



PROYECTOR LG DLP

Lea atentamente este manual antes de poner en funcionamiento el Proyector.

Guarde el manual para posibles consultas futuras.

Apunte el número de modelo y el número de serie del producto.

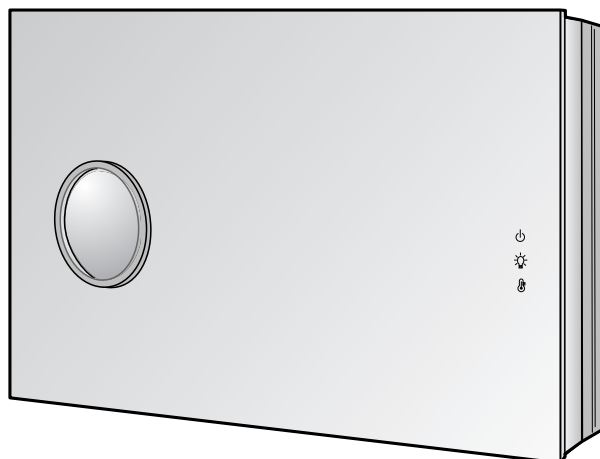
Si ha de ponerse en contacto con el proveedor del aparato, indíquele la información que consta en la etiqueta de la parte inferior del producto.

Número de modelo :

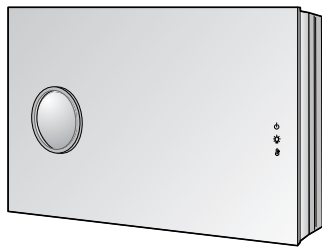
Número de serie :

AN215

MANUAL DEL USUARIO



PROYECTOR DLP



Índice

Introducción

Instrucciones de seguridad4

Nombre de las piezas

Estructura principal7
 Panel de control8
 Mando a distancia9
 Instalación de las pilas9
 Indicadores de estado del proyector10
 Accesorios11
 Elementos opcionales11

Instalación y componentes

Instrucciones de instalación12
 Funcionamiento básico del proyector13
 Instalación del proyector en la pared14
 Cómo encender el proyector22
 Cómo apagar el proyector22
 Selección de la fuente a visualizar22
 Enfoque, zoom y posición de la imagen en pantalla23

Conexión

Conexión a un PC de sobremesa24
 Conexión a un PC portátil24
 Conexión a una fuente de vídeo25
 Conexión a un reproductor de DVD25
 Conexión a un receptor de televisión digital (D-TV Set-Top Box)26

Función

Opciones del menú vídeo

Ajuste del vídeo27
 APC (Control automático de la imagen)27
 Control automático de la temperatura cromática28
 Función Gamma28
 Función Brilliant Color™28
 Función Máxima luminosidad29
 Función Nivel de Oscuridad29
 Función Iris intelig. (Smart Iris)29

Opciones especiales del menú

Selección de idioma30
 Uso de la función ARC30
 Función Elim. bor. negros (OverScan)31
 Función de volteo horizontal de la imagen31
 Función de reposo automático31
 Uso de la función Keystone32
 Uso de la función de fondo neutro32
 Selección del color de imagen neutro32
 Función del modo de lámpara33
 Comprobación del tiempo de lámpara33
 Uso de la función congelación de imagen33

Opciones de menú en pantalla

Función de seguimiento automático34
 Uso de la función Fase34
 Uso de la función Reloj34
 Uso de la función Posición H35
 Uso de la función Posición V35

Información

Formatos de visualización compatibles36
 Mantenimiento37
 Sustitución de la lámpara38
 Memorando41
 Especificaciones43

Cómo deshacerse de aparatos eléctricos y electrónicos viejos





1. Si en un producto aparece el símbolo de un contenedor de basura tachado, significa que éste se acoge a la Directiva 2002/96/EC.
2. Todos los aparatos eléctricos o electrónicos se deben desechar de forma distinta del servicio municipal de recogida de basura, a través de puntos de recogida designados por el gobierno o las autoridades locales.
3. La correcta recogida y tratamiento de los dispositivos inservibles contribuye a evitar riesgos potenciales para el medio ambiente y la salud pública.
4. Para obtener más información sobre cómo deshacerse de sus aparatos eléctricos y electrónicos viejos, póngase en contacto con su ayuntamiento, el servicio de recogida de basuras o el establecimiento donde adquirió el producto.

Instrucciones de seguridad

Para evitar posibles accidentes o un uso inadecuado del proyector, rogamos tenga en cuenta las siguientes indicaciones sobre seguridad.

→ Las indicaciones sobre seguridad presentan dos grados:

 **PELIGRO** : Indica que el incumplimiento de la indicación puede causar graves lesiones o incluso la muerte.

 **NOTAS** : Indica que el incumplimiento de la indicación puede causar lesiones leves o bien daños al proyector.

→ Una vez haya leído el presente manual, guárdelo en un sitio seguro para posibles consultas futuras.

Instalación en interiores

PELIGRO

Mantenga erguido el proyector durante la instalación.

De lo contrario el equipo se desactivará.

No exponga el proyector a la luz solar directa ni a Fuentes de calor como radiadores, estufas, calentadores, etc.

Existiría peligro de incendio!

Nunca coloque materiales inflamables cerca del proyector.

Existiría peligro de incendio!

Evite que los niños puedan suspenderse del aparato instalado.

El aparato podría caer y causar lesiones físicas o incluso la muerte.

Instalación en interiores

NOTAS

Antes de cambiar el proyector de ubicación, retire el cable de la red eléctrica y quite todas las conexiones.

Utilice el proyector únicamente en una superficie estable y nivelada.

En caso contrario, podría perder estabilidad y afectar en su funcionamiento.

No exponga el proyector a fuentes de vapor o de aceites, como un humidificador.

Existiría riesgo de incendio o de descarga eléctrica!

No instale el proyector en lugares expuestos a polvo o suciedad.

Existiría peligro de incendio!

Asegúrese de que el proyector esté debidamente ventilado: entre el aparato y la pared ha de haber un espacio de al menos 20 cm/8 pulgadas.

Existiría riesgo de incendio si el proyector alcanzara una temperatura interior demasiado elevada!

No obstruya las rejillas de ventilación del proyector ni limite en forma alguna el flujo de aire.

Existiría riesgo de incendio si el proyector alcanzara una temperatura interior demasiado elevada!

No coloque el proyector directamente sobre una alfombra, moqueta o alfombrilla, ni sobre lugares con ventilación limitada.

Existiría riesgo de incendio si el proyector alcanzara una temperatura interior demasiado elevada!

El flujo de aire del proyector fluye hacia al interior desde la parte inferior izquierda y fluye al exterior hacia la parte superior derecha. Por lo tanto, tenga cuidado de no cambiar la dirección del flujo de aire al instalar un ventilador cerrado.

Al instalar el ventilador en la parte inferior del proyector tenga cuidado de que no represente una posible causa de incendio debido al aumento de la temperatura interna.

Instalación en exteriores

PELIGRO

No utilice el proyector en lugares húmedos (por ejemplo, en un cuarto de baño) donde pueda resultar mojado.

Existiría riesgo de incendio o de descarga eléctrica!

Alimentación eléctrica

PELIGRO

El proyector debe estar provisto de toma a tierra conectada.

Si la toma a tierra no se conectara, la electricidad estática podría causar descargas eléctricas. Si no es posible conectar el aparato a tierra, un electricista especializado deberá instalar un disyuntor independiente.

No conecte la toma de tierra a la línea telefónica, a cables de pararrayos ni a tuberías de gas.

Inserte firmemente el enchufe macho en la toma hembra, para así evitar el riesgo de incendio!

Existiría peligro de incendio!

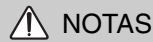
Asegúrese de que no haya objetos pesados sobre el cable principal.

Existiría riesgo de incendio o de descarga eléctrica!

Alimentación eléctrica**PELIGRO**

No conecte demasiados aparatos al enchufe principal.

La toma podría recalentarse y provocar un incendio!

Alimentación eléctrica**NOTAS**

Nunca toque el enchufe si tiene las manos húmedas.

Podría sufrir una descarga eléctrica!

No conecte el aparato a la red si el enchufe macho o el cable presentan daños o si la toma hembra está floja.

Existiría riesgo de incendio o de descarga eléctrica!

Sujete firmemente el enchufe al desconectarlo. No tire nunca del cable, ya que éste podría resultar dañado.

Existiría peligro de incendio!

Asegúrese de que objetos cortantes o calientes (por ejemplo, un calentador) no puedan entrar en contacto con el cable principal.

Existiría riesgo de incendio o de descarga eléctrica!

Asegúrese de que ni el enchufe macho ni la toma hembra pueda acumular polvo o suciedad.

Existiría peligro de incendio!

Asegúrese de que nadie pueda pisar o tropezar con el cable principal.

Existiría riesgo de incendio o de descarga eléctrica!

Para desconectar o conectar el aparato, nunca utilice el enchufe macho ni la toma hembra de la pared. (Para apagar o encenderlo, nunca utilice el enchufe)

El sistema podría resultar dañado, y podrían darse descargas eléctricas.

Utilización**PELIGRO**

No coloque sobre el proyector objeto alguno que contenga líquidos, como macetas, vasos, recipientes, cosméticos o velas.

Existiría peligro de incendio!

Si el proyector ha sufrido algún golpe o daños, desconéctelo y retire el enchufe macho del enchufe hembra. Póngase en contacto con el Servicio Técnico.

Existiría riesgo de incendio o de descarga eléctrica!

Evite que cualquier objeto pueda entrar en el proyector.

Podría sufrir una descarga eléctrica!

Si se vertiera agua en el proyector, apague el proyector, desconéctelo de la red y póngase en contacto con el Servicio Técnico.

Podría sufrir una descarga eléctrica!

Deshágase adecuadamente de las pilas usadas.

Si un niño ingiriera accidentalmente una pila, póngase inmediatamente en contacto con un médico.

Si en la pantalla no se mostrara imagen alguna, apague el proyector con la tecla POWER, desconéctelo de la red y póngase en contacto con el Servicio Técnico.

Existiría riesgo de incendio o de descarga eléctrica!

No retire las cubiertas del aparato (salvo la de la lente). Existiría un grave riesgo de descarga eléctrica!

Nunca mire directamente a la lente cuando el proyector está encendido. Podría sufrir daños oculares!

Nunca toque las piezas metálicas de las rejillas de ventilación ni la cubierta de la lámpara mientras el proyector esté en funcionamiento o si no lleva un rato apagado, podría quemarse!

Utilización

 **PELIGRO**


En caso de fuga de gas, no toque la toma de pared, y proceda a ventilar la estancia abriendo las ventanas.

Cualquier chispa podría provocar una explosión o un incendio.

Evite que el proyector pueda caer o recibir algún golpe.

Existiría riesgo de daños en el aparato, o de lesiones físicas!

Utilización

 **NOTAS**

No coloque objetos pesados sobre el proyector.

Existiría riesgo de daños en el aparato, o de lesiones físicas!

Tenga cuidado de que la lente no sufra golpe alguno, especialmente cuando mueva el proyector.

Nunca toque la lente del proyector: es un componente delicado que puede dañarse fácilmente.

No coloque ni use objetos cortantes sobre el proyector, ya que podría estropear su acabado externo.

Limpieza

 **PELIGRO**

Al limpiar el proyector, nunca utilice agua

Existiría riesgo de daños en el proyector, o de descarga eléctrica.

En la inusual circunstancia de que el proyector emitiera humo o algún olor extraño, apáguelo, desconéctelo de la red, y póngase en contacto con el Servicio Técnico.

Existiría riesgo de incendio o de descarga eléctrica!

Para retirar polvo o manchas de la lente, pulverice aire o pase un paño suave ligeramente humedecido con agua y detergente neutro.

Limpieza

 **NOTAS**

Una vez al año, póngase en contacto con el Servicio Técnico para que procedan a limpiar el interior del proyector.

El polvo acumulado podría causar averías mecánicas.

Desconecte la alimentación antes de limpiar las piezas plásticas, como la carcasa, con un paño suave. No utilice limpiadores, aerosoles o un paño húmedo. Ante todo, no utilice jamás limpiadores (limpia cristales), productos industriales o para el vehículo, abrasivos o cera, benceno, alcohol, etc. que pudieran dañar el producto.

Podría ser causa de fuego, descarga eléctrica o daños al producto (deformación, corrosión y daños).

Otros

 **PELIGRO**

Nunca trate de reparar el proyector: póngase en contacto con su establecimiento o el Servicio Técnico.

Existiría riesgo de causar daños en el proyector o de sufrir una descarga eléctrica!, así como de anulación de la garantía.

Otros

 **NOTAS**

Si no va a utilizar el proyector durante un largo período de tiempo, déjelo desconectado de la red.

La acumulación de polvo podría causar un incendio!

Consulte la página 38~39 para aprender a cambiar la lámpara.

Nunca mezcle pilas nuevas con pilas usadas.

Las pilas usadas podrían recalentarse y verter su contenido.

Utilice sólo pilas del tipo adecuado.

De lo contrario, podrían dañar el mando a distancia.

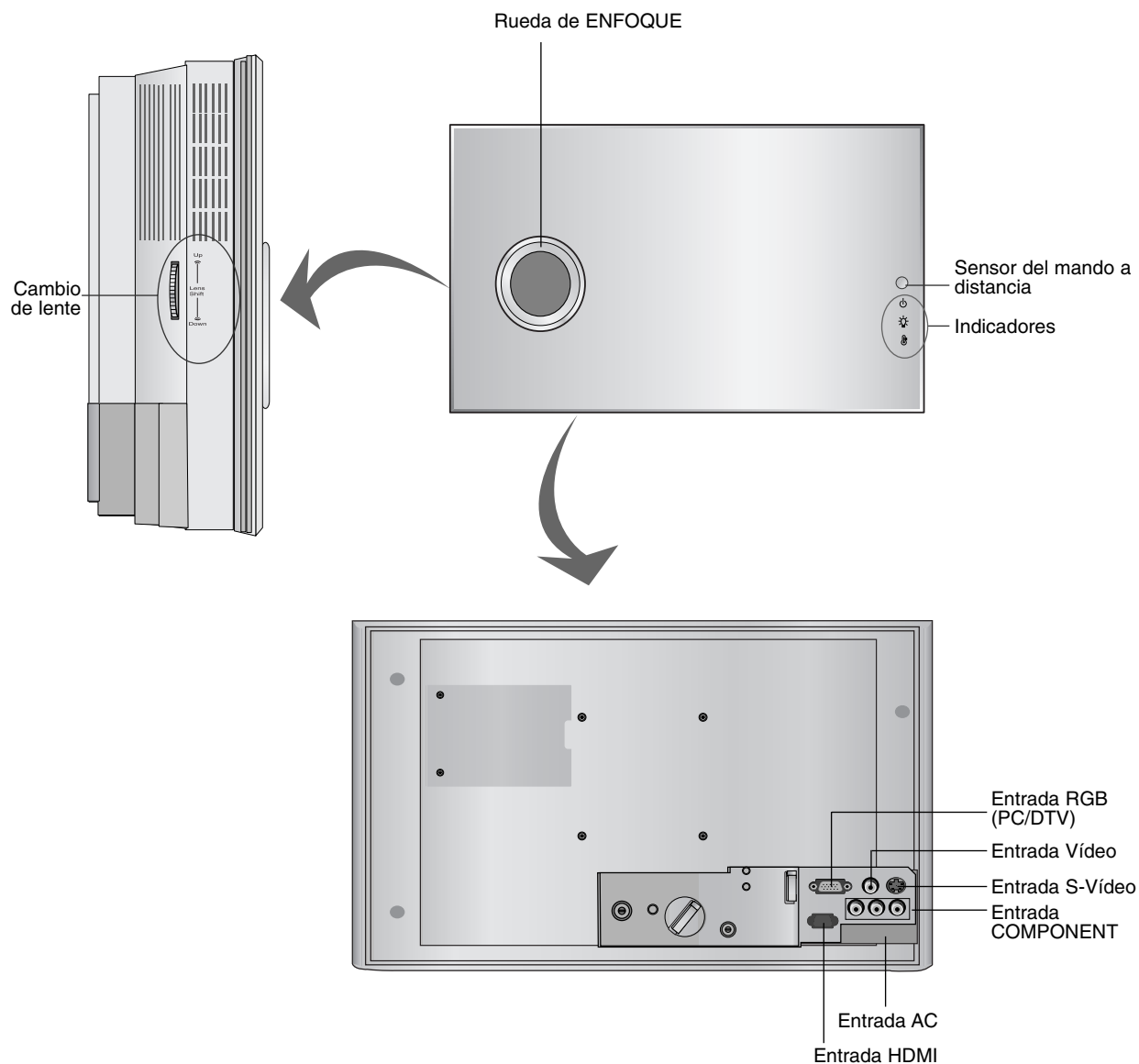
Sítuese a una distancia de 5 a 7 veces la distancia diagonal de la pantalla.

Situarse muy cerca de la pantalla podría dañar su vista.

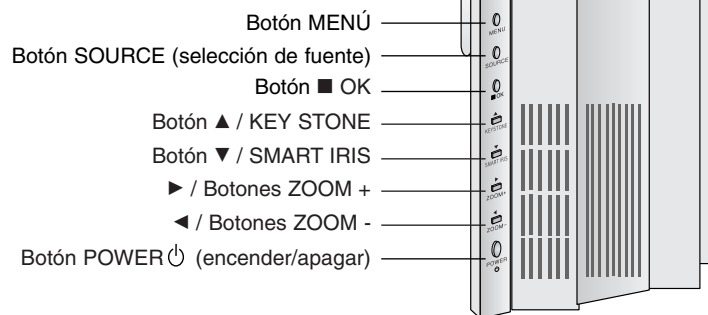
Nombre de las piezas

Estructura principal

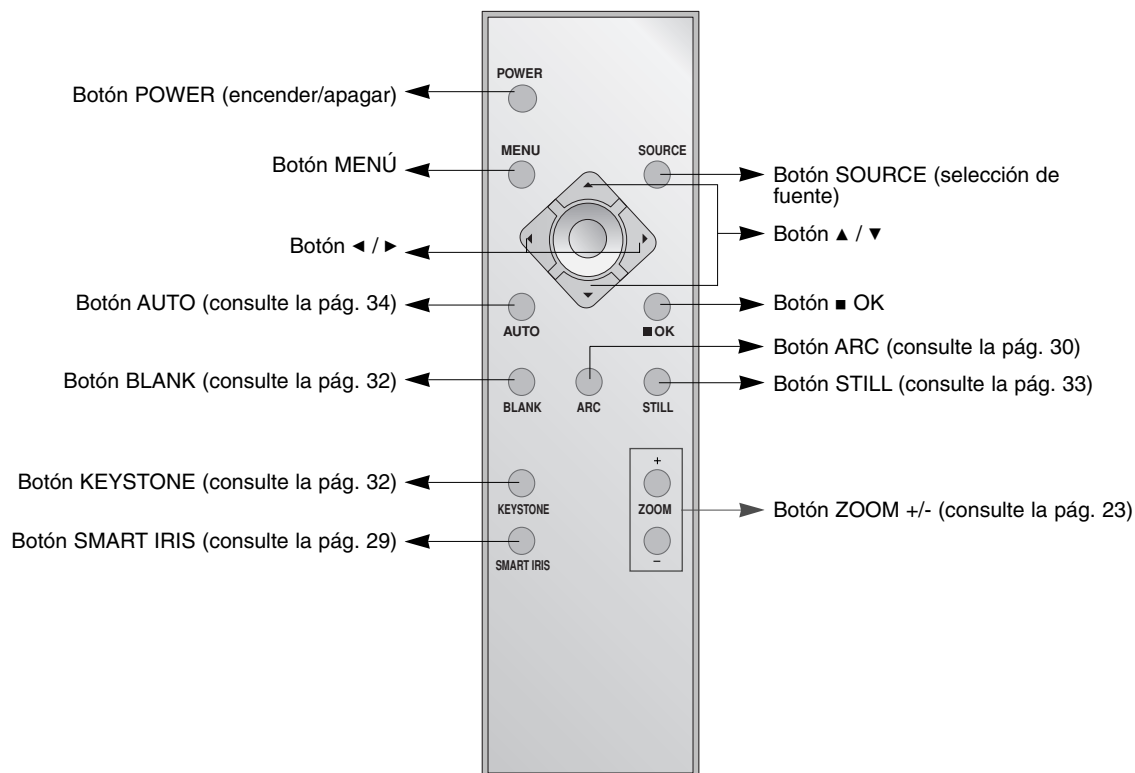
* El proyector ha sido fabricado con tecnología de última generación. Puede ocurrir que la pantalla muestre algunos pequeños puntos oscuros y/o brillantes (en rojo, azul o verde). Esto puede ser un resultado normal del proceso de fabricación y no es siempre indicativo de un funcionamiento incorrecto.



Panel de control



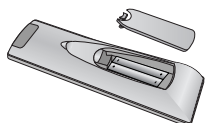
Mando a distancia



Instalación de las pilas

CAUTION

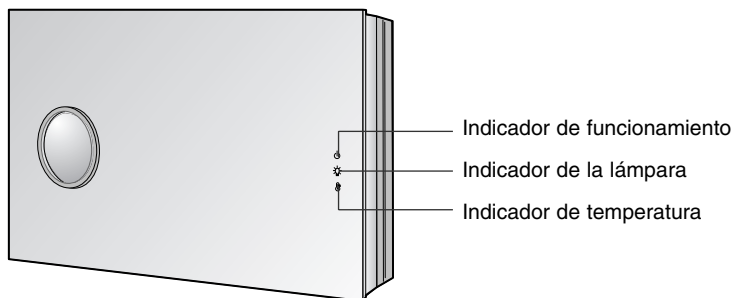
EXISTE RIESGO DE EXPLOSIÓN SI SUSTITUYE LAS PILAS POR OTRAS DEL TIPO INCORRECTO. DESHÁGASE DE LAS PILAS USADAS CONFORME A LAS INSTRUCCIONES AL RESPECTO.



- Abra el compartimento de las pilas situado en la parte trasera del mando a distancia e inserte las pilas respetando la polaridad (haga coincidir el signo “+” del compartimento con el “+” de la pila, e igualmente con el signo “-”).
- Instale 2 pilas de 1,5 V. No mezcle las pilas nuevas con pilas usadas.

Indicadores de estado del proyector

* En la parte superior del proyector hay tres luces testigo: el indicador de la lámpara, el indicador de funcionamiento y el indicador de temperatura.

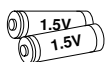


Indicador de funcionamiento	Naranja	En espera
	Verde (parpadeante)	Enfriamiento de la lámpara hasta que se enciende.
	Verde	En funcionamiento. (Encienda la lámpara)
	Naranja (parpadeante)	La lámpara del proyector está perdiendo temperatura al estar apagada (2 minutos)
	Apagado	Apagado.
Indicador de la lámpara	Rojo	La lámpara del proyector se está acercando al final de su vida útil y debe sustituirse por una nueva. (más de 2.000 horas) La OSD, "Reemplaze la Lámpara" aparece durante 5 segundos desde la primera conexión.
	Rojo (parpadeante)	El proyector presenta algún problema con la lámpara o alrededores al encender el proyector. Trate de encenderlo más tarde. Si el indicador de la lámpara volviera a mostrarse en rojo (parpadeante), póngase en contacto con el Servicio Técnico.
	Verde (parpadeante)	La cubierta de la lámpara no está cerrada.
Indicador de temperatura	Orange	El proyector ha alcanzado una temperatura muy alta. Desconecte el proyector y después compruebe si funciona el ventilador.
	Red	El proyector se ha desconectado automáticamente al alcanzar una temperatura demasiado elevada.
	Red (flashing)	El proyector se ha desconectado automáticamente por existir un problema con el ventilador interno de refrigeración. Póngase en contacto con su centro de servicio.

Accesorios



Mando a distancia



2 pilas



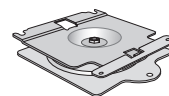
Cable de alimentación



Cable de vídeo

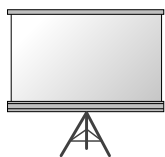
Cable de conexión
al ordenador

Manual de usuario

CD con Manual de
usuarioSoporte para instalación en techo
* El soporte de pared incluye pernos y el
anclaje necesarios.

Elementos opcionales

- * Entre en contacto con su distribuidor a fin de adquirir estos elementos.
- * Entre en contacto con su personal de servicio técnico cuando deba cambiar la lámpara.
- * La lámpara del proyector se está acercando al final de su vida útil y debe sustituirse por una nueva.
- * Siempre puede mejorar la calidad del producto acoplándole distintos accesorios o dispositivos que se venden por separado.



Pantalla de proyección



Lámpara



Soporte para escritorio



Toma SCART a RCA (opcional)



Cable S-Vídeo



Cable HDMI



Cable de componentes

Cubierta de cables
* El soporte de pared incluye
pernos y el anclaje necesarios.

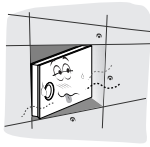
Instalación y componentes

Instrucciones de instalación

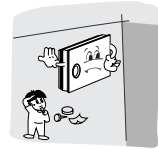
* No coloque el proyector bajo las siguientes condiciones. Podría causar averías o daños al producto.

Asegúrese de que el proyector esté debidamente ventilado.

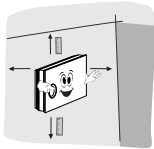
- En la parte inferior del proyector hay orificios de ventilación (de entrada de aire), y orificios de salida de aire en la parte frontal. No obstruya ni coloque objeto alguno junto a dichos orificios, ya que podría acumularse el calor interno, obteniéndose así una peor imagen o dañar el aparato.



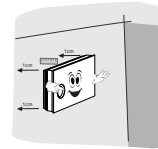
- Nunca inserte materiales, como papel, en la parte inferior del proyector.



- Asegúrese de que el proyector esté debidamente ventilado: entre el aparato y la pared ha de haber un espacio de al menos 20 cm/8 pulgadas.



- Para una ventilación adecuada, deje un hueco de 1 cm a cada lado de la unidad y entre la unidad y la pared.



El proyecto ha de contar con adecuadas condiciones ambientales de temperatura y humedad.

- Asegúrese de instalar el proyector en un lugar con condiciones adecuadas de temperatura y sequedad. (Consulte la pág. 43)

No instale el proyector donde pueda verse expuesto a polvo o suciedad.

- Podría causar el sobrecalentamiento del proyector.

El proyector ha sido fabricado con tecnología de última generación. Puede ocurrir que la pantalla del proyector muestre algunos pequeños puntos negros y/o brillantes (en rojo, azul o verde). Esto puede ser un resultado normal del proceso de fabricación y no es siempre indicativo de un funcionamiento incorrecto.

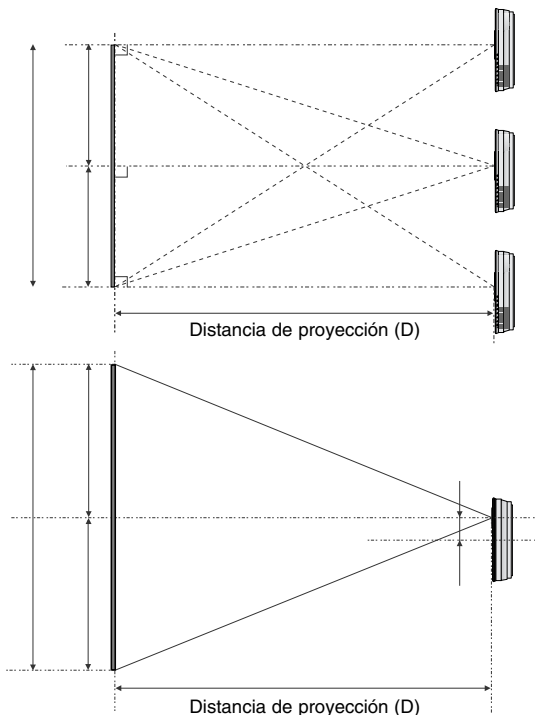
Para visualizar programas de televisión digital (formato DTV) es necesario conectar un receptor DTV (Set-top Box) y conectarlo al proyector.

Si el proyector no recibe ninguna señal de entrada, el Menú no aparecerá en pantalla

Funcionamiento básico del proyector

1. Instale el proyector en una pared.
2. Coloque la pantalla a la distancia adecuada del proyector. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
3. Sitúe el proyector de tal forma que la lente se encuentre en ángulo correcto respecto a la pantalla. Si el proyector no está en ángulo recto, la imagen en pantalla aparecerá torcida. Si no logra corregirlo, utilice el KEYSTONE para corregir la situación (consulte la pág. 32)
4. Conecte los cables del proyector a una toma de pared y a los demás dispositivos conectados.

Distancia de proyección según el formato de imagen



Formato de imagen 16:9				mm / pulgadas	
pantalla				Distancia de proyección	
Tamaño de la pantalla (pulgadas)	Tamaño de la pantalla (mm)	tamaño horizontal de pantalla (mm)	tamaño vertical de pantalla (mm)	La distancia más reducida (mm)	La distancia más amplia (mm)
40	1016	886	498	1532	2144
50	1270	1107	623	1921	2688
60	1524	1328	747	2311	3233
70	1778	1550	872	2700	3777
80	2032	1771	996	3069	4322
90	2286	1992	1121	3478	4866
100	2540	2214	1245	3867	5411
120	3048	2657	1494	4645	6500
140	3556	3099	1743	5424	7589
160	4064	3542	1992	6202	8678
180	4572	3985	2241	6980	9767
200	5080	4428	2491	7759	10656
220	5588	4870	2740	8537	11945
240	6036	5313	2989	9315	13064
260	6604	5756	3238	10093	14123
280	7112	6199	3487	10372	15212
300	7620	6641	3736	11650	16300


* Se muestra el estado de la distancia más reducida/amplia una vez ajustada con la función de zoom.

Instalación del proyector en la pared

Instrucciones de seguridad acerca de la instalación en pared

Para evitar posibles accidentes o un uso inadecuado del proyector, rogamos tenga en cuenta las siguientes indicaciones sobre seguridad.

→ Las indicaciones sobre seguridad presentan dos grados:

 **PELIGRO** : Indica que el incumplimiento de la indicación puede causar graves lesiones o incluso la muerte.

 **NOTAS** : Indica que el incumplimiento de la indicación puede causar lesiones leves o bien daños al proyector.

→ Una vez haya leído el presente manual, guárdelo en un sitio seguro para posibles consultas futuras.

PELIGRO

No instale el producto en un lugar que no pueda soportar su peso.

El producto podría caer y causar lesiones físicas.

No se apoye ni golpee el producto.

El producto podría caer y causar lesiones físicas.

NOTAS

Instale el producto siguiendo las instrucciones del manual.

De lo contrario podría causar lesiones serias o daños al producto.

No instale el producto usted mismo. Pida ayuda a otras personas.

El producto podría caer y causar lesiones físicas.

Antes de la instalación, compruebe si el material de la pared satisface las especificaciones y asegúrese de utilizar los accesorios de anclaje incluidos con el producto.

De lo contrario podría causar fallos de seguridad.

En el proceso de perforación, utilice una broca especificada por el fabricante. La profundidad del agujero deberá igualmente cumplir las especificaciones.

De lo contrario podría causar fallos de seguridad.

No coloque ninguna fuente de calor (radiador o calentador) o un humidificador bajo el producto ya instalado.

Podría ser causa de incendio o descargas eléctricas.

No instale el producto cerca de un aspersor, sensor, cable de alta tensión, generadores o en una ubicación sujeta a golpes o vibraciones.

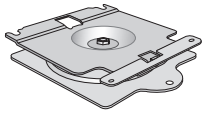
Asegúrese de desconectar el producto antes de proceder a su instalación.

De lo contrario podría ser causa de incendio o descargas eléctricas.

No instale el producto con las manos desnudas, póngase unos guantes.

Podría causar lesiones personales.

Accesorios del soporte de montaje en pared



Soporte para instalación en techo



Pernos del soporte de montaje en pared



Tacos para los pernos de anclaje en pared



Pernos de fijación del soporte



Fijadores

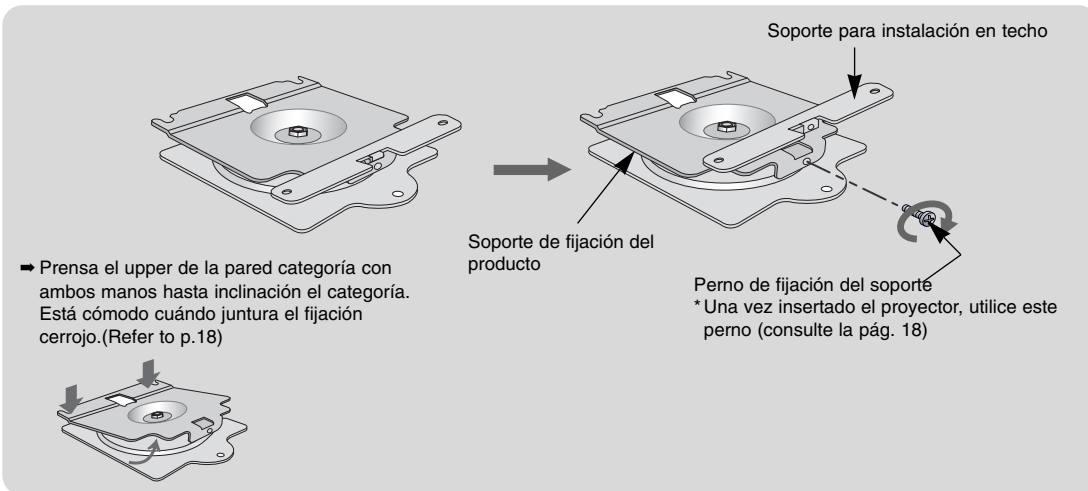


Pernos para el uso en madera

Instalación del soporte para la instalación en pared

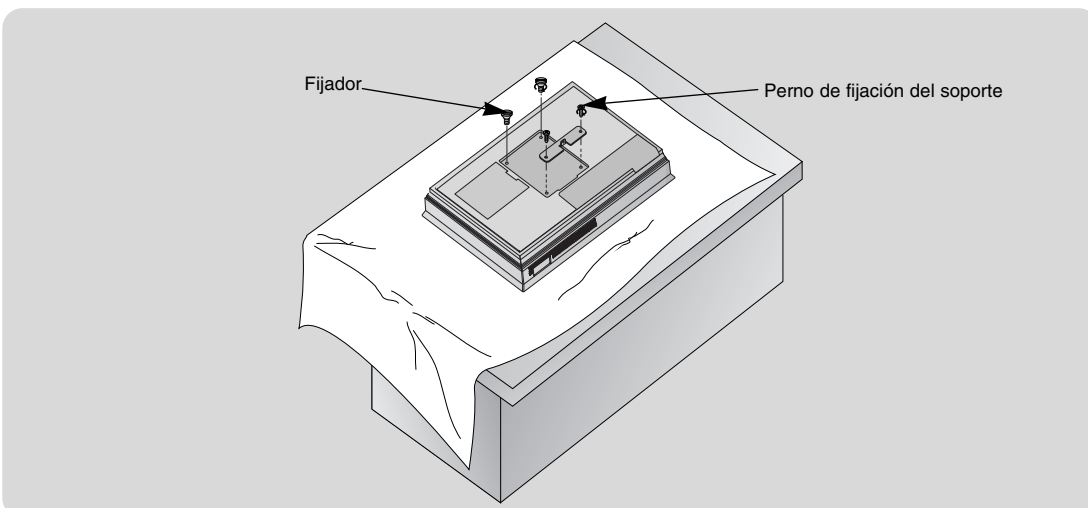
1 Separe los elementos

- Separe los pernos del soporte de montaje en pared.
- Separe la fijación del producto del soporte de montaje en pared.



2 Monte el proyector con el soporte de fijación del producto

- Coloque con cuidado la lente sobre una superficie acolchada que la proteja de posibles daños.
- Inserte los 2 fijadores en la parte superior del proyector. (Es superior al punto de la puerta de autoventilación.)
- Inserte los soportes del producto separados en 1 del proyector con los pernos de fijación del soporte.

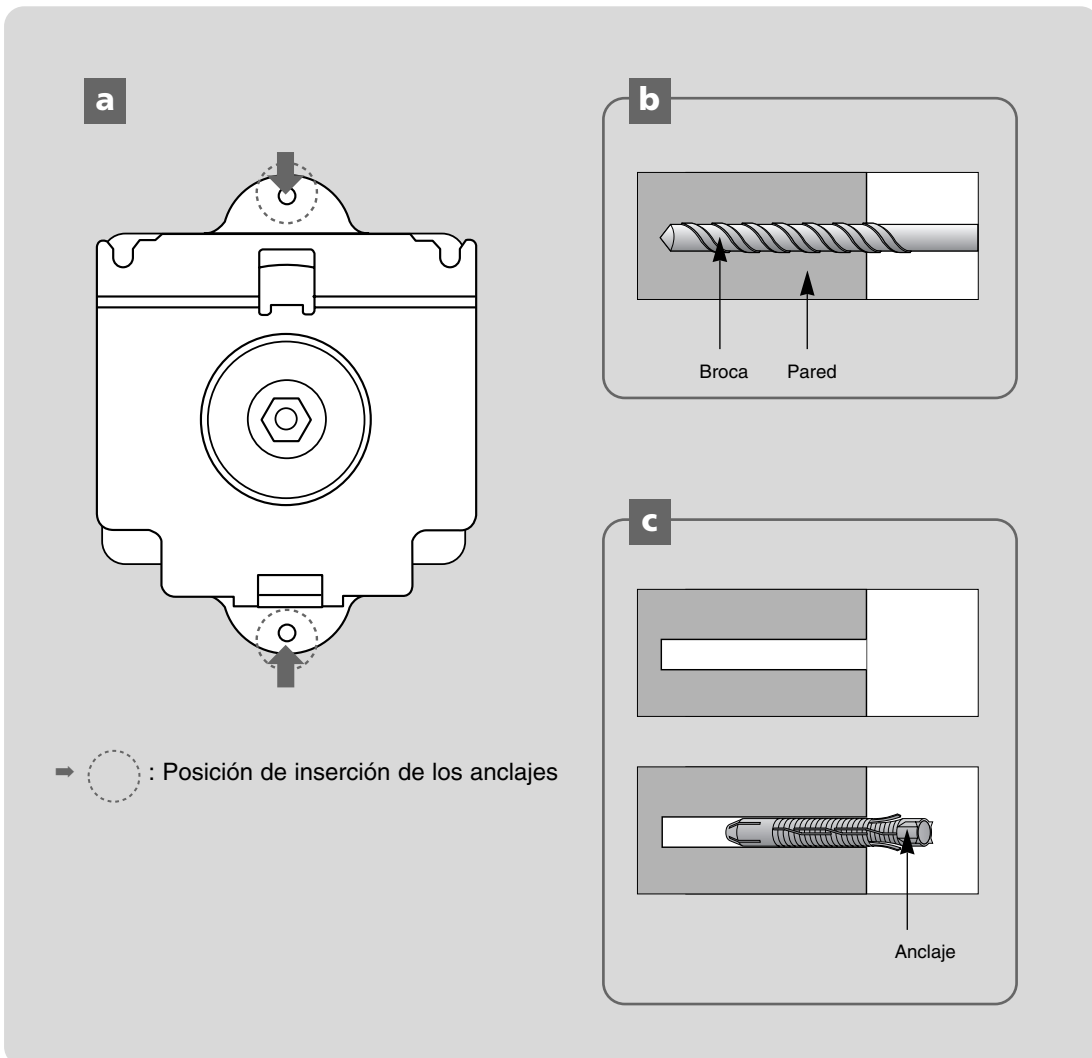


3 Inserte los anclajes o pernos para el uso de madera tras marcar las posiciones de montaje del producto en la pared.

- Compruebe el grosor de la superficie o pared de instalación del soporte de montaje.
- Cuando la superficie de montaje en pared sea de hormigón, fuerte, roca natural, ladrillo o bloques huecos, podrá emplear los anclajes o pernos incluidos.
- Sólo si el grosor del material de suspensión es inferior a los 20 mm, podrá emplear los anclajes o pernos incluidos.
- Sólo si la superficie de instalación es de madera, podrá emplear los pernos incluidos para el uso en madera.
- Los paneles de yeso no representan un material suficientemente resistente.

Uso de los tacos para pernos y pernos del anclaje en el soporte de montaje en pared

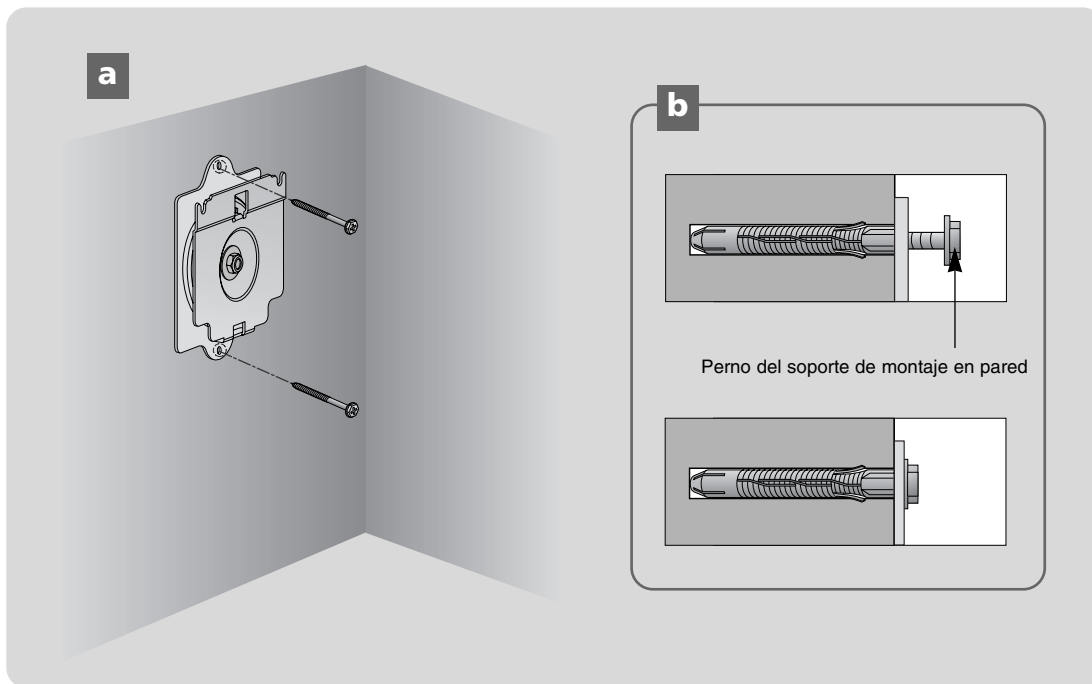
- Tras hacer coincidir las posiciones del soporte de pared, marque las posiciones del anclaje.
- En la posición de anclaje marcada en la pared, empleando una broca de 6 mm adecuada para el material de la pared, taladre cada agujero hasta una profundidad de 40~50 mm.
- Limpie todos los agujeros perforados e inserte un anclaje, incluidos con el soporte de montaje en pared, en cada uno.



4 Instale el soporte de montaje en pared

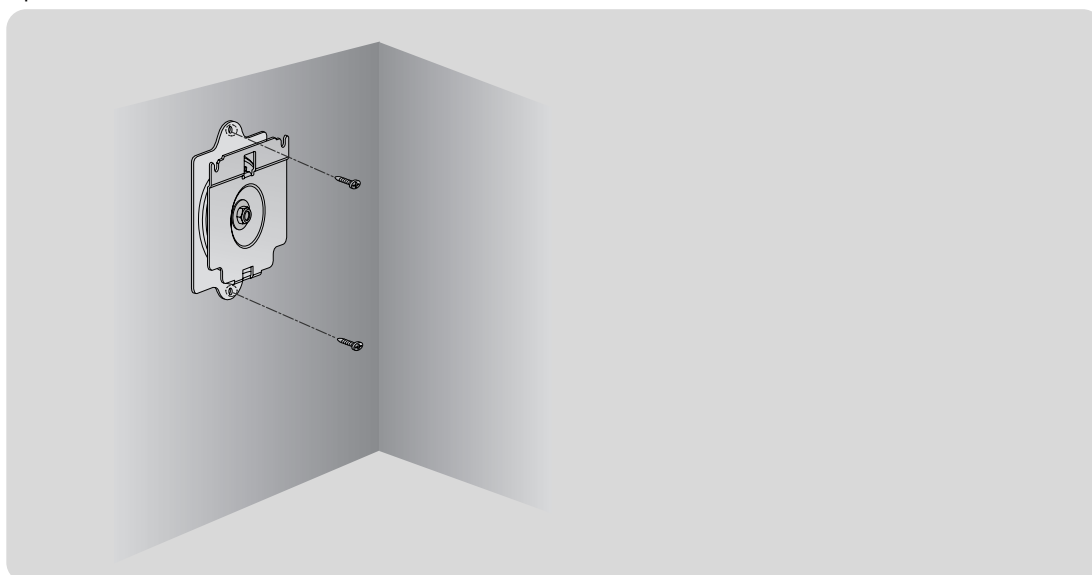
Uso de los tacos para pernos y pernos del anclaje en el soporte de montaje en pared

- a. Monte el soporte de montaje en pared mientras fija el agujero.
- b. Inserte los pernos del soporte de montaje en pared mientras lo fija a cada agujero.



Uso de los pernos para el uso en madera

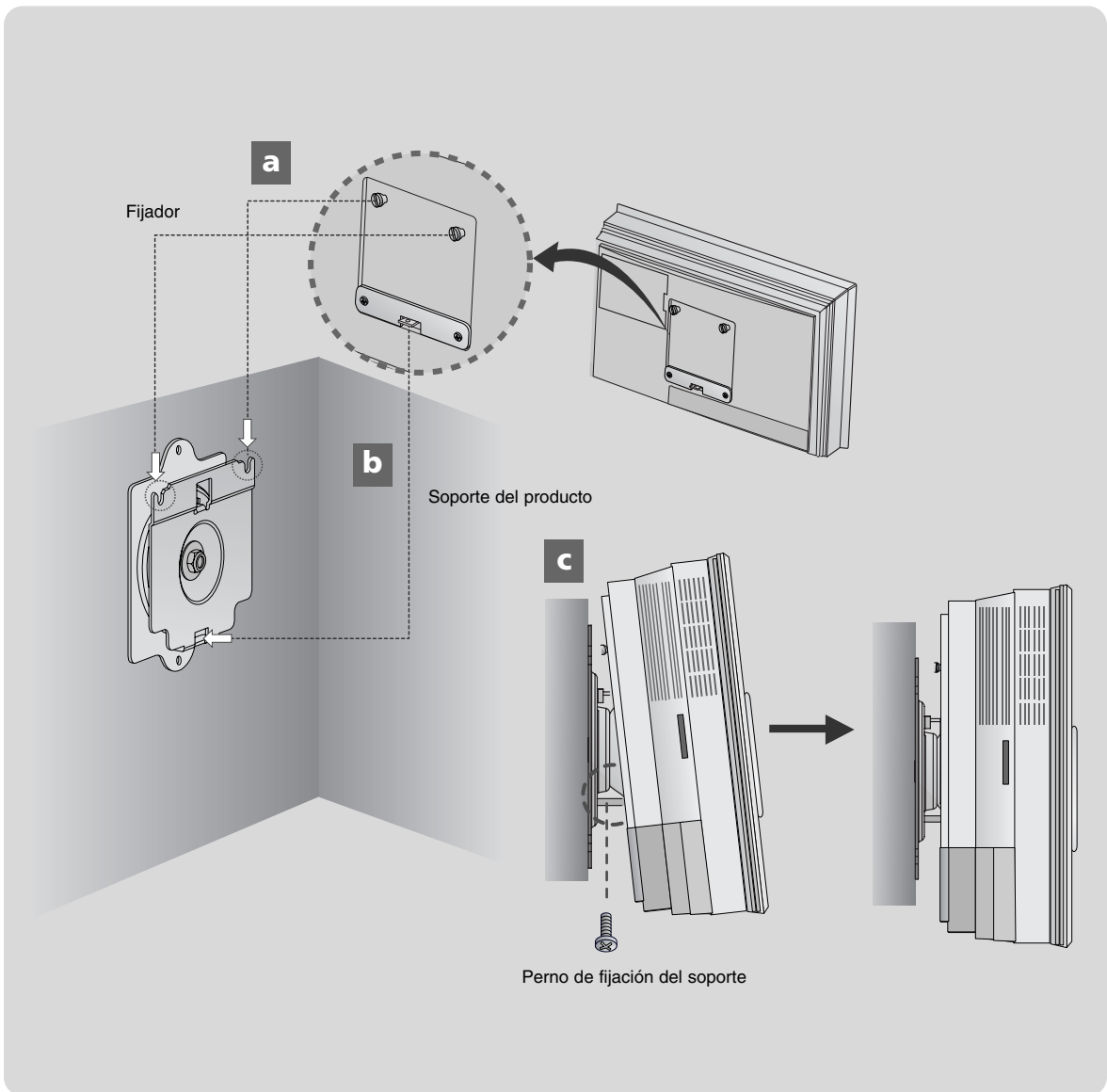
- Estos pernos sólo son válidos para el uso en paredes o superficies de madera.
- Tras igualarse a la posición de la pared, monte el soporte de montaje en pared utilizando los pernos incluidos para el uso en madera.



5 Monte el proyector con el soporte de montaje en pared

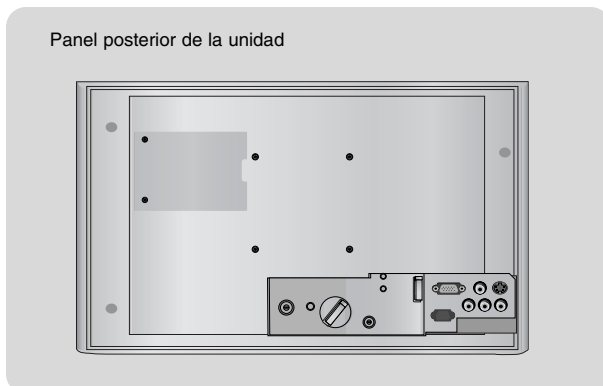
● Monte un proyector con el soporte de montaje en pared instalado en la pared como en la figura a continuación. No instale este producto usted mismo. Pida ayuda a otras personas. El producto podría caer y causar lesiones físicas.

- Cuelgue 2 fijadores en una ranura superior.
- Inserte el soporte del producto en la ranura del soporte inferior.
- Tras montar y fijar el proyector, inserte los pernos para el soporte de fijación en el agujero correspondiente.
- Compruebe exhaustivamente el proyector ya fijado mientras comprueba su estabilidad inferior.



Organizador de cables

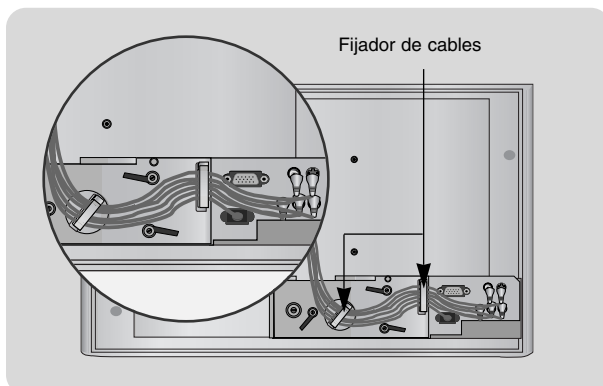
1 Coloque la unidad con la pantalla boca abajo sobre un cojín o un paño suave. Tire hacia arriba de la tapa posterior.



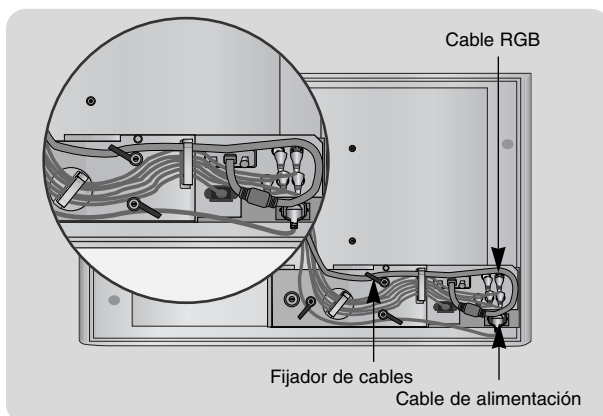
ESPAÑOL

2 Conecte los cables correctamente.

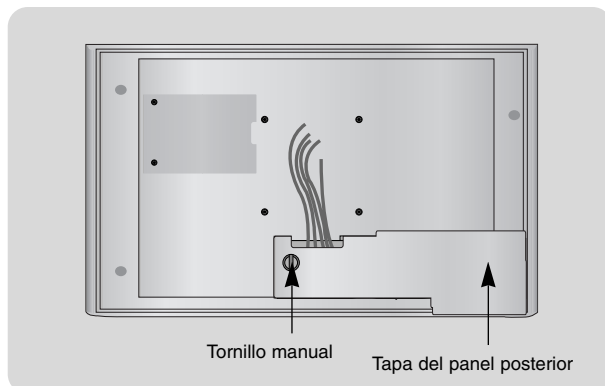
Primero, organice los cables HDMI, VIDEO, S-VIDEO con ayuda del fijador de cables suministrado, tal como se indica.



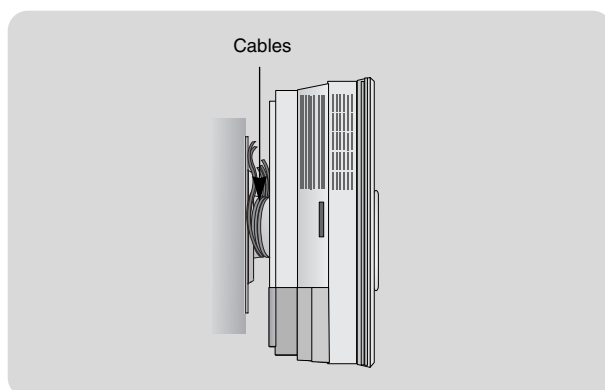
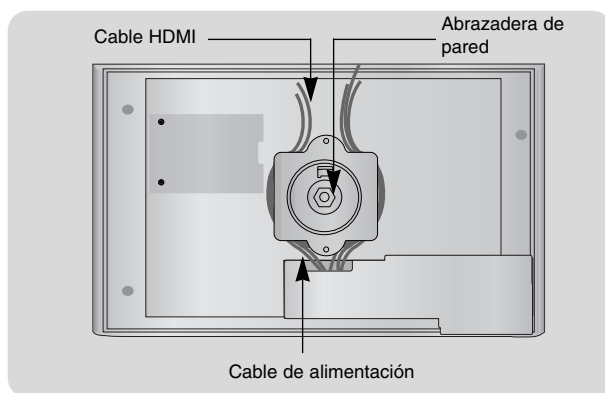
El cable HDMI se debe colocar en la parte inferior.



- 3** Vuelva a colocar la tapa posterior correctamente y fíjela con ayuda del tornillo manual.



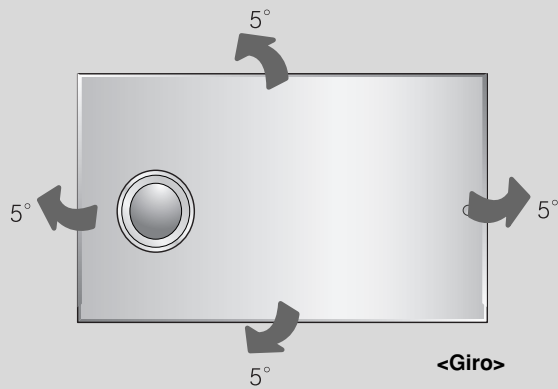
- 4** Separe el cable HDMI y el cable de alimentación del resto de los cables y, seguidamente, guíe los cables tal como se indica.



Ajuste del ángulo de inclinación

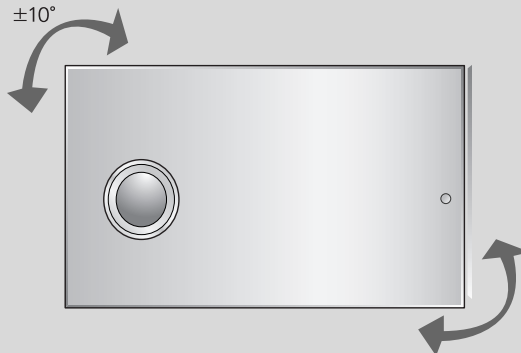
- La gama de ángulo ajustable es de 5° (arriba/abajo/izquierda/derecha), mientras la gama de giro es de ±10°.
- No ajuste el ángulo de inclinación con demasiada fuerza. Podría ocasionar daños al producto o lesiones físicas al usuario.

<Ajuste del ángulo de inclinación>



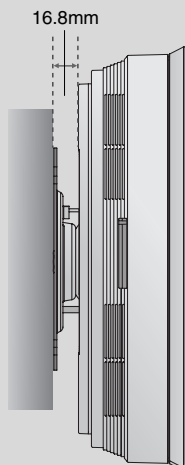
<Giro>

±10°



Separación adecuada de instalación entre el producto y la pared

- Deje libres 16,8 mm entre el proyector y la pared al instalar el soporte de pared.



Cómo encender el proyector

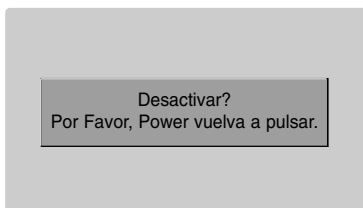
1. Conecte correctamente a la red el cable de alimentación.
2. Presione el botón **POWER** del mando a distancia o de la cubierta superior del proyector.
(El indicador verde de funcionamiento parpadeará durante el enfriamiento de la lámpara.)
 - Aparecerá una imagen tras el encendido del indicador de funcionamiento (verde).
 - Seleccione el modo fuente mediante el botón SOURCE.

NOTA!

* No desenchufe el cable de alimentación mientras el ventilador de ventilación (entrada/salida) se encuentre en funcionamiento. Si es así, le llevará más tiempo encender la lámpara.

Cómo apagar el proyector

1. Presione el botón **POWER** de la cubierta superior o del mando a distancia.



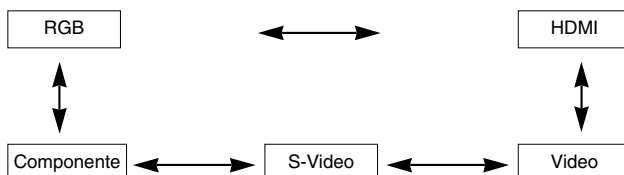
2. Presione de nuevo el botón **POWER** en la cubierta superior del proyector o del mando a distancia para apagar el equipo.
3. Si el LED indicador de funcionamiento está en naranja y parpadea, no desconecte la alimentación hasta que el LED indicador de funcionamiento esté continuamente encendido (naranja).
 - Si el LED indicador de funcionamiento está naranja y parpadea, el botón de encendido de la cubierta superior o del mando a distancia no funcionará.

Selección de la fuente a visualizar

1. Presione el botón **SOURCE**.



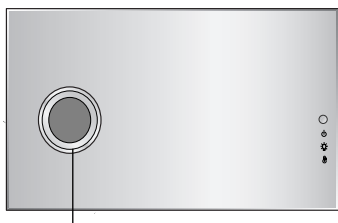
2. Cada vez que presione el botón ◀, ▶, la imagen cambiará según se indica.



Enfoque, zoom y posición de la imagen en pantalla

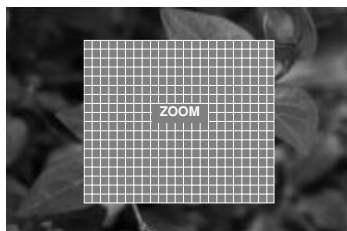
Al proyectarse la imagen en pantalla, compruebe si está correctamente enfocada y si queda ajustada en pantalla.

- Ajuste el enfoque con ayuda de la rueda de ENFOQUE de la unidad.

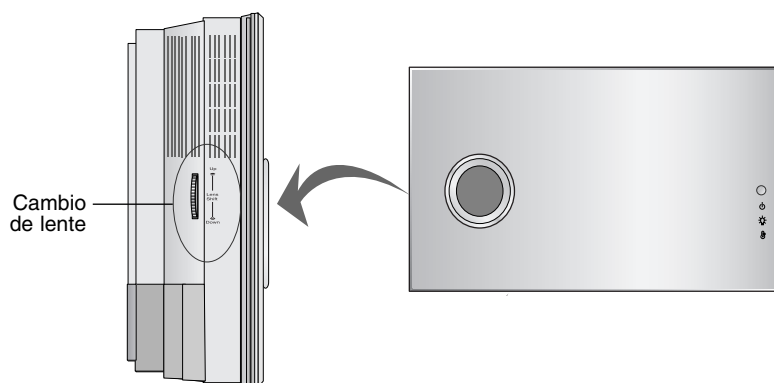


Rueda de ENFOQUE

- Ajuste el tamaño de la pantalla utilizando el botón **ZOOM +/-** del mando a distancia o del panel de control.



Para desplazar la imagen hacia arriba o hacia abajo, presione el botón de ajuste como se muestra a continuación.



- Ajuste el cambio de lente boca arriba/abajo hasta configurar la posición deseada en pantalla.

Conexión

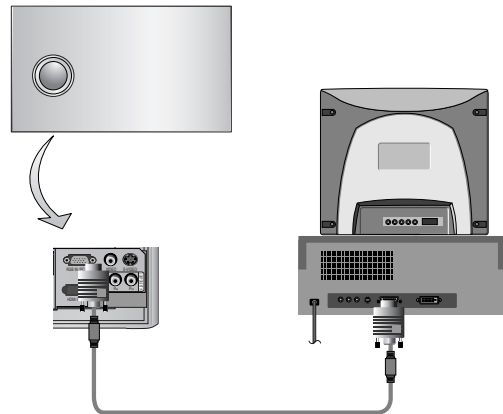
Conexión a un PC de sobremesa

- * El proyector puede ser conectado a un ordenador provisto de salida VGA, SVGA, XGA y SXGA.
- * Consulte en la página 36 cuáles son las visualizaciones compatibles con el monitor del proyector.

< Cómo conectar >

Conecte el cable del ordenador a la entrada **RGB IN (PC/DTV)** del proyector.

- * Obtendrá una calidad de imagen mejor si conecta la fuente HDMI al proyector.



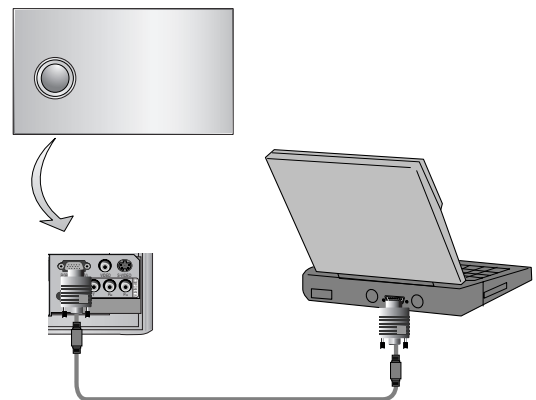
Conexión a un PC portátil

< Cómo conectar >

Conecte el cable del ordenador a la entrada **RGB IN (PC/DTV)** del proyector.

- * Si configura su ordenador portátil (por ejemplo del tipo PC/AT de IBM) para que muestre imágenes tanto en el ordenador como en el monitor externo, es posible que en el monitor externo no se visualicen correctamente. En ese caso, dirija la salida de vídeo de su ordenador únicamente al monitor externo.

Para obtener más información, consulte las instrucciones de funcionamiento incluidas con su ordenador.



Conexión a una fuente de vídeo

* Al proyector puede conectarse un equipo de VTR, una videocámara, un equipo LDP, o cualquier otra fuente compatible de imagen.

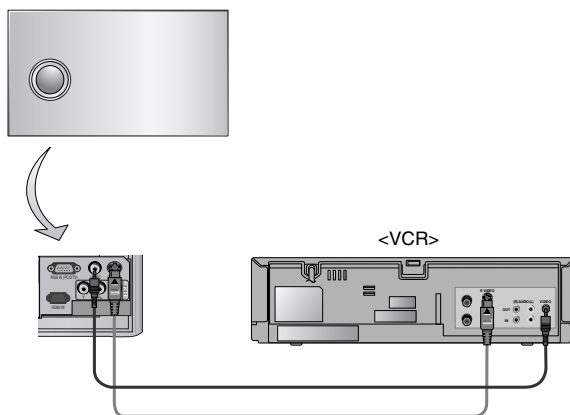
< Cómo conectar 1 >

a. Conecte las entradas de vídeo del proyector a las salidas de la fuente A/V mediante el cable de vídeo.

< Cómo conectar 2 >

b. Conecte la entrada de S-Vídeo del proyector a la salida de S-Vídeo de una fuente A/V mediante un cable de S-Vídeo.

* Obtendrá una mayor calidad de imagen al conectar una fuente de S-Vídeo al proyector.



Conexión a un reproductor de DVD

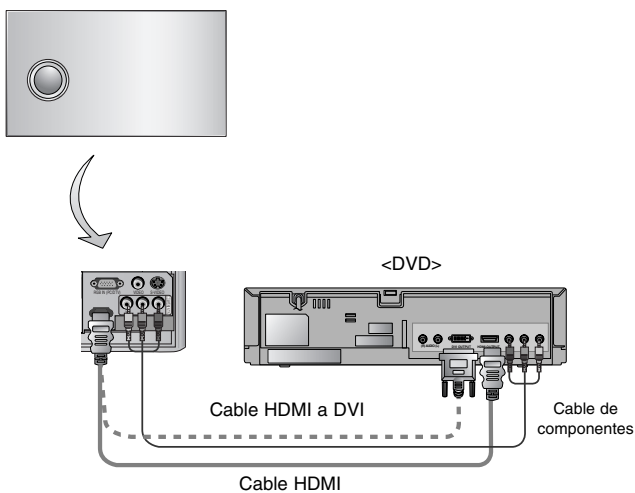
* Las salidas (Y, P_B, P_R) del reproductor de DVD pueden estar marcadas con las letras Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr, dependiendo del aparato.

< Cómo conectar >

a. Conecte el cable de componentes de DVD a las tomas Component Pr, Pb, Y del proyector.

* Cuando conecte el cable de componentes, haga que coincidan los colores de la toma con el cable de componentes. (Y = verde, P_B = azul, P_R = rojo)

b. Es posible seleccionar el modo HDMI si el reproductor de DVD dispone de salida HDMI.



Señal	Componente	RGB/DTV	HDMI/DVI
480i	O	X	X
480p	O	O	O
720p	O	O	O
1080i	O	O	O
576i	O	X	X
576p	O	O	O

Conexión a un receptor de televisión digital (D-TV Set-Top Box)

* Para recibir programas de TV digital, es necesario adquirir un receptor de TV digital (Set-Top Box) y conectarlo al proyector.

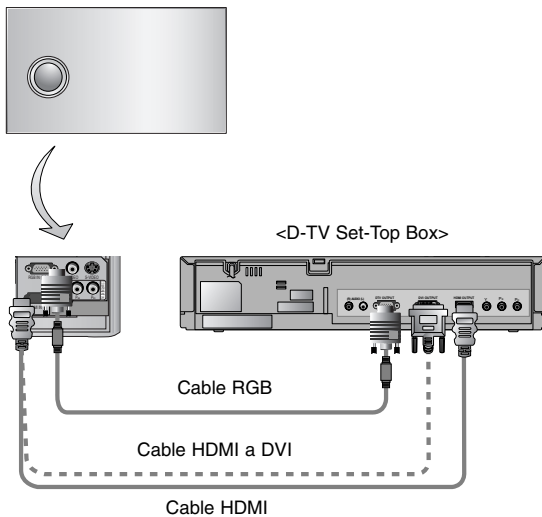
* Por favor, consulte el manual de instrucciones del receptor de TV digital (D-TV Set-Top Box) para saber cómo conectarlo al proyector.

< Conexión de una fuente RGB >

a. Conecte el cable RGB a la entrada RGB IN (PC/DTV) del proyector.

b. Utilice un receptor de DTV con el modo DTV 480p(576p)/720p/1080i ajustado.

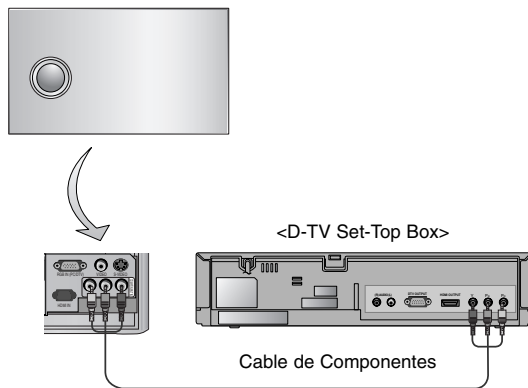
* HDMI es compatible con HDCP.



< Conexión de una fuente HDMI >

a. Conecte el cable HDMI de la caja receptora de DTV a la toma HDMI del proyector.

b. Utilice un receptor de DTV con el modo DTV 480p(576p)/720p/1080i ajustado.



< Cómo conectar a una fuente de componentes >

a. Conecte el cable de componentes de la caja receptora de DTV a las tomas Component P_R, P_B, Y del proyector.

* Cuando conecte el cable de componentes, haga que coincidan los colores de la toma con el cable de componentes. (Y = verde, P_B = azul, P_R = rojo)

b. Utilice un receptor DTV con modo DTV 480p(576p)/720p/1080i.

Función


* En este manual, la OSD (Visualización en pantalla) puede diferir de la mostrada por su proyector, ya que sólo se trata de un ejemplo para facilitar el manejo del mismo.



* Si no existe ninguna señal de entrada, el Menú no aparecerá en pantalla

* Esta guía operativa explica principalmente el funcionamiento del modo RGB (PC).

Opciones del menú vídeo

Ajuste del vídeo


1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción de vídeo que desee ajustar.
3. Presione el botón ◀, ▶ para ajustar la condición de pantalla como desee.

- Cada ajuste de las opciones del menú  no afectará a otras fuentes de entrada.
Reajuste  las opciones del menú, como sea necesario, para la siguiente fuente de entrada:
Componente de Vídeo/S-Video (480i (576i)), Component (480p(576p), 720p, 1080i)
- Para restaurar las condiciones originales de imagen tras modificarlas, presione el botón **OK** tras seleccionar el elemento **[Restablecer]**.
- En el sistema de difusión NTSC, el elemento de imagen **Tinte** se muestra en pantalla y puede ajustarse.
- Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.

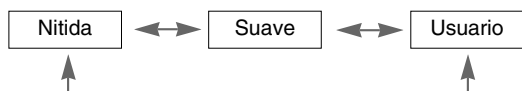
APC (Control automático de la imagen)

* Utilice esta función para obtener la mejor calidad de imagen.

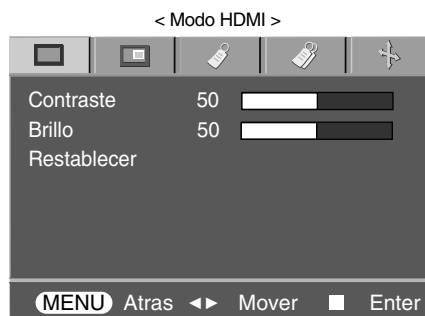
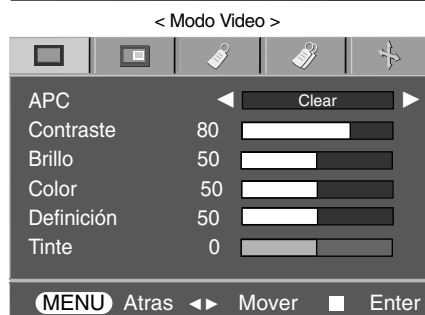
* Esta función no está activa en modo RGB.

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **APC**.
3. Presione el botón ◀, ▶ para ajustar la condición de pantalla como desee.

- Cada vez que presione el botón ▲, ▼, la pantalla se irá modificando según se muestra a continuación.




- Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.

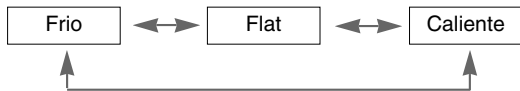


Control automático de la temperatura cromática

- Seleccione la opción **Flat** para inicializar los valores (restablezca los ajustes por defectos).

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú  .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **CSM**.
3. Pulse el botón ◀, ▶ para realizar los ajustes necesarios.


- Cada vez que presione el botón ▲, ▼, la pantalla se irá modificando según se muestra a continuación.



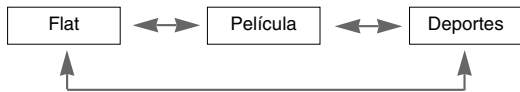
- Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.



Función Gamma

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú  .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Corrección de Gamma** .
3. Presione el botón ◀, ▶ para ajustar la condición de pantalla como desee.


- Cada vez que presione el botón ▲, ▼, la pantalla se irá modificando según se muestra a continuación.



- Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.



Función Brilliant Color™


1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú  .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Brilliant Color™** .
3. Pulse el botón ◀, ▶ para seleccionar **Conex. (On)** o **Descon. (Off)**.

* Qué hace la función **Brilliant Color™** ?

Esta función aumenta o reduce la luminosidad general para mejorar la visualización de los colores de media tinta.




Función Máxima luminosidad

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción Luminosidad máxima de blancos (**Máxima luminosidad**).
3. Presione el botón ◀, ▶ para ajustar la condición de pantalla como desee.
 - Ajuste en un valor mayor para conseguir imágenes más luminosas. Ajuste en un valor inferior para conseguir imágenes más oscuras.
 - Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.
 - La opción Luminosidad máxima de blancos (**Máxima luminosidad**) sólo se puede configurar si la función **Brilliant Color™** está ajustada en **Conex. (On)**.




Función Nivel de Oscuridad

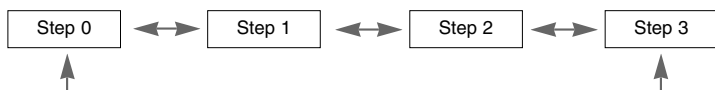
- El nivel de negro sólo se puede ajustar en el modo HDMI.

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Nivel de Oscuridad**.
3. Pulse el botón ◀, ▶ para seleccionar **Bajo (Low)** ou **Alto (High)**.
 - **Bajo** : el reflejo de la pantalla se oscurece.
 - **Alto** : el reflejo de la pantalla gana en luminosidad.



Función Iris intelig. (Smart Iris)


1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción Iris intelig. (**Smart Iris**).
3. Pulse el botón ◀, ▶ para ajustar el contraste según sea necesario.
 - Cada vez que presione el botón ▲, ▼, la pantalla se irá modificando según se muestra a continuación.

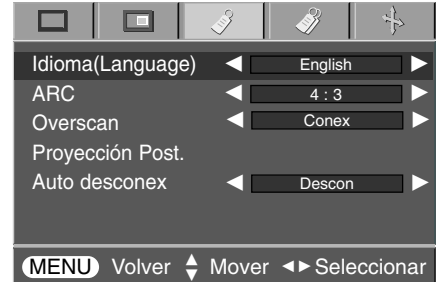


- Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.
- El contraste se aumentará hasta el paso 0.

Opciones especiales del menú

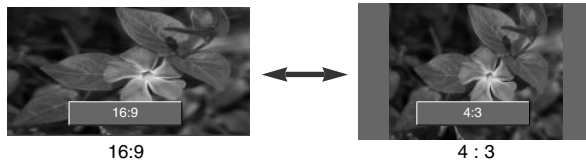
Selección de idioma

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Idioma (Language)**.
3. Pulse el botón ◀, ▶ para seleccionar el idioma que desee.
 - La información de visualización en pantalla (OSD) se mostrará en el idioma seleccionado.
 - Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.



Uso de la función ARC


1. Presione el botón **ARC**.
Cada vez que presione el botón la visualización cambiará según se indica.

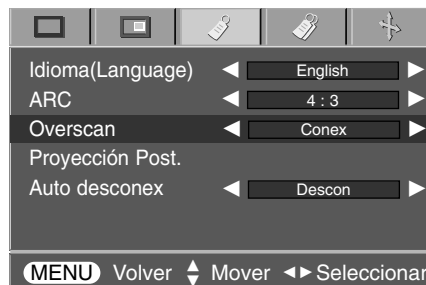


NOTA!

También es posible utilizar esta función mediante el botón **MENU**.


Función Elim. bor. negros (Overscan)

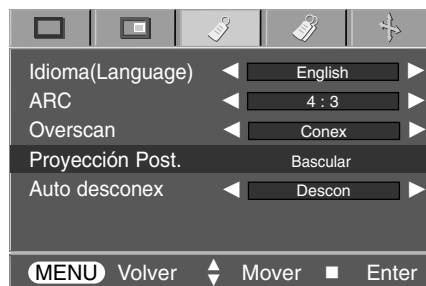
1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Overscan**.
3. Pulse el botón ◀, ▶ para seleccionar **Conex. (On)** o **Descon. (Off)**.
 - Sólo se puede ajustar la opción **Overscan** en los modos RGB-DTV, HDMI-DTV y Component.



Función de volteo horizontal de la imagen


- * Con esta función podrá invertir horizontalmente la imagen. Utilice esta función cuando proyecte una imagen boca abajo.

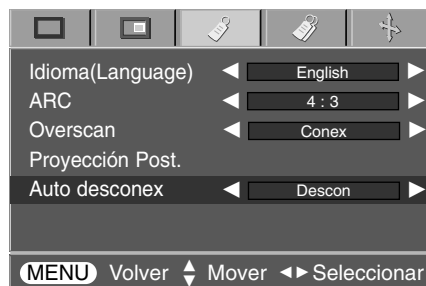
1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Proyección Post.** .
3. Presione el botón **■OK** para visualizar la imagen invertida.
 - Cada vez que presione el botón **■OK** invertirá la imagen.
 - Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.



Función de reposo automático

- * El temporizador de reposo apagará el proyector en este momento.

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Auto desconex**.
3. Pulse el botón ◀, ▶ para seleccionar la hora preseleccionada.
 - Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.

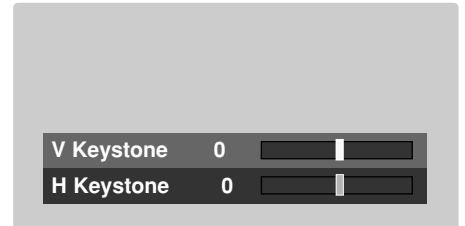


Opciones especiales del menú

Uso de la función Keystone

- * Utilice esta función cuando la pantalla no se encuentre en ángulo recto con el proyector y la imagen tenga forma trapezoidal.
- * Utilice la función **Keystone** si no puede obtener el mejor ángulo de proyección.

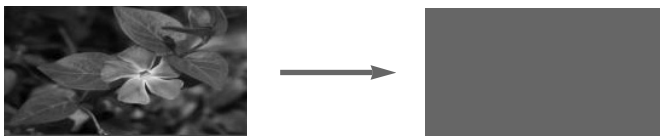
1. Presione el botón **KEYSTONE**.
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar **V Keystone** o **H Keystone**.
3. Pulse el botón ◀, ▶ para realizar los ajustes necesarios.
 - Los valores **Keystone** se ajustan de -20 a +20.
 - También es posible utilizar esta función mediante el botón **MENU**.



Uso de la función de fondo neutro

- * Esta función puede resultar de utilidad cuando desee que, en presentaciones, resúmenes o reuniones, el público se centre en el presentador.

1. Presione el botón **BLANK**.
 - La pantalla se apaga a un color de fondo predeterminado.
 - Podrá elegir el color de fondo.
(Consulte “**Selección del color de imagen neutro**”)
2. Para desactivar la función de fondo neutro, presione cualquier botón.




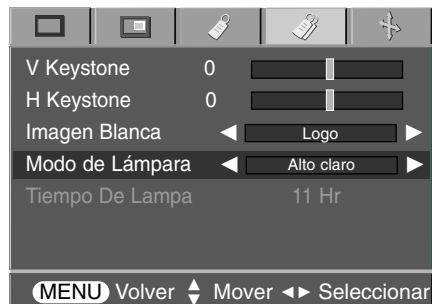
Selección del color de imagen neutro

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Imagen Blanca** .
3. Pulse el botón ◀, ▶ para seleccionar el color que desee.
 - El color de fondo cambiará según el color de la función de pantalla en blanco seleccionado.
 - Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.




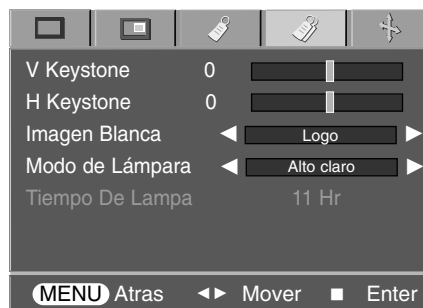
Función del modo de lámpara

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Modo de Lámpara**.
3. Pulse el botón ◀, ▶ para seleccionar **Alto claro** o **Económico**.
 - También es posible utilizar esta función mediante el botón **MENU**.



Comprobación del tiempo de lámpara

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .
2. Se mostrará el tiempo de uso de la lámpara.
 - El indicador de la lámpara se encenderá en rojo cuando ésta debe ser sustituida; es decir, al alcanzar el fin de su vida útil (más de 2.000 horas).
 - Si la lámpara ha estado encendida mucho tiempo, el testigo de aviso permanecerá encendido en rojo.
 - Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.



Uso de la función congelación de imagen

1. Presione el botón **STILL**.

* Función que le permite congelar la imagen.



<Imagen en movimiento>



<Imagen congelada>

2. Presione cualquier botón para salir de la pausa.

* La función de congelación de imagen se desactivará automáticamente pasados unos 10 minutos.

Opciones de menú en pantalla


Función de seguimiento automático

* Esta función le asegura obtener la mejor calidad de vídeo ajustando automáticamente la diferencia de tamaño horizontal y la sincronización de la imagen.

* Esta función sólo es posible para entradas de imagen tipo RGB PC.

1. Presione el botón **AUTO**.

- La sincronización y posición de la imagen quedarán automáticamente ajustadas.




2. Si desea ajustar más opciones según los distintos modos de entrada de PC, ajuste las opciones **Fase**, **Clock**, **Posición H** y **Posición V** en el menú . En determinados casos no bastará esta función para obtener la mejor calidad de imagen.







NOTA!

También es posible utilizar esta función mediante el botón MENU. (Sólo en modo RGB)
Obtendrá mejores resultados si realiza el ajuste visualizando una imagen fija.

Uso de la función Fase

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ,  para seleccionar el menú .




2. Pulse el botón ,  para seleccionar la opción **Fase**.



3. Pulse el botón ,  para realizar los ajustes necesarios.



- La gama de ajuste de la **Fase** es de 0 ~ 31.
- Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.
- El rango de variables puede variar según las resoluciones de entrada.



Uso de la función Reloj

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ,  para seleccionar el menú .


2. Pulse el botón ,  para seleccionar la opción **Clock**.

3. Pulse el botón ,  para realizar los ajustes necesarios.

- La gama de ajuste del **Clock** es de -20 ~+20.
- Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.
- El rango de variables puede variar según las resoluciones de entrada.



Uso de la función Posición H

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ▲, ▼ para seleccionar el menú .


2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Posición H**.

3. Pulse el botón ◀, ▶ para realizar los ajustes necesarios.

- El rango de ajuste **Posición H** es -25 ~+25.
- Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.
- El rango de variables puede variar según las resoluciones de entrada.



Uso de la función Posición V

1. Presione el botón **MENU** y después utilice el botón ◀, ▶ para seleccionar el menú .

2. Pulse el botón ▲, ▼ para seleccionar la opción **Posición V**.

3. Pulse el botón ◀, ▶ para realizar los ajustes necesarios.

- El rango de ajuste **Posición V** es -25 ~+25.
- Para salir de la visualización del menú presione, repetidamente, el botón **MENU**.
- El rango de variables puede variar según las resoluciones de entrada.



Formatos de visualización compatibles

* En la siguiente tabla constan los formatos de visualización compatibles con el proyector.

Fuentes	Formato	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)
EGA	640X350	70,09Hz	31,468kHz
	640X350	85,08Hz	37,861kHz
PC98	640X400	85,08Hz	37,861kHz
DOS	720X400	70,08Hz	31,469kHz
	720X400	85,03Hz	37,927kHz
VGA	640X480	59,94Hz	31,469kHz
	640X480	72,80Hz	37,861kHz
	640X480	75,00Hz	37,500kHz
	640X480	85,00Hz	43,269kHz
SVGA	800X600	56,25Hz	35,156kHz
	800X600	60,31Hz	37,879kHz
	800X600	72,18Hz	48,077kHz
	800X600	75,00Hz	46,875kHz
	800X600	85,06Hz	53,674kHz
XGA	1024X768	60,00Hz	48,363kHz
	1024X768	70,06Hz	56,476kHz
	1024X768	75,02Hz	60,023kHz
	1024X768	84,99Hz	68,677kHz
SXGA	1152X864	60,05Hz	54,348kHz
	1152X864	70,01Hz	63,995kHz
	1152X864	75,00Hz	67,500kHz
	1280X768	60,00Hz	47,693kHz
	1280X960	60,00Hz	60,000kHz
	1280X1024	60,02Hz	63,981kHz
	1280X1024	75,025Hz	79,976kHz

* En caso de utilizar el cable HDMI a HDMI, el ordenador no será compatible.

* Si la señal de entrada no es compatible con el proyector, en pantalla aparecerá el mensaje "Fuera de Frecuencia".

* El proyector es compatible con señales tipo DDC1/2B como función 'Enchufar y reproducir'.
(Reconocimiento automático del monitor del PC)

* El formato de entrada de sincronización para frecuencias horizontales y verticales es independiente.

* Según el PC, la frecuencia óptima vertical puede no visualizarse a la frecuencia óptima del equipo registrada en la 'Información de registro (depende de la información de registro)'. (Esto es, por ejemplo la frecuencia óptima vertical puede visualizarse hasta 85 Hz o menos a una resolución 640X480 ó 800X600.)

< Entrada DVD/DTV >

Señal	Componente-*1	RGB(DTV)-*2	HDMI(DTV)-*3
NTSC(60Hz)	480i	O	X
	480p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
PAL(50Hz)	576i	O	X
	576p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O

* Tipo de cable

1- Cable de componentes

2- Cable de ordenador

3- Cable HDMI

* Se recomienda utilizar una resolución de 720p.

Mantenimiento

* El proyector necesita un escaso mantenimiento. La lente deberá estar limpia para que en pantalla no se muestren manchas o signos de suciedad. Si ha de cambiarse alguna pieza, póngase en contacto con su establecimiento. Cuando limpie cualquier parte del proyector, primero desconéctelo de la red y desenchúfelo de la pared.

Cómo limpiar la lente

Limpie la lente siempre que muestre polvo o suciedad en su superficie. Limpie ésta con cuidado utilizando un paño suave y seco que no se deshilache, o con aire a presión.

Para quitar polvo o suciedad de la lente, pásele con cuidado un paño suave ligeramente humedecido con agua y detergente neutro.

Cómo limpiar el exterior del proyector

Antes de limpiarlo, desconecte el cable de alimentación del proyector. Para eliminar el polvo o suciedad, pásele un paño seco y suave que no se deshilache. Para quitar manchas difíciles, humedezca ligeramente un paño suave con agua y detergente neutro.

No utilice alcohol, benzina, productos disolventes ni productos químicos, ya que podría estropear el tono y el acabado del proyector.

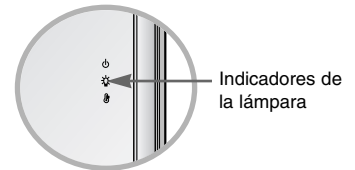
Sustitución de la lámpara

Último paso en la sustitución de la lámpara

Por lo general, la vida útil de la lámpara del proyector se aproxima a las 2.000 horas. Puede comprobar la lámpara usada en la sección Seleccionar función. Debe sustituir la lámpara cuando:

- La imagen proyectada se oscurece o comienza a deteriorarse.
- El indicador de la lámpara está rojo.
- El mensaje “Reemplaze la Lámpara” aparecerá en pantalla al encender la lámpara del proyector.

<Panel frontal del proyector>



Tenga cuidado al cambiar la lámpara

- Presione el botón POWER en el panel de control o en el mando a distancia para apagar el equipo.
- Si el LED indicador de funcionamiento está en naranja y parpadea, no desconecte la alimentación hasta que el LED indicador de funcionamiento esté continuamente encendido (naranja).
- Deje enfriar la lámpara al menos 1 hora antes de cambiarla.
- Sustitúyala sólo con una lámpara del mismo tipo de un centro de servicio de LG Electronics. El uso de otra distinta podría causar daños al proyector.
- Extraiga la lámpara sólo cuando sea necesario sustituirla.
- Mantenga la lámpara fuera del alcance de los niños y lejos de fuentes de calor como radiadores, estufas.
- Para reducir el riesgo de incendio, no exponga la lámpara a líquidos o materiales extraños.
- No sitúe la lámpara cerca de fuentes de calor.
- Asegúrese de fijar la nueva lámpara con tornillos de forma segura. De no ser así, la imagen podría aparecer oscura o incurrir en un riesgo de incendio.
- No toque el vidrio de la lámpara, de lo contrario empeoraría la calidad de la imagen o podría reducir su vida útil.

Obtener una lámpara de repuesto

El número de modelo de la lámpara se encuentra en la página 43. Compruebe el modelo y adquiera otro en un centro de servicio de LG Electronics.

El uso de una lámpara distinta podría causar daños en el proyector.

Eliminación de la lámpara usada

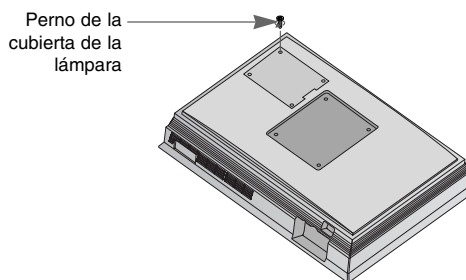
Deshágase de la lámpara usada devolviéndola al centro de servicio de LG Electronics.

Sustitución de la lámpara

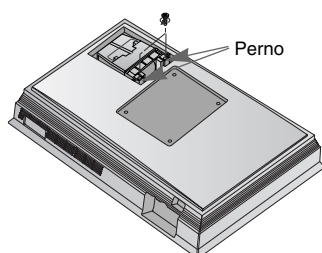
- 1 Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación. Coloque con cuidado la lente sobre una superficie acolchada que la proteja de posibles daños.

(Deje enfriar la lámpara al menos 1 hora antes de cambiarla.)

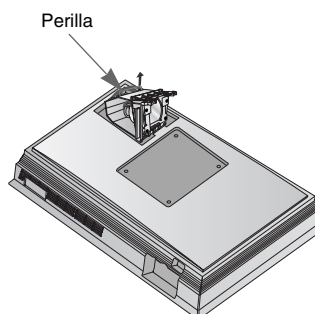
- 2 Desatornille los pernos de fijación de la tapa de la luz mediante un destornillador u objeto similar.



- 3 Tras extraer la cubierta, retire los dos tornillos de fijación de la cubierta de la lámpara con un destornillador u objetos similares.



- 4 Eleve el cable fijo de la lámpara.



- 5 Extraiga lentamente el asa y retire la cubierta de la lámpara.

- 6 Inserte con cuidado la nueva lámpara en la posición correcta. Asegúrese de insertarla correctamente.

- 7 Apriete los tornillos que retiró en el paso 3.

(Asegúrese de fijarlos con seguridad.)

- 8 Cierre la tapa y fijela con los pernos, 2.

(Si la cubierta está abierta, el indicador de la lámpara parpadeará en verde y el proyector no estará encendido.)

NOTA!

El uso de una lámpara distinta podría causar daños en el proyector. Asegúrese que la cubierta esté firmemente asegurada en posición. Si la cubierta estuviera abierta el proyector no estará encendido. En ese caso, póngase en contacto con su centro de servicio tras comprobar la fijación de la lámpara.

En relación al control de la lámpara del proyector

Advertencia

- No apague el proyector antes de transcurrir 5 minutos desde su activación.
 - Los cambios frecuentes de encendido/apagado pueden ocasionar el deterioro de la lámpara.
- No tire del cable de alimentación mientras el proyector y el ventilador de enfriamiento estén en marcha.
 - Esto podría reducir considerablemente la vida útil de la lámpara, y dañarla.
- La vida útil del proyector puede depender considerablemente del entorno y condiciones de uso.
- Este proyector utiliza una lámpara de mercurio de alta presión, por lo que es necesario extremar las precauciones. Los golpes o malos usos de la lámpara pueden ocasionar su explosión.
- Si continúa utilizando el proyector después de un intervalo de sustitución de la lámpara, ésta podría explotar.
- Realice el siguiente tratamiento en caso de explosión de la lámpara:
 - Desenchufe inmediatamente el cable de alimentación.
 - Permita inmediatamente la entrada de aire fresco (ventile la zona).
 - Compruebe el estado del producto en el centro de servicio más cercano y sustituya la lámpara por otra nueva, si es necesario.
 - No desmonte usted mismo el producto; encargue la tarea a un técnico autorizado.

Memorando

Memorando

Especificaciones

MODELO	AN215 AN215-JD
resolución	1280(Horizontal) x 720(Vertical) píxeles
Relación horizontal/vertical	16:9(horizontal:vertical)
Tamaño del panel DLP	0,62 pulgadas
Tamaño de la pantalla	1,53~11,65m(40~300 pulgadas)
Alcance del mando a distancia	12m
Zoom	1:1,4
Señales compatibles de vídeo	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N
Potencia	AC 100 - 240V~50/60Hz, 3A-1A, 260W
Altura (mm/pulgadas)	285/11,3
Ancho (mm/pulgadas)	470,0/18,5
Longitud (mm/pulgadas)	107,8/4,3

Condiciones operativas

temperatura

En funcionamiento : 32~104°F(0°C~40°C)
 En almacenaje y transporte : -4~140°F(-20°C~60°C)

humedad

En funcionamiento: Humedad relativa del 0~ 80%
 (medición con higrómetro seco)
 No en funcionamiento: Humedad relativa del 0~ 90%
 (medición con higrómetro seco)

Lámpara de proyección

modelo

AJ-LAN2

Consumo de la lámpara

210W

