



PROJEKTOR DLP LG

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać niniejszą instrukcję. Po przeczytaniu warto ją zachować do dalszego wykorzystania.

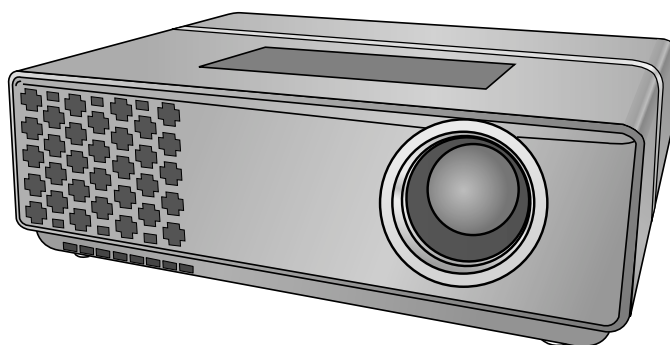
Zaleca się również zapisanie numeru seryjnego oraz numeru modelu urządzenia.

Informacje te znajdują się na tabliczce znamionowej umieszczonej na spodzie obudowy - w przypadku konieczności serwisowania urządzenia należy przekazać je sprzedawcy.

Numer modelu :

Numer seryjny :

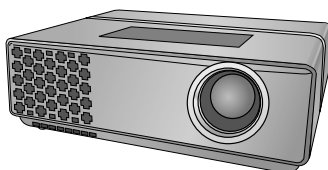
HS102
HS102G
INSTRUKCJA OBSŁUGI



PROJEKTOR DLP

Ostrzeżenie

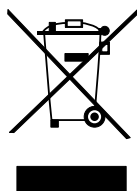
Jest to produkt klasy A. W warunkach domowych produkt może spowodować zakłócenia radiowe w przypadku, których użytkownik będzie musiał podjąć odpowiednie czynności zapobiegawcze.



Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	4	Specjalne opcje menu	
Nazwy części		Wybieranie języka	24
Urządzenie główn	7	Korzystanie z funkcji Proporcje ekranu	24
Części podłączeniow	7	Funkcja Overscan	24
Panel sterowania	8	Funkcja odwracania w poziom	25
Pilot zdalnego sterowania	9	Funkcja obracanie w pion	25
Instalowanie baterii	9	Funkcja Czas wyłączenia	26
Akcesoria	10	Funkcja Auto wyłączenie	26
Opcje dodatkowe	10	Funkcja Czasowanie Prezentacji	27
Instalacja i składani		Korekcja pochylenia	27
Instrukcje montażu	11	Korzystanie z funkcji Blank	28
W jaki sposób zainstalować projektor		Wybieranie obrazu wygaszania	28
używając statywu	12	Funkcja Tryb Chłodzenia	29
Podstawowa obsługa projektor	13	Opcje ekranu menu	
Używanie systemu zabezpieczającego		Funkcja automatycznej konfiguracji	30
Kensington	14	Korzystanie z funkcji Faza	30
Włączanie projektor	15	Korzystanie z funkcji Zegar	30
Wyłączanie projektor	15	Korzystanie z funkcji Pozycja w poziom	31
Ustawianie ostrości i pozycjonowanie obrazu	16	Korzystanie z funkcji Pozycja w pion	31
Wybieranie trybu źródłowego	16	USB	
Podłączenie		Korzystanie z urządzenia USB	32
Podłączanie do komputera stacjonarnego	17	Lista zdjęć	33
Podłączanie do komputera przenośnego	17	Lista muzyki	35
Podłączanie do źródła video	17	Lista filmów	37
Podłączanie do DVD	18	Język dźwięku i napisów dla filmu DivX	38
Podłączanie do STB D-TV	18	Informacje	
Funkcja		Obsługiwane monitory	39
Opcje menu video		Konserwacja	40
Regulacja Video	19	Specyfikacje	41
Tryb obrazu	20		
Kontrola temperatury koloru	20		
Funkcja Optymalizacja Obrazu	21		
Funkcja Poziom czerni	21		
Funkcja Dźwięk klawiszy Menu	22		
Funkcja Podświetlenie klawiszy	22		
Funkcja przechwytywania ekranu	23		

Pozbywanie się urządzenia



1. Jeżeli do produktu dołączony jest niniejszy symbol przekreślonego kosza oznacza to, że jest on objęty Dyrektywą Europejską 2002/96/EU.
2. Wszystkie elektryczne i elektroniczne urządzenia powinny być oddawane do specjalnych punktów zbiórki wyznaczonych przez miejscowe lub regionalne władze.
3. Właściwa likwidacja urządzenia pomoże chronić środowisko naturalne i ludzkie zdrowie.
4. Więcej szczegółowych informacji o likwidacji nieużywanego urządzenia można uzyskać w urzędzie miasta, punktach uzdatniania odpadów lub w sklepie, gdzie produkt został kupiony.

Instrukcje bezpieczeństwa

Proszę dokładnie zapoznać się z uwagami dotyczącymi bezpieczeństwa, aby uniknąć potencjalnych wypadków lub niewłaściwego zastosowania projektora.

→ Uwagi dotyczące bezpieczeństwa są podane w dwóch formach, jak pokazano poniżej.

⚠ OSTRZEŻENIE : Nieprzestrzeganie tych instrukcji może spowodować poważne obrażenia, a nawet śmierć.

⚠ UWAGI : Nieprzestrzeganie tych instrukcji może spowodować lekkie obrażenia lub uszkodzenie projektora.

→ Po zapoznaniu się z niniejszą instrukcją obsługi, należy przechowywać ją łatwo dostępnym miejscu.

Instalacja we wnętrzu

⚠ OSTRZEŻENIE

Nie wystawiać projektora na bezpośrednie działanie promieni słonecznych i nie umieszczać w pobliżu źródeł ciepła takich jak grzejniki, źródła ognia, piece itp.
Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Nie umieszczać materiałów łatwopalnych za projektorem.
Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Zainstalowany projektor przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.

Projektor może spaść i spowodować poważne obrażenia lub śmierć.

Instalacja we wnętrzu

⚠ UWAGI

Przed przenoszeniem odłączyć od głównego źródła zasilania i usunąć wszelkie podłącz

Nie umieszczać projektora w pobliżu źródeł wilgoci lub oleju, takich jak nawilżacz.

Nie umieszczać projektora w miejscu, w którym może być narażony na pył.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub porażenia prądem elektrycznym!

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia.

W przypadku instalowania projektora na stole należy uważać, aby nie umieścić go w pobliżu krawędzi.

Używać projektora tylko na poziomych i stabilnych powierzchniach.

Wokół projektora należy zapewnić dobrą wentylację. Odległość pomiędzy projektorem a ścianą powinna być większa niż 30cm/12 cali.

Projektor może spaść i spowodować poważne obrażenia dzieci lub dorosłych i poważne uszkodzenie projektora.

Używać tylko stabilnych podłoży.

W innym przypadku projektor może spaść i spowodować poważne obrażenia ciała i/lub zniszczenie urządzenia.

Nadmierny wzrost temperatury wewnątrz może spowodować zagrożenie pożarowe lub uszkodzenie urządzenia!

Nie blokować otworów wentylacyjnych projektora lub jakiegokolwiek sposób zakłócać przepływu powietrza

Nie umieszczać projektora bezpośrednio na dywanie, dywaniku lub w innym miejscu ograniczającym wentylację!

Może to spowodować wewnętrzny wzrost temperatury i doprowadzić do zagrożenia pożarowego lub zniszczenia urządzenia!

Może to spowodować wewnętrzny wzrost temperatury i doprowadzić do zagrożenia pożarowego lub zniszczenia urządzenia!

Instalacja na zewnątrz

⚠ OSTRZEŻENIE

Nie używać projektora w zawilgoconych miejscach takich jak łazienka lub w innych miejscach, w których może zamoknąć.

Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym!

Zasilanie

⚠ OSTRZEŻENIE

Powinien być podłączony kabel uziemienia

Jeśli kabel uziemienia nie jest podłączony, możliwe jest zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym, spowodowane przebiegiem prądu. Jeśli uziemienie nie jest możliwe, wykwalifikowany elektryk musi zainstalować oddzielny wyłącznik. Nie podłączać uziemienia do okablowania telefonicznego, piorunochronu lub przewodów gazowych.

Wtyczka powinna być w pełni wciśnięta w gniazdko, aby uniknąć zagrożenia pożarem!

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia.

Nie należy umieszczać ciężkich przedmiotów na przewodzie zasilającym.

Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym!

Zasilanie **OSTRZEŻENIE**

Nie używać zbyt wielu wtyczek na rozdzielnikach elektrycznych.

Może to spowodować przegrzanie się rozdzielnika i zagrożenie pożarowe!

Zasilanie **UWAGI**

Nigdy nie dotykać wtyczki mokrymi rękami.

Może to spowodować porażenie prądem elektrycznym!

Mocno trzymać wtyczkę podczas odłączania. W przypadku pociągnięcia za przewód, może on ulec uszkodzeniu.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Nie dopuścić do gromadzenia się kurzy na wtyczce lub rozdzielniku.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Nie podłączać, gdy przewód zasilający albo wtyczka są zniszczone lub gdy gniazdko jest poluzowane.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Upewnić się, że przewód zasilający nie styka się z ostrymi lub gorącymi obiektami.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Umieścić projektor w miejscu, w którym ludzie nie muszą przekraczać przewodu zasilającego.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Nie włączać/wyłączać projektora przez podłączenie/odłączenie przewodu zasilającego z gniazdka ściennego. (Nie używać wtyczki to włączania/wyłączania.)

Może to spowodować mechaniczne uszkodzenie lub porażenie prądem elektrycznym.

Użytkowanie **OSTRZEŻENIE**

Nie umieszczać na projektorze żadnych pojemników z cieczami, takich jak wazon, kubki, kosmetyki lub świece.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia!

W przypadku porażenia prądem elektrycznym lub zniszczenia projektora, wyłączyć i odłączyć urządzenie od źródła zasilania i skontaktować się z centrum serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Nie dopuścić, aby do wnętrza projektora dostały się jakiegokolwiek przedmioty.

Może to spowodować zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia.

Jeśli do wnętrza projektora dostanie się woda, natychmiast odłączyć od źródła zasilania i skonsultować się z agentem serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia.

Usuwać zużyte baterie ostrożnie i bezpiecznie.

W przypadku połknięcia baterii przez dziecko, natychmiast skonsultować się z lekarzem.

Jeśli obraz nie pojawia się na ekranie, proszę wyłączyć projektor i odłączyć go od źródła zasilania, a następnie skontaktować się z agentem serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Nie należy usuwać żadnych pokryw.

Wysokie ryzyko porażenia prądem elektrycznym!

Nie patrzeć bezpośrednio w soczewki, gdy projektor jest w użyciu.

Może to poważnie uszkodzić wzrok!

Nie należy dotykać elementów metalowych w trakcie lub zaraz po zakończeniu pracy urządzenia, ponieważ otwory wentylacyjne mogą być bardzo gorące!

Uwaga dotycząca przewodu zasilania

Dla większości urządzeń zalecane jest, aby były podłączone do osobnego obwodu: to znaczy do pojedynczego gniazdka, które zasila tylko dane urządzenie i nie ma innych wyjść lub odgałęzień. Dla pewności sprawdź stronę ze specyfikacjami technicznymi w niniejszej instrukcji obsługi.

Nie przeciążać gniazdek zasilających. Przeciążone, luźne, uszkodzone lub przepalone gniazdko, kable zasilające lub przedłużające stwarzają zagrożenie. Jakakolwiek z powyższych sytuacji może być przyczyną porażenia prądem lub pożaru. Raz na jakiś czas należy sprawdzać przewód zasilający urządzenia i jeśli pojawią się oznaki uszkodzenia lub przetarcia się, odłączyć go, zaprzestać korzystania z urządzenia i wymienić przewód w autoryzowanym serwisie.

Zabezpieczyć przewód zasilania przed fizycznym lub mechanicznym niewłaściwym użytkowaniem tj. przed skręcaniem, zapętlaniem, zaciskaniem, przytrząskiwaniem drzwiami lub przekraczaniem. Należy zwrócić uwagę na wtyczki, gniazdko ścienne oraz miejsce, w którym przewód łączy się z urządzeniem.

Użytkowanie

 OSTRZEŻENIE

Nigdy nie dotykać gniazdka ściennego w przypadku wycieku gazu, otworzyć okno i wywietrzyć.

Może to spowodować pożar lub wybuch od iskry.

Nie upuszczać projektora, ani nie dopuścić do uderzenia.

Może to spowodować mechaniczne uszkodzenie lub obrażenia ciała!

Nie wolno patrzeć w wiązkę laserową, gdyż może to spowodować trwałe zniszczenie oka!

Użytkowanie

 UWAGI

Nie stawiaj ciężkich przedmiotów na projektorze.

Może to spowodować mechaniczne uszkodzenie lub obrażenia ciała!

Należy uważać, aby nie uderzyć soczewek w czasie przenoszenia projektora.

Nie dotykać soczewek projektora. Są one delikatne i łatwo je uszkodzić.

Nie używać żadnych ostrych przedmiotów na projektorze, ponieważ może to spowodować uszkodzenie obudowy.

Czyszczenie

 OSTRZEŻENIE

Nie stosować wody do czyszczenia projektora.

Może to spowodować zniszczenie urządzenia lub porażenie prądem elektrycznym.

W przypadku pojawienia się dziwnego lub silnego zapachu z projektora należy urządzenie wyłączyć, odłączyć od źródła zasilania i skontaktować się z przedstawicielem lub centrum serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Do usuwania kurzu lub plam z soczewek projektora należy stosować aerozolu lub miękkiej szmatki zwilżonej wodą z neutralnym detergentem.

Czyszczenie

 UWAGI


Raz w roku należy kontaktować się z centrum serwisowym w celu dokonania czyszczenia wewnętrznych części projektora.

Nagromadzony kurz może spowodować uszkodzenie mechaniczne.

Podczas czyszczenia części plastikowych takich jak obudowa projektora, odłączyć zasilanie i wyczyścić obudowę miękką szmatką. Nie używać środków czyszczących, wody w spray'u lub mokrej szmatki. W szczególności nie wolno używać środków czyszczących (do szyb), nabyłyszczaczy samochodowych lub przemysłowych, wosków, benzenu, alkoholu itp., ponieważ mogą one spowodować zniszczenie produktu. Do usuwania kurzu lub plam z soczewek projektora należy stosować aerozolu lub miękkiej szmatki zwilżonej wodą z neutralnym detergentem.

Może to spowodować pożar, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie produktu (deformację, korozję i zniszczenie).

Inne

 OSTRZEŻENIE

Nie należy próbować naprawiać urządzenia samodzielnie. Należy skontaktować się z przedstawicielem lub centrum serwisowym.

Samodzielna naprawa może spowodować uszkodzenie projektora i porażenie prądem elektrycznym a także utratę gwarancji!

Inne

 UWAGI

Należy upewnić się, że projektor jest odłączony od prądu, jeśli nie jest używany przez dłuższy okres czasu.

Nagromadzony kurz może spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia!

Wezwać wykwalifikowany personel serwisowy.

Nie mieszać nowych baterii ze starymi.

Może to spowodować przegrzanie się baterii i wyciek.

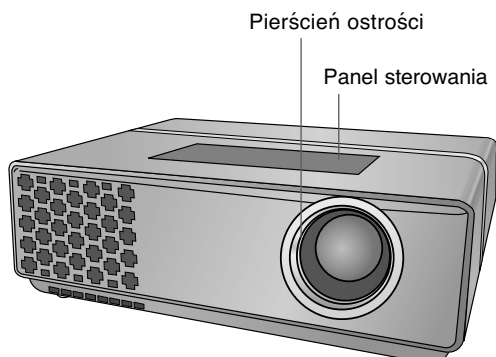
Używać baterii tylko określonego typu.

Inne działanie może spowodować zniszczenie pilota zdalnego sterowania.

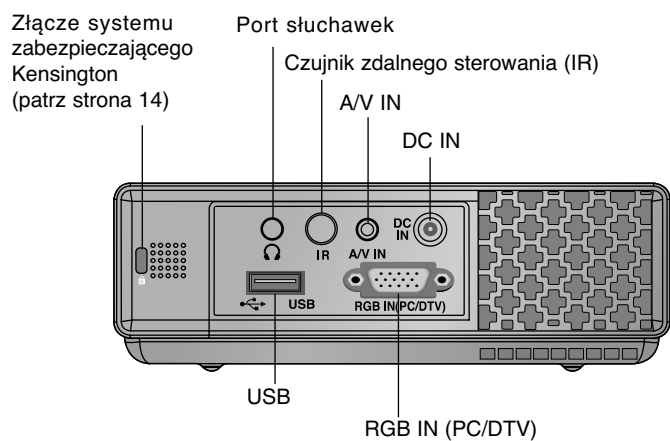
Nazwy części

Urządzenie główne

- * Projektor jest wyprodukowany w precyzyjnej technologii. Jednakże można zobaczyć małe czarne punkty i/lub jasne punkty (czerwone, niebieskie lub zielone). Może to być normalny wynik procesu produkcji i nie zawsze wskazuje na usterkę.

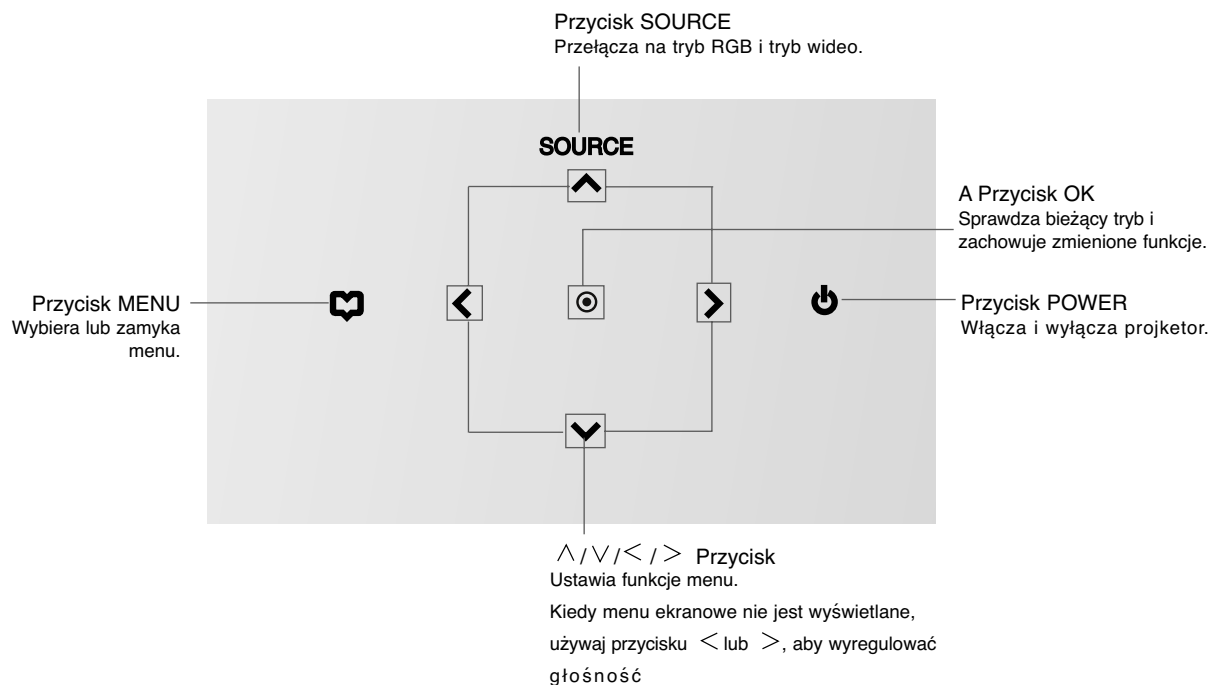


Części podłączenia

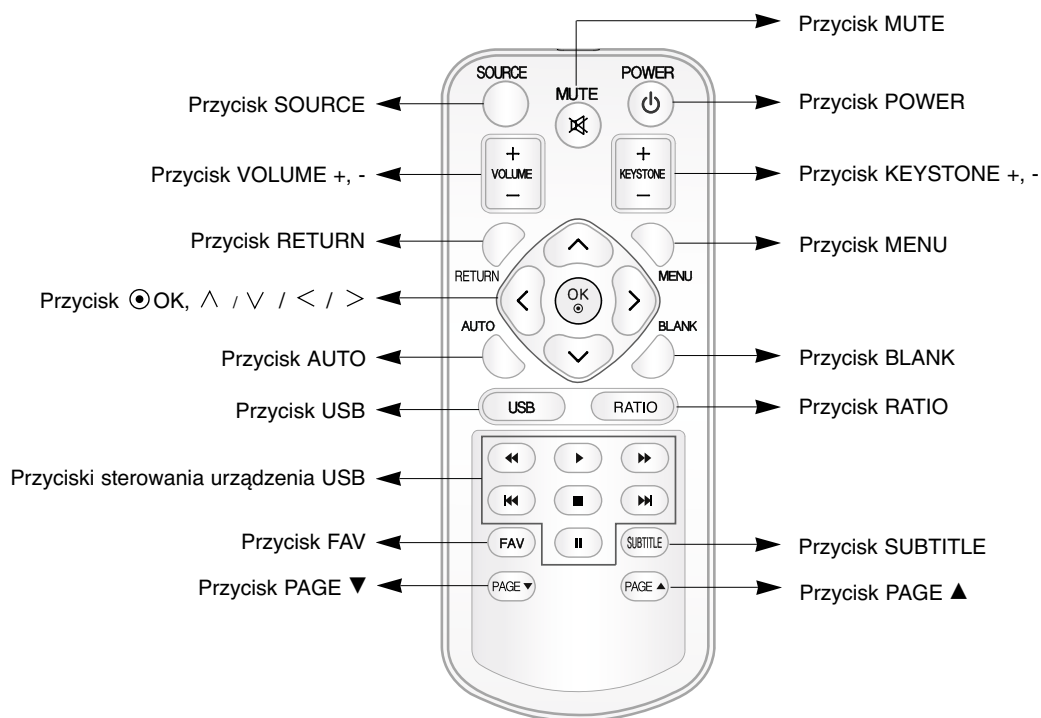


- * Nie należy zastępować czujnika zdalnego sterowania, aby nie zakłócać działania pilota

Panel sterowania



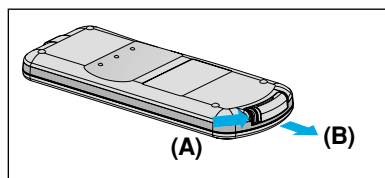
Pilot zdalnego sterowania



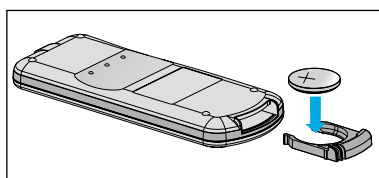
Instalowanie baterii

UWAGA

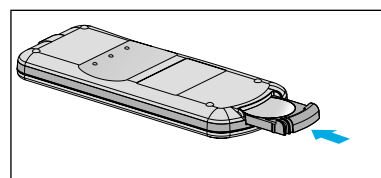
RYZYKO WYBUCHU, JEŚLI BATERIE ZOSTANĄ WYMIENIONE NA NIEODPOWIEDNI TYP.
WYRZUCIĆ ZUŻYTE BATERIE ZGODNIE Z INSTRUKCJAMI.



1. Wyjmij pokrywę komory baterii, przesuwając pokrywę w kierunku wskazywanym przez strzałkę [A]. Wyciągnij pokrywę w kierunku wskazywanym przez strzałkę [B].



2. Włóż baterię stroną dodatnią do góry



3. Umieść pokrywę na miejscu.

Uwaga!

- Należy używać wyłącznie baterii litowej 3 V (CR2032).
- Zużyte baterie należy utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami.
- Jeśli projektor nie będzie wykorzystywany przez dłuższy czas, baterię należy wyjąć.

Akcesoria



Pilot zdalnego sterowania



Bateria 3 V



Instrukcja obsługi



CD ROM



Polishing Cloth



Przewód zasilania



Przewód do komputera



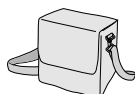
Przewód A/V



Adapter



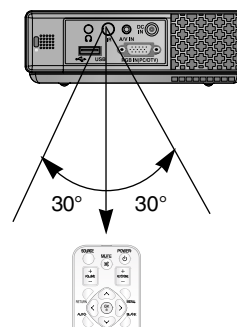
Kabel RGB do składowej



Torba do noszenia
(Tylko w modelu
HS102G)

Uwaga!

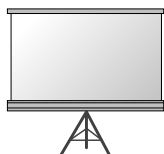
- Pilot działa w odległości do 6 metrów i pod kątem 30 stopni (w lewo/prawo) od odbiornika.
- Zalecane jest korzystanie z pilota w odległości poniżej 3 metrów i pod kątem 30 stopni (w lewo/w prawo), gdy kable podłączone są do tylnych wyjść.



Opcje dodatkowe

* W celu uzyskania tych elementów, proszę skontaktować się ze sprzedawcą.

* Części opcjonalne mogą być zmienione bez uprzedzenia w celu poprawy jakości produktu. Mogą także zostać dodane nowe części opcjonalne.



Ekran



Kabel Component



Statyw

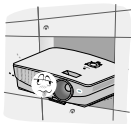
Instalacja i składanie

Instrukcje montażu

* Nie umieszczać projektora w następujących warunkach. Może to spowodować uszkodzenie lub zniszczenie produktu.

Należy zapewnić odpowiednią wentylację.

- Projektor jest wyposażony w otwory wentylacyjne na spodzie (pobór powietrza) i na przodzie (wymuchiwanie powietrza). Nie wolno blokować tych otworów ani kłaść czegokolwiek w ich pobliżu, gdyż może dojść do przegrzania i spadku jakości obrazu a nawet zniszczenia projektora.



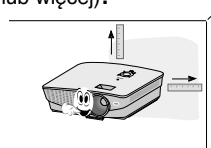
- Nie umieszczać projektora na dywanie, wykładzinie lub innej podobnej powierzchni. Może to zakłócić prawidłową wentylację. Ten produkt powinien być mocowany jedynie na ścianie lub podwieszce pod sufitem.



- Nigdy nie przesuwaj projektora ani nie wlewaj do wewnątrz cieczy.



- Zachować odpowiednią przestrzeń wokół projektora (30cm/12 cali lub więcej).



Przechowywać projektor w odpowiednich warunkach temperaturowych i wilgotności.

- Instalować ten projektor tylko w miejscu o odpowiedniej temperaturze i wilgotności. (patrz str. 41)

Nie umieszczać projektora tam, gdzie może pokrywać się kurzem.

- Może to spowodować przegrzanie się projektora.

Nie zatykać gniazd i otworów projektora. Może to spowodować przegrzanie i stworzyć zagrożenie pożarowe.

Projektor jest wyprodukowany w wysoko-precyzyjnej technologii. Jednakże można zobaczyć małe czarne punkty i/lub jasne punkty (czerwone, niebieskie lub zielone), które cały czas pojawiają się na ekranie projektora. Jest to normalny wynik procesu produkcji i nie wskazuje na usterkę.

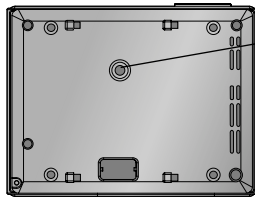
Aby odbierać programy D-TV, niezbędny jest zakup odbiornika D-TV (Set-Top Box) i podłączenie go do projektora.

Gdy pilot zdalnego sterowania nie działa w trakcie pracy urządzenia.

- Pilot może nie działać, gdy zainstalowana została lampa z balastem elektronicznym lub lampa emitująca światło o trzech długościach fali. Aby móc korzystać z pilota, wymień taką lampę na lampę zgodną z międzynarodowymi normami.

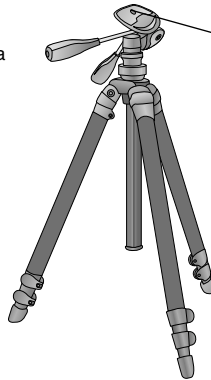
W jaki sposób zainstalować projektor używając statywu

* Projektor można zamontować na statywie od kamery. Istnieje możliwość zamontowania projektora na statywie, zamiast kamery.



Dolna strona projektora

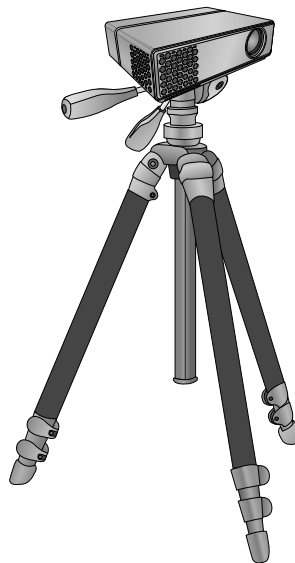
Część do połączenia ze statywem



Część do połączenia z projektorem

Statyw

- Jeżeli dostępny jest statyw kamery, przymocuj projektor do części łączącej.

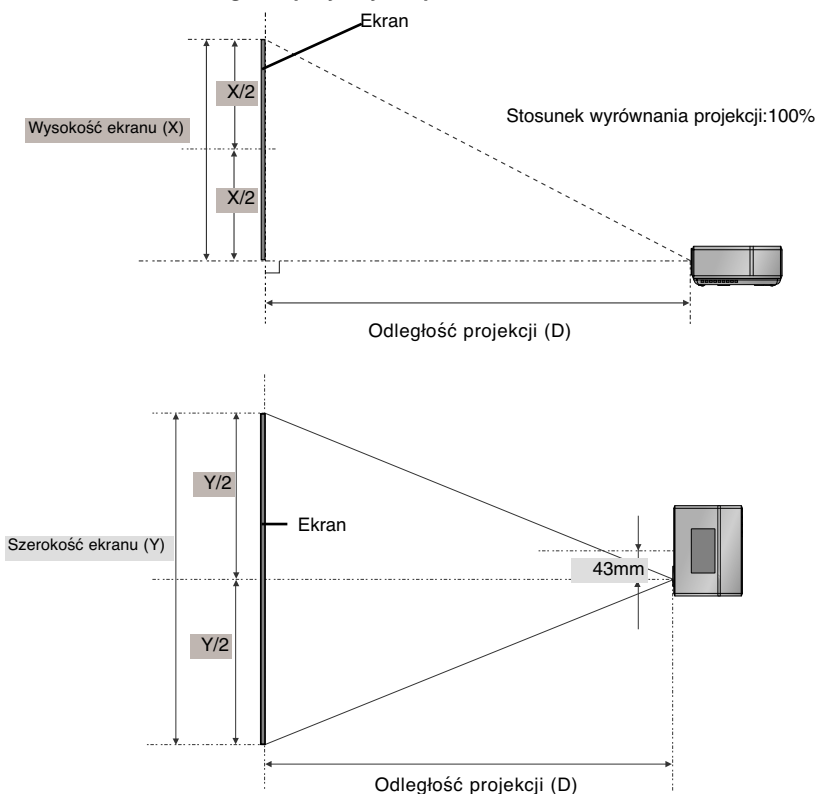


Projektor zainstalowany na w statywie.

Podstawowa obsługa projektor

1. Umieścić projektor na stabilnej poziomej powierzchni ze źródłem PC lub AV.
2. Umieścić projektor w żądanej odległości od ekranu. Dystans pomiędzy projektorem a ekranem określa bieżący rozmiar obrazu.
3. Umieścić projektor tak, aby soczewki były znajdowały się pod odpowiednim kątem w stosunku do ekranu. Jeśli projektor nie jest ustawiony pod właściwym kątem, obraz będzie krzywy. Jeśli tak jest, regulacja keystone może to skorygować (patrz strona 27.).
4. Podłączyć przewody projektora do gniazdka ściennego i innych podłączonych źródeł.

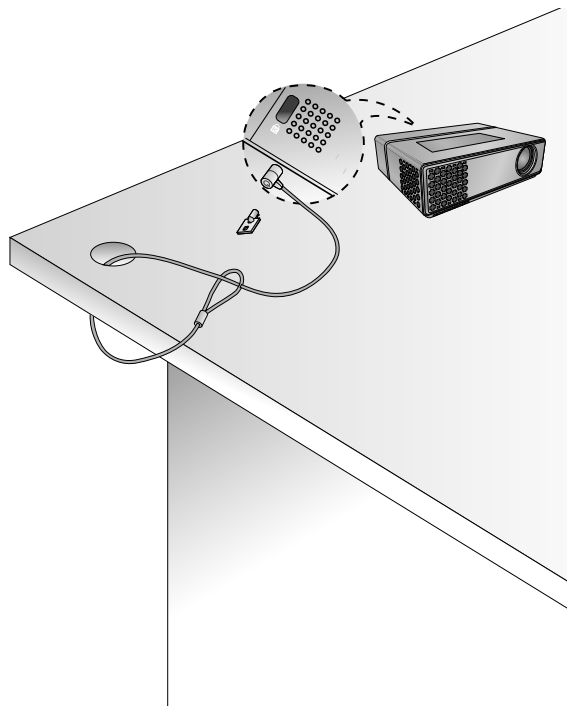
odległość projekcji na podstawie formatu obrazu



Skala 4 : 3				
Rozmiar przekątnej(mm)	Rozmiar przekątnej (mm)	Rozmiar w poziomie (mm)	Rozmiar w pionie (mm)	Odległość projekcji (D) (mm)
15	381	305	229	406
20	508	406	305	546
25	635	508	381	686
30	762	610	457	827
35	889	711	533	967
40	1016	813	610	1107
45	1143	914	686	1247
50	1270	1016	762	1386
55	1397	1118	838	1528
60	1524	1219	914	1668
65	1651	1321	991	1807
70	1778	1422	1067	1948
75	1905	1524	1143	2088
80	2032	1626	1219	2228

Używanie systemu zabezpieczającego Kensington

- Projektor ma na tylnym panelu złącze systemu zabezpieczającego 'Kensington'. Podłączyć kabel systemu zabezpieczającego 'Kensington', jak pokazano poniżej.
- W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących użytkowania systemu zabezpieczającego Kensington, należy zapoznać się z instrukcją obsługi dołączonej do zestawu systemu Kensington. Aby uzyskać dalsze informacje, należy wejść na stronę internetową <http://www.kensington.com>. Firmy Kensington, która rozprowadza sprzęt elektroniczny taki jak komputery przenośne lub projektory.
- System zabezpieczający Kensington jest elementem opcjonalnym.




Włączanie projektor

1. Prawidłowo podłączyć przewód zasilania.
2. Naciśnij przycisk ϕ na pokrywie górnej lub przycisk **POWER (ZASILANIE)** na pilocie zdalnego sterowania. (Wskaźnik na panelu sterowania zaświeci się).
 - Naciśnij przycisk SOURCE (ŹRÓDŁO) na pilocie zdalnego sterowania lub przycisk SOURCE (ŹRÓDŁO) na panelu sterowania w celu wybrania sygnału wejściowego.
 - Naciśnięcie przycisku POWER (ZASILANIE) na pilocie zdalnego sterowania lub przycisku ϕ na panelu sterowania po włączeniu projektora spowoduje włączenie wskaźników wszystkich przycisków na panelu sterowania.

Wyłączanie projektor

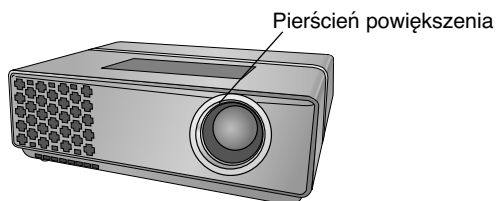
1. Naciśnij przycisk ϕ na pokrywie górnej lub przycisk **POWER (ZASILANIE)** na pilocie zdalnego sterowania.
2. Naciśnij przycisk ϕ na pokrywie górnej lub przycisk **POWER (ZASILANIE)** na pilocie zdalnego sterowania, aby wyłączyć zasilanie.
 - Naciśnięcie przycisku POWER (ZASILANIE) przy wyłączeniu projektora spowoduje wyłączenie wskaźników wszystkich przycisków na panelu sterowania. Naciśnięcie dowolnego przycisku na panelu sterowania, gdy projektor jest wyłączony, powoduje włączenie wskaźnika tylko kontrolki POWER (ZASILANIE). (Jeśli przewód zasilania jest podłączony).



Wyłącz zasilanie?
Naciśnij ponownie klawisz

Ustawianie ostrości i pozycjonowanie obrazu

Jeśli na ekranie pojawia się obraz należy sprawdzić, czy jest on ostry i pasuje do ekranu.



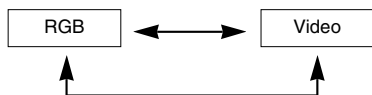
- Aby wyregulować ostrość obrazu, przekręcić pierścień ostrości, który jest wewnętrznym pierścieniem na soczewkach.

Wybieranie trybu źródłowego

1. Naciśnij przycisk **SOURCE** (ŹRÓDŁO) na górnej pokrywie lub pilocie zdalnego sterowania.



2. Każde naciśnięcie przycisku < , > zmienia wyświetlacz jak poniżej.



- Gdy podłączysz kabel RGB do składowej do gniazda RGB IN (PC/DTV) i wybierzesz wejście RGB, możesz odbierać sygnał złożony.
- Podłączenie urządzenia USB automatycznie uruchomi tryb DivX.

Podłączenie

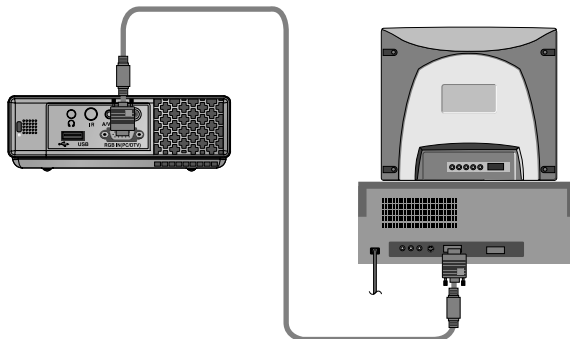
Podłączenie do komputera stacjonarnego

* Można podłączyć projektor do wyjścia komputera VGA, SVGA, XGA i SXGA.

* Aby uzyskać informacje o obsługiwanych monitorach, patrz strona 39.

<Jak podłączyć>

Podłączyć przewód komputerowy do gniazd **RGB IN (PC/DTV)** projektora.

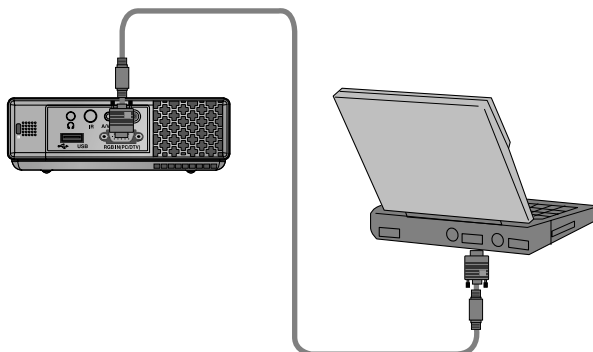


Podłączenie do komputera przenośnego

<Jak podłączyć>

Podłączyć przewód komputerowy do gniazda **RGB IN (PC/DTV)** projektora.

* W przypadku ustawienia komputera na wyjście sygnału zarówno do obrazu z komputera jak do zewnętrznego projektora, obraz z zewnętrznego projektora może nie być wystawiony prawidłowo. W takich przypadkach należy ustawić tryb komputera na wyjście sygnału tylko do zewnętrznego projektora. W celu uzyskania szczegółów, patrz instrukcje obsługi dołączone do komputera.

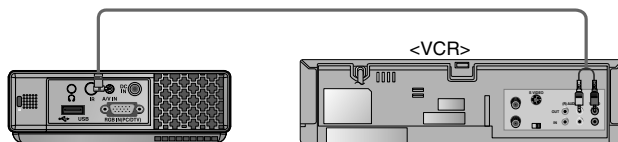


Podłączenie do źródła video

* Można uzyskać lepszy obraz podłączając do projektora źródło S-Video.

<Jak podłączyć>

a. Podłączyć gniazda wejściowe **A/V IN** projektora do gniazd wyjściowych źródła A/V za pomocą przewodu A/V.



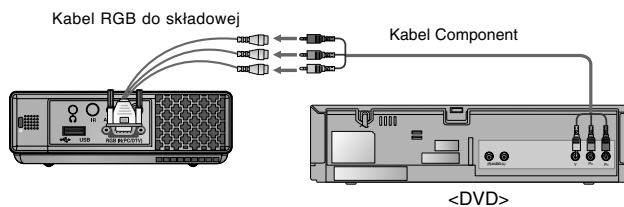
Podłączanie do DVD

* Gniazda wyjściowe (Y, P_B, P_R) DVD mogą być oznaczone Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr, w zależności od sprzętu.

<Jak podłączyć>

a. Po podłączeniu kabla Component DVD do kabla RGB – komponent podłącz je do złącza **RGB IN (PC/DTV)**.

* Podczas podłączania kabla component, należy dopasować kolory gniazda do kolorów kabla component (Y= zielony, P_B= niebieski, P_R= czerwony)



Signal	Component	RGB/DTV
480i	O	X
480p	O	O
720p	O	O
1080i	O	O
576i	O	X
576p	O	O

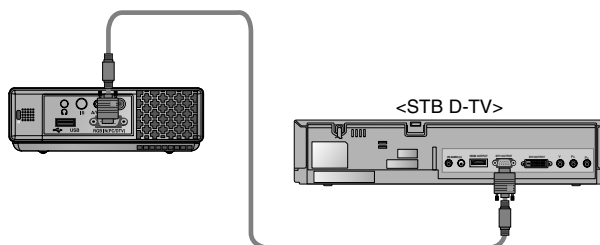
Podłączanie do STB D-TV

* **Aby odbierać programy D-TV, niezbędny jest zakup odbiornika D-TV (Set-Top Box) i podłączenie go do projektora.**
 * **Patrz instrukcja obsługi STB D-TV, w celu uzyskania informacji na temat podłączenia pomiędzy projektorem a STB D-TV.**

<Jak podłączyć źródło RGB>

a. Podłączyć przewód RGB do **RGB IN (PC/DTV)** projektora.

b. Używać odbiornika DTV w trybie DTV 480p(576p) /720p /1080i.

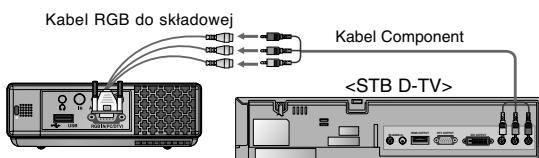


<Jak podłączyć źródło Component >

a. Po podłączeniu przewodu Component urządzenia D-TV do kabla RGB – komponent podłącz do złącza **RGB IN (PC/DTV)** w projektorze.

* Podczas podłączania kabla component, należy dopasować kolory gniazda do kolorów kabla component (Y= zielony, P_B= niebieski, P_R= czerwony)

b. Używać odbiornika DTV w trybie DTV 480p(576p) /720p /1080i.







Funkcja

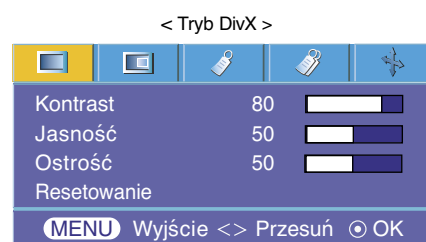
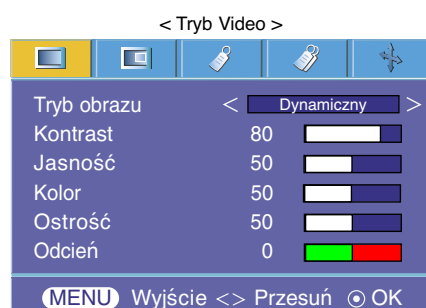
* W niniejszej instrukcji obsługi OSD(On Screen Display) może być inny niż na posiadanym projektorze, ponieważ jest jedynie przykładem pomagającym w obsłudze projektor

* Niniejsza instrukcja obsługi wyjaśnia głównie działanie trybu RGB(PC).

Opcje menu video


Regulacja Video

1. Naciśnięć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Naciśnięć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję video do regulacji.
3. Naciśnięć przycisk < , > aby wyregulować warunki ekranu.
 - Żadna regulacja opcji menu  nie ma wpływu na inne wejścia. Jeśli wymagane, ponownie ustawić opcje menu  dla źródeł wejściowych.
 - Aby zachować oryginalne warunki obrazu po zmianie, naciśnięć przycisk A \odot **OK** po wybraniu [**Resetowanie**].
 - Podczas odbierania sygnału NTSC, wyświetlany jest element obrazu **Odcień** i możliwy do wyregulowania. (tylko 60Hz)
 - Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.

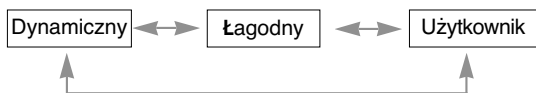



Tryb obrazu

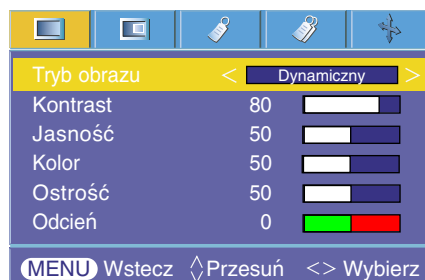
- * Za pomocą Tryb obrazu ustawić projektor na najlepszą jakość obrazu.
- * Funkcja Tryb obrazu nie działa w trybie RGB i DivX.

1. Naciśnięć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu  .
2. Naciśnięć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Tryb obrazu**.
3. Naciśnij przycisk < , > aby wybrać żądane ustawienie obrazu.


- Każde naciśnięcie przycisku < , > zmienia ustawienie obrazu, tak jak pokazano poniżej.



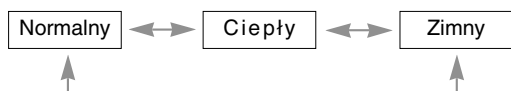
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.




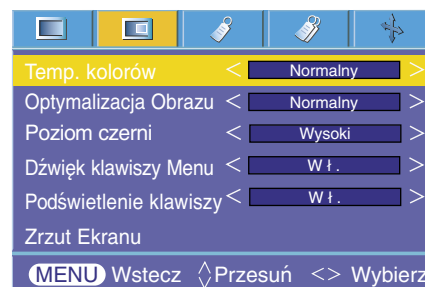
Kontrola temperatury koloru

1. Naciśnięć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu  .
2. Naciśnięć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Temp. kolorów**.
3. Naciśnij przycisk < , > aby wybrać żądane ustawienie ekranu.


- Każde naciśnięcie przycisku < , > zmienia ustawienie obrazu, tak jak pokazano poniżej.

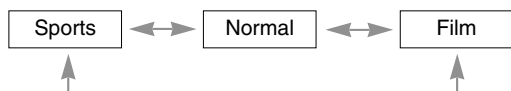



- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.

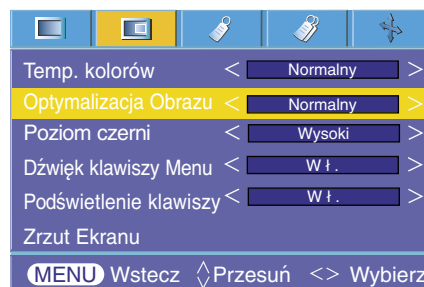


Funkcja Optymalizacja Obrazu



1. Naciśnięć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Naciśnięć przycisk ^ , ∨ aby wybrać pozycję **Optymalizacja Obrazu**.
3. Naciśnij przycisk < , > aby wybrać żądane ustawienie obrazu.
 - Każde naciśnięcie przycisku < , > zmienia ustawienie obrazu, tak jak pokazano poniżej.

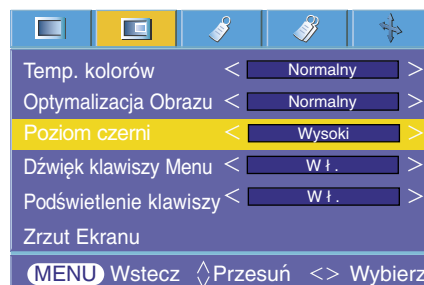


- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.



Funkcja Poziom czerni



1. Naciśnięć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Naciśnięć przycisk ^ , ∨ aby wybrać pozycję **Poziom czerni**.
3. Naciśnięć przycisk < , > aby wybrać Wysoki lub Niski.
 - Ta funkcja działa w następujących trybach: Video
 - Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.

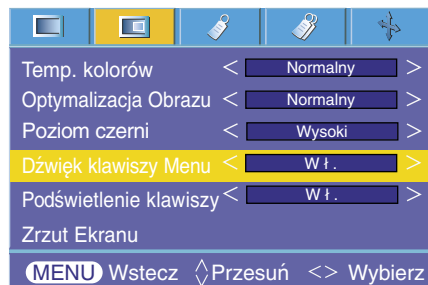


* Czym jest funkcja **Poziom czerni**?



Podczas oglądania filmu ta funkcja reguluje ustawienia obrazu tak, aby był on najlepszy. Regulowanie kontrastu i jasności za pomocą ekranu poziomemu czerni.

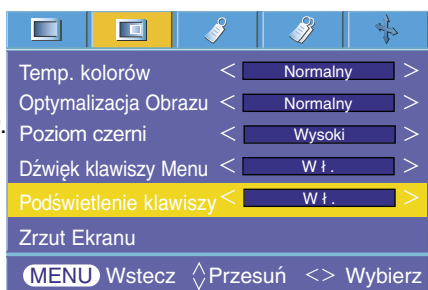
Funkcja Dźwięk klawiszy Menu

1. Naciśnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Naciśnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Dźwięk klawiszy Menu**.
3. Naciśnąć przycisk < , > , aby wybrać **Wł .** lub **Wył ..**
 - Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.




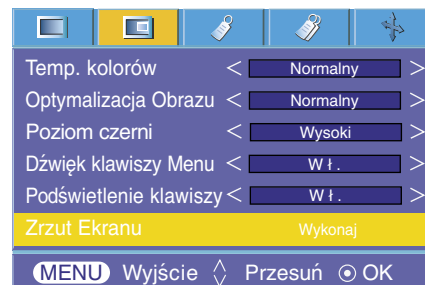
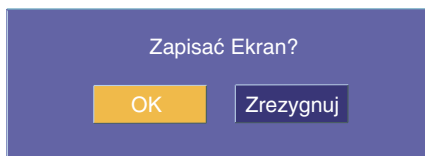
Funkcja Podświetlenie klawiszy


1. Naciśnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Naciśnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Podświetlenie klawiszy**.
3. Naciśnąć przycisk < , > , aby wybrać **Wł .** lub **Wył ..**
 - Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.



Funkcja przechwytywania ekranu



1. Naciśnięć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu  .
2. Naciśnięć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Zrzut Ekranu**.
3. Naciśnij przycisk **OK**, aby przechwycić bieżący obraz.

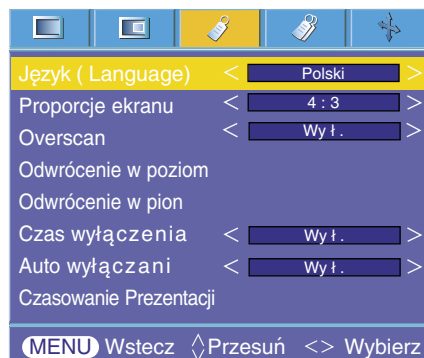


4. Naciśnij ponownie przycisk **OK**, aby zapisać przechwycony obraz.
 - Przechwycony obraz można wykorzystać jako Blank image (Obraz wygaszania).
 - W trakcie używania tej funkcji nie można korzystać z pilota zdalnego sterowania.
 - Aby wyświetlić przechwycony obraz, należy wybrać pozycję Captured image (Przechwycony obraz) w funkcji Blank image (Obraz wygaszania).
 - Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN (POWRÓT)**, aby zamknąć ekran menu.

Specjalne opcje menu

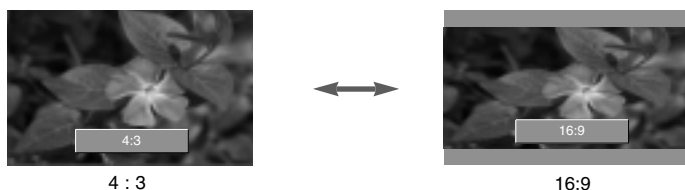
Wybieranie języka

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Język (Language)**.
3. Nacisnąć przycisk < , > aby dokonać żądanych regulacji.
 - On-Screen-Display (OSD) jest wyświetlany w wybranym języku.
 - Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.




Korzystanie z funkcji Proporcje ekranu



1. Naciśnij przycisk **RATIO** na pilocie zdalnego sterowania. Każde naciśnięcie przycisku zmienia wyświetlacz jak poniżej.

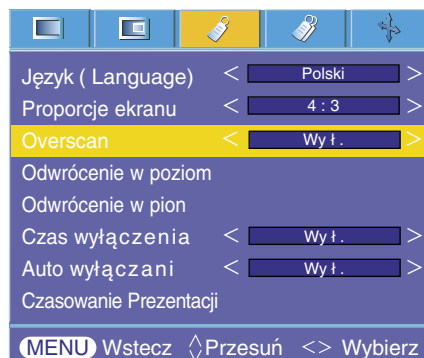


Uwaga!

Można również korzystać z tej funkcji za pomocą przycisku .


Funkcja Overscan


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Overscan**.
3. Naciskaj przyciski < , > .
 - Funkcję **Overscan** (Skalowanie) można regulować tylko w trybach RGB, Component i DivX.
 - Funkcję **Overscan** (Skalowanie) można regulować w zakresie od Wył. do 10%.
 - Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.

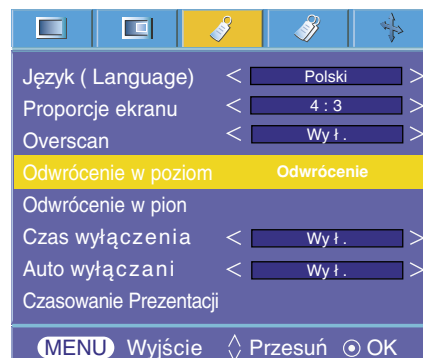


Funkcja Odwrócenie w poziom

* Ta funkcja odwraca wyświetlany obraz w poziomie.
Korzystać z tej funkcji podczas odtwarzania obrazu od tyłu.


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Odwrócenie w poziom**.
3. Nacisnąć przycisk \odot **OK**, aby zobaczyć odwrócony obraz.


- Z każdym naciśnięciem przycisku \odot **OK**, obraz będzie odwracany.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.

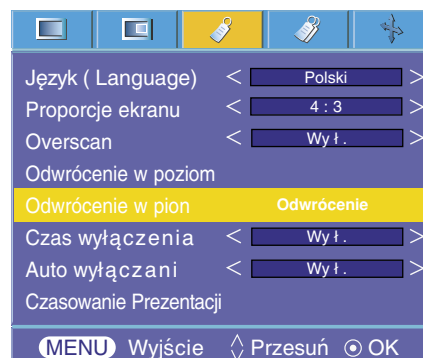


Funkcja Odwrócenie w pion

* Ta funkcja odwraca wyświetlany obraz w pionie.
* W przypadku ustawienia projektora „do góry nogami”, należy odwrócić obraz w pionie i w poziomie.



1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Odwrócenie w pion**.
3. Nacisnąć przycisk \odot **OK**, aby zobaczyć odwrócony obraz.

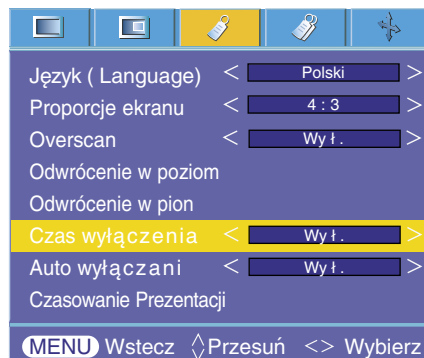
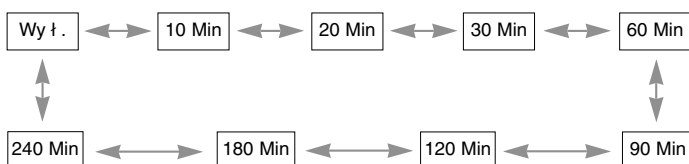
- Z każdym naciśnięciem przycisku \odot **OK**, obraz będzie odwracany.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.



Funkcja Czas wyłączenia



* Funkcja ta powoduje automatyczne wyłączenie projektora po upływie ustawionego czasu.

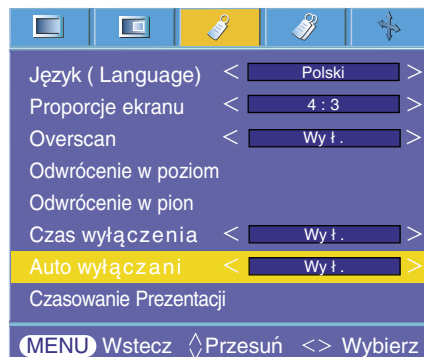
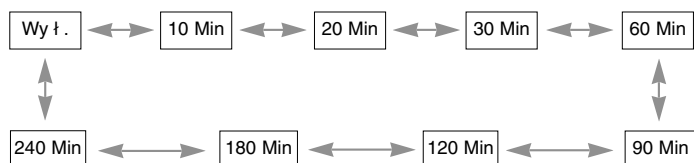
1. Naciśnięć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Naciśnięć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Czas wyłączenia**.
3. Naciśnij przyciski < , > aby ustawić żądany czas.
 - Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN (POWRÓT)**, aby zamknąć ekran menu.




Funkcja Auto wyłączenie

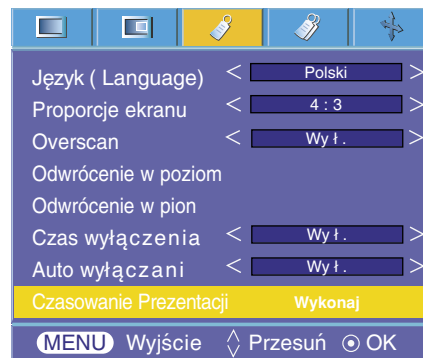
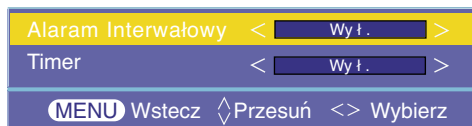
* Funkcja ta powoduje automatyczne wyłączenie projektora po upływie ustawionego czasu, gdy brak sygnału.

1. Naciśnięć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Naciśnięć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Auto wyłączenia**.
3. Naciśnij przyciski < , > aby ustawić żądany czas.
 - Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN (POWRÓT)**, aby zamknąć ekran menu.




Funkcja Czasowanie Prezentacji

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Naciśnij przycisk \wedge lub \vee , aby wybrać pozycję **Czasowanie Prezentacji**, a następnie naciśnij przycisk \odot OK.
3. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Alarm Interwał o w lub Timer**.





4. Naciskaj przyciski < , > aby ustawić żądany czas.
5. Licznik funkcji **Alarm Interwał o** wzrasta uruchomiony po wybraniu konkretnego czasu i naciśnięciu przycisku \odot OK. Licznik funkcji **Timer** zostaje uruchomiony po wybraniu określonego czasu

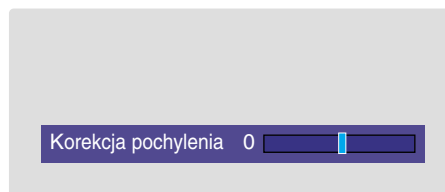
- Funkcja Alarm Interwał o w : Jeśli zostanie wybrany określony czas, jest on wyświetlany w minutach. Po upływie jednej minuty pozostały czas jest wyświetlany w prawym dolnym rogu ekranu, a następnie znika po upływie 5 sekund. Gdy jest wyświetlany pozostały czas, inne funkcje OSD (Menu ekranowe) są zamknięte. Po upływie ustawionego czasu 10 razy miga napis '0 minute' w 1-sekundowych odstępach, a następnie znika.
- Funkcja Timer : Jeśli zostanie wybrany określony czas, jest on stale wyświetlany w minutach (') i sekundach ("). Jeśli nawet pojawi się inne okno OSD (Menu ekranowe), po zamknięciu tego okna pozostały czas jest wyświetlany ponownie. Po upływie ustawionego czasu 10 razy miga napis '0" w odstępach 1 sekundy, a następnie znika.
- Funkcje Alarm Interwałow i Timer nie mogą być używane jednocześnie.
- Funkcję Alarm Interwałow można ustawiać w zakresie od 5 do 60 minut w odstępach 5 minutowych (Wył., 5, 10, 15, 20,..... 55, 60 Min).
- Funkcję Timer można ustawiać w zakresie od 1 do 10 minut w odstępach 1 minutowych oraz od 10 do 60 minut w odstępach 5 minutowych (Wył., 1, 2, 3, 4,.... 8, 9, 10, 15, 20, 25,..... 55, 60 Min)
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.

Korekcja pochylenia

- * Z tej funkcji można korzystać wtedy, gdy ekran nie jest pod odpowiednim kątem w stosunku do projektora i obraz ma kształt trapezu.
- * Z funkcji **Korekcja pochylenia** można korzystać tylko wtedy, gdy nie można uzyskać najlepszego kąta projekcji.

1. Naciśnij przycisk **KEYSTONE +, -** na pilocie zdalnego sterowania.
2. Nacisnąć przycisk **KEYSTONE +, -** aby zobaczyć odwrócony obraz.

- **Korekcja pochylenia** może być regulowany od -20 do 20.
- Z funkcji Keystone (Korekcja trapezu) można korzystać na ekranie menu  za pomocą przycisku **MENU** lub przycisków < i > na panelu sterowania.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.



Korzystanie z funkcji Blank

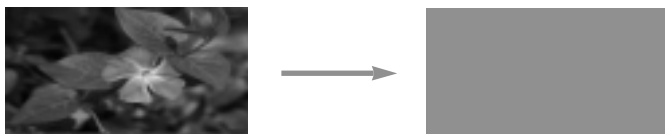
* Ta funkcja może być przydatna, aby skupić uwagę publiczności podczas prezentacji, spotkań itp.

1. Nacisnąć przycisk **BLANK**.

- Obraz zmieni się na obraz tła.
- Można wybrać obraz tła.
(patrz rozdział „**Wybór koloru obrazu Blank**”)

2. Nacisnąć jakiegokolwiek przycisk, aby anulować funkcję Blank.

- Nie wolno zasłaniać obiektywu projektora żadnymi przedmiotami, gdy urządzenie pracuje gdyż może to spowodować ich nagrzanie, deformację a nawet pożar. Aby na chwilę wyłączyć lampę, naciśnij przycisk BLANK na projektorze lub na pilocie zdalnego sterowania.




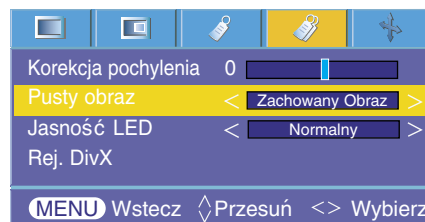
Wybór koloru obrazu Blank

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .



2. Wcisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Pusty obraz**.

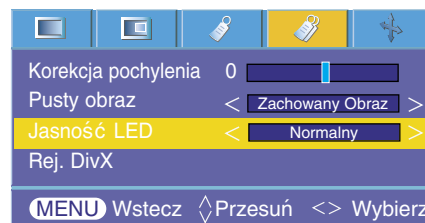
3. Nacisnąć przycisk < , > aby wybrać żądany kolor.

- Kolor tła będzie dostosowywał się do koloru funkcji Blank.
- Obraz wygaszania może być wyświetlany w kolorze niebieskim, czarnym lub Zachowany Obraz w postaci przechwyconego obrazu.
- Przechwycony obraz można wykorzystać jako obraz wygaszania zamiast obrazu logo. Dostępny jest wyłącznie ostatni przechwycony obraz.
- W przypadku braku obrazu przy wyborze przechwyconego obrazu zostanie wyświetlone logo.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.



Funkcja Regulacja jasności LED


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Wcisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Jasność LED**.
3. Nacisnąć przycisk < , > , aby wybrać tryb Normalny lub Czerń.
 - Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.
 - Informacje o Kodzie rejestracji DivX znajdują się na stronie 38.

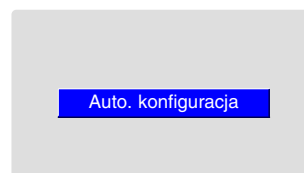


Opcje ekranu menu

Funkcja automatycznej konfiguracji

- * Ta funkcja zapewnia najlepszą jakość obrazu video przez automatyczną regulację rozmiaru poziomego i synchronizację obrazu.
- * Funkcja Auto Tracking działa tylko w wejściu RGB PC.


1. Nacisnąć przycisk **AUTO** na pilocie zdalnego sterowania.
 - Pozycjonowanie obrazu i synchronizacja są ustawiane automatycznie.
2. Jeśli konieczne jest dokonania większej ilości ręcznych ustawień zgodnie z różnymi wejściami PC nawet po automatycznej korekcji, funkcji **Faza**, **Zegar**, **Pozycja w poziomie** i **Pozycja w pionie** w menu . W niektórych sytuacjach można uzyskać najlepszą jakość obrazu przez zastosowanie jedynie automatycznej korekcji.




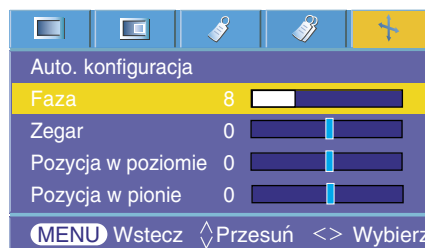
Uwaga!

Można również korzystać z tej funkcji za pomocą przycisku MENU. (Tylko w trybie RGB)
W celu uzyskania najlepszych efektów, należy włączyć tę funkcję w czasie wyświetlania obrazu stałego.


Korzystanie z funkcji Faza


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać **Faza**.
3. Nacisnąć przycisk < , > , aby dokonać żądanych regulacji.

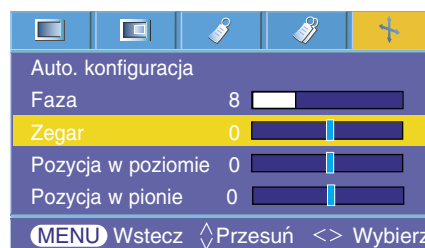
- Zakres regulacji **Faza** wynosi 0 ~31.
- Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.




Korzystanie z funkcji Zegar


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać **Zegar**.
3. Nacisnąć przycisk < , > aby dokonać żądanych regulacji.

- Zakres regulacji **Zegar** wynosi -20 ~ 20.
- Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.




Korzystanie z funkcji Pozycja w poziom


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać **Pozycja w poziomie**.
3. Nacisnąć przycisk < , > aby dokonać żądanych regulacji.

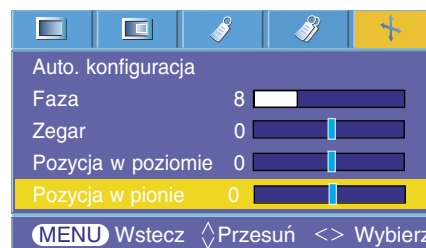
- Zakres regulacji **Pozycja w poziomie** wynosi -50 ~ 50.
- Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.



Korzystanie z funkcji Pozycja w pion

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać **Pozycja w pionie**.
3. Nacisnąć przycisk < , > aby dokonać żądanych regulacji.

- Zakres regulacji **Pozycja w pionie** wynosi -50 ~ 50.
- Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku  na panelu sterowania.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.



USB

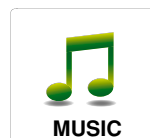
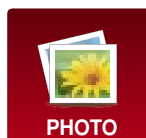
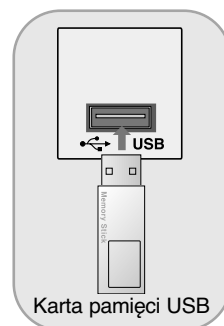
* Twój projektor może różnić się od pokazanego na ilustracji.

Korzystanie z urządzenia USB

Podłączanie urządzenia USB

* Ten ekran jest wyświetlany automatycznie po podłączeniu urządzenia USB.
W przypadku urządzenia USB nie można dodawać nowych folderów ani usuwać istniejących.

1. Podłącz urządzenie USB do portu USB z tyłu urządzenia.
2. Automatycznie uruchomi się Menu Home (Główne) DivX.



Środki ostrożności podczas korzystania z urządzenia USB

- ▶ Rozpoznawane jest tylko urządzenie pamięci masowej USB. Cyfrowe aparaty fotograficzne ani telefony komórkowe nie są obsługiwane.
- ▶ Jeśli urządzenie pamięci masowej jest podłączone przez koncentrator USB, nie zostanie rozpoznane.
- ▶ Urządzenie pamięci masowej USB korzystające z funkcji automatycznego rozpoznawania programu może nie zostać rozpoznane.
- ▶ Urządzenie pamięci masowej USB korzystające z własnego sterownika może nie zostać rozpoznane.
- ▶ W przypadku czytnika kart równocześnie rozpoznawana jest tylko jedna karta pamięci.
- ▶ Szybkość rozpoznawania urządzenia pamięci masowej USB jest zależna od danego urządzenia.
- ▶ Podczas pracy urządzenia pamięci masowej USB nie należy wyłączać projektora ani odłączać urządzenia USB. Nagłe oddzielenie lub odłączenie takiego urządzenia może spowodować uszkodzenie plików zapisanych w urządzeniu pamięci masowej USB.
- ▶ Nie należy podłączać urządzenia pamięci masowej USB, które było modyfikowane przez użytkownika na komputerze. Takie urządzenie może spowodować nieprawidłowe działanie produktu lub uniemożliwić odtwarzanie. Należy używać tylko urządzenia pamięci masowej USB ze zwykłymi plikami muzycznymi lub plikami obrazów.
- ▶ Należy używać tylko urządzenia pamięci masowej USB sformatowanego w systemie plików FAT32 dostarczanym wraz z systemem operacyjnym Windows. Urządzenie pamięci masowej USB może nie zostać rozpoznane, jeśli zostało sformatowane za pomocą innego programu narzędziowego, który nie jest obsługiwany przez system Windows.
- ▶ Podłącz zasilanie do urządzenia pamięci masowej USB, które wymaga zewnętrznego zasilacza. W przeciwnym razie urządzenie może nie zostać rozpoznane.
- ▶ Podłącz urządzenie pamięci masowej USB za pomocą kabla dostarczonego przez producenta urządzenia USB. Jeśli do podłączenia zostanie użyty kabel, który nie został dostarczony przez producenta urządzenia USB lub jest zbyt długi, urządzenie może nie zostać rozpoznane.
- ▶ Niektóre urządzenia pamięci masowej USB mogą nie być obsługiwane lub nie działać prawidłowo.
- ▶ Jeśli nazwa folderu lub pliku jest zbyt długa, nie zostanie wyświetlona lub rozpoznana.
- ▶ Metoda dostosowywania plików jest uzależniona od kolejności plików na urządzeniu pamięci masowej USB.
- ▶ Utwórz kopię zapasową ważnych plików, ponieważ dane w urządzeniu USB mogą zostać uszkodzone. Za zarządzanie danymi odpowiedzialny jest użytkownik, a producent nie odpowiada za urządzenie zawierające uszkodzone dane.
- ▶ Jeśli liczba folderów i plików przekracza 1000, nadmiarowe pliki i foldery nie będą wyświetlane lub rozpoznawane.
- ▶ Urządzenia USB są obsługiwane tylko na partycji podstawowej. Nie są one wyświetlane ani rozpoznawane na partycji rozszerzonej.

Lista zdjęć

* Istnieje możliwość odtwarzania plików zdjęć (*.jpg) z urządzenia USB.

Menu ekranowe może się różnić w zależności od danego odbiornika. Ilustracje są przykładami pomagającymi w obsłudze projektora.

Elementy ekranu

1. Pokaz slajdów wybranego elementu.
2. Ustawianie czasu wyświetlania jednego obrazu w pokazie slajdów.
3. Odtwarzanie muzyki w trakcie oglądania zdjęć w pełnym rozmiarze.
4. Przejście do pliku wyższego poziomu.
5. Odpowiednie przyciski na pilocie zdalnego sterowania

Obsługa menu na pełnym ekranie

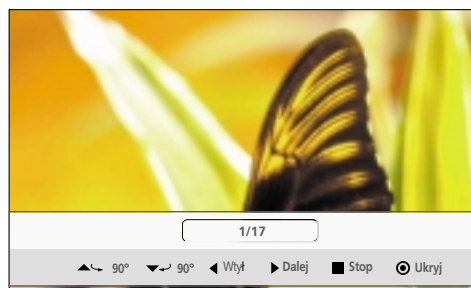
* Istnieje możliwość zmiany ustawień wyświetlania na pełnym ekranie zdjęć zapisanych w urządzeniu USB. Szczegółowe operacje są dostępne na ekranie wyświetlania zdjęć w pełnym rozmiarze.

1. Wybierz żądane fotografie za pomocą przycisków \wedge i \vee .
2. Naciśnij przycisk \odot **OK**.
3. Wybrana fotografia jest wyświetlana w pełnym rozmiarze i pokazane jest menu.

- ▶ \blacktriangle 90° \blacktriangledown 90° (Obracanie): umożliwia obracanie zdjęć.
 - ▶ \blacktriangleleft Wtył : umożliwia wyświetlenie poprzedniego zdjęcia.
 - ▶ \blacktriangleright Dalej : umożliwia wyświetlenie następnego zdjęcia.
 - ▶ \blacksquare Stop : zatrzymuje wyświetlanie zdjęć.
 - ▶ \odot Ukryj : ukrywa menu w trybie pełnoekranowym.
- Aby ponownie wyświetlić menu w trybie pełnoekranowym, naciśnij przycisk Enter.

4. Naciśnij przycisk **USB**, aby powrócić do menu Home (Głównego) **DivX**.


- W trakcie oglądania plików w formacie JPEG naciśnij przycisk **USB** po naciśnięciu przycisku STOP, aby powrócić do menu Home (Głównego) DivX.





- Proporcje zdjęcia mogą spowodować zmianę rozmiaru zdjęcia wyświetlanego na ekranie w pełnym rozmiarze.


Wyświetlanie pokazu slajdów

1. Wybierz żądane fotografie za pomocą przycisków \wedge i \vee .

2. Naciśnij przycisk \leftarrow , aby wybrać polecenie .

3. Naciśnij przycisk \odot OK.

- ▶  Stop : zatrzymuje wyświetlanie pokazu slajdów.
- ▶  Ukryj : ukrywa menu w trybie pełnoekranowym.
 - Aby ponownie wyświetlić menu w trybie pełnoekranowym, naciśnij przycisk \odot OK.

4. Naciśnij przycisk \leftarrow , aby wybrać polecenie .

5. Ustaw czas wyświetlania jednego obrazu w pokazie slajdów za pomocą przycisku $<$ lub $>$.

6. Naciśnij przycisk \odot OK, aby zapisać ustawienia.

7. Naciśnij przycisk [R], aby wybrać polecenie .

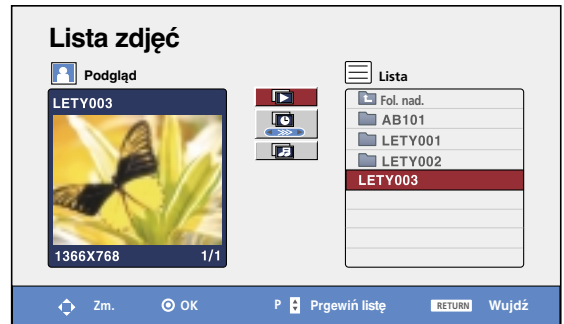
8. Naciśnij przycisk \odot OK, aby odtwarzać muzykę podczas oglądania fotografii w pełnym rozmiarze.

Urządzenie muzyczne i album można wybrać za pomocą pozycji Option (Opcja).

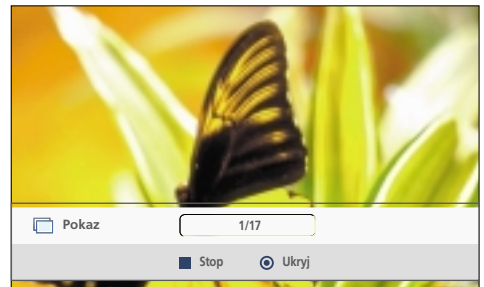
- Aby korzystać z tej funkcji w trybie Lista utworów, należy zapisać w pamięci listę FAV (ULUBIONE).

9. Naciśnij przycisk **USB**, aby powrócić do menu Home (Głównego) **DivX**.

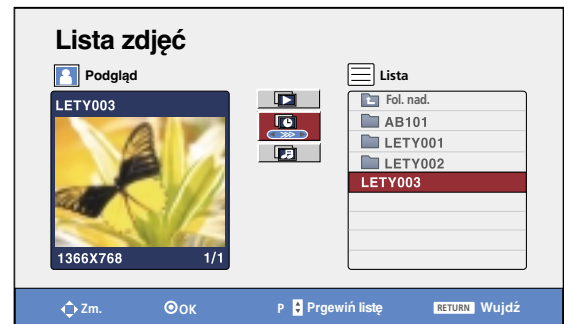
- W trakcie korzystania z funkcji Slideshow/BMG (Pokaz slajdów/Muzyka w tle) naciśnij przycisk **USB** po naciśnięciu przycisku RETURN (POWRÓT), aby powrócić do menu Home (Głównego) DivX.



1 2



3



4 5 6



7 8

Uwaga!

- Niektóre zdjęcia w formacie Progressive JPEG mogą nie zostać odcodowane.
- Rozdzielczość o szerokości powyżej 4800 nie jest obsługiwana.
- W trakcie ładowania część przycisków może nie działać.

Lista utworów

* Zakupione pliki muzyczne (*.MP3) mogą mieć ograniczenia dotyczące praw autorskich. Odtwarzanie takich plików może nie być obsługiwane przez ten model.

To urządzenie umożliwia odtwarzanie plików muzycznych z urządzenia USB.

Menu ekranowe może się różnić w zależności od danego odbiornika. Ilustracje są przykładami pomagającymi w obsłudze projektora.

Elementy ekranu

1. Przejście do pliku wyższego poziomu

2. Skasuj wsz. : usuwa wszystkie wybrane nagrania.

- Z listy muzyki nie można usunąć tylko jednego utworu.

3. Odpowiedniki przycisków na pilocie zdalnego sterowania


1. a. Aby słuchać muzyki, wybierz utwór za pomocą przycisków \wedge i \vee .

b. Aby rozpocząć odtwarzanie muzyki, naciśnij przycisk \odot OK.

c. Wszystkie utwory z wybranego folderu będą odtwarzane cyklicznie.

2. a. Aby słuchać kolejno odtwarzanych utworów muzycznych, wybierz muzykę za pomocą przycisków \wedge i \vee .

b. Naciśnij przycisk FAV (ULUBIONE), a następnie przycisk \odot OK, aby utworzyć listę muzyki.

- Po naciśnięciu przycisku FAV (ULUBIONE) wyświetlany jest , a następnie można edytować listę muzyki.

c. Aby utworzyć listę muzyki, powtórz kroki a i b.

d. Naciśnij przycisk \leftarrow , a następnie przycisk \odot OK, aby zacząć odtwarzać utwory z listy muzyki.

e. Można zapisać maksymalnie 30 plików.


3. Naciśnij przycisk **USB**, aby powrócić do menu Home (Głównego) DivX.

- W trakcie odtwarzania plików w formacie MP3 naciśnij przycisk USB po naciśnięciu przycisku RETURN (POWRÓT), aby powrócić do menu Home (Głównego) DivX.

- Jeśli podczas odtwarzania nie zostanie przez pewien czas naciśnięty żaden przycisk, okno informacyjne odtwarzania (przedstawione poniżej) będzie wyświetlane jako wygaszacz ekranu.
- Wygaszacz ekranu?
Wygaszacz ekranu zapobiega uszkodzeniu pikseli, które może być spowodowane wyświetlaniem tego samego obrazu na ekranie przez dłuższy czas.
- Naciśnięcie przycisku **OK** , **■** lub **RETURN (POWRÓT)** powoduje wyłączenie wygaszacza ekranu



Uwaga!

- Podczas odtwarzania muzyki  jest wyświetlany za tytułem utworu.
- Pliki muzyczne pobrane z płatnego serwisu, które są chronione prawami autorskimi, nie są odtwarzane. W przypadku takich plików wyświetlane są niewłaściwe informacje dotyczące czasu odtwarzania.
- W tym trybie przyciski **◀◀** i **▶▶** na pilocie zdalnego sterowania są niedostępne.
- Należy pamiętać, że pobieranie plików MP3 z internetu wymaga zezwolenia. Firma LG nie może zagwarantować takiego zezwolenia. Aby je uzyskać, należy skontaktować się z właścicielem praw autorskich.
- W trakcie ładowania część przycisków może nie działać.

Obsługiwane pliki muzyczne: *.MP3

Częstotliwość próbkowania: 32–48 kHz

Szybkość transmisji bitów: 32–320 kb/s

Lista filmów

* Lista filmów jest aktywowana po wykryciu urządzenia USB. Funkcja ta jest używana podczas odtwarzania filmów za pomocą PROJEKTORA.

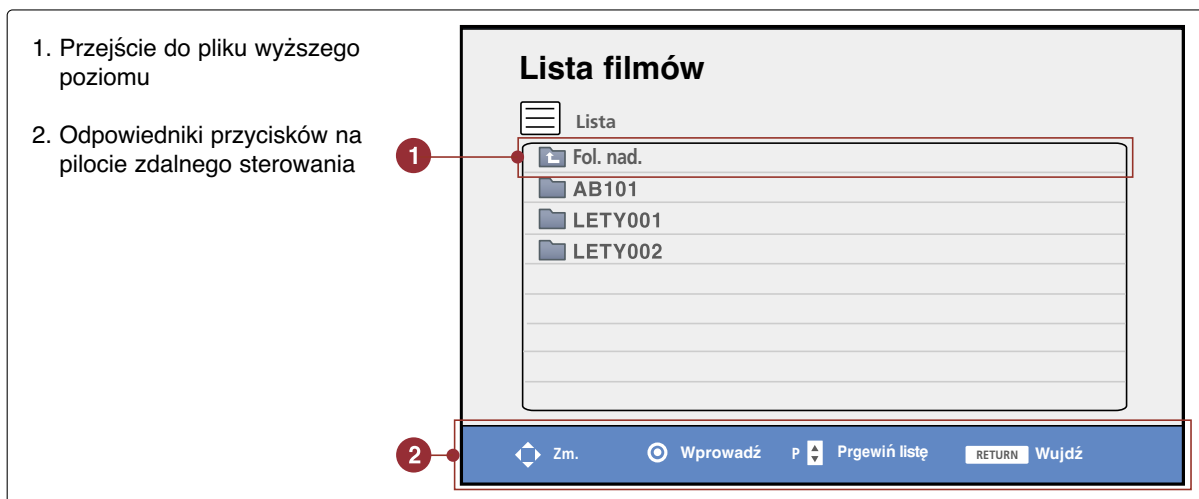
Funkcja ta wyświetla filmy w folderze urządzenia USB i obsługuje odtwarzanie.

Możliwe jest odtwarzanie wszystkich filmów w folderze i plików wybranych przez użytkownika.

Nie jest dozwolona edycja, na przykład usuwanie lub dodawanie.

Jest to lista filmów, na której wyświetlane są informacje o folderze i pliki DivX.

Elementy ekranu



1. Przejście do pliku wyższego poziomu

2. Odpowiedniki przycisków na pilocie zdalnego sterowania

1. Wybierz żądane tytuły filmów za pomocą przycisków \wedge i \vee .

2. Naciśnij przycisk \odot **OK**, aby zacząć odtwarzanie filmu i wyświetlić menu.

Ustawienia Język(Language) PołożenieSynchr. Proporcje ekranu

\vee Wykonaj \odot Ukryj

< Wł. >

- ▶ **Ustawienia** : włącza i wyłącza wyświetlanie napisów podczas odtwarzania filmu.
- ▶ **Język(Language)** : zmienia grupę języków napisów podczas odtwarzania filmu.
- ▶ **Położenie** : przesuwa pozycję napisów w górę i w dół podczas odtwarzania filmu.
- ▶ **Synchr.** : umożliwia regulację synchronizacji czasu napisów w zakresie od -5 s do +5 sek. z krokiem 1 sek. podczas odtwarzania filmu.
- ▶ **Proporcje ekranu** : umożliwia regulację formatu obrazu: 4:3 lub 16:9
- Aby ponownie wyświetlić menu w trybie pełnoekranowym, naciśnij przycisk \odot **OK**.

3. Naciśnij przycisk **USB**, aby powrócić do menu Home (Głównego) **DivX**.

- W trakcie odtwarzania filmu naciśnij przycisk **USB** po naciśnięciu przycisku RETURN (POWRÓT), aby powrócić do menu Home (Głównego) DivX.

Język dźwięku i napisów dla filmu DivX

- Jeśli podczas odtwarzania filmu DivX zostanie naciśnięty przycisk **OK**, a następnie wybrany język, wyświetli się następujący komunikat.




Za pomocą przycisków \wedge , \vee , $<$ i $>$ można wybrać żądane opcje.

Obsługiwane są pliki MPEG, MP3, PCM i Dolby D.

Kod rejestracji DivX

Potwierdź kod rejestracji DivX projektora. Używając numeru rejestracyjnego, można wypożyczać lub kupować filmy pod adresem www.divx.com/vod.

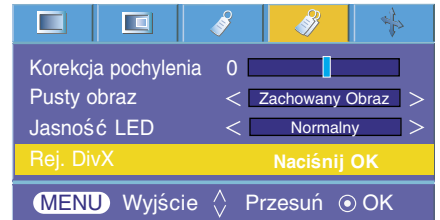
Nie jest dozwolone odtwarzanie wypożyczonych lub zakupionych plików DivX przy użyciu kodu rejestracji DivX innego urządzenia. (Możliwe jest odtwarzanie tylko plików DivX zgodnych z kodem rejestracji zakupionego projektora).

1. Naciśnij przycisk **MENU**, a następnie przy użyciu przycisków $<$ i $>$ wybierz menu .

2. Naciśnij przycisk \wedge lub \vee , aby wybrać pozycję **Rej. DivX**.

3. Naciśnij przycisk **OK**.

- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub przycisk **RETURN** (POWRÓT), aby zamknąć ekran menu.



Kod rejestracyjny DivX
xxxxxxx



- Oficjalne certyfikowane urządzenie DivX®
- „Odtwarzane są wszystkie wersje filmów DivX® (włącznie z DivX® 6) umożliwiające standardowe odtwarzanie plików multimedialnych DivX®”
- Oficjalne certyfikowane urządzenia DivX®: „DivX, DivX Certified i powiązane logo są znakami towarowymi firmy DivX, udostępnianymi na podstawie licencji”.

Uwaga!

Obsługiwane pliki wideo:

Resolution (Rozdzielczość): poniżej 720 x 480 (720 x 576) S x W pikseli.

Szybkość klatek: poniżej 30 klatek na sekundę

- Koder-dekoder wideo: MP 43, DIVX_3_11, DIVX_4_12, DIVX_5_0, XVID, MP4S, RMP4, MP4V, _3IVX.
- Obsługiwane pliki: *.avi, *.mpg, *.mpeg, *.divx
- W trakcie ładowania część przycisków może nie działać.



Wyprodukowano na podstawie licencji Dolby Laboratories. „Dolby” i symbol „podwójne D” są znakami towarowymi firmy Dolby Laboratories.

Obsługiwane monitory

* Poniższa tabela pokazuje listę formatów obsługiwanych przez projektor.

źródło	Format	Częstotliwość pionowa(Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)
VGAEGA	640X350	70.090	31.468
	640X350	85.080	37.861
PC98	640X400	70.090	31.468
	640X400	85.080	37.861
	720X400	70.082	31.469
	720X400	85.039	37.927
VGA	640X480	59.940	31.469
	640X480	72.800	37.861
	640X480	75.000	37.500
	640X480	85.008	43.269
SVGA	800X600	56.250	35.156
	800X600	60.317	37.879
	800X600	72.188	48.077
	800X600	75.000	46.875
	800X600	85.061	53.674
XGA	1024X768	60.004	48.363
	1024X768	70.069	56.476
	1024X768	75.029	60.023
SXGA	1152X864	60.053	54.348

* Jeśli projektor nie obsługuje sygnału wejściowego, na ekranie pojawia się komunikat „Out of range”.

* Projektor obsługuje typ DDC1/2B jako funkcję Plug & Play. (Automatyczne rozpoznawanie monitora PC).

* Wejściami synchronizacji dla częstotliwości poziomej i pionowej są Separate.

* Zgodnie z PC, optymalna częstotliwość pionowa może nie być wyświetlana jako optymalna częstotliwość ustawiona w „Informacji dot. rejestracji (Informacje dot. rejestracji wyświetlacza)”. (np. optymalna częstotliwość pionowa może być wyświetlana do lub jako rozdzielczość 640X480 lub 800X600.

<DVD/DTV Input>

Signal	Component-*1	RGB(DTV)-*2
NTSC(60Hz)	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
PAL(50Hz)	576i	X
	576p	O
	720p	O
	1080i	O

* Typ przewodu

1- Kabel RGB do składowej

2- Przewód do komputera

* Zaleca się 720p, w celu uzyskania lepszego obrazu.

Konserwacja

* Projektor wymaga niewielkiej konserwacji. Należy utrzymywać soczewki w czystości, ponieważ brud może pojawić się na ekranie. Jeśli konieczna jest wymiana jakichkolwiek części, należy skontaktować się z przedstawicielem. Podczas czyszczenia części projektora, zawsze wyłączać zasilanie i odłączać przewód.

Czyszczenie soczewek


Jeżeli na powierzchni soczewki znajduje się plama lub kurz, należy zawsze wyczyścić soczewkę. Należy używać sprężonego powietrza lub szmateczki czyszczącej (dostarczonych wraz z produktem) w celu czyszczenia zewnętrznych powierzchni produktu. Aby usunąć kurz lub plamę z soczewki, należy użyć sprężonego powietrza lub dostarczonej szmatki nasączonej neutralnym detergentem i wodą.

Czyszczenie obudowy projektora

PRzed przystąpieniem do czyszczenia obudowy projektora, najpierw odłączyć przewód zasilania. Aby usunąć brud lub kurz, przetrzeć obudowę miękką, suchą i nie pozostawiającą włókien szmatką. Aby usunąć kurz lub zabrudzenia z soczewki należy użyć szmateczki do powierzchni zewnętrznych, która została dostarczona wraz z produktem.

Nie używać alkoholu, benzenu, rozcieńczalników ani innych chemicznych detergentów, ponieważ mogą one spowodować uszkodzenie obu-

Specyfikacje

MODEL	HS102 (HS102-JE) / HS102G (HS102G-JE)
Rozdzielczość	800(Poziomych) x 600(Pionowych)pixel
Pozycja pozioma/pionowa	4:3(poziom:pion)
Rozmiar panelu DLP	0.55 cala
Rozmiar ekranu (Odległość projekcji)	0.40 ~ 2,23m(15 ~ 80 cala)
Projekcja OFF SET	100%
Odlagłość pilota zdalnego sterowania	6m
Zoom	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N
Kompatybilność video	19V  , 6.3A
Zasilanie	LG, PA-1121-04
Wysokość (mm/cala)	50/2,0
Szerokość (mm/cala)	154/6,1
Długość (mm/cala)	117/4,6
Masa (kg/funty)	780/1,72

Warunki pracy

Temperatury

W czasie pracy: : 32~95°F(0°C~35°C)

W stanie spoczynku lub w transporcie: -4~140°F(-20°C~60°C)

Wilgotność

W czasie pracy: Wilgotnosc wzgledna 0~ 75% mierzona higrometrem

W czasie spoczynku: Wilgotnosc wzgledna 0~ 85% mierzona higrometrem

