



**LG**

Life's Good

# KÄYTTÖOPAS DLP PROJEKTORI

Ole hyvä ja lue tämä käsikirja huolellisesti ennen laitteen käyttöä.  
Säilytä se myöhempää tarvetta varten.

HS200  
HS200G  
HS201  
HS201G

# DLP PROJEKTORI

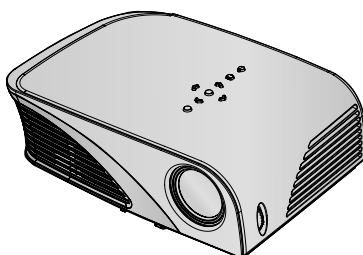
## Varoitus

Tämä on luokan B mukainen tuote. Tämä tuote saattaa aiheuttaa kotiympäristössä radiohäiriöitä, jolloin käyttäjän saattaa olla tarpeen suorittaa sen edellyttämiä toimenpiteitä.

**CE 0983**

Tämä projektori on EMC- direktiivin ja R&TTE-direktiivin mukainen.

AT	DE	DK	ES	FI
FR	GB	IT	NL	PL
PT	SE			



# Liitännät

<b>Turvatoimet</b> .....	4
--------------------------	---

## Osien nimitykset

Runko .....	7
Ohjauspaneeli .....	7
Jalan säätöpainike .....	8
Kaukosäädin .....	9
Paristojen asennus .....	9
Varusteet .....	10
Valinnaisvarusteet .....	10

## Asennus ja kokoonpano

Asennusohjeet .....	11
Projektorin peruskäyttö .....	12
Projektorin asentaminen kolmijalkaan .....	13
Kensington-turvajärjestelmän käyttö .....	13
Projektorin käynnistäminen .....	14
Projektorin pysäyttäminen .....	14
Kuvan tarkentaminen ja sijoittaminen alkokankaalle .....	14
Lähteen muodon valinta .....	14

## Liittäminen

Liittäminen pöytämalliseen PC-tietokoneeseen .....	15
Liittäminen videolähteeseen .....	15
Liittäminen DVD-laitteeseen .....	16
Liittäminen digiboksiin .....	16

## Toiminnot

### kuva Valikon vaihtoehdot (PICTURE)

Kuvan säätö .....	17
Kuvatilan säätäminen .....	17
Kuvan nollaustoiminto .....	18
laajennettu säätö toiminto (Advanced Control) .....	18

### valkokangas valikon vaihtoehdot (SCREEN)

PJT-moodin muuttamiseksi .....	20
Aspect Ratio-toiminnon käyttö .....	20
Trapetsikorjaustoiminto .....	20
Automääritystoiminto .....	21
RGB konfig. Toiminto (RGB Config.) .....	21
Pysäytystoiminnon käyttö .....	21

### AUDIO (AUDIO) valikon asetukset

Mitä on FM Wireless Audio? (Vain HS200/HS200G) ..	22
Asennusohjeet (Vain HS200/HS200G) .....	23
Mitä tehdä jos FM-signaali ei ole hyvä? (Vain HS200/HS200G) .....	23
Kuuntele FM-vastaanottimen kaiuttimen kautta (vain HS200/HS200G) .....	24
Äänenvoimakkuuden säätö .....	24
Kaiuttimien välisen tasapainon säätäminen .....	25
Diskantin säätäminen .....	25

### TIME (AIKA) valikon asetukset

Sleep time-toiminto .....	26
Auto Off (Automaattinen sammutus) toiminto ..	26

### Vaihtoehto Valikon vaihtoehdot (OPTION)

Kielen valinta .....	26
Blank-tyhjästoiminto .....	27
Tyhjän kuvan valitseminen .....	27
Screen Capture (Kuvankaappaus) toiminto ..	27
Säädä kuvan kirkkautta .....	28
Projektorin virta kytkeytyy päälle automaattisesti, kun projektoriin tulee sähkövirta .....	28
Aseta painikkeiden valo .....	28
Demo Mode (Demotila) toiminto .....	29
Initial Setting (Käyttökohteen asetus) toiminto ..	29

### tiedot Valikon vaihtoehdot (INFORMATION)

Projektorin tietojen katselu .....	29
------------------------------------	----

## USB

### USB-laitteen käyttäminen

USB-laitteen kytkeminen .....	30
USB-laitteen irrottaminen .....	30
Huomautuksia USB-laitteen käyttämisestä .....	30

### PHOTO LIST (KUALUETTELO)

Näytön osiot .....	31
Kuvan valitseminen ja ponnausvalikko .....	31
Koko näytän valikko .....	32

### MUSIC LIST (MUSIIKKILUETTELO)

Näytön osiot .....	33
Musiikin valitseminen ja ponnausvalikko .....	34

### MOVIE LIST (ELOKUALUETTELO)

Tuetut elokuvatiedostot .....	35
Huomautuksia DivX-tiedostojen toistamisesta ..	35
Näytön osiot .....	36
Elokuvan valitseminen ja ponnausvalikko ..	36
Elokuvan toistaminen .....	37
Valinnat valikon asetukset .....	37
DivX-rekisteröintikoodin näyttäminen .....	38
Deactivation (Deaktivointi) toiminto .....	38

## Tietoja

Tuetut näytöt .....	39
Hoito .....	40
Linssisuojan kiinnittäminen projektoriin .....	40
Tekninen tiedot .....	41

## Vanhojen laitteiden hävittäminen





1. Tämä merkki tuotteessa tarkoittaa, että tuote kuuluu sähkö- ja elektroniikkalaiteromusta annetun EU-direktiivin 2002/96/EC soveltamisalaan.
2. Kaikki elektroniset laitteet ovat ongelmajätettä, joten ne on toimitettava paikalliseen keräyspisteeseen.
3. Vanhan laitteen asianmukainen hävittäminen ehkäisee mahdollisia ympäristöön ja terveyteen kohdistuvia haittavaikutuksia.
4. Lisätietoa vanhan laitteen hävittämisestä saat ottamalla yhteyden paikallisiin viranomaisiin, kierrätyskeskukseen tai myymälään, josta ostit laitteen. e disposal service or the shop where you purchased the product.

# Turvatoimet

Ota huomioon nämä turvatoimet estääksesi mahdolliset vahingot tai väärät käyttötavat projektorin käytön yhteydessä.

→ Turvaohjeet ilmoitetaan kahdessa muodossa seuraavasti.

 **VAROITUS** :Tämän ohjeen vastainen menettely saattaa johtaa vakavaan loukkaantumiseen tai jopa kuolemaan.

 **HUOMAA**:Tämän ohjeen vastainen menettely saattaa johtaa lievään loukkaantumiseen tai projektorin vahingoittumiseen.

→ Luettuanne tämän käyttöoppaan säilyttäkää se paikassa, josta käyttäjät saavat sen aina helposti esille.

## Indoor Installation

## VAROITUS

Älä sijoita projektoria suoraan auringonpaisteeseen tai lähelle lämmönlähdettä, esimerkiksi lämpöpatteria, takkaa tai liettä.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Älä sijoita tulenarkoja materiaaleja projektorin viereen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Älä anna lasten kiipeillä asennetussa projektorilaitteistossa.

Se saattaa aiheuttaa projektorin kaatumisen ja johtaa loukkaantumiseen tai kuolemaan.

Älä tuki projektorin tuuletusaukkoja tai rajoita ilmankiertoa millään tavoin.

Tämä aiheuttaisi sisäisen lämpötilan nousun ja palovaaran tai vaurioittaisi laitetta!

Älä sijoita projektoria lähelle höyryä tai öljyä erittäviä kohteita, esimerkiksi ilmankostutinta.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Älä sijoita projektoria paikkoihin, joissa se joutuu alttiiksi pölylle.

Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä käytä projektoria kosteassa paikassa, esimerkiksi kylpyhuoneessa, jossa se todennäköisesti kastuu.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Älä sijoita projektoria suoraan maton päälle, peitolle tai paikkaan jossa tuuletus on rajoitettua.

Tämä aiheuttaisi sen sisäisen lämpötilan nousun ja saattaisi muodostaa palovaaran tai vaurioittaa laitetta!

Varmista hyvä tuuletus projektorin ympärillä. Projektorin ja seinän välisen etäisyyden tulee olla yli 30 cm / 12 tuumaa.

Sen sisäisen lämpötilan nousu liian korkeaksi saattaa aiheuttaa palovaaran tai vaurioittaa laitetta!

## Asennus sisäkäytössä

## HUOMAA

Asentaessasi projektoria pöydälle älä sijoita sitä lähelle reunaa.

Seurauksena saattaa olla projektorin putoaminen aiheuttaen vakavia vammoja lapselle tai aikuiselle sekä projektorin vakavan vaurioitumisen.  
**Käytä aina soveltuvaa alustaa.**

Irrota laite pistorasiasta ja poista kaikki kytkentäjohdot ennen laitteen siirtämistä.

Käytä projektoria aina tasaisella ja tukevalla alustalla.

Se saattaa kaatua ja aiheuttaa tapaturman ja/tai vaurioittaa laitetta.

## Virta

## VAROITUS

Sähköliitännän tulee olla maadoitettu.

Mikäli sähköliitäntä ei ole maadoitettu, on olemassa vuotovirran aiheuttaman sähköiskun vaara. Mikäli sähköliitännän maadoitus ei ole mahdollista, on asennettava erillinen suojakatkaisin. Käytä valtuutettua sähköasentajaa. Älä maadoita puhe- linkapeleihin, sähköpylväisiin tai kaasuputkiin.

Virtajohdon pistoke on työnnettävä pistorasiaan pohjaan saakka palovaaran välttämiseksi!

Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä sijoita painavia esineitä virtajohdon päälle!

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

## Virta

 VAROITUS

Älä kosketa virtajohdon pistoketta mären käsin.

Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran!


Älä kytke liian monta laitetta moniosaiseen pistorasiaan.

Se voi johtaa pistorasian ylikuumentumiseen ja aiheuttaa palovaaran!

Estä pölyn kerääntyminen pistokkeen piikkeihin tai pistorasiaan.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

## Virta

 HUOMAA

Tartu pistotulppaan tukevasti irrottaessasi sitä pistorasiasta. Jos vedät johdosta, se saattaa vahingoittaa

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Älä kytke pistoketta pistorasiaan, kun virtajohto tai pistoke on vahingoittunut tai jokin pistorasian osa on irrallinen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Varmista, että virtajohto ei joudu kosketukseen terävien tai kuumien esineiden kanssa, esimerkiksi lämmitin.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Sijoita projektori siten, että ihmiset eivät tallaa virtajohtoa eivätkä kompastu siihen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä sammuta/käynnistä projektorin pistokkeen avulla. (Älä käytä pistoketta virtakytkimenä.)

Se saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai voi aiheuttaa sähköiskun.

## Käyttö

 VAROITUS

Älä sijoita projektorin päälle mitään nestettä sisältävää, esimerkiksi kukkamaljakkoa, kuppia, kosmetiikkaa tai kynttilää.

Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!

Mikäli projektoriin kohdistuu voimakas isku tai se vahingoittuu, kytke se pois päältä, irrota pistotulppa pistorasiasta ja ota yhteys huoltoliikkeeseen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä päästä mitään esineitä putoamaan projektorin päälle.

Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Mikäli projektoriin kaatuu vettä, irrota pistoke pistorasiasta välittömästi ja ota yhteys huoltoliikkeeseen.

Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Hävitätä käytetyt paristot asianmukaisesti ja turvallisesti.

Mikäli lapsi pääsee neliolaisemaan pariston, ota välittömästi yhteys lääkäriin.

Älä poista mitään laitteen kuoren osia (lukuun ottamatta linssin kantta). Suuri sähköiskun vaara!

Älä katso suoraan linssiin projektorin ollessa käytössä. Seurauksena saattaa olla silmävamma!

Älä kosketa laitteen metalliosia käytön aikana tai välittömästi sen jälkeen, koska tuuletusaukot ja lampun kansi pysyvät erittäin kuumina!

**Varoitus koskien virtajohtoa**

Useat laitteet suositellaan sijoitettavaksi tiettyyn virtapiiriin, yleisesti vain virtapiiriin, joka tuottaa virtaa vain laitteeseen eikä lisäpistokkeisiin tai lisähaaroihin. Tarkasta tiedot erittely-sivulta.

Älä ylikuormita pistorasioita. Ylikuormitetut, irtonaiset tai vialliset pistorasiat, jatko-johdot, vialliset virtajohdot tai halkeilleet sähköeristeet ovat vaarallisia. Tällaiset saattavat aiheuttaa sähköiskuja tai tulipaloja. Tarkasta laitteen johdot säännöllisesti ja jos niissä tai laitteessa ilmenee vahinkoa tai kulumista, irrota laite sähköverkosta, älä jatka laitteen käyttämistä ja korvauta johto samanlaisella, jonka suorittaa laillistettu palveluhenkilökunta.

Suojaa virtajohtoa fyysiseltä tai mekaaniselta väärinkäytöltä, kuten taipumiselta, vääntymiseltä, kiertymiseltä, yli kävelyksi tulemiselta tai oven väliin jäämiseltä. Huolehdi pistokkeista, pistorasioista ja laitteen johdoista.

Käyttö	⚠ VAROITUS	
<p>Älä koske pistorasiaan, jos tilassa on kaasuvuoto. Avaa ikkunat ja tuuleta.</p> <p>Syntyvä kipinä saattaa aiheuttaa syttymisen tai tulipalon.</p>	<p>Älä katso suoraan lasersäteeseen, sillä se voi aiheuttaa silmävamman!</p>	<p>Avaa aina linssioivi tai poista linssin suojus, kun projektorin lamppu on päällä.</p>

Käyttö	⚠ HUOMAA	
<p>Älä sijoita painavia esineitä projektorin päälle!</p> <p>Tämä saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai tapaturman!</p>	<p>Varo erityisesti linssiä siirtäessäsi projektoria.</p>	<p>Älä kosketa projektorin linssiä. Se vahingoittuu herkästi.</p>
<p>Älä käytä teräviä työkaluja, koska ne vahingoittavat projektorin kuorta.</p>	<p>Mikäli kuva ei tule näkyviin valkokankaalle, kytke laitteen virta pois päältä, irrota pistotulppa pistorasiasta ja ota yhteys huoltoliikkeeseen.</p> <p>Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!</p>	<p>Älä pudota projektoria tai anna sen joutua alttiiksi iskulle.</p> <p>Tämä saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai tapaturman!</p>

Puhdistus	⚠ VAROITUS	
<p>Älä käytä vettä projektorin puhdistamisessa.</p> <p>Tämä saattaa vahingoittaa projektoria tai aiheuttaa sähköiskun vaaran!</p>	<p>Siinä epätodennäköisessä tilanteessa, että projektorista tulisi savua tai outoa hajua, kytke sen virta pois päältä, irrota pistoke pistorasiasta ja ota yhteys myyjäliikkeeseen tai huoltoon.</p> <p>Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!</p>	<p>Suihkuta paineilmalla tai käytä neutraalilla pesuainevesiliuok sella kostutettua pehmeää kangasta pölyn tai tahrojen poistamiseen projektorilinssistä.</p>

Puhdistus	⚠ HUOMAA	
<p>Ota yhteys huoltoliikkeeseen kerran vuodessa projektorin puhdistamiseksi sisäpuolelta.</p> <p>Kerääntynyt pöly saattaa aiheuttaa mekaanisen vian.</p>	<p>Puhdistaessasi projektorin muoviosia, esimerkiksi runkoa, irrota pistotulppa pistorasiasta ja pyyhi pehmeällä kankaalla. Älä käytä puhdistusainetta, vesisuihkua tai märkää liinaa. Erityisesti on kiellettyä käyttää puhdistusainetta (lasinpuhdistusainetta), autoon tai teollisuuskäyttöön tarkoitettua kiillotusainetta, hionta-ainetta tai vaha- tai bensiniä, alkoholia jne., jotka saattavat vahingoittaa tuotetta. Suihkuta paineilmalla tai käytä neutraalilla pesuainevesiliuoksella kostutettua pehmeää kangasta pölyn tai tahrojen poistamiseen projektorilinssistä.</p> <p>Se saattaa aiheuttaa palon, sähköiskun tai tuotevaurion (muodonmuutos, korrosio ja vahingoittuminen).</p>	

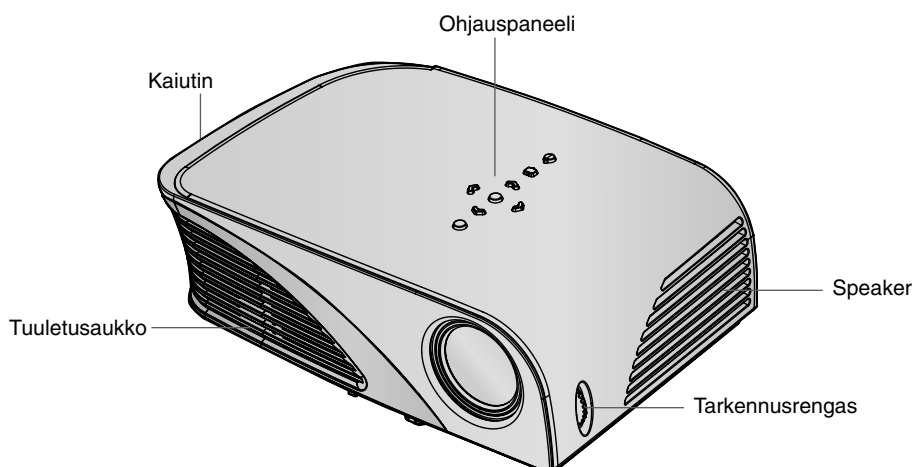
Muuta	⚠ VAROITUS	
<p>Älä yritä korjata projektoria itse. Ota yhteys myyjä- tai huoltoliikkeeseen.</p> <p>Tämä saattaa aiheuttaa projektorin vahingoittumisen ja sähköiskun sekä takuun mitätöitymisen!</p>		

Muuta	⚠ HUOMAA	
<p>Irrota pistoke pistorasiasta, jos projektoria ei käytetä pitkään aikaan.</p> <p>Kerääntynyt pöly saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!</p>	<p>Älä käytä sekaisin uusia ja vanhoja paristoja.</p> <p>Tämä saattaa johtaa paristojen ylikuumentumiseen ja vuotoon.</p>	

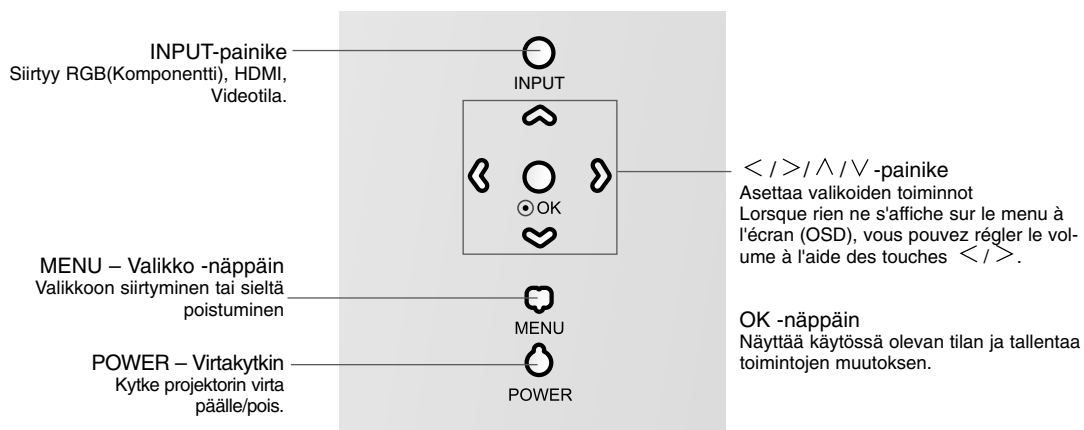
# Osien nimitykset

## Runko

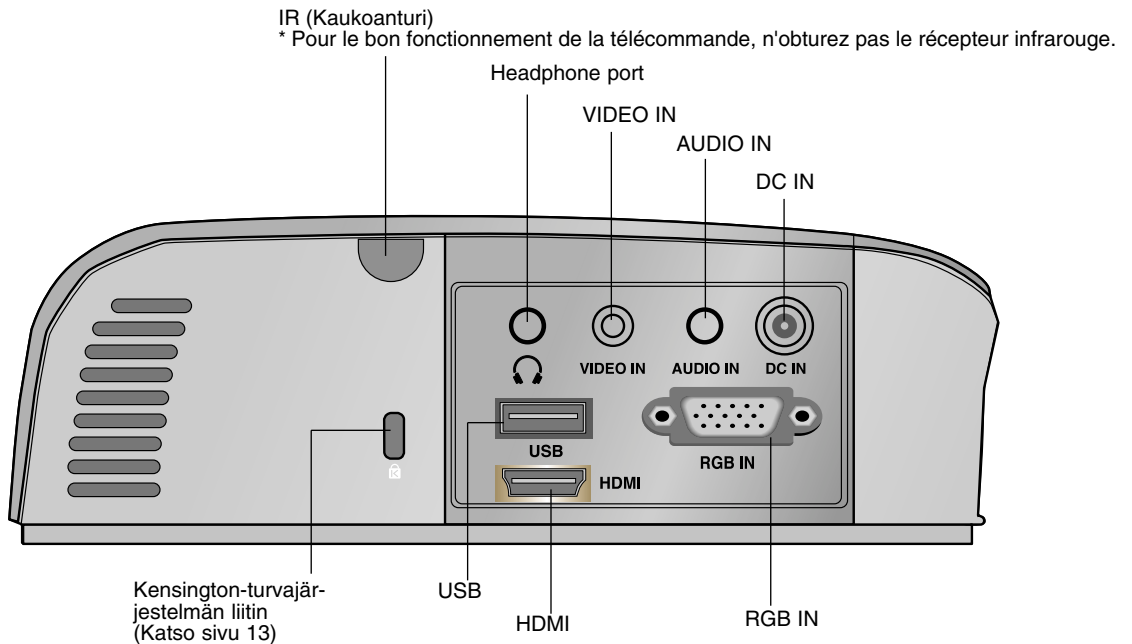
\* Tämän projektorin valmistuksessa on käytetty tarkkuusteknologiaa. Projektorin kuvassa saattaa kuitenkin esiintyä pienempiä mustia ja/tai kirkkaita (punaisia, sinisiä tai vihreitä) pisteitä. Tämä voi olla valmistusprosessin takia normaalia eikä aina viittaa tuotteen toimintavirheeseen.



## Ohjauspaneeli



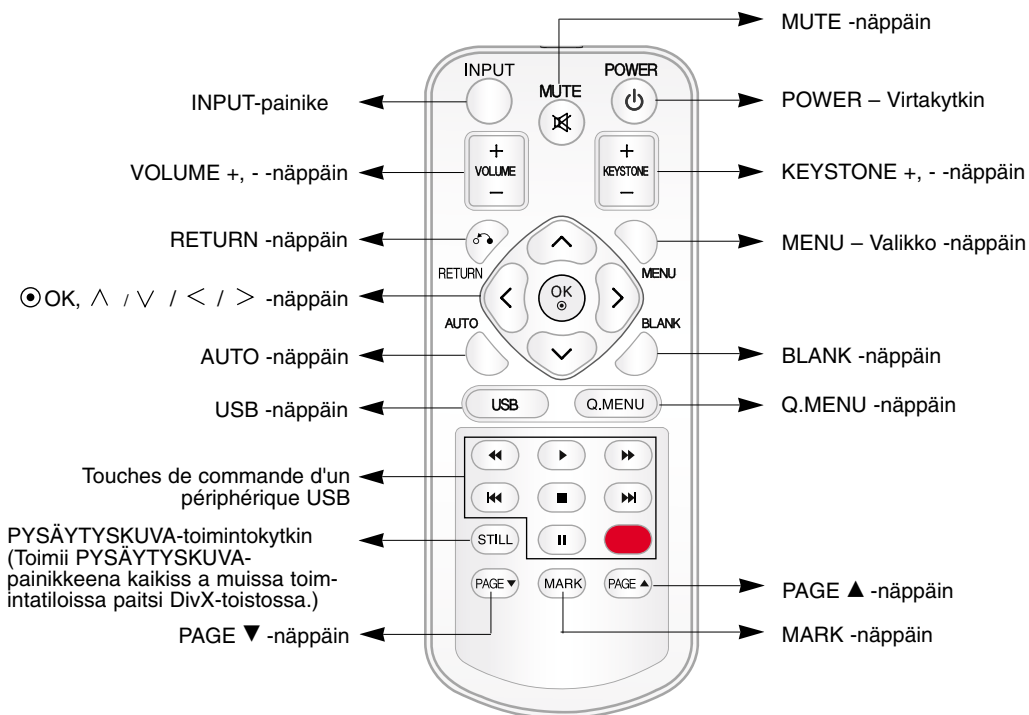
## Jalan säätöpainike



\* Kun HDMI-/USB-liitintä käytetään samanaikaisesti, liittimiä ei voida kytkeä yhteen, jos niiden vastakappaleet ovat erikokoisia. Käytä standardikokoisia liittimiä.



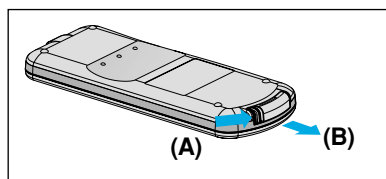
## Kaukosäädin



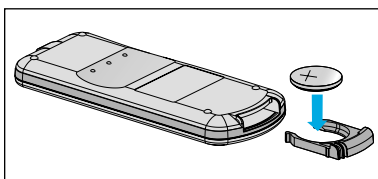
## Paristojen asennus

**VAARA**

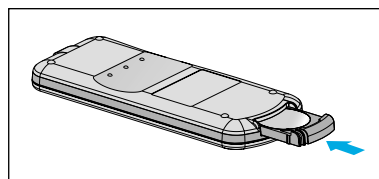
RÄJÄHDYSVAARA MIKÄLI PARISTO VAIHDETAAN VÄÄRÄN TYYPPISEEN.  
HÄVITÄ KÄYTETYT PARISTOT OHJEIDEN MUKAISESTI.



1. Poista paristokotelon kansi liu'uttamalla kantta nuolen [A] suuntaan. Vedä kansi ulos nuolen [B] suuntaan.



2. Aseta paristo paikalleen + napa ylöspäin.



3. Aseta kansi takaisin paikalleen.

**Huomautus!**

- Käytä ainoastaan 3 V litium-paristoa (CR2032).
- Hävitä käytetyt paristot paikallisten säädösten mukaisesti.
- Poista paristo, kun et käytä projektoria pitkään aikaan.

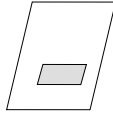
## Varusteet



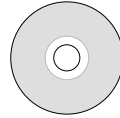
Kaukosäädin



3 V paristo



Käyttöopas



CD Käyttöopas



Tuotteen pinnan puhdistusliina



Virtajohto



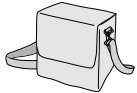
Tietokonekaapeli



Adapteri



RGB/komponentti -kaapeliin



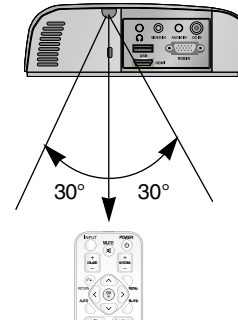
Kantolaukku  
(Koskee vain mallia  
HS200G/HS201G)



Linssin suojus ja hihna

### Note!

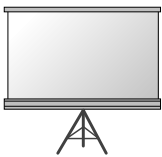
- Käytä kaukosäädintä enintään 6 metrin etäisyydellä ja 30 asteen kulmassa (vasen/oikea) laitteesta katsottuna.
- Suosittelemme kaukosäätimen käyttöä alle 3 metrin etäisyydellä ja 30 asteen kulmassa (vasen/oikea), kun kaapelit on liitetty laitteen takana oleviin lähtöliittimiin.
- Kantaessasi kaukosäädintä laukussa tai kassissa varmista, että projektori, johdot tai muut tarvikkeet eivät voi painaa kaukosäätimen painikkeita. Jos näin käy, tämä voi lyhentää paristojen käyttöaikaa huomattavasti.



## Valinnaisvarusteet

\* Ota yhteys kauppiaseesi ostaaksesi nämä tarvikkeet.

\* Valinnaisosia voidaan vaihtaa toisiin ilman ennakoilmoitusta tuotteen laadun kehittämiseksi, ja uusia valinnaisosia voidaan lisätä.



Valkokangas



Jalusta



Projektorin kattoasennusteline



Videokaapeli



Audiokaapeli



Komponenttivideokaapeli



HDMIkaapeli

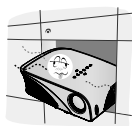
# Asennus ja kokoonpano

## Asennusohjeet

\* Älä sijoita projektoria seuraaviin olosuhteisiin. Se saattaa aiheuttaa toimintahäiriön tai vahingoittaa tuotetta.

### Huolehdi projektoria kunnollisesta tuuletuksesta.

- Projektoria pohjassa on ilman sisääntuloaukot ja etuseinässä poistoaukot. Älä tuki näitä aukkoja tai sijoita niiden eteen esteitä, ettei projektoria sisälämpötila nouse aiheuttaen kuvan huonontumisen tai projektoria vioittumisen.



- Älä sijoita projektoria matolle, peitille tai muulle vastaavalle pinnalle. Se saattaa estää riittävän tuuletuksen projektoria pohjan kautta. Tämä tuotteen saa asentaa vain seinään ja kattoon.



- Älä tönäise projektoria äläkä läikytä siihen minkäänlaista nestettä.



- Jätä riittävä tyhjä tila (vähintään 30 cm / 12 tuumaa) projektoria ympärille.



### Sijoita projektoria sopiviin lämpötila- ja kosteusolosuhteisiin.

- Asenna projektori ainoastaan sellaisiin tiloihin, joissa on sopivat lämpötila- ja kosteusolosuhteet. (Katso sivu 41)

### Älä sijoita projektoria tiloihin, joissa se saattaa pölyttyä voimakkaasti.

- Tämä saattaa aiheuttaa projektoria ylikuumentumisen.

### Älä tuki projektoria aukkoja. Tämä saattaa aiheuttaa ylikuumentumisen ja palovaaran.

- Tämä projektoria valmistuksessa on käytetty tarkkuusteknologiaa. Projektoria kuvassa saattaa kuitenkin jatkuvasti esiintyä pienenpieniä mustia ja/tai kirkkaita (punaisia, sinisiä tai vihreitä) pisteitä. Tämä on valmistusprosessin takia normaalia eikä merkki teknisestä viasta.

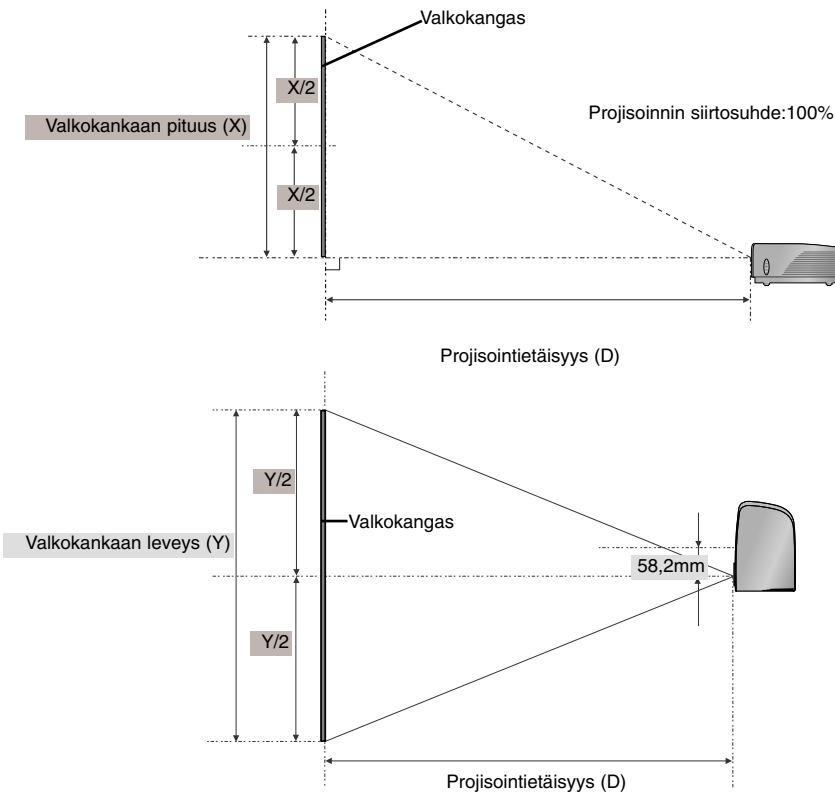
### Kun kaukosäädin ei toimi käytön aikana

- Kaukosäädin ei ehkä toimi, kun sähköisellä virranrajoittimella varustettu tai kolmella aallonpituudella toimiva lamppu on asennettuna. Vaihda tällainen lamppu kansainvälisten standardien mukaiseen tuotteeseen, jotta pystyt käyttämään kaukosäädintä normaalisti.

## Projektorin peruskäyttö

1. Sijoita projektori tukevalle ja vaakasuoralle pinnalle yhdessä PC-tietokoneen tai audiovisuaalisen ohjelmalähteen kanssa.
2. Sijoita projektori halutulle etäisyydelle valkokankaasta. Projektorin ja valkokankaan välinen etäisyys määrää muodostuvan kuvan koon.
3. Sijoita projektori siten, että linssi osoittaa kohtisuoraan valkokankaaseen. Jos projektori ei ole suorassa kulmassa valkokangasta kohti, kuvasta tulee vääristynyt. Mikäli tilanne on tämä, sen saattaa pystyä korjaamaan Keystone-säädön avulla (Katso sivu 20).
4. Kytke projektorin virtajohto pistorasiaan ja muut kaapelit omiin lähteisiinsä.

### Heijastusetäisyys kuvaformaattiin perustuen

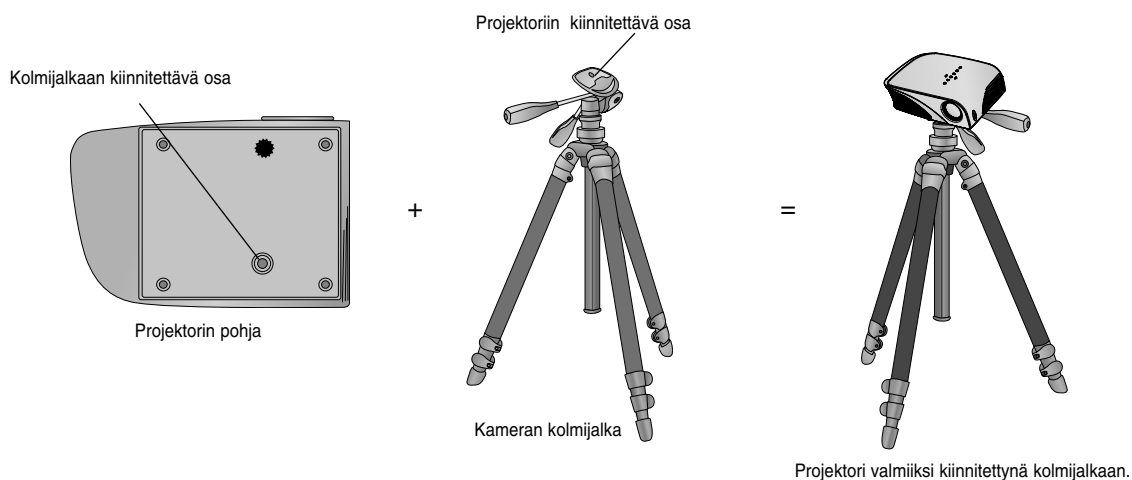


4 : 3 Scale				
Diagonal Size (inch)	Diagonal Size (mm)	Horizontal Size (mm)	Vertical Size (mm)	Projection Distance(D) (mm)
15	381	305	229	439
20	508	406	305	590
25	635	508	381	742
30	762	610	457	893
35	889	711	533	1046
40	1016	813	610	1200
45	1143	914	686	1349
50	1270	1016	762	1501
55	1397	1118	838	1652
60	1524	1219	914	1805
65	1651	1321	991	1957
70	1778	1422	1067	2108
75	1905	1524	1143	2260
80	2032	1626	1219	2411

## Projektorin asentaminen kolmijalkaan

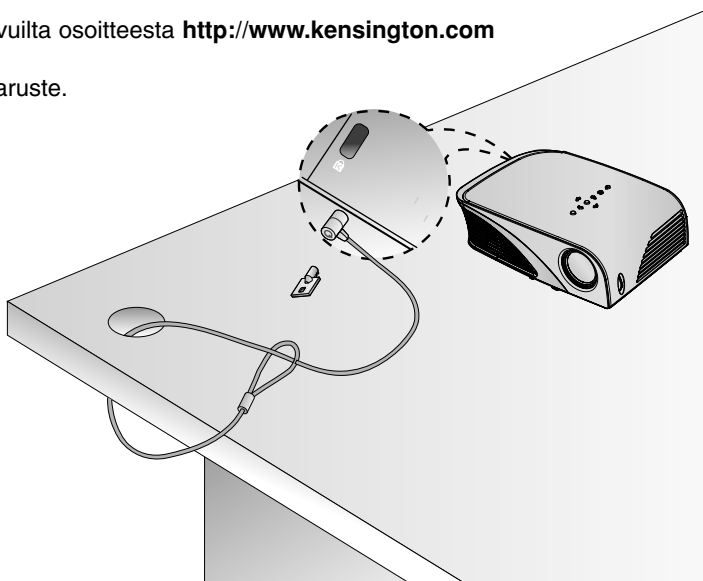
\* Voit asentaa tämän projektorin kameran kolmijalkaan. Voit käyttää siinä projektoria kameran sijasta.

\* Kolmijalan vakauttamiseen suositellaan standardikokoista, enintään 4,5 millimetrin lukituspulttia. Lukituspultin enimmäiskoko on 6,5 mm. (Enimmäiskoko pitempi lukituspultti voi vahingoittaa projektoria.)



## Kensington-turvajärjestelmän käyttö

- Projektorin takapaneelissa on Kensington-turvalukitus. Kytke Kensington-turvalukituksen kaapeli alla oleva kuvan mukaisesti.
- Katso tarkempia tietoja Kensington-turvajärjestelmän asennuksesta ja käytöstä Kensington-turvajärjestelmän pakkauksessa olevasta käyttöoppaasta. Lisätietoja saat Kensington Companyn verkkosivuilta osoitteesta <http://www.kensington.com>
- Kensington-turvajärjestelmä on valinnainen lisävaruste.



## Projektorin käynnistäminen

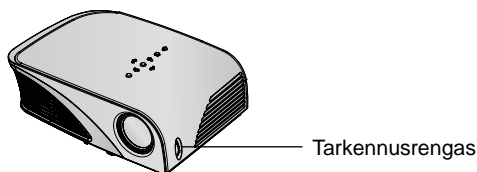
1. Kytke virtajohto oikein.
2. Kytke virtajohto ja odota hetki, ennen kuin painat ohjauspaneelin tai kauko-ohjaimen **POWER** - painiketta. (Ohjauspaneelissa oleva merkkivalo syttyy.)
  - Paina INPUT-painiketta kaukosäätimestä tai INPUT-painiketta ohjauspaneelista valitaksesi haluamasi tulosignaalin.
  - Kun painat kaukosäätimen POWER-painiketta tai ohjauspaneelin POWER-painiketta kytkiessäsi projektoria päälle, kaikki ohjauspaneelin painikkeiden merkkivalot syttyvät.

## Projektorin pysäyttäminen

Paina projektoria päällä sijaitsevaa **POWER** -painiketta tai kaukosäätimessä olevaa **POWER** -painiketta.

## Kuvan tarkentaminen ja sijoittaminen alkokankaalle

Kun kuva ilmestyy valkokankaalle, tarkista onko se terävä ja sopiiko se hyvin valkokankaalle.



- Säädä kuvan tarkkuutta kääntämällä tarkennusrenkasta.

## Lähteen muodon valinta

Paina projektoria päällä sijaitsevaa **INPUT** -painiketta tai kaukosäätimessä olevaa **INPUT** -painiketta.

### Input List



2. Tulosignaalin valinta INPUT-painikkeella muuttaa projektoria syöttötilaksi ainoastaan liitetyn lähteen. Pystyt asettamaan syöttötilaksi kaikki lähteet < , > -painikkeilla.
  - Komponenttilähde on aina aktiivinen. Plug & Play -toiminto ei ole tuettu.

# Liittäminen

## Liittäminen pöytämalliseen PC-tietokoneeseen

\* Voit liittää projektoria tietokoneeseen VGA-, SVGA-, XGA- tai SXGA-ulostuloon.

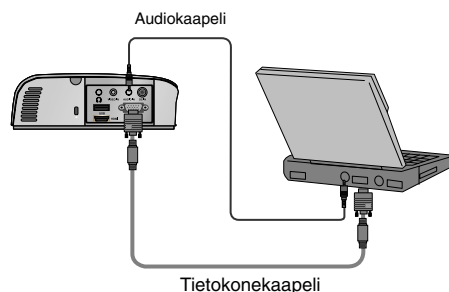
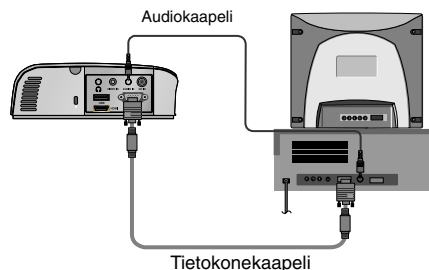
\* Katso sivulta 39 projektoria tukemat näyttömuodot.

### < Kuinka kytketään >

1. Liitä projektoria RCB IN -liitin tietokoneen lähtöporttiin tietokonekaapelilla.

2. Kytke projektoria AUDIO IN -liitin tietokoneen audiolähtöön audiokaapelilla.

\* Jos asetat tietokoneesi syöttämään signaalia sekä tietokoneen näyttöön että ulkoiseen projektoriin, ulkoisen projektoria kuva ei ehkä näy kunnolla. Siinä tapauksessa aseta tietokoneesi syöttämään signaalia ainoastaan ulkoiseen projektoriin. Katso yksityiskohdat tietokoneesi käyttöoppaasta.



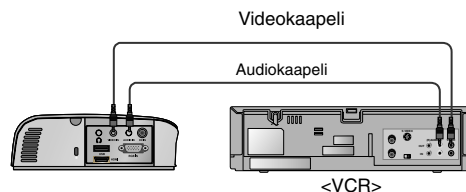
## Liittäminen videolähteeseen

\* Voit liittää projektoriin videonahurin, videokameran tai minkä tahansa muun yhteensopivan videokuva-lähteen.

### < Kuinka kytketään >

1. Kytke projektoria VIDEO IN -liitin videolaitteen lähtöliittimeen videokaapelilla.

2. Kytke projektoria AUDIO IN -liitin audiolaitteen lähtöliittimeen audiokaapelilla.

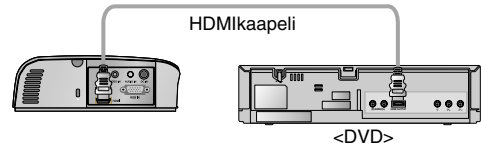


## Liittäminen DVD-laitteeseen

\* DVD-laitteen ulostulot (Y, PB, PR) on saatettu merkitä (Y, Pb, Pr), (Y, B-Y, R-Y) tai (Y, Cb, Cr) riippuen laitteesta.

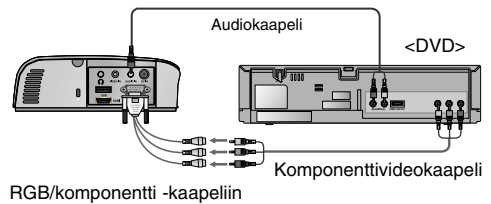
### < Kuinka kytketään HDMI-lähde >

1. Kytke projektorin HDMI-liitin DVD-soittimen HDMI-lähtöön HDMI-kaapelilla.
2. Valitse DTV-vastaanottimen resoluutioksi jokin seuraavista: 480p (576p) / 720p / 1080i / 1080p.



### < Kuinka kytketään komponenttimuotoinen lähde >

1. a. Kytettyäsi DVD-laitteen komponenttikaapelin RGB/komponentti-kaapeliin, liitä se projektorin RGB IN-liittimeen.
  - \* Kyttyessäsi komponenttikaapelia sovita liittimien ja komponenttikaapelin värit yhteen (Y = vihreä, P<sub>B</sub> = sininen, P<sub>R</sub> = punainen).
2. Kytke projektorin AUDIO IN -liitin audiolaitteen lähtöliittimeen audiokaapelilla.

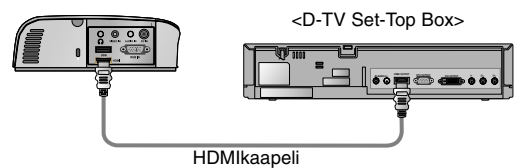


## Liittäminen digiboksiin

\* Digitaalisten TV-ohjelmien vastaanottamiseen tarvitaan DTV-vastaanotin (digiboksi), joka kytketään projektoriin.  
\* Katso digiboksin käyttöoppaasta ohjeet sen kytkemisestä projektorin kanssa yhteen.

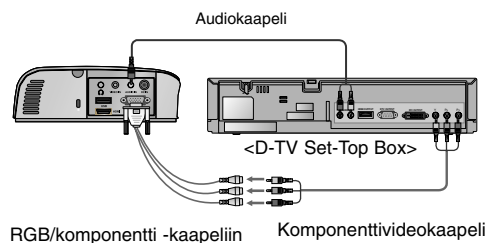
### < HDMI-lähteen kytkeminen >

1. Yhdistä projektorin HDMI IN -liitin ja DTV digisovittimen HDMI-lähtöportti HDMI-kaapelilla.
2. Valitse DTV-vastaanottimen resoluutioksi jokin seuraavista: 480p (576p) / 720p / 1080i / 1080p.



### < Kuinka kytketään komponenttimuotoinen lähde >

1. Kytettyäsi D-TV-sovittimen komponenttikaapelin RGB/komponentti-kaapeliin, liitä se projektorin RGB IN (PC/DTV)-liittimeen.
  - \* Kyttyessäsi komponenttikaapelia sovita liittimien ja komponenttikaapelin värit yhteen (Y = vihreä, P<sub>B</sub> = sininen, P<sub>R</sub> = punainen).
2. Kytke projektorin AUDIO IN -liitin audiolaitteen lähtöliittimeen audiokaapelilla.





# Toiminnot

\* Tässä manuaalisissa ruutunäyttö saattaa olla erilainen kuin projektorissasi, koska se on ainoastaan esimerkki, joka on tarkoitettu auttamaan projektorin toimintojen esittelyssä.

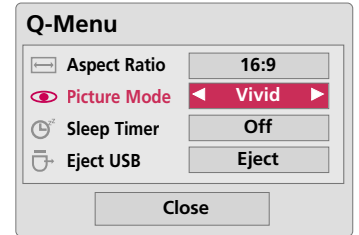
\* Tässä käyttöoppaassa selostetaan käyttöä pääasiassa RGB(PC)-tilassa.

## kuva Valikon vaihtoehdot (PICTURE)

### Kuvan säätö

\* Säädä projektorin kuva mahdollisimman hyväksi käyttämällä Picture Mode:tä.

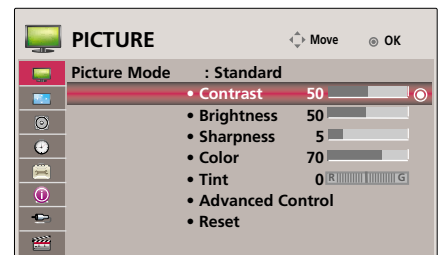
1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **Picture Mode** (kuvatila) painikkeilla  $\wedge, \vee$
3. Paina  $\leftarrow, \rightarrow$  painiketta valitaksesi haluamasi kuvanlaadun.



- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Paina **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.

### Kuvatilan säätäminen

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla  $\wedge, \vee, \leftarrow, \rightarrow$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry haluttuun toimintoon painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Käytä  $\leftarrow, \rightarrow$  painikkeita tehdäksesi haluamasi säädön ja paina sitten  $\odot$  **OK** painiketta.

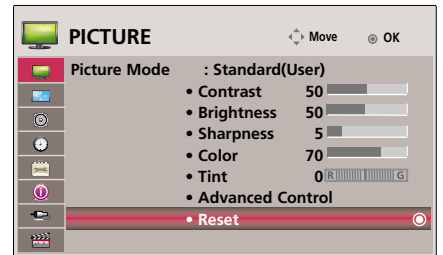


- Voit asettaa kuvan arvot erilaisiksi kullekin tulolle ja **Picture Mode** (kuvamoodille).
- Tehtyjen asetusten tallennus näyttää **(User)** asetetussa **Picture Mode** (kuvamoodissa). (paitsi **Expert 1/2**)
- Suorita **Reset** jokaiselle **Picture Mode** (kuvamoodille) palauttaaksesi ne takaisin tehtaan oletusasetuksiin.
- Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.

## Kuvan nollaustoiminto

\* Valitut **ADV PICTURE** (laajennettu kuvan alkuasetus) toiminnon asetukset jokaiselle tulosignaalille ja **Picture Mode** (kuvamoodille) palautetaan tehtaan oletusasetuksiin.

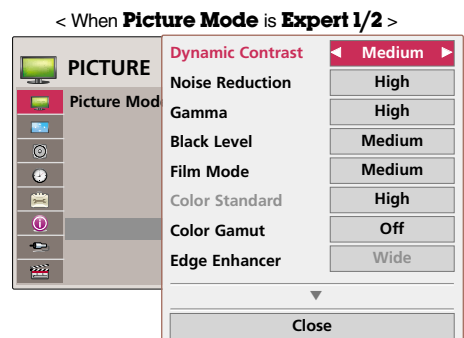
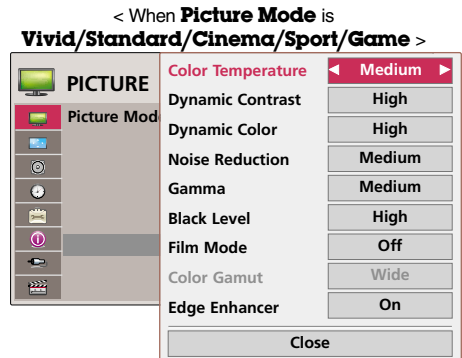
1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Reset** (nollaa) painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



## laajennettu säätö toiminto (Advanced Control)

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **ADVANCED CONTROL** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Siirry haluttuun kohtaan painikkeilla  $\wedge, \vee$ .
4. Käytä  $<, >$  painikkeita tehdäksesi haluamasi säädön ja paina sitten  $\odot$  **OK** painiketta.

- Suorita Nollaus **Picture Mode** (Kuvatila) tehdasasetusten palauttamiseksi.
- You can set image values differently for each input and **Picture Mode**.
- Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



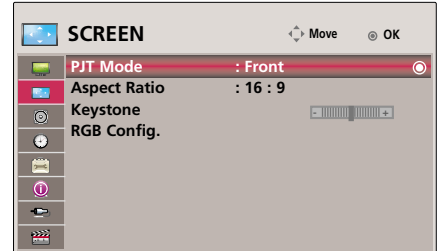
Color Temperature	<ul style="list-style-type: none"> <li>Korosta lämpimiä värejä, kuten punaista, asetuksella lämmin ja viileitä värejä, kuten sinistä, asetuksella viileä.</li> </ul>
Dynamic Contrast	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrastia säädetään niin, että se on parhaalla tasolla kuvan kirkkauteen nähden. Kuvaa parannetaan kirkkastamalla kirkkaita osia ja tummentamalla tummia osia.</li> </ul>
Dynamic Color	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dynamic Color (Dynaaminen väri): Kuvan värejä säädetään niin, että ne näyttävät eloisilta, rikkailta ja selkeiltä. Toiminto parantaa sävyä, kylläisyyttä ja valoisuutta niin, että värit punainen, sininen, vihreä ja valkoinen näyttävät eloisilta.</li> </ul>
Noise Reduction	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vähentää kuvan kohinaa huonontamatta kuvan laatua.</li> </ul>
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Low</b> (Matala) : Kuvan tummat ja keskiharmaat alueet ovat kirkkaat.</li> <li><b>Medium</b>(Keskitaso) : Alkuperäiset kirkkaustasot näytetään.</li> <li><b>High</b>(Korkea) : Kuvan tummat ja keskiharmaat alueet ovat tummat.</li> <li>Säädä kuvan tummien ja keskiharmaiden alueiden kirkkautta.</li> </ul>
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Low</b> (Matala) : Kuvan heijastus on tumma.</li> <li><b>High</b> (Korkea) : Kuvan heijastus on kirkas.</li> <li><b>Auto</b> (Auto) : Kuvan mustan värin taso tunnustetaan automaattisesti ja asetukseksi valitaan joko <b>High</b> (Korkea) tai <b>Low</b> (matala).</li> <li>Määritä kuvan mustan värin taso.</li> <li>Toiminto ei ole käytössä RGB-tilassa.</li> </ul>
Film Mode	<ul style="list-style-type: none"> <li>Film Mode (Filmitila): Kuvan värinä poistetaan, jotta filmille tallennetut videot näyttävät luonnollisilta.</li> <li>DVD- ja Blu-Ray-elokuviin on tallennettu 24 kuvaa sekunnissa.</li> </ul>
Color Gamut	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Standard</b> (Normaali) : Värikirjo on normaali.</li> <li><b>Wide</b> (Laaja) : Ota käyttöön rikas värikirjo.</li> <li>Värien käyttö maksimoidaan värien laadun parantamiseksi.</li> <li>Toiminto ei ole käytössä, kun käytössä on Laajennettu säätö -tila ja valinta "Color Temperature (Väriämpö) - Warm (Lämmin).</li> </ul>
Edge Enhancer	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kuvan ääriviivat ovat selkeät ja erottuvat, mutta silti luonnolliset.</li> </ul>
zColor Standard	<ul style="list-style-type: none"> <li>Muunna toisen formaatin videon värit HD-väreiksi.</li> </ul>
White Balance	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Toiminto on käytössä Expert 1/2- (Expert 1/2) tilassa.</li> <li>• Tällä toiminnolla voit säätää kuvan kaikkia värejä sellaisiksi kuin haluat. <ul style="list-style-type: none"> <li>a. <b>Method</b> (Metodi) : <b>2 Points</b> (2 pistettä) <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Pattern</b> (Kuvio) : <b>Inner</b> (Sisäinen), <b>Outer</b> (Ulkoinen)</li> <li>- <b>Red/Green/Blue Contrast</b> (Punaisen/Vihreän/Sinisen kontrasti), <b>Red/Green/Blue Brightness</b> (Punaisen/Vihreän/Sinisen kirkkaus) : Säätöväli on <b>-50 50</b>.</li> <li>b. <b>Method</b> (Metodi) : <b>20 Point IRE</b> (20 pistettä IRE) <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Pattern</b> (Kuvio): <b>Inner</b> (Sisäinen), <b>Outer</b> (Ulkoinen)</li> <li>- <b>IRE</b> (Institute of Radio Engineers) on yksikkö, jota käytetään videosihtäimen koon ilmoittamiseen. Asetukseksi voidaan määrittää <b>5, 10, 15 - 95, 100</b>.</li> <li>- Säädä punaista, vihreää tai sinistä jokaisen asetuksen mukaan.</li> <li>- <b>Red/Green/Blue</b> (Punainen/Vihreä/Sininen) : Säätöväli on <b>-50 - +50</b>.</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>
Color Management System	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Toiminto on käytössä Expert 1/2- (Expert 1/2) tilassa.</li> <li>• Kyseessä on työkalu, jonka testikuvioiden avulla eksperttikäyttäjät säätävät värejä. Työkalua käytettäessä värit eivät muutu, mutta sen avulla voidaan valikoivasti säätää kuutta värialueetta (punainen/vihreä/sininen/syaani/magenta/keltainen) Väriero ei välttämättä ole huomattava, vaikka säädöt tehtäisiin yleistä kuvaa varten. Säädä punaista/vihreää/sinistä/keltaista/syaania/magentaa. <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color</b>(Punainen/Vihreä/Sininen/Keltainen /Syaani/Magenta väri) : Säätöväli on <b>-30 ~ +30</b>.</li> <li>- <b>Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint</b>(Punainen/Vihreä/Sininen/Keltainen /Syaani/Magenta sävy) : Säätöväli on <b>-30 ~ +30</b>.</li> <li>- Toiminto ei ole käytössä PC-tilassa.</li> </ul> </li> </ul>

## valkokangas valikon vaihtoehdot (SCREEN)

### PJT-moodin muuttamiseksi

\* Tämä toiminto kääntää heijastetun kuvan ylösalaisin tai vaakatason ympäri.

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **SCREEN** painikkeilla  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **PJT Mode** painikkeilla  $\wedge$ ,  $\vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan  $\wedge$ ,  $\vee$  painikkeilla ja paina sitten  $\odot$  **OK** painiketta.

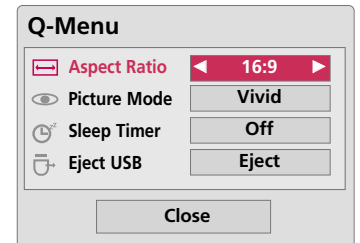


- Valitse **Rear** (takaa), kun heijastat kuvaa erikseen hankittavan läpikuultavan valkokankaan takaa.
- Valitse **Ceiling** (katto), kun asennat tuotteen kattoon.
- Kun kohdan **PJT Screen** (PJT kuva) on **Rear** (Taka)/**Ceiling** (Katto), vasenta/oikeaa kaiutinta vaihdellaan automaattisesti.
- Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.

### Aspect Ratio-toiminnon käyttö

\* Säädä projektorin kuva mahdollisimman hyväksi käyttämällä Picture Mode:tä.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan  $\wedge$ ,  $\vee$  **Aspect Ratio** painikkeilla.
3. Käytä  $<$ ,  $>$  painikkeita valitaksesi haluamasi valkokangaskoon.



- Muutamat toiminnot eivät ehkä ole käytettävissä sisääntulosignaalista johtuen.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Paina **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.

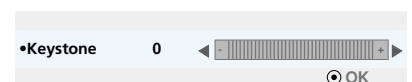
### Trapetsikorjaustoiminto

\* Käytä tätä toimintoa, kun valkokangas ei ole oikeassa kulmassa projektoriin nähden ja kuva on puolisuunnikkaan muotoinen.

\* Käytä **Keystone** -toimintoa vain, kun ei ole mahdollista saada aikaan parasta kulmaa valkokankaaseen nähden.

1. Paina kaukosäätimen **KEYSTONE +, -** painiketta.
2. Säädä haluamasi projektiokuvan tila painamalla näppäimiä **KEYSTONE +, -**.

- **Keystone** vaaka- ja pystysuuntaisia säätöjä voidaan muuttaa -40:stä 40:een.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Paina **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.

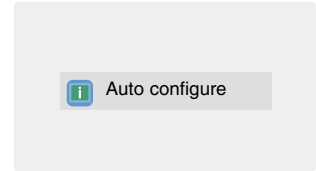


## Automääritystoiminto

- \* Tämä toiminto varmistaa, että saat parhaan videolaadun, säätämällä automaattisesti kuvan horisontaalisuuntaista kokoa ja synkronointia.
- \* Automaattinen seuranta toimii vain RGB PC -sisääntulossa.

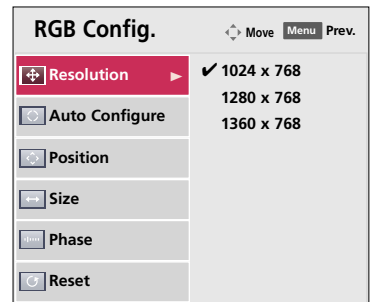
Paina **AUTO** -painiketta kaukosäätimestä.

- Jos suoritat ruudun säätöjä videokuvalle, joka tulee PC:n graafisen signaalin lähteestä, optimi-tilaa ei ehkä ole löydettävissä. Suorita **Auto Configure** toiminto pysäytyskuvalle.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.



## RGB konfig. Toiminto (RGB Config.)

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **SCREEN** painikkeilla  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **RGB Config.** painikkeilla  $\wedge$ ,  $\vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan  $\wedge$ ,  $\vee$  painikkeilla ja paina sitten  $>$  painiketta.
4. Paina  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  painiketta säätääksesi valkokankaan olosuhteet haluamaksesi ja paina sitten  $\odot$  **OK** painiketta.



- **Resolution** (Resoluutio) voidaan valita arvoista 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) ja 1050(1400x1050/1680x1050, 60 Hz).
- Paina **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.

## Pysäytystoiminnon käyttö

1. Paina näppäintä **STILL**.
  - \* Voit pysäyttää syöttökuvan.



<Liikkuva kuva>



<Pysäytyskuva>

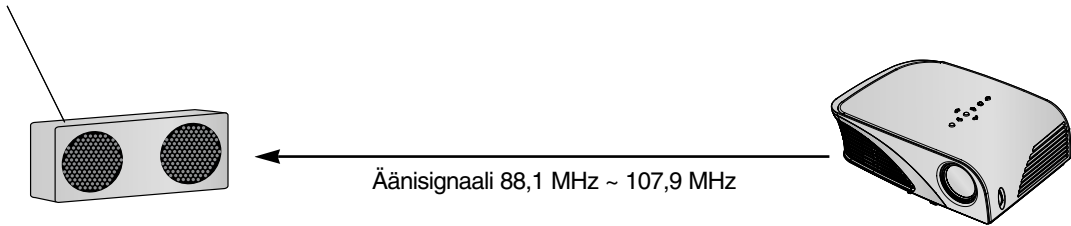
2. Poistuaksesi **STILL**-tilasta, paina mitä näppäintä tahansa.
  - \* **STILL**-toiminto raukeaa automaattisesti noin 10 minuutin kuluttua.

## AUDIO (AUDIO) valikon asetukset

Mitä on FM Wireless Audio? (Vain HS200/HS200G)

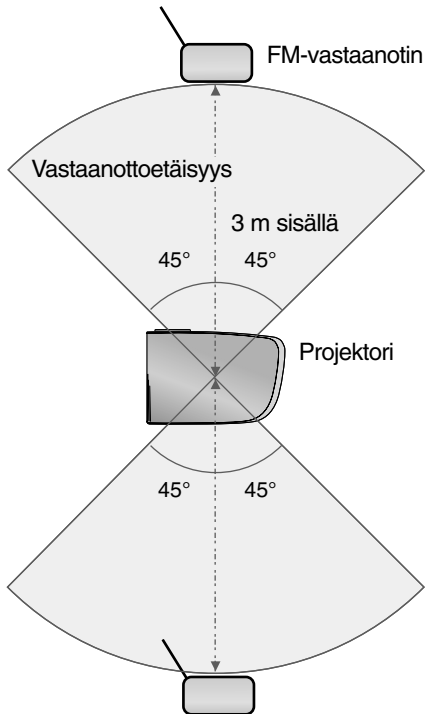
FM Wireless Audio on toiminto mikä lähettää äänen projektorista käyttäen FM-taajuutta (88,1 MHz - 107,9 MHz) hyväksi.

Projektoria ja FM-vastaanottimen taajuus pitää olla sama jotta ääni toistuisi normaalisti. Signaalin kantama FM-vastaanottimeen voi olla enintään 3 m.



< Suositeltu käyttöetäisyys FM-vastaanottimeen >

FM- vastaanotin voi ulottua 5 m jos antennin pituus ja suunta on hyvä.



< Suositeltu FM antennin pituus >

Monopoli-antennille 0,8 m ~ 1,5 m

### Asennusohjeet (Vain HS200/HS200G)

- Tuote voi aiheuttaa häiriöitä lääketieteellisiin laitteisiin. Älä käytä tuotetta tämmöisissä tiloissa.
- Säilytä projektorin ja FM-vastaanottimen väli alle 3m.
- Mikäli väli on yli 3m on mahdollista että ääni ei toistu oikein.
- Siirrä FM-vastaanotinta kunnes ääni toistuu oikein.
- Riippuen ympäristöstä ja miten tuote on asennettu voi lähetyskäisyys alentua ja äänentoisto pätkiä.
  - Mikäli este on asetettu lähelle projektorin ja FM-vastaanotinta.
  - Mikäli este on asetettu lähelle projektorin ja FM-vastaanotinta.
  - Jos FM-vastaanotin asetettu vasemmalle, oikealle tai kulmittain projektoriin.
  - Jos projektori tai FM-vastaanotin on asetettu metallikaappiin sisään.
  - Jos toista FM-lähetintä käytetään samalla taajuudella.
  - Jos on olemassa radiolähetys samalla taajuudella.
  - Mikäli sitä käytetään pölyisessä, kosteassa tai lämpimässä ympäristössä .

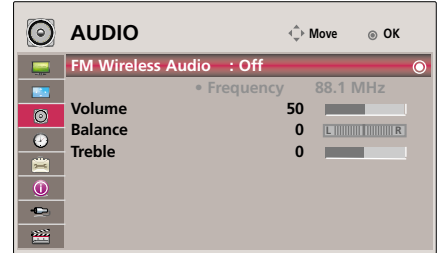
### Mitä tehdä jos FM-signaali ei ole hyvä? (Vain HS200/HS200G)

- Kohdistu FM-vastaanottimen antenni tai vaihda sen paikkaa.
- FM Wireless Audio toiminto sammuu automaattisesti 55 sekunnin kuluttua mikäli ääntä ei lähetetä tai voimakkuus on liian alhainen.
- Tarkista sisääntuleva ääni.
- Tarkista että projektori ja FM-vastaanotin ovat käynnissä .
- Tarkista että projektorin ja FM-vastaanottimen välissä ei ole esteitä .
- Tarkista jos läheisyydessä on metalliesineitä tai sähkölaitteita.
- Tarkista jos radiokanava lähettää samalla taajuudella.
- Jos radiokanava lähettää samalla taajuudella, vaihda taajuutta projektorista.

### Kuuntele FM-vastaanottimen kaiuttimen kautta (vain HS200/HS200G)

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **AUDIO** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **FM Wireless Audio** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina **OK**.
3. Siirry kohtaan **On** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina **OK**.
4. Siirry kohtaan **Frequency** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina **OK**.
5. Säädä taajuutta painikkeilla  $<, >$  ja paina **OK**.
6. Säädä FM-vastaanottimen taajuus projektorin vastaavaksi.

- SKun kohdan **FM Wireless Audio** (FM langaton audio) asetuksena on **On** (päällä), toiminnot **quiet/volume/balance/high** (hiljainen/äänenvoimakkuus/kanavatasapaino/korkea) eivät ole käytössä.
- Vastaanottoetäisyydessä ja äänen laadussa voi olla eroavaisuuksia FM-vastaanottimesta ja sijoituspaikoista riippuen.
- FM-taajuudeksi voidaan valita 88,1 MHz ~ 107,9 MHz.
- Mikäli et käytä FM- vastaanottimen tai tuotteen audiosignaalia, aseta tämä toiminto pois päältä **Off**.
- Kun virta palautetaan, se muuttuu tilaan **Off**.
- Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



### Äänenvoimakkuuden säätö

Paina kaukosäätimen **VOLUME +, -** painiketta.

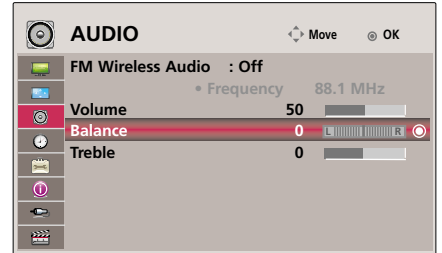
- Jos kohdan **FM Wireless Audio** (FM langaton audio) asetuksena on **on** (päällä), toiminto ei ole käytössä. Säädä FM-vastaanottimen kautta.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.



### Kaiuttimien välisen tasapainon säätäminen

\* Säädä vasemman/oikean kaiuttimen ääntä makusi ja käyttötilan mukaan.

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **AUDIO** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Balance** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Säädä äänen tasapainoa painikkeilla  $<, >$  ja paina  $\odot$  **OK**.
  - Jos kohdan **FM Wireless Audio** (FM langaton audio) asetuksena on **on** (pääällä), toiminto ei ole käytössä. Säädä FM-vastaanottimen kautta.
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



### Diskantin säätäminen

\* Säädä diskanttia makusi ja käyttötilan mukaan.

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **AUDIO** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Treble** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Säädä äänen diskanttia painikkeilla  $<, >$  ja paina  $\odot$  **OK**.
  - Jos kohdan **FM Wireless Audio** (FM langaton audio) asetuksena on **on** (pääällä), toiminto ei ole käytössä. Säädä FM-vastaanottimen kautta.
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.

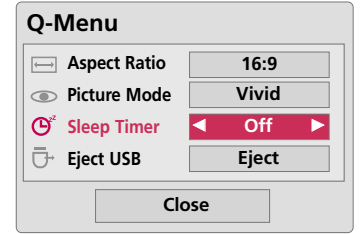


## TIME (AIKA) valikon asetukset

### Sleep time-toiminto

\* Tämä toiminto katkaisee projektorin virran automaattisesti asetetun aikaviiveen kuluttua.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **Sleep Timer** painikkeilla  $\wedge$ ,  $\vee$ .
3. Paina the  $<$ ,  $>$  painiketta valitaksesi haluamasi ruutuominaisuudet.

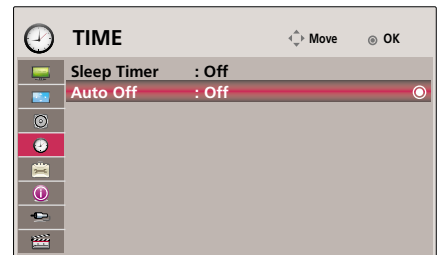


- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Paina **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.

### Auto Off (Automaattinen sammutus) toiminto

\* Tämä toiminto sammuttaa projektorin automaattisesti 10 minuutin kuluttua, jos signaalia ei havaita.

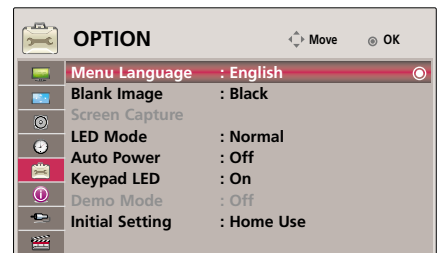
1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **TIME** painikkeilla  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Auto Off** painikkeilla  $\wedge$ ,  $\vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Siirry **On** käyttämällä  $\wedge$ ,  $\vee$  painikkeita ja paina sitten  $\odot$  **OK** painiketta.
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



## Vaihtoehto Valikon vaihtoehdot (OPTION)

### Kielen valinta

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Menu Language** painikkeilla  $\wedge$ ,  $\vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  painikkeilla ja paina sitten  $\odot$  **OK** painiketta.
  - Kuvaruutunäyttö näytetään valitulla kielellä.
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



## Blank-tyhjäystoiminto

\* Tämä toiminto saattaa olla tehokas, jos sinun pitää herättää yleisön huomio esitysten, kokousten ja yhteenvedojen aikana.

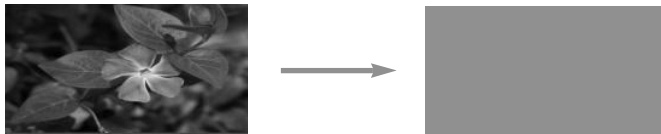
### 1. Paina **BLANK**-näppäintä

- Kuva muuttuu taustavärikuvaksi.
- Voit valita taustan värin.

(Tarkemmat tiedot kohdassa "**Tyhjän kuvan valitseminen**")

### 22. Voit peruuttaa tyhjäystoiminnon painamalla mitä tahansa painiketta.

- Älä peitä linssiä projektorin käytön aikana millään esineellä. Tämä saattaa kuumentaa tai aiheuttaa esineisiin epämuodostumia sekä aiheuttaa tulipalon. Sammuttaaksesi lampun väliaikaisesti, paina BLANK projektorista tai kaukosäätimestä.



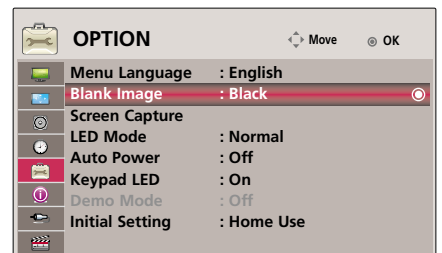
## Tyhjän kuvan valitseminen

### 1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$ , $\vee$ , $<$ , $>$ ja paina $\odot$ **OK** painiketta.

### 2. Siirry kohtaan **Blank Image** painikkeilla $\wedge$ , $\vee$ Paina $\odot$ **OK**.

### 3. Siirry haluamaasi kohtaan $\wedge$ , $\vee$ painikkeilla ja paina sitten $\odot$ **OK** painiketta.

- Taustakuva muuttuu valitun tyhjän kuvan mukaisesti.
- Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.

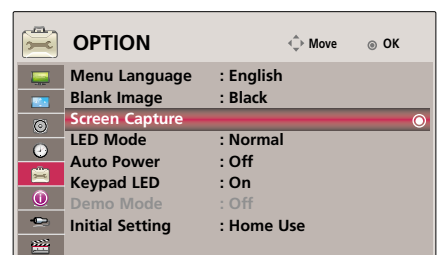


## Screen Capture (Kuvankaappaus) toiminto

### 1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla $\wedge$ , $\vee$ , $<$ , $>$ ja paina $\odot$ **OK** painiketta.

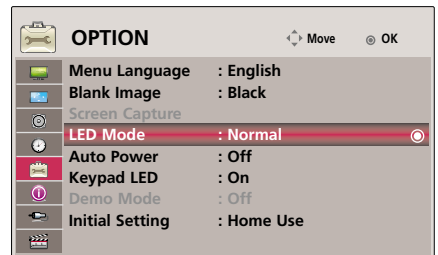
### 2. Siirry kohtaan **Screen Capture** painikkeilla $\wedge$ , $\vee$ Paina $\odot$ **OK**.

- Voidaan valita vain, kun lähdesignaalia vastaanotetaan.
- Ruudun kaappaus kestää n. 2 minuuttia.
- Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



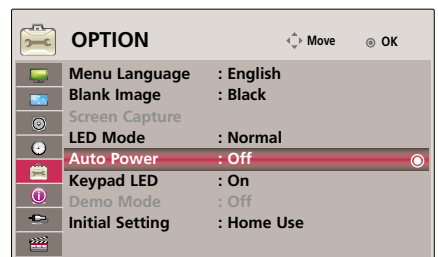
### Säädä kuvan kirkkautta

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **LED Mode** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan  $\wedge, \vee$  painikkeilla ja paina sitten  $\odot$  **OK** painiketta.
  - LED- tila muuttuu Dimming mode(Himmennystila) automaattisesti erityisissä lämpötiloissa (95°F (35°C)tai korkeampi).
  - Dimming mode (Himmennystila) ottaa n.90% alkuperäisen LED- tilan kirkkaudesta.
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



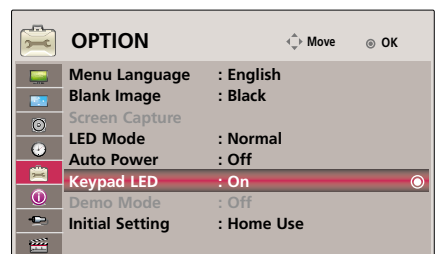
### Projektorin virta kytkeytyy päälle automaattisesti, kun projektoriin tulee sähkövirta

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Auto Power** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Siirry kohtaan **On** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
  - **On** (Päällä): DC-johdon kytkeminen projektoriin kytkee projektorin virran päälle.
  - **Off** (Pois päältä): DC-johdon kytkeminen projektoriin kytkee projektorin valmiustilan päälle.
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



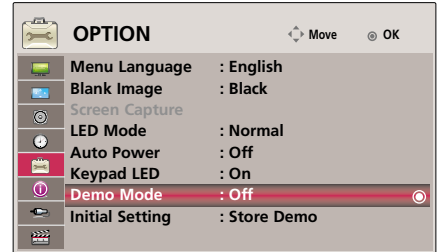
### Aseta painikkeiden valo

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Keypad LED** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Siirry kohtaan **On** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
  - **On (Pää llä)**:Kun painiketta painetaan,siihen syttyy valo 5 sekunnin ajaksi.
  - **Off (Pois päältä)**: Painikkeiden valot eivät syty.
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



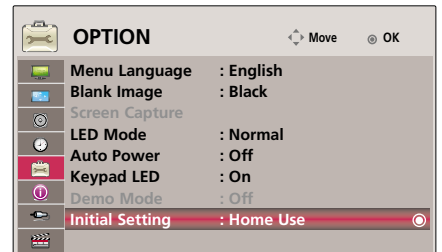
### Demo Mode (Demotila) toiminto

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Demo Mode** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Siirry kohtaan **On** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
  - Voidaan valita, kun kohdan **Initial Setting** (Käyttökohteen asetus) asetukseksi on valittu **Store Demo** (Myyvälädemo)
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



### Initial Setting (Käyttökohteen asetus) toiminto

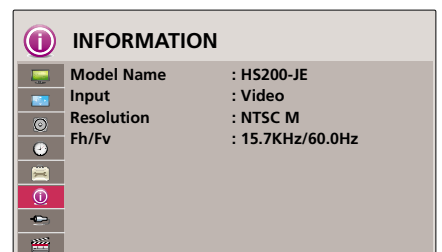
1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan **Initial Setting** painikkeilla  $\wedge, \vee$  Paina  $\odot$  **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan  $\wedge, \vee$  painikkeilla ja paina sitten  $\odot$  **OK** painiketta.
  - Valitse asetukseksi Home Use (Kotikäyttö), kun laitetta käytetään kotitaloudessa.
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



## tiedot Valikon vaihtoehdot (INFORMATION)

### Projektorin tietojen katselu

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **INFORMATION** painikkeilla  $\wedge, \vee, <, >$  ja paina  $\odot$  **OK** painiketta.
2. Saat näkyviin projektorin ajan tasalla olevat tiedot.
  - Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



# USB

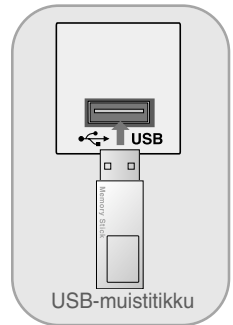
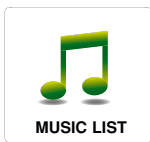
\* Kuva ei välttämättä vastaa medialaitteen ulkonäköä.

## USB-laitteen käyttäminen

### USB-laitteen kytkeminen

\* Kun kytket USB-laitteen projektoriin, tämä kuva näkyy automaattisesti. Et voi lisätä USB-laitteeseen kansioita tai poistaa laitteen olemassa olevia kansioita projektorin kautta.

1. Kytke USB-laite projektorin takana olevaan USB-liittimeen.
2. DivX-päävalikko näytetään automaattisesti.

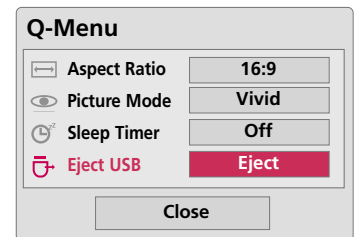


### USB-laitteen irrottaminen

\* Irrota USB-laite valitsemalla "Eject (Poista)".

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan **Eject USB** painikkeilla  $\wedge$ ,  $\vee$ .
3. Paina kaukosäätimen painiketta  $\odot$  **OK**.

- Kun teksti **Eject USB** näkyy, USB-muistia ei voida lukea.. Irrota USB-muisti ja liitä se uudelleen projektoriin.
- Paina **RETURN** -painiketta poistuaaksesi valikkonäytöstä.



### Huomautuksia USB-laitteen käyttämisestä

- ▶ Vain USB-muistilaitteet tunnustetaan. Digitaalisia kameroita tai matkapuhelimia ei tunnusteta.
- ▶ Jos USB-muistilaitteita liitetään USB-hubin kautta, laitetta ei tunnusteta.
- ▶ Jos USB-muistilaitteessa on automaattinen tunnistusohjelma, sitä ei välttämättä tunnusteta.
- ▶ Jos USB-muistilaitteessa on oma ajuri, sitä ei välttämättä tunnusteta.
- ▶ USB-muistilaitteen tunnistamisnopeus saattaa olla laitteesta riippuvainen.
- ▶ Projektorin ei saa sammuttaa eikä USB-laitetta irrottaa, kun USB-muistilaitte on toiminnassa. Jos USB-muistilaitte irrotetaan yhtäkkiä, siihen tallennetut tiedostot voivat vahingoittua.
- ▶ Älä kytke laitteeseen USB-muistilaitetta, jota on keinotekoisesti muunneltu tietokoneella. Laite voi aiheuttaa toimintahäiriöitä projektoriin, tai sen sisältöä ei ehkä voida toistaa. Käytä aina USB-muistilaitetta, jossa on normaaleja musiikki- tai kuvatiedostoja..
- ▶ Käytä vain USB-muistilaitteita, jotka on formatoitu Windows-käyttöjärjestelmän mukaiseen FAT16, FAT32, NTSC-tiedostojärjestelmään. Jos muistilaitte on formatoitu apuohjelmaksi, jota Windows ei tue, muistilaitetta ei ehkä tunnusteta.
- ▶ Yhdistä virtalähde USB-muistilaitteeseen, jos laite tarvitsee ulkoisen virtalähteen. Jos virtalähdettä ei ole yhdistetty, laitetta ei ehkä tunnusteta.
- ▶ Kytke USB-muistilaitte projektoriin laitteen valmistajan toimittamalla kaapelilla. Jos USB-laitteen valmistajan toimittamaa kaapelia ei käytetä tai jos kaapeli on erittäin pitkä, laitetta ei ehkä tunnusteta.
- ▶ Joitakin USB-muistilaitteita ei ehkä tunnusteta tai ne eivät toimi häiriöittä.
- ▶ Jos kansion tai tiedoston nimi on liian pitkä, se ei ehkä näy luettelossa eikä sitä ehkä tunnusteta.
- ▶ Tiedostot ryhmitellään USB-muistilaitteen järjestyksen mukaisesti.
- ▶ Tee varmuuskopiot tärkeistä tiedostoista, koska USB-muistilaitteen tiedostot voivat vahingoittua.
- ▶ Tiedonhallinta on kuluttajan vastuulla, eikä valmistaja näin ollen korvaa laitteesta johtuvaa tietojen menetystä.
- ▶ Jos kansioiden tai tiedostojen lukumäärä on yli 1 000, tämän lukumäärän ylittäviä kansioita tai tiedostoja ei näytetä tai tunnusteta.
- ▶ Vain ensisijaisosio on tuettu. Jos mukana on lisäosioita, niitä ei näytetä eikä tunnusteta.
- ▶ Suositeltava kapasiteetti on 1TB tai sen alapuolella ulkoiselle USB- kiintolevylle ja 32GB tai sen alapuolelle USB- muistille. Kaikki tämän kapasiteetin suositusarvon ylittäneet laitteet eivät ehkä toimi oikein.
- ▶ USB-tallennuslaitteessa olevia tietoja ei voi poistaa NTFS-tiedostojärjestelmässä.
- ▶ Jos USB-muistilaitte ei toimi oikein, irrota se ja liitä se uudelleen.
- ▶ Jos virransäästötoiminnolla varustettu ulkoinen USB-kiintolevy ei toimi, sammuta se ja käynnistä se uudelleen, jolloin sen pitäisi toimia oikein.
- ▶ Laite tukee myös USB 2.0 -standardia vanhempia USB-tallennuslaitteita, mutta ne eivät ehkä toimi elokuvaluettelossa oikein.

## PHOTO LIST (KUVALUETTELO)

\* USB-laitteessa olevia kuvatiedostoja (\*.jpg) voidaan toistaa.

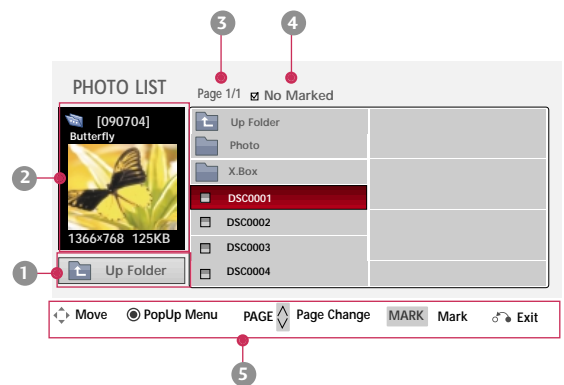
Näyttövalikko saattaa poiketa kuvasta. Kuvat ovat vain esimerkkejä, joiden tarkoitus on auttaa projektorin käytössä.

Tuetut kuvatiedostot: \*.JPG

- Voit toistaa ainoastaan JPG- tiedostoja.
- Ainoastaan perushaku tukee JPG-tiedostoja.
- Projektori ei pysty avaamaan useimpia progressiivisesti luotuja JPEG-kuvia.
- Pienin tuettu kuvakoko on 64 pikseliä (vaaka) x 64 pikseliä (pysty), kun tarkkuus on alle 1 920 pikseliä (vaaka) ja 1 920 pikseliä (vaaka) x 128 pikseliä (pysty), kun tarkkuus on yli 1 920 pikseliä. Suurin tuettu kuvakoko on 4 000 pikseliä (vaaka) x 8 640 pikseliä (pysty).
- Jos tiedosto ei ole tuettu, se voidaan näyttää bittikarttaformaattissa.

### Näytön osiot

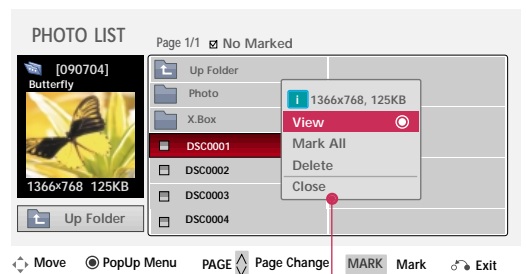
1. Siirry ylemmän tason tiedostoon
2. Esikatselu: Näytä valitussa kansiossa olevan kuvan pikkukuva / kansion nimi.
3. Nykyinen sivu / Sivuja yhteensä
4. Merkityjä kuvia yhteensä
5. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



### Kuvan valitseminen ja ponnahtusvalikko

1. Paina painiketta USB. Siirry kohtaan **PHOTO LIST (KUVALUETTELO)** painikkeilla <, > ja paina **OK**.
2. Siirry haluttuun kuvatiedostoon painikkeilla ^, v, <, > Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan ^, v painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.

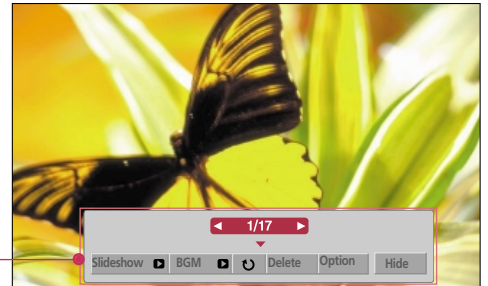
- **View**(Näytä) : Näytä valittu kohde.
- **Mark All**(Merkitse kaikki) : Merkitse kaikki ruudulla näkyvät kuvat.
- **Delete**(Poista) : Poista valittu kuva.
- **Close** (Sulje) : Sulje ponnahtusvalikko.



- Jos kuvatiedosto on vahingoittunut, se ei ehkä näy oikein.
- Korkealla resoluutiolla tallennettujen kuvien aukeaminen koko näyttöön voi kestää kauan.

## Koko näytän valikko

1. Paina painiketta USB. Siirry kohtaan **PHOTO LIST (KUVALUETTELO)** painikkeilla <, > ja paina **OK**.
2. Siirry haluttuun kuvatiedostoon painikkeilla ^, v, <, > Paina **OK**.
3. Siirry kohtaan **View** painikkeilla ^, v Paina **OK**.
4. Valittu kuva näytetään koko näytön koossa ja valikko näytetään.
5. Valitse valikko ja liiku valikon sisällä painikkeilla ^, v, <, > koko näytön näyttökuvan ollessa käytössä.



- Valitse edellinen tai seuraava kuva painikkeilla <, > .
- **Slideshow (Diaesitys)** : Valitut kuvat näytetään diaesityksenä. Jos yhtään valokuvaa ei valita, kaikki valitun kansion kuvat näytetään diaesityksessä.
  - Valitse diaesityksen kuvien vaihtumisviive kohdassa **Option** (Valinnat).
- **BGM(Taustamusiikki)** : Kuuntele musiikkia samalla, kun katselet kuvia koko näytön näyttökuvassa.
  - Valitse kohta **BGM** (Taustamusiikki). Valitse sitten albumi kohdasta **Option**(Valinnat).
- **⌂ (Kierrä)**: Kierrä kuvia.
- **Delete(Poista)** : Poista kuvia.
- **Option (Valinnat)**: Valitse kuvien vaihtumisviive ja musiikkikansio.
  - Musiikkikansiota ei voi vaihtaa taustamusiikin soidessa.
- **Hide (Piilota)** : Piilota valikko koko näytön näyttökuvassa.
  - Tuo valikko uudelleen esiin koko näytön näyttökuvassa painamalla **OK**.



## MUSIC LIST (MUSIIKKILUETTELO)

\* Käytä valikkoa MUSIC LIST (MUSIIKKILUETTELO), kun toistat MP3-tiedostoja USB-muistilaitteesta.  
Mallisi näyttövalikko voi poiketa hiukan kuvasta.

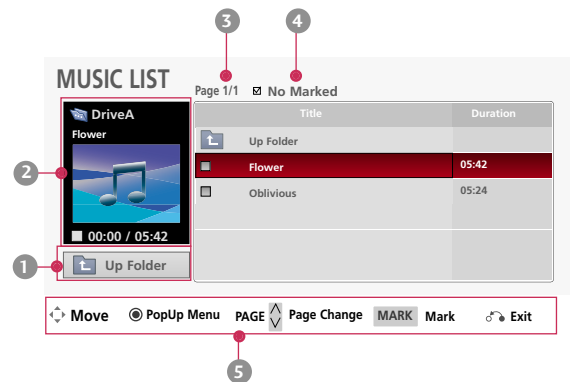
Tuetut musiikkitiedostot: \*.MP3

Bittinopeusalue 8 Kbps ~ 320 Kbps

- Näytteenottotaajuus: MPEG1 Layer 3: 8 KHz ~ 48 KHz
- Kappaleen maksimipituus: 999,59 sekuntia
- Projektorin kautta ei voi toistaa musiikkitiedostoja, jotka ovat alle 16 Kb:n kokoisia.
- Projektorin kautta ei voi toistaa kopiosuojattuja tiedostoja.

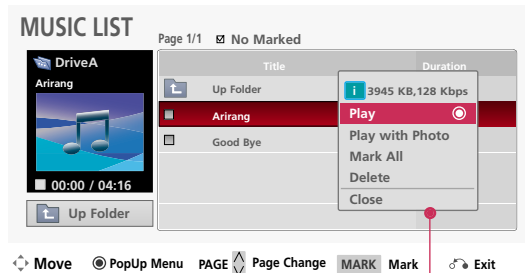
### Näytön osiot

1. Siirry ylemmän tason tiedostoon
2. Esikatselu: Näytä valitussa kansiossa olevan kappaleen nimi / kansion nimi.
3. Nykyinen sivu / Sivuja yhteensä
4. Merkittävät kappaleita yhteensä
5. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



## Musiikin valitseminen ja ponnahdusvalikko

1. Paina painiketta USB. Siirry kohtaan **MUSIC LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK**.
2. Siirry haluttuun musiikkitiedostoon painikkeilla ^, v, <, > Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan ^, v painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.



- **Play (Toisto)** : Kun kappale on toistettu, seuraava valittu kappale toistetaan. Jos kappaleita ei ole valittu, kansion seuraava kappale toistetaan. Jos vaihdat kansiota ja painat painiketta **OK**, kappaleen toisto pysähtyy.

Kappaletta toistettaessa kappaleen toistoajan edessä näkyy .

Kun tietty aika on kulunut, kappaleluettelonäkymä häviää ruudulta. Sen tilalla näkyvät musiikkiluettelon yllä olevat kappaleen toistotiedot, jotka esitetään näytönsäästäjänä.

Pysäytä näytönsäästäjä painikkeilla **OK**, **■**, tai **RETURN**

Vahingoittunutta tai korruptoitunutta musiikkitiedostoa ei voida toistaa. Toistoaika on 00:00.

Kopiosuojattuja musiikkitiedostoja ei voida toistaa.

- **Play with Photo (Toista kuvan kanssa)** : Aloita valittujen kappaleiden toisto ja siirry valikkoon **PHOTO LIST(KUVALUETTELO)**.

- **Mark All (Merkitse kaikki)** : Merkitse kaikki kansion kappaleet.

- **Delete (Poista)** : Poista valitut kappaleet.

- **Close (Sulje)** : Sulje ponnahdusvalikko.

## MOVIE LIST (ELOKUVALUETTELO)

\* Elokuvaluettelo aukeaa, kun USB-laite on tunnistettu.  
Luettelo on käytössä, kun projektorin kautta toistetaan elokuvatiedostoja.

### Tuetut elokuvatiedostot

Tarkenne	Videokoodekki	Tuettu enimmäisresoluutio	Kehys	Audiokoodekki	Selitys
AVI m4v Divx	MPEG4	720X480	30P	AC3	Microsoft MPEG4 - tiedostoja ei tueta.
	DivX 3.XX DivX 4.XX DivX 5.XX DivX 6.XX			• Bittinopeusalue 32Kbps ~ 640Kbps • Näyteenottotaajuus 32KHz, 44.1KHz, 48KHz	
	Xvid 1.00 Xvid 1.01 Xvid 1.02 Xvid 1.03 Xvid 1.10 Beta1/2	800X432		MPEG	WMV-sarja ei ole tuettu.
				LPCM	Videota toistettaes- sa vain toisto on tuettu.
DAT MPG MPEG MPE VOB	MPEG1			MP3	
	MPEG2			• Bittinopeusalue 32Kbps ~ 320Kbps • Näyteenottotaajuus 32KHz ~ 48KHz	

Tekstityksen formaatti : \*.ass/ \*.smi/ \*.srt/ \*.ssa

### Huomautuksia DivX-tiedostojen toistamisesta

- ▶ DivX-elokuvatiedoston ja sen tekstitystiedoston on oltava samassa kansiossa.  
Elokuva- ja tekstitystiedoston nimien tulee olla samat, jotta ne voidaan toistaa.
- ▶ Käyttäjän tekemät tekstitykset eivät välttämättä näy normaalisti.
- ▶ Joitakin erikoismerkkejä ei tueta tekstityksessä.
- ▶ HTML-tageja ei tueta tekstityksissä.
- ▶ Muiden kuin tuettujen kielten tekstityksiä ei voida toistaa.
- ▶ Ulkoisen tekstitystiedoston aikatietojen tulee olla nousevassa järjestyksessä, jotta tekstitys voidaan toistaa.
- ▶ Vahingoittuneita elokuvatiedostoja ei ehkä toisteta, ja tietyt toiminnot voivat olla poissa käytöstä toiston aikana.
- ▶ Tiettyjä enkooderin sisältäviä videotiedostoja ei välttämättä voi toistaa.
- ▶ Jos tallennetun tiedoston audio- ja videotietoja ei ole lomitettu, ääntä ei kuulu eikä kuvaa näy.
- ▶ Jos videon resoluutio on korkeampi kuin ruudun tuettu enimmäisresoluutio, toisto ei ehkä onnistu häiriöttä.
- ▶ DTS-audiokoodekki ei ole tuettu.
- ▶ Yli 4 GB:n (gigatavun) kokoisia elokuvatiedostoja ei tueta.
- ▶ Jos videota toistetaan muusta kuin High Speed USB-laitteesta, toisto ei ehkä onnistu häiriöttä.
- ▶ Kun videota katsotaan toiminnon **MOVIE LIST** (ELOKUVALUETTELO) avulla, kuvaa ei voi säätää.



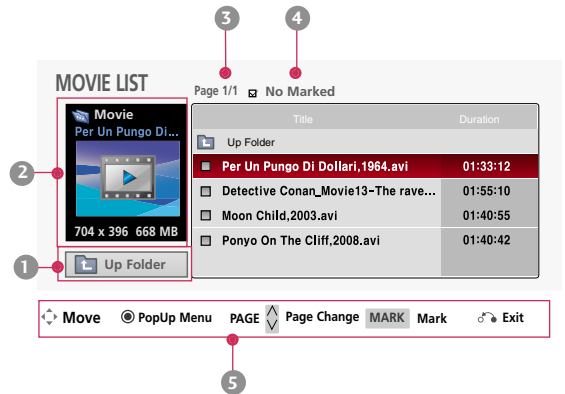
- "DivX Certified to play DivX video, including premium content."
- **ABOUT DIVX VIDEO:** DivX® is a digital video format created by DivX, Inc. This is an official DivX Certified device that plays DivX video. Visit [www.divx.com](http://www.divx.com) for more information and software tools to convert your files into DivX video.
- **ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND:** This DivX Certified® device must be registered in order to play DivX Video-on-Demand (VOD) content. To generate the registration code, locate the DivX VOD section in the device setup menu. Go to [vod.divx.com](http://vod.divx.com) with this code to complete the registration process and learn more about DivX VOD.



Valmistettu Dolby Laboratoriesin lisenssillä. Dolby ja kaksois-D-symboli ovat Dolby Laboratoriesin tavaramerkkejä.

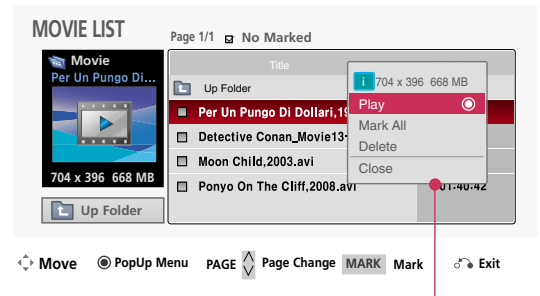
## Näytön osiot

1. Siirry ylemmän tason tiedostoon
2. Esikatselu: Näytä valitussa kansiossa olevan kuvan pikkukuva / kansion nimi.
3. Nykyinen sivu / Sivuja yhteensä
4. Merkityt kappaleita yhteensä
5. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



## Elokuvan valitseminen ja ponnahdusvalikko

1. Paina painiketta USB. Siirry kohtaan **MUSIC LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK**.
2. Press the ^, v, <, > move to a desired movie file and press the **OK** button.
3. Siirry haluamaasi kohtaan ^, v painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.



- **Play** (Toisto) : Toista valitut elokuvatiedostot.

- Jos tiedostoa ei tueta, näkyviin tulee asiasta kertova viesti.

This file is invalid.

- Kuva toistetaan, mutta audiotiedosto ei ole tuettu. Seuraava viesti näkyy:

Unsupported Audio.

- **Mark All** (Merkitse kaikki) : Merkitse kaikki kansion elokuvat.

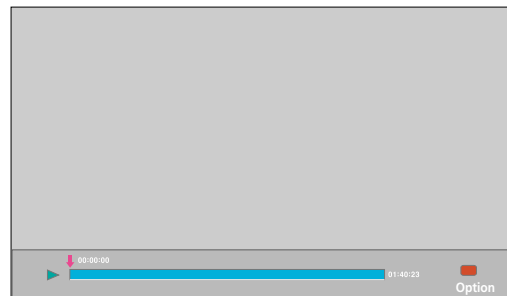
- **Delete** (Poista) : Poista valittu elokuva.

- **Close** (Sulje) : Sulje ponnahdusvalikko.

## Elokuvan toistaminen

\* Voit käyttää erilaisia toimintoja elokuvaa katsellessasi.

1. Paina painiketta **USB**. Siirry kohtaan **MUSIC LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK**.
2. Press the ^, v, <, > move to a desired movie file and press the **OK** button.
3. Siirry kohtaan **Play** painikkeilla ^, v Paina **OK**.



### ■ Kaukosäätimen käyttäminen

- Selaa elokuvaa taaksepäin painikkeella **◀◀ (REW)**.
- Selaa nopeasti eteenpäin painikkeella **▶▶ (FF)**.
- Keskeytä elokuvan katseleminen painikkeella **|| (Pause)**.
- Pysäytä elokuva painikkeella **■ (Stop)**.
- Näytä edellinen elokuva painikkeella **◀◀ (Skip -)**.
- Näytä seuraava elokuva painikkeella **▶▶ (Skip +)**.

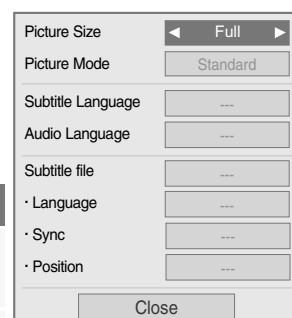
## Valinnat valikon asetukset

**MOVIE LIST** (ELOKUVALUETTELO) toistotilassa.

Paina kaukosäätimen painiketta **●** (Punainen).

- **Picture Size** (Kuvan koko) : Valitse kuvan kooksi **Full**(Täysi) tai **Original**(Alkuperäinen).
- **Picture Mode** (Kuvatila): Valitse **Vivid**(Elävä), **Standard**(Normaali), **Cinema**(Elokuva), **Sport**(Urheilu) tai **Game** (Peli).
- **Subtitle Language**(Tekstityksen kieli) & **Audio Language**(Ääniraidan kieli)  
: Valitse ääniraidan/tekstityksen kieliryhmä elokuvan toiston aikana.

Tekstityksen kieliryhmä	Tuetut kielet
Latin1	French, Spanish, Catalan Basque, Portuguese, Italian, Albanian, Rhaeto-Romanic, Dutch, German, Danish, Swedish, Norwegian, Finnish, Faeroese, Icelandic, Irish, Scottish, English
Latin2	Czech, Hungarian, Polish, Romanian, Croatian, Slovak, Slovenian, Sorbian
Latin4	Estonian, the Baltic languages Latvian(Lettish)and Lithuanian, Greenlandic and Lappish
Latin5	English, Turkish
Cyrillic	Bulgarian, Byelorussian, Macedonian, Russian, Serbian and pre-1990 (no ghe with upturn)Ukrainian
Greek	English, modern Greek
Hebrew	English, modern Hebrew
Chinese	Chinese
Korean	English, Korean
Arabic	English, Arabic



- **Subtitle** (Tekstitys): Tekstitys voi olla päällä tai pois päältä.
  - **Language** (Kieli) : Jos tekstityskieliä on kaksi tai enemmän, voit valita niistä yhden.
  - **Sync** (Synkronointi) : Jos videota ei ole synkronoitu tekstityksen kanssa, ajastusta voi muuttaa 0,5 sekuntia.
  - **Position** (Sijainti) : Siirrä tekstitystä ruudulla.

## DivX-rekisteröintikoodin näyttäminen

\* Tarkista projektorin DivX-rekisteröintikoodi.

Rekisteröintikoodin avulla voit vuokrata tai ostaa elokuvia osoitteesta [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

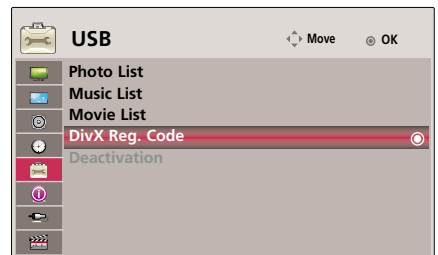
1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **USB** painikkeilla

^, v, <, > ja paina **OK** painiketta

2. Siirry kohtaan **DivX Reg.Code** painikkeilla ^, v Paina **OK**.

3. Tästä näet projektorin DivX-rekisteröintikoodin.

- Vuokratun tai ostetun DivX-tiedoston toistaminen ei ole sallittua toisen projektorin DivX-rekisteröintikoodilla. (Projektorilla voidaan toistaa vain DivX-tiedostoja, joiden rekisteröintikoodi on sama kuin projektorissa.)
- Jos tiedoston video tai audio on muunnettu muulla kuin DivX-koodekkistandardilla, tiedosto voi olla korruptoitunut eikä sitä voi toistaa.
- Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



## Deactivation (Deaktivointi) toiminto

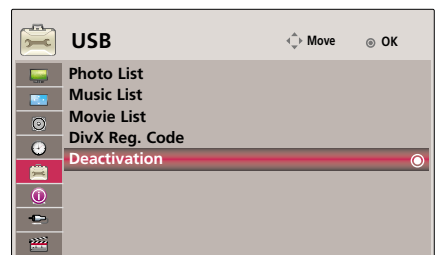
\* Poista nykyiset tunnistetiedot, jotta voit tilata uuden DivX-käyttäjätunnuksen projektorille. Kun toiminto on suoritettu, DivX DRM -tiedostoja voi katsella vasta käyttäjätunnistuksen jälkeen.

1. Paina **MENU** (Valikko) painiketta. Siirry sitten kohtaan **USB** painikkeilla ^, v, <, > ja paina **OK** painiketta

2. Siirry kohtaan **Deactivation** painikkeilla ^, v Paina **OK**.

3. Siirry haluamaasi kohtaan <, > painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.

- DRM [Digital Rights Management] toiminto :  
Tämä teknologia ja palvelu estää digitaalisen sisällön laittoman käytön, jotta tekijänoikeuden omistajan edut ja oikeudet ovat turvatut. Tiedosto voidaan toistaa, kun lisenssi on varmennettu esimerkiksi internetin kautta.
- Paina **MENU** tai **RETURN** -painiketta poistuaksesi valikkonäytöstä.



# Tuetut näytöt

\* Seuraavassa taulukossa esitetään projektorin tukemat näyttöformaattit.

Format	Vertical Freq.(Hz)	Horizontal Freq.(kHz)
<b>640X350</b>	<b>70.090</b>	<b>31.468</b>
<b>720X400</b>	<b>70.080</b>	<b>31.469</b>
<b>640X480</b>	<b>59.940</b>	<b>31.469</b>
<b>640X480</b>	<b>72.800</b>	<b>37.861</b>
<b>640X480</b>	<b>75.000</b>	<b>37.500</b>
<b>800X600</b>	<b>56.250</b>	<b>35.156</b>
<b>800X600</b>	<b>60.310</b>	<b>37.879</b>
<b>800X600</b>	<b>72.180</b>	<b>48.077</b>
<b>800X600</b>	<b>75.000</b>	<b>46.875</b>
<b>1024X768</b>	<b>60.000</b>	<b>48.363</b>
<b>1024X768</b>	<b>70.060</b>	<b>56.476</b>
<b>1024X768</b>	<b>75.020</b>	<b>60.023</b>
<b>1152X864</b>	<b>60.053</b>	<b>54.348</b>
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

\* Jos projektori ei tue syöttösignaalia, valkokangasnäytölle tulee viesti "Out of range - Ulkona alueesta".

\* Projektori tukee tyyppiä DDC1/2B Plug & Play -toimintona.(PC-monitorin automaattinen tunnistus)

\* Tuetut PC-synkronointisignaalityypit: Synkronointityyppi on Separate.

## <DVD/DTV Input>

Signal	Component-*1	HDMI-*2
NTSC(60Hz)	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL(50Hz)	576i	O
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O

\* Kaapelityyppi  
1- RGB/komponentti -kaapeliin  
2- HDMIkaapeli

# Hoito

\* Projektori tarvitsee vain vähän hoitoa. Pidä linssi puhtaana, koska kaikki lika ja tahrat näkyvät valkokankaalla. Ota yhteys jälleenmyyjään, kun mitä tahansa osia on vaihdettava. Puhdistettaessa mitä tahansa osaa projektorista kytke aina virta pois päältä ja irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta.

## Linssin puhdistus

Jos linssin pinnalla on mitään likaa tai tahraa, se täytyy aina puhdistaa. Käytä ilmapuhallusta tai tuotteen mukana toimitettua ulkopintojen puhdistusliinaa tuotteen kevyeen puhdistukseen. Käytä ilmasprayä tai linssin puhdistustuotteita. Tiputa muutama pisara alkoholia pehmeälle liinalle ja hankaa linssiä kevyesti. Huomioi että neste mitä suihkutetaan suoraan linssin päälle voi siirtyä projektoriin ja rikkoa sen.

## Projektorikotelon puhdistus

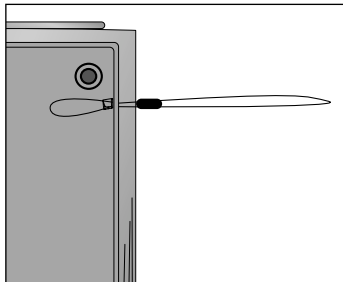
Ennen projektorin kotelon puhdistusta irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta. Pyyhi pois lika tai pöly kotelosta pehmeällä, kuivalla ja nukatomalla kankaalla. Kun haluat poistaa pölyn tai tahran linssiltä, käytä tuotteen mukana toimitettua ulkopintojen puhdistusliinaa. Älä käytä alkoholia, bentseeniä, ohenteita tai muita kemiallisia pesuaineita, koska ne voivat aiheuttaa koteloon muodonmuutoksia tai värimuutoksia.

# Linssisuojan kiinnittäminen projektoriin

## Linssisuojan kiinnittäminen

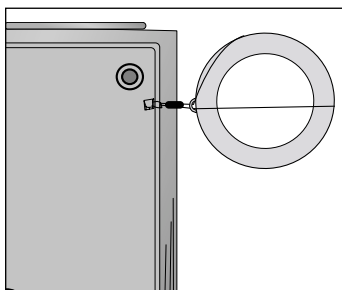
Laita käyttökuntoon varusteina toimitetut linssisuojuus ja sen kiinnityshihna. Pujota hihnan sileä pää projektorin linssikokoonpanon pohjassa olevaan reikään.

1



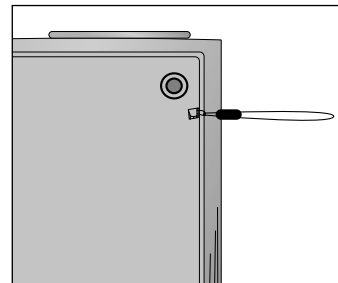
3 Pujota projektoriin kiinnitetty hihna linssisuojuksen reikään ja vie sitten linssisuojuus hihnasilmukan läpi.

3



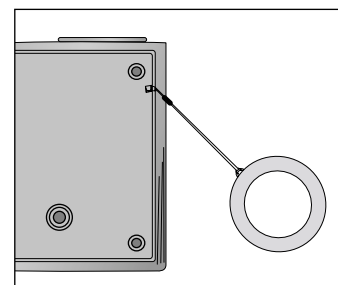
2

2 Kiinnitä hihna projektorissa olevaan reikään pujottamalla sileä pää reiästä ja vetämällä siitä.



4 Kokoonpano on nyt valmis, kuten alla olevasta kuvasta näkyy.

4





# Tekninen tiedot

MALLI	HS200 (HS200-JE) / HS200G (HS200G-JE) HS201 (HS201-JE) / HS201G (HS201G-JE)
Tarkkuus	800(vaakaan) x 600(pystyyn)kuvapistettä
Vaaka/Pystysuhde	4:3(vaaka:pysty)
Paneelin koko (mm)	13,97
Valkokankaan koko (Projisointietäisyys)	0,44 m ~ 2,41 m(38,1 cm ~ 302,2 cm)
Projisoinnin siirtosuhde	100 %
Kaukosäädön etäisyys	6 m
Zoomaussuhde	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Videoyhteensopivuus	19V $\overline{\text{---}}$ , 4,74A
Käyttöjännite	LG, PA-1900-08
Äänen lähtö	1W + 1W
Korkeus (mm)	60 (ilman jalkaa), 63 (jalalla)
Leveys (mm)	183
Syvyyys (mm)	122
Paino (kg)	800
USB-laite	5V, 0,5A

## Käyttöolosuhteet

### Lämpötila

Käyttö : 0°C - 40°C

Varastointi ja kuljetus : -20°C - 60°C

### Humidity

Käytössä : 0 % - 80 % suhteellinen kosteus kuivahygrometrillä mitattuna

Ei käytössä : 0 % - 85 % suhteellinen kosteus kuivahygrometrillä mitattuna

## FM lähettimen tiedot

(vain HS200/HS200G)

Kaistataajuus : 88,1 MHz - 107,9 MHz

Kanavaetäisyys: 200KHz

Siirtoteho : 50 nW alapuolella



**LG**

Life's Good