



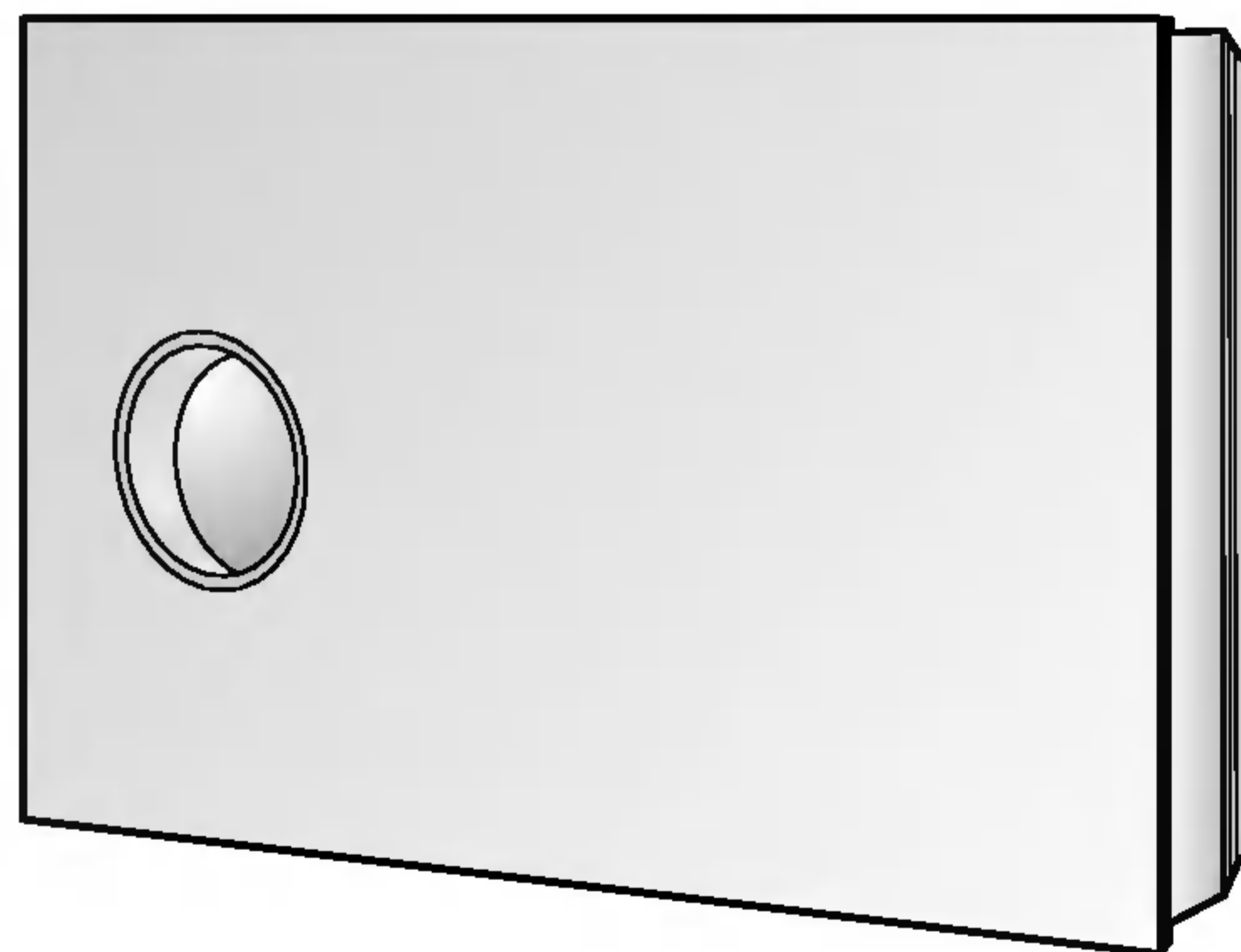
Ole hyvä ja lue tämä käsikirja huolellisesti ennen laitteen käyttöä. Säilytä se myöhempää tarvetta varten.

Kirjaa muistiin alla olevaan tilaan laitteen mallinnumero ja sarjanumero.

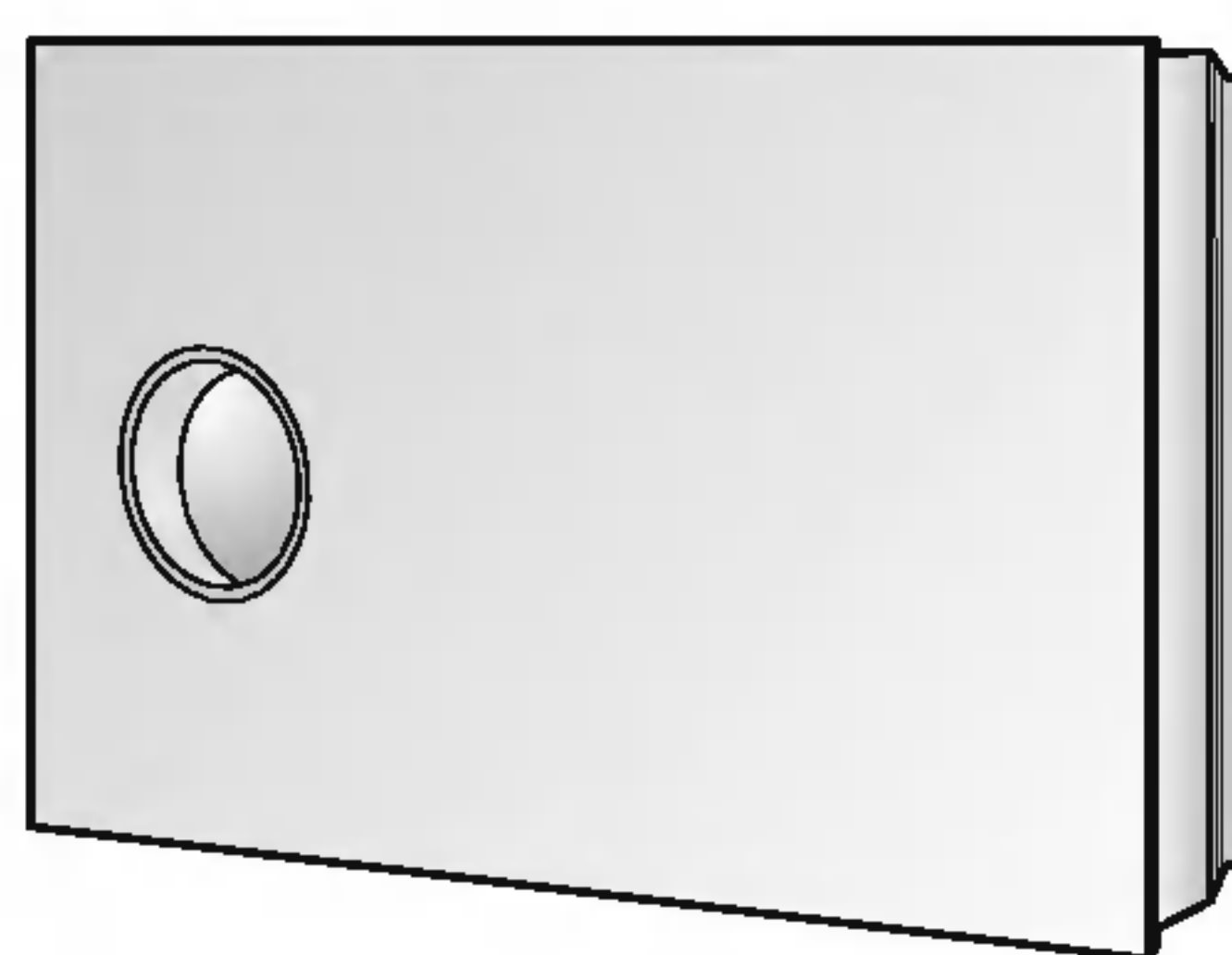
Lue tiedot laitteen pohjaan kiinnitetystä tarrasta ja anna nämä tiedot jälleenmyyjälle tarvitessasi laitteelle huoltoa.

Mallinumero :  
Sarjanumero :

## LG DLP-PROJEKTORI



# DLP PROJEKTORI



# Liitännät

## Johdanto

Käyttöturvaohjeet .....	4
-------------------------	---

## Osiin selostukset

Päärunko .....	7
Ohjauspaneeli .....	8
Kaukosäädin .....	9
Paristojen asennus.....	9
Projektorin tilailmaisimet. ....	10
Varusteet .....	11
Valinnaiset lisävarusteet.....	11

## Asennus ja sijoittelu

Asennusohjeet .....	12
Projektorin peruskäyttö .....	13
Projektorin asennus seinälle .....	14
Projektorin käynnistys .....	20
Projektorin sammutus .....	20
Lähdetilan valinta .....	20
Focus-tarkennus, zoomaus, näyttökuvan kohdistus .....	21

## Liitännät

Liittäminen PC-tietokoneeseen .....	22
Liittäminen muistikirjamikroon .....	22
Liittäminen videolähteeseen .....	23
Liittäminen DVD-laitteeseen.....	23
Liittäminen digiboksiin .....	24
HDMI .....	25

## Toiminnot

### Videovalikon vaihtoehdot

Videon säädöt .....	26
APC (Kuvan autom. säätö) .....	26
Väriämpötilan autom. säätö .....	27
Gamma-toiminto.....	27
Huippuvalkoisen säätö.....	28
Väriämpötilan säätö.....	28
Värinkorostussäätö .....	28

### Valikon erityisvaihtoehdot

Kielen valinta.....	29
ARC-toiminnon käyttö .....	29
Kääntö vaakasuunnassa.....	30
XD Demo.....	30
Automaattisammutus .....	30
Trapetsikorjaustoiminto .....	31
Blank-tyhjäystoiminto .....	31
Blank-taustaväriin valinta .....	32
Lampputila-toiminto .....	32
Lamppuajan tarkistus .....	32
Kallistustoiminto .....	33
Pysäytystoiminnon käyttö.....	33

### Näyttövalikon vaihtoehdot

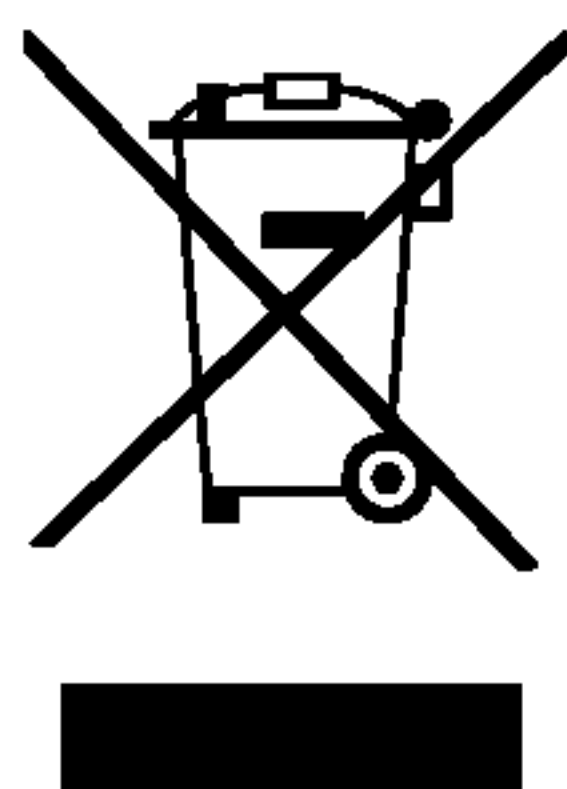
Automääritystoiminto.....	34
Manuaaliset määrytykset .....	34
ZOOM-toiminnon käyttö .....	35
Näyttökuvan kohdistus .....	35

### RS-232C

Ulkoisen säätölaitteen asetukset .....	36
--	----

### Tietoja

Tuetut näytöt .....	41
Hoito .....	42
Lampun vaihto.....	43
Muistio .....	45
Tekniset tiedot .....	47



### Vanhojen laitteiden hävittäminen

1. Tämä merkki tuotteessa tarkoittaa, että tuote kuuluu sähkö- ja elektroniikkalaiteromusta annetun EU-direktiivin 2002/96/EY soveltamisalaan.
2. Kaikki elektroniset laitteet ovat ongelmajätettä, joten ne on toimitettava paikalliseen keräyspisteeseen.
3. Vanhan laitteen asianmukainen hävittäminen ehkäisee mahdollisia ympäristöön ja terveyteen kohdistuvia haittavaikutuksia.
4. Lisätietoa vanhan laitteen hävittämisestä saat ottamalla yhteyden paikallisiin viranomaisiin, kierrätyskeskukseen tai myymälään, josta ostit laitteen.

# Käyttöturvaohjeet

Ottakaa huomioon käyttöturvaohjeet mahdollisten onnettomuuksien tai projektorin väärinkäytön estämiseksi.

→ Käyttöturvaohjeita annetaan seuraavassa esitetyissä kahdessa muodossa.

**VAROITUS** : Tämän ohjeen noudattamatta jättämisestä voi aiheutua vakavia henkilövahinkoja ja jopa kuolema.

**HUOMIO** : Tämän ohjeen noudattamatta jättämisestä voi aiheutua lieviä henkilövahinkoja tai vaurioita projektorille.

→ Luettuanne tämän käyttöoppaan säilyttäkää se paikassa, josta käyttäjät saavat sen aina helposti esille.

## Asennus sisätiloissa



Sammuta projektorin asennusta varten.

Virta kytkeytyy pois päältä, jos laitetta ei muuten sammuteta.

Älä sijoita projektoria suoraan auringonpaahteeseen tai lähelle lämmönlähteitä kuten lämpöpattereita, avotulta ja liettä jne.

Muuten voisi syntyä tulipalon vaara!

Älä sijoita projektorin viereen tulenarkoja materiaaleja.

Se voisi aiheuttaa tulipalon vaaran!

Älä anna lasten roikkua asennetussa projektorissa.

Se voi saada projektorin putoamaan aiheuttaen henkilövahinkoja tai kuoleman.

## Asennus sisätiloissa



Irrota virtajohto ja kaikki muut liitännät ennen laitteen siirtoa.

Älä aseta projektoria lähelle höyryn tai öljyn lähteitä, kuten ilmastokostuttajaa.

Muuten voisi aiheutua tulipalon tai sähköiskun vaara.

Älä sijoita projektoria paikkaan, jossa se voi joutua alltiiksi liialle pölylle.

Se voisi aiheuttaa tulipalon vaaran!

Sijoita projektori ainoastaan tasaiselle ja vakaalle alustalle.

Laitteen muuttuminen epävakaaksi vaikuttaa sen toimintaan.

Varmista hyvä tuuletus projektorin ympärille. Etäisyyden projektorista kattoon tai lattiaan tulee olla enemmän kuin 20 cm/8 tuumaa.

Laitteen sisälämpötilan liiallinen nousu voi aiheuttaa tulipalon vaaran!

Älä tuki projektorin tuuletusaukkoja tai rajoita millään tavalla ilman virtausta.

Se voisi aiheuttaa sisälämpötilan nousun ja tulipalon vaaran!

Älä sijoita projektoria suoraan maton, huovan tai muun sellaisen päälle, joka rajoittaa ilman virtausta.

Se voisi aiheuttaa sisälämpötilan nousun ja synnyttää tulipalon vaaran!

Projektorista tuleva ilmavirta menee sisään vasemmasta alaosasta ja tulee ulos oikeasta yläosasta. Jos asennat tuulettimen laitteen lähelle, varo muuttamasta ilmavirran suuntaa.

Jos asennat tuulettimen projektorin pohjaosaan, liian suureksi nouseva lämpötila voi aiheuttaa tulipalon.

## Asennus ulkotiloissa



Älä käytä projektoria kylpyhuoneen kaltaisissa kosteissa tiloissa tai missään paikassa, jossa se voisi kastua.

Muuten voisi aiheutua tulipalon tai sähköiskun vaara!

## Käyttövirta



Suojamaadoitus on järjestettävä oikein.

Jos suojamaadoitusta ei järjestetä oikein, on olemassa mahdollinen vuotovirtojen aiheuttama sähköiskun vaara.

Jos suojamaadoituksen järjestäminen on mahdotonta, täytyy käyttää erillistä varoketta ja asennuksessa valtuutettua sähköasentajaa.

Maadoitusta ei saa liittää puhelinlinjoihin, ukkosenjohdattimiin tai kaasuputkiin.

Virtapistoke täytyy työntää kokonaan pistorasiaan tulipalovaaran välttämiseksi!

Muuten voisi syntyä tulipalon vaara!

Älä sijoita virtajohdon päälle raskaita esineitä

Muuten voisi aiheutua tulipalon tai sähköiskun vaara!

**Käyttövirta**

Älä liitä samaan pistorasiaan liian monta laitetta.

Se voisi aiheuttaa pistorasian ylikuumentumisen ja tulipalon vaaran!

**Käyttövirta**

Älä koskaan kosketa virtajohdon pistoketta märin käsin.

Muuten voi aiheutua sähköiskun vaara!

Pidä tukevasti kiinni pistokkeesta vetäessäsi sen irti pistorasiasta. Jos vedät virtajohdosta, se saattaa vaurioitua.

Muuten voisi syntyä tulipalon vaara!

Estä pölyn kerääntyminen virtajohdon pistokkeen liittimeen tai pistorasiaan.

Muuten voisi syntyä tulipalon vaara!

Älä työnnä pistoketta pistorasiaan, jos virtajohto tai pistoke on vaurioitunut tai pistorasian liittintäosa on irti.

Muuten voisi aiheutua tulipalon tai sähköiskun vaara!

Varmista, ettei virtajohto pääse koskettamaan teräviä tai kuumia esineitä kuten lämmitintä.

Muuten voisi aiheutua tulipalon tai sähköiskun vaara!

Sijoita projektori niin, etteivät ihmiset astu virtajohdon päälle tai kompastu siihen.

Muuten voisi aiheutua tulipalon tai sähköiskun vaara!

Älä kytke projektorin virtaa päälle työntämällä pistoke pistorasiaan tai katkaise virtaa vetämällä pistoke pistorasiasta.

(Älä käytä laitteen käynnistykseen tai sammutukseen virtakytkimellä varustettua pistorasiaa.)

Se voi aiheuttaa mekaanisen vian tai sähköiskun.

**Käyttö**

Älä aseta projektorin päälle mitään nesteillä täytettyjä esineitä, kuten kukkamaljakoita, kuppeja, kosmetiikkaa tai kynttilöitä.

Muuten voisi syntyä tulipalon vaara!

Projektoria saatua iskuvaurion sammuta se ja irrota sen virtajohdon pistoke pistorasiasta. Ota yhteys huoltopisteeseen.

Muuten voisi aiheutua tulipalon tai sähköiskun vaara!

Älä pudota mitään esineitä projektorin päälle.

Muuten voi aiheutua sähköiskun vaara!

Jos projektorille roiskuu vettä, irrota sen virtajohdon pistoke välittömästi pistorasiasta ja ota yhteys huoltopisteeseen.

Muuten voi aiheutua sähköiskun vaara!

Dispose of used batteries carefully and safely.

Lapsen sattuessa nielaisemaan pariston ottakaa yhteys lääkäriin välittömästi.

Jos kuvaruudulle ei tule kuvaa, kytke laitteen virta pois, irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta. Ota yhteys huoltopisteeseen.

Muuten voisi aiheutua tulipalon tai sähköiskun vaara!

Älä avaa mitään koteloiteja. (lukuun ottamatta linssin suojusta) Suuri sähköiskun vaara!

Älä katso suoraan linssiin projektorin ollessa käytössä. Siitä voi aiheutua silmävaurio!

Älä kosketa metalliosia käytön aikana tai heti sen jälkeen, koska tuuletusaukot ja lampun suojusta pölyt voivat jäähdyttää hyvin kuumina!

## Käyttö



Älä koskaan kosketa pistorasiaa, jos huonetilassa on kaasuvuoto, vaan avaa ikkunat ja tuuleta.

Muuten syntyvä kipinä voi aiheuttaa tulipalon tai palovammoja.

Do not drop the projector or allow impact shock.

Se voisi aiheuttaa mekaanisen vian tai henkilövahinkoja!

## Käyttö



Älä sijoita projektorin päälle raskaita esineitä.

Se voisi aiheuttaa mekaanisen vian tai henkilövahinkoja!

Varo huolellisesti kolauttamasta linssiä erityisesti projektorin siirrettäessä.

Älä kosketa projektorin linssiä. Se on herkkä osa ja vaurioituu helposti.

Älä käytä mitään teräviä työkaluja projektoriin, koska ne vaurioittavat koteloitinta.

## Puhdistus



Älä käytä projektorin puhdistukseen vettä.

Muuten voisi aiheutua vaurioita projektorille tai sähköiskun vaara.

Siinä epätodennäköisessä tapauksessa, että projektorista lähtee savua tai pahaa hajua, sammuta se, irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta ja ota yhteys jälleenmyyjään tai huoltopisteeseen.

Muuten voisi aiheutua tulipalon tai sähköiskun vaara!

Käytä pölyn tai tahrojen poistoon projektiolinssiltä paineilmasuihketta tai neutraaliin pesuaineeseen ja veteen kostutettua pehmeää kangasta.

## Puhdistus



Pyydä huoltopistettä puhdistamaan projektorin sisäosat kerran vuodessa.

Kerääntyvä pöly voi aiheuttaa mekaanisia vikoja.

Puhdista muoviosat, kuten projektorin runko, pyyhkimällä pehmeällä liinalla. Katkaise virta puhdistamisen ajaksi. Älä käytä puhdistusainetta, vettä tai märkää kangasta. Älä käytä varsinkaan ikkunanpuhdistusainetta, autonpuhdistus- tai kiillotusainetta, hankaavia aineita tai vahaa, bentseeniä tai alkoholia. Muutoin laite voi vaurioitua.

Se voi aiheuttaa tulipalon, sähköiskun tai laitteen vaurioitumisen muodonmuutoksen tai korroosion seurauksena.

## Muuta



Älä yritä huoltaa projektoria itse. Ota yhteys jälleenmyyjään tai huoltopisteeseen.

Muuten voi aiheutua vaurioita projektorille ja sähköisku samoin kuin takuun raukeaminen.

## Muuta



Irrota ehdottomasti projektorin virtajohdon pistoke pistorasiasta, jos laitetta ei tulla käyttämään pitkään aikaan.

Kerääntyvä pöly voisi muuten aiheuttaa tulipalon vaaran!

Lampun vaihdosta on tarkemmat tiedot sivuilla 43-44.

Älä käytä sekaisin uusia ja vanhoja paristoja.

Se voisi saada paristot ylikuumenemaan ja vuotamaan.

Käytä ainoastaan määritettyä paristotyyppiä.

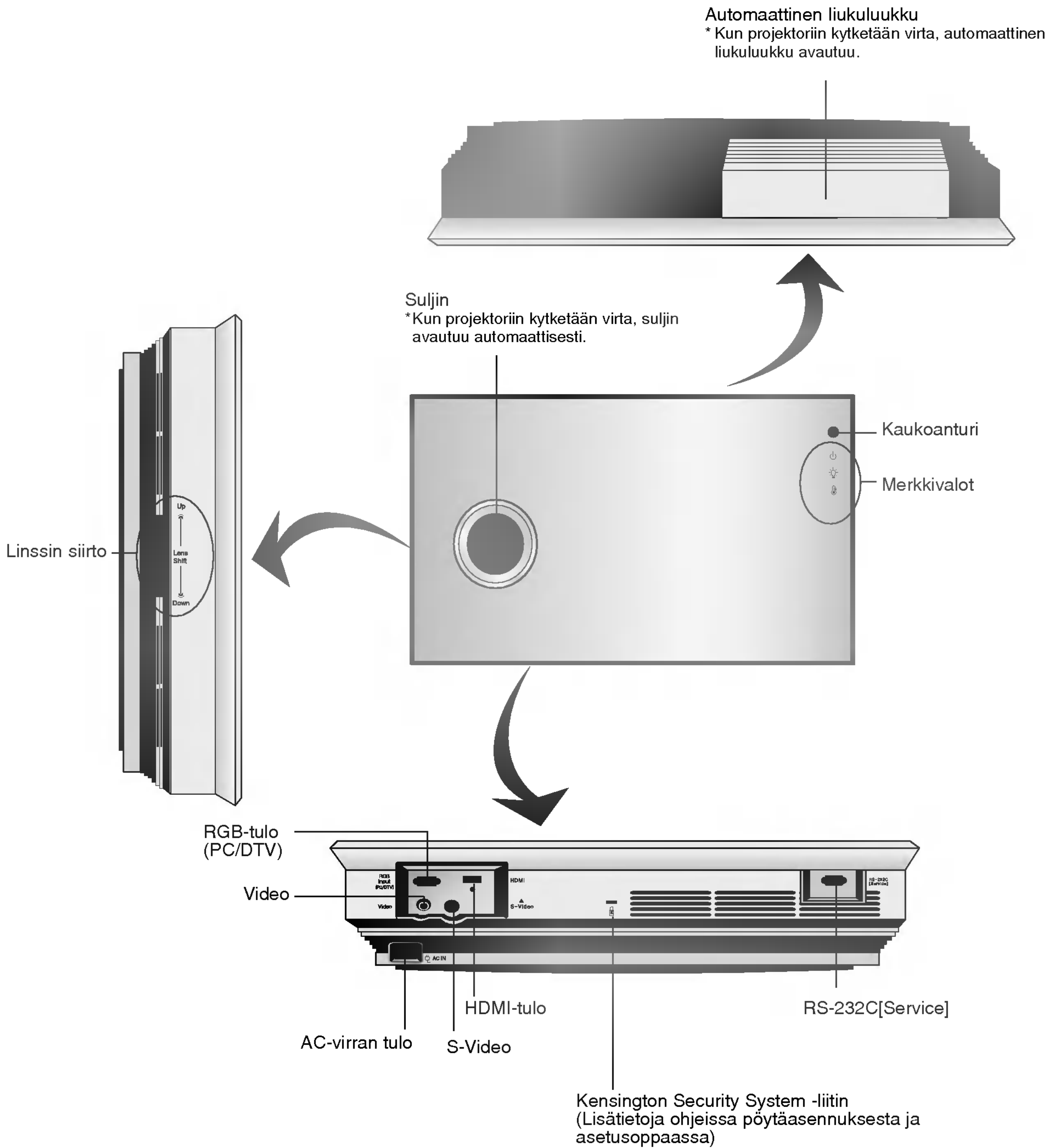
Väärän tyyppin paristot voivat vioittaa kaukosäädintä.

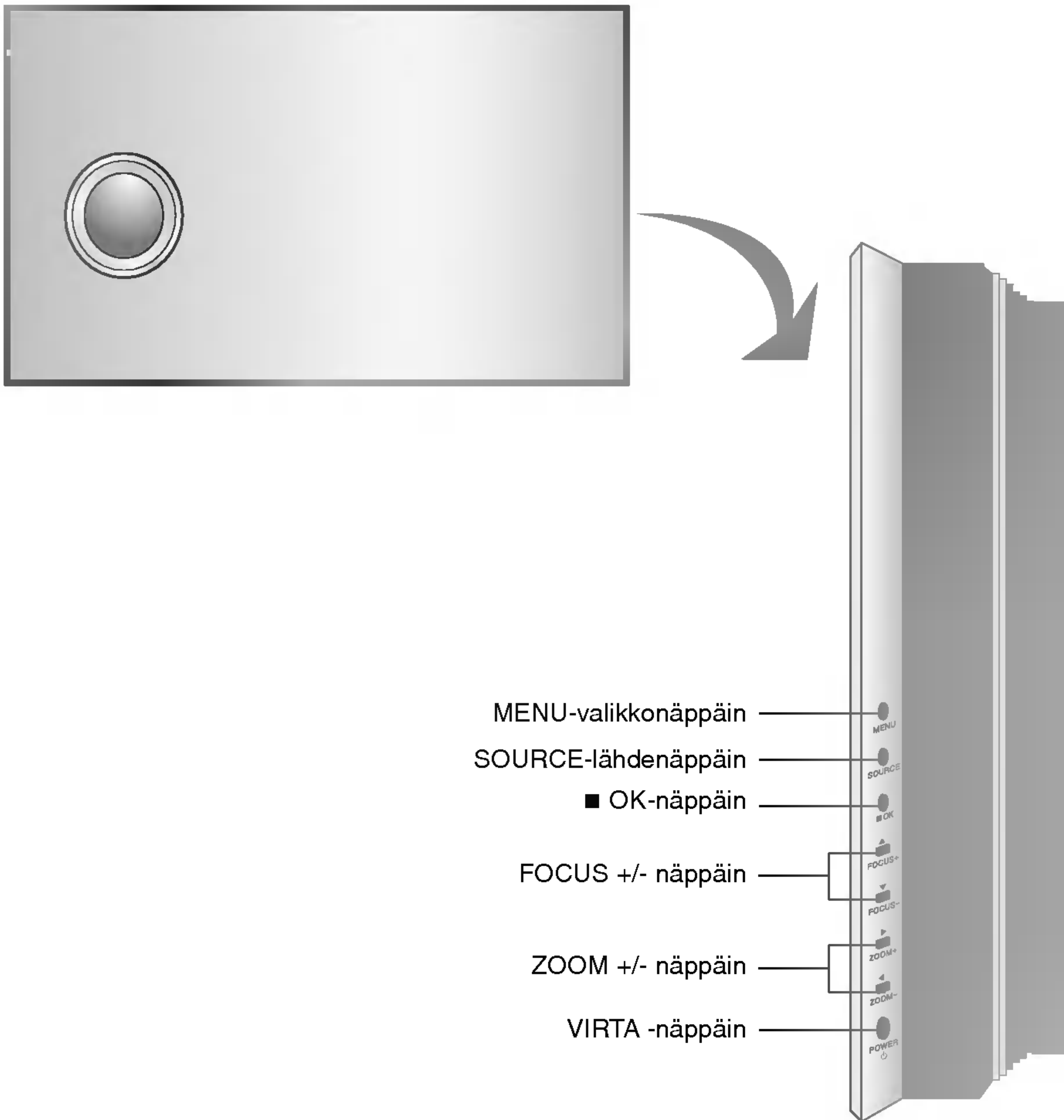
Katsele projektorin heijastamaa kuvaa etäisyydeltä, joka vastaa noin 5–7-kertaista valkokankaan halkaisijaa.

Kuvan katseleminen liian läheltä voi heikentää näköä.

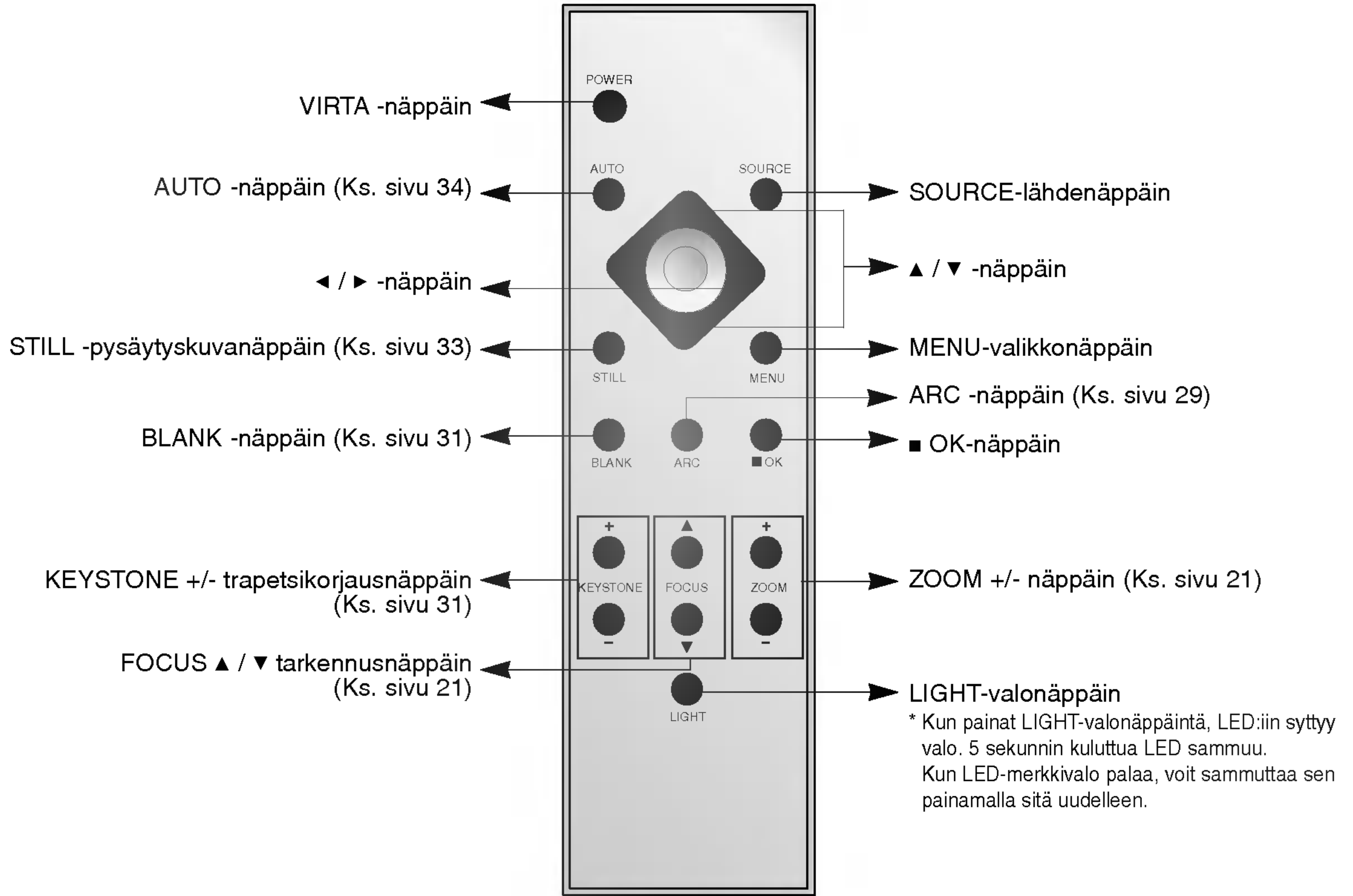
# Osien selostukset

\* Projektori on valmistettu tarkkuusteknologialla. Projektionäytöllä voi kuitenkin näkyä pikkuruisia mustia ja/tai kirkkaita pisteitä (punaisia, sinisiä, vihreitä). Tämä on normaali valmistusprosessin tulos, eikä aina ole merkki viasta.

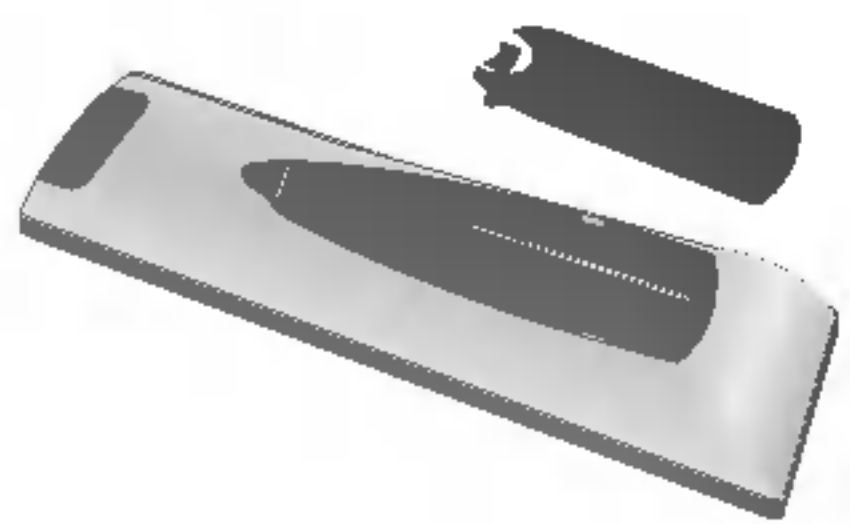






**VAARA**

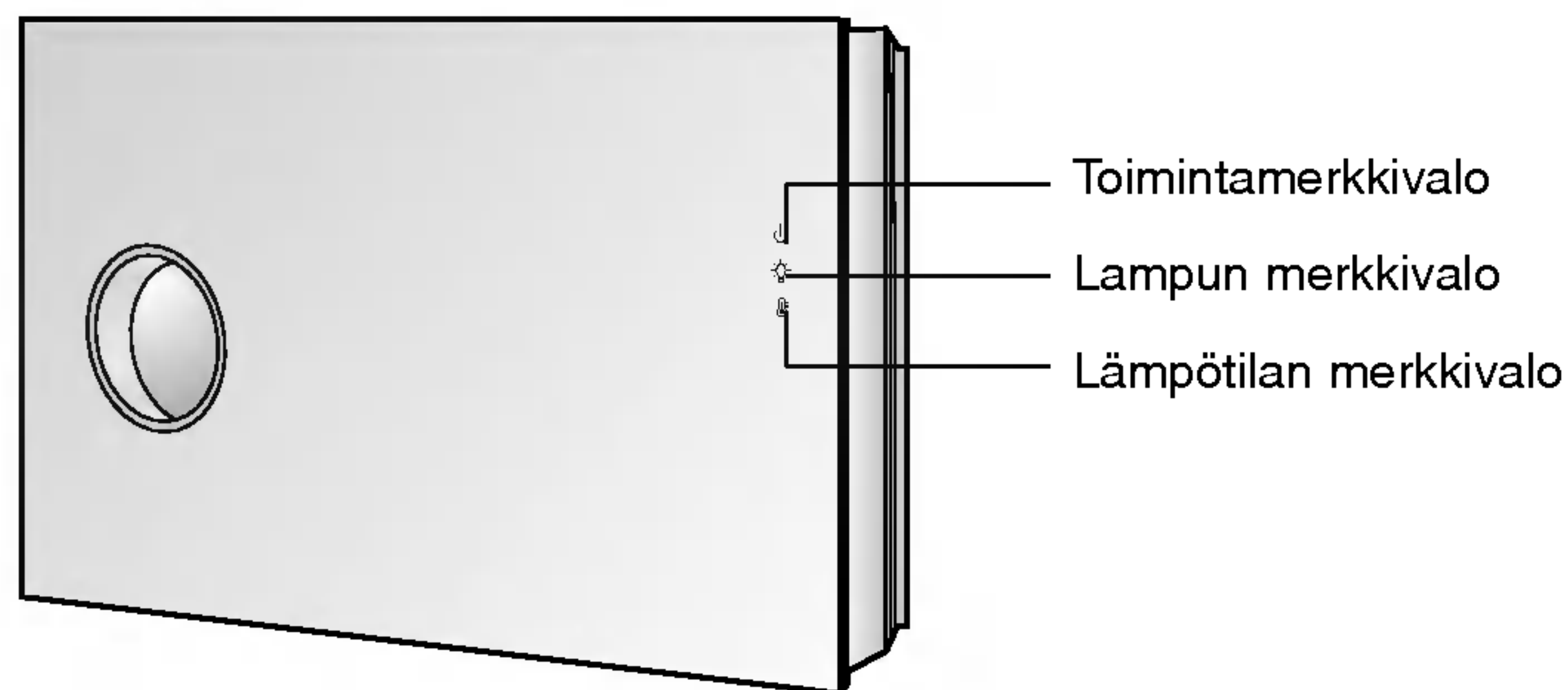
RÄJÄHDYSVAARA VAIHDETTAESSA VÄÄRÄN TYYPIN PARISTO.  
KÄYTETYT PARISTOT ON HÄVITETTÄVÄ OHJEIDEN MUKAAN.



- Avaa paristolokeron kansi kaukosäätimen takana ja laita paristot sisään navat oikein päin "+" vastaan "+" ja "-" vastaan "-".
- Laita sisään kaksi 1,5 V "AAA"-paristoa.  
Älä käytä sekaisin uusia ja vanhoja paristoja.

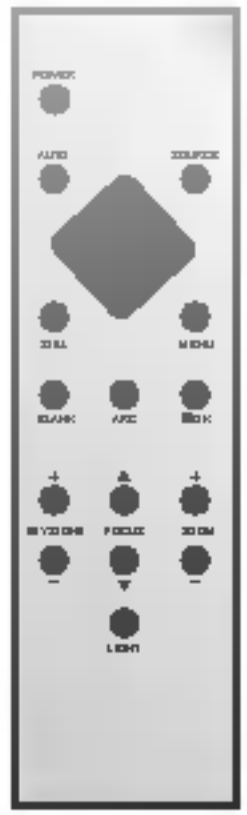


\* Lampun merkkivalo, toimintamerkkivalo ja lämpötilan merkkivalo projektorin yläkannessa näyttävät projektorin toimintatilat.

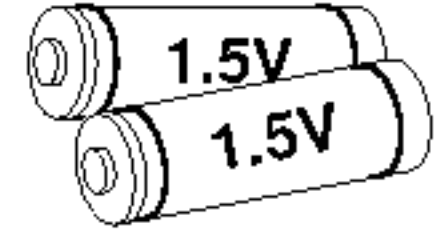


Toimintamerkkivalo	Oranssi	Valmius.
	Vihreä (vilkkuu)	Lampun jäähdytys ennen sytytystä.
	Vihreä	Toiminnassa. (Sytytä lamppu)
	Oranssi (vilkkuu)	Projektorilamppua jäähdytetään sammutuksen jälkeen (2 minuuttia).
	Ei pala	Virta pois.
Lampun merkkivalo	Punainen	Projektorilampun käyttöikä on lähenemässä loppua ja lamppu olisi vaihdettava uuteen. (yli 4000 tuntia) Näytössä esitetään lamppu 5 sekuntia ensimmäisestä käynnistyksestä kehotetta "Replace the lamp" -Vaihda lamppu.
	Punainen (vilkkuu)	Projektorissa on ongelmia lampussa tai siihen liittyen käynnistykseen yhteydessä. Yritä käynnistystä uudelleen myöhemmin. Jos lampun merkkivalo on edelleen punainen (vilkkuu), ota yhteys huoltopisteeseen.
	Vihreä (vilkkuu)	Lampun suojus ei ole suljettu.
	Oranssi (vilkkuu)	Luukku tai suljin eivät avaudu kunnolla. Ota yhteys huoltopisteeseen.
Lämpötilan merkkivalo	Oranssi	Projektori on kuuma. Katkaise projektorista virta ja tarkista tuuletus.
	Punainen	Projektori on sammutettu, koska se on kuuma.
	Punainen (vilkkuu)	Virta on katkaistu, koska sisäisessä tuulettimessa on ongelmia. Ota yhteys huoltopisteeseen.

\* Jos toimintamerkkivalo on punainen, tarkistettavat kohteet ovat luukku tai suljin.



Kaukosäädin



2 paristoa (koko AAA)



Virtajohto



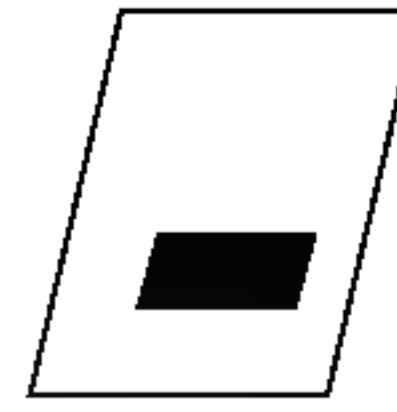
Videokaapeli



Tietokonekaapeli



RCA – D-Sub -sovitin



Käyttöopas



Seinäasennusteline

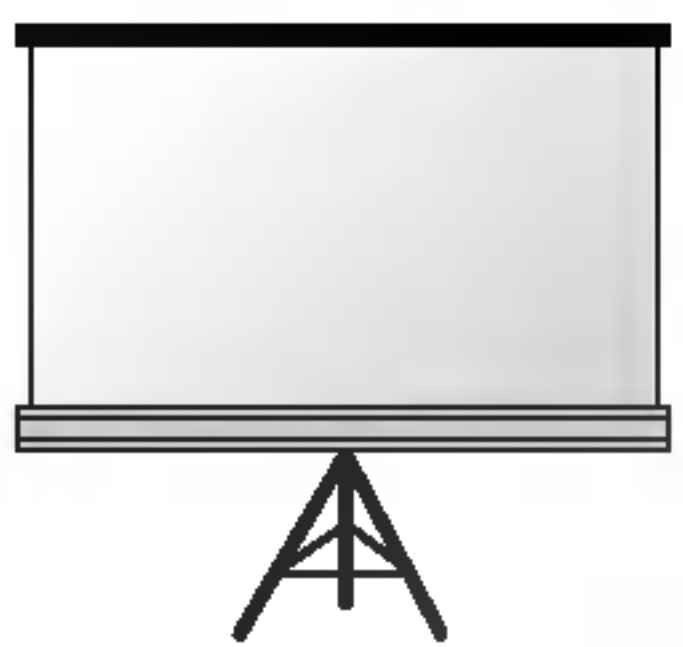
\* Seinätelineen mukana tulevat pultti ja ankkuritulppa.

\* Hankkiessasi näitä nimikkeitä ota yhteys jälleenmyyjään.

\* Vaihdata uusi lamppu huoltoasentajalla.

\* Projektorilampun käyttöikä on lähenemässä loppua ja lamppu olisi vaihdettava uuteen.

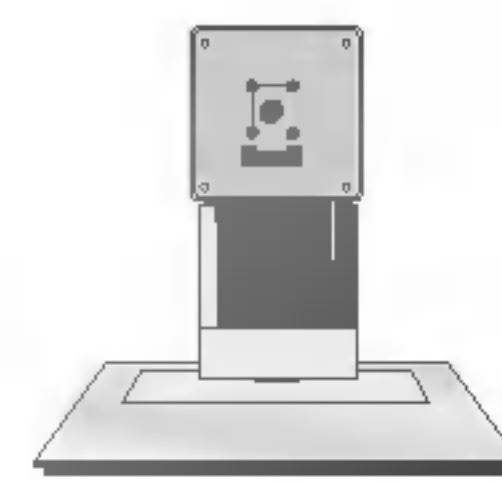
\* Voit parantaa laitteen tuottamaa laatua käyttämällä erilaisia erikseen myytäviä varusteita tai lisäämällä siihen lisäosia.



Valkokangas



Lamppu



Pöytäteline



SCART – RCA -liitin (valinnainen)



S-Videokaapeli



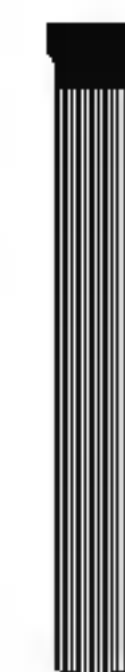
HDMI-kaapeli



HDMI – DVI -kaapeli



RS-232C -kaapeli



Kaapelikuori

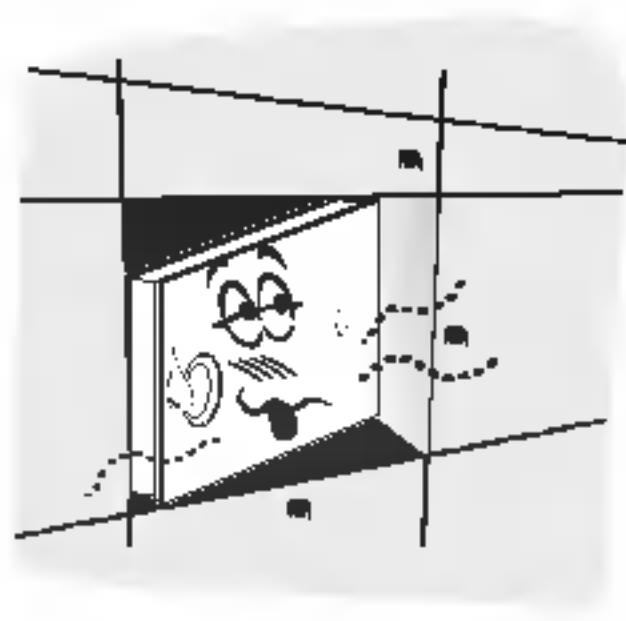
\* Seinätelineen mukana tulevat pultti ja ankkuritulppa.

# Asennus ja sijoittelu

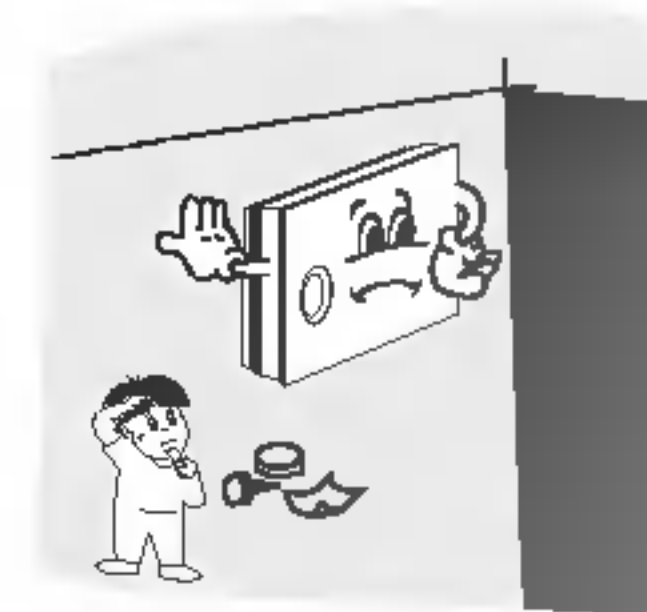
\* Älä sijoita projektoria seuraaviin olosuhteisiin. Se voi aiheuttaa virhetoimintoja tai tuote voi vaurioitua.

## Järjestä tälle projektorille kunnollinen tuuletus.

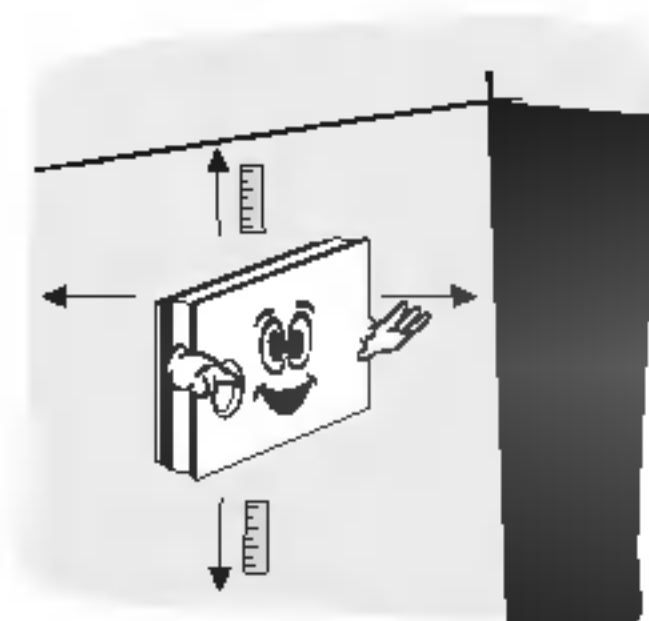
- Projektorissa on tuuletusaukot pohjassa (tuloilma) ja tuuletusaukot edessä (poistoilma). Älä tuki näitä aukkoja tai aseta mitään niiden lähelle sillä muuten projektorin sisus voi kuumentua aiheuttaen kuvan heikkenemistä tai vaurioita projektorille.



- Älä koskaan laita mitään materiaaleja kuten paperia projektorin alaosaan.



- Varmista hyvä tuuletus projektorin ympärille. Etäisyyden projektorista kattoon tai lattiaan tulee olla enemmän kuin 20 cm/8 tuumaa.



## Sijoita tämä projektori sopivaan lämpötilaan ja kosteusolosuhteisiin.

- Asenna tämä projektori paikkaan, jossa vallitsee sopiva lämpötila ja kosteus. (lisätietoja sivulla 47)

## Älä sijoita projektoria paikkaan, jossa se voi peittyä pölyyn.

- Se voi aiheuttaa projektorin ylikuumentumisen.

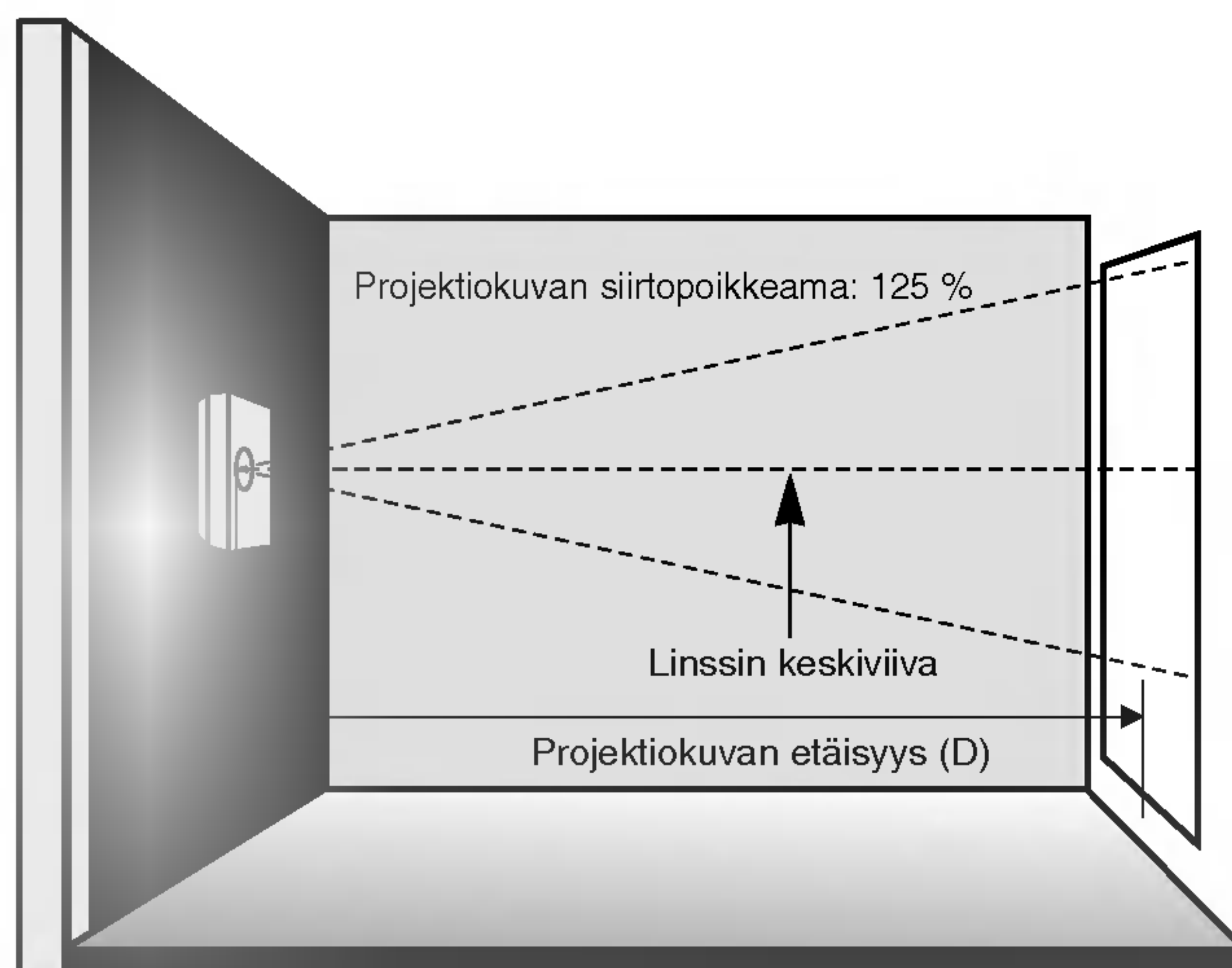
- Projektori on valmistettu tarkkuusteknologialla. Valkokankaalla voi kuitenkin näkyä jatkuvasti pikku-ruisia mustia ja/tai kirkkaita pisteitä (punaisia, sinisiä, vihreitä). Tämä on normaali valmistusprosessin tulos, eikä merkki viasta.

## DTV-ohjelmien esittämiseksi täytyy projektoriin liittää digivastaanotin (digiboksi).

## Jos tulosignaali puuttuu, ei valikkoa näytetä valkokankaalle.

1. Aseta projektori seinälle.
2. Sijoita projektori oikealle etäisyydelle valkokankaasta. Projektorin ja valkokankaan välinen etäisyys määrää kuvan todellisen koon.
3. Sijoita projektori niin, että linssi asettuu oikeaan kulmaan valkokankaaseen nähden. Jos projektoria ei aseteta oikeaan kulmaan, kuva valkokankaalla vääristyy. Tässä tilanteessa trapetsikorjaus (Keystone) saattaa parantaa kuvaa (lisätietoja sivulla 31.)
4. Liitä projektorin virtajohdon pistoke pistorasiaan ja muut kaapelit vastaaviin lähteisiinsä.

### Kuvaformaattiin perustuva projektiokuvan etäisyys



		16:9 kuvakoko								mm / tuumaa	
Valkokankaan koko		40"	60"	80"	100"	120"	140"	160"	180"	200"	
Lyhin etäisyys (D)		1507/59	2273/89	3039/120	3804/150	4570/180	5336/210	6101/240	6867/270	7633/301	
Pisin etäisyys		2109/830	3180/1252	4251/1674	5323/2096	6394/2517	7466/2939	8537/3361	9608/3783	10680/4205	

\* Pisin/lyhin etäisyys esittää tilannetta zoom-toiminnolla säädettyinä.

Ottakaa huomioon käyttöturvaohjeet mahdollisten onnettomuuksien tai projektorin väärinkäytön estämiseksi.

→ Käyttöturvaohjeita annetaan seuraavassa esitetyissä kahdessa muodossa.

**VAROITUS** : Tämän ohjeen noudattamatta jättämisestä voi aiheutua vakavia henkilövahinkoja ja jopa kuolema.

**HUOMIO** : Tämän ohjeen noudattamatta jättämisestä voi aiheutua lieviä henkilövahinkoja tai vaurioita projektorille.

→ Luettuanne tämän käyttöoppaan säilyttäkää se paikassa, josta käyttäjät saavat sen aina helposti esille.



Älä sijoita tätä tuotetta paikkaan, jossa sille ei voi järjestää riittävää tukea.

Muuten tuote voi pudota ja aiheuttaa henkilövahinkoja.

Älä roiku tässä tuotteessa tai kohdistu siihen iskuja.

Muuten tuote voi pudota ja aiheuttaa henkilövahinkoja.



Noudata tämän tuotteen asennusohjeita.

Otherwise it may cause serious injuries or damage of the product.

Älä asenna tätä tuotetta itse. Käytä asennuksessa avustajia.

Muuten tuote voi pudota ja aiheuttaa henkilövahinkoja.

Tarkasta ennen asennusta, täyttääkö seinän materiaali teknisten tietojen vaatimukset ja käytä ehdottomasti tuotteen mukana toimitettuja ankkuritulpia.

Muuten voi aiheutua käyttöturvaongelmia.

Käytä poraukseen valmistajan määrittämää poraa ja poranterää. Myös reiän syvyyden tulee vastata teknisten tietojen vaatimuksia.

Muuten voi aiheutua käyttöturvaongelmia.

Älä sijoita asennetun tuotteen alle lämmönlähteitä (lämpöpatteria tai lämmitintä) tai ilmankostutinta.

Siitä voi aiheutua tulipalo tai sähköisku.

Älä asenna tätä tuotetta sprinkler-palonsammuttimen, anturin, suurjännitesähkökaapelin, minkään tehonlähteen tai tärähtelevän tai värähtelevän paikan lähelle.

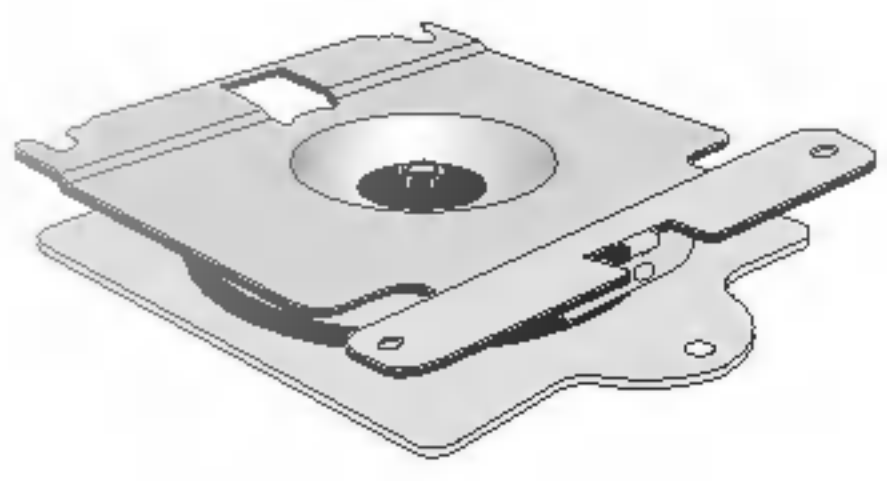
Irrota tuotteen virtajohdon pistoke pistorasiasta ennen asennusta.

Muuten saattaa aiheutua tulipalo tai sähköisku.

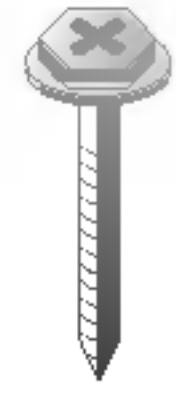
Älä asenna tätä tuotetta paljain käsin.

Se voisi aiheuttaa henkilövahinkoja.

## Seinäasennustelineen varusteet



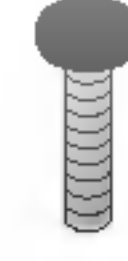
Seinäasennusteline



Seinäasennustelineen pultit



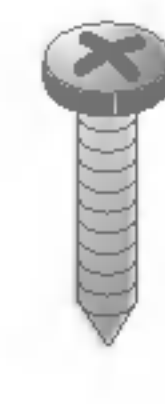
Ankkuritulpat seinäasennukseen



Seinäasennustelineen kiinnityspultit



Kiinnikkeen ruuvit

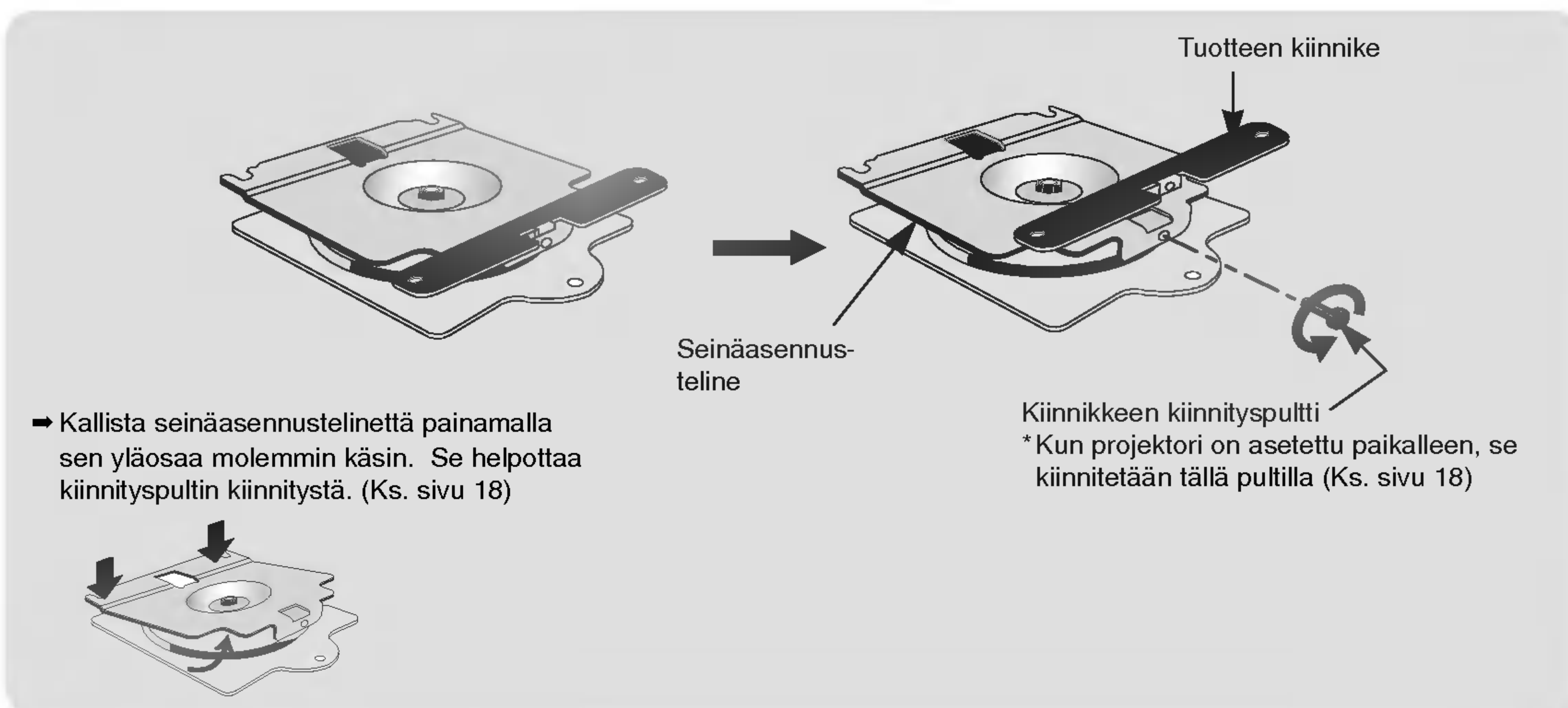


Puuruuvit

## Seinäasennustelineen asennus

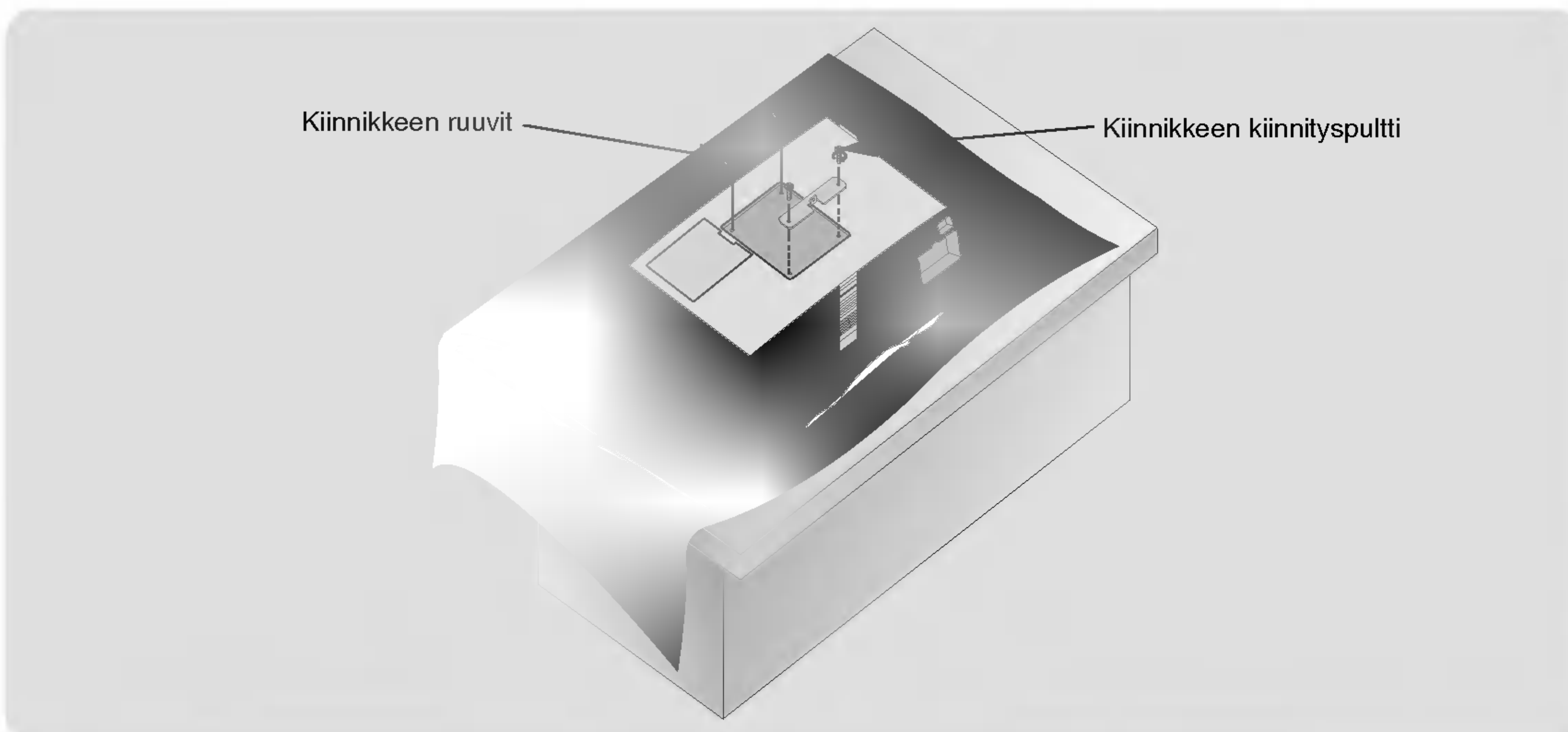
## Irrota tuotteet toisistaan

- Irrota pultit seinäasennustelineestä.
- Irrota tuotteen kiinnitysteline seinäasennustelineestä.



## Kiinnitä tuotteen kiinnike projektoriin

- Aseta projektori varovasti linssipuoli alaspäin pehmustetulle pinnalle, joka suojaa linssiä vaurioilta.
- Kiinnitä 2 kiinnikkeen ruuvia projektorin yläosaan (jossa on automaattisen tuuletuksen luukku.)
- Kiinnitä kuvassa 1 irrotetut tuotteen kiinnikkeet projektoriin telineen kiinnityspulteilla.

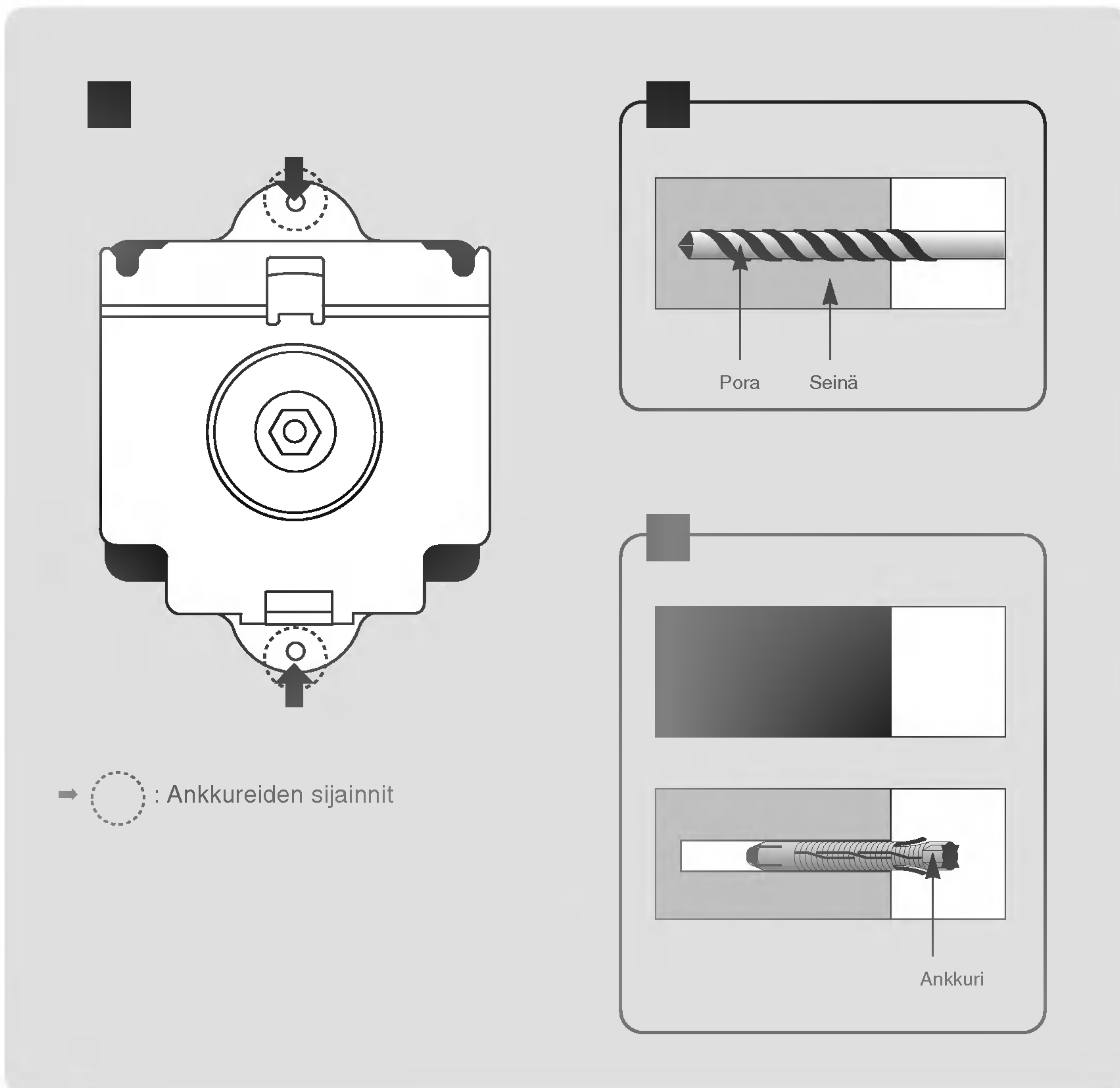


Asenna ankkuritulpat pulteille tai puuruuvit merkittyäsi niiden paikat tuotteen seinäasennuksen mukaan.

- Tarkista seinäasennustelineen asennusseinän pinta tai paksuus.
- Jos seinäasennustelineen asennusseinä on betonia, kovaa tai pehmeää luonnonkiveä, tiiltä tai onntoja lohkoja, voit käyttää mukana toimitettuja ankkuritulppia tai pultteja.
- Voit käyttää mukana toimitettuja ankkuritulppia tai pultteja vain jos materiaalin kerrospaksuus on yli 20 mm.
- Voit käyttää mukana toimitettuja puuruuveja vain puuseinään.
- Kipsilevy ei ole riittävän vahva materiaali.

#### Ankkuritulppien ja pulttien käyttö seinäasennustelineen kiinnitykseen

- a. Kun olet merkinnyt seinätelineen paikan, merkitse ankkuritulppien paikat.
- b. Poraaja seinään merkittyihin ankkuritulppien kohtiin seinämateriaalille sopivalla 6 mm poralla noin 40-50 mm syvät reiät.
- c. Puhdista poratut reiät ja laita seinäasennustelineen mukana toimitetut ankkuritulpat kuhunkin reikään.

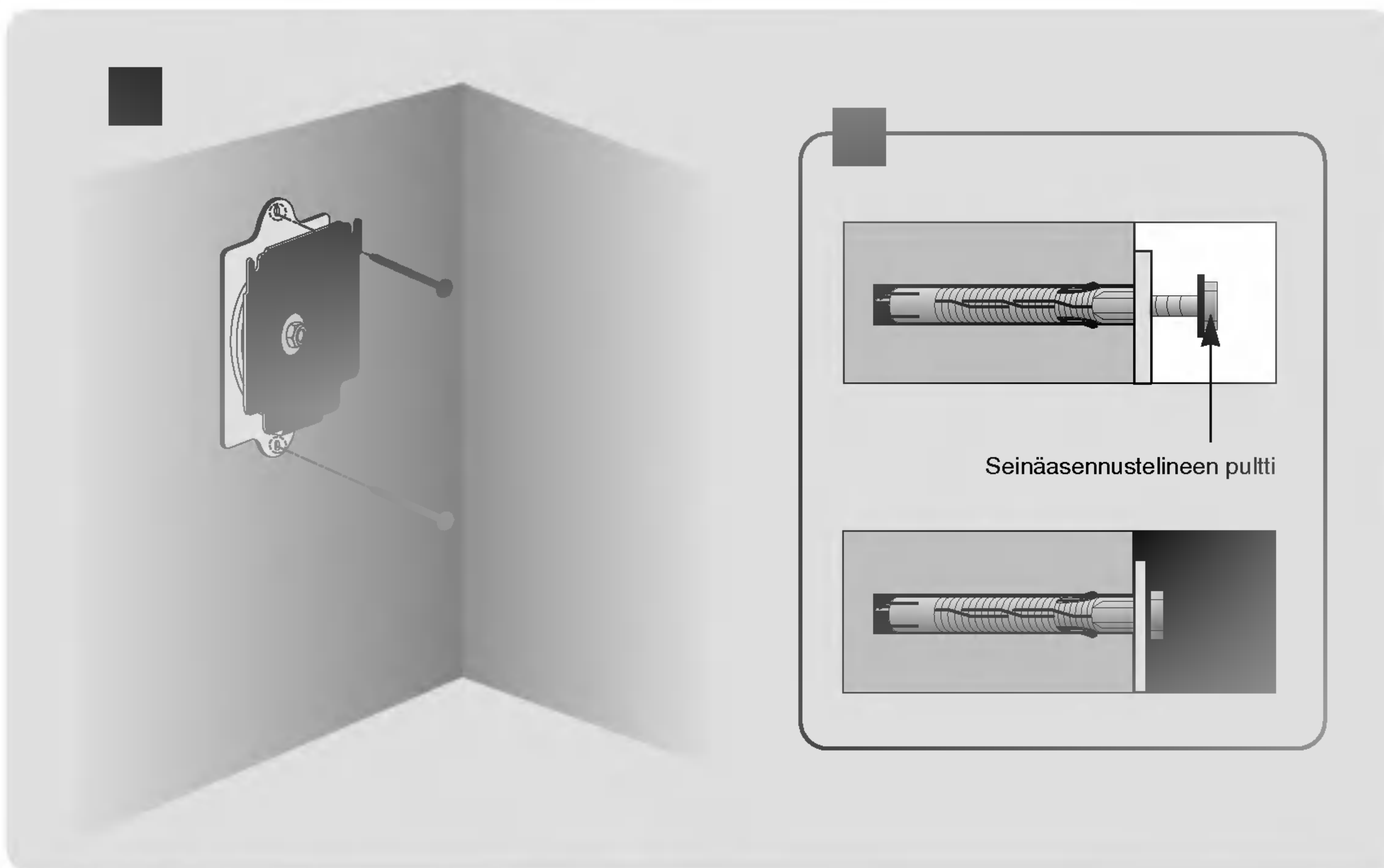




## Asenna seinäasennusteline seinään

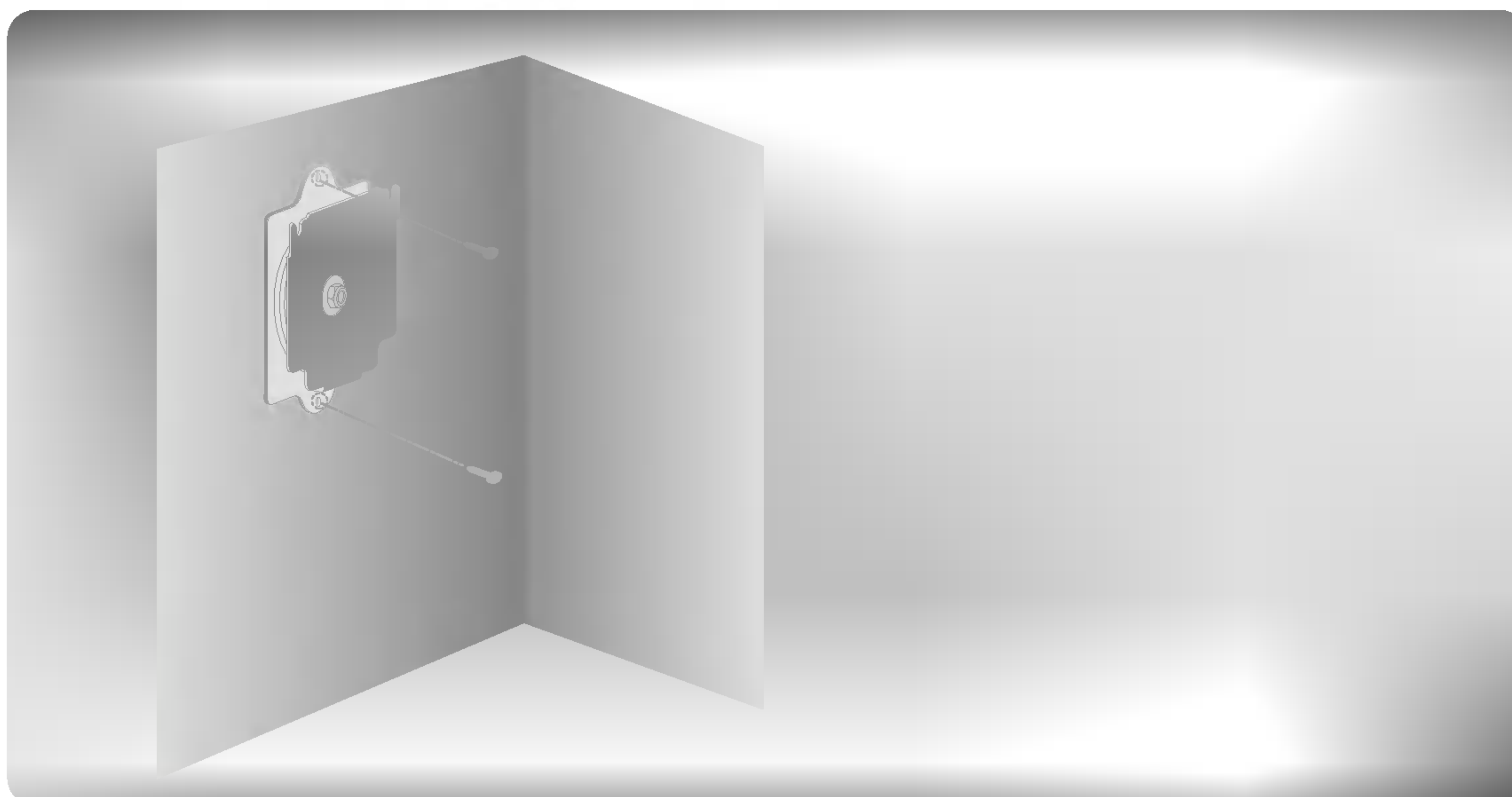
Ankkuritulppien ja pulttien käyttö seinäasennustelineen kiinnitykseen

- Asenna seinäasennusteline seinään kohdistuen reiät ankkuritulppiin.
- Kierrä seinäasennustelineen pultit ankkuritulppiin.



## Kiinnitys puuruuveilla

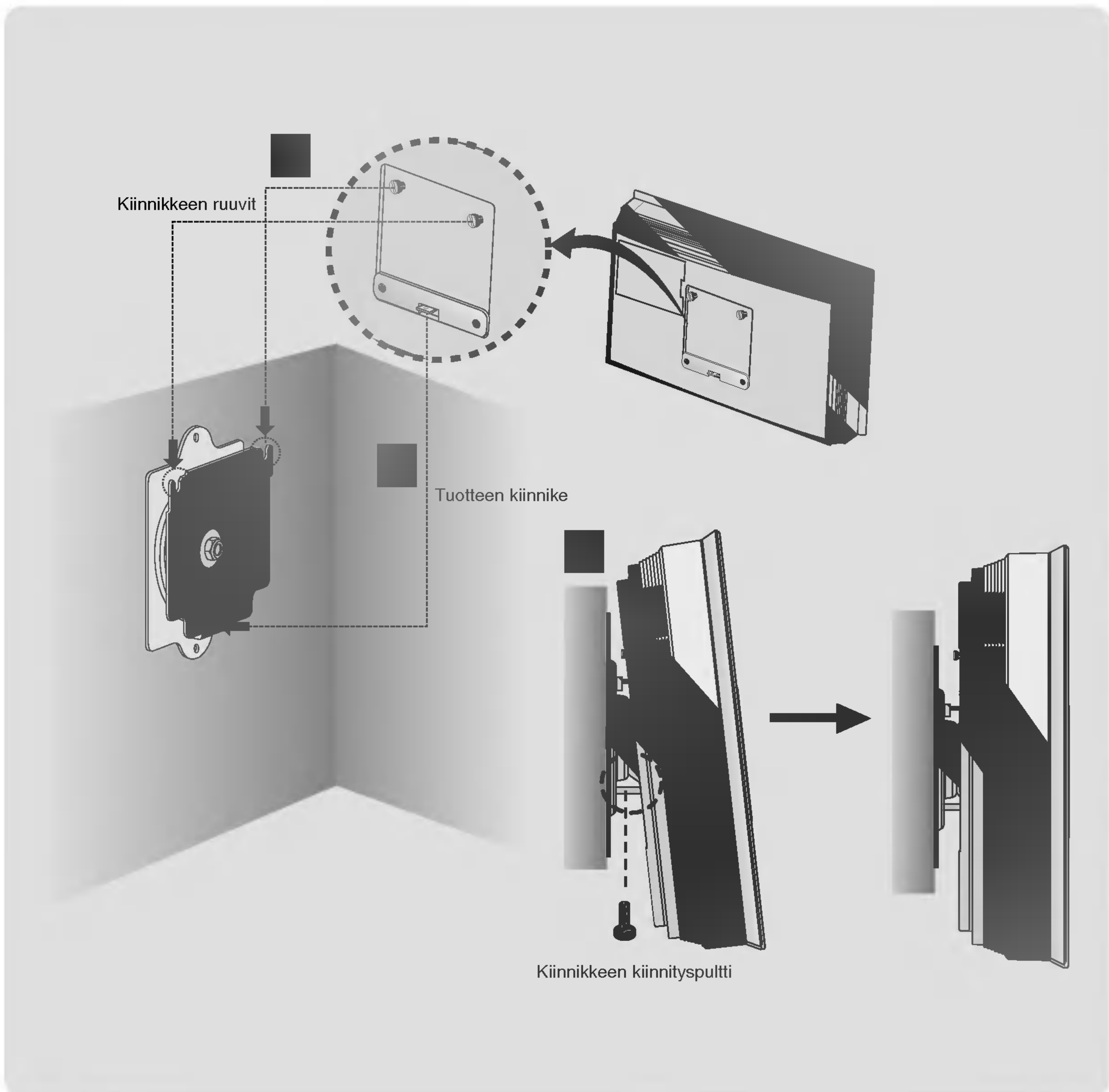
- Puuruuveja voi käyttää vain puuseinään.
- Kun sijoituspaikka seinällä on määrätty, asenna seinäasennusteline käyttäen mukana toimitettuja puuruuveja.



## Kiinnitä projektori seinäasennustelineeseen.

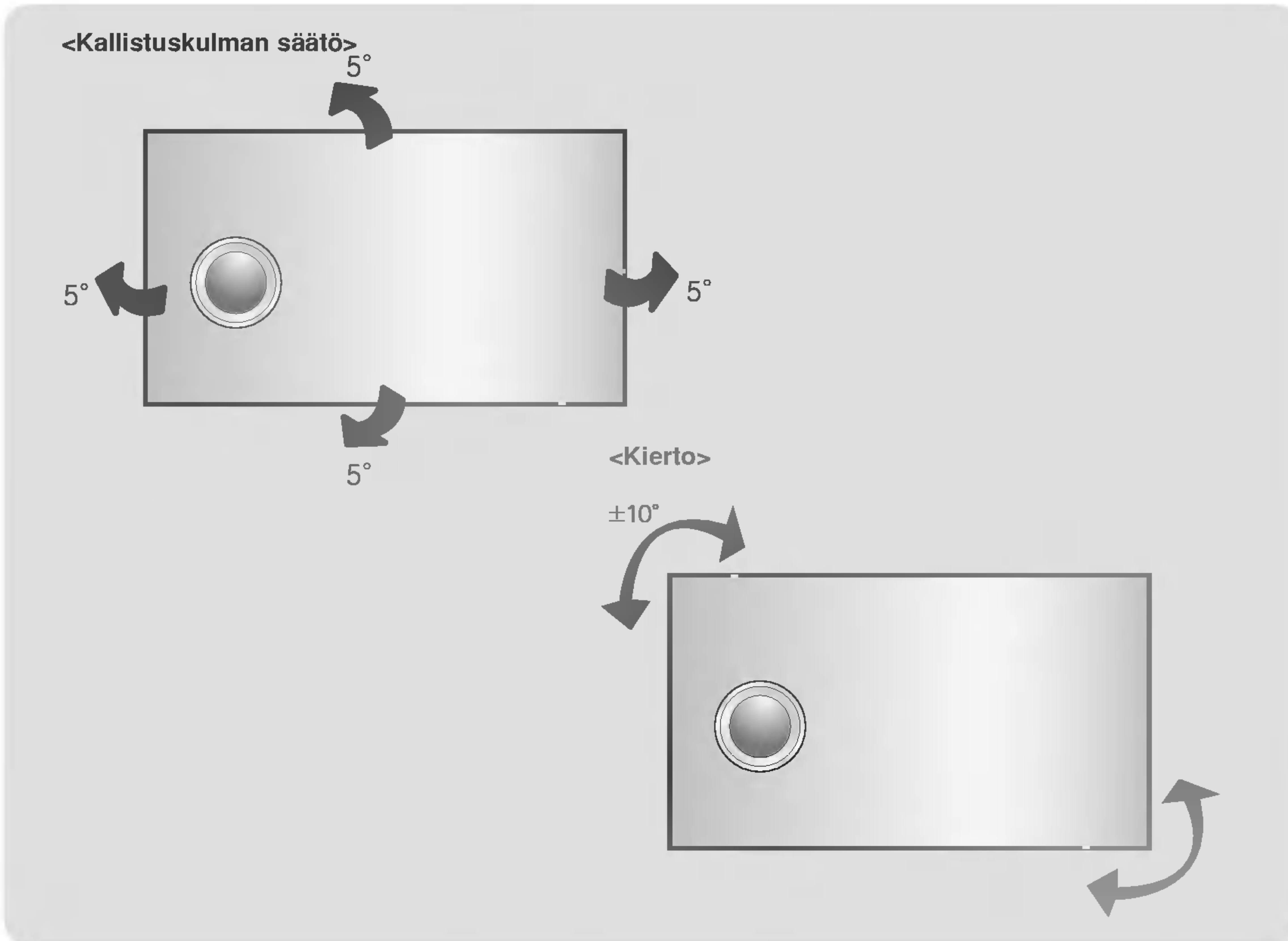
- Kiinnitä projektori seinään asennettuun seinäasennustelineeseen alla olevan kuvan mukaisesti. Älä asenna tätä tuotetta yksin. Käytä asennuksessa avustajia. Muuten tuote voi pudota ja aiheuttaa henkilövahinkoja.

- Ripusta projektori kiinnikkeen 2 ruuvista yläkoloihin.
- Työnnä tuotteen kiinnike seinäasennustelineen alareunan koloon.
- Kun projektori on paikallaan ja kiinnitetty, kierrä kiinnikkeen pultti reikään.
- Tarkista projektorin koko kiinnitys vetämällä projektorin alaosasta.



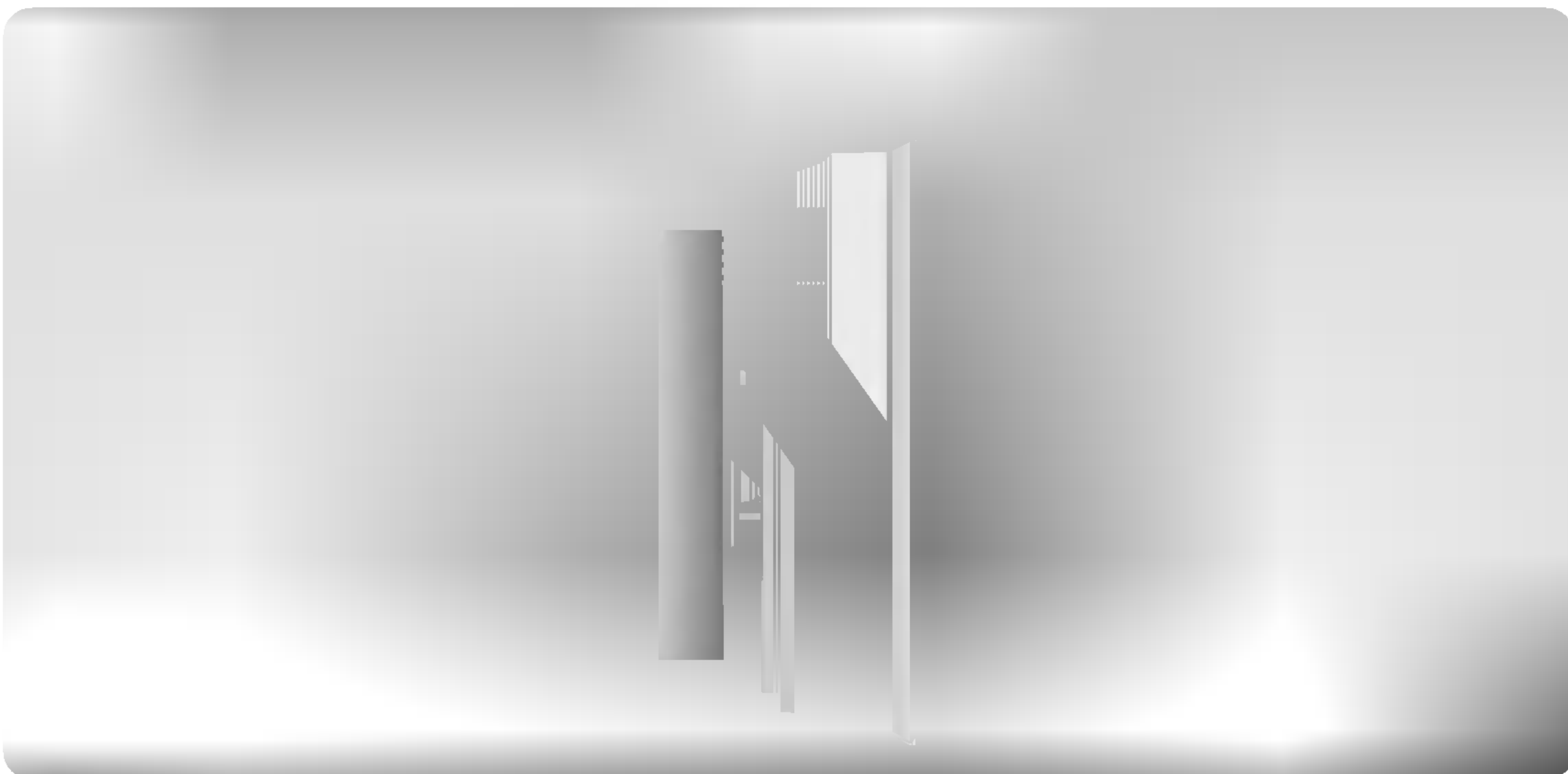
### Kallistuskulman säätö

- Säätekulma on  $5^\circ$  (ylös/alas/vasemmalle/oikealle) ja kiertokulma  $\pm 10^\circ$ .
- Älä säädä kallistuskulmaa liian kovalla voimalla. Muuten projektori voi vaurioitua ja aiheuttaa henkilövahinkoja.



### Riittävä asennusväli seinään

- Jätä seinän ja projektorin väliin 16,8 mm asennettaessa seinäteline seinään.



1. Liitä virtajohto oikein.

2. Paina kaukosäätimen tai yläkannen **POWER**-näppäintä.

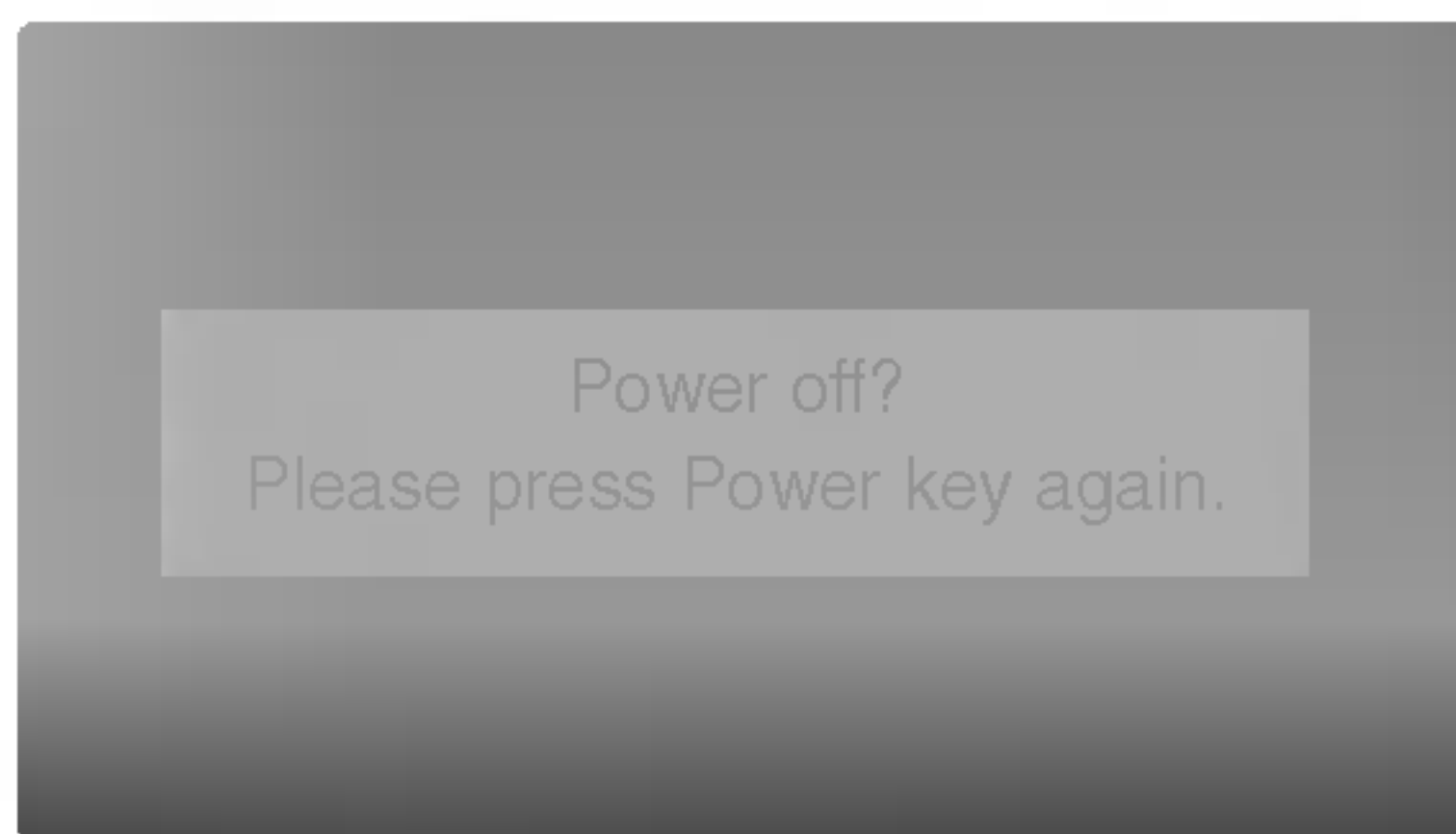
(Vihreä toimintomerkkivalo vilkkuu lampun jäähtymisen aikana.)

- Kun projektoriin kytketään virta, automaattinen liukuluukku ja suljin avautuvat automaattisesti.
- Virran kytkemisestä kuluu noin 25 sekuntia kuvan ilmestymiseen, koska projektorilamppu täytyy lämmittää.
- Kuva tulee valkokankaalle, kun toimintomerkkivalo vaihtuu vihreäksi.
- Valitse lähde tila SOURCE-lähdennäppäimellä.
- Kun projektori on sammutettu jätä sen virtajohdon pistoke pistorasiaan vähintään 2 minuutiksi, koska siten lampun jäähtyminen saa jatkaa toimintaansa, mikä auttaa pidentämään lampun käyttöikää.

### **Nothing is missing!**

\* Älä irrota virtajohdon pistoketta pistorasiasta tuulettimien (tuloilma/poistoilma) käydessä. Siten pidennät lampun käyttöikää.

1. Paina kaukosäätimen tai yläkannen **POWER**-näppäintä.



2. Katkaise virta painamalla kaukosäätimen tai yläkannen **POWER**-näppäintä uudestaan.

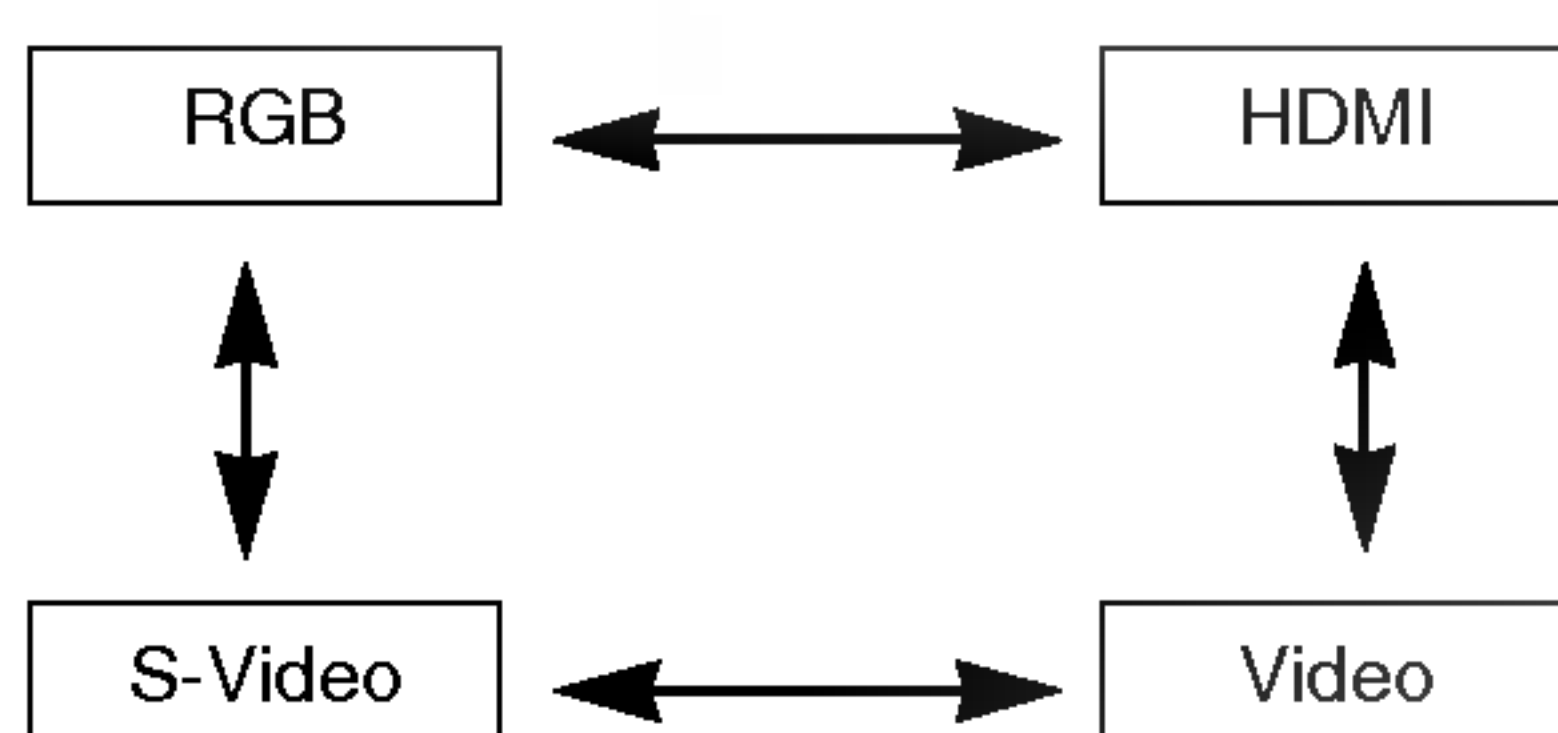
3. Jos toimintomerkkivalon LED vilkkuu oranssisena, älä irrota virtajohdon pistoketta pistorasiasta ennen kuin toimintomerkkivalon LED palaa tasaisesti oranssisena.

- Jos toimintomerkkivalon LED vilkkuu oranssisena, ei yläkannen tai kaukosäätimen virtanäppäin toimi lainkaan.

1. Paina **SOURCE**-lähdennäppäintä.



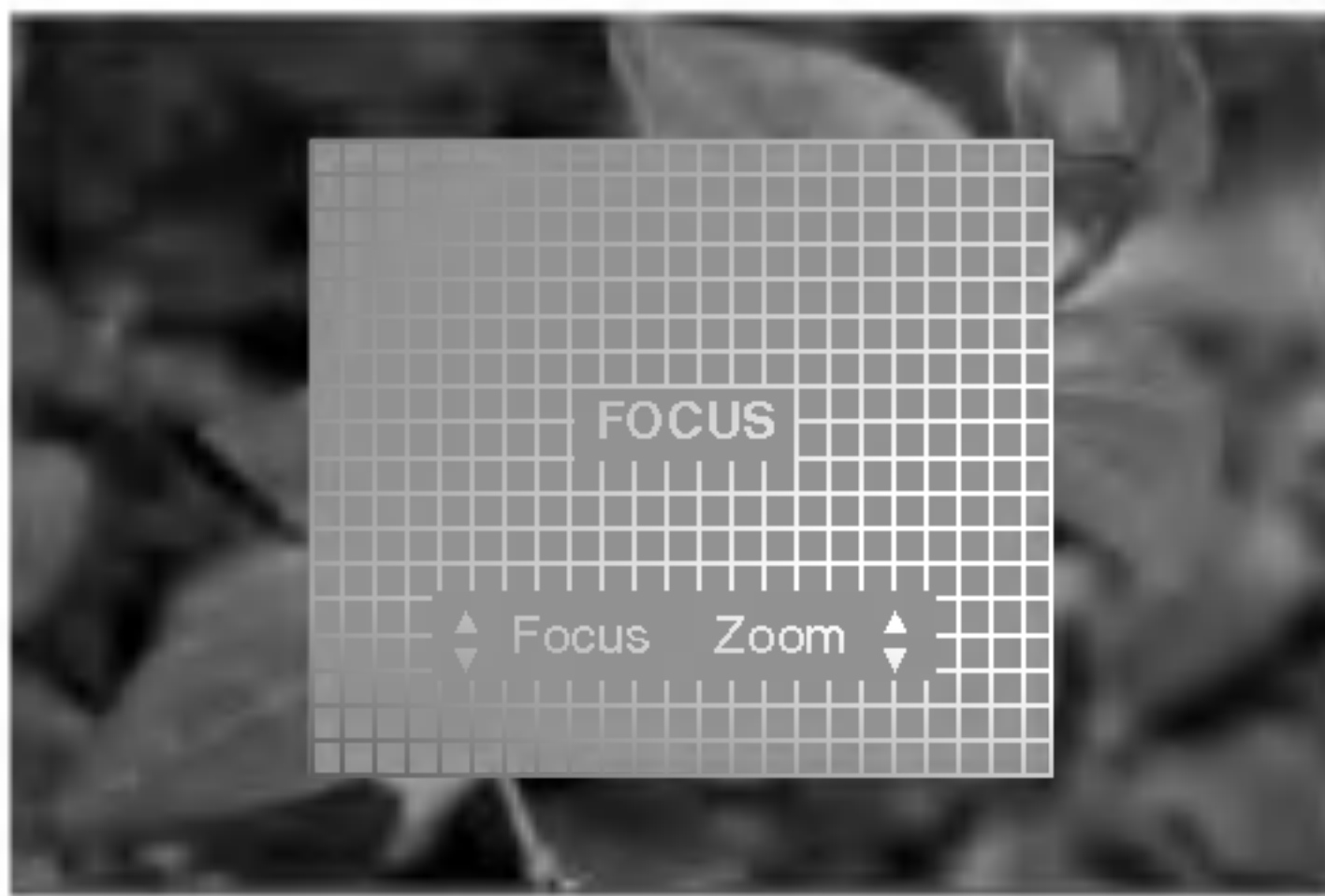
2. Joka kerta kun painat näppäintä ◀, ▶, näyttö muuttuu seuraavasti.



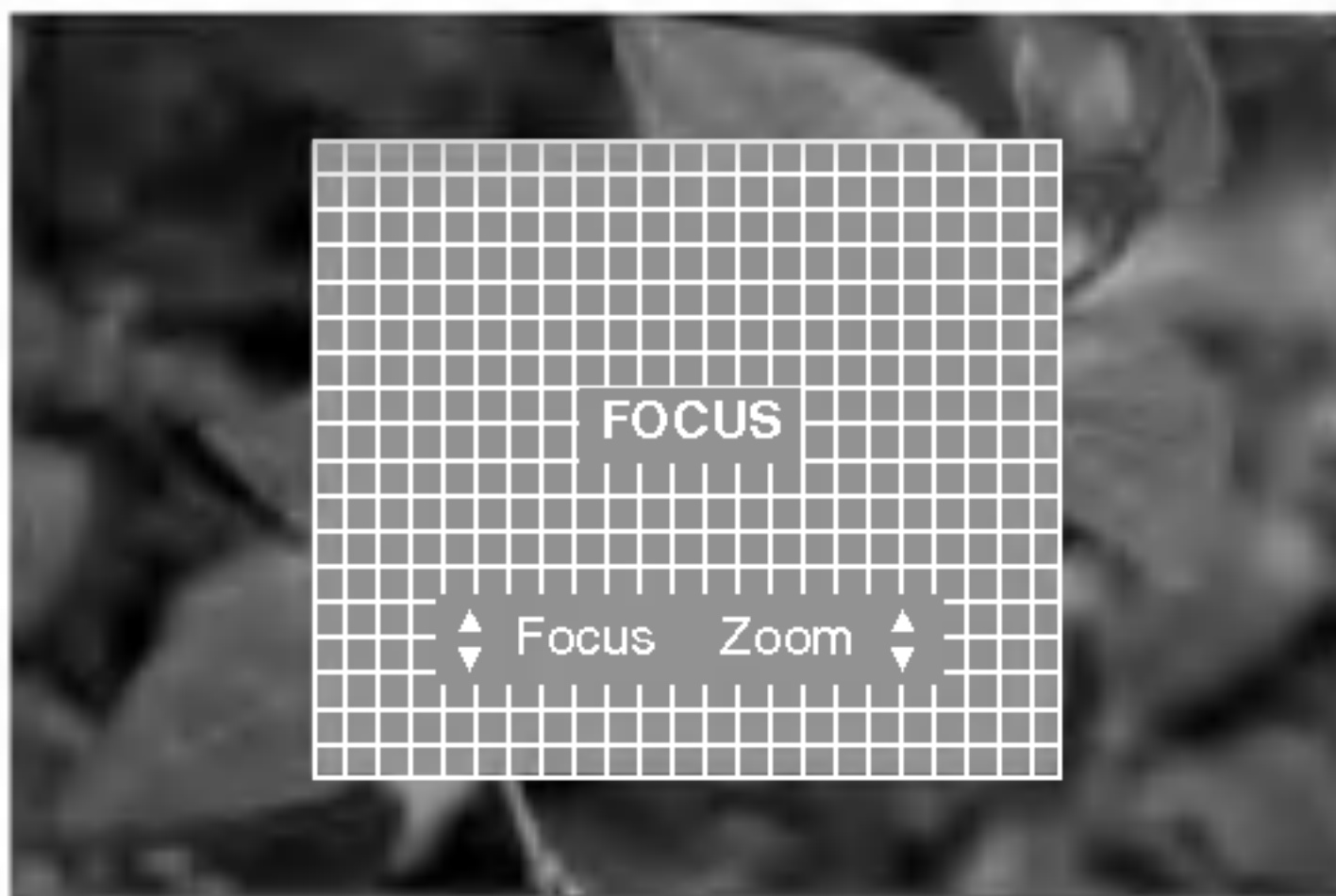
## Focus-tarkennus, zoomaus, näyttökuvan kohdistus

Kuvan ilmestyessä valkokankaalle tarkista, että se on terävä ja mahtuu valkokankaalle.

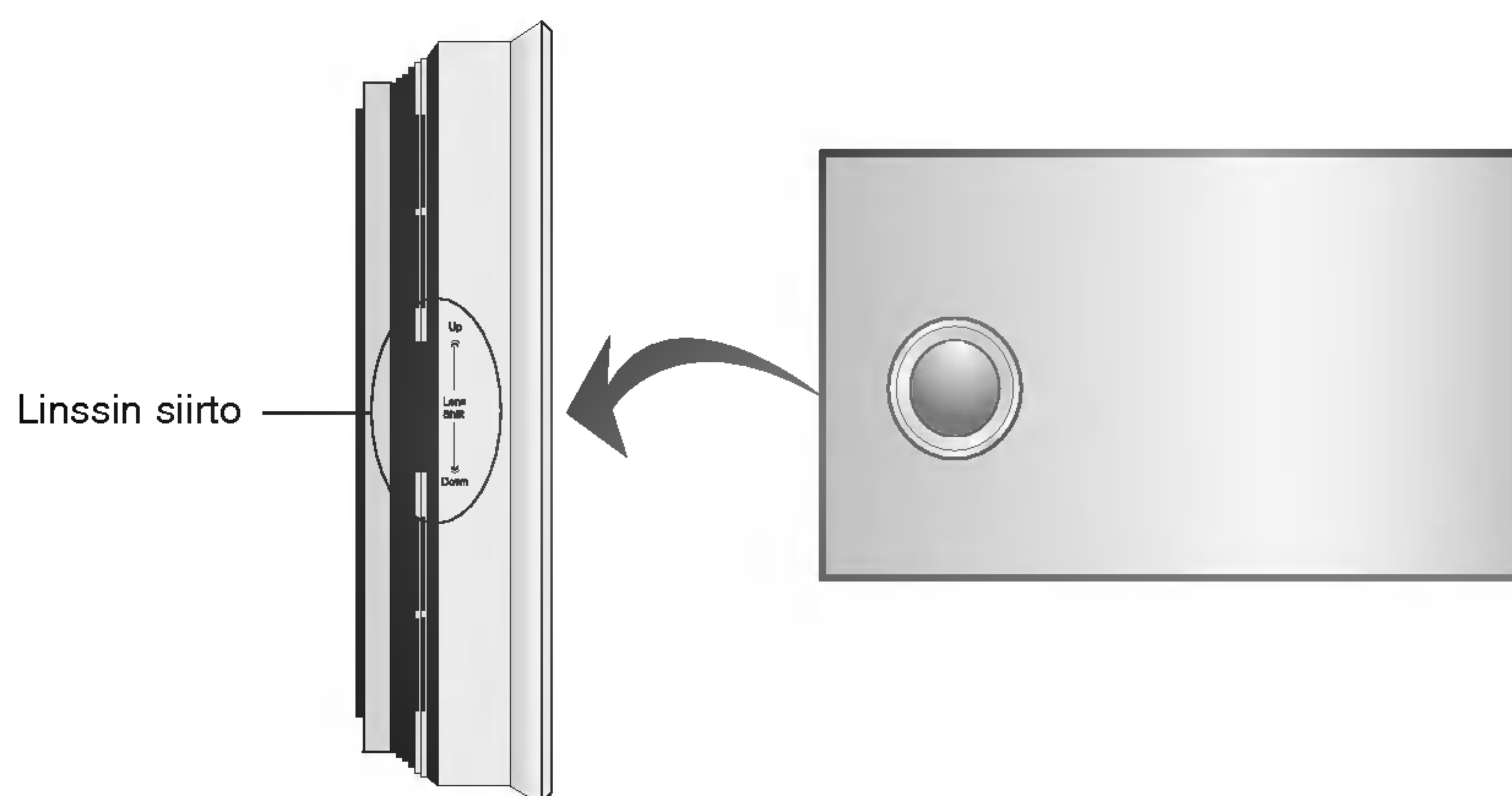
- Säädä terävyys kaukosäätimen tai ohjauspaneelin **FOCUS**-tarkennusnäppäimellä.



- Säädä kuvan koko kaukosäätimen tai ohjauspaneelin **ZOOM**-näppäimellä.



Jos haluat säätää kuvaa valkokankaalla ylös tai alas, käytä linssin siirtoa kuten seuraavassa esitetään.



- Säädä linssin siirrolla kuva haluttuun kohtaan valkokangasta.

# Liitännät

\* Projektoria voi liittää tietokoneeseen, jossa on seuraavat lähdöt: VGA, SVGA, XGA ja SXGA.

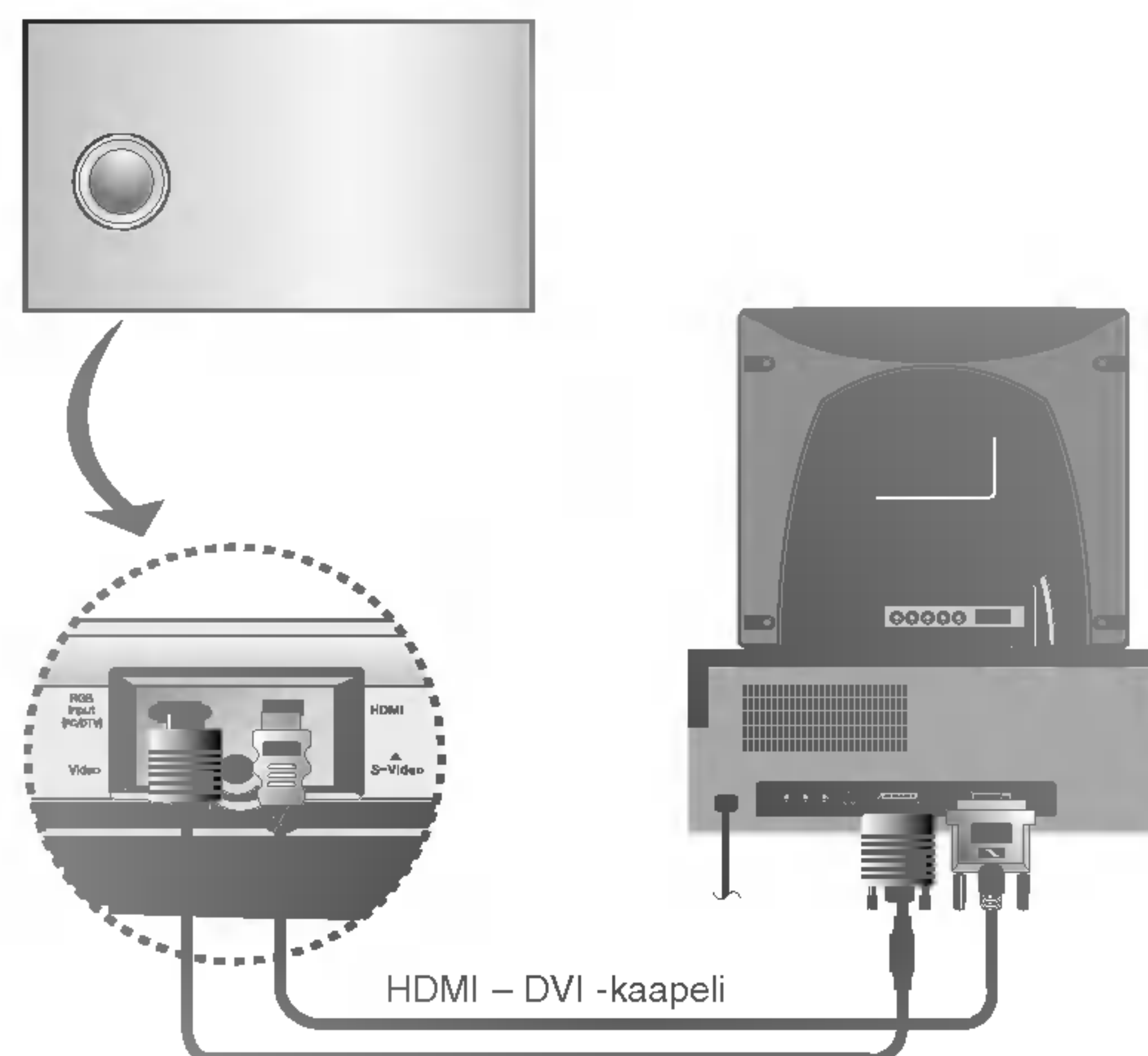
\* Lisätietoja projektoria tukemista monitorinäytöistä on sivulla 41.

## < Liitännöjen teko >

a. Liitä tietokoneen kaapeli projektoria **RGB Input (PC/DTV)**.

b. Jos PC:ssä on DVI-lähtö, liitä HDMI- DVI -kaapeli projektoria **HDMI-tuloon**.

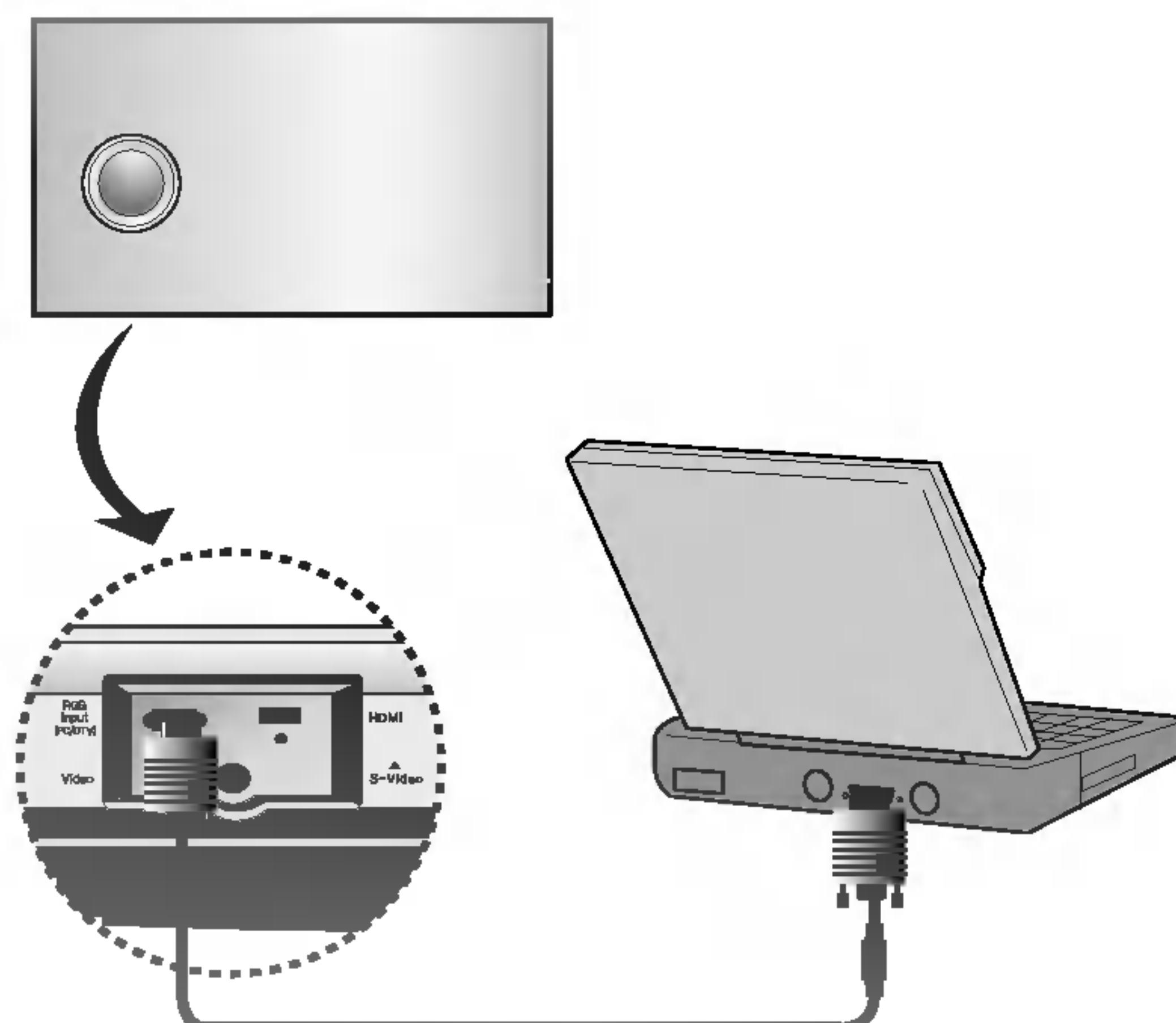
\* Käytettäessä HDMI-liitännää ei tueta ääntä.



## < Liitännöjen teko >

- Liitä tietokoneen kaapeli projektoria **RGB Input (PC/DTV)**.

\* Jos asetat tietokoneen, kuten IBM PC/AT -yhteen sopivan muistikirjatyypin mikron, lähtösignaalin sekä tietokoneen näyttöön että ulkoiseen monitoriin, ei kuva ehkä näy kunnolla ulkoisessa monitorissa. Aseta sellaisessa tapauksessa tietokoneen lähtötila ohjaamaan signaali ainoastaan ulkoiseen monitoriin. Katso lisätietoja tietokoneen mukana toimitetuista käyttöohjeista.



\* Voit liittää projektoriin seuraavia lähteitä: VTR, videokamera, LDP tai mikä tahansa yhteensopiva videokuvan lähde.

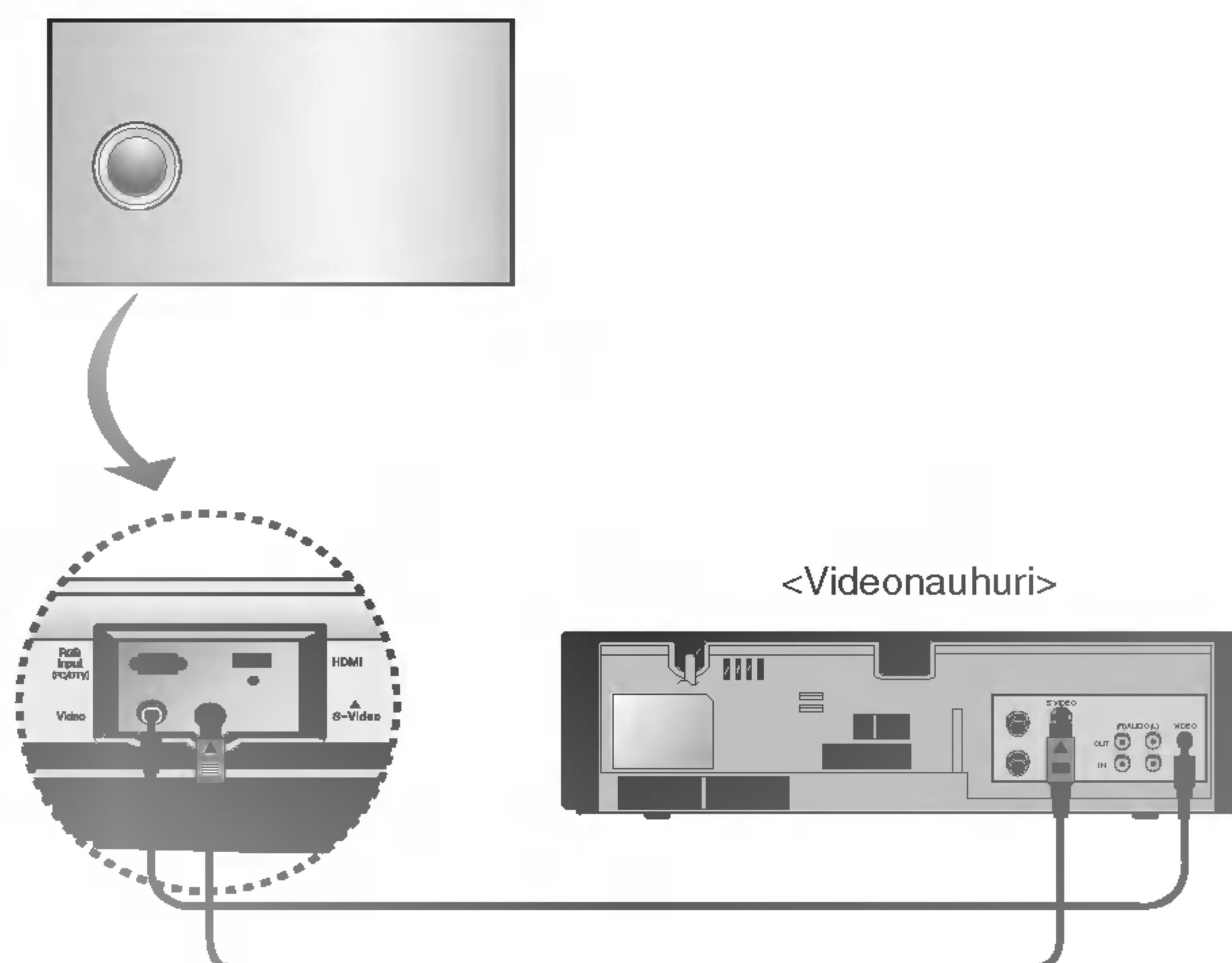
### < Liitännöjen teko 1 >

- a. Liitä videokaapeli A/V-lähteen lähtöliittimestä projektorin videotuloliittimiin.

### < Liitännöjen teko 2 >

- b. Liitä S-Videokaapeli A/V-lähteen S-Video -lähtöliittimestä projektorin S-Video -tuloliittimiin.

\* Saat parempilaatuisen kuvan, kun liität projektoriin S-Videolähteen.



\* Laitteesta riippuen DVD:n lähtöliittimet (Y, Pb, Pr) on voitu merkitä: Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr.

### < Liitännöjen teko >

- a. Liitä DVD-komponenttikaapeli RCA – D-Sub-sovittimeen ja liitä sitten RCA – D-Sub-sovitin projektorin **RGB Input (PC/DTV)**.

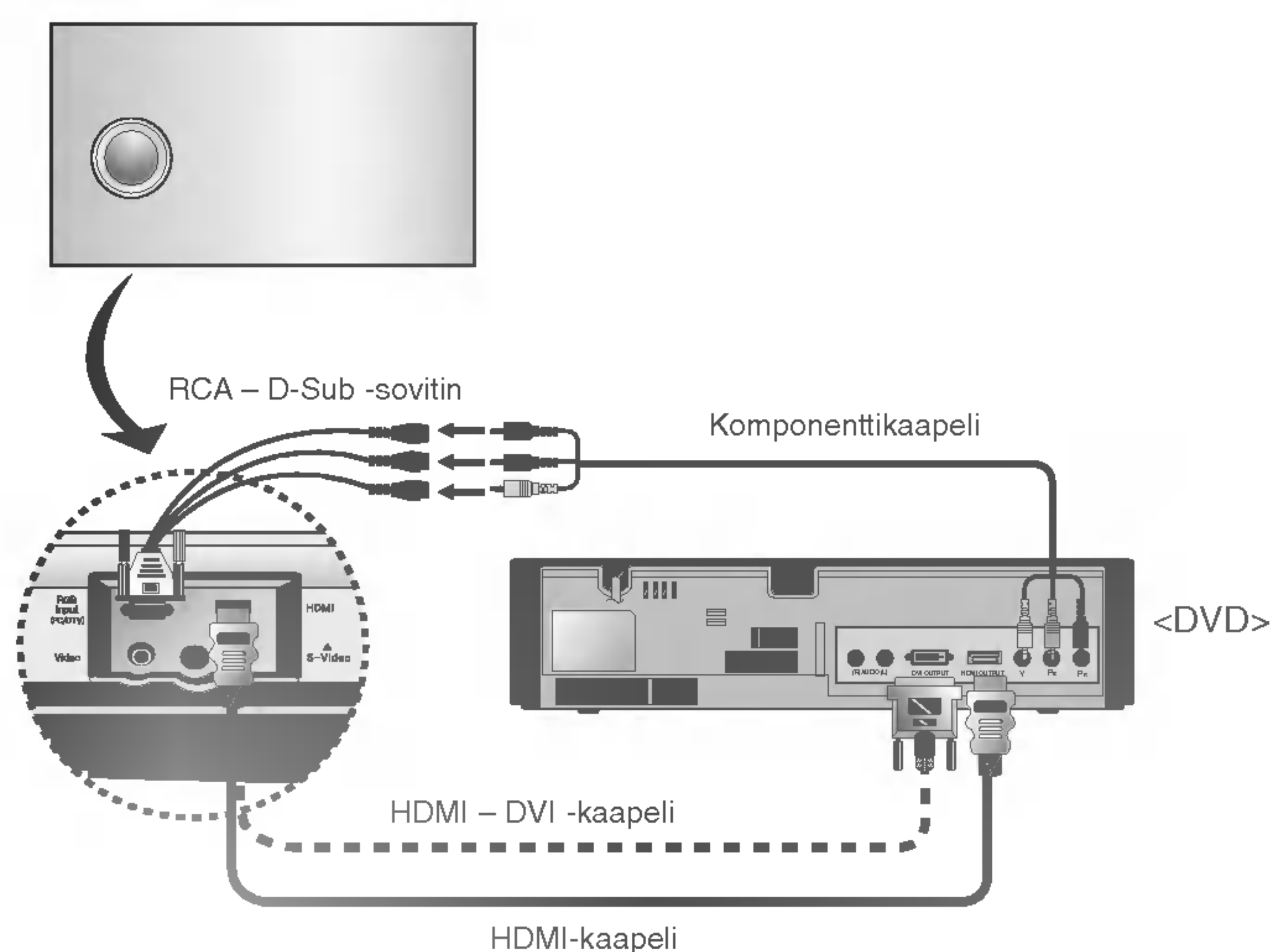
\* Komponenttikaapelia liitettäessä sovita sen liittimien värit oikein (Y = vihreä, Pb = sininen, Pr = punainen)

- b. Jos DVD:ssä on HDMI-lähtö, liitä HDMI-kaapeli projektorin **HDMI-tuloon**.

- c. Jos DVD:ssä on DVI-lähtö, liitä HDMI – DVI -kaapeli projektorin **HDMI-tuloon**.

\* Käytettäessä HDMI-liitännää ei tueta ääntä.

- d. Käytä DVD:tä komponenttitilassa 480i(576i)/480p(576p)/720p/1080i.



- \* Digitaalisten TV-ohjelmien vastaanottamiseen on hankittava ja liitettävä projektoriin digivastaanotin (digiboksi).
- \* Lue tiedot digiboksin liittamisestä projektoriin digiboksin käyttöoppaasta.

### < RGB/HDMI-lähteen liitännät >

a. Liitä tietokoneen kaapeli projektorin **RGB Input (PC/DTV)**.

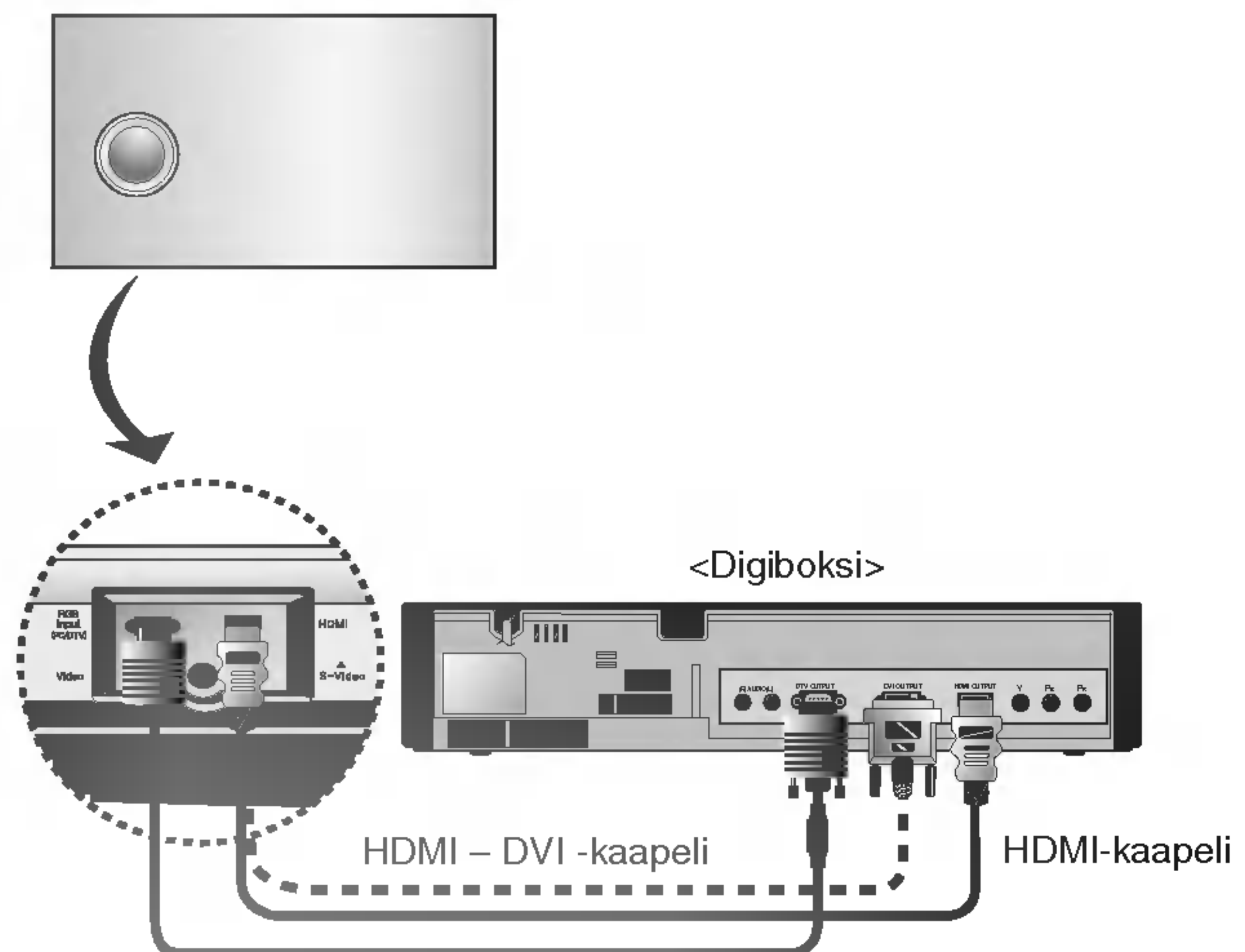
b. Jos digiboksissa on HDMI-lähtö, liitä HDMI-kaapeli projektorin **HDMI-tuloon**.

c. digiboksissa on DVI-lähtö, liitä HDMI – DVI - kaapeli projektorin **HDMI-tuloon**.

\* Käytettäessä HDMI-liitäntää ei tueta ääntä.

d. Käytä digi-TV-vastaanotinta tilassa DTV 480p(576p)/720p/1080i.

\* Tuettu muoto on DVI/HDCP.

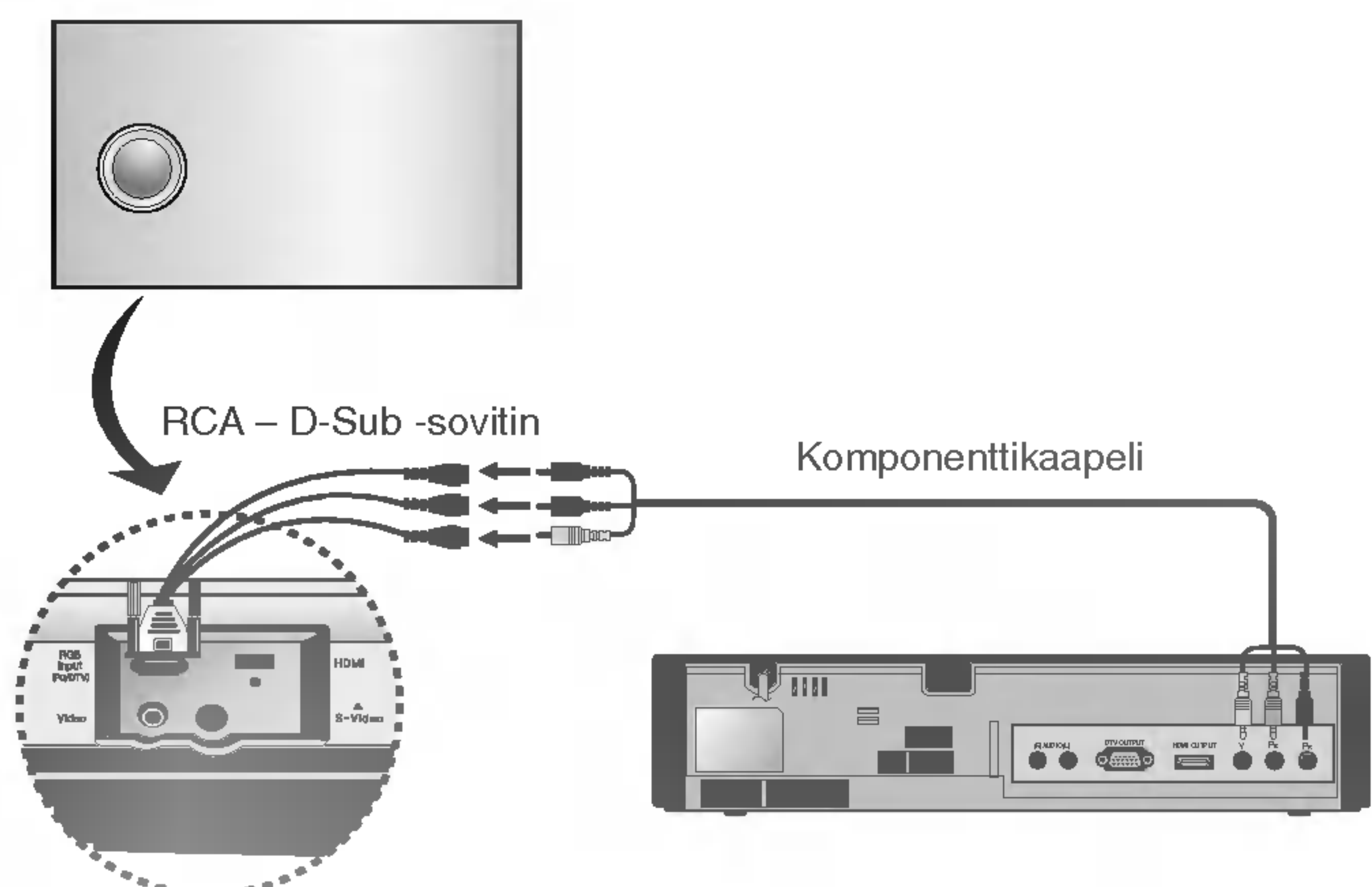


### < Komponenttilähteen liitännät >

a. Liitä digiboksin komponenttikaapeli RCA – D-Sub-sovittimeen ja liitä sitten RCA – D-Sub-sovitin projektorin **RGB Input (PC/DTV)**.

\* Komponenttikaapelia liitettäessä sovita sen liittimien värit oikein (Y = vihreä, P<sub>B</sub> = sininen, P<sub>R</sub> = punainen)

b. Käytä digi-TV-vastaanotinta tilassa DTV 480p(576p)/720p/1080i.







- HDMI™, HDMI-tuotemerkki ja High-Definition Multimedia Interface ovat HDMI Licensing omistamia tai rekisteröimiä tavaramerkkejä.
- Tämä laite voi vastaanottaa High-Definition Multimedia Interface (HDMI) tai Digital Visual Interface (DVI) muotoista signaalia.
- Tämä laite tukee HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection) -protokollaa tarkkuuksille 720x480p, 1280x720p ja tarkkuuksille 1920x1080i.
- Jos lähdelaitteessa on DVI-lähtö mutta ei HDMI-lähtöä, tarvitaan erillinen ääniliitäntä.

### < Liitäntöjen teko >

#### 1. Kun lähdelaitte (DVD-toistin tai digiboksi) tukee HDMI:tä

- Liitä lähdelaitte tämän laitteen HDMI-porttiin HDMI-kaapelilla (ei toimiteta tämän tuotteen mukana).
- Jos lähdelaitte tukee Auto HDMI -toimintoa, lähdelaitteen lähtötarkkuudeksi asetuu automaattisesti 1280x720p. Jos lähdelaitte ei tue Auto HDMI -toimintoa, käyttäjän täytyy itse asettaa lähtötarkkuus sopivaksi.
- Parhaan kuvan laadun saamiseksi säädä DVD-toistimen tai digiboksin tarkkuudeksi 1280x720p ja PC:n grafiikkakorttin lähtötarkkuudeksi 1024x768, 60Hz.
- Jos lähdelaitteessa on HDMI-lähtö, ei muuta ääniliitäntää tarvita koska HDMI-HDMI -liitäntä sisältää video- ja äänisignaalit. Mutta erillinen ääniliitäntä on tarpeen.

#### 2. Kun lähdelaitte (DVD-toistin tai digiboksi) tukee DVI:tä

- Liitä lähdelaitte tämän laitteen HDMI-porttiin HDMI – DVI -kaapelilla (ei toimiteta tämän tuotteen mukana).
- Jos lähdelaitte tukee Auto DVI -toimintoa, lähdelaitteen lähtötarkkuudeksi asetuu automaattisesti 1280x720p. Jos lähdelaitte ei tue Auto DVI -toimintoa, käyttäjän täytyy itse asettaa lähtötarkkuus sopivaksi.
- Parhaan kuvan laadun saamiseksi säädä DVD-toistimen tai digiboksin tarkkuudeksi 1280x720p ja PC:n grafiikkakorttin lähtötarkkuudeksi 1024x768, 60Hz.
- Erillinen ääniliitäntä on tarpeen.

#### 3. Kun tietokone tukee DVI:tä

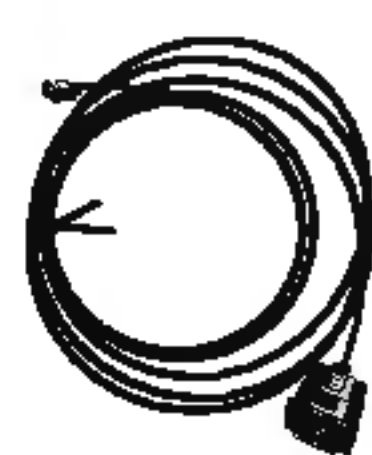
- Kun tietokoneessa on DVI-lähtö, liitä lähdelaitte tämän projector:n HDMI – DVI -kaapeli.
- Parhaan kuvan laadun saamiseksi säädä PC:n tilaksi 1024x768, 60Hz.

### < HDMI-varusteet >

- HDMI-kaapelia ei toimiteta tuotteen mukana.



HDMI-kaapeli



HDMI – DVI -kaapeli


# Toiminnot



\* Tässä oppaassa valkokangasnäyttö saattaa poiketa projektorin esittämästä, koska se on vain projektorin käyttöä helpottavana esimerkkinä.

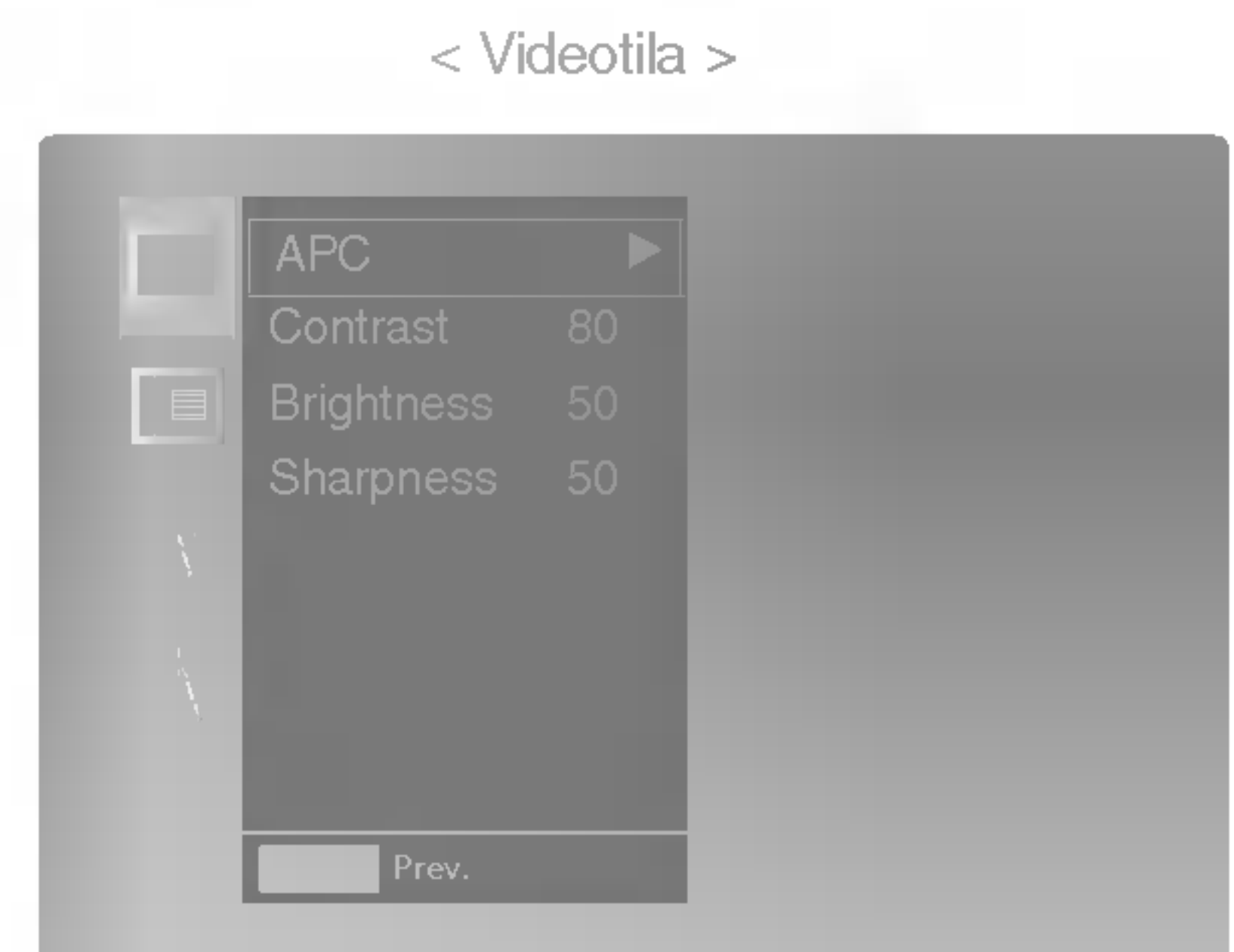
\* Jos tulosignaali puuttuu, ei valikkoa näytetä valkokankaalle.

\* Tässä käyttöoppaassa selostetaan käyttöä pääasiassa RGB(PC)-tilassa.

## Videovalikon vaihtoehdot

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten säädettäväksi haluamasi video näppäimillä ▲, ▼.
3. Säädä haluamasi projektiokuvan tila painamalla näppäimiä ◀, ▶.
4. Tallenna painamalla näppäintä **OK**.


- Valikon  vaihtoehtojen säädöt eivät vaikuta muihin tulolähteisiin. Tarvittaessa säädä uudelleen valikon  vaihtoehtoja seuraavilla tulolähteille: Video/S-Video/Component (480i(576i)), Component (480p(576p), 720p, 1080i)
- Voit palauttaa alkuperäisen kuvatilän sen muuttamisen jälkeen valitsemalla palautuskohteen [**Reset**] ja painamalla näppäintä **OK**.
- NTSC-lähetysjärjestelmässä kuvan sävysäätö **Tint** esitetään ja on säädettävissä.
- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



### APC (Kuvan autom. säätö)

\* Säädä projektorin kuva mahdollisimman hyväksi käyttämällä APC:tä.

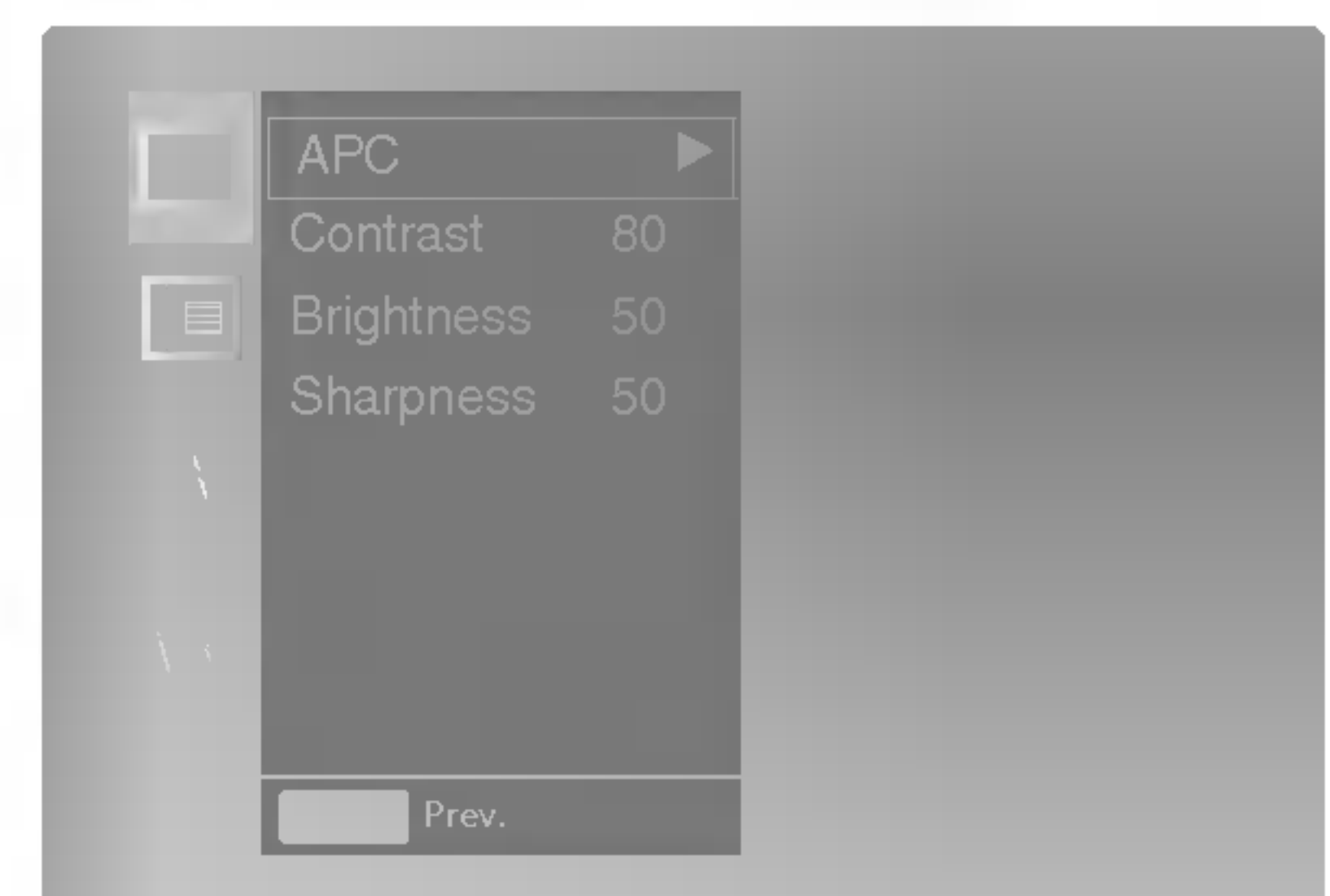
\* Tämä toiminto ei toimi joillakin RGB-tilassa.

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **APC**-kohde näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja säädä sitten haluamasi kuvan tila näppäimillä ▲, ▼.
4. Tallenna painamalla näppäintä **OK**.


- Joka kerta painaessasi ▲, ▼ näppäimiä kuva vaihtuu seuraavassa järjestyksessä:



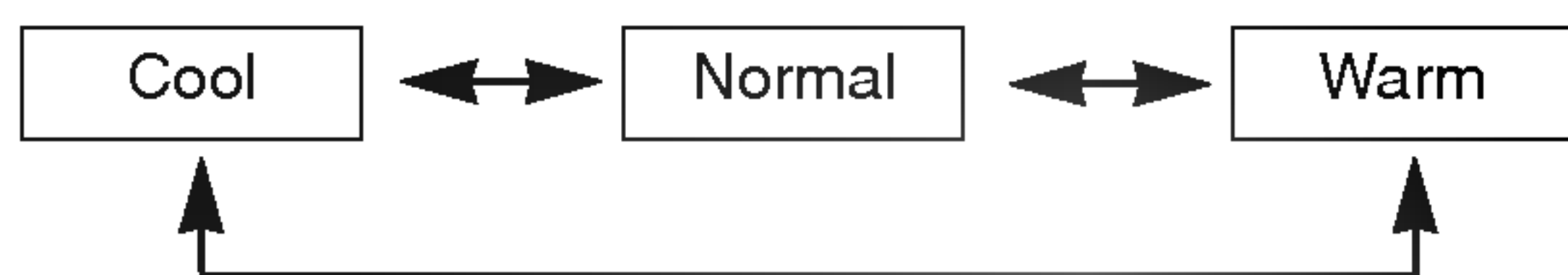
- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



- Arvot nollataan (palautetaan oletusasetuksiin) valitsemalla vaihtoehto **Normal**.


1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **ACC** -kohde näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja tee sitten tarvittavat säädöt näppäimillä ▲, ▼.
4. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.

- Joka kerta painaessasi ▲, ▼ näppäimiä kuva vaihtuu seuraavassa järjestyksessä:



- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.

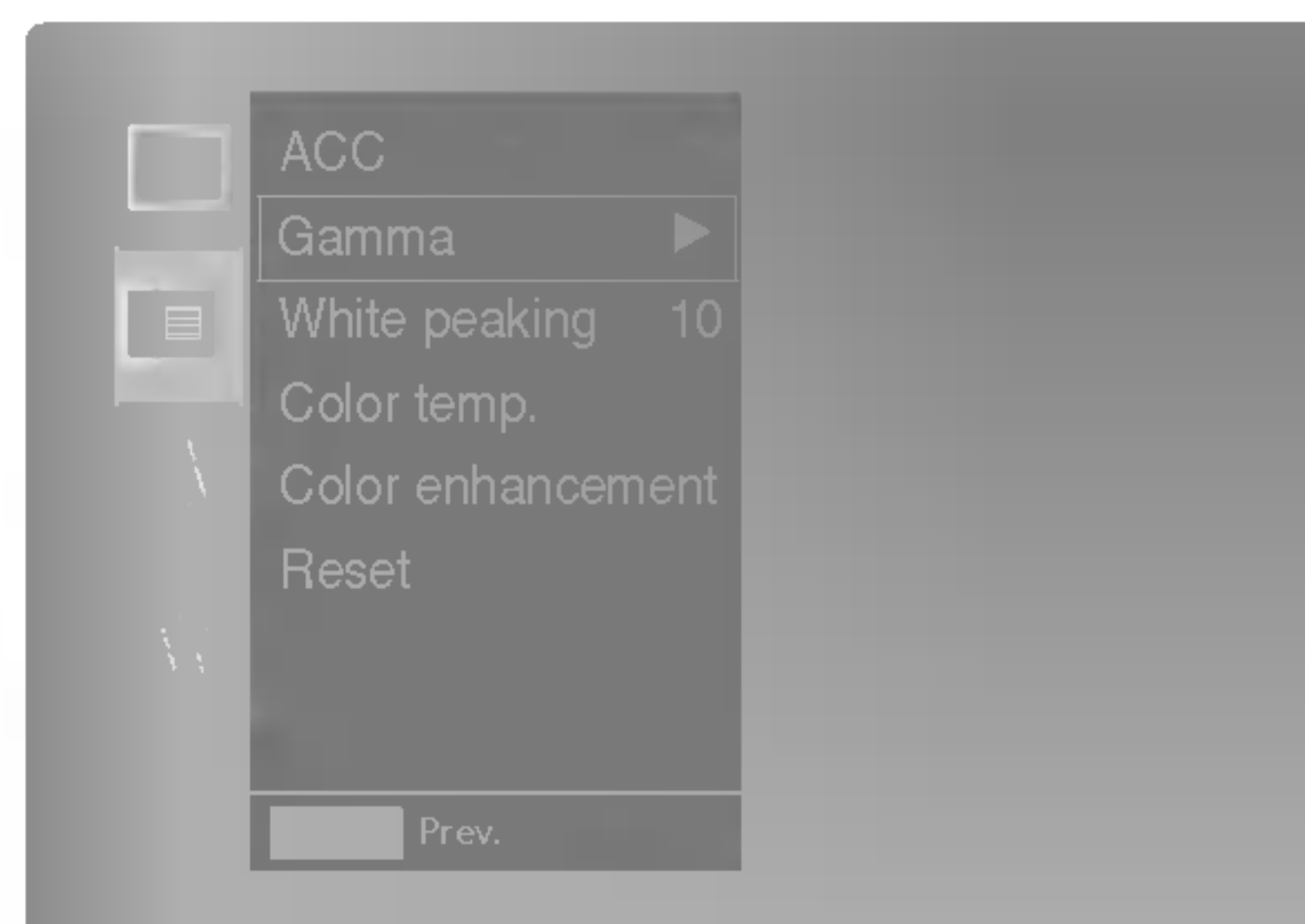



1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Gamma**-kohde näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja säädä sitten haluamasi kuvan tila näppäimillä ▲, ▼.
4. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.

- Joka kerta painaessasi ▲, ▼ näppäimiä kuva vaihtuu seuraavassa järjestyksessä:



- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.




1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten kohde **White peaking** näppäimillä ▲, ▼.
3. Säädä haluamasi projektiokuvan tila painamalla näppäimiä ◀, ▶.
4. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.

- Huippuvalkoisen [White peaking] säätö on käytettävissä vain tiloissa RGB(PC) ja HDMI(DVI).
- Oletusarvoa voi muuttaa syöttötilaan perustuen.
- Säättämällä arvo suuremmaksi kuva kirkastuu ja säättämällä pienemmäksi kuvan laatu paranee.
- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



\* Voit säätää värilämpötilan mieleiseksesi.

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten kohde **Color temp.** näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Gain R**, **Gain G** tai **Gain B** näppäimillä ▲, ▼ tai **Offset R**, **Offset G**, **Offset B**.
4. Tee tarvittavat säädöt näppäimillä ◀, ▶.


- **Gain R**, **Gain G** ja **Gain B** säätöalue on 0 ~ 100.
- **Offset R**, **Offset G**, **Offset B** säätöalue on -50 ~ +50.

5. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.

- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



\* Voit säätää värikorostuksen mieleiseksesi.

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten kohde **Color enhancement** näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja valitse sitten kohde **Color**, **Red**, **Green**, **Blue**, **Yellow**, **Cyan** tai **Magenta** näppäimillä ▲, ▼.
4. Säädä haluamasi projektiokuvan tila painamalla näppäimiä ◀, ▶.

- **Color**, **Red**, **Green**, **Blue**, **Yellow**, **Cyan** tai **Magenta** säätöalue on 0~ 100.

5. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.


- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



### Nollaa (palauta alkuperäiset tehdasarvot)

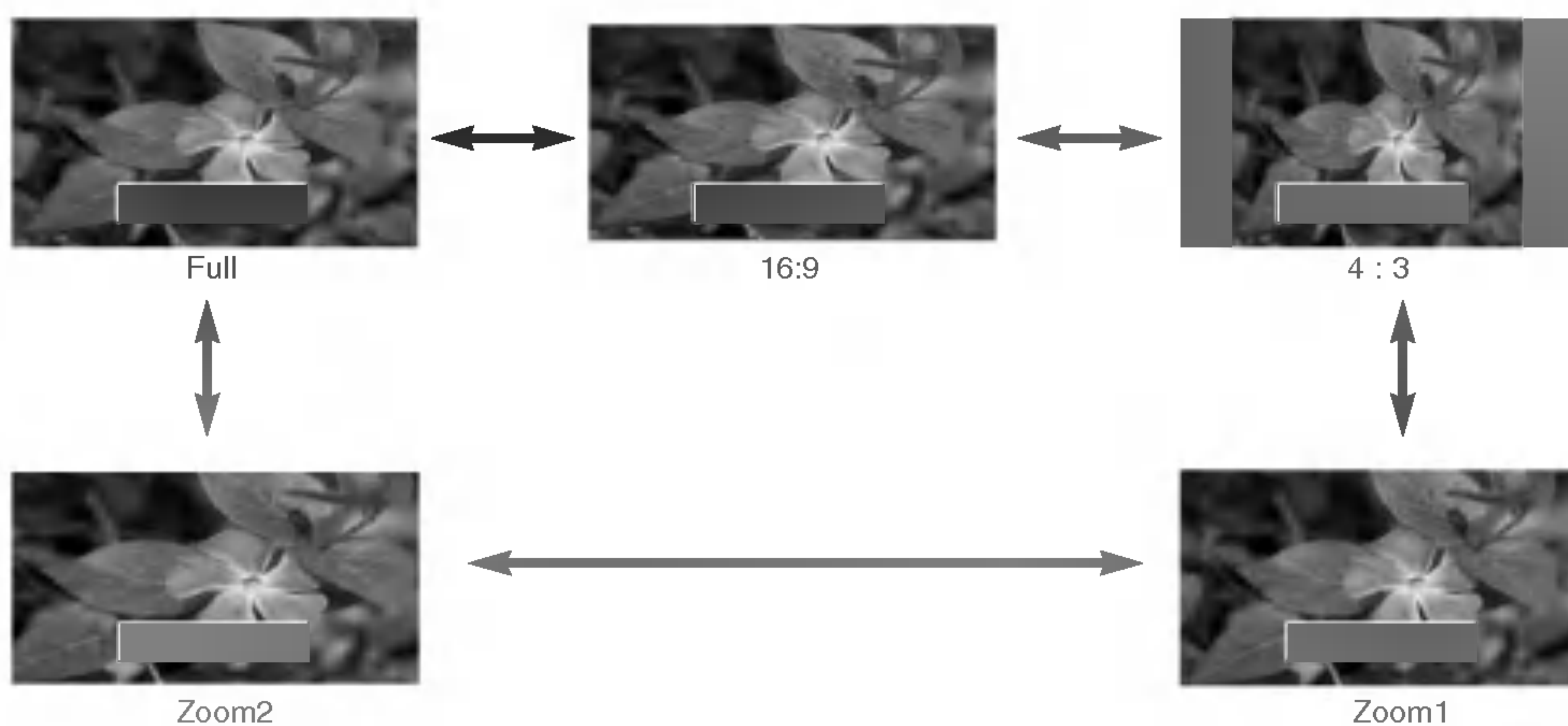
- Voit palauttaa alkuperäisen kuvatilaa sen muuttamisen jälkeen valitsemalla palautuskohteen [**Reset**] ja painamalla näppäintä ■OK.

## Valikon erityisvaihtoehdot

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Language** - Kieli näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja valitse sitten haluamasi kieli näppäimillä ▲, ▼.
4. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.
  - Valkokangasnäytöllä (OSD) käytetään tästä lähtien tässä valittua kieltä.
  - Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.




1. Paina **ARC**-näppäintä.  
Joka kerta kun painat näppäintä, näyttö muuttuu seuraavasti.



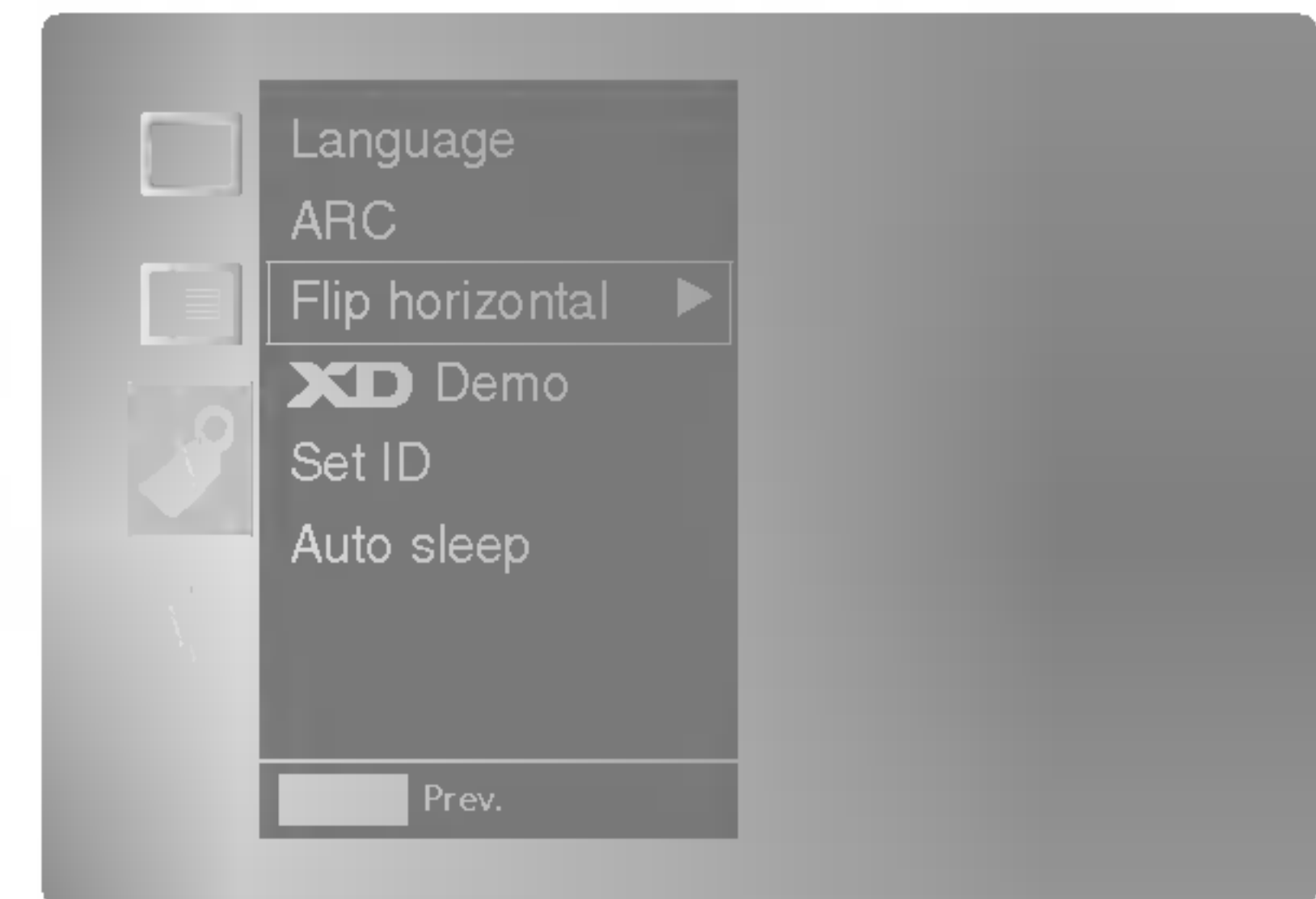
### Nothing is missing!

Tätä toimintoa voit käyttää myös **MENU**-valikkonäppäimellä.


\* Tämä toiminto kääntää projektiokuvan vaakasuunnassa.  
Käytä tätä toimintoa heijastettaessa kuvaa taaksepäin.

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Flip horizontal** näppäimillä ▲, ▼.
3. Näet käännetyn kuvan painamalla näppäintä ►.

- Joka kerta kun painat näppäintä ►, kuva kääntyy.
- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.

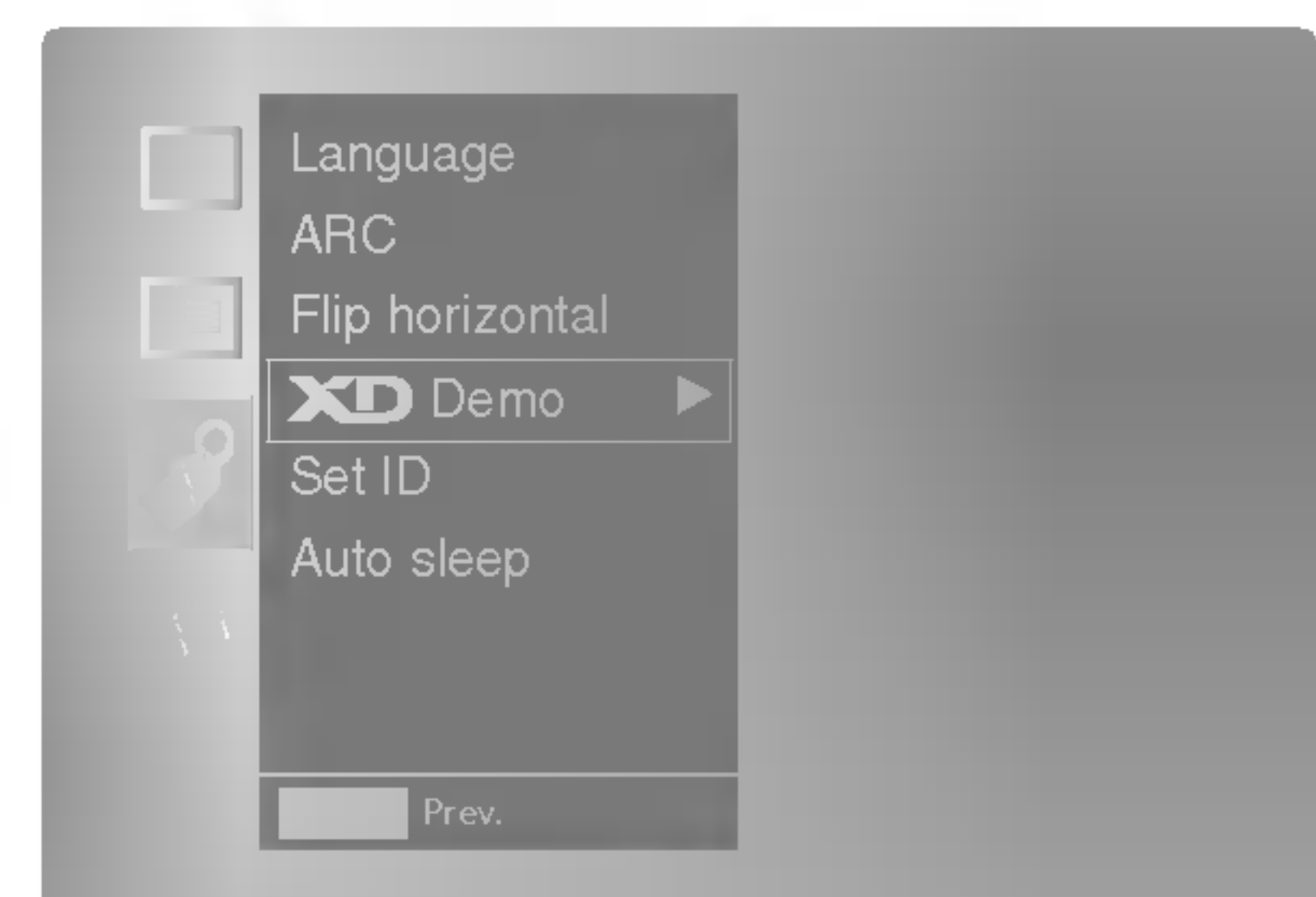


\* Käyttämällä tätä näet eron asetusten XD Demo on ja XD Demo off välillä.


1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten kohde **XD Demo** näppäimillä ▲, ▼.
3. Käynnistä **XD Demo** painamalla näppäintä ►.

4. Pysäytä **XD Demo** painamalla **MENU**-valikkonäppäintä.

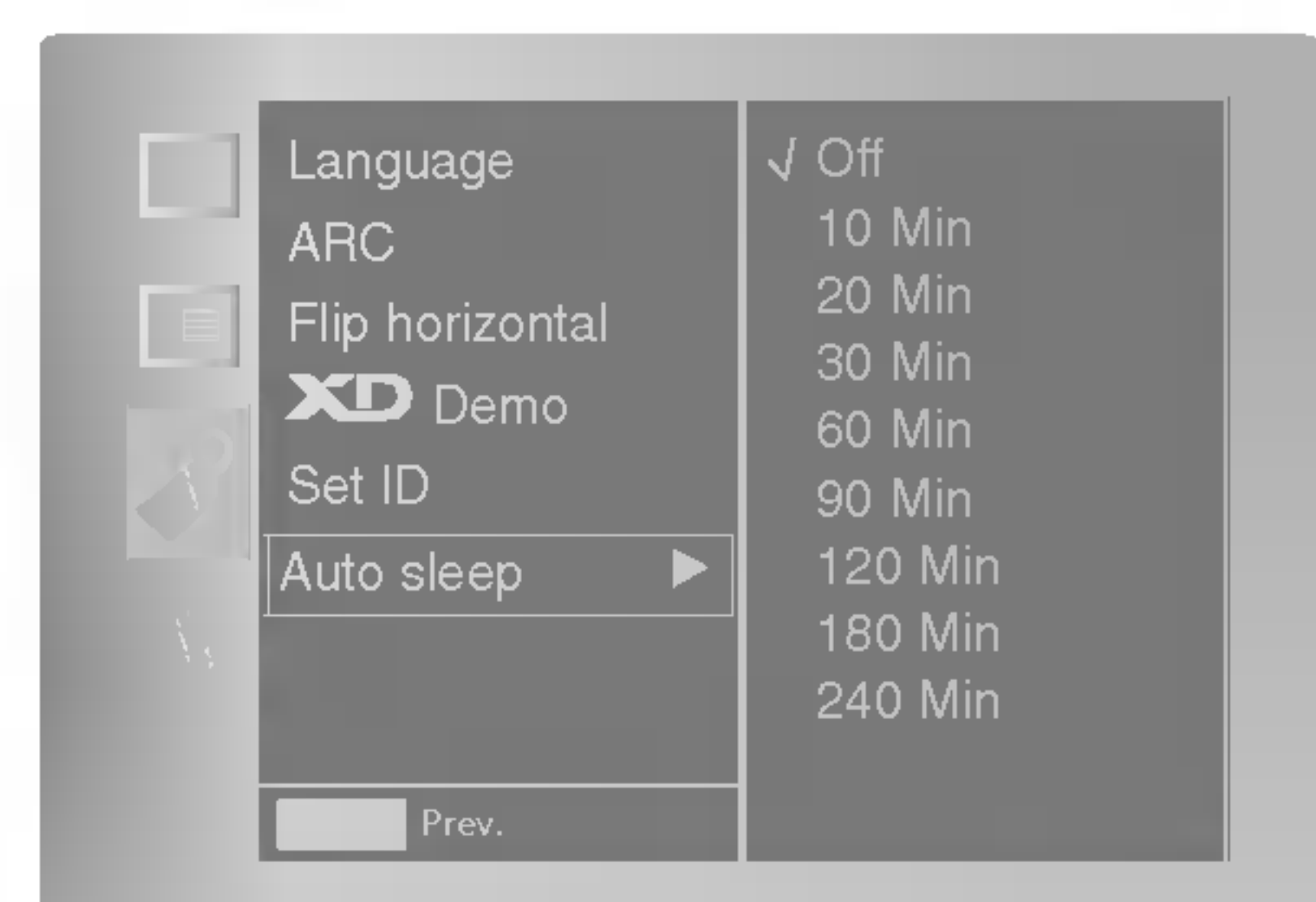
- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



\* Sammutusajastin katkaisee projektorin virran esiasetettuun aikaan.

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Auto sleep** näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja valitse sitten haluttu esiasetus aika näppäimillä ▲, ▼.
4. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.

- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



## Valikon erityisvaihtoehdot

- \* Käytä tätä toimintoa, kun valkokankaan kuva ei ole oikeassa kulmassa projektoriin nähden ja on muodoltaan trapetsi.
- \* Käytä **Keystone**-trapetsikorjausta vain, jos et muuten saa projektoria mahdollisimman hyvään kulmaan, koska säätö saattaa aiheuttaa valkokankaalle voimakkaan väreilyn.

1. Paina näppäimiä **KEYSTONE +** tai **KEYSTONE -**.
2. Säädä haluamasi projektiokuvan tila painamalla näppäimiä **KEYSTONE +** tai **KEYSTONE -**.
  - Trapetsikorjauksen säätörajat ovat -20 ja +20.
  - Tätä toimintoa voit käyttää myös **MENU**-valikkonäppäimellä.




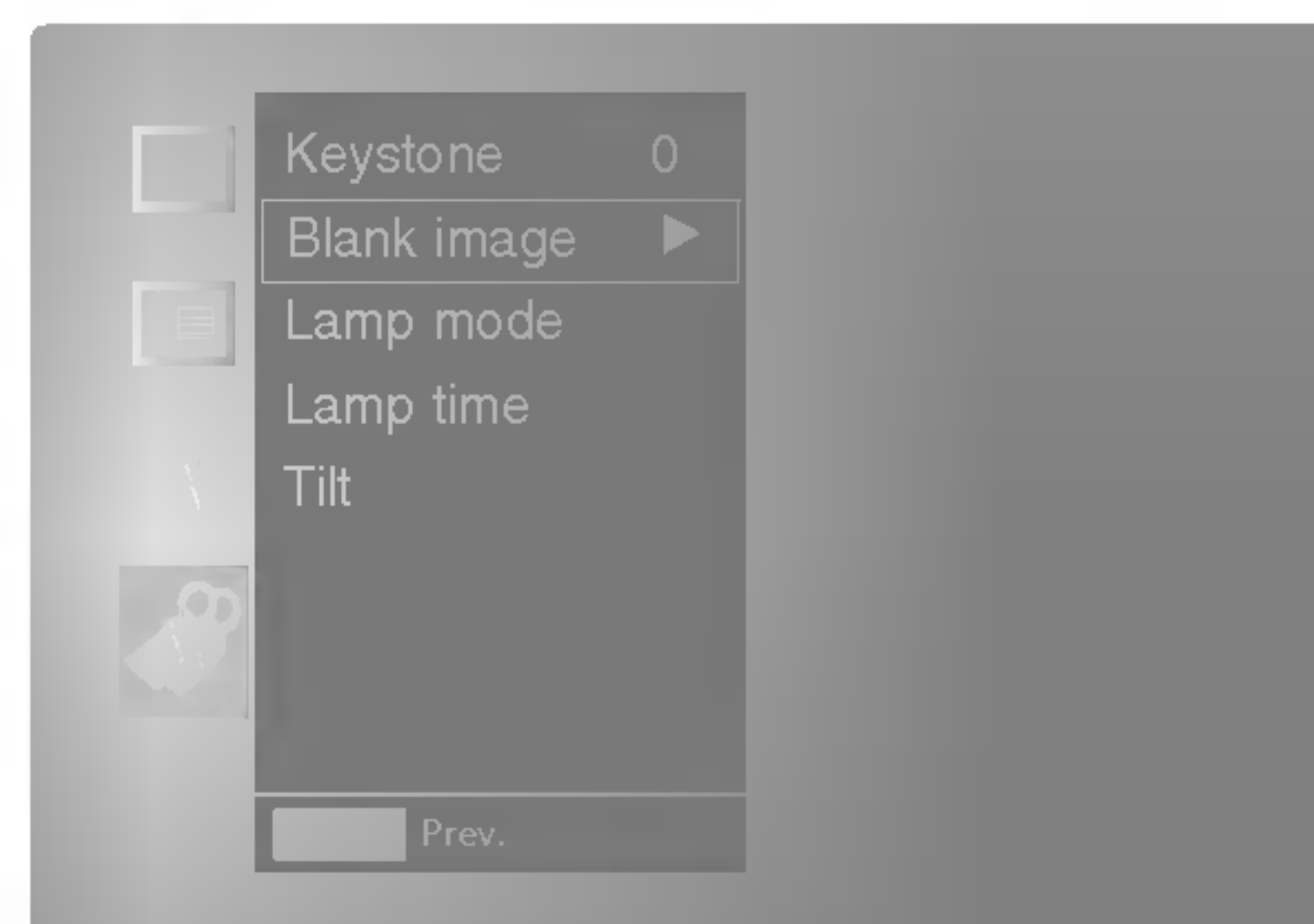
- \* Tämä toiminto voi olla tehokas keino saada yleisön huomio esitysten, kokousten tai neuvottelujen aikana.


1. Paina **BLANK**-näppäintä
  - Kuva muuttuu taustavärikuvaksi.
  - Voit valita taustan värin.  
(Tarkemmat tiedot kohdassa "**Blank-taustavärin valinta**")
2. Voit peruuttaa tyhjäystoiminnon painamalla mitä tahansa painiketta.

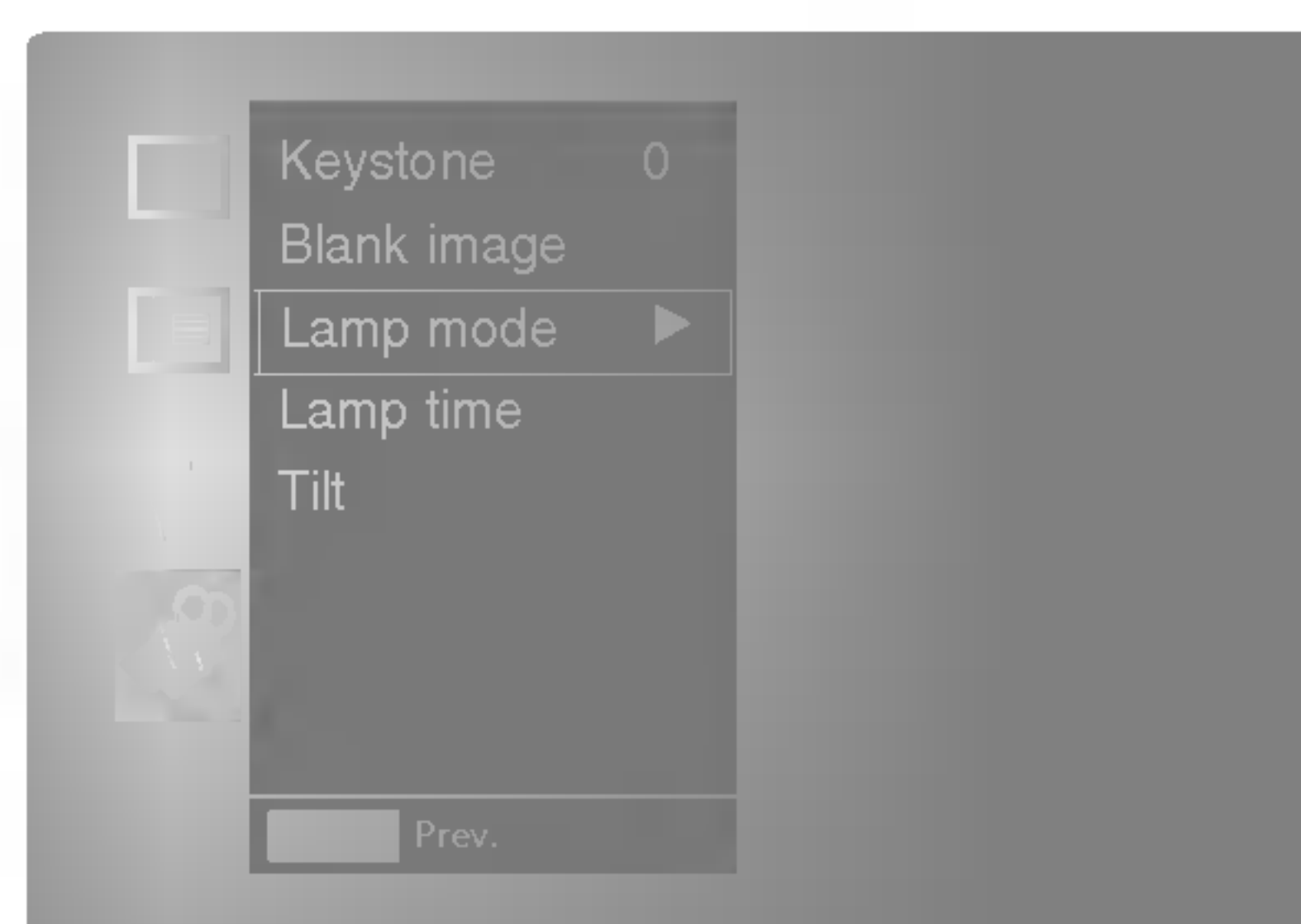





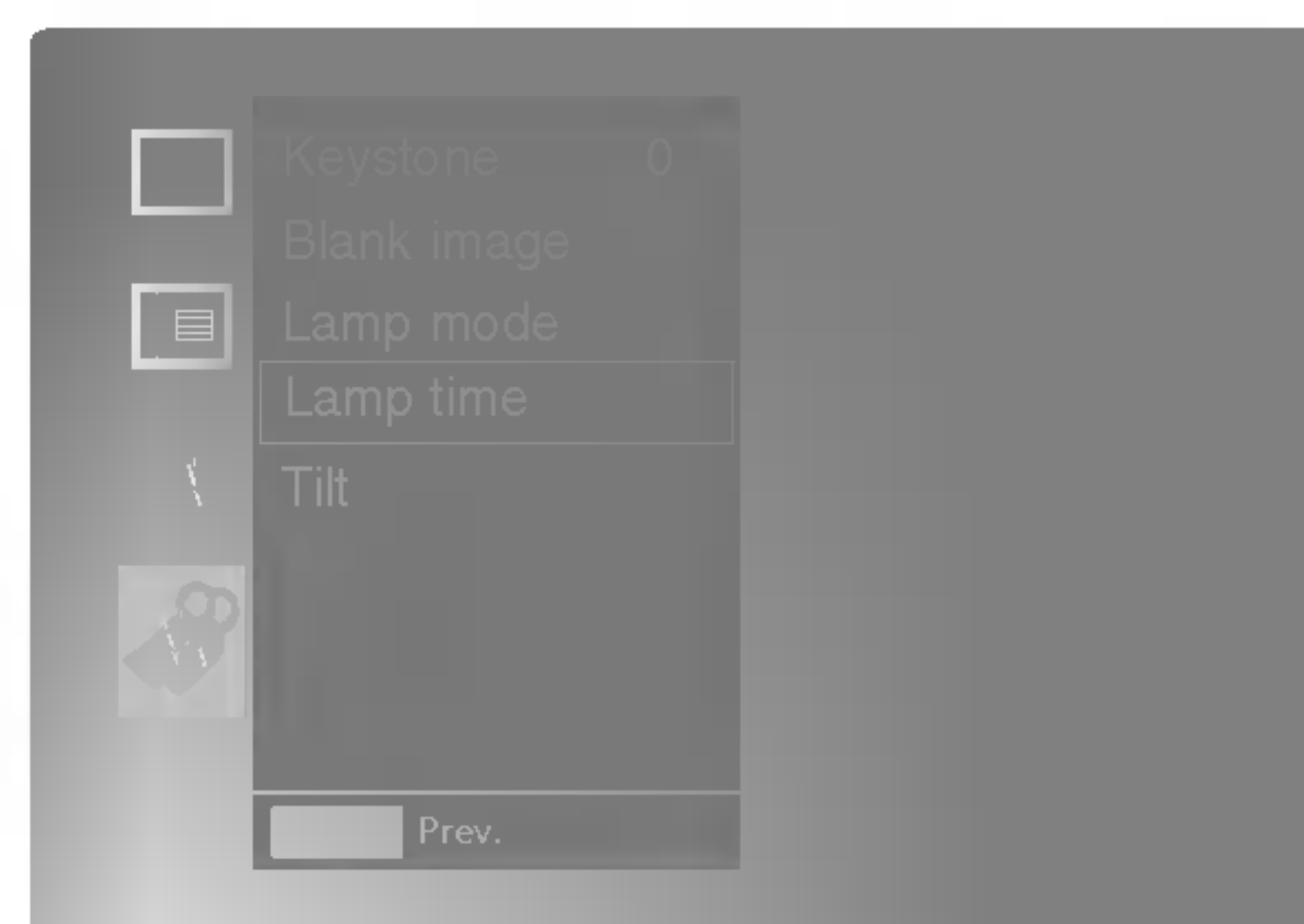
1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Blank image** näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja valitse sitten haluamasi väri näppäimillä ▲, ▼.
4. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.
  - Blanck-toiminnon taustaväriksi muuttuu tästä lähtien valittu väri.
  - Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Lamp mode** - Lampputila näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Normal mode** - Normaalityla tai **Silent mode** - Hiljainen tila näppäimillä ▲, ▼.
4. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.
  - Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.




1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Lamp time** - Lamppuaika näppäimillä ▲, ▼.
  - Käytetty lamppuaika näytetään.
  - Projektorilampun käyttöikä (yli 4000 tuntia) on lähenemässä loppua ja lampun merkkivalo muuttuu punaiseksi.
  - Lampun LED-merkkivalo palaa punaisena jatkuvasti, kun lampun käyttöikä on ylittynyt.
- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.





## Kallistus

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten kohde **Tilt** - Kallistus näppäimillä ▲, ▼.
3. Voit tarkastaa projektorin kallistustilan.
  - Jos kallistus on yli turvallisen alueen (yli 15°) esitetään varoitusviesti ja sitten virta katkeaa automaattisesti.
  - Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



## Pysäytystoiminnon käyttö

1. Paina näppäintä **STILL**.

\* Voit pysäyttää syöttökuvan.



<Liikkuva kuva>



<Pysäytyskuva>

2. Poistu pysäytyskuvasta painamalla mitä tahansa näppäintä.

\* STILL-pysäytystoiminto päättyy automaattisesti noin 10 minuutin kuluttua.


## Näyttövalikon vaihtoehdot

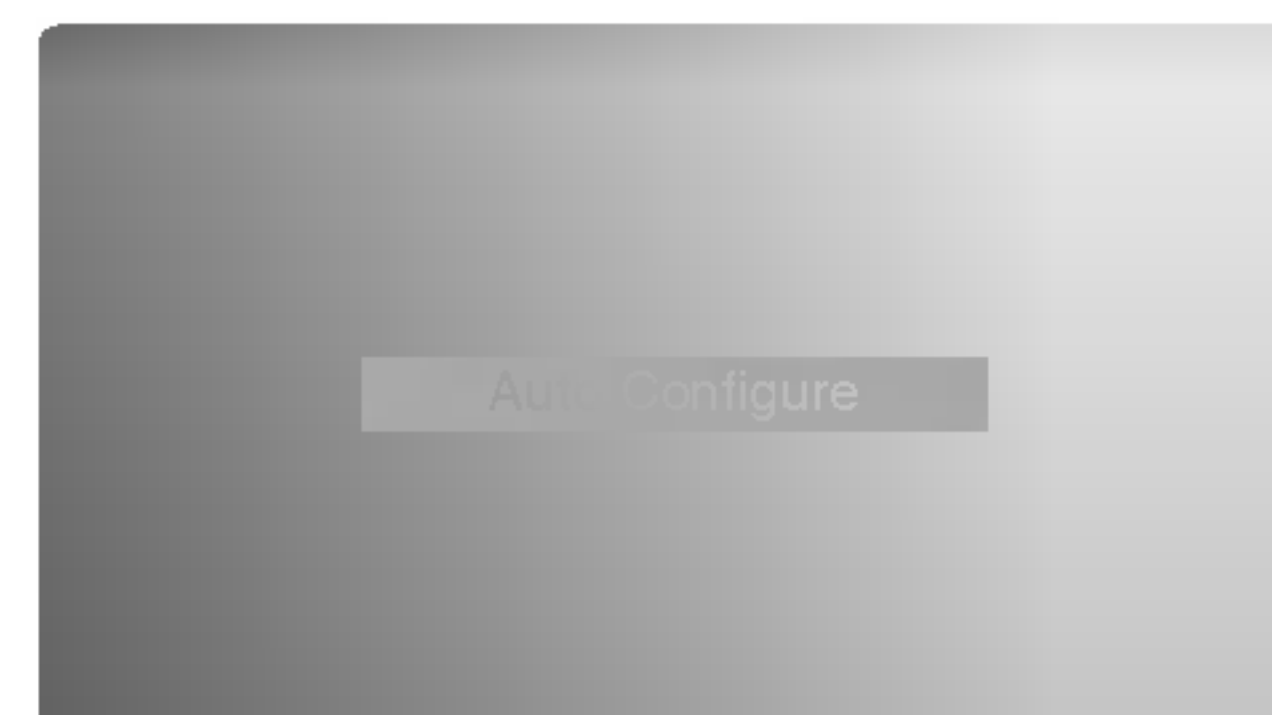
\* Tämä toiminto varmistaa sinulle parhaan videolaadun säätämällä automaattisesti vaakakoon ja kuvan synkronoinnin välisen eron.

\* Auto Tracking -seurantatoiminto toimii vain RGB-syötteelle.

1. Paina **AUTO**-näppäintä.

- Kuvan kohdistus ja synkronointi säätävät automaattisesti.

2. **Auto configure** jälkeen tee valikossa  **Manual configure**, jos haluat saada parempilaatuisen kuvan erilaisten PC-tulotilojen yhteydessä. Eräissä tapauksissa voit saada parhaan kuvan laadun ainoastaan automaattisella korjauksella.



### Nothing is missing!

Tätä toimintoa voit käyttää myös MENU-valikkonäppäimellä. (Vain RGB-tilassa)

Parhaan tuloksen saavuttamiseksi käytä tätä toimintoa näyttökuvan ollessa pysäytettynä.

### Manuaaliset määrytykset

\* Käyttäjän määrytykset [Manual Configure] ovat käytettävissä vain RGB-tilassa.

#### \* Phase Function

Tätä toimintoa käytetään kellotaajuustoiminnon tarkkaan säätöön.

#### \* Clock Function

Tällä toiminnolla säädetään projektiokuvan vaakaleveys, jotta kuva saadaan mahtumaan valkokankaalle.

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.

2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Manual configure** - Käyttäjän määrytykset näppäimillä ▲, ▼ item.

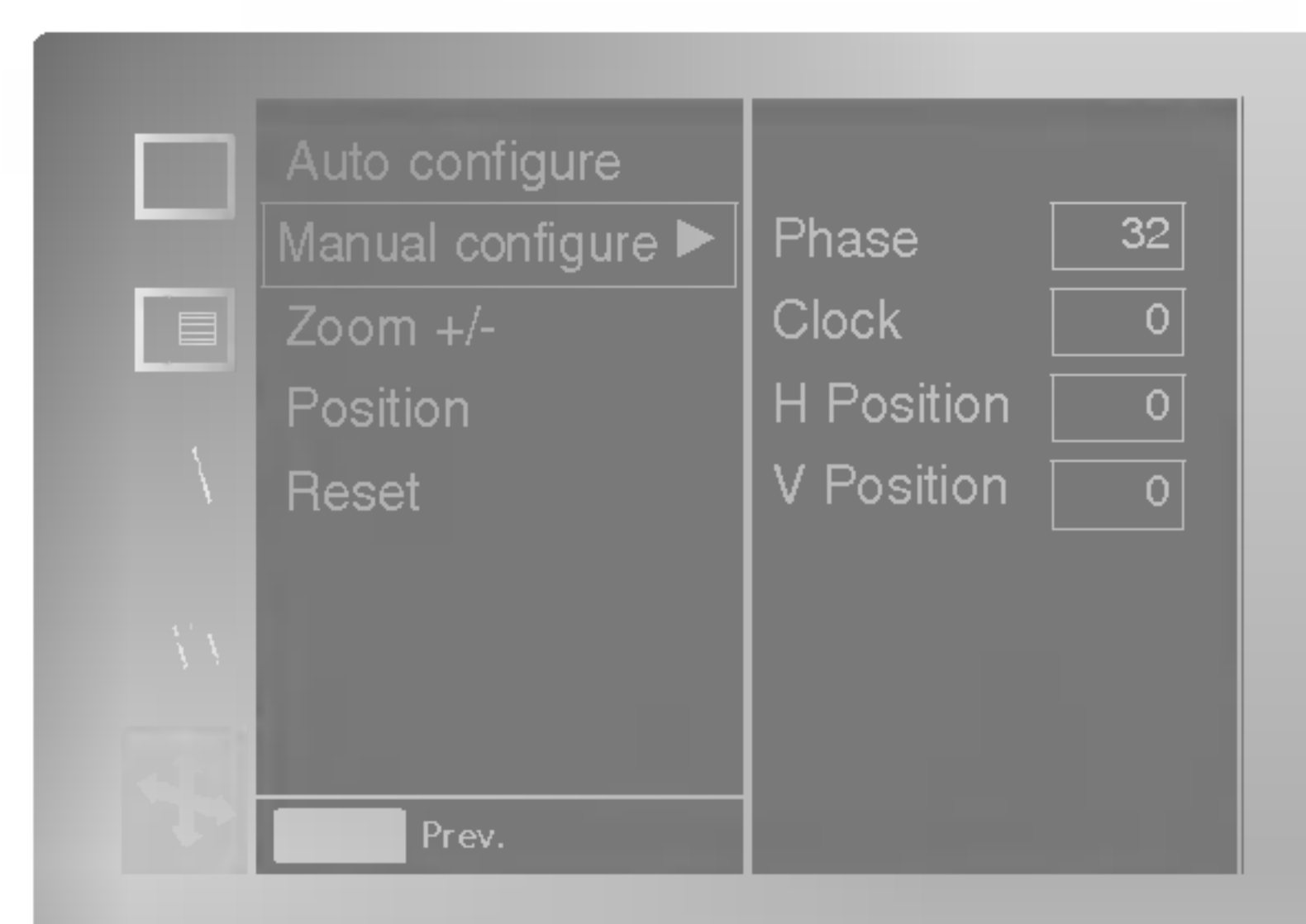
3. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Phase**, **Clock**, **H Position** tai **V Position** näppäimillä ▲, ▼.

4. Säädä haluamasi projektiokuvan tila painamalla näppäimiä ◀, ▶.


- **Phase**-vaiheensäädön säätöalue on 0 – 63.
- **Clock**-säätöalue on -50 ~ +50.
- Syöttötilasta riippuen säätöalueet voivat vaihdella.

5. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.

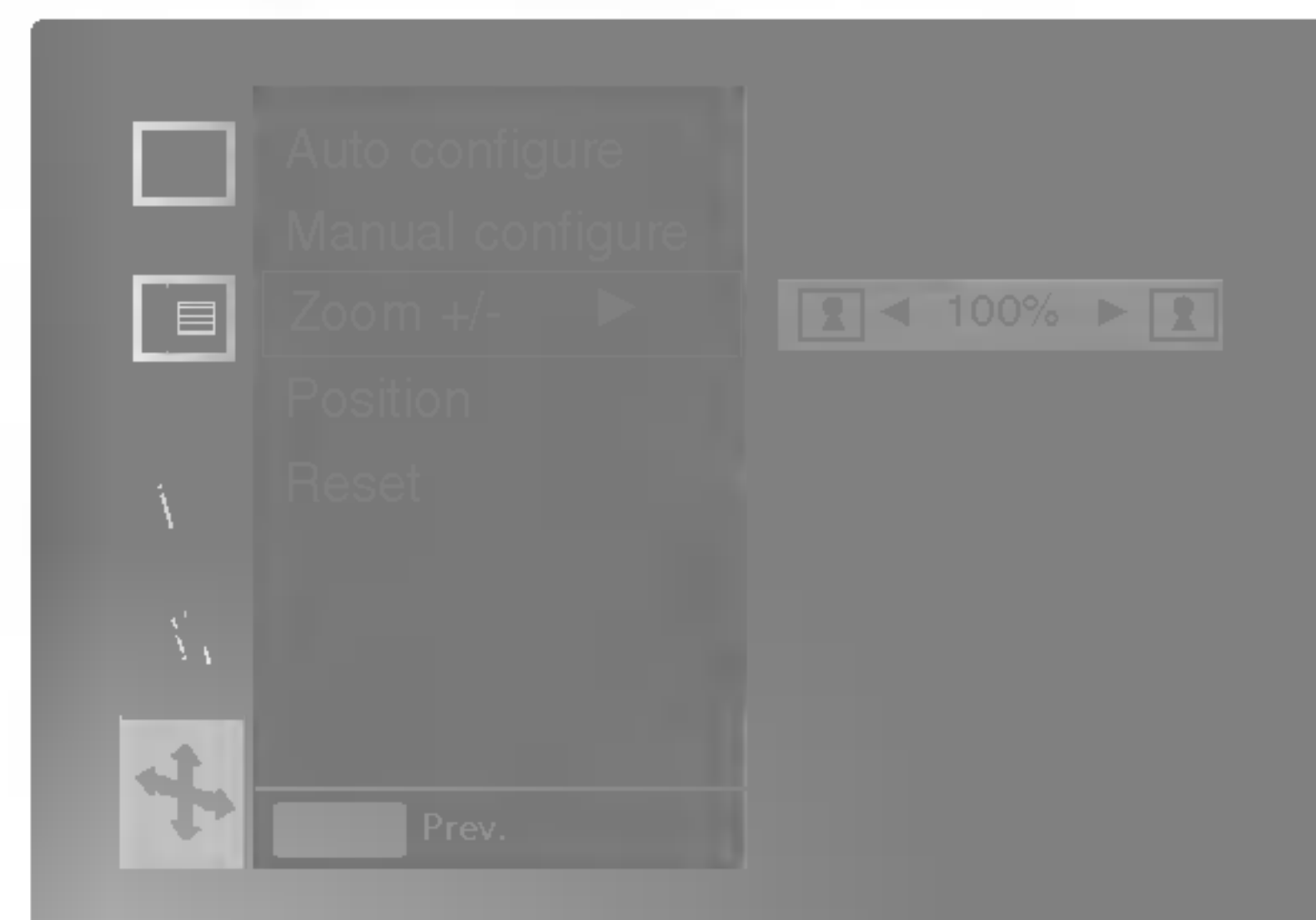
- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.






1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten **Zoom +/-** näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja valitse sitten haluamasi kuvan koko näppäimillä ◀, ▶.

- **Zoom +/-** säätöalue on 100% ~ 250%.
- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



\* Tätä toimintoa voit käyttää säädettyäsi ensin zoomilla +/-.

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten kohde **Position** - Kohdistus näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja säädä sitten kohdistus näppäimillä ▲, ▼, ◀, ▶.
4. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.

- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.




#### Nollaa (palauta alkuperäiset tehdasarvot)

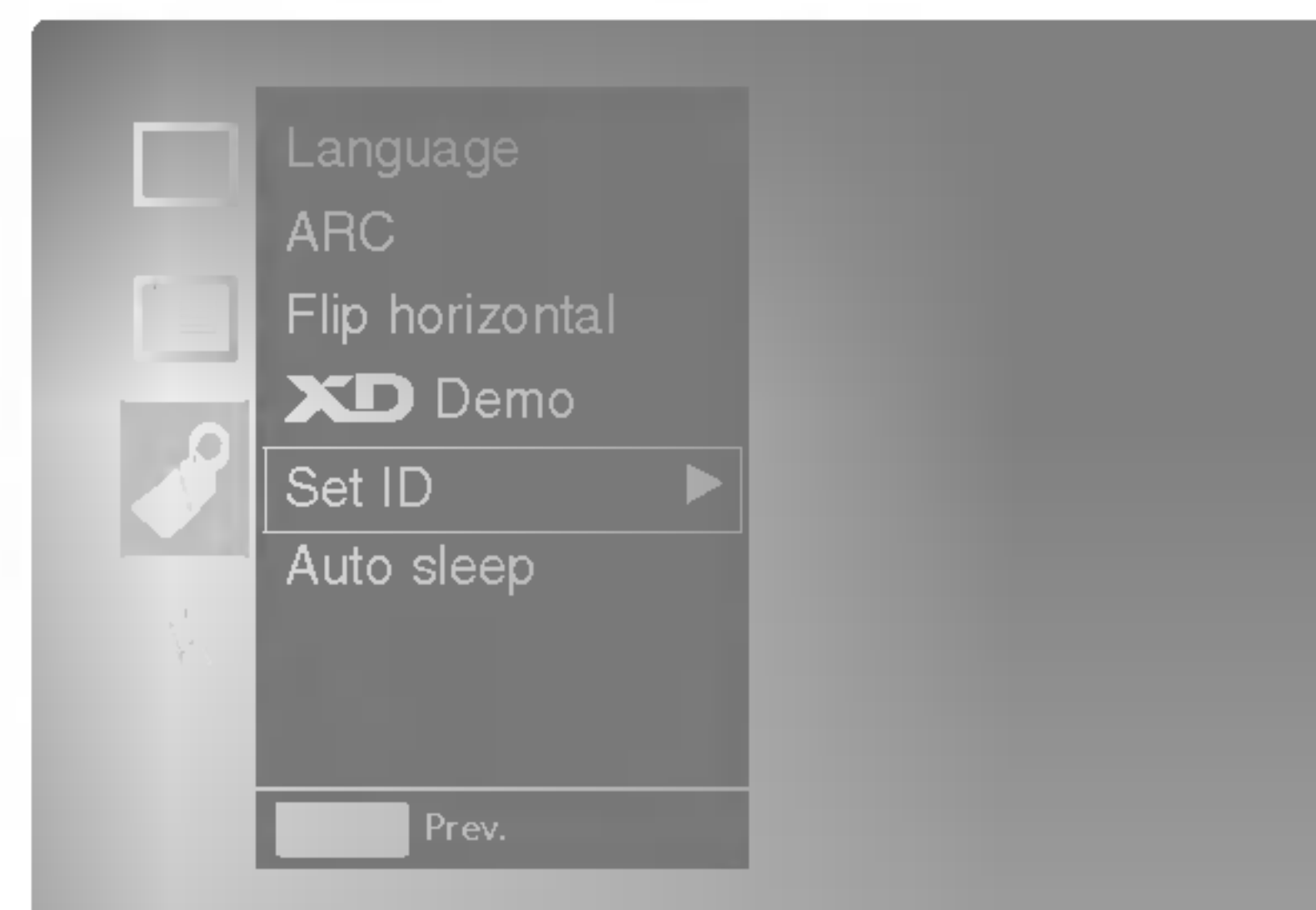
- Voit palauttaa alkuperäisen kuvatilän sen muuttamisen jälkeen valitsemalla palautuskohteen [**Reset**] ja painamalla näppäintä ■OK.
- Voit tyehdä Manual configure, Zoom +/- ja Position.

## Ulkoisen säätölaitteen asetukset

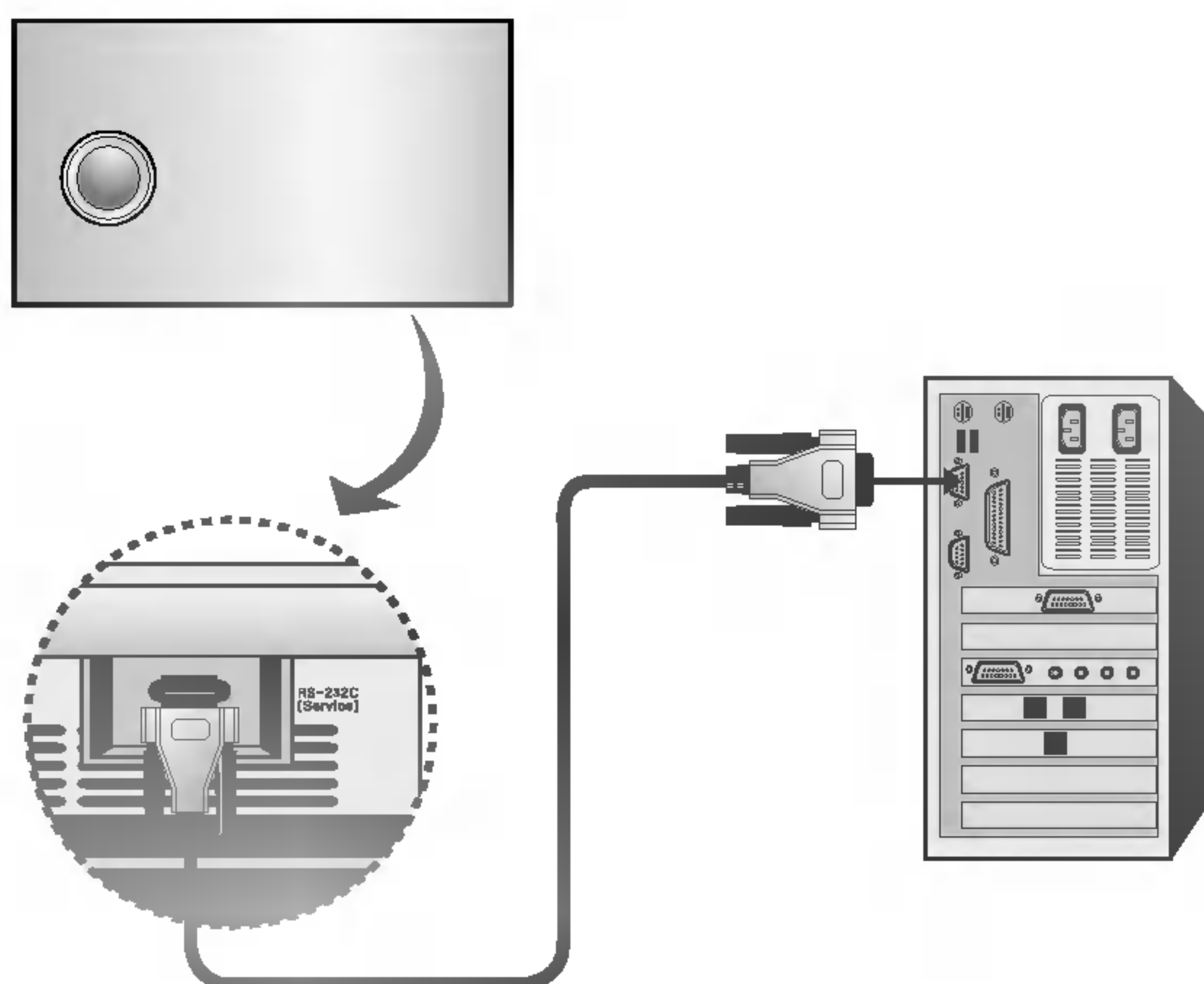
\* Liitä ulkoinen säätölaite (kuten tietokone tai videosäätölaite) RS-232C -tuloliittimeen ja voit säätää projektorin toimintaa ulkoisella laitteella.

1. Paina **MENU**-valikkonäppäintä ja valitse sitten valikko  näppäimillä ▲, ▼.
2. Paina näppäintä ► ja valitse sitten kohde **Set ID** - Laitetunnus näppäimillä ▲, ▼.
3. Paina näppäintä ► ja valitse sitten projektorille haluttu Set ID -Laitetunnus näppäimillä ◀, ▶.
4. Tallenna painamalla näppäintä ■OK.

- **Set ID** -laitetunnuksen numero voi olla rajoissa 1 – 99.
- Vain määrättyllä ID-laitetunnusnumerolla varustettua projektorin voi käyttää kaukosäätimellä.
- Poistu asetusvalikosta painamalla toistuvasti **MENU**-valikkonäppäintä.



- Liitä PC:n sarjaportti projektorin takapaneelin RS-232C -liittimeen.
- RS-232C-kaapelia ei toimiteta projektorin mukana.



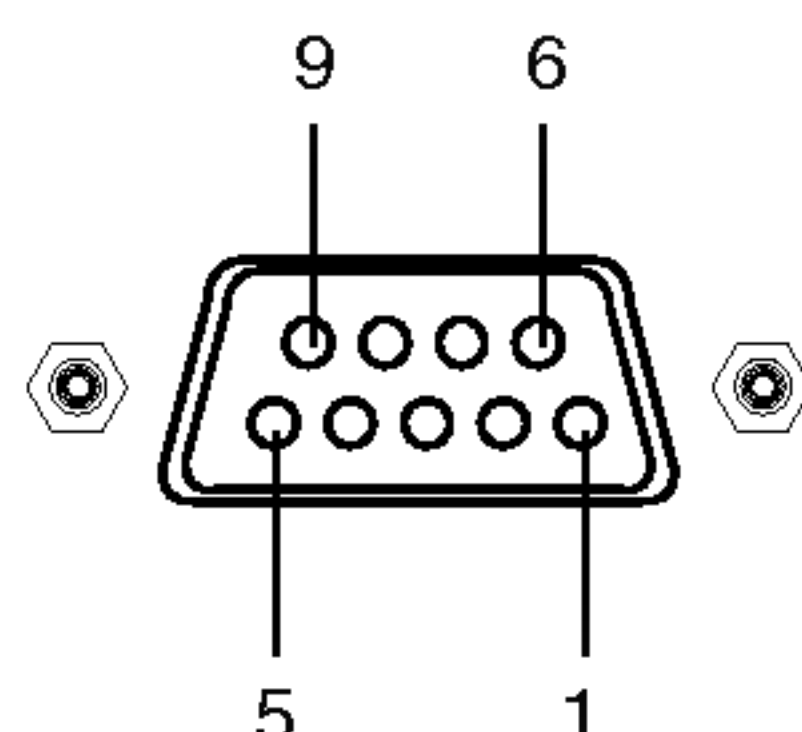
- Voit ohjata projektorin ulkoisella laitteella RS232C-kaapelin välityksellä (ks. kuva 1).

<Kuva 1, RS-232-liitäntäkaapeli>

RXD	2	2	RXD
TXD	3	3	TXD
DTR	4	4	DTR
GND	5	5	GND
DSR	6	6	DSR
RTS	7	7	RTS
CTS	8	8	CTS

Ulkoisen  
laitteen laite

Projektorin



\* 1, 9 Piikki Nro Liitäntä

### Tietoliikennemuuttujien asetukset

- Siirtonopeus : 115200 bps(UART)
- Datapituus : 8 bit
- Pariteetti : ei ole
- Stopbitti : 1 bitti
- Vuon ohjaus : ei ole
- Tietoliikennekoodi: ASCII-koodi

## Komentolista

	Komento 1	Komento 2	Data (Heksadesimaali)
01. Virta	k	a	0 ~ 1
02. Syötönvalinta	k	b	*
03. Kuvasuhde	k	c	*
04. Mykistys	k	d	0 ~ 1
05. Contrast	k	g	0 ~ 64
06. Brightness	k	h	0 ~ 64
07. Väri	k	i	0 ~ 64
08. Tint	k	j	0 ~ 64
09. Sharpness	k	k	0 ~ 64
10. OSD-valinta	k	l	0 ~ 1
11. Kaukosäätimen lukitus/näppäinlukitus	k	m	0 ~ 1
12. Värilämpötila	k	u	0 ~ 2
13. Alhainen teho	j	q	0 ~ 1
14. Automaattiset määrytykset	j	u	1
15. Syötönvalinta	x	b	*

\* Nämä tiedot selostetaan tarkemmin tässä asiakirjassa.

### □ Tietoliikenneprotokolla

#### 1. Tiedonsiirto

[Komento1][Komento2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Komento 1] : Ensimmäinen laitteen säätökomento.(k, j, x, ASCII code, 1 Character)
- \* [Komento 2] : Toinen laitteen säätökomento.(k, j, x, ASCII code, 1 Character)
- \* [Set ID] : Voit asettaa laitteelle laitetunnuksen (Set ID) eli valita haluamasi ID-tunnusnumeron projektorille erityisvalikossa. Ks. edellinen sivu. Valinta-alue on '01 ~ 99(0x01~0x63)'. Kun valitaan laitetunnukseksi (Set ID) numero '0', voidaan säätää kaikkia liitettyjä projektoreita. Komentorivillä laitetunnuksena käytetään 16 vastalogaritmiarvoa.
- \* [DATA] : Komentotietojen siirtoon. Lähettää ASCII-koodiksi järjestettynä kaksi merkkiä.  
\* Lähettää merkit 'FF' luettaessa komennon tila.
- \* [Cr] : Rivinpää  
ASCII-koodi '0x0D'
- \* [ ] : ASCII-koodimerkki, joka vastaa välilyöntinäppäintä, joka luokittaa komennon, laitetunnuksen ja datan.

#### 2. OK-kuittaus

[Komento2] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

- \* Vastaanottaessaan normaalia dataa projektori lähettää tähän muotoon perustuvan ACK:n (kuittauksen). Jos sillä hetkellä data on luettavaa muotoa, se ilmaisee senhetkisen tilatiedon. Jos data on kirjoitettavassa muodossa, projektori palauttaa datan PC-tietokoneelle.

#### 3. Virhekuittaus

[Komento2] [ ] [Set ID] [ ] [NG] [Data] [x]

- \* Vastaanottaessaan epänormaalia dataa mahdottomista toiminnoista tai tietoliikennevirheistä projektori lähettää tähän muotoon perustuvan ACK:n (kuittauksen).

Data : [1] : laiton koodi (Tätä komentoa ei tueta.)  
 [2] : ei tuettu toiminto (Tämä toiminto ei toimi.)  
 [3] : odota vielä lisää (Yritä uudestaan muutaman minuutin kuluttua.)

**01. Virta (Kommento2:a)**

→ Ohjaa projektorin virran päälle/pois - On/Off.

Tiedonsiirto

```
[k] [a] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 0 : Virta pois  
1 : Virta päälle

Ack . Kuittaus

```
[a] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 0 : Virta pois  
1 : Virta päälle

→ Näyttää virtatilan On/Off.

Tiedonsiirto

```
[k] [a] [ ] [Set ID] [ ] [FF] [Cr]
```

Ack . Kuittaus

```
[a] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 0 : Virta pois  
1 : Virta päälle

\* In like manner, if other functions transmit '0xFF' data based on this format, Acknowledgement data feed back presents status about each function.

**02. Syötönvalinta (Kommento2:b)**

→ Valitse laitteelle haluttu syöttölähde.

Tiedonsiirto

```
[k] [b] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 2 : Video                    3 : S-Video  
4 : Component                6 : RGB-DTV  
7 : RGB-PC                    8 : HDMI(DVI)-DTV  
9 : HDMI(DVI)-PC

Ack . Kuittaus

```
[b] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 2 : Video                    3 : S-Video  
4 : Component                6 : RGB-DTV  
7 : RGB-PC                    8 : HDMI(DVI)-DTV  
9 : HDMI(DVI)-PC

**03. Kuvasuhde (Kommento2:c)**

→ Säättää kuvaformaatin.

Tiedonsiirto

```
[k] [c] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 1 : Normaalikuva( 4:3)  
2 : Laaja(16:9)  
4 : Zoom1  
5 : Zoom2  
8 : FULL

Ack . Kuittaus

```
[c] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 1 : Normaalikuva( 4:3)  
2 : Laaja(16:9)  
4 : Zoom1  
5 : Zoom2  
8 : FULL

**04. Mykistys (Kommento2:d)**

→ Mykistyksen valinta päälle/pois: on/off.

Tiedonsiirto

```
[k] [d] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 0 : Ei mykistystä - Off (Kuva On)  
1 : Mykistys On (Ei kuvaa - Off)

Ack . Kuittaus

```
[d] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 0 : Ei mykistystä - Off (Kuva On)  
1 : Mykistys On (Ei kuvaa - Off)

**05. Contrast (Kommento2:g)**

→ Säättää kuvan kontrastin.

Tiedonsiirto

```
[k] [g] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data Min : 0 ~ Max : 64

\* Lisätietoja kohdassa "Datatiedon rakenne 1".

Ack . Kuittaus

```
[g] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data Min : 0 ~ Max : 64

**\* Datatiedon rakenne 1**

0 : Vaihe 0  
⋮  
A : Vaihe 10  
⋮  
F : Vaihe 15  
10 : Vaihe 16  
⋮  
64 : Vaihe 100

**\* Datatiedon rakenne 2**

0 : Vaihe -50  
⋮  
32 : Vaihe 0  
⋮  
64 : Vaihe 50

**06. Brightness (Komento2:h)**

→ Säättää kuvan kirkkauden.

Tiedonsiirto

[k] [h] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Max : 64

\* Lisätietoja kohdassa "Datatiedon rakenne 1".

Ack . Kuittaus

[h] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Max : 64

**07. Väri (Komento2:i)**

→ Säättää kuvan värit.

Tiedonsiirto

[k] [i] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Max : 64

\* Lisätietoja kohdassa "Datatiedon rakenne 1".

Ack . Kuittaus

[i] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Max : 64

**08. Tint (Komento2:j)**

→ Säättää kuvan sävyt. (Video/S-Video/Component)

Tiedonsiirto

[k] [j] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Red : 0 ~ Green : 64

\* Lisätietoja kohdassa "Datatiedon rakenne 2".

Ack . Kuittaus

[j] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Red : 0 ~ Green : 64

**09. Sharpness (Komento2:k)**

→ Säättää kuvan terävyyden. (Video/S-Video/Component)

Tiedonsiirto

[k] [k] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Max : 64

\* Lisätietoja kohdassa "Datatiedon rakenne 1".

Ack . Kuittaus

[k] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data Min : 0 ~ Max : 64

**10. OSD-valinta (Komento2:l)**

→ Valkokangasvalikon valinta käyttöön ja pois.

Tiedonsiirto

[k] [l] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 0 : OSD Off - Ei käytössä  
(OSD:n lukitustila päällä - Lock Mode On)  
1 : OSD On (OSD:n lukitus auki - Lock Mode Off)Ack . Kuittaus

[l] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : OSD Off - Ei käytössä  
(OSD:n lukitustila päällä - Lock Mode On)  
1 : OSD On (OSD:n lukitus auki - Lock Mode Off)**11. Kaukosäätimen lukitus/näppäinlukitus (Komento2:m)**

→ Lukitsee projektorin etupaneelin säätimet ja kaukosäätimen.

Tiedonsiirto

[k] [m] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]

Data 0 : Lukitus pois  
1 : Lukitus onAck . Kuittaus

[m] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Lukitus pois  
1 : Lukitus on\* Jos et käytä kaukosäädintä, käytä tätä tilaa.  
Kun päävirta on On/Off, ulkoinen ohjainlukitus on vapautettu.

**12. Värilämpötila (ACC) (komento2:u) (Komento2:u)**

→ Värilämpötilan säätö.

Tiedonsiirto

Data 0 : Normal 1 : Cool 2:Warm

Ack . Kuittaus

Data 0 : Normal 1 : Cool 2:Warm

**13. Tehonalennus (Komento1:j, Komento2:q)**

→ Alentaa projektorin virrankulutusta.

TiedonsiirtoData 0 : Tehonalennus pois - Off (normaali)  
1 : Tehonalennus käytössä - On (hiljainen)Ack . KuittausData 0 : Tehonalennus pois - Off (normaali)  
1 : Tehonalennus käytössä - On (hiljainen)**14. Automaattiset määrytykset (Komento1:j, Komento2:u)**

→ Kuvan automaattiset kohdistussäädöt ja värinän vähennys. Toimii vain RGB-tilassa.

Tiedonsiirto

Data 1 : Käytössä

Ack . Kuittaus

Data 1 : Käytössä

**15. Syötönvalinta (Komento1:x, Komento2:b)**

→ Valitse laitteelle haluttu syöttölähde.

TiedonsiirtoData 20 : Video 30 : S-Video  
40 : Component 50 : RGB-DTV  
60 : RGB-PC 70 : HDMI(DVI)-DTV  
80 : HDMI(DVI)-PCAck . KuittausData 20 : Video 30 : S-Video  
40 : Component 50 : RGB-DTV  
60 : RGB-PC 70 : HDMI(DVI)-DTV  
80 : HDMI(DVI)-PC



## Tuetut näytöt

\* Seuraavassa taulukossa esitetään projektorin tukemat näyttöformaattit.

Lähteet	Formaatti	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)
VGAEGA	640X350	70.090Hz	31.468kHz
	640X350	85.080Hz	37.861kHz
PC98 / VGA text	640X400	70.090Hz	31.468kHz
	640X400	85.080Hz	37.861kHz
	720X400	70.082Hz	31.469kHz
	720X400	85.039Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.940Hz	31.469kHz
	640X480	72.800Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.008Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.250Hz	35.156kHz
	800X600	60.317Hz	37.879kHz
	800X600	72.188Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.061Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.004Hz	48.363kHz
	1024X768	70.069Hz	56.476kHz
	1024X768	75.029Hz	60.023kHz
	1024X768	84.997Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.053Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X768	60.00Hz	47.693kHz
	1280X960	60.00Hz	60.00kHz
	1280X1024	60.020Hz	63.981kHz

\* Jos projektori ei tue syöttösignaalia, valkokangasnäytölle tulee viesti "Out of range - Ulkona alueesta".

\* Projektori tukee tyyppiä DDC1/2B Plug & Play -toimintona.(PC-monitorin automaattinen tunnistus)

\* Vaaka- ja pystytaajuuksien synkronoinnin syöttömuodot ovat Separate, Composite ja SOG.

\* PC:stä riippuen optimitaajuutta ei ehkä näytetä asetettuun optimitaajuuteen saakka. "Rekisteröintitiedot (Näytä rekisteröintitiedot)". (esim. tarkkuuksilla 640X480 tai 800X600 optimi pystytaajuus saattaa olla enintään 75 Hz tai alle.)

<DVD/DTV-tulo>

Signaali	Component-*1	RGB(DTV)-*2
NTSC(60Hz)	480i	○
	480p	○
	720p	○
	1080i	○
PAL(50Hz)	576i	○
	576p	○
	1080i	○

\* Kaapelityyppi

1- RCA – D-Sub -sovitin

2- Tietokonekaapeli

# Hoito

\* Projektori tarvitsee vain vähän hoitoa. Pidä linssi puhtaana, koska kaikki lika ja tahrat näkyvät valkokankaalla. Ota yhteys jälleenmyyjään, kun mitä tahansa osia on vaihdettava. Puhdistettaessa mitä tahansa osaa projektorista kytke aina virta pois päältä ja irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta.

## Linssin puhdistus

Puhdista linssi aina havaitessasi sen pinnalla likaa tai pölyä. Pyyhi linssin pinta puhtaaksi hellävaraisesti ilmasuihkeella tai pehmeällä, kuivalla ja nukattomalla kankaalla.

Lian tai tahrojen poistamiseksi linssiltä kostuta pehmeä kangas veteen ja neutraaliin pesuaineeseen ja pyyhi linssin pinta hellävaraisesti.

## Projektorikotelon puhdistus

Ennen projektorin kotelon puhdistusta irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta. Pyyhi pois lika tai pöly kotelosta pehmeällä, kuivalla ja nukattomalla kankaalla. Sitkeän lian tai tahrojen poistamiseksi linssiltä kostuta pehmeä kangas veteen ja neutraaliin pesuaineeseen ja pyyhi kotelo.

Älä käytä alkoholia, bentseeniä, ohenteita tai muita kemiallisia pesuaineita, koska ne voivat aiheuttaa koteloon muodonmuutoksia tai värimuutoksia.

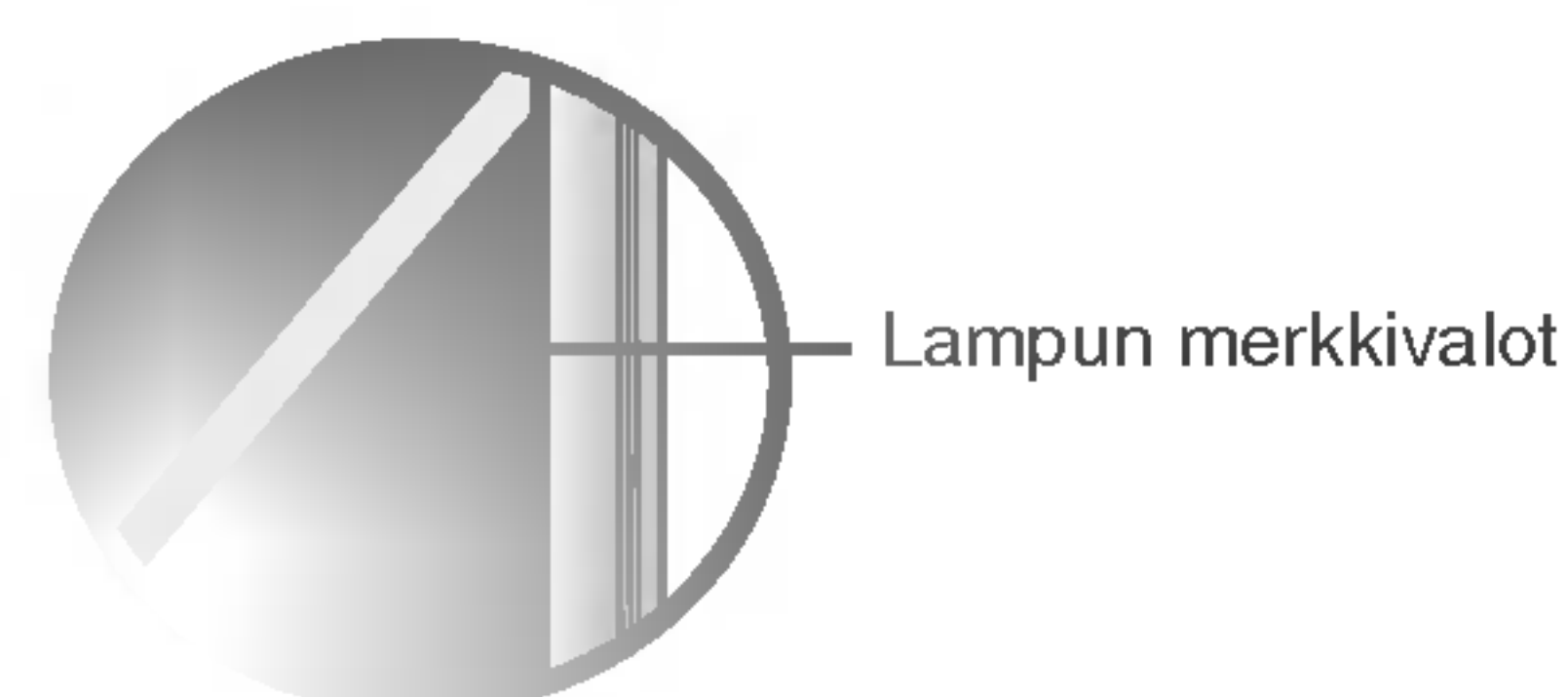
# Lampun vaihto

## Lampun käytetyn lampun vaihto

Projektorin lampun kesto aika on tavallisesti noin 4000 tuntia. Lampun kuluneen käyttöajan voi nähdä kohdasta Selecting Function - Toimintovalinnat. Lamppu on vaihdettava kun:

- Projektiokuva tummenee tai alkaa heiketä.
- Lampun merkkivalo on punainen.
- Viesti "Replace the lamp - Vaihda lamppu" tulee valkokankaalle kun projektorin lamppu sytytetään.

<Projektorin etupaneeli>



## Vaihda lamppu varovaisesti

- Katkaise virta painamalla ohjauspaneelin tai kaukosäätimen POWER-näppäintä.
- Jos toimintomerkkivalon LED vilkkuu oranssisena, älä irrota virtajohdon pistoketta pistorasiasta ennen kuin toimintomerkkivalon LED palaa tasaisesti oranssisena.
- Anna lampun jäähtyä 1 tunti ennen sen vaihtoa.
- Vaihda tilalle ainoastaan saman tyyppin lamppu LG Electronics:in huoltopisteestä. Muu lamppu saattaa vaurioitua ja vaurioittaa projektoria.
- Vedä lamppu irti ainoastaan sen vaihtoa varten.
- Pidä lamppu poissa lasten ulottuvilta ja erossa lämmönlähteistä, kuten lämpöpattereista, liesistä jne.
- Tulipalovaaran vähentämiseksi lamppuun ei saa päästää nesteitä tai muita vieraita aineita.
- Älä sijoita lamppua lähelle mitään lämmönlähdettä.
- Varmista, että uusi lamppu on tiukasti kiinnitetty ruuvein. Ellei ole, kuva saattaa olla tumma tai on olemassa tulipalon vaara.
- Älä koskaan kosketa lampun lasia tai muuten kuvan laatu saattaa heikentyä tai lampun käyttöikä lyhentyä.

## Vaihtolampun hankinta

Lampun mallinumero on sivulla 47. Tarkista lampun malli ja hanki sitten sellainen LG Electronics:in huoltopisteestä. Muiden lamppujen käyttö voi vioittaa projektoria.

## Lampun hävittäminen

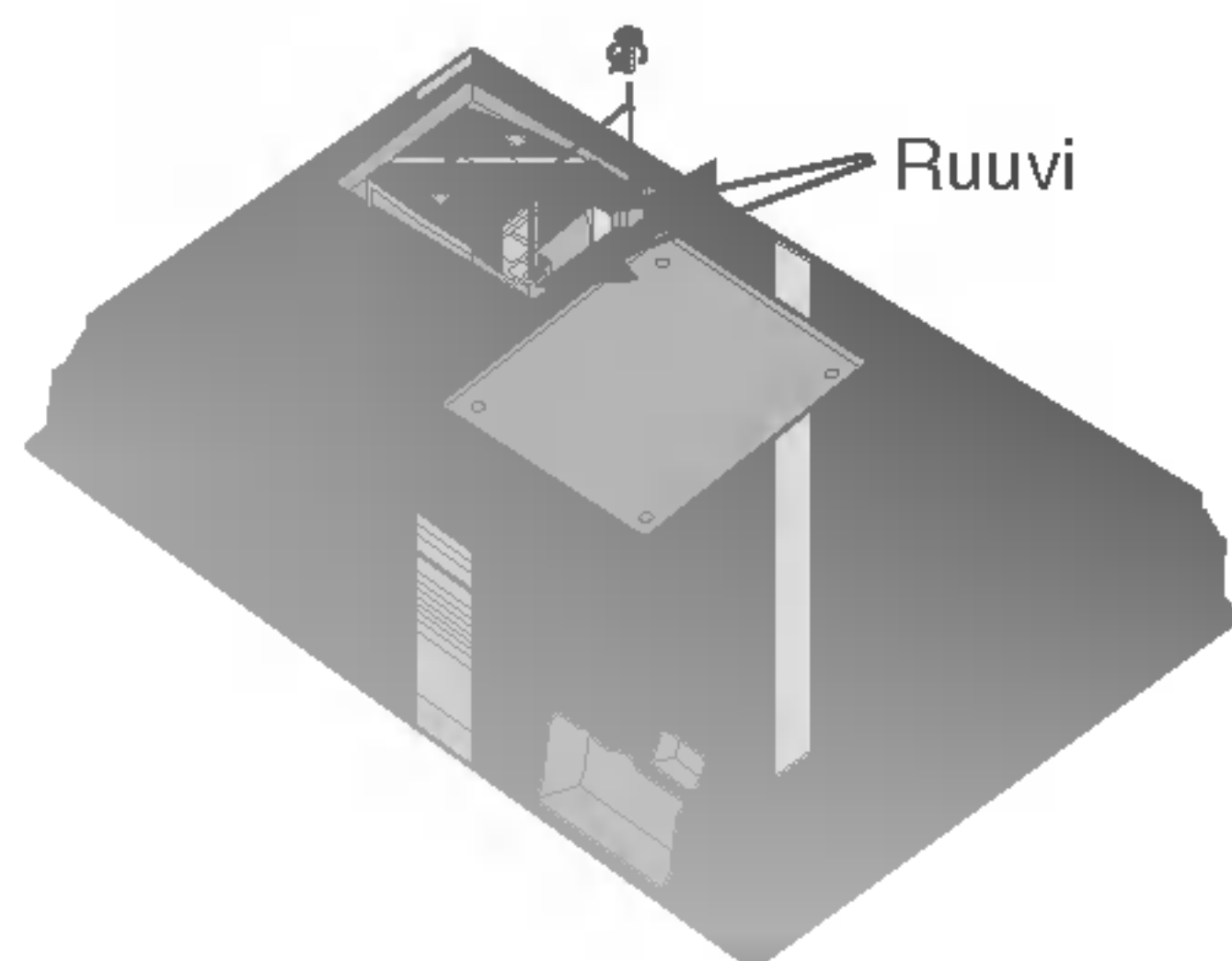
Hävitä käytetty lamppu palauttamalla se LG Electronics:in huoltopisteeseen.

## Replacing the Lamp

- 1** Sammuta projektori ja irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta. Aseta projektori varovasti linssipuoli alaspäin pehmustetulle pinnalle niin, että linssi on suojattu vaurioitumiselta.

(Anna lampun jäähtyä 1 tunti ennen sen vaihtoa.)

- 3** Kun lampun suojus on nostettu pois irrota lampukotelon kaksi kiinnitysruuvia ruuviavaimella tai vastaavalla esineellä.

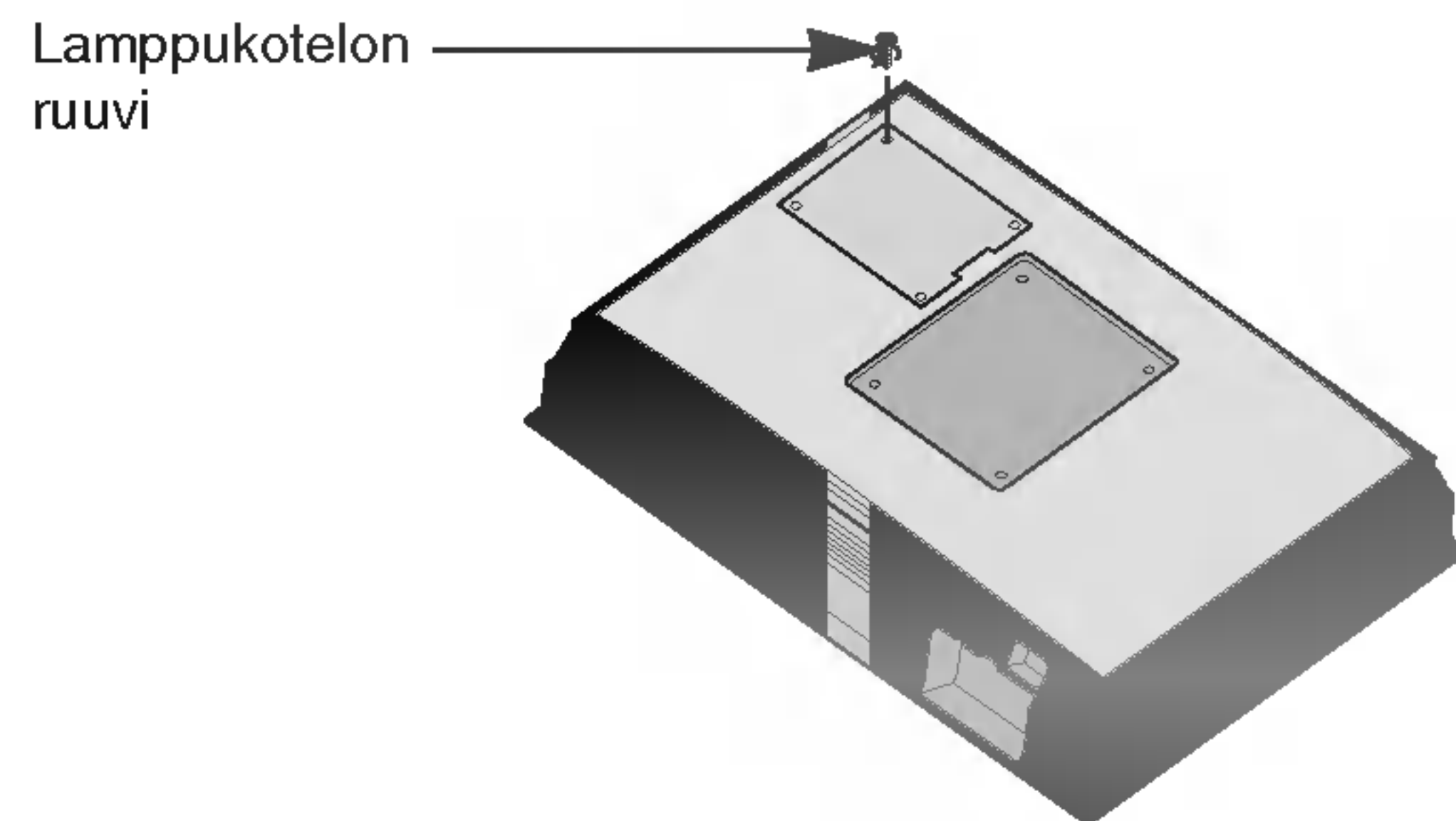


- 5** Vedä kahvasta hitaasi ulospäin ja poista lampukotelo.

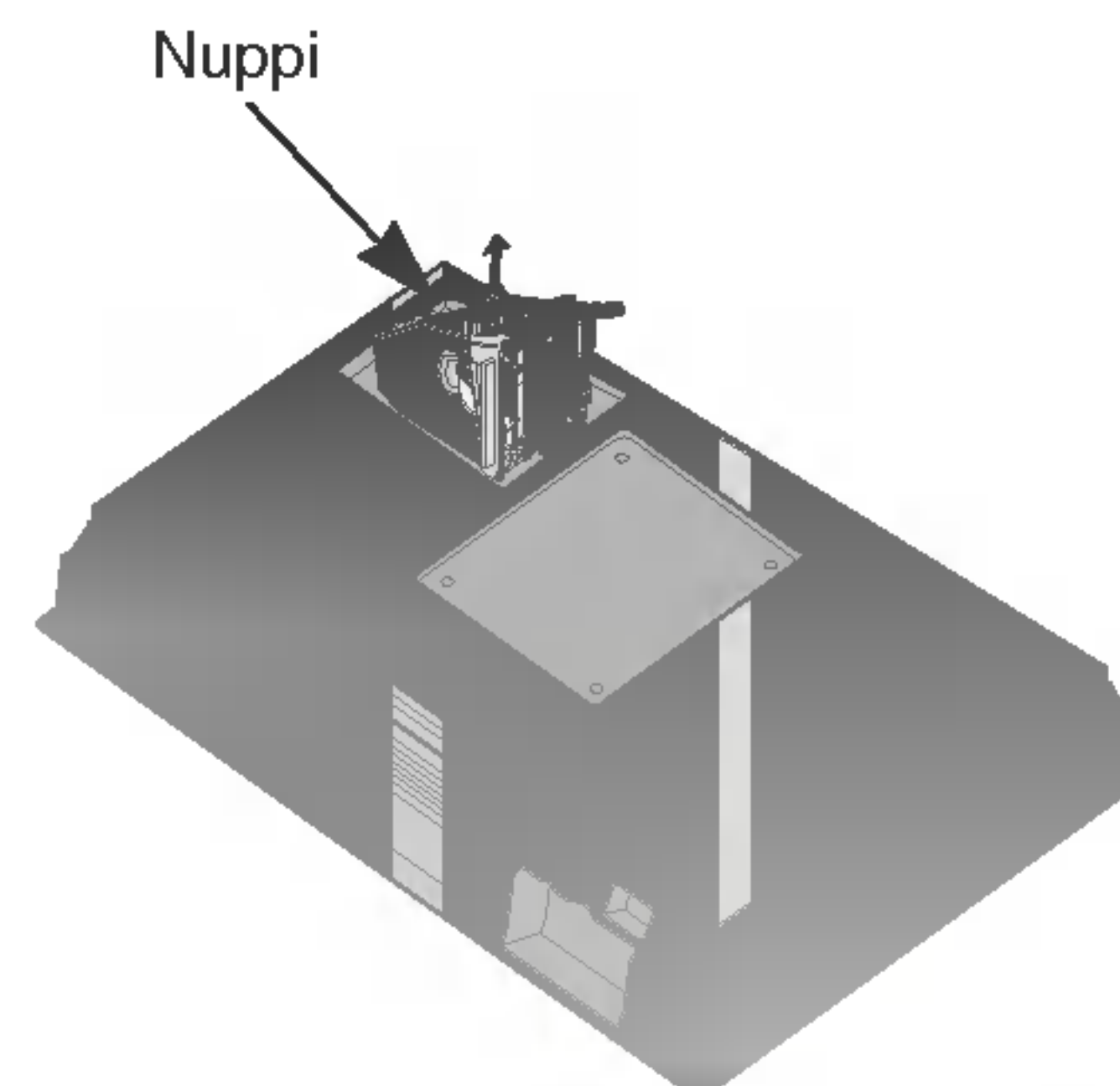
- 7** Kiristä ruuvit, jotka poistit vaiheessa 3.

(Varmista, että ne ovat tiukalla.)

- 2** Irrota lampun kiinnitysruuvit käyttämällä esimerkiksi ruuvimeisseliä.



- 4** Nosta lamppuun kiinnitetystä lankanupista.



- 6** Laita uusi lamppu varovasti oikeaan asentoon. Varmista, että se on laitettu sisään oikealla tavalla.

- 8** Sulje lampun kansi ja kiinnitä se kohdassa 2 käytetyillä muttereilla.

(Jos lampun suojus on auki, lampun merkkivalo vilkkuu vihreänä, eikä projektori käynnisty.)

### Nothing is missing!

Muiden lamppujen käyttö voi vioittaa projektoria tai lamppua.

Varmista, että lampun suojus on tiukasti kiinnitetty. Jos lampun suojus on auki, projektori ei käynnisty.

Kun lampun kiinnitys on tarkistettu ja se on kunnossa, ota tässä tapauksessa yhteys huoltopisteeseen.

# Muistio

# Muistio

## Tekniset tiedot

MALLI	AN110B-JD/AN110W-JD
tarkkuus	1280(vaakaan) x 768(pystyyn) kuvapistettä
vaaka/pystysuhde	15:9 (vaaka:pysty)
DLP-paneelin koko	0,65 tuumaa
valkokankaan koko	1,01~5,08 m (40~200 tuumaa)
kaukosäädön etäisyys	12m
zoomaussuhde	1:1.4
Videoyhteensopivuus	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Käyttöjännite	AC 200 - 240V~50/60Hz, 1.3A-1A, 250W
korkeus (mm/tuumaa)	254.4/10.0
leveys (mm/tuumaa)	443.4/17.4
syvyys (mm/tuumaa)	93.9/3.6



Käyttö : 0°C~40°C (32~104°F )  
Varastointi ja kuljetus : -20°C~60°C (-4~140°F)



Käytössä : 0~ 80 % suhteellinen kosteus kuivahygrometrillä mitattuna  
Ei käytössä : 0~ 90% suhteellinen kosteus kuivahygrometrillä mitattuna



AJ-LAN1



200W

