



Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać niniejszą instrukcję. Po przeczytaniu warto ją zachować do dalszego wykorzystania.

Zaleca się również zapisanie numeru seryjnego oraz numeru modelu urządzenia.

Informacje te znajdują się na tabliczce znamionowej umieszczonej na spodzie obudowy - w przypadku konieczności serwisowania urządzenia należy przekazać je sprzedawcy.

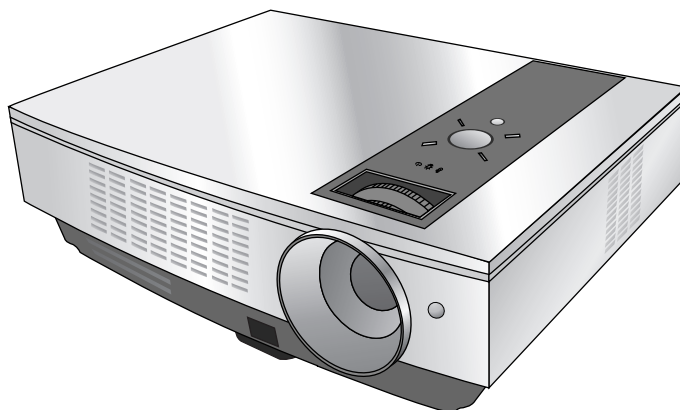
Numer modelu :

Numer seryjny :

PROJEKTOR DLP LG

BX501B

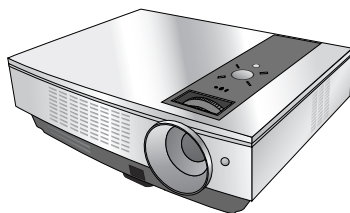
INSTRUKCJA OBSŁUGI



PROJEKTOR DLP

Ostrzeżenie

Jest to produkt klasy A. W warunkach domowych produkt może spowodować zakłócenia radiowe w przypadku, których użytkownik będzie musiał podjąć odpowiednie czynności zapobiegawcze.



Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	4
Nazwy części	
Urządzenie główne	7
Części podłączeniowe	7
Panel sterowania	8
Pilot zdalnego sterowania	9
Instalowanie baterii	9
Wskaźnik statusu projektora	10
Akcesoria	11
Opcje dodatkowe	11
Instalacja i składani	
Instrukcje montażu	12
Podstawowa obsługa projektor	13
Używanie systemu zabezpieczającego	
Kensington	14
Włączanie projektor	15
Wyłączanie projektor	15
Ustawianie ostrości i pozycjonowanie obrazu	16
Wybieranie trybu źródłowego	16
Podłączenie	
Podłączanie do komputera stacjonarnego	17
Podłączanie do komputera przenośnego	17
Podłączanie do źródła video	17
Podłączanie do DVD	18
Podłączanie do STB D-TV	18
Funkcja	
Opcje menu video	
Regulacja Video	19
Tryb obrazu	19
Kontrola temperatury koloru	20
Funkcja Gamma	20
Funkcja Zmiana Krzywej Gamma	20
Funkcja Brilliant Color™	21
Funkcja Regulacja bieli	21
Funkcja Poziom czerni	21
Funkcja Zaawansowane-kolor	22
Resetowanie	22
Specjalne opcje menu	
Wybieranie języka	23
Korzystanie z funkcji Proporcje ekranu	23
Funkcja Overscan	23
Funkcja odwracania w poziom	24
Funkcja obracanie w pion	24
Funkcja Czas wyłączenia	24
Funkcja Auto wyłączenie	25
Funkcja Czasowanie Prezentacji	25
Korzystanie z funkcji Cyfrowego zoom	26
Funkcja Cyfrowy zoom	27
Korzystanie z funkcji Blank	27
Wybór koloru obrazu Blank	28
Funkcja Przechwycony obraz	28
Funkcja trybu lampy	28
Korzystanie z funkcji Wyjście monitora	29
Sprawdzanie czasu lampy	29
Korzystanie z funkcji Still	29
Opcje ekranu menu	
Funkcja automatycznej konfiguracji	30
Korzystanie z funkcji Faza	30
Korzystanie z funkcji Zegar	30
Korzystanie z funkcji Pozycja w poziom	31
Korzystanie z funkcji Pozycja w pion	31
RS-232C	
Konfiguracja zewnętrznego urządzenia sterującego	32
Informacje	
Obsługiwane monitory	37
Konserwacja	37
Wymiana lampy	38
Jak mocować nasadkę obiektywu monitora	40
Specyfikacje	41

Pozbywanie się urządzenia



1. Jeżeli do produktu dołączony jest niniejszy symbol przekreślonego kosza oznacza to, że jest on objęty Dyrektywą Europejską 2002/96/EU.
2. Wszystkie elektryczne i elektroniczne urządzenia powinny być oddawane do specjalnych punktów zbiórki wyznaczonych przez miejscowe lub regionalne władze.
3. Właściwa likwidacja urządzenia pomoże chronić środowisko naturalne i ludzkie zdrowie.
4. Więcej szczegółowych informacji o likwidacji nieużywanego urządzenia można uzyskać w urzędzie miasta, punktach uzdatniania odpadów lub w sklepie, gdzie produkt został kupiony.

Instrukcje bezpieczeństwa

Proszę dokładnie zapoznać się z uwagami dotyczącymi bezpieczeństwa, aby uniknąć potencjalnych wypadków lub niewłaściwego zastosowania projektora.

→ Uwagi dotyczące bezpieczeństwa są podane w dwóch formach, jak pokazano poniżej.

⚠ OSTRZEŻENIE : Nieprzestrzeganie tych instrukcji może spowodować poważne obrażenia, a nawet śmierć.

⚠ UWAGI : Nieprzestrzeganie tych instrukcji może spowodować lekkie obrażenia lub uszkodzenie projektora.

→ Po zapoznaniu się z niniejszą instrukcją obsługi, należy przechowywać ją łatwo dostępnym miejscu.

Instalacja we wnętrzu

⚠ OSTRZEŻENIE

Nie wystawiać projektora na bezpośrednie działanie promieni słonecznych i nie umieszczać w pobliżu źródeł ciepła takich jak grzejniki, źródła ognia, piece itp.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Nie umieszczać materiałów łatwopalnych za projektorem.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Zainstalowany projektor przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.

Projektor może spaść i spowodować poważne obrażenia lub śmierć.

Instalacja we wnętrzu

⚠ UWAGI

Przed przenoszeniem odłączyć od głównego źródła zasilania i usunąć wszelkie podłącza

Nie umieszczać projektora w pobliżu źródeł wilgoci lub oleju, takich jak nawilżacz.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub porażenia prądem elektrycznym!

Nie umieszczać projektora w miejscu, w którym może być narażony na pył.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia.

W przypadku instalowania projektora na stole należy uważać, aby nie umieścić go w pobliżu krawędzi.

Projektor może spaść i spowodować poważne obrażenia dzieci lub dorosłych i poważne uszkodzenie projektora.

Używać tylko stabilnych podłoży.

Używać projektora tylko na poziomych i stabilnych powierzchniach.

W innym przypadku projektor może spaść i spowodować poważne obrażenia ciała i/lub zniszczenie urządzenia.

Wokół projektora należy zapewnić dobrą wentylację. Odległość pomiędzy projektorem a ścianą powinna być większa niż 30cm/12 cali.

Nadmierny wzrost temperatury wewnątrz może spowodować zagrożenie pożarowe lub uszkodzenie urządzenia!

Nie blokować otworów wentylacyjnych projektora lub jakkolwiek sposób zakłócać przepływu powietrza

Może to spowodować wewnętrzny wzrost temperatury i doprowadzić do zagrożenia pożarowego lub zniszczenia urządzenia!

Nie umieszczać projektora bezpośrednio na dywanie, dywaniku lub w innym miejscu ograniczającym wentylację!

Może to spowodować wewnętrzny wzrost temperatury i doprowadzić do zagrożenia pożarowego lub zniszczenia urządzenia!

Instalacja na zewnątrz

⚠ OSTRZEŻENIE

Nie używać projektora w zawilgoconych miejscach takich jak łazienka lub w innych miejscach, w których może zamoknąć.

Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym!

Zasilanie

⚠ OSTRZEŻENIE

Powinien być podłączony kabel uziemienia

Jeśli kabel uziemienia nie jest podłączony, możliwe jest zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym, spowodowane przebiegiem prądu. Jeśli uziemienie nie jest możliwe, wykwalifikowany elektryk musi zainstalować oddzielny wyłącznik. Nie podłączać uziemienia do okablowania telefonicznego, piorunochronu lub przewodów gazowych.

Wtyczka powinna być w pełni wciśnięta w gniazdko, aby uniknąć zagrożenia pożarem!

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia.

Nie należy umieszczać ciężkich przedmiotów na przewodzie zasilającym.

Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym!

Zasilanie**OSTRZEŻENIE**

Nie używać zbyt wielu wtyczek na rozdzielnikach elektrycznych.

Może to spowodować przegrzanie się rozdzielnika i zagrożenie pożarowe!

Zasilanie**UWAGI**

Nigdy nie dotykać wtyczki mokrymi rękami.

Może to spowodować porażenie prądem elektrycznym!

Mocno trzymać wtyczkę podczas odłączania. W przypadku pociągnięcia za przewód, może on ulec uszkodzeniu.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Nie dopuścić do gromadzenia się kurzy na wtyczce lub rozdzielniku.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe!

Nie podłączać, gdy przewód zasilający albo wtyczka są zniszczone lub gdy gniazdko jest poluzowane.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Upewnić się, że przewód zasilający nie styka się z ostrymi lub gorącymi obiektami.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Umieścić projektor w miejscu, w którym ludzie nie muszą przekraczać przewodu zasilającego.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Nie włączać/wyłączać projektora przez podłączenie/odłączenie przewodu zasilającego z gniazdka ściennego. (Nie używać wtyczki to włączania/wyłączania.)

Może to spowodować mechaniczne uszkodzenie lub porażenie prądem elektrycznym.

Użytkowanie**OSTRZEŻENIE**

Nie umieszczać na projektorze żadnych pojemników z cieczami, takich jak wazon, kubki, kosmetyki lub świeczki.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia!

W przypadku porażenia prądem elektrycznym lub zniszczenia projektora, wyłączy i odłączyć urządzenie od źródła zasilania i skontaktować się z centrum serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Nie dopuścić, aby do wnętrza projektora dostały się jakiegokolwiek przedmioty.

Może to spowodować zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia.

Jeśli do wnętrza projektora dostanie się woda, natychmiast odłączyć od źródła zasilania i skonsultować się z agentem serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie porażeniem prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia.

Usuwać zużyte baterie ostrożnie i bezpiecznie.

W przypadku połknięcia baterii przez dziecko, natychmiast skonsultować się z lekarzem.

Jeśli obraz nie pojawia się na ekranie, proszę wyłączyć projektor i odłączyć go od źródła zasilania, a następnie skontaktować się z agentem serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Nie zdejmować żadnych pokryw (poza pokrywę soczewek).

Duże ryzyko porażenia prądem elektrycznym!

Nie patrzeć bezpośrednio w soczewki, gdy projektor jest w użyciu.

Może to poważnie uszkodzić wzrok!

Nie dotykać metalowych części w czasie pracy projektora lub tuż po jej zakończeniu, ponieważ pokrywa lampy i otwory wentylacyjne mogą być bardzo gorące!

Uwaga dotycząca przewodu zasilania

Dla większości urządzeń zalecane jest, aby były podłączone do osobnego obwodu: to znaczy do pojedynczego gniazdka, które zasilają tylko dane urządzenie i nie ma innych wyjść lub odgałęzień. Dla pewności sprawdź stronę ze specyfikacjami technicznymi w niniejszej instrukcji obsługi.

Nie przeciążać gniazdek zasilających. Przeciążone, luźne, uszkodzone lub przepalone gniazdko, kable zasilające lub przedłużające stwarzają zagrożenie. Jakakolwiek z powyższych sytuacji może być przyczyną porażenia prądem lub pożaru. Raz na jakiś czas należy sprawdzać przewód zasilający urządzenia i jeśli pojawią się oznaki uszkodzenia lub przetarcia się, odłączyć go, zaprzestać korzystania z urządzenia i wymienić przewód w autoryzowanym serwisie.

Zabezpieczyć przewód zasilania przed fizycznym lub mechanicznym niewłaściwym użytkowaniem tj. przed skręcaniem, zapętlaniem, zaciskaniem, przytraskiwaniem drzwiami lub przekraczaniem. Należy zwrócić uwagę na wtyczki, gniazdko ścienne oraz miejsce, w którym przewód łączy się z urządzeniem.

Użytkowanie

 OSTRZEŻENIE

Nigdy nie dotykać gniazdka ściennego w przypadku wycieku gazu, otworzyć okno i wywietrzyć.

Może to spowodować pożar lub wybuch od iskry.

Nie upuszczać projektora, ani nie dopuścić do uderzenia.

Może to spowodować mechaniczne uszkodzenie lub obrażenia ciała!

Nie wolno patrzeć w wiązkę laserową, gdyż może to spowodować trwałe zniszczenie oka!

Gdy lampa projektora jest włączona zawsze należy otwierać drzwiczki obiektywu lub zdejmować jego pokrywę.

Użytkowanie

 UWAGI

Nie stawiaj ciężkich przedmiotów na projektorze.

Może to spowodować mechaniczne uszkodzenie lub obrażenia ciała!

Należy uważać, aby nie uderzyć soczewek w czasie przenoszenia projektora.

Nie dotykać soczewek projektora. Są one delikatne i łatwo je uszkodzić.

Nie używać żadnych ostrych przedmiotów na projektorze, ponieważ może to spowodować uszkodzenie obudowy.

Czyszczenie

 OSTRZEŻENIE

Nie stosować wody do czyszczenia projektora.

Może to spowodować zniszczenie urządzenia lub porażenie prądem elektrycznym.

W przypadku pojawienia się dziwnego lub silnego zapachu z projektora należy urządzenie wyłączyć, odłączyć od źródła zasilania i skontaktować się z przedstawicielem lub centrum serwisowym.

Może to spowodować zagrożenie pożarowe, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie urządzenia!

Do usuwania kurzu lub plam z soczewek projektora należy stosować aerozolu lub miękkiej szmatki zwilżonej wodą z neutralnym detergentem.

Czyszczenie

 UWAGI

Raz w roku należy kontaktować się z centrum serwisowym w celu dokonania czyszczenia wewnętrznych części projektora.

Nagromadzony kurz może spowodować uszkodzenie mechaniczne.

Podczas czyszczenia części plastikowych takich jak obudowa projektora, odłączyć zasilanie i wyczyścić obudowę miękką szmatką. Nie używać środków czyszczących, wody w spray'u lub mokrej szmatki. W szczególności nie wolno używać środków czyszczących (do szyb), nablyszczaczy samochodowych lub przemysłowych, wosków, benzenu, alkoholu itp., ponieważ mogą one spowodować zniszczenie produktu. Do usuwania kurzu lub plam z soczewek projektora należy stosować aerozolu lub miękkiej szmatki zwilżonej wodą z neutralnym detergentem.

Może to spowodować pożar, porażenie prądem elektrycznym lub zniszczenie produktu (deformację, korozję i zniszczenie).

Inne

 OSTRZEŻENIE

Nie należy próbować naprawiać urządzenia samodzielnie. Należy skontaktować się z przedstawicielem lub centrum serwisowym.

Samodzielna naprawa może spowodować uszkodzenie projektora i porażenie prądem elektrycznym a także utratę gwarancji!

Inne

 UWAGI

Należy upewnić się, że projektor jest odłączony od prądu, jeśli nie jest używany przez dłuższy okres czasu.

Nagromadzony kurz może spowodować zagrożenie pożarowe lub zniszczenie urządzenia!

Wezwać wykwalifikowany personel serwisowy.

Nie mieszać nowych baterii ze starymi.

Może to spowodować przegrzanie się baterii i wyciek.

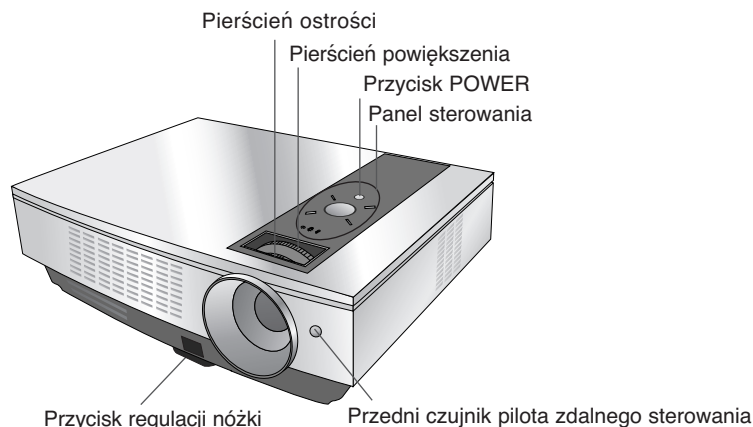
Używać baterii tylko określonego typu.

Inne działanie może spowodować zniszczenie pilota zdalnego sterowania.

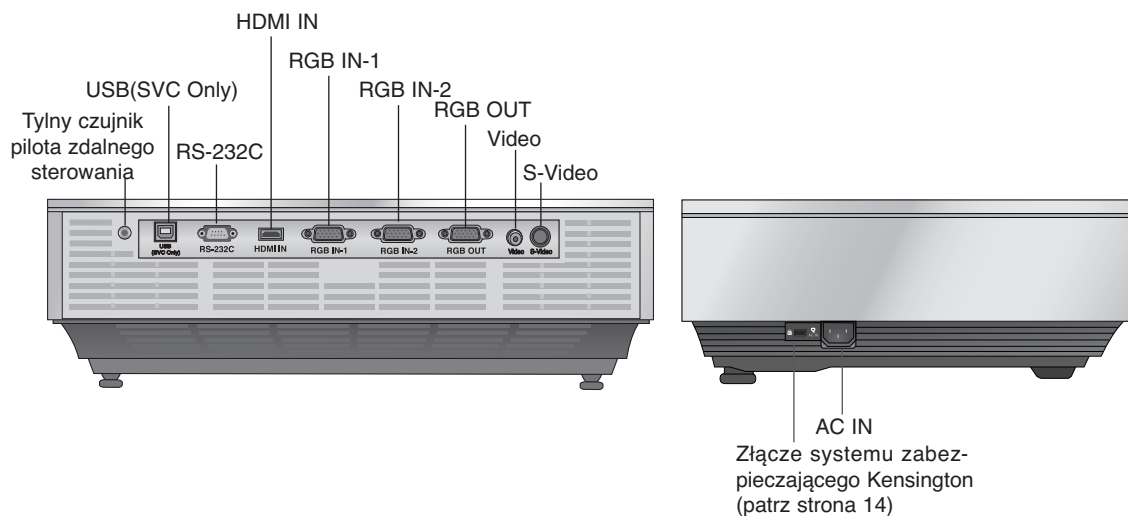
Nazwy części

Urządzenie główne

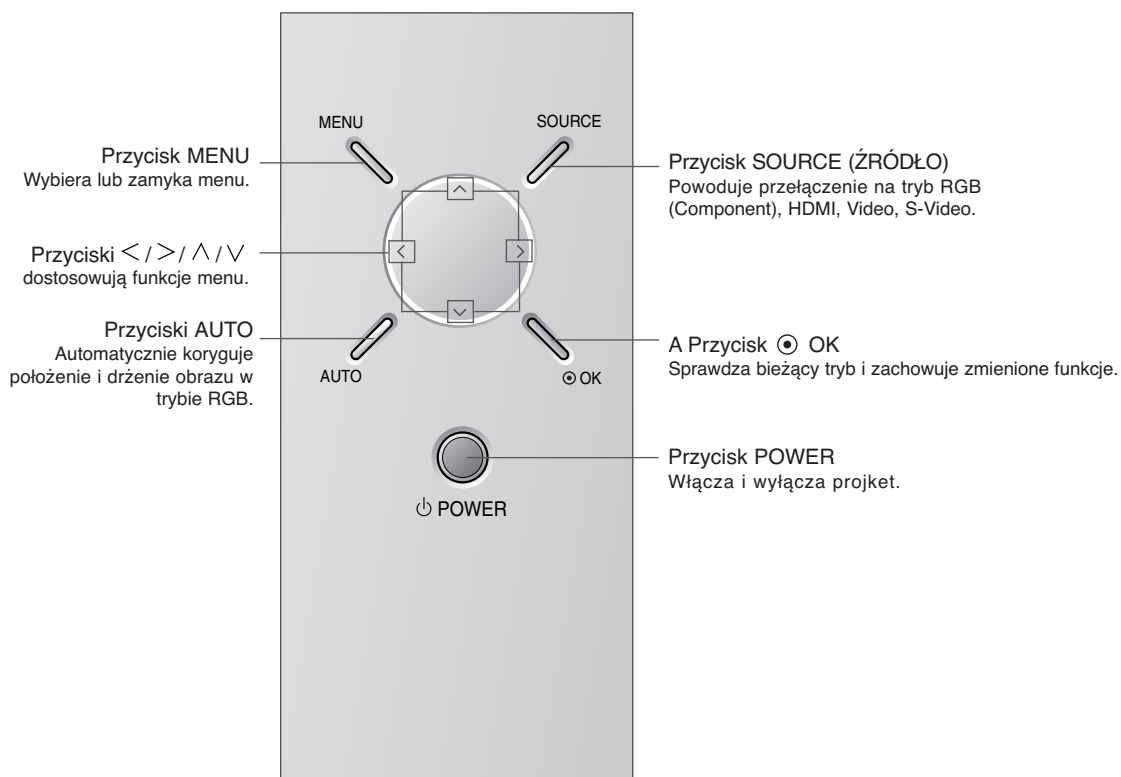
- * Projektor jest wyprodukowany w precyzyjnej technologii. Jednakże można zobaczyć małe czarne punkty i/lub jasne punkty (czerwone, niebieskie lub zielone). Może to być normalny wynik procesu produkcji i nie zawsze wskazuje na usterkę.



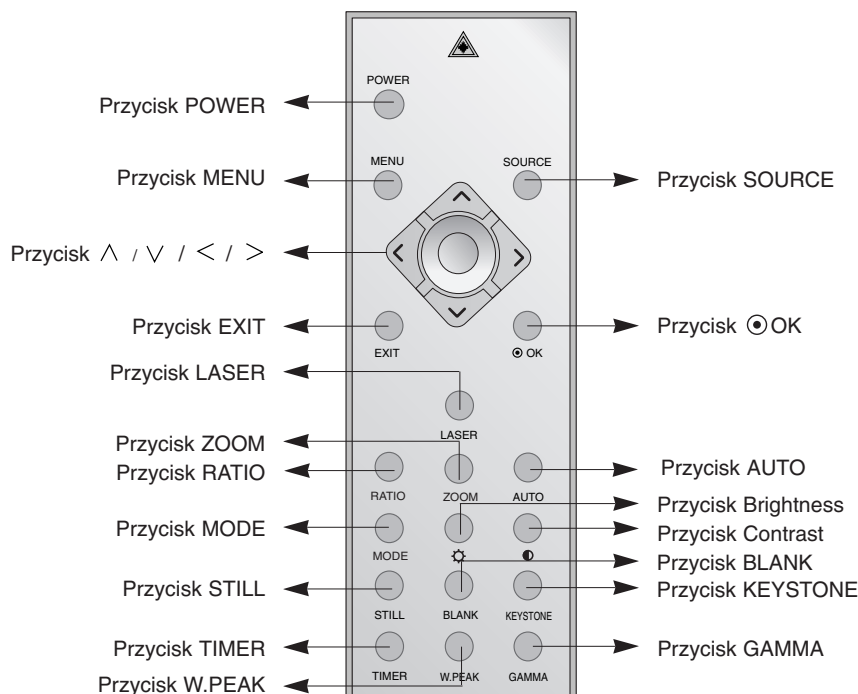
Części podłączeniow



Panel sterowania



Pilot zdalnego sterowania



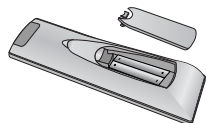
Przcisk Laser

*Wyświetla na ekranie jasny punkt czerwonego lasera, służący do wskazywania.
(Nie wolno patrzeć bezpośrednio w światło lasera, ponieważ może to spowodować uszkodzenie oczu!)

Instalowanie baterii

UWAGA

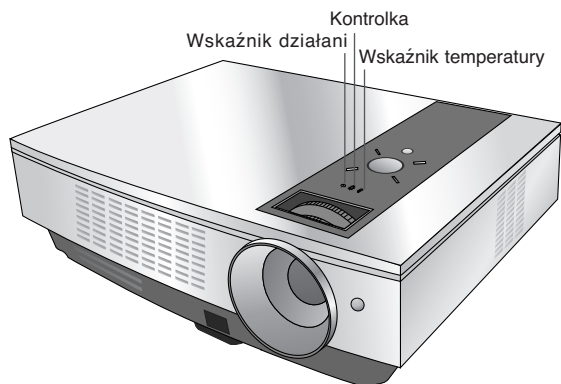
**RYZYKO WYBUCHU, JEŚLI BATERIE ZOSTANĄ WYMIENIONE NA NIEODPOWIEDNI TYP.
WYRZUCIĆ ZUŻYTE BATERIE ZGODNIE Z INSTRUKCJAMI.**



- Otworzyć pokrywę komory baterii z tyłu pilota.
- Włożyć baterie określonego typu z prawidłową biegunowością: "+" do "+", "-" do "-".
- Włóż dwie baterie AAA o napięciu 1,5 V. Nie mieszać starych baterii z nowymi.

Wskaźnik statusu projektora

* Kontrolka, wskaźnik działania oraz wskaźnik temperatury na wierzchu projektora pokazuje użytkownikowi status.

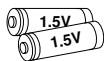


Operation Indicator	Czerwony	Standby.
	Zielony (mrugający)	Lamp is starting up.
	Zielony	Unit is in operation (Lamp is turned on)
	Pomarańczowy (mrugający)	Projector lamp is cooling (10 sec.)
	Wył	Wyłączanie.
	Pomarańczowy	Standby (Czuwanie) – W tym trybie rzutnik chłodzi się w sposób naturalny przez 4 minuty, po czym wyłącza się.
Lamp Indicator	Czerwony	Lampa projektora osiąga koniec swojej żywotności i musi być wymieniona na nową.
	Czerwony(mrugający)	Wystąpił błąd lampy projektora. Włącz projektor ponownie po upływie odpowiedniej ilości czasu. Jeśli wskaźnik ten ponownie będzie migał na czerwono, skontaktuj się z lokalnym serwisem.
	Zielony (mrugający)	Pokrywa lampy jest otwarta.
Temperature Indicator	Pomarańczowy	Wykryto stan podwyższonej temperatury. Włączyć projektor.
	Czerwony	Projektor wyłączył się z powodu nadmiaru ciepła
	Czerwony(mrugający)	Zasilanie zostało wyłączone, ponieważ nie działa wewnętrzny wentylator. Skontaktuj się z lokalnym serwisem.
	Zielony (mrugający)	Wskazuje to na problem z TEC. Skontaktować się z lokalnym centrum serwisowym.

Akcesoria



Pilot zdalnego sterowania



2 baterie



Instrukcja obsługi



CD ROM



Przewód zasilania



Przewód do komputera



Nasadka obiektywu i nakładka



Ściereczka do polerowania

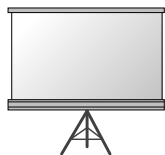
Opcje dodatkowe

* W celu uzyskania tych elementów, proszę skontaktować się ze sprzedawcą.

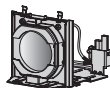
* W celu wymiany lampy, skontaktować się z obsługą.

* Lampa ulega zużyciu. Po przepaleniu należy ją wymienić na nową.

* Części opcjonalne mogą być zmienione bez uprzedzenia w celu poprawy jakości produktu. Mogą także zostać dodane nowe części opcjonalne.



Ekran

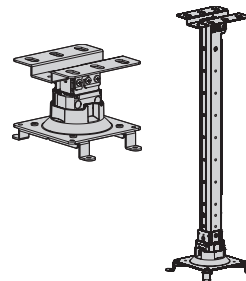


Lampa



Przewód USB A-B type

Podwieszka do projektora



Przewód S-Video



Przewód HDMI



Kabel Component



Przewód RS-232C



Prześciówka RCA na D-Sub



Przewód Video

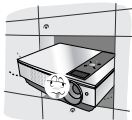
Instalacja i składanie

Instrukcje montażu

* Nie umieszczać projektora w następujących warunkach. Może to spowodować uszkodzenie lub zniszczenie produktu.

Należy zapewnić odpowiednią wentylację.

- Projektor jest wyposażony w otwory wentylacyjne na spodzie (pobór powietrza) i na przodzie (wydmuchiwanie powietrza). Nie wolno blokować tych otworów ani kłaść czegokolwiek w ich pobliżu, gdyż może dojść do przegrzania i spadku jakości obrazu a nawet zniszczenia projektora.



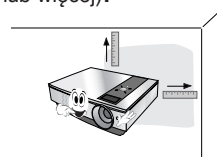
- Nie umieszczać projektora na dywanie, wykładzinie lub innej podobnej powierzchni. Może to zakłócić prawidłową wentylację. Ten produkt powinien być mocowany jedynie na ścianie lub podwieszce pod sufitem.



- Nigdy nie przesuwaj projektora ani nie wlewać do wewnątrz cieczy.



- Zachować odpowiednią przestrzeń wokół projektora (30cm/12 cali lub więcej).



Przechowywać projektor w odpowiednich warunkach temperaturowych i wilgotności.

- Instalować ten projektor tylko w miejscu o odpowiedniej temperaturze i wilgotności. (patrz str. 41)

Nie umieszczać projektora tam, gdzie może pokrywać się kurzem.

- Może to spowodować przegrzanie się projektora.

Nie zatykać gniazd i otworów projektora. Może to spowodować przegrzanie i stworzyć zagrożenie pożarowe.

Projektor jest wyprodukowany w wysoko-precyzyjnej technologii. Jednakże można zobaczyć małe czarne punkty i/lub jasne punkty (czerwone, niebieskie lub zielone), które cały czas pojawiają się na ekranie projektora. Jest to normalny wynik procesu produkcji i nie wskazuje na usterkę.

Aby odbierać programy D-TV, niezbędny jest zakup odbiornika D-TV (Set-Top Box) i podłączenie go do projektora.

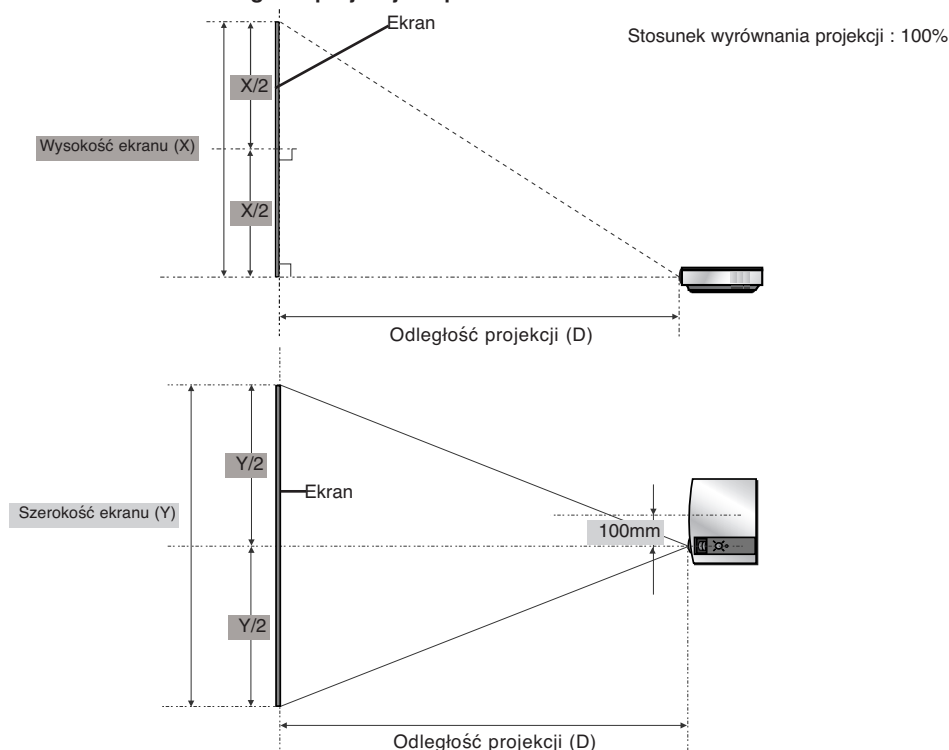
Gdy pilot zdalnego sterowania nie działa w trakcie pracy urządzenia.

- Pilot może nie działać, gdy zainstalowana została lampa z balastem elektronicznym lub lampa emitująca światło o trzech długościach fali.
Aby móc korzystać z pilota, wymień taką lampę na lampę zgodną z międzynarodowymi normami.

Podstawowa obsługa projektu

1. Umieścić projektor na stabilnej poziomej powierzchni ze źródłem PC lub AV.
2. Umieścić projektor w żądanej odległości od ekranu. Dystans pomiędzy projektorem a ekranem określa bieżący rozmiar obrazu.
3. Umieścić projektor tak, aby soczewki były znajdowały się pod odpowiednim kątem w stosunku do ekranu. Jeśli projektor nie jest ustawiony pod właściwym kątem, obraz będzie krzywy. Jeśli tak jest, regulacja keystone może to skorygować (patrz strona 27).
4. Podłączyć przewody projektora do gniazdka ściennego i innych podłączonych źródeł.

odległość projekcji na podstawie formatu obrazu

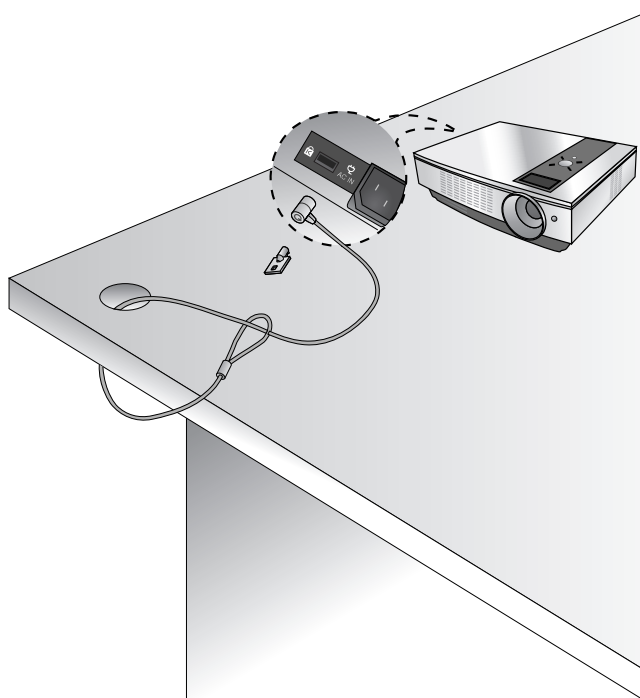


Skala 4 : 3					
Dystans				Odległość projekcji	
Rozmiar przekątnej (inch)	Rozmiar przekątnej (mm)	Rozmiar w poziomie (mm)	Rozmiar w pionie (mm)	Szerokość (mm)	Odległość tele (mm)
40	1016	813	610	1265	1506
50	1270	1016	762	1586	1889
60	1524	1219	914	1906	2272
70	1778	1422	1067	2230	2656
80	2032	1626	1219	2552	3039
90	2286	1829	1372	2873	3422
100	2540	2032	1524	3195	3805
120	3048	2438	1829	3839	4571
140	3556	2845	2134	4482	5338
160	4064	3251	2438	5125	6104
180	4572	3658	2743	5769	6870
200	5080	4064	3048	6412	7636
220	5588	4470	3353	7056	8403
240	6096	4877	3658	7699	9169
260	6604	5283	3962	8343	9935
280	7112	5690	4267	8986	10701
300	7620	6096	4572	9630	11468

* Najdłuższy/najkrótszy dystans jest pokazany przez status, podczas regulacji funkcji zoom.

Używanie systemu zabezpieczającego Kensington

- Projektor ma na tylnym panelu złącze systemu zabezpieczającego "Kensington". Podłączyć kabel systemu zabezpieczającego 'Kensington', jak pokazano poniżej.
- W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących użytkowania systemu zabezpieczającego Kensington, należy zapoznać się z instrukcją obsługi dołączonej do zestawu systemu Kensington. Aby uzyskać dalsze informacje, należy wejść na stronę internetową <http://www.kensington.com>. Firmy Kensington, która rozprowadza sprzęt elektroniczny taki jak komputery przenośne lub projektory.
- System zabezpieczający Kensington jest elementem opcjonalnym.



Włączanie projektor

1. Prawidłowo podłączyć przewód zasilania.
2. Zdejmij pokrywę obiektywu. Jeżeli pozostanie ona założona, może ulec deformacji spowodowanej przez ciepło wytwarzane przez lampę projektora.
3. Nacisnąć przycisk **POWER** na pilocie zdalnego sterowania lub na górnej pokrywie.
(Jeśli urządzenie uruchamia się, mruga zielona lampka.)

- Za pomocą przycisku SOURCE (ŹRÓDŁO) wybrać tryb źródła.
- Select the source mode with the SOURCE button.

Note!

* Do not disconnect the power cord during the suction/discharge fan in operation. If the power cord is disconnected during the suction/ discharge fan in operation, it may takes longer to activate the lamp after turning on the power and the lifespan of the lamp may be shortened.

Wyłączanie projektor

1. Nacisnąć przycisk **POWER** na pilocie zdalnego sterowania lub na górnej pokrywie.
2. Nacisnąć ponownie przycisk **POWER** na pilocie zdalnego sterowania lub na górnej pokrywie, aby wyłączyć projektor.
3. Jeżeli dioda LED sygnalizacji pracy jest pomarańczowa i miga, nie wyłączać (przez 10 s) źródła zasilania, dopóki dioda LED sygnalizacji nie będzie świecić się stale (pomarańczowa).
 - Jeśli kontrolka LED jest pomarańczowa i mruga, przycisk zasilania na górnej pokrywie lub na zdalnym pilocie nie będzie działać.
 - Projektor jest wyposażony w funkcję szybkiego włączania/wyłączania zasilania, która pozwala użytkownikowi szybko go włączyć lub wyłączyć



Wyłącz zasilanie?
Naciśnij ponownie klawisz

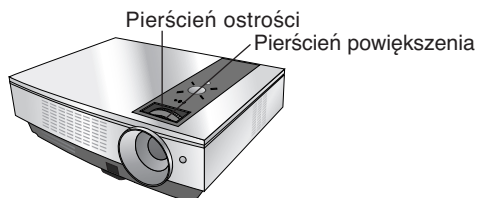
* Co to jest szybkie włączanie/wyłączanie zasilania?

Projekt wchodzi w tryb Standby (Czuwanie), nie czekając na ochłodzenie.

Jeśli tryb Standby (Czuwanie) jest włączony przez pewien czas, po ponownym włączeniu projektor może działać bez ochłodzenia.

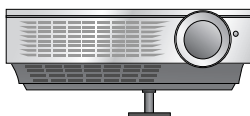
Ustawianie ostrości i pozycjonowanie obrazu

Jeśli na ekranie pojawia się obraz należy sprawdzić, czy jest on ostry i pasuje do ekranu.



- Aby wyregulować ostrość obrazu, przekręcić pierścień ostrości, który jest wewnętrznym pierścieniem na soczewkach.
- Aby wyregulować rozmiar obrazu, przekręcić pierścień powiększenia, który jest zewnętrznym pierścieniem na soczewkach.

Aby podnieść lub obniżyć obraz na ekranie, rozciągnąć lub wciągnąć nóżkę na spodzie projektor poprzez pchnięcie przycisku regulacyjnego nóżkę, jak pokazano poniżej.



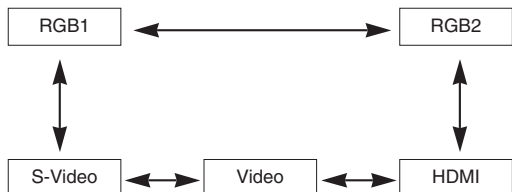
1. Po naciśnięciu przycisku regulacji nóżki, podnieść lub obniżyć projektor tak, aby obraz był w odpowiedniej pozycji.
2. Zwolnić przycisk, aby zablokować nóżkę w nowej pozycji.
3. Stopkę z tyłu obrócić w lewo lub w prawo, celem dostosowania długości projektor
Po podniesieniu przedniej nóżki, nie dociskać projektor.

Wybieranie trybu źródłowego

1. Nacisnąć przycisk SOURCE (ŹRÓDŁO) na pilocie lub panelu sterowania.



2. Każde naciśnięcie przycisku < , > zmienia wyświetlacz jak poniżej.



Podłączenie

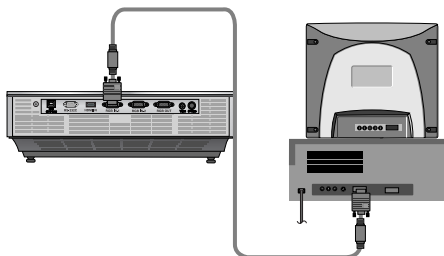
Podłączanie do komputera stacjonarnego

- * Można podłączyć projektor do wyjścia komputera VGA, SVGA, XGA i SXGA.
- * Aby uzyskać informacje o obsługiwanych monitorach, patrz strona 37.
- * Można wybrać wejście RGB z menu Monitor Out (Wyjście monitora), które można połączyć z wyjściem RGB OUT (RGB1 lub RGB2).

<Jak podłączyć>

Połącz port RCB IN-1 projektora i port wyjściowy komputera kablem komputerowym.

- * Można również podłączyć do gniazda RGB IN-2.



Podłączanie do Notebook PC

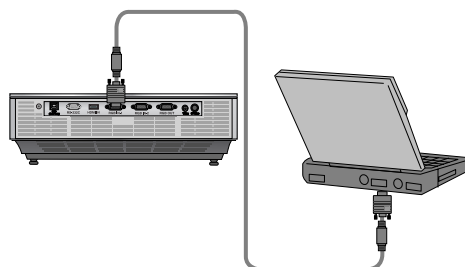
< How to connect >

<Jak podłączyć>

Połącz port RCB IN-1 projektora i port wyjściowy komputera kablem komputerowym.

- * W przypadku ustawienia komputera na wyjście sygnału zarówno do obrazu z komputera jak do zewnętrznego projektora, obraz z zewnętrznego projektora może nie być wystawiony prawidłowo. W takich przypadkach należy ustawić tryb komputera na wyjście sygnału tylko do zewnętrznego projektora. W celu uzyskania szczegółów, patrz instrukcje obsługi dołączone do komputera.

- * Można również podłączyć do gniazda RGB IN-2.



Podłączanie do źródła video

- * Można uzyskać lepszy obraz podłączając do projektora źródło S-Video.

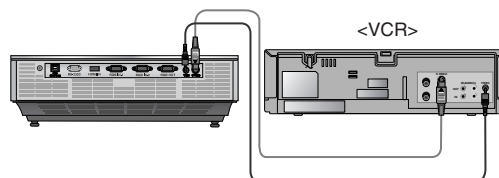
<Jak podłączyć 1>

a. Podłączyć gniazda wejściowe video projektora do gniazd wyjściowych źródła A/V za pomocą przewodu video.

<Jak podłączyć 2>

b. Podłączyć gniazda wejściowe S-Video projektora do gniazd wyjściowych S-Video źródła A/V za pomocą przewodu S-Video.

- * Można uzyskać lepszy obraz podłączając do projektora źródło S-Video.



Podłączanie do DVD

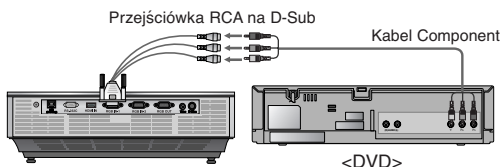
* Gniazda wyjściowe (Y, Pb, Pr) DVD mogą być oznaczone Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr, w zależności od sprzętu.

< How to connect >

a. Podłączyć kabel DVD Component do przejściówki RCA do D-Sub, a następnie podłączyć przejściówkę RCA do D-Sub do wejścia RGB IN-1 projektora.

* Podczas podłączania kabla component, należy dopasować kolory gniazda do kolorów kabla component (Y= zielony, Pb= niebieski, Pr= czerwony)

* Można również podłączyć do gniazda RGB IN-2.



Signal	Component	HDMI/DVI
480i	O	X
480p	O	O
720p	O	O
1080i	O	O
576i	O	X
576p	O	O

Podłączanie do STB D-TV

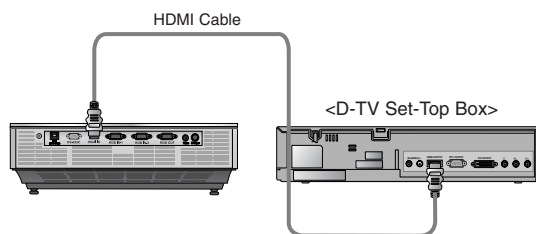
* Aby odbierać programy D-TV, niezbędny jest zakup odbiornika D-TV (Set-Top Box) i podłączenie go do projektora.

* Patrz instrukcja obsługi STB D-TV, w celu uzyskania informacji na temat podłączenia pomiędzy projektorem a STB D-TV.

< Jak podłączyć źródło HDMI >

a. Połączyć gniazdo HDMI IN projektora z gniazdem wyjściowym HDMI tunera telewizyjnej cyfrowej za pomocą kabla HDMI.

b. Używać odbiornika DTV w trybie DTV 480p(576p) /720p /1080i.

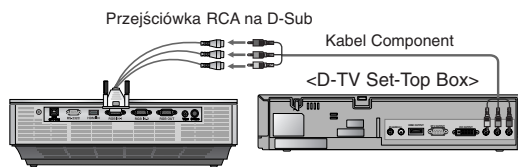


< Jak podłączać źródło sygnału Component >

a. Podłączyć kabel Component tunera telewizyjnej cyfrowej do przejściówki RCA do D-Sub, a następnie podłączyć przejściówkę RCA do D-Sub do wejścia RGB IN-1 projektora.

* Podczas podłączania kabla component, należy dopasować kolory gniazda do kolorów kabla component (Y= zielony, Pb= niebieski, Pr= czerwony)

* Można również podłączyć do gniazda RGB IN-2.







Funkcja

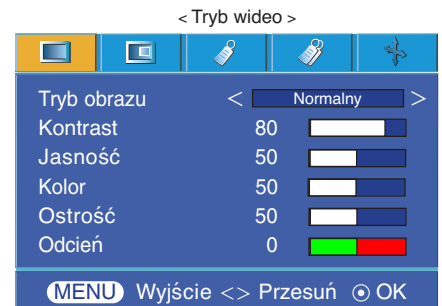
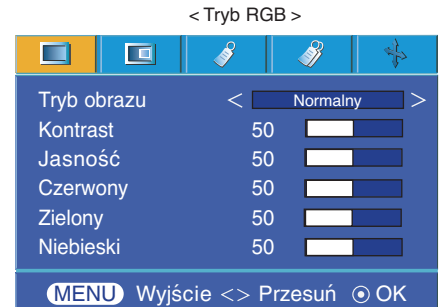
* W niniejszej instrukcji obsługi OSD(On Screen Display) może być inny niż na posiadanym projektorze, ponieważ jest jedynie przykładem pomagającym w obsłudze projektor

* Niniejsza instrukcja obsługi wyjaśnia głównie działanie trybu RGB(PC).

Regulacja Video

Regulacja Video

1. Naciśnięć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku **<** , **>** wybrać menu .
2. Naciśnięć przycisk **^** , **v** aby wybrać pozycję video do regulacji.
3. Naciśnięć przycisk **<** , **>** aby wyregulować warunki ekranu.
 - Żadna regulacja opcji menu  nie ma wpływu na inne wejścia.
 - Podczas odbierania sygnału NTSC, wyświetlany jest element obrazu **Tint** i możliwy do wyregulowania.(tylko 60Hz)
 - Kontrast można ustawić za pomocą przycisku  na pilocie zdalnego sterowania.
 - Jasność można ustawić za pomocą przycisku  na pilocie zdalnego sterowania.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.



Tryb obrazu

* Za pomocą Tryb obrazu ustawić projektor na najlepszą jakość obrazu.


1. Naciśnij przycisk **MODE** na pilocie zdalnego sterowania.
2. Naciśnij przycisk **<** , **>** aby wybrać żądane ustawienie obrazu.
 - Każde naciśnięcie przycisku **<** , **>** zmienia ustawienie obrazu, tak jak pokazano poniżej.



- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku **MENU**.
- Naciśnij przycisk **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

Kontrola temperatury koloru

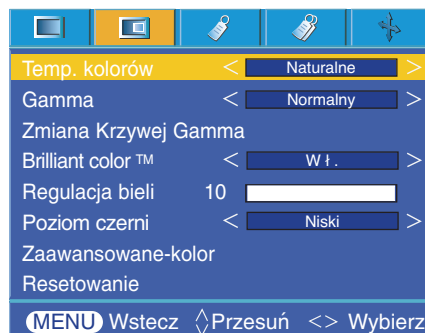
- Aby zainicjować wartości (przywrócić ustawienia domyślne), wybierz opcję Natural (Naturalna).

1. Naciśnięcie przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Naciśnięcie przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Autom. kontrola koloru**.
3. Naciśnięcie przycisk < , > aby dokonać żądanych regulacji.

- Każde naciśnięcie przycisku < , > zmienia ustawienie obrazu, tak jak pokazano poniżej.



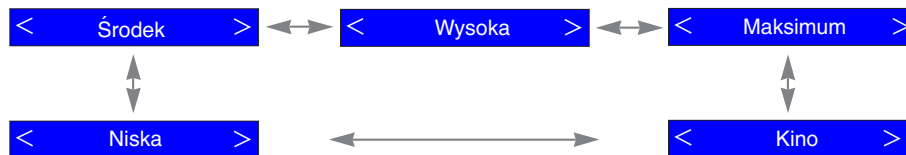
- Funkcja ta może zostać dezaktywowana zależnie od Trybu obrazu. Jeżeli Tryb obrazu ustawiony jest na Jasny lub Golf, nie można dostosować funkcji Temperatura barwowa.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.



Funkcja Gamma

1. Naciśnij przycisk GAMMA na pilocie zdalnego sterowania.
2. Naciśnij przycisk < , > aby wybrać żądane ustawienie ekranu.


- Każde naciśnięcie przycisku < , > zmienia ustawienie obrazu, tak jak pokazano poniżej.



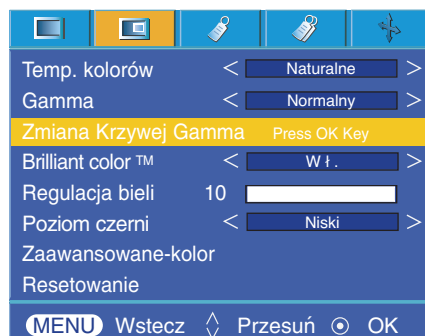
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku **MENU**.
- Naciśnij przycisk **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

Funkcja Zmiana Krzywej Gamma


- This function shifts the gamma curves for Red, Green and Blue individually to adjust brightness.

1. Naciśnięcie przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Naciśnięcie przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Gamma**.
3. Naciśnij przyciski \odot **OK**.
4. Gdy zostanie wyświetlone poniższe okno, należy naciskać przyciski \wedge , \vee aby przechodzić między opcjami, a przyciski < , > aby wyregulować ekran zgodnie z życzeniem.

- Przesunięcie krzywych gamma dla koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego można regulować w zakresie od -20 do 20.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

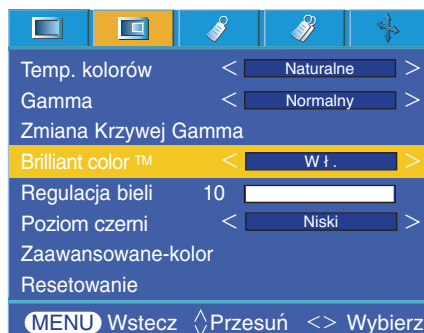


Funkcja Brilliant color™

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
 2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Brilliant color™**.
 3. Nacisnąć przycisk < , > aby wybrać Wł. lub Wył.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

* Czym jest funkcja **Brilliant color™**?

Ta funkcja zwiększa całkowitą jasność ekranu lub zmniejsza ją, w celu osiągnięcia głębokiego koloru.




Funkcja Regulacja bieli

1. Naciśnij przycisk **W.PEAK** na pilocie zdalnego sterowania.
2. Naciśnij przycisk < , > aby wybrać żądane ustawienie obrazu.

- Wartość domyślną można zmieniać zależnie od trybu wejściowego.
- Funkcję **Regulacja bieli** można regulować w zakresie od 0 do 10.
- Regulacja do wyższego ustawienia jasności obrazu. Regulacja do niższego ustawienia w celu uzyskania ciemniejszego obrazu.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku **MENU**.
- Naciśnij przycisk **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.



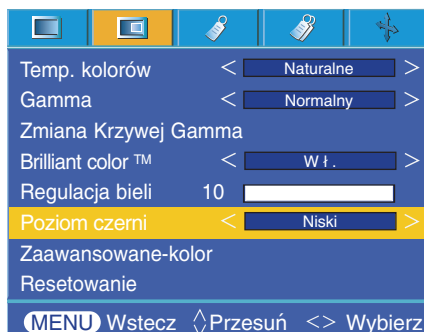
Black level Function

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Poziom czerni**.
3. Nacisnąć przycisk < , > aby wybrać Wysoki lub Niski.

- Ta funkcja działa w następujących trybach: HDMI (Aktywowane tylko przy sygnale telewizji cyfrowej), Video, S-Video
- W celu opuszczenia ekranu menu, kilkakrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.


* Czym jest funkcja **Poziom czerni**?

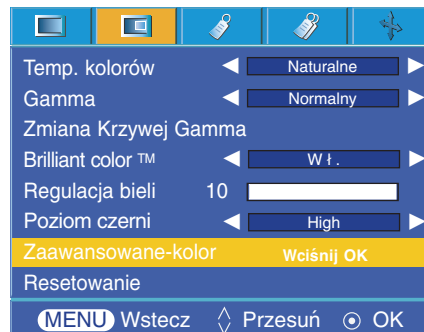
Podczas oglądania filmu ta funkcja reguluje ustawienia obrazu tak, aby był on najlepszy. Regulowanie kontrastu i jasności za pomocą ekranu poziomu czerni.



Funkcja Zaawansowane-kolor

- Funkcja ta pozwala użytkownikowi wyregulować wzmocnienie, nasycenie i odcień indywidualnie dla kolorów czerwonego, zielonego, niebieskiego, turkusowego, purpurowego i żółtego.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu  .
2. Nacisnąć przycisk ^ , ∨ aby wybrać pozycję **Zaawansowane-kolor**.
3. Naciskaj przyciski Ⓞ OK.



4. Kiedy wyświetlone zostanie okno pokazane wyżej, nacisnąć przycisk < , > .



5. Nacisnąć przycisk ^ lub ∨ ,aby przejść między pozycjami i przyciski < lub > , aby ustawić ekran według potrzeby.


- Wzmocnienie dla koloru czerwonego, zielonego, niebieskiego, turkusowego, purpurowego i żółtego można regulować w zakresie od 0 do 100.
- Nasycenie dla koloru czerwonego, zielonego, niebieskiego, turkusowego, purpurowego i żółtego można regulować w zakresie od 0 do 100.
- Odcień dla koloru czerwonego, zielonego, niebieskiego, turkusowego, purpurowego i żółtego można regulować w zakresie od -50 do 50.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

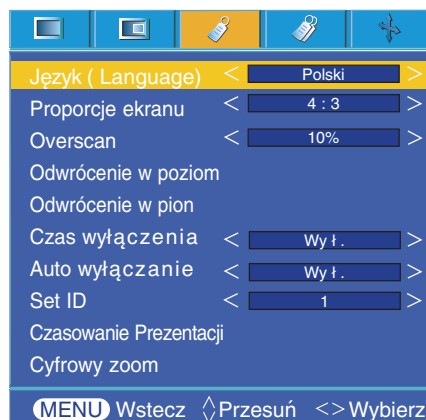
Resetowanie

- Aby przywrócić ustawienia fabryczne, należy wybrać polecenie [**Reset**] (Resetuj) za pomocą przycisków ^ , ∨ a następnie nacisnąć przycisk **OK** (Ⓞ).

Specjalne opcje menu

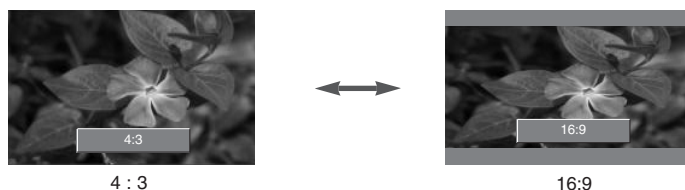
Wybieranie języka

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku \langle , \rangle wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Język (Language)**.
3. Nacisnąć przycisk \langle , \rangle aby dokonać żądanych regulacji.
 - On-Screen-Display (OSD) jest wyświetlany w wybranym języku.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.




Korzystanie z funkcji Proporcje ekranu

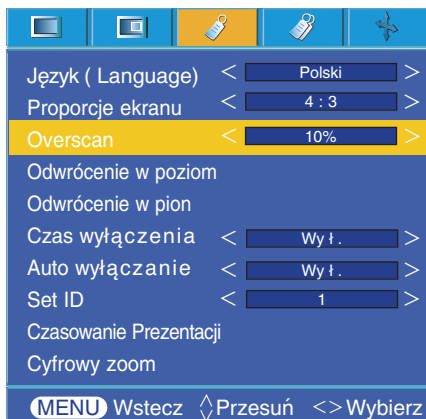
1. Naciśnij przycisk **RATIO** na pilocie zdalnego sterowania.
Każde naciśnięcie przycisku zmienia wyświetlacz jak poniżej.



- Można również korzystać z tej funkcji za pomocą przycisku **MENU**.



Funkcja Overscan

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku \langle , \rangle wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję **Overscan**.
3. Naciskaj przyciski \langle , \rangle .
 - Funkcję **Overscan** (Obcinanie krawędzi obrazu) można regulować tylko w trybach RGB, HDMI i Component.
 - Funkcję **Overscan** (Obcinanie krawędzi obrazu) można regulować w zakresie od Wył. do 10%.
 - Funkcja Overscan nie może być regulowana, jeżeli polecenie Zoom +/- w funkcji Cyfrowy zoom ustawione jest na wartość inną niż 100%.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

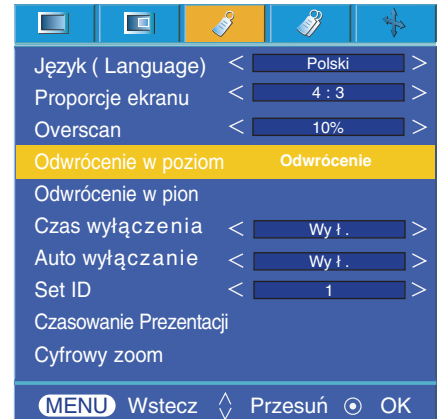


Funkcja Odwrócenie w poziom

* Ta funkcja odwraca wyświetlany obraz w poziomie.
Korzystać z tej funkcji podczas odtwarzania obrazu od tyłu.



1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Odwrócenie w poziom**.
3. Nacisnąć przycisk  **OK**, aby zobaczyć odwrócony obraz.

- Z każdym naciśnięciem przycisku  **OK**, obraz będzie odwracany.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

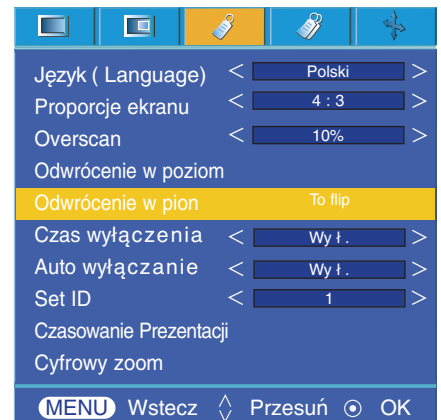


Funkcja Odwrócenie w pion

* Ta funkcja odwraca wyświetlany obraz w pionie.
* W przypadku ustawienia projektora „do góry nogami”, należy odwrócić obraz w pionie i w poziomie.


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Odwrócenie w pion**.
3. Nacisnąć przycisk  **OK**, aby zobaczyć odwrócony obraz.

- Z każdym naciśnięciem przycisku  **OK**, obraz będzie odwracany.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

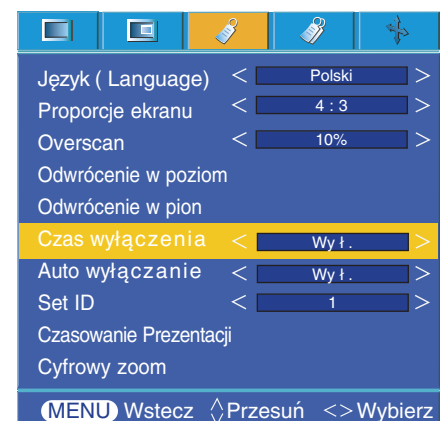
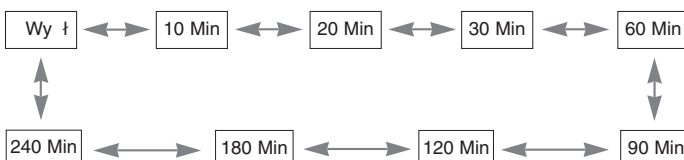


Funkcja Czas wyłączenia

* Funkcja ta powoduje automatyczne wyłączenie projektora po upływie ustawionego czasu.


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Czas wyłączenia**
3. Naciskaj przyciski < , > aby ustawić żądany czas.

- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

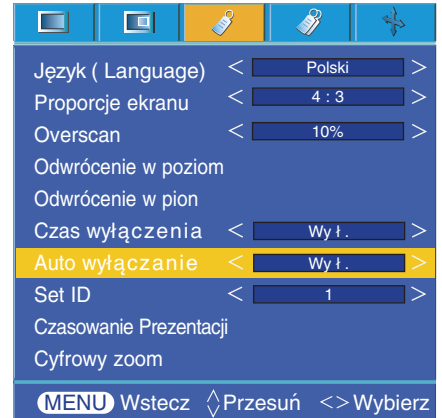
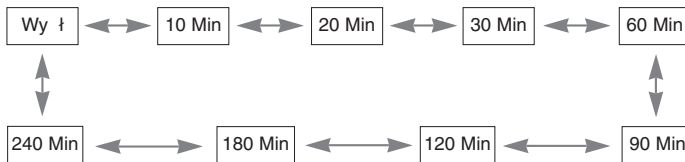


Funkcja Auto wyłączenie

* Funkcja ta powoduje automatyczne wyłączenie projektora po upływie ustawionego czasu, gdy brak sygnału.

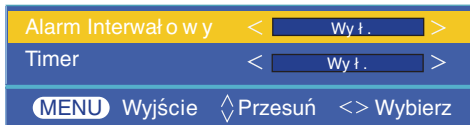
1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Auto wyłączenie**.
3. Naciskaj przyciski < , > aby ustawić żądany czas.

- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.



Funkcja Czasowanie Prezentacji

1. Naciśnij przycisk **TIMER** na pilocie zdalnego sterowania.
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Alarm Interwał o w lub Timer**.



3. Naciskaj przyciski < , > aby ustawić żądany czas.
4. Jeśli zostanie wybrany określony czas, minutnik zaczyna działa

- Funkcja Alarm Interwał o w : Jeśli zostanie wybrany określony czas, jest on wyświetlany w minutach. Po upływie jednej minuty pozostały czas jest wyświetlany w prawym dolnym rogu ekranu, a następnie znika po upływie 5 sekund. Gdy jest wyświetlany pozostały czas, inne funkcje OSD (Menu ekranowe) są zamknięte. Po upływie ustawionego czasu 10 razy miga napis '0 minute' w 1-sekundowych odstępach, a następnie znika.
- Funkcja Timer : Jeśli zostanie wybrany określony czas, jest on stale wyświetlany w minutach (') i sekundach ("). Jeśli nawet pojawi się inne okno OSD (Menu ekranowe), po zamknięciu tego okna pozostały czas jest wyświetlany ponownie. Po upływie ustawionego czasu 10 razy miga napis '0' 0"' w odstępach 1 sekundy, a następnie znika.

6. Jeśli wyświetlanie ustawionego czasu znika z powodu korzystania z innych menu, należy nacisnąć przycisk wyłącznika czasowego na pilocie zdalnego sterowania, aby ponownie ustawić czas.

- Funkcje Alarm Interwał o w i Timer nie mogą być używane jednocześnie.
- Funkcję Alarm Interwał o w można ustawiać w zakresie od 5 do 60 minut w odstępach 5 minutowych (Wył. , 5, 10, 15, 20,..... 55, 60 Min).
- Funkcję Timer można ustawiać w zakresie od 1 do 10 minut w odstępach 1 minutowych oraz od 10 do 60 minut w odstępach 5 minutowych (Wył., 1, 2, 3, 4,.... 8, 9, 10, 15, 20, 25,..... 55, 60 Min).
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku **MENU**.
- Naciśnij przycisk **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

Korzystanie z funkcji Cyfrowego zoom

* Funkcja ta dostępna jest jedynie w trybie wejścia RGB. W przypadku zmiany ŹRÓDŁA lub sygnału wejściowego albo wyłączenia zasilania, wartości Zoom +/- i Położenie powracają do swoich wartości domyślnych.

Regulacja Zoom

1. Nacisnąć przycisk ZOOM na pilocie.
2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję Zoom +/-.

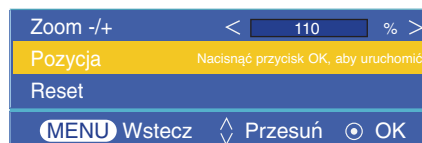


3. Nacisnąć przycisk $<$, $>$, aby wyregulować funkcję Zoom +/- według potrzeby.

- Funkcję Zoom +/- można regulować z krokiem co 5% w zakresie od 100% do 250%.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku **MENU**.
- Naciśnij przycisk **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

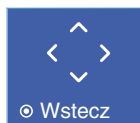
Regulacja położenia

1. Nacisnąć przycisk ZOOM na pilocie.
2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać pozycję Położenie



3. Nacisnąć przycisk **OK**. Kiedy w dolnym prawym narożniku ekranu pojawi się okienko pokazane poniżej, nacisnąć przycisk $<$, $>$, \wedge , \vee w celu wyregulowania położenia.

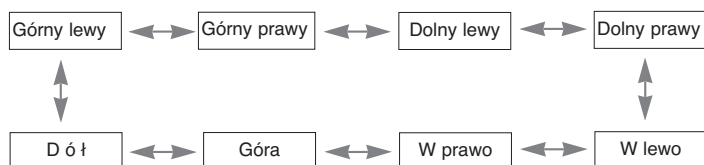
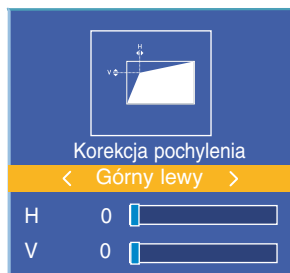
Kiedy strzałka stanie się czarna oznacza to, że osiągnięty został maksymalny zakres regulacji i nie można wykonać już dalszej regulacji.



- Funkcja Położenie aktywowana jest tylko, kiedy funkcja Zoom +/- ustawiona jest na ponad 105%.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku **MENU**.
- Naciśnij przycisk **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

Funkcja Cyfrowy zoom

1. Nacisnąć przycisk **KEYSTONE** na pilocie.



2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać potrzebną pozycję (H lub V) i nacisnąć przycisk $<$, $>$ celem jej wyregulowania.

- Każda pozycja może być regulowana w zakresie od 0 do 100.
- Wartość domyślna może zmieniać się zależnie od trybu wejścia.
- Z funkcji tej można korzystać za pomocą przycisku **MENU**.
- Naciśnij przycisk **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

Korzystanie z funkcji Blank

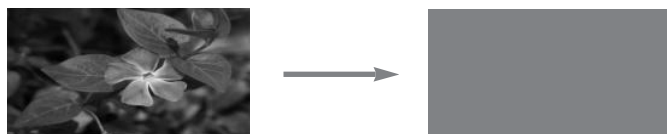
* Ta funkcja może być przydatna, aby skupić uwagę publiczności podczas prezentacji, spotkań itp.

1. Nacisnąć przycisk **BLANK**.


- Ekran powraca do koloru tła.
- Można wybrać kolor tła.
(Patrz 'Wybieranie koloru obrazu blank')

2. Nacisnąć jakikolwiek przycisk, aby anulować funkcję Blank.

- Nie wolno zasłaniać obiektywu projektora żadnymi przedmiotami, gdy urządzenie pracuje gdyż może to spowodować ich nagrzanie, deformację a nawet pożar. Aby na chwilę wyłączyć lampę, naciśnij przycisk BLANK na projektorze lub na pilocie zdalnego sterowania.

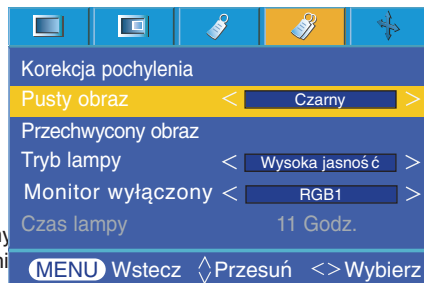


Wybór koloru obrazu Blank


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Wcisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję **Pusty obraz**.

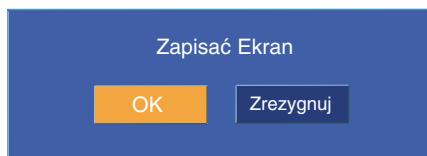
3. Nacisnąć przycisk < , > aby wybrać żądany kolor.

- Obraz tła zostanie zmieniony na wybraną funkcję Pustego obrazu
- Jako Pusty obraz można wybrać niebieski, czarny, zielony lub obraz przechwycony
- Jeżeli dostępny jest obraz przechwycony, można użyć go jako obrazu pustego zamiast obrazu logo. Przechowywany jest tylko jeden ostatnio przechwycony obraz.
- W przypadku wyboru opcji Przechwycony obraz, wyświetlane jest logo, jeżeli brak jest przechwyconego obrazu.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

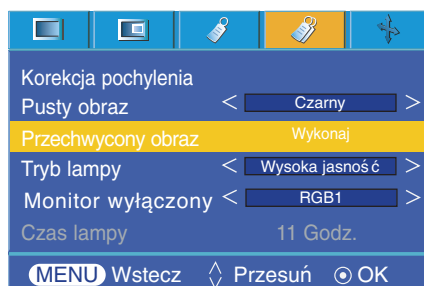


Funkcja Przechwycony obraz


1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v , aby wybrać opcję Przechwycony obraz.
3. Nacisnąć przycisk **OK**, aby przechwycić obraz aktualnego ekranu.

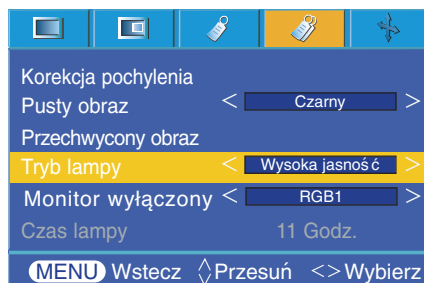


4. Nacisnąć ponownie przycisk **OK** aby zapisać obraz przechwyconego ekranu.
 - Przechwycony obraz można zastosować, jako Pusty obraz.
 - Kiedy używana jest ta funkcja nie można korzystać z pilota.
 - Aby obejrzeć przechwycony obraz należy w funkcji Pusty obraz wybrać opcję Przechwycony obraz.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.




Funkcja trybu lampy

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję Tryb lampy.
3. Nacisnąć przycisk < , > aby wybrać opcję Bardzo jasna lub Ekonomiczna.
 - Menu znika automatycznie w określonej temperaturze (35 °C lub wyższa).
 - Przechodzi automatycznie do trybu Ekonomicznego w określonej temperaturze (35 °C lub wyższa).
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.

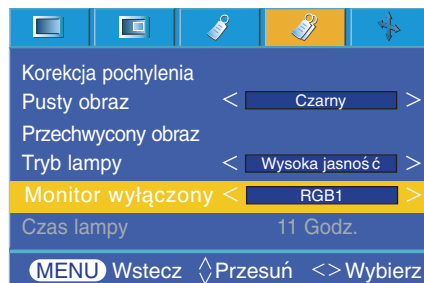


Korzystanie z funkcji Wyjście monitora


* Można wybrać jedno z dwóch wejść RGB.

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk ^ , v aby wybrać pozycję Wyjście monitora.
3. Nacisnąć przycisk < , > aby wybrać opcję RGB1 lub RGB2.

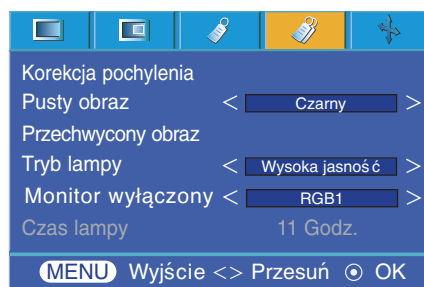
- Press the **MENU** button twice or the **EXIT** button to exit the menu screen.



Sprawdzanie czasu lampy

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Wyświetla się czas zużycia lampy.

- Jeśli lampa projektora osiąga koniec swojej żywotności, wskaźnik lampy świeci się na czerwono.. (Patrz str. 10.)
- The lamp warning LED illuminates red continuously in the case of excessive lamp time.
- Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.



Korzystanie z funkcji Still

1. Nacisnąć przycisk **STILL**.

* Można zamrażać obraz wyjściowy.



<Obraz poruszający się>

<Obraz stały>


2. Aby zamknąć funkcję STILL, nacisnąć jakiegokolwiek przycisk.

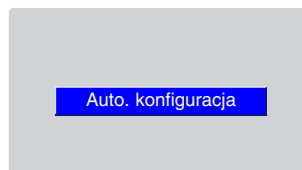
* Funkcja STILL wyłączy się automatycznie po około 10 minutach.

Opcje ekranu menu

Funkcja automatycznej konfiguracji

- * Ta funkcja zapewnia najlepszą jakość obrazu video przez automatyczną regulację rozmiaru poziomego i synchronizację obrazu.
- * Funkcja Auto Tracking działa tylko w wejściu RGB PC.


1. Nacisnąć przycisk **AUTO** na pilocie zdalnego sterowania.
 - Pozycjonowanie obrazu i synchronizacja są ustawiane automatycznie.
2. Jeśli konieczne jest dokonania większej ilości ręcznych ustawień zgodnie z różnymi wejściami PC nawet po automatycznej korekcji, funkcji **Faza**, **Zegar**, **Pozycja w poziomie** i **Pozycja w pionie** w menu . W niektórych sytuacjach można uzyskać najlepszą jakość obrazu przez zastosowanie jedynie automatycznej korekcji.

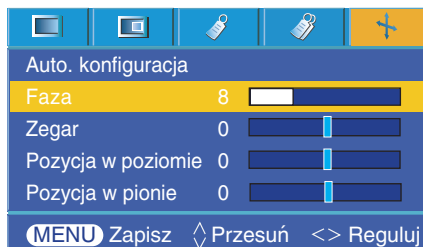


Uwaga!


Można również korzystać z te funkcji za pomocą przycisku MENU. (Tylko w trybie RGB)
W celu uzyskania najlepszych efektów, należy włączyć tą funkcję w czasie wyświetlania obrazu stałego.

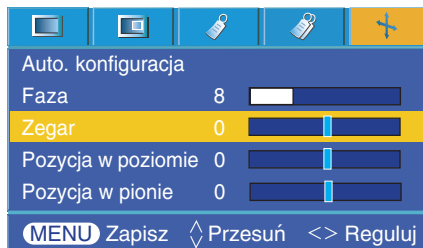
Korzystanie z funkcji Faza

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku **<**, **>** wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk **^**, **v** aby wybrać **Faza**.
3. Nacisnąć przycisk **<**, **>**, aby dokonać żądanych regulacji.
 - Zakres regulacji **Faza** wynosi 0 ~63.
 - Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.




Korzystanie z funkcji Zegar

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku **<**, **>** wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk **^**, **v** aby wybrać **Zegar**.
3. Nacisnąć przycisk **<**, **>** aby dokonać żądanych regulacji.
 - Zakres regulacji **Zegar** wynosi -20 ~ 20.
 - Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.




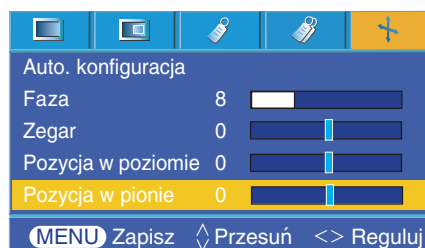
Korzystanie z funkcji Pozycja w poziom

1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać **Pozycja w poziomie**.
3. Nacisnąć przycisk < , > aby dokonać żądanych regulacji.
 - Zakres regulacji **Pozycja w poziomie** wynosi -50 ~ 50.
 - Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.



Korzystanie z funkcji Pozycja w pion




1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk \wedge , \vee aby wybrać **Pozycja w pionie**.
3. Nacisnąć przycisk < , > aby dokonać żądanych regulacji.
 - Zakres regulacji **Pozycja w pionie** wynosi -25 ~ 25.
 - Zakres może być różny w zależności od rozdzielczości wejściowych.
 - Naciśnij dwukrotnie przycisk **MENU** lub **EXIT**, aby zamknąć ekran menu.



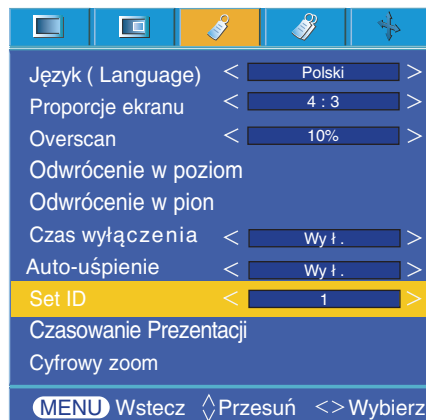
Konfiguracja zewnętrznego urządzenia sterującego

* Podłączyć gniazdo wejściowe RS-232C do zewnętrznego urządzenia sterującego (tj. komputer lub system) i można sterować funkcjami projektora z zewnątrz.

SET ID

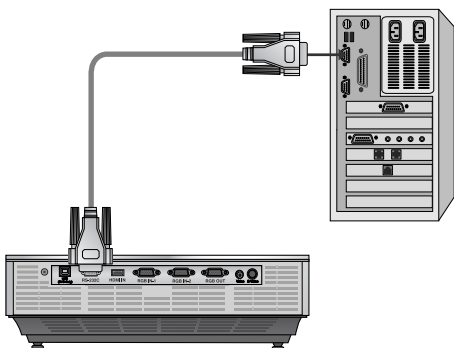
1. Nacisnąć przycisk **MENU**, a następnie za pomocą przycisku < , > wybrać menu .
2. Nacisnąć przycisk  a następnie za pomocą przycisku ^ , v wybrać **Set ID**.
3. Naciśnij przycisk < , > aby wybrać żądany numer.
Naciśnij przycisk  aby zapisać wybrany numer.

- Zakres regulacji Set ID wynosi 1~99.
- Tylko projektor z danym numerem ID, będzie zdalnie sterowany..
- Aby zamknąć menu, wielokrotnie nacisnąć przycisk **MENU**.



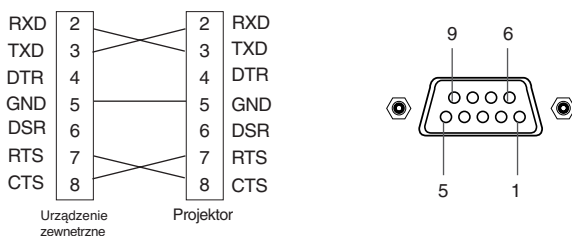
Jak podłączyć zewnętrzny sprzęt sterujący

- Podłączyć port seryjny komputera do gniazda RS-232C znajdującego się na tylnym panelu projektora.
- Przewód RS-232C nie jest dostarczany z projektorem.



- Do zewnętrznego sterowania projektorem zastosować kabel RS232C (patrz rys.1).

< Rys.1, Kabel interfejsu RS-232C >



•Styk 1,9 brak połączenia

Konfiguracja parametrów komunikacji

- Prędkość danych: 9600 bps(UART)
- Długość danych: 8 bitów
- Parzystość: brak
- Bit stopu : 1 bit
- Kontrola przepływu: brak
- Kod komunikacyjny : Kod ASCII

Lista referencyjna komend

	Komenda1	Komenda2	Dane (Szesnastkowe)
01. Zasilanie	k	a	0 ~ 1
02. Współczynnik kształtu	k	c	1 ~ 2
03. Wyciszenie ekranu	k	d	0 ~ 1
04. Kontrast	k	g	0 ~ 64
05. Jasność	k	h	0 ~ 64
06. Kolor	k	i	0 ~ 64
07. Odcień	k	j	0 ~ 64
08. Ostrość	k	k	0 ~ 64
09. Wybór OSD	k	l	0 ~ 1
10. Blokada sterowania zdalnego/przycisków	k	m	0 ~ 1
11. Temperatura koloru	k	u	0 ~ 2, 4
12. Regulacja nasycenia koloru czerwonego ADC	j	w	0 ~ 64
13. Regulacja nasycenia koloru zielonego ADC	j	y	0 ~ 64
14. Regulacja nasycenia koloru niebieskiego ADC	j	z	0 ~ 64
15. Niski pobór mocy	j	q	0 ~ 1
16. Automatyczna konfiguracja	j	u	1
17. Wybór źródła	x	b	*
18. Klucz	m	c	Klucz kodu

* Ten dane mają być wyjaśnione w ten udokumentować w wyszczególnić.

□ Protokół komunikacyjny

* Przekształcanie danych rzeczywistych 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0	21	15	41	29	61	3d	81	51
1	1	22	16	42	2a	62	3e	82	52
2	2	23	17	43	2b	63	3f	83	53
3	3	24	18	44	2c	64	40	84	54
4	4	25	19	45	2d	65	41	85	55
5	5	26	1a	46	2e	66	42	86	56
6	6	27	1b	47	2f	67	43	87	57
7	7	28	1c	48	30	68	44	88	58
8	8	29	1d	49	31	69	45	89	59
9	9	30	1e	50	32	70	46	90	5a
10	a	31	1f	51	33	71	47	91	5b
11	b	32	20	52	34	72	48	92	5c
12	c	33	21	53	35	73	49	93	5d
13	d	34	22	54	36	74	4a	94	5e
14	e	35	23	55	37	75	4b	95	5f
15	f	36	24	56	38	76	4c	96	60
16	10	37	25	57	39	77	4d	97	61
17	11	38	26	58	3a	78	4e	98	62
18	12	39	27	59	3b	79	4f	99	63
19	13	40	28	60	3c	80	50	100	64
20	14								

* Przekształcanie danych rzeczywistych 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-49	1	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-48	2	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-47	3	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-46	4	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-45	5	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-44	6	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-43	7	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-42	8	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-41	9	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-40	a	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-39	b	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-38	c	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-37	d	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-36	e	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-35	f	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-34	10	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-33	11	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-32	12	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-31	13	-10	28	10	3c	30	50	50	64
-30	14								

Konfiguracja zewnętrznego urządzenia sterującego

1. Transmisja

```
[Komenda1][Komenda2][Set ID][Dane][Cr]
```

- * [Komenda 1] : Pierwsza komenda do sterowania zestawem. (k, j, x, kod ASCII, 1 znak)
- * [Komenda 2] : Druga komenda do sterowania zestawem.. (kod ASCII, 1 znak)
- * [Set ID] : Można ustawić ID zestawu, w celu wybrania żądanego numeru ID projektora w specjalnym menu. Patrz poprzednia strona. Zakres ustawiania to 1 ~ 99. Po wybraniu ID '0' można sterować każdym ustawieniem projektora.
- * [DANE] : Do transmisji danych. Transmisja 2 znaków przy kodzie ASCII.
* Transmisja danych 'FF' do odczytu statusu komendy.
- * [Cr] : Powrót wózka.
Kod ASCII '0x0D'
- * [] : Znak kodu ASCII odpowiada „klawiszowi spacji”, w celu klasyfikacji komendy, ustawiania ID i danych.

2. OK Potwierdzenie

```
[Komenda2][Set ID][OK][Dane][x]
```

- * Projektor transmituje ACK (potwierdzenie) na podstawie tego formatu podczas odbierania zwykłych danych. Wtedy, jeżeli dane są w trybie odczytu, oznacz to aktualny status danych. Jeśli dane są w trybie zapisu, powraca do danych komputera.

3. Błąd potwierdzenia

```
[Komenda2][Set ID][NG][Dane][x]
```

- * Projektor transmituje ACK (potwierdzenie) na podstawie tego formatu podczas odbierania niezwykłych danych lub błędu komunikacyjnego.

Dane : [1] : Kod nielegalny (ta komenda nie jest obsługiwana)
 [2] : Funkcja nieobsługiwana (ta funkcja nie działa.)
 [3] : Zaczekaj (spróbuj ponownie za kilka minut.)

01. Zasilanie (Komenda:ka)

→ Do sterowania włączaniem i wyłączaniem projektora.

Transmisja

```
[k][a][Set ID][Dane][Cr]
```

Dane 0 : Zasilanie wyłączenie
 1 : Zasilanie włączone

Ack

```
[a][Set ID][OK][Dane][x]
```

Dane 0 : Zasilanie wyłączenie
 1 : Zasilanie włączone

→ Aby pokazać status wł./wył.

Transmisja

```
[k][a][Set ID][FF][Cr]
```

Ack

```
[a][Set ID][OK][Dane][x]
```

Dane 0 : Zasilanie wyłączenie
 1 : Zasilanie włączone

- * W takim przypadku, gdy inne funkcje transmitują dane '0xFF' na podstawie tego formatu, dane potwierdzenia wskazują bieżący status każdej funkcji.

02. Współczynnik kształtu (Komenda:kc)

→ Aby wyregulować format ekranu.

Transmisja

```
[k][c][Set ID][Dane][Cr]
```

Dane 1: 4:3
 2: 16:9

Ack

```
[c][Set ID][OK][Dane][x]
```

Dane 1: 4:3
 2: 16:9

03. Wyciszenie ekranu (Komenda:kd)

→ Aby wybrać wł./wył. Wyciszenia ekranu.

Transmisja

[k] [d] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 0 : Wyciszenie ekranu (obraz włączony)
1 : Wyciszenie ekranu (obraz wyłączony)

Ack

[d] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 0 : Wyciszenie ekranu (obraz włączony)
1 : Wyciszenie ekranu (obraz wyłączony)

04. Kontrast (Komenda:kg)

→ Aby wyregulować kontrast ekranu.

Transmisja

[k] [g] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[g] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

05. Jasność (Komenda:kh)

→ Aby wyregulować jasność ekranu.

Transmisja

[k] [h] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

06. Kolor (Komenda:ki)

→ Aby wyregulować kolor ekranu.(Video/S-Video/Component)

Transmisja

[k] [i] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

07. Odcień (Komenda:kj)

→ Aby wyregulować odcień ekranu.(Sygnał Video/S-Video/Component 60Hz lub NTSC)

Transmisja

[k] [j] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Red : 0 ~ Green : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 2'.

Ack

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Red : 0 ~ Green : 64

08. Ostrość (Komenda:kk)

→ Aby wyregulować ostrość ekranu.(Video/S-Video/Component)

Transmisja

[k] [k] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

09. Wybór OSD (Komenda:kl)

→ Aby wł./wył. menu OSD.

Transmisja

[k] [l] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 0 : Wyłączony tryb wyboru OSD.

1 : Włączony tryb wyboru OSD.

Ack

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 0 : Wyłączony tryb wyboru OSD.

1 : Włączony tryb wyboru OSD.

10. Blokada sterowania zdalnego / przycisków (Komenda:km)

→ Aby zablokować przyciski na przednim panelu projektora i pilocie zdalnego sterowania.

Transmisja

[k] [m] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 0 : Blokada wył.

1 : Blokada wł.

Ack

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 0 : Blokada wył.

1 : Blokada wł.

* Jeśli nie używasz pilota zdalnego sterowania, włącz ten tryb. Gdy zasilanie jest wł./wył., zewnętrzna blokada zostaje zwolniona.

11. Temperatura koloru (Komenda:ku)

→ Ustawianie temperatury koloru.

Transmisja

[k] [u] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 0 : Normalny 1 : Zimny 2:Ciepły 3:Naturalne

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 0 : Normalny 1 : Zimny 2:Ciepły 3:Naturalne

Konfiguracja zewnętrznego urządzenia sterującego

14. Regulacja nasycenia koloru czerwonego ADC (Komenda: jw)

→ Ustawianie nasycenia koloru czerwonego części ADC. (RGB)

Transmisja

[j] [w] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[w] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

15. Regulacja nasycenia koloru zielonego ADC (Komenda: jy)

→ Ustawianie nasycenia koloru zielonego części ADC. (RGB)

Transmisja

[j] [y] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[y] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

16. Regulacja nasycenia koloru niebieskiego ADC (Komenda: jz)

→ Ustawianie nasycenia koloru niebieskiego części ADC. (RGB)

Transmisja

[j] [z] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

* Patrz 'Przekształcanie danych rzeczywistych 1'.

Ack

[z] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane Min : 0 ~ Max : 64

17. Niski pobór mocy (Komenda: jq)

→ Aby zredukować pobór mocy projektora.

Transmisja

[j] [q] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 0 : Niski pobór mocy wył.
1 : Niski pobór mocy wł.

Ack

[q] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 0 : Niski pobór mocy wył.
1 : Niski pobór mocy wł.

18. Auto Configure (Komenda: ju)

→ Aby automatycznie ustawić pozycję i zminimalizować drganie obrazu.
Działa tylko w trybie RGB.

Transmission

[j] [u] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 1 : Wykonanie

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 1 : Wykonanie

19. Automatyczna konfiguracja (Komenda: xb)

→ Aby wybrać źródło wejścia dla zestawu.

Transmisja

[x] [b] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane 20 : Video 30 : S-Video
60 : RGB1 61 : RGB2 80 : HDMI

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Dane 20 : Video 30 : S-Video
60 : RGB1 61 : RGB2 80 : HDMI

20. Klucz (Komenda: mc)

→ Aby wysłać klucze kodów zdalnego sterowania IR.

Transmisja

[m] [c] [] [Set ID] [] [Dane] [Cr]

Dane Klucz kodu

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Dane] [x]

Klucz kodu

Button	Key code	Button	Key code
∧	40	BLANK	84
∨	41	TIMER	26
>	02	W.PEAK	69
<	03	KEYSTONE	A4
POWER	AD	GAMMA	6E
SOURCE	EF	MODE	4D
MENU	43	☼	4F
EXIT	5B	●	4E
⊙ OK	44	ZOOM	5C
STILL	BC	AUTO	92
RATIO	79		

Obsługiwane monitory

* Poniższa tabela pokazuje listę formatów obsługiwanych przez projektor.

źródłowy	Format	Częstotliwość pionowa(Hz)	Częstotliwość pozioma (kHz)
EGA	640X350	70.09Hz	31.468kHz
	640X350	85.08Hz	37.861kHz
PC98	640X400	85.08Hz	37.861kHz
DOS	720X400	70.08Hz	31.469kHz
	720X400	85.03Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.94Hz	31.469kHz
	640X480	72.80Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.00Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.25Hz	35.156kHz
	800X600	60.31Hz	37.879kHz
	800X600	72.18Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.06Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.00Hz	48.363kHz
	1024X768	70.06Hz	56.476kHz
	1024X768	75.02Hz	60.023kHz
	1024X768	84.99Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.05Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X960	60.00Hz	60.000kHz
	1280X960	85.00Hz	85.940kHz
	1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
SXGA+	1400X1050	60.00Hz	65.317kHz
	1400X1050	74.87Hz	82.280kHz

* Jeśli projektor nie obsługuje sygnału wejściowego, na ekranie pojawia się komunikat „Out of range”.

* Projektor obsługuje typ DDC1/2B jako funkcję Plug & Play. (Automatyczne rozpoznawanie monitora PC).

* Wejściami synchronizacji dla częstotliwości poziomej i pionowej są Separate.

* Zgodnie z PC, optymalna częstotliwość pionowa może nie być wyświetlana jako optymalna częstotliwość ustawiona w „Informacji dot. rejestracji (Informacje dot. rejestracji wyświetlacza)”. (np. optymalna częstotliwość pionowa może być wyświetlana do lub jako rozdzielczość 640X480 lub 800X600.

<Wejście DVD/DTV>

Signal	Component-*1	HDMI(DTV)-*2
59.94 / 60Hz	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
50Hz	576i	X
	576p	O
	720p	O
	1080i	O

* Typ przewodu

1- Przejściówka RCA na D-Sub

2- Kabel HDMI do HDMI

Konserwacja

* Projektor wymaga niewielkiej konserwacji. Należy utrzymywać soczewki w czystości, ponieważ brud może pojawić się na ekranie. Jeśli konieczna jest wymiana jakichkolwiek części, należy skontaktować się z przedstawicielem. Podczas czyszczenia części projektora, zawsze wyłączać zasilanie i odłączyć przewód.

Czyszczenie soczewek

Czyścić soczewki za każdym razem w przypadku dostrzeżenia brudu lub kurzu. Przetrzeć delikatnie soczewki za pomocą odpowiedniego spray'u lub miękką, nie pozostawiającą włókien szmatką.

Aby usunąć brud, zwilżyć szmatkę wodą z neutralnym detergentem i delikatnie przetrzeć powierzchnię soczewki.

Czyszczenie obudowy projektora

Przed przystąpieniem do czyszczenia obudowy projektora, najpierw odłączyć przewód zasilania. Aby usunąć brud lub kurz, przetrzeć obudowę miękką, suchą i nie pozostawiającą włókien szmatką. Aby usunąć uparty brud, zwilżyć szmatkę wodą z neutralnym detergentem i przetrzeć obudowę. Nie używać alkoholu, benzenu, rozcieńczalników ani innych chemicznych detergentów, ponieważ mogą one spowodować uszkodzenie obudowy.

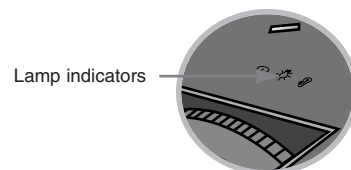
Wymiana lampy

Wymiana lampy

Okres wymiany lampy może zależeć od warunków otoczenia w miejscu gdzie używany jest projektor. Czas żywotności lamp jest podany w rozdziale ŻYWOTNOŚĆ LAMP w menu (str.29). Należy wymienić lampę, gdy:

- Wyświetlany obraz jest ciemniejszy lub zaczyna pogarszać się.
- Wskaźnik lampy świeci się na czerwono.
- Pojawi się komunikat "Replace the lamp" („wymienić lampę”) podczas włączania projektora.

<Front panel of the Projector>



Należy uważać podczas wymiany lampy

- Naciśnięcie przycisk POWER na panelu sterowania lub pilocie zdalnego sterowania, aby wyłączyć zasilanie.
- Jeśli kontrolka LED jest pomarańczowa i mruga, nie odłączaj głównego źródła zasilania dopóki wskaźnik LED nie przestanie mrugać (pomarańczowy).
- Przed przystąpieniem do wymiany lampy odczekać ok. 1 godzinę, aby schłodziła się.
- Wymieniać tylko na lampę tego samego typu dostarczoną z centrum serwisowego LG Electronics. Użycie lampy innego producenta może spowodować zniszczenie projektora i lampy.
- Lampę wyciągać tylko w przypadku jej wymiany.
- Lampę przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci. Przechowywać lampę z dala od źródeł ciepła takich jak grzejniki, piece itp.
- Aby zredukować ryzyko pożaru, nie narażać lampy na działanie cieczy lub obcych materiałów.
- Nie wymieniać lampy w pobliżu źródeł ciepła.
- Upewnić się, że lampa jest dobrze zabezpieczona za pomocą śrub. Jeśli nie jest, obraz może być ciemny lub może wzrosnąć ryzyko pożaru.
- Nigdy nie dotykać szyby lampy, ponieważ jakość obrazu może pogorszyć się, lub żywotność lampy może ulec skróceniu.

Aby ułatwić wymianę lampy

Numer modelu lampy jest podany na stronie 41. Sprawdzić model lampy, a następnie zamówić ją w centrum serwisowym LG Electronics. Użycie lampy innego producenta może spowodować zniszczenie projektora.

Utylizacja lampy

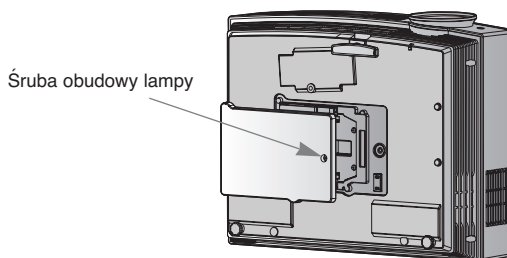
Należy oddać zużytą lampę do centrum serwisowego LG Electronics.

Wymiana lampy

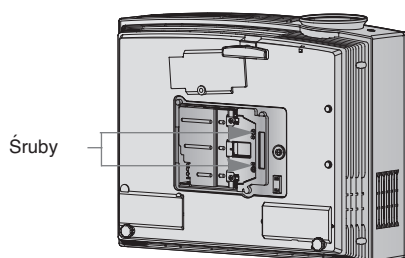
- 1** Wyłączyć projektor i odłączyć przewód zasilania. Ostrożnie wyjąć podkładkę amortyzującą.

(Przed rozpoczęciem wymiany lampy należy odczekać godzinę, aby się schłodziła.)

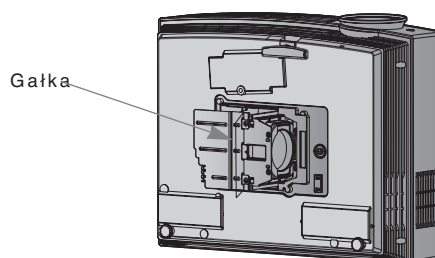
- 2** Za pomocą śrubokręta odkręcić pokrywę lampy.



- 3** Po zdemontowaniu pokrywy lampy, odkręcić dwie śruby zabezpieczające za pomocą śrubokręta.



- 4** Wyjąć lampę z projektora.



- 5** Pociągnąć powoli za rączkę i wyjąć obudowę lampy.

- 6** Włożyć nową lampę i ustawić w odpowiedniej pozycji. Upewnić się, że jest ona włożona prawidłowo.

- 7** Przykręcić śruby odkręcone w kroku 3.

(Upewnić się, że są one dobrze przymocowane.)

- 8** Zamknąć pokrywę lampę i przykręcić śruby odkręcone w kroku 2.

(Jeśli pokrywa lampy nie jest poprawnie zainstalowana, urządzenie nie włączy się.)

Uwaga!

Użycie lampy innego producenta może spowodować zniszczenie projektora lub lampy. Upewnić się, że pokrywa lampy jest dobrze dokręcona. Jeśli pokrywa lampy nie jest poprawnie zainstalowana, urządzenie nie włączy się. Jeśli pojawi się ten problem, skontaktować się z autoryzowanym centrum serwisowym LG.

Odnośnie lampy projektora

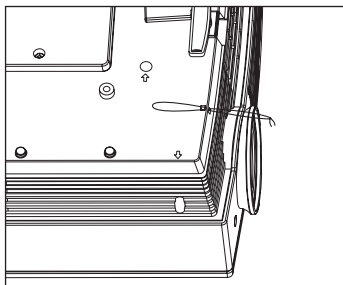
⚠ OSTRZEŻENIE

- Nie wolno wyłączać projektora wcześniej niż 5 minut od jego włączenia (aktywacji).
- Częste włączanie i wyłączenie On/Off może być przyczyną pogorszenia właściwości lampy.
- Nie wolno wyciągać wtyczki kabla zasilającego z gniazdka podczas aktywacji projektora i działania wentylatora chłodzącego.
- Może to spowodować skrócenie okresu żywotności lampy i w rezultacie jej uszkodzenie.
- Okres żywotności lampy może istotnie zależeć od warunków otoczenia oraz sposobu użytkowania urządzenia.
- Projektor ten ma zainstalowaną lampę rtęciową o wysokim ciśnieniu tak, więc podczas jego użytkowania konieczna jest szczególna uwaga. Wstrząs lub uderzenie może spowodować wybuch żarówki.
- W przypadku dalszego używania lampy po upływie czasu jej wymiany, może wydarzyć się wybuch.
- Jeżeli wystąpi wybuchy lampy należy :
- Od razu wyciągnąć z gniazdka kabel zasilający.
- Od razu wpuścić do pomieszczenia świeże powietrze (przewietrzyć).
- Sprawdzić urządzenie w najbliższym centrum serwisowym i wymienić lampę na nowa.
- Nie próbuj samemu rozmontowywać urządzenia, bez autoryzowanego technika serwisu.

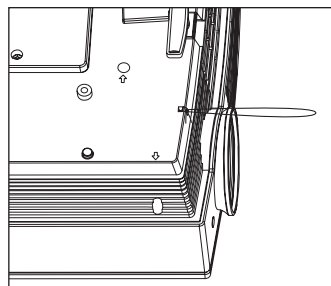
Jak mocować nasadkę obiektywu monitora

Jak mocować nasadkę obiektywu

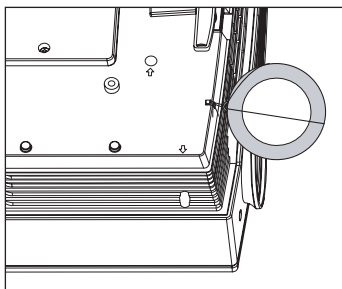
- 1** Przygotować nasadkę obiektywu i pasek dostarczone jako akcesoria.



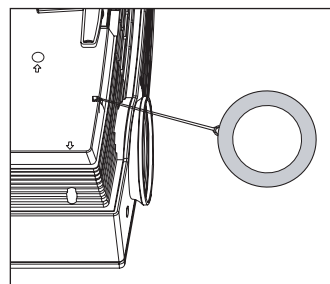
- 2** Włożyć końcówkę paska bez supła w otwór na spodzie części soczewki projektora.



- 3** Zamocować pasek w otworze projektora i otworze nasadki obiektywu oraz wsunąć nasadkę w utworzone „lasso”.



- 4** Całkowicie są zmontowane tak, jak pokazano na poniższym rysunku.



Specyfikacje

MODEL	BX501B (BX501B-JD)
Rozdzielczość	1024(poziomych) x 768(pionowych) pikseli
Pozycja pozioma/pionowa	4:3(poziom:pion)
Rozmiar panelu DLP	0,7 cala
Rozmiar ekranu (Odległość projekcji)	Wide : 1,26 ~ 9,63m(40 ~ 300 cala) Tele : 1,50 ~ 11,47m(40 ~ 300 cala)
Projekcja OFF SET	100%
Odlagłość pilota zdalnego sterowania	12m
Zoom	1:1,2
Kompatybilność video	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N
Zasilanie	AC 220 - 240V~ 50/60Hz, 2,0A-1,8A
Wysokość (mm/calca)	114/4,5
Szerokość (mm/calca)	346/13,6
Długość (mm/calca)	263/10,4
Masa (kg/funta)	4,8/10,58

Warunki pracy

Temperatury

W czasie pracy: : 32~104°F(0°C~40°C)
W stanie spoczynku lub w transporcie: -4~140°F(-20°C~60°C)

Wilgotność

W czasie pracy: Wilgotnosc wzgledna 0~ 75% mierzona higrometrem
W czasie spoczynku: Wilgotnosc wzgledna 0~ 85% mierzona higrometrem

Lampa projektora

Model lampy

AJ-LBX50

Zużycie prądu przez lampę

330W

