

Gebruikshandleiding

M4714C

Lees zeker de **Veiligheidsvoorschriften** vóór u het product begint te gebruiken. Houd de gebruikshandleiding (CD) altijd binnen handbereik, zodat u die ook later gemakkelijk kunt raadplegen.

Raadpleeg het label op het product en geef deze informatie door aan uw dealer wanneer u ondersteuning nodig hebt.

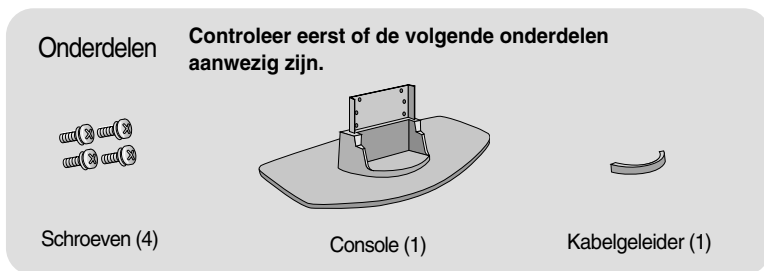


Verkopers of gebruikers moeten begrijpen dat dit toestel voor openbaar gebruik is, niet voor thuisgebruik.

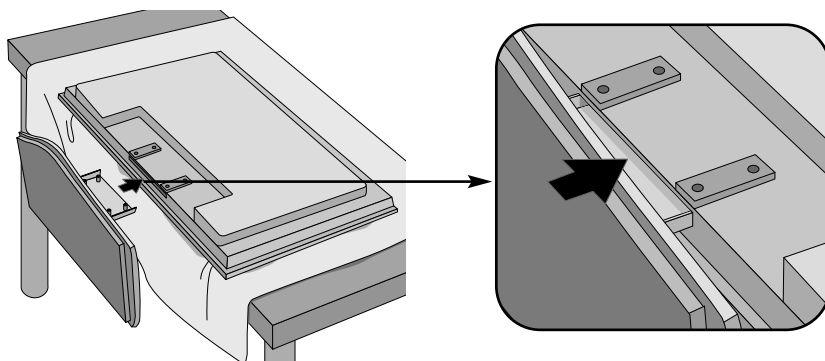
De console aansluiten

- Alleen bij bepaalde modellen.

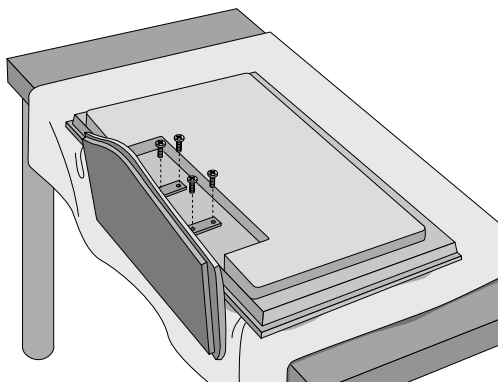
1. Neem de onderdelen voor de console uit de doos en zet ze in elkaar zoals de afbeelding aangeeft.



2. Leg een zachte doek op de tafel en daarop het product met het beeldscherm naar beneden. Sluit de console aan zoals de volgende afbeelding aangeeft.



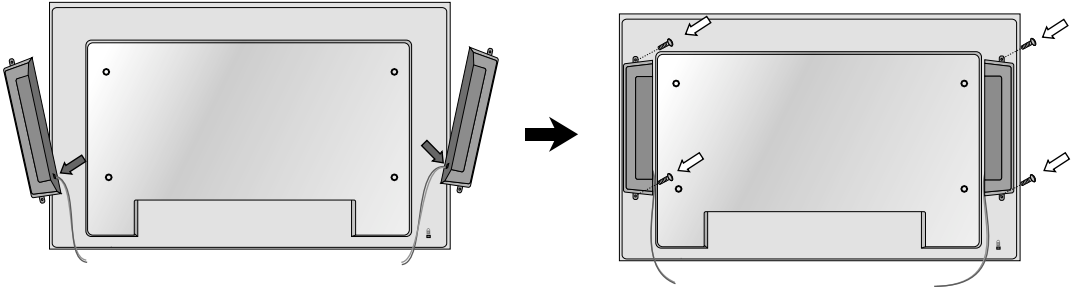
3. Zet de console vast op de achterkant van het product zoals de tekening aangeeft.



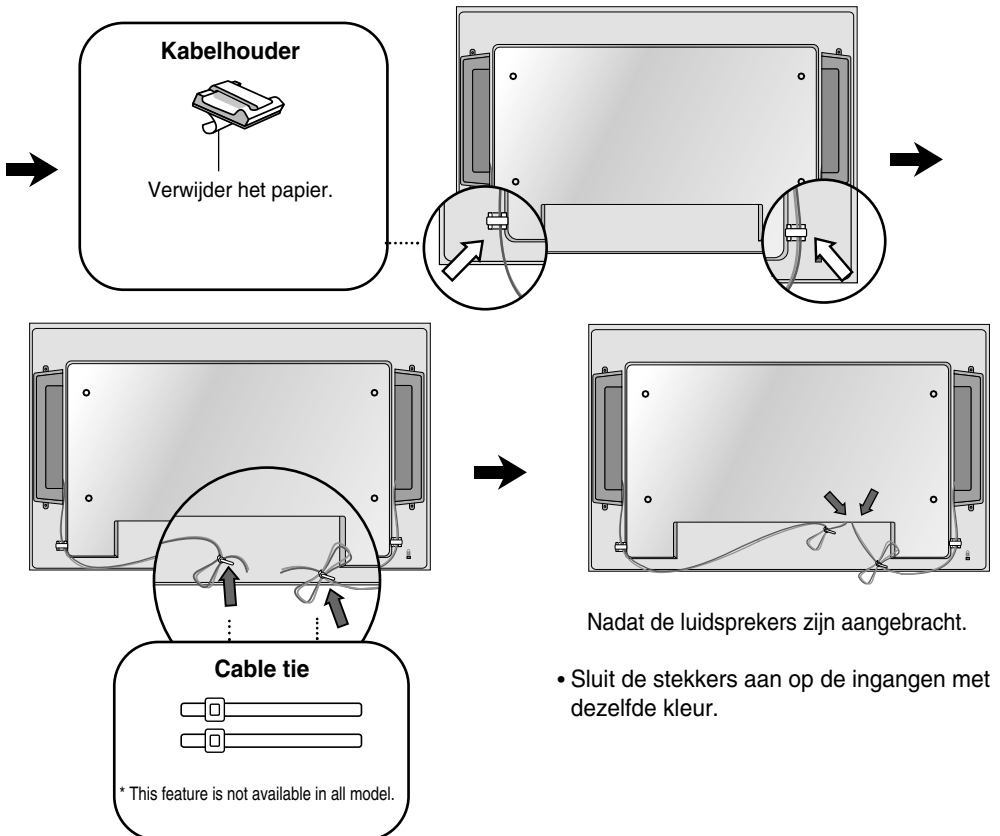
Luidsprekers aansluiten

- Alleen bij bepaalde modellen.

Na bevestiging van de luidspreker aan het product met de schroeven zoals hieronder getoond, sluit u de luidsprekerkabel aan.

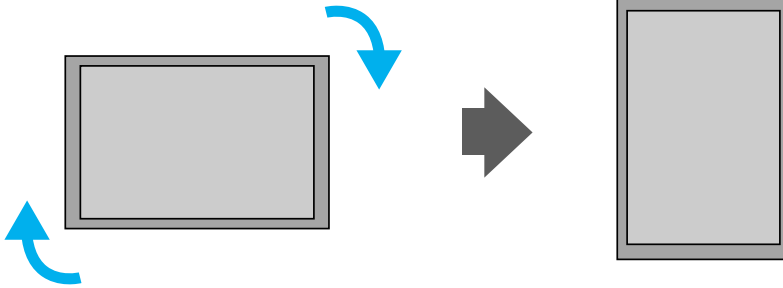


Na het installeren van uw luidsprekers, gebruikt u de houders en de kabelbandjes om de luidsprekerkabels te organiseren.



Portret installeren

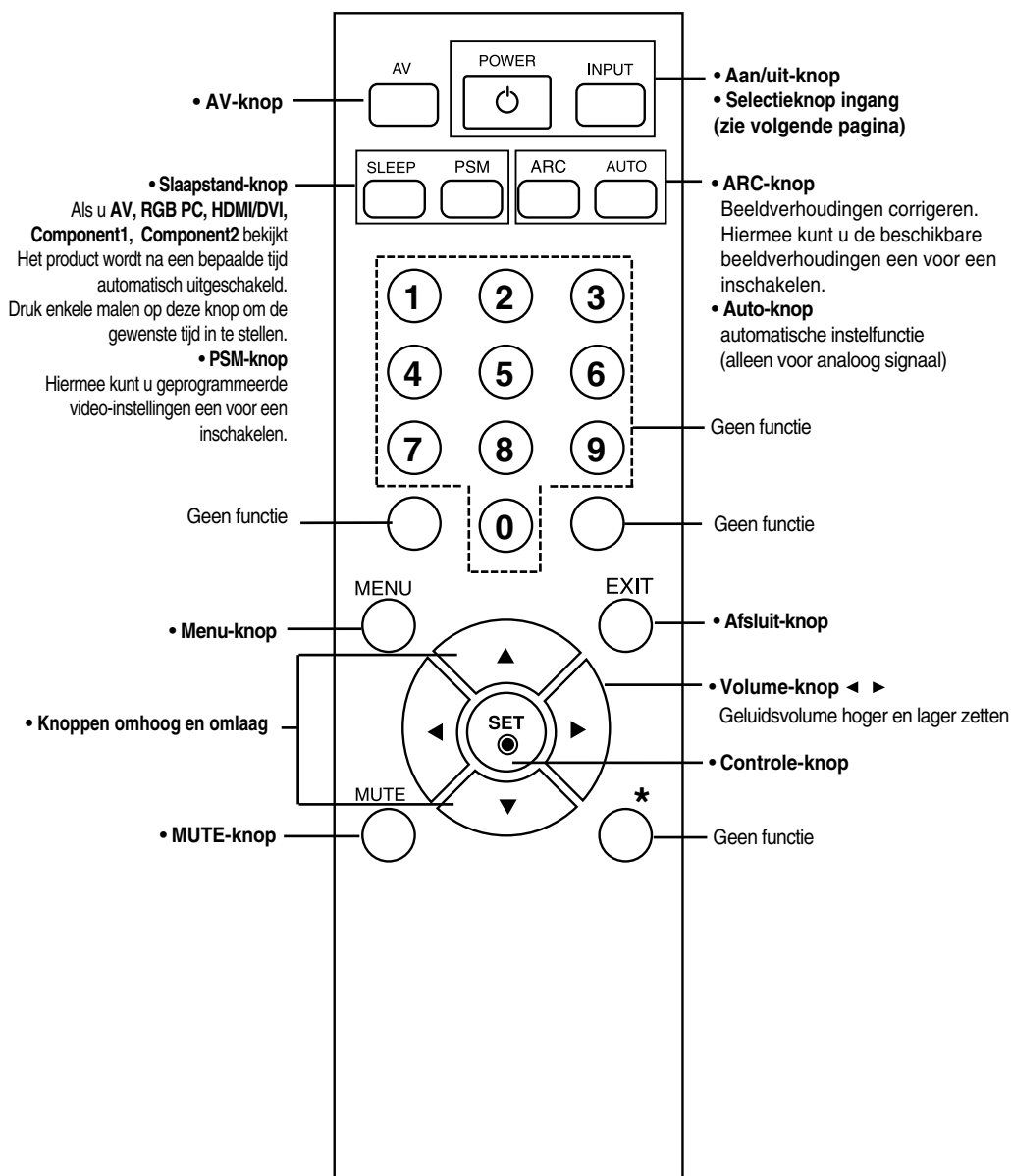
- Alleen bij bepaalde modellen.



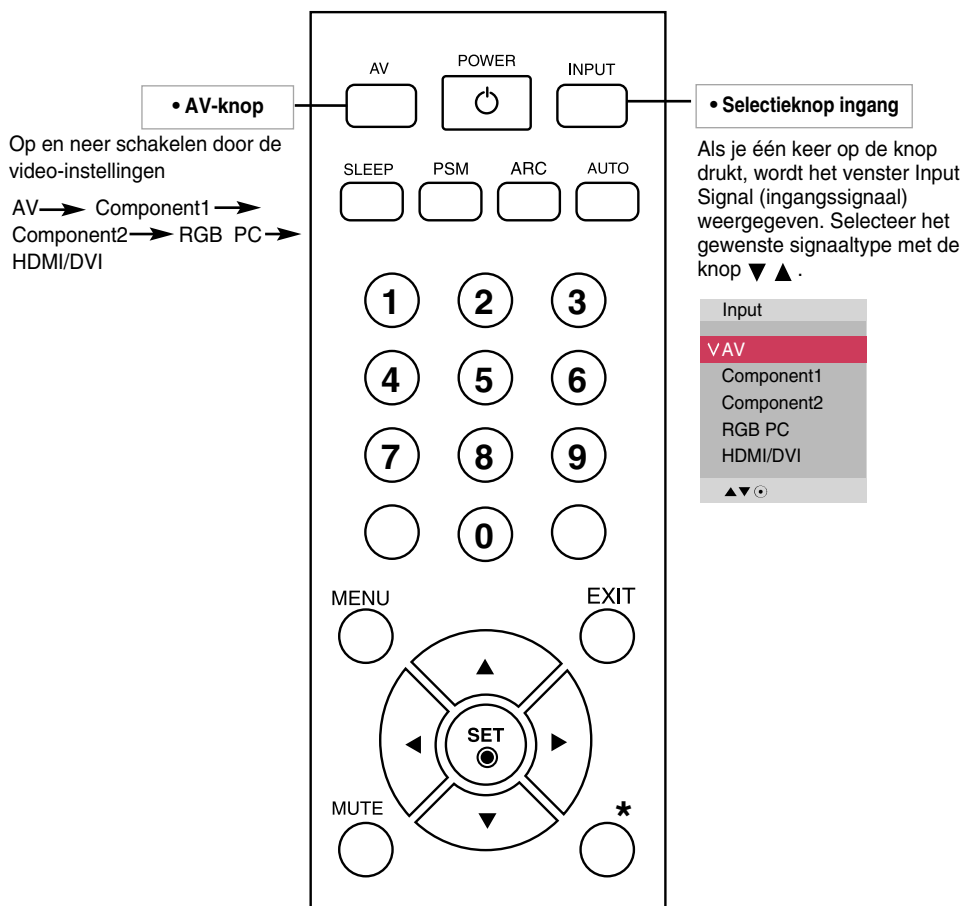
“Bij installeren van Portret, draai met de klok mee, gebaseerd op de voorkant.”

Afstandsbediening gebruiken

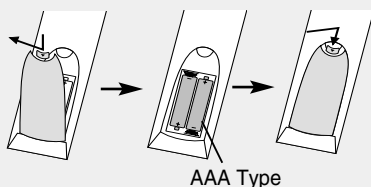
● Functie van de knoppen op de afstandsbediening



Afstandsbediening gebruiken



Batterijen in de afstandsbediening plaatsen

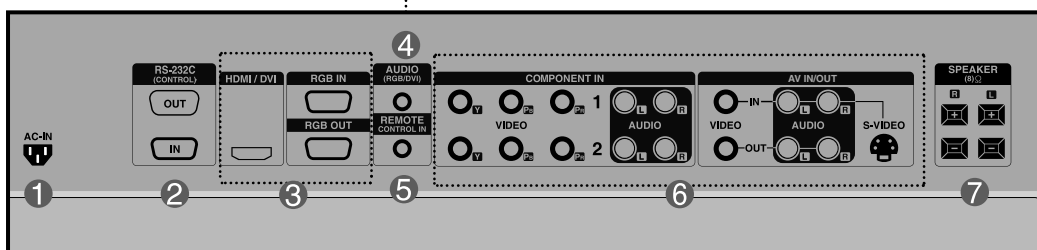
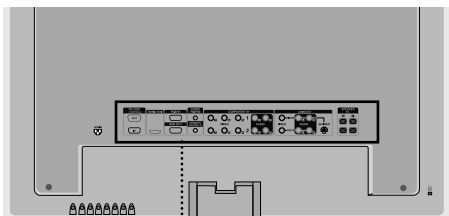


1. Open het schuifje van het batterijvak.
2. Plaats de batterijen met de polen (+/-) op de juiste plaats.
3. Sluit het schuifje van het batterijvak.
 - Lever gebruikte batterijen in als klein chemisch afval, zodat het milieu niet wordt belast.

Naam en functie van de onderdelen

* De productafbeelding in de handleiding kan afwijken van de werkelijkheid.

Achterzijde



- 1 **Stroomaansluiting:** sluit het netsnoer aan
- 2 **Seriële poorten RS-232C**
- 3 **Signaalengangen pc**
: HDMI ondersteunt hogedefinitie-ingangssignalen en HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). Sommige apparaten vereisen HDCP voor de weergave van hogedefinitie-signalen.
- 4 **Aansluiting pc-geluid**
: Sluit de audiokabel aan op de *LINE OUT-aansluiting van de geluidskaart van de pc.
- 5 **Vaste poort afstandsbediening**
- 6 **AV-poorten**
- 7 **Luidsprekerpoorten**

*LINE OUT

Een connector voor aansluiting op de luidspreker met ingebouwde versterker. Controleer de overeenkomstige connector van de geluidskaart van de pc voordat u de kabel aansluit. Als de geluidskaart van de pc alleen een Speaker Out-aansluiting heeft, verlaagt u het volume op de pc.

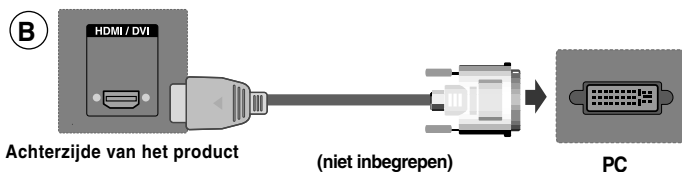
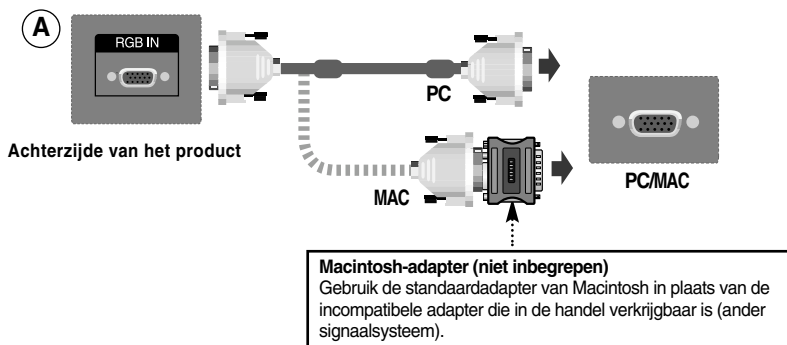
Als de geluidskaart van de pc zowel Speaker Out als Line Out ondersteunt, activeert u de Line Out-aansluiting met behulp van de kaartjumper van het programma (raadpleeg de handleiding bij de geluidskaart).

Aansluiten op externe apparatuur

■ ■ ■ PC aansluiten

1 Controleer om te beginnen of de computer, het product en de randapparatuur zijn uitgeschakeld. Sluit vervolgens de signaalingangskabel aan.

- A** Als u de D-sub-siginaalingangskabel aansluit.
- B** Als u de HDMI-DVI-siginaalingangskabel aansluit. (niet inbegrepen)

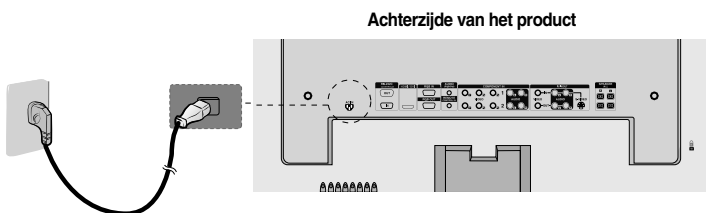


- Maak gebruik van afgeschermd signaal interfacekabels (D-sub 15 pin kabel, DVI-kabel) met ferrietkernen om de standaard naleving voor het product te behouden.

2 Sluit de geluidskabel aan.



3 Sluit het netsnoer aan.



Aansluiten op externe apparatuur

- 4 ① Schakel het product in door op de knop POWER (aan/uit) te drukken.



- ② Schakel de pc in.

- 5 Selecteer een ingangssignaal.
Druk op de knop INPUT (bronsignaal) op de afstandsbediening om het ingangssignaal te selecteren.

INPUT → ▼▲ → SET

Of druk op de SOURCE knop aan de achterkant van het product.

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

- A Als u een D-sub-siginaalingangskabel aansluit.
• Selecteer **RGB PC** : 15-pins analogo D-sub-siginaal.
- B Als u een HDMI-DVI-siginaalingangskabel aansluit.
• Selecteer **HDMI/DVI** : digitaal HDMI-DVI-siginaal.

Input	Input
AV	AV
Component1	Component1
Component2	Component2
VRGB PC	RGB PC
HDMI/DVI	VHDMI/DVI
▲▼○	▲▼○

Opmerking



- **Twee computers aansluiten**
Sluit de siginaalkabels (DVI en D-sub) op elke computer aan.
Druk op de knop INPUT (bronsiginaal) van de afstandsbediening om de computer te selecteren die u wilt gebruiken.
- **Sluit het product rechtstreeks aan op een geaard stopcontact of een geaarde verdeeldoos (stekker met drie pennen).**

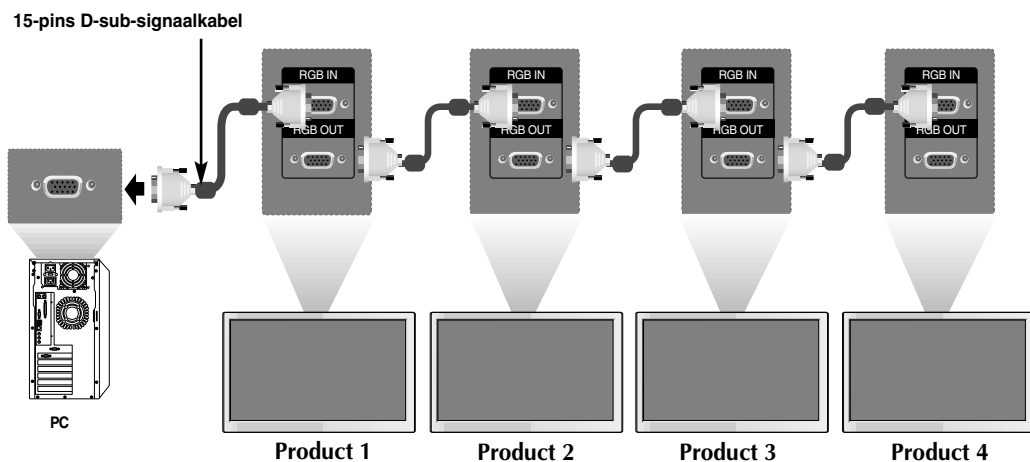
Aansluiten op externe apparatuur

■ ■ ■ Monitoren in serie schakelen

Gebruik deze functie als ANALOGE RGB-invoer van een pc wordt weergegeven op het andere product.

- **Voor het gebruiken van verschillende producten die op elkaar zijn aangesloten**

Sluit het ene uiteinde van de signaalinputkabel (15-pins D-sub-signaalkabel) aan op de **RGB OUT**-connector van **product 1** en het andere uiteinde op de RGB IN-connector van ander producten.



Opmerking



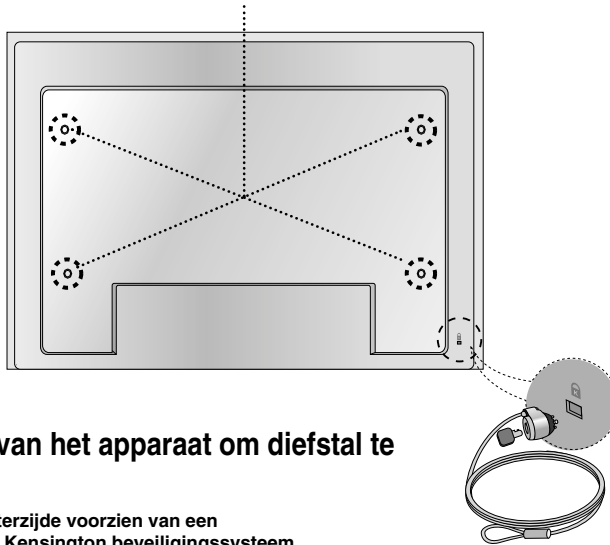
Bij multi aansluiting in/uit cascade formaat, raden we kabels zonder verlies aan.
Si consiglia di utilizzare un distributore di segnali.

Aansluiten op externe apparatuur

● VESA-muurbevestiging

VESA FDMI wandbevestiging

Dit product ondersteunt een montage-interface die aan VESA FDMI voldoet. Deze bevestigingsgarnituren zijn los te koop en worden niet door LG Electronics geleverd. Zie voor meer informatie de montage-instructies die bij het montagegarnituur worden geleverd.



● Vergrendelen van het apparaat om diefstal te voorkomen

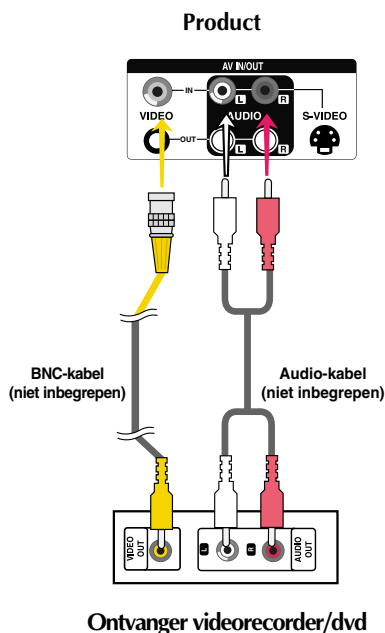
De set is aan de achterzijde voorzien van een aansluiting voor een Kensington beveiligingssysteem. De kabel en het slot zijn los te koop en worden niet door LG Electronics geleverd. Ga voor meer informatie naar <http://www.kensington.com>, de internet-startpagina van Kensington.

Aansluiten op externe apparatuur

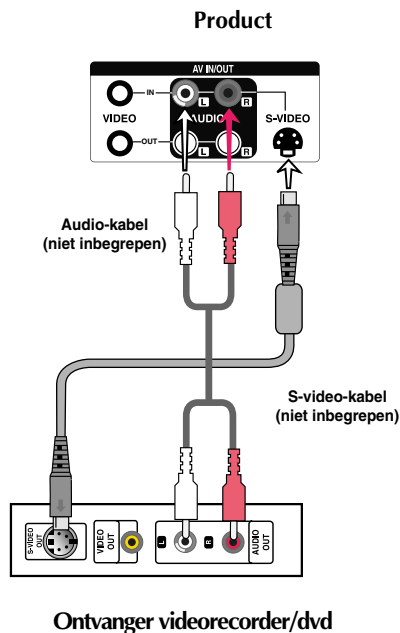
Video-ingang

1 Sluit de videokabel aan zoals in de onderstaande afbeelding wordt aangegeven en sluit vervolgens het netsnoer aan (zie pagina 7).

- A** Aansluiting met een BNC-kabel.
- Sluit de stekkers aan op de ingangen met dezelfde kleur.



- B** Aansluiting met een S-videokabel.
- Sluit de kabel aan op een S-video-ingang voor een hoge beeldkwaliteit.



2 Selecteer een ingangssignaal. Druk op de knop INPUT (bronsignaal) op de afstandsbediening om het ingangssignaal te selecteren.

INPUT → ▼▲ → SET

Of druk op de SOURCE knop aan de achterkant van het product.

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

- A** Aansluiting met een BNC-kabel.
- Selecteer **AV**.
- B** Aansluiting met een S-videokabel.
- Selecteer **AV**.

Input
VAV
Component1
Component2
RGB PC
HDMI/DVI
▲▼○



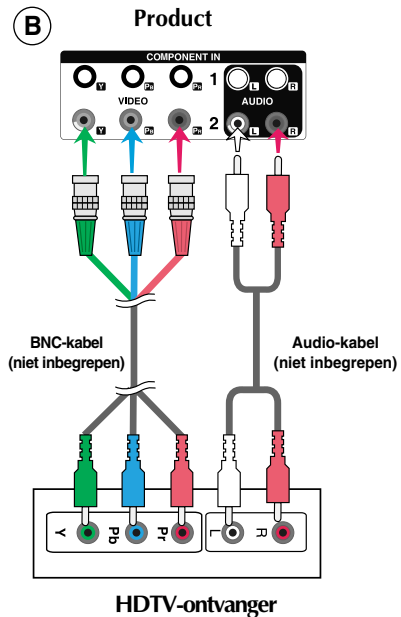
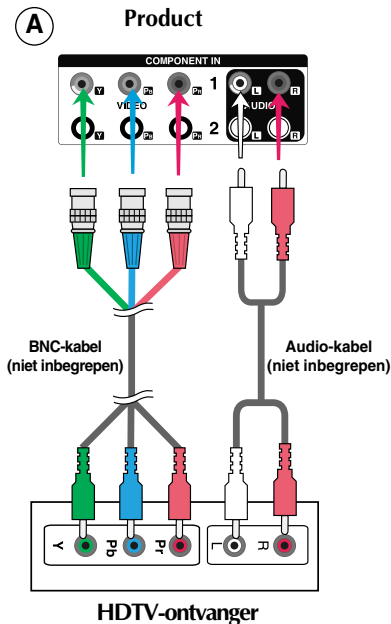
S-video input heeft de prioriteit indien de BNC-kabel gelijktijdig met de S-video kabel aangesloten wordt.

Aansluiten op externe apparatuur

■ ■ ■ Component-ingang (480p, 576p, 720p, 1080p, 1080i, 480i en 576i)

1 Sluit de video-/audiokabel aan zoals in de onderstaande afbeelding wordt aangegeven en sluit vervolgens het netsnoer aan (zie pagina 7).

- Sluit de stekkers aan op de ingangen met dezelfde kleur.



Let op

- Sommige apparaten vereisen HDCP voor de weergave van hogedefinitie signalen.
- Component ondersteunt geen HDCP.

2 Selecteer een ingangssignaal.
Druk op de knop INPUT (bronsignaal) op de afstandsbediening om het ingangssignaal te selecteren.

INPUT → ▼▲ → SET

Of druk op de SOURCE knop aan de achterkant van het product.

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

(A) • Selecteer **Component 1**.

(B) • Selecteer **Component 2**.

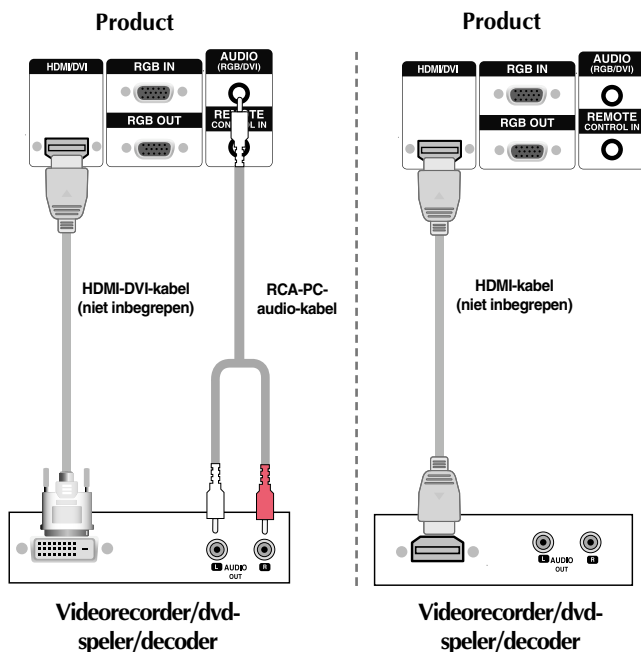
Input	Input
AV	AV
VComponent1	Component1
Component2	VComponent2
RGB PC	RGB PC
HDMI/DVI	HDMI/DVI

Aansluiten op externe apparatuur

■ ■ ■ HDMI- ingang (480p, 576p, 720p en 1080i, 1080p)

- HDMI ondersteunt hogedefinitie-ingangssignalen en HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection). Sommige apparaten vereisen HDCP voor de weergave van hogedefinitie-signalen.

- 1 Sluit de video-/audiokabel aan zoals in de onderstaande afbeelding wordt aangegeven en sluit vervolgens het netsnoer aan (zie pagina 7).



Let op : Dolby Digital wordt niet ondersteund.

- 2 Selecteer een ingangssignaal.
Druk op de knop INPUT (bronsignaal) op de afstandsbediening om het ingangssignaal te selecteren.

INPUT → ▼▲ → SET

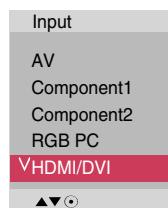
Of druk op de SOURCE knop aan de achterkant van het product.

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

Als u een HDMI-DVI-siginaalingangskabel aansluit.

Als u een HDMI-siginaalingangskabel aansluit.

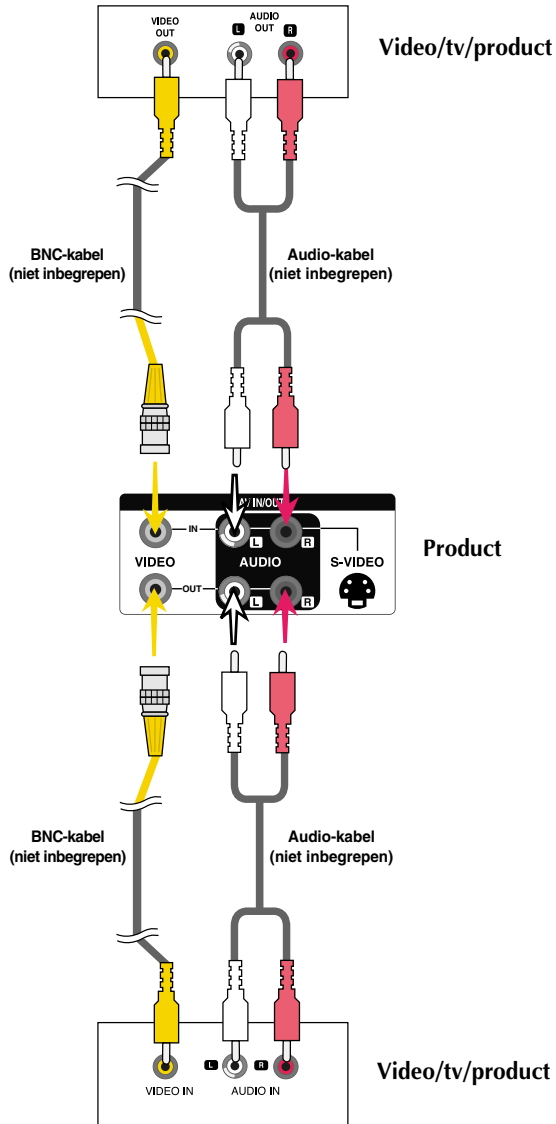
- Selecteer **HDMI/DVI**



Aansluiten op externe apparatuur

■ ■ ■ AV-uitgangen aansluiten

- Als u de AV-ingang gebruikt, kunt u de AV-uitgang op andere monitoren aansluiten.



Opmerking

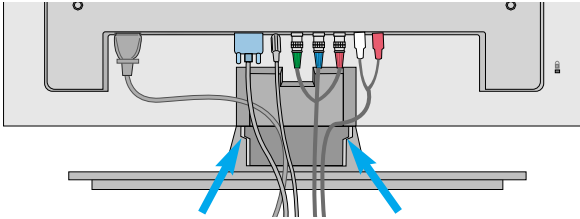


Bij multi aansluiting in/uit cascade formaat, raden we kabels zonder verlies aan. Si consiglia di utilizzare un distributore di segnali.

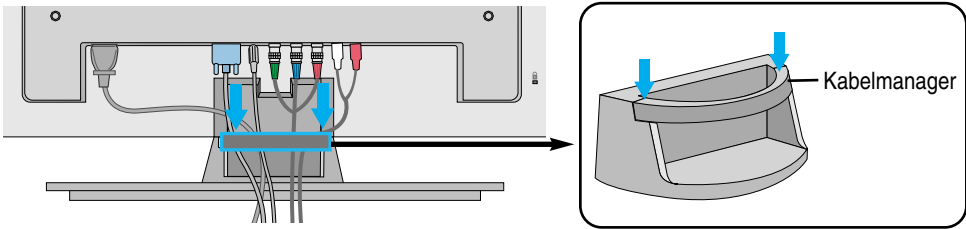
Kabelgeleider

* Alleen bij bepaalde modellen.

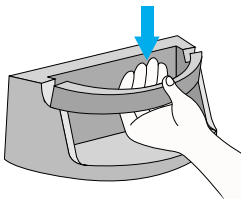
1. Orden de kabels in het midden zoals hieronder afgebeeld.



2. Bevestig de kabelgeleider aan de achterzijde om de kabels in goede banen te leiden.



* De kabelgeleider verwijderen.



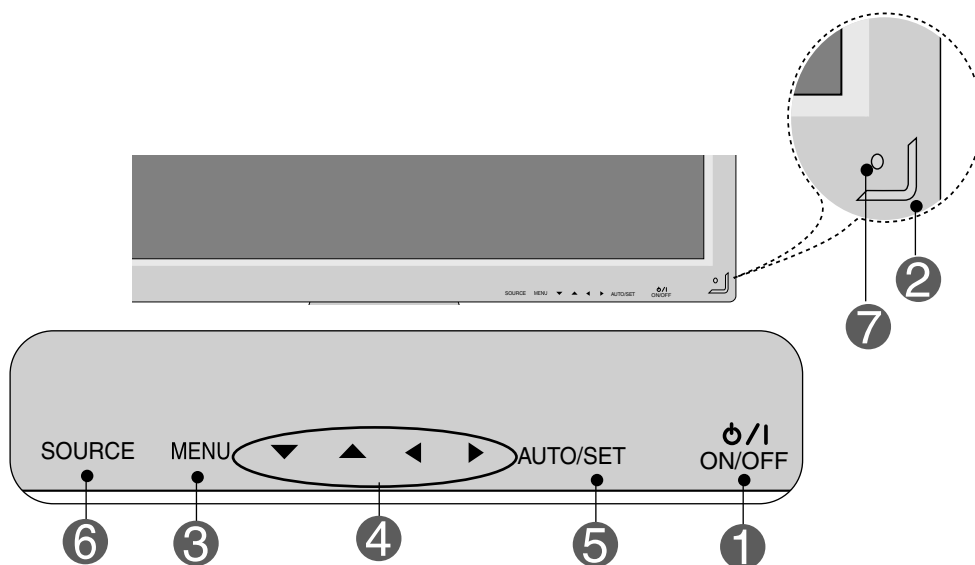
Houd de Kabelmanagement vast met beide handen en trek omlaag.

Waarschuwing

- Pak de monitor nooit vast bij de kabelmanager.

Gebruikersmenu's

● Opties voor schermaanpassingen



1 **Aan/uit-knop** • Raak de aan/uit-sensor aan.

2 **Aan/uit-lampje** • Dit lampje is blauw wanneer de monitor normaal werkt (aan staat). Als de slaapstand (energiebesparende stand) is ingeschakeld, is dit lampje oranje.

3 **Knop MENU** • Met deze knop kunt u het schermmenu opvragen/verbergen.

4 **Selectie-/instelknop schermmenu** • Met deze knop kunt u een pictogram selecteren of de instelling in het schermmenu wijzigen.

▼ ▲ • Knoppen omhoog en omlaag.

◀ ▶ • Met deze knop regelt u het volume.

Volume 35
.....

Gebruikersmenu's

5 Opties voor schermaanpassingen

5

Knop AUTO/SET

[voor analoog pc-signaal]



[Indien 1920 X 1080 geselecteerd is]



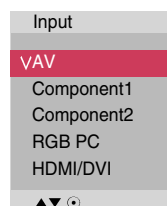
6

Knop SOURCE

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

- Hiermee kunt u tussen de ingangen heen en weer schakelen.

AV	Samengestelde video
Component 1	HDTV, DVD
Component 2	HDTV, DVD
RGB PC	15-pins analoog D-sub-signaal
HDMI/DVI	Digitaal signaal








7

IR Receiver

- Hier komen de signalen van de afstandsbediening bij het apparaat binnen.

Gebruikersmenu's

Schermmenu

Pictogram	Omschrijving functie
 Picture	Beeldfunctie aanpassen.
 Audio	Geluidsfunctie aanpassen.
 Time	Hiermee kiest u de opties van de tijdschakelaar.
 Option	Instelfunctie selecteren.
 Information	Aanpassen Set Id, en controleren Serienr. en SW versie.

Opmerking

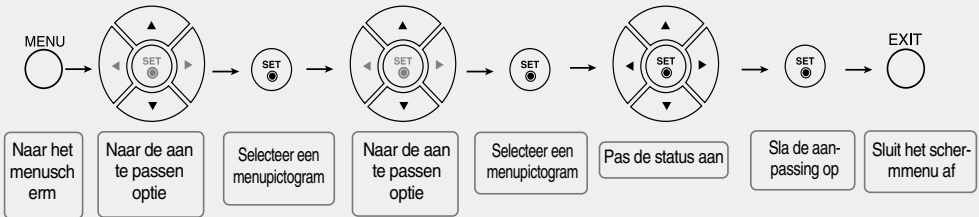


Schermmenu

Het schermmenu is een grafische weergave aan de hand waarvan u de schermstatus op een eenvoudige manier kunt aanpassen.

Gebruikersmenu's

Schermmenu aanpassen



• U kunt met de afstandsbediening het schermmenu aanpassen.

- 1 Druk op de knop **MENU** om het hoofdmenu op te vragen.
- 2 U kunt met de knoppen ▼ ▲ naar de gewenste optie navigeren.
- 3 Druk zodra het gewenste pictogram geaccentueerd is op de knop **SET** (instellen).
- 4 U kunt de optie met de knoppen ▼ ▲ ◀ ▶ op de gewenste waarde instellen.
- 5 Accepteer de wijzigingen door op de knop **SET** te drukken.
- 6 Sluit het schermmenu af door op de knop **EXIT** te drukken.

Scherm automatisch aanpassen

Druk op de AUTO/SET knop (AUTO-knop van de afstandsbediening) van het analoge pc-signaal. Vervolgens worden de optimale scherminstellingen geselecteerd die voor de huidige modus geschikt zijn. Als de instellingen niet naar uw zin zijn, kunt u het scherm met de hand aanpassen.

[Indien 1920 X 1080 geselecteerd is]

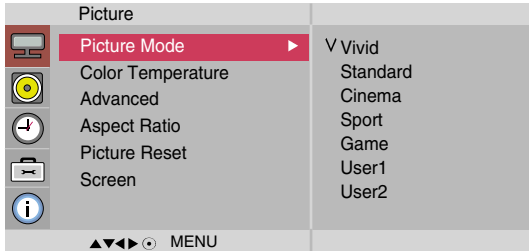
Auto in progress

Gebruikersmenu's



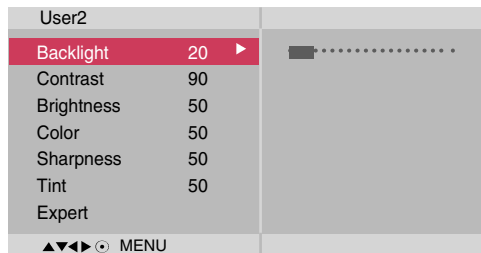
Schermkleur aanpassen

Picture Mode



De **Picture Mode**-functie past de schermbekwaliteit automatisch aan op basis van de AV-gebruiksomgeving.

- **Vivid** : Met deze optie kiest u voor een scherp beeld.
- **Standard** (Standaard): De meest gebruikte optie voor een natuurlijk beeld.
- **Cinema** : Met deze optie wordt het beeld iets minder helder.
- **Sport** : Met deze optie kiest u voor een zacht beeld.
- **Game** : De ideale optie voor dynamische beelden bij videogames.
- **User1,2** (Gebruiker): deze optie gebruikt u als u eigen instellingen wilt toepassen.



Backlight (Achtergrondverlichting) : Om de helderheid van het beeld in te stellen moet u de helderheid van het lcd-scherm aanpassen.

Contrast : hiermee stelt u het verschil in tussen de lichte en donkere niveaus in het beeld.

Brightness (Helderheid) : Hiermee regelt u de helderheid van het scherm.

Color (Kleuren) : Hiermee regelt u het kleurniveau.

Sharpness (Scherpte) : Hiermee regelt u de scherpte van het beeld.

Tint : Hiermee regelt u het tintniveau.

Expert : Om voor elke beeldmodus te compenseren, of de beeldwaarden aan te passen voor een bepaalde afbeelding (alleen toegepast voor menu Gebruiker 2).

Opmerking



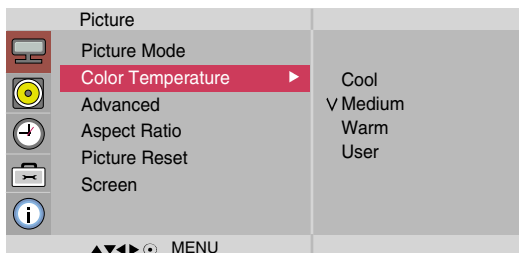
Als de optie **Picture Mode** in het menu **Picture(BEELD)** is ingesteld op **Vivid**, **Standard**, **Cinema**, **Sport**, **Game** worden de volgende menu's automatisch ingesteld.

Gebruikersmenu's



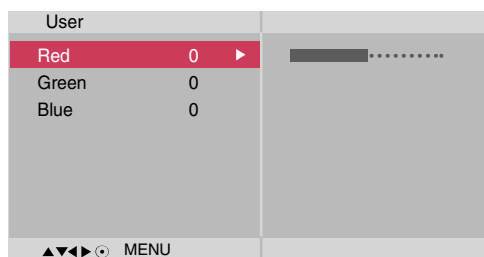
Schermkleur aanpassen

Color
Temperature



Hiermee selecteert u een standaardkleurenset.

- **Cool** (koel): enigszins paarsachtig wit.
- **Medium** (normaal): Enigszins blauwachtig wit.
- **Warm** : Enigszins roodachtig wit.
- **User**(Gebruiker): deze optie gebruikt u als u eigen instellingen wilt toepassen.



Red / Green / Blue
(rood/groen/blauw)

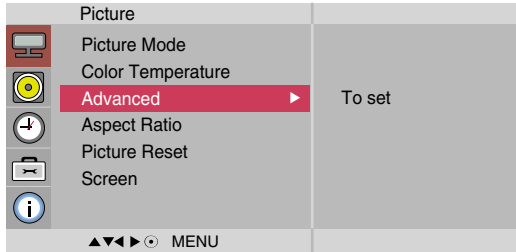
Stel uw eigen kleurniveaus in.

Gebruikersmenu's



Schermkleur aanpassen

Advanced
(Geavanceerd)



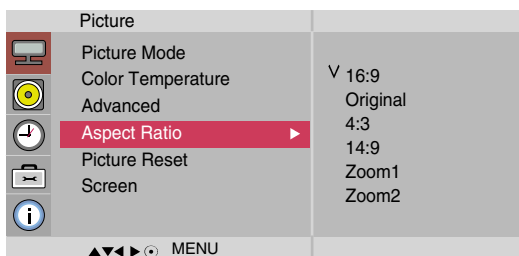
- **Gamma** :Instellen van uw eigen gammawaarde. : -50/0/50
Op de monitor tonen hoge gammawaarden witachtig beeld en lage gammawaarden beelden met hoog contrast.
- **Film Mode (Bioscoop)**: (Deze functie werkt in de volgende modus - AV, Component 480i/576i)
Wanneer u naar een film kijkt, dan stelt deze functie het toestel in voor optimale beeldweergave.
- **Black Level (Zwartniveau)** : (Deze functie werkt in de volgende modus - AV(NTSC), HDMI stelt het contrast en de helderheid in van het scherm met behulp van het zwartniveau.
 - **Low (Laag)**: de reflectie van het scherm wordt helderder.
 - **High (Hoog)** : de reflectie van het scherm wordt donkerder.
- **NR**: de ruis in zoverre verwijderen dat het oorspronkelijke beeld niet wordt aangetast.

Gebruikersmenu's



Schermkleur aanpassen

Aspect Ratio Hiermee regelt u de beeldgrootte op het scherm.



<AV>

- 16:9** Breedbeeldmodus.
- Just Scan** Hiermee kunt u onbeperkt van de overgestuurde data genieten zonder afgeknipte beelden.
- Original (Standaard)** De beeldverhouding wordt niet van het oorspronkelijke beeld afgeleid. Deze beeldverhouding wordt ingesteld door het programma dat u bekijkt.
- 4:3** De gebruikelijke beeldverhouding is vaak 4:3.
- 1:1** dit beeldformaat is 1 op 1 van algemeen AV. (alleen RGB PC, HDMI/DVI PC)
- 14:9** Programma's met de verhouding 14:9 worden normaal in deze verhouding weergegeven waarbij links en rechts zwarte balken het beeldscherm aanvullen. 4:3 programma's worden aan de boven- en onderkant en links en rechts vergroot.
- Zoom1, 2** Programma's met de verhouding 4:3 worden vergroot tot ze het 16:9-breedbeeldscherm vullen. De boven- en onderkant van het beeld worden hierbij aangesneden.

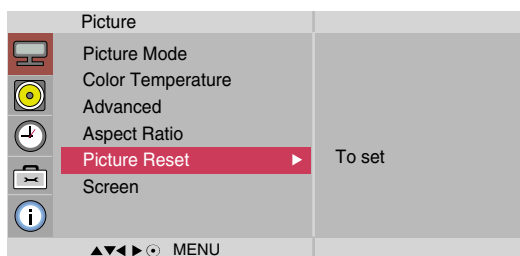
ARC	MODE	AV	Component	HDMI/DVI		RGB
				DTV	PC	PC
16:9		●	●	●	●	●
Just Scan		×	●	●	×	×
Original		●	×	×	×	×
4:3		●	●	●	●	●
1:1		×	×	×	●	●
14:9		●	×	×	×	×
Zoom1		●	×	×	×	×
Zoom2		●	×	×	×	×

Gebruikersmenu's



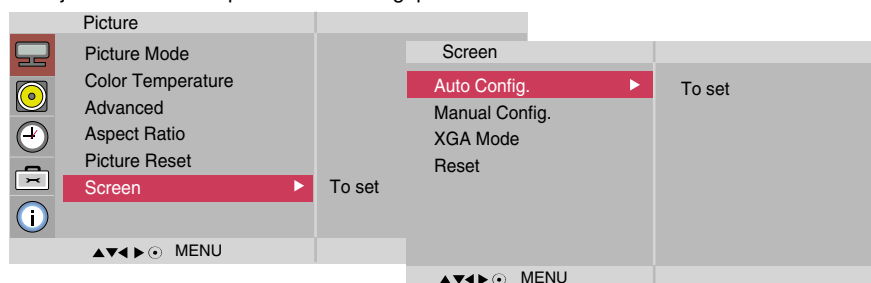
Schermkleur aanpassen

Picture Reset Met deze optie worden Picture Mode, Color Temperature, en Advanced naar de standaard-fabrieksinstellingen teruggezet.



Screen

Hierbij wordt de video op het scherm aangepast.



Auto Config. (alleen RGB-PC) Met een druk op deze knop zorgt er ervoor dat de stand van het scherm, de klok en de fase automatisch worden aangepast. Deze functie is alleen beschikbaar voor analoge signalen.

Manual Config. Met deze knop kunt u de klok, de fase en de positie van het scherm handmatig aanpassen.
* Het is niet mogelijk de functie Phase, Clock te gebruiken in Component, HDMI/DVI DTV.

Clock(Klok) Hierdoor worden de verticale balken en strepen die op de achtergrond van het scherm zichtbaar zijn onderdrukt. Het horizontale schermformaat verandert ook. Deze functie is alleen beschikbaar voor analoge signalen.

Phase(Fase) Hiermee kunt u de scherpstelling van de weergave aanpassen. Met deze functie kunt u horizontale ruis verwijderen en de weergave van letter en cijfers helderder en scherper maken. Deze functie is alleen beschikbaar voor analoge signalen.

H-Position Hiermee verplaatst u het beeld horizontaal.

V-Position Hiermee verplaatst u het beeld verticaal.

H Size (H-afmeting) Pas de horizontale afmeting van het scherm aan.

V Size (V-afmeting) Pas de verticale afmeting van het scherm aan.

XGA Mode (alleen RGB-PC) Selecteer voor een betere beeldkwaliteit de modus die overeenkomt met de resolutie op de computer.

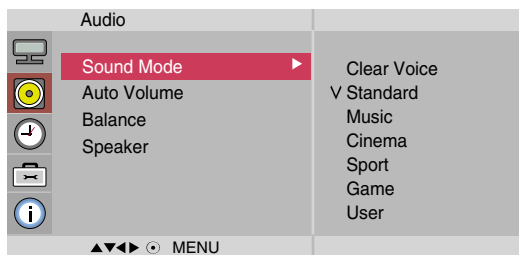
Reset (Resetten) Hiermee zet u het **Manual Config.** menu terug naar de standaard-fabrieksinstellingen.

Gebruikersmenu's

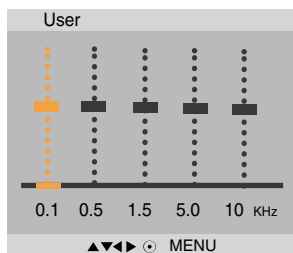


Audiofunctie aanpassen

Sound Mode De beste geluidskwaliteit wordt automatisch geselecteerd op basis van het soort video dat u aan het bekijken bent.



- **Clear Voice** : Deze functie zorgt ervoor dat de tv onderscheid maakt tussen het geluid van de menselijke stem en andere geluiden. Daardoor is gesproken woord beter te verstaan.
- **Standard** : De meest gebruikte en natuurlijke geluidswaergave.
- **Music** : Door deze optie te selecteren geniet u van een waergave die de oorspronkelijke opname zo dicht mogelijk benadert.
- **Cinema** : Met deze optie geniet u van een subliem bioscoopgeluid.
- **Sport** : Dit is de ideale optie voor de geluidswaergave van sportuitzendingen.
- **Game** : Het dynamische geluid dat videogames een extra dimensie geeft.
- **User** (Gebruiker) : Met deze optie schakelt u uw zelf gekozen instellingen voor geluidswaergave in.



Auto Volume Wanneer u deze functie inschakelt, worden ongelijkmatige geluidsvolumes in alle kanalen en signalen tot één gelijkmatig en prettig volume teruggebracht. Om deze functie te gebruiken selecteert u On (Inschakelen).

Balance (Balans) Met deze functie kunt u de balans tussen de linker- en rechterluidspreker instellen.

Speaker (Luidspreker) u kunt de status van de interne luidsprekers aanpassen. Als u uw externe stereosysteem wilt gebruiken, schakelt u de interne luidsprekers van het toestel uit.

Opmerking

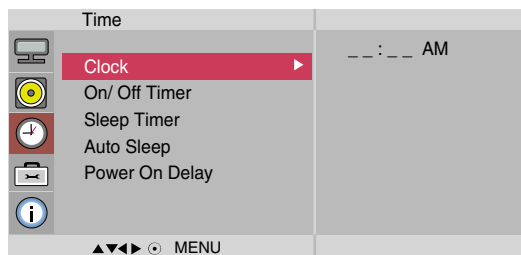


Als u het apparaat hebt aangesloten op de computer en de instelling van **Sound Mode** in het audiomenu is **Clear Voice**, **Standard**, **Music**, **Cinema**, **Sport** of **Game**, dan hebt u de beschikking over de volgende menu's: **Balance**, **Auto Volume**, **Speaker**.

Gebruikersmenu's



Tijdsfunctie aanpassen



Clock (Klok)

Als de huidige tijd niet juist is, kunt u de klok met de hand instellen.

- 1) Druk op de knop **MENU** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om het menu **Time (Tijd)** te selecteren.
- 2) Druk op de knop **▶** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om het menu **Clock(Klok)** te selecteren.
- 3) Druk op de knop **▶** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om de uren in te stellen (00~23).
- 4) Druk op de knop **▶** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om de minuten in te stellen (00~59).

On/Off Timer (Tijd uit/ Tijd aan)

De functie **Off Time(Tijd uit)** schakelt de tv na een vooraf ingestelde tijd automatisch uit.

- 1) Druk op de knop **MENU** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om het menu **Time (Tijd)** te selecteren.
- 2) Druk op de knop **▶** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om **On/Off Timer** te selecteren.
- 3) Druk op de knop **▶** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om de uren in te stellen (00~23).
- 4) Druk op de knop **▶** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om de minuten in te stellen (00~59).
- 5) Druk op de knop **▶** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om **On(Aan)** of **Off(Uit)** te selecteren.

Sleep Time

Het vermogen wordt automatisch uitgeschakeld indien de tijd die door de gebruiker is ingesteld, verstreken is.

- 1) Druk op de **MENU** knop en vervolgens **▼▲** knop om het Sleep Time (Slaaptijd) menu te selecteren.
- 2) Druk op de **▶** knop en gebruik **▼▲** knop om het uur in te stellen (00-23).
- 3) Druk op de **▶** knop en gebruik **▼▲** knop om de minuten in te stellen (00-59).

Auto Sleep

Als **Auto Sleep** is ingeschakeld en er geeningangssignaal is, wordt de tv na 10 minuten automatisch uitgeschakeld.

- 1) Druk op de knop **MENU** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om de optie **Auto Sleep** te selecteren.
- 2) Druk op de knop **▶** en vervolgens op de knoppen **▼▲** om **On(Aan)** of **Off(Uit)** te selecteren.

Power On Delay

Wanneer u meerdere monitoren aansluit en de voeding inschakelt, worden de monitoren individueel ingeschakeld om overbelasting te voorkomen.

Opmerking

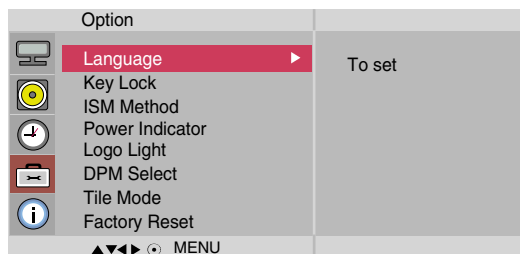


- Als de voeding wordt onderbroken (verbroken verbinding of stroomstoring), moet de functie **Clock (Klok)** opnieuw worden ingesteld.
- Zodra de functie **Off/On Timer** eenmaal is ingesteld, wordt deze functie elke dag op de vooraf ingestelde tijd uitgevoerd.
- De functie **Off Timer(Tijd uit)** krijgt voorrang op de functie **On Timer(Tijd aan)** als beide functies op dezelfde tijd zijn ingesteld.
- Bij gebruik van **On Timer(Tijd aan)** wordt het INPUT-scherm ingeschakeld als het uit stond.

Gebruikersmenu's



Opties kiezen



Language Hiermee kiest u de taal waarin u de namen van de besturingselementen wilt weergeven.

Key Lock Selecteer **On(Aan)** of **Off(Uit)** met de knoppen ▼ ▲ U kunt de set zo instellen dat deze alleen met de afstandsbediening kan worden gebruikt. Met deze functie kunt u ongewenst gebruik voorkomen. U kunt voorkomen dat het schermmenu wordt aangepast door de optie **Key Lock** in de stand **On (Aan)** te zetten. U kunt het kinderslot als volgt annuleren:

- Druk op de knop **MENU** van de afstandsbediening en stel de optie **Key Lock** in op **Off(Uit)**.

ISM Method een gepauzeerd beeld van een pc/videogame dat gedurende langere tijd op het scherm wordt weergegeven, resulteert in een ingbrand beeld dat ook nog te zien is nadat het beeld is verdwenen. Voorkom dat een stilstaand beeld lang op het scherm van het toestel wordt weergegeven.

- **Normal (Normaal)** : Laat deze optie op Normal staan als u geen spookbeelden op het beeld scherm verwacht.
- **White wash (Witwassen)** : "White Wash" vult het scherm met een egaal witte kleur. Dit helpt ingebrande beelden van het scherm te verwijderen. Blijvend ingebrande beelden zijn echter nauwelijks of niet van het scherm te verwijderen.
- **Orbiter (Screensaver)** : Orbiter kan helpen om het inbranden van beelden te voorkomen. Het is echter het beste om geen vaste beelden op het scherm te laten staan. Om een ingebrand beeld op het scherm te voorkomen, wordt het beeld elke 2 minuten verplaatst.
- **Inversion (Inversie)**: Dit is de functie waarmee de schermkleur wordt geïnverteerd. De schermkleur wordt automatisch elke 30 minuten geïnverteerd.
- **Dot Wash** : Deze functie verplaatst de zwarte punten van het scherm. De zwarte punten worden automatisch elke 5 seconden verplaatst.

Power Indicator Met deze functie kunt u het aan/uit-lampje aan de voorzijde van het product in- of uitschakelen. Als u voor **Off(Uit)** kiest, gaat het lampje uit. Als u voor **On(Aan)** kiest, wordt het lampje automatisch ingeschakeld.

Logo light Met deze functie kunt u de logoverlichting **On(Aan)** de voorzijde van het product in- of uitschakelen. Als u voor **On(Aan)** kiest, wordt de verlichting automatisch ingeschakeld.

DPM Select U kunt de modus voor energiebesparing naar wens in- of uitschakelen.

Gebruikersmenu's



Opties kiezen

• Als u deze functie wilt gebruiken.

- Moeten er ook andere producten worden weergegeven.
- Moet een functie actief zijn die uitvoer naar RS-232C of RGB OUT kan sturen.

Tile Mode

	Option		
	Language	Tile Mode	Off
	Key Lock	H-Size	0
	ISM Method	V-Size	0
	Power Indicator	H-Position	< >
	Logo Light	V-Position	< >
	DPM Select	Reset	
	Tile Mode	Tile ID	1
	Factory Reset	Natural	Off
▲▼▶◂ MENU			

Deze modus wordt gebruikt voor het vergroten van het scherm en voor het weergeven van verschillende producten op het scherm.

• Tile Mode (mozaïekmodus)

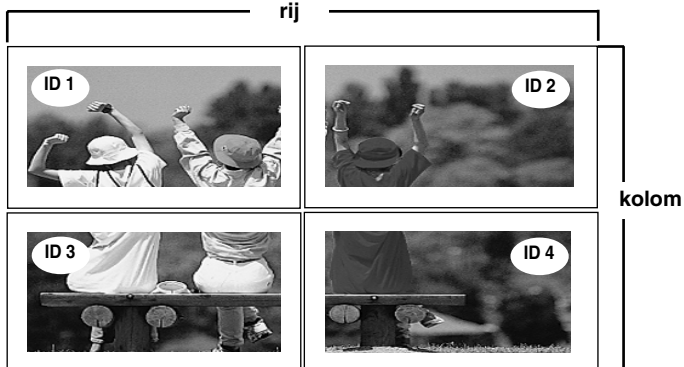
U kunt de mozaïekmodus, de stand en grootte van de mozaïektegels instellen en de id van het huidige product instellen om de locatie te bepalen.

* De aanpassingen die zijn aangebracht in de instellingen worden pas opgeslagen nadat u op de knop SET (instellen) hebt gedrukt.

- Mozaïekmodus: rij x kolom (rij = 1, 2, 3, 4, 5 ; kolom = 1, 2, 3, 4, 5)
- 5 x 5 beschikbaar.
- Configuratie van een integratiescherm en een één-op-één-scherm is eveneens mogelijk.



- Tile mode (mozaïekmodus) (product 1 - 4) : rij(2) x kolom(2)

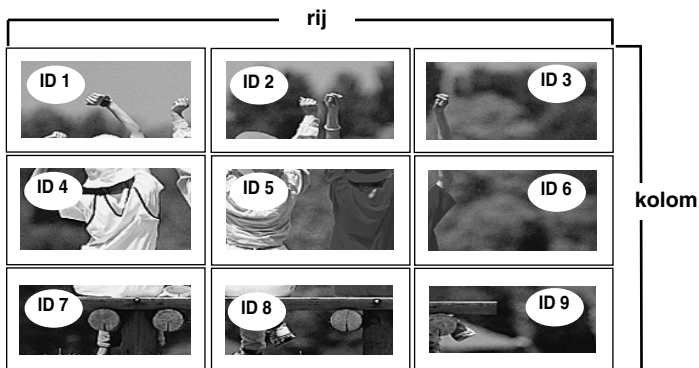


Gebruikersmenu's

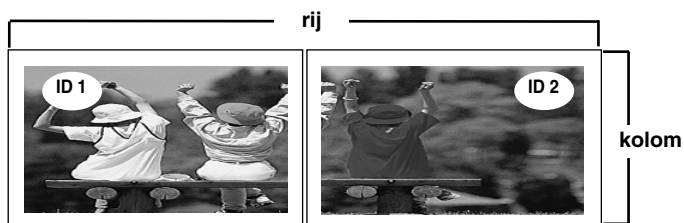


Opties kiezen

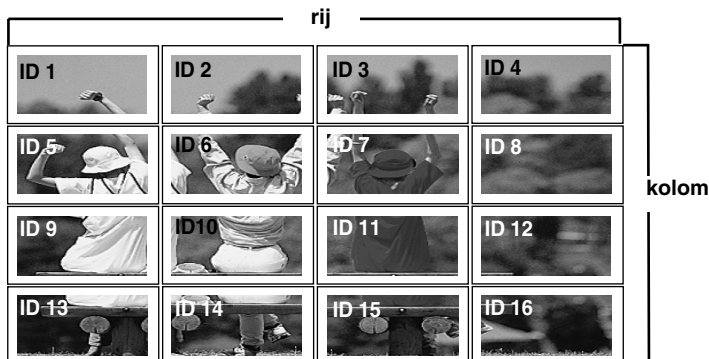
- Tile mode (mozaïekmodus) (product 1 ~ 9) : rij(3) x kolom(3)



- Tile mode (mozaïekmodus) (product 1 ~ 2) : rij(2) x kolom(1)



- Tile mode (mozaïekmodus) (product 1 ~16) : rij(4) x kolom(4)











Gebruikersmenu's



Opties kiezen

Tile Mode

Option			
	Language	Tile Mode	Off
	Key Lock	H-Size	0
	ISM Method	V-Size	0
	Power Indicator	H-Position	< >
	Logo Light	V-Position	< >
	DPM Select	Reset	
	Tile Mode	Tile ID	1
	Factory Reset	Natural	Off

▲▼▶◂ MENU

- **H Size** Hiermee past u het horizontale formaat van het scherm aan, rekening houdend met het formaat van de bezel.
- **V Size** Hiermee past u het verticale formaat van het scherm aan, rekening houdend met het formaat van de bezel.
- **H-Position** Hiermee verplaatst u het beeld horizontaal.
- **V-Position** Hiermee verplaatst u het beeld verticaal.
- **Reset** Functie voor het initialiseren en verlaten van de mozaïekfunctie. Alle mozaïekinstellingen worden uitgeschakeld als u Tile recall (mozaïek terugzetten) selecteert. In dat geval wordt het volledige scherm weergegeven.
- **Tile ID** U kunt de locatie van het mozaïek selecteren door een id in te stellen
- **Natural** De blanco ruimte tussen de schermen wordt weggelaten om een natuurlijker beeld te bereiken.

Factory Reset Door deze optie te selecteren zet u het apparaat naar de standaard-fabrieksinstellingen terug.

Gebruikersmenu's



Aanpassen Set Id, en controleren Serienr. en SW versie.



Set ID

Als u verschillende weergaveproducten hebt aangesloten, kunt u aan elk product een uniek identificatienummer toekennen (naamtoewijzing). Geef met de knop ▼ ▲ het gewenste nummer op (1~99) en sluit af.

Met de toegewezen ID's kunt u elk product apart bedienen met het productbesturingsprogramma.

Serial No.

Dit menu toont het serienummer van het product.

SW Version

Dit menu toont de softwareversie.

Problemen oplossen

Geen beeld

- Is het netsnoer van het product aangesloten?
 - Brandt het aan/uit-lampje?
 - Het apparaat staat aan, het aan/uit-lampje is blauw, maar het scherm is heel donker.
 - Is het aan/uit-lampje oranje?
 - Verschijnt de melding "Buiten bereik"?
 - Verschijnt de melding 'Check signal cable' (Controleer signaalkabel)?
- Controleer of het netsnoer correct op het stopcontact is aangesloten.
 - Kijk eerst of u de aan/uit-knop hebt ingeschakeld.
 - Mogelijk is reparatie nodig.
 - Stel de helderheid en het contrast opnieuw in.
 - Mogelijk moet de achtergrondverlichting gerepareerd worden.
 - Als het product zich in de energiebesparende stand bevindt, beweegt u de muis of drukt u een toets in.
 - Schakel de beide apparaten uit en vervolgens weer in.
 - Het signaal van de pc (videokaart) bevindt zich buiten het verticale of horizontale frequentiebereik van het product. Pas het frequentiebereik aan op basis van de specificaties in deze handleiding.
 - * **Maximale resolutie**
 - RGB : 1920 x 1080 @60Hz
 - HDMI/DVI : 1920 x 1080 @60Hz
 - De signaalkabel tussen de pc en het product is niet aangesloten. Controleer de signaalkabel.
 - Druk op de afstandsbediening op INPUT om het ingangssignaal te controleren.

Melding 'Unknown Product' (Onbekend product) verschijnt wanneer het product wordt aangesloten.

- Hebt u het stuurprogramma geïnstalleerd?
- Installeer het stuurprogramma, dat bij het product wordt geleverd maar ook van de website kan worden gedownload (<http://www.lge.com>).
 - Controleer in de handleiding van de videokaart of de plug&play-functie wordt ondersteund.

Het bericht 'Key Lock ON' (Toets vergrendeling) wordt getoond.

- Het bericht "Key Lock On" (Toets Vergrendeling aan) wordt getoond indien u op de Menuknop drukt.
- De blokkeerfunctie voorkomt dat de instellingen van het scherm menu per ongeluk worden gewijzigd. U kunt de bediening deblokkeren door enkele seconden tegelijkertijd op de knoppen Menu en ► te drukken. (U kunt deze functie niet instellen met de knoppen van de afstandsbediening. U moet hiervoor de knoppen van het product gebruiken.) Controleer of het netsnoer correct op het stopcontact is aangesloten.

Opmerking



* **Verticale frequentie:** u krijgt iets op uw scherm te zien doordat het beeld net als bij een fluorescentielamp elke seconden tientallen keren wordt gewijzigd. De verticale frequentie of vernieuwingsfrequentie is het aantal keren dat een beeld per seconden wordt weergegeven. Deze waarde wordt uitgedrukt in Hz.

* **Horizontale frequentie:** het horizontale interval is de tijd die nodig is om ?n verticale lijn weer te geven. Als 1 wordt gedeeld door het horizontale interval, kan het aantal horizontale lijnen worden vastgesteld dat elke seconde wordt weergegeven. Dit is de horizontale frequentie en wordt uitgedrukt in kHz.

Problemen oplossen

Het beeld ziet er vreemd uit.

- **Is de beeldpositie verkeerd?**
 - Analoog D-sub-signaal – Druk op de knop AUTO van de afstandsbediening om automatisch de optimale schermstatus te kiezen voor de huidige modus. Als de aanpassing niet naar tevredenheid is, kunt u het positieschermmenu gebruiken.
 - Controleer of de resolutie en frequentie van de videokaart door het product worden ondersteund. Als de frequentie buiten het bereik valt, moet u de aanbevolen resolutie instellen via Configuratiescherm, Beeldscherm, Instellingen.
- **Verschijnen er dunne lijnen op de achtergrond?**
 - Analoog D-sub-signaal – Druk op de knop AUTO van de afstandsbediening om automatisch de optimale schermstatus te kiezen voor de huidige modus. Als de aanpassing niet naar tevredenheid is, kunt u het klokschermmenu gebruiken.
- **Er verschijnt horizontale ruis of de tekens zijn wazig.**
 - Analoog D-sub-signaal – Druk op de knop AUTO van de afstandsbediening om automatisch de optimale schermstatus te kiezen voor de huidige modus. Als de aanpassing niet naar tevredenheid is, kunt u het faseschermmenu gebruiken.
- **Het scherm wordt abnormaal weergegeven.**
 - Het juiste ingangssignaal is niet verbonden met de signaalpoort. Sluit de signaalkabel aan die overeenkomt met het ingangssignaal van de bron.

Er blijft een beeld op het scherm staan.

- **Wanneer u het product uitschakelt, blijft er een beeld op het scherm staan.**
 - Als u lang ?n beeld laat opstaan, kunnen de pixels snel beschadigd raken. Gebruik de schermbeveiliging.

Problemen oplossen

De geluidsfunctie werkt niet

- **Geen geluid.**
 - Controleer of de audiokabel correct is aangesloten.
 - Regel het volume.
 - Controleer of de geluidsinstellingen kloppen.
- **Geluid is te dof.**
 - Selecteer een geschikte equalizeroptie.
- **Geluid is te zacht.**
 - Regel het volume.

Schermdisplay heeft vreemde kleur.

- **Schermdisplay heeft slechte kleurresolutie (16 kleuren).**
 - Stel het aantal kleuren in op meer dan 24 bits (echte kleuren).
Ga naar Configuratieschermdisplay, Beeldscherm, Instellingen, Kleurkwaliteit in Windows.
- **Schermdisplay kleur is instabiel of bestaat uit één enkele kleur.**
 - Controleer of de signaalkabel goed is aangesloten of breng de videokaart van de pc opnieuw aan.
- **Verschuiven er zwarte plekken op het scherm?**
 - Er kunnen verschillende pixels (rood, groen, wit of zwart) op het scherm verschijnen. Dit kan te maken hebben met de unieke eigenschappen van het LCD-schermdisplay. Het gaat hierbij niet om een storing.

De bediening werkt niet normaal.

- **De voeding is plotseling uitgeschakeld.**
 - Is de sluierschakelaar ingesteld?
 - Controleer de instellingen van de voeding. Voeding onderbroken.
 - "CAUTION! FAN STOP!"
De ventilator is defect als de voeding na dit bericht wordt uitgeschakeld. Neem in dat geval contact op met een plaatselijk servicecentrum.

Specificaties

De specificaties van dit product kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd met het oog op de verbetering van het product.

M4714C

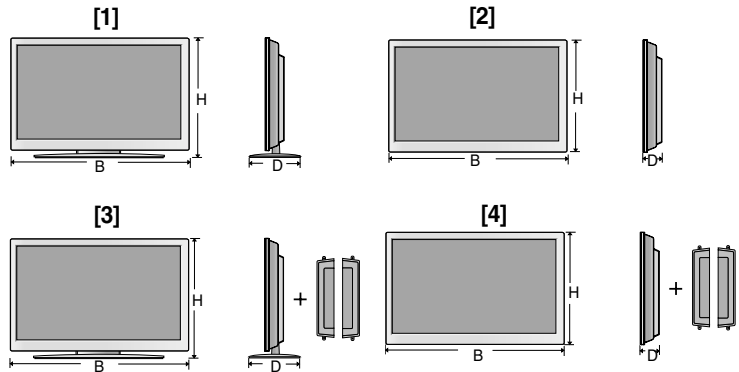
LCD-scherm

47 inch (119,28 cm) TFT (Thin Film Transistor)
LCD-scherm (Liquid Crystal Display)
Zichtbaar diagonaal beeldformaat: 119,295 cm
0,5415 mm X 0,5415 mm (Pixel Pitch)

Stroomvoorziening

Nominale spanning	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 3,0 A
Stroomverbruik	Ingeschakeld : 300W (Typ.) Slaapstand : ≤ 1W (RGB) / 4W (HDMI/DVI) Uitgeschakeld : ≤ 1W

Afmetingen en gewicht



Breedte x Hoogte x Diepte

[1] 111,70 cm (43,98 inches) x 75,78 cm (29,83 inches) x 30,26 cm (11,91 inches)

[2] 111,70 cm (43,98 inches) x 66,10 cm (26,02 inches) x 11,87 cm (4,67 inches)

[1] 111,70 cm (43,98 inches) x 75,78 cm (29,83 inches) x 30,26 cm (11,91 inches)

[2] 111,70 cm (43,98 inches) x 66,10 cm (26,02 inches) x 11,87 cm (4,67 inches)

Netto

[1] 32,82 kg (72,35 lbs)

[2] 28,80 kg (63,5 lbs)

[3] 33,56 kg (74 lbs)

[4] 29,55 kg (65,15 lbs)

OPMERKING

- De informatie in dit document kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Specificaties

De specificaties van dit product kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd met het oog op de verbetering van het product.

Videosignaal	Max. resolutie	RGB : 1920 X 1080 @60Hz HDMI/DVI : 1920 X 1080 @60Hz – Deze stand wordt mogelijk niet ondersteund, afhankelijk van het besturingssysteem of de videokaart.
	Aanbevolen resolutie	RGB : WSXGA 1920 X 1080 @60Hz HDMI/DVI : WSXGA 1920 X 1080 @60Hz – Deze stand wordt mogelijk niet ondersteund, afhankelijk van het besturingssysteem of de videokaart.
	Horizontale frequentie	RGB : 30 - 83 kHz HDMI/DVI : 30 - 83 kHz
	Verticale frequentie	RGB : 56 - 75 Hz HDMI/DVI : 56 - 60 Hz
	Type synchronisatie	Apart/samengesteld/digitaal
Ingangsconnector		15-pins D-sub, HDMI(digitaal), S-video, samengestelde video, HDTV, RS-232C
Omgevingsvereisten	Bedrijf	Temperatuur: 0°C ~ 40°C , luchtvochtigheid: 10% ~ 80%
	Opslag	Temperatuur: -20°C ~ 60°C , luchtvochtigheid: 5% ~ 90%

* Alleen voor modellen waarop luidsprekers kunnen worden aangesloten

Audio	RMS-audio-uitgang	10W+10W(R+L)
	Gevoeligheid ingang	0,7Vrms
	Impedantie luidspreker	8Ω

OPMERKING

- De informatie in dit document kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Specificaties

● Pc-modus, vooringestelde modus

Vooringestelde modus		Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Vooringestelde modus		Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
1	640 x 350	31,469	70,8	*11	1280 x 768	47,7	60
2	720 x 400	31,468	70,8	*12	1360 x 768	47,72	59,799
*3	640 x 480	31,469	59,94	*13	1366 x 768	47,7	60
4	640 x 480	37,5	75	*14	1280 x 1024	63,981	60,02
*5	800 x 600	37,879	60,317	15	1280 x 1024	79,98	75,02
6	800 x 600	46,875	75	*16	1680 x 1050	65,290	59,954
7	832 x 624	49,725	74,55	*17	1920 x 1080	67,5	60
*8	1024 x 768	48,363	60				
9	1024 x 768	60,123	75,029				
*10	1280 x 720	44,772	59,855				

1~17 : RGB modus
* : HDMI/DVI modus

● DTV-modus

	Component	HDMI/DVI(DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

● Aan/uit-lampje

Stand	Product
Ingeschakeld	Blauw
Slaapstand	Oranje
Uitgeschakeld	-

OPMERKING

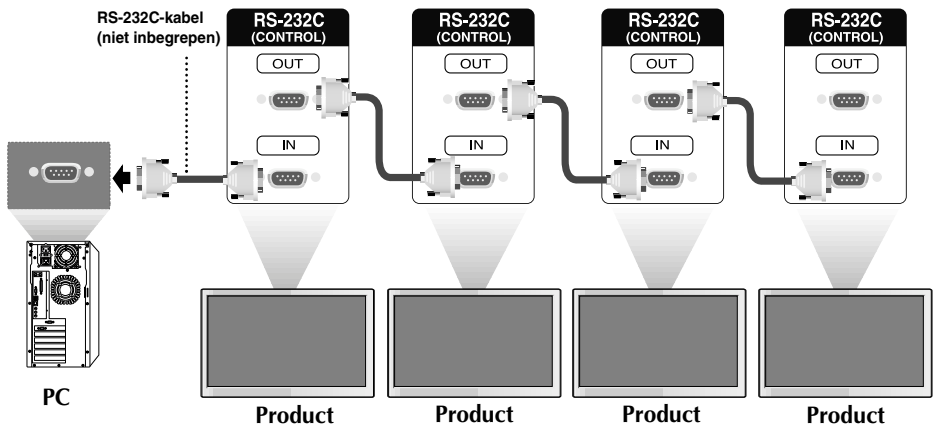
- DTV/PC selectie bij RGB en HDMI/DVI invoer is beschikbaar voor PC resoluties : 640 X 480/60Hz, 1280 X 720/60Hz, 1920 X 1080/60Hz en DTV resoluties : 480p, 720p, 1080p.

Met behulp van deze methode kunt u verschillende producten op één pc aansluiten.
U kunt verschillende producten tegelijkertijd bedienen door ze op één pc aan te sluiten.

Kabel aansluiten

Sluit de RS-232C-kabel aan zoals in de afbeelding wordt weergegeven.

* Het RS-232C-protocol wordt gebruikt voor de communicatie tussen pc en product. U kunt vanaf uw pc het product in-/uitschakelen, een ingang selecteren of het schermmenu aanpassen.



RS-232C configuraties

Zevendraads configuraties (standaard RS-232C-kabel)

	Pc	Monitor	
RXD	2	3	TXD
TXD	3	2	RXD
GND	5	5	GND
DTR	4	6	DSR
DSR	6	4	DTR
RTS	7	8	CTS
CTS	8	7	RTS

D-Sub 9 (Female) D-Sub 9 (Female)


Driedraads configuraties (niet standaard)

	Pc	Monitor	
RXD	2	3	TXD
TXD	3	2	RXD
GND	5	5	GND
DTR	4	6	DTR
DSR	6	4	DSR
RTS	7	7	RTS
CTS	8	8	CTS

D-Sub 9 (Female) D-Sub 9 (Female)

Communicatieparameters

- ▶ Baudsnelheid: 9600bps (UART)
- ▶ Gegevenslengte: 8 bits
- ▶ Pariteitsbit: geen
- ▶ Stopbit: 1 bit
- ▶ Voortgangbesturing: geen
- ▶ Communicatiecode: ASCII-code
- ▶ Gebruik een gekruiste (omkeer) kabel.

 Lijst met bedieningsfuncties

	OPDRACHT1	OPDRACHT2	DATA1	DATA2	DATA3
01. Aan/uit	k	a	00H - 01H		
02. Ingang selecteren	k	b	02H - 09H		
03. Beeldverhouding	k	c	01H - 09H		
04. Beeld dempen	k	d	00H - 01H		
05. Volume dempen	k	e	00H - 01H		
06. Volume regelen	k	f	00H - 64H		
07. Contrast	k	g	00H - 64H		
08. Helderheid	k	h	00H - 64H		
09. Kleur	k	i	00H - 64H		
10. Tint	k	j	00H - 64H		
11. Scherpte	k	k	00H - 64H		
12. Schermmenu selecteren	k	l	00H - 01H		
13. Remote Lock/ key Lock	k	m	00H - 01H		
14. Balans	k	t	00H - 64H		
15. Color Temperature	k	u	00H - 03H		
16. Abnormal state	k	z	FFH		
17. ISM mode	j	p	00H - 10H		
18. Autoconfiguratie	j	u	01H		
19. KSleutel	m	c	Key Code		
20. Mozaïekmodus	d	d	00H - 55H		
21. Venster H-stand	d	g	00H - 64H		
22. Venster V-positie	d	h	00H - 64H		
23. H grootte mozaïek	d	g	00H - 64H		
24. V grootte mozaïek	d	h	00H - 64H		
25. Mozaïek-id instellen	d	i	00H - 19H		
26. In Tegel modus	d	j	00H - 01H		
27. Verstrekten tijd retourneren	d	l	FFH		
28. Temperature value	d	n	FFH		
29. Controleren op lampfout	d	p	FFH		
30. Auto Volume	d	u	00H - 01H		
31. Luidspreker	d	v	00H - 01H		
32. Tijd	f	a	00H - 06H	00H - 17H	00 - 3BH
33. Aan Timer (Aan/Uit Timer) Aan, Uit	f	b	00H, FFH	00H - FFH	
34. Uit Timer (Aan/Uit Timer) Aan, Uit	f	c	00H, FFH	00H - FFH	
35. Aan Timer (Aan/Uit Timer) Tijd	f	d	00H - 07H	00H - 17H	00 - 3BH
36. Uit Timer (Aan/Uit Timer) Tijd	f	e	00H - 07H	00H - 17H	00 - 3BH
37. slaaptijd	f	f	00H - 08H		
38. automatisch slapen	f	g	00H - 01H		
39. vertraging opstarten	f	h	00H - 64H		
40. Taal	f	i	00H - 09H		
41. DPM Select	f	j	00H - 01H		
42. Reset	f	k	00H - 02H		
43. S/W Versie	f	z	FFH		
44. Ingang selecteren	x	b	20H - A0H		

● Protocol voor uitzending/ontvangst

Uitzending

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command 1 (Opdracht 2)]: Eerste opdracht. (k)
- * [Command 2 (Opdracht 2)]: Tweede opdracht. (a ~ u)
- * [Set ID]: Het ID-nummer van het toestel instellen.

bereik: 1~99. bij een instelling op 0 zal de server alle toestellen bewaken.* Indien van meer dan twee toestellen de ID op 0 wordt ingesteld, dan moet de ack-melding niet worden gecontroleerd. Omdat alle toestellen de ack-melding gaan verzenden, is het onmogelijk alle ack-meldingen te controleren.

- * [DATA]: Hiermee worden opdrachtgegevens verzonden.
Verzend FF-gegevens om de status van een opdracht te lezen.
- * [Cr]: Carriage Return (regelterugloop)
ASCII-code '0x0D'
- * []: ASCII-code Ruimte (0x20)

Positieve bevestiging

[Command2][][Set ID][][OK][Data][x]

- * Het product verzendt een ACK (bevestiging) in deze indeling bij de ontvangst van normale gegevens. Op dit moment, met de gegevens in de leesmodus, worden de huidige statusgegevens weergegeven. Als de gegevens zich in de schrijfmodus bevinden, worden de gegevens van de pc geretourneerd.

Foutbevestiging

[Command2][][Set ID][][NG][Data][x]

- * Bij een fout wordt NG teruggegeven

● Protocol voor uitzending/ontvangst

01. Power (Inschakelen) (opdracht: a)

- Hiermee zet u de set aan en uit.

Uitzending

```
[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0: Uitschakelen 1: Voeding aan

Bevestiging

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- Hier ziet u of de voeding is in- of uitgeschakeld.

Uitzending

```
[k][a][ ][Set ID][ ][FF][Cr]
```

Bevestiging

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 0: Uitschakelen 1: Voeding aan

02. Input Select (Ingang selecteren) (opdracht: b) (Belangrijkste beeldingang)

- Hiermee selecteert u de ingangsbron voor de set.
U kunt ook een ingangsbron selecteren met behulp van de knop INPUT op de afstandsbediening.

Uitzending

```
[k][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 2 : AV
4 : Component 1
5 : Component 2
7 : RGB (PC)
8 : HDMI (DTV)
9 : HDMI (PC)

Bevestiging

```
[b][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 2 : AV
4 : Component 1
5 : Component 2
7 : RGB (PC)
8 : HDMI (DTV)
9 : HDMI (PC)

● Protocol voor uitzending/ontvangst

03. Aspect Ratio (Beeldverhouding) (opdracht: c) (hoofdvenster)

► Hiermee past u de beeldgrootte aan.

U kunt het schermformaat ook aanpassen met de knop ARC (Aspect Ratio Control, beeldverhouding) op de afstandsbediening of in het schermmenu.

Uitzending

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 1 : Normal Screen (4:3) (Normaal scherm (4:3))

2 : Wide Screen (16 :9) (Breedbeeld (16:9))

4 : Zoom1

5 : Zoom2

6 : Original (Standaard)

7 : 14 : 9

9 : Alleen Scannen (HD DTV), 1:1 (RGB PC, HDMI/DVI PC)

Bevestiging

[c][][Set ID][][OK][Data][x]

04. Screen Mute (Beeld dempen) (opdracht: d)

► Hiermee schakelt u de beelddemping in/uit.

Uitzending

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 : Beeld dempen uit (Beeld aan)

1 : Beeld dempen aan (Beeld uit)

Bevestiging

[d][][Set ID][][OK][Data][x]

● Protocol voor uitzending/ontvangst

05. Volume Mute (Volume dempen) (opdracht: e)

- Hiermee schakelt u Volume dempen in en uit.

Uitzending

```
[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 : Volume dempen aan (Volume uit)
1 : Volume dempen uit (Volume aan)

Bevestiging

```
[e][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 0 : Volume dempen aan (Volume uit)
1 : Volume dempen uit (Volume aan)

06. Volume Control (Volume regelen) (opdracht: f)

- Met deze knop regelt u het volume.

Uitzending

```
[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H
(Hexadecimale code)

Bevestiging

```
[f][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

* Zie 'Bestaande gegevenstoewijzing' op pagina N7.

● Protocol voor uitzending/ontvangst

07. Contrast (Contrast) (opdracht: g)

- Hiermee past u het contrast op het scherm aan.
U kunt het contrast ook aanpassen vanuit het menu Picture (Beeld).

Uitzending

```
[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

- Zie 'Bestaande gegevenstoewijzing' hieronder.

Bevestiging

```
[g][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

* Bestaande gegevenstoewijzing

0 : Step 0
:
A : Step 10
:
F : Step 15
10 : Step 16
:
64 : Step 100

08. Brightness (Helderheid) (opdracht: h)

- Hiermee kunt u de helderheid van het scherm aanpassen.
U kunt de helderheid ook aanpassen vanuit het menu Picture (Beeld).

Uitzending

```
[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

- Zie 'Bestaande gegevenstoewijzing' hieronder.

Bevestiging

```
[h][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

* Bestaande gegevenstoewijzing

0 : Step
:
A : Step 10
:
F : Step 15
10 : Step 16
:
64 : Step 100

● Protocol voor uitzending/ontvangst

09. Color (Kleuren) (opdracht: i) (uitsluitend Video)

► Hiermee past u de kleuren van het beeld aan.

U kunt de kleuren ook aanpassen vanuit het menu Picture (Beeld).

Uitzending

```
[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H
(Hexadecimale code)

* Zie 'Bestaande gegevenstoewijzing' op pagina N7.

Bevestiging

```
[i][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

10. Tint (opdracht: j) (uitsluitend Video)

► Hiermee past u de tint van het beeld aan.

U kunt de tint ook aanpassen vanuit het menu Picture (Beeld).

Uitzending

```
[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data rood: 00H ~ Groen: 64H
(Hexadecimale code)

* Zie 'Bestaande gegevenstoewijzing' op pagina N7.

Bevestiging

```
[j][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data rood: 00H ~ Groen: 64H

* Tint bestaande gegevenstoewijzing

0 : Step -50

:

64 : Step 50

● Protocol voor uitzending/ontvangst

11. Sharpness (Scherpte) (opdracht: k) (uitsluitend Video)

- Hiermee past u de scherpte van het beeld aan.
U kunt de scherpte ook aanpassen vanuit het menu Picture (Beeld).

Uitzending

```
[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H
(Hexadecimale code)

* Zie 'Bestaande gegevenstoewijzing' op pagina N7.

Bevestiging

```
[k][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

12. OSD Select (OSD selecteren) (opdracht: l)

- Hiermee schakelt u het schermmenu in of uit.

Uitzending

```
[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 : OSD Uit 1 : OSD Aan

Bevestiging

```
[l][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 0 : OSD Uit 1 : OSD Aan

13. Remote Lock /Key Lock (opdracht: m)

- De afstandsbediening en de besturingselementen op het voorpaneel van de tv vergrendelen. Deze functie blokkeert bij besturing van de RS-232C de afstandsbediening en de toestelknoppen.

Uitzending

```
[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 : Vergrendeling afstandsbediening uit 1 : Vergrendeling afstandsbediening aan

Bevestiging

```
[m][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 0: Vergrendeling afstandsbediening uit 1: Vergrendeling afstandsbediening aan

 Protocol voor uitzending/ontvangst
14. Balance (Balans) (opdracht: t)

► Hiermee past u de beeldbalans geluid.

Uitzending

```
[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H
(Hexadecimale code)

Bevestiging

```
[t][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data Min : 00H ~ Max : 64H

* Balans : L50 ~ R50

15. Color Temperature (opdracht: u)

► Hiermee past u de kleurtemperatuur van het beeld aan.

Uitzending

```
[k][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 : Medium
1 : Cool(koel)
2 : Warm
3 : User(gebruiker)

Bevestiging

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 0 : Medium
1 : Cool(koel)
2 : Warm
3 : User(gebruiker)

● Protocol voor uitzending/ontvangst

16. Abnormal state (Abnormale status) (opdracht: z)

- ▶ de status Voeding uit wordt gelezen in Standby-modus.

Uitzending

```
[k][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Lezen

0: Normaal (Voeding aan en signaal aanwezig)

1: Geen signaal (Voeding aan)

2: Zet de Product uit met de afstandsbediening

3: Zet de Product uit met de functie slaapstand

4: Zet de Product uit met de functie RS-232C

8: Zet de Product uit met de functie timer

9: Zet de Product uit met de functie automatisch uitschakelen

Bevestiging

```
[z][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

17. ISM mode (ISM-methode) (opdracht: j p)

- ▶ wordt gebruikt om het scherm tegen inbranden te beschermen.

Uitzending

```
[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 1H : Inversion (Inversie)

2H : Orbiter

4H : White Wash

8H : Normal

10H : Punt wissen

Bevestiging

```
[p][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

 Protocol voor uitzending/ontvangst**18. Auto Configure (Autoconfiguratie) (opdracht: j u)**

► Hiermee past u de beeldpositie aan en minimaliseert u de beeldtrillingen automatisch. Alleen in de modus RGB(PC).

Uitzending

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 1 : Instellen

Bevestiging

[u][][Set ID][][OK][Data][x]

19. Key (Sleutel) (opdracht: m c)

► Hiermee verzendt u de sleutelcode voor de IR-afstandsbediening.

Uitzending

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Datacode: zie pagina N28.

Bevestiging

[c][][Set ID][][OK][Data][x]

● Protocol voor uitzending/ontvangst

20. Tile Mode (Mozaïekmodus) (opdracht: d d)

► Zelfde functie als Tile Mode (Mozaïekmodus) in het menu Speciaal.

Uitzending

```
[d][d][Set ID][Data][x]
```

Data	Beschrijving
00	Mozaïekmodus is uitgeschakeld.
12	Modus 1 x 2 (kolom x rij)
13	Modus 1 x 3
14	Modus 1 x 4
...	...
55	Modus 5 x 5

* De gegevens kunnen niet worden ingesteld op 0X of X0, behalve 00.

Bevestiging

```
[d][00][OK/NG][Data][x]
```

 Protocol voor uitzending/ontvangst**21. Tile H Position (Venster H-stand) (opdracht: d e)**

► Hiermee stelt u de horizontale grootte in.

Uitzending

[d][e][Set ID][Data][x]

Data Min : 00H ~ Max : 64H

Bevestiging

[e][Set ID][OK/NG][Data][x]

22. Tile V Position (Venster V-positie) (opdracht: d f)

► Hiermee stelt u de verticale grootte in.

Uitzending

[d][f][Set ID][Data][x]

Data Min : 00H ~ Max : 64H

Bevestiging

[f][Set ID][OK/NG][Data][x]

 Protocol voor uitzending/ontvangst**23. Tile H Size (H grootte mozaïek) (opdracht: d g)**

► Hiermee stelt u de horizontale grootte in.

Uitzending

[d][g][Set ID][Data][x]

Data Min : 00H ~ Max : 64H

Bevestiging

[g][Set ID][OK/NG][Data][x]

24. Tile V Size (V grootte mozaïek) (opdracht: d h)

► Hiermee stelt u de verticale grootte in.

Uitzending

[d][h][Set ID][Data][x]

Data Min : 00H ~ Max : 64H

Bevestiging

[h][Set ID][OK/NG][Data][x]

● Protocol voor uitzending/ontvangst

25. Tile ID Set (Mozaïek-id instellen) (opdracht: d i)

- Hiermee wijst u de mozaïek-id toe voor de functie Mozaïek.

Uitzending

```
[d][i][Set ID][Data][x]
```

Data Min : 00H ~ Max : 19H
(Hexadecimale code)

Bevestiging

```
[i][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

26 Natural Mode (In Tilemode)(Natuurlijk Modus (In Tegel modus)) (opdracht : d j)

- Het beeld is weggelaten door de afstand tussen de schermen om natuurlijk getoond te worden.

Uitzending

```
[d][j][Set ID][Data][x]
```

Data 0 : Natuurlijk Uit
1 : Natuurlijk Aan
ff : Lees Status

Bevestiging

```
[j][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

27. Elapsed time return (Verstreken tijd retourneren) (opdracht: d l)

- Hiermee leest u de verstreken tijd.

Uitzending

```
[d][l][Set ID][Data][x]
```

* De gegevenswaarde is altijd FF (hexadecimaal).

Bevestiging

```
[l][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

* Gegevens betekent uren gebruiken.
(Hexadecimale code)

 Protocol voor uitzending/ontvangst**28. Temperature value Return (Temperatuurwaarde retourneren) (opdracht: d n)**

► Hiermee leest u de temperatuur aan de binnenkant.

Uitzending

[d][n][Set ID][Data][x]

* De gegevenswaarde is altijd FF (hexadecimaal).

Bevestiging

[n][Set ID][OK/NG][Data][x]

Gegevens zijn 1 byte lang in hexadecimale.

29. Lamp fault Check (Controleren op lampfout) (opdracht: d p)

► Hiermee controleert u op een lampfout.

Uitzending

[d][p][Set ID][Data][x]

* De gegevenswaarde is altijd FF (hexadecimaal).

Bevestiging

[p][Set ID][OK/NG][Data][x]

Data 0: Lampfout

1: Lamp OK

 Protocol voor uitzending/ontvangst**30. Auto volume (Opdracht : d u)**

► Pas het volumeniveau automatisch aan.

Uitzending

[d][u][Set ID][Data][x]

Data 0 : Uit
1 : Aan

Bevestiging

[u][Set ID][OK/NG][Data][x]

31. Luidspreker (Opdracht : d v)

► Schakel de luidspreker in of uit.

Uitzending

[d][v][Set ID][Data][x]

Data 0 : Uit
1 : Aan

Bevestiging

[v][Set ID][OK/NG][Data][x]

 Protocol voor uitzending/ontvangst**32. Tijd (Opdracht : f a)**

► Stel de huidige tijd in.

Uitzending

```
[f][a][Set ID][Data1][Data2][Data3][Cr]
```

[Data1]

0 : Maandag

1 : Dinsdag

2 : Woensdag

3 : Donderdag

4 : Vrijdag

5 : Zaterdag

6 : Zondag

[Data2]

0H~17H (Uren)

[Data3]

00H~3BH (Minuten)

Bevestiging

```
[a][Set ID][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

*Bij het lezen van data, ovrdrd FFH ingevoerd voor [Data1], [Data2], en [Data3].
In alle andere gevallen worden ze behandeld als NG.

● Protocol voor uitzending/ontvangst

33. Aan Timer (Aan/Uit Timer) Aan, Uit (Opdracht : d p)

- ▶ Stel de dagen in voor Aan Timer.

Uitzending

```
[d][p][Set ID][Data1][Data2][Cr]
```

[Data1]

0 (Schrijven), FFH (Lezen)

[Data2]

00H~FFH

bit0 : Maandag Aan Timer Aan(1), Uit(0)

bit1 : Dinsdag Aan Timer Aan(1), Uit(0)

bit2 : Woensdag Aan Timer Aan(1), Uit(0)

bit3 : Donderdag Aan Timer Aan(1), Uit(0)

bit4 : Vrijdag Aan Timer Aan(1), Uit(0)

bit5 : Zaterdag Aan Timer Aan(1), Uit(0)

bit6 : Zondag Aan Timer Aan(1), Uit(0)

bit7 : Elke dag Aan Timer Aan(1), Uit(0)

Bevestiging

```
[p][Set ID][OK/NG][Data1][Data2][x]
```

34. Uit Timer (Aan/Uit Timer) Aan, Uit (Opdracht : f c)

- ▶ Stel de dagen in voor Uit Timer.

Uitzending

```
[f][c][Set ID][Data1][Data2][Cr]
```

[Data1]

0 (Schrijven), FFH(Lezen)

[Data2]

00H~FFH

bit0 : Maandag Uit Timer Aan(1), Uit(0)

bit1 : Dinsdag Uit Timer Aan(1), Uit(0)

bit2 : Woensdag Uit Timer Aan(1), Uit(0)

bit3 : Donderdag Uit Timer Aan(1), Uit(0)

bit4 : Vrijdag Uit Timer Aan(1), Uit(0)

bit5 : Zaterdag Uit Timer Aan(1), Uit(0)

bit6 : Zondag Uit Timer Aan(1), Uit(0)

bit7 : Elke dag Uit Timer Aan(1), Uit(0)

Bevestiging

```
[c][Set ID][OK/NG][Data1][Data2][x]
```

 Protocol voor uitzending/ontvangst
35. Aan Timer (Aan/Uit Timer) Tijd (Opdracht : f d)

► Instellen Aan Timer.

Uitzending

```
[f][d][Set ID][Data1][Data2][Data3][Cr]
```

[Data1]

- 0 : Maandag
- 1 : Dinsdag
- 2 : Woensdag
- 3 : Donderdag
- 4 : Vrijdag
- 5 : Zaterdag
- 6 : Zondag
- 7 : Elke dag

[Data2]

00H~17H (Uren)

[Data3]

00H~3BH (Minuten)

Bevestiging

```
[d][Set ID][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

*Bij het lezen van data, wordt FFH ingevoerd voor [Data2], en [Data3].
In alle andere gevallen worden ze behandeld als NG.

● Protocol voor uitzending/ontvangst

36. Uit Timer (Aan/Uit Timer) Tijd (Opdracht : f e)

► Instellen Uit Timer.

Uitzending

```
[f][e][Set ID][Data1][Data2][Data3][Cr]
```

[Data1]

0 : Maandag

1 : Dinsdag

2 : Woensdag

3 : Donderdag

4 : Vrijdag

5 : Zaterdag

6 : Zondag

7 : Elke dag

[Data2]

00H~17H (Uren)

[Data3]

00H~3BH (Minuten)

Bevestiging

```
[e][Set ID][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

*Bij het lezen van data, wordt FFH ingevoerd voor [Data2], en [Data3].
In alle andere gevallen worden ze behandeld als NG.

 Protocol voor uitzending/ontvangst
37. slaaptijd (Opdracht : f f)

- ▶ Instellen slaaptijd.

Uitzending

```
[f][f][Set ID][Data][Cr]
```

Data

0 : Uit

1 : 10

2 : 20

3 : 30

4 : 60

5 : 90

6 : 120

7 : 180

8 : 240

(in volgorde)

Bevestiging

```
[f][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

38. automatisch slapen (Opdracht : f g)

- ▶ Instellen Automatisch Slapen.

Uitzending

```
[f][g][Set ID][Data][Cr]
```

Data 0 : Uit

1 : Aan

Bevestiging

```
[g][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

● Protocol voor uitzending/ontvangst

39. vertraging opstarten (Opdracht : f h)

► Stel de schema vertraging in voor het inschakelen (Toestel: Seconde).

Uitzending

```
[f][h][Set ID][Data][Cr]
```

Data : 00H ~ 64H Data (waarde)

Bevestiging

```
[h][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

40. Taal (Opdracht : f i)

► Stel de OSD taal in.

Uitzending

```
[f][i][Set ID][Data][Cr]
```

Data

- 0 : English
- 1 : France
- 2 : Deutch
- 3 : Spanish
- 4 : Italian
- 5 : Portugues
- 6 : Chinese
- 7 : Japanese
- 8 : Korean
- 9 : Russian

Bevestiging

```
[i][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

 Protocol voor uitzending/ontvangst**41. DPM Select (Opdracht : f j)**

► tel de functie DPM (Display Power Management) in.

Uitzending

```
[f][j][Set ID][Data][Cr]
```

Data 0 : Uit

1 : Aan

Bevestiging

```
[Set ID][OK/NG][Data][x]
```

42. Reset (Opdracht : f k)

► Voer de functie Beeld, Scherm en Fabriek Reset uit.

Uitzending

```
[f][k][Set ID][Data][Cr]
```

Data

0 : Beeld reset

1 : Scherm reset

2 : Fabriek Reset

Bevestiging

```
[k][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

● Protocol voor uitzending/ontvangst

43. S/W Versie (Opdracht : f z)

- ▶ Controleer de softwareversie.

Uitzending

```
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FFH : Lezen

Bevestiging

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

44. Input Select (Ingang selecteren) (opdracht: x b)

- ▶ Hiermee selecteert u de ingangsbron voor de set.

Uitzending

```
[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 20H : AV

- 40H : Component 1
- 41H : Component 2
- 60H : RGB (PC)
- 90H : HDMI/DVI (DTV)
- A0H : HDMI/DVI (PC)

Bevestiging

```
[b][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Data 20H : AV

- 40H : Component 1
- 41H : Component 2
- 60H : RGB (PC)
- 90H : HDMI/DVI (DTV)
- A0H : HDMI/DVI (PC)

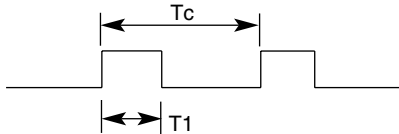
Aansluiten

- ▶ Sluit de afstandsbediening met draad aan op de daarvoor bestemde poort van het product.

IR-code afstandsbediening

▶ Golfvorm van uitgang

Enkelvoudige impuls, gemoduleerd met 37,917 KHz-sigitaal bij 455 KHz



Draagfrequentie

$$FCAR = 1/Tc = fosc/12$$

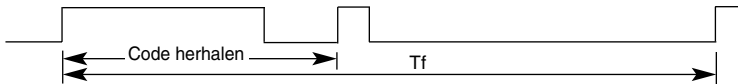
$$\text{Pulsverhouding} = T1/Tc = 1/3$$

▶ Configuratie van frame

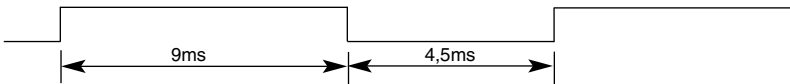
- 1^o frame

Voorloopcode	Lage aangepaste code							Hoge aangepaste code							Data code							Data code										
	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7

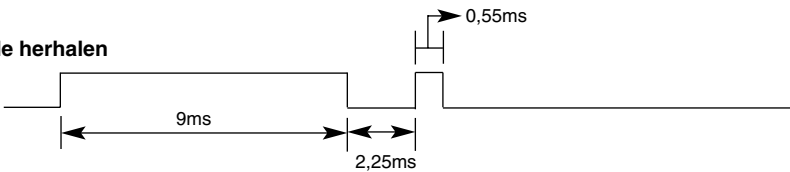
- Frame herhalen



▶ Voorloopcode

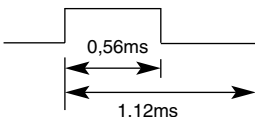


▶ Code herhalen



▶ Omschrijving bit

- Bit "0"

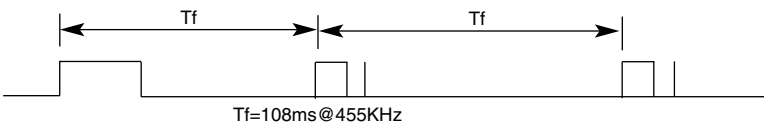


- Bit "1"



▶ Interval van frame: Tf

- Zolang een toets wordt ingedrukt, wordt de golfvorm verzonden.



Code(Hexa)	Functie	Opmerking
00	▲	Knop afstandsbediening
01	▼	Knop afstandsbediening
02	VOL(▶)	Knop afstandsbediening
03	VOL(◀)	Knop afstandsbediening
08	AAN/UIT	Knop afstandsbediening (aan/uit)
C4	AAN	Discrete IR-code (alleen aan)
C5	UIT	Discrete IR-code (alleen uit)
09	DEMPEN	Knop afstandsbediening
98	AV	Knop afstandsbediening
0B	INPUT	Knop afstandsbediening
0E	SLEEP	Knop afstandsbediening
43	MENU	Knop afstandsbediening
5B	EXIT	Knop afstandsbediening
6E	PSM	Knop afstandsbediening
44	SET	Knop afstandsbediening
10	Nummertoeets 0	Knop afstandsbediening
11	Nummertoeets 1	Knop afstandsbediening
12	Nummertoeets 2	Knop afstandsbediening
13	Nummertoeets 3	Knop afstandsbediening
14	Nummertoeets 4	Knop afstandsbediening
15	Nummertoeets 5	Knop afstandsbediening
16	Nummertoeets 6	Knop afstandsbediening
17	Nummertoeets 7	Knop afstandsbediening
18	Nummertoeets 8	Knop afstandsbediening
19	Nummertoeets 9	Knop afstandsbediening
5A	AV	Discrete IR Code (ingangssignaal AV)
BF	COMPONENT1	Discrete IR Code (ingangssignaal Component 1)
D4	COMPONENT2	Discrete IR Code (ingangssignaal Component 2)
D5	RGB PC	Discrete IR Code (ingangssignaal RGB PC)
C6	HDMI/DVI	Discrete IR Code (ingangssignaal HDMI/DVI)
79	BEELDVERHOUDING	Knop afstandsbediening
76	BEELDVERHOUDING (4:3)	Discrete IR Code (uitsluitend 4:3-modus)
77	BEELDVERHOUDING (16:9)	Discrete IR Code (uitsluitend 16:9-modus)
AF	BEELDVERHOUDING (ZOOM)	Discrete IR-code (uitsluitend zoom1, zoom2 modus)
99	AUTOCONFIGURATIE	Discrete IR Code