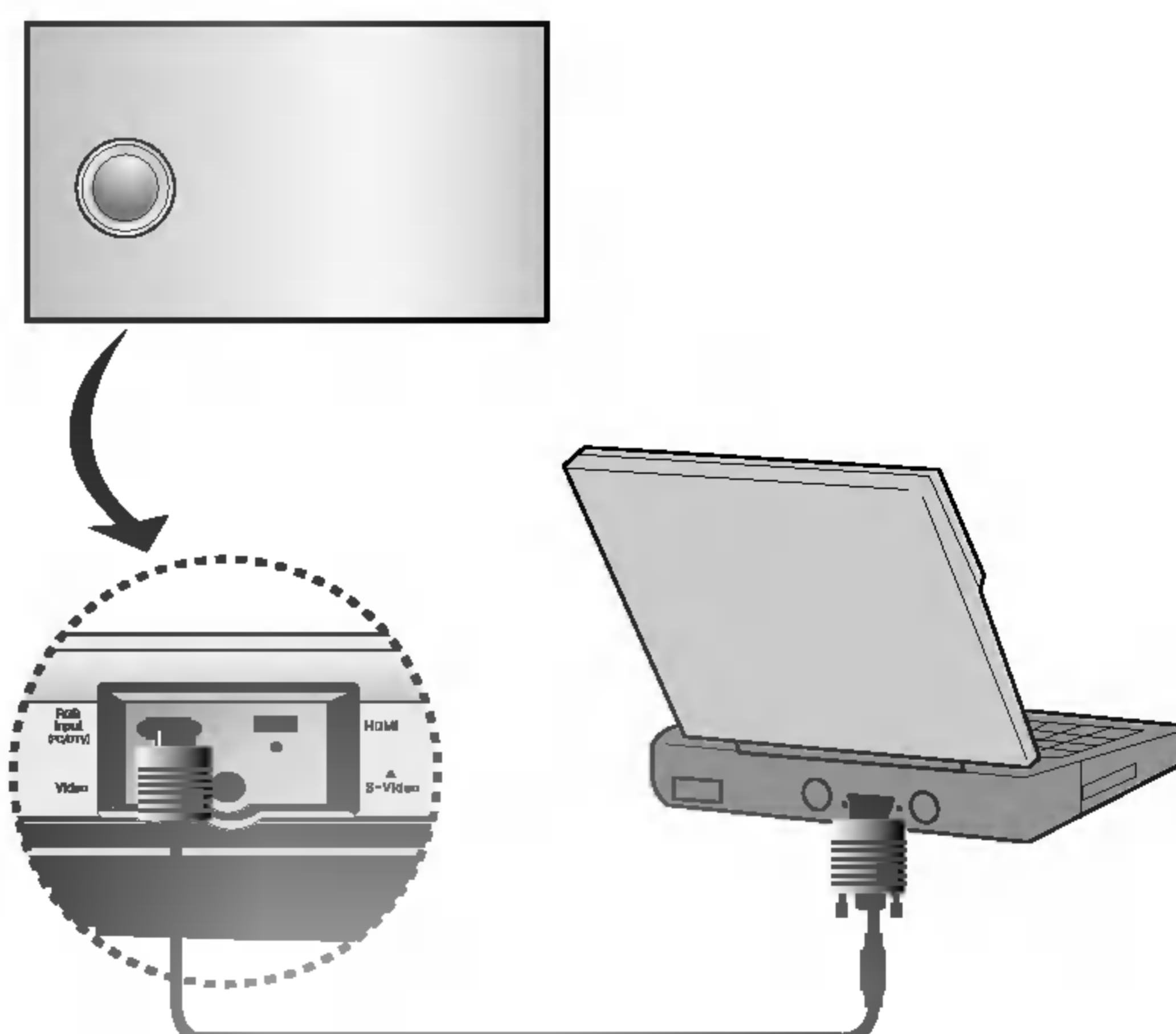


## Sådan tilslutter du til en Notebook PC

### < Sådan tilslutter du >

- Tilslut computerkablet til **RGB Input (PC/DTV)** på projektoren.

\* Hvis du indstiller din computer, så som notebook type IBM PC/AT kompatibel, til at sende signaler til både din computer og den eksterne skærm, så vises billedet på den eksterne skærm muligvis ikke korrekt. I det tilfælde skal du indstille udgangs-moden på din computer til udelukkende at sende signal til den eksterne skærm. For yderligere oplysninger henvises du til betjeningsanvisningerne, der fulgte med din computer.



### Sådan tilslutter du til en videokilde

\* Du kan tilslutte en VTR, et videokamera, en LDP eller en hvilken som helst anden kompatibel videobilledkilde til projektoren.

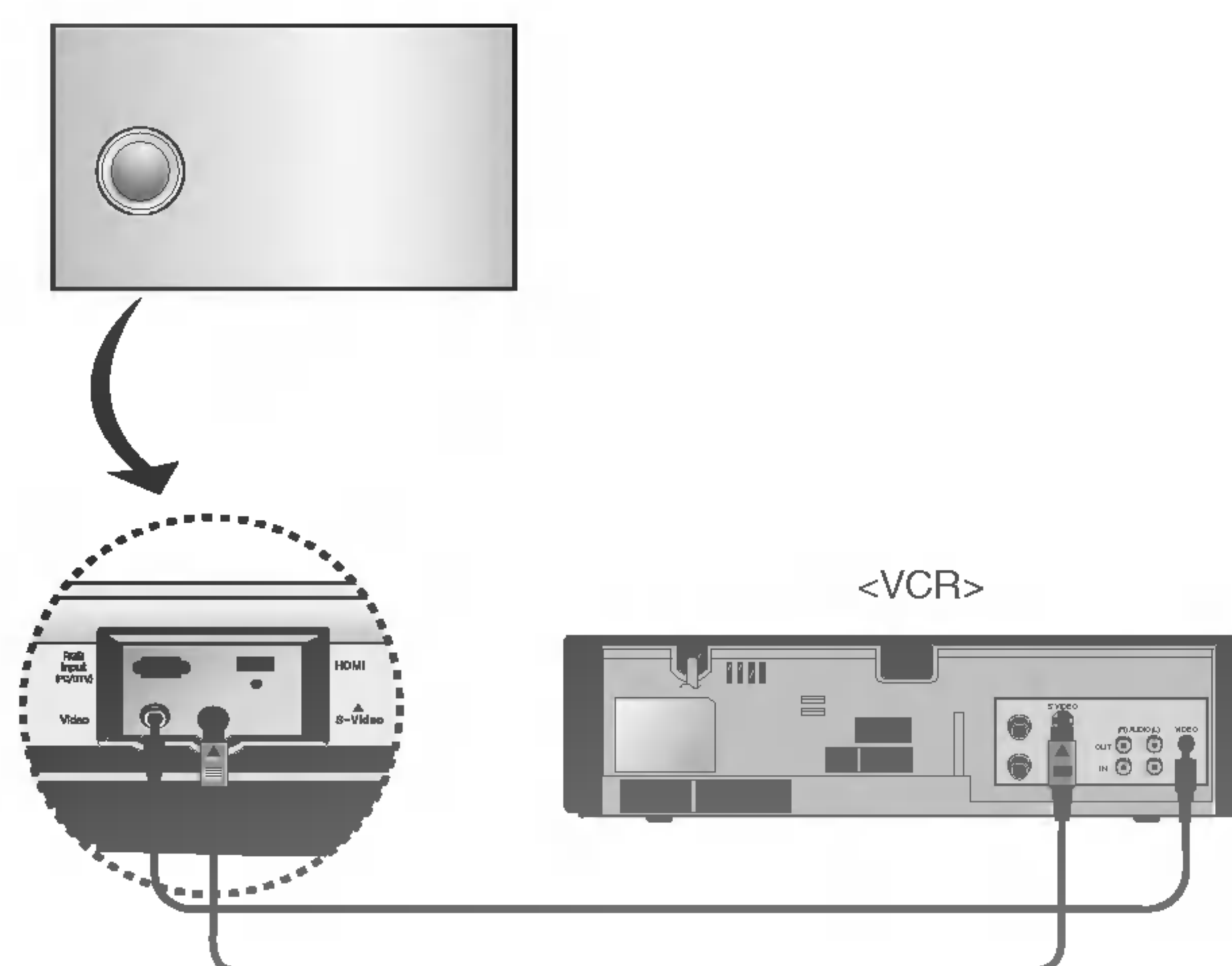
#### < Sådan tilslutter du 1 >

- a. Tilslut video indgangsjack-stikkene på projektoren til udgangsjack-stikkene på A/V kilden med videokablet.

#### < Sådan tilslutter du 2 >

- b. Tilslut S-video indgangsjack-stikket på projektoren til S-video udgangsjack-stikket på en A/V kilde med et S-videokabel.

\* Du kan opnå bedre billedkvalitet, når du tilslutter S-video kilden til projektoren.



\* Udgangsjack-stikkene (Y, PB , PR ) på DVD'en er muligvis mærket som Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr i henhold til udstyret.

#### < Sådan tilslutter du >

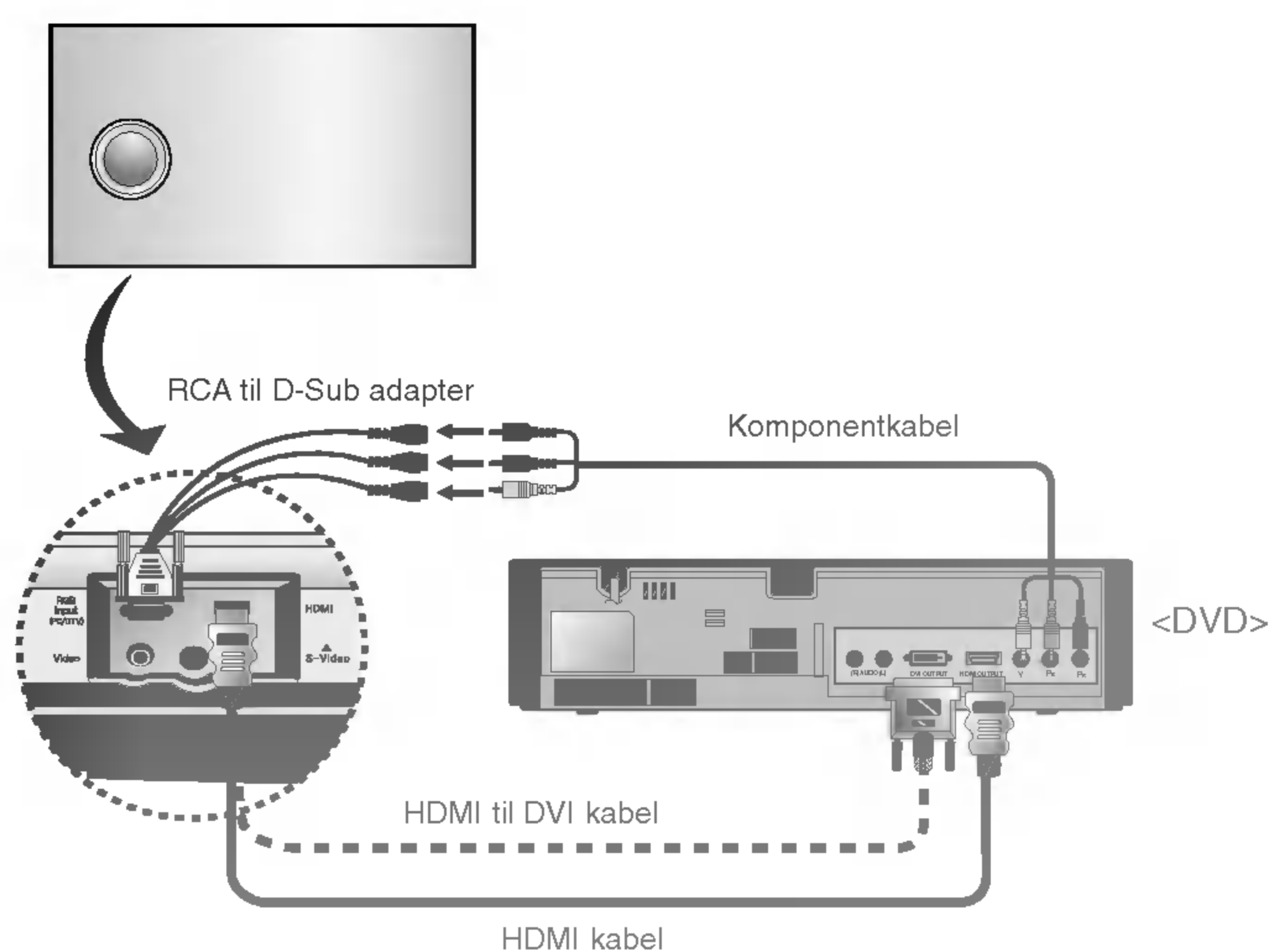
- a. Tilslut DVD komponentkablet til RCA til D-Sub adapteren, og tilslut så RCA til D-Sub adapteren til **RGB Input (PC/DTV)** på projektoren.

\* Når du tilslutter komponentkablet, så skal du matche jack-stikkernes farver med komponentkablets farver. (Y=grøn, PB=blå, PR=rød)

- b. Hvis DVD'en har HDMI udgang, så skal du tilslutte HDMI kablet til **HDMI** indgangen på projektoren.  
c. Hvis DVD'en har DVI udgang, så skal du tilslutte HDMI til DVI kabel til **HDMI** indgangen på projektoren.

\* Hvis du tilslutter HDMI, så understøttes audio ikke.

- d. Brug en DVD med Komponent 480i(576i)/ 480p(576p)/ 720p/ 1080i mode.

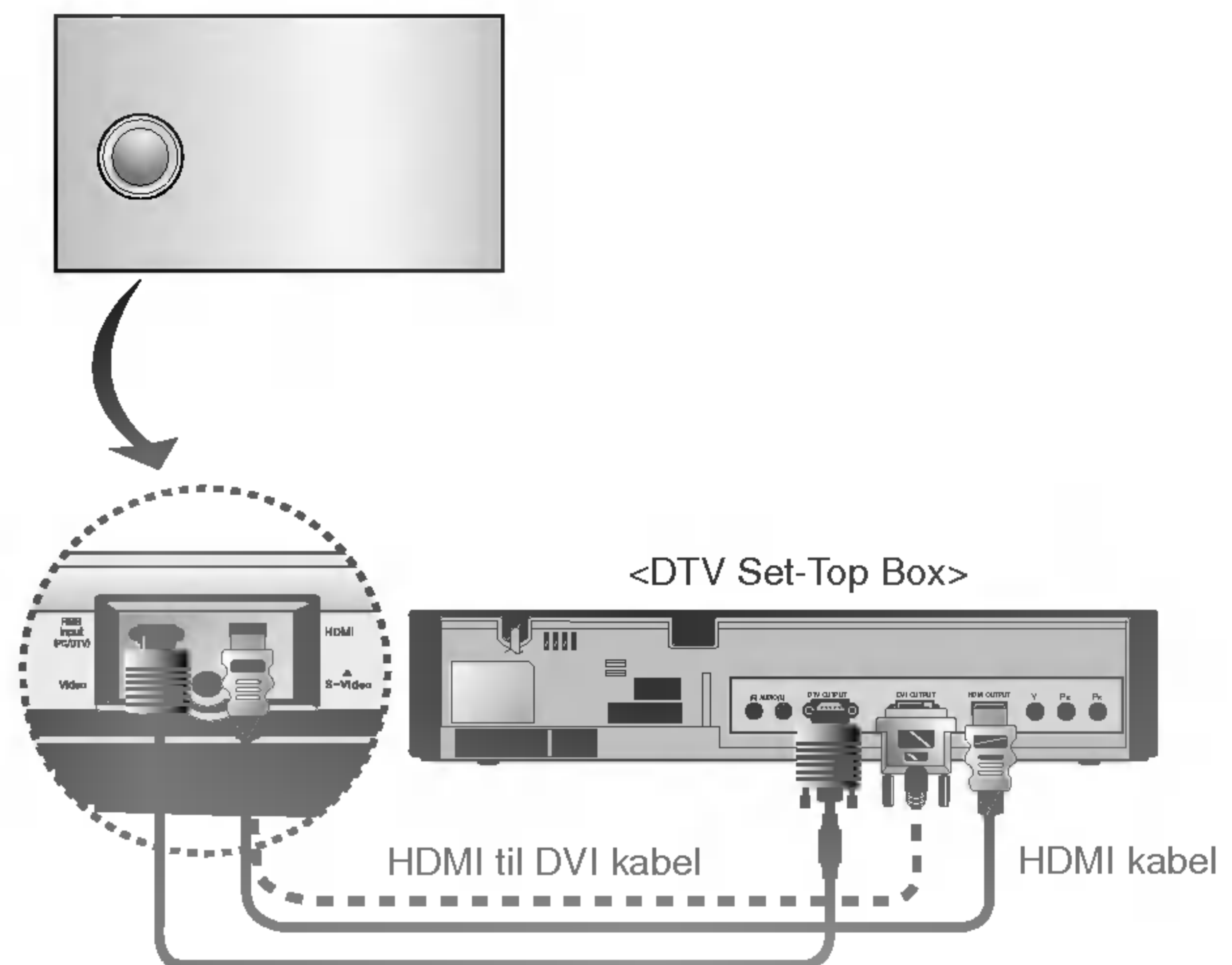


Sådan tilslutter du til en DTV Set-Top Box

- \* For at modtage digitale TV-programmer (DTV) skal du købe en DTV modtager (Set-top Box) og forbinde den med projektoren.
- \* Der henvises til brugermanualen til DTV Set-Top Box vedrørende forbindelse mellem projektor og DTV Set-Top Box.

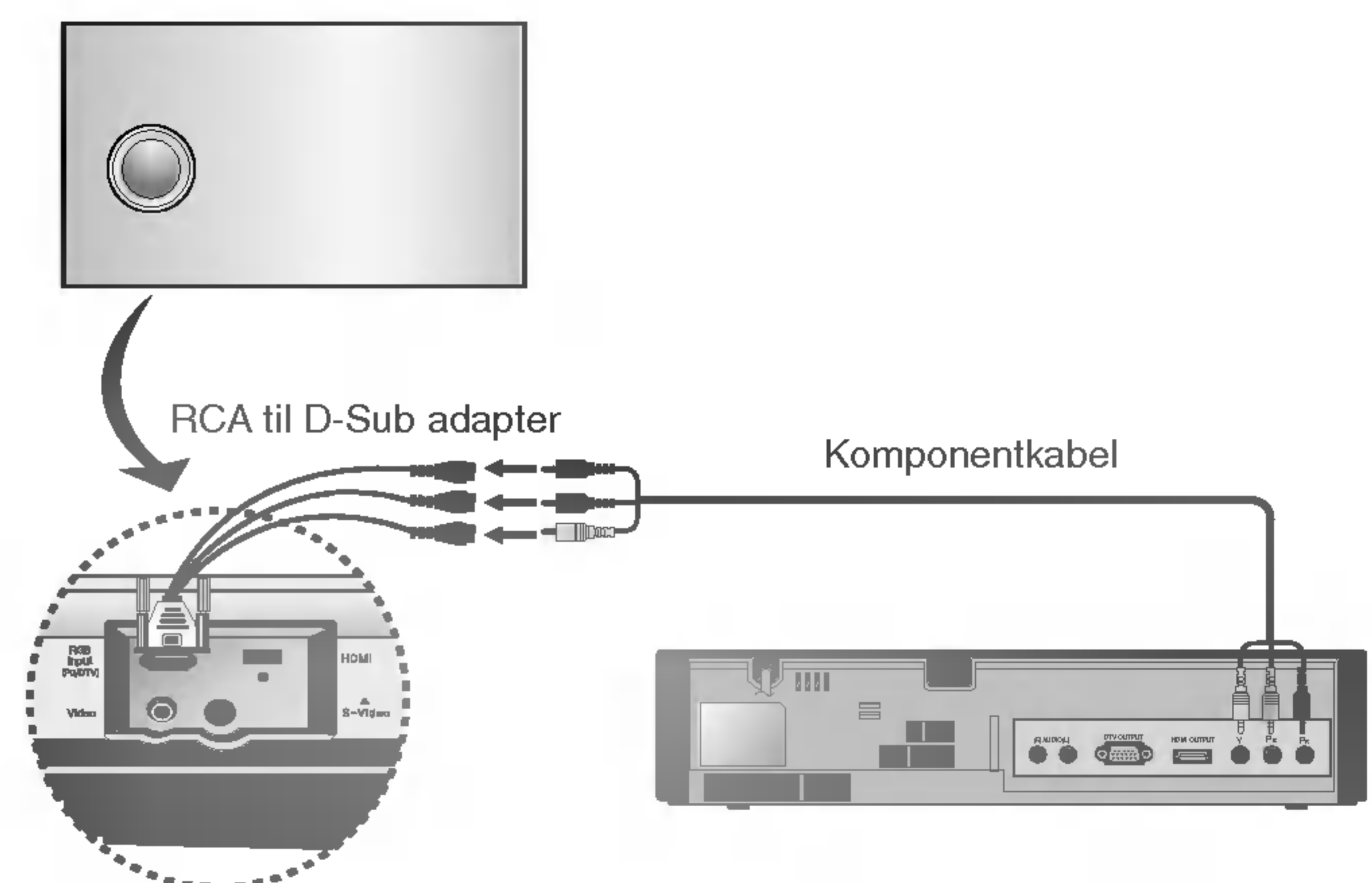
< Sådan tilslutter du en RGB/HDMI kilde >

- a. Tilslut computerkablet til **RGB Input (PC/DTV)** på projektoren.
  - b. Hvis DTV Set-Top Box har HDMI udgang, så skal du tilslutte HDMI kablet til **HDMI** indgangen på projektoren.
  - c. Hvis DTV Set-Top Box har DVI udgang, så skal du tilslutte HDMI til DVI kabel til **HDMI** indgangen på projektoren.
- \* Hvis du tilslutter HDMI, så understøttes audio ikke.
- d. Brug en DTV modtager med DTV 480p(576p)/720p/ 1080i mode.
- \* Den kan understøttes af DVI/HDCP.



< Sådan tilslutter du en komponentkilde >

- a. Tilslut DTV Set-Top Box komponentkablet til RCA til D-Sub adapteren, og tilslut så RCA til D-Sub adapteren til **RGB Input (PC/DTV)** på projektoren.
- \* Når du tilslutter komponentkablet, så skal du matche jack-stikkens farver med komponentkablets farver. (Y=grøn, P<sub>B</sub>=blå, P<sub>R</sub>=rød)
- b. Brug en DTV modtager med DTV 480p(576p)/720p/ 1080i mode.







- HDMI™, HDMI logoet og High-Definition Multimedia Interface er varemærker eller registrerede varemærker fra HDMI Licensing.
- Dette projektor kan modtage High-Definition Multimedia Interface (HDMI) eller Digital Visual Interface (DVI).
- Dette projektor understøtter HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection) Protocol for 720x480p, 1280x720p og 1920x1080i opløsning.
- Hvis kildeenheden har en DVI udgang og ingen HDMI udgang, så er en separat audioforbindelse påkrævet.

### < Sådan tilslutter du >

#### 1. Når kildeenheden (DVD afspiller eller Set Top Box) understøtter HDMI

- Forbind kildeenheden til HDMI porten på dette projektor med et HDMI kabel (følger ikke med dette produkt).
- Hvis kildeenheden understøtter funktionen Auto HDMI, så indstilles kildeenhedens udgangsopløsning automatisk til 1280x720p. Hvis kildeenheden ikke understøtter Auto HDMI, så skal du omhyggeligt indstille udgangsopløsningen.
- For at opnå den bedste billedkvalitet skal du justere udgangsopløsningen på DVD afspilleren eller Set Top Box til 1280x720p og PC'ens skærmkortudgangsopløsning til 1024x768, 60Hz.
- Hvis kildeenheden har en HDMI udgang, så er det ikke nødvendigt med andre audioforbindelser, fordi HDMI-til-HDMI forbindelsen både omfatter video og audio. Men det er nødvendigt med en separat audioforbindelse.

#### 2. Når kildeenheden (DVD afspiller eller Set Top Box) understøtter DVI

- Forbind kildeenheden til HDMI porten på dette projektor med et HDMI-til-DVI kabel (følger ikke med dette produkt).
- Hvis kildeenheden understøtter funktionen Auto DVI, så indstilles kildeenhedens udgangsopløsning automatisk til 1280x720p. Hvis kildeenheden ikke understøtter Auto DVI, så skal du omhyggeligt indstille udgangsopløsningen.
- For at opnå den bedste billedkvalitet skal du justere udgangsopløsningen på DVD afspilleren eller Set Top Box til 1280x720p og PC'ens skærmkortudgangsopløsning til 1024x768, 60Hz.
- Det er nødvendigt med en separat audioforbindelse.

#### 3. When the computer supports DVI

- Hvis computeren har en DVI udgang, så skal du tilslutte kildeenheden til HDMI på dette projektor med et HDMI til DVI kabel.
- For at opnå den bedste billedkvalitet skal du justere PC-mode til 1024x768, 60Hz.

### < HDMI tilbehør >

- HDMI kabel følger ikke med dette produkt.



HDMI kabel



HDMI til DVI kabel

# Funktion

\* I denne vejledning er OSD (On Screen Display) (på-skærmen visning) muligvis forskellig fra den på din projektor, da den blot er et eksempel på hjælp til betjening af projektoren.

\* Hvis der ikke er noget indgangssignal, så bliver Menu ikke vist på skærmen.

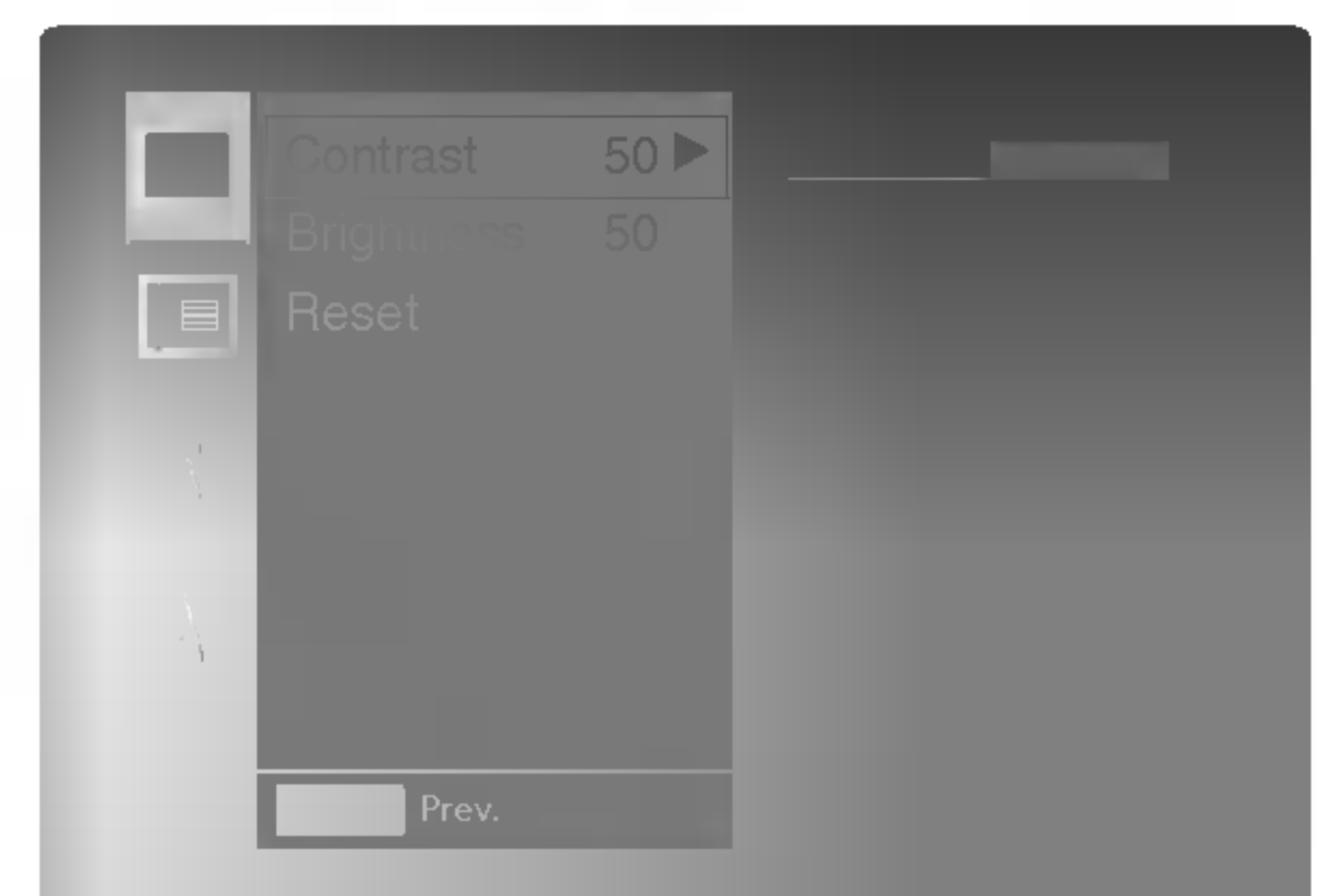
\* Denne betjeningsvejledning forklarer hovedsagligt betjening i RGB (PC) mode.

## Video menuvalgmuligheder

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen **▲**, **▼** for at vælge menuen **■**.
2. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **▲**, **▼** for at vælge et videoemne, som du ønsker at justere.
3. Tryk på knappen **◀**, **▶** for at justere skærmmkvaliteten, som du vil have den.
4. Tryk på knappen **■OK** for at gemme.

- Alle justeringer af menuvalgmulighederne **■** vil ikke påvirke andre indgangskilder. Du kan efter ønske genjustere menuvalgmulighederne **■** for følgende indgangskilde: Video/S-Video/Component (480i(576i)), Component (480p(576p), 720p, 1080i)
- For at genskabe den oprindelige billedkvalitet, efter at du har ændret den, skal du trykke på knappen **■OK** efter at du har valgt emnet [**Reset**] item.
- I udsendelsessystemet NTSC vises billedemnet **Tint**, som kan justeres.
- For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.

< RGB mode >



< Video mode >



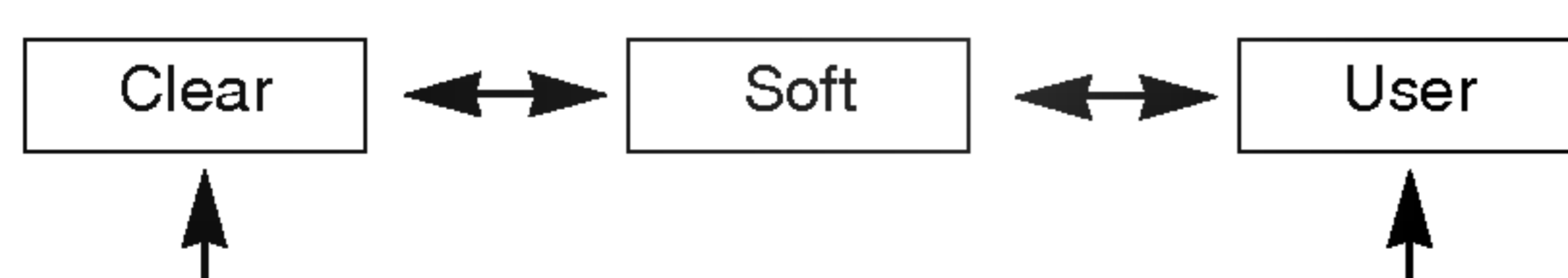
### APC (Auto Picture Control) (automatisk billedkontrol)

\* Brug APC for at indstille projektoren til den bedste billedkvalitetsvisning.

\* Denne funktion virker ikke i RGB mode.

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen **▲**, **▼** for at vælge menuen **■**.
2. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **▲**, **▼** for at vælge **APC** emne.
3. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **▲**, **▼** for at justere skærmen, som du ønsker den.
4. Tryk på knappen **■OK** for at gemme.

- Hver gang du trykker på knappen **▲**, **▼**, så skifter skærmvisningen som vist herunder.




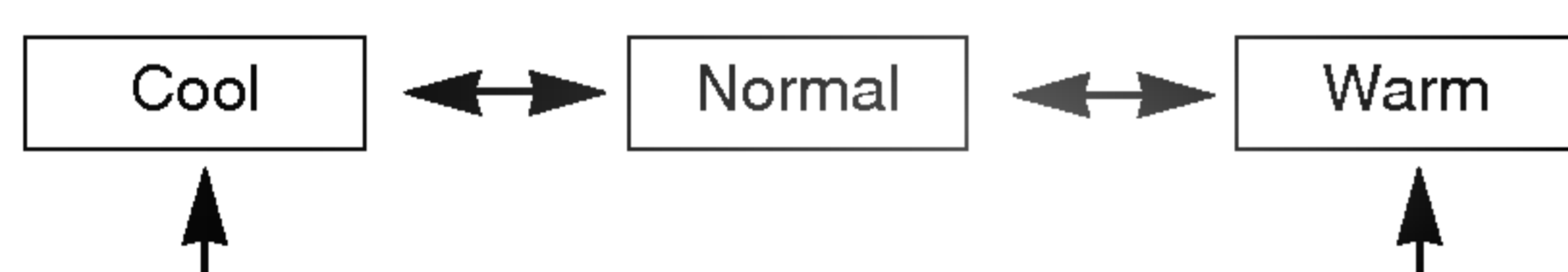
- For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



## Automatisk farvetemperaturkontrol


- For at initialisere værdier (genindstille til standardindstillinger) skal du vælge valgmuligheden **Normal**.

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen **▲**, **▼** for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **▲**, **▼** for at vælge **ACC** emne.
3. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **▲**, **▼** for at foretage de relevante justeringer.
4. Tryk på knappen **■OK** for at gemme.
  - Hver gang du trykker på knappen **▲**, **▼** så skifter skærmvisningen som vist herunder.



- For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.

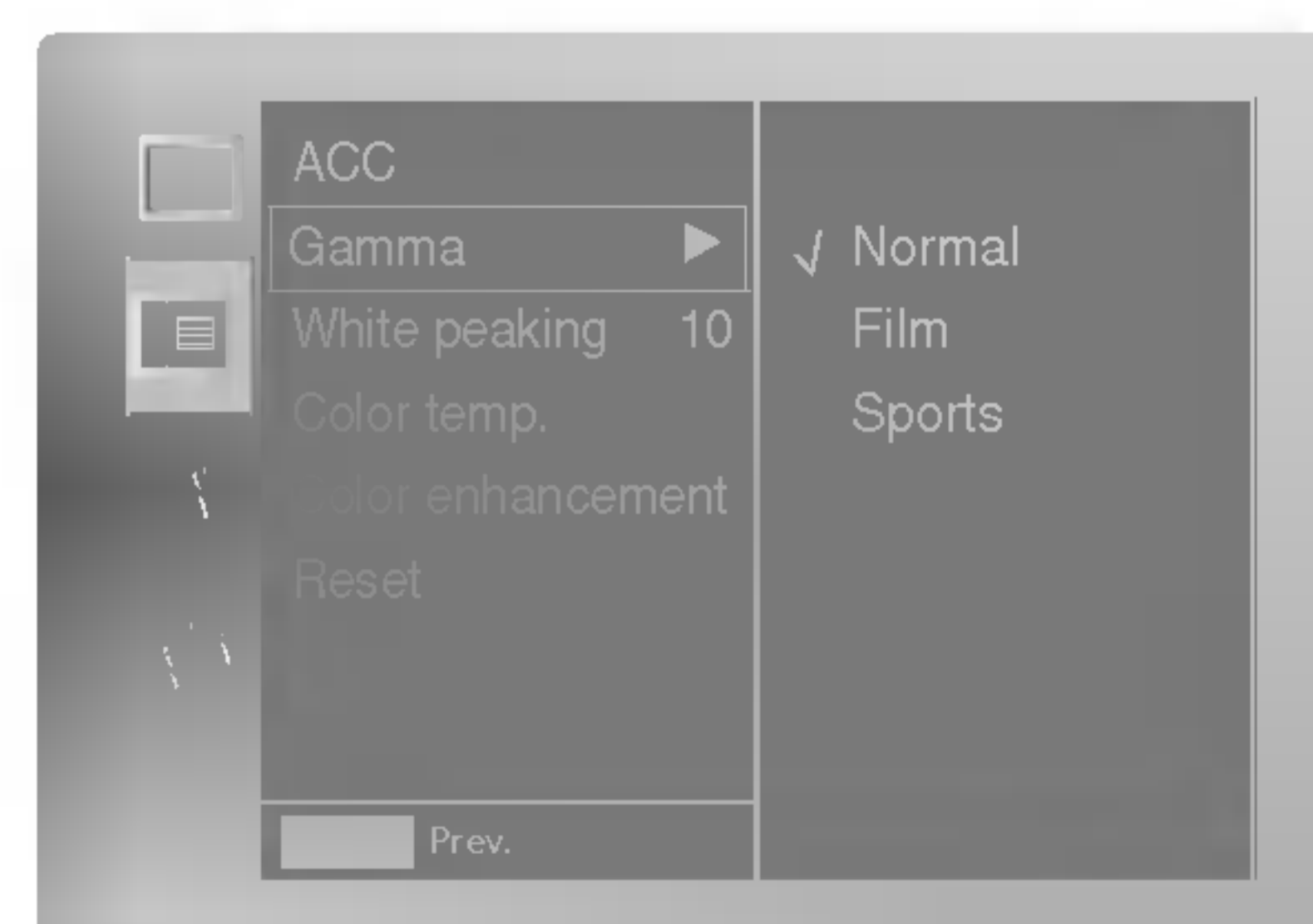



1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen **▲**, **▼** for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **▲**, **▼** for at vælge emnet **Gamma** item.
3. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **▲**, **▼** for at justere skærmen, som du ønsker den.
4. Tryk på knappen **■OK** for at gemme.

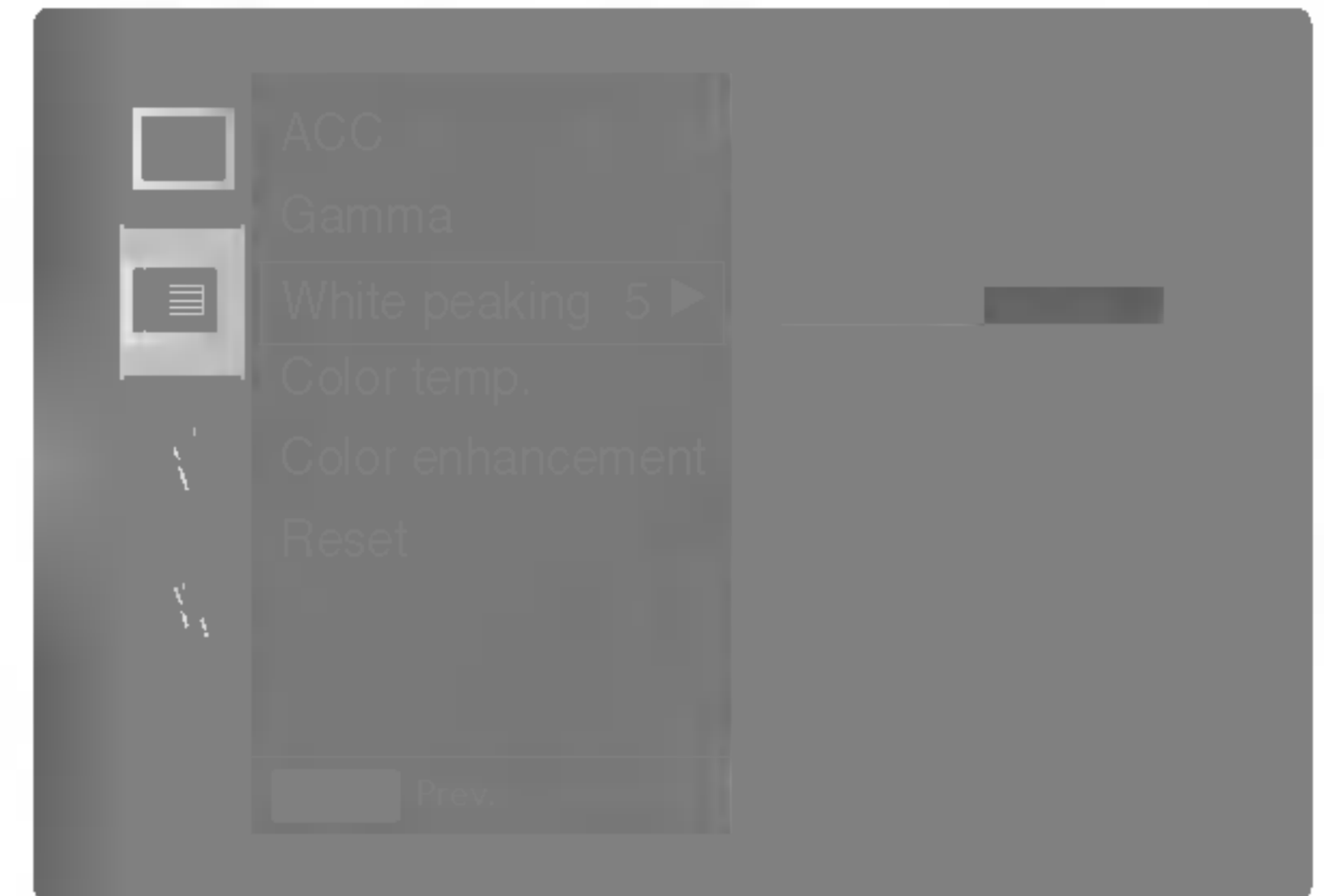
- Hver gang du trykker på knappen **▲**, **▼** så skifter skærmvisningen som vist herunder.




- For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **White peaking**.
3. Tryk på knappen ◀, ▶ for at justere skærmbkvaliteten, som du vil have den.
4. Tryk på knappen **OK** for at gemme.
  - Det er kun muligt at justere [White peaking] i RGB (PC) og HDMI (DVI) mode.
  - Standardværdien ændres muligvis baseret på indgangs-mode.
  - Justér til højere værdier for at se et lyst billede, og justér til lavere værdier for at se et kvalitetsbillede.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



\* Du kan justere farven til en hvilken som helst farvetemperatur, du ønsker.

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Color temp.**.
3. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge **Gain R, Gain G, Gain B** eller **Offset R, Offset G, Offset B**.
4. Brug knappen ◀, ▶ for at foretage de relevante justeringer.
  - **Gain R, Gain G, Gain B** justeringsområdet er 0 ~ 100.
  - **Offset R, Offset G, Offset B** justeringsområdet er -50 ~ +50.
5. Tryk på knappen **OK** for at gemme.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



\* Du kan justere farven til en hvilken som helst farveintensivering, du ønsker.


1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Color enhancement**.
3. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge **Color, Red, Green** eller **Blue, Yellow, Cyan, Magenta**.
4. Brug knappen ◀, ▶ for at justere skærmbkvaliteten, som du vil have den.
  - Justeringsområdet for **Color, Red, Green** og **Blue, Yellow, Cyan, Magenta** is 0~ 100.
5. Tryk på knappen **OK** for at gemme.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



#### Reset (Genindstil til oprindelig fabriksværdi)

- For at genskabe den oprindelige billedkvalitet, efter at du har ændret den, skal du trykke på knappen **OK** efter at du har valgt emnet [**Reset**].

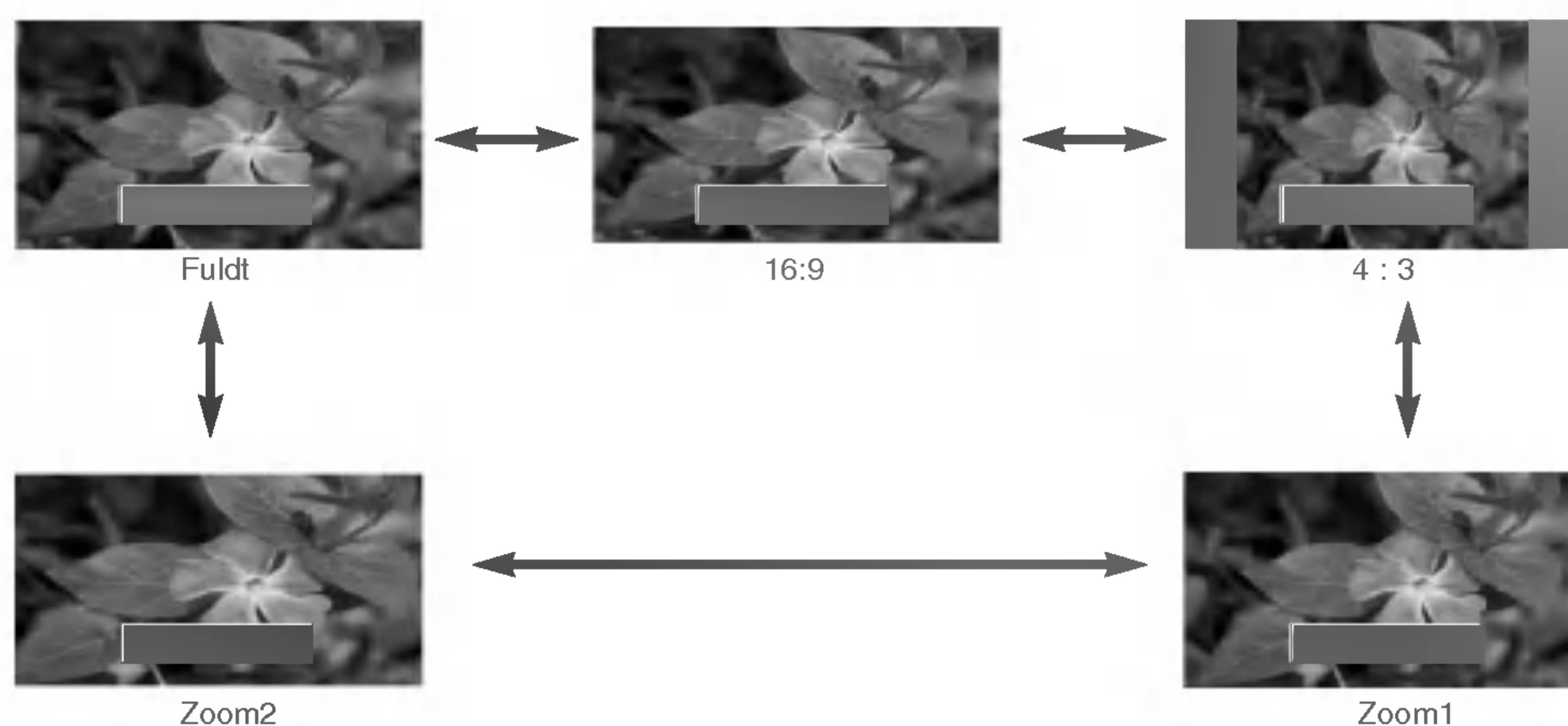
## Specielle menuvalgmuligheder

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Language**.
3. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge det sprog, som du ønsker at anvende.
4. Tryk på knappen ■ **OK** for at gemme.
  - Her markeres On-Screen-Display (på-skærmen visning) (OSD) i det valgte sprog.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



### Sådan vælger du funktionen ARC


1. Tryk på knappen **ARC**.  
Hver gang du trykker på knappen, så skifter skærmvisningen som vist herunder.

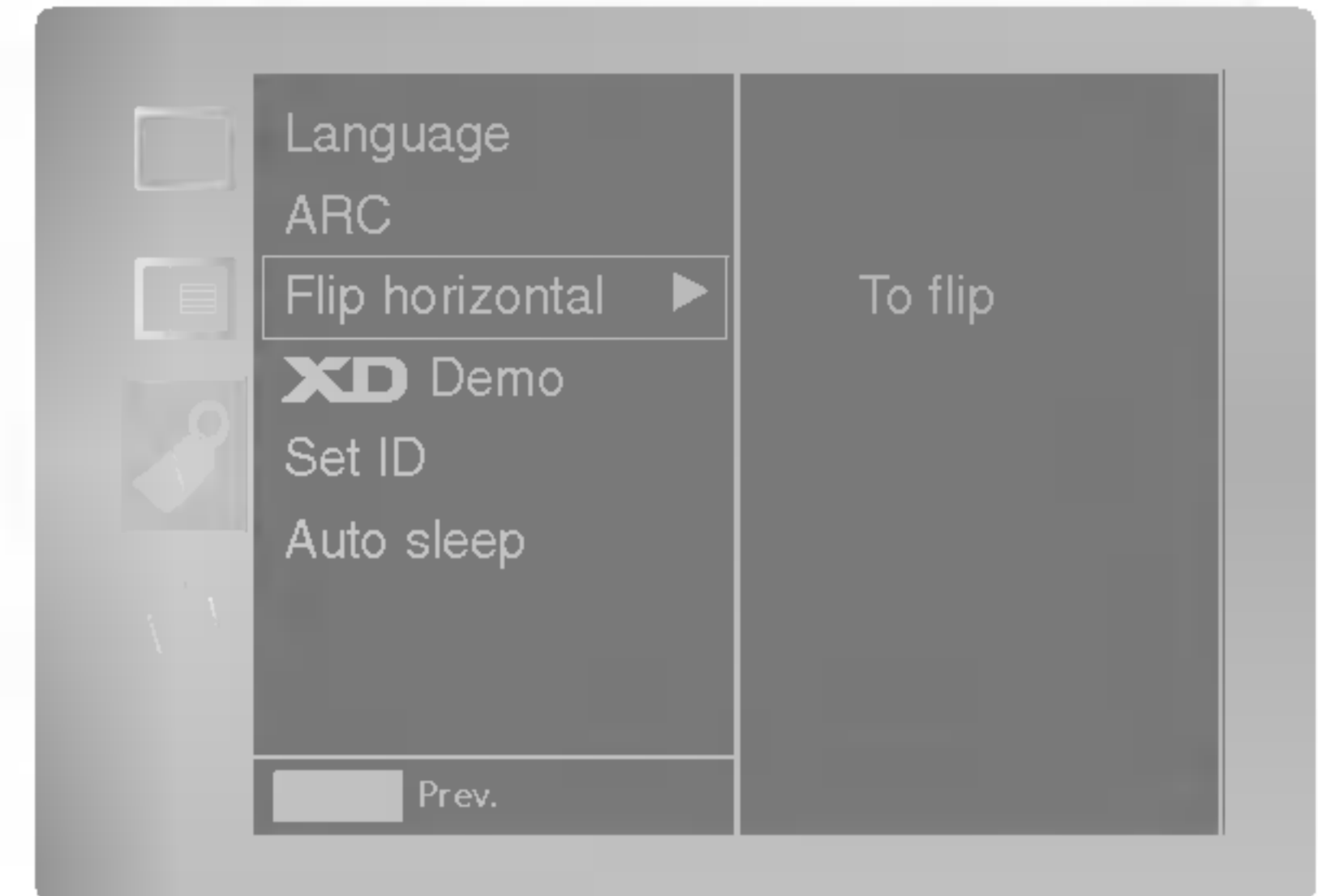


### BEMÆRK!


Du kan også bruge denne funktion ved at bruge knappen **MENU**.

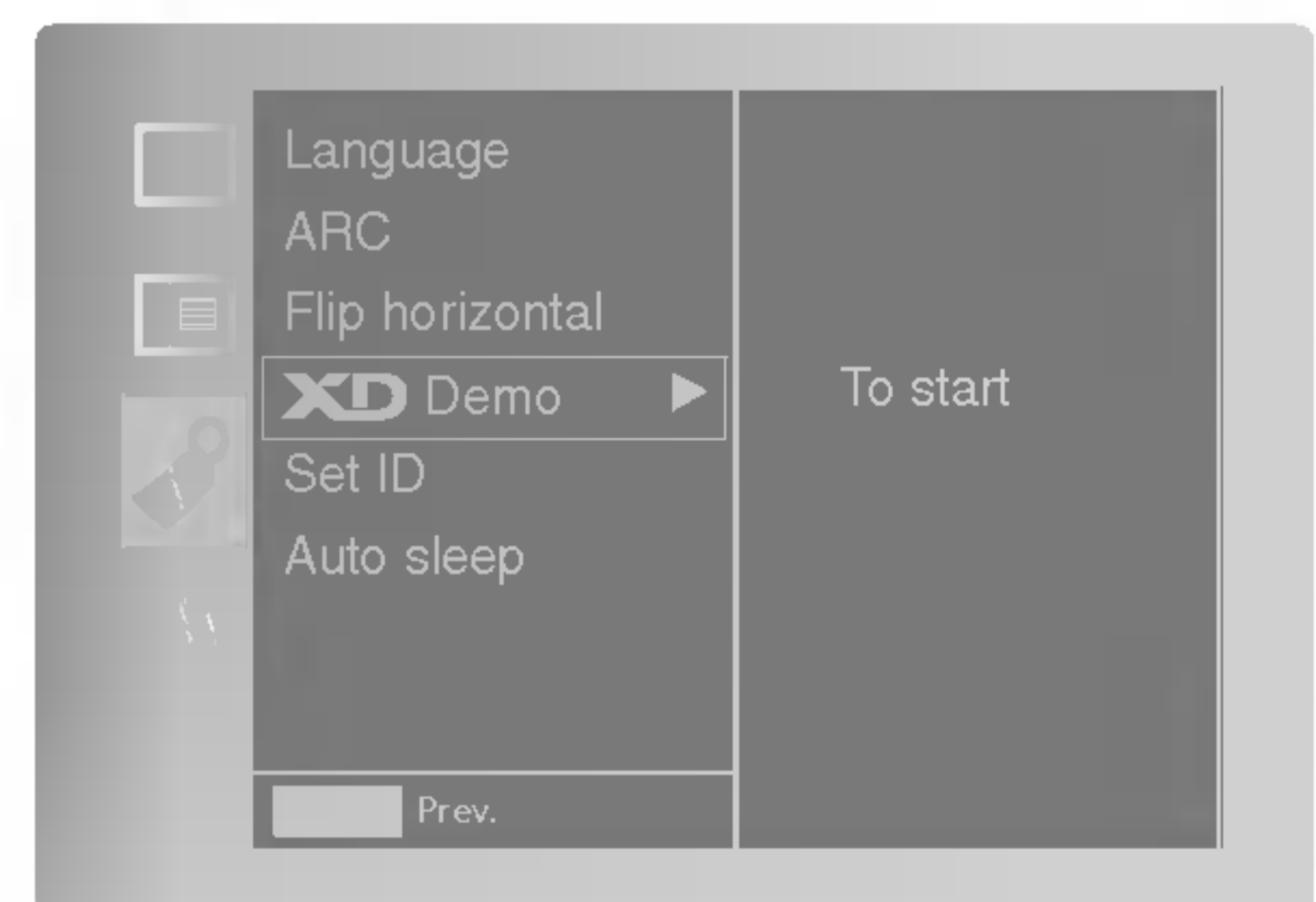
\* Med denne funktion vendes det viste billede horisontalt.  
Anvend denne funktion, når du fremviser et billede omvendt.

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Flip horizontal**.
3. Tryk på knappen ► for at se det vendte billede.
  - Hver gang du trykker på knappen ►, så vendes billedet.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.




\* Brug den, når du skal se forskellen på XD Demo tændt (on) og XD Demo slukket (off).

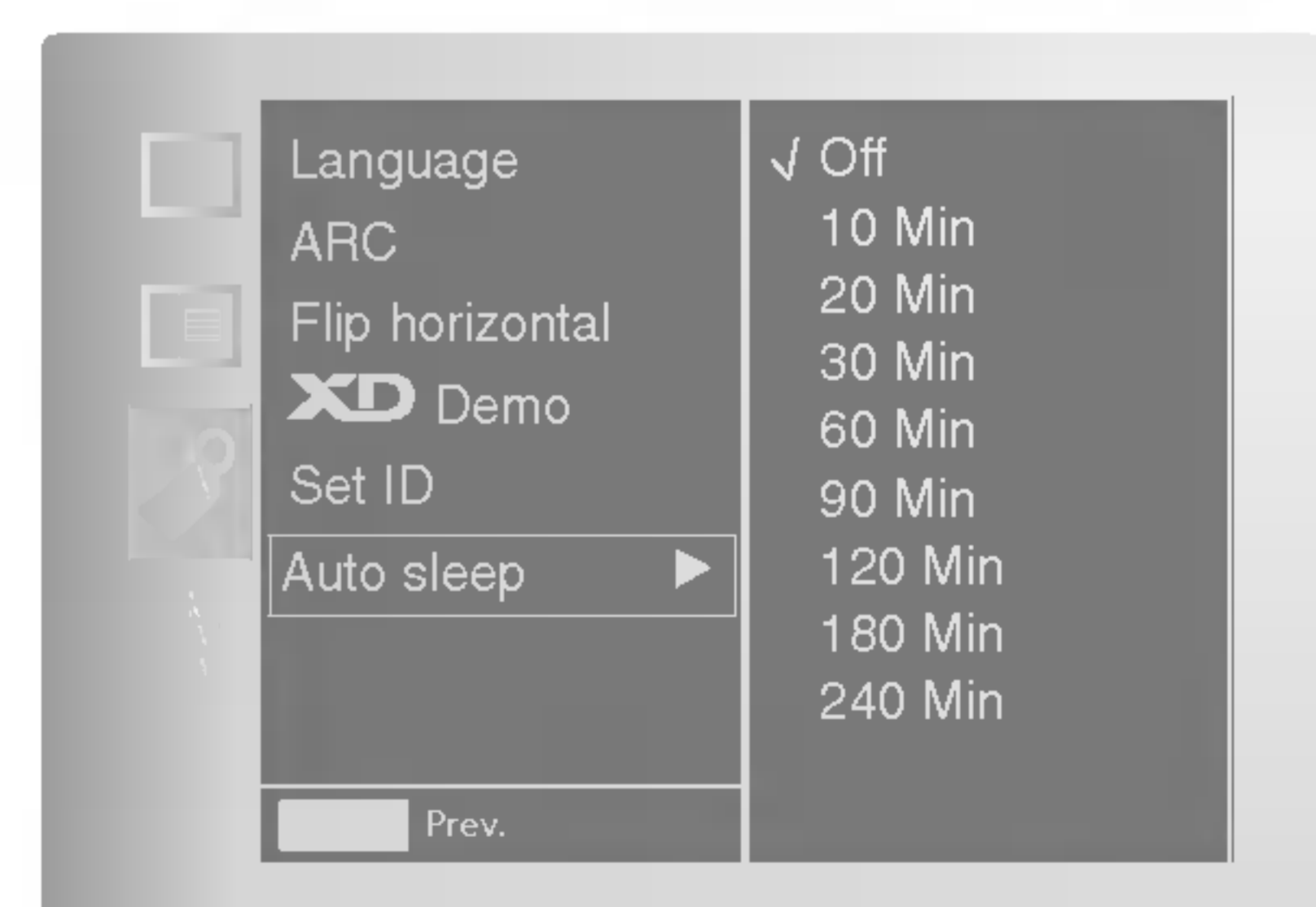
1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **XD Demo**.
3. Tryk på knappen ► for at påbegynde **XD Demo**.
4. Tryk på knappen **MENU** for at stoppe **XD Demo**.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



### Funktionen Auto sleep (automatisk "sove")

\* Sove-tidsindstillingen slukker for projektoren på det forudindstillede tidspunkt.

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Auto sleep**.
3. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge det ønskede forudindstillede tidspunkt.
4. Tryk på knappen **OK** for at gemme.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



## Specielle menuvalgmuligheder

### Sådan bruger du funktionen Keystone

- \* Brug denne funktion, når skærmen ikke har den rette vinkel på projektoren, og billedet har en trapezform.
- \* Du skal kun bruge funktionen **Keystone**, når du ikke kan få den bedste projektorvinkel, da det muligvis kan forårsage problemer ved skærmvisningen.

1. Tryk på knappen **KEYSTONE +** eller **KEYSTONE -**.
2. Tryk på knappen **KEYSTONE +** eller **KEYSTONE -** for at justere skærmen, som du ønsker den.
  - **Keystone** justeres fra -20 til +20.
  - Du kan også bruge denne funktion ved at bruge knappen **MENU**.




### Sådan bruger du funktionen Blank

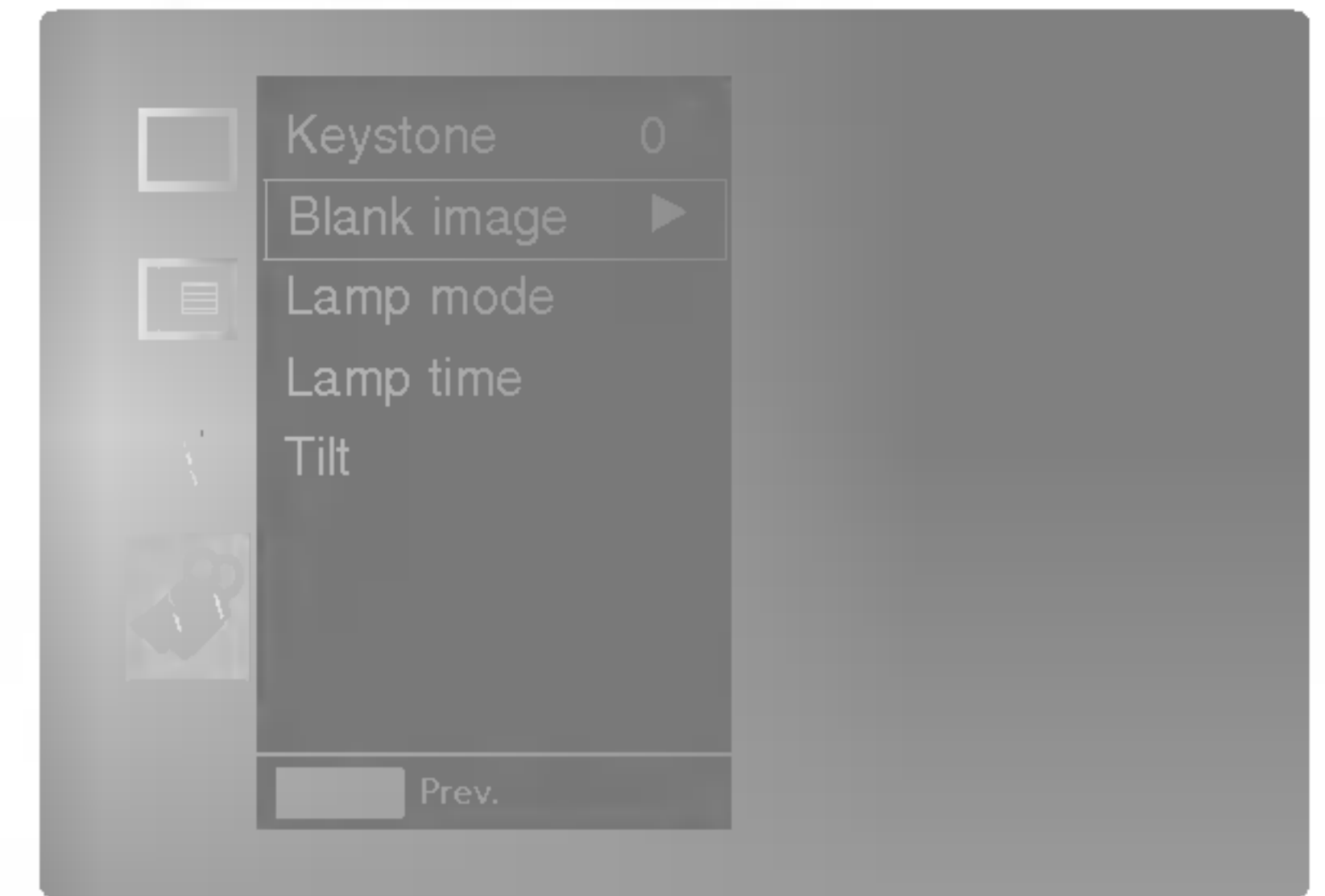
- \* Denne funktion er måske effektiv, hvis du har behov for at tiltrække dig tilhørernes opmærksomhed under præsentationer, møder eller orienteringsmøder.


1. Tryk på knappen **BLANK**.
  - Skærmen slukkes, og der vises en baggrundsfarve.
  - Du kan vælge baggrundsfarven.  
(Der henvises til '**Sådan vælger du blank billedfarve**')
2. Tryk på en vilkårlig tast for at annullere funktionen blank.

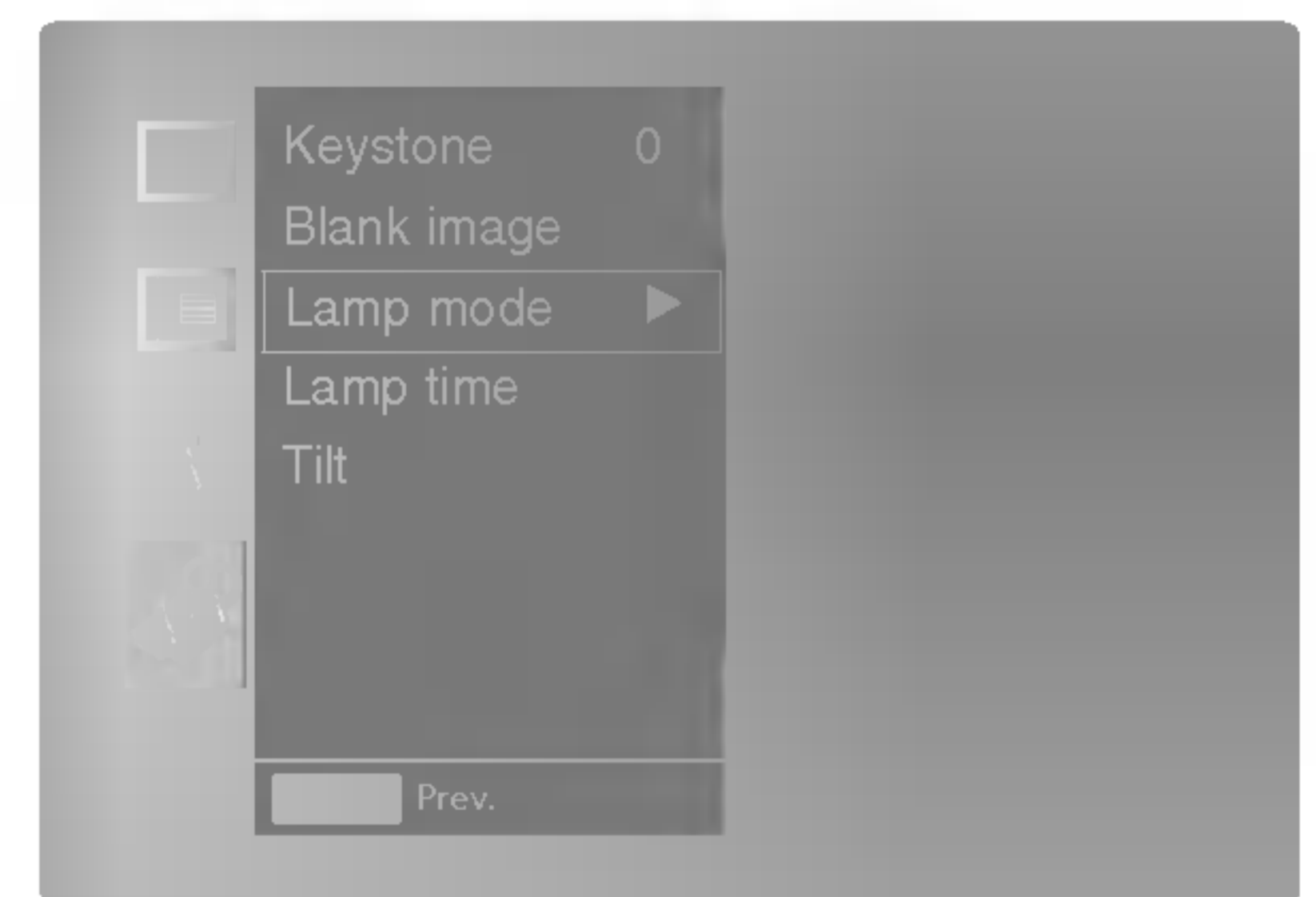


### Sådan vælger du blank billedfarve


1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Blank image**.
3. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge den farve, du ønsker at anvende.
4. Tryk på knappen ■OK for at gemme.
  - Baggrundsfarven ændres til den valgte Blank funktionsfarve fra dette punkt.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Lamp mode**.
3. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge **Normal mode** eller **Silent mode**.
4. Tryk på knappen ■OK for at gemme.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.




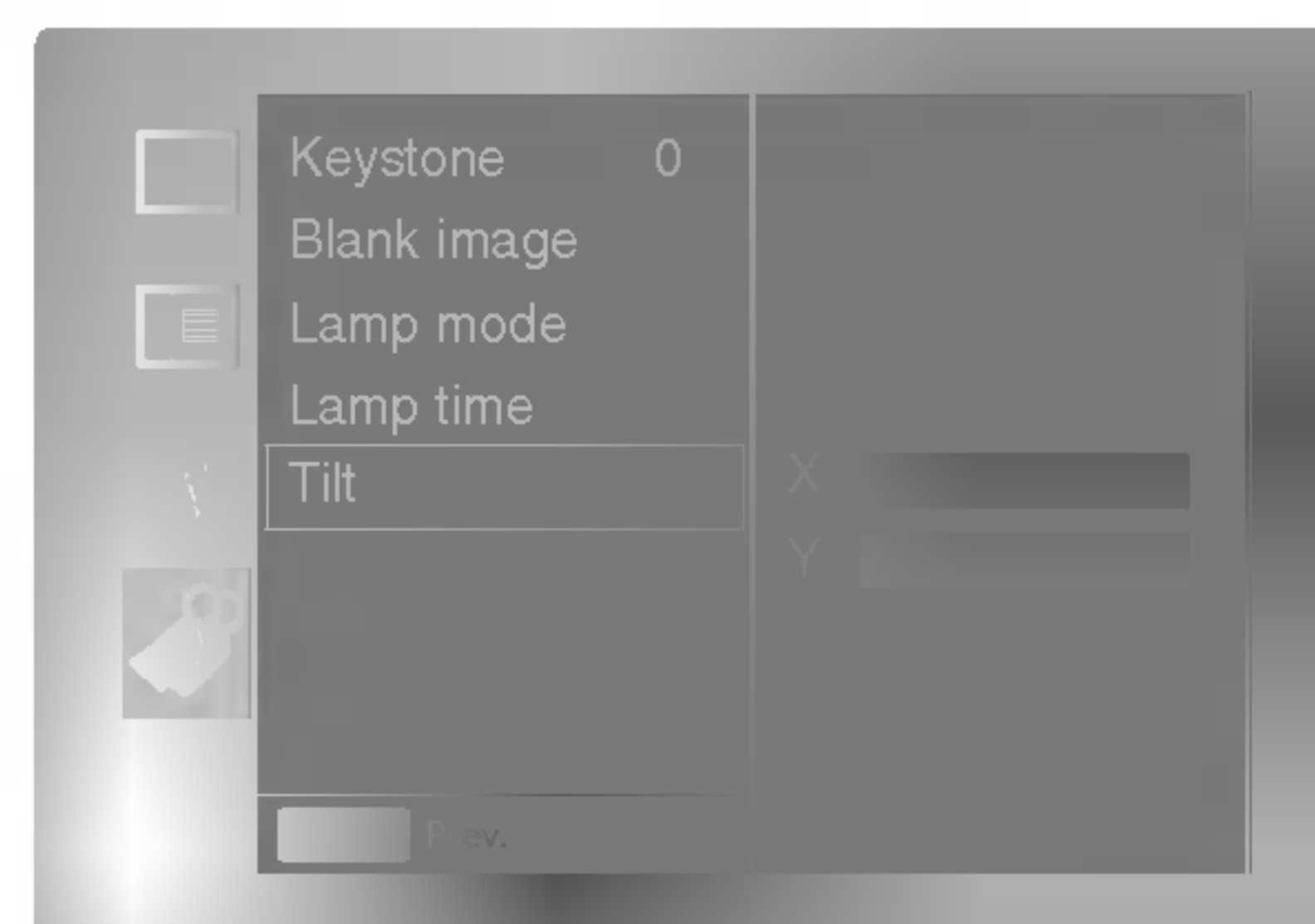
### Sådan kontrollerer du tidspunkt for udskiftning af lampe

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Lamp time**.
  - Den anvendte forbrugstid for lampen vises..
  - Når projektorlampens levetid næsten er forbi (mere end 4000 timer), så bliver indikatoren for lampe rød.
  - Lysdioden, der advarer om lampen, lyser konstant rødt i tilfælde af, at lampens levetid er overskredet.
- For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.





1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Tilt**.
3. Du kan kontrollere projektorens vippestatus.
  - Hvis status for vip er udenfor sikkerhedsområdet (over 15°), så vises der en advarselmeddelelse og der slukkes automatisk for strømmen.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



### Sådan bruger du funktionen Still

1. Tryk på knappen **STILL**.
  - \* Du kan fastfryse indgangsbilledet.



<Bevægeligt billede>



<Still-billede>

2. For at gå ud af Pause skal du trykke på en hvilken som helst knap.
  - \* Funktionen STILL ophører automatisk efter ca. 10 minutter.

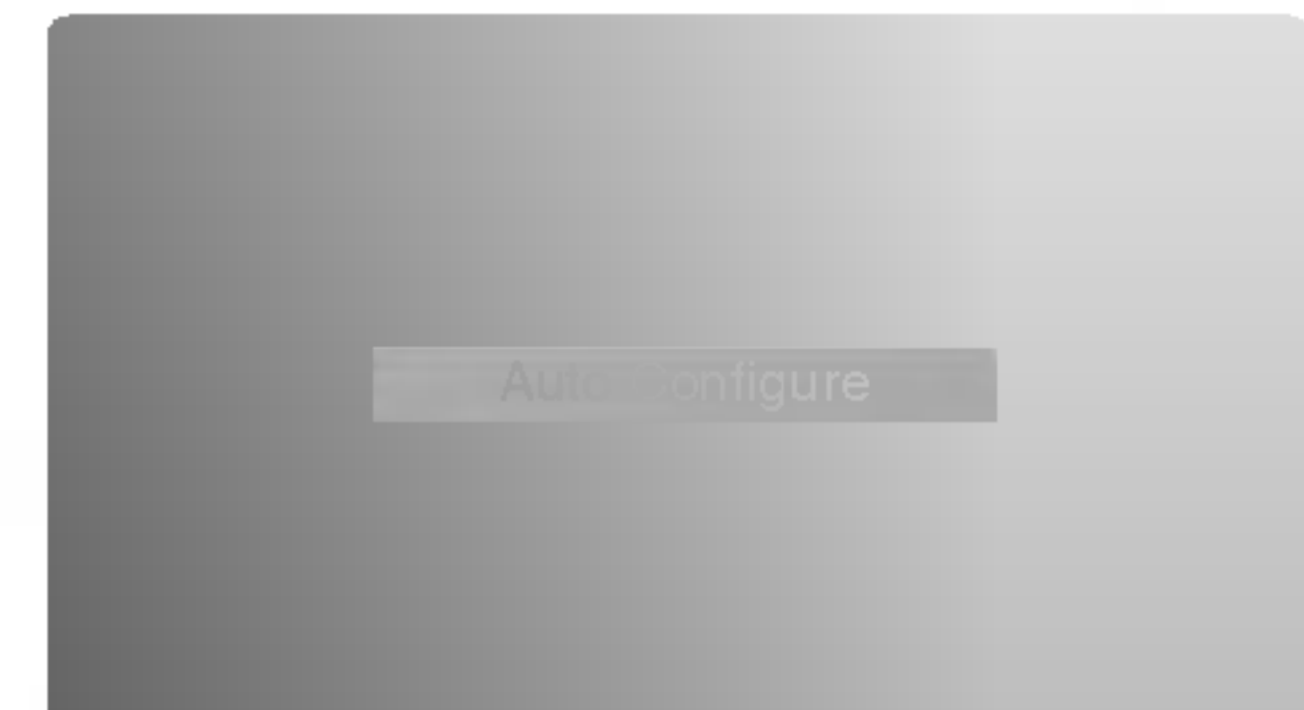
## Valgmuligheder for skærmmenu

- \* Med denne funktion er du sikret den bedste videokvalitet via automatisk justering af forskellen af den horisontale størrelse og synkronisering af billedet.
- \* Funktionen Auto Tracking fungerer kun i RGB indgang.

### 1. Tryk på knappen **AUTO**.

- Billedposition og synkronisering justeres automatisk.

### 2. Justér **Manual configure** i menuen efter betjening af **Auto configure** hvis du ønsker en bedre billedkvalitet i henhold til forskellige PC indgangsmodes. Under visse omstændigheder kan du ikke få den bedste billedkvalitet udelukkende med auto-korrektion.



### **BEMÆRK!**

Du kan også bruge denne funktion ved at bruge knappen MENU. (Kun i RGB mode)

For at få det bedste resultat skal du udføre denne funktion samtidig med, at du viser et still-billede.

- \* Det er kun muligt at justere [Manual Configure] i RGB mode.

### \* **Funktionen Phase**

Denne funktion er til detaljeret justering af funktionen Clock.

### \* **Funktionen Clock**

Med denne funktion justerer du den horisontale bredde af det projicerede billede, så du får billedet til at passe med skærmstørrelsen.

### 1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen **▲, ▼** for at vælge menuen .

### 2. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **▲, ▼** for at vælge emnet **Manual configure**.

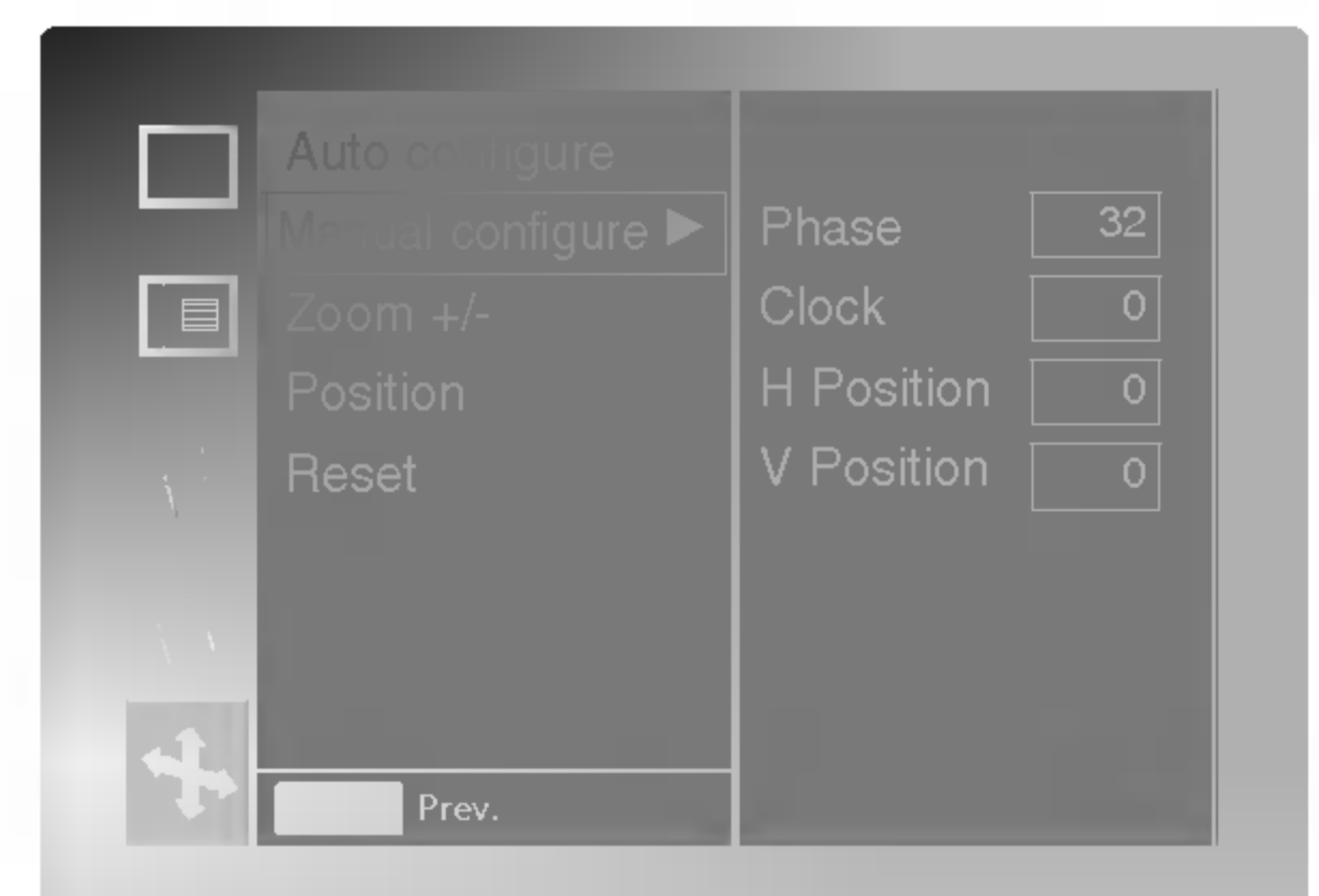
### 3. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **▲, ▼** for at vælge **Phase, Clock, H Position** eller **V Position**.

### 4. Tryk på knappen **◀, ▶** for at justere skærmkvaliteten.


- **Phase** justeringsområdet er 0 ~ 63.
- **Clock** justeringsområdet er -50 ~ +50.
- Justeringsområdet ændres muligvis baseret på indgangs-mode.

### 5. Tryk på knappen **■OK** for at gemme.

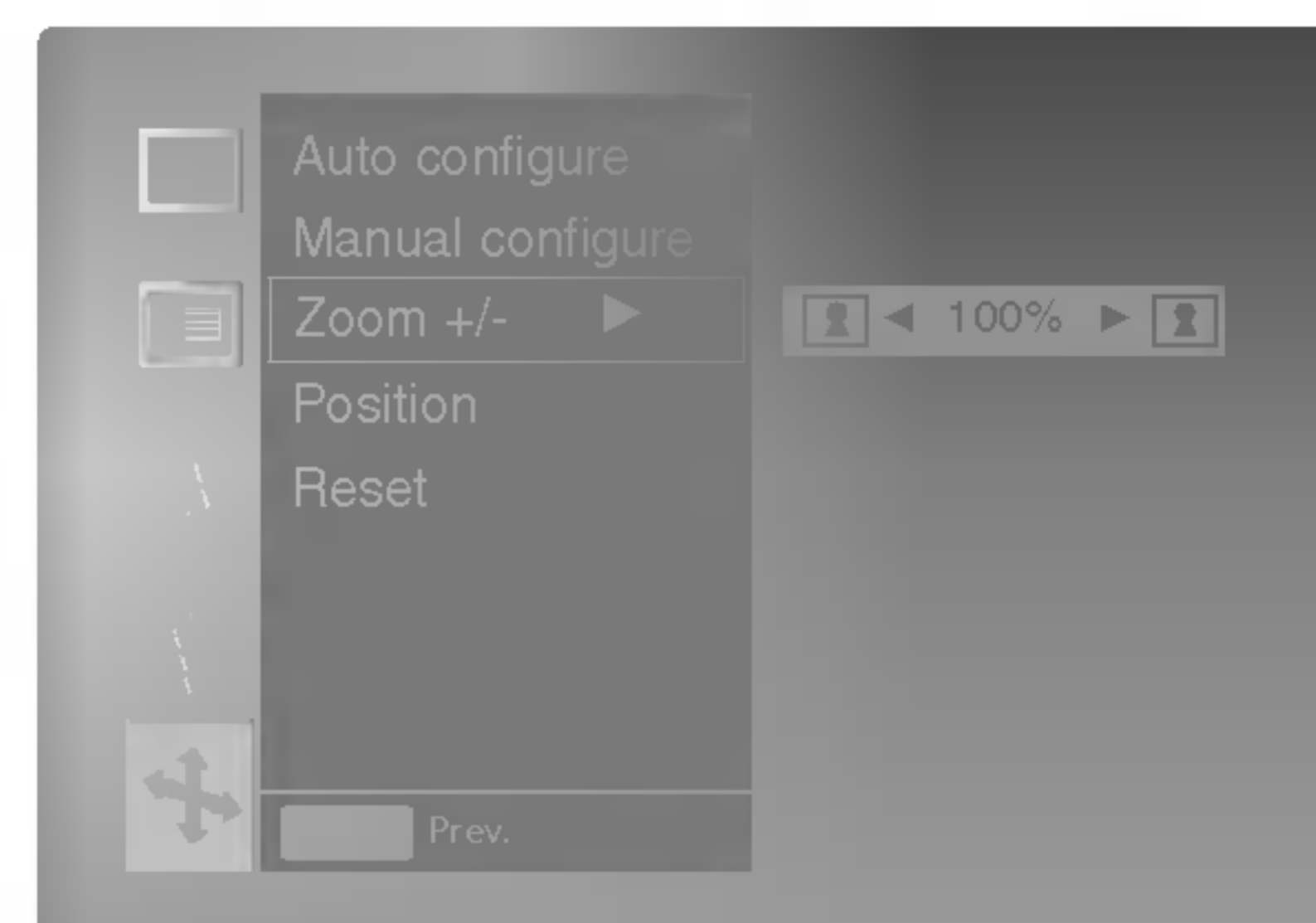
- For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.




## Sådan bruger du funktionen ZOOM

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Zoom +/-**.
3. Tryk på knappen ► og brug så knappen ◀, ▶ for at zoome billedstørrelsen ind eller ud, som du ønsker den.

- **Zoom +/-** justeringsområdet er 100% ~ 250%.
- For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



\* Denne funktion er tilgængelig, efter at du har justeret Zoom +/-.

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼ for at vælge emnet **Position**.
3. Tryk på knappen ► og brug så knappen ▲, ▼, ◀, ▶ for at justere positionen.
4. Tryk på knappen ■ **OK** for at gemme.

- For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.




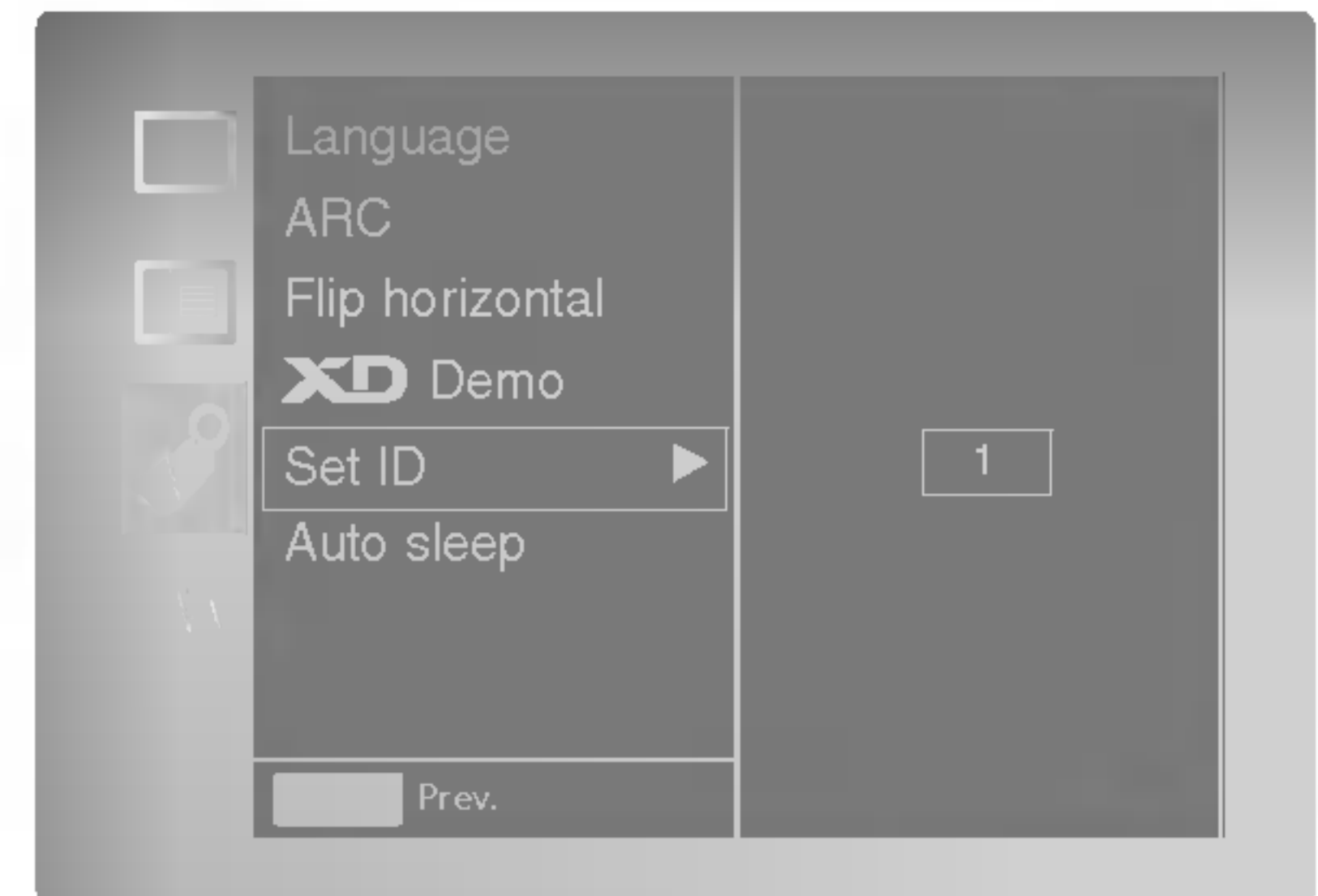
## Genindstil (Genindstil til oprindelig fabriksværdi)

- For at genskabe den oprindelige billedkvalitet, efter at du har ændret den, skal du trykke på knappen ■ **OK** efter at du har valgt emnet [**Reset**].
- Du kan initialisere Manual configure, Zoom +/-, Position.

## Indstilling af ekstern kontrolenhed

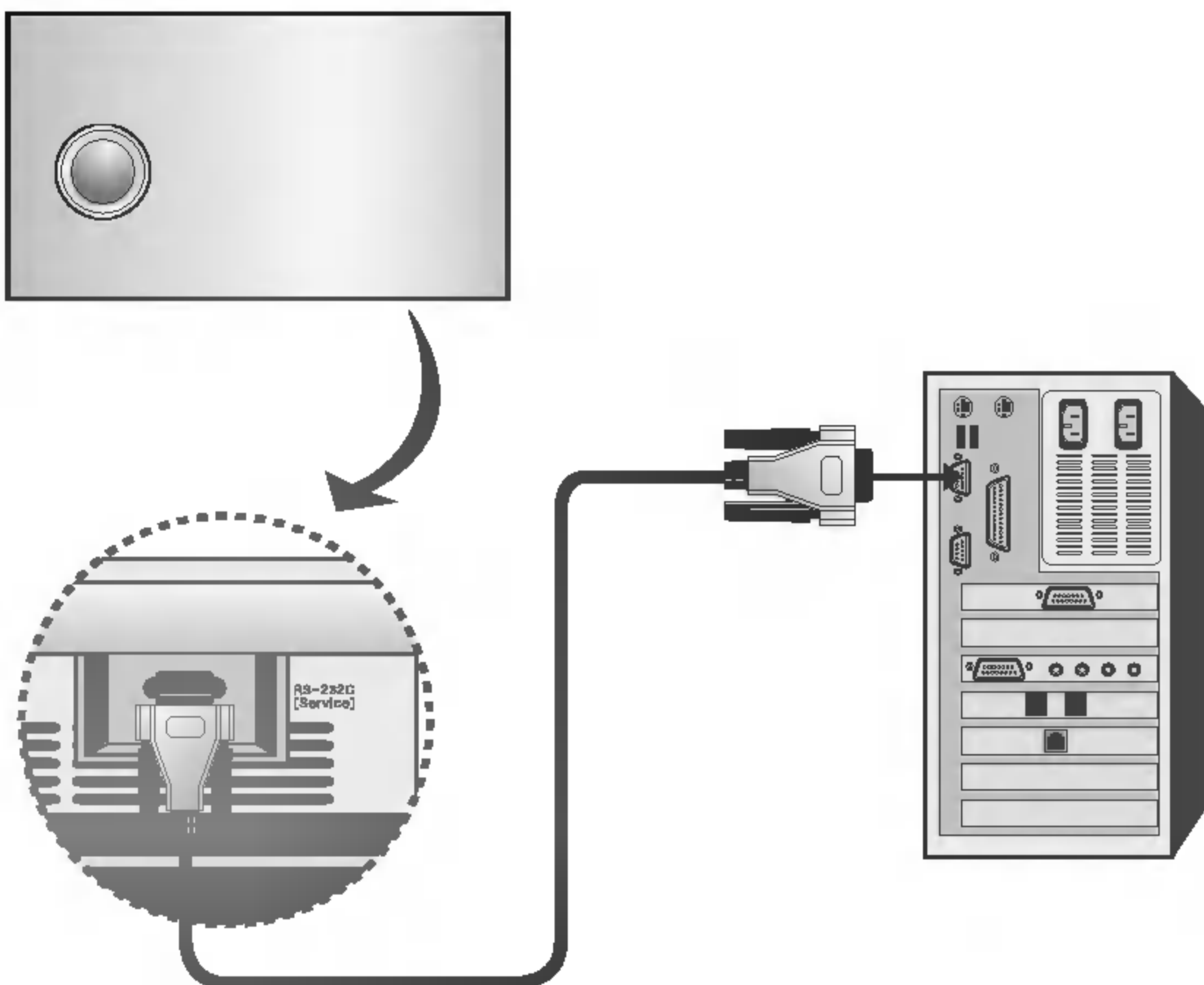
\* Tilslut RS-232C indgangsjack-stikket til en ekstern kontrolenhed (så som en computer eller et videokontrolsystem) og kontrollér projektorens funktioner eksternt.

1. Tryk på knappen **MENU** og brug så knappen **▲**, **▼** for at vælge menuen .
2. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **▲**, **▼** for at vælge emnet **Set ID**.
3. Tryk på knappen **▶** og brug så knappen **◀**, **▶** for at justere Set ID for at vælge det ønskede projektor ID-nummer.
4. Tryk på knappen **■OK** for at gemme.
  - Justeringsområdet for **Set ID** er 1~99.
  - Du kan kun betjene projektoren med det specificerede ID-nummer på fjernbetjeningen.
  - For at gå ud af menuvisningen skal du trykke gentagne gange på knappen **MENU**.



### Sådan tilslutter du eksternt kontroludstyr

- Forbind PC'ens seriel port til RS-232C jack-stikket på projektorens bagpanel.
- RS-232C kabel følger ikke med projektoren.

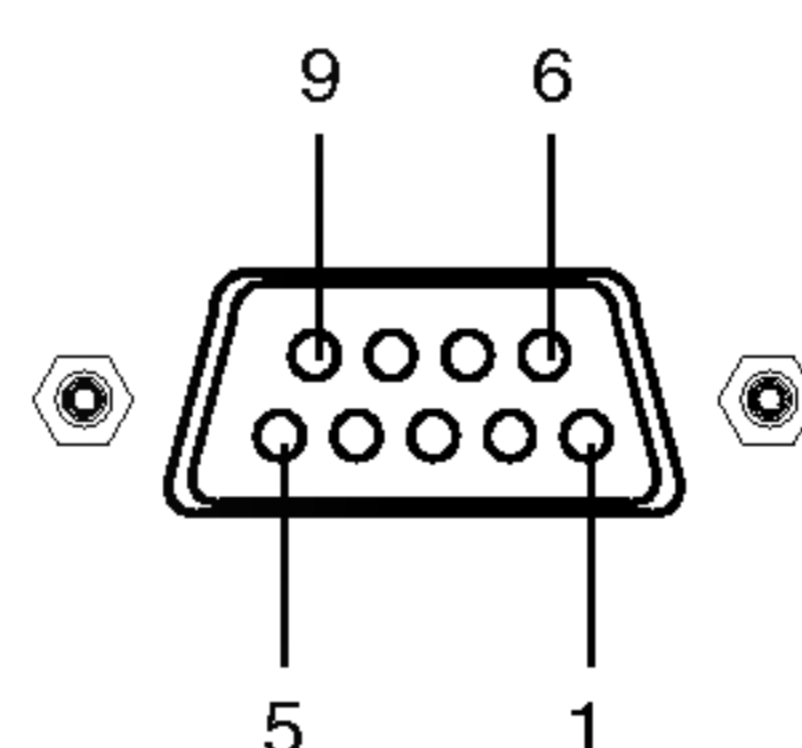


- Brug RS232C kablet til ekstern kontrol af projektoren (Der henvises til fig. 1).

<Fig.1, RS-232 Interface kabel>

RXD	2	2	RXD
TXD	3	3	TXD
DTR	4	4	DTR
GND	5	5	GND
DSR	6	6	DSR
RTS	7	7	RTS
CTS	8	8	CTS

Ekstern enhed                  Projektor



\* 1, 9 Pin No Connection

### Indstilling af kommunikationsparameter

- Baud Rate : 115200 bps(UART)
- Datalængde : 8 bit
- Paritet : ingen
- Stop bit : 1 bit
- Flow Control : ingen
- Kommunikationskode : ASCII kode

## Kommando henvisningsliste

	Kommando 1	Kommando 2	Data (Hexadecimal)
01. Strøm	k	a	0 ~ 1
02. Indgangsvalg	k	b	*
03. Billedforhold	k	c	*
04. Skærm dæmpet	k	d	0 ~ 1
05. Contrast	k	g	0 ~ 64
06. Brightness	k	h	0 ~ 64
07. Farve	k	i	0 ~ 64
08. Tint	k	j	0 ~ 64
09. Sharpness	k	k	0 ~ 64
10. Vælg OSD	k	l	0 ~ 1
11. Fjernbetjeningslås/nøgletås	k	m	0 ~ 1
12. Farvetemperatur	k	u	0 ~ 2
13. Lav strøm	j	q	0 ~ 1
14. Autokonfigurering	j	u	1
15. Indgangsvalg	x	b	*

\* Disse data bliver forklaret detaljeret i dette dokument.

### □ Kommunikationsprotokol

#### 1. Transmission

```
[Kommando1][Kommando2][Set ID][Data][Cr]
```

- \* [Kommando 1]: Første kommando, der kontrollerer enheden.(k, j, x, ASCII code, 1 tegn)
- \* [Kommando 2]: Anden kommando, der kontrollerer enheden.(ASCII code, 1 tegn)
- \* [Set ID] : Du kan justere enhedens ID til at vælge et ønsket projektor ID-nummer i en speciel menu. Se forrige side Justeringsområde er `01 ~ 99(0x01~0x63)`. Når du vælger Set ID `0`, så kontrolleres alle forbundne projektorenheder. I kommandolinjen anvendes Set ID til en 16 antilogaritme-værdi.
- \* [DATA] : Til overførsel af kommandodata. Overfører 2 tegn når ASCII code er organiseret.  
\* Overfør `FF` data til læsning af kommandostatus.
- \* [Cr] : Carriage Return  
ASCII code `0x0D`
- \* [ ] : ASCII code karakter svarer til `Space Bar`, som er for at klassificere kommando, indstille ID og Data.

#### 2. OK Acknowledgement

```
[Kommando2][Set ID][OK][Data][x]
```

- \* Projektoren overfører ACK (acknowledgement) (bekræftelse) baseret på dette format ved modtagelse af normal data. På dette tidspunkt, hvis data er data læsnings-mode, indikerer det den aktuelle statusdata. Hvis dataene er data write-mode, så returnerer den PC computerens data.

#### 3. Error Acknowledgement

```
[Kommando2][Set ID][NG][Data][x]
```

- \* Projektoren overfører ACK (acknowledgement) (bekræftelse) baseret på dette format ved modtagelse af unormal data fra ikke-gennemførlige funktioner eller kommunikationsfejl.

Data : [1] : ugyldig kode (Denne kommando understøttes ikke).  
[2] : ikke understøttet funktion (Denne funktion virker ikke).  
[3] : vent længere (Forsøg igen om et par minutter).

**01. Strøm (Kommando2:a)**

→ Kontrollerer strøm tændt/slukket på projektoren.

Transmission

```
[k] [a] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 0 : Slukket for strømmen  
1 : Tændt for strømmen

Ack

```
[a] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 0 : Slukket for strømmen  
1 : Tændt for strømmen

→ For at vise statussen tændt/slukket for strømmen.

Transmission

```
[k] [a] [ ] [Set ID] [ ] [FF] [Cr]
```

Ack

```
[a] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 0 : Slukket for strømmen  
1 : Tændt for strømmen

\* På lignende vis vil Acknowledgement data, hvis andre funktioner overfører `0xFF` data baseret på dette format, sende feedback om den aktuelle status for hver funktion.

**02. Indgangsvalg (Kommando2:b)**

→ Vælger indgangskilde til enheden.

Transmission

```
[k] [b] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 2 : Video                    3 : S-Video  
4 : Component                6 : RGB-DTV  
7 : RGB-PC                    8 : HDMI(DVI)-DTV  
9 : HDMI(DVI)-PC

Ack

```
[b] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 2 : Video                    3 : S-Video  
4 : Component                6 : RGB-DTV  
7 : RGB-PC                    8 : HDMI(DVI)-DTV  
9 : HDMI(DVI)-PC

**03. Billedforhold (Kommando2:c)**

→ Justerer skærmformatet.

Transmission

```
[k] [c] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 1 : Normal skærm( 4:3)  
2 : Wide(16:9)  
4 : Zoom1  
5 : Zoom2  
8 : FULL

Ack

```
[c] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 1 : Normal skærm( 4:3)  
2 : Wide(16:9)  
4 : Zoom1  
5 : Zoom2  
8 : FULL

**04. Skærm dæmpet (Kommando2:d)**

→ Vælger skærm dæmpet tændt/slukket.

Transmission

```
[k] [d] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 0 : Skærm dæmpet slukket (Billed tændt)  
1 : Skærm dæmpet tændt (Billed slukket)

Ack

```
[d] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 0 : Skærm dæmpet slukket (Billed tændt)  
1 : Skærm dæmpet tændt (Billed slukket)

**05. Contrast (Kommando2:g)**

→ Justerer skærmkontrast.

Transmission

```
[k] [g] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data Min : 0 ~ Maks : 64

\* Der henvises til 'Real data mapping 1'.

Ack

```
[g] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data Min : 0 ~ Maks : 64

**\* Real data mapping 1**

0 : Trin 0  
⋮  
A : Trin 10  
⋮  
F : Trin 15  
10 : Trin 16  
⋮  
64 : Trin 100

**\* Real data mapping 2**

0 : Trin -50  
⋮  
32 : Trin 0  
⋮  
64 : Trin 50

**06. Brightness (Kommando2:h)**

→ Justerer skærmens lysstyrke.

Transmission

[k] [h] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

\* Der henvises til 'Real data mapping 1'.

Ack

[h] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

**07. Farve (Kommando2:i)**

→ Justerer skærmfarven.

Transmission

[k] [i] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

\* Der henvises til 'Real data mapping 1'.

Ack

[i] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

**08. Tint (Kommando2:j)**

→ Justerer skærmens tone.(Video/S-Video/Component)

Transmission

[k] [j] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Rød : 0 ~ Grøn : 64

\* Der henvises til 'Real data mapping2'.

Ack

[j] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Rød : 0 ~ Grøn : 64

**09. Sharpness (Kommando2:k)**

→ Justerer skærmens skarphed.(Video/S-Video/Component)

Transmission

[k] [k] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

\* Der henvises til 'Real data mapping 1'.

Ack

[k] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Maks : 64

**10. Vælg OSD (Kommando2:l)**

→ Vælger OSD tændt/slukket.

Transmission

[k] [l] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 0 : OSD slukket (OSD låse-mode tændt)

1 : OSD tændt (OSD låse-mode slukket)

Ack

[l] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : OSD slukket (OSD låse-mode tændt)

1 : OSD tændt (OSD låse-mode slukket)

**11. Fjernbetjeningslås/nøglelås (Kommando2:m)**

→ Låser styringselementer på projektorens forreste panel og på fjernbetjeningen.

Transmission

[k] [m] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 0 : Lås slukket

1 : Lås tændt

Ack

[m] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Lås slukket

1 : Lås tændt

\* Hvis du ikke bruger fjernbetjeningen, skal du bruge denne mode. Når der er slukket/tændt for strømmen, så udløses den eksterne kontrollås.

**12. Farvetemperatur (ACC) (Kommando2:u)**

→ Justerer farvetemperaturen.

Transmission

[k] [u] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
--------------------------------------

Data 0 : Normal 1 : Kold 2 : Varm

Ack

[u] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
--------------------------------------

Data 0 : Normal 1 : Kold 2 : Varm

**13. Lav strøm (Kommando1:j, Kommando2:q)**

→ Reducerer projektorens strømforbrug.

Transmission

[j] [q] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
--------------------------------------

Data 0 : Lav strøm slukket(Normal)  
1 : Lav strøm tændt(stille)

Ack

[q] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
--------------------------------------

Data 0 : Lav strøm slukket(Normal)  
1 : Lav strøm tændt(stille)

**14. Autokonfigurering (Kommando1:j, Kommando2:u)**

→ Justerer billedposition og minimerer automatisk billedrysten. Det fungerer kun i RGB mode.

Transmission

[j] [u] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
--------------------------------------

Data 1 : At indstille

Ack

[u] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
--------------------------------------

Data 1 : At indstille

**15. Indgangsvalg (Kommando1:x, Kommando2:b)**

→ Vælger indgangskilde til enheden.

Transmission

[x] [b] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
--------------------------------------

Data 20 : Video	30 : S-Video
40 : Component	50 : RGB-DTV
60 : RGB-PC	70 : HDMI(DVI)-DTV
80 : HDMI(DVI)-PC	

Ack

[b] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
--------------------------------------

Data 20 : Video	30 : S-Video
40 : Component	50 : RGB-DTV
60 : RGB-PC	70 : HDMI(DVI)-DTV
80 : HDMI(DVI)-PC	



## Understøttet skærmvisning

\* Følgende tabel viser de skærmformater, der understøttes af projektoren.

Kilder	Format	Vertikal frekv. (Hz)	Horisontal frekv. (kHz)
VGA/EGA	640X350	70.090Hz	31.468kHz
	640X350	85.080Hz	37.861kHz
PC98 / VGA text	640X400	70.090Hz	31.468kHz
	640X400	85.080Hz	37.861kHz
	720X400	70.082Hz	31.469kHz
	720X400	85.039Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.940Hz	31.469kHz
	640X480	72.800Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.008Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.250Hz	35.156kHz
	800X600	60.317Hz	37.879kHz
	800X600	72.188Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.061Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.004Hz	48.363kHz
	1024X768	70.069Hz	56.476kHz
	1024X768	75.029Hz	60.023kHz
	1024X768	84.997Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.053Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X768	60.00Hz	47.693kHz
	1280X960	60.00Hz	60.00kHz
	1280X1024	60.020Hz	63.981kHz

\* Hvis projektoren ikke understøtter indgangssignalet, så vises meddelelsen "Out of range" på skærmen.

\* Projektoren understøtter DDC1/2B type som Plug & Play funktion. (Automatisk genkendelse af PC-skærm)

\* Synkroniserings indgangsformen for horisontale og vertikale frekvenser er Separate, Composite og SOG.

\* Afhængig af hvilken PC, det er, så må den optimale vertikale frekvens ikke vises op til den optimale frekvens indstillet i 'Registration information (Display registration information)'. (fx: Den optimale vertikale frekvens kan vises op til 75Hz eller under i en opløsning på 640X480 eller 800X600).

### <DVD/DTV Input>

Signal	Komponent-*1	RGB(DTV)-*2
NTSC(60Hz)	480i	X
	480p	○
	720p	○
	1080i	○
PAL(50Hz)	576i	X
	576p	○
	1080i	○

\* Kabeltype

1- RCA til D-Sub adapter

2- Computerkabel

## Vedligeholdelse

\* Projektoren har kun brug for lidt vedligeholdelse. Du bør holde linsen ren, da al snavs og alle pletter måske vises på skærmen. Hvis en hvilken som helst del skal udskiftes, så skal du kontakte din forhandler. Når du rengør en hvilken som helst del af projektoren, skal du altid først slukke for strømmen og tage stikket til projektoren ud.

### Rengøring af linsen

Du skal rengøre linsen, når som helst du bemærker snavs eller støv på overfladen af den. Tør linsens overflade forsigtigt af med en luftspray eller en blød, tør fnugfri klud.

For at fjerne snavs eller pletter på linsen skal du fugte en blød klud med vand og et neutralt rengøringsmiddel og så forsigtigt tørre linsens overflade af.

### Sådan rengør du projektorens hus

Når du skal rengøre projektorens hus, skal du først tage stikket til strømkablet ud. For at fjerne støv eller snavs skal du tørre huset af med en blød, tør og fnugfri klud. For at fjerne vanskelige pletter eller snavs skal du fugte en blød klud med vand og et neutralt rengøringsmiddel og så tørre huset af.

Brug ikke alkohol, benzen, fortyndere eller andre kemiske opløsningsmidler, da de kan være skyld i, at huset bliver skævt eller misfarvet.

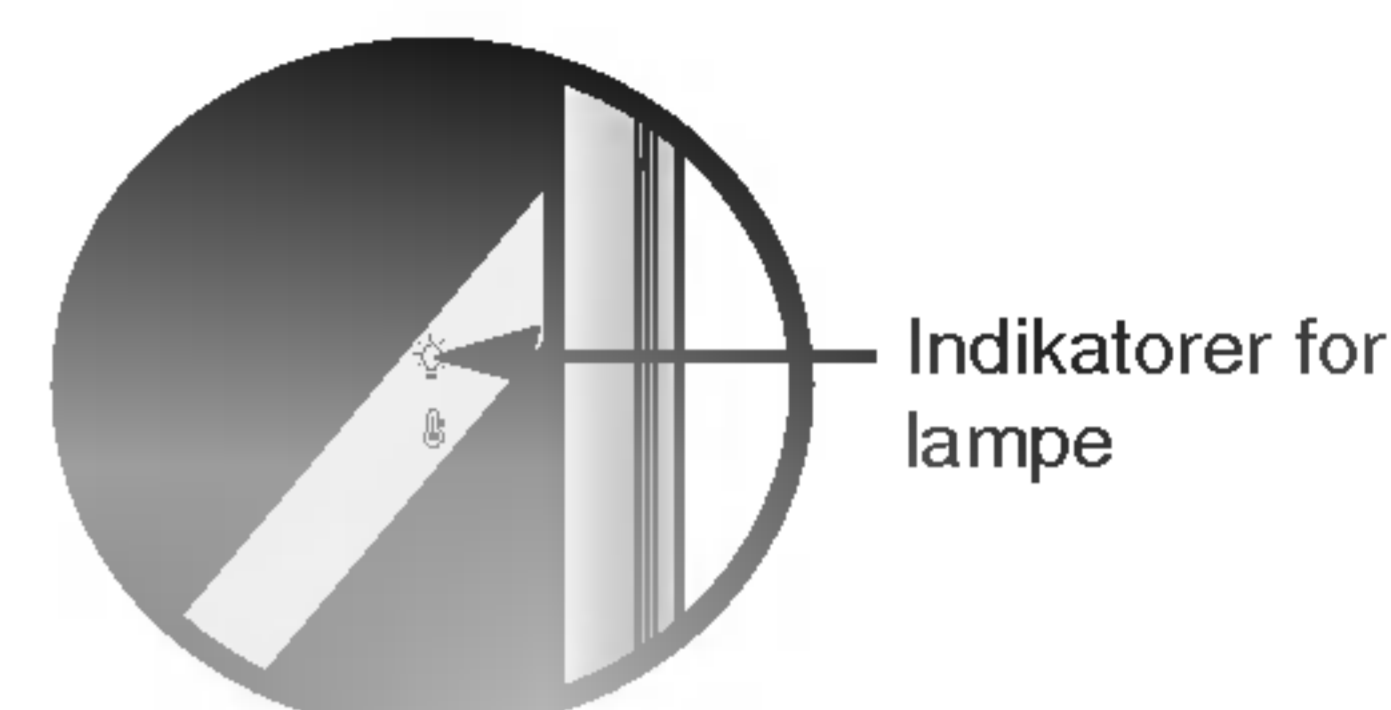
# Sådan udskifter du lampen

## Udekiftning af lampe

Projektorens lampe holder normalt i ca. 4000 timer. Du kan se, hvilken lampe, der anvendes i afsnittet Selecting Function. Du skal udskifte lampen, når:

- Det projicerede billede bliver mørkere eller begynder at forringes.
- Indikatoren for lampe er rød.
- Meddelelsen "Replace the lamp" vises på skærmen, når du tænder for projektorens lampe.

<Forreste panel på projektor>



## Vær forsigtig, når du udskifter lampe

- Tryk på knappen POWER på styrepanelet eller på fjernbetjeningen for at slukke for strømmen.
- Hvis driftsindikatoren lysdiode er orange og blinker, så skal du ikke slukke for netstrømmen, førend driftsindikatoren lysdiode lyser konstant (orange).
- Lad lampen afkøle 1 time, førend du udskifter den.
- Sæt kun en lampe i af samme type fra et LG Electronics Service Center, da brug af en anden type lampe kan forårsage skade på projektor og lampe.
- Træk kun lampen ud, når du skal udskifte den.
- Hold lampeenheden uden for børns rækkevidde og væk fra varmekilder så som radiatorer og brændeovne.
- For at mindske risikoen for brand må lampen ikke udsættes for væsker eller fremmedlegemer.
- Placér ikke lampen tæt ved nogen som helst varmekilder.
- Sørg for, at den nye lampe fastgøres omhyggeligt med skruer. Ellers kan billedet blive mørkt, eller der kan være risiko for ildebrand.
- Rør aldrig ved lampens glas, da billedkvaliteten ellers kan forringes, eller lampens levetid kan reduceres.

## Sådan får du fat i en udekiftningelampe

Lampens modelnr. er vist på side 47. Kontrollér lampemodell og køb den så hos LG Electronics Service Center. Brug af anden lampe kan forårsage skade på projektoren.

## Bortskaffelse af lampe

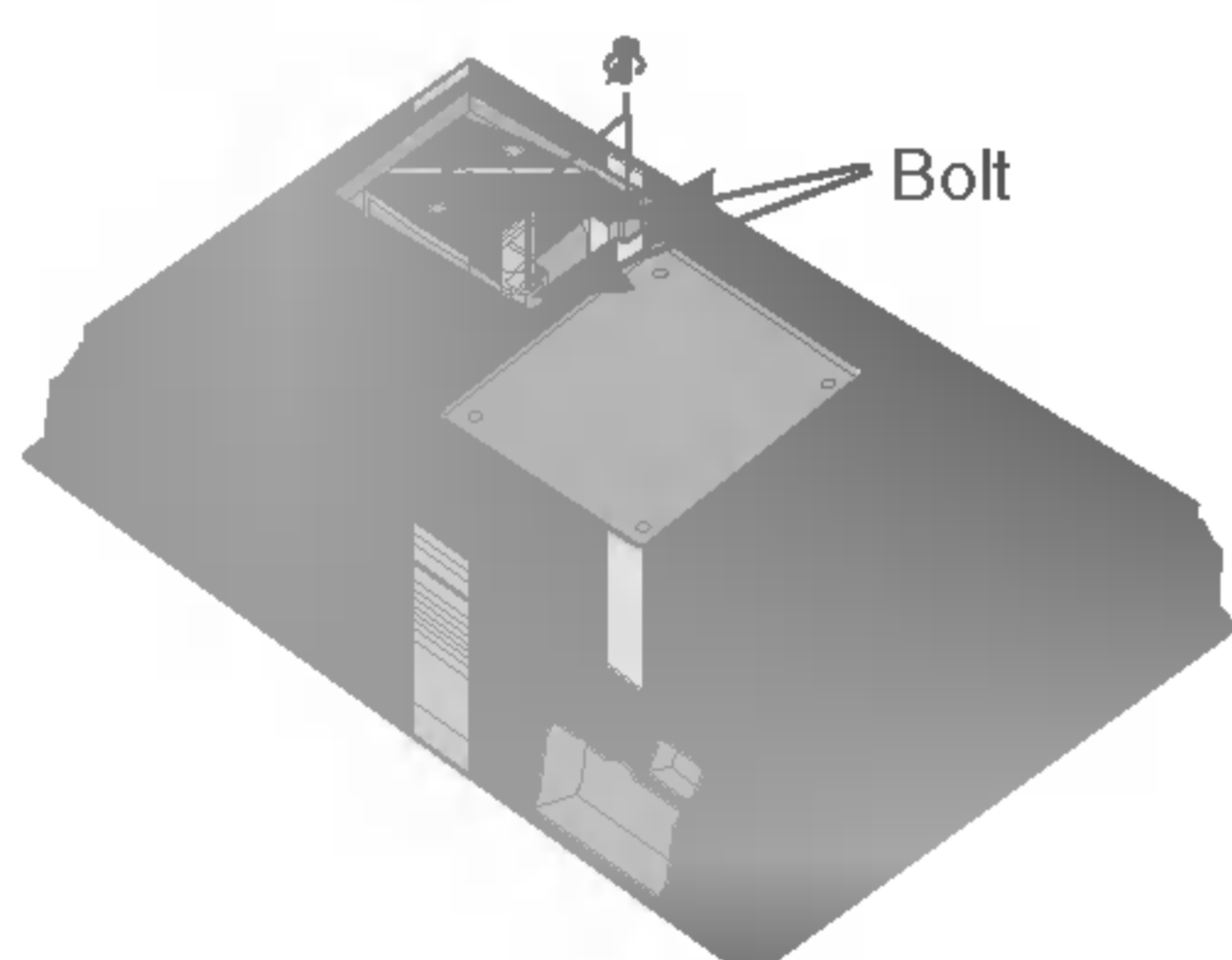
Den brugte lampe bortskaffes ved at returnere den til LG Electronics Service Center.

## Sådan udskifter du lampen

- 1** Sluk for projektoren og tag stikket til strømka­blet ud. Placér forsigtigt siden med linsen nedad på en blød overflade, så linsen beskyttes mod skrammer.

(Lad lampen afkøle 1 time, før du udskifter den).

- 3** Efter at du har løftet lampens dæksel af, skal du fjerne de to fastspændingsskruer på lampens hus med en skruetrækker eller lignende genstand.

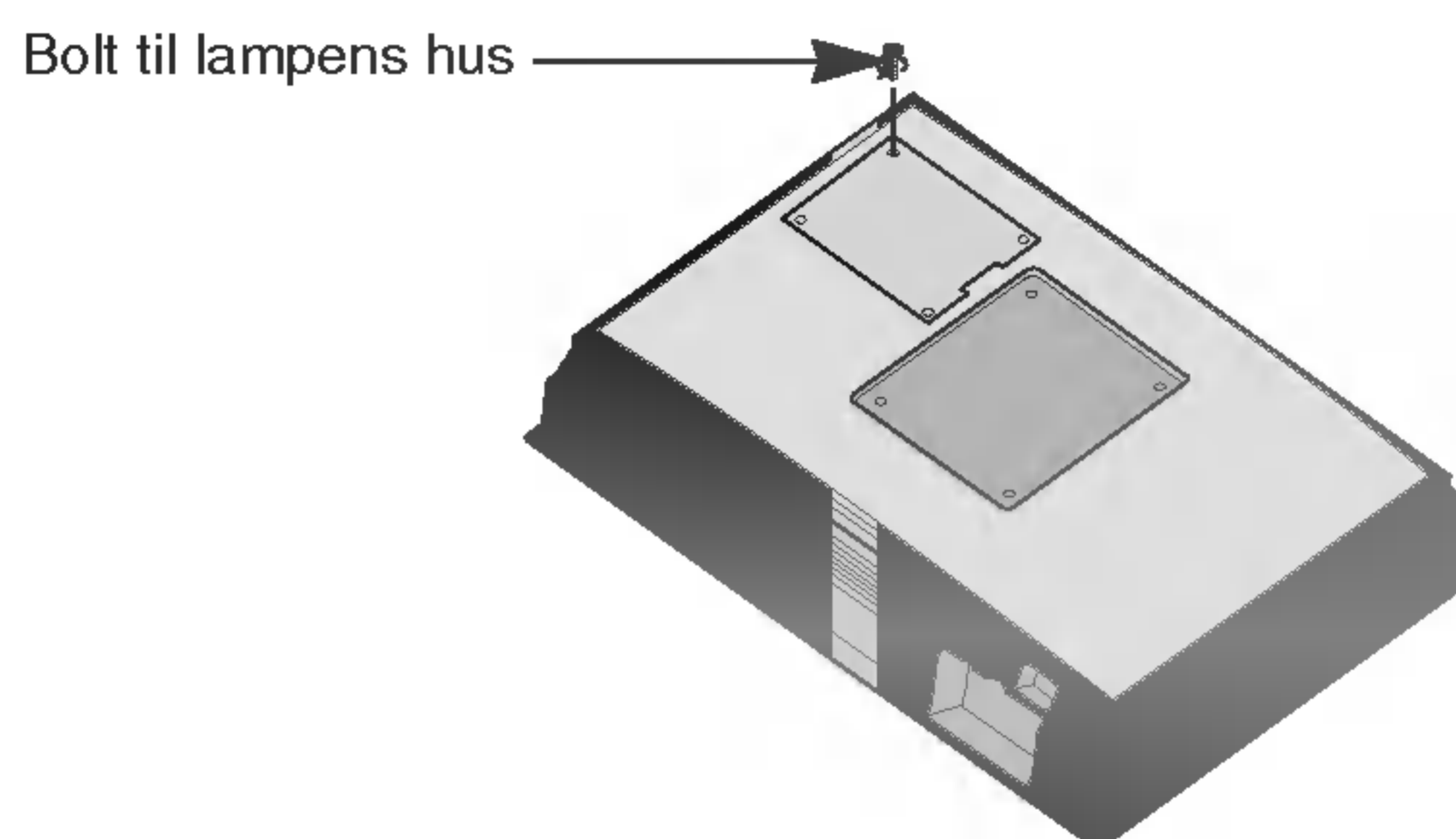


- 5** Træk langsomt håndtaget ud og fjern lampens hus.

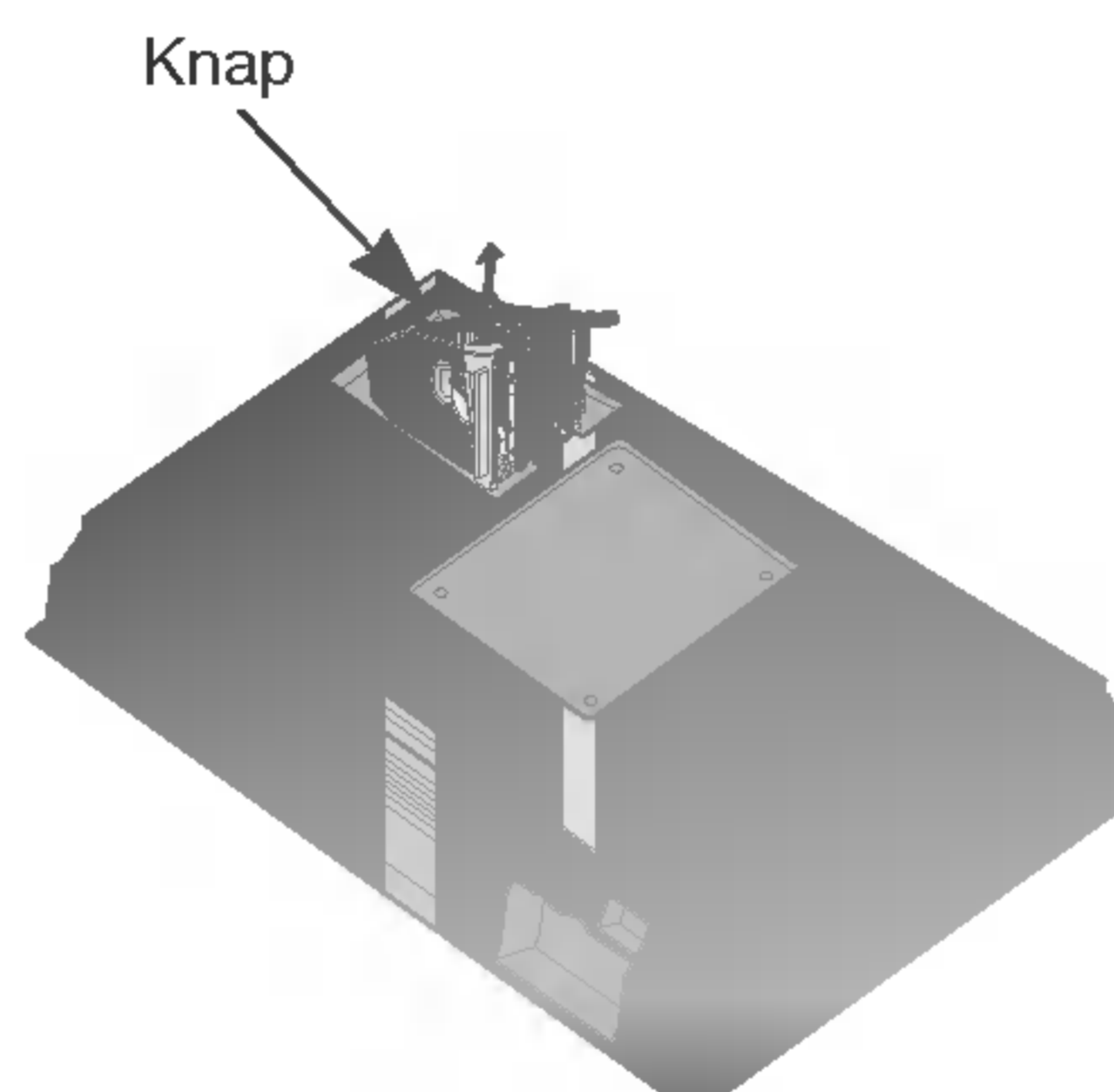
- 7** Fastspænd skruerne, du fjernede under trin 3.

(Sørg for, at den er omhyggeligt fastgjort).

- 2** Skru fastspændingsboltene på lampens dæksel af ved brug af en skruetrækker eller et lignende stykke værktøj.



- 4** Løft den fastgjorte trådknap på lampen op.



- 6** Isæt forsigtigt den nye lampe i den korrekte position. Sørg for, at den er isat korrekt.

- 8** Luk lampens dæksel og fastgør det med boltene.

(Hvis dækslet til lampen er åbent, så blinker indikatoren for lampe grønt, og der er ikke tændt for projektoren).

### BEMÆRK!

Brug af nogen som helst anden lampe kan forårsage skade på projektoren eller på lampen. Sørg for, at lampens dæksel er omhyggeligt fastspændt. Hvis dækslet til lampen er åbent, så tændes der ikke for projektoren. I det tilfælde skal du kontakte dit servicecenter, efter at du har kontrolleret, at lampen er grundigt fastspændt.

# Notater

# Notater

# Specifikationer

MODEL	AN110B-JD/AN110W-JD
opløsning	1280 (horisontal) x 768 (vertikal) pixel
horisontalt/vertikalt forhold	15:9 (horisontal:vertikal)
DLP panelstørrelse	0,65 tommer
skærmstørrelse	1,01~5,08 m (40~200 tommer)
afstand til fjernbetjening	12 m
zoom-forhold	1:1.4
Videokompatibilitet	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Strøm	AC 200 - 240V~50/60Hz, 1,3A-1A, 250W
højde (mm/tommer)	254,4/10,0
bredde (mm/tommer)	443,4/17,4
længde (mm/tommer)	93,9/3,6



I drift : 0°C~40°C (32~104°F)  
 Under opbevaring og transit : -20°C~60°C (-4~140°F)



I drift: 0~ 80% relativ luftfugtighed ved tørt hygrometer  
 Ikke i drift: 0 ~ 90% relativ luftfugtighed ved tørt hygrometer



AJ-LAN1



200W

