

Prawa autorskie

Niniejsza publikacja, wraz ze wszystkimi fotografiami, ilustracjami i oprogramowaniem, chroniona jest międzynarodowym prawem autorskim. Wszystkie prawa zastrzeżone. Ani instrukcja, ani jakikolwiek materiał w niej zawarty nie mogą być reprodukowane bez pisemnej zgody autora.

© Copyright Marzec, 2008

Klauzula wyłączenia odpowiedzialności

Informacje umieszczone w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez uprzedzenia. Producent nie udziela żadnego rodzaju rękojmi ani gwarancji w odniesieniu do zawartości niniejszej instrukcji, w szczególności do: gwarancji w zakresie zastosowania i przydatności do określonego celu. Producent zastrzega sobie prawo do nanoszenia poprawek i wprowadzania zmian w niniejszej instrukcji bez obowiązku informowania o tym kogokolwiek.

Znaki handlowe

Kensington jest amerykańskim znakiem handlowym firmy ACCO Brand Corporation, zarejestrowanym lub będącym w trakcie rejestracji w innych krajach na całym świecie.

Wszystkie inne nazwy produktów wymienione w niniejszej instrukcji są uznanymi nazwami należącymi do ich właścicieli.

Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa

Ważne:

Radzimy dokładnie zapoznać się z tym rozdziałem przed uruchomieniem projektora. Dzięki niniejszym wskazówkom dotyczącym bezpieczeństwa i zasad użytkowania będziesz mógł bezpiecznie korzystać z projektora przez wiele lat. Zachowaj tę instrukcję na przyszłość.

Użyte symbole

Na obudowie urządzenia i w niniejszej instrukcji znajdują się symbole ostrzegające przed niebezpiecznymi sytuacjami.

Symbole te zostały opisane w następujący sposób.

Uwaga:

Przekazuje dodatkowe informacje dotyczące bieżącego tematu.

Ważne:

Przekazuje dodatkowe informacje, które nie powinny zostać przeoczone.

Ostrzeżenie:

Ostrzega przed sytuacjami, w których może dojść do uszkodzenia urządzenia.

Niebezpieczeństwo:

Ostrzega przed sytuacjami, w których może dojść do uszkodzenia urządzenia, bezpośredniego niebezpieczeństwa lub uszkodzenia ciała.

W całej instrukcji części składowe i poszczególne elementy menu OSD zaznaczone są tłustym drukiem, jak poniżej:

“Wciśnij przycisk **Menu** w pilocie zdalnego sterowania i otwórz menu **Główne**.”

Ogólne informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Nie otwieraj pokrywy urządzenia. Poza lampą użytkownik nie może wymieniać żadnych części samodzielnie. W celu naprawy skontaktuj się z wykwalifikowanymi fachowcami.
- Przestrzegaj wszystkich uwag i ostrzeżeń zawartych w instrukcji obsługi lub znajdujących się na obudowie urządzenia.
- Lampa projekcyjna jest tak zaprojektowana, by dawać mocne jaskrawe światło. Nie patrz w obiektyw, gdy jest włączona, gdyż może to spowodować uszkodzenie wzroku.
- Nie stawiaj urządzenia na niestabilnej powierzchni, wózku lub stojaku.
- Nie korzystaj z projektora w pobliżu wody, bezpośrednio na słońcu lub w pobliżu źródła ciepła.
- Nie kładź na projektorze ciężki przedmiotów, takich jak książki czy torby.

Bezpieczeństwo dotyczące zasilania

- Używaj wyłącznie kabla zasilania znajdującego się w komplecie.
- Nie kładź na nim żadnych przedmiotów. Kabel zasilania umieść w miejscu, gdzie nie będzie narażony na zdeptanie.
- Jeśli przez dłuższy czas nie używasz pilota zdalnego sterowania, wyjmij z niego baterie.

Wymiana lampy

Źle wykonana wymiana lampy może narazić użytkownika na niebezpieczeństwo. W rozdziale Wymiana lampy projekcyjnej na stronie 34 znajdziesz przejrzyste wskazówki odnośnie wymiany lampy. Nim wymienisz lampę:

- Odłącz kabel zasilania.
- Odczekaj ok. 1 godziny aż lampa wystygnie.

Czyszczenie projektora

- Przed czyszczeniem odłącz kabel zasilania. Patrz rozdział Czyszczenie projektora na stronie 37.
- Odczekaj ok. 1 godziny aż lampa wystygnie.

Ostrzeżenia dotyczące regulacji prawnych

Przed zainstalowaniem i użyciem projektora zapoznaj się z regulacjami prawnymi w rozdziale Regulacje prawne na stronie 48.

Główne cechy

- *Lekkie urządzenie, łatwe do spakowania i transportu.*
- *Kompatybilne ze wszystkimi najważniejszymi standardami wideo, w tym: NTSC, PAL i SECAM.*
- *Duża jasność umożliwia projekcję w dzień i w oświetlonych pomieszczeniach.*
- *Uzyskuje precyzyjny i czysty obraz, obsługując rozdzielczość do SXGA przy 16,7 milionie kolorów.*
- *Łatwo dostosowujące się ustawienia umożliwiają projekcję z przodu i tyłu ekranu.*
- *Projekcja line-of-vision (oś widzenia), stosując zaawansowaną korekcję zniekształcenia trapezowego, pozwala na projekcję obrazów pod kątem.*
- *Automatyczne wykrywanie źródła sygnału.*

O instrukcji obsługi

Niniejsza instrukcja przeznaczona jest dla ostatecznych użytkowników i opisuje, jak zainstalować i obsługiwać projektor DLP. O ile to możliwe, informacja na dany temat, np. ilustracja i jej opis, znajduje się na jednej stronie.. Format dopasowany do drukarki ułatwia korzystanie z instrukcji i pozwala zaoszczędzić papier, a tym samym chronić środowisko. Zaleca się drukowanie tylko tych rozdziałów, które są potrzebne.

Spis treści

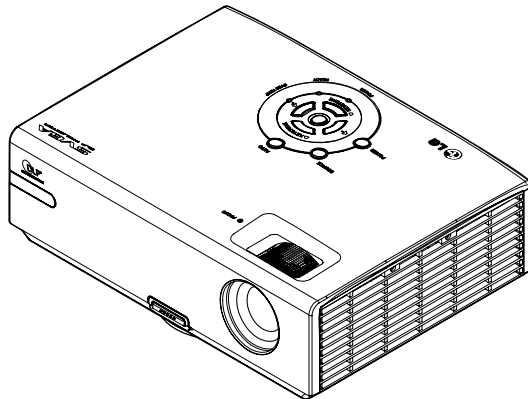
ROZPOCZĘCIE PRACY	1
ELEMENTY KOMPLETU	1
WYGLĄD PROJEKTORA	2
<i>DS420/DX420 Widok od strony przedniej-prawej</i>	2
<i>Widok z góry—Przyciski i diody OSD</i>	3
<i>Widok od strony tylnej</i>	4
<i>Widok od dołu</i>	5
ELEMENTY PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	6
ZAKRES DZIAŁANIA PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA	8
PRZYCISKI W PROJEKTORZE I NA PILOCIE ZDALNEGO STEROWANIA	8
<i>Pilot zdalnego sterowania</i>	8
USTAWIENIA I OPERACJE	9
UMIESZCZANIE BATERII W PILOCIE ZDALNEGO STEROWANIA	9
PODŁĄCZANIE URZĄDZEŃ	10
WŁĄCZANIE I WYŁĄCZANIE PROJEKTORA	11
USTAWIANIE HASŁA DOSTĘPU (BLOKADA BEZPIECZEŃSTWA)	13
USTAWIANIE WYSOKOŚCI PROJEKTORA	15
REGULACJA POWIĘKSZENIA, OSTROŚCI I KOREKCJA ZNIEKSZTAŁCENIA TRAPEZOWEGO	16
USTAWIANIE GŁOŚNOŚCI	17
USTAWIENIA MENU OSD	18
PRZYCISKI MENU OSD	18
<i>Nawigacja OSD</i>	18
USTAWIANIE JĘZYKA OSD	19
PRZEGLĄD MENU OSD	20
PRZEGLĄD POD-MENU OSD	21
MENU OBRAZ	22
<i>Funkcje Zaawansowane1</i>	23
<i>Zarządzanie kolorami</i>	24
MENU KOMPUTER	25
MENU WIDEO/AUDIO	26
<i>Audio</i>	27
MENU INSTALACJA I	28
MENU INSTALACJA II	29
<i>Funkcje Zaawansowane2</i>	30
<i>Ustawienia menu OSD</i>	31
<i>Test peryferyjny</i>	31
<i>Zerowanie czasu pracy lampy</i>	32
<i>Ustawienia fabryczne</i>	33
<i>Status</i>	33
KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO	34
WYMIANA LAMPY PROJEKCYJNEJ	34
<i>Zerowanie czasu pracy lampy</i>	36
CZYSZCZENIE PROJEKTORA	37
<i>Czyszczenie obiektywu</i>	37
<i>Czyszczenie obudowy</i>	37
KORZYSTANIE Z SYSTEMU KENSINGTON® LOCK	38
ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	39
NAJCZĘŚCIEJ SPOTYKANE PROBLEMY I SPOSOBY ICH ROZWIĄZYWANIA	39
WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW	39
DIODY INFORMUJĄCE O BŁĘDACH	40
PROBLEMY Z OBRAZEM	40
PROBLEMY Z LAMPĄ	41
PROBLEMY Z PILOTEM ZDALNEGO STEROWANIA	41
PROBLEMY Z DŹWIĘKIEM	41

ODDAWANIE PROJEKTORA DO NAPRAWY	41
DANE TECHNICZNE	42
DANE TECHNICZNE	42
<i>Gniazda</i>	42
ODLEGŁOŚĆ PROJEKTORA OD EKRANU I ROZMIAR WYŚWIETLANEGO OBRAZU	43
<i>Tabela odległości i rozmiaru ekranu dla DS420</i>	43
<i>Tabela odległości i rozmiaru ekranu dla DX420</i>	43
DS420 TABELA TRYBU SYNCHRONIZACJI	44
DX420 TABELA TRYBU SYNCHRONIZACJI	45
ROZMIARY PROJEKTORA	47
REGULACJE PRAWNE	48
OSTRZEŻENIA FCC	48
KANADA	48
CERTYFIKACJE BEZPIECZEŃSTWA	48
OSTRZEŻENIE EN 55022	48

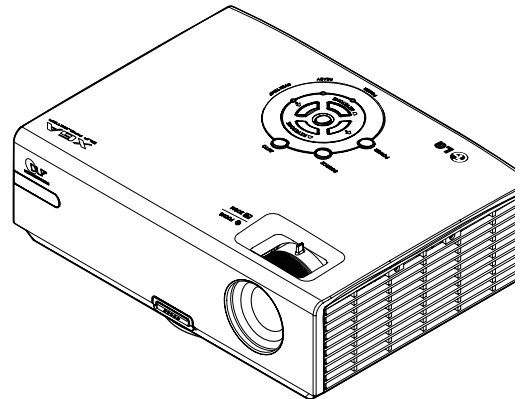
ROZPOCZĘCIE PRACY

Elementy kompletu

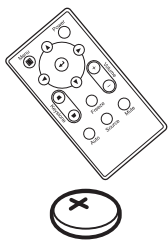
Rozpakuj ostrożnie projektor i sprawdź, czy są następujące elementy:



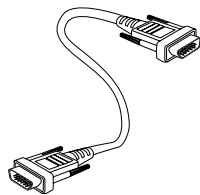
DS420 PROJEKTOR DLP



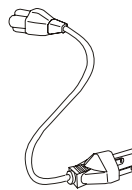
DX420 PROJEKTOR DLP



PILOT ZDALNEGO
STEROWANIA
(Z JEDNĄ BATERIĄ 3V
CR2025)



KABEL RGB



KABEL ZASILANIA



KABEL AUDIO
(OPCJONALNIE)



KABEL
KOMPONENTOWY
(OPCJONALNIE)



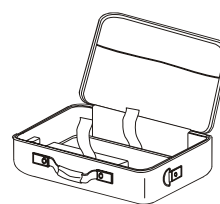
KABEL VIDEO
(OPCJONALNIE)



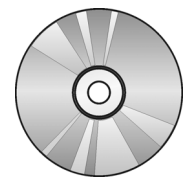
KABEL S-VIDEO
(OPCJONALNIE)



RGB DO PRZYSTAWKI
KOMPONENTOWEJ
(OPCJONALNIE)



TORBA



CD-ROM
(Z NINIEJSZĄ
INSTRUKCJĄ OBSŁUGI)

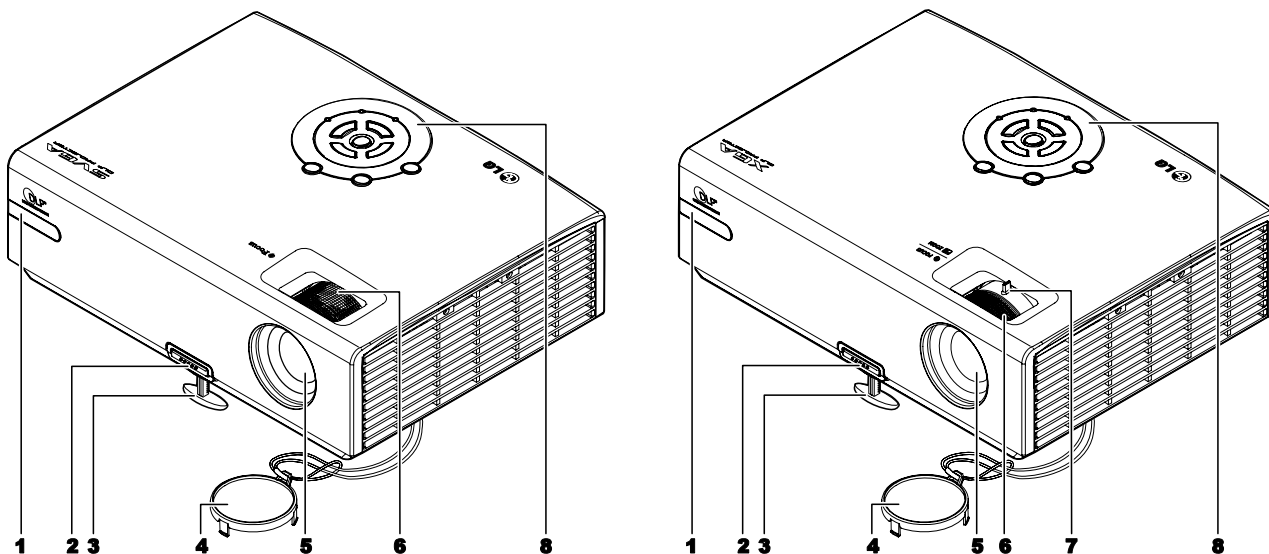
Jeśli brakuje któregoś z elementów, jest uszkodzony lub urządzenie nie działa, skontaktuj się ze sprzedawcą sprzętu. Zatrzymaj oryginalne opakowanie na wypadek, gdyby kiedyś zaszła potrzeba oddania sprzętu do naprawy.

Ostrzeżenie:

Nie należy używać projektora w zakurzonym otoczeniu.

Wygląd projektora

DS420/DX420 Widok od strony przedniej-prawej

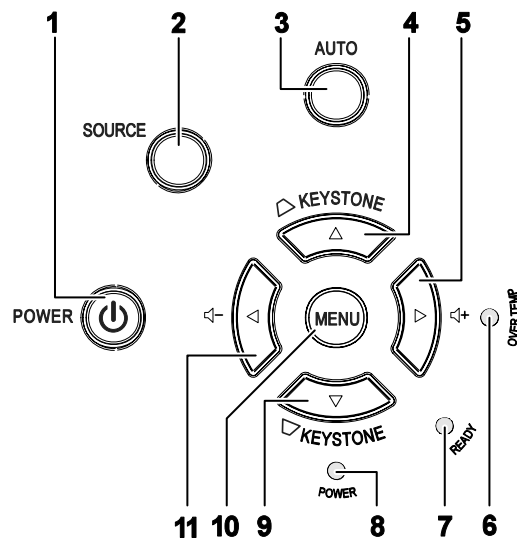


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Odbiornik podczerwieni	Odbiera sygnały podczerwieni z pilota zdalnego sterowania	6
2.	Przycisk regulacji wysokości	Wciśnij, by odblokować regulator wysokości	15
3.	Regulator wysokości	Reguluje wysokość projektora	
4.	Oslona obiektywu	Oslania obiektyw, gdy projektor nie jest uzywany	
5.	Obiektyw	Przed korzystaniem z projektora odsun oslone obiektywu	
6.	Pierścien ostrości	Reguluje ostrość obrazu	16
7.	Pierścien powiększenia (Tylko dla serii DX)	Zwiększa obraz projekcji	
8.	Przyciski funkcyjne	Patrz Widok z góry—Przyciski i diody OSD .	3

Ważne:

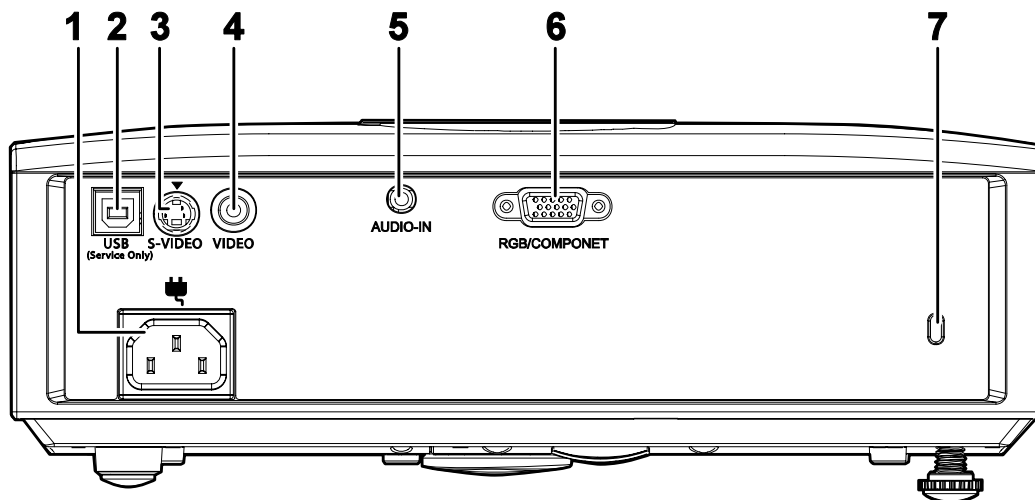
Otwory wentylacyjne pozwalają na prawidłową cyrkulację powietrza, umożliwiającą chłodzenie lampy. Nie przysłaniaj żadnego z nich.


Widok z góry—Przyciski i diody OSD



LP.	NAZWA	OPIS		STR.
1.	(ZASILANIE)	Włącza i wyłącza projektor		11
2.	ŹRÓDŁO	Szuka źródła sygnału		10
3.	AUTO	Optymalizuje wielkość obrazu, jego pozycję i rozdzielczość		
4.	▲ (Górny kursor) / TRAPEZU	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla trapezu		18
5.	► (Prawy kursor) / GŁOŚNOŚĆ	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla głośności		
6.	LAMPA PRZEGRZANIA	Wł.	Urządzenie jest przegrzane	
		Wył.	Normalny stan	
7.	DIODA GOTOWOŚCI	Pomarańczowa	Lampa gotowa do włączenia.	
		Miga	Lampa nie jest gotowa (Nagrzewa się/wyłącza/stygnie) (patrz rozdział Diody informujące o błędach na stronie 40)	
8.	DIODA ZASILANIA	Zielony	Wyłączony	
		Wył.	Wyłączony (Zasilanie wyłączone)	
		Miga	Kod błędu	
9.	▼ (Dolny kursor) / TRAPEZU	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla trapezu		18
10.	MENU	Otwiera i zamyka przyciski OSD		
11.	◀ (Lewy kursor) / GŁOŚNOŚĆ	Służy do nawigacji i zmiany ustawień OSD Skrócona instrukcja obsługi - Dla głośności		

Widok od strony tylnej

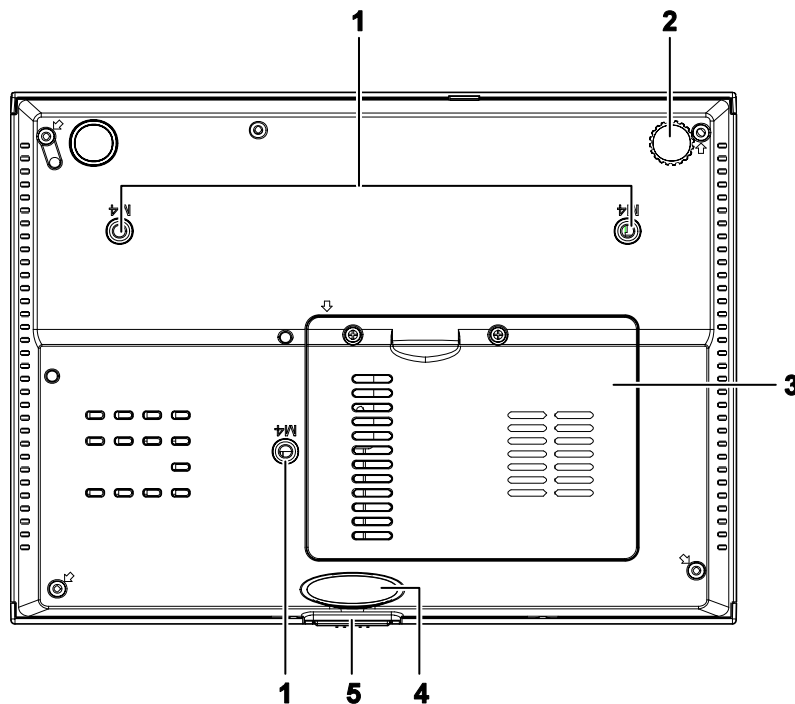


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	GNAZDO ZASILANIA	Służy do podłączenia KABLA ZASILANIA	11
2.	USB (wyłącznie w celu serwisowania)	Służy do podłączenia komputera PRZY POMOCY kabla USB (wyłącznie w celu serwisowania)	10
3.	S-VIDEO	Służy do podłączenia URZĄDZENIA WIDEO przy pomocy kabla S-Video	
4.	VIDEO	Służy do podłączenia URZĄDZENIA WIDEO przy pomocy kabla wideo	
5.	WEJŚCIE AUDIO	Służy do podłączenia URZĄDZENIA WCHODZĄCEGO przy pomocy kabla audio	
6.	RGB/KOMPONENT	Służy do podłączenia KOMPUTERA I INNYCH URZĄDZEŃ przy pomocy kabla RGB	38
7.	 (Blokada bezpieczeństwa)	Służy do mocowania projektora do stałych elementów przy pomocy systemu Kensington® Lock	

Uwaga:

Jeśli twój sprzęt wideo ma zarówno wtyczki S-VIDEO i RCA (kompozytowe wideo), skorzystaj ze złącza S-VIDEO. S-VIDEO daje lepszą jakość sygnału.

Widok od dołu

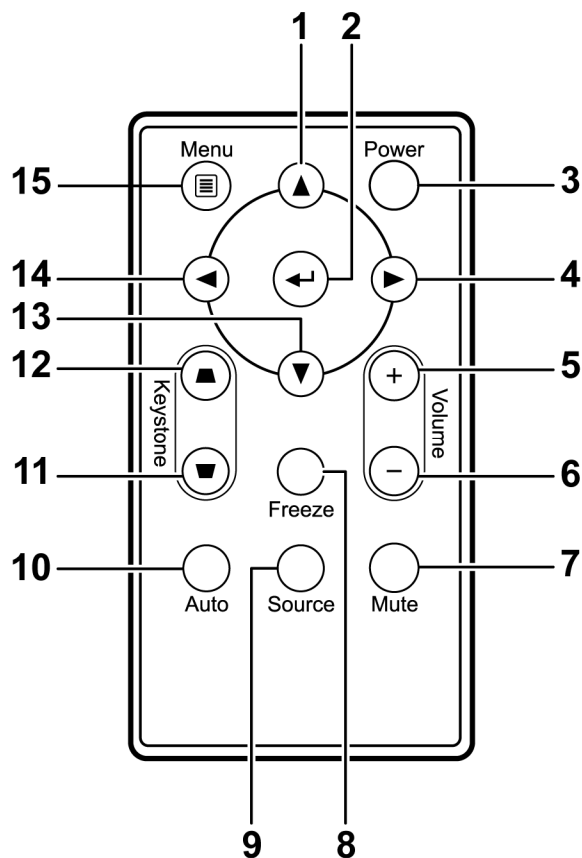


LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Otwory do mocowania na suficie.	Skontaktuj się ze sprzedawcą sprzętu w celu otrzymania informacji na temat montowania projektora na suficie.	
2.	Regulator nachylenia	Dźwignia obrotowa służąca do regulacji kąta wyświetlania.	15
3.	Pokrywa lampy	Zdejmij przed wymianą lampy	34
4.	Regulator wysokości	Regulator wysuwa się po wciśnięciu przycisku.	15
5.	Przycisk regulacji wysokości	Wciśnij, by odblokować regulator wysokości.	

Uwaga:

Instalując, upewnij się, czy używasz wyłącznie mocowań z listy UL..

Elementy pilota zdalnego sterowania



Ważne:

1. Nie korzystaj z pilota przy włączonym jasnym fluorescencyjnym świetle. Fluorescencyjne światło o wysokiej częstotliwości może uniemożliwić jego pracę.

2. Upewnij się, czy nic nie stoi na drodze między pilotem a projektorem. Jeśli droga między pilotem i projektorem jest przysłonięta, sygnał może dochodzić odbijając się od różnych płaszczyzn, np. ekranów do projekcji.

3. Funkcje przycisków w projektorze odpowiadają tym samym funkcjom przycisków w pilocie zdalnego sterowania. Niniejsza instrukcja obsługi opisuje dane funkcje na przykładzie pilota zdalnego sterowania.

LP.	NAZWA	OPIS	STR.
1.	Górny kursor	Służy do nawigacji i zmiany ustawień w OSD	18
2.	Enter	Zmienia ustawienia w OSD	
3.	Zasilanie	Włącza i wyłącza projektor	11
4.	Prawy kursor	Służy do nawigacji i zmiany ustawień w OSD	18
5.	Głośność +	Zwiększa głośność	17
6.	Głośność -	Zmniejsza głośność	
7.	Wyciszenie	Wycisza wbudowany głośnik	
8.	Zamrożenie	Zatrzymuje/uruchamia obraz na ekranie	
9.	Źródło	Szuka źródła sygnału	10
10.	Auto	Automatyczne ustawianie częstotliwości, dostrajania, rozmiaru i pozycji (wyłącznie RGB)	
11.	Góra Zniekształcenie Trapezowe	Koryguje obraz - efekt trapezu (szersza góra)	16
12.	Dół Zniekształcenie Trapezowe	Koryguje obraz - efekt trapezu (szerszy dół)	
13.	Dolny kursor	Służy do nawigacji i zmiany ustawień w OSD	18
14.	Lewy kursor	Służy do nawigacji i zmiany ustawień w OSD	
15.	Menu	Włączanie OSD	

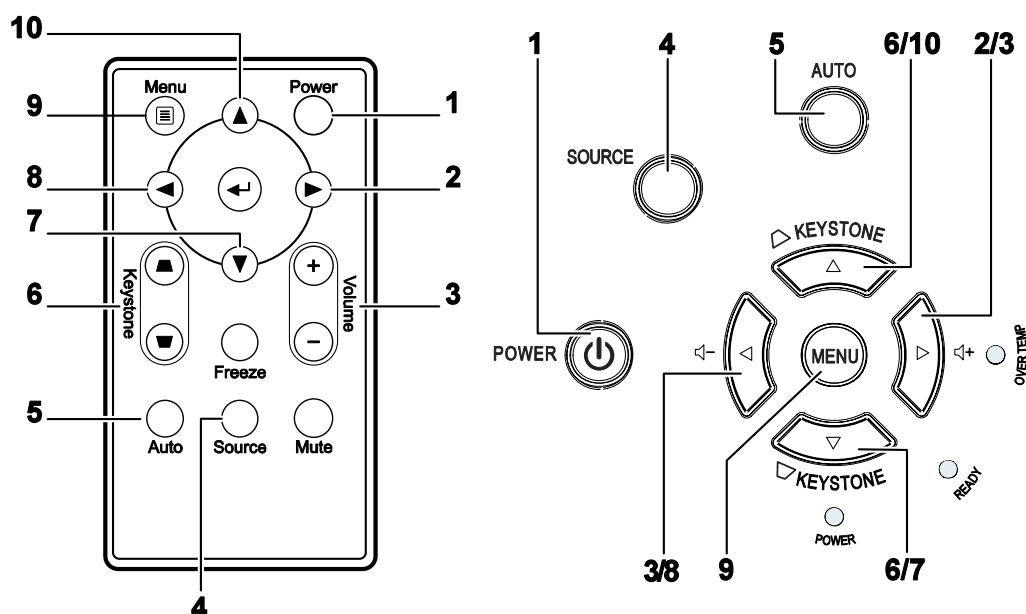
Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Pilot steruje projektorem przy pomocy transmisji podczerwieni. Nie jest konieczne kierowanie pilota bezpośrednio w stronę projektora. Załóżmy, że pilot nie jest trzymany w linii prostopadłej do boków czy tylnej części projektora, będzie on jednak działał dobrze w promieniu około 7 m (23 stóp) i do 15 stopni powyżej i poniżej poziomu projektora. Jeśli projektor nie odpowiada na pilota, podejdź trochę bliżej.

Przyciski w projektorze i na pilocie zdalnego sterowania

Projektor może być obsługiwany przy pomocy pilota zdalnego sterowania lub przyciskami umieszczonymi na górze. Wszystkie operacje mogą być wykonywane przez pilota zdalnego sterowania, ale przyciski na projektorze mają ograniczone funkcje. Poniższa ilustracja przedstawia odpowiadające sobie przyciski w pilocie zdalnego sterowania i projektorze.

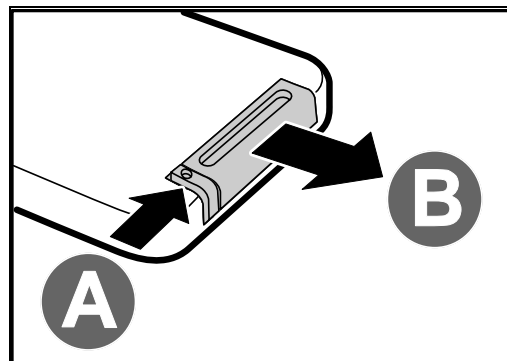
Pilot zdalnego sterowania



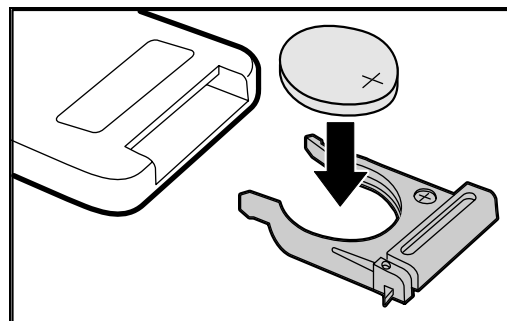
Niektóre przyciski projektora mają kilka funkcji. Na przykład przycisk 6/7 na projektorze działa jako przycisk korekcji trapezowej i jako przycisk dolnego kursora.

Umieszczanie baterii w pilocie zdalnego sterowania

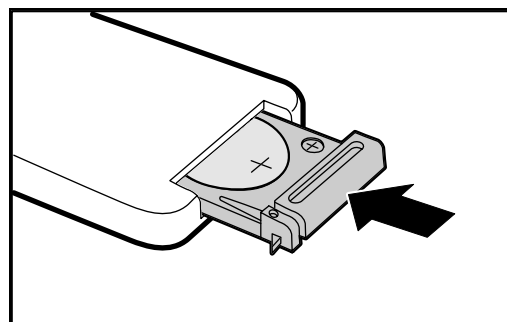
1. Zdejmij pokrywę baterii przesuwając ją w kierunku pokazanym przez strzałkę (A). Wyjmij pokrywę (B).



2. Włóż baterię stroną dodatnią do góry.



3. Wsuń pokrywę.

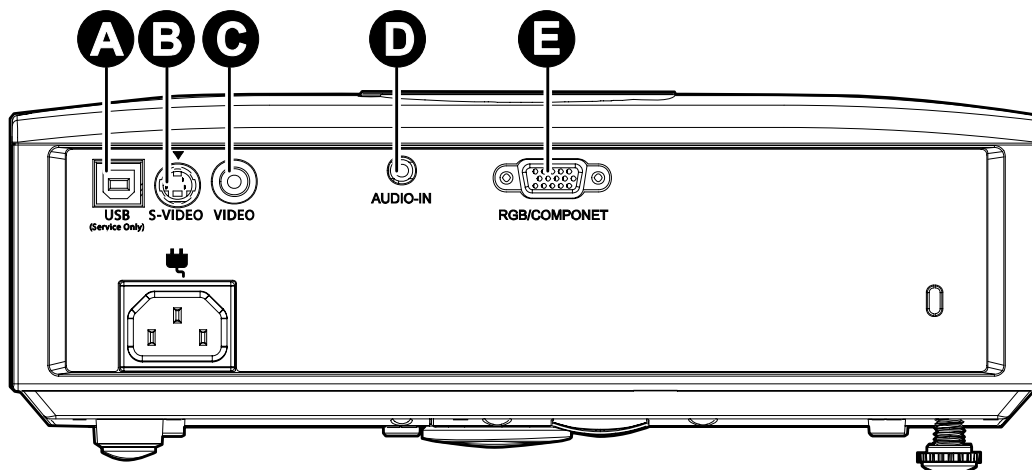


Ostrzeżenie:

1. Używaj tylko baterii litowych 3V (CR2025).
2. Zużyte baterie utylizuj zgodnie z lokalnymi przepisami.
3. Wyjmuj baterię, jeśli nie używasz projektora przez dłuższy czas.

Podłączanie urządzeń

Komputer PC lub notebook i urządzenia wideo mogą być podłączone do projektora jednocześnie. Urządzenia wideo to odtwarzacze DVD, VCD i VHS, a także kamery wideo i cyfrowe aparaty fotograficzne. Sprawdź w instrukcji obsługi podłączonego urządzenia, czy ma ono właściwe gniazdo wyjściowe.



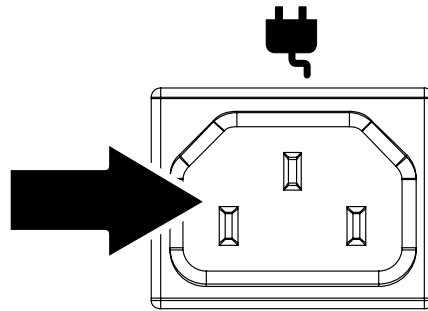
LP.	NAZWA	OPIS
A	USB (wyłącznie w celu serwisowania)	Służy do podłączenia KOMPUTERA przy pomocy kabla USB (wyłącznie w celu serwisowania).
B	S-VIDEO	Służy do podłączenia URZĄDZENIA WIDEO przy pomocy kabla S-video.
C	WIDEO	Służy do podłączenia URZĄDZENIA WIDEO przy pomocy kabla wideo.
D	WEJŚCIE AUDIO	Służy do podłączenia WYJŚCIOWEGO GNIAZDA AUDIO KOMPUTERA przy pomocy kabla audio. Służy do podłączenia URZĄDZENIA WIDEO przy pomocy kabla audio (mini jack-to-RCA x 2).
E	RGB	Służy do podłączenia KOMPUTERA przy pomocy kabla RGB. Służy do podłączenia gniazda DVD YCbCr / YPbPr, poprzez opcjonalny RGB do PRZYSTAWKI KOMPONENTOWEJ.

Niebezpieczeństwo:

Ze względów bezpieczeństwa, odłącz zasilanie w projektorze i wszystkich podłączanych urządzeniach przed ich podłączeniem.

Włączanie i wyłączanie projektora

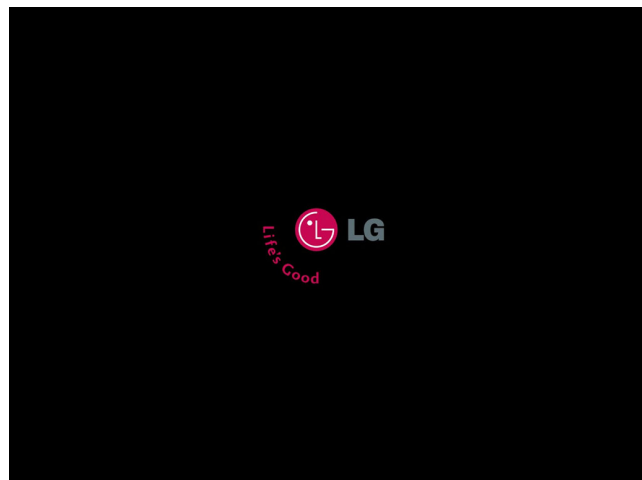
1. Podłącz kabel zasilania do projektora. Drugi koniec podłącz do gniazdka elektrycznego.
Zaświecą się diody **ZASILANIA** i **GOTOWOŚCI** na projektorze.



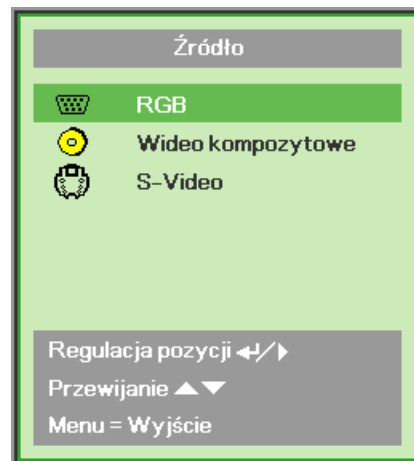
2. Włącz podłączone urządzenia.
3. Upewnij się, czy dioda **GOTOWOŚCI** świeci się stałym pomarańczowym światłem, a nie migającym pomarańczowym światłem. Następnie wciśnij przycisk **ZASILANIA**, by wyłączyć projektor.

Wyświetli się ekran powitalny projektora i zostaną odszukane podłączone urządzenia.

Patrz rozdział Ustawianie hasła dostępu (Blokada bezpieczeństwa) na stronie 13, jeśli blokada bezpieczeństwa jest aktywna.

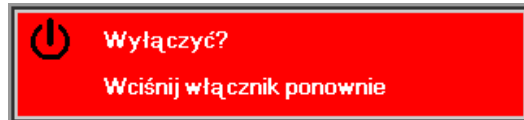


4. Jeśli podłączone jest więcej niż jedno urządzenie, wciśnij przycisk **ŹRÓDŁO** i użyj **▲▼**, by przemieszczać się między urządzeniami. (Komponent jest podłączony poprzez RGB do PRZYSTAWKI KOMPONENTOWEJ.)



- RGB: Analog RGB
Komponent: wejście DVD YCbCr / YPbPr, lub wejście HDTV YPbPr przez gniazdo HD15
- Wideo kompozytowe: Tradycyjne wideo kompozytowe
- S-Video: Super wideo (oddzielnie Y/C)

- 5.** Kiedy pojawi się komunikat “Wyłączyć? /Wciśnij włącznik ponownie” wciśnij przycisk **ZASILANIE**. Projektor zostanie wyłączony.



Ostrzeżenie:

- 1. Przed włączeniem projektora upewnij się, czy zdjęta jest osłona obiektywu.*
- 2. Nie odłączaj kabla zasilania, dopóki dioda GOTOWOŚCI nie przestanie migać, informując, że projektor wystygł.*

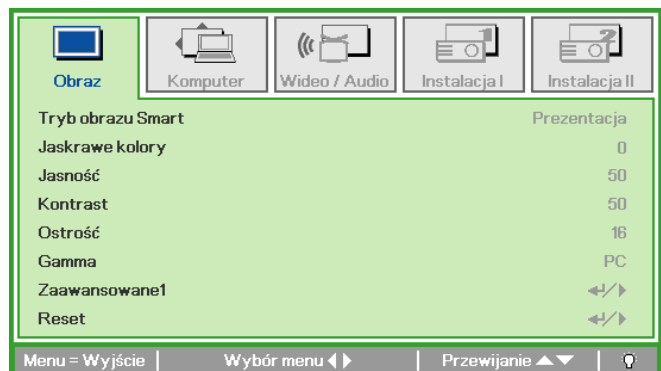
Ustawianie hasła dostępu (Blokada bezpieczeństwa)

Można użyć czterech przycisków kursora (strzałek), by ustawić hasło i w ten sposób zabezpieczyć projektor przed nieupoważnionym użyciem. Jeśli funkcja ta jest aktywna, przed włączeniem projektora należy wprowadzić hasło. (Patrz rozdział Nawigacja OSD strona 18 i Ustawianie języka OSD strona 19. Znajdują się tam informacje, jak korzystać z menu OSD.)

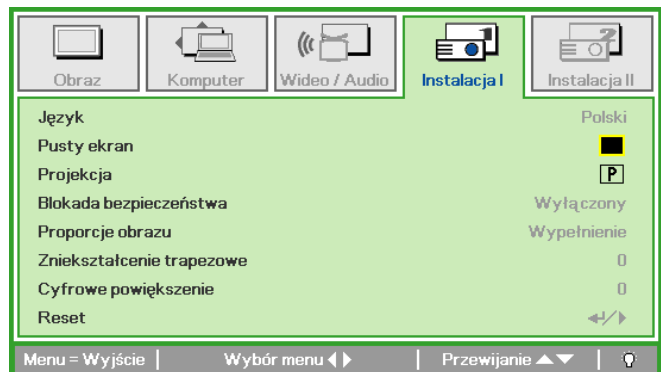
Ważne:

Hasło przechowuj w bezpiecznym miejscu. Bez hasła nie będziesz mógł używać projektora. W przypadku utraty hasła, skontaktuj się ze sprzedawcą sprzętu, by zdobyć informacje na temat usuwania hasła.

1. Wciśnij przycisk **MENU**, by otworzyć menu OSD.



2. Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by poruszać się po menu **Instalacja I**.



3. Wciśnij przycisk kursora ▲▼, by wybrać opcję **Blokada bezpieczeństwa**.

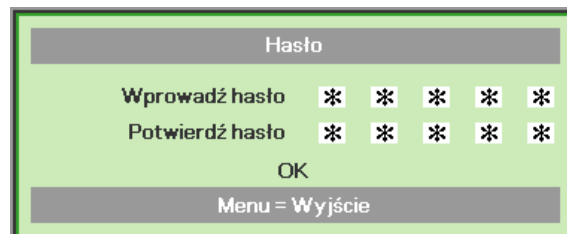
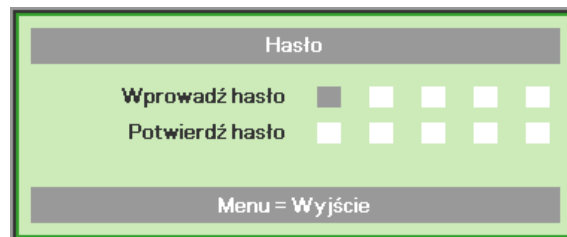
4. Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by włączyć lub wyłączyć blokadę bezpieczeństwa.

Okno dialogowe hasła pojawi się automatycznie.



5. Do wprowadzenia hasła możesz użyć przycisków kursora ▲▼◀▶ w bloku klawiszy lub w pilocie zdalnego sterowania. Możesz zastosować dowolną kombinację, włącznie z użyciem tych samych strzałek pięć razy, ale liczba strzałek powinna być nie mniejsza niż pięć.

Wcisnij przyciski kursora w dowolnej kolejności, by wprowadzić hasło. Wcisnij przycisk **MENU**, by opuścić okno dialogowe.



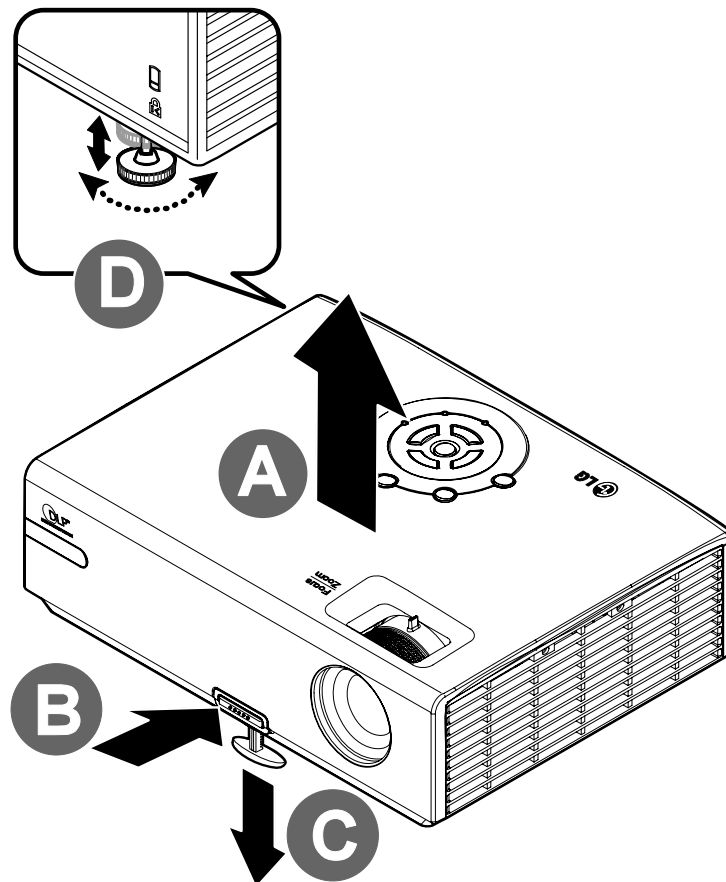
6. Projektor zażąda hasła, gdy użytkownik wciśnie przycisk zasilania, a funkcja **Blokada bezpieczeństwa** będzie włączona. Wprowadź hasło w porządku, w jakim je ustawiłeś w punkcie 5. Jeśli zapomniałeś hasła, skontaktuj się z serwisem. Pracownicy serwisu zweryfikują właściciela i pomogą usunąć hasło.



Ustawianie wysokości projektora

Gdy ustawiasz projektor, weź pod uwagę następujące kwestie:

- *Stół lub stojak, na którym ustawiony jest projektor musi trzymać poziom i być stabilny.*
- *Projektor powinien być ustawiony prostopadłe do ekranu.*
- *Sprawdź, czy kable ułożone są w bezpiecznym miejscu. W przeciwnym razie możesz się o nie potknąć.*



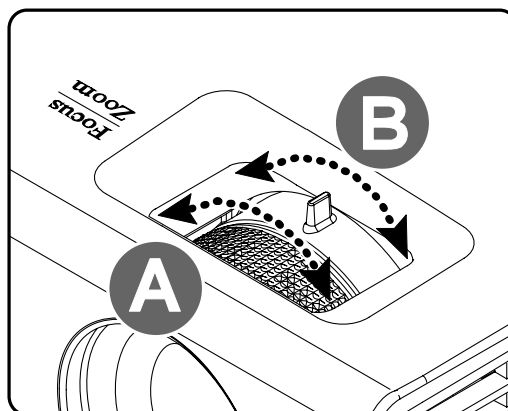
1. Aby podwyższyć projektor, podnieś go do góry [A] a następnie wciśnij przycisk regulacji wysokości [B].

Regulator wysokości zostanie opuszczony [C].

2. Aby obniżyć projektor, wciśnij przycisk regulacji wysokości i przyciśnij projektor od góry.
3. Aby ustawić kąt obrazu, pokręć regulator nachylenia [D] w prawą lub lewą stronę, aż uzyskasz żądany kąt.

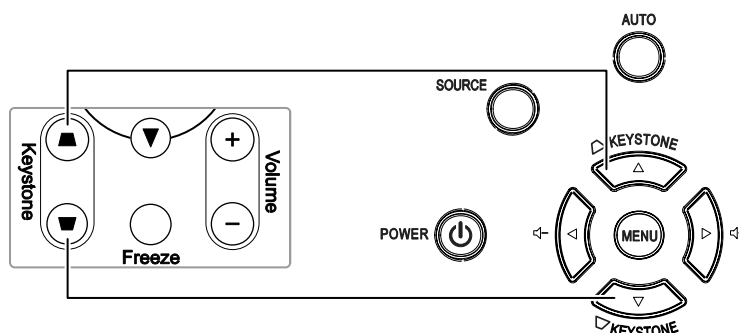
Regulacja powiększenia, ostrości i korekcja zniekształcenia trapezowego

1. Użyj pierścienia **Powiększenie obrazu** (wyłącznie w projektorze), by zmienić wielkość wyświetlanego obrazu i ekranu **B**.



2. Użyj pierścienia **Ostrość obrazu** (wyłącznie w projektorze), by ustawić ostrość wyświetlanego obrazu **A**.

3. Użyj przycisków **ZNIEKSZTAŁCENIE TRAPEZOWE** (w projektorze lub pilocie zdalnego sterowania), by dokonać korekcji zniekształcenia trapezowego (szersza góra lub dół)



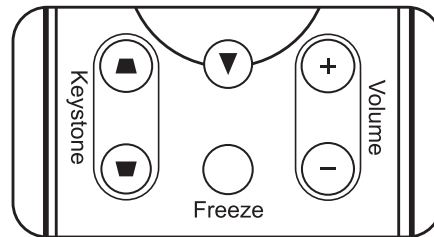
Panel pilota zdalnego sterowania i OSD

4. Kontrolka zniekształcenia trapezowego pojawi się na ekranie.

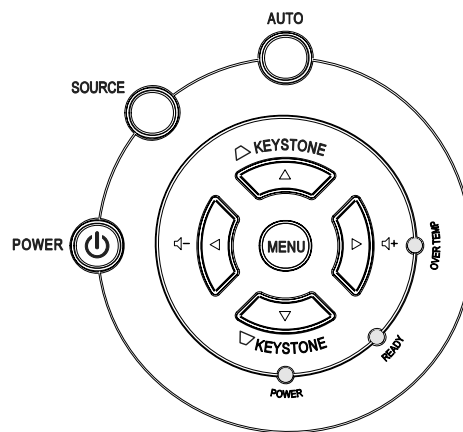


Ustawianie głośności

1. Wciśnij przycisk **Głośność +/-** na pilocie zdalnego sterowania. Kontrolka głośności pojawi się na ekranie.



2. Wciśnij przycisk **Lewego** lub **Prawego Kursora**, by wyregulować **Głośność +/-**.



3. Wciśnij przycisk **WYCISZENIE**, by wyłączyć głos (Funkcja ta jest osiągalna wyłącznie w pilocie).

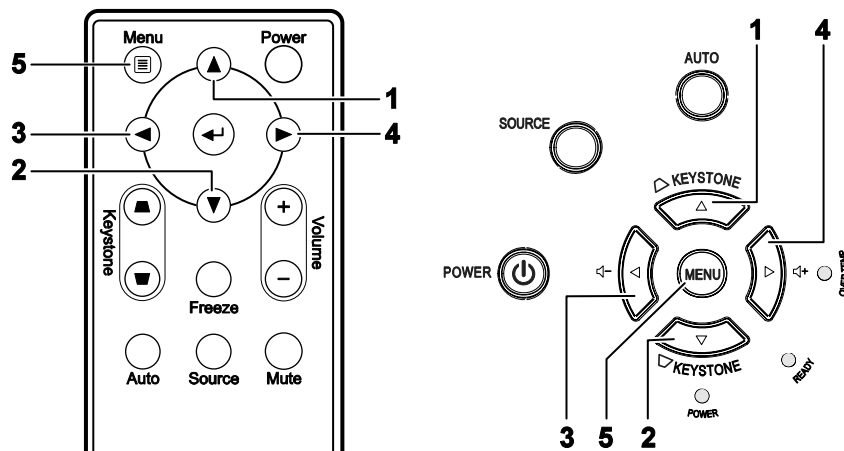


Przyciski menu OSD

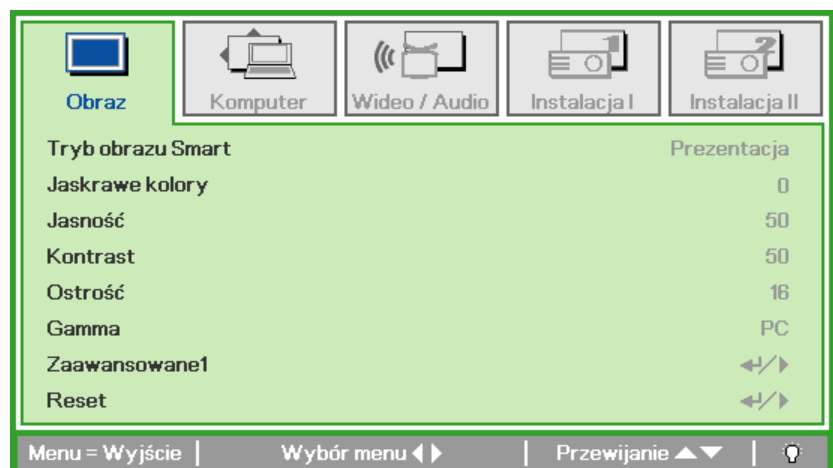
Projektor ma menu OSD, pozwalające na wyświetlanie parametrów obrazu i zmianę wielu ustawień.

Nawigacja OSD

Do nawigacji i nanoszenia zmian w OSD można użyć przycisków pilota zdalnego sterowania lub przycisków, znajdujących się na górze projektora. Poniższa ilustracja przedstawia odpowiadające sobie przyciski w pilocie zdalnego sterowania i projektorze.



1. Aby wejść do OSD, wciśnij przycisk **MENU**.
2. Istnieje pięć menu. Używaj przycisku kursora ◀▶, by je poruszać się między nimi.
3. Przyciskami kursora ▲▼ poruszaj się w górę i dół menu.
4. Wciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.
5. Wciśnij **MENU**, by wyłączyć OSD lub opuścić podmenu.



Uwaga:

Nie wszystkie opcje OSD są dostępne dla różnych źródeł wideo. Na przykład opcja **Pozycja Pozioma/Pionowa** w menu Komputer może być zmieniana tylko przy podłączeniu projektora do PC. Niedostępne opcje nie mogą być włączone i są zaznaczone szarym kolorem.

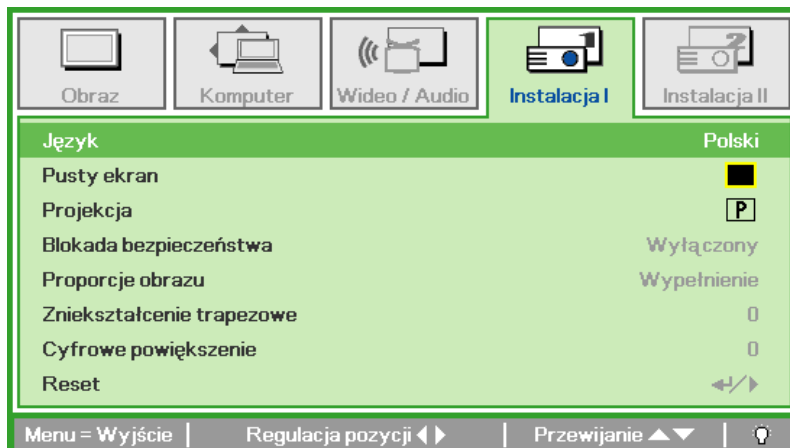
Ustawianie języka OSD

Przed dalszą pracą ustaw swój język OSD.

1. Wciśnij przycisk **MENU**. Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by przejść do Instalacji I.



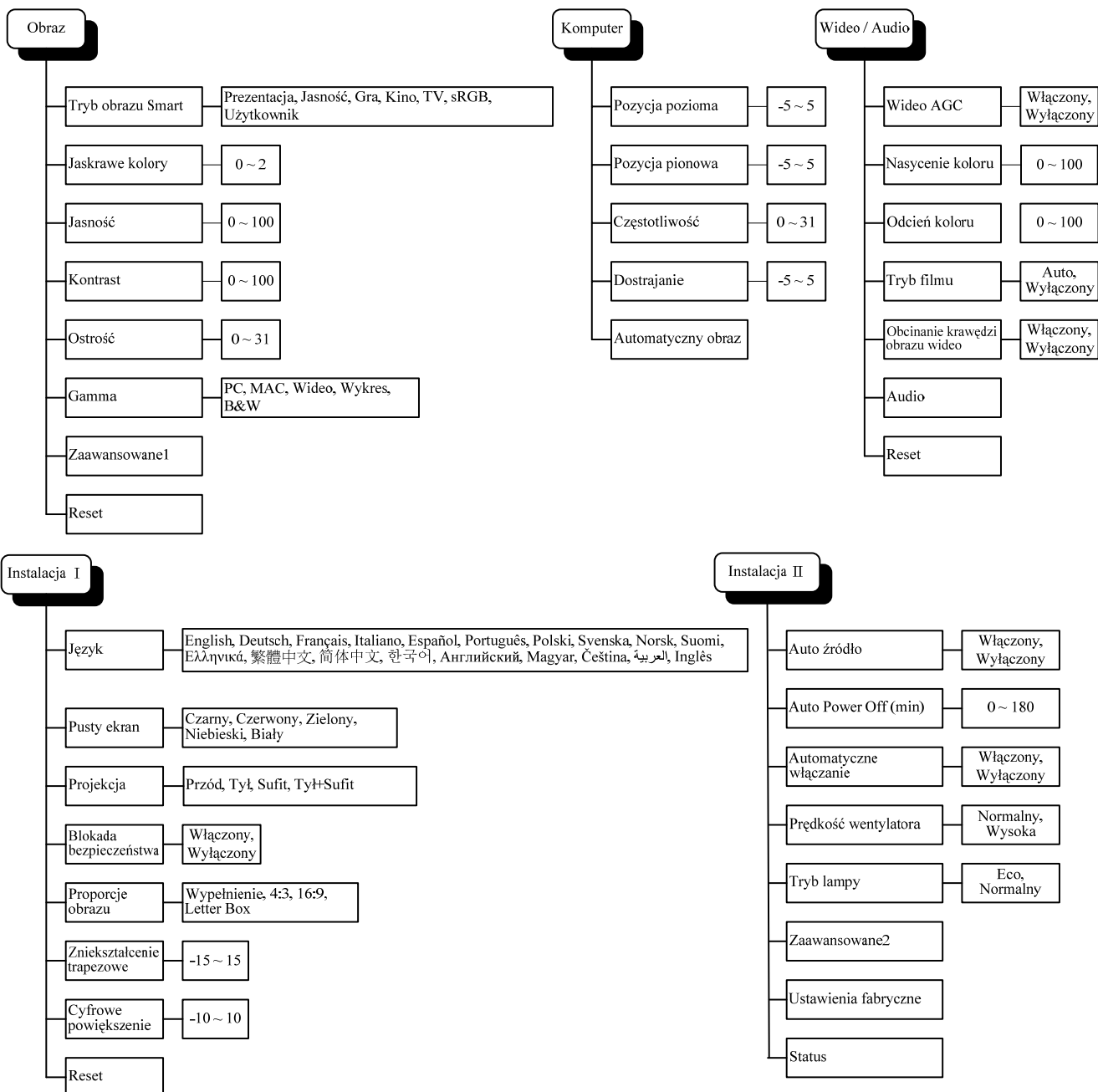
2. Wciśnij przycisk kursora ▲▼, aż podświetli się słowo **Język**.



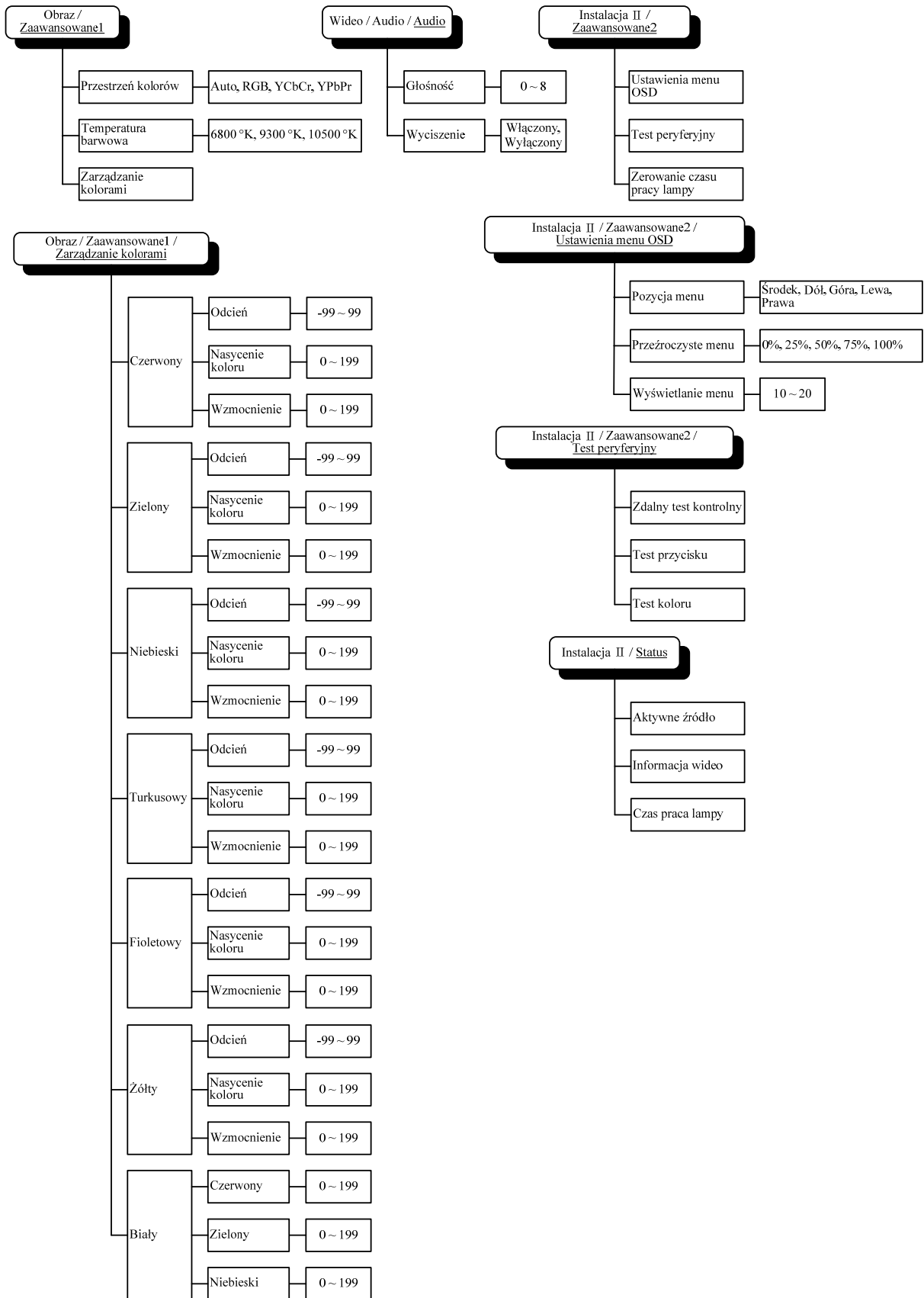
3. Wciśnij przycisk kursora ◀▶, aż żądany przez siebie język zostanie podświetlony.
4. Wciśnij dwukrotnie przycisk **MENU**, by zamknąć OSD.

Przegląd menu OSD

Skorzystaj z poniższego grafiku, by szybko znaleźć ustawienia lub wybrać ich zakres.

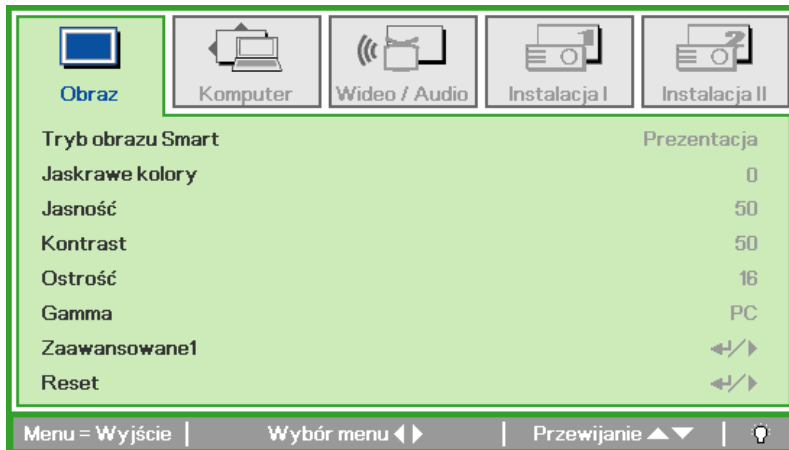


Przegląd pod-menu OSD



Menu Obraz

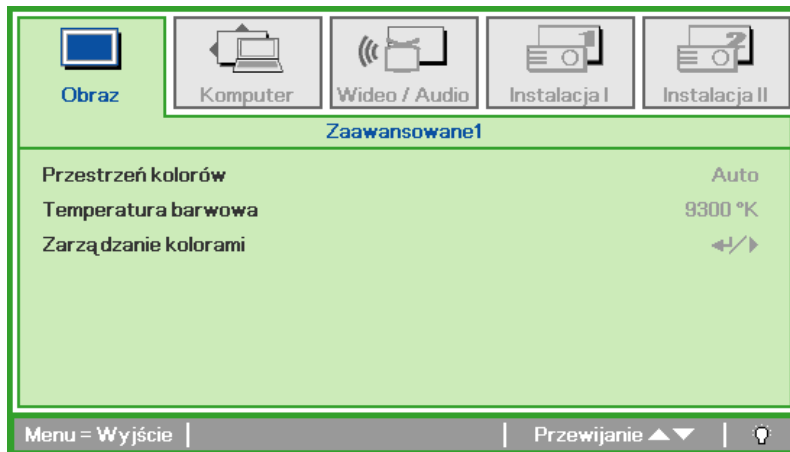
Wciśnij przycisk **MENU**, by otworzyć menu **OSD**. Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by przejść do menu **Obraz**. Wciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Obraz**. Wciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



LP.	OPIS
Tryb obrazu Smart	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by wyregulować Tryb obrazu Smart.
Jaskrawe kolory	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by regulować wartości funkcji Jaskrawe kolory.
Jasność	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić jasność obrazu.
Kontrast	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić kontrast obrazu.
Ostrość	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić poziom ostrości obrazu.
Gamma	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić korekcję gamma obrazu.
Zaawansowane1	Wciśnij ⏪ (Enter) / ▶, by wejść do menu Zaawansowane1. Patrz <i>Funkcje Zaawansowane1</i> na str. 23.
Reset	Wciśnij ⏪ (Enter) / ▶, by zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Funkcje Zaawansowane1

Wciśnij przycisk **Menu**, by otworzyć menu **OSD**. Wciśnij ◀▶, by przejść do menu **Obraz**. Wciśnij ▼▲, by przejść do menu **Zaawansowane1**, a następnie wciśnij **Enter** lub ▶. Wciśnij ▼▲, by poruszać się w górę i dół menu Zaawansowane.



LP.	OPIS
Przestrzeń kolorów	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić Przestrzeń kolorów. (Zakres: Auto – RGB – YPbPr- YCbCr)
Temperatura barwowa	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić Temperaturę barwową. (Zakres: 6800 °K ~ 10500 °K)
Zarządzanie kolorami	Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do menu Zarządzanie kolorami. (Zakres: Czerwony-Zielony-Niebieski-Turkusowy-Fioletowy-Żółty-Biały). Więcej informacji na temat Zarządzanie kolorami znajdziesz na str. 24.

Zarządzanie kolorami

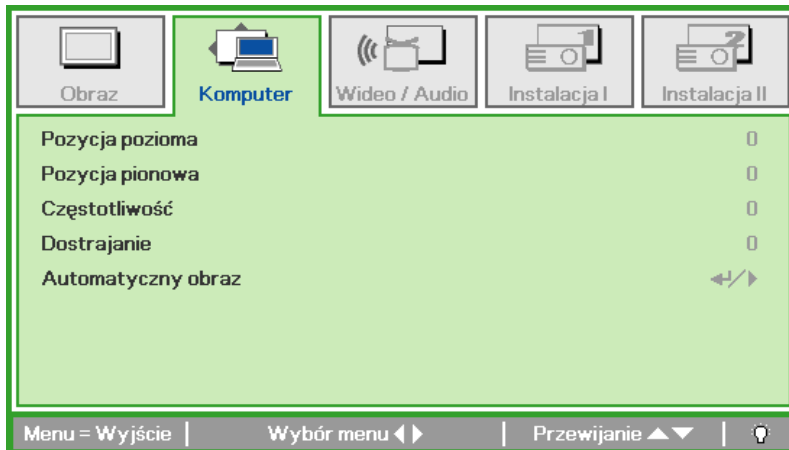
Wciśnij **↵** (Enter) / **▶**, by wejść do podmenu **Zarządzanie kolorami**.



LP.	OPIS
Czerwony	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Czerwonym. Wciśnij przyciski ◀▶ , by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Zielony	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Zielonym. Wciśnij przyciski ◀▶ , by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Niebieski	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Niebieskim. Wciśnij przyciski ◀▶ , by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Turkusowy	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Turkusowym. Wciśnij przyciski ◀▶ , by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Fioletowy	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Fioletowym. Wciśnij przyciski ◀▶ , by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Żółty	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Żółtym. Wciśnij przyciski ◀▶ , by ustawić Odcień, Nasycenie koloru i Wzmocnienie.
Biały	Wybierz, by wejść do Zarządzania kolorami Białym. Wciśnij przyciski ◀▶ , by ustawić Czerwony, Zielony i Niebieski.

Menu Komputer

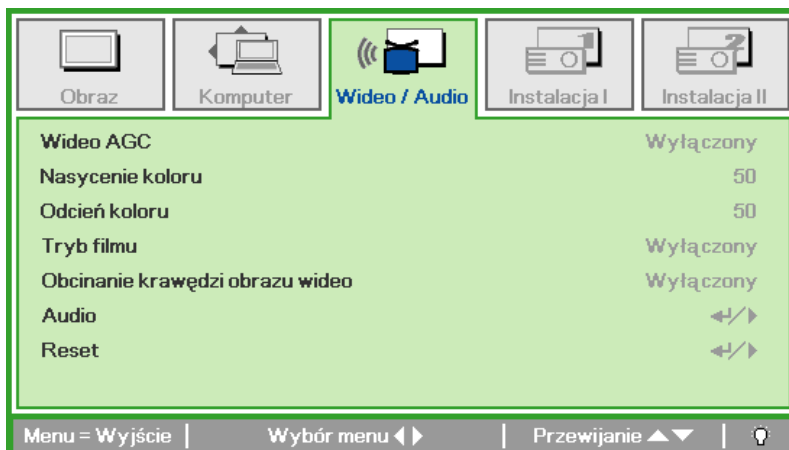
Wciśnij przycisk **MENU**, by otworzyć menu **OSD**. Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by wejść do menu **Komputer**. Wciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu komputer. Wciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



LP.	OPIS
Pozycja pozioma	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić pozycję obrazu lewo-prawo.
Pozycja pionowa	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić pozycję obrazu góra-dół.
Częstotliwość	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić zegar próbkowania A/D.
Dostrajanie	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić punkt próbkowania A/D.
Automatyczny obraz	Wciśnij ⏏ (Enter) / ▶, by automatycznie ustawić fazę, dostrajanie, rozmiar i pozycję.

Menu Wideo/Audio

Wciśnij przycisk **MENU**, by otworzyć menu **OSD**. Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by przejść do menu **Wideo/Audio**. Wciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Wideo/Audio**. Wciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



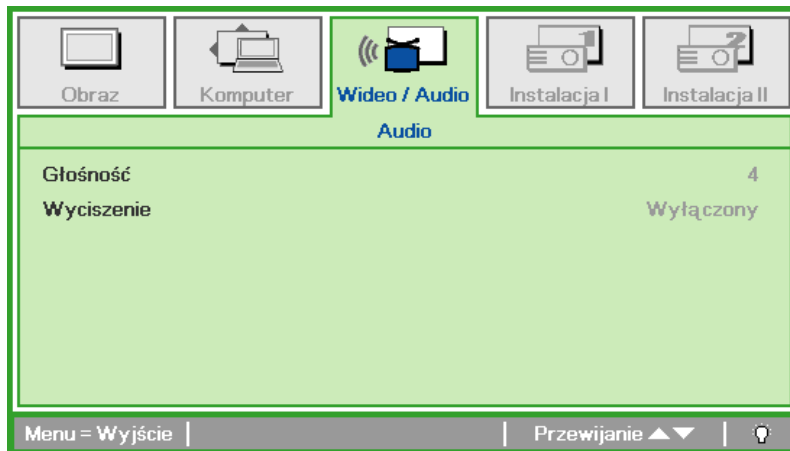
LP.	OPIS
Wideo AGC	Wciśnij przyciski ◀▶, by włączyć lub wyłączyć funkcję Kontroli Automatycznego Wzmocnienia dla źródła wideo.
Nasycenie koloru	Wciśnij przyciski ◀▶, by ustawić nasycenie koloru.
Odcień koloru	Wciśnij przyciski ◀▶, by ustawić odcień koloru.
Tryb filmu	Wciśnij przyciski ◀▶, by wybrać tryb filmu.
Obcinanie krawędzi obrazu wideo	Wciśnij przyciski ◀▶, by włączyć lub wyłączyć obcinanie krawędzi obrazu wideo.
Audio	Wciśnij ⏏ (Enter) / ▶, by wejść do menu Audio. Patrz Audio na str. 27.
Reset	Wciśnij ⏏ (Enter) / ▶, by zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Uwaga:

Podczas odtwarzania wideo z przeplotem mogą pojawić się zniekształcenia obrazu. By zapobiec temu zjawisku, otwórz menu Wideo / Audio i ustaw opcję Tryb filmu.

Audio

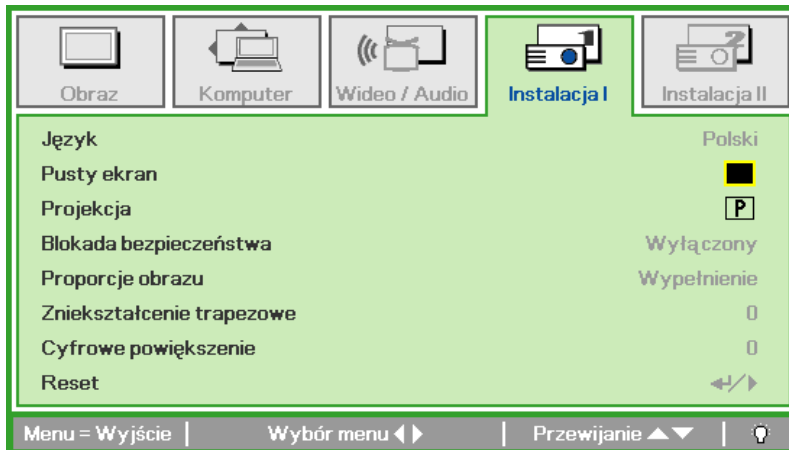
Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do submenu **Audio**.



LP.	OPIS
Głośność	Wciśnij przyciski ◀▶, by wyregulować Głośność. (Zakres: 0~8)
Wyciszenie	Wciśnij przyciski ◀▶, by włączyć lub wyłączyć głośnik.

Menu Instalacja I

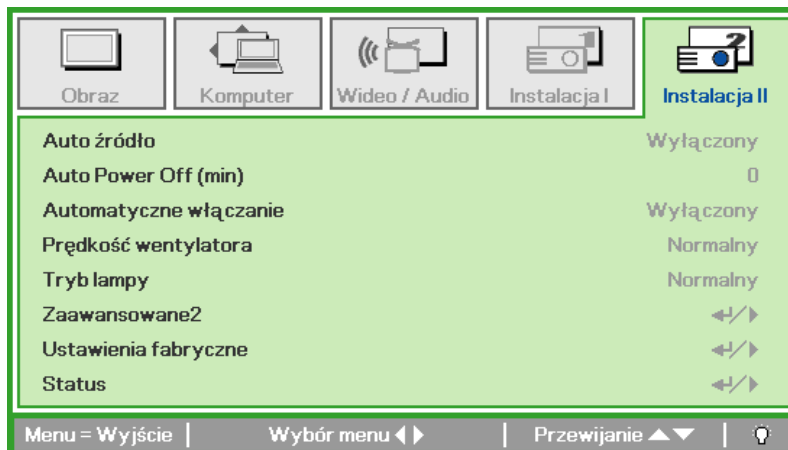
Wciśnij przycisk **MENU**, by otworzyć menu **OSD**. Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by przejść do menu **Instalacja I**. Wciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Instalacja I**. Wciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



LP.	OPIS
Język	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by wybrać lokalizację Menu.
Pusty ekran	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by wybrać kolor pustego ekranu.
Projekcja	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by wybrać jeden z dwóch sposobów projekcji.
Blokada bezpieczeństwa	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by włączyć lub wyłączyć blokadę bezpieczeństwa.
Proporcje obrazu	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić proporcje obrazu.
Zniekształcenie trapezowe	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by wyregulować zniekształcenie trapezowe.
Cyfrowe powiększenie	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by ustawić Cyfrowe powiększenie menu. (Zakres: -10 ~ +10)
Reset	Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by zresetować wszystkie ustawienia do wartości domyślnych.

Menu Instalacja II

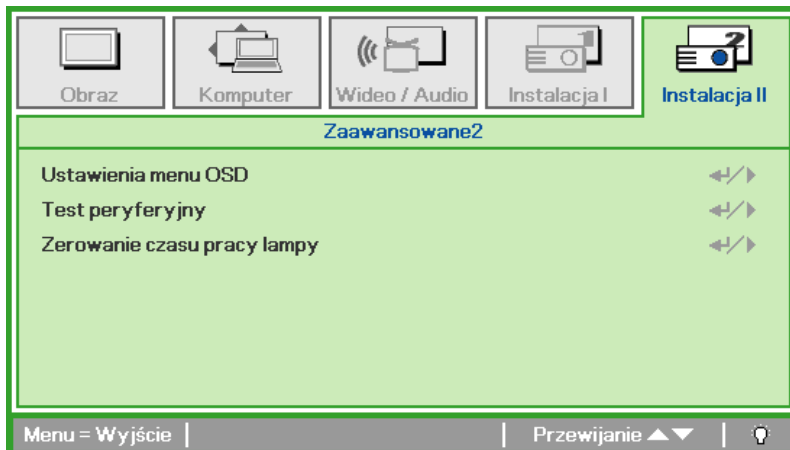
Wciśnij przycisk **MENU**, by wejść do menu **OSD**. Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by wejść do menu **Instalacja II**. Wciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Instalacja II**.



LP.	OPIS
Auto źródło	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by włączyć bądź wyłączyć automatyczne wyszukiwanie źródła. (Zakres: Włączony ~ Wyłączony)
Auto Power Off (min)	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by włączyć lub wyłączyć funkcję automatycznego wyłączenia lampy, gdy nie ma sygnału.
Automatyczne włączanie	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by włączyć lub wyłączyć funkcję automatycznego uruchamiania projektora po podłączeniu do prądu.
Prędkość wentylatora	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by przełączać się między prędkością normalną i dużą. Uwaga: Polecamy korzystanie z dużej prędkości podczas pracy w wysokiej temperaturze, dużej wilgotności lub w wysoko położonych miejscach.
Tryb lampy	Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by wybrać tryb lampy między dużą jasnością i małą jasnością, co pomoże przedłużyć żywotność lampy.
Zaawansowane2	Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do menu Zaawansowane2. Patrz Funkcje Zaawansowane2 na str. 30.
Ustawienia fabryczne	Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by zresetować wszystkie pozycje do ustawień fabrycznych.
Status	Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do menu Status . Więcej informacji na temat Statusu znajduje się na stronie 33.

Funkcje Zaawansowane2

Wciśnij przycisk **Menu**, by otworzyć menu **OSD**. Wciśnij ◀▶, by przejść do menu **Instalacja II**. Wciśnij ▲▼, by przejść do menu **Zaawansowane2**, a następnie wciśnij **Enter** lub ▶. Wciśnij ▲▼, by poruszać się w górę lub w dół menu **Zaawansowane2**. Wciśnij ◀▶, by zmienić wartości ustawień.



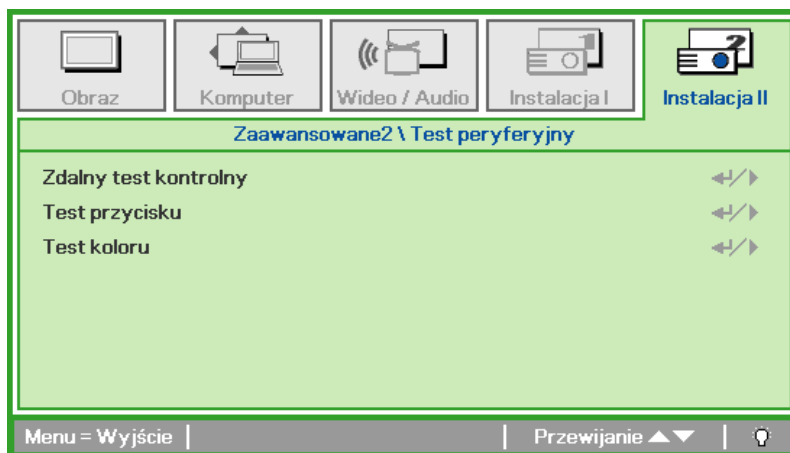
LP.	OPIS
Ustawienia menu OSD	Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do menu ustawień OSD. Więcej informacji na temat Ustawień menu OSD znajdziesz na str. 31.
Test peryferyjny	Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do menu Test peryferyjny. Więcej informacji na temat Testu peryferyjnego znajdziesz na str. 31.
Zerowanie czasu pracy lampy	Po wymianie lampy funkcja ta powinna zostać zresetowana. Więcej informacji na temat Zerowania czasu pracy lampy znajdziesz na str. 32.

Ustawienia menu OSD



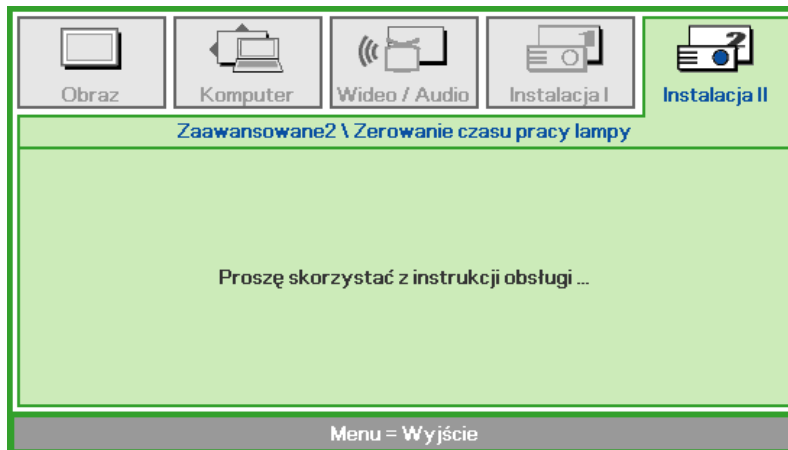
LP.	OPIS
Pozycja menu	Wciśnij przycisk ◀▶, by wybrać rozmieszczenie OSD.
Przeźroczyste menu	Wciśnij przycisk ◀▶, by wybrać poziom przezroczystości tła OSD.
Wyświetlanie menu	Wciśnij przycisk ◀▶, by wybrać czas, po którym znika OSD.

Test peryferyjny



LP.	OPIS
Zdalny test kontrolny	Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by uruchomić test pilota zdalnego sterowania w celach diagnostycznych.
Test przycisku	Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by uruchomić test przycisku na bloku klawiszy.
Test koloru	Wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wybrać kolory na ekranie.

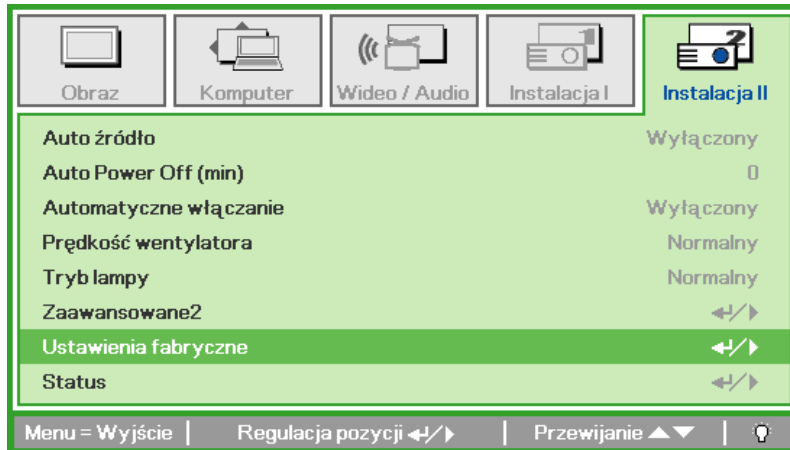
Zerowanie czasu pracy lampy



By skasować licznik czasu pracy lampy, patrz rozdział Zerowanie czasu pracy lampy na stronie 36.

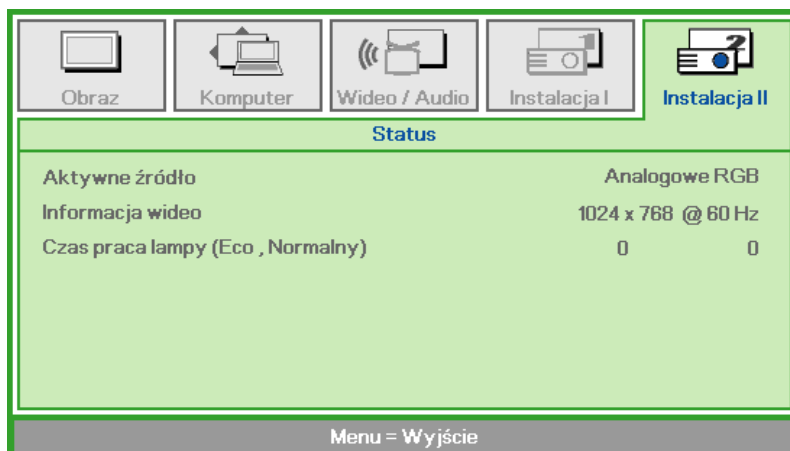
Ustawienia fabryczne

Wciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Instalacja II**. Wybierz podmenu **Ustawienia fabryczne**, a następnie wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by zresetować wszystkie punkty menu do ustawień fabrycznych.



Status

Wciśnij przycisk kursora ▲▼, by poruszać się w górę i w dół menu **Instalacja II**. Wybierz podmenu **Instalacja II**, a następnie wciśnij ◀ (Enter) / ▶, by wejść do podmenu **Status**.



LP.	OPIS
Aktywne źródło	Wyświetla aktywne źródła.
Informacja wideo	Wyświetla rozdzielczość/informację wideo dla źródła RGB i standardy kolorów dla źródła wideo.
Czas praca lampy	Informacja na temat czasu pracy lampy. Licznik ECO i Trybu Normalnego są umieszczone oddzielnie.

KONSERWACJA I BEZPIECZEŃSTWO

Wymiana lampy projekcyjnej

Jeśli lampa przepali się, powinna zostać wymieniona. Wymieniać ją wolno tylko na oryginalną z certyfikatem, którą zamówić można u lokalnego sprzedawcy sprzętu.

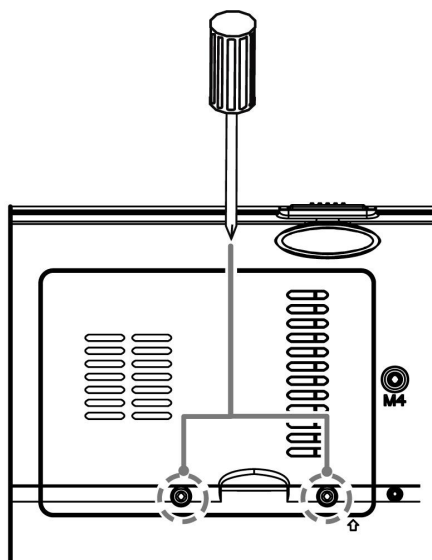
Ważne:

- a. Lampa fluorescencyjna zastosowana w tym urządzeniu posiada niewielką ilość rtęci.
- b. Nie wyrzucaj tego produktu do ogólnych przydomowych śmietników.
- c. Utylizacja jego musi nastąpić zgodnie z zasadami ustalonymi przez lokalne władze.

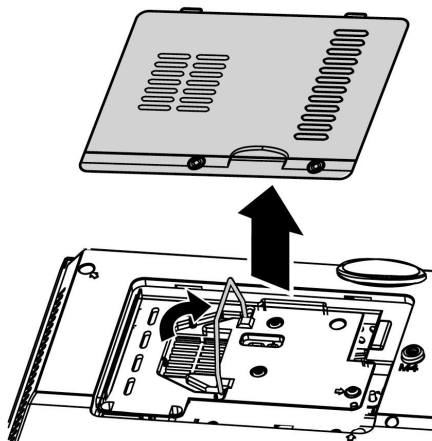
Niebezpieczeństwo:

Projektor wyłącz i odłącz jego kabel zasilania przynajmniej na pół godziny przed wymianą lampy. W przeciwnym wypadku możesz ulec poważnym poparzeniom.

1. Odkręć dwie śruby mocujące pokrywę lampy.

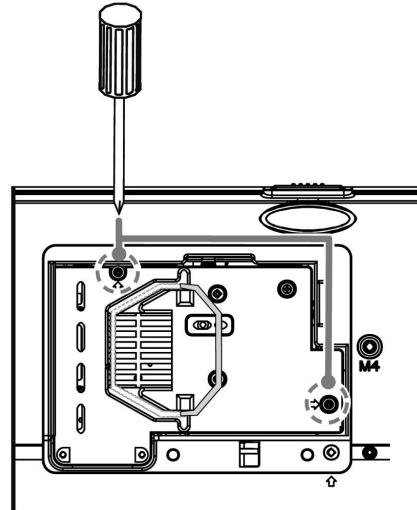


2. Zdejmij pokrywę lampy.

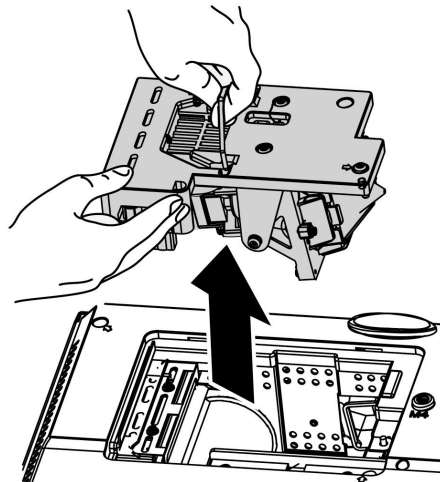


3. Odkręć obie śruby mocujące moduł lampy.

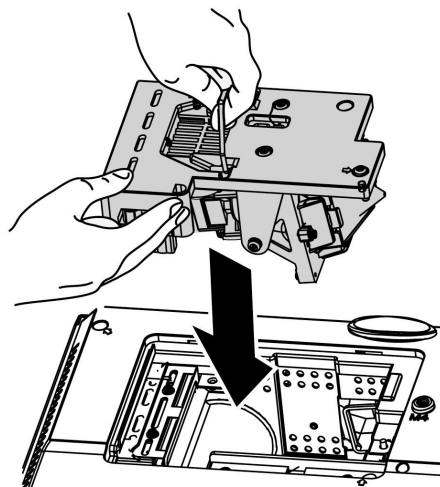
4. Podnieś rączkę modułu.



5. Pociągnij mocno za rączkę modułu, by wyjąć go z lampy.



6. Powtórz punkty 1-5 w odwrotnej kolejności, by zainstalować nowy moduł lampy.
Instalując moduł lampy, ustaw go prosto w stosunku do gniazda i upewnij się, czy jest włożony równo. W przeciwnym wypadku może dojść do jego uszkodzenia.

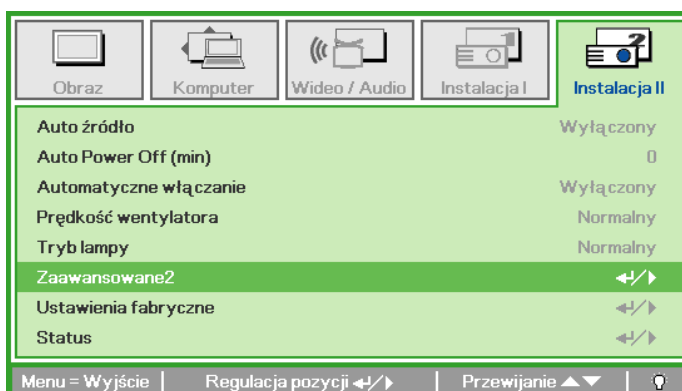


Uwaga: Przed dokręceniem śrub, moduł lampy musi być właściwie umocowany, a gniazdo lampy prawidłowo podłączone.

Zerowanie czasu pracy lampy

Po wymianie lampy, powinieneś wyzerować licznik czasu pracy lampy. Zrób to w następujący sposób:

1. Wciśnij przycisk **MENU**, by wejść do menu OSD.
2. Wciśnij przycisk kursora ◀▶, by wejść do menu **Instalacja II**. Wciskając przycisk kursora, przejść do pozycji **Zaawansowane2**.



3. Wciśnij przycisk kursora ▲▼, by zejść do funkcji **Zerowanie czasu pracy lampy**.



4. Wciśnij kursor ▶ lub przycisk Enter.

Pojawi się okienko informacyjne.

5. Wciśnij przyciski ▼ ▲ ◀ ▶, by wyzerować czas pracy lampy.



6. Wciśnij przycisk **MENU**, by powrócić do **Instalacji II**.

Czyszczenie projektora

Czyszczenie projektora w celu usunięcia kurzu i brudu pomoże zapewnić jego bezproblemową pracę.

Niebezpieczeństwo:

- 1. Wyłącz projektor i odłącz jego kabel zasilania przynajmniej na pół godziny przed czyszczeniem. W przeciwnym wypadku możesz ulec poważnym poparzeniom.*
- 2. Do czyszczenia używaj wyłącznie wilgotnej ściereczki. Nie dopuść, by woda dostała się do otworów wentylacyjnych projektora.*
- 3. Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się trochę wody, przed ponownym użyciem zostaw projektor na kilka godzin odłączony od prądu w przewiewnym pomieszczeniu.*
- 4. Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się dużo wody, oddaj projektor do serwisu.*

Czyszczenie obiektywu

Środki do czyszczenia obiektywów można kupić w większości sklepów fotograficznych. Czyszcząc obiektyw projektora, postępuj zgodnie z następującymi wskazówkami.

1. Nanieś trochę środka do czyszczenia obiektywu na czystą, miękką ściereczkę. (Nie stosuj środka bezpośrednio na obiektyw.)
2. Delikatnie przetrzyj obiektyw ruchem okrężnym.

Ostrzeżenie:

- 1. Nie używaj ściernych środków czyszczących i rozpuszczalników.*
- 2. Unikaj kontaktu płynu z obudową. Może on spowodować odbarwienia.*

Czyszczenie obudowy

Czyszcząc obudowę, postępuj zgodnie z następującymi wskazówkami:

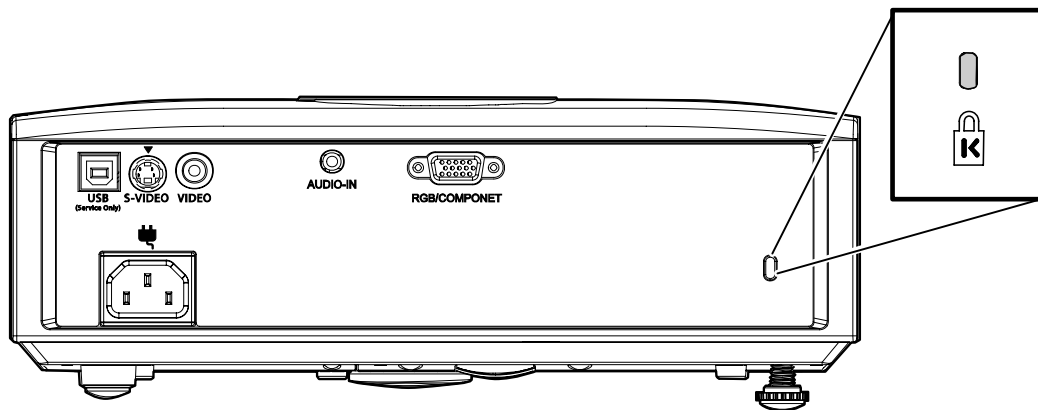
1. Kurz ścieraj czystą, wilgotną ściereczką.
2. Zwilż ściereczkę w ciepłej wodzie i dodaj trochę delikatnego detergentu (np. do mycia naczyń), a następnie przetrzyj obudowę.
3. Wypłucz ściereczkę z detergentu i ponownie przetrzyj nią projektor.

Ostrzeżenie:

Nie używaj ściernych środków czyszczących na bazie alkoholu. Mogą one spowodować odbarwienia.

Korzystanie z systemu Kensington® Lock

Jeśli obawiasz się o bezpieczeństwo projektora, przymocuj go do stałego przedmiotu, używając szczeliny Kensington i linki zabezpieczającej.



Uwaga:

Skontaktuj się ze sprzedawcą w celu zakupienia odpowiedniej linki zabezpieczającej.

Zamek bezpieczeństwa odpowiada systemowi bezpieczeństwa Kensington's MicroSaver Security System. Wszelkie uwagi należy kierować do: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Najczęściej spotykane problemy i sposoby ich rozwiązywania

Przewodnik ten zawiera wskazówki, którymi należy kierować się przy rozwiązywaniu problemów mogących pojawić się podczas używania projektora. Jeśli problemu nie można rozwiązać, należy skontaktować się ze sprzedawcą sprzętu.

Po dłuższym czasie spędzonym na poszukiwaniu usterki, często okazuje się, że problem może być tak banalnie prosty, jak np. niedociśnięta wtyczka. Sprawdź następujące rzeczy, zanim przejdziesz do sekcji dotyczącej rozwiązywania konkretnych problemów.

- *Podłącz do gniazdka inne elektryczne urządzenie, by upewnić się, czy gniazdko działa.*
- *Sprawdź, czy projektor jest włączony.*
- *Sprawdź, czy wszystkie kable są odpowiednio podłączone..*
- *Sprawdź, czy podłączone urządzenie jest włączone.*
- *Sprawdź, czy podłączony komputer nie znajduje się w trybie wstrzymania.*
- *Sprawdź, czy podłączony notebook jest ustawiony na zewnętrzne wyświetlanie. (Najczęściej robi się to wciskając odpowiednią kombinację klawiszy funkcyjnych notebooka)*

Wskazówki dotyczące rozwiązywania problemów

Wykonuj czynności w kolejności podanej przy każdym punkcie omawiającym konkretny problem i sposób jego rozwiązywania. Pomoże ci to szybciej rozwiązać problem.

Staraj się sprecyzować problem. W ten sposób unikniesz wymiany nieuszkodzonych elementów. Na przykład: wymieniałeś baterie, ale problem nadal istnieje, włóż oryginalne baterie z powrotem i przejdź do następnego punktu.

Zapisuj wszystkie czynności, które wykonałeś próbując rozwiązać dany problem. Informacja ta będzie pomocna podczas rozmowy z pomocą techniczną lub pracownikiem punktu serwisowego.

Diody informujące o błędach

KOMUNIKATY BŁĘDÓW	MIGANIE DIODY ZASILANIA	DIODA PRZEGRZANIA	MIGANIE DIODY GOTOWOŚCI
Przegrzanie	0	WŁ.	0
Błąd regulacji temperatury	4	0	0
Błąd lampy	5	0	0
Błąd Fan1	6	0	1
Błąd Fan2	6	0	2
Błąd Fan3	6	0	3
Otwarta pokrywa lampy	7	0	0
Błąd DMD	8	0	0
Błąd kolorowego koła	9	0	0

W przypadku wystąpienia błędu, odłącz kabel zasilania i odczekaj jedną (1) minutę nim zrestartujesz projektor. Jeśli Dioda Zasilania lub gotowości nadal migają lub świeci się Dioda Przegrzania, skontaktuj się z punktem serwisowym.

Problemy z obrazem

Problem: Na ekranie nie pojawia się żaden obraz

1. Sprawdź ustawienia w notebooku lub komputerze PC.
2. Wyłącz wszystkie urządzenia i włącz ponownie w odpowiedniej kolejności.

Problem: Obraz jest rozmyty

1. Wyreguluj **Ostrość** w projektorze.
2. Wciśnij przycisk **Auto** w pilocie zdalnego sterowania lub projektorze.
3. Sprawdź, czy projektor znajduje się w odległości 10 metrów (33 stóp) od ekranu.
4. Sprawdź, czy obiektyw jest czysty.

Problem: Góra lub dół obrazu są szersze (efekt trapezu)

1. Ustaw projektor jak najbardziej prostopadle do ekranu.
2. Użyj przycisku Zniekształcenie trapezowe w pilocie zdalnego sterowania lub projektorze.

Problem: Na obrazie pojawiają się pasy

Sprawdź ustawienia opcji **Projekcja** w menu **Instalacja I** w OSD.

Problem: Na obrazie pojawiają się pasy

1. Przełącz **Częstotliwość** i **Dostrajanie** w menu **Komputer** OSD na ustawienia domyślne.
2. Aby upewnić się, że powodem nie jest problem z kartą wideo komputera, podłącz projektor do innego komputera.

Problem: Obraz jest płaski, bez kontrastu

Wyreguluj **Kontrast** w menu **Obraz** OSD.

Problem: Kolor wyświetlanego obrazu nie odpowiada kolorowi źródłowego obrazu.

Wyreguluj **Temperaturę barwową** i **Gamma** w menu **Obraz** OSD.

Problemy z lampą

Problem: Nie ma światła z projektora

1. Sprawdź, czy kabel zasilania jest odpowiednio podłączony.
2. Sprawdź źródło prądu, podłączając do niego inne elektryczne urządzenie.
3. Wyłącz projektor i włącz go ponownie w odpowiedniej kolejności. Sprawdź, czy dioda zasilania świeci się na zielono.
4. Jeśli lampa była ostatnio wymieniana, sprawdź, czy jest dobrze podłączona.
5. Wymień moduł lampy
6. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i oddaj go do naprawy.

Problem: Lampa zgasła

1. Przepięcie może spowodować wyłączenie się lampy. Wyjmij i ponownie podłącz kabel zasilania. Gdy zapali się Dioda Gotowości, wciśnij przycisk zasilania.
2. Wymień moduł lampy.
3. Włóż starą lampę z powrotem do projektora i oddaj go do naprawy.

Problemy z pilotem zdalnego sterowania

Problem: Projektor nie odpowiada na pilota zdalnego sterowania

1. Skieruj pilot bezpośrednio na czujnik w projektorze.
2. Sprawdź czy nic nie stoi na przeszkodzie między pilotem i czujnikiem w projektorze.
3. Wyłącz fluorescencyjne światło w pomieszczeniu.
4. Sprawdź, czy bieguny baterii ustawione są właściwie.
5. Wymień baterie
6. Wyłącz urządzenia na podczerwień działające w sąsiedztwie.
7. Oddaj pilot do naprawy.

Problemy z dźwiękiem

Problem: Nie ma dźwięku

1. Wyreguluj głośność w pilocie zdalnego sterowania.
2. Wyreguluj głośność w źródle dźwięku.
3. Sprawdź, czy kabel dźwiękowy podłączony jest prawidłowo.
4. Sprawdź źródło dźwięku przy pomocy innych głośników.
5. Oddaj projektor do naprawy.

Problem: Dźwięk jest zniekształcony

1. Sprawdź, czy kabel dźwiękowy podłączony jest prawidłowo.
2. Sprawdź źródło dźwięku przy pomocy innych głośników.
3. Oddaj projektor do naprawy.

Oddawanie projektora do naprawy

Jeśli nie możesz poradzić sobie z problemem, oddaj projektor do naprawy. Zapakuj go do oryginalnego pudła. Opisz problem i kolejne swoje działania, które podejmowałeś, by go rozwiązać. Dołącz to do projektora. Informacja taka może być pomocna dla pracowników serwisu. W celu naprawy zanieś projektor do miejsca, w którym go kupiłeś.

Dane techniczne

Model	DS420	DX420
Rodzaj wyświetlacza	TIDMD 0.55 cala SVGA	TI DMD 0.55 cala XGA
Rozdzielczość	SVGA 800x600 Oryginalna	XGA 1024x768 Oryginalna
Odległość projekcji	1,5 metrów ~ 10 metrów	1 metrów ~ 10 metrów
Rozmiar ekranu projekcyjnego	36 do 246 cali	23 do 255 cali
Obiektyw	Ręczna ostrość	Ręczna ostrość / Ręczne powiększenie
Powiększenie	N/A	1.1
Pionowa korekcja zniekształcenia trapezowego	+/- 15 stopni	
Rodzaje projekcji	Przód, Tył, Błat/Sufit (Tył, Przód)	
Obsługiwane standardy komputerowe	IBM PC lub kompatybilne (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA), Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i	
Obsługiwane systemy wideo	NTSC/NTSC 4,43, PAL (B/G/H/I/M/N 60), SECAM	
Synchronizacja pozioma	15, 30 – 80 kHz	
Synchronizacja pionowa	43 – 87 Hz	
Certyfikat bezpieczeństwa	FCC-B, UL, cUL, TUV, CB, CE, PCT, SASO i CCC	
Temperatura pracy	5° ~ 35°C	
Wymiary	280 mm (S) x 88 mm (W) x 205 mm (G)	
Zasilanie	Prąd zmienny uniwersalny 100 ~ 240, Typowe @ 110 VAC (100~240)/+/-10%	
Zużycie energii	Typowe 230W (Tryb normalny); Typowe 200W (tryb ECO)	
Stan wstrzymania	< 5 watów	
Lampa	Tryb normalny: 180W; tryb Eco: 150W	
Głośnik	Głośnik 1W mono	
PC	RGB	
Wideo	Wideo kompozytowe (RCA X 1)	
	S-Video (Mini-DIN)	
Audio	Mini-jack	
Bezpieczeństwo	System Kensington lock	

Gniazda

PC	VGA
	USB (wyłącznie w celu serwisowania)
Wideo	Wideo kompozytowe (RCAx1)
	S-Video (Mini-DIN)
Audio	Mini-jack
Bezpieczeństwo	Szczelina Kensington

Odległość projektora od ekranu i rozmiar wyświetlanego obrazu

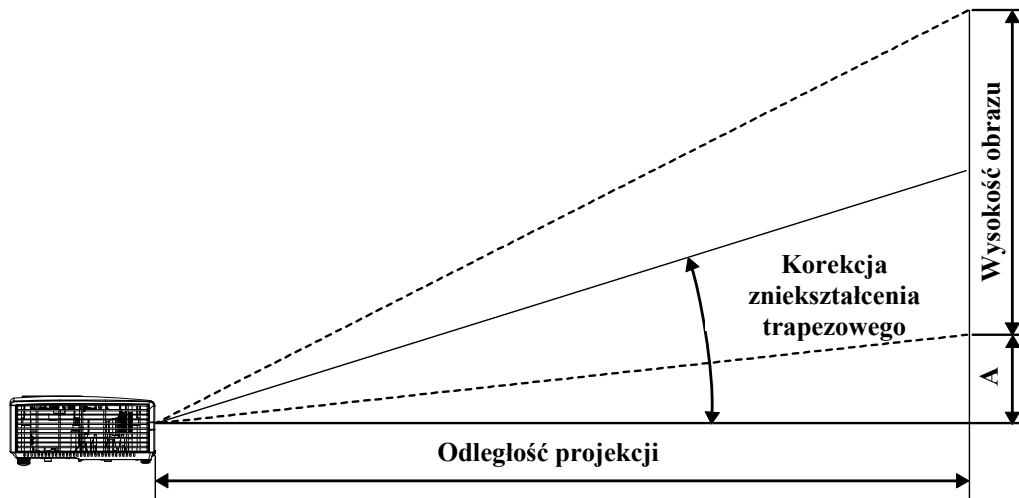


Tabela odległości i rozmiaru ekranu dla DS420

DS-420	TR 2 FIX ZOOM			
Odległość (m)	1,22	3,25	4,06	10,00
Przekątna (cale)	30	80	100	246
Zniekształcenie trapezowe (stopnie)	13,50	13,50	13,50	13,50
Wysokość obrazu (mm)	457,2	1219,2	1524	3749,04
Szerokość obrazu (mm)	609,6	1625,6	2032	4998,72
A (mm)	64,01	170,69	213,36	524,87

Tabela odległości i rozmiaru ekranu dla DX420

DX-420	TELE				WIDE			
Odległość (m)	1,32	3,51	4,39	8,78	1,57	3,14	3,92	10,00
Przekątna (cale)	30	80	100	200	40	80	100	255
Zniekształcenie trapezowe (stopnie)	12,53	12,53	12,53	12,53	13,97	13,97	13,97	13,97
Wysokość obrazu (mm)	457,2	1219,2	1524	3048	609,6	1219,2	1524	3886,2
Szerokość obrazu (mm)	609,6	1625,6	2032	4064	812,8	1625,6	2032	5181,6
A (mm)	64,01	170,69	213,36	426,72	85,34	170,69	213,36	544,07

DS420 Tabela trybu synchronizacji

Projektor może wyświetlać w kilku rozdzielczościach. Poniższa tabela przedstawia rozdzielczości, w których projektor może wyświetlać.

SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONI ZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONI ZACJA PIONOWA (Hz)	KOMPOZYT OWE/ S-VIDEO	KOMPONENT OWY	RGB
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—
VESA	640 x 350*	37,9	85,0	—	—	O
	640 x 400*	37,9	85,0	—	—	O
	720 x 400*	37,9	85,0	—	—	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O
	640 x 480	37,9	72,0	—	—	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O
	800 x 600	35,2	56,0	—	—	O
	800 x 600	37,9	60,0	—	—	O
	800 x 600	48,1	72,0	—	—	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O
	800 x 600	53,7	85,0	—	—	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O
	1024 x 768	56,5	70,0	—	—	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O
	1440 x 900	55,6	60,0	—	—	O
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	O
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	—	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O
	640 x 480	35,0	66,68	—	—	O
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	O
1024 x 768	60,24	75,0	—	—	O	
1152 x 870	68,68	75,06	—	—	O	
SDTV	480i	15,734	60	—	O	—
	576i	15,625	50	—	O	—
EDTV	480p	31,469	60	—	O	—
	576p	31,25	50	—	O	—

SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONI ZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONI ZACJA PIONOWA (Hz)	KOMPOZYT OWE/ S-VIDEO	KOMPONENT OWY	RGB
HDTV	720p	37,5	50	—	O	—
	720p	45,0	60	—	O	—
	1080i	33,8	60	—	O	—
	1080i	28,1	50	—	O	—

O: Obsługiwana częstotliwość

—: Nieobsługiwana częstotliwość

* : Poziom wyświetlania

Rozdzielczość panelu dla DS420 wynosi 800 x 600. Korzystanie z innej rozdzielczości niż oryginalna może spowodować wyświetlanie nierównej wielkości tekstu lub linii.

HDTV : odtwarzacz DVD (główne źródło), VG828 (drugie źródło).

DX420 Tabela trybu synchronizacji

SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONI ZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONI ZACJA PIONOWA (Hz)	KOMPOZYT OWE/ S-VIDEO	KOMPONENT OWY	RGB
NTSC 4.43	—	15,734	60,0	O	—	—
PAL B/G/H/I/M/N/60/ SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—
VESA	640 x 350*	31,5	70,0	—	—	O
	640 x 350*	37,9	85,0	—	—	O
	640 x 400*	37,9	85,0	—	—	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O
	640 x 480	37,9	72,0	—	—	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O
	800 x 600	35,2	56,0	—	—	O
	800 x 600	37,9	60,0	—	—	O
	800 x 600	48,1	72,0	—	—	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O
	800 x 600	53,7	85,0	—	—	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O
1024 x 768	56,5	70,0	—	—	O	

SYGNAŁ	ROZDZIELCZOŚĆ	SYNCHRONIZACJA POZIOMA (KHz)	SYNCHRONIZACJA PIONOWA (Hz)	KOMPOZYTOWE/S-VIDEO	KOMPONENTOWY	RGB
VESA	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O
	1440 x 900	55,6	60,0	—	—	O
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	O
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	—	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O
	1400 x 1050	64,7	60,0	—	—	O
Apple Mac	640 x 480	34,98	66,66	—	—	O
	640 x 480	35,0	66,68	—	—	O
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	O
	1024 x 768	60,24	75,0	—	—	O
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	O
SDTV	480i	15,734	60	—	O	—
	576i	15,625	50	—	O	—
EDTV	480p	31,469	60	—	O	—
	576p	31,25	50	—	O	—
HDTV	720p	37,5	50	—	O	—
	720p	45,0	60	—	O	—
	1080i	33,8	60	—	O	—
	1080i	28,1	50	—	O	—

O: Obsługiwana częstotliwość

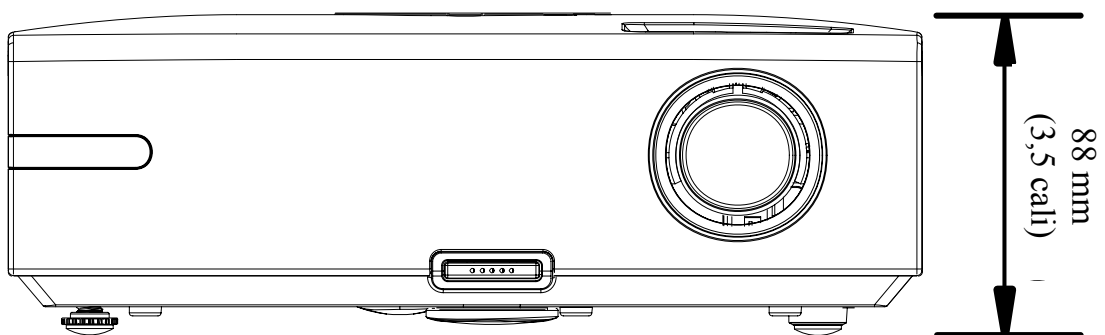
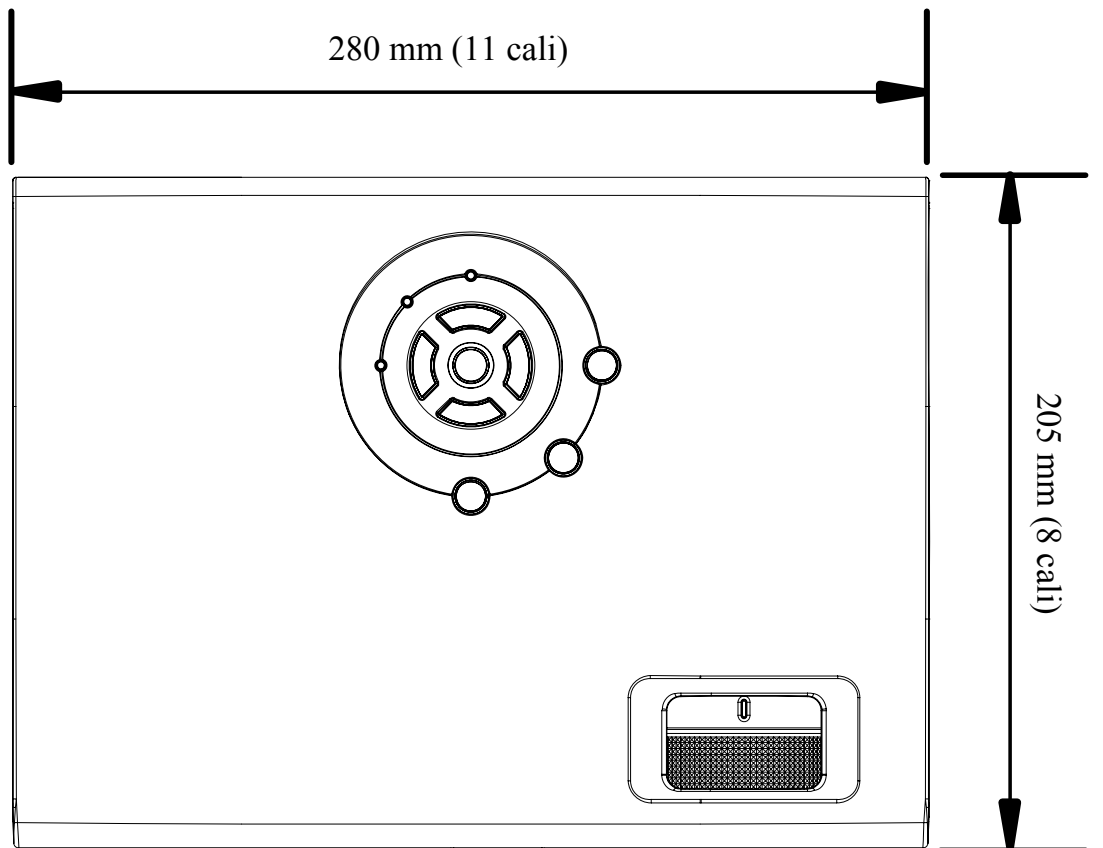
—: Nieobsługiwana częstotliwość

* : Poziom wyświetlania

Rozdzielczość panelu dla DX420 wynosi 1024 x 768. Korzystanie z innej rozdzielczości niż oryginalna może spowodować wyświetlanie nierównej wielkości tekstu lub linii.

HDTV : odtwarzacz DVD (główne źródło), VG828 (drugie źródło).

Rozmiary projektora



Ostrzeżenia FCC

Urządzenie zostało sprawdzone i uznane za zgodne z wymaganiami dotyczącymi urządzeń cyfrowych klasy B zgodnie z rozdziałem 15 przepisów FCC. Powyższe wymagania zostały opracowane w celu zapewnienia należytej ochrony przed szkodliwym wpływem urządzeń stosowanych w miejscach pracy.

Niniejsze urządzenie wytwarza, używa i może emitować częstotliwość radiową. Jeśli nie zostało zainstalowane i nie jest używane zgodnie ze wskazówkami podanymi w niniejszej instrukcji obsługi, może powodować zakłócenia sygnałów radiowych. Używanie niniejszego urządzenia w warunkach domowych może spowodować zakłócenie sygnałów radiowych. Szkody te użytkownik będzie musiał pokryć na własny koszt.

Jakiegolwiek zmiany lub modyfikacje urządzenia bez zgody odpowiednich instytucji mogą doprowadzić do pozbawienia użytkownika prawa do korzystania ze sprzętu.

Kanada

Niniejsze cyfrowe urządzenie klasy B jest zgodne z kanadyjskimi przepisami ICES-003.

Certyfikacje bezpieczeństwa

FCC-B, UL, cUL, TUV, CB, CE, PCT, SASO i CCC.

Ostrzeżenie EN 55022

Jest to produkt klasy B. W warunkach domowych może powodować zakłócenie sygnałów radiowych. W takim przypadku użytkownik zobowiązany jest podjąć stosowne kroki prowadzące do usunięcia zakłóceń. Projektor przeznaczony jest do pracy w salach konferencyjnych, w salach dyskusyjnych i audytoriach.