



Плазменный Монитор

Руководство пользователя



BZ03



Пожалуйста, прочтите данное руководство пользователя перед использованием Монитора. Сохраните его. Запишите номер модели и серийный номер Монитора. См. ярлык, приложенный к Монитору и сообщите информацию своему дилеру, когда Вам потребуется обслуживание.

Номер модели :
Серийный номер :

P/NO : 3828VA0564F (RF052A)

Инструкции по Безопасности

- Используйте Монитор на месте ниже, чем высота 2 м для получения лучшего качества картинки и звука. (42/50PM1MK / 60PZ9MJ / 42PM3MVK ряд)

Внимание

Не ставьте предметы с жидкостью на верхнюю часть Монитора.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не используйте воду для очистки Монитора.

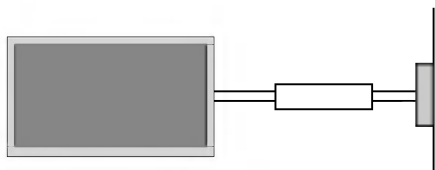
- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

В случае возникновения дыма или странного запаха из Монитора, выньте шнур из розетки и свяжитесь с сервис центром или дилером.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Заземление должно быть установлено.

- Если заземление не установлено, есть опасность возникновения электро-шока, вызванного утечкой напряжения (тока).
- Если установить заземление невозможно, то необходимо, чтобы опытный электрик установил отдельный выключатель.



- Не соединяйте заземление к телефонным проводам, молниеотводам или линиям подачи газа.

Аппаратура должна быть защищена от попадания капель или брызг, на аппаратуру нельзя ставить никаких предметов, наполненных жидкостью, например, ваз.

Не вставляйте никаких предметов в вытяжной вентиль.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не ставьте тяжелые предметы на Монитор.

- Это может причинить серьезную травму ребенку или взрослому.

Не используйте воду для очистки Монитора.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

В случае возникновения дыма или странного запаха из Монитора, выньте шнур из розетки и свяжитесь с сервис центром или дилером.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Не пытайтесь обслуживать Монитор самостоятельно. Свяжитесь со своим дилером или сервис центром.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

Во время молнии, не включайте Монитор от розетки и не прикасайтесь к антенному кабелю.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

* Инструкции по безопасности несут два вида информации, и каждое значение приводится ниже.

⚠ Внимание

Нарушение инструкций по безопасности может вызвать серьезные травмы и даже смерть.

⚠ Примечания

Нарушение этой инструкции может причинить легкие травмы или повреждение изделия.

⚠ Помните об опасности, которая может возникнуть при определенных условиях.

⚠ Примечания

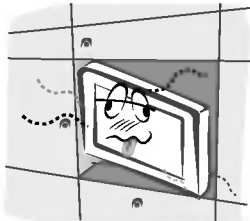
Никогда не прикасайтесь к силовому штепселю влажными руками.

- Это может вызвать удар током.

Отключите от сети и удалите все провода, прежде, чем передвигать.

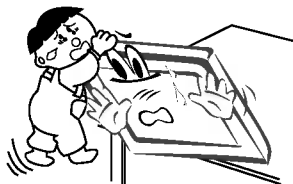
Не устанавливайте Монитор во встроенную мебель, например книжный шкаф или стойки.

- Требуется вентиляция.



Если Вы ставите Монитор на стол, проследите, чтобы он не стоял на краю.

- Это может привести к падению Монитора, причиняя серьезную травму ребенку или взрослому и серьезное повреждение Монитора.



Не ставьте внешнюю антенну рядом с воздушными линиями электропередачи или другими электрическими сетями.

- Это может вызвать удар током.

Между внешней антенной и линиями электропередачи должно иметься достаточное расстояние для того, чтобы они не соприкасались даже в том случае, если антенна падает.

- Это может вызвать удар током.

При отключении от электросети тяните не за шнур, а за штепсель.

- В противном случае это может привести к пожару.

Проследите, чтобы силовой шнур не соприкасался с любыми нагревающимися объектами, например, обогревателем.

- Это может привести к пожару.

Не включайте в сеть, если силовой шнур или штепсель поврежден или соединяющая часть розетки ослабла.

- Это может вызвать пожар или удар током.

Следите за использованными батарейками для того, чтобы ребенок не проглотил их.

- В случае, если он проглотит их, немедленно обратитесь к врачу.

При перемещении Монитора вместе с Колонками, не держите его за Колонки.

- Это может вызвать падение Монитора и привести к серьезной травме ребенка или взрослого и серьезному повреждению Монитора.

Отключите изделие от сети перед чисткой. Не используйте жидкие моющие средства или аэрозоли.

- Это может вызвать повреждение Монитора или удар током.

Раз в год обращайтесь в сервис центр для чистки внутренней части Монитора.

- Скапливаемая пыль может вызвать механические неисправности.

Во время работы, расстояние от экрана должно быть приблизительно в 5-7 раз больше длины экрана по диагонали.

- В противном случае это вызовет утомление глаз.

Отключайте Монитор от сети, если оставляете его без присмотра и не пользуетесь им в течение длительного времени.

- Скапливаемая пыль может вызвать пожар или удар током в случае ухудшения или электрической утечки.

Содержание

Защитные предупреждения	
Инструкции по Безопасности	2~3
Введение	
Местоположение и функции органов управления	6~8
Установка	
Настройки просмотра на внешнем оборудовании	9
Спецификация Монитора	10
HDMI	11~12
Функционирование	
Включение Монитора	13
Выбор языка экрана (не во всех моделях)	13
меню картинки	
PSM (память состояния изображения)	14
ПЦС (Память цветового состояния)	14
Наладка температуры цвета	14
XD	14
sRGB	15
ACM (Активное управление цветом)	15
Настраиваемые условия картинки	15
меню звукового сопровождения	
SSM(память состояния звука)	16
BBE	16
AVL (автоматическое выравнивание громкости)	16
Регулировка Звука	17
Динамик	17
Опции меню времени	
Установка часов	18
Установка таймера Вкл/Выкл	18
Автоматический таймер сна	18
меню функций	
Электронный замок от детей	19
ISM Метод	19
Маломощность	20
XD Demo	20
Поворот посредством меню на вертикальное изображение	20
меню Экранные (SCREEN)	
Авто конфигурация	21
Фаза настройки	21
Выбор режима Wide VGA/XGA	21
Установка в исходное положение	21
Установка формата картинки	22
Увеличение размера картинки	22
Положение экрана	22
Кино (опция)	23
NR (Ослабление помех)	23
Разное	
Установка внешнего контрольного устройства	24~29
IR CODE (NEC формат)	30~31
Поиск неисправностей	34
Спецификации изделия	35

Срок службы данного товара - 7 лет со дня передачи товара потребителю.

После прочтения данного руководства, храните его в доступном месте.

Введение

Что такое Плазменный Монитор?

Если напряжение подводится к газу в стеклянных группах, получаются ультрафиолетовые лучи и соединяются с флуоресцентным веществом. В этот момент испускается свет. Плазменный Монитор - это плоский Монитор следующего поколения, использующего этот Феномен.

160° - Широкий угловой диапазон видения

Плазменный Монитор обеспечивает 160° угловой диапазон видения, поэтому Вы можете видеть картину без искажений с любого направления.

Легкая установка

Плазменный Монитор намного легче и меньше, чем другие изделия этого класса, поэтому Вы можете установить Плазменный Монитор в любом месте.

Большой экран

Экран Плазменного Монитора - 42" (50" или 60"), поэтому Вы можете почувствовать те же ощущения, что и в театре.

Мультимедийный Плазменный Монитор

Плазменный Монитор может быть подключен к компьютеру, поэтому Вы можете использовать этот экран для конференций, игр, Интернета и так далее.

Пояснение по цветным точкам на экране Плазменный Монитор

Плазменный Монитор, который является дисплеем данного продукта, состоит из 0,9 - 2,2 миллион клеток, и небольшое количество дефектных клеток могут возникнуть при производстве Плазменный Монитор. Несколько цветных точек, заметных на экране, допустимы в числе с другими Плазменный Монитор производителями, и не считаются бракованным Плазменный Монитор. Надеемся на Ваше понимание того, что продукт, соответствующий данному стандарту, считается приемлемым. Это означает, что продукт не может быть заменен или возмещен. Мы обещаем, что сделаем все возможное для развития нашей технологии с целью минимизации дефектных клеток.

Внимание

Этот продукт А класса. В домашних условиях этот продукт может вызвать радиопомехи, в случае с которыми потребителю потребуются принять адекватные меры.

Внимание

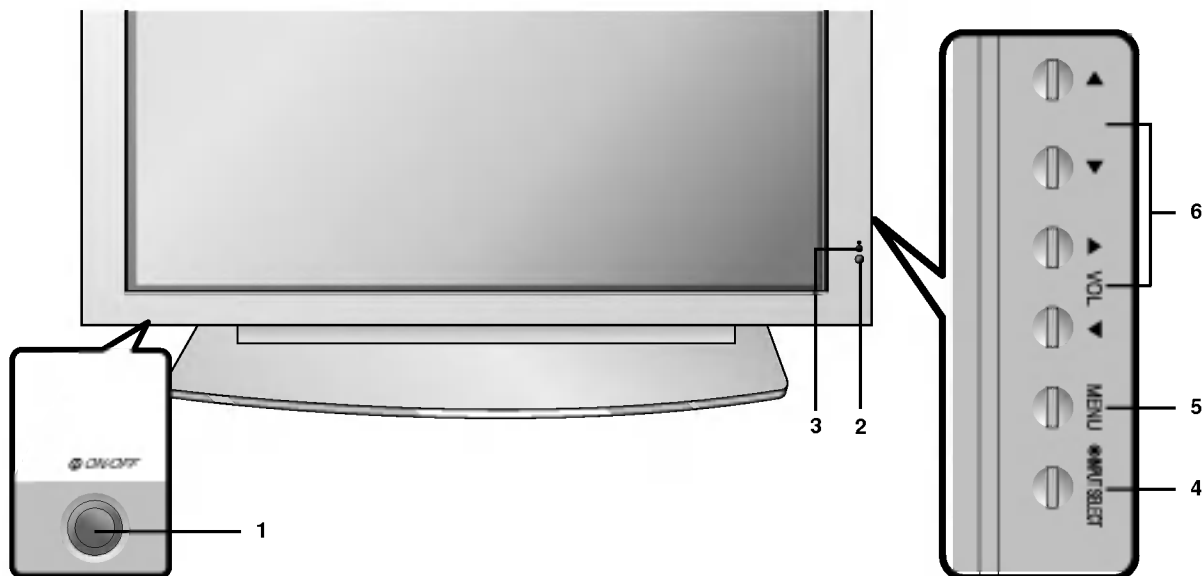
ВО ИЗБЕЖАНИЕ ПОЖАРА И ЭЛЕКТРО-ШОКА НЕ ПОДВЕРГАЙТЕ ЭТОТ ПРОДУКТ ВОЗДЕЙСТВИЮ ДОЖДА ИЛИ ВЛАЖНОСТИ.

Местоположение и функции органов управления

- Она может несколько отличаться от вида панели вашего телевизора.

< Передняя панель >

42PM1MB/K ряд / 50PM1MB/K ряд



1. КНОПКА ОСНОВНОГО ИСТОЧНИКА ПИТАНИЯ

2. ДАТЧИК ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

3. ИНДИКАТОР ПИТАНИЯ/ДЕЖУРНЫЙ РЕЖИМ

Красное освещение в рабочем режиме.
Зеленое освещение, когда Монитор включен.

4. КНОПКА ВЫБОРА ВХОДА

5. МЕНЮ

Выводит на экран меню друг за другом.
Выход из текущего меню.
Сохраняет изменения в меню.

6. ▲ / ▼

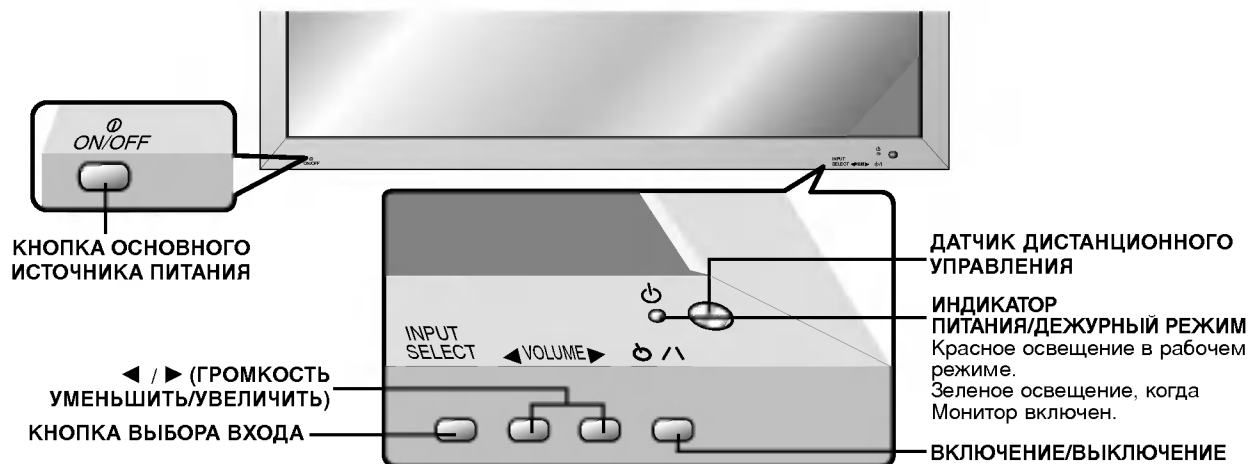
Включает телевизор из дежурного режима.

◀ / ▶ (ГРОМКОСТЬ УМЕНЬШИТЬ/УВЕЛИЧИТЬ)

Регулирует громкость.

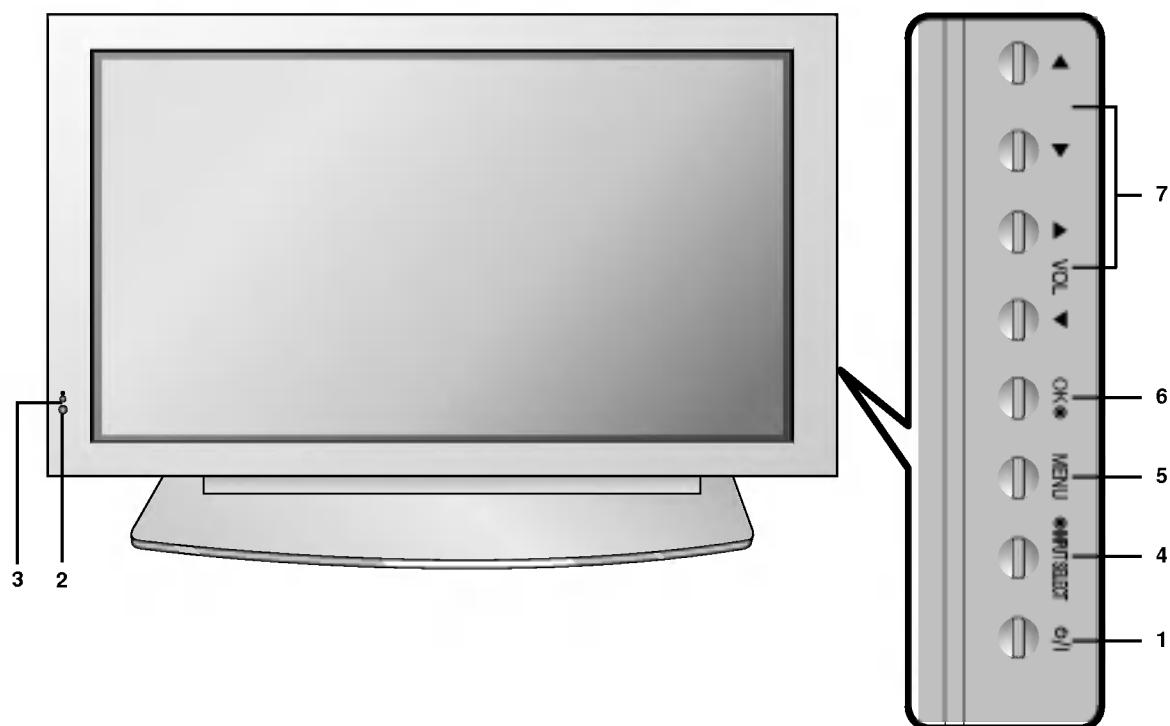
Изменяет установки в меню.

60PZ9MA/J ряд



< Передняя панель >

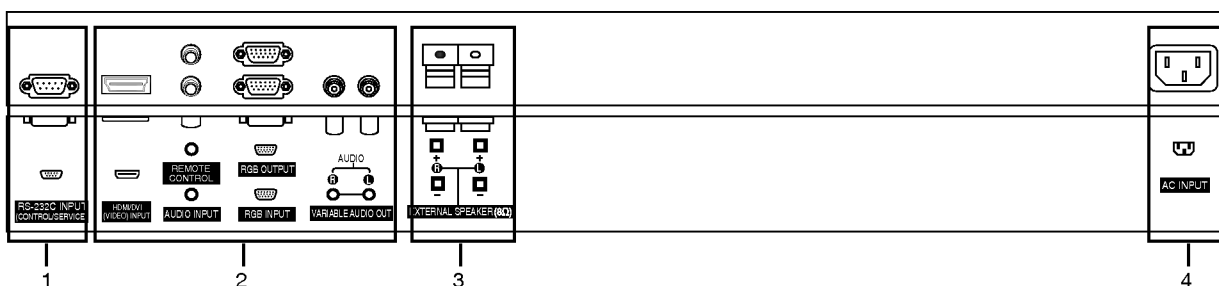
42PM3MB/K ряд



- | | |
|---|--|
| <p>1. КНОПКА ОСНОВНОГО ИСТОЧНИКА ПИТАНИЯ
Включает телевизор из дежурного режима и переключает его в дежурный режим.</p> <p>2. ДАТЧИК ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ</p> <p>3. ИНДИКАТОР ПИТАНИЯ/ДЕЖУРНЫЙ РЕЖИМ
Красное освещение в рабочем режиме.
Зеленое освещение, когда Монитор включен.</p> <p>4. КНОПКА ВЫБОРА ВХОДА</p> <p>5. МЕНЮ
Выводит на экран меню друг за другом.
Выход из текущего меню.
Сохраняет изменения в меню.</p> | <p>6. ОК
Принимает ваш выбор или показывает текущий режим.</p> <p>7. ▲ / ▼
Включает телевизор из дежурного режима.
◀ / ▶ (ГРОМКОСТЬ УМЕНЬШИТЬ/УВЕЛИЧИТЬ)
Регулирует громкость.
Изменяет установки в меню.</p> |
|---|--|

Местоположение и функции органов управления

< Задняя панель >



1. ПОРТ ВВОДА (УПРАВЛЕНИЯ / СВЯЗИ) RS-232C

Уменьшает размер основного изображения.

2. HDMI(DVI видео(ЦИФРОВОЙ ВИЗУАЛЬНЫЙ ИНТЕРФЕЙС)) / AUDIO INPUT (АУДИОВХОД) / RGB INPUT (RGB ВХОД)

Возможно, имеется сбой в последовательной работе пульта дистанционного управления по яркости, заданной в соответствии с параметром этого монитора.

RGB ВЫХОД

Вы можете наблюдать сигнал RGB (основных цветов изображения) на другом мониторе, подсоедините УСТРОЙСТВО ВЫВОДА сигнала RGB (УСТРОЙСТВО ВЫВОДА PC) к порту ввода монитора другого PC.

ГНЕЗДА РЕГУЛИРУЕМОГО АУДИОВЫХОДА

3. ВНЕШНИЕ КНОПКИ ГРОМКОГОВОРИТЕЛЯ

Подсоедините терминал к функционально свободному спикеру.

* Для получения последующей информации, смотрите инструкцию 'Speaker & Speaker Stand'.

4. ГНЕЗДО ПИТАНИЯ

Данный Монитор работает от AC сети, напряжение должно соответствовать указанному на внутренней стороне обложки руководства. Никогда не подключайте источник питания DC к Монитору.

Настройки просмотра на внешнем оборудовании

Подключение ПК

- Вы можете получить живое изображение и звук, соединив ПК с Монитором.
- Во избежание перегорания, изображение на экране монитора не должно храниться длительное время.
- Присоедините компьютер к RGB (PC INPUT) или HDMI (DIGITAL RGB INPUT) портам монитора после изменения разрешения компьютера.
- В режиме PC могут присутствовать помехи в отношении разрешающей способности, вертикального изображения, контрастности или яркости. При наличии помех в режиме PC, настройте на другую степень разрешающей способности, частоту (скорость) регенерации, или отрегулируйте посредством меню яркость и контрастность, до получения чистого и четкого изображения. Если частоту (скорость) регенерации графической платы (карты) PC изменить нельзя, замените саму графическую плату (карту) PC или проконсультируйтесь с ее изготовителем.
- Форма синхронизации входа: отдельно

Инструкции установки для подключения компьютера к монитору.

- Если разрешение PC больше UXGA, на Мониторе не будет никакой картинки.
- Соедините сигнальный кабель от порта выхода монитора PC к RGB ВХОДУ (ВХОД PC) порту Монитора или сигнальный кабель от HDMI порта выхода PC к HDMI ВХОДУ (ЦИФРОВОЙ RGB ВХОД) порту Монитора.
- При использовании звуковой карты отрегулируйте звук PC как требуется.
- Этот монитор применяет VESA Plug и Play Solution (штепсель VESA и Решение Игры). При соединении совместимых с PC систем Plug и Play на мониторе дополнительные установки не требуются. Монитор обеспечивает EDID данные к системе PC с DDC протоколом. PC автоматически регулируется при использовании этого монитора.
- DDC протокол является пре-установкой для RGB (Аналоговый RGB), HDMI (HDMI, Цифровой RGB) режим.
- Если требуется, отрегулируйте установки монитора для Plug и Play функционально.
- Если графическая карта на PC не производит выход аналоговых и цифровых RGB одновременно, соедините RGB ВХОД (ВХОД PC) или HDMI ВХОД (ЦИФРОВОЙ RGB ВХОД) порта на Мониторе PC.
Если графическая карта на PC производит выход аналоговых и цифровых RGB одновременно, установите монитор либо в RGB, либо в HDMI; (в другом режиме устанавливается автоматически в Plug и Play монитором.)

Как использовать

1. Нажмите кнопку **POWER** на ПК и нажмите кнопку **ON/OFF** или **⏻ / I** на Мониторе. После этого нажмите кнопку на Мониторе или кнопку **POWER** на пульте дистанционного управления.
2. Нажмите кнопку **INPUT** на пульте дистанционного управления, чтобы выбрать **RGB** или **HDMI**.
3. Установите разрешение ПК ниже SXGA (1280x1024, 60Гц). (См. стр. 10)

Спецификация Монитора

< Режим RGB / HDMI >

Разрешение	Горизонтальная Частота (КГц)	Вертикальная Частота (Гц)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	35.000	66.66
	37.861	72.80
	37.500	75.00
848x480	43.269	85.00
	31.500	60.00
848x480	37.799	70.00
	39.375	75.00
852x480	31.500	60.00
	37.799	70.00
	39.375	75.00
800x600	35.156	56.25
	37.879	60.31
	48.077	72.18
	46.875	75.00
832x624	53.674	85.06
	49.725	74.55
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
	60.023	75.02
	68.677	85.00
1152x864	54.348	60.05
	63.995	70.01
	67.500	75.00
1152x870	68.681	75.06
1280x960	60.023	60.02
1280x1024	63.981	60.02

42PM3MB/K ряд

< Режим RGB / HDMI >

Разрешение	Горизонтальная Частота (КГц)	Вертикальная Частота (Гц)
640x350	31.468	70.09
	37.861	85.08
720x400	31.469	70.08
	37.927	85.03
640x480	31.469	59.94
	35.000	66.66
	37.861	72.80
	37.500	75.00
848x480	43.269	85.00
	31.500	60.00
848x480	37.799	70.00
	39.375	75.00
852x480	31.500	60.00
	37.799	70.00
	39.375	75.00
800x600	35.156	56.25
	37.879	60.31
	48.077	72.18
	46.875	75.00
832x624	53.674	85.06
	49.725	74.55
1024x768	48.363	60.00
	56.476	70.06
	60.023	75.02
	68.677	85.00
1360x768	47.700	60.00
1366x768	59.625	75.02
	47.700	60.00
1366x768	59.625	75.02
	47.700	60.00
1152x864	54.348	60.05
	63.995	70.01
	67.500	75.00
1152x870	68.681	75.06
1280x768	47.693	59.99
1280x768	60.091	74.93
	47.693	59.99
1280x960	60.023	60.02
1280x1024	63.981	60.02

42PM1MB/K ряд**50PM1MB/K ряд****60PZ9MA/J ряд**



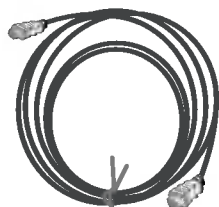
- HDMI™, HDMI logo и High-Definition Multimedia Interface представляют собой торговые знаки, или зарегистрированные торговые знаки HDMI Licensing.
- Данный телевизор может принимать Мультимедийный интерфейс высокого разрешения (HDMI) или Вход цифрового визуального интерфейса (DVI).
- Данный телевизор поддерживает протокол HDCP(Цифровая защита широкополосного спектра) для режимов телевизора (480p, 720p, 1080i).
- Если вы соединитесь с устройствами-источниками HDMI/DVI (DVD-плеер, приставка к телевизору или ПК), поддерживающих функцию Auto HDMI/DVI, установите автоматически конфигурируемое устройство "Plug and Play", а затем настройте устройства-источники HDMI/DVI (1280 x 720p). После считывания в устройствах-источниках HDMI/DVI с использованием Протокола DDC (Канал отображения данных), EDID сохраняется в памяти используемого телевизора. Если устройства-источники HDMI/DVI не поддерживают функцию Auto HDMI/DVI, разрешение настраивается вручную.
- Для того чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте выходное разрешение DVD-плеера или приставки на (1280 x 720p).
- Для того чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте графическую карту ПК на 1024 x 768, 60Гц.
- В том случае, если устройства-источники имеют выходной штепсельный разъем DVI, вы должны подсоединять звук при помощи отдельного кабеля (Обратитесь к пункту <Как подсоединять>)

Как подсоединять

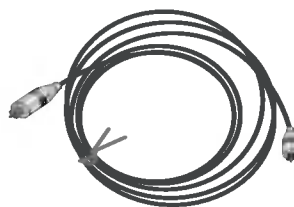
1. В том случае, когда устройства-источники(DVD – плеер или приставка к телевизору) поддерживают HDMI.
 - Если устройства-источники имеют выходной штепсельный разъем HDMI, они подсоединяются к цифровому телевидению с использованием кабеля HDMI(не поставляется с изделием).
 - Если устройства-источники поддерживают Auto HDMI, автоматически, устройства-источники переключают выходное разрешение на (1280 x 720p). Если нет, переключитесь на Ручную настройку разрешения для указания режима Manual (вручную) устройств-источников.
 - Для того чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте выходное разрешение DVD-плеера или приставки на (1280 x 720p).
 - Так как HDMI посылает цифровые видео и звуковому сигналу при помощи одного кабеля, для использования HDMI кабеля не требуется специального кабеля звуковых сигналов.
2. В том случае, когда устройства-источники (DVD – плеер или приставка к телевизору) поддерживают DVI.
 - Если устройства-источники имеют выходной штепсельный разъем DVI, они подсоединяются к цифровому телевидению с использованием кабеля HDMI для кабеля DVI (не поставляется с изделием).
 - Если устройства-источники поддерживают Auto DVI, автоматически, устройства-источники переключают выходное разрешение на (1280 x 720p). Если нет, переключитесь на Ручную настройку разрешения для указания режима Manual (ручной) устройств-источников.
 - Для того чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте выходное разрешение DVD-плеера или приставки на (1280 x 720p).
 - В этом случае, для звука используется другой кабель. Если устройства-источники имеют волоконно-оптический выходной штепсельный разъем для цифрового звука, звуковой вход RGB/DVI DTV подсоединяется к кабелю звука (не поставляется с изделием). И после этого вы можете прослушивать нормальный звук.
3. Если ПК поддерживает DVI.
 - Если ПК имеет выходной штепсельный разъем DVI, устройства-источники подсоединяются к цифровому телевидению с использованием HDMI для кабеля DVI (не поставляется с изделием).
 - Для того чтобы получить наилучшее качество изображения, настройте графическую карту ПК на 1024 x 768, 60Гц.
 - Используйте HDMI/DVI(ВИДЕО) цифрового телевидения для видео соединений, в зависимости от штепсельного разъема вашего ПК.
 - Если графическая карта на ПК не выводит аналоговый RGB и DVI одновременно, подсоедините либо только RGB вход, либо HDMI/DVI вход, чтобы отображать на дисплее ПК цифровое телевидение.
 - Если графическая карта на ПК не выводит аналоговый RGB и DVI одновременно, настройте цифровое телевидение либо на RGB вход, либо, на HDMI/DVI вход, (другой режим настраивается DTV на устройства "Plug and Play" автоматически).
 - Затем, выполните соответствующие соединения для звука. Если используется звуковая карта, настройте звук ПК в соответствии с требованиями.
 - В этом случае, для звука используется другой кабель. Если ПК (или звуковая карта ПК) имеет волоконно-оптический выходной штепсельный разъем для цифрового звука, звуковой вход RGB/DVI DTV подсоединяется к кабелю аналогового звука (не поставляется с изделием). После этого вы можете прослушивать нормальный звук.

Ссылка

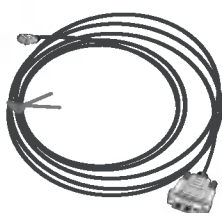
Пример кабеля (не поставляется с изделием)



Кабель HDMI



Кабель для аналогового звука
(RCA тип)



HDMI для DVI кабеля



Кабель для аналогового звука
(стерео для RCA типа)

Как использовать

1. Соедините устройства-источники HDMI/DVI (DVD – плеер или приставка к телевизору) и телевизор.
2. Включите экран нажатием кнопки POWER на телевизоре и на пульте дистанционного управления устройств-источников HDMI/DVI.
3. Выберите входной источник HDMI/DVI в пункте Main Input (главный вход) меню SPECIAL.
4. Проверьте изображение на своем телевизоре. Могут иметься помехи, связанные с разрешением, вертикальным растром, контрастностью или яркостью в устройствах-источниках HDMI/DVI. Если присутствуют помехи, измените для устройств-источников HDMI/DVI разрешение, скорость регенерации изображения, или регулируйте яркость и контрастность в меню до тех пор, пока картинка не станет четкой. Если скорость регенерации изображения графической карты ПК меняться не может, замените графическую карту ПК, или проконсультируйтесь с производителем графической карты ПК.

Примечание

- В зависимости от графической карты, режим DOS может не работать, если вы используете HDMI для кабеля DVI.
- Избегайте сохранения неподвижного изображения на экране телевизора в течение продолжительного периода времени. Неподвижное изображение может надолго отпечататься на экране. Если возможно, используйте “хранитель экрана” Orbiter.
- В том случае, когда устройства-источники подсоединяются к HDMI/DVI входу, выходное разрешение ПК (VGA, SVGA, XGA), положение, размер могут не настраиваться на экране. как показано на картинке ниже, нажмите кнопку **MENU** для регулирования положения экрана телевизора, свяжитесь с центром технического обслуживания графических карт ПК.
- В том случае, когда устройства-источники подсоединяются к HDMI/DVI входу, выходное разрешение телевизора (480p, 720p, 1080i), экран телевизора соответствует Спецификации EIA/CEA-861-B на экран. Если нет, обратитесь к Руководству по устройствам-источникам HDMI/DVI, или свяжитесь со своим центром технического обслуживания.
- В случае, если к устройству-источнику HDMI/DVI кабель не подсоединен, или имеется слабое кабельное соединение, на входе HDMI/DVI отобразится сообщение “Нет сигнала”. В случае, если видео разрешение не поддерживается выходом телевизора в устройствах-источниках HDMI/DVI, отобразится “Неправильный сигнал”. Обратитесь к Руководству по устройствам-источникам HDMI/DVI, или свяжитесь со своим центром технического обслуживания.

Включение Монитора

- При использовании пульта дистанционного управления, направляйте его на датчик на Мониторе.

42PM1MB/K ряд / 50PM1MB/K ряд / 60PZ9MA/J ряд

Включайте Монитор только после установки

1. Правильно подключайте силовой шнур.
2. Нажмите кнопку **ON/OFF** на Мониторе. В этот момент, Дисплей переключается на режим ожидания. Нажмите кнопку **INPUT SELECT** или **▲ / ▼** на Мониторе будет включен.

Включение Монитора (силовой шнур все еще подключен)

1. Если Монитор отключен с помощью кнопки **ON/OFF** на Мониторе.
 - Нажмите кнопку **ON/OFF** на Мониторе, чтобы включить Монитор.
2. Если Монитор выключается с помощью пульта дистанционного управления и также кнопкой **ON/OFF** на Мониторе.
 - Нажмите кнопку **ON/OFF** на Мониторе, и затем нажмите кнопку **INPUT SELECT** или **▲ / ▼** на Мониторе.

42PM3MVA/C/J ряд

Включайте Монитор только после установки

1. Правильно подсоедините шнур питания, прибор включен в режиме ожидания.
2. Нажмите кнопку **⏻ / I**, **INPUT SELECT** или **▲ / ▼** на приборе.

Включение Монитора (силовой шнур все еще подключен)

Если Монитор выключается с помощью пульта дистанционного управления и также кнопкой **⏻ / I** на Мониторе.

- Нажмите кнопку **⏻ / I**, **INPUT SELECT** или **▲ / ▼** на приборе.

Выбор языка экрана (не во всех моделях)

- Это является еще одной опцией. Меню может отображаться на экране на выбранном языке. Прежде всего выберите язык пользования.
 1. Нажать кнопку **МЕНЮ**, а затем кнопку **▲ / ▼**, чтобы перейти к меню функций.
 2. Для выбора режима **Language** нажмите кнопку **▶**, затем кнопку **▲ / ▼**.
 3. Чтобы выбрать желаемый язык нажмите кнопку **▶** затем **▲ / ▼**. После этого вся экранная информация будет выводиться на экран телевизора только на выбранном Вами языке.
 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

меню картинки

PSM (память состояния изображения)

- Используйте PSM для установки лучшего изображения экрана монитора.
- При ручной настройке опций изображения (контрастность, яркость, цвет, резкость (четкость) и интенсивность цвета (цветовой тон)), PSM автоматически переключается на режим пользователя **User**.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **PSM** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Dynamic, Standard, Mild** или **User**.

Dynamic, Standard и **Mild** картинки запрограммированы изготовителем для лучшего воспроизведения картинки и не могут быть изменены.

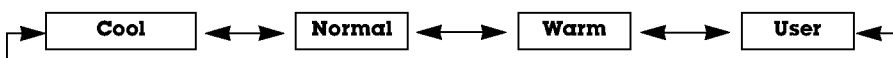
4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

ПЦС (Память цветового состояния)

- Для установки настроек (отменить установки по умолчанию), выберите **Normal**.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **CSM** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Cool, Normal, Warm** или **User**.
4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

- Каждое нажатие ▲ / ▼ кнопки изменяет картинку экрана.



Настройка температуры цвета

- Вы можете выбрать по своему вкусу любую настройку цвета: стандартную, красноватую, зеленоватую или голубоватую.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **CSM** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
3. Для выбора режима **User** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
4. Используйте ▲ / ▼ / ◀ / ▶ кнопку для выбора наиболее подходящих настроек и затем нажмите кнопку ►.
5. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

XD

- Вы можете наслаждаться живым и высокоточным изображением с помощью технологии обработки Digital Reality компании LG.
- Эта функция недоступна в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].
- При выборе опции картинки (**Dynamic, Standard** и **Mild**) в меню PICTURE, **XD** автоматически сменится на включение.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
2. Для выбора режима **XD** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

sRGB

- Когда приемник подключен к внешнему устройству с функцией sRGB, настраивается цветовая разница между ними, чтобы отображать одинаковое изображение.
- Эта функция работает в следующем режиме : RGB[ПК], HDMI[ПК].
 1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
 2. Для выбора режима **sRGB** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
 3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

ACM (Активное управление цветом)

- Регулируйте **ACM** для выбора требуемой опции "skin colour".
- Эта функция недоступна в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].
- Эта функция недоступна в режиме **XD Off** (XD "Выкл").
 1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
 2. Для выбора режима **ACM** нажмите кнопку ►, затем кнопку ▲ / ▼.
 3. Используйте ◀ / ▶ кнопку для выбора наиболее подходящих настроек и затем нажмите кнопку ►.
 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Условия настройки изображения

- Вы можете осуществлять регулировку контраста, яркости, насыщенности цвета, четкости изображения и оттенков.
- Функция "colour (цвет), sharpness (резкость)" недоступна в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].
- В формате PAL/SECAM, функция настройки интенсивности цвета не работает.
 1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню изображения.
 2. Нажмите кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать **Contrast** и затем нажмите кнопку ► еще раз. (для настройки контраст установки)
 3. Используйте ◀ / ▶ кнопку для выбора наиболее подходящих настроек и затем нажмите кнопку ►.
 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

МЕНЮ ЗВУКОВОГО СОПРОВОЖДЕНИЯ


SSM (память состояния звука)

- Эта функция позволит Вам получить наилучшие условия звука и специальных характеристик, так как монитор автоматически выбирает подходящую опцию звука, основанную на содержании программы.
- При ручной настройке звуковых опций (верхние звуковые частоты (тона), нижние звуковые частоты (тона) и баланс), SSM автоматически переключается на режим пользователя **User**.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экрану меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **SSM**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **SRS TSXT**, **Flat**, **Music**, **Movie**, **Sports** или **User**.

Параметры режимов **SRS TSXT**, **Flat**, **Music**, **Movie** и **Sports** программируются на заводе для получения наилучшего воспроизведения звука, соответствующего каждому из этих типов передач и не могут быть изменены.

4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

-  является торговым знаком корпорации SRS Labs, Inc.
- Технология TruSurround XT применяется по лицензии SRS Labs, Inc.

BBE

- BBE High Definition Sound восстанавливает четкость и наличие звуков для более разборчивой искусственной речи и реальности мелодии.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экрану меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **BBE**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

BBE. Производится по лицензии корпорации BBE Sound, Inc.

AVL (автоматическое выравнивание громкости)

- Эта особенность сохраняет определенный уровень звука, даже если Вы меняете каналы.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экрану меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **AVL**.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Регулировка Звука

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экрану меню звукового сопровождения.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ выберите желаемый пункт меню настройки звука.
3. Нажмите кнопку ► затем ◀ / ▶ выполните желаемые регулировки.
4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Примечание : Для верхних и нижних звуковых частот или для BBE, функция SRS TSXT не используется.

Динамик

- Вы можете регулировать состояние внутреннего динамика.
 - В режиме RGB[ПК] и HDMI[ПК], динамик/регулируемый звук может выводиться, даже если нет видеосигнала.
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к экрану меню звукового сопровождения.
 2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Speaker**.
 3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Опции меню времени

Установка часов

- Если текущее время стерто из за отключения электричества если телевизор выключен или если монитор выключен с помощью кнопки Φ/I на мониторе повторно установите часы.
 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown для выбора меню TIME.
 2. Для выбора Часов (Clock) нажмите кнопку \blacktriangleright и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown .
 3. Для установки часов нажмите кнопку \blacktriangleright и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown .
 4. Для исправления минуты нажмите кнопку \blacktriangleright и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown .
 5. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Установка таймера Вкл/Выкл

- Функция таймера работает только если установлено текущее время.
- Функция Выкл Таймер перекрывает функцию Вкл Таймер если они установлены на одно и то же время.
- Для работы Вкл Таймера монитор должен быть в режиме ожидания.
 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown для выбора меню TIME.
 2. Нажмите кнопку \blacktriangleright затем \blacktriangle / \blacktriangledown чтобы выбрать **Off time** или **On time**.
 3. Чтобы выбрать Вкл Нажмите кнопку \blacktriangleright и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown .
 4. Для установки часов нажмите кнопку \blacktriangleright и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown .
 5. Для исправления минуты нажмите кнопку \blacktriangleright и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown .
 6. Только функция Вкл Время для настройки громкости звука нажмите кнопку \blacktriangleright и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown .
 7. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

- Отменить функцию Выкл/Вкл Время.
Нажмите кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown чтобы выбрать Выкл в шаге 3.
- Через два часа, как приемник включается через функцию времени включения, он автоматически переключается в режим ожидания, если не будет нажата какая-либо кнопка.

Автоматический таймер сна

- Если входящие сигналы отсутствуют, монитор выключается автоматически через 10 минут.
 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown для выбора меню TIME.
 2. Для выбора **Auto sleep** нажмите кнопку \blacktriangleright и затем кнопку \blacktriangle / \blacktriangledown .
 3. Нажмите кнопку \blacktriangleright затем \blacktriangle / \blacktriangledown чтобы выбрать **On** или **Off**.
 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

меню функций

Электронный замок от детей

- В телевизоре может быть установлен такой режим работы, при котором его управление может осуществляться только с помощью ПДУ.
- 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
- 2. Для выбора **Child lock** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
- 3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
- 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

- Эта функция может использоваться для предотвращения несанкционированного использования телевизора.
- При включенной функции электронного замка от детей при нажатии любой из кнопок во время просмотра телевизионной передачи на экране появляется сообщение '▲ Child lock on '.

ISM Метод

- Старайтесь не оставлять фиксированное изображение на экране Монитора на продолжительный период времени. Фиксированное неподвижное изображение из PC видеоигры отображенное на экране в течение продолжительного времени приводит к появлению фантомного повторного изображения которое остается даже если Вы меняете изображение.
- 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
- 2. Чтобы выбрать метод ISM нажмите кнопку ► а затем кнопку ▲ / ▼.
- 3. Для выбора Обычный, Орбитер, Инверсия или Побелка нажмите кнопку ► и затем используйте кнопку ▲ / ▼.
 - **White wash** :
Побелка устраняет постоянные изображения с экрана. Излишнее постоянное изображение невозможно очистить полностью с помощью этой функции.
 - **Orbiter** :
В режиме Орбитер чтобы не допустить постоянного отображения экран перемещается каждые 2 минуты. Свойство режима Орбитер может помочь предотвратить фантомные изображения Но тем не менее, старайтесь не оставлять фиксированное изображение на экране
 - **Inversion** :
Функция Инверсии изображения меняет цвет экрана каждые 1/2 часа.
- 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

меню функций

Маломощность

- Функция для снижения потребляемой мощности монитора.
 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
 2. Для выбора Маломощности (Low Power) нажмите кнопку ► и затем используйте кнопку ▲ / ▼.
 3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

XD Demo

- Используйте это, чтобы видеть разницу между XD Demo Вкл. и XD Demo Выкл.
- Эта функция недоступна в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].
 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
 2. Для выбора **XD Demo** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
 3. Чтобы начать **XD Demo** нажмите кнопку ►.
 4. Чтобы остановить **XD Demo**, нажмите кнопку **MENU**.

Поворот посредством меню на вертикальное изображение

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SPECIAL.
2. Для выбора **OSD Rotate** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Normal** или **Rotate**.
 - Выберите режим **Normal** (нормальный): если монитор установлен горизонтально.
 - Выберите режим **Rotate** (поворот): если монитор установлен вертикально.
4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Экранные меню

Авто конфигурация

- Автоматически регулируется положение картинки и устраняется тряска изображения.
- Эта функция работает в следующем режиме : RGB[ПК]

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SCREEN.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Auto config.**
3. Нажмите кнопку ►.
 - Когда процесс авто-настройки закончен, на экране появляется надпись "OK".
 - Если положение картинки неправильное, запустите процесс авто-настройки еще раз.
4. Если изображение нужно отрегулировать после авто-настройки, настройте **Manual config.**
5. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

- Хотя изображение еще не совсем правильное Ваш Монитор функционирует нормально но требуется дальнейшая настройка.
- Функции авто конфигурирования не обязательно использовать для режима HDMI.

Фаза настройки

- Если после авто-настройки картинка неясная, или присутствует дребезжание, настройте фазу картинки вручную.
- Эта функция работает в следующем режиме : RGB[ПК], RGB[цифровое ТВ], HDMI (480p/576p/720p/1080i).
- Функция "Phase, Clock (фаза, часы)" недоступна в режиме RGB[цифровое ТВ], HDMI [480p/576p/720p/1080i].

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню SCREEN.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Manual config.**
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Phase, Clock, H-Position** или **V-Position.**
4. Нажмите кнопку ◀ / ▶ выполните желаемые регулировки.
5. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Выбор режима Wide VGA/XGA

- Чтобы смотреть обычное изображение, согласуйте разрешение режима RGB и выбор режима VGA/XGA.
- Эта функция работает в следующем режиме : RGB[ПК]

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню Экранные.
2. Нажмите на кнопку ►, затем используйте кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать режим VGA Mode (или XGA Mode).
3. Нажмите на кнопку ►, затем используйте кнопку ▲ / ▼, чтобы выбрать желаемое разрешение VGA/XGA.
4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Установка в исходное положение

Эта функция работает в текущем режиме.
Для восстановления настроенного значения.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню Экранные.
2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Reset.**
3. Нажмите кнопку ►.
 - Вы можете инициализировать Phase, Clock, H-Position, V-Position, Position и Zoom +/-.

Экранные меню

Установка формата картинки

- При просмотре телевизора вы можете выбирать разные форматы изображения: **Spectacle, Full** (не во всех моделях), **Original, 4:3** (стандартное), **16:9** (Широкий экран), **14:9** и **Zoom** (увеличение изображения).
- 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SCREEN.
- 2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **ARC**.
- 3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Spectacle, Full** (не во всех моделях), **Original, 4:3, 16:9, 14:9** или **Zoom**.
- 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

- Вы можете выбрать **4:3** и **16:9** (Ширина) только в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].
- Вы можете выбрать **4:3** и **16:9** (Ширина) и **Zoom** (масштабирование) только в режиме RGB[цифровое ТВ], HDMI[цифровое ТВ].

Увеличение размера картинки

- При увеличении или уменьшении картинки на экране может быть показана неестественная картинка.
- 1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SCREEN.
- 2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Zoom +/-**.
- 3. Нажмите кнопку ► затем ◀ / ▶ выполните желаемые регулировки.
- 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Положение экрана

1. Нажмите кнопку MENU и затем кнопку ▲ / ▼ для выбора меню SCREEN.
2. Для выбора Положения (Position) нажмите кнопку ► и затем используйте кнопку ▲ / ▼.
3. Для регулирования положения нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼ или ◀ / ▶.
4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Кино (опция)

- Когда вы смотрите фильм, эта функция настраивает телевизор для получения наилучшего качества изображения.

1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню Экранные.
2. Для выбора **Cinema** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **On** или **Off**.
4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

NR (Ослабление помех)

- Вы можете выбрать **3D NR** или **MPEG NR**, чтобы уменьшить помехи на экране при просмотре ТВ.
- Эта функция недоступна в режиме RGB[ПК], HDMI[ПК].

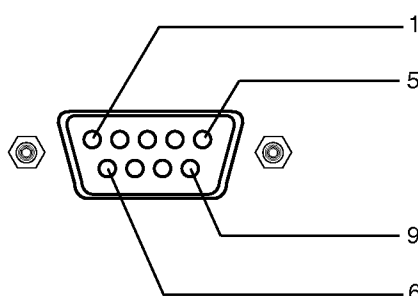
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню Экранные.
2. Для выбора **NR** нажмите кнопку ► и затем кнопку ▲ / ▼.
3. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **3D NR** или **MPEG NR**.
4. Нажмите кнопку ◀ / ▶ выполните желаемые регулировки.
5. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Установка внешнего контрольного устройства

- Подключите RS-232C входное гнездо к внешнему контрольному устройству (типа компьютера или А/В системы управления) и внешне управляйте функциями монитора.
- Подключите последовательный порт устройства управления к гнезду (разъему) RS-232C на задней контрольной панели.
- RS-232C соединительные кабели не поставляются с монитором.

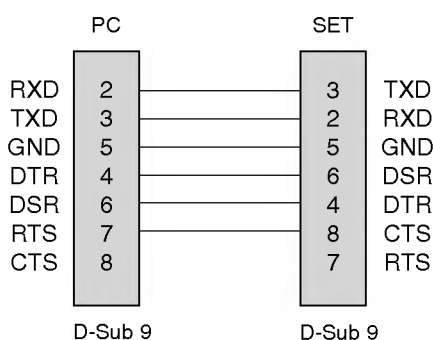
Тип соединителя : D-Sub 9-pin male (входящий)

No.	Наименование Pin
1	Нет соединения
2	RXD (входные данные)
3	TXD (Пересылка данных)
4	DTR (готовность стороны)
5	GND (заземление)
6	DSR (готовность стороны)
7	RTS (готовность передачи)
8	CTS (очистка передачи)
9	Нет соединения

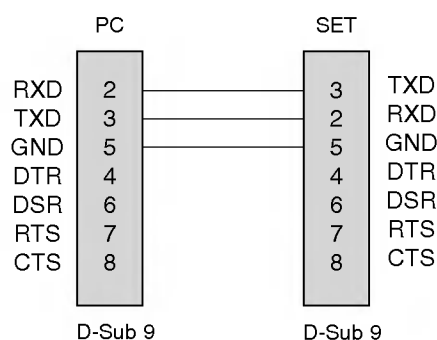


RS-232C конфигурации

7-проводная конфигурация
(стандартный RS-232C кабель)



3-проводная конфигурация
(не стандартная)



Установка ID

- эта функция для определения номера ID монитора.
 - Смотрите 'Реальное отображение данных' показанное ниже. (см. стр. 29).
1. Нажать кнопку МЕНЮ, а затем кнопку ▲ / ▼, чтобы перейти к меню функций.
 2. Нажмите кнопку ► затем ▲ / ▼ чтобы выбрать **Set ID**.
 3. Нажмите кнопку ►. Используйте ◀ / ▶ кнопку для настройки **Set ID** при выборе желаемого номера ID монитора.
 - Предел регулировки Соедините гнездо VIDEO ВХОДА (желтое) с BNC-RCA адаптером на гнездо AV ВХОДА комплекта. 1 ~ 99.
 4. Повторно нажмите на кнопку **MENU**, чтобы вернуться к нормальному просмотру.

Параметры соединения

- Коэффициент полосы : 9600 бит\сек (UART)
- Длина данных : 8 бит
- Четность : Отсутствует
- * Используйте скрещенный / скрученный (обратный) кабель.
- Стоповый (остановочный) бит : 1 бит
- Код соединения : ASCII код

Список справочных команд

	Команда1	Команда2	Диапазон (Hexadecimal)
01. Напряжение	k	a	0 ~ 1
02. Выбор входа	k	b	0 ~ 1
03. Относительное Удлинение	k	c	См. стр. 26
04. Эквивалент экрана	k	d	0 ~ 1
05. Эквивалент звука	k	e	0 ~ 1
06. Уровень звука	k	f	0 ~ 64
07. Контраст	k	g	0 ~ 64
08. Яркость	k	h	0 ~ 64
09. Цвет	k	i	0 ~ 64
10. Оттенок (не во всех моделях)	k	j	0 ~ 64
11. Резкость	k	k	0 ~ 64
12. OSD выбор	k	l	0 ~ 1
13. Режим внешнего управления	k	m	0 ~ 1
14. масштаб изображения	k	p	0 ~ 99
15. Низкая частота	k	r	0 ~ 64
16. Бас	k	s	0 ~ 64
17. Баланс	k	t	0 ~ 64
18. Цветовая гамма	k	u	0 ~ 3
19. Регулировка красного	k	v	0 ~ 50
20. Регулировка зелёного	k	w	0 ~ 50
21. Регулировка голубого	k	\$	0 ~ 50
22. Ненормальное состояние	k	z	0 ~ a
23. ISM Метод	j	p	0 ~ 3
24. Маломощность	j	q	0 ~ 1
25. Установка Таймера Орбитра	j	r	1 ~ FE
26. Установка Pixel Орбитра	j	s	1 ~ 3
27. Авто конфигурация	j	u	1
28. Ключ	m	c	Key Code

* При установке 22 ~ 28, меню не показывается на экране.

Передача / Получение Протокола

Передача

[Команда1][Команда2][][Устройство ID][][Данные][Cr]

- * [Команда 1] : Контроль Плазменный Монитор устройства.(j или k)
- * [Команда 2] : Контроль Плазменный Монитор устройства.
- * [Устройство ID] : Вы можете установить устройство ID для выбора желаемого номера ID монитора в специальном меню. Уровень настройки - 1~99. При выборе Устройства ID '0', каждое соединенное Плазменный Монитор устройство контролируется. Настройте устройство индикации (идентификатор) ID на обозначение арабскими цифрами (1~99) на меню и шестнадцатиричное представление (0x0~0x63) на протоколе передачи / получения сигналов.
- * [Данные] : Для передачи командных данных. Передача 'FF' данных для определения состояния команды.
- * [Cr] : Возврат каретки ASCII код '0x0D'
- * [] : ASCII код 'space (0x20)'

Признание ОК.

[Команда2][][Устройство ID][][ОК][Данные][x]

- * Монитор передает ACK (признание), основанное на формате во время получения нормальных данных. Если в это время данные находятся в режиме чтения данных, он определяет реальный статус данных. Если данные в режиме записи данных, он возвращает данные компьютера.

Признание ошибки

[Команда2][][Устройство ID][][NG][Данные][x]

- * Монитор передает ACK (признание), основанное на формате во время получения ненормальных данных из недействующих функций или ошибок сообщения.

01. Напряжение (Команда2 : a)

- ▶ Для контроля включения/выключения напряжения монитора.

Передача

[k][a][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Напряжение выключено 1 : Напряжение включения

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- ▶ Для демонстрации включения/выключения напряжения.

Передача

[k][a][][Устройство ID][][FF][Cr]

Признание

[a][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Если другие функции передают 'FF' данные, основанные на этом формате, признанные данные представляют состояние относительно каждой функции.

02. Выбор входа (Команда2 : b)

- ▶ Для выбора источника входа для монитора. Вы также можете выбрать входной источник, используя кнопку INPUT SELECT на пульте управления монитора.

Передача

[k][b][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : RGB 1 : HDMI

Признание

[b][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

03. Относительное удлинение (Команда2 : c)

- ▶ Для регулировки формата экрана. Вы также можете настроить формат экрана, используя кнопку ARC (Aspect Ratio Control) на пульте управления или в Экранные меню.

Передача

[k][c][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 1 : Нормальный экран (4:3)
2 : Широкий экран (16:9)
3 : Spectacle
4 : Полный экран (Zoom/размер окна)
6 : Original
7 : Широкий экран (14:9)
8 : Full (не во всех моделях)

Признание

[c][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Используя вход PC. Вы выбираете либо 16:9, либо 4:3 относительное удлинение экрана.

04. Настройка экрана (Команда2 : d)

- ▶ Для выбора Настройка экрана включена/выключена.

Передача

[k][d][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Настройка экрана включена (Picture off/картинка отключена)
1 : Настройка экрана выключена (Picture on/картинка включена)

Признание

[d][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

05. Настройка звука (Команда2 : e)

- ▶ Для контроля включения/выключения настройки звука. Вы также можете отрегулировать настройку, используя кнопку MUTE на пульте управления.

Передача

[k][e][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Настройка звука включена (Volume off/Звук отключен)
1 : Настройка звука выключена (Volume on/Звук включен)

Признание

[e][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

06. Контроль звука (Команда2 : f)

- ▶ Настройка звука. Вы также можете настроить звук кнопками звука на пульте управления.

Передача

[k][f][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[f][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

07. Контраст (Команда2 : g)

- ▶ Для настройки контраста экрана. Вы также можете отрегулировать контраст в меню картинки.

Передача

[k][g][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[g][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

08. Яркость (Команда2 : h)

- ▶ Для настройки яркости экрана. Вы также можете отрегулировать яркость в меню картинки.

Передача

[k][h][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[h][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

09. Цвет (Команда2 : i)

- ▶ Для настройки цвета экрана. Вы также можете отрегулировать цвет в меню картинки.

Передача

[k][i][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[i][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

10. Оттенок (Команда2 : j) (не во всех моделях)

- ▶ Для настройки оттенков экрана. Вы также можете отрегулировать оттенки в меню картинки.

Передача

[k][j][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[j][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

11. Резкость (Команда2 : k)

- ▶ Для настройки резкости экрана. Вы также можете отрегулировать резкость в меню картинки.

Передача

[k][k][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[k][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

12. OSD выбор (Команда2 : l)

- ▶ Для выбора Включения/выключения OSD (On Screen Display/Отображение на экране).

Передача

[k][l][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : OSD выключен. 1 : OSD включен.

Признание

[l][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

13. Режим внешнего управления (Команда2 : m)

- ▶ Для блокировки кнопок управления на передней панели монитора и пульта дистанционного управления.

Передача

[k][m][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Lock выключено 1 : Lock включения

Признание

[m][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

- * Если вы не используете пульт дистанционного управления, установите этот режим. При включении/отключении питания, механизм блокировки внешнего управления разблокируется.

14. масштаб изображения (Команда2 : p)

- ▶ Увеличить экран равномерно. Вы также можете регулировать экран с помощью кнопки SPLIT ZOOM пульта дистанционного управления

Передача

[k][p][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 99

ex. Данные 21 : Выбор 1 из 2 частей рисунка

- Смотрите 'Реальное отображение данных 2' показанное ниже.

Признание

[p][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Реальное отображение данных 2

0 : Сброс секционного масштабирования

21 : Выбор 1 из 2 частей рисунка

24 : Выбор 4 из 2 частей рисунка

41 : Выбор 1 из 4 частей рисунка

42 : Выбор 2 из 4 частей рисунка

44 : Выбор 4 из 4 частей рисунка

45 : Выбор 5 из 4 частей рисунка

91 : Выбор 1 из 9 частей рисунка

⋮

99 : Выбор 9 из 9 частей рисунка

15. Низкая частота (Команда2 : r)

- ▶ Отрегулируйте низкую частоту. Также вы можете отрегулировать НЧ в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][r][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[r][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

16. Бас (Команда2 : s)

- ▶ Регулировка басов. Также Вы можете отрегулировать басы в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][s][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[s][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

17. Баланс (Команда2 : t)

- ▶ Регулировка баланса. Также Вы можете отрегулировать баланс в меню звукового сопровождения.

Передача

[k][t][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 64

* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[t][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

18. Цветовая гамма (Команда2 : u)

- ▶ Отрегулируйте цветовую гамму. Вы также можете отрегулировать CSM в меню PICTURE.

Передача

[k][u][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Нормальный 2 : Теплый
1 : Холодный 3 : Пользователь

Признание

[u][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

19. Регулировка красного (Команда2 : v)

- ▶ Для регулировки красного в цветовой гамме.

Передача

[k][v][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 50
* Смотрите 'Реальное отображение данных 3' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[v][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

20. Регулировка зелёного (Команда2 : w)

- ▶ Для регулировки зелёного в зелёной гамме.

Передача

[k][w][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 50
* Смотрите 'Реальное отображение данных 3' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[w][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

21. Регулировка голубого (Команда2 : \$)

- ▶ Для регулировки голубого в зелёной гамме.

Передача

[k][\$][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 0 ~ Max : 50
* Смотрите 'Реальное отображение данных 3' показанное ниже. (см. стр. 29).

Признание

[\$][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

22. Ненормальное состояние (Команда2 : z)

- ▶ Для распознавания ненормального состояния.

Передача

[k][z][][Устройство ID][][FF][][Cr]

Данные FF: Read

Признание

[z][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

Данные 0: Нормальная работа (питание включено и имеется сигнал)
1: Нет сигнала (питание включено)
2: выключение монитора пультом дистанционного управления
3: выключение монитора функцией режима ожидания
4: выключение монитора функцией RS-232C
5: Отключение сети напряжением 5 В
6: Отключение сети переменного тока

7: выключение монитора функцией Fan Alarm (не во всех моделях)

8: выключение монитора функцией времени отключения

9: выключение монитора автоматической функцией режима ожидания

a: Выключите монитор посредством вызова панели AV

* Эта функция "доступна только для чтения".

23. ISM Метод (Команда1 : j, Команда2 : p)

- ▶ Контролировать метод ISM. Вы также можете регулировать метод ISM в меню SPECIAL.

Передача

[j][p][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 0 : Normal 2 : Orbiter
1 : White Wash 3 : Inversion

Признание

[p][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

24. Маломощность (Команда1 : j, Команда2 : q)

- ▶ Уменьшение потребляемой мощности монитора. Вы также можете регулировать Маломощность в меню SPECIAL.

Передача

[j][q][][Устройство ID][][Данные][][Cr]

Данные 0 : Off
1 : On

Признание

[q][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

25. Установка Таймера Орбитра (Команда1 : j, Команда2 : r)

- ▶ Для настройки времени работы арбитра.

Передача

[j][r][][Устройство ID][][Данные][][Cr]

Данные Min : 1 ~ Max : FE
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[r][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

26. Установка Pixel Орбитра (Команда1 : j, Команда2 : s)

- ▶ Для настройки количества точек в функции арбитра.

Передача

[j][s][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Min : 1 ~ Max : 3
* Смотрите 'Реальное отображение данных 1' показанное ниже.

Признание

[s][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

27. Авто конфигурация

(Команда1 : j, Команда2 : u)

- ▶ Автоматически регулируется положение картинки и устраняются тряска изображения.

Передача

[j][u][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные 1 : To set

Признание

[u][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

28. Пересылка IR кода

(Команда1 : m, Команда2 : c)

- ▶ Чтобы послать удаленный код ключа IR.

Передача

[m][c][][Устройство ID][][Данные][Cr]

Данные Key code - см. стр. 31

Признание

[c][][Устройство ID][][OK][Данные][x]

* Реальное отображение данных 1

0 : Шаг 0
 ⋮
 A : Шаг 10 (Установка ID 10)
 ⋮
 F : Шаг 15 (Установка ID 15)
 10 : Шаг 16 (Установка ID 16)
 ⋮
 64 : Шаг 100
 ⋮
 6E : Шаг 110
 ⋮
 73 : Шаг 115
 74 : Шаг 116
 ⋮
 C7 : Шаг 199
 ⋮
 FE : Шаг 254
 FF : Шаг 255

* Реальное отображение данных 3

0 : -40
 1 : -39
 2 : -38
 ⋮
 28 : 0
 ⋮
 4E : +38
 4F : +39
 50 : +40

IR CODE (NEC формат)

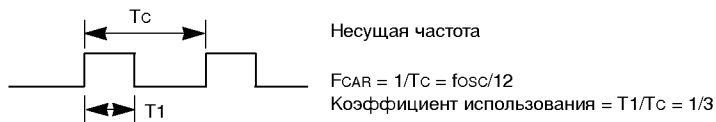
Способы соединения

- ▶ Подсоедините вшитое дистанционное управление к гнезду дистанционного управления монитора.

Дистанционное управление IR код (NEC формат)

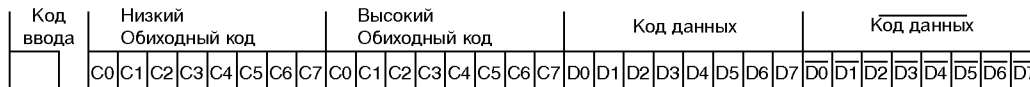
▶ Выходная форма сигнала

Одиночный импульс, модулированный с 37.917KHz сигнала на 455KHz

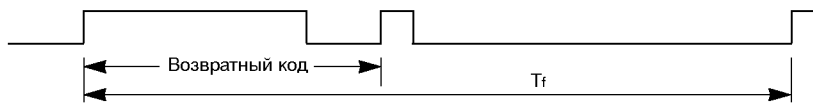


▶ Конфигурация фрейма

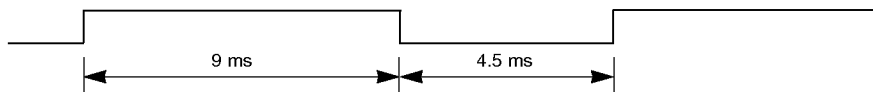
- 1-й фрейм



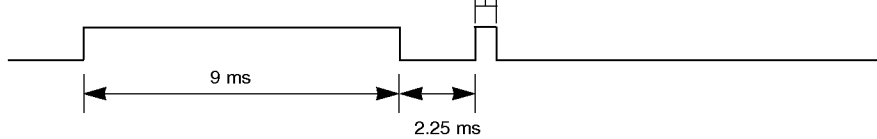
- Возвратная решётка



▶ Код ввода

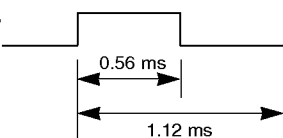


▶ Повторный код

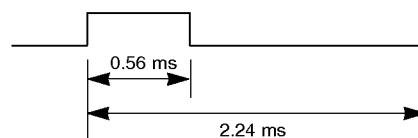


▶ Описание бита

- Бит "0"

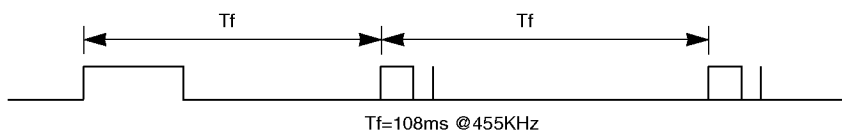


- Бит "1"



▶ Интервал фрейма : Tf

Передача сигнала во время нажатия кнопки понижена.



Код (Hexa)	Функция	Заметка
00	(▲)	R/C Кнопка
01	(▼)	R/C Кнопка
02	VOL+ (▶)	R/C Кнопка
03	VOL- (◀)	R/C Кнопка
08	POWER	R/C Кнопка (Питание Вкл/Выкл)
C4	POWER ON	Отдельно (Питание Вкл только режим)
C5	POWER OFF	Отдельно (Питание Выкл только режим)
09	MUTE	R/C Кнопка
10	Number Key 0	R/C Кнопка
11	Number Key 1	R/C Кнопка
12	Number Key 2	R/C Кнопка
13	Number Key 3	R/C Кнопка
14	Number Key 4	R/C Кнопка
15	Number Key 5	R/C Кнопка
16	Number Key 6	R/C Кнопка
17	Number Key 7	R/C Кнопка
18	Number Key 8	R/C Кнопка
19	Number Key 9	R/C Кнопка
0B	INPUT	R/C Кнопка
98	MULTIMEDIA	R/C Кнопка
C6	HDMI	Отдельно (Вход HDMI)
D5	RGB	Отдельно (Вход RGB)
0E	SLEEP	R/C Кнопка
43	MENU	R/C Кнопка
44	OK (●)	R/C Кнопка
4D	PSM	R/C Кнопка
52	SSM	R/C Кнопка
79	ARC	R/C Кнопка
76	ARC (4:3)	Отдельно (4:3 режим)
77	ARC (16:9)	Отдельно (16:9 режим)
AF	ARC (Zoom)	Отдельно (Zoom режим)

Примечание

Примечание

Поиск неисправностей

Поиск неисправностей

- Проверьте, включен ли Монитор.
- Вставлен ли шнур питания в настенную розетку?
- Вставьте шнур другого изделия в розетку, в которую был вставлен шнур Монитора.

Хорошее изображение, но нет звука

- Нажмите кнопку **VOLUME** (▶) .
- Приглушен ли звук? Нажмите кнопку **MUTE**.

После включения изображение появляется медленно

- Это нормально, так как изображение подавляется во время процесса запуска монитора. Обратитесь в свой сервисный центр, если изображение не появляется по истечении пяти минут.

Нет цвета или плохой цвет

- Выберите **Colour** в меню **PICTURE** и нажмите кнопку **VOLUME** (▶). (См. стр. 15).
- Сохраняйте определенную дистанцию между Монитором и видеомагнитофоном.
- Между монитором и видеомагнитофоном должно оставаться определенное расстояние. (Если изображение остается на экране более 5 минут, экран темнеет)

Горизонтальные / вертикальные полосы или прыгающее изображение

- Проверьте на наличие местных помех, например, от электрического прибора или механизированного инструмента.

Нет выхода из одной из Колонок

- Отрегулируйте **Balance** в меню **SOUND**. (См. стр. 17)

Необычный звук из монитора

- Изменение влажности или температуры окружающего воздуха может вызвать нежелательные помехи при выключении или включении монитора, что не означает неисправности монитора.

Спецификации изделия

МОДЕЛЬ	42PM1MB 42PM1MB-TA 42PM1MB-ZA	42PM1MK 42PM1MK-TA	50PM1MB 50PM1MB-TA 50PM1MB-ZA	50PM1MK 50PM1MK-TA
Ширина (инч/мм)	42 / 1066		49.3 / 1253	
Высота (инч/мм)	25.6 / 650		29.3 / 745	
Глубина (инч/мм)	3.9 / 97.5		4 / 99.5	
Вес (фунт/кг)	66 / 30		90.4 / 41	
Требования к источнику питания	AC100-240V, 50/60Hz			
Температура	32 ~ 104°F (0 ~ 40°C)			
Влажность	Менее 80%			

МОДЕЛЬ	60PZ9MA 60PZ9MA-TA 60PZ9MA-ZA	60PZ9MJ 60PZ9MJ-TA	42PM3MVB 42PM3MVB-TA 42PM3MVB-ZA	42PM3MVK 42PM3MVK-TA
Ширина (инч/мм)	56.9 / 1455		41.4 / 1050	
Высота (инч/мм)	34.8 / 883		24.8 / 630	
Глубина (инч/мм)	4.5 / 112		3.6 / 91.5	
Вес (фунт/кг)	138.9 / 63		64 / 29	
Требования к источнику питания	AC100-240V, 50/60Hz			
Температура	32 ~ 104°F (0 ~ 40°C)			
Влажность	Менее 80%			

- Спецификации данного изделия могут изменяться без уведомления для улучшения качества 5.