



PROJEKTOR DLP LG

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać niniejszą instrukcję. Po przeczytaniu warto ją zachować do dalszego wykorzystania.

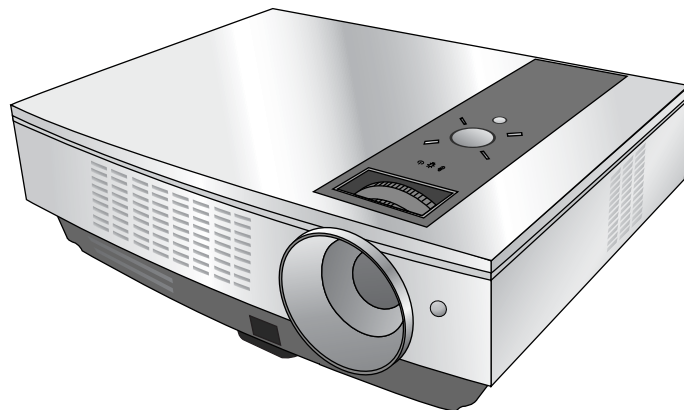
Zaleca się również zapisanie numeru seryjnego oraz numeru modelu urządzenia.

Informacje te znajdują się na tabliczce znamionowej umieszczonej na spodzie obudowy - w przypadku konieczności serwisowania urządzenia należy przekazać je sprzedawcy.

Numer modelu :
Numer seryjny :

DX535

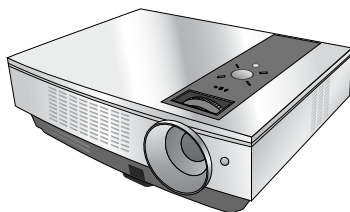
INSTRUKCJA OBSŁUGI



PROJEKTOR DLP

Ostrzeżenie

Jest to produkt klasy A. W warunkach domowych produkt może spowodować zakłócenia radiowe w przypadku, których użytkownik będzie musiał podjąć odpowiednie czynności zapobiegawcze.



Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	4
Nazwy części	
Urządzenie główne	7
Części podłączeniowe	7
Panel sterowania	8
Pilot zdalnego sterowania	9
Instalowanie baterii	9
Wskaźnik statusu projektora	10
Akcesoria	11
Opcje dodatkowe	11
Instalacja i składanie	
Instrukcje montażu	12
Podstawowa obsługa projektora	13
Używanie systemu zabezpieczającego Kensington	14
Włączanie projektor	15
Wyłączanie projektor	15
Ustawianie ostrości i pozycjonowanie obrazu	16
Wybieranie trybu źródłowego	16
Podłączenie	
Podłączanie do komputera stacjonarnego	17
Podłączanie do komputera przenośnego	17
Podłączanie do źródła video	17
Podłączanie do DVD	18
Podłączanie do STB D-TV	18
Funkcja	
Opcje menu video	
Regulacja Video	19
APC (Automatyczne sterowanie obrazem)	19
Automatyczna kontrola temperatury koloru	20
Funkcja Regulacja bieli	20
Funkcja Gamma	20
Funkcja Poziom czerni	21
Specjalne opcje menu	
Wybieranie języka	22
Korzystanie z funkcji ARC	22
Funkcja odwracania w poziom	23
Funkcja obracanie w pion	23
Korekcja pochylenia	24
Korzystanie z funkcji Blank	24
Wybór koloru obrazu Blank	24
Funkcja trybu lampy	25
Sprawdzanie czasu lampy	25
Korzystanie z funkcji Still	25
Opcje ekranu menu	
Funkcja automatycznej konfiguracji	26
Korzystanie z funkcji Zegar	26
Korzystanie z funkcji Faza	26
Korzystanie z funkcji Pozycja w poziom	27
Korzystanie z funkcji Pozycja w pion	27
RS-232C	
Konfiguracja zewnętrznego urządzenia sterującego	28
Informacje	
Obsługiwane monitory	33
Konserwacja	33
Wymiana lampy	34
Jak mocować nasadkę obiektywu monitora	36
Specyfikacje	37

Pozbywanie się urządzenia



1. Jeżeli do produktu dołączony jest niniejszy symbol przekreślonego kosza oznacza to, że jest on objęty Dyrektywą Europejską 2002/96/EU.
2. Wszystkie elektryczne i elektroniczne urządzenia powinny być oddawane do specjalnych punktów zbiórki wyznaczonych przez miejscowe lub regionalne władze.
3. Właściwa likwidacja urządzenia pomoże chronić środowisko naturalne i ludzkie zdrowie.
4. Więcej szczegółowych informacji o likwidacji nieużywanego urządzenia można uzyskać w urzędzie miasta, punktach uzdatniania odpadów lub w sklepie, gdzie produkt został kupiony.

Instrukcje bezpieczeństwa

Proszę dokładnie zapoznać się z uwagami dotyczącymi bezpieczeństwa, aby uniknąć potencjalnych wypadków lub niewłaściwego zastosowania projektora.

→ Uwagi dotyczące bezpieczeństwa są podane w dwóch formach, jak pokazano poniżej.

⚠ OSTRZEŻENIE : Nieprzestrzeganie tych instrukcji może spowodować poważne obrażenia, a nawet śmierć.

⚠ UWAGI : Nieprzestrzeganie tych instrukcji może spowodować lekkie obrażenia lub uszkodzenie projektora.

→ Po zapoznaniu się z niniejszą instrukcją obsługi, należy przechowywać ją łatwo dostępnym miejscu.

Instalacja we wnętrzu

⚠ OSTRZEŻENIE

Nie wystawiać projektora na bezpośrednie działanie promieni słonecznych i nie umieszczać w pobliżu źródeł ciepła takich jak grzejniki, źródła ognia, piece itp.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Nie umieszczać materiałów łatwopalnych za projektorem.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Zainstalowany projektor przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.

Projektor może spaść i spowodować poważne obrażenia lub śmierć.

Instalacja we wnętrzu

⚠ UWAGI

Przed przenoszeniem odłączyć od głównego źródła zasilania i usunąć wszelkie podłącz

Nie umieszczać projektora w pobliżu źródeł wilgoci lub oleju, takich jak nawilżacz.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub porażenia prądem elektrycznym!

Nie umieszczać projektora w miejscu, w którym może być narażony na pył.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia.

W przypadku instalowania projektora na stole należy uważać, aby nie umieścić go w pobliżu krawędzi.

Projektor może spaść i spowodować poważne obrażenia dzieci lub dorosłych i poważne uszkodzenie projektora.

Używać tylko stabilnych podłoży.

Używać projektora tylko na poziomych i stabilnych powierzchniach.

W innym przypadku projektor może spaść i spowodować poważne obrażenia ciała i/lub zniszczenie urządzenia.

Wokół projektora należy zapewnić dobrą wentylację. Odległość pomiędzy projektorem a ścianą powinna być większa niż 20cm/8 cali.

Nadmierny wzrost temperatury wewnątrz może spowodować zagrożenie pożarowe lub uszkodzenie urządzenia!

Nie blokować otworów wentylacyjnych projektora lub jakiegokolwiek sposób zakłócać przepływu powietrza

Może to spowodować wewnętrzny wzrost temperatury i doprowadzić do zagrożenia pożarowego lub zniszczenia urządzenia!

Nie umieszczać projektora bezpośrednio na dywanie, dywaniku lub w innym miejscu ograniczającym wentylację!

Może to spowodować wewnętrzny wzrost temperatury i doprowadzić do zagrożenia pożarowego lub zniszczenia urządzenia!

Instalacja na zewnątrz

⚠ OSTRZEŻENIE

Nie używać projektora w zawilgoconych miejscach takich jak łazienka lub w innych miejscach, w których może zamoknąć.

Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym!

Zasilanie

⚠ OSTRZEŻENIE

Powinien być podłączony kabel uziemienia

Jeśli kabel uziemienia nie jest podłączony, możliwe jest zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym, spowodowane przebiegiem prądu. Jeśli uziemienie nie jest możliwe, wykwalifikowany elektryk musi zainstalować oddzielny wyłącznik. Nie podłączać uziemienia do okablowania telefonicznego, piorunochronu lub przewodów gazowych.

Wtyczka powinna być w pełni wciśnięta w gniazdko, aby uniknąć zagrożenia pożarem!

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia.

Nie należy umieszczać ciężkich przedmiotów na przewodzie zasilającym.

Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym!

Zasilanie **OSTRZEŻENIE**

Nie używać zbyt wielu wtyczek na rozdzielnikach elektrycznych.

Może to spowodować przegrzanie się rozdzielnika i zagrożenie pożarowe!

Zasilanie **UWAGI**

Nigdy nie dotykać wtyczki mokrymi rękami.

Może to spowodować porażenie prądem elektrycznym!

Mocno trzymać wtyczkę podczas odłączania. W przypadku pociągnięcia za przewód, może on ulec uszkodzeniu.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Nie dopuścić do gromadzenia się kurzy na wtyczce lub rozdzielniku.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Nie podłączać, gdy przewód zasilający albo wtyczka są zniszczone lub gdy gniazdko jest poluzowane.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Upewnić się, że przewód zasilający nie styka się z ostrymi lub gorącymi obiektami.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Umieścić projektor w miejscu, w którym ludzie nie muszą przekraczać przewodu zasilającego.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Nie włączać/wyłączać projektora przez podłączenie/odłączenie przewodu zasilającego z gniazdka ściennego. (Nie używać wtyczki to włączania/wyłączania.)

Może to spowodować mechaniczne uszkodzenie lub porażenie prądem elektrycznym.

Użytkowanie **OSTRZEŻENIE**

Nie umieszczać na projektorze żadnych pojemników z cieczami, takich jak wazony, kubki, kosmetyki lub świece.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia!

W przypadku porażenia prądem elektrycznym lub zniszczenia projektora, wyłączyć i odłączyć urządzenie od źródła zasilania i skontaktować się z centrum serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Nie dopuścić, aby do wnętrza projektora dostały się jakiegokolwiek przedmioty.

Może to spowodować zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia.

Jeśli do wnętrza projektora dostanie się woda, natychmiast odłączyć od źródła zasilania i skonsultować się z agentem serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia.

Usuwać zużyte baterie ostrożnie i bezpiecznie.

W przypadku połknięcia baterii przez dziecko, natychmiast skonsultować się z lekarzem.

Jeśli obraz nie pojawia się na ekranie, proszę wyłączyć projektor i odłączyć go od źródła zasilania, a następnie skontaktować się z agentem serwisowym

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Nie zdejmować żadnych pokryw (poza pokrywę soczewek).

Duże ryzyko porażenia prądem elektrycznym!

Nie patrzeć bezpośrednio w soczewki, gdy projektor jest w użyciu.

Może to poważnie uszkodzić wzrok!

Nie dotykać metalowych części w czasie pracy projektora lub tuż po jej zakończeniu, ponieważ pokrywa lampy i otwory wentylacyjne mogą być bardzo gorące!

Uwaga dotycząca przewodu zasilania

Dla większości urządzeń zalecane jest, aby były podłączone do osobnego obwodu: to znaczy do pojedynczego gniazdka, które zasila tylko dane urządzenie i nie ma innych wyjść lub odgałęzień. Dla pewności sprawdź stronę ze specyfikacjami technicznymi w niniejszej instrukcji obsługi.

Nie przeciążać gniazdek zasilających. Przeciążone, luźne, uszkodzone lub przepalone gniazdzka, kable zasilające lub przedłużające stwarzają zagrożenie. Jakakolwiek z powyższych sytuacji może być przyczyną porażenia prądem lub pożaru. Raz na jakiś czas należy sprawdzać przewód zasilający urządzenia i jeśli pojawią się oznaki uszkodzenia lub przetarcia się, odłączyć go, zaprzestać korzystania z urządzenia i wymienić przewód w autoryzowanym serwisie.

Zabezpieczyć przewód zasilania przed fizycznym lub mechanicznym niewłaściwym użytkowaniem tj. przed skręcaniem, zapętlaniem, zaciskaniem, przytraskiwaniem drzwiami lub przekraczaniem. Należy zwrócić uwagę na wtyczki, gniazdzka ścienne oraz miejsce, w którym przewód łączy się z urządzeniem.

Użytkowanie

 OSTRZEŻENIE

Nigdy nie dotykać gniazdka ściennego w przypadku wycieku gazu, otworzyć okno i wywietrzyć.

Może to spowodować pożar lub wybuch od iskry.

Nie upuszczać projektora, ani nie dopuścić do uderzenia.

Może to spowodować mechaniczne uszkodzenie lub obrażenia ciała!

Nie wolno patrzeć w wiązkę laserową, gdyż może to spowodować trwałe zniszczenie oka!

Gdy lampa projektora jest włączona zawsze należy otwierać drzwiczki obiektywu lub zdejmować jego pokrywę.

Użytkowanie

 UWAGI

Nie stawiaj ciężkich przedmiotów na projektorze.

Może to spowodować mechaniczne uszkodzenie lub obrażenia ciała!

Należy uważać, aby nie uderzyć soczewek w czasie przenoszenia projektora.

Nie dotykać soczewek projektora. Są one delikatne i łatwo je uszkodzić.

Nie używać żadnych ostrych przedmiotów na projektorze, ponieważ może to spowodować uszkodzenie obudowy.

Czyszczenie

 OSTRZEŻENIE

Nie stosować wody do czyszczenia projektora.

Może to spowodować zniszczenie urządzenia lub porażenie prądem elektrycznym.

W przypadku pojawienia się dziwnego lub silnego zapachu z projektora należy urządzenie wyłączyć, odłączyć od źródła zasilania i skontaktować się z przedstawicielem lub centrum serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Do usuwania kurzu lub plam z soczewek projektora należy stosować aerozolu lub miękkiej szmatki zwilżonej wodą z neutralnym detergentem.

Czyszczenie

 UWAGI

Raz w roku należy kontaktować się z centrum serwisowym w celu dokonania czyszczenia wewnętrznych części projektora.

Nagromadzony kurz może spowodować uszkodzenie mechaniczne.

Podczas czyszczenia części plastikowych takich jak obudowa projektora, odłączyć zasilanie i wyczyścić obudowę miękką szmatką. Nie używać środków czyszczących, wody w spray'u lub mokrej szmatki. W szczególności nie wolno używać środków czyszczących (do szyb), nablyszczaczy samochodowych lub przemysłowych, wosków, benzenu, alkoholu itp., ponieważ mogą one spowodować zniszczenie produktu. Do usuwania kurzu lub plam z soczewek projektora należy stosować aerozolu lub miękkiej szmatki zwilżonej wodą z neutralnym detergentem.

Może to spowodować pożar, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie produktu (deformację, korozję i zniszczenie).

Inne

 OSTRZEŻENIE

Nie należy próbować naprawiać urządzenia samodzielnie. Należy skontaktować się z przedstawicielem lub centrum serwisowym.

Samodzielna naprawa może spowodować uszkodzenie projektora i porażenie prądem elektrycznym a także utratę gwarancji!

Inne

 UWAGI

Należy upewnić się, że projektor jest odłączony od prądu, jeśli nie jest używany przez dłuższy okres czasu.

Nagromadzony kurz może spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia!

Wezwać wykwalifikowany personel serwisowy.

Nie mieszać nowych baterii ze starymi.

Może to spowodować przegrzanie się baterii i wyciek.

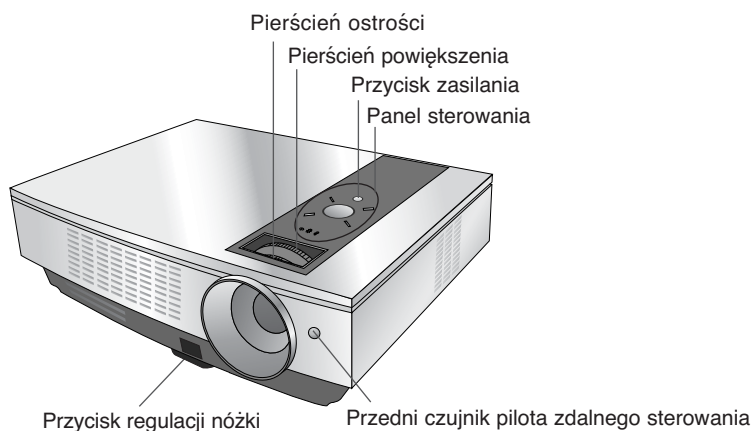
Używać baterii tylko określonego typu.

Inne działanie może spowodować zniszczenie pilota zdalnego sterowania.

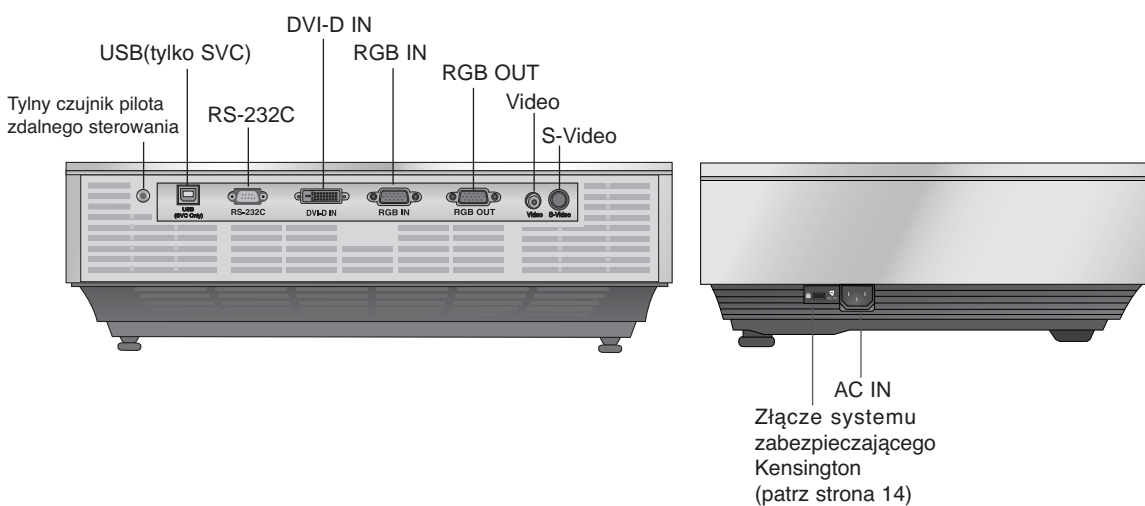
Nazwy części

Urządzenie główne

* Projektor jest wyprodukowany w precyzyjnej technologii. Jednakże można zobaczyć małe czarne punkty i/lub jasne punkty (czerwone, niebieskie lub zielone). Może to być normalny wynik procesu produkcji i nie zawsze wskazuje na usterkę.



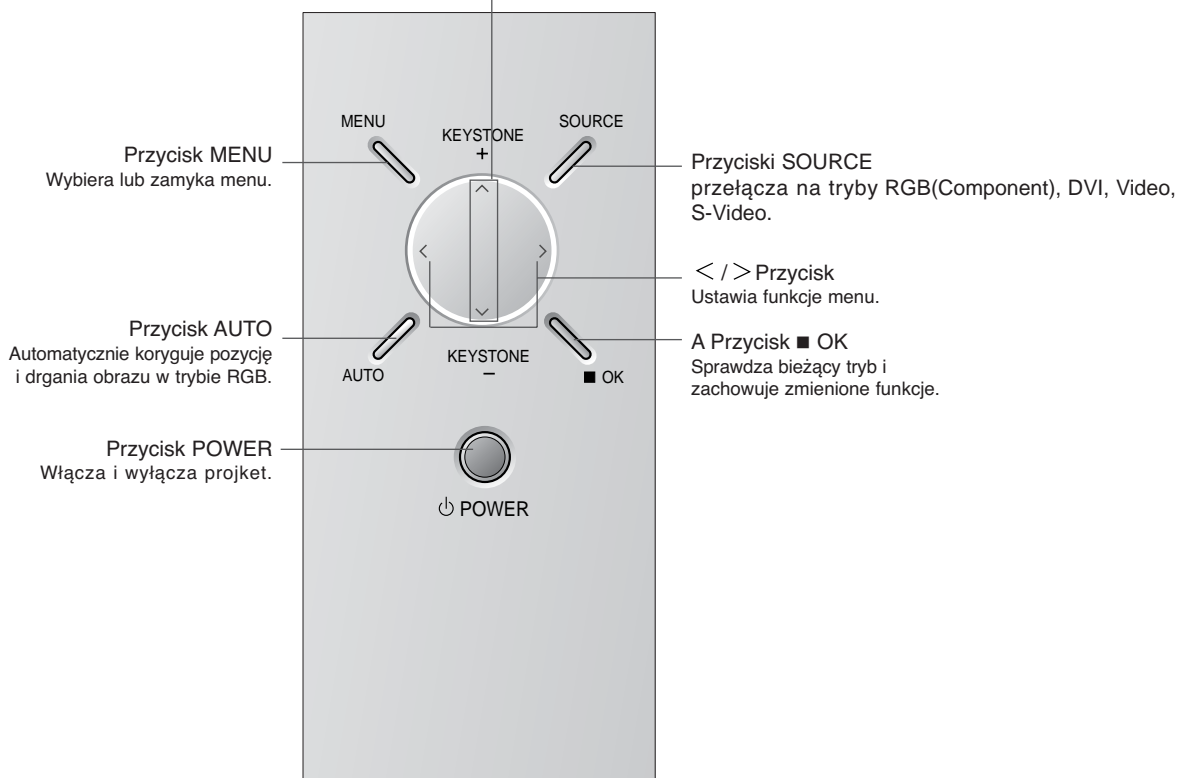
Części podłączeń



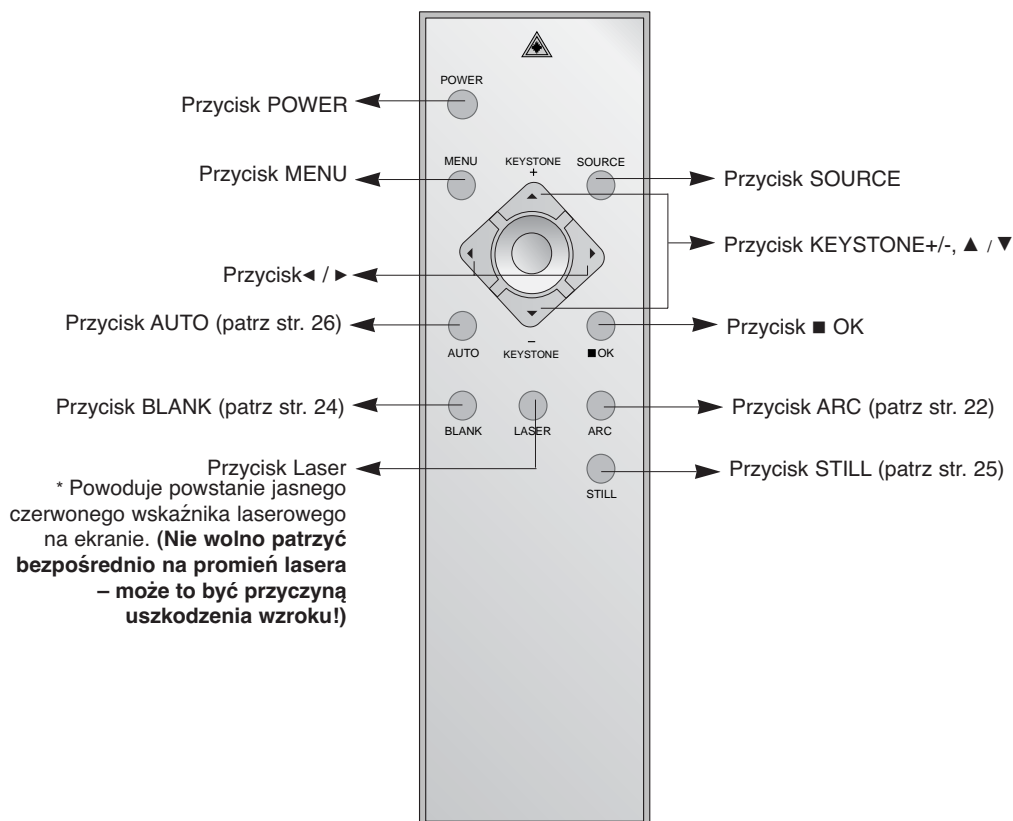
Panel sterowania

Przyciski \wedge / \vee , KEYSTONE+/-

Naciśnij przyciski \wedge / \vee aby wejść do funkcji KEYSTONE i dokonać regulacji.



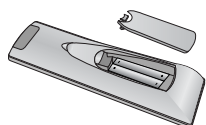
Pilot zdalnego sterowania



Instalowanie baterii

UWAGA

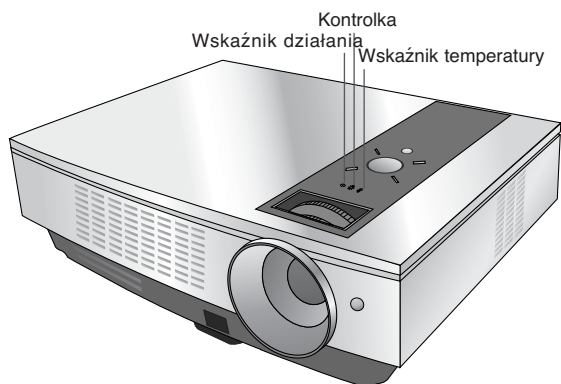
RYZYKO WYBUCHU, JEŚLI BATERIE ZOSTANĄ WYMIENIONE NA NIEODPOWIEDNI TYP.
WYRZUCIĆ ZUŻYTE BATERIE ZGODNIE Z INSTRUKCJAMI.



- Otworzyć pokrywę komory baterii z tyłu pilota.
- Włożyć baterie określonego typu z prawidłową biegunowością: "+" do "+", "-" do "-".
- Nie mieszać starych baterii z nowymi.

Wskaźnik statusu projektora

* Kontrolka, wskaźnik działania oraz wskaźnik temperatury na wierzchu projektora pokazuje użytkownikowi status.

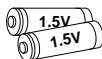


Wskaźnik działania	Pomarańczowy	Faza spoczynku.
	Zielony (mrugający)	Lampka włącza się.
	Zielony	Jednostka jest włączona (lampka świeci się)
	Pomarańczowy (mrugający)	Lampa projektora schładza się (2 min.)
	Wył	Wyłączanie.
Kontrolka	Czerwony	Lampa projektora osiąga koniec swojej żywotności i musi być wymieniona na nową.
	Czerwony (mrugający)	Projektor wykazuje błąd. Należy ponownie spróbować włączyć później. Jeśli kontrolka ponownie jest czerwona (mrugająca), skontaktować się z centrum serwisowym.
	Zielony (mrugający)	Pokrywa lampy jest otwarta.
Wskaźnik temperatury	Pomarańczowy	Wykryto wysoka temperaturę. Wyłączyć projektor.
	Czerwony	Projektor wyłączył się z powodu zbyt wysokiej temperatury.
	Czerwony (mrugający)	Zasilanie wyłączyło się z powodu problemu z wewnętrznym wentylatorem. Skontaktować się z centrum serwisowym.

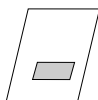
Akcesoria



Pilot zdalnego sterowania



2 baterie



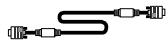
Instrukcja obsługi



CD ROM



Przewód zasilania



Przewód do komputera



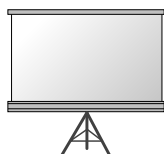
Przewód Video



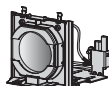
Nasadka obiektywu i nakładka

Opcje dodatkowe

- * W celu uzyskania tych elementów, proszę skontaktować się ze sprzedawcą.
- * W przypadku montowania pod sufitem, należy stosować tylko specjalną podwieszkę do projektora.
- * W celu wymiany lampy, skontaktować się z obsługą.



Ekran



Lampa



Gniazdo SCART do RCA (opcja)



Przewód S-Video

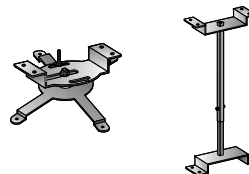


Kabel DVI-D



Kabel Component

Podwieszka do projektora



Kabel RS-232C



Adapter RCA do D-Sub

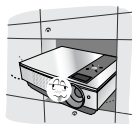
Instalacja i składanie

Instrukcje montażu

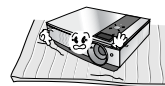
* Nie umieszczać projektora w następujących warunkach. Może to spowodować uszkodzenie lub zniszczenie produktu.

Należy zapewnić odpowiednią wentylację.

● Projektor jest wyposażony w otwory wentylacyjne na spodzie (pobór powietrza) i na przodzie (wydmuchiwanie powietrza). Nie wolno blokować tych otworów ani kłaść czegokolwiek w ich pobliżu, gdyż może dojść do przegrzania i spadku jakości obrazu a nawet zniszczenia projektora.



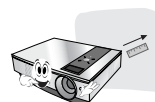
● Nie umieszczać projektora na dywanie, wykładzinie lub innej podobnej powierzchni. Może to zakłócić prawidłową wentylację. Ten produkt powinien być mocowany jedynie na ścianie lub podwieszce pod sufitem.



● Nigdy nie przesuwać projektora ani nie wlewać do wewnątrz cieczy.



● Zachować odpowiednią przestrzeń wokół projektora (30cm/12 cali lub więcej).



Przechowywać projektor w odpowiednich warunkach temperaturowych i wilgotności.

● Instalować ten projektor tylko w miejscu o odpowiedniej temperaturze i wilgotności. (patrz str. 37)

Nie umieszczać projektora tam, gdzie może pokrywać się kurzem.

● Może to spowodować przegrzanie się projektora.

Nie zatykać gniazd i otworów projektora. Może to spowodować przegrzanie i stworzyć zagrożenie pożarowe.

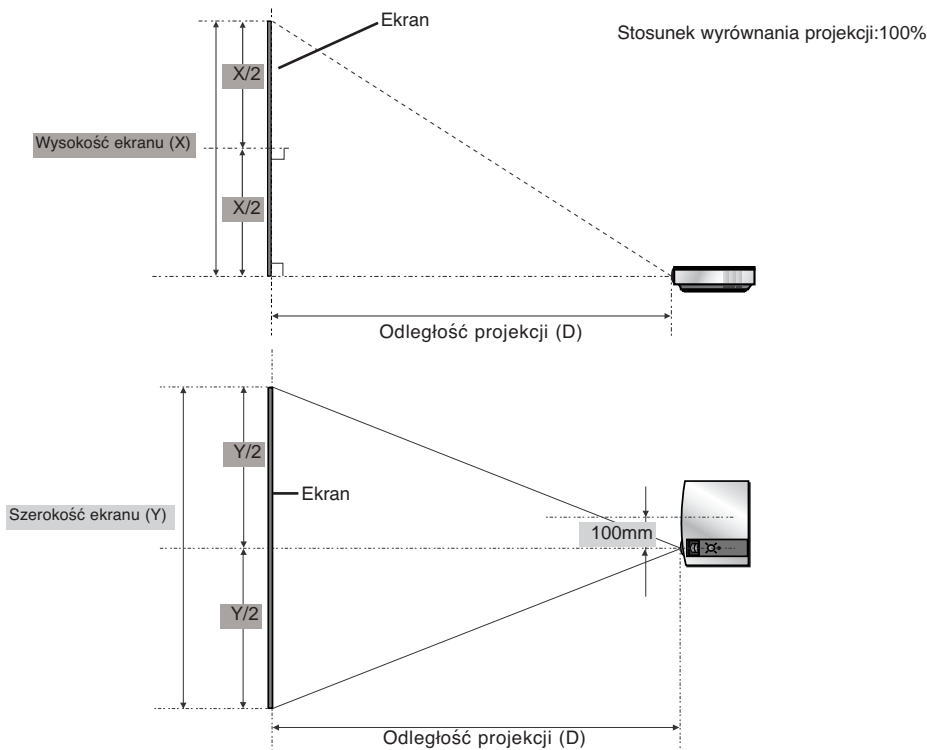
● Projektor jest wyprodukowany w wysoko-precyzyjnej technologii. Jednakże można zobaczyć małe czarne punkty i/lub jasne punkty (czerwone, niebieskie lub zielone), które cały czas pojawiają się na ekranie projektora. Jest to normalny wynik procesu produkcji i nie wskazuje na usterkę.

● Aby odbierać programy D-TV, niezbędny jest zakup odbiornika D-TV (Set-Top Box) i podłączenie go do projektora.

Podstawowa obsługa projekto

1. Umieścić projektor na stabilnej poziomej powierzchni ze źródłem PC lub AV.
2. Umieścić projektor w żądanej odległości od ekranu. Dystans pomiędzy projektorem a ekranem określa bieżący rozmiar obrazu.
3. Umieścić projektor tak, aby soczewki były znajdowały się pod odpowiednim kątem w stosunku do ekranu. Jeśli projektor nie jest ustawiony pod właściwym kątem, obraz będzie krzywy. Jeśli tak jest, regulacja keystone może to skorygować (patrz strona 24.).
4. Podłączyć przewody projektora do gniazdka ściennego i innych podłączonych źródeł.

odległość projekcji na podstawie formatu obrazu

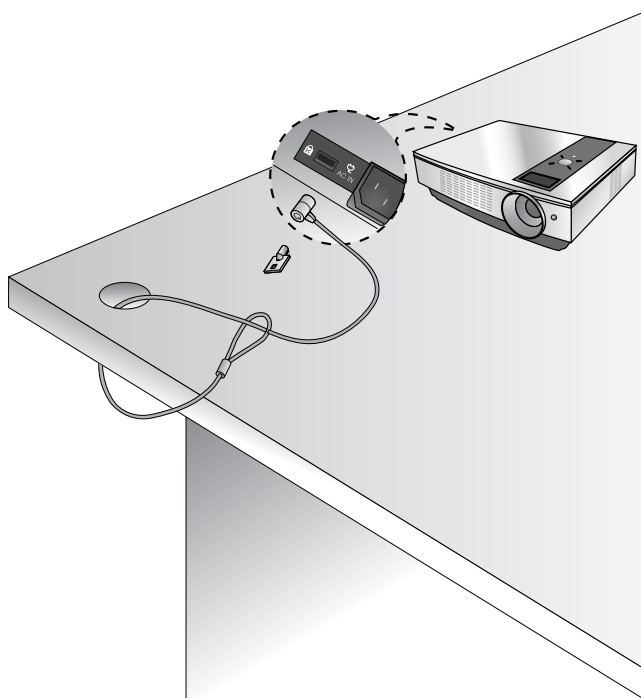


Skala 4 : 3					
Dystans				Odległość projekcji	
Rozmiar przekątnej (inch)	Rozmiar przekątnej (mm)	Rozmiar w poziomie (mm)	Rozmiar w pionie (mm)	Szerokość (mm)	Odległość tele (mm)
40	1016	813	610	1265	1506
50	1270	1016	762	1586	1889
60	1524	1219	914	1906	2272
70	1778	1422	1067	2230	2656
80	2032	1626	1219	2552	3039
90	2286	1829	1372	2873	3422
100	2540	2032	1524	3195	3805
120	3048	2438	1829	3839	4571
140	3556	2845	2134	4482	5338
160	4064	3251	2438	5125	6104
180	4572	3658	2743	5769	6870
200	5080	4064	3048	6412	7636
220	5588	4470	3353	7056	8403
240	6096	4877	3658	7699	9169
260	6604	5283	3962	8343	9935
280	7112	5690	4267	8986	10701
300	7620	6096	4572	9630	11468

* Najdłuższy/najkrótszy dystans jest pokazany przez status, podczas regulacji funkcji zoom.

Używanie systemu zabezpieczającego Kensington

- Projektor ma na tylnym panelu złącze systemu zabezpieczającego "Kensington". Podłączyć kabel systemu zabezpieczającego 'Kensington', jak pokazano poniżej.
- W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących użytkowania systemu zabezpieczającego Kensington, należy zapoznać się z instrukcją obsługi dołączoną do zestawu systemu Kensington. Aby uzyskać dalsze informacje, należy wejść na stronę internetową <http://www.kensington.com>. Firmy Kensington, która rozprowadza sprzęt elektroniczny taki jak komputery przenośne lub projektory.
- System zabezpieczający Kensington jest elementem opcjonalnym.



Włączanie projektor

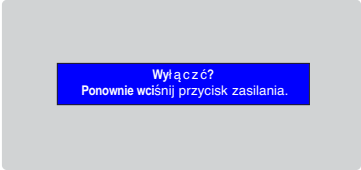
1. Prawidłowo podłączyć przewód zasilania.
2. Zdejmij pokrywę obiektywu. Jeżeli pozostanie ona założona, może ulec deformacji spowodowanej przez ciepło wytwarzane przez lampę projektora.
3. Nacisnąć przycisk **POWER** na pilocie zdalnego sterowania lub na górnej pokrywie.
(Jeśli urządzenie uruchamia się, mruga zielona lampka.)
 - Obraz pojawi się, gdy zapali się wskaźnik działania (Zielony).
 - Wybrać tryb źródłowy za pomocą przycisku SOURCE.

Uwaga!

* Nie odłączać przewodu zasilania, gdy pracuje wentylator. Jeśli przewód zasilania zostanie odłączony w czasie pracy wentylatora, lampa może dłużej włączać się po uruchomieniu zasilania oraz żywotność lampy może ulec skróceniu.

Wyłączanie projektor

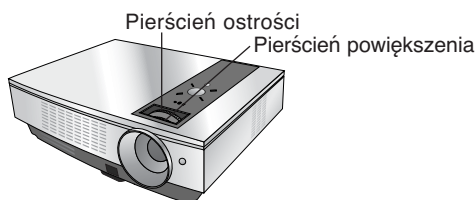
1. Nacisnąć przycisk **POWER** na pilocie zdalnego sterowania lub na górnej pokrywie.
2. Nacisnąć ponownie przycisk **POWER** na pilocie zdalnego sterowania lub na górnej pokrywie, aby wyłączyć projektor.
3. Jeśli kontrolka LED jest pomarańczowa i mruga, nie odłączać głównego źródła zasilania dopóki wskaźnik LED nie przestanie mrużyć (2 min.) (pomarańczowy).
 - Jeśli kontrolka LED jest pomarańczowa i mruga, przycisk zasilania na górnej pokrywie lub na zdalnym pilocie nie będzie działać.



Wyłączyć?
Ponownie wcisnij przycisk zasilania.

Ustawianie ostrości i pozycjonowanie obrazu

Jeśli na ekranie pojawia się obraz należy sprawdzić, czy jest on ostry i pasuje do ekranu.



- Aby wyregulować ostrość obrazu, przekręcić pierścień ostrości, który jest wewnętrznym pierścieniem na soczewkach.
- Aby wyregulować rozmiar obrazu, przekręcić pierścień powiększenia, który jest zewnętrznym pierścieniem na soczewkach.

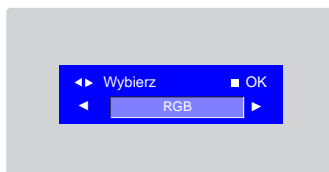
Aby podnieść lub obniżyć obraz na ekranie, rozciągnąć lub wciągnąć nóżkę na spodzie projektor poprzez pchnięcie przycisku regulacyjnego nóżkę, jak pokazano poniżej.



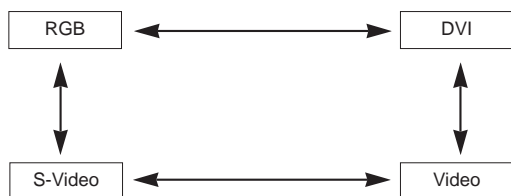
1. Po naciśnięciu przycisku regulacji nóżki, podnieść lub obniżyć projektor tak, aby obraz był w odpowiedniej pozycji.
2. Zwolnić przycisk, aby zablokować nóżkę w nowej pozycji.
3. Przekręcić tylną nóżkę w lewo lub w prawo, aby ustawić odpowiednią długość.
Po podniesieniu przedniej nóżki, nie dociskać projektor.

Wybieranie trybu źródłowego

1. Nacisnąć przycisk **SOURCE** (ŹRÓDŁO).



2. Każde naciśnięcie przycisku ◀, ▶ zmienia wyświetlacz jak poniżej.



Podłączenie

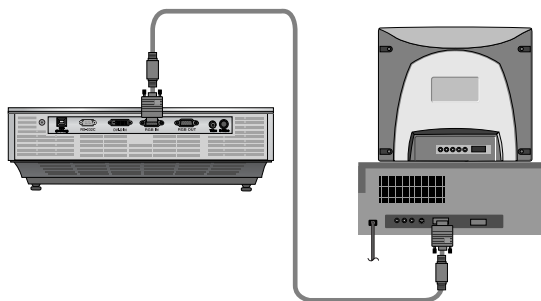
Podłączanie do komputera stacjonarnego

* Można podłączyć projektor do wyjścia komputera VGA, SVGA, XGA i SXGA.

* Aby uzyskać informacje o obsługiwanych monitorach, patrz strona 33.

<Jak podłączyć>

Podłączyć przewód komputerowy do gniazd **RGB IN** projektora.

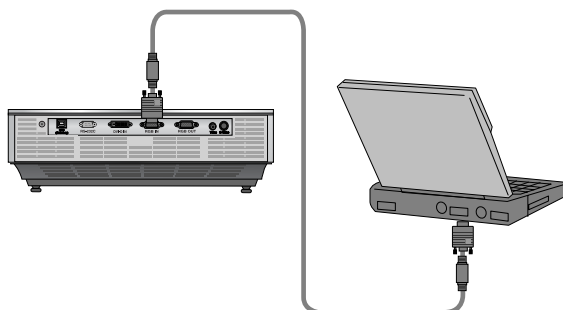


Podłączanie do komputera przenośnego

<Jak podłączyć>

Podłączyć przewód komputerowy do gniazda **RGB IN** projektora.

* W przypadku ustawienia komputera na wyjście sygnału zarówno do obrazu z komputera jak do zewnętrznego projektora, obraz z zewnętrznego projektora może nie być wystawiony prawidłowo. W takich przypadkach należy ustawić tryb komputera na wyjście sygnału tylko do zewnętrznego projektora. W celu uzyskania szczegółów, patrz instrukcje obsługi dołączone do komputera



Podłączanie do źródła video

* Można uzyskać lepszy obraz podłączając do projektora źródło S-Video.

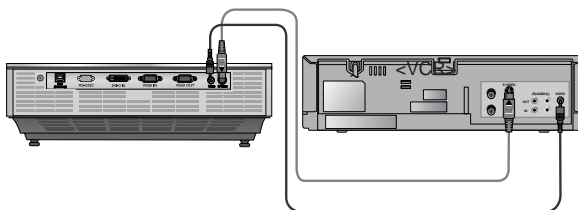
<Jak podłączyć 1>

a. Podłączyć gniazda wejściowe video projektora do gniazd wyjściowych źródła A/V za pomocą przewodu video.

<Jak podłączyć 2>

b. Podłączyć gniazda wejściowe S-Video projektora do gniazd wyjściowych S-Video źródła A/V za pomocą przewodu S-Video.

* Można uzyskać lepszy obraz podłączając do projektora źródło S-Video.



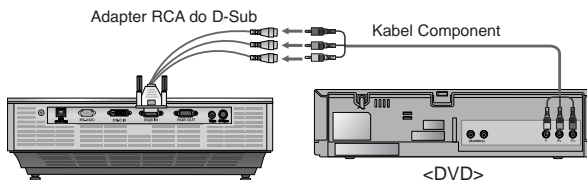
Podłączanie do DVD

* Gniazda wyjściowe (Y, P_B, P_R) DVD mogą być oznaczone Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr, w zależności od sprzętu.

<Jak podłączyć>

a. Podłączyć przewód DVD Component do RCA do adaptera D-Sub, a następnie podłączyć adapter RCA do D-Sub do wejścia RGB IN projektora.

* Podczas podłączania kabla component, należy dopasować kolory gniazda do kolorów kabla component (Y= zielony, P_B= niebieski, P_R= czerwony)



b. Tryb DVI można ustawić tylko wtedy, gdy urządzenie DVD posiada gniazdo DVI.

Signal	Component	RGB/DTV	HDMI/DVI
480i	O	X	X
480p	O	O	O
720p	O	O	O
1080i	O	O	O
576i	O	X	X
576p	O	O	O

Podłączanie do STB D-TV

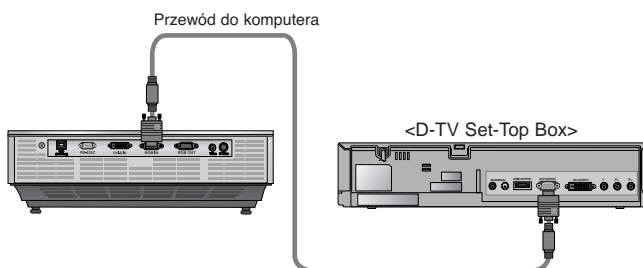
* Aby odbierać programy D-TV, niezbędny jest zakup odbiornika D-TV (Set-Top Box) i podłączenie go do projektora.

* Patrz instrukcja obsługi STB D-TV, w celu uzyskania informacji na temat podłączenia pomiędzy projektorem a STB D-TV.

<Jak podłączyć źródło RGB>

a. Podłączyć przewód RGB do RGB IN projektora.

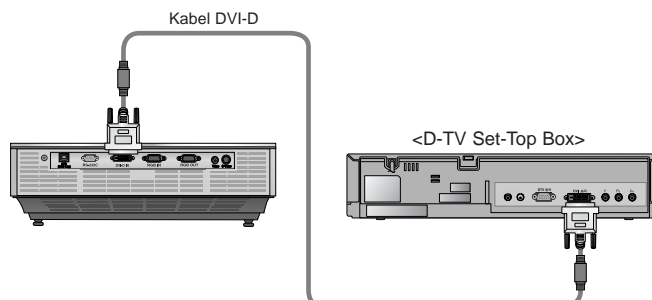
b. Używać odbiornika DTV w trybie DTV 480p(576p) /720p /1080i.



< Jak podłączyć źródło DVI>

a. Podłączyć gniazdo DVI projektora do wyjścia DVI urządzenia D-TV Set-Top Box przez przewód DVI-D.

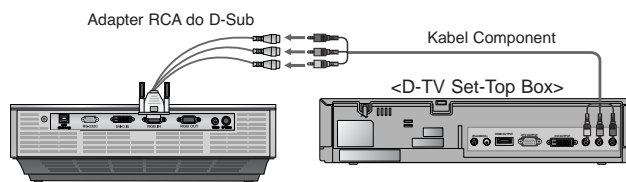
b. Używać odbiornika DTV w trybie DTV 480p(576p) /720p /1080i.



<Jak podłączyć źródło Component >

a. Podłączyć przewód Component D-TV Set-Top Box do RCA do adaptera D-Sub, a następnie podłączyć RCA do adaptera D-Sub do RGB IN projektora.

* Podczas podłączania kabla component, należy dopasować kolory gniazda do kolorów kabla component (Y= zielony, P_B= niebieski, P_R= czerwony)






Funkcja

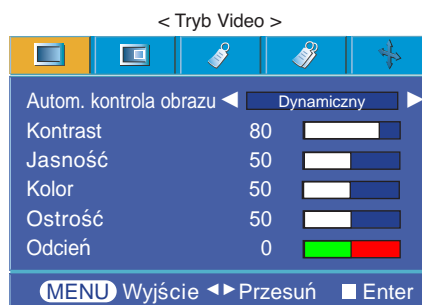
* W niniejszej instrukcji obsługi OSD(On Screen Display) może być inny niż na posiadanym projektorze, ponieważ jest jedynie przykładem pomagającym w obsłudze projektor

* Niniejsza instrukcja obsługi wyjaśnia głównie działanie trybu RGB(PC).

Opcje menu video

Regulacja Video


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀▶ wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać pozycję video do regulacji.
3. Nacisnąć przycisk ◀▶, aby wyregulować warunki ekranu.
 - Żadna regulacja opcji menu  nie ma wpływu na inne wejścia. Jeśli wymagane, ponownie ustawić opcje menu  dla źródeł wejściowych.
 - Aby zachować oryginalne warunki obrazu po zmianie, nacisnąć przycisk A ■OK po wybraniu [Reset].
 - Podczas odbierania sygnału NTSC, wyświetlany jest element obrazu Tint i możliwy do wyregulowania.(tylko 60Hz)
 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.

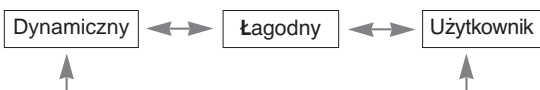


APC (Automatyczne sterowanie obrazem)

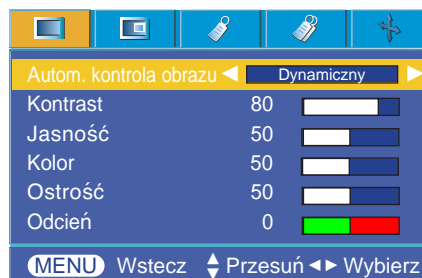
* Za pomocą APC ustawić projektor na najlepszą jakość obrazu.

* Ta funkcja nie działa w trybie DVI.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀▶ wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać pozycję **Autom. kontrola obrazu**.
3. Nacisnąć przycisk ◀▶, aby wyregulować warunki ekranu.
 - Każde naciśnięcie przycisku ◀▶ zmienia ekran jak pokazano poniżej.




 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.



Automatyczna kontrola temperatury koloru

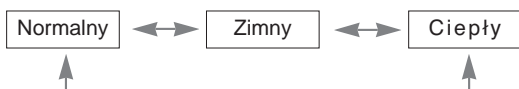
- Aby zainicjować wartości (zerowanie do stanu początkowego) wybierz opcję **Normalny**.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀, ▶ wybrać menu .

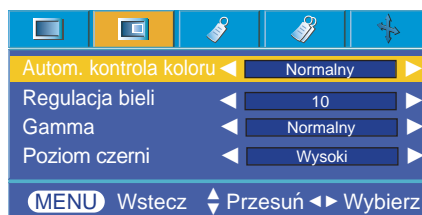
2. Nacisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać pozycję **Autom. kontrola koloru**.

3. Nacisnąć przycisk ◀, ▶, aby dokonać żądanych regulacji.


- Każde naciśnięcie przycisku ◀, ▶ zmienia ekran jak pokazano poniżej.



- Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.



Funkcja Regulacja bieli

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀, ▶ wybrać menu .


2. Nacisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać pozycję **Regulacja bieli**.

3. Nacisnąć przycisk ◀, ▶, aby dokonać żądanych regulacji.

- Wartość domyślna może zostać zmieniona na podstawie trybu wejściowego.
- **Regulacja bieli** może być regulowany od 0 do 10.
- Regulacja do wyższego ustawienia jasności obrazu. Regulacja do niższego ustawienia w celu uzyskania ciemniejszego obrazu.
- Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.



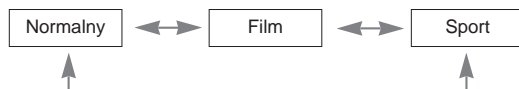
Funkcja Gamma

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀, ▶ wybrać menu .

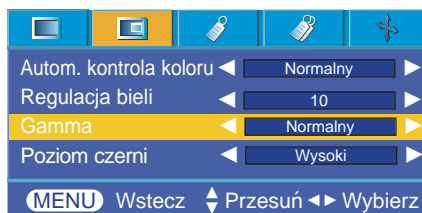
2. Nacisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać pozycję **Gamma**.

3. Nacisnąć przycisk ◀, ▶, aby dokonać żądanych regulacji.


- Każde naciśnięcie przycisku ◀, ▶ zmienia ekran jak pokazano poniżej.



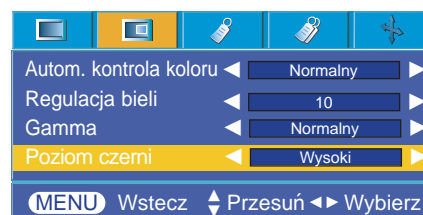
- Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.



Funkcja Poziom czerni

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀▶ wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać pozycję **Poziom czerni**.
3. Nacisnąć przycisk ◀▶, aby wybrać Wysoki lub Niski.

- Ta funkcja działa w następujących trybach: HDMI(YCbCr)




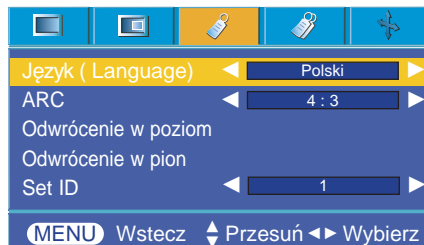
* Czym jest funkcja **Poziom czerni**?

Podczas oglądania filmu ta funkcja reguluje ustawienia obrazu tak, aby był on najlepszy. Regulowanie kontrastu i jasności za pomocą ekranu poziomemu czerni.

Specjalne opcje menu

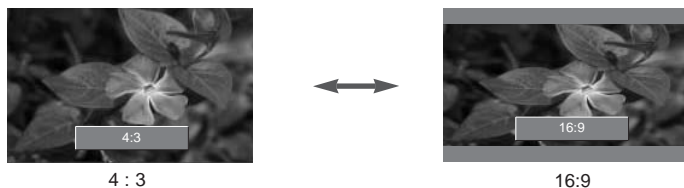
Wybieranie języka

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀, ▶ wybrać menu  .
2. Nacisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać pozycję **Język (Language)**.
3. Nacisnąć przycisk ◀, ▶, aby dokonać żądanych regulacji.
 - On-Screen-Display (OSD) jest wyświetlany w wybranym języku.
 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.



Korzystanie z funkcji ARC

1. Nacisnąć przycisk ARC.
Każde naciśnięcie przycisku zmienia wyświetlacz jak poniżej.




Uwaga!

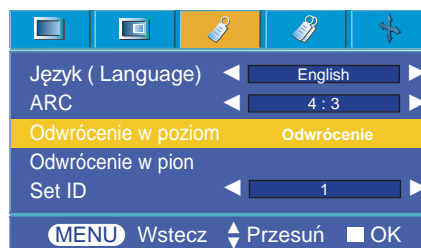
Można również korzystać z tej funkcji za pomocą przycisku **MENU**.

Funkcja odwracania w poziom

* Ta funkcja odwraca wyświetlany obraz w poziomie.
Korzystać z tej funkcji podczas odtwarzania obrazu od tyłu.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀▶ wybrać menu  .
2. Wcisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać pozycję **Odwroćcie w poziom**.
3. Nacisnąć przycisk ■OK, aby zobaczyć odwrócony obraz.


- Z każdym naciśnięciem przycisku ■OK, obraz będzie odwracany.
- Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.



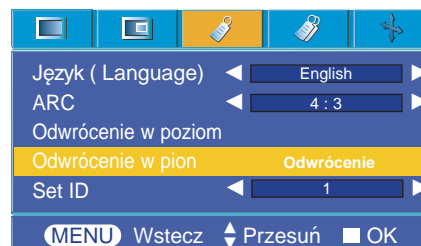
Funkcja obracanie w pion

* Ta funkcja odwraca wyświetlany obraz w pionie.

* W przypadku ustawienia projektora „do góry nogami”, należy odwrócić obraz w pionie i w poziomie.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀▶ wybrać menu  .
2. Wcisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać pozycję **Odwroćcie w pion**.
3. Nacisnąć przycisk ■OK, aby zobaczyć odwrócony obraz.

- Z każdym naciśnięciem przycisku ■OK, obraz będzie odwracany.
- Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.



Specjalne opcje menu

Korekcja pochylenia

- * Z tej funkcji można korzystać wtedy, gdy ekran nie jest pod odpowiednim kątem w stosunku do projektora i obraz ma kształt trapezu.
- * Z funkcji **Korekcja pochylenia** można korzystać tylko wtedy, gdy nie można uzyskać najlepszego kąta projekcji.

1. Nacisnąć przycisk **KEYSTONE +** lub **KEYSTONE -**.
2. Nacisnąć przycisk **KEYSTONE +** lub **KEYSTONE -** aby zobaczyć odwrócony obraz.

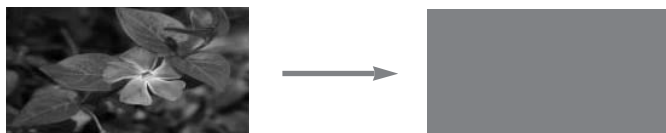
- **Korekcja pochylenia** może być regulowany od -50 do +50.
- Można również uzyskać dostęp do tej funkcji za pomocą przycisku **MENU**.




Korzystanie z funkcji Blank

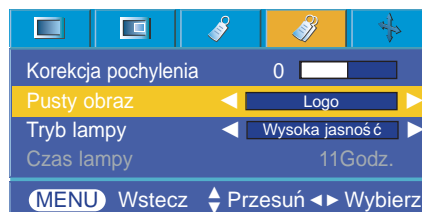
- * Ta funkcja może być przydatna, aby skupić uwagę publiczności podczas prezentacji, spotkań itp.

1. Nacisnąć przycisk **BLANK**.
 - Ekran powraca do koloru tła.
 - Można wybrać kolor tła.
(Patrz 'Wybieranie koloru obrazu blank')
2. Nacisnąć jakiegokolwiek przycisk, aby anulować funkcję Blank.
 - Nie wolno zasłaniać obiektywu projektora żadnymi przedmiotami, gdy urządzenie pracuje, gdyż może to spowodować ich nagrzanie, deformację a nawet pożar. Aby na chwilę wyłączyć lampę, naciśnij przycisk BLANK na projektorze lub na pilocie zdalnego sterowania.




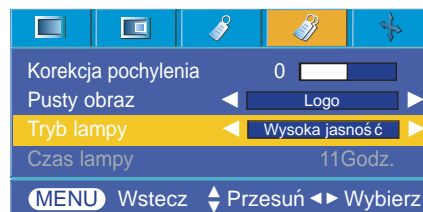
Wybór koloru obrazu Blank

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku **◀▶** wybrać menu .
2. Wcisnąć przycisk **▲, ▼**, aby wybrać pozycję **Pusty obraz**.
3. Nacisnąć przycisk **◀▶**, aby wybrać żądany kolor.
 - Kolor tła będzie dostosowywał się do koloru funkcji Blank.
 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.




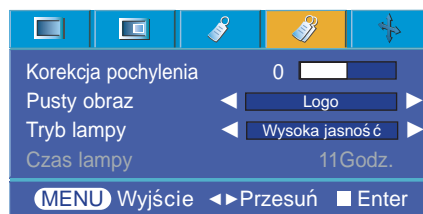
Funkcja trybu lampy

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀, ▶ wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać tryb **Tryb lampy**.
3. Nacisnąć przycisk ◀, ▶, aby wybrać tryb **Wysoka jasność** lub **Ekonomiczny**.
 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.



Sprawdzanie czasu lampy

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀, ▶ wybrać menu .
2. Wyświetla się czas zużycia lampy.
 - Jeśli lampa projektora osiąga koniec swojej żywotności, wskaźnik lampy świeci się na czerwono.
 - Ostrzegawcza lampka LED mruga na czerwono, w przypadku przekroczonego czasu żywotności.
 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.



Korzystanie z funkcji Still

1. Nacisnąć przycisk **STILL**.
 - * Można zamrażać obraz wyjściowy.



<Obraz poruszający się>



<Obraz stały>


2. Aby zamknąć funkcję **STILL**, nacisnąć jakikolwiek przycisk.
 - * Funkcja **STILL** wyłączy się automatycznie po około 10 minutach.

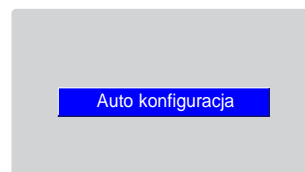
Opcje ekranu menu

Funkcja automatycznej konfiguracji

* Ta funkcja zapewnia najlepszą jakość obrazu video przez automatyczną regulację rozmiaru poziomego i synchronizację obrazu.

* Funkcja Auto Tracking działa tylko w wejściu RGB PC.








- Nacisnąć przycisk **AUTO** na pilocie zdalnego sterowania.
 - Pozycjonowanie obrazu i synchronizacja są ustawiane automatycznie.
- Jeśli konieczne jest dokonania większej ilości ręcznych ustawień zgodnie z różnymi wejściami PC nawet po automatycznej korekcji, funkcji **Zegar**, **Faza**, **Pozycja w poziom** i **Pozycja w pion** w menu . W niektórych sytuacjach można uzyskać najlepszą jakość obrazu przez zastosowanie jedynie automatycznej korekcji.

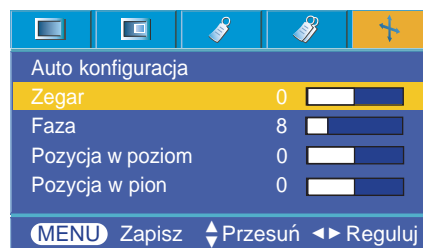


Uwaga!








Można również korzystać z tej funkcji za pomocą przycisku MENU. (Tylko w trybie RGB)
W celu uzyskania najlepszych efektów, należy włączyć tę funkcję w czasie wyświetlania obrazu stałego.

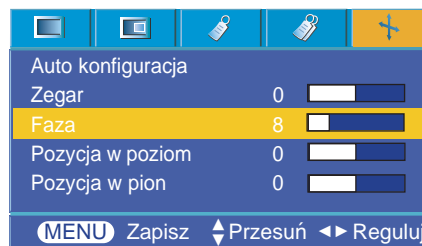
Korzystanie z funkcji Zegar

- Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ,  wybrać menu .
- Nacisnąć przycisk , , aby wybrać **Zegar**.
- Nacisnąć przycisk , , aby dokonać żądanych regulacji.
 - Zakres regulacji **Zegar** wynosi -25 ~+25.
 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.
 - Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.




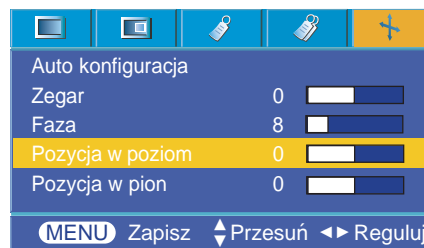
Korzystanie z funkcji Faza

- Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ,  wybrać menu .
- Nacisnąć przycisk , , aby wybrać **Faza**.
- Nacisnąć przycisk , , aby dokonać żądanych regulacji.
 - Zakres regulacji **Faza** wynosi 0 ~31.
 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.
 - Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.




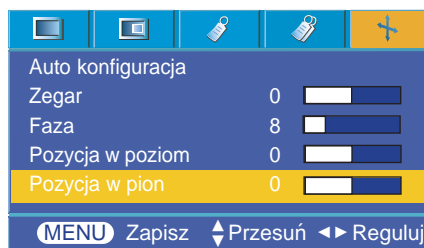
Korzystanie z funkcji Pozycja w poziom

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀, ▶ wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać **Pozycja w poziom**.
3. Nacisnąć przycisk ◀, ▶, aby dokonać żądanych regulacji.
 - Zakres regulacji **Pozycja w poziom** wynosi -50 ~+50.
 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.
 - Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.



Korzystanie z funkcji Pozycja w pion


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀, ▶ wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać **Pozycja w pion**.
3. Nacisnąć przycisk ◀, ▶, aby dokonać żądanych regulacji.
 - Zakres regulacji **Pozycja w pion** wynosi -50 ~+50.
 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.
 - Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.

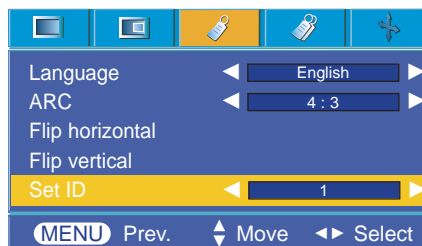


Konfiguracja zewnętrznego urządzenia sterującego

* Podłączyć gniazdo wejściowe RS-232C do zewnętrznego urządzenia sterującego (tj. komputer lub system) i można sterować funkcjami projektora z zewnątrz.

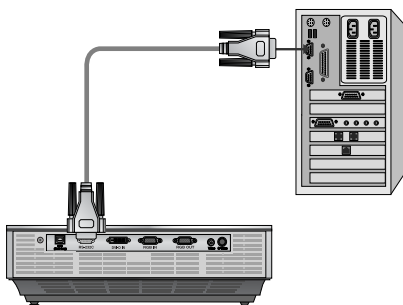
SET ID

1. Naciśnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku ◀, ▶ wybrać menu .
2. Naciśnąć przycisk ▲, ▼, aby wybrać **Set ID**.
3. Naciśnij przyciski ◀, ▶ aby wybrać odpowiedni numer ID projektora.
 - Zakres regulacji Set ID wynosi 1~99.
 - Tylko projektor z danym numerem ID, będzie zdalnie sterowany..
 - Aby zamknąć menu, wielokrotnie naciśnąć przycisk **MENU**.



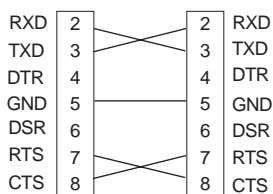
Jak podłączyć zewnętrzny sprzęt sterujący

- Podłączyć port seryjny komputera do gniazda RS-232C znajdującego się na tylnym panelu projektora.
- Przewód RS-232C nie jest dostarczany z projektorem.



- Do zdalnego sterowania projektora użyj kabla RS-232C. (patrz rys. 1)

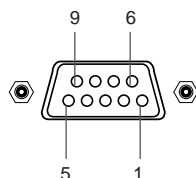
< Rys.1, Kabel interfejsu RS-232C >



Urządzenie zewnętrzne

Projektor

Połączenie styków (pinów) 1,9



Konfiguracja parametrów komunikacji

- Prędkość danych: 9600 bps(UART)
- Długość danych: 8 bitów
- Parzystość: brak
- Bit stopu : 1 bit
- Kontrola przepływu: brak
- Kod komunikacyjny : Kod ASCII

Lista referencyjna komend

	Komenda1	Komenda2	Dane (Szesnastkowe)
01. Zasilanie	k	a	0 ~ 1
02. Wybór źródła	k	b	*
03. Współczynnik kształtu	k	c	1 ~ 2
04. Wyciszenie ekranu	k	d	0 ~ 1
05. Kontrast	k	g	0 ~ 64
06. Jasność	k	h	0 ~ 64
07. Kolor	k	i	0 ~ 64
08. Odcień	k	j	0 ~ 64
09. Ostrość	k	k	0 ~ 64
10. Wybór OSD	k	l	0 ~ 1
11. Blokada sterowania zdalnego/przycisków	k	m	0 ~ 1
12. Temperatura koloru	k	u	0 ~ 2
13. Regulacja nasycenia koloru czerwonego ADC	j	w	0 ~ 64
14. Regulacja nasycenia koloru zielonego ADC	j	y	0 ~ 64
15. Regulacja nasycenia koloru niebieskiego ADC	j	z	0 ~ 64
16. Niski pobór mocy	j	q	0 ~ 1
17. Automatyczna konfiguracja	j	u	1
18. Wybór źródła	x	b	*
19. Klucz	m	c	Klucz kodu

* Ten dane mają być wyjaśnione w ten udokumentować w wyszczególnić.

□ Protokół komunikacyjny

* Przekształcanie danych rzeczywistych 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0								
1	1	21	15	41	29	61	3d	81	51
2	2	22	16	42	2a	62	3e	82	52
3	3	23	17	43	2b	63	3f	83	53
4	4	24	18	44	2c	64	40	84	54
5	5	25	19	45	2d	65	41	85	55
6	6	26	1a	46	2e	66	42	86	56
7	7	27	1b	47	2f	67	43	87	57
8	8	28	1c	48	30	68	44	88	58
9	9	29	1d	49	31	69	45	89	59
10	a	30	1e	50	32	70	46	90	5a
11	b	31	1f	51	33	71	47	91	5b
12	c	32	20	52	34	72	48	92	5c
13	d	33	21	53	35	73	49	93	5d
14	e	34	22	54	36	74	4a	94	5e
15	f	35	23	55	37	75	4b	95	5f
16	10	36	24	56	38	76	4c	96	60
17	11	37	25	57	39	77	4d	97	61
18	12	38	26	58	3a	78	4e	98	62
19	13	39	27	59	3b	79	4f	99	63
20	14	40	28	60	3c	80	50	100	64

* Przekształcanie danych rzeczywistych 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0								
-49	1	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-48	2	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-47	3	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-46	4	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-45	5	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-44	6	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-43	7	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-42	8	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-41	9	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-40	a	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-39	b	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-38	c	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-37	d	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-36	e	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-35	f	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-34	10	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-33	11	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-32	12	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-31	13	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-30	14	-10	28	10	3c	30	50	50	64

Konfiguracja zewnętrznego urządzenia sterującego

1. Transmisja

[Komenda1][Komenda2][Set ID][Dane][Cr]

- * [Komenda 1] : Pierwsza komenda do sterowania zestawem. (k, j, x, kod ASCII, 1 znak)
- * [Komenda 2] : Druga komenda do sterowania zestawem.. (kod ASCII, 1 znak)
- * [Set ID] : Można ustawić ID zestawu, w celu wybrania żądanego numeru ID projektora w specjalnym menu. Patrz poprzednia strona. Zakres ustawiania to 1 ~ 99. Po wybraniu ID '0' można sterować każdym ustawieniem projektora.
- * [DANE] : Do transmisji danych. Transmisja 2 znaków przy kodzie ASCII.
* Transmisja danych 'FF' do odczytu statusu komendy.
- * [Cr] : Powrót wózka.
Kod ASCII '0x0D'
- * [] : Znak kodu ASCII odpowiada „klawiszowi spacji”, w celu klasyfikacji komendy, ustawiania ID i danych.

2. OK Potwierdzenie

[Komenda2][Set ID][OK][Dane][x]

- * Projektor transmituje ACK (potwierdzenie) na podstawie tego formatu podczas odbierania zwykłych danych. Wtedy, jeżeli dane są w trybie odczytu, oznacz to aktualny status danych. Jeśli dane są w trybie zapisu, powraca do danych komputera.

3. Błąd potwierdzenia

[Komenda2][Set ID][NG][Dane][x]

- * Projektor transmituje ACK (potwierdzenie) na podstawie tego formatu podczas odbierania niezwykłych danych lub błędu komunikacyjnego.

Dane : [1] : Kod nielegalny (ta komenda nie jest obsługiwana)
[2] : Funkcja nieobsługiwana (ta funkcja nie działa.)
[3] : Zaczekaj (spróbuj ponownie za kilka minut.)

01. Zasilanie (Komenda:ka)

→ Do sterowania włączaniem i wyłączeniem projektora.

Transmisja

[k][a][Set ID][Dane][Cr]

Dane 0 : Zasilanie wyłączenie
1 : Zasilanie włączone

Ack

[a][Set ID][OK][Dane][x]

Dane 0 : Zasilanie wyłączenie
1 : Zasilanie włączone

→ Aby pokazać status wł./wył.

Transmisja

[k][a][Set ID][FF][Cr]

Ack

[a][Set ID][OK][Dane][x]

Dane 0 : Zasilanie wyłączenie
1 : Zasilanie włączone

- * W takim przypadku, gdy inne funkcje transmitują dane '0xFF' na podstawie tego formatu, dane potwierdzenia wskazują bieżący status każdej funkcji.

02. Wybór źródła (Komenda:kb)

→ Aby wybrać źródło wejścia dla zestawu.

Transmisja

[k][b][Set ID][Dane][Cr]

Dane 2 : Video 3 : S-Video 4 : Component
7 : RGB 9 : DVI

Ack

[b][Set ID][OK][Dane][x]

Dane 2 : Video 3 : S-Video 4 : Component
7 : RGB 9 : DVI

03. Współczynnik kształtu (Komenda:kc)

→ Aby wyregulować format ekranu.

Transmisja

[k][c][Set ID][Dane][Cr]

Dane 1: 4:3
2: 16:9

Ack

[c][Set ID][OK][Dane][x]

Dane 1: 4:3
2: 16:9

04. Wyciszenie ekranu (Komenda:kd)

→ Aby wybrać wł./wył. Wyciszenia ekranu.

Transmisja

[k] [d] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 0 : Wyciszenie ekranu (obraz włączony)
1 : Wyciszenie ekranu (obraz wyłączony)

Ack

[d] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 0 : Wyciszenie ekranu (obraz włączony)
1 : Wyciszenie ekranu (obraz wyłączony)

05. Kontrast (Komenda:kg)

→ Aby wyregulować kontrast ekranu.

Transmisja

[k] [g] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[g] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

06. Jasność (Komenda:kh)

→ Aby wyregulować jasność ekranu.

Transmisja

[k] [h] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

07. Kolor (Komenda:ki)

→ Aby wyregulować kolor ekranu.

Transmisja

[k] [i] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

08. Odcień (Komenda:kj)

→ Aby wyregulować odcień ekranu.

Transmisja

[k] [j] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Red : 0 ~ Green : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 2'.

Ack

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Red : 0 ~ Green : 64

09. Ostrość (Komenda:kk)

→ Aby wyregulować ostrość ekranu.

Transmisja

[k] [k] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

10. Wybór OSD (Komenda:kl)

→ Aby wł./wył. menu OSD.

Transmisja

[k] [l] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 0 : Wyłączony tryb wyboru OSD.

1 : Włączony tryb wyboru OSD.

Ack

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 0 : Wyłączony tryb wyboru OSD.

1 : Włączony tryb wyboru OSD.

11. Blokada sterowania zdalnego / przycisków (Komenda:km)

→ Aby zablokować przyciski na przednim panelu projektora i pilocie zdalnego sterowania.

Transmisja

[k] [m] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 0 : Blokada wył.

1 : Blokada wł.

Ack

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 0 : Blokada wył.

1 : Blokada wł.

* Jeśli nie używasz pilota zdalnego sterowania, włącz ten tryb. Gdy zasilanie jest wł./wył., zewnętrzna blokada zostaje zwolniona.

12. Temperatura koloru (Komenda:ku)

→ Ustawianie temperatury koloru.

Transmisja

[k] [u] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 0 : Normalny 1 : Zimny 2: Ciepły

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 0 : Normalny 1 : Zimny 2: Ciepły

Konfiguracja zewnętrznego urządzenia sterującego

13. Regulacja nasycenia koloru czerwonego ADC (Komenda: jw)

→ Ustawianie nasycenia koloru czerwonego części ADC. (RGB)

Transmisja

[j] [w] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[w] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

14. Regulacja nasycenia koloru zielonego ADC (Komenda: jy)

→ Ustawianie nasycenia koloru zielonego części ADC. (RGB)

Transmisja

[j] [y] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[y] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

15. Regulacja nasycenia koloru niebieskiego ADC (Komenda: jz)

→ Ustawianie nasycenia koloru niebieskiego części ADC. (RGB)

Transmisja

[j] [z] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[z] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

16. Niski pobór mocy (Komenda: jq)

→ Aby zredukować pobór mocy projektora.

Transmisja

[j] [q] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 0 : Niski pobór mocy wył.
1 : Niski pobór mocy wł.

Ack

[q] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 0 : Niski pobór mocy wył.
1 : Niski pobór mocy wł.

17. Auto Configure (Komenda: ju)

→ Aby automatycznie ustawić pozycję i zminimalizować drganie obrazu. Działa tylko w trybie RGB.

Transmission

[j] [u] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 1 : Wykonanie

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 1 : Wykonanie

18. Automatyczna konfiguracja (Komenda: xb)

→ Aby wybrać źródło wejścia dla zestawu.

Transmisja

[x] [b] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 20 : Video 30 : S-Video 40 : Component
60 : RGB 80 : DVI

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 20 : Video 30 : S-Video 40 : Component
60 : RGB 80 : DVI

19. Klucz (Komenda: mc)

→ Aby wysłać klucze kodów zdalnego sterowania IR.

Transmisja

[m] [c] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Klucz kodu

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Klucz kodu

Power	AD
Menu	43
Source	EF
Keystone +/▲	A4
Keystone -/▼	A5
▶	02
◀	03
Auto	92
■ OK	44
Blank	84
ARC	79
Still	BC

Obsługiwane monitory

* Poniższa tabela pokazuje listę formatów obsługiwanych przez projektor.

Źródło	Format	Częstotliwość pionowa(Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)
EGA	640X350	70.09Hz	31.468kHz
	640X350	85.08Hz	37.861kHz
PC98	640X400	85.08Hz	37.861kHz
DOS	720X400	70.08Hz	31.469kHz
	720X400	85.03Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.94Hz	31.469kHz
	640X480	72.80Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.00Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.25Hz	35.156kHz
	800X600	60.31Hz	37.879kHz
	800X600	72.18Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.06Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.00Hz	48.363kHz
	1024X768	70.06Hz	56.476kHz
	1024X768	75.02Hz	60.023kHz
SXGA	1152X864	60.05Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X960	60.00Hz	60.000kHz
	1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
	1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
SXGA+	1400X1050	60.00Hz	65.317kHz

* Jeśli projektor nie obsługuje sygnału wejściowego, na ekranie pojawia się komunikat „Out of range”.

* Projektor obsługuje typ DDC1/2B jako funkcję Plug & Play. (Automatyczne rozpoznawanie monitora PC).

* Wejściami synchronizacji dla częstotliwości poziomej i pionowej są Separate.

* Zgodnie z PC, optymalna częstotliwość pionowa może nie być wyświetlana jako optymalna częstotliwość ustawiona w „Informacji dot. rejestracji (Informacje dot. rejestracji wyświetlacza)”. (np. optymalna częstotliwość pionowa może być wyświetlana do lub jako rozdzielczość 640X480 lub 800X600.

<Wejście DVD/DTV>

	Sygnał	Component-*1	RGB(DTV)-*2	HDMI(DTV)-*3
NTSC(60Hz)	480i	O	X	X
	480p	O	O	O
	720p	O	O	O
	1080i	O	O	O
PAL(50Hz)	576i	O	X	X
	576p	O	O	O
	720p	O	O	O
	1080i	O	O	O

* Typ przewodu
 1- Adapter RCA do D-Sub
 2- Przewód do komputera
 3- Kabel DVI-D

Konserwacja

* Projektor wymaga niewielkiej konserwacji. Należy utrzymywać soczewki w czystości, ponieważ brud może pojawić się na ekranie. Jeśli konieczna jest wymiana jakichkolwiek części, należy skontaktować się z przedstawicielem. Podczas czyszczenia części projektora, zawsze wyłączać zasilanie i odłączać przewód.

Czyszczenie soczewek

Czyścić soczewki za każdym razem w przypadku dostrzeżenia brudu lub kurzu. Przetrzeć delikatnie soczewki za pomocą odpowiedniego spray'u lub miękką, nie pozostawiającą włókien szmatką.

Aby usunąć brud, zwilżyć szmatkę wodą z neutralnym detergentem i delikatnie przetrzeć powierzchnię soczewki.

Czyszczenie obudowy projektora

PRzed przystąpieniem do czyszczenia obudowy projektora, najpierw odłączyć przewód zasilania. Aby usunąć brud lub kurz, przetrzeć obudowę miękką, suchą i nie pozostawiającą włókien szmatką. Aby usunąć uparty brud, zwilżyć szmatkę wodą z neutralnym detergentem i przetrzeć obudowę. Nie używać alkoholu, benzenu, rozcieńczalników ani innych chemicznych detergentów, ponieważ mogą one spowodować uszkodzenie obudowy.

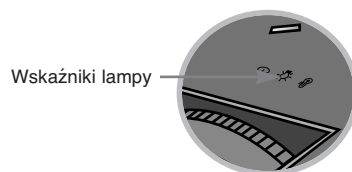
Wymiana lampy

Wymiana lampy

Okres wymiany lampy może zależeć od warunków otoczenia w miejscu gdzie używany jest projektor. Czas żywotności lamp jest podany w rozdziale ŻYWOTNOŚĆ LAMP w menu (str.25). Należy wymienić lampę, gdy:

- Wyświetlany obraz jest ciemniejszy lub zaczyna pogarszać się.
- Wskaźnik lampy świeci się na czerwono.
- Pojawi się komunikat "Replace the lamp" („wymienić lampę”) podczas włączania projektora.

<Przedni panel projektora>



Należy uważać podczas wymiany lampy

- Nacisnąć przycisk POWER na panelu sterowania lub pilocie zdalnego sterowania, aby wyłączyć zasilanie.
- Jeśli kontrolka LED jest pomarańczowa i mruga, nie odłączać głównego źródła zasilania dopóki wskaźnik LED nie przestanie mrużyć (pomarańczowy).
- Przed przystąpieniem do wymiany lampy odczekać ok. 1 godzinę, aby schłodziła się.
- Wymieniać tylko na lampę tego samego typu dostarczoną z centrum serwisowego LG Electronics. Użycie lampy innego producenta może spowodować zniszczenie projektora i lampy.
- Lampę wyciągać tylko w przypadku jej wymiany.
- Lampę przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci. Przechowywać lampę z dala od źródeł ciepła takich jak grzejniki, piece itp.
- Aby zredukować ryzyko pożaru, nie narażać lampy na działanie cieczy lub obcych materiałów.
- Nie wymieniać lampy w pobliżu źródeł ciepła.
- Upewnić się, że lampa jest dobrze zabezpieczona za pomocą śrub. Jeśli nie jest, obraz może być ciemny lub może wzrosnąć ryzyko pożaru.
- Nigdy nie dotykać szyby lampy, ponieważ jakość obrazu może pogorszyć się, lub żywotność lampy może ulec skróceniu.

Aby ułatwić wymianę lampy

Numer modelu lampy jest podany na stronie 37. Sprawdzić model lampy, a następnie zamówić ją w centrum serwisowym LG Electronics.

Użycie lampy innego producenta może spowodować zniszczenie projektora.

Utylizacja lampy

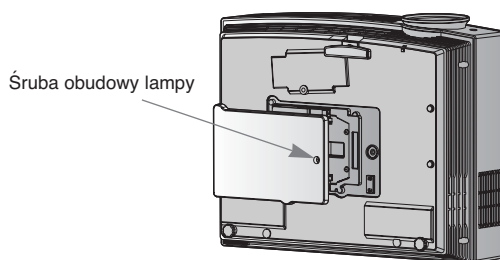
Należy oddać zużytą lampę do centrum serwisowego LG Electronics.

Wymiana lampy

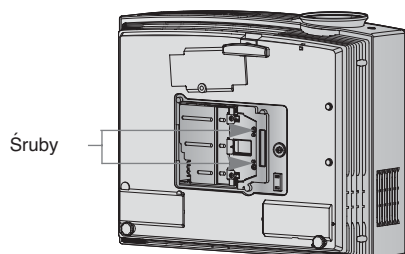
- 1** Wyłączyć projektor i odłączyć przewód zasilania.
Ostrożnie wyjąć podkładkę amortyzującą.

(Przed rozpoczęciem wymiany lampy należy odczekać godzinę, aby się schłodziła.)

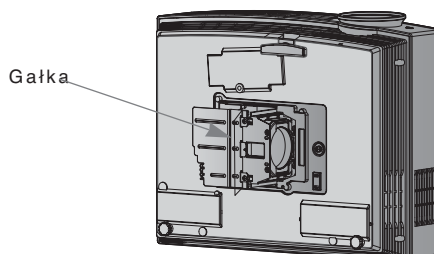
- 2** Za pomocą śrubokręta odkręcić pokrywę lampy.



- 3** Po zdemontowaniu pokrywy lampy, odkręcić dwie śruby zabezpieczające za pomocą śrubokręta.



- 4** Wyjąć lampę z projektora.



- 5** Pociągnąć powoli za rączkę i wyjąć obudowę lampy.

- 6** Włożyć nową lampę i ustawić w odpowiedniej pozycji. Upewnić się, że jest ona włożona prawidłowo.

- 7** Przykręcić śruby odkręcone w kroku 3.

(Upewnić się, że są one dobrze przymocowane.)

- 8** Zamknąć pokrywę lampy i przykręcić śruby odkręcone w kroku 2.

(Jeśli pokrywa lampy nie jest poprawnie zainstalowana, urządzenie nie włączy się.)

Uwaga!

Użycie lampy innego producenta może spowodować zniszczenie projektora lub lampy. Upewnić się, że pokrywa lampy jest dobrze dokręcona. Jeśli pokrywa lampy nie jest poprawnie zainstalowana, urządzenie nie włączy się. Jeśli pojawi się ten problem, skontaktować się z autoryzowanym centrum serwisowym LG.

Odnosnie lampy projektora

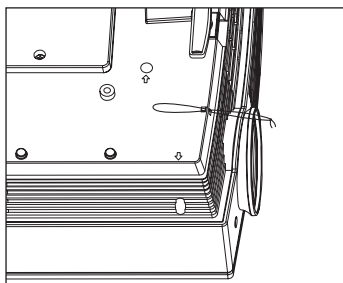
⚠ OSTRZEŻENIE

- Nie wolno wyłączać projektora wcześniej niż 5 minut od jego włączenia (aktywacji).
 - Częste włączanie i wyłączanie On/Off może być przyczyną pogorszenia właściwości lampy.
- Nie wolno wyciągać wtyczki kabla zasilającego z gniazdka podczas aktywacji projektora i działania wentylatora chłodzącego.
 - Może to spowodować skrócenie okresu żywotności lampy i w rezultacie jej uszkodzenie.
- Okres żywotności lampy może istotnie zależeć od warunków otoczenia oraz sposobu użytkowania urządzenia.
- Projektor ten ma zainstalowaną lampę rtęciową o wysokim ciśnieniu tak, więc podczas jego użytkowania konieczna jest szczególna uwaga. Wstrząs lub uderzenie może spowodować wybuch żarówki.
- W przypadku dalszego używania lampy po upłygnięciu czasu jej wymiany, może wydarzyć się wybuch.
- Jeżeli wystąpi wybuchy lampy należy :
 - Od razu wyciągnąć z gniazdka kabel zasilający.
 - Od razu wpuścić do pomieszczenia świeże powietrze (przewietrzyć).
 - Sprawdzić urządzenie w najbliższym centrum serwisowym i wymienić lampę na nowa.
 - Nie próbuj samemu rozmontowywać urządzenia, bez autoryzowanego technika serwisu.

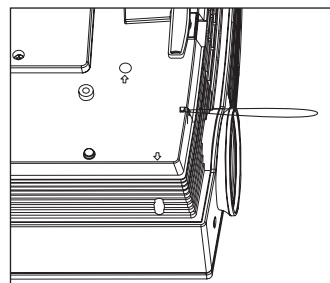
Jak mocować nasadkę obiektywu monitora

Jak mocować nasadkę obiektywu

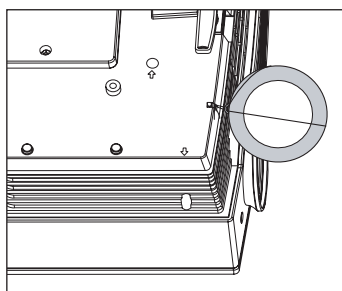
- 1** Przygotować nasadkę obiektywu i pasek dostarczone jako akcesoria.



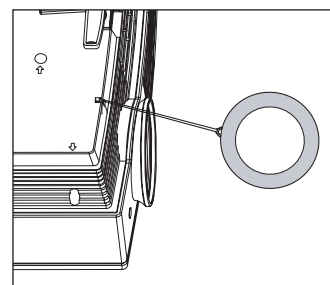
- 2** Włożyć końcówkę paska bez supeła w otwór na spodzie części soczewki projektora.



- 3** Zamocować pasek w otworze projektora i otworze nasadki obiektywu oraz wsunąć nasadkę w utworzone „lasso”.



- 4** Całkowicie są zmontowane tak, jak pokazano na poniższym rysunku.



Specyfikacje

MODEL	DX535 (DX535-JD)
Rozdzielczość	1024(poziomych) x 768(pionowych) pikseli
Pozycja pozioma/pionowa	4:3(poziom:pion)
Rozmiar panelu DLP	0.7 cala
Rozmiar ekranu (Odległość projekcji)	Szerokość : 1.26 ~ 9.63m(40 ~ 300 cali) Tele : 1.50 ~ 11.47m(40 ~ 300 cali)
Projekcja OFF SET	100%
Odległość pilota zdalnego sterowania	12m
Zoom	1:1.2
Kompatybilność video	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Zasilanie	AC 100 - 240V~50/60Hz, 3A-1.1A
Wysokość (mm/calca)	114/4.5 (z nóżką)
Szerokość (mm/calca)	346/13.6
Długość (mm/calca)	263/10.4

Warunki pracy

Temperatury

W czasie pracy: 32~104°F(0°C~40°C)

W stanie spoczynku lub w transporcie: -4~140°F(-20°C~60°C)

Wilgotność

W czasie pracy: Wilgotność względna 0~ 75% mierzona higrometrem

W czasie spoczynku: Wilgotność względna 0~ 85% mierzona higrometrem

Lampa projektora

Model lampy

AJ-LDX3

Zużycie prądu przez lampę

230W

