



Du bør lese denne håndboken grundig før du tar apparatet i bruk.

Ta vare på håndboken for senere oppslag.

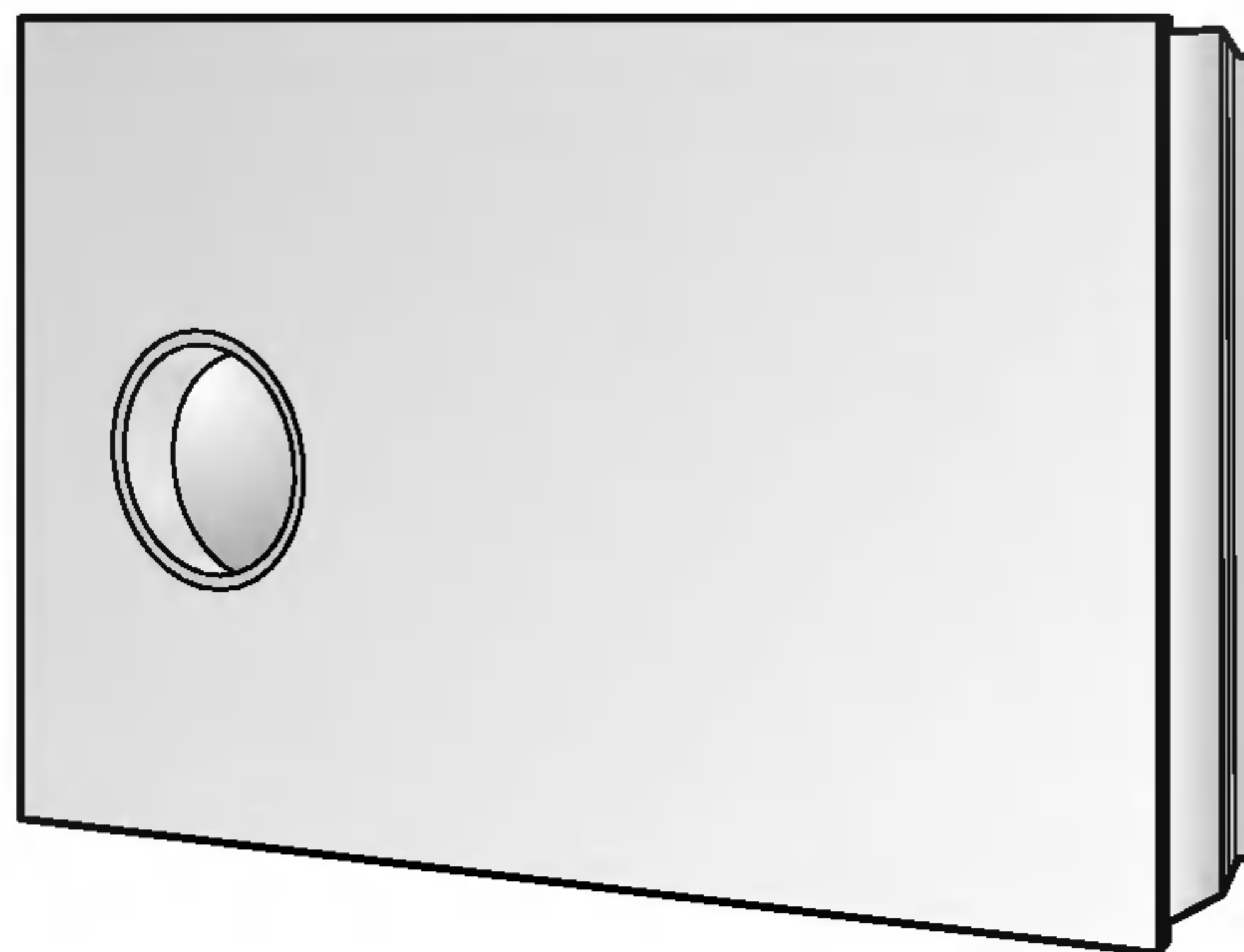
Noter deg apparatets modellnummer og serienummer nedenfor.

Se etiketten som er festet på apparatets underside og opplys forhandleren om denne informasjonen hvis det oppstår behov for service.

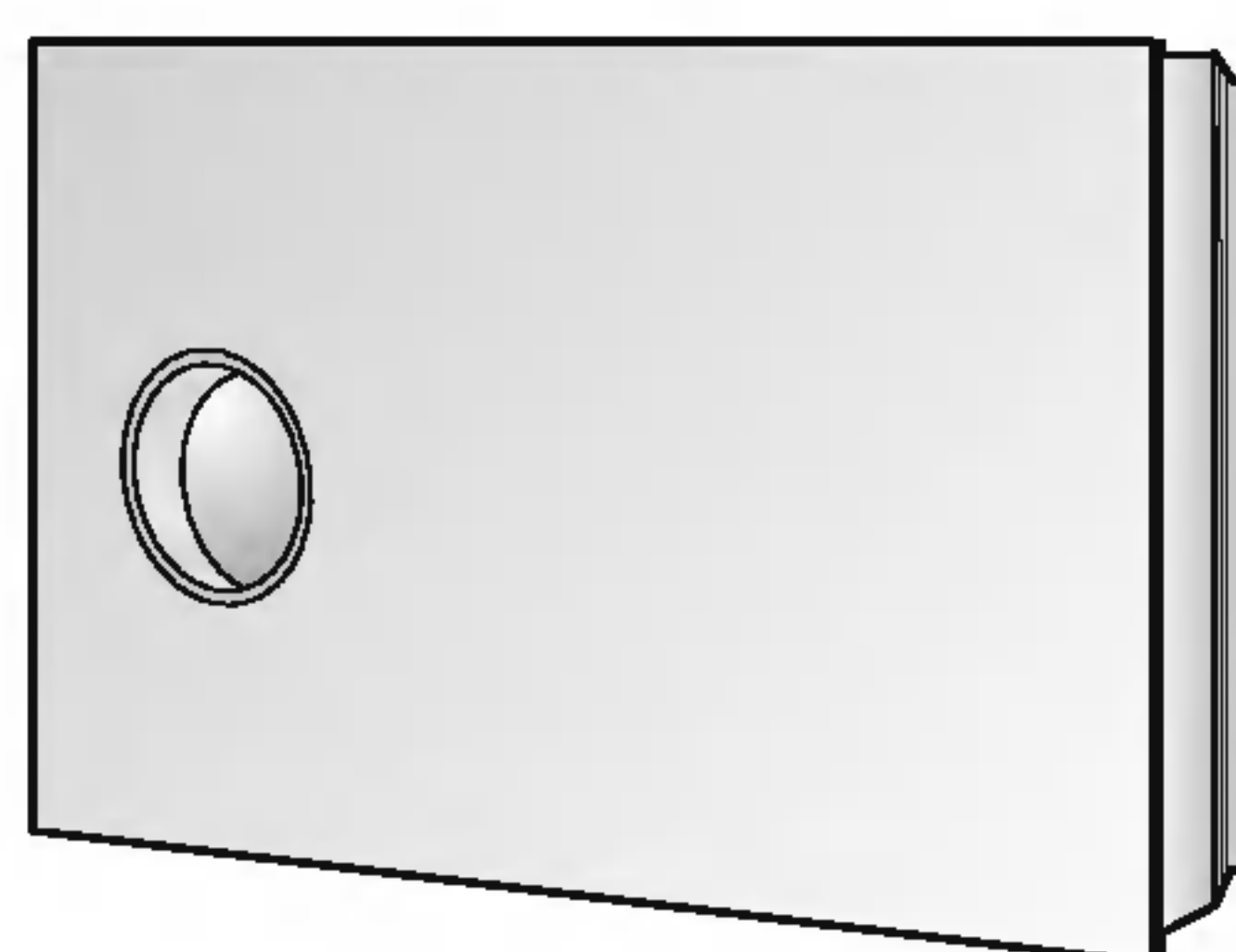
Modellnummer :

Serienummer :

LG DLP PROSJEKTØR



DLP PROSJEKTØR



Innholdsfortegnelse

Introduksjon

Sikkerhetsinstrukser	4
----------------------------	---

Delebeskrivelser

Hovedkabinett	7
Kontrollpanel	8
Fjernkontroll	9
Installere batterier	9
Prosjektørens statusindikatorer	10
Tilbehør	11
Tilleggsutstyr	11

Installasjon og oppsett

Instruksjoner for installasjon	12
Grunnleggende betjening av prosjektøren	13
Installere prosjektøren på vegg	14
Slå på prosjektøren	20
Slå av prosjektøren	20
Velge kildemodus	20
Fokusere, zoome og posisjonere bildet	21

Tilkoplinger

Kople til en skrivebords-PC	22
Kople til en bærbar PC	22
Kople til en videokilde	23
Kople til en DVD-spiller	23
Kople til en DTV Set-Top Box	24
HDMI	25

Funksjon

Videomenyalternativer

Justere video	26
APC (Automatisk bildekontroll)	26
Automatisk fargetemperaturkontroll	27
Gammafunksjon	27
Hvitkorrigeringsfunksjon	28
Fargetemperaturkontroll	28
Fargeforbedringskontroll	28

Spesielle menyalternativer

Velge språk	29
Bruke ARC-funksjon	29
Vend horisontalt-funksjon	30
XD Demo	30
Automatisk innsovningsfunksjon	30
Bruke trapesfunksjon	31
Bruke blank skjermfunksjon	31
Velge farge for blank skjerm	32
Lampemodus-funksjon	32
Kontrollere lampetid	32
Tiltfunksjon	33
Bruke enkeltbildefunksjon	33

Skjermmenyalternativer

Automatisk konfigurering	34
Manuell konfigurering	34
Bruke zoom-funksjon	35
Skjermbildeposisjon	35

RS-232C

Sette opp ekstern kontrollenhet	36
---------------------------------------	----

Informasjon

Skjermformater som støttes	41
Vedlikehold	42
Skifte ut lampen	43
Notater	45
Spesifikasjoner	47

Sikkerhetsinstrukser

Merk deg sikkerhetsinstruksene slik at du unngår eventuelt potensielle ulykker eller misbruk av prosjektøren.

→ Sikkerhetsinstrukser gis i følgende to former.

⚠ ADVARSEL: Brudd på denne instruksjonen kan resultere i alvorlig personskade eller død.

⚠ MERKNADER: Brudd på denne instruksjonen kan resultere i lettere personskader eller skade på prosjektøren.

→ Når du har lest denne håndboken, bør den oppbevares på en lett tilgjengelig sted.

Innendørs installasjon



Installer prosjektøren stående.

Hvis ikke, slås strømmen av.

Ikke plasser prosjektøren i direkte sollys eller nær varmekilder, slik som radiatorer, kaminer og ovner osv.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

Ikke plasser brennbart materiale ved siden av prosjektøren

Det kan utgjøre en brannrisiko!

La ikke småbarn turne i den installerte prosjektøren.

Det kan føre til at prosjektøren ramler ned, noe som kan resultere i personskade eller død.

Innendørs installasjon



Kople fra strømmen og fjern alle tilkoplinger innen du flytter apparatet.

Ikke plasser prosjektøren nær kilder for damp eller olje, slik som en luftfukter.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Ikke plasser prosjektøren der den kan være utsatt for mye støv.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

Prosjektøren skal kun brukes på et jevnt og stabilt underlag.

Hvis ikke kan prosjektøren bli ustødig og funksjoner bli forstyrret.

Sørg for god ventilasjon rundt prosjektøren. Avstanden mellom prosjektøren og taket eller bunnen bør være mer enn 20 cm.

En overdreven økning i temperaturen innvendig kan utgjøre en brannrisiko!

Ikke blokker ventilasjonsåpningene på prosjektøren eller hindre luftstrømmen på noen måte.

Dette kan føre til at den innvendige temperaturen øker, noe som kan utgjøre en brannrisiko!

Ikke plasser prosjektøren direkte på et teppe, en rye eller et sted der ventilasjonen er begrenset.

Dette kan føre til at den innvendige temperaturen øker, noe som kan utgjøre en brannrisiko!

Luftstrømmen gjennom prosjektøren suges inn fra prosjektørens nedre venstre del og b låses ut øverst til høyre. Hvis det installeres en vifte i nærheten, må du derfor forsikre deg om at retningen på luftstrømmen ikke endres.

Hvis du installerer en vifte ved nedre del av prosjektøren kan det forårsake en brann so m følge av for høy innvendig temperatur.

Utendørs installasjon



Ikke plasser prosjektøren på et fuktig sted, slik som et baderom der den kan utsettes for fuktighet.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Strøm



Det bør brukes jordet tilkopling.

Hvis prosjektøren ikke koples til en jordet veggkontakt, er det en risiko for elektrisk støt som følge av kryptstrøm.

Dersom det ikke er mulig med en jordet veggkontakt, bør du få en autorisert elektriker til å installere en separat skillebryter.

Telefonledninger, lynavledere eller rørledninger må ikke benyttes som jordingspunkter.

Påse at strømstøpset blir plagget helt inn i veggkontakten for å unngå risikoen for brann!

Hvis ikke, kan det utgjøre en brannrisiko!

Ikke plasser tunge gjenstander oppå strømledningen.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Strøm

Ikke plugg for mange enheter inn i én veggkontakt.

Det kan resultere i overoppheting av veggkontakten og derved utgjøre en brannfare!

Strøm

Berør aldri strømstøpselet med våte hender.

Det kan føre til risiko for elektrisk støt!

Grip godt tak i støpselet når det trekkes ut. Hvis du trekker i ledningen, kan ledningen bli skadet.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

Unngå at det samler seg støv på strømstøpselets pinner eller i veggkontakten.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

Ikke plugg i strømstøpselet dersom strømledningen eller støpselet er skadet, eller hvis koplelementene er løse.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Forsikre deg om at strømledningen ikke kommer i kontakt med skarpe eller varme gjenstander, slik som et varmeapparat.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Plasser prosjektøren slik at ingen snubler eller trækker på strømledningen.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Ikke slå prosjektøren på eller av ved å plukke strømstøpselet inn eller ut av veggkontakten. (Ikke bruk en bryter tilkopledd veggkontakten for å slå enheten på og av.)

Det kan forårsake mekanisk svikt eller et elektrisk støt.

Bruk

Ikke plasser noe som inneholder væske oppå prosjektøren, slik som en blomstervase, en kopp, kosmetikk eller en lystestake.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

Hvis prosjektøren utsettes for støt eller skade, må du slå den av og trekke strømstøpselet ut av veggkontakten.

Kontakt servicesenteret.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Ikke la gjenstander falle ned på prosjektøren.

Det kan føre til risiko for elektrisk støt!

Dersom det trenger inn vann i prosjektøren, må den umiddelbart koples fra veggkontakten. Kontakt et servicesenter.

Det kan føre til risiko for elektrisk støt!

Brukte batterier må avfallshåndteres på forsvarlig måte.

Dersom et lite barn skulle komme til å svelge et batteri, må lege oppsøkes umiddelbart.

I tilfelle det ikke vises noe bilde på skjermen, må du slå av enheten og trekke strømstøpselet ut av veggkontakten. Kontakt servicesenteret.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Ikke fjern noen deksler (unntatt linsedekselet). Stor fare for elektrisk støt!

Ikke se direkte på linsen når prosjektøren er i drift. Det kan føre til synsskader!

Ikke berør noen metallkomponenter under eller straks etter bruk ettersom ventilene og lampedekselet er meget varme!

Bruk

Berør aldri veggkontakter når det har oppstått en gasslekkasje! Åpne vinduene og luft grundig.

Det kan oppstå brann som følge av en gnist.

Ikke mist prosjektøren på gulvet eller utsett den for støt.

Det kan resultere i mekanisk svikt eller personskafe!

Bruk

Ikke plasser tunge gjenstander oppå prosjektøren.

Det kan resultere i mekanisk svikt eller personskafe!

Vær varsom slik at linsen ikke utsettes for støt, spesielt under flytting av prosjektøren.

Unngå å berøre linsen i prosjektøren. Den er ømfintlig og kan lett skades.

Ikke bruk skarpe gjenstander eller verktøy på prosjektøren ettersom dette vil skade kabinettet.

Rengjøring

Ikke bruk vann ved rengjøring av prosjektøren.

Det kan forårsake skader på prosjektøren eller elektrisk støt!

Dersom det skulle komme røyk eller merkelig lukt fra prosjektøren, slå den av, kople strømstøpselet fra veggkontakten og kontakt forhandleren eller et servicesenter.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Bruk trykkluft eller en myk klut fuktet med nøytralt vaskemiddel og vann for å fjerne støv eller flekker på prosjektørlinsen.

Rengjøring

Kontakt et servicesenter en gang om året for å rengjøre prosjektøren innvendig.

Støv som bygger seg opp kan forårsake mekanisk svikt.

Når du rengjør deler i plast, slik som prosjektørens kabinett, må du trekke ut støpselet fra veggkontakten og tørke av kabinettet med en myk klut. Ikke bruk rensmiddel, men spray litt vann eller tørk av med en fuktet klut. Spesielt må det aldri benyttes rensmiddel (glassrengjøringsmiddel), pussemidler for bil eller industrielt bruk, slipemidler eller voks, løsemiddel, alkohol osv., fordi dette kan skade produktet.

Det kan resultere i brann, elektrisk støt eller skade på produktet (deformasjon, korrosjon og skade).

Annet

Ikke forsøk å utføre noe service på prosjektøren på egen hånd. Kontakt forhandleren eller et servicesenter.

Det kan forårsake skader på prosjektøren eller elektrisk støt og i tillegg gjøre garantien ugyldig!

Annet

Påse at du har trukket ut strømstøpselet hvis prosjektøren ikke skal benyttes for en lengre periode.

Oppsamlet støv kan utgjøre en brannrisiko!

Referer til side 43~44 for hvordan du skifter lampen.

Ikke bland gamle og nye batterier.

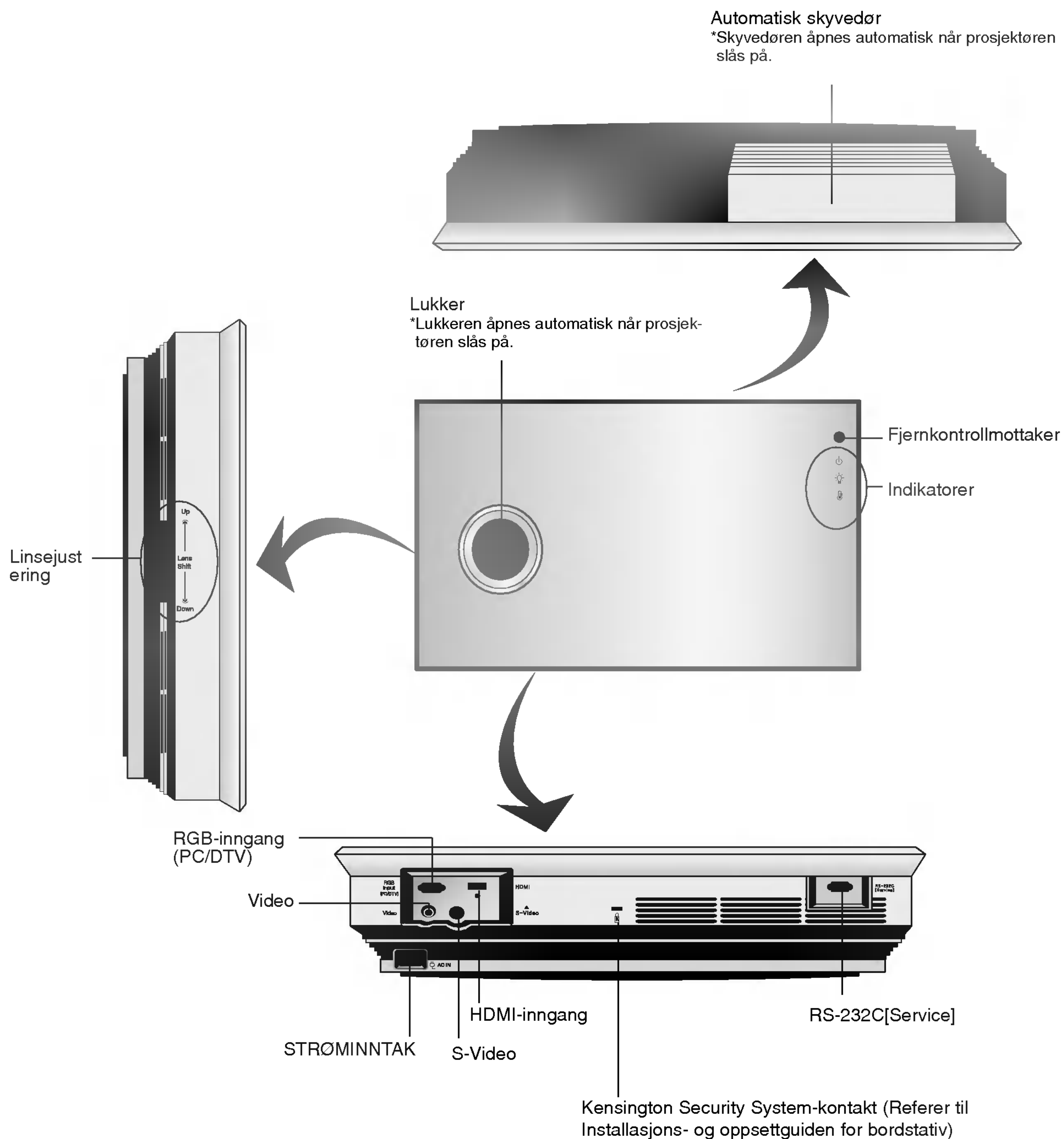
Dette kan føre til overoppheting og lekkasje i batteriene.

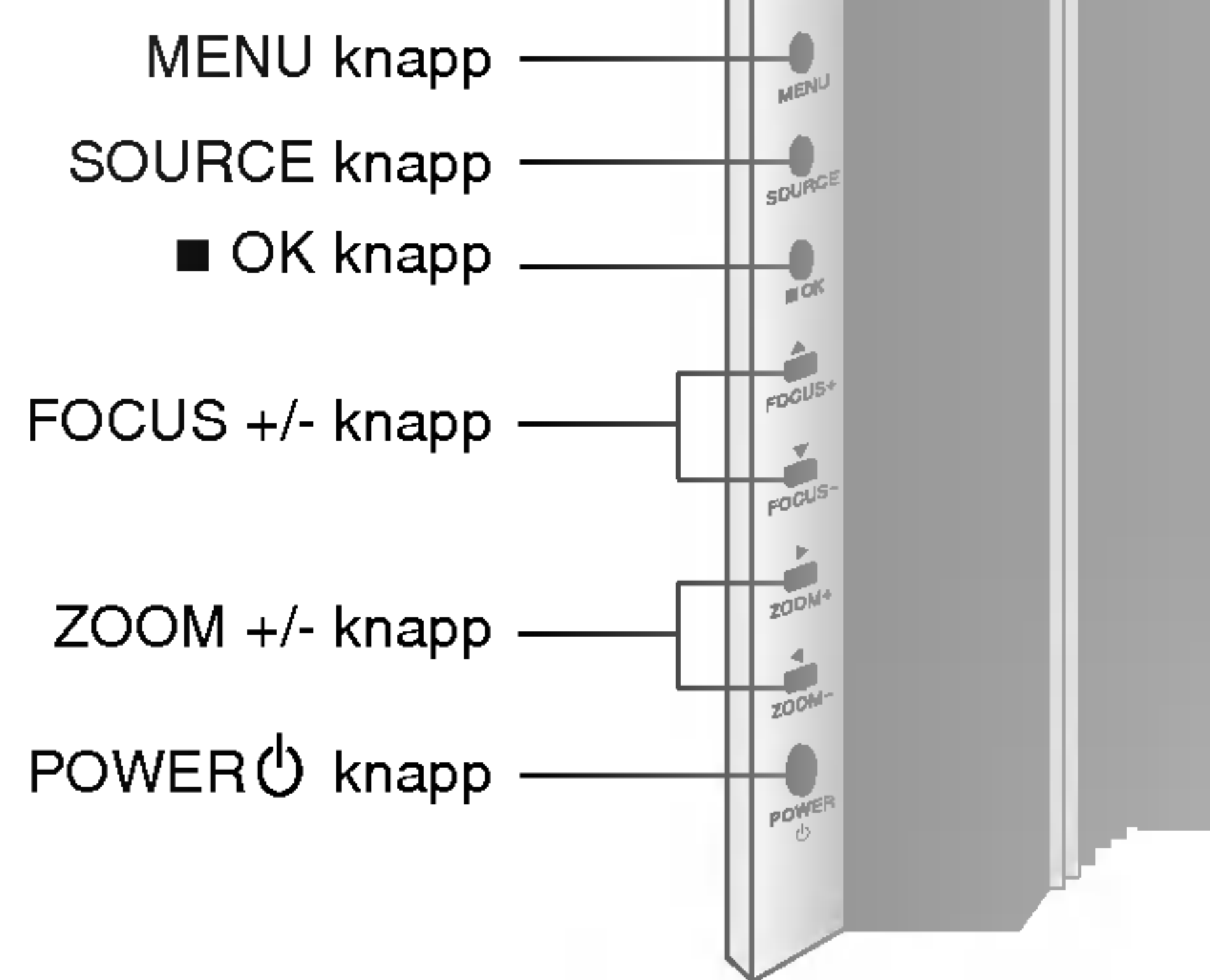
Bruk bare den spesifiserte batteritypen. Hvis ikke, kan det forårsake skade på fjernkontrollen.

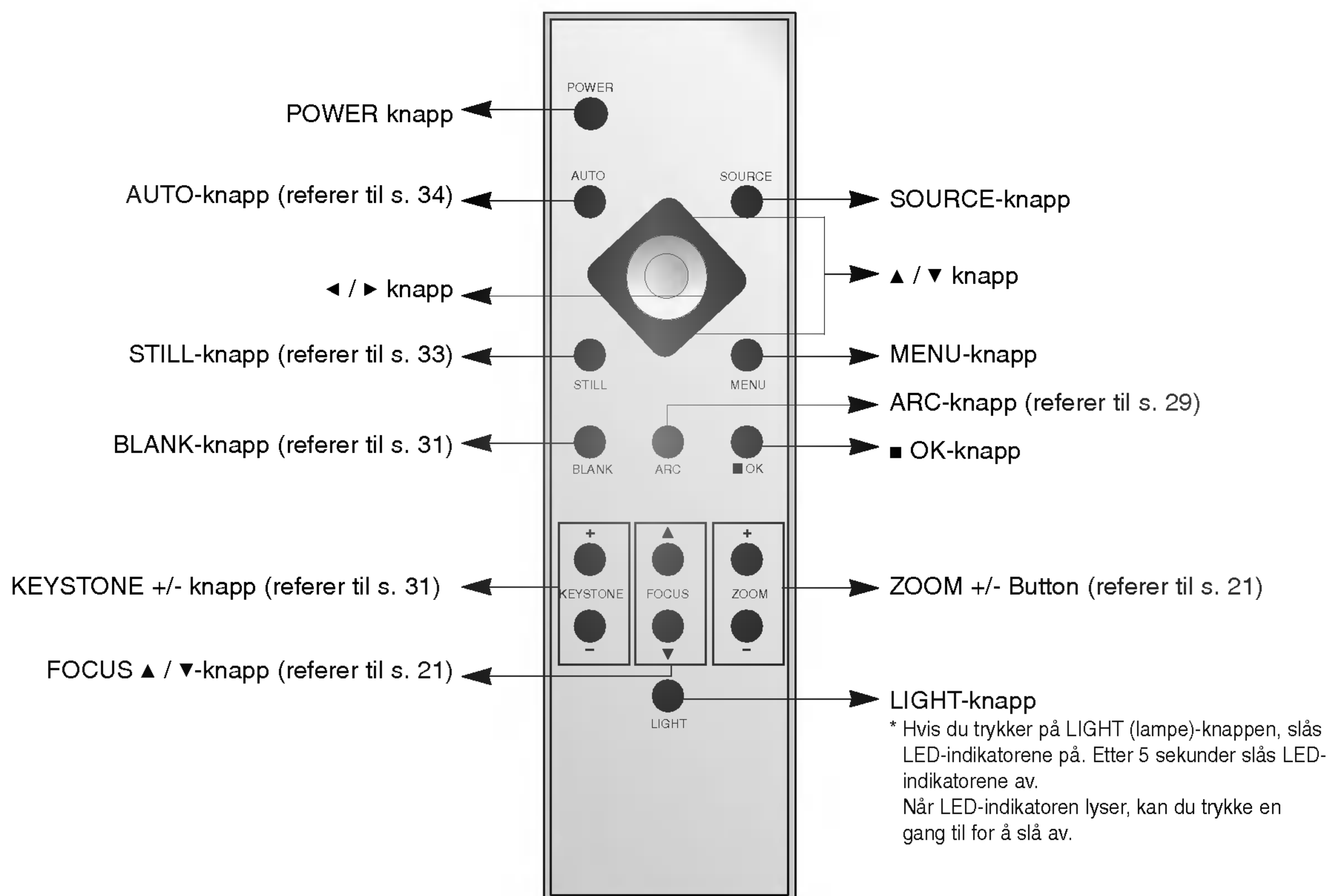
Påse at avstanden til prosjektørskjermen er ca. 5 til 7 ganger skjermens diagonal. Det kan skade øynene å se på skjermen med for kort avstand.

Delebeskrivelser

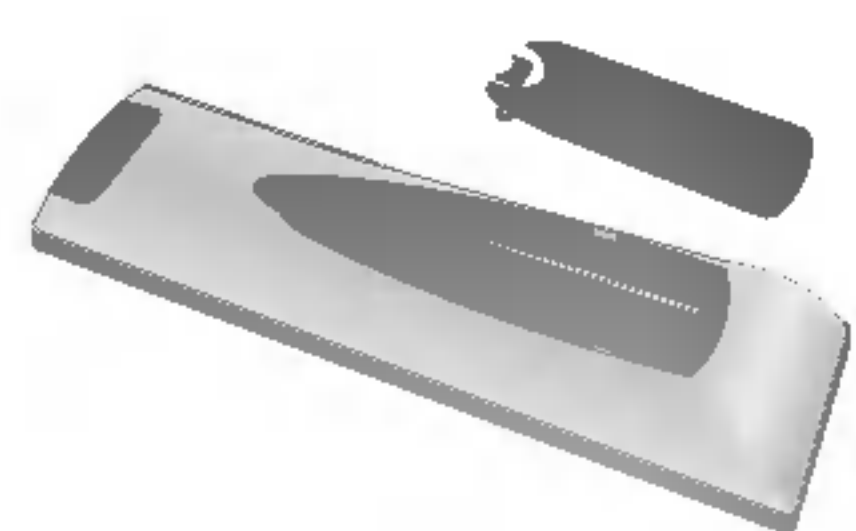
* Prosjektøren er produsert ved hjelp av høypresisjonsteknologi. Du vil likevel kunne se små svarte og/eller lysere prikker (røde, blå, grønne) på det projiserte bildet. Dette kan være et normalt resultat av produksjonsprosessen, og innebærer ikke nødvendigvis noen funksjonsfeil.





**FORSIKTIG**

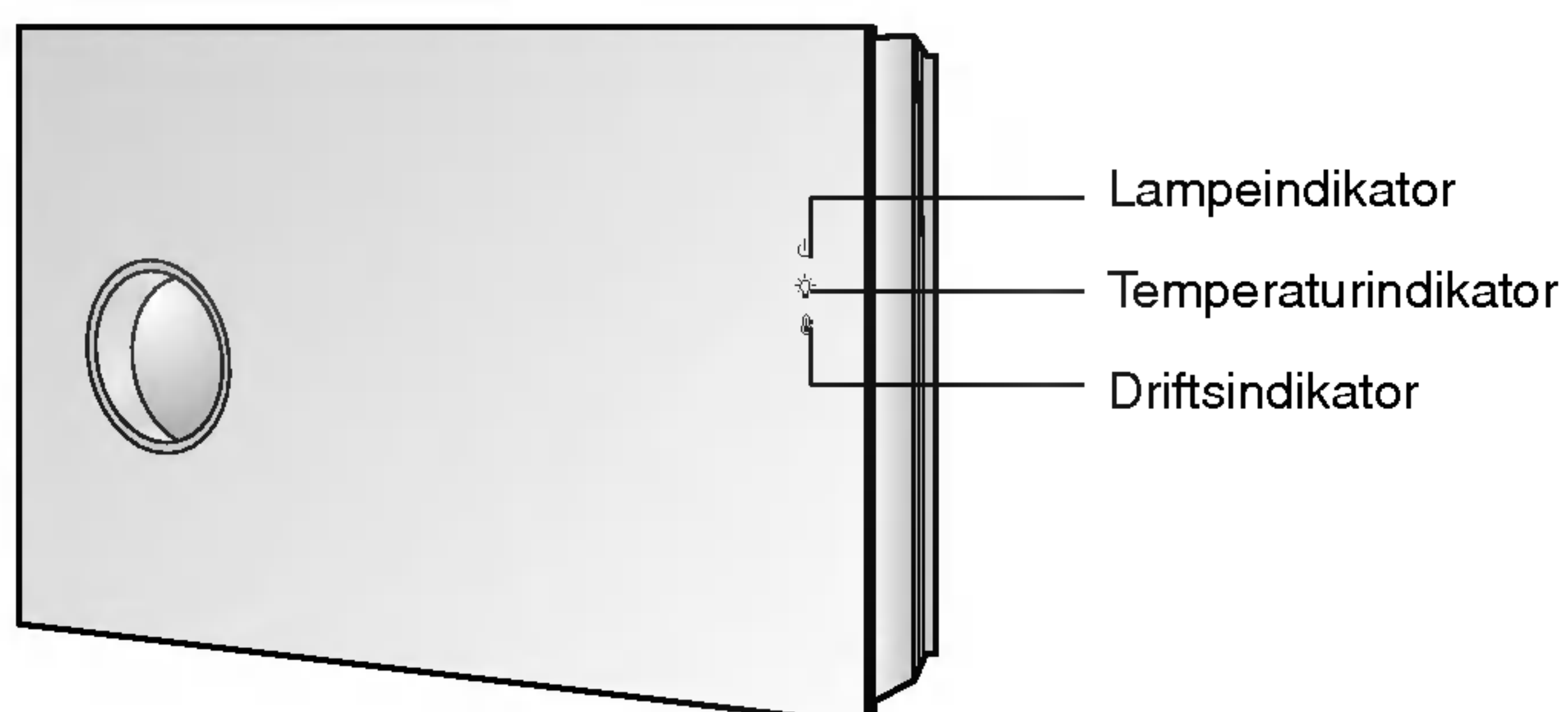
RISIKO FOR EKSPLOSJON DERSOM BATTERIET ERSTATTES MED FEIL BATTERI-TYPE. BATTERIER SKAL AVFALLSHÅNTERES IFØLGE INSTRUKSJONENE.



- Åpne batteridekselet på baksiden av fjernkontrollen, og sett inn batteriene med korrekt polaritet: "+" mot "+", og "-" mot "-".
- Installer to 1,5 V "AAA"-batterier. Ikke bland gamle og nye batterier.

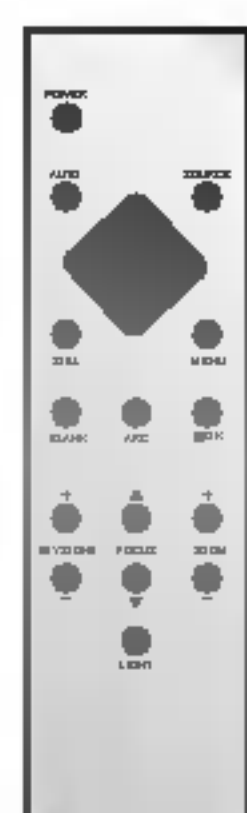
Prosjektørens statusindikatorer

* Lampeindikatorer, driftsindikator og temperaturindikator på toppen av prosjektøren indikerer prosjektørens driftstatus.

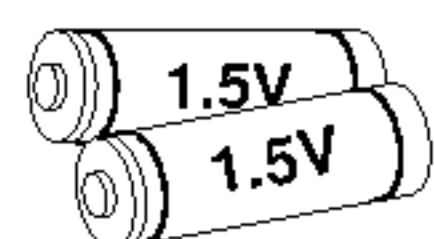


Driftsindikator	Oransje	Standby.
	Grønn (blinker)	Lampen avkjøles inntil lampen blir slått på.
	Grønn	Driftsklar. (Slå på lampen)
	Oransje (blinker)	Prosjektørlampen avkjøles idet strømmen slås av (2 minutter).
	Av	Strømmen er avslått.
Lampeindikator	Rød	Prosjektørlampen er nesten utbrukt og må skiftes ut med en ny lampe (mer enn 4000 timers brukstid). Meldingen "Replace the lamp" (Skift ut lampen) vises i 5 sekunder etter at apparatet ble slått på.
	Rød (blinker)	Prosjektøren har problemer med lampen eller i forbindelse med den ved oppstart. Forsøk å slå på apparatet litt senere. Kontakt servicesenteret dersom lampeindikatoren fortsatt er rød (blinker).
	Grønn (blinker)	Lampedekselet er ikke lukket.
	Oransje (blinker)	Det er problemer med lampedekselet, skyvedøren eller lukkeren. Kontakt servicesenteret.
Temperaturindikator	Oransje	Prosjektøren er svært varm. Slå av strømmen til prosjektøren og kontroller viften.
	Rød	Prosjektøren er slått av grunnet for høy temperatur.
	Rød (blinker)	Strømmen er slått av grunnet problem med den innvendige kjøleviften. Kontakt servicesenteret.

* Hvis driftsindikatoren er rød, må døren og lukkeren kontrolleres.



Fjernkontroll



2 batterier (størrelse AAA)



Strømledning



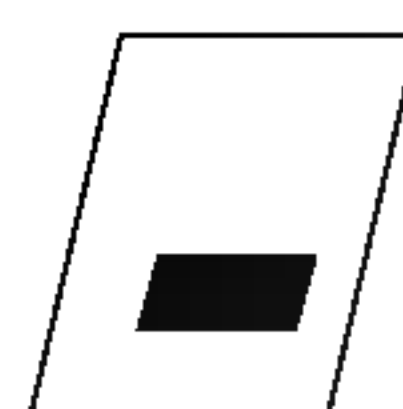
Videokabel



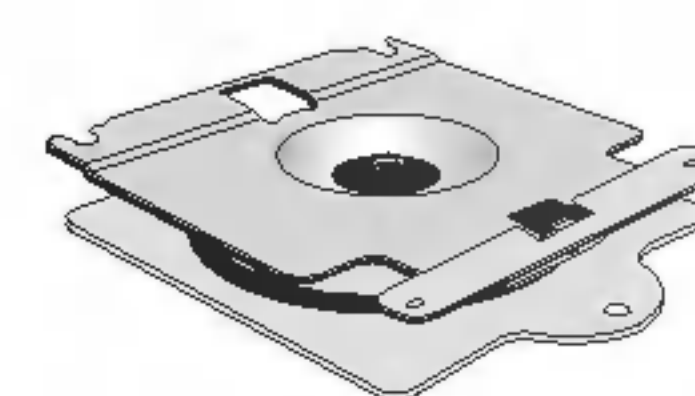
Systemkabel



RCA til D-Sub overgang



Brukerhåndbok



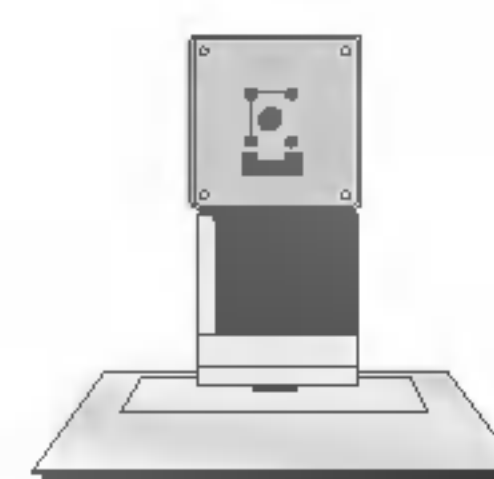
Brakett for veggmontering
* Bolt og anker er inkludert.



Filmlerret



Lampe



Bordstativ



SCART til RCA overgang (tilleggsutstyr)



S-video-kabel



HDMI-kabel



HDMI til DVI-kabel



RS-232C-kabel



Kabelskjuler
* Bolt og anker er inkludert.

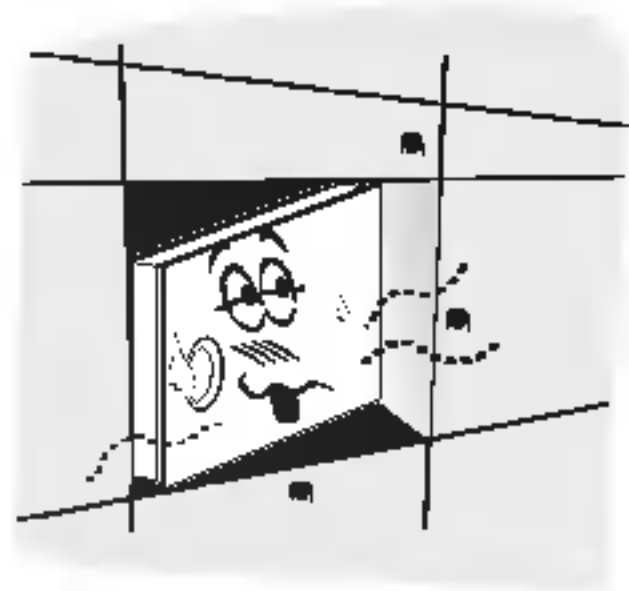
- * Kontakt forhandleren for kjøp av disse elementene.
- * Kontakt kvalifisert servicepersonell for å skifte lampen.
- * Når prosjektørlampen er nesten utbrukt, må den skiftes ut med en ny lampe.
- * Ulikt tilbehør som selges separat kan bidra til å forbedre kvaliteten på produktet, eller nye produkter kan komme på markedet.

Installasjon og oppsett

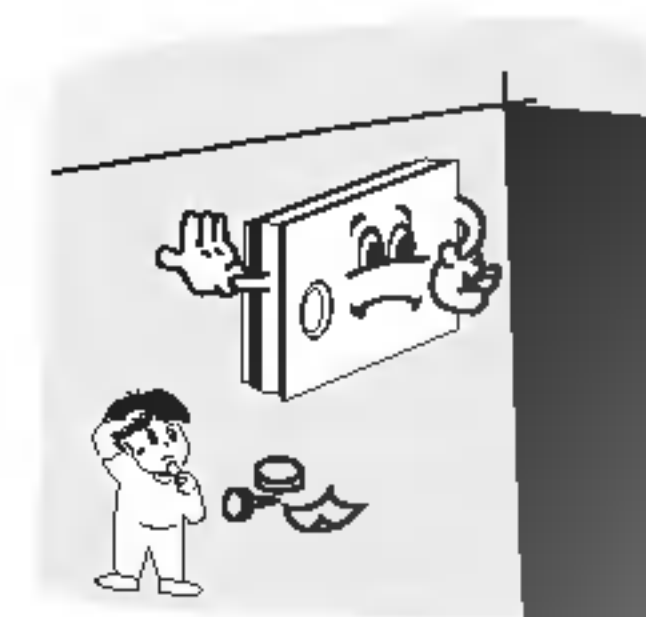
* Ikke plasser prosjektøren i strid med disse anbefalingene. Det kan resultere i funksjonsfeil eller skade på produktet.

Sørg for tilstrekkelig ventilasjon for prosjektøren.

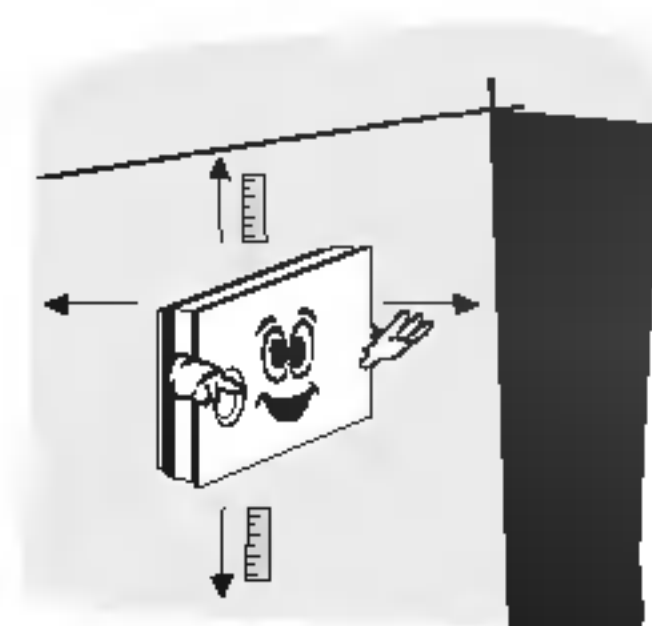
- Prosjektøren er utstyrt med ventilasjonshull (inntak) i bunnen og ventilasjonshull (utblåsning) i fronten. Ikke blokker eller plasser noe i nærheten av disse hullene. Det kan føre til at apparatet blir for varmt, noe som kan lede til forvrengning av bildet eller skade på prosjektøren.



- Før aldri inn materialer, slik som papir, inn i prosjektørens nedre del.



- Sørg for god ventilasjon rundt prosjektøren. Avstanden mellom prosjektøren og taket eller bunnen bør være mer enn 20 cm.



Plasser prosjektøren i omgivelser med adekvat temperatur og luftfuktighet.

- Prosjektøren må bare installeres i omgivelser med adekvat temperatur og luftfuktighet (referer til s. 47).

Ikke plasser prosjektøren der den kan være utsatt for mye støv.

- Dette kan føre til overoppheting av prosjektøren.

- Prosjektøren er produsert ved hjelp av høypresisjonsteknologi. Du vil likevel kunne se små svarte og/eller lysere prikker (røde, blå, grønne) som vedvarende vises på skjermen. Dette er et normalt resultat av fremstillingsprosessen, og utgjør ikke en funksjonsfeil.

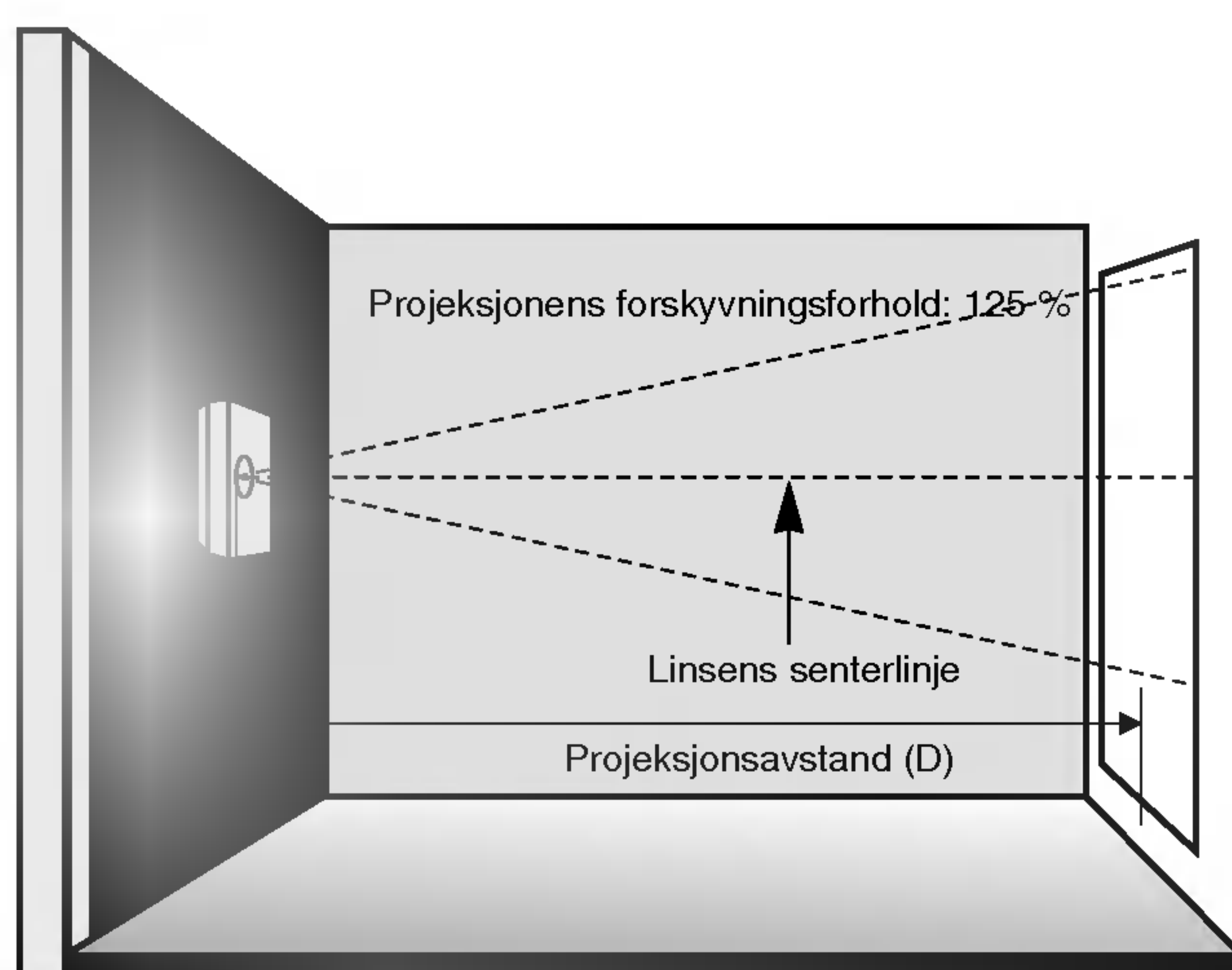
For å vise DTV-programmer er det nødvendig å kople en DTV-mottaker (Set-Top Box) til prosjektøren.

Hvis det ikke mottas noe signal, vises ikke menyen på skjermen.

Grunnleggende betjening av prosjektøren

1. Plasser prosjektøren på en vegg.
2. Plasser prosjektøren i korrekt avstand fra skjermen. Avstanden mellom prosjektøren og skjermen avgjør bildets faktiske størrelse.
3. Posisjoner prosjektøren slik at linsen er rettvisklet på skjermen. Dersom prosjektøren ikke plasseres i rett vinkel, vil skjermbildet bli fortenget. Skjer dette, kan det være at Keystone (trapes)-justeringen kan korrigere dette (referer til s. 31).
4. Kople prosjektørens kabler til en veggkontakt og andre kilder.

prosjeksjonsavstand basert på bildeformatet



16:9 bildeformat									
	mm / tommer								
skjermstørrelse	40"	60"	80"	100"	120"	140"	160"	180"	200"
Korteste avstand (D)	1507/59	2273/89	3039/120	3804/150	4570/180	5336/210	6101/240	6867/270	7633/301
Lengste avstand (D)	2109/830	3180/1252	4251/1674	5323/2096	6394/2517	7466/2939	8537/3361	9608/3783	10680/4205

* Lengste/korteste avstand indikeres når justeringen utføres med zoom-funksjonen.

Merk deg sikkerhetsinstruksene slik at du unngår eventuelt potensielle ulykker eller misbruk av prosjektøren.

→ Sikkerhetsinstruksjoner gis i følgende to former.

 **ADVARSEL:** Brudd på denne instruksjonen kan resultere i alvorlig personskade eller død.

 **MERKNADER:** Brudd på denne instruksjonen kan resultere i lettere personskader eller skade på prosjektøren.

→ Når du har lest denne håndboken, bør den oppbevares på en lett tilgjengelig sted.



Ikke installer dette produktet på et sted der det ikke har tilstrekkelig støtte.

Det kan føre til at produktet ramler ned, noe som kan resultere i personskade.

Ikke heng opp eller la noe komme i kontakt med produktet.

Det kan føre til at produktet ramler ned, noe som kan resultere i personskade.



Følg instruksjonene når produktet installeres.

Hvis ikke, kan det resultere i alvorlig personskade eller skade på produktet.

Ikke installer produktet på egen hånd. Få hjelp av andre personer.

Hvis ikke, kan produktet ramle ned og forårsake personskade.

Før du installerer produktet, kontroller at veggen tilfredsstillende spesifikasjonskravene og forviss deg om at du bruker ankerene som ble levert sammen med produktet.

Hvis ikke, kan det bli et sikkerhetsproblem.

Når du lager hull må du bruke drill og bor spesifisert av produsenten. Påse at hullets dybde er i henhold til spesifikasjonene.

Hvis ikke, kan det bli et sikkerhetsproblem.

Ikke plasser en varmekilde (radiator eller varmeapparat) eller en luftfukter under det installerte produktet.

Det kan forårsake brann eller et elektrisk støt.

Ikke installer produktet i nærheten av en sprinkler, en detektor, en høyspentledning, en strømkilde eller et sted som kan være utsatt for støt eller vibrasjon.

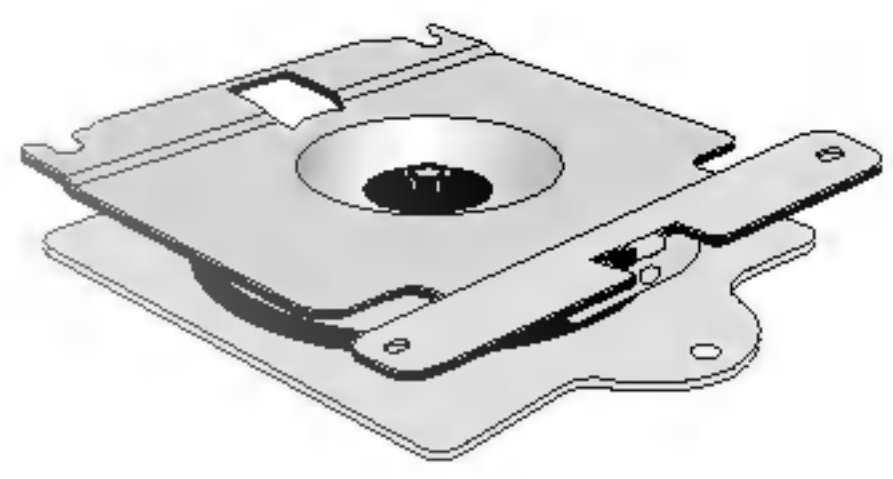
Kople fra produktet før du installerer det.

Hvis ikke kan det forårsake brann eller et elektrisk støt.

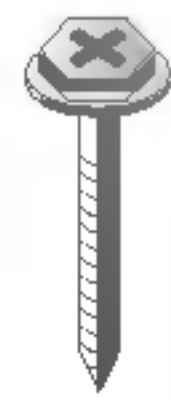
Ikke installer produktet uten bruk av hansker.

Risiko for personskade.

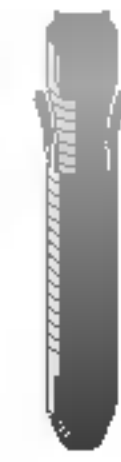
Tilbehør for veggmonteringsbrakett



Brakett for veggmontering



Bolt for veggmonteringsbrakett



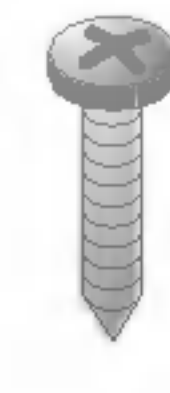
Skruanker



Bolt for montering av brakett



Festeskrue

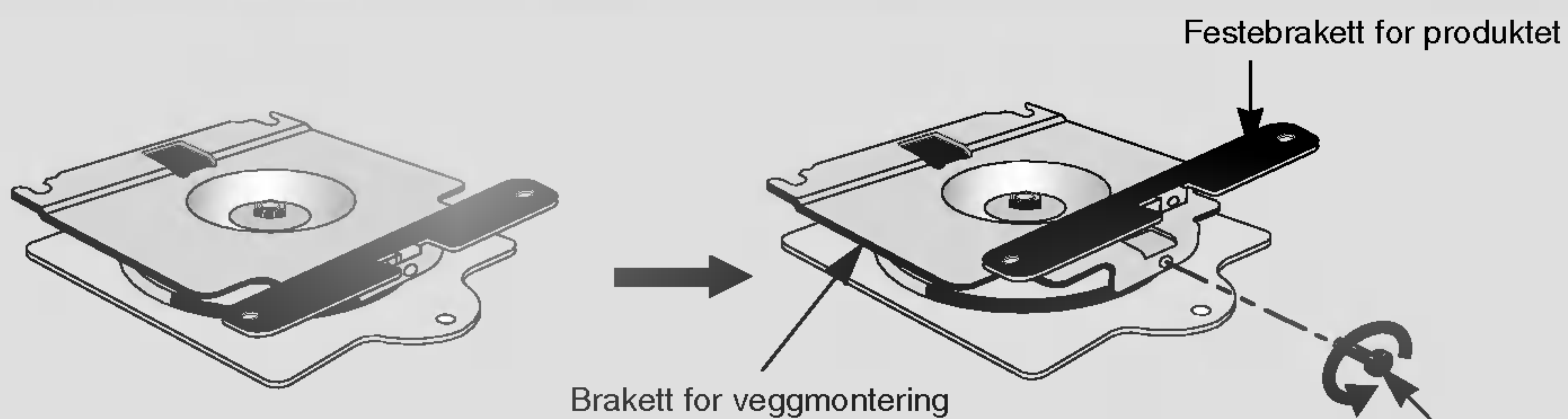


Treskrue

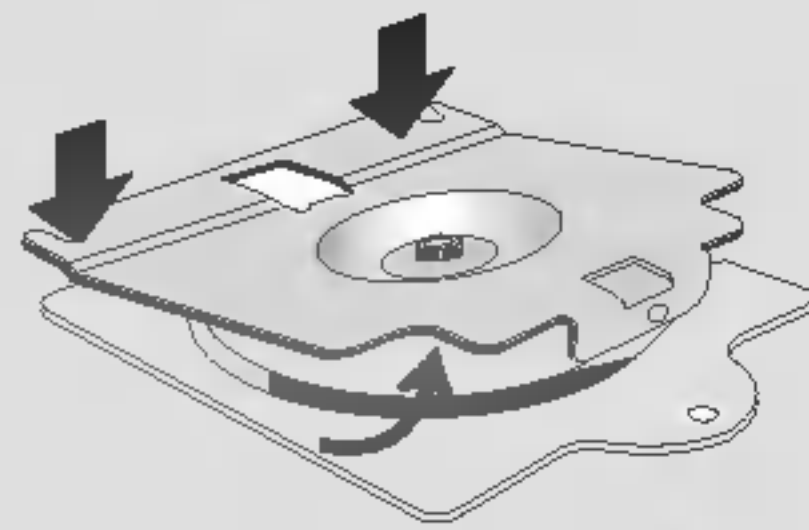
Installere brakett for veggmontering

Demonter og klargjør produktene

- Skru ut bolten fra veggmonteringsbraketten.
- Løsne festebraketten for produktet fra veggmonteringsbraketten.



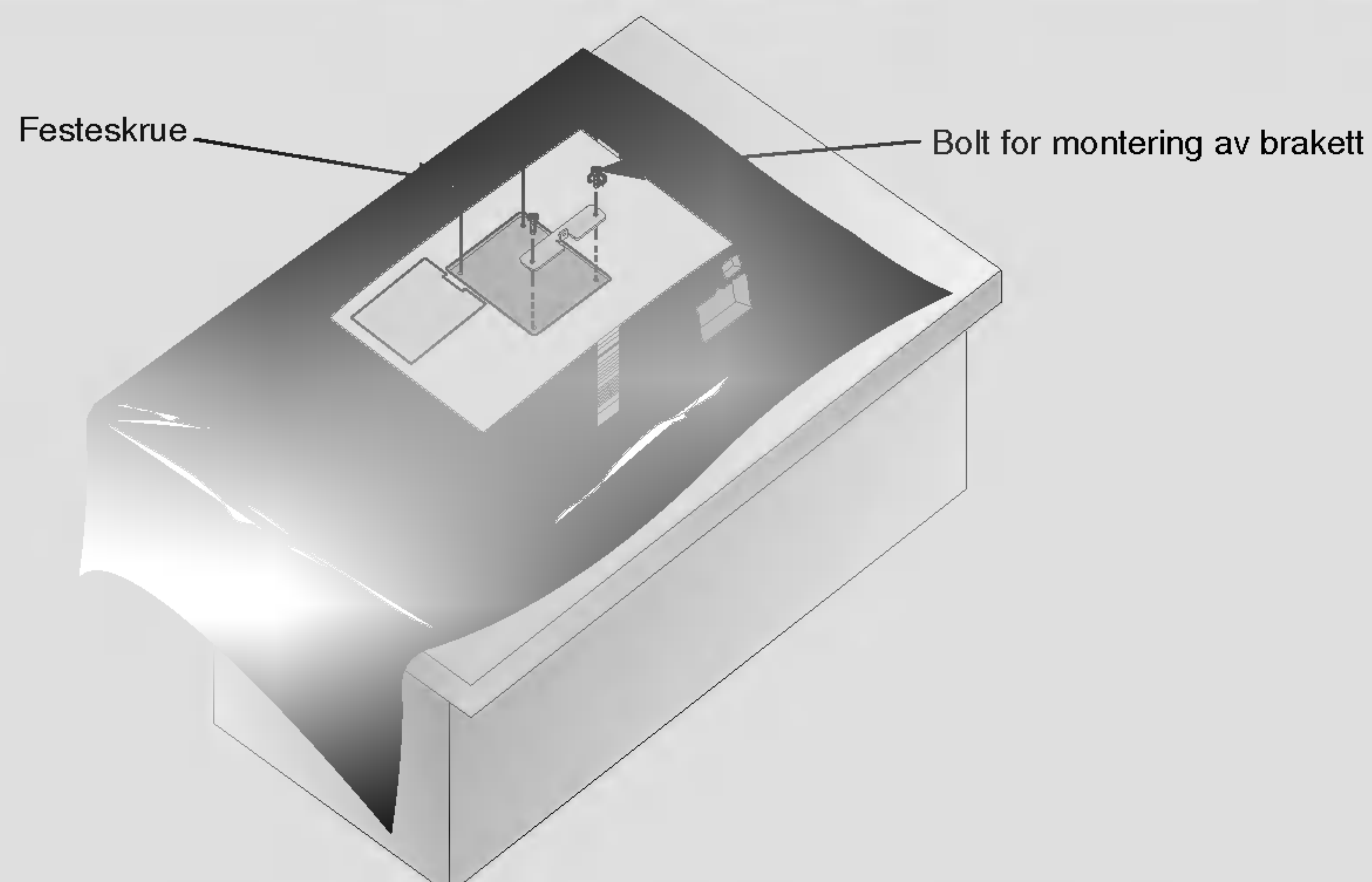
- ➔ Trykk øverst på veggbraketten med begge hender for å vippe opp braketten. Det er praktisk når du skal skru inn bolten for montering av braketten (referer til s. 18).



- Bolt for montering av brakett
- * Du skal bruke denne bolten når du har satt inn prosjektøren (referer til s. 18).

Monter prosjektøren på festebraketten for produktet

- Plasser siden med linsen varsomt ned på en flate dekket med et teppe e.l. for å beskytte linsen mot skade.
- Skru inn de to festeskrueene øverst på prosjektøren. (Toppesiden er siden med den automatiske skyvedøren.)
- Fest festebraketten for produktet (som ble demontert i fig.1) på prosjektøren ved hjelp av monteringsboltene.

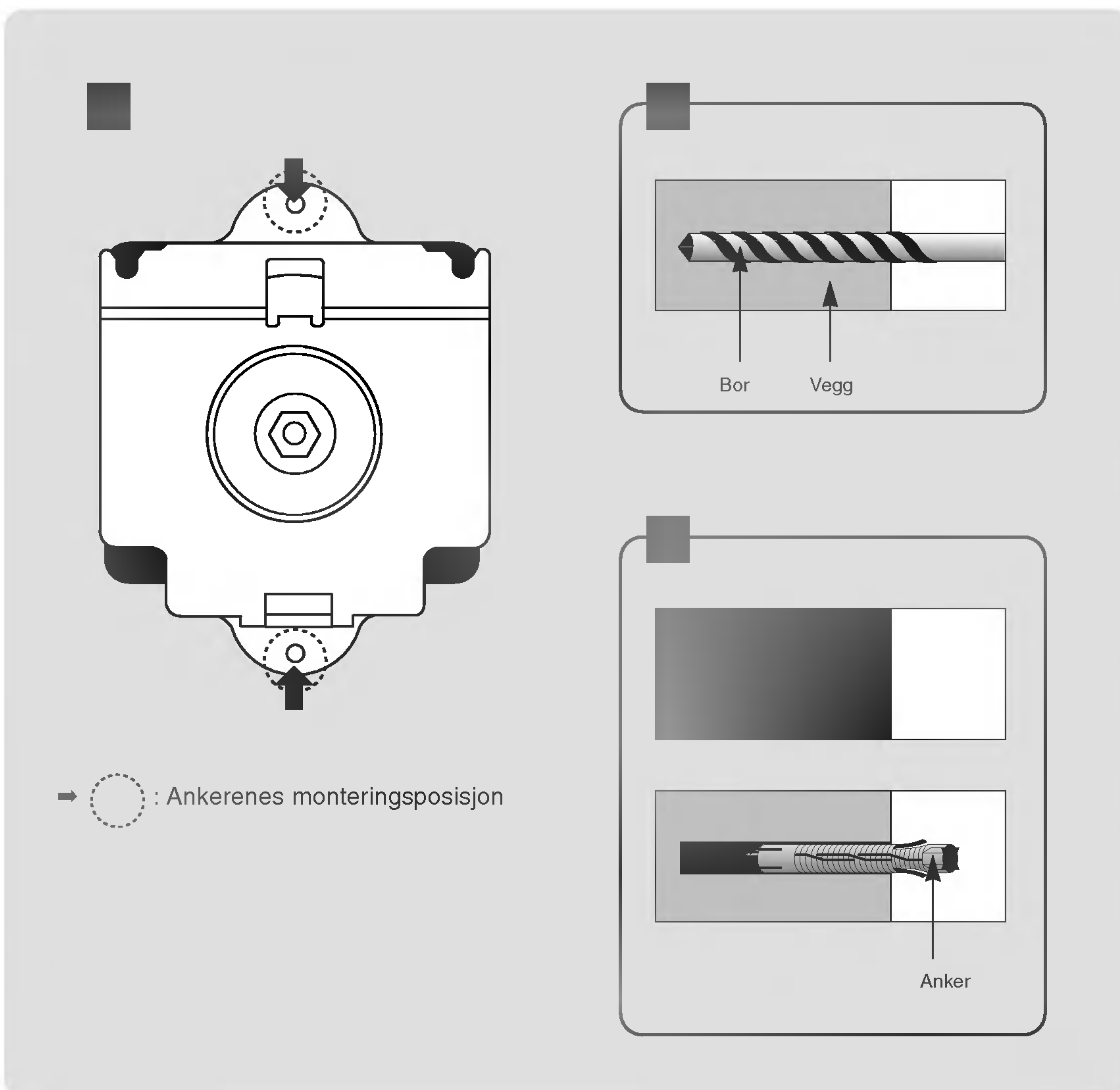


Sett inn ankere eller treskruer etter at du har markert monteringsposisjonen på veggen

- Kontroller overflaten og tykkelsen på veggen der du vil montere veggbraketten.
- Hvis underlaget der veggbraketten skal monteres, er betong, massiv eller porøs naturtein, murstein og hulstein, kan du benytte de medfølgende ankere eller bolter.
- Såfremt eventuell murpuss ikke er mer enn 20 mm tykk, kan du benytte medfølgende ankere eller bolter.
- Hvis det er en vegg i tre, kan du benytte de medfølgende treskruene.
- Gipsplater har ikke tilstrekkelig styrke for montering av produktet.

Bruk av skruankere og bolter for veggmonteringsbrakett

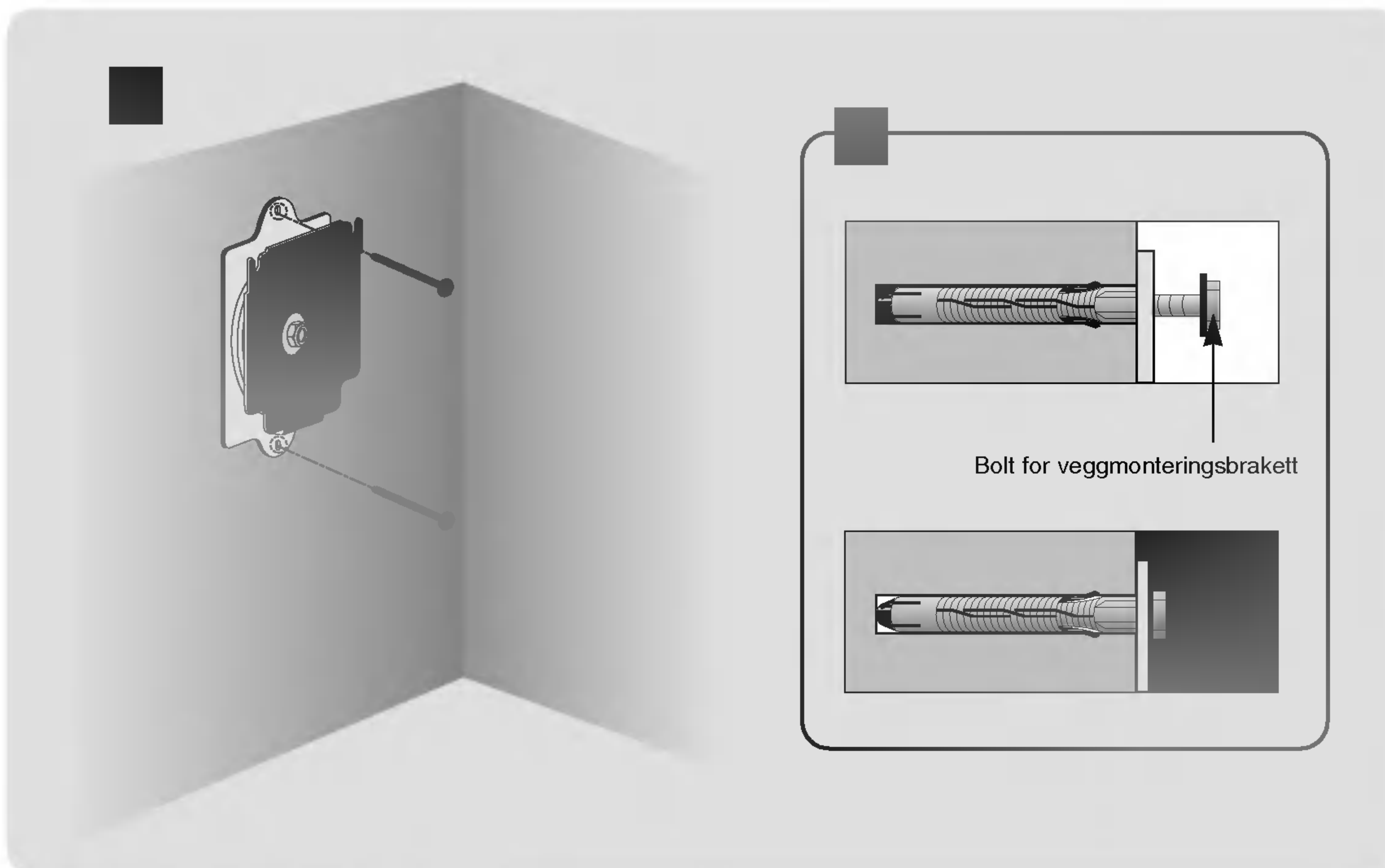
- Når du har tilpasset posisjonen for veggbraketten, merker du av posisjonene for ankerene.
- I posisjonene du har avmerket på veggen, bruker du et egnet 6 mm bor og borer hvert hull med en dybde på minimum 40~50 mm.
- Blås ut av hvert hull og sett inn et anker som ble levert sammen med veggmonteringsbraketten i hvert av hullene.



Monter veggbraketten på veggen

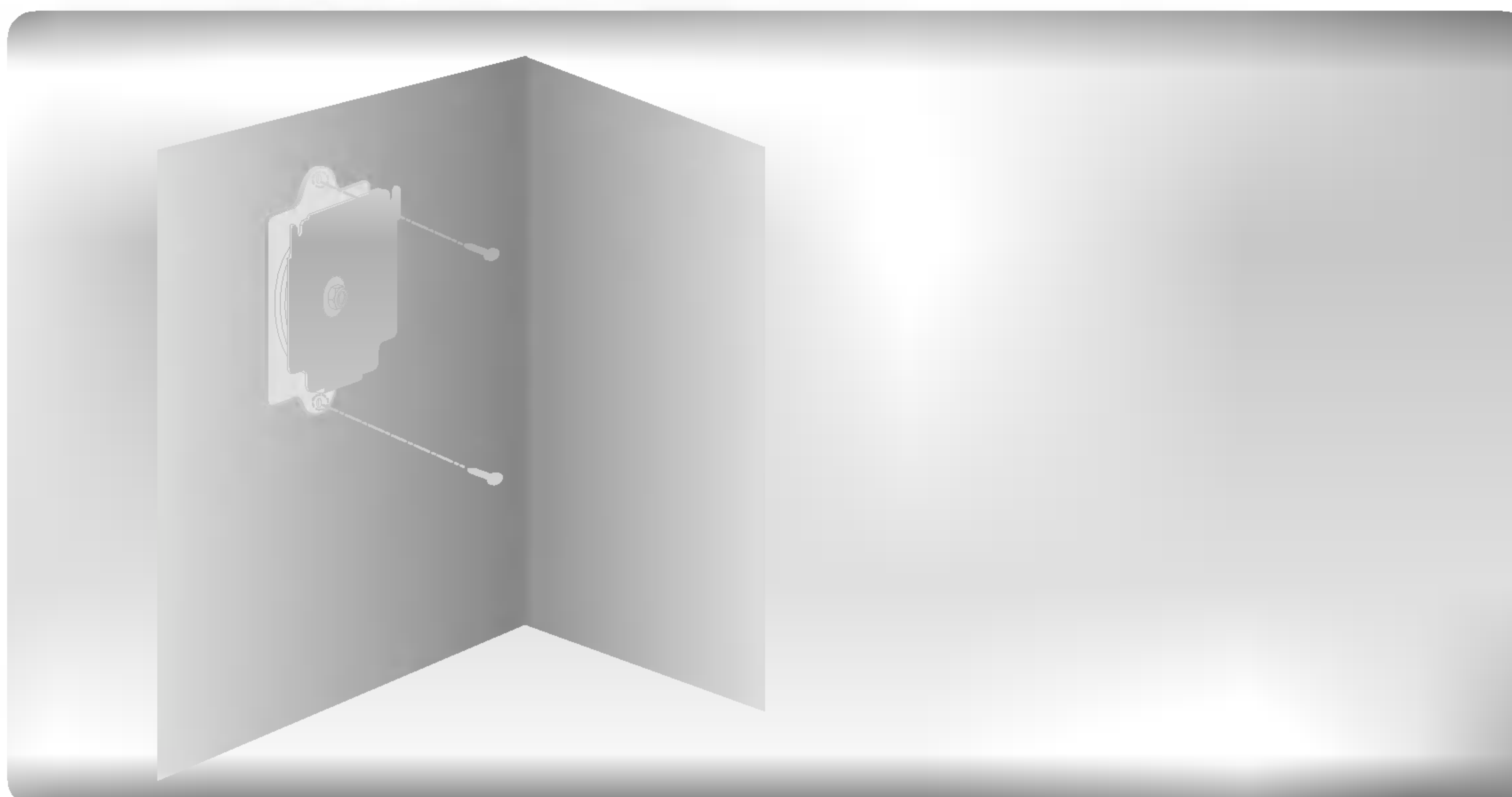
Bruk av skruankere og bolter for veggmonteringsbrakett

- a. Monter veggbraketten på veggen i forhold til hullene.
- b. Sett inn boltene for veggmonteringsbraketten i hvert av hullene.



Bruk av treskruer

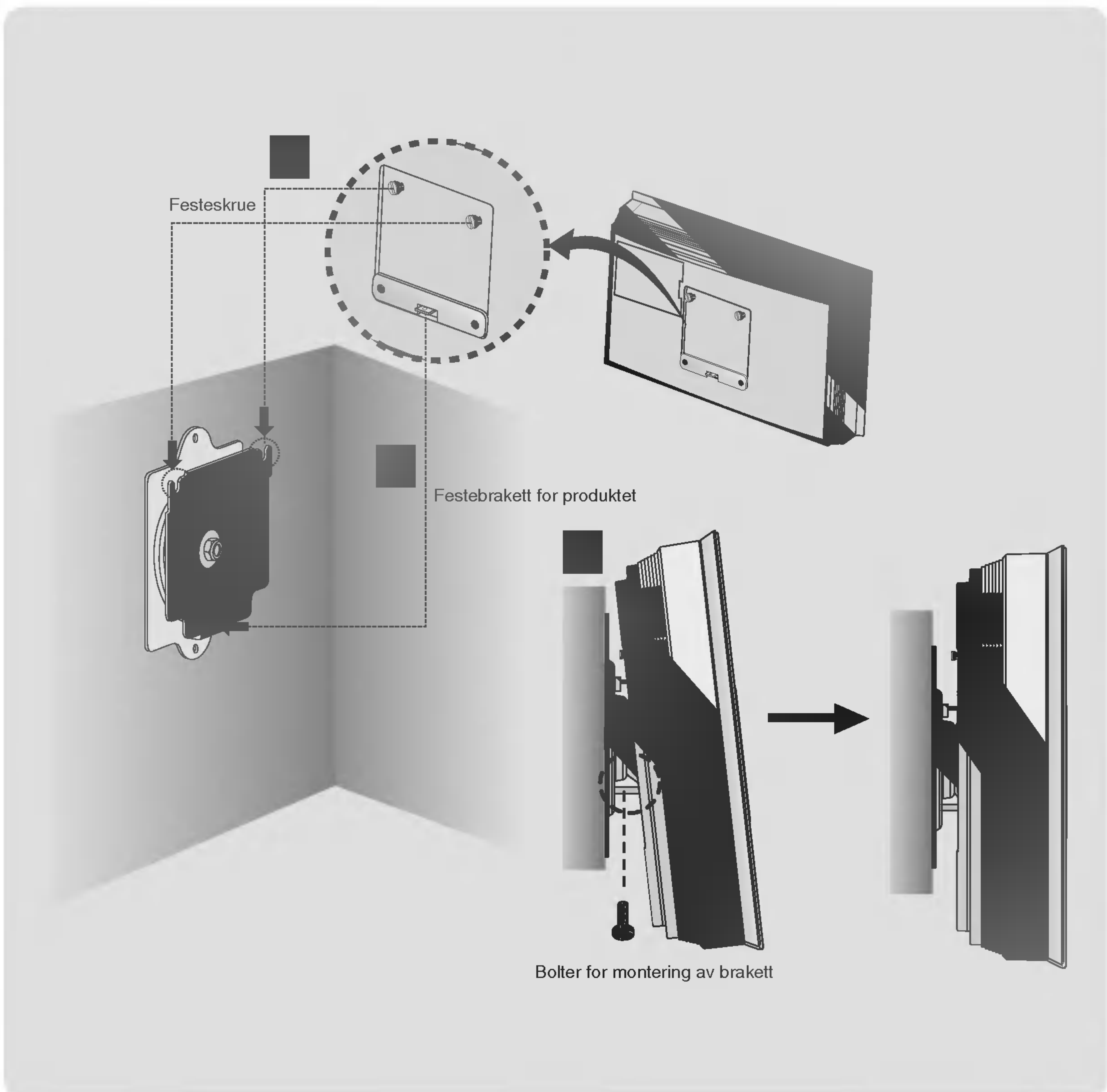
- Hvis veggen består av trepanel kan du benytte treskruer.
- Når du har tilpasset posisjonen for veggbraketten, monterer du veggbraketten ved hjelp av de medfølgende treskruene.



Monter prosjektøren på veggbraketten

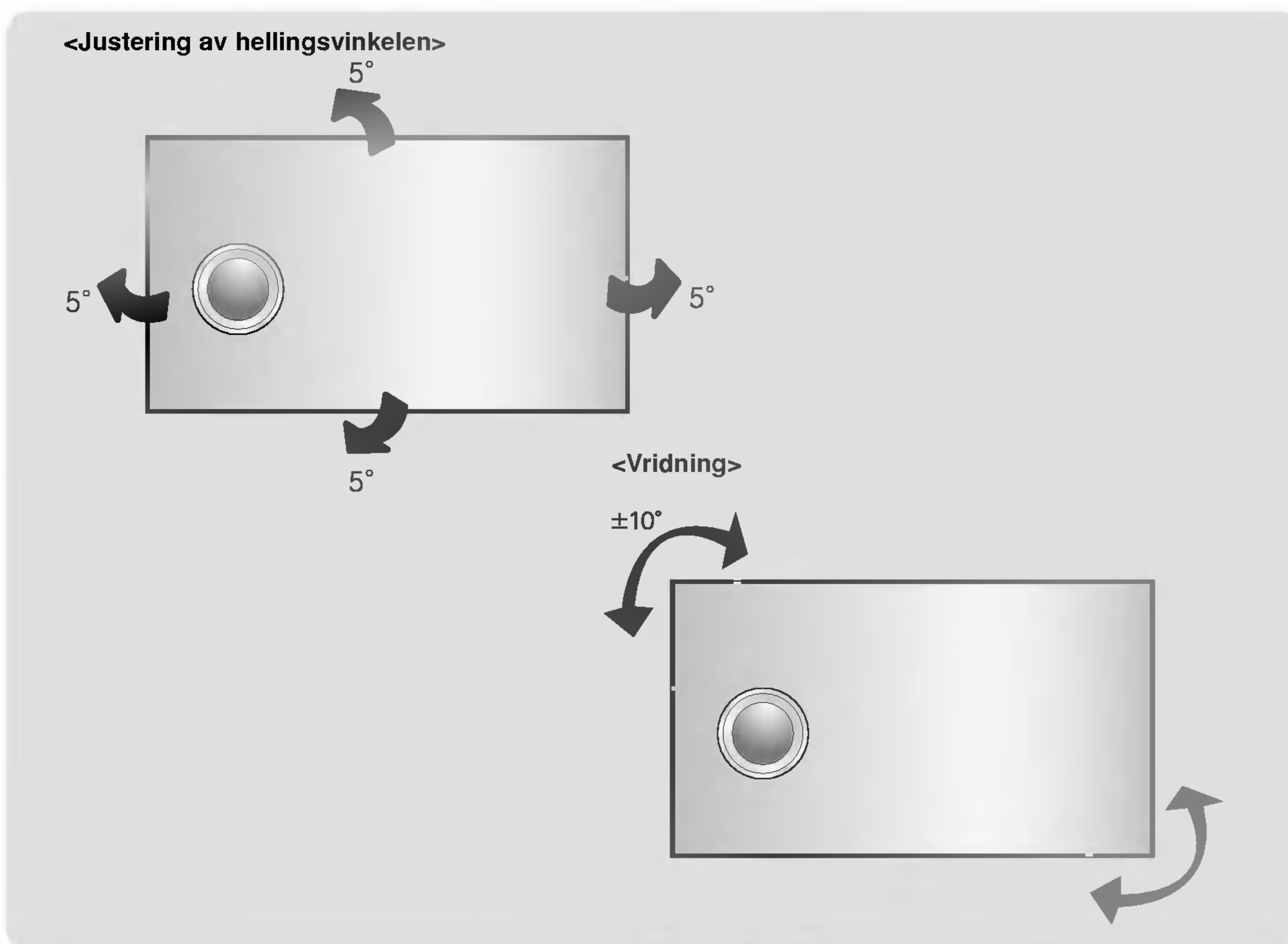
- Monter prosjektøren på den monterte veggbraketten, slik som vis i figuren. Ikke installer produktet på egen hånd. Få hjelp av andre personer. Hvis ikke, kan produktet ramle ned og forårsake personskade.

- a. Heng de to festeskruene i de øvre sporene.
- b. Fest festebraketten for produktet i sporene nederst på veggbraketten.
- c. Når du har montert og festet prosjektøren, skrur du inn boltene for å feste braketten.
- d. Kontroller montasjen nøye ved å trekke nederst i prosjektøren.



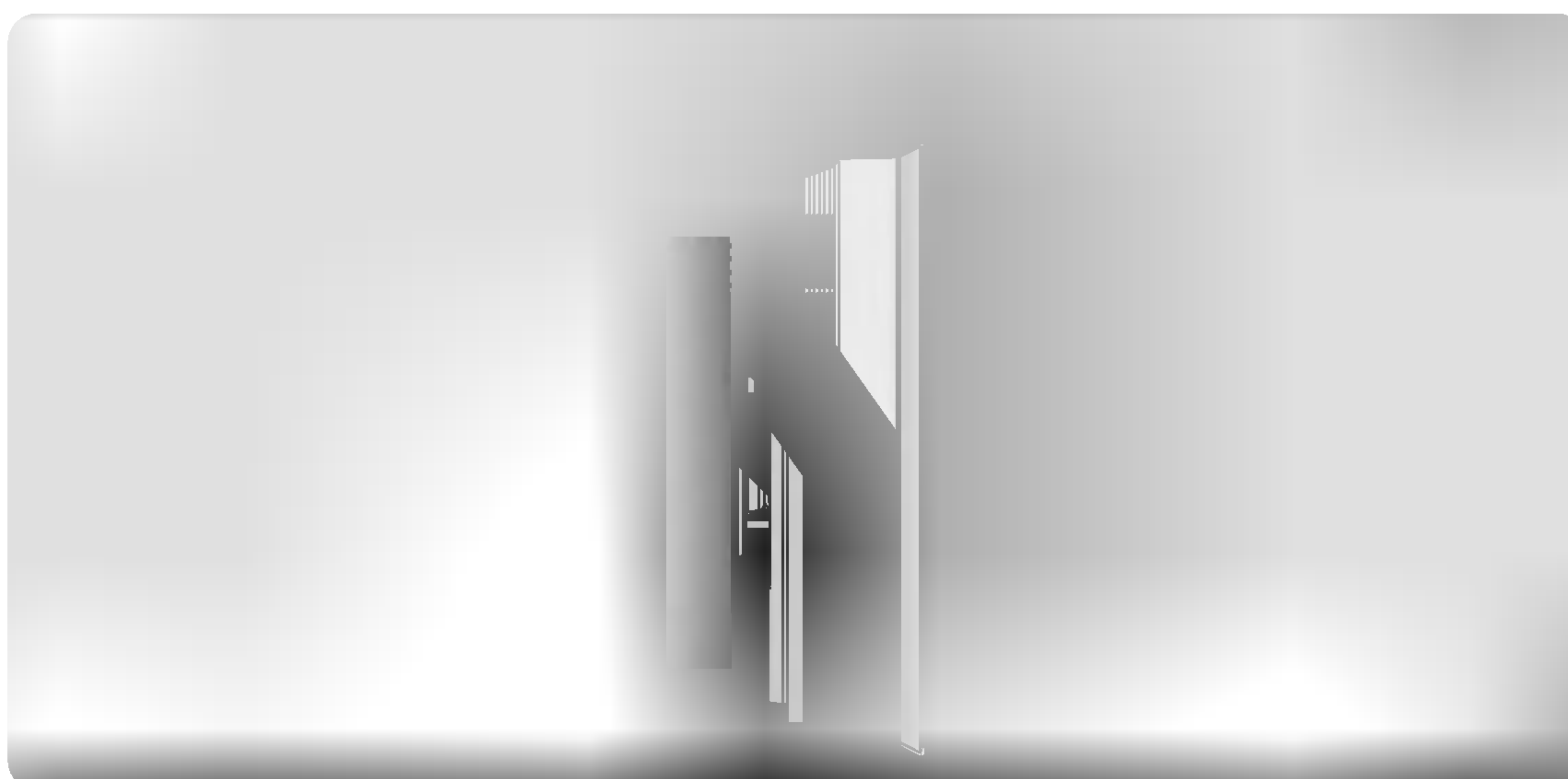
Justere hellingsvinkelen

- Justerbart område er 5° (oppover/nedover/til venstre/til høyre) og vridningsvinkel er ±10°.
- Ikke bruk overdreven kraft for å justere hellingsvinkelen. Det kan skade produktet eller forårsake personskade.



Adekvat mellomrom til vegg

- La det være 16,8 mm klaring mellom prosjektøren og vegg når du har installert veggbraketten.



1. Kople til strømledningen korrekt.

2. Trykk på **POWER** (strøm)-knappen på fjernkontrollen eller på toppdekselet.

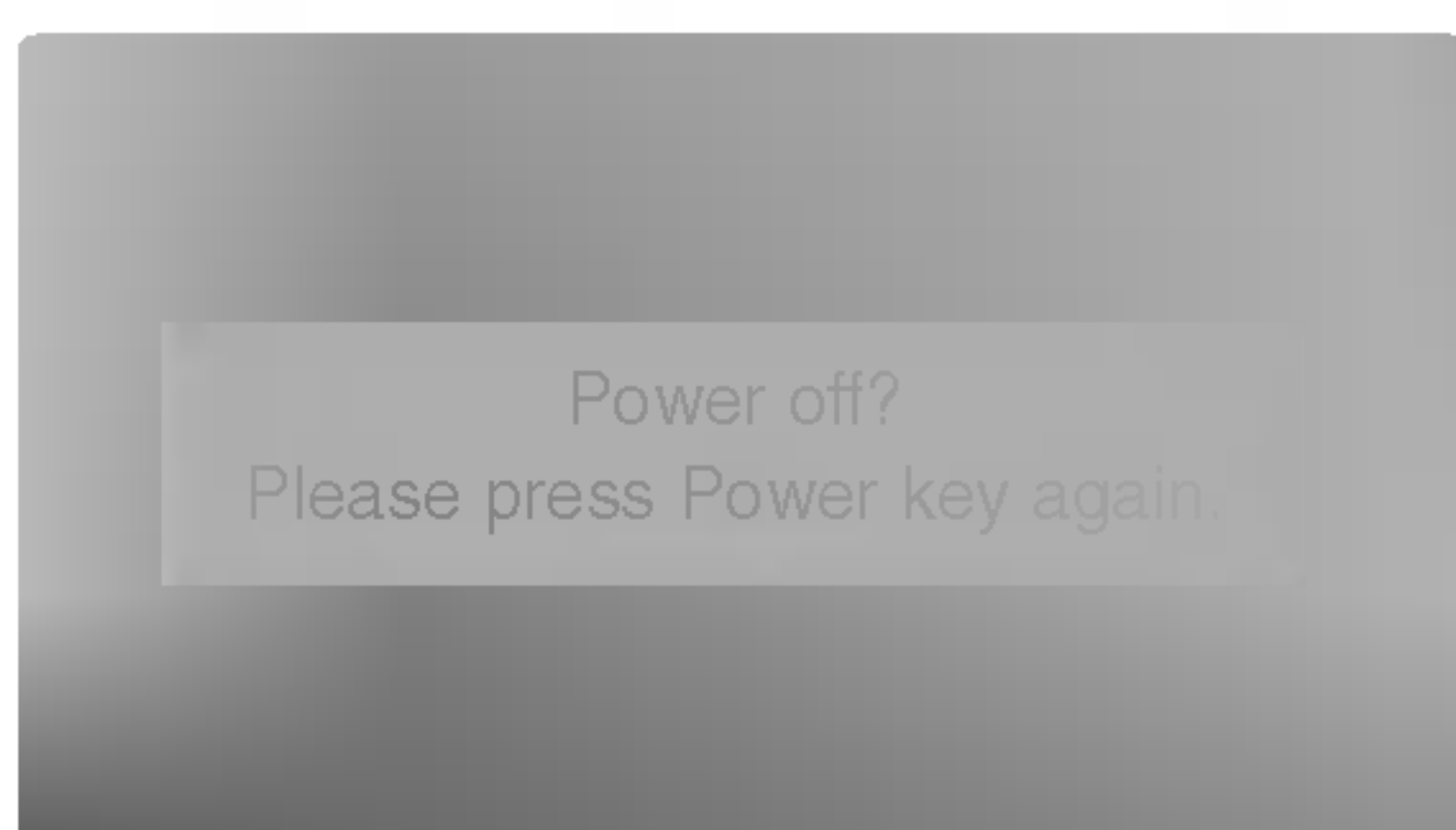
(Driftsindikatoren blinker grønt mens lampen avkjøles.)

- Skyvedøren åpnes automatisk når prosjektøren slås på.
- Det vil ta ca. 25 sekunder etter at strømmen er slått på innen bildet vises ettersom prosjektørlampen må varmes opp.
- Det vises et bilde når driftsindikatoren lyser (grønn).
- Velg kildemodus ved hjelp av SOURCE (kilde)-knappen.
- La prosjektøren være tilkople i minst 2 minutter etter at du har slått den av. Dette vil gi lampen tid til å kjøle seg ned, noe som bidrar til å forlenge lampens levetid.

MERK!

* Ikke kople fra strømledningen mens kjøleviften (inntak/utblåsing) går. Hvis det skjer, vil det ta lenger tid å slå den på.

1. Trykk på **POWER** (strøm)-knappen på toppdekselet eller på fjernkontrollen.

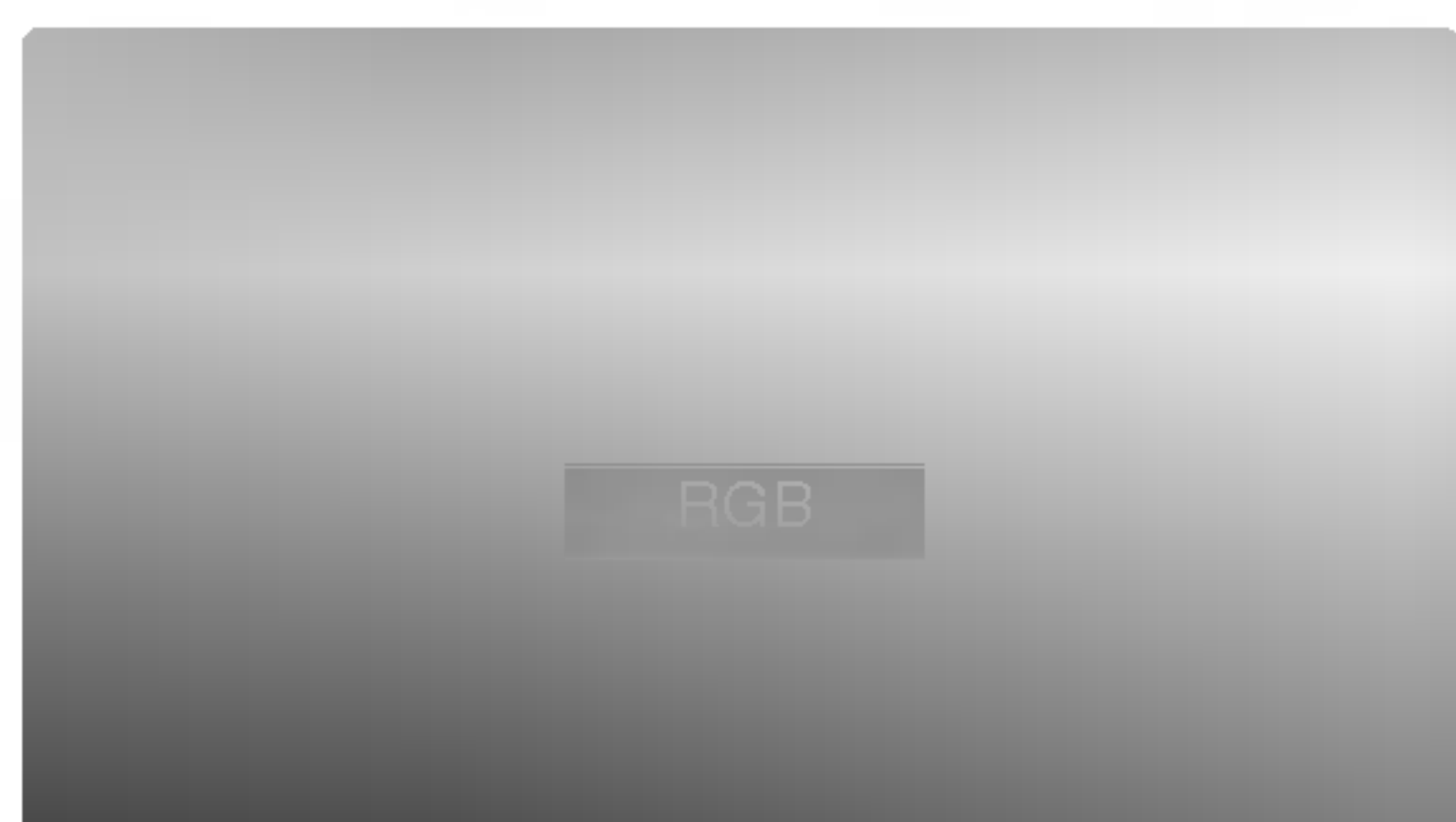


2. Trykk en gang til på **POWER** (strøm)-knappen på toppdekselet eller på fjernkontrollen for å slå av strømmen.

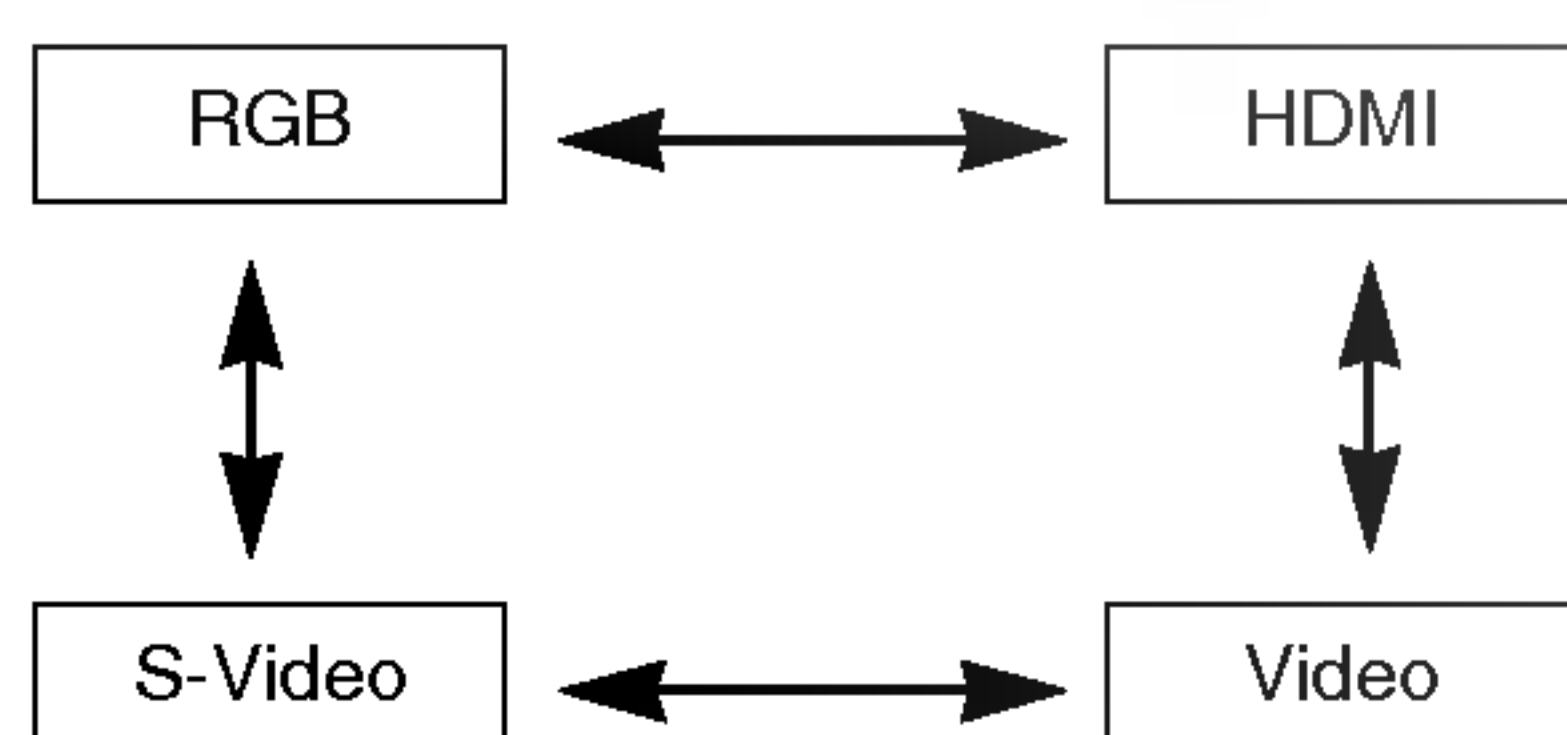
3. Hvis driftsindikatoren er oransje og blinker, må strømledningen ikke koples fra før driftsindikatoren lyser oransje kontinuerlig.

- Hvis driftsindikatoren er oransje og blinker, fungerer ikke strømknappen på toppdekselet eller på fjernkontrollen.

1. Trykk på **SOURCE** (kilde)-knappen.



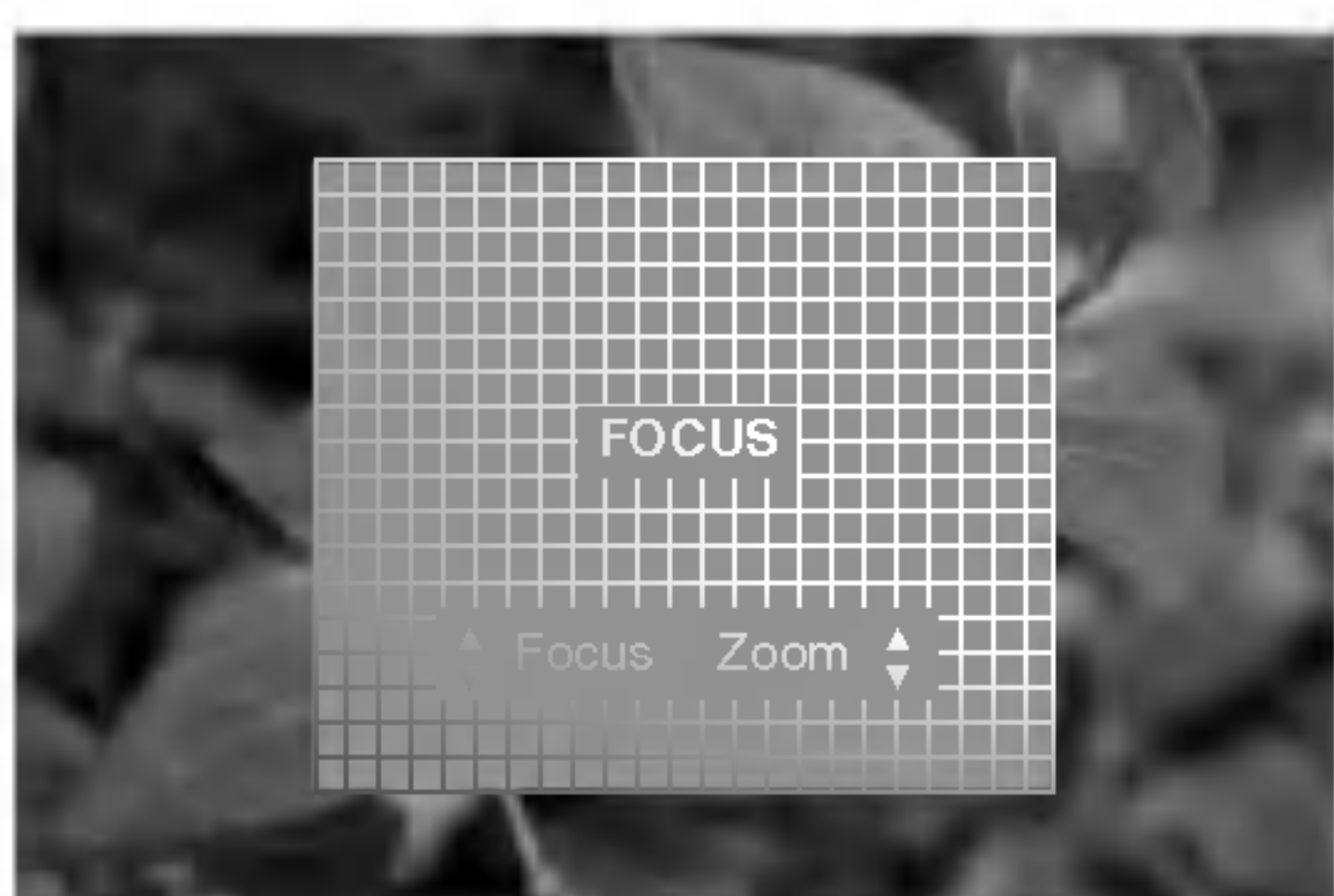
2. For hvert trykk på ◀, ▶ knappen endres teksten i bildet som følger:



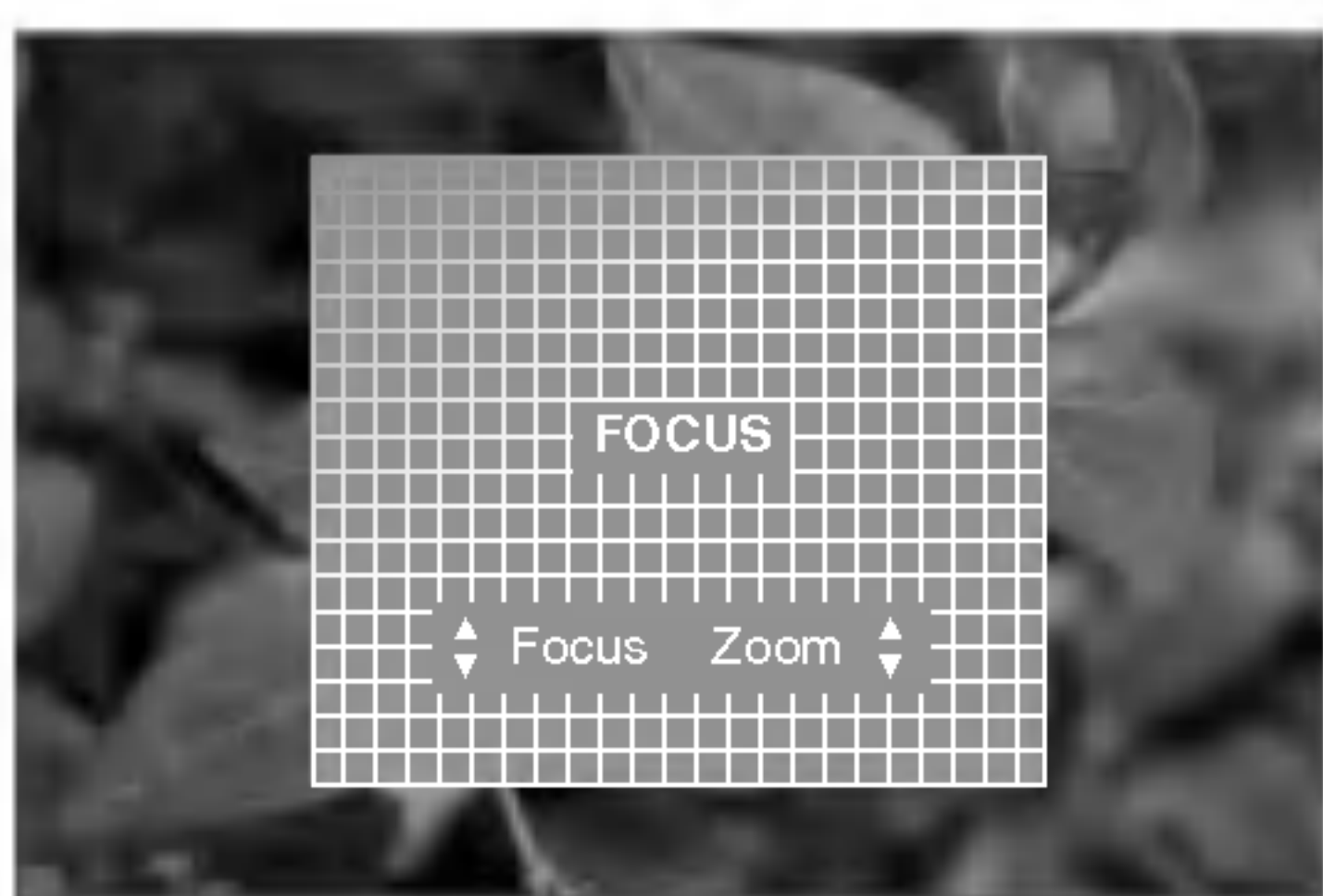


☛ Når det vises et bilde på skjermen, må du kontrollere at det er i fokus og er tilpasset skjermen.

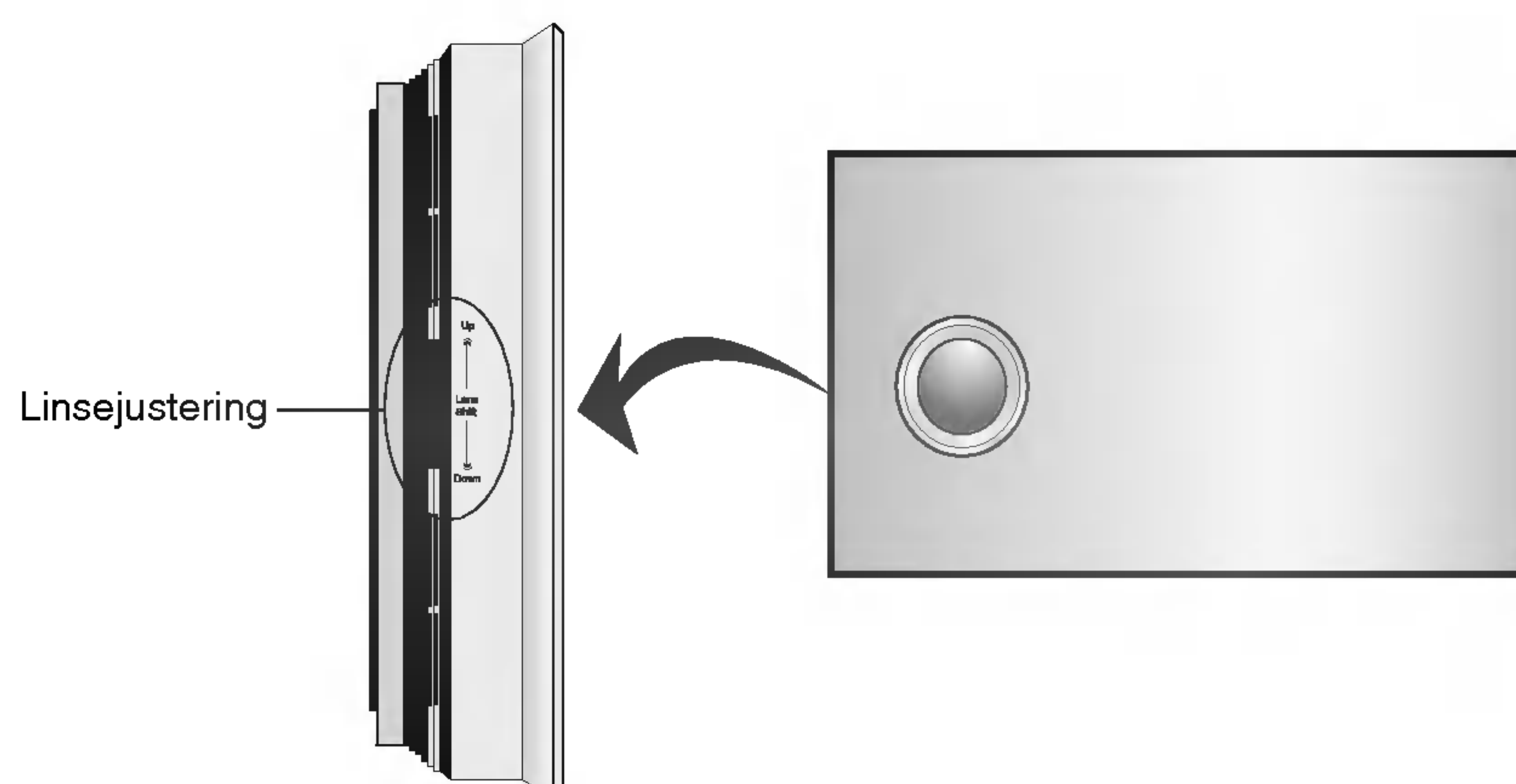
- Juster fokus ved hjelp av **FOCUS** (fokus)-knappen på fjernkontrollen eller på kontrollpanelet.



- Juster skjermbildet ved hjelp av **ZOOM**-knappen på fjernkontrollen eller på kontrollpanelet.



☛ Hvis du vil justere skjermbildet i høyden, juster linsejusteringen som vist nedenfor.



- Juster linsejusteringen oppover/nedover til ønsket posisjon.

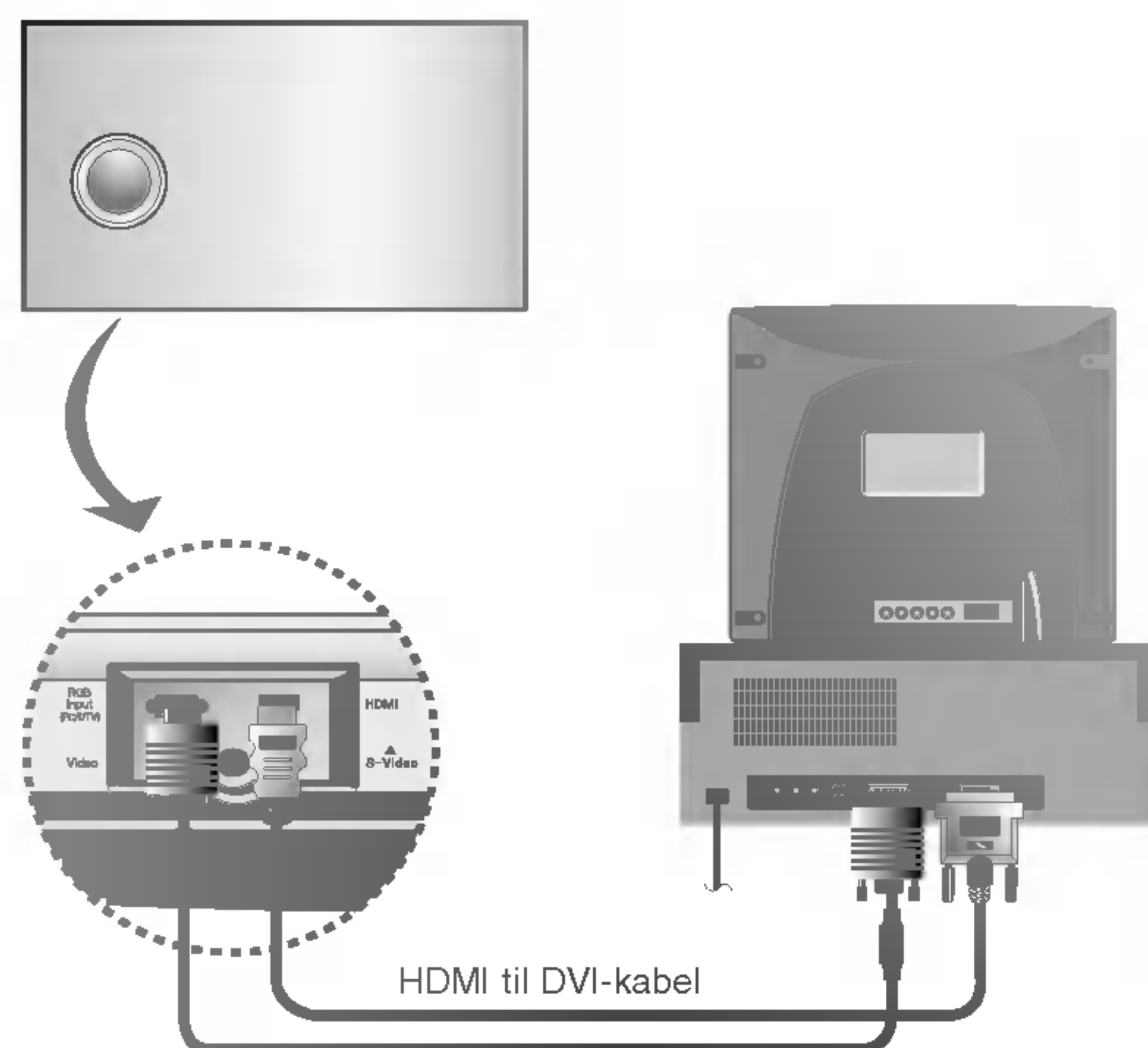
Tilkoplinger

- * Du kan kople prosjektøren til en datamaskin som har VGA, SVGA, XGA eller SXGA-utgang.
- * Referer til side 41 for skjermformater som støttes av prosjektøren.

< Slik kopler du til >

- Kople kabelen fra datamaskinen til **RGB Input (PC/DTV)** på prosjektøren.
- Hvis PCen har en DVI-utgang, koples "HDMI til DVI"-kabelen til **HDMI-inngangen** på prosjektøren.

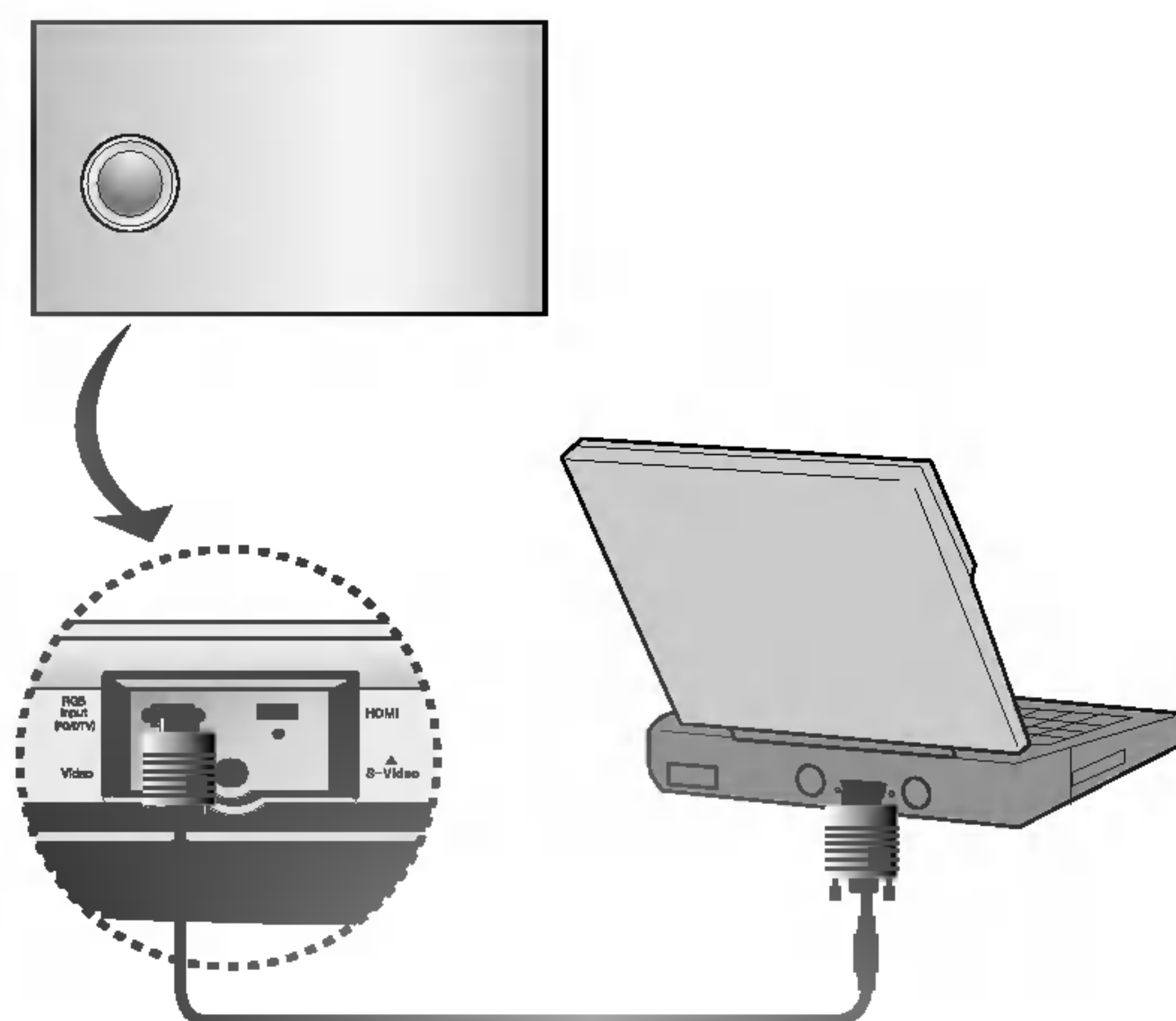
* Hvis du kopler til HDMI, er det ikke støtte for audiosignal.



< Slik kopler du til >

Kople kabelen fra datamaskinen til **RGB Input (PC/DTV)** på prosjektøren.

* Hvis du innstiller din bærbare datamaskin, f.eks. en type IBM PC/AT-kompatibel, slik at den sender ut videosignalet til både egen skjerm og ekstern skjerm, kan det være at bildet på den eksterne skjermen ikke vises korrekt. Hvis dette er tilfellet, setter du datamaskinens utgangsmodus til kun å sende signal til den eksterne skjermen. For detaljer, referer til brukerhåndboken som ble levert sammen med datamaskinen.



* Du kan kople prosjektøren til en videospiller, et videokamera, en PC eller en hvilken som helst kompatibel videokilde.

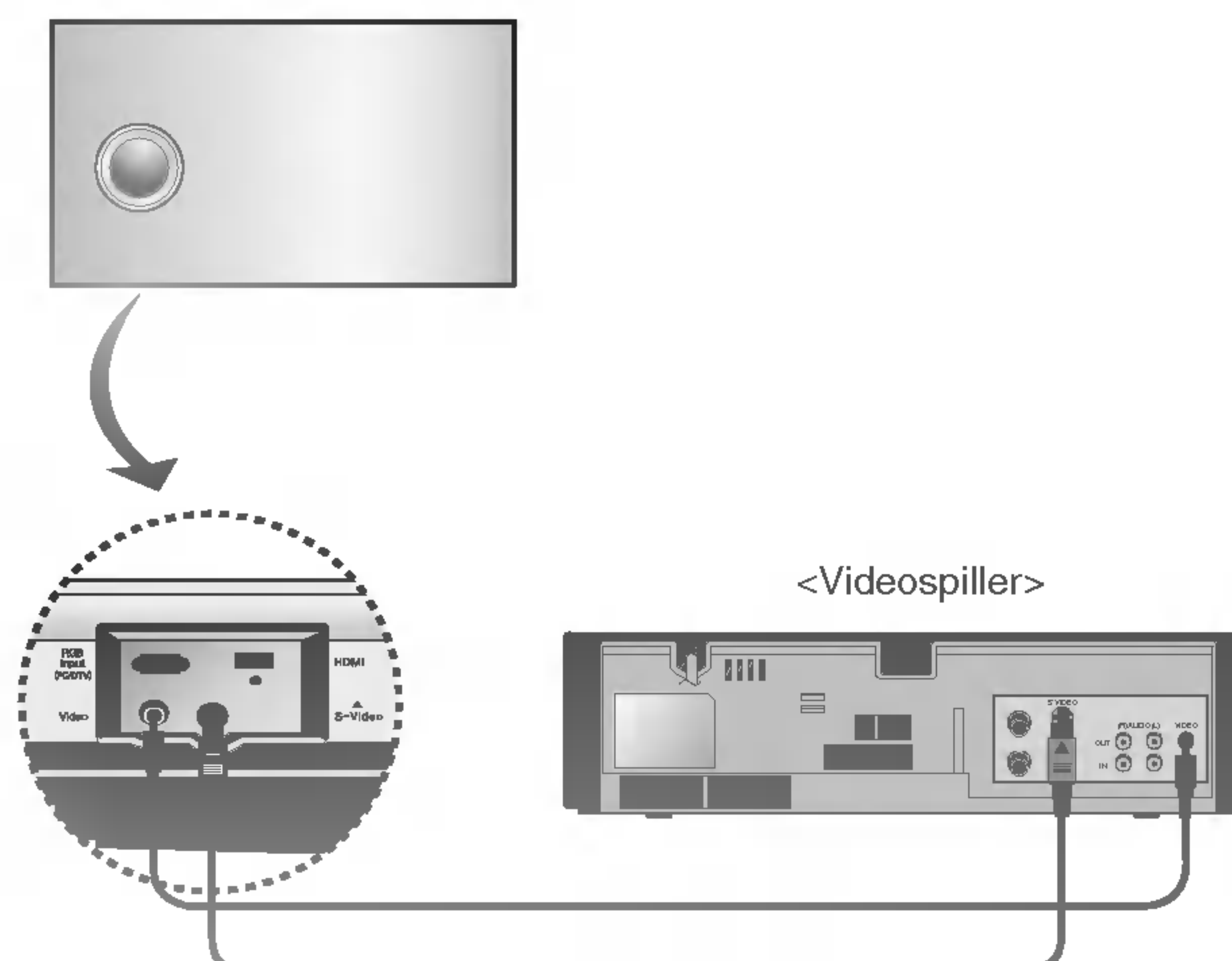
< Slik kople du til 1 >

- a. Kople videoinngangen på prosjektøren til videoutgangen på A/V-kilden ved hjelp av videokabelen.

< Slik kople du til 2 >

- b. Kople S-videoinngangen på prosjektøren til S-videoutgangen på en A/V-kilde ved hjelp av S-videokabelen.

* Du kan oppnå bedre bildekvalitet ved å kople S-videokilden til prosjektøren.



* Utgangene (Y, P_B, P_R) på DVD-spilleren kan være merket Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr avhengig av utstyret.

< Slik kople du til >

- a. Kople DVD-komponentkabelen til "RCA til D-Sub"-overgangen. Deretter koples "RCA til D-Sub"-overgangen til **RGB Input (PC/DTV)** på prosjektøren.

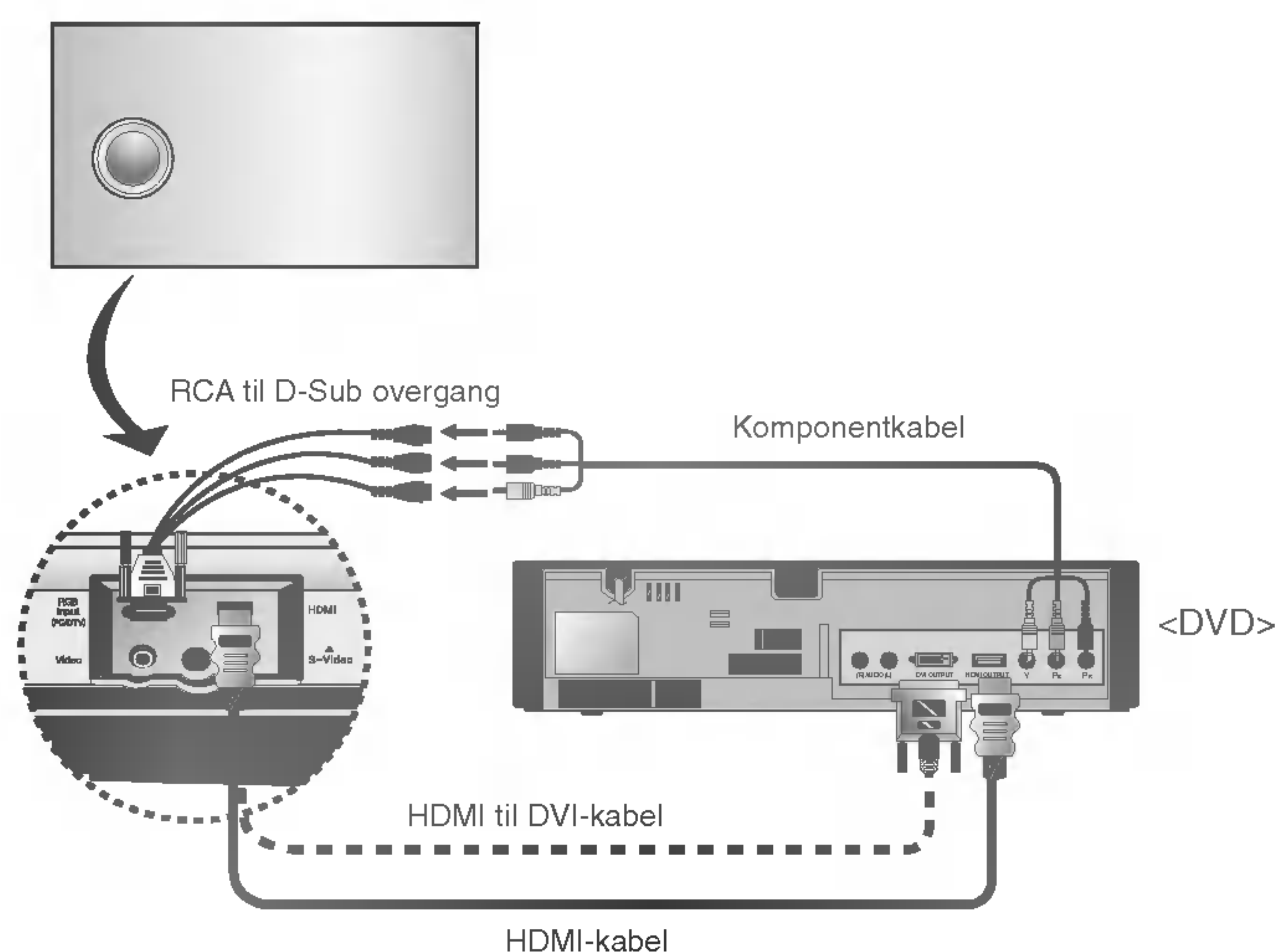
* Når du kople til komponentkabelen, må du påse at fargene på koplelementene stemmer overens med komponentkabelen (Y=grønn, P_B=blå, P_R=rød).

- b. Hvis DVD-spilleren har en HDMI-utgang, koples HDMI-kabelen til **HDMI**-inngangen på prosjektøren.

- c. Hvis DVD-spilleren har en DVI-utgang, koples "HDMI til DVI"-kabelen til **HDMI**-inngangen på prosjektøren.

* Hvis du kople til HDMI, er det ikke støtte for audiosignal.

- d. Bruk en DVD-spiller med komponent 480i (576i)/480p (576p)/720p/1080i modus.



* For å motta digital TV (DTV)-programmer er det nødvendig å kjøpe en DTV-mottaker (Set-Top Box) og kople den til prosjektøren.

* Referer til brukerhåndboken for DTV Set-Top Box for kopling mellom prosjektør og DTV Set-Top Box.

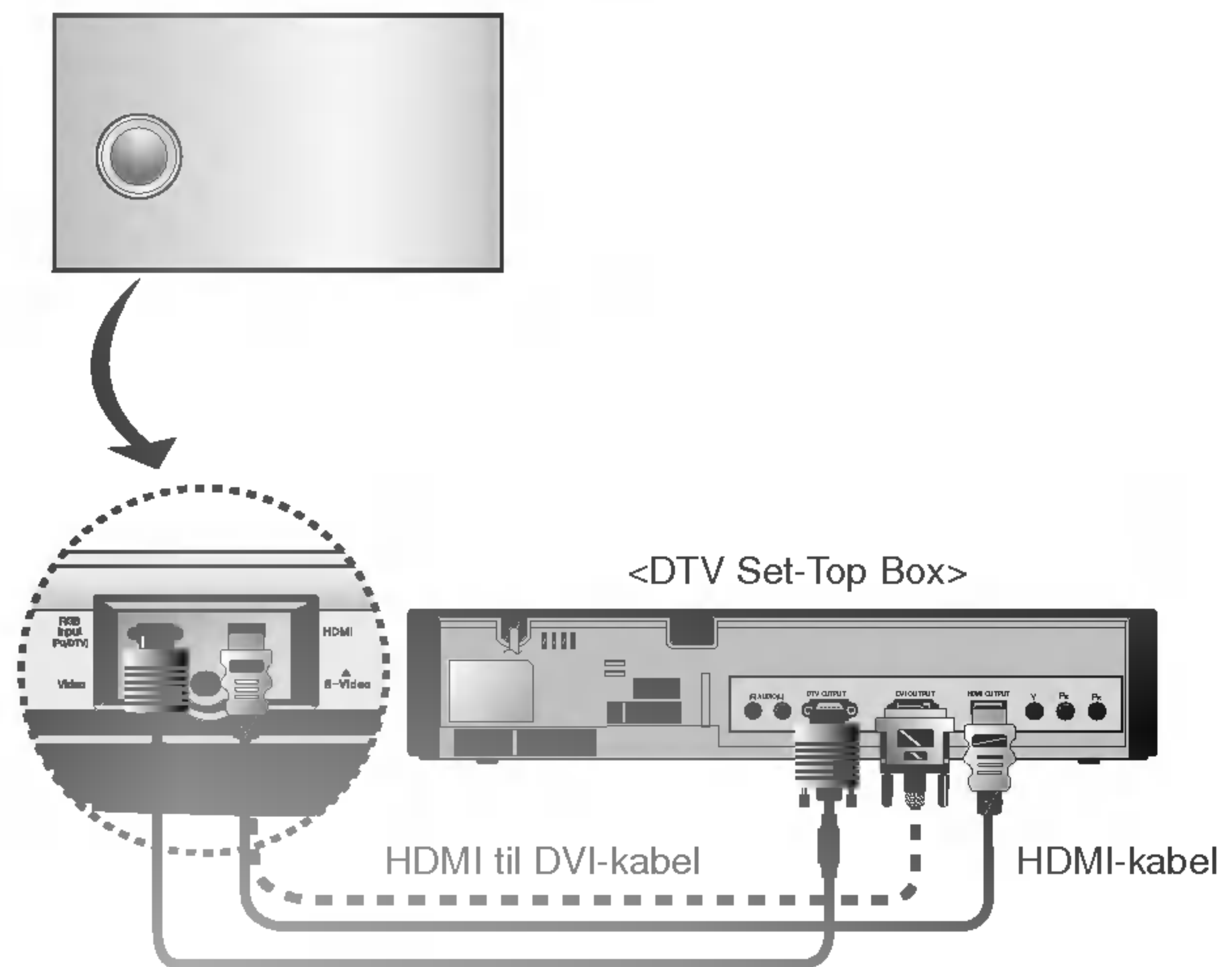
< Slik kopler du til en RGB/HDMI-kilde >

- a. Kople kabelen fra datamaskinen til **RGB Input (PC/DTV)** på prosjektøren.
- b. Hvis DTV Set-Top Box har en HDMI-utgang, koples HDMI-kabelen til **HDMI-inngangen** på prosjektøren.
- c. Hvis DTV Set-Top Box har en DVI-utgang, koples "HDMI til DVI"-kabelen til **HDMI-inngangen** på prosjektøren.

* Hvis du kopler til HDMI, er det ikke støtte for audiosignal.

- d. Bruk en DTV-mottaker med DTV 480p (576p)/720p/1080i modus.

* Den kan støtte DVI/HDCP.

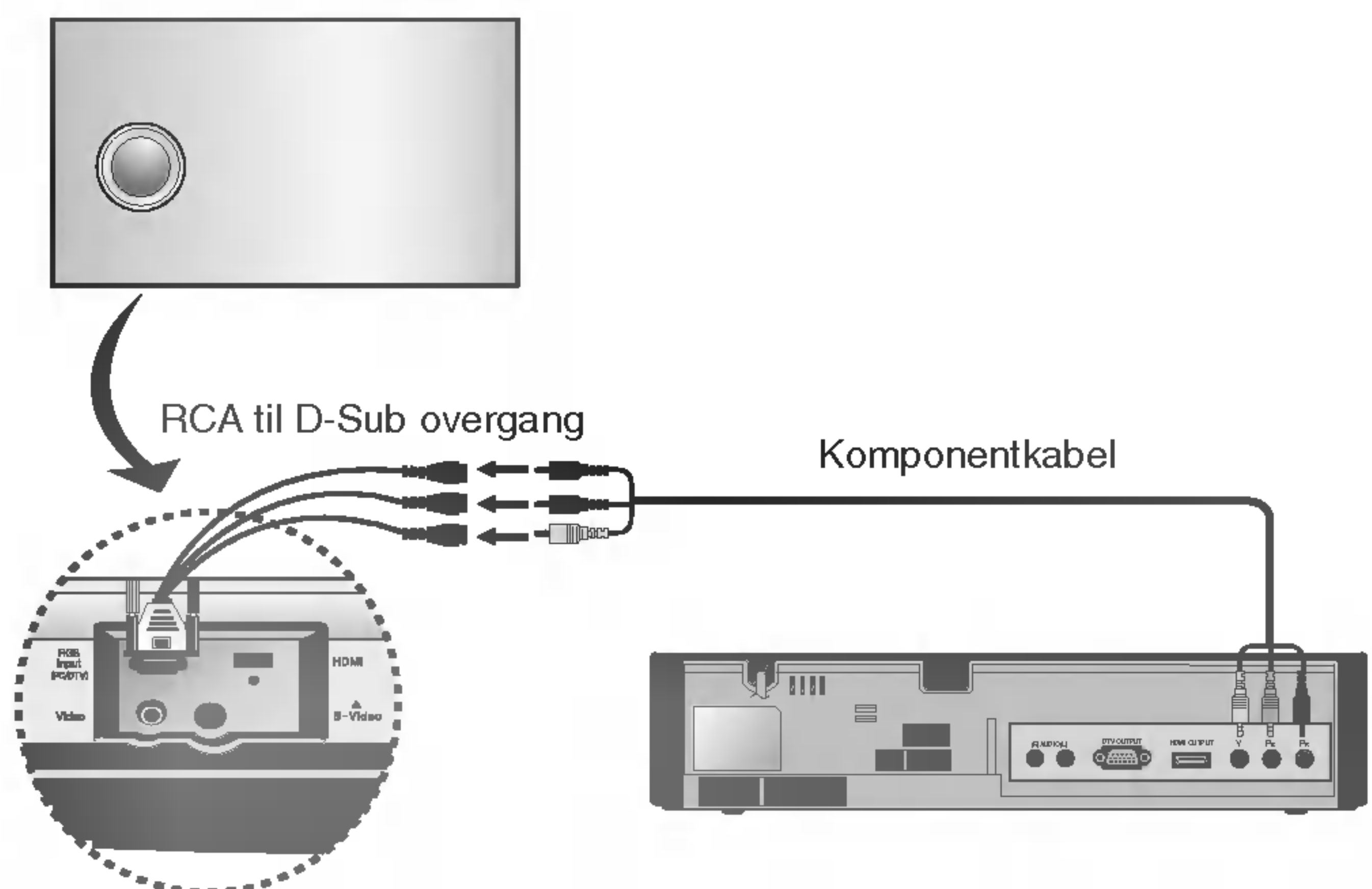


< Slik kopler du til en komponent-kilde >

- a. Kople DTV Set-Top Box-komponentkabelen til "RCA til D-Sub"-overgangen. Deretter koples "RCA til D-Sub"-overgangen til **RGB Input (PC/DTV)** på prosjektøren.

* Når du kopler til komponentkabelen, må du påse at fargene på koplingselementene stemmer overens med komponentkabelen (Y=grønn, P_B=blå, P_R=rød).

- b. Bruk en DTV-mottaker med DTV 480p (576p)/720p/1080i modus.





- HDMI™, HDMI-logoen og High-Definition Multimedia Interface er varemerke eller registrert varemerke for HDMI Licensing."
- Dette projector-apparatet kan motta High-Definition Multimedia Interface (HDMI) eller Digital Visual Interface (DVI).
- Dette projector-apparatet støtter HDCP (High-bandwidth Digital Contents Protection) protokollen for 720x480p, 1280x720p og 1920x1080i oppløsningene.
- Hvis kildeenheten har en DVI-utgang, men ingen HDMI-utgang, kreves en separat audiotilkopling.

< Slik kopler du til >

1. Når kildeenheten (DVD-spiller eller Set-Top Box) støtter HDMI

- Kople kildeenheten til HDMI porten på dette projector-apparatet med en HDMI-kabel (medfølger ikke).
- Hvis kildeenheten støtter Auto HDMI-funksjonen, vil oppløsningen for utgangen fra kildeenheten automatisk bli satt til 1280x720p. Hvis kildeenheten ikke støtter Auto HDMI, må du sette oppløsningen for utgangen manuelt.
- For å oppnå best mulig bildekvalitet, justerer du oppløsningen for utgangen på DVD-spilleren eller Set-Top Box til 1280x720p, og oppløsningen for utgangen i PCens skjermkort til 1024x768, 60 Hz.
- Hvis kildeenheten har en HDMI-utgang, er det ikke nødvendig med noen annen audiotilkopling ettersom "HDMI til HDMI"-forbindelsen inkluderer både video og audio. Men en separat audiotilkopling er nødvendig.

2. Når kildeenheten (DVD-spiller eller Set-Top Box) støtter DVI

- Kople kildeenheten til HDMI porten på dette projector-apparatet med en "HDMI til DVI"-kabel (medfølger ikke).
- Hvis kildeenheten støtter Auto DVI-funksjonen, vil oppløsningen for utgangen fra kildeenheten automatisk bli satt til 1280x720p. Hvis kildeenheten ikke støtter Auto DVI, må du sette oppløsningen for utgangen manuelt.
- For å oppnå best mulig bildekvalitet, justerer du oppløsningen for utgangen på DVD-spilleren eller Set-Top Box til 1280x720p, og oppløsningen for utgangen i PCens skjermkort til 1024x768, 60 Hz.
- En separat audiotilkopling er nødvendig.

3. Når datamaskinen støtter DVI

- Hvis datamaskinen har en DVI-utgang koples kildeenheten til HDMI på denne projector-enheten med en HDMI til DVI-kabel.
- For å oppnå best mulig bildekvalitet, justeres PCens modus til 1024x768, 60 Hz.

< HDMI-tilbehør >

- HDMI-kabel medfølger ikke dette produktet.



HDMI-kabel



HDMI til DVI-kabel

Funksjon

* I denne håndboken kan skjermmenyen (OSD eller On Screen Display) være forskjellig fra prosjektørens da dette bare er ment som eksempel og hjelp til bruken av prosjektøren.

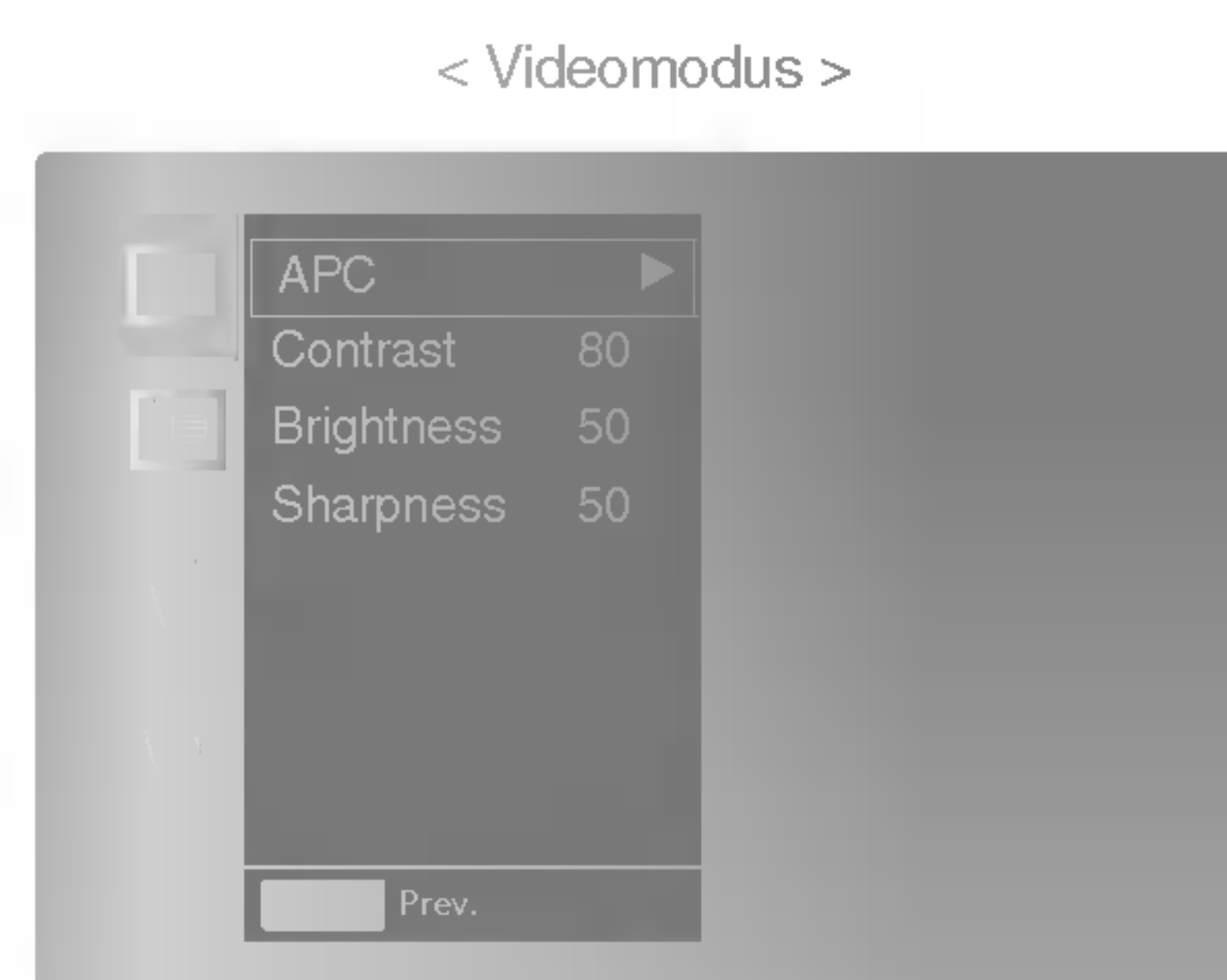
* Hvis det ikke mottas noe signal, vises ikke menyen på skjermen.

* Denne brukerhåndboken forklarer i hovedsak betjeningen for RGB (PC)-modus.

Videomenyalternativer

1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen ■ .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge videoelementet du vil justere.
3. Trykk på ◀, ▶ knappen for å justere skjermbildet slik du foretrekker.
4. Trykk på ■ **OK** knappen for å lagre.

- De enkelte justeringene av ■ menyalternativene vil ikke innvirke på øvrige inngangskilder. Etter behov etterjusteres ■ menyalternativene for følgende inngangskilder: Video/S-video/Component (480i(576i)), Component (480p(576p), 720p, 1080i)
- For å gjenopprette de originale bildeinnstillingene etter at du har endret dem, trykker du ■ **OK** knappen etter å ha valgt elementet [**Reset**] (tilbakestill)
- I TV-systemet NTSC vises bildeelementet **Tint** (fargetone) og kan justeres.
- For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU** (meny)-knappen.



APC (automatisk bildekontroll)

* Bruk APC for å sette prosjektøren for best mulig bilde.

* Denne funksjonen fungerer ikke i RGB-modus.

1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen ■ .
2. Trykk på ► knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge **APC**-elementet.
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å justere skjermbildet slik du foretrekker.
4. Trykk på ■ **OK** knappen for å lagre.




- For hvert trykk på ▲, ▼ knappen endres skjermvisningen som følger:



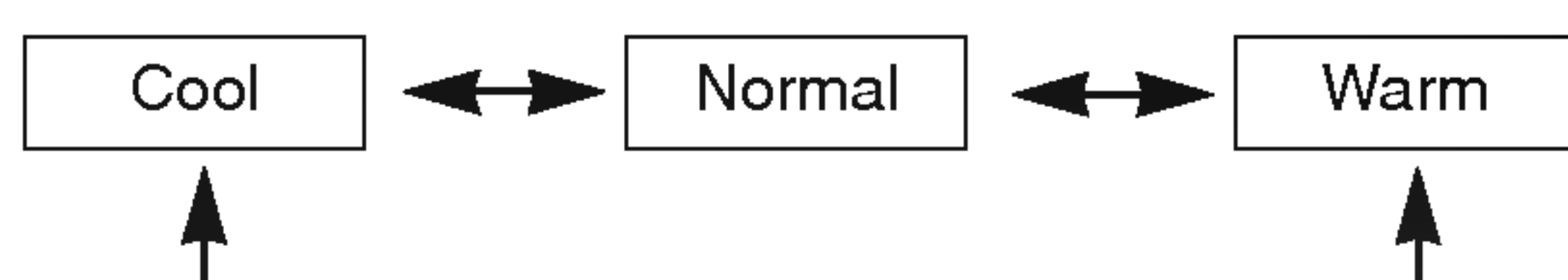
- For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU**-knappen.

Automatisk fargetemperaturkontroll

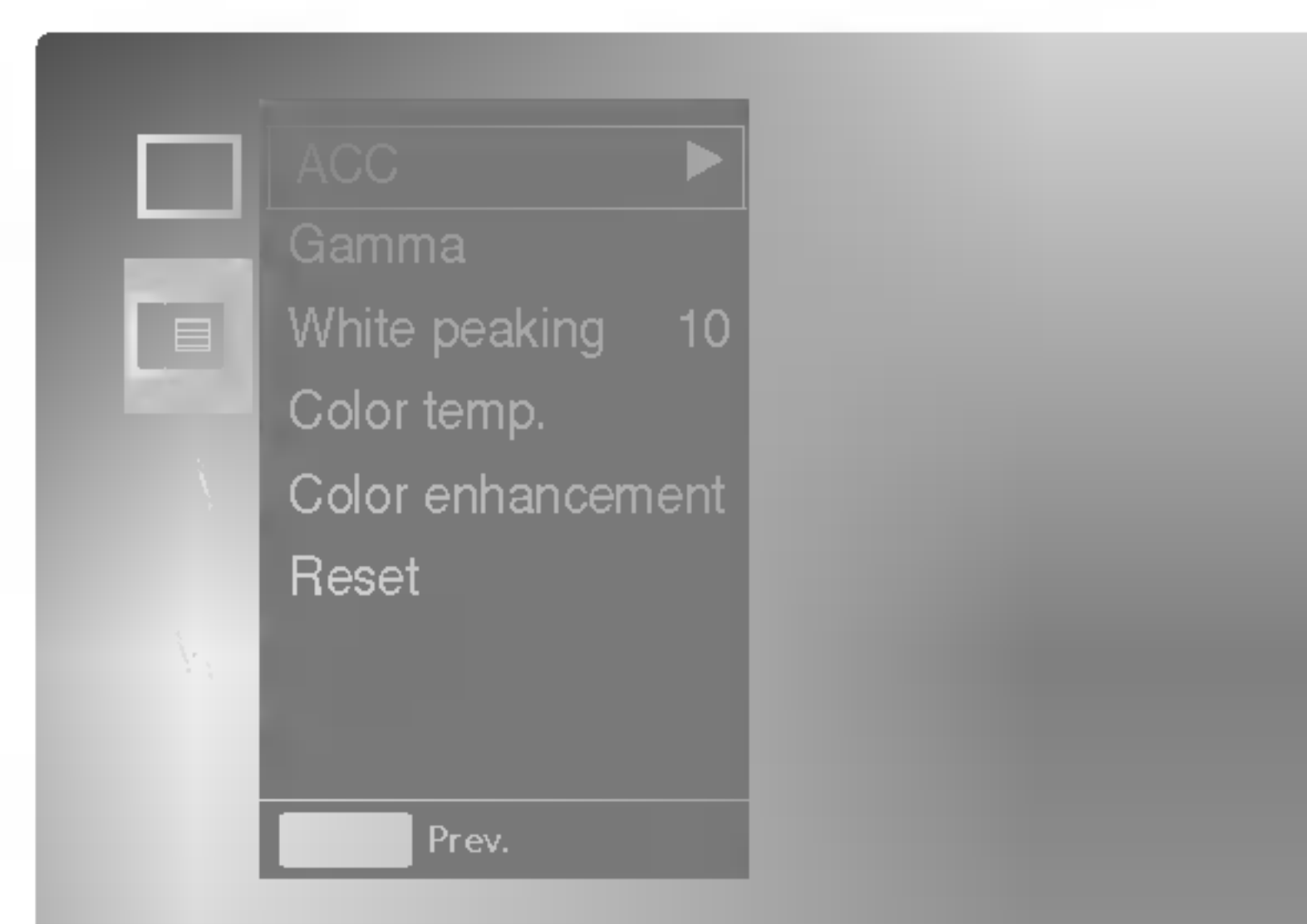
- For å tilbake stille innstillingsverdier (gjenopprette standardinnstillinger) velger du alternativet **Normal**.


1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge **ACC**-elementet.
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ for å gjøre nødvendige justeringer.
4. Trykk på **OK** knappen for å lagre.

- For hvert trykk på ▲, ▼ knappen endres skjermvisningen som følger:



- For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU**-knappen.

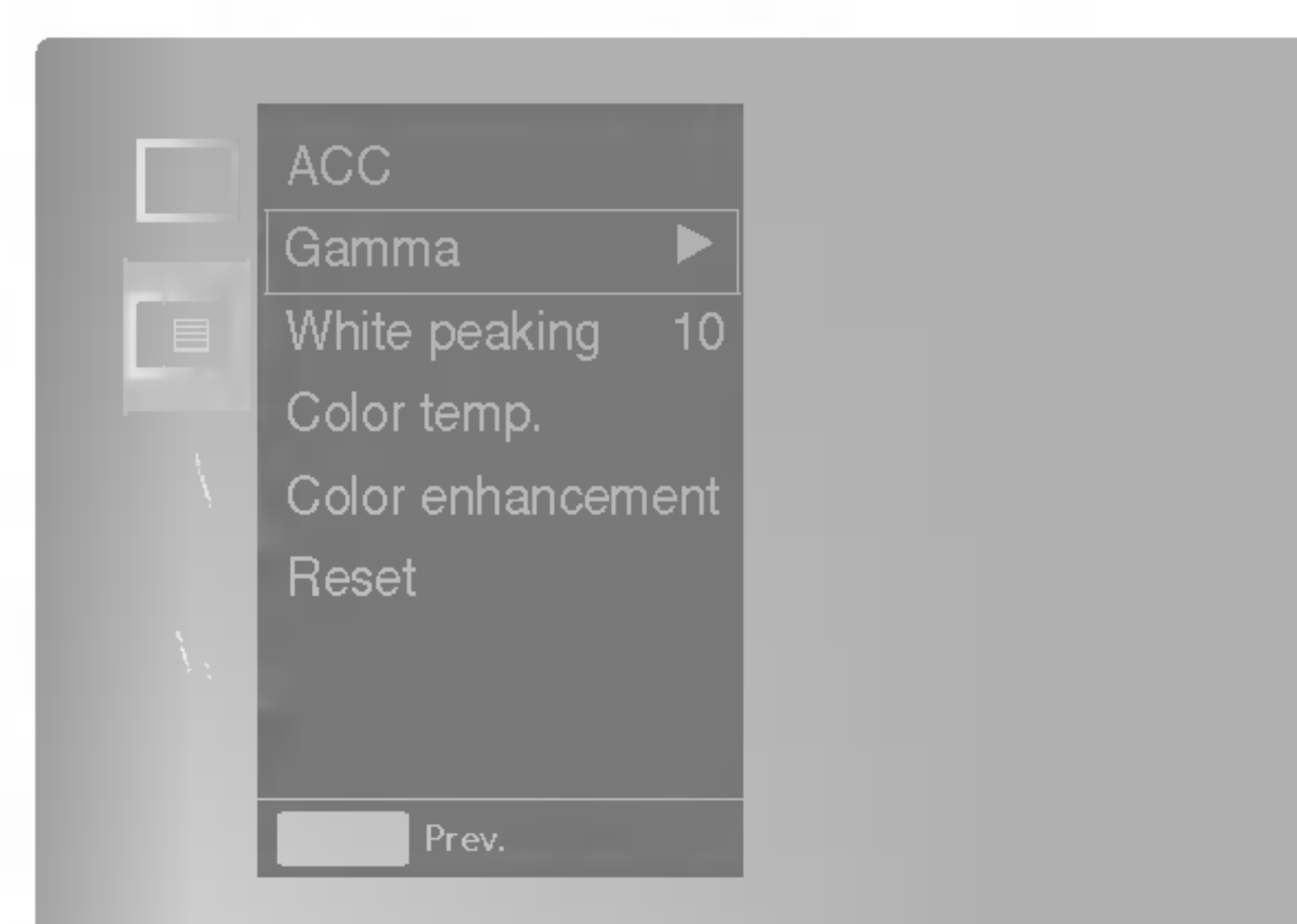



1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge **Gamma**-elementet.
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å justere skjermbildet slik du foretrekker.
4. Trykk på **OK** knappen for å lagre.

- For hvert trykk på ▲, ▼ knappen endres skjermvisningen som følger:




- For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU**-knappen.



1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge **White peaking**-elementet.
3. Trykk på ◀, ▶ knappen for å justere skjermbildet slik du foretrekker.
4. Trykk på **OK** knappen for å lagre.
 - Det er kun mulig å korrigere [White peaking] i RGB (PC) og HDMI (DVI)-modus.
 - Standardverdien kan være endret avhengig av inndatamodus.
 - Juster til høyere verdi for et lysere bilde og juster til lavere verdi for bedre bildekvalitet.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU**-knappen.




* Du kan justere fargetemperaturen etter eget ønske.

1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Color temp.**-elementet.
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Gain R** (forsterk rød), **Gain G** (forsterk grønn), **Gain B** (forsterk blå) eller **Offset R** (kompenser for rødt), **Offset G** (kompenser for grønt), **Offset B** (kompenser for blått).
4. Bruk ◀, ▶ knappen for å gjøre nødvendige justeringer.
 - Justeringsområdet for **Gain R**, **Gain G** og **Gain B** er 0 ~ 100.
 - Justeringsområdet for **Offset R**, **Offset G** og **Offset B** er -50 ~ +50.
5. Trykk på **OK** knappen for å lagre.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU**-knappen.



* Du kan justere fargen til en hvilken som helst fargeforbedring.


1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼* knappen for å velge **Color enhancement**-elementet (fargeforbedring).
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Color**, **Red**, **Green** eller **Blue**, **Yellow**, **Cyan**, **Magenta**.
4. Bruk på ◀, ▶ knappen for å justere skjermbildet slik du foretrekker.
 - Justeringsområdet for **Color**, **Red**, **Green** og **Blue**, **Yellow**, **Cyan**, **Magenta** er 0 ~ 100.
5. Trykk på **OK** knappen for å lagre.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU**-knappen.



Reset (tilbakestille eller gjenopprette fabrikkens standardverdier)

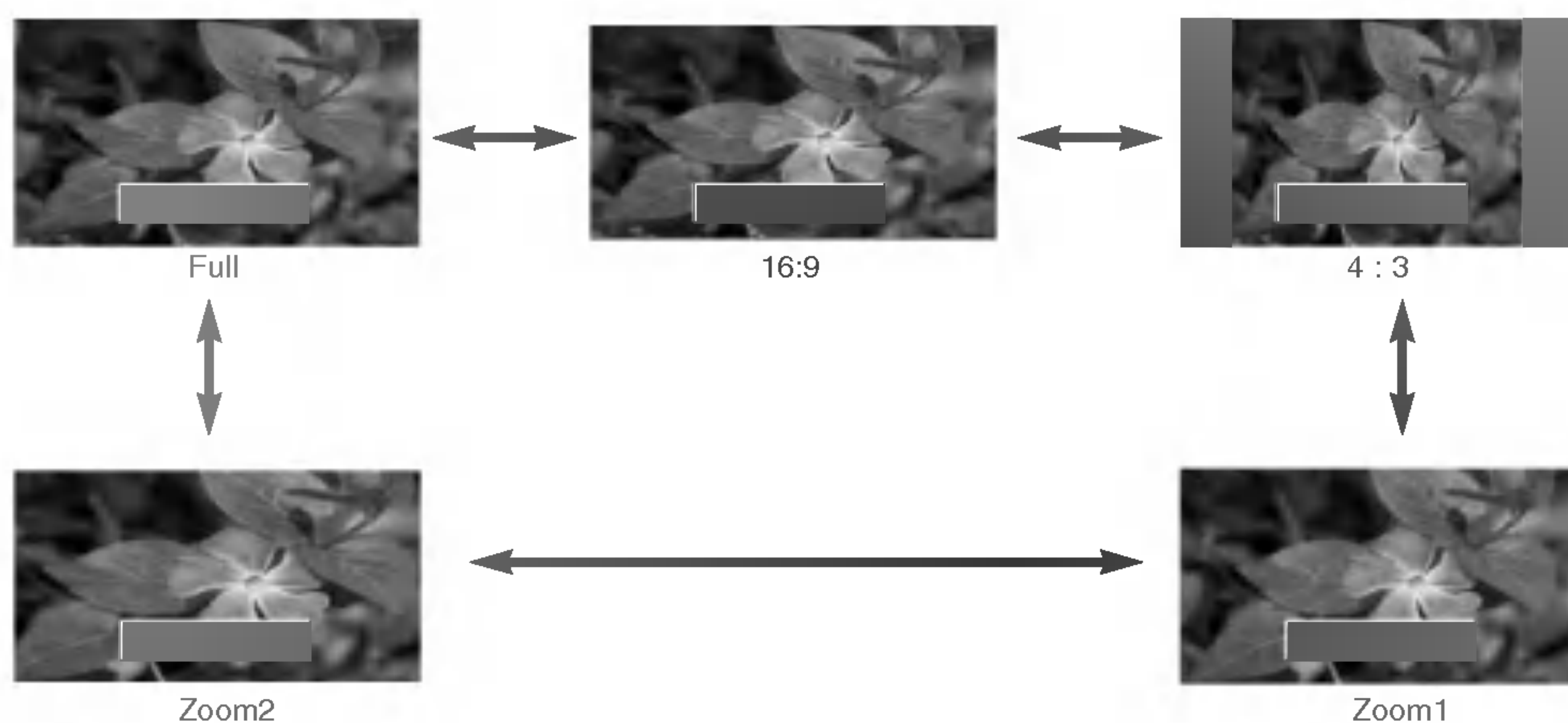
- For å gjenopprette de originale bildeinnstillingene etter at du har endret dem, trykker du **OK** knappen etter å ha valgt elementet **[Reset]** (tilbakestill).

Spesielle menyalternativer

1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Language**-elementet (språk).
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge ønsket språk.
4. Trykk på ■ **OK** knappen for å lagre.
 - Teksten i skjermmenyen (OSD) vises i det valgte språket fra dette punktet.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU**-knappen.



1. Trykk på **ARC**-knappen.
For hvert trykk på knappen endres teksten i bildet som følger:




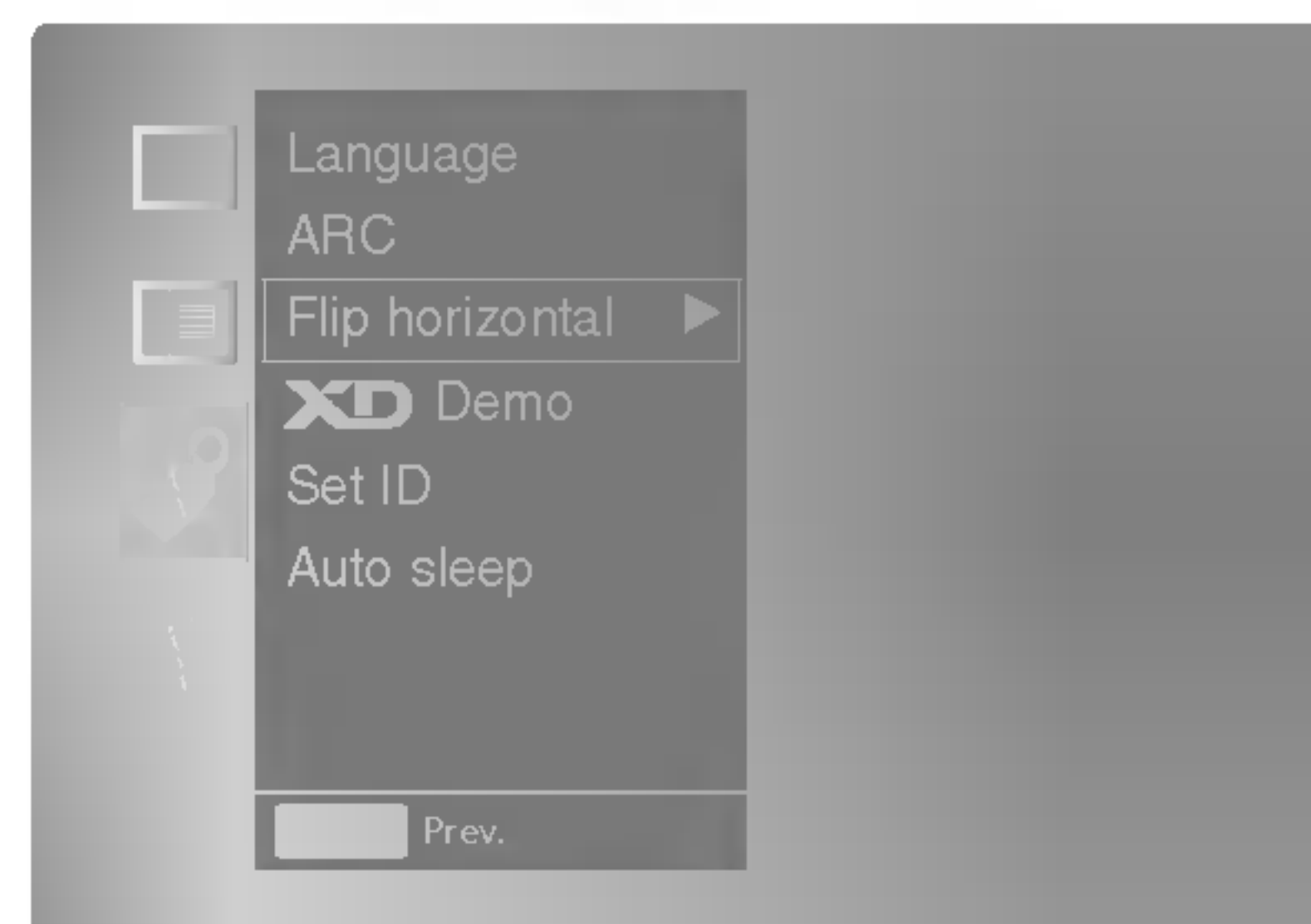
MERK!

Du kan også velge denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.

Speilvendt bilde


* Denne funksjonen speilvender bildet horisontalt.
Bruk denne funksjonen når du bakgrunnsprojiserer bildet.

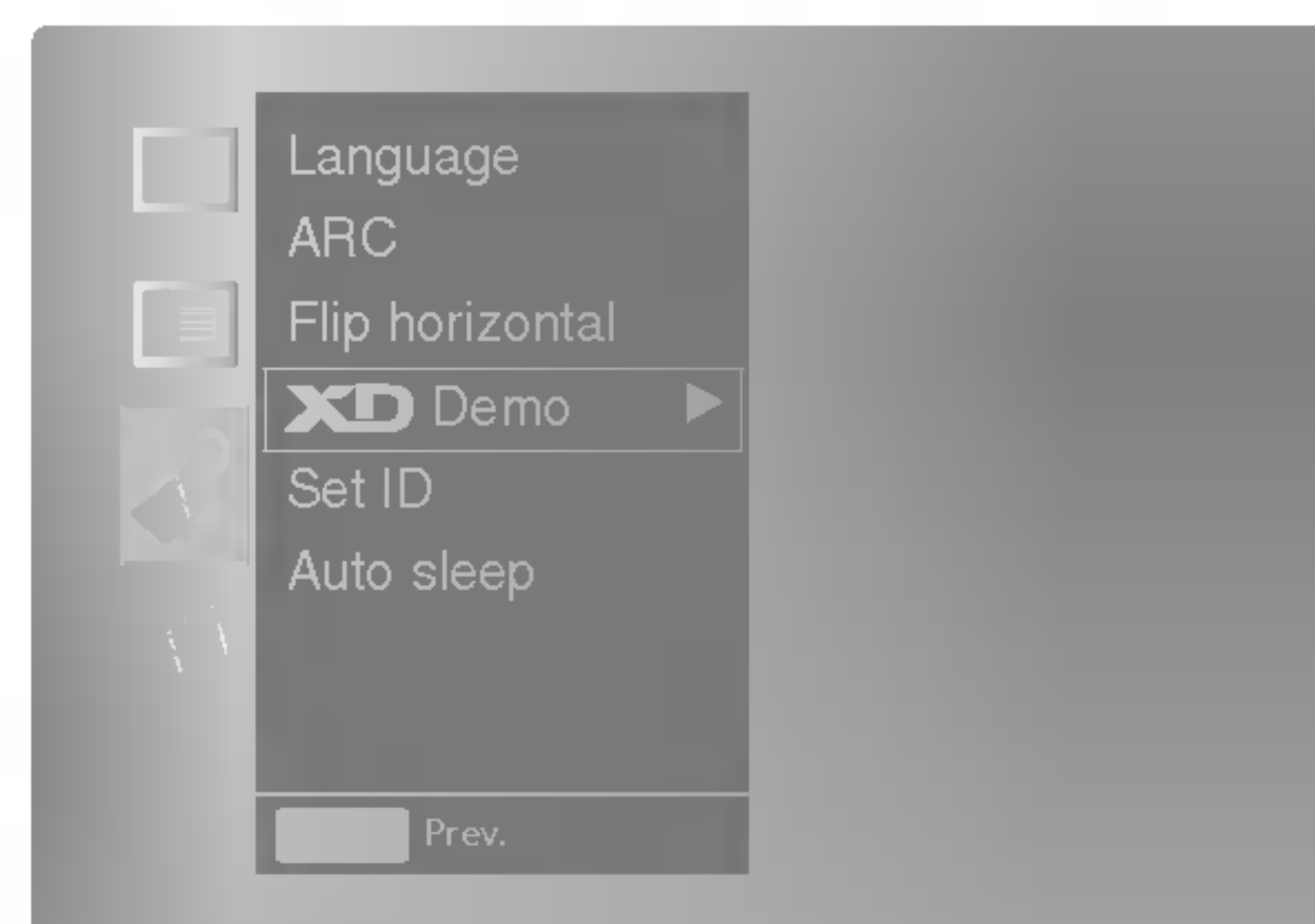
1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Flip horisontal**-elementet (vend horisontalt).
3. Trykk på ► knappen for å se det speilvendte bildet.
 - For hvert trykk på ► knappen, speilvendes bildet.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU**-knappen.



XD Demo PÅ og XD Demo AV


* Bruk funksjonen for å se forskjellen mellom XD Demo PÅ og XD Demo AV.

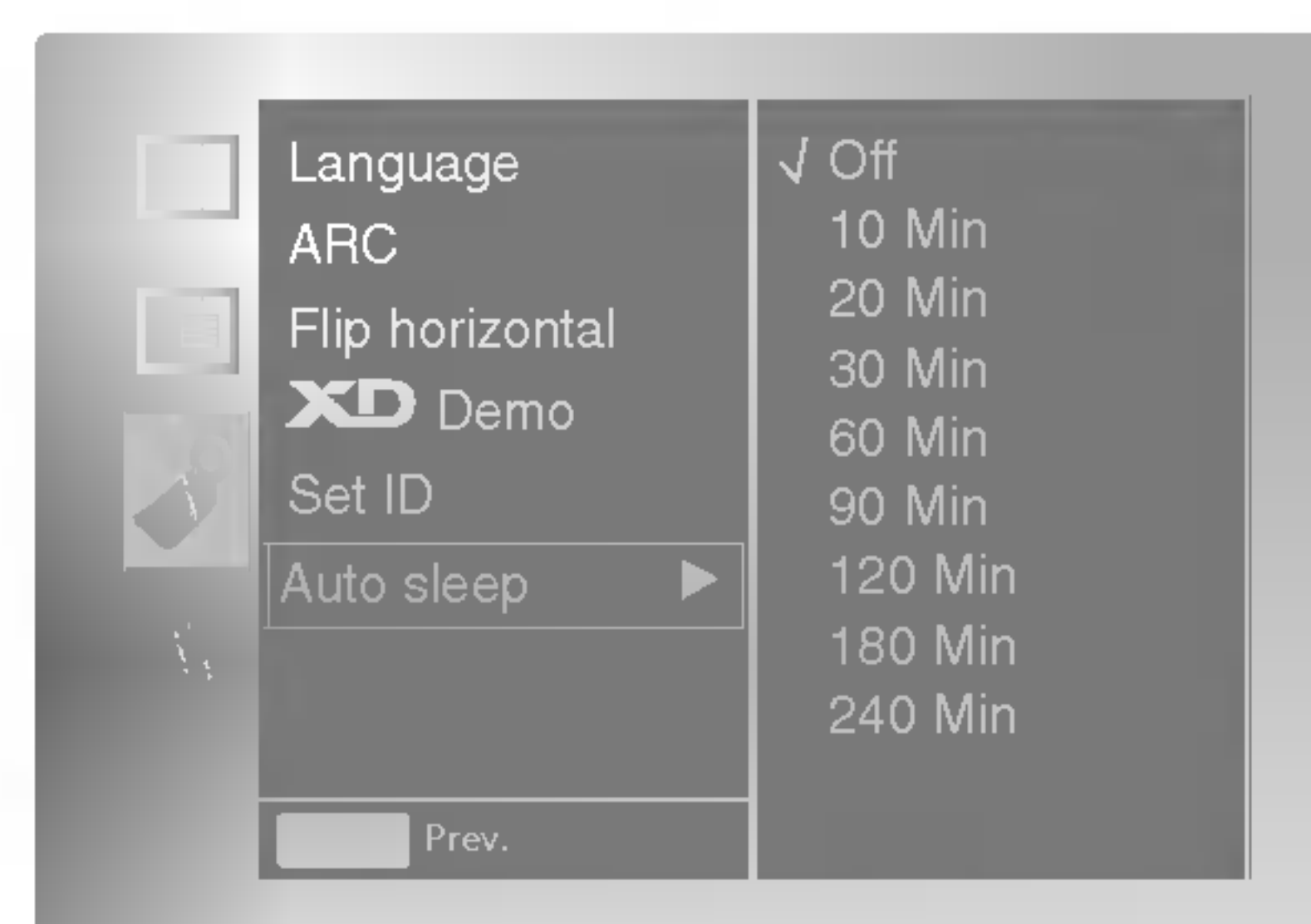
1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **XD Demo**-elementet.
3. Trykk på ► knappen for å starte **XD Demo**.
4. Trykk på **MENU**-knappen for å avslutte **XD Demo**.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU**-knappen.



Automatisk innsovningsfunksjon

* Tidtakeren for innsovningsfunksjonen slår prosjektøren av til forhåndsinnstilt tid.

1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Auto sleep**-elementet (automatisk innsovningsfunksjon).
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge ønsket innstillingstid.
4. Trykk på **OK** knappen for å lagre.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU**-knappen.

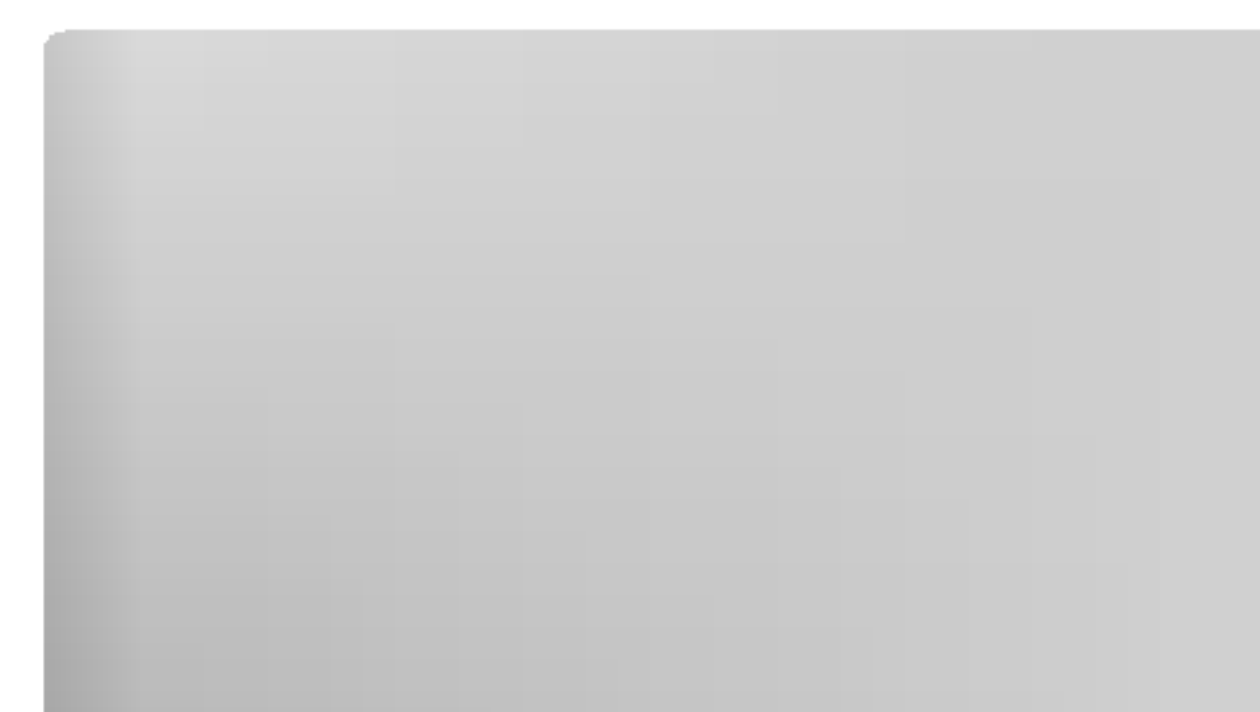


Spesielle menyalternativer



- * Bruk denne funksjonen når skjermen ikke er i rett vinkel på prosjektøren og bildet er fortegnet (trapesformet).
- * **Keystone** (trapes)-funksjonen skal kun brukes når du ikke kan oppnå optimal projeksjonsvinkel, f.eks. fordi det kan forårsake flimring på skjermen.

1. Trykk på **KEYSTONE +** eller **KEYSTONE -** knappen.
2. Trykk på **KEYSTONE +** eller **KEYSTONE -** knappen for å justere skjerm-bildet slik du foretrekker.
 - Justeringsområdet for **Keystone** (trapesfunksjon) er fra -20 til +20.
 - Du kan også velge denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.




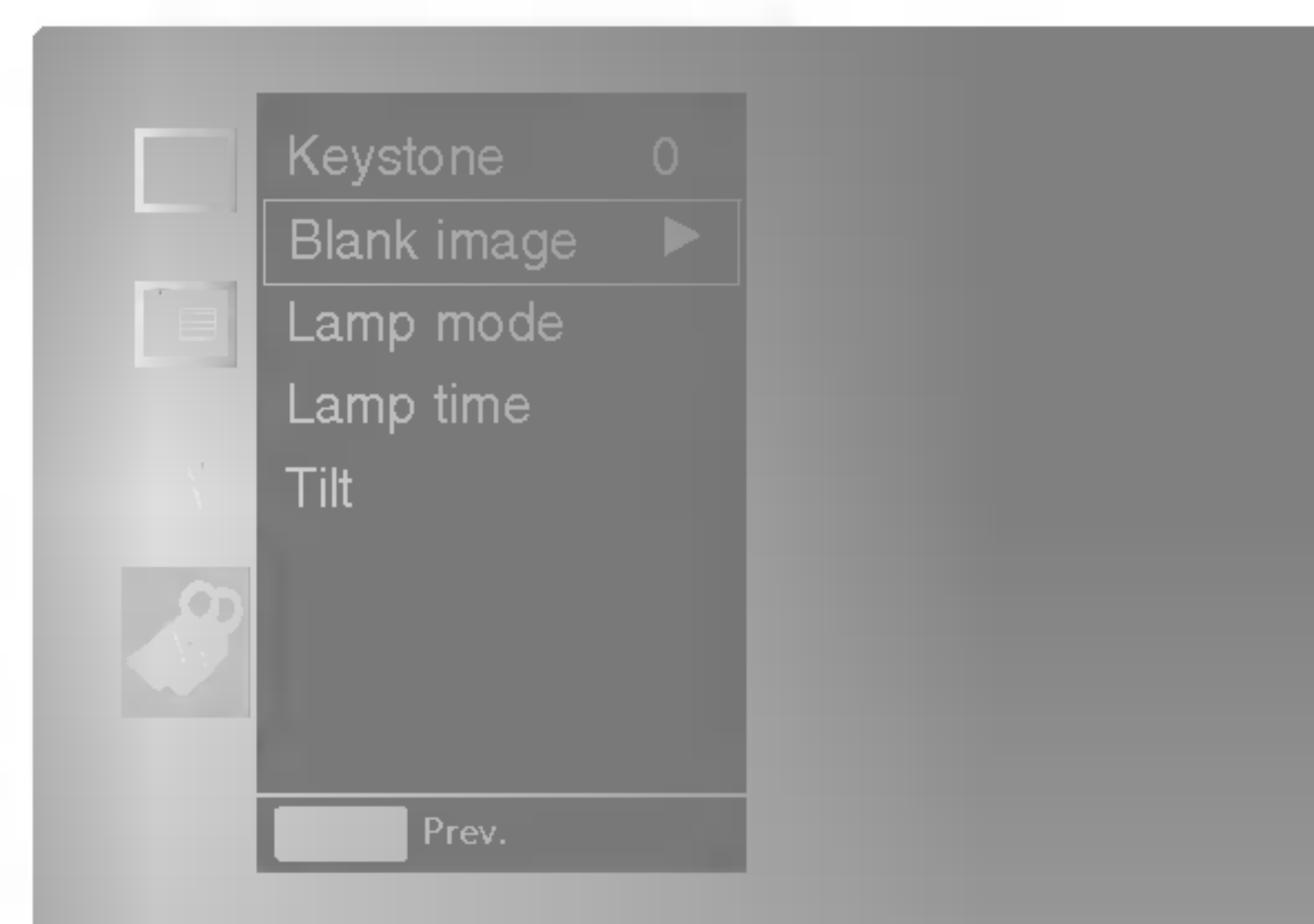
- * Denne funksjonen kan være effektiv når du ønsker å få tilskuernes oppmerksomhet under presentasjoner, møter eller orienteringer.


1. Trykk på **BLANK**-knappen.
 - Skjermen skifter til å vise en bakgrunnsfarge.
 - Du kan velge bakgrunnsfarge.
(Referer til '**Velge farge for blank skjerm**')
2. Trykk på en hvilken som helst knapp for å avslutte blank-funksjonen.

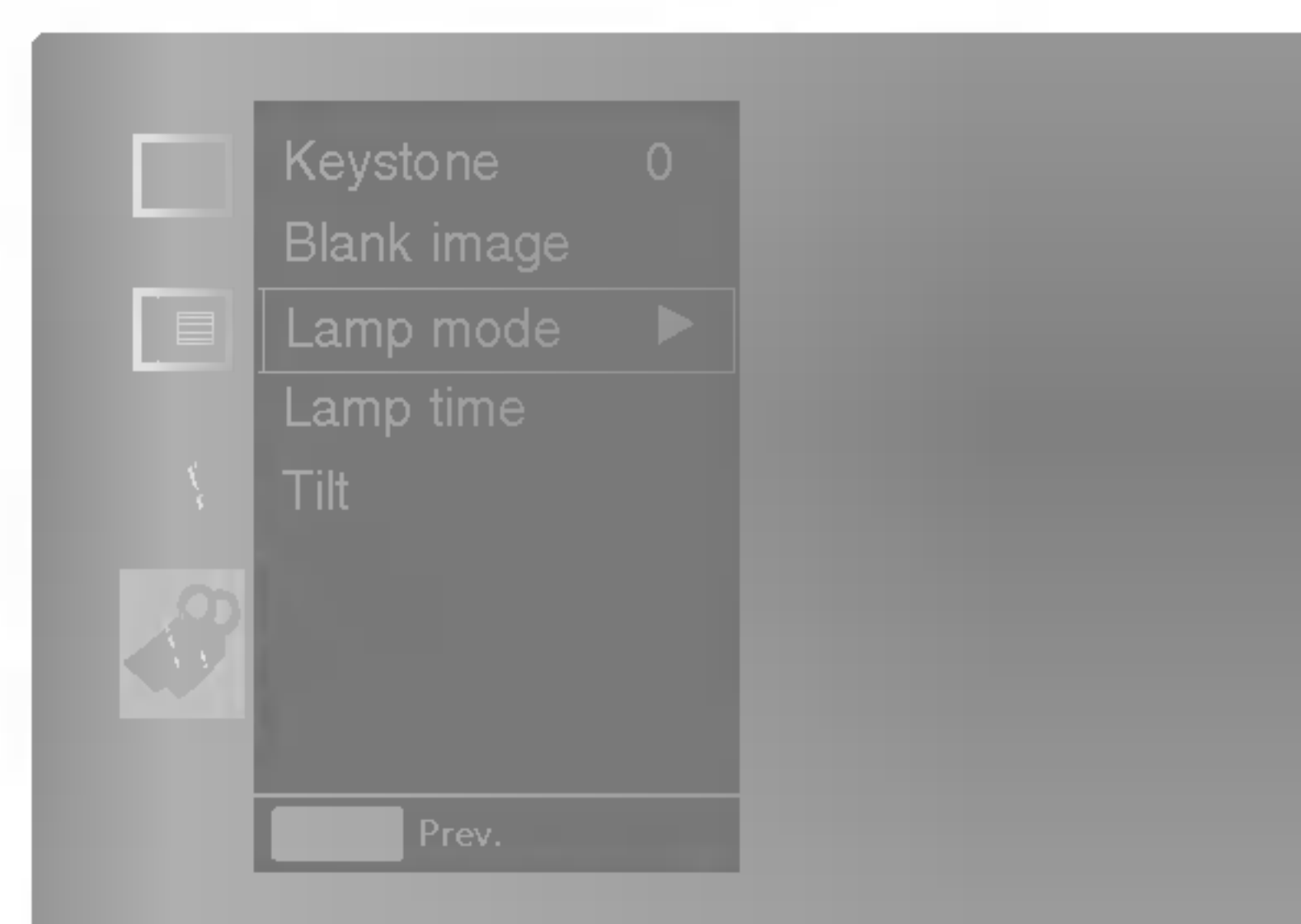



Velge farge for blank skjerm

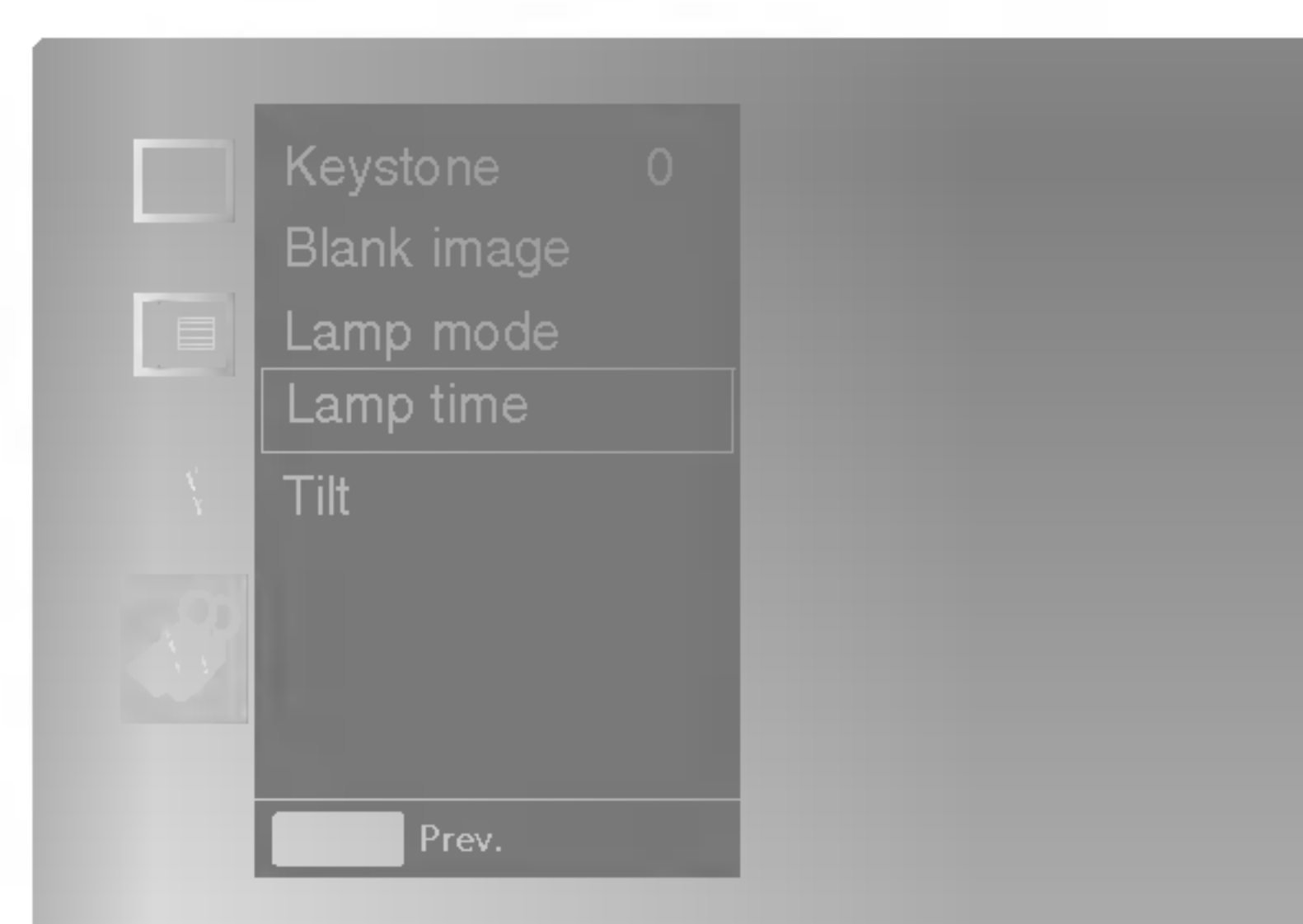
1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Blank image**-elementet (blank skjerm).
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge ønsket farge.
4. Trykk på ■OK knappen for å lagre.
 - Bakgrunnsfargen vil bli endret til den valgte fargen for blank skjermfunksjon fra dette punktet.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU** (meny)-knappen.




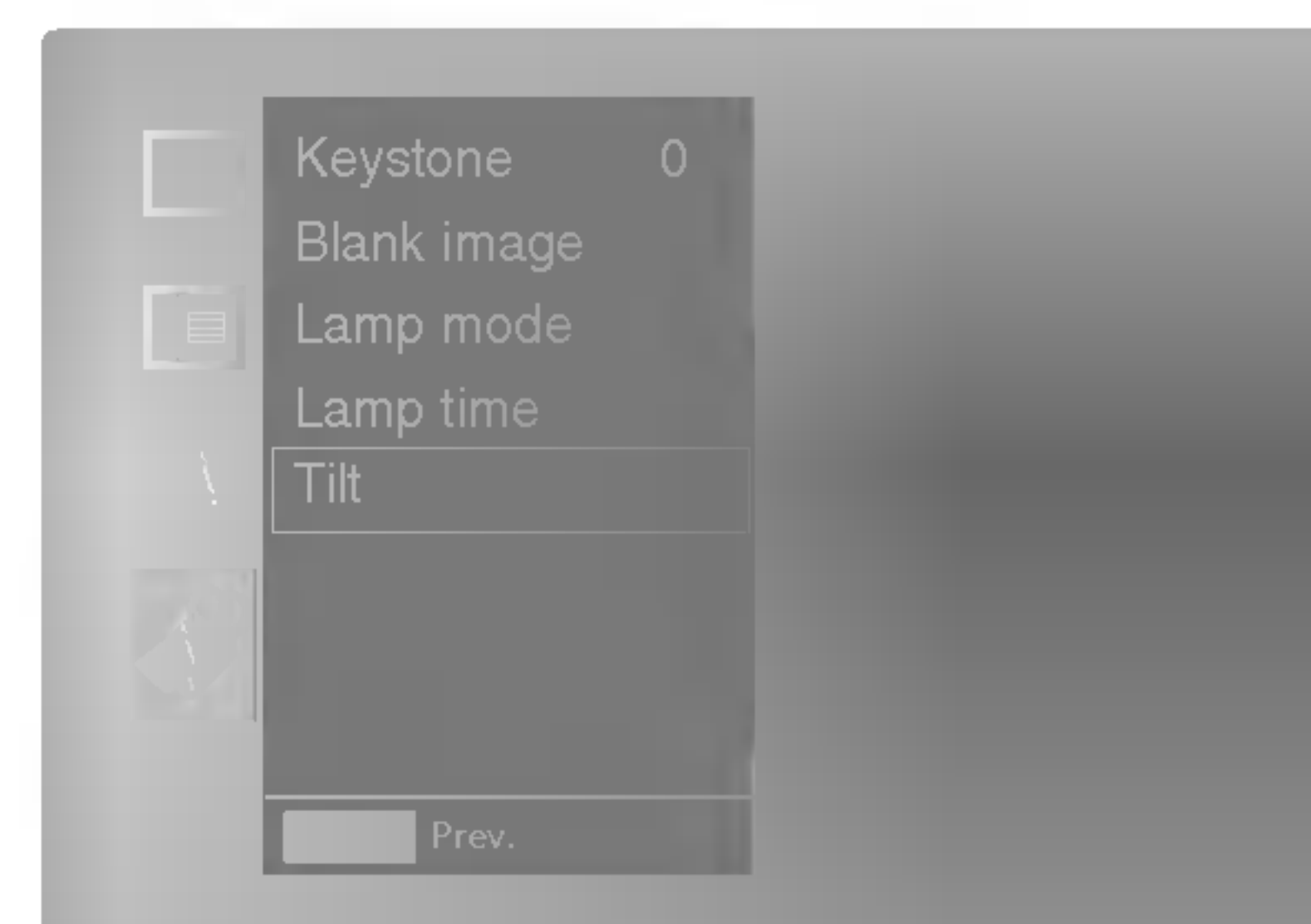
1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Lamp mode**-elementet.
3. Trykk på ► knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge **Normal mode** eller **Silent mode**.
4. Trykk på ■OK knappen for å lagre.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU** (meny)-knappen.



1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Lamp time**-elementet.
 - Medgått lampetid vises.
 - Når prosjektørlampen er nesten utbrukt (over 4000 timer), skifter lampeindikatoren til rødt.
 - Varselindikatoren for lampen lyser kontinuerlig rødt dersom lampens brukstid er oversteget.
- For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU** (meny)-knappen.



1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Tilt**-elementet.
3. Du kan kontrollere prosjektørens tilt-status.
 - Hvis tiltstatusen er utenfor sikkerhetssonen (over 15°), vises en advarsel. Deretter slås strømmen automatisk av.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU** (meny)-knappen.



Bruke enkeltbildefunksjon

1. Trykk på **STILL** (enkeltbilde)-knappen.

* Du kan fryse inndata-bildet.



<Film>




<Enkeltbilde>

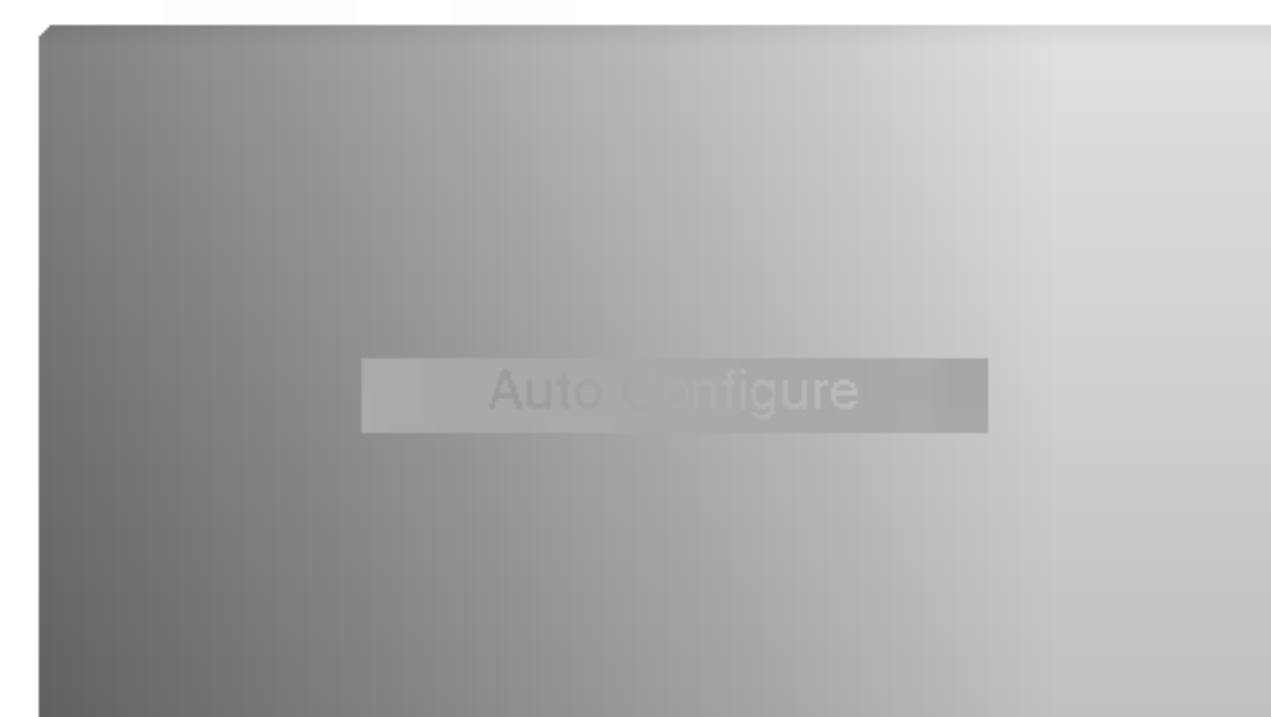
2. Trykk på en hvilket som helst knapp når du vil avslutte pausefunksjonen.

* ENKELTBILDE-funksjonen avsluttes automatisk etter ca. 10 minutter.

Skjermmenyalternativer

- * Denne funksjonen sikrer at du oppnår best mulig videokvalitet gjennom automatisk justering av forskjellen mellom horisontal størrelse og bildesynkroniseringen.
- * Funksjonen Auto Tracking (automatisk sporinnstilling) fungerer kun med RGB-innsignal.


- Trykk på **AUTO**-knappen.
 - Bildeposisjonering og synkronisering justeres automatisk.
- Juster **Manual configure** (manuell konfigurering) i  menyen etter **Auto configure** (automatisk konfigurering) hvis du ønsker å forbedre bildekvaliteten for diverse PC-innmoduser. Under visse forhold er det ikke mulig å oppnå best mulig bildekvalitet med bare auto-correction (automatisk korreksjon).

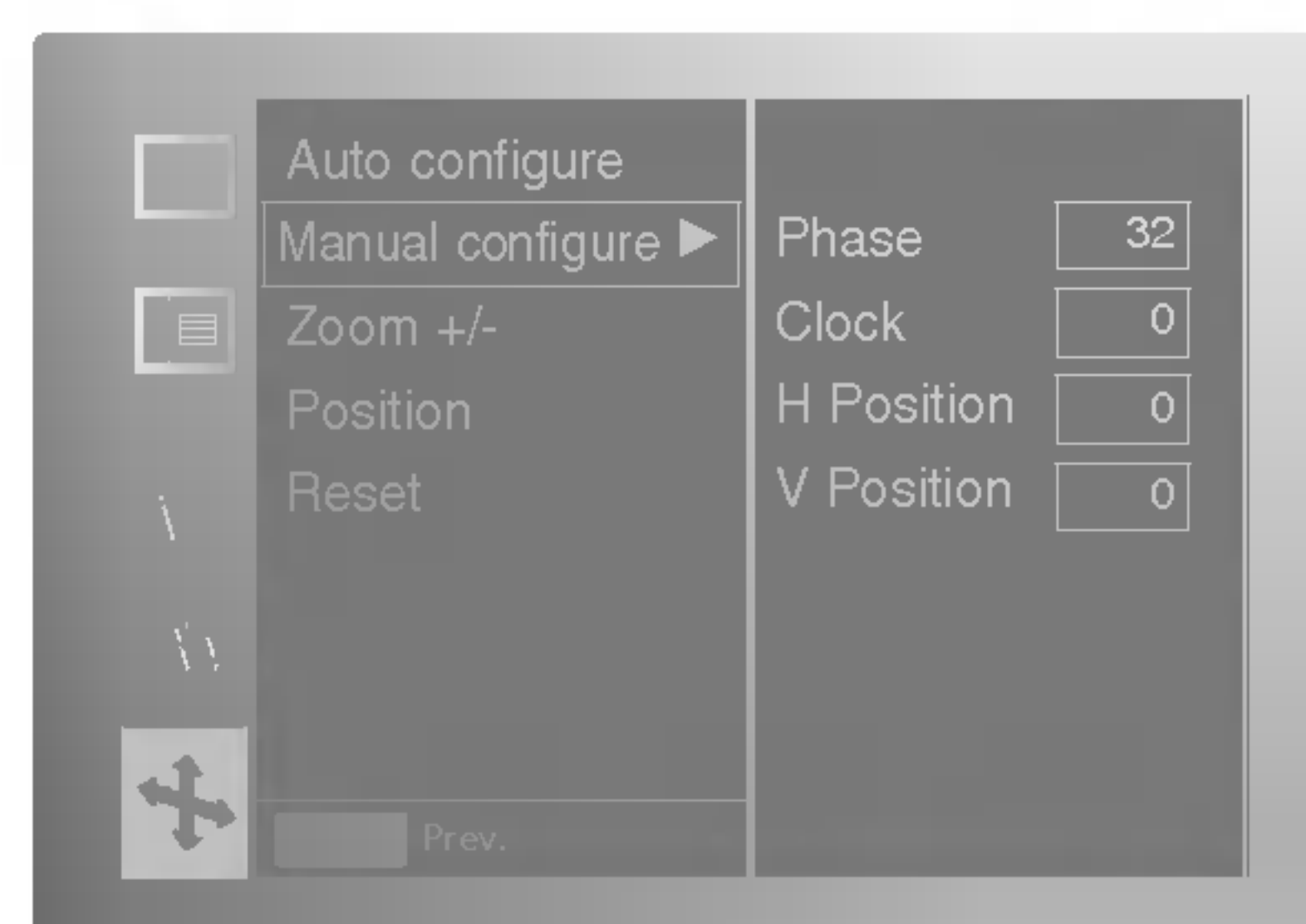


MERK!


Du kan også velge denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen (kun i RGB-modus). For best mulig resultat bør du utføre denne prosedyren mens det vises et stillbilde.

- * Det er kun mulig å justere [Manual Configure] (manuell konfigurering) i RGB-modus.
- * **Phase (fase)-funksjon**
Denne funksjonen er for detaljert justering av klokkefunksjonen.
- * **Clock (klokke)-funksjon**
Denne funksjonen justerer den horisontale bredden av det projiserte bildet slik at det tilpasses skjermstørrelsen.

- Trykk på **MENU**-knappen og bruk **▲**, **▼** knappen for å velge menyen .
- Trykk på **▶** knappen og bruk deretter **▲**, **▼** knappen for å velge **Manual configure**-elementet (manuell konfigurering).
- Trykk på **▶** knappen og bruk deretter **▲**, **▼** knappen for å velge **Phase** (fase), **Clock** (klokke), **H Position** (horisontal posisjon) eller **V Position** (vertikal posisjon).
- Trykk på **◀**, **▶** knappen for å justere skjermbildet.
 - Justeringsområdet for **Phase** (fase) er 0 ~ 63.
 - Justeringsområdet for **Clock** (klokke) er -50 ~ +50.
 - Justeringsområdet kan endres avhengig av inndatamodus.
- Trykk på **■OK** knappen for å lagre.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU** (meny)-knappen.




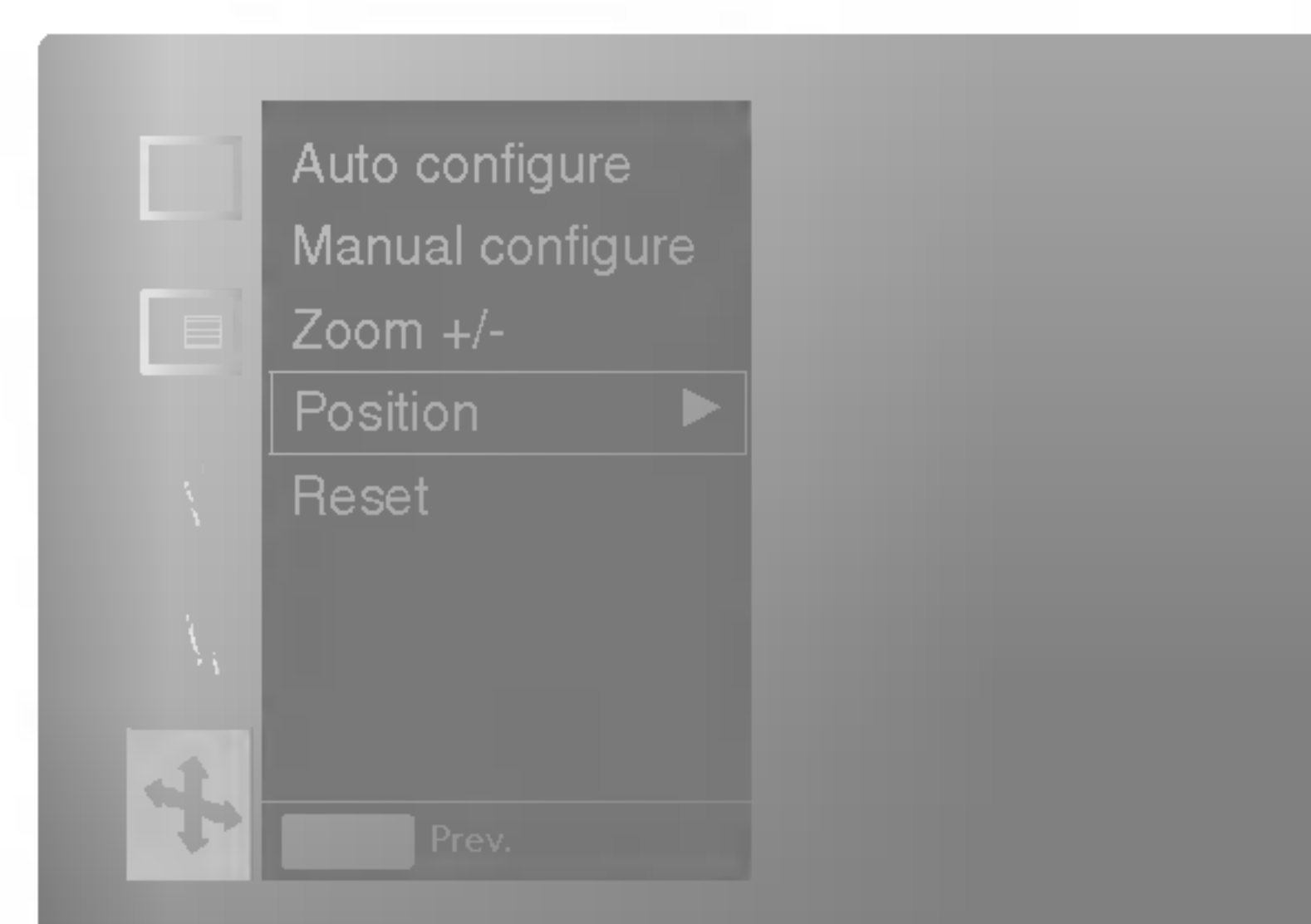


1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Zoom +/-**-elementet.
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ◀, ▶ knappen for å zoome inn eller ut slik du foretrekker.
 - Justeringsområdet for **Zoom +/-** er 100% ~ 250%.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU** (meny)-knappen.



* Denne funksjonen er tilgjengelig etter innstilling av zoom +/- funksjonen.

1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Position**-elementet (posisjon).
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼, ◀, ▶ knappene for å justere posisjonen.
4. Trykk på ■OK knappen for å lagre.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU** (meny)-knappen.




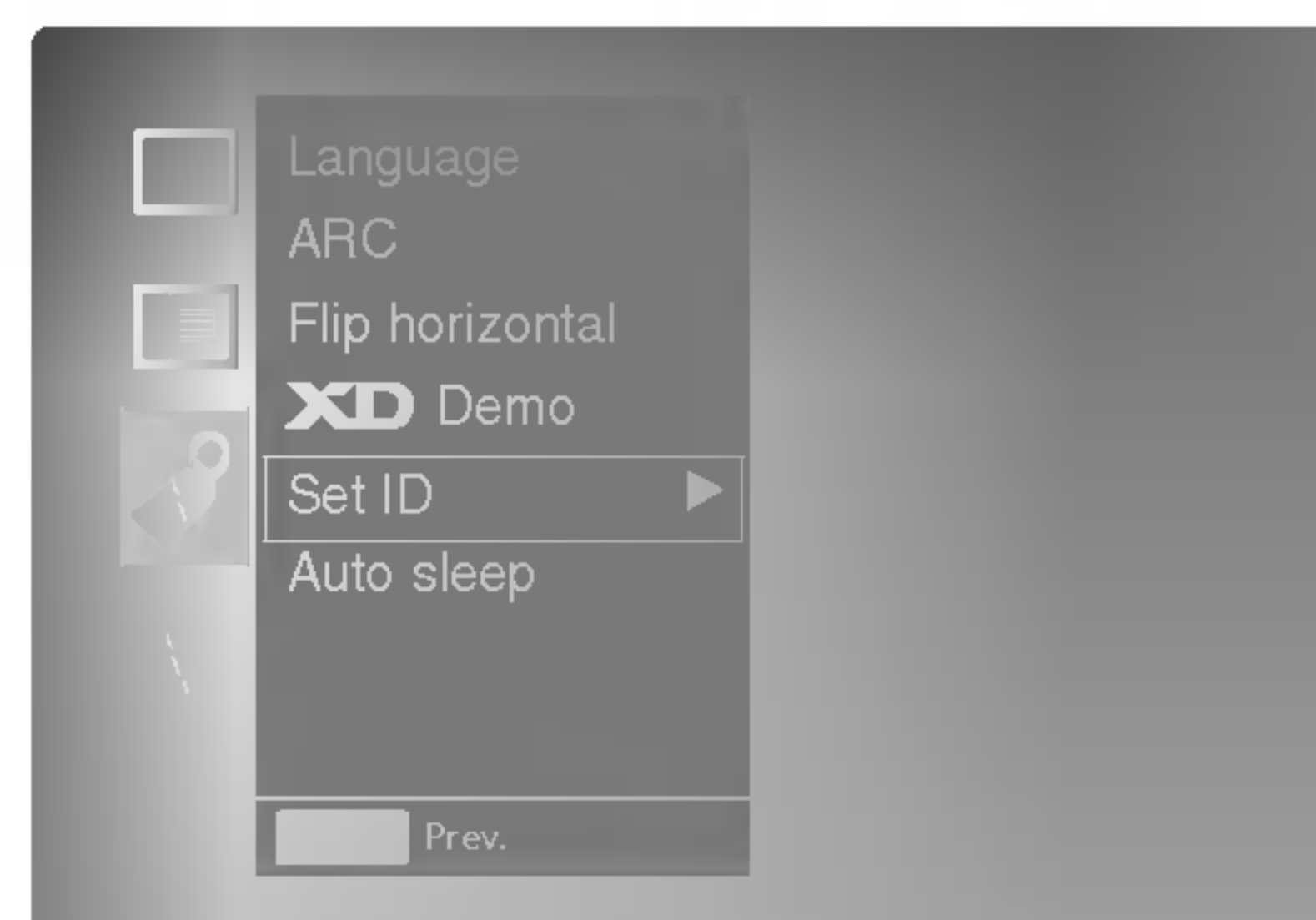
Reset (tilbakestille eller gjenopprette fabrikkens standardverdier)

- For å gjenopprette de originale bildeinnstillingene etter at du har endret dem, trykker du ■OK knappen etter å ha valgt elementet [**Reset**] (tilbakestill).
- Du kan tilbakestille Manual configure (manuell konfigurering), Zoom +/- og Position (posisjon).

Sette opp ekstern kontrollenhet

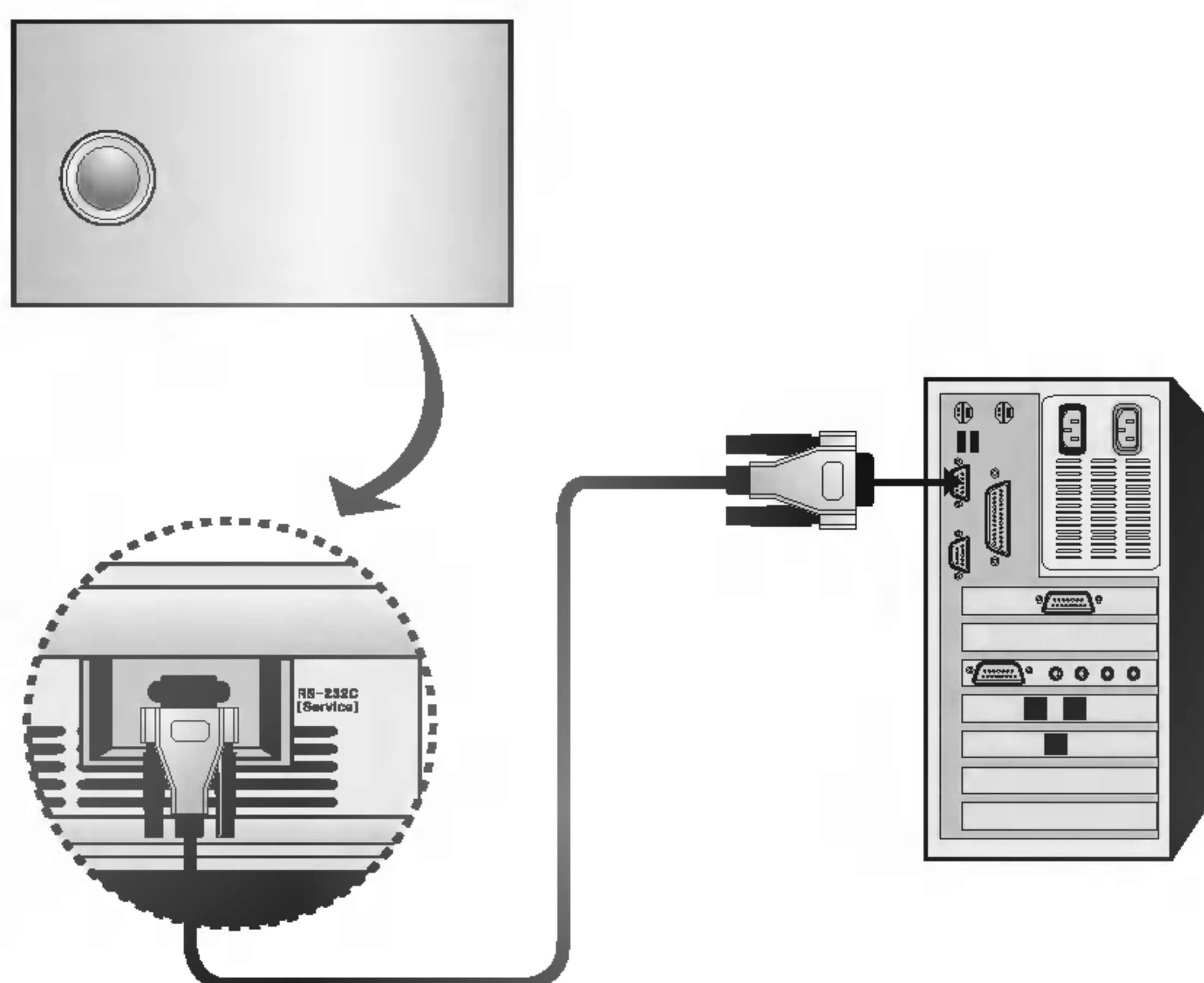
* Kople RS-232C-inngangen til en ekstern kontrollenhet (slik som er datamaskin eller et videokontrollsystem) og kontroller prosjektørens funksjoner eksternt.

1. Trykk på **MENU**-knappen og bruk ▲, ▼ knappen for å velge menyen .
2. Trykk på ► knappen og bruk deretter ▲, ▼ knappen for å velge **Set ID**-elementet (Apparat-ID).
3. Trykk på ► knappen og bruk deretter ◀, ▶ knappen for å innstille Set ID (Apparat-ID) slik at du kan velge ønsket prosjektør ID-nummer.
4. Trykk på ■ **OK** knappen for å lagre.
 - Justeringsområdet for **Set ID** er 1 ~ 99.
 - Fra fjernkontrollen er det bare mulig å betjene prosjektører med spesifisert ID-nummer.
 - For å gå ut av menyen, trykk gjentatte ganger på **MENU** (meny)-knappen.



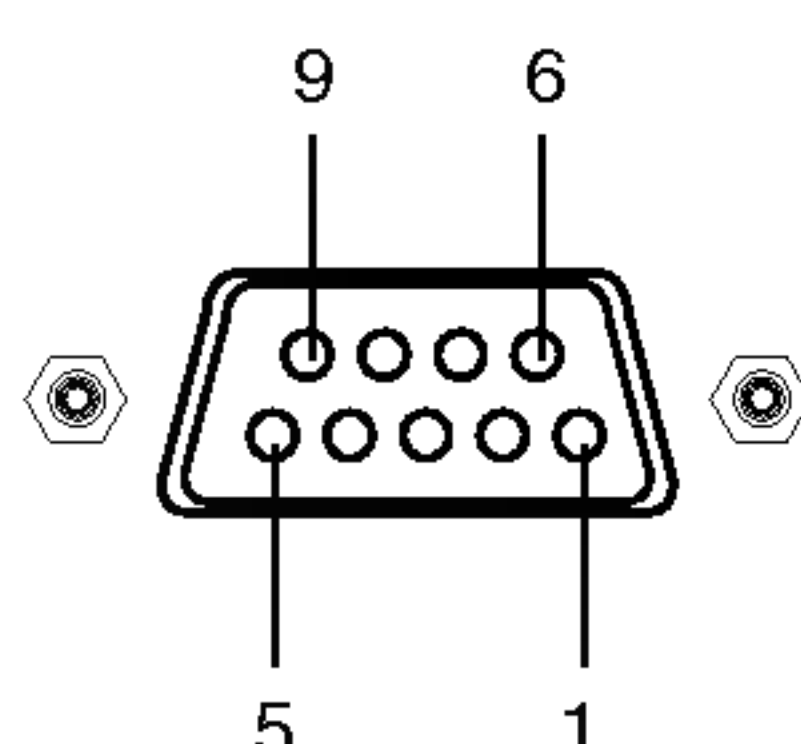
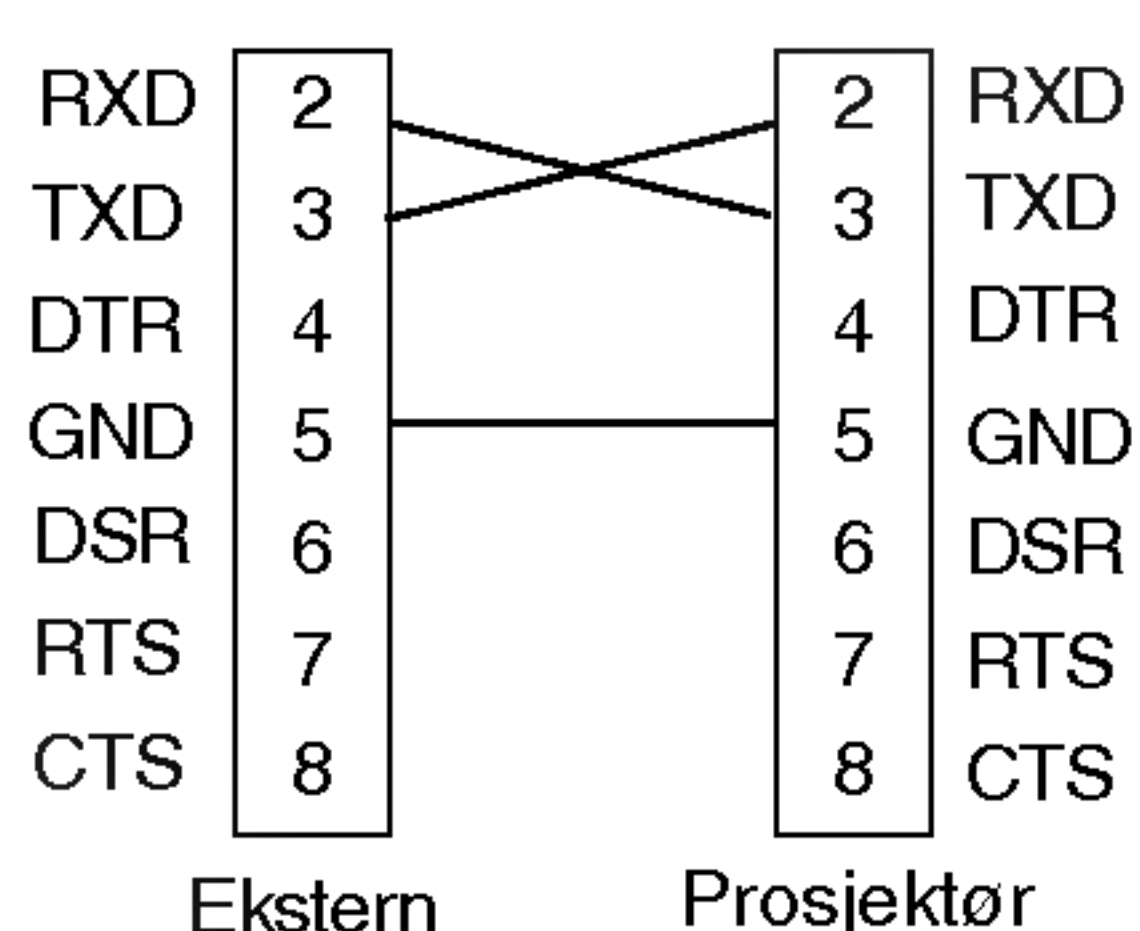
Slik kopler du til eksternt kontrollutstyr

- Kople datamaskinens seriellport til RS-232C-kontakten på prosjektørens bakpanel.
- RS-232C-kabelen medfølger ikke prosjektøren.



- Bruk RS232C-kabelen for å kontrollere prosjektøren eksternt (referer til fig. 1).

< Fig. 1, RS-232-grensesnittkabel >



* Pinne 1, 9 – ingen tilkøpling

Oppsett for kommunikasjonsparametere

- Baud-hastighet: 115200 bps (UART)
- Datalengde: 8 bit
- Paritet: ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flytkontroll: ingen
- Kommunikasjonskode: ASCII-kode

Kommandooversikt

	Kommando 1	Kommando 2	Data (Heksadesimal)
01. Strøm	k	a	0 ~ 1
02. Valg inndata	k	b	*
03. Bildeformat	k	c	*
04. Demp skjerm	k	d	0 ~ 1
05. Contrast	k	g	0 ~ 64
06. Brightness	k	h	0 ~ 64
07. Farge	k	i	0 ~ 64
08. Tint	k	j	0 ~ 64
09. Sharpness	k	k	0 ~ 64
10. Valg skjermmeny	k	l	0 ~ 1
11. Fjernkontrollås / tastelås	k	m	0 ~ 1
12. Fargetemperatur	k	u	0 ~ 2
13. Lite strøm	j	q	0 ~ 1
14. Automatisk konfigurering	j	u	1
15. Valg inndata	x	b	*

* Disse dataene vil bli forklart i detalj i dette dokumentet.

□ Kommunikasjonsprotokoll

1. Overføring

```
[Kommando1][Kommando2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- * [Kommando 1] : Første kommando for å kontrollere apparatet.(k, j, x, ASCII code, 1 Character)
- * [Kommando 2] : Andre kommando for å kontrollere apparatet. (ASCII code, 1 Character)
- * [Set ID] : Du kan endre Apparat-ID for å velge ønsket prosjektørs ID nummer i spesialmeny. Se forrige side. Justeringsområdet er `01 ~ 99 (0x01~0x63)`. Velger du Apparat-ID til `0`, kontrolleres alle tilkoblede prosjektører. I kommandolinje, er Apparat-ID benyttet til 16 antilogaritme verdier.
- * [DATA] : For sending av kommandodata. Sender 2 tegn såfremt ASCII-kode er organisert.
* Send `FF` data for å avlese kommandoens status.
- * [Cr] : Carriage Return
ASCII-kode `0x0D`
- * [] : ASCII-kodens tegn tilsvarer `mellomromstast` som er i orden for å klassifisere kommando, Apparat-ID og data.

2. OK Bekreftelse

```
[Kommando2][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- * Prosjektøren sender ACK (bekreftelse) basert på dette formatet ved mottak av normale data. På dette tidspunktet, og såfremt dataene er i Data Read-modus, indikeres gjeldende statusdata. Hvis dataene er i Data Write-modus, returneres dataene fra datamaskinen.

3. Feilbekreftelse

```
[Kommando2][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]
```

- * Prosjektøren sender ACK (bekreftelse) basert på dette formatet ved mottak av feilaktige data fra ugyldige funksjoner eller ved kommunikasjonsfeil.

Data : [1] : ugyldig kode (Denne kommandoen støttes ikke.)
 [2] : funksjonen støttes ikke (Denne funksjonen fungerer ikke.)
 [3] : vennligst vent (Forsøk på nytt noen minutter senere.)

01. Strøm (Kommando2:a)

→ For å kontrollere strøm PÅ/AV for prosjektøren.

Transmission

```
[k] [a] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 0 : Slå av strømmen
1 : Slå på strømmen

Ack

```
[a] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 0 : Slå av strømmen
1 : Slå på strømmen

→ For å vise status for strøm PÅ/AV.

Overføring

```
[k] [a] [ ] [Set ID] [ ] [FF] [Cr]
```

Ack

```
[a] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 0 : Slå av strømmen
1 : Slå på strømmen

* På samme måte, dersom andre funksjoner sender `0xFF` data basert på dette formatet, gir bekreftelsesdataene tilbakemelding om hver enkelt funksjons status.

02. Valg inndata (Kommando2:b)

→ For å velge inndatakilde for apparatet.

Overføring

```
[k] [b] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 2 : Video 3 : S-Video
4 : Component 6 : RGB-DTV
7 : RGB-PC 8 : HDMI(DVI)-DTV
9 : HDMI(DVI)-PC

Ack

```
[b] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 2 : Video 3 : S-Video
4 : Component 6 : RGB-DTV
7 : RGB-PC 8 : HDMI(DVI)-DTV
9 : HDMI(DVI)-PC

03. Bildeformat (Kommando2:c)

→ For å justere bildeformatet.

Overføring

```
[k] [c] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 1 : Normalt skjermbilde (4:3)
2 : Bredformat (16:9)
4 : Zoom1
5 : Zoom2
8 : FULL

Ack

```
[c] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 1 : Normalt skjermbilde (4:3)
2 : Bredformat (16:9)
4 : Zoom1
5 : Zoom2
8 : FULL

04. Demp skjerm (Kommando2:d)

→ For å velge demp skjerm PÅ/AV.

Overføring

```
[k] [d] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data 0 : Demp skjerm AV (Bilde PÅ)
1 : Demp skjerm PÅ (Bilde AV)

Ack

```
[d] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data 0 : Demp skjerm AV (Bilde PÅ)
1 : Demp skjerm PÅ (Bilde AV)

05. Contrast (Kommando2:g)

→ For å justere skjermbildets kontrast.

Overføring

```
[k] [g] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Data min.: 0 ~ maks. : 64

* Referer til `Real data mapping 1`.

Ack

```
[g] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Data min.: 0 ~ maks. : 64

*** Real data mapping 1**

0 : Trinn 0
⋮
A : Trinn 10
⋮
F : Trinn 15
10 : Trinn 16
⋮
64 : Trinn 100

*** Real data mapping 2**

0 : Trinn -50
⋮
32 : Trinn 0
⋮
64 : Trinn 50

06. Brightness (Kommando2:h)

→ For å justere skjermbildets lysstyrke.

Overføring

[k] [h] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data min.: 0 ~ maks. : 64

* Referer til `Real data mapping 1`.

Ack

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data min.: 0 ~ maks. : 64

07. Farge (Kommando2:i)

→ For å justere fargene i bildet.

Overføring

[k] [i] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data min.: 0 ~ maks. : 64

* Referer til `Real data mapping 1`.

Ack

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data min.: 0 ~ maks. : 64

08. Tint (Kommando2:j)

→ For å justere fargetoning i bildet. (Video/S-Video/Component)

Overføring

[k] [j] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data rød : 0 ~ grønn : 64

* Referer til `Real data mapping 2`.

Ack

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data rød : 0 ~ grønn : 64

09. Sharpness (Kommando2:k)

→ For å justere skarpheten i bildet. (Video/S-Video/Component)

Transmission

[k] [k] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data min.: 0 ~ maks. : 64

* Referer til `Real data mapping 1`.

Ack

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data min.: 0 ~ maks. : 64

10. Valg skjermmeny (Kommando2:l)

→ For å velge skjermmeny PÅ/AV.

Overføring

[k] [l] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0 : OSD AV (OSD låst modus PÅ)

1 : OSD PÅ (OSD låst modus AV)

Ack

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0 : OSD AV (OSD låst modus PÅ)

1 : OSD PÅ (OSD låst modus AV)

11. Fjernkontrollås / tastelås (Kommando2:m)

→ For å sperre kontrollenhetene på frontpanelet på prosjektøren og fjernkontrollen.

Overføring

[k] [m] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0 : Lås AV

1 : Lås PÅ

Ack

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Lås AV

1 : Lås PÅ

* Bruk denne modusen hvis du ikke bruker fjernkontrollen. Når hovedbryter slås PÅ/AV, deaktiveres den eksterne låsen.

12. Fargetemperatur (ACC) (Kommando2:u)

→ Justerer fargetemperaturen.

Overføring

Data 0 : Normal 1 : Cool 2:Warm

Ack

Data 0 : Normal 1 : Cool 2:Warm

13. Lite strøm (Kommando1:j, Kommando2:q)

→ For å redusere prosjektørens strømforbruk.

OverføringData 0 : Lite strøm AV (normal)
1 : Lite strøm PÅ (lydløs)AckData 0 : Lite strøm AV (normal)
1 : Lite strøm PÅ (lydløs)**14. Automatisk konfigurering (Kommando1:j, Kommando2:u)**

→ For automatisk å justere bildets posisjon og minimere skjelving i bildet. Fungere kun i RGB-modus.

Overføring

Data 1 : å aktivere

Ack

Data 1 : å aktivere

15. Valg inndata (Kommando1:x, Kommando2:b)

→ For å velge inndatakilde for apparatet.

OverføringData 20 : Video 30 : S-Video
40 : Component 50 : RGB-DTV
60 : RGB-PC 70 : HDMI(DVI)-DTV
80 : HDMI(DVI)-PCAckData 20 : Video 30 : S-Video
40 : Component 50 : RGB-DTV
60 : RGB-PC 70 : HDMI(DVI)-DTV
80 : HDMI(DVI)-PC

Skjermformater som støttes

* Følgende tabell lister opp de skjermformatene som støttes av prosjektøren.

Kilder	Format	Vert. frekv. (Hz)	Hor. frekv. (kHz)
VGAEGA	640X350	70.090Hz	31.468kHz
	640X350	85.080Hz	37.861kHz
PC98 / VGA text	640X400	70.090Hz	31.468kHz
	640X400	85.080Hz	37.861kHz
	720X400	70.082Hz	31.469kHz
	720X400	85.039Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.940Hz	31.469kHz
	640X480	72.800Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.008Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.250Hz	35.156kHz
	800X600	60.317Hz	37.879kHz
	800X600	72.188Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.061Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.004Hz	48.363kHz
	1024X768	70.069Hz	56.476kHz
	1024X768	75.029Hz	60.023kHz
	1024X768	84.997Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.053Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X768	60.00Hz	47.693kHz
	1280X960	60.00Hz	60.00kHz
	1280X1024	60.020Hz	63.981kHz

- * Dersom TV-apparatet ikke støtter inndatasignalet, vises meldingen "Out of range" (intet signal) på skjermen.
- * Prosjektøren støtter DDC1/2B type som Plug & Play-funksjon. (Gjenkjennes automatisk av PC-skjermen)
- * Formen på inndataene for synkronisering for horisontale og vertikale frekvenser er Separate, Composite og SOG.
- * Ifølge PCen kan det være at den optimale, vertikale frekvensen ikke kan bli vist opp til optimal frekvens for apparatet i 'Registreringsinformasjon (Informasjon om skjermregistrering)'. (F.eks., optimal vertikal frekvens kan vises opp til 75 Hz eller mindre i oppløsningen 640X480 eller 800X600.)

<DVD/DTV-inngang>

Signal	Komponent-*1	RGB(DTV)-*2
NTSC(60Hz)	480i	X
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
PAL(50Hz)	576i	X
	576p	O
	1080i	O

- * Kabeltype
- 1- RCA til D-Sub overgang
- 2- Systemkabel

Vedlikehold

* Prosjektøren krever lite vedlikehold. Du bør holde linsen ren ettersom smuss eller flekker kan vises på skjerm-bildet. Hvis det er komponenter som må skiftes ut, kontakt forhandleren. Slå alltid av strømmen og trekk strøm-støpselet ut av veggkontakten før du rengjør noen del av prosjektøren.

Rengjør linsen

Rengjør alltid linsen når du oppdager smuss eller støv på dens overflate. Blås eller tørk varsomt av linsen med trykkluft eller en myk, tørr og lofri klut.

For å fjerne smuss eller flekker på linsen, fukter du en myk klut med vann og nøytralt oppvaskmiddel, og tørker forsiktig av linsen.

Rengjør prosjektørkabinettet

For rengjøring av prosjektørkabinettet må du først trekke ut strømkabelen. For å fjerne smuss eller støv, tørk av kabinettet med en myk, tørr og lofri klut. For å fjerne gjenstridig smuss eller flekker, fukter du en myk klut med vann og nøytralt oppvaskmiddel, og tørker deretter av.

Ikke bruk alkohol, løsemidler, tynner eller andre kjemikalier ettersom disse kan føre til deformasjon eller mis-farging av kabinettet.

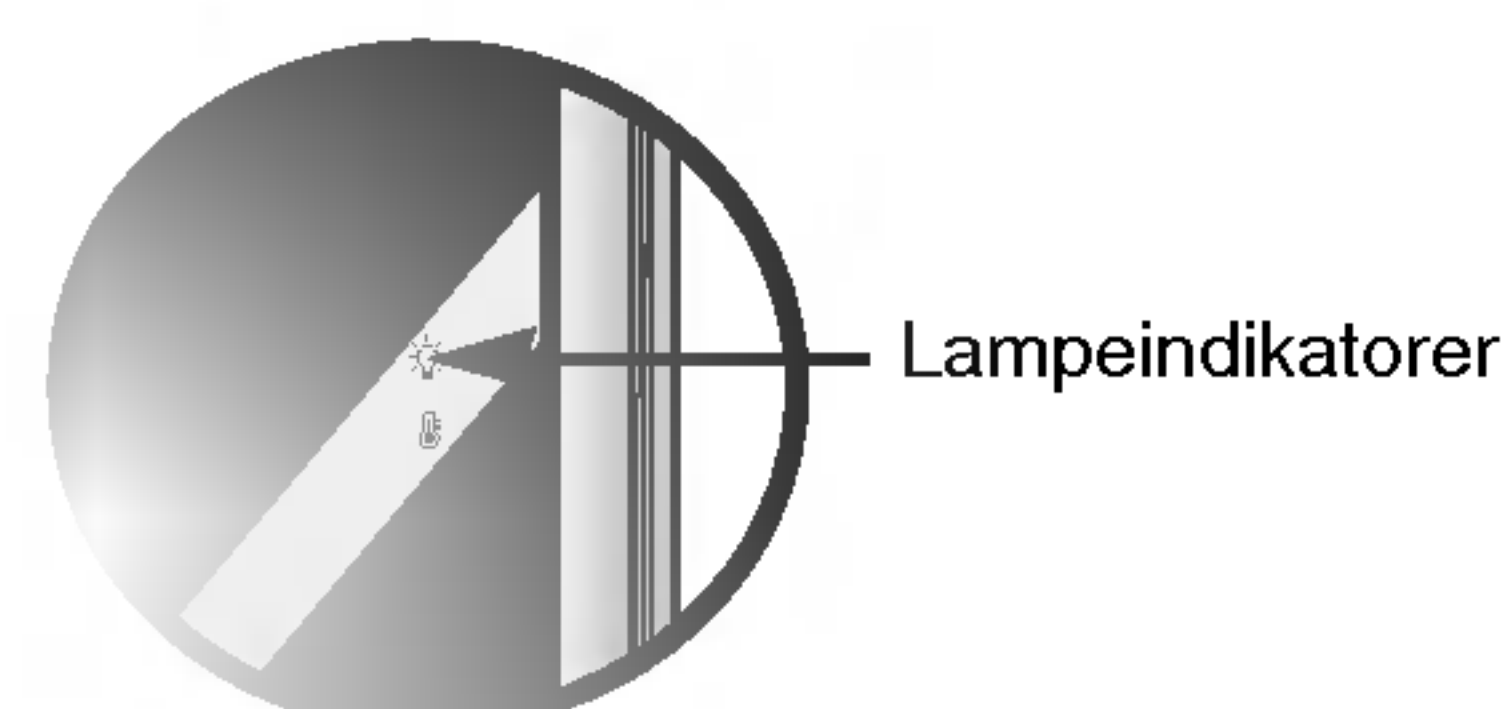
Skifte ut lampen

Utskiftning av lampeenheten

Prosjektørlampen varer vanligvis ca. 4.000 timer. For å se den brukte lampens brukstid, referer til kapitlet Funksjoner. Lampen må skiftes ut når:

- Det projiserte bildet blir mørkere eller begynner å bli forringet.
- Lampeindikatoren er rød.
- Meldingen "Replace the lamp" (Skift lampen) vises på skjermen når du slår på prosjektørlampen.

<Prosjektørens frontpanel>



Vær varsom når du skifter ut lampen

- Trykk på POWER (strøm)-knappen på kontrollpanelet eller på fjernkontrollen for å slå av strømmen.
- Hvis driftsindikatoren er oransje og blinker, må strømledningen ikke koples fra før driftsindikatoren lyser oransje kontinuerlig.
- La lampen kjøles ned i 1 time før du skifter den ut.
- Erstatt utelukkende med samme type lampe fra et LG Electronics servicesenter. Bruk av andre lamper kan forårsake skader på prosjektøren og lampen.
- Lampen skal bare tas ut i forbindelse med utskiftning.
- Hold lampeenheten utenfor barns rekkevidde eller varmekilder, slik som radiatorer og ovner.
- For å redusere risikoen for brann, skal lampen aldri utsettes for væsker eller fremmedstoffer.
- Ikke oppbevar lampen i nærheten av varmekilder.
- Forsikre deg om at den nye lampen er forsvarlig tiltrukket med skruer. Hvis ikke kan bildet være mørkt, eller det kan innebære en risiko for brann.
- Berør aldri glasset på lampeenheten. Det kan føre til forringet bildekvalitet eller forkortet brukstid for lampen.

Slik anskaffer du en ny lampeenhet

Lampens modellnummer finner du på side 47. Kontroller lampemodellen og kjøp den på et LG Electronics servicesenter. Bruk av andre lampetyper kan føre til skader på prosjektøren.

Aufallehåndtering av den brukte lampeenheten

Returner den brukte lampen til LG Electronics servicesenter.

Skifte ut lampen

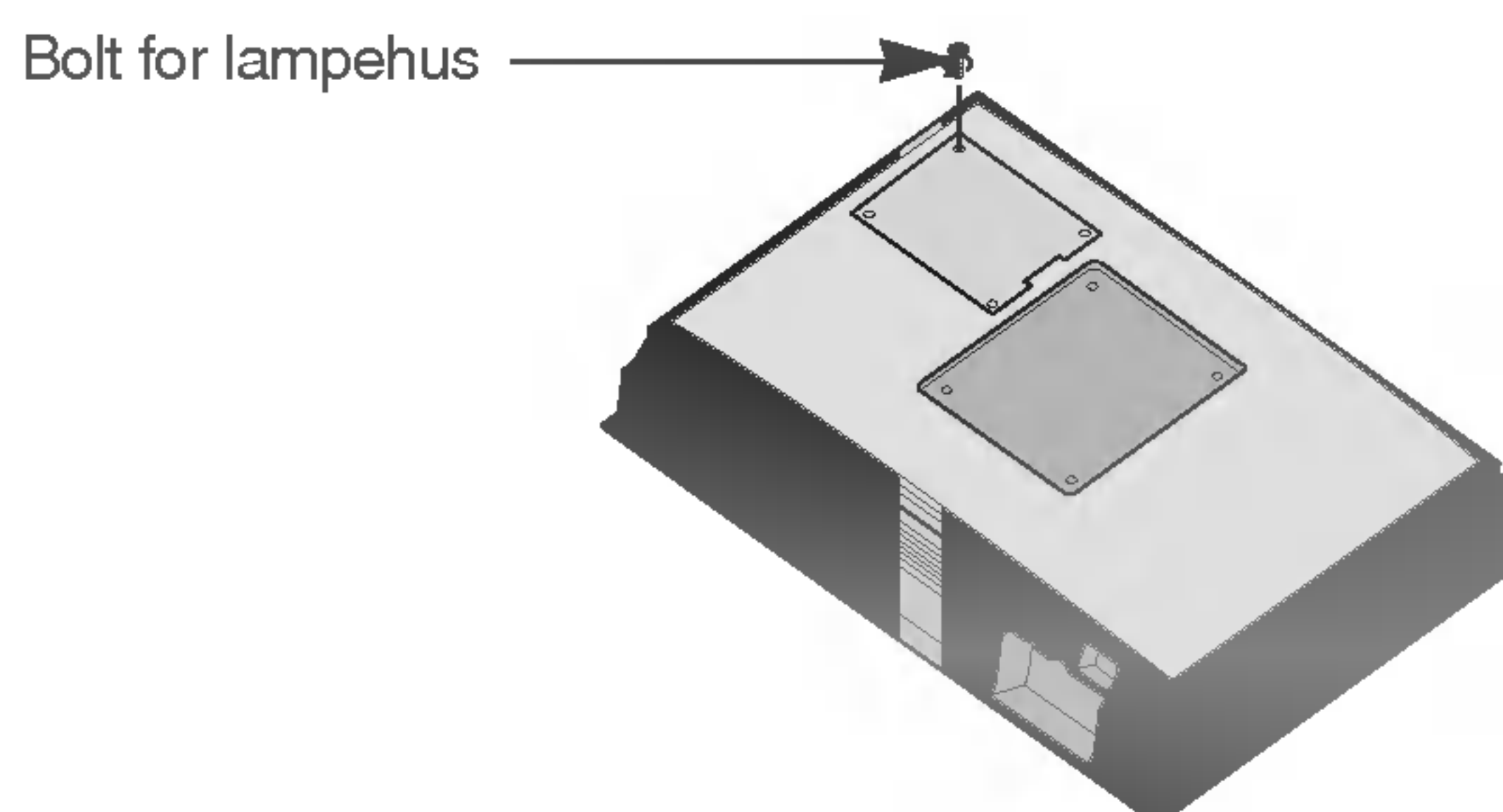
- Slå av prosjektøren og trekk ut strømkabelen.
Plasser siden med linsen varsomt ned på en flate dekket med et teppe e.l. for å beskytte linsen mot skade.

1

(La lampen kjøles ned i 1 time før du skifter den ut.)

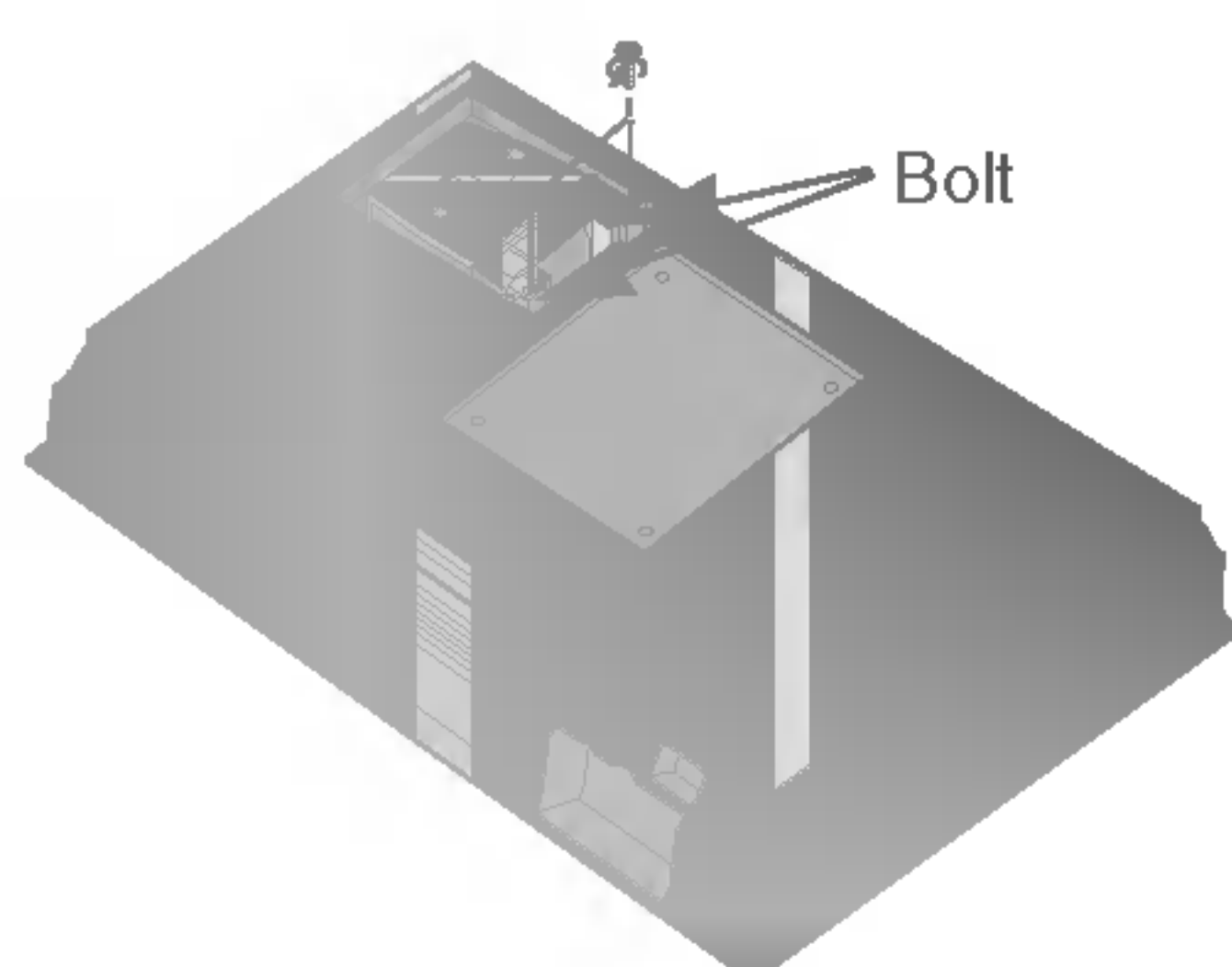
- Skru ut festeskruene på lampedekselet ved hjelp av en skrutrekker.

2



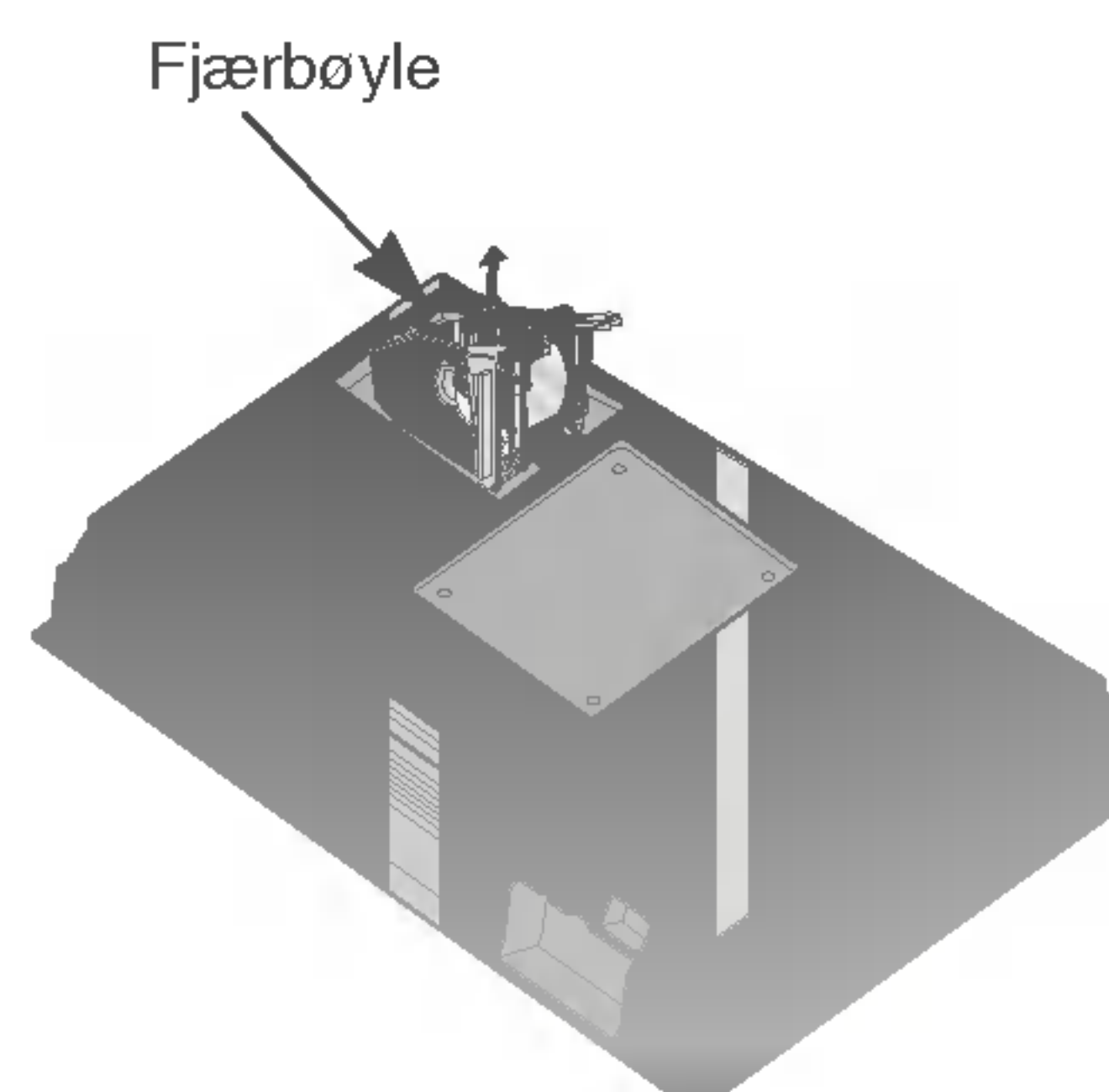
- Når du har fjernet lampedekselet, fjerner du de to holdeskruene på lampehuset ved hjelp av en skrutrekker eller tilsvarende.

3



- Løft opp fjærbøylen for lampen.

4



- Trekk lampeholderen langsomt ut og fjern lampehuset.

5

- Installer den nye lampen varsomt i korrekt posisjon. Påse at den settes korrekt inn.

6

- Trekk til skruene du fjernet i trinn 3.

7

(Forsikre deg om at de trekkes godt til.)

- Monter lampedekselet igjen og fest det med skruene fra punkt 2.

8

(Så lenge lampedekselet står åpent, blinker lampeindikatoren grønt, og prosjektøren kan ikke slås på.)

MERK!

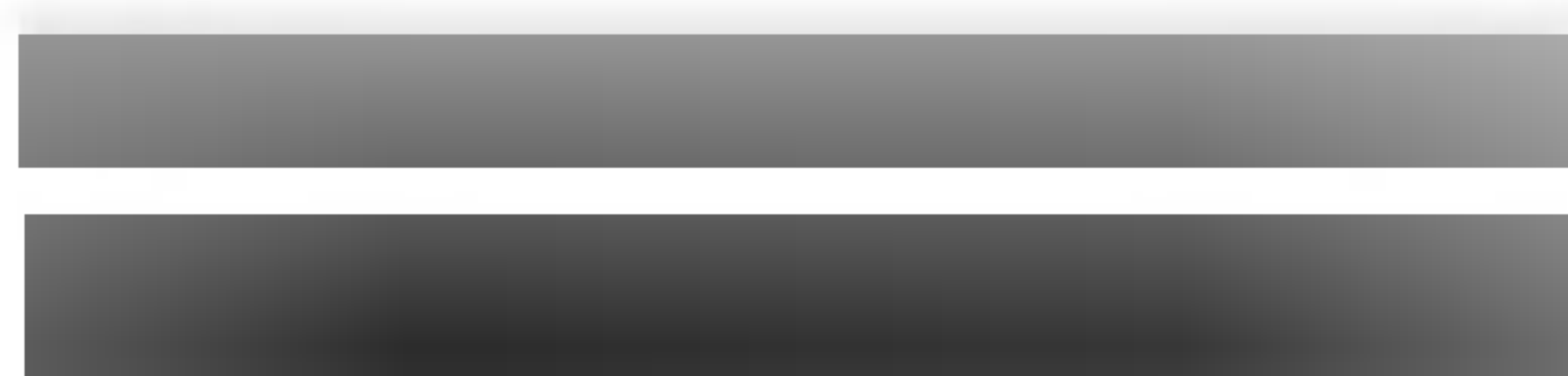
Bruk av andre lampetyper kan føre til skader på prosjektøren eller lampen. Forsikre deg om at lampedekselet er forsvarlig trukket til. Hvis lampedekselet står åpent, og prosjektøren ikke kan slås på: kontakt servicesenteret etter at du har kontrollert monteringen av lampen.

Notater

Notater

Spesifikasjoner

MODELL	AN110B-JD/AN110W-JD
oppløsning	1280 (horisontalt) x 768 (vertikalt) piksler
horisontalt/vertikalt forhold	15:9 (horisontalt:vertikalt)
DLP panelstørrelse	0.65 tommer
skjermstørrelse	1.01~5.08m (40 ~ 200 tommer)
fjernkontrollens rekkevidde	12m
zoomforhold	1:1.4
videokompatibilitet	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
strøm	AC 200 - 240V~50/60Hz, 1.3A-1A, 250W
høyde (mm)	254.4
bredde (mm)	443.4
lengde (mm)	93.9



Under drift: 0 ~ 40 °C
 Under lagring og transport: -20 ~ 60 °C



Under drift: 0 ~ 80 % relativ fuktighet ved tørrhygrometer
 Ikke i drift: 0 ~ 90 % relativ fuktighet ved tørrhygrometer



AJ-LAN1

200W

