

Guía del usuario

L1730SF

No olvide leer la sección **Precauciones importantes** antes de utilizar el producto. Conserve el CD de la Guía del usuario en un sitio accesible como referencia para el futuro.

Consulte la etiqueta que aparece en la parte posterior del disco y facilite la información que aparece a su distribuidor cuando necesite algún servicio.

Esta unidad se diseñó y fabricó para garantizar la seguridad personal; sin embargo, el uso inadecuado de la unidad puede causar descargas eléctricas o riesgo de incendios. Con el fin de permitir un funcionamiento correcto de todas las opciones de seguridad incorporadas en esta pantalla, respete las siguientes normas básicas para su instalación, uso y mantenimiento.

Seguridad

Utilice únicamente el cable de alimentación suministrado con la unidad. Si el cable que va a utilizar no es el suministrado por el proveedor, asegúrese de que ha sido debidamente homologado según la normativa local correspondiente. Si este cable de alimentación tuviera algún defecto, póngase en contacto con el fabricante o con el servicio de reparación autorizado más próximo para sustituirlo por otro.

El cable de alimentación se utiliza como dispositivo de desconexión principal. Asegúrese de que puede acceder fácilmente al enchufe tras la instalación.

Conecte la pantalla únicamente al tipo de fuente de alimentación indicada en las especificaciones de este manual o que figura en la pantalla. Si no está seguro del tipo de fuente de alimentación de que dispone, consulte con su distribuidor.

Las tomas de corriente de CA y los cables de extensión sobrecargados, así como los cables de alimentación desgastados y los enchufes rotos son peligrosos y pueden ser la causa de descargas o incendios. Llame al técnico del servicio de mantenimiento para sustituir estos componentes.

No abra la pantalla:

- En el interior no hay componentes que el usuario pueda reparar.
- En el interior el voltaje es alto y peligroso incluso cuando no hay suministro de alimentación.
- Póngase en contacto con su distribuidor si la pantalla no funciona correctamente.

Para evitar lesiones personales:

- No coloque la pantalla en una estantería inclinada a menos que esté correctamente asegurada.
- Utilice únicamente un lugar recomendado por el fabricante.
- No deje que caiga ningún objeto sobre el producto y evite cualquier golpe. No arroje juguetes ni otros objetos a la pantalla del producto. Puede ocasionar daños personales, problemas en el producto y dañar la pantalla.

Para evitar incendios u otros peligros:

- Apague siempre la pantalla (OFF) si va a salir de la habitación por un tiempo prolongado. Nunca deje la pantalla encendida (ON) cuando salga de casa.
- Evite que los niños arrojen o metan objetos por las aberturas de la pantalla. Algunas piezas internas emiten niveles de voltaje peligrosos.
- No añada accesorios que no hayan sido diseñados para esta pantalla.
- Si no presta atención a la pantalla durante un período de tiempo prolongado, desconéctela de la toma de la pared.
- En caso de tormenta o relámpagos, nunca toque el cable de alimentación ni el cable de señal ya que es muy peligroso. Se puede producir una descarga eléctrica.

Durante la instalación

No coloque objetos sobre el cable de alimentación ni los pase por encima de él; no coloque la pantalla donde el cable de alimentación pueda resultar dañado.

No utilice esta pantalla cerca del agua como en una bañera, un lavabo, un fregadero, en suelo mojado o cerca de una piscina.

Las pantallas incluyen aberturas de ventilación para permitir la expulsión del calor que generen durante el funcionamiento. En caso de bloqueo de estas aberturas, el calor acumulado puede causar fallos o incluso incendios. Por lo tanto, NUNCA:

- Bloquee las ranuras de ventilación inferiores colocando la pantalla en una cama, un sofá, una alfombra, etc.
- Coloque la pantalla en un habitáculo cerrado a menos que disponga de ventilación adecuada.
- Cubra las aberturas con tela u otro material.
- Coloque la pantalla cerca o encima de un radiador o una fuente de calor.

No roce ni golpee la pantalla LCD de matriz activa con nada que sea duro, ya que podría arañarla, estropearla o dañarla de forma permanente.

No presione la pantalla LCD con el dedo por un período de tiempo prolongado, porque podría provocar que la imagen se quedase en la pantalla.

Algunos defectos de punto podrían aparecer como manchas rojas, verdes o azules en la pantalla. Sin embargo, esto no afectará al funcionamiento de la pantalla.

Si es posible, utilice la resolución recomendada para obtener la mejor calidad de imagen en la pantalla LCD. Si se utiliza en otro modo que no sea la resolución recomendada, podrían aparecer en la pantalla algunas imágenes a escala o procesadas. Sin embargo, esto es característico del panel LCD de resolución fija.

Limpieza

- Desenchufe la pantalla antes de limpiar su superficie.
- Utilice un paño ligeramente húmedo, no mojado. No utilice un aerosol directamente sobre la pantalla porque un exceso de pulverización puede provocar descargas eléctricas.

Volver a embalar

- No tire la caja ni los materiales de embalaje. Son un contenedor idóneo para transportar la unidad. Cuando traslade la unidad a otra ubicación, vuelva a embalarla en su material original.

Cómo deshacerse de materiales contaminantes de forma segura

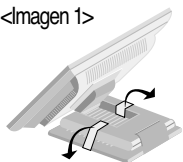
- La lámpara fluorescente empleada en este producto contiene una pequeña cantidad de mercurio.
- No se deshaga de este producto de la misma forma que lo haría con los residuos generales de su hogar. Debe hacerlo según las normativas locales correspondientes.

- **Antes de instalar el monitor, asegúrese de que no se está suministrando alimentación ni al monitor, ni al sistema informático ni a otros dispositivos conectados.**

Colocación de la pantalla

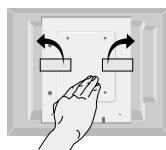
1. Retire la cinta.

<Imagen 1>



Coloque el equipo tal como se muestra en la imagen siguiente <Imagen 1> para retirar la cinta.

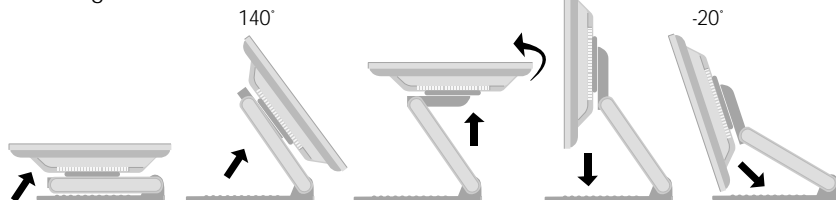
<Imagen 2>



No retire la cinta con el equipo dado la vuelta, tal como se muestra en la <Imagen 2>. La base podría saltar y lesionarle la mano.

2. Ajuste la posición del panel de diferentes formas, para conseguir la máxima comodidad.

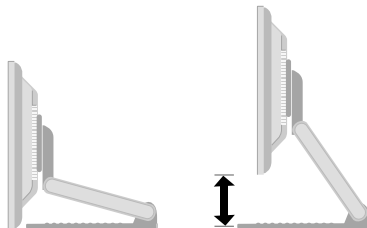
- Rango de inclinación: -20° ~ 140°



Ergonomía

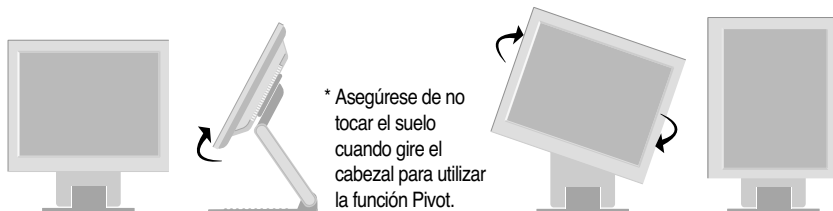
Para mantener una posición de visión ergonómica y cómoda, se recomienda que el ángulo de inclinación hacia delante supere los 5 grados.

- Rango de altura: máximo 2,41 pulgadas (61,3 mm)



- **Horizontal y vertical:** Puede girar el panel 90° a la derecha.

(* Para información detallada, consulte el CD con el software Pivot que se facilita).



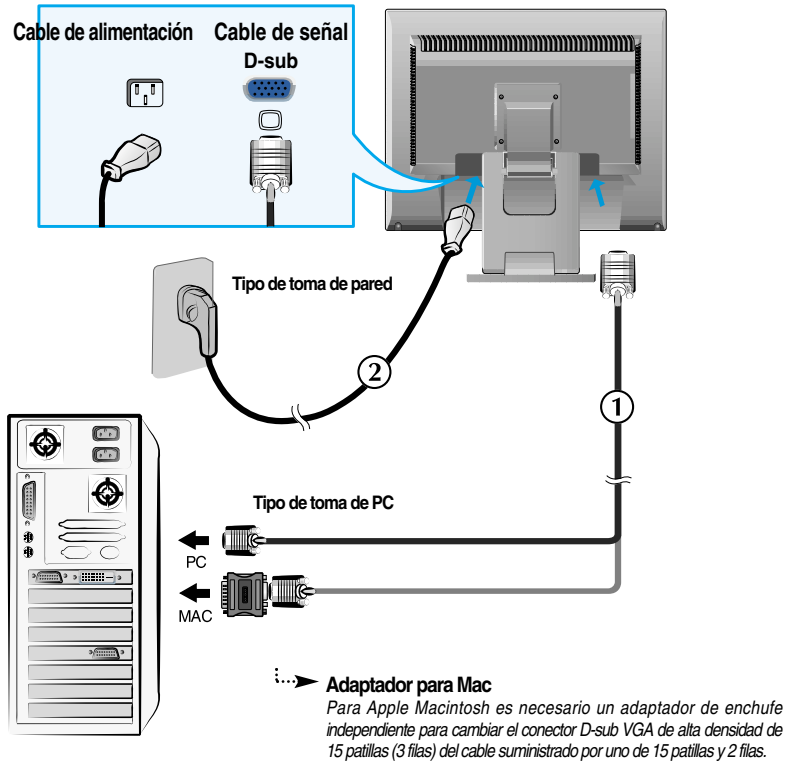
* Asegúrese de no tocar el suelo cuando gire el cabezal para utilizar la función Pivot.

Uso del ordenador

1. Conecte el cable de señal. Una vez conectado, apriete los tornillos de mariposa para asegurar la conexión. ①
2. Conecte el cable de alimentación a una toma de alimentación apropiada de fácil acceso y próxima a la pantalla. ②

NOTA

- Esta es una imagen simplificada de la parte posterior.
- Esta vista de la parte posterior es la de un modelo general; su pantalla puede variar respecto a la que se muestra.



3. Presione el botón del panel frontal para encender el equipo. Cuando la corriente del monitor está conectada, se ejecuta automáticamente la función 'Self Image Setting Function' (Función de configuración de autoimagen). (Sólo en modo analógico)

CONFIGURACIÓN MANUAL
CONFIGURACIÓN DE IMAGEN

NOTA

'Self Image Setting Function' (Función de configuración de autoimagen): esta función ofrece al usuario una configuración de pantalla óptima. Cuando el usuario conecta el monitor por primera vez, esta función ajusta automáticamente la pantalla a la configuración óptima de cada señal de entrada.

Función "SET/AUTO": Si al utilizar el dispositivo o tras cambiar la resolución de la pantalla, se encuentra con problemas como: pantalla borrosa, letras poco claras, parpadeo de la pantalla o que ésta se ha inclinado, pulse el botón correspondiente a SET/AUTO para mejorar la resolución.

Para utilizar la pantalla

Seleccione e instale el CD de controladores suministrado



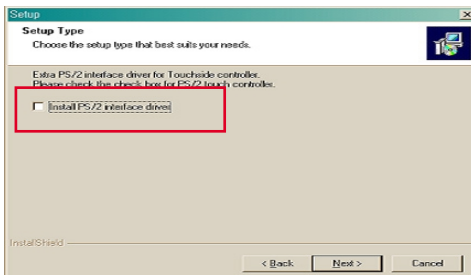
Asegúrese de tener el CD de instalación de controlador adjunto al producto.

Controlador ITM

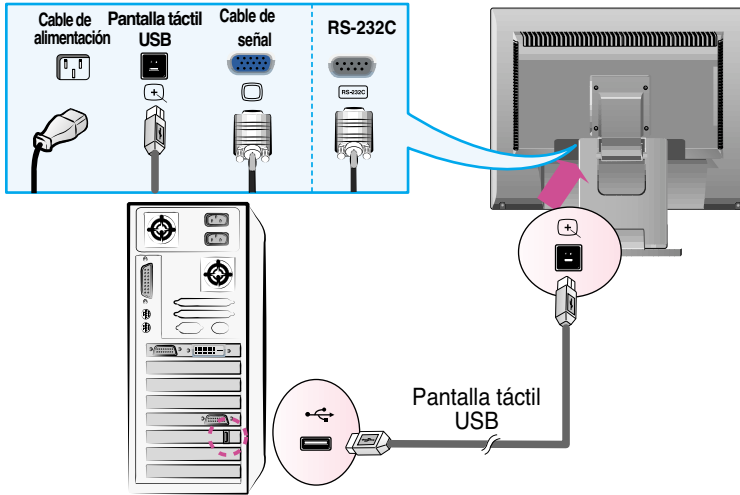
- 1) Inserte el CD de instalación de controlador para la pantalla táctil ITM.
 - 2) Para más información y asistencia vea el CD de instalación de software de la pantalla táctil.
 - 3) Conecte el cable USB o el cable RS-232C para la pantalla táctil después de haber instalado el controlador.
- * Los controladores de software son compatibles con los siguientes sistemas operativos Microsoft Windows: Windows 95, 98, ME, 2000, XP y NT 4.0.

Controlador Hantouch

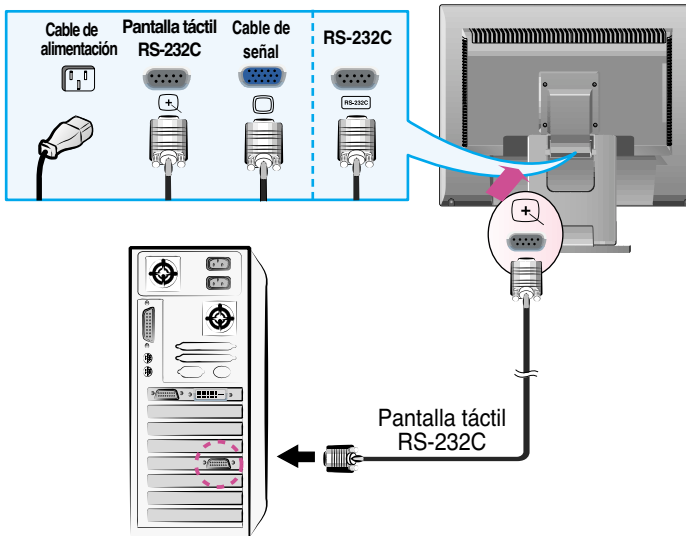
- 1) Conecte el cable USB o el cable RS-232C para la pantalla táctil antes de instalar el controlador.
 - 2) Inserte el CD de instalación de controlador para la pantalla táctil Hantouch.
 - 3) Abra la carpeta Mi PC -> LG Driver -> Drivers, después seleccione el controlador adecuado a su sistema operativo.
 - 4) Para más información consulte el manual de instalación incluido en el CD de instalación de software para la pantalla táctil, adjunto al producto.
- * Los controladores de software son compatibles con los siguientes sistemas operativos Microsoft Windows: Windows 95, 98, ME, 2000, XP y NT 4.0.
- Para más información sobre la instalación en otros sistemas operativos consulte el CD de instalación de controladores.
- * No seleccione "instalar controlador para interfaz PS/2" al instalar el controlador de pantalla táctil para el Hantouch.



<Conexión del cable USB para la pantalla táctil>



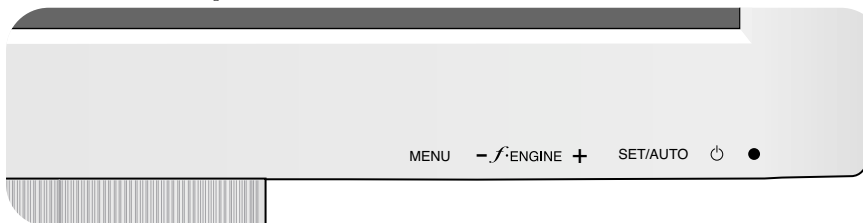
<Conexión del cable RS-232C para la pantalla táctil>



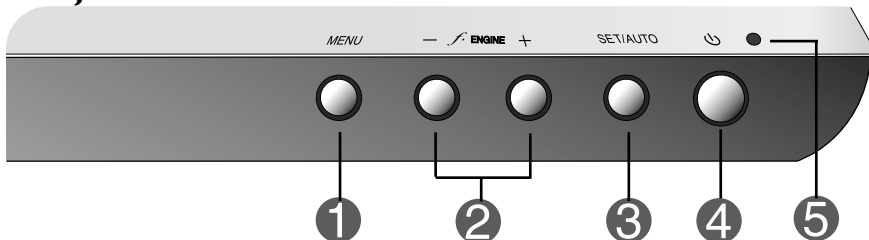
NOTA

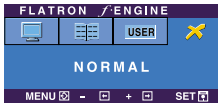
- El producto que ha adquirido y sus accesorios pueden tener un aspecto diferente a los artículos mostrados en este manual.


Controles del panel frontal



Abajo



Control	Función
<p>1 Botón MENU</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0; background-color: #0056b3; color: white; text-align: center;">OSD BLOQUEADO</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0; background-color: #0056b3; color: white; text-align: center;">OSD DESBLOQUEADO</div>	<p>Utilice este botón para entrar o salir de la pantalla de configuración de la pantalla.</p> <hr/> <p>OSD BLOQUEADO/DESBLOQUEADO Esta función permite bloquear la configuración de control actual para que no se pueda modificar por error. Mantenga el pulsado el botón MENU durante 5 segundos. Debería aparecer el mensaje "OSD BLOQUEADO". Los controles de OSD se pueden desbloquear en cualquier momento pulsando el botón MENU durante 5 segundos. Debería aparecer el mensaje "OSD DESBLOQUEADO".</p>
<p>2 Botón - +</p> <p style="text-align: center;"><i>f</i>·ENGINE</p> 	<p>Utilice estos botones para seleccionar y ajustar las funciones de la Visualización en pantalla (OSD).</p> <hr/> <p>Para obtener más información, consulte la página E14.</p>

Control	Función
<p>3 Botón SET/AUTO</p>  <p>El botón es rectangular con un fondo azul y un borde negro. Contiene el texto "CONFIGURACIÓN AUTOMÁTICA" en la parte superior y "AJUSTE DE IMAGEN" en la parte inferior, ambos en letras blancas mayúsculas.</p>	<p>Utilice este botón para realizar una selección en la presentación en pantalla.</p> <hr/> <p>Ajuste automático de imagen</p> <p>Cuando ajuste la configuración de la pantalla, pulse siempre el botón SET/AUTO antes de abrir la presentación en pantalla Display (OSD). Así se ajustará automáticamente la imagen en pantalla al tamaño de resolución de pantalla actual (modo de presentación).</p> <p>El mejor modo de pantalla es 1280 x 1024</p>
<p>4 Botón de alimentación</p>	<p>Utilice este botón para encender o apagar la pantalla.</p>
<p>5 Indicador de alimentación</p>	<p>Este indicador se ilumina en verde cuando el funcionamiento de la pantalla es normal(Modo encendido). Si la pantalla está en el modo de desconexión automática (Ahorro de energía), el indicador pasa a color ámbar.</p>

Ajuste de la pantalla

Ajustar el tamaño de la imagen, la posición y los parámetros de funcionamiento de la pantalla resulta rápido y sencillo con el sistema de control de la presentación en pantalla. A continuación se muestra un breve ejemplo para que se familiarice con el uso de los controles. En la siguiente sección se muestra un ejemplo de los ajustes y selecciones disponibles que puede realizar con la OSD.

NOTA

- Deje que la pantalla se estabilice durante al menos 30 minutos antes de ajustar la imagen.

Para efectuar ajustes en la presentación en pantalla, siga estos pasos:

MENU → - + → SET/AUTO → - + → MENU

- 1 Pulse el botón MENU y, a continuación, aparecerá el menú principal del menú OSD.
- 2 Para acceder a un control, utilice los botones - o + Una vez seleccionado el icono que desee, pulse el botón SET/AUTO.
- 3 Utilice los botones - / + para ajustar la imagen en el nivel que desee. Utilice el botón SET/AUTO para seleccionar otros elementos del submenú.
- 4 Pulse una vez el botón MENU para volver al menú principal y seleccionar otra función. Pulse dos veces el botón MENU para salir del OSD.

Guardado automático

Con el OSD abierto, cuando se realiza un ajuste, el monitor guarda automáticamente cualquier ajuste que se haya realizado, aunque se salga del menú o se abra otro. Si se realiza un ajuste y a continuación se espera a que desaparezca el OSD, también se guardará este ajuste.

Ajuste y selección de la presentación en pantalla (OSD)

En la siguiente tabla se indican todos los menús de control, ajuste y configuración de la presentación en pantalla.

Menú principal	Submenú			Referencia
CUADRO	BRILLO		●	Para ajustar el brillo y el contraste de la pantalla
	CONTRASTE		●	
	GAMMA		●	
COLOR	PREDEF	sRGB	●	Para personalizar el color de la pantalla
		6500K	●	
		9300K	●	
	ROJO		●	
	VERDE		●	
	AZUL		●	
POSICIÓN	HORIZONTAL		●	Para ajustar la posición de la pantalla
	VERTICAL		●	
AJUSTES	RELOJ		●	Para mejorar la claridad y estabilidad de la pantalla
	FASE		●	
	NITIDEZ		●	
DISPOSICIÓN	IDIOMA		●	Para personalizar el estado de la pantalla para el entorno de funcionamiento de un usuario
	OSD POSICIÓN	HORIZONTAL	●	
		VERTICAL	●	
	BALANCE DE BLANCOS		●	
	LÁMPARA DE ENCENDIDO		●	
	RESTABLECER		●	
	SET ID		●	
FLATRON F-ENGINE	PELÍCULA/TEXTO		●	Para seleccionar o personalizar la configuración de imagen que desea
	USUARIO		●	
	NORMAL		●	
● : ajustable				

NOTA

- El orden de los iconos puede variar dependiendo del modelo (E10~E14).




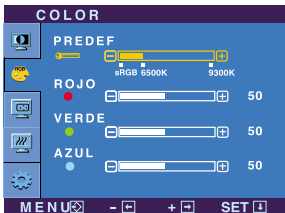

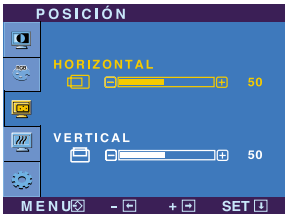
Anteriormente se detalló el procedimiento para seleccionar y ajustar un elemento con el sistema OSD. A continuación se enumeran los iconos, los nombres de icono y las descripciones de todos los elementos que se muestran en Menu.

Presione el botón MENU, a continuación aparece el menú principal del OSD.








NOTA

- Los idiomas que aparecen en el menú OSD (presentación en pantalla) del monitor pueden variar respecto a los del manual.

Menú principal	Submenú	Descripción
 <h2>CUADRO</h2>		
	<p>BRILLO Para ajustar el brillo de la pantalla.</p> <p>CONTRASTE Para ajustar el contraste de la pantalla.</p> <p>GAMMA Ajuste su propio valor gamma:50/0/50 En el monitor, los valores gamma altos muestran imágenes más blanquecinas, mientras que con los valores bajos se consiguen imágenes con un mayor contraste.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ■ MENU : Salir ■ - : Disminución ■ + : Aumento ■ SET : Seleccione otro submenú 		
 <h2>COLOR</h2>		
	<p>PREDEF Seleccione el color de la pantalla.</p> <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Ajuste el color de la pantalla para que coincida con la especificación de color estándar sRGB. • 6500K: blanco ligeramente rojizo. • 9300K: blanco ligeramente azulado. <p><input checked="" type="checkbox"/> ROJO Establezca el nivel del color rojo.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> VERDE Establezca el nivel del color verde.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> AZUL Establezca el nivel del color azul.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ■ MENU : Salir ■ - : Disminución ■ + : Aumento ■ SET : Seleccione otro submenú 		
 <h2>POSICIÓN</h2>		
	<p>HORIZONTAL Para mover la imagen hacia arriba o hacia abajo.</p> <p>VERTICAL Para mover la imagen hacia arriba o hacia abajo.</p>	
<ul style="list-style-type: none"> ■ MENU : Salir ■ - : Disminución ■ + : Aumento ■ SET : Seleccione otro submenú 		

Ajuste y selección de la presentación en pantalla (OSD)

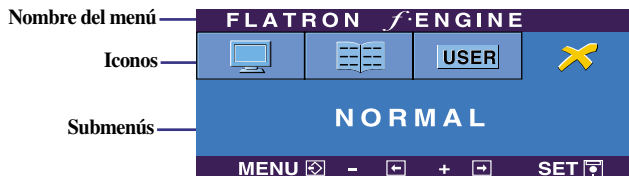
Menú principal	Submenú	Descripción
	AJUSTES	
	RELOJ	Para minimizar las barras o bandas verticales del fondo de la pantalla. El tamaño horizontal de la pantalla también cambiará.
	FASE	Para ajustar el enfoque de la pantalla. Este elemento le permite quitar el ruido horizontal y hacer más nítida o con un trazo más claro la imagen de los caracteres.
	NITIDEZ	Para ajustar la claridad de imagen de la pantalla
		<ul style="list-style-type: none">■ MENU : Salir■ - : Disminución■ + : Aumento■ SET : Seleccione otro submenú

	DISPOSICIÓN	
	IDIOMA	Para seleccionar el idioma en el que aparecerán los nombres de los controles.
	POSICIÓN OSD	Para ajustar la posición de la ventana OSD en pantalla.
	BALANCE DE BLANCOS	Si la salida de la tarjeta de vídeo no cumple las especificaciones requeridas, el nivel de color se puede deteriorar como consecuencia de la distorsión de la señal de vídeo. Cuando se utiliza esta función, el nivel de la señal se ajusta para que coincida con el nivel de salida estándar de la tarjeta de vídeo con el fin de proporcionar una imagen óptima. Active esta función cuando en la pantalla estén los colores blanco y negro.
	LÁMPARA DE ENCENDIDO	Utilice esta función para encender (ON) o apagar (OFF) el indicador de encendido situado en la parte frontal del monitor. Si lo desactiva (OFF), se apagará. Si lo enciende (ON) en cualquier momento, el indicador de encendido se iluminará automáticamente.
	RESTABLE CER	Recupera todos los valores de configuración predeterminados de fábrica excepto " IDIOMA ". Pulse el botón + si desea resetear de forma inmediata.
	SET ID	Puede asignar un SET ID NO único (NÚMERO DE ID DE AJUSTE) (asignación de nombre) para cada monitor si hay varios conectados. Especifique el número (0 ~ 99) utilizando el botón - , + y salga del menú. Utilice el SET ID asignado para controlar cada monitor por separado mediante el programa de control de monitor (Monitor Control Program).
		<ul style="list-style-type: none">■ MENU : Salir■ - : Ajustar■ + : Ajustar■ SET : Seleccione otro submenú

Si no mejora la imagen de la pantalla, restablezca los valores predeterminados de fábrica. Si fuera necesario, vuelva a ejecutar la función de equilibrio de blancos. Esta función sólo está activa cuando la señal de entrada es analógica.

Ajuste y selección de la presentación en pantalla (OSD)

■ ■ ■ La pantalla OSD aparecerá cuando pulse el botón **F-ENGINE** en la parte frontal del monitor.



FLATRON F-ENGINE

Al ejecutar F-ENGINE, aparecerán dos tonos en la pantalla, tal y como se muestra. La pantalla aplicada aparecerá en el lado izquierdo, mientras que la pantalla no aplicada aparecerá en el derecho. Pulse el botón SET para utilizar la pantalla ajustada.



Menú principal	Submenú	Descripción
	PELICULA	Esta función le permite seleccionar fácilmente la mejor condición de imagen deseada optimizada para el entorno (iluminación ambiente, tipos de imágenes, etc.). PELICULA: para imágenes con animación de videos o películas TEXTO: para imágenes con texto (procesamiento de textos, etc.)
<ul style="list-style-type: none"> ■ MENU : Salir ■ - , + : Mover ■ SET : Seleccionar 		

	USUARIO	Usuario Puede ajustar manualmente el brillo: ACE o RCM. También puede guardar o restablecer el valor ajustado, incluso si utiliza valores de entorno diferentes.
<p>Para ajustar la función de submenú USAGE, presione el botón SET</p>		<ul style="list-style-type: none"> ... (Brillo): Ajusta el brillo de la pantalla ... ACE(Adaptive Clarity Enhancer): selecciona el modo de claridad. ... RCM(Real Color Management): selecciona el modo de color. <div style="border: 1px solid blue; padding: 5px;"> <ul style="list-style-type: none"> 0 No aplicado 1 Mejora de verde 2 Tono piel humana (Flesh tone) 3 Mejora del color </div>
<ul style="list-style-type: none"> ■ MENU : Salir ■ - : Disminución ■ + : Aumento ■ SET : Seleccione otro submenú 		<p>Seleccione el submenú GUARDAR mediante el botón SET y guarde el valor SI mediante los botones -.</p>

	NORMAL	Bajo condiciones de funcionamiento normales
--	---------------	---

Compruebe lo siguiente antes de llamar al servicio técnico.

No aparece ninguna imagen	
<ul style="list-style-type: none">● ¿Está conectado el cable de alimentación de la pantalla?● ¿Está encendida la luz del indicador de alimentación?● ¿El indicador de encendido y de apagado está en color azul o verde?● El indicador de alimentación ¿se encuentra en ámbar?● ¿Aparece el mensaje "SEÑAL FUERA DE RANGO" en la pantalla?● ¿Aparece el mensaje "VERIFICAR CABLE DE SEÑAL" en la pantalla?	<ul style="list-style-type: none">• Compruebe si el cable de alimentación está correctamente conectado a la toma de corriente.• Pulse el botón de alimentación.• Ajuste el brillo y el contraste.• Si la pantalla está en modo de ahorro de energía, mueva el ratón o pulse cualquier tecla para que aparezca la pantalla.• Encienda el PC.• Este mensaje aparece cuando la señal del PC (tarjeta de vídeo) se encuentra fuera del intervalo de frecuencias horizontal y vertical de la pantalla. Consulte la sección 'Especificaciones' de este manual y vuelva a configurar la pantalla.• Este mensaje aparece cuando el cable de señal que une el PC a la pantalla no está conectado. Compruebe el cable de señal y vuelva a intentarlo.

¿Aparece el mensaje "OSD BLOQUEADO" en la pantalla?	
<ul style="list-style-type: none">● ¿Aparece el mensaje "OSD BLOQUEADO" cuando se pulsa el botón MENU?	<ul style="list-style-type: none">• Puede proteger la configuración de control actual para que no se pueda modificar por error. Los controles OSD se pueden desbloquear en cualquier momento pulsando el botón MENU durante 5 segundos. Debería aparecer el mensaje "OSD DESBLOQUEADO".

La imagen en pantalla no es correcta

● **La posición en pantalla no es correcta.**

- Pulse el botón **SET/AUTO** para ajustar automáticamente la imagen en pantalla con la configuración ideal.
Si los resultados no son satisfactorios, ajuste la posición de la imagen con los iconos H position y V position de la presentación en pantalla.
- Seleccione **Panel de control -> Pantalla -> Configuración** y compruebe si se ha modificado la frecuencia o la resolución. En caso afirmativo, ajuste de nuevo la tarjeta de vídeo en la resolución recomendada.

● **En el fondo de la pantalla se pueden ver las barras o bandas verticales.**

- Pulse el botón **SET/AUTO** para ajustar automáticamente la imagen en pantalla a la configuración ideal. Si los resultados no son satisfactorios, reduzca el número de barras o bandas verticales con el icono **RELOJ** de la presentación en pantalla.

● **El ruido horizontal que aparece en las imágenes o en los caracteres no está claramente definido.**

- Pulse el botón **SET/AUTO** para ajustar automáticamente la imagen en pantalla a la configuración ideal.
Si los resultados no son satisfactorios, reduzca las barras horizontales con el icono **FASE** de la presentación en pantalla.
- Seleccione **Panel de control -> Pantalla -> Configuración** y ajuste la pantalla a la resolución recomendada o configure la imagen en pantalla en el ajuste ideal. Establezca la configuración de color a más de 24 bits (color verdadero).

● **El color de la pantalla es monocromo o anormal.**

- Compruebe si el cable de señal está conectado correctamente y utilice un destornillador para asegurarlo, si es preciso.
- Asegúrese de que la tarjeta de vídeo está insertada correctamente en la ranura.
- Establezca la configuración de color a más de 24 bits (color verdadero) en **Panel de control - Configuración**.

● **La pantalla parpadea.**

- Compruebe si la pantalla está configurada en modo de entrelazado, y si es así, cambie a la resolución recomendada.

¿Instaló el controlador de la pantalla?

● **¿Instaló el controlador de la pantalla?**

- Asegúrese de que instala el controlador de la pantalla desde el CD o disquete del controlador de la pantalla suministrado con ésta. O descargue el controlador de nuestro sitio Web: <http://www.lge.com>.

● **"¿Aparece en pantalla el mensaje "Monitor desconocido, se ha encontrado el monitor Plug&Play (VESA DDC)"?**

- Compruebe que la tarjeta de vídeo admite la función Plug and Play.

La pantalla táctil no funciona.

● **¿Ha instalado el controlador de la pantalla táctil?**

- Instale el controlador de pantalla táctil del CD de instalación adjunto al producto.
- Asegúrese de que el cable USB o el cable RS-232C de la pantalla táctil está conectado a su PC.
- Asegúrese de que su PC y los accesorios tienen USB o son compatibles con RS-232C.

Especificaciones

Pantalla	LCD de pantalla plana con TFT de matriz activa de 17 pulgadas (43,2 cm) Revestimiento antideslumbrante Tamaño de visibilidad diagonal: 43,2 cm Píxeles por pulgada de 0,264 mm		
Sincronismo de entrada	Frecuencia Horizontal	30 – 83 kHz (automático)	
	Frecuencia vertical	56 – 75 Hz (automático)	
	Forma de entrada	Sincronización independiente, positivo/negativo Sincronización de componentes, positivo/negativo SOG (sincronización en verde)	
Entrada de vídeo	Entrada de señal	Conector D-Sub de 15 patillas	
	Forma de entrada	RGB analógico (0,7 Vp-p/75 ohm)	
Resolución	Máx	VESA 1280 x 1024 @ 75 Hz	
	Recomendada	VESA 1280 x 1024 @ 60 Hz	
Plug and Play	DDC 2B		
Consumo de alimentación	Modo encendido	: 35W	
	Temporizador	≤ 2W	
	Desactivado	≤ 1W	
Dimensiones y peso (Con soporte de inclinación)	Posición completamente levantada		Posición plegada
			
	Ancho	39,80 cm / 15,67 pulgadas	39,80 cm / 15,67 pulgadas
	Alto	39,00 cm / 15,35 pulgadas	11,76 cm / 4,63 pulgadas
	Fondo	22,80 cm / 8,98 pulgadas	32,90 cm / 12,95 pulgadas
	Neto	6,7 kg (14,77 lbs)	
Rango de inclinación	Rango de inclinación	-20° ~ 140° (cabezal)	
	Rango de altura	2,41 pulgadas (61,3 mm)	
	Ángulo de rotación	90° en el sentido de las agujas del reloj	
Entrada de alimentación	CA 100-240 V~ 50/60 Hz 1,0 A		
Condiciones del entorno	Condiciones de funcionamiento		
	Temperatura	de 10° C a 35° C	
	Humedad	de 10 % a 80 % sin condensación	
	Condiciones de almacenamiento		
Temperatura	de -20° C a 60° C		
Humedad	de 5 % a 90 % sin condensación		
Soporte de inclinación	Unido (<input type="checkbox"/>), separado (<input type="checkbox"/>)		
Cable de alimentación	Tipo de toma de pared o tipo de toma de PC		

NOTA

- La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.

Modos preestablecidos (resolución)

	Modos de pantalla (resolución)		Frecuencia Horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
1	VGA	640 x 350	31,469	70
2	VGA	720 x 400	31,468	70
3	VGA	640 x 480	31,469	60
4	VESA	640 x 480	37,500	75
5	VESA	800 x 600	37,879	60
6	VESA	800 x 600	46,875	75
7	MAC	832 x 624	49,725	75
8	VESA	1024 x 768	48,363	60
9	VESA	1024 x 768	60,023	75
10	MAC	1152 x 870	68,681	75
11	VESA	1152 x 900	61,805	65
*12	VESA	1280 x 1024	63,981	60
13	VESA	1280 x 1024	79,976	75

*Modo Recomendada

indicador

MODO	Color LED
Modo encendido	Verde
Temporizador	Ámbar
Desactivado	apagado

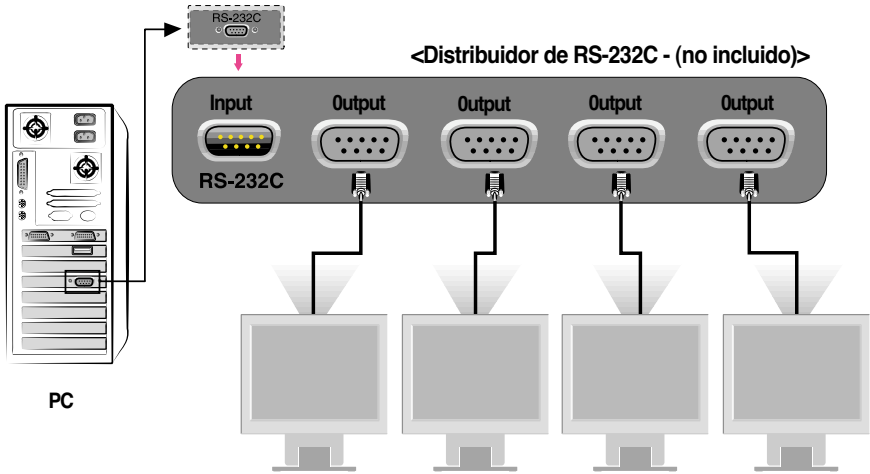
Controlar varios monitores

Utilice este método para conectar varios monitores a un único PC.
 Puede controlar varios monitores al mismo tiempo conectándolos a un único PC.

Conexión del cable

Conecte el cable RS-232C tal y como se muestra en el gráfico.

* Se utiliza el protocolo RS-232C para la comunicación entre el PC y el monitor. Puede encender y apagar el monitor, seleccionar una fuente de entrada o ajustar el menú en pantalla OSD desde el PC.



Configuraciones del RS-232C

Configuraciones para cable de 7 hilos (cable RS-232C estándar)

	PC	Monitor	
RXD	2	2	TXD
TXD	3	3	RXD
GND	5	5	GND
DTR	4	4	DSR
DSR	6	6	DTR
RTS	7	7	CTS
CTS	8	8	RTS

D-Sub 9 D-Sub 9
(Hembra) (Macho)

Configuraciones para cable de 3 hilos (no estándar)

	PC	Monitor	
RXD	2	2	TXD
TXD	3	3	RXD
GND	5	5	GND
DTR	4	4	DSR
DSR	6	6	DTR
RTS	7	7	CTS
CTS	8	8	RTS

D-Sub 9 D-Sub 9
(Hembra) (Macho)

Parámetros de comunicación

- ▶ Velocidad de transmisión : 9600 bps
- ▶ Longitud de los datos : 8 bits
- ▶ Bit de paridad : NINGUNO
- ▶ Bit de parada : 1 bit
- ▶ Control de flujo : NINGUNO
- ▶ Utilice un cable recto

Lista de referencia de comandos

	COMANDO 1	COMANDO 2	DATOS (hexadecimal)
01. Energía	k	a	0, 1
02. Contraste	k	g	0 - 64
03. Luminosidad	k	h	0 - 64
04. Color	k	u	0, 2

Protocolo de transmisión/recepción

Transmisión

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command 1] (comando 1): Primer comando.
- * [Command 2] (comando 2): Segundo comando.
- * [Set ID] (identificación del aparato): Puede ajustar la identificación del aparato para elegir el número de identificación del monitor que desee en el menú Setup (Disposición). El rango del ajuste es 0 ~ 99. Cuando se selecciona la identificación del aparato (Set ID) en '0', se controla cualquier monitor (monitor) que esté conectado. La identificación del aparato se indica como un número decimal (0~99) en el menú y como un número hexadecimal (0x0~0x63) en el protocolo de transmisión/recepción.
- * [DATA] (datos): Para transmitir los datos del comando.
Se transmiten los datos 'FF' para leer el estado del comando.
- * [Cr] (retorno de carro): Retorno de carro.
Código ASCII '0x0D'
- * []: Código ASCII de espacio (0x20)

Reconocimiento correcto

[Command2][][Set ID][][OK][Data][x]

- * El monitor transmite ACK (reconocimiento) en este formato cuando recibe datos normales. En este momento, si los datos están en el modo de lectura de datos, indica los datos del estado actual. Si los datos están en el modo de escritura de datos, proporciona los datos del PC.

Reconocimiento de error

[Command2][][Set ID][][NG][Data][x]

- * El monitor transmite ACK (reconocimiento) en este formato cuando recibe datos que no son normales de funciones no viables o errores de comunicación.

- Datos 1: Código no válido
2: Función no admitida
3: Esperar más tiempo

● Protocolo de transmisión/recepción

Power On (encendido) (Comando:a)

- ▶ Para controlar el encendido/apagado del monitor.

Transmisión

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Datos 0: Apagado 1 : Encendido

Reconocimiento

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

- ▶ Para mostrar el encendido/apagado.

Transmisión

[k][a][][Set ID][][FF][Cr]

Datos 0: Apagado 1 : Encendido

Reconocimiento

[a][][Set ID][][OK][Data][x]

Contrast (contraste) (Comando:g)

- ▶ Para ajustar el contraste de la pantalla.
También se puede ajustar el contraste en el menú Contraste/Luminosidad.

Transmisión

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Datos Mín: 0 ~ Máx: 64

* Consulte 'Correspondencia de datos reales' tal como se muestra a continuación:

Reconocimiento

[g][][Set ID][][OK][Data][x]

* Correspondencia de datos reales

- 0 : Paso 0
- ⋮
- A : Paso 10 (Identificación del aparato 10)
- ⋮
- F : Paso 15 (Identificación del aparato 15)
- 10 : Paso 16 (Identificación del aparato 16)
- ⋮
- 64 : Paso 100

Protocolo de transmisión/recepción

Brightness (luminosidad) (Comando:h)

- ▶ Para ajustar la luminosidad de la pantalla.
También se puede ajustar la luminosidad en el menú Contraste/Luminosidad.

Transmisión

```
[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Datos Mín: 0 ~ Máx: 64

- * Consulte 'Correspondencia de datos reales' tal como se muestra a continuación:

Reconocimiento

```
[h][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- * Correspondencia de datos reales
- 0 : Paso 0
- ⋮
- A : Paso 10 (Identificación del aparato 10)
- ⋮
- F : Paso 15 (Identificación del aparato 15)
- 10 : Paso 16 (Identificación del aparato 16)
- ⋮
- 64 : Paso 100

Color (Comando:U)

- ▶ Para ajustar el color de la pantalla.
También se puede ajustar el color en el menú Color adjustment (Ajustes del color).

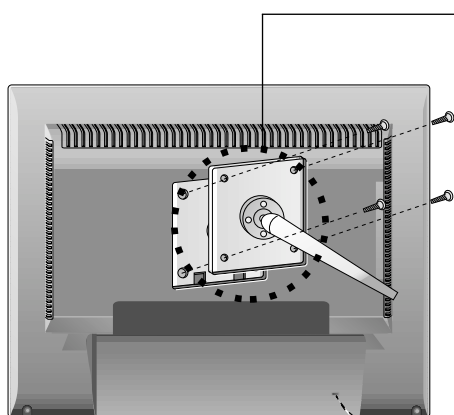
Transmisión

```
[k][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Datos 0 : Usuario
1 : 6500K
2 : 9300K

Reconocimiento

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

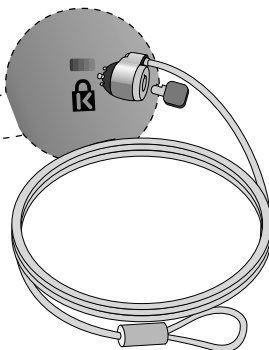
Montaje en pared de VESA

Conexión con otro objeto (montado en pared o no. Este monitor acepta una placa de interfaz de montaje conforme con VESA.)

Para obtener más información, consulte la Guía de instrucciones de montaje en pared VESA.

Ranura de seguridad Kensington - opcional

Conectada a un cable de bloqueo que puede adquirirse por separado en la mayoría de las tiendas de informática.



Digitally yours ■■■■■■■■■■

