



LG

Life's Good

BRUKERHÅNDBOK DLP PROSJEKTØR

Du bør lese denne håndboken grundig før du tar apparatet i bruk.
Ta vare på håndboken for senere oppslag.

HS200
HS200G
HS201
HS201G

DLP PROSJEKTØR

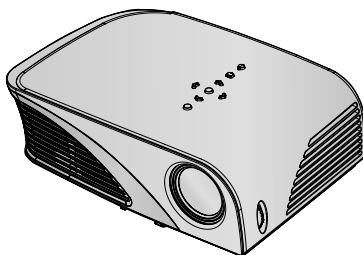
Advarsel

Dette er et klasse B produkt. I et hjemmemiljø kan dette produktet forårsake radiointerferens, noe som kan gjøre at brukeren må ta adekvate forholdsregler.

CE 09830

Denne projektor oppfyller EMC-direktivet og R&TTE -direktivet.

AT	DE	DK	ES	FI
FR	GB	IT	NL	PL
PT	SE			



Innholdsfortegnelse

Sikkerhetsinstrukser	4
Navn på de enkelte delene	
Hovedkabinett	7
Kontrollpanel	7
Tilkoplinger	8
Fjernkontroll	9
Installere batterier	9
Tilbehør	10
Tilleggsutstyr	10
Installasjon og oppsettn	
Instruksjoner for installasjon	11
Grunnleggende betjening av prosjektøren.....	12
Hvordan du installerer prosjektøren med bruk av tripodden	13
Bruke Kensington-sikkerhetssystem	13
Slå på prosjektøren.....	14
Slå av prosjektøren.....	14
Fokusere og posisjonere bildet.....	14
Velg kilde-modus.....	14
Tilkopling	
Kople til en skrivebords-PC	15
Kople til en videokilde	15
Kople til en DVD-spiller	16
Kople til en DTV Set-Top Box	16
Funksjon	
Bilde-menyalternativer (PICTURE)	
Bildekontroll.....	17
Juster Bilde Modus	17
Bilde "Reset" Funksjon.	18
Avansert kontroll-funksjon (Advanced Control) ..	18
Skjerm-menyalternativer (SCREEN)	
Skifte til PJT-modus	20
Bruke Aspect Ratio-funksjon.....	20
Bruke Keystone-funksjon	20
Automatisk konfigurering	21
RGB-konfigurering-funksjon (RGB Config.)	21
Bruke stillbildefunksjon	21
AUDIO Meny Muligheter	
Hva er FM Wireless Audio (kun HS200/HS200G).....	22
installasjonsanvisninger (kun HS200/HS200G).....	22
Hva gjør jeg hvis FM signalet ikke er bra? (kun HS200/HS200G)	22
For å lytte gjennom FM-mottaker høyttaler (kun HS200/HS200G)	24
Justering av Volum	24
Justere Høyttaler Ballanse	25
Justere Treble(Diskant)	25
TIME Meny Muligheter	
Sleep time-funksjon	26
Auto Off Funksjon	26
Alternative-menyalternativer (OPTION)	
Velge språk	26
Bruke blank skjermfunksjon	27
Velg Blank bilde	27
Screen Capture Funksjon	27
For justering av lysheten på skjermen	28
For og gjøre at strømmen til projektøren slås på automatisk når strømmen er in på	28
For å innstille knappelys	28
Demo Mode Funksjon	29
Initial Setting Funksjon	29
Informasjon-menyalternativer (INFORMATION)	
Vise prosjektørinformasjon.....	29
USB	
For å bruke USB enhet	
Tilkobling av USB enheten	30
Løs ut USB	30
Forholdsregler ved bruk av USB enheten	30
PHOTO List (FOTO LISTE)	
Skjerm Komponenter	31
Foto utvalg og "Popup" meny	31
Full Skjerm Meny	32
MUSIC List (MUSIKK LISTE)	
Skjerm Komponenter	33
Musikk valg og "Popup" meny	34
MOVIE List (FILM LISTE)	
Støttet Film Fil	35
Forholdsregler ved spilling av DivX	35
Skjerm Komponenter	36
Film valg og "Popup" meny	36
Spilling av Filmen	37
Valg av meny seleksjon	37
For å se DivX registrerings kode	38
Deactivation Funksjon	38
Informasjon	
Skjermformater som støttes.....	39
Vedlikehold.....	40
Slik fester du objektivdekslet på prosjektøren.....	40
Spesifikasjoner.....	41

Sikkerhetsinstruksjer

Merk deg sikkerhetsinstruksene slik at du unngår eventuelt potensielle ulykker eller misbruk av prosjektøren.

→ Sikkerhetsinstruksjer gis i følgende to former.

 **ADVARSEL** : Brudd på denne instruksjonen kan resultere i alvorlig personskade eller død.

 **MERK!** : Brudd på denne instruksjonen kan resultere i lettere personskader eller skade på prosjektøren.

→ Når du har lest denne håndboken, bør den oppbevares på et lett tilgjengelig sted.

Innendørs installasjon

ADVARSEL

Ikke plasser prosjektøren i direkte sollys eller nær varmekilder, slik som radiatorer, kaminer og ovner osv.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

Ikke plasser brennbart materiale ved siden av prosjektøren.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

La ikke småbarn turne i den installerte prosjektøren.

Det kan føre til at prosjektøren ramler ned, noe som kan resultere i personskade eller død.

Ikke blokker ventilasjonsåpningene på prosjektøren eller hindre luftstrømmen på noen måte.

Dette vil føre til at den innvendige temperaturen øker, noe som kan resultere i brannrisiko eller skade på enheten!

Ikke plasser prosjektøren nær kilder for damp eller olje, slik som en luffukter.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Ikke plasser prosjektøren der den kan være utsatt for støv.

Dette kan utsette enheten for brannrisiko eller skade!

Ikke plasser prosjektøren på et fuktig sted, slik som et badrom der den kan utsettes for fuktighet.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Ikke plasser prosjektøren direkte på et teppe, en rye eller et sted der ventilasjonen er begrenset.

Dette kan føre til at den innvendige temperaturen øker, noe som kan utgjøre en brannrisiko eller skade enheten.

Sørg for god ventilasjon rundt prosjektøren. Avstanden mellom prosjektøren og veggen bør være mer enn 30 cm / 12 tommer.

En overdreven økning i temperaturen innvendig kan utgjøre en brannrisiko eller forårsake skade på enheten!

Innendørs installasjon

MERK!

Hvis prosjektøren installeres på et bord, må du påse at den ikke plasseres for nært kanten.

Det kan resultere i at prosjektøren faller ned og forårsaker alvorlig personskade på barn eller voksne og alvorlig skade på prosjektøren.

Bruk kun et egnet stativ.

Kople fra strømmen og fjern alle tilkoplinger innen du flytter apparatet.

Prosjektøren skal kun brukes på et jevnt og stabilt underlag.

Den kan falle ned og forårsake personskade eller skade på enheten!

Strøm

ADVARSEL

Det bør brukes jordet tilkopleing.

Hvis prosjektøren ikke koples til en jordet veggkontakt, er det en risiko for elektrisk støt som følge av kryptstrøm.

Dersom det ikke er mulig med en jordet veggkontakt, bør du få en autorisert elektriker til å installere en separat skillebryter. Telefonledninger, lynavledere eller rørledninger må ikke benyttes som jordingspunkter.

Påse at strømstøpset blir plagget helt inn i veggkontakten for å unngå risikoen for brann!

Dette kan utsette enheten for brannrisiko eller skade!

Ikke plasser tunge gjenstander oppå strømledningen.

Det kan forårsake brann eller elektrisk støt!

Strøm**⚠ ADVARSEL**

Berør aldri strømstøpselet med våte hender.

Det kan føre til risiko for elektrisk støt!

Ikke kople for mange støpsler til en veggkontakt.

Det kan resultere i overoppheting av veggkontakten og derved utgjøre en brannfare!

Unngå at det samler seg støv på strømstøpselets pinner eller i veggkontakten.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

Strøm**⚠ MERK!**

Grip godt tak i støpselet når det trekkes ut. Hvis du trekker i ledningen, kan ledningen bli skadet.

Det kan utgjøre en brannrisiko!

Ikke plugg i strømstøpselet dersom strømledningen eller støpselet er skadet, eller hvis noen av kopleslementene er løse.

Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!

Forsikre deg om at strømledningen ikke kommer i kontakt med skarpe eller varme gjenstander, slik som et varmeapparat.

Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!

Plasser prosjektøren slik at ingen snubler eller trækker på strømledningen.

Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!

Ikke slå prosjektøren på eller av ved å plugge strømstøpselet inn eller ut av veggkontakten. (Ikke bruk strømpluggen som PÅ/AV-bryter.)

Det kan forårsake mekanisk svikt eller et elektrisk støt.

Bruk**⚠ ADVARSEL**

Ikke plasser noe som inneholder væske oppå prosjektøren, slik som en blomstervase, en kopp, kosmetikk eller en lysestake.

Dette kan utsette enheten for brannrisiko eller skade!

Hvis prosjektøren utsettes for støt eller skade, må du slå den av og trekke strømstøpselet ut av veggkontakten. Kontakt ditt lokale servicesenter.

Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!

Ikke la gjenstander falle ned på prosjektøren.

Dette kan utsette enheten for elektrisk støt eller skade!

Dersom det trenger inn vann i prosjektøren, må den umiddelbart koples fra veggkontakten. Kontakt ditt lokale servicesenter.

Dette kan utsette enheten for elektrisk støt eller skade!

Brukte batterier må avfallshåndteres på forsvarlig måte.

Dersom et lite barn skulle komme til å svelge et batteri, må lege oppsøkes umiddelbart.

Ikke fjern noen deksler. Høy risiko for elektrisk støt!

Ikke se direkte på linsen når prosjektøren er i drift. Det kan føre til synsskader!

Ikke berør noen metallkomponenter under eller straks etter bruk ettersom ventilene er meget varme!

Advarsel om strømledningen

De fleste elektriske apparater anbefales plassert på en dedikert kurs, dvs. en egen elektrisk kurs som bare gir strøm til apparatet, og ikke har andre forbrukere eller uttak. Kontroller spesifikasjonssiden i denne håndboken for å være sikker.

Ikke overbelast veggkontakter. Overbelastede vegguttak, løse eller skadde vegguttak, forlengelsesledninger, slitte ledninger samt skadd eller sprukket isolasjon er alle farlige. Enhver av disse faktorene kan føre til elektrisk støt eller brann. Undersøk strømledningen til apparatet fra tid til annen, og hvis utseendet indikerer skader eller forringelse, plugg den ut, unngå å bruke apparatet, og få ledningen skiftet ut med den tilsvarende del av en autorisert serviceleverandør.

Beskytt strømledningen mot fysiske eller mekaniske belastninger, som å bli vridd, bøyd, klemt i en døråpning, eller kjørt eller tråkket på. Vær oppmerksom på støpsler, veggkontakter, samt stedet hvor strømledningen kommer ut av apparatet.

Bruk

 ADVARSEL

Berør aldri veggkontakter når det har oppstått en gasslekkasje! Åpne vinduene og luft grundig.

Det kan oppstå brann som følge av en gnist.

Ikke se direkte på laserstrålen, det kan føre til synsskader!

Åpne alltid objektivluken eller ta av objektivd ekselet når prosjektørlyampen er på.

Bruk

 MERK!

Ikke plasser tunge gjenstander oppå prosjektøren.

Det kan resultere i mekanisk svikt eller personskafe!

Vær varsom slik at linsen ikke utsettes for støt, spesielt under flytting av prosjektøren.

Unngå å berøre linsen i prosjektøren. Den er ømfintlig og kan lett skades.

Ikke bruk skarpe gjenstander eller verktøy på prosjektøren ettersom dette vil skade kabinettet.

I tilfelle det ikke vises noe bilde på skjermen, må du slå av enheten og trekke strømstøpselet ut av veggkontakten. Kontakt ditt lokale servicesenter.

Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!

Ikke mist prosjektøren på gulvet eller utsett den for støt.

Det kan resultere i mekanisk svikt eller personskafe!

Rengjøring

 ADVARSEL

Ikke bruk vann ved rengjøring av prosjektøren.

Det kan forårsake skader på prosjektøren eller elektrisk støt!

Dersom det skulle komme røyk eller merkelig lukt fra prosjektøren, slå den av, kople strømstøpselet fra veggkontakten og kontakt forhandleren eller et servicesenter.

Dette kan utsette enheten for brannrisiko, elektrisk støt eller skade!

Bruk trykkluft eller en myk klut fuktet med nøytralt vaskemiddel og vann for å fjerne støv eller flekker på prosjektørlinsen.

Rengjøring

 MERK!

Kontakt servicesenteret én gang om året for å rengjøre prosjektøren innvendig.

Støv som bygger seg opp kan forårsake mekanisk svikt.

Når du rengjør deler i plast, slik som prosjektørens kabinett, må du trekke ut støpselet fra veggkontakten og tørke av kabinettet med en myk klut. Ikke bruk rensemiddel, men spray litt vann eller tørk av med en fuktet klut. Spesielt må det aldri benyttes rensemiddel (glassrengjøringsmiddel), pussemidler for bil eller industrielt bruk, slipemidler eller voks, løsemiddel, alkohol osv., fordi dette kan skade produktet. Bruk trykkluft eller en myk klut fuktet med nøytralt vaskemiddel og vann for å fjerne støv eller flekker på prosjektørlinsen.

Det kan resultere i brann, elektrisk støt eller skade på produktet (deformasjon, korrosjon og skade).

Annet

 ADVARSEL

Ikke forsøk å utføre noe service på prosjektøren på egen hånd. Kontakt forhandleren eller et servicesenter.

Det kan forårsake skader på prosjektøren eller elektrisk støt og i tillegg gjøre garantien ugyldig!

Annet

 MERK!

Påse at du har trukket ut strømstøpselet hvis prosjektøren ikke skal benyttes for en lengre periode.

Oppsamlet støv kan utsette enheten for brannrisiko eller skade!

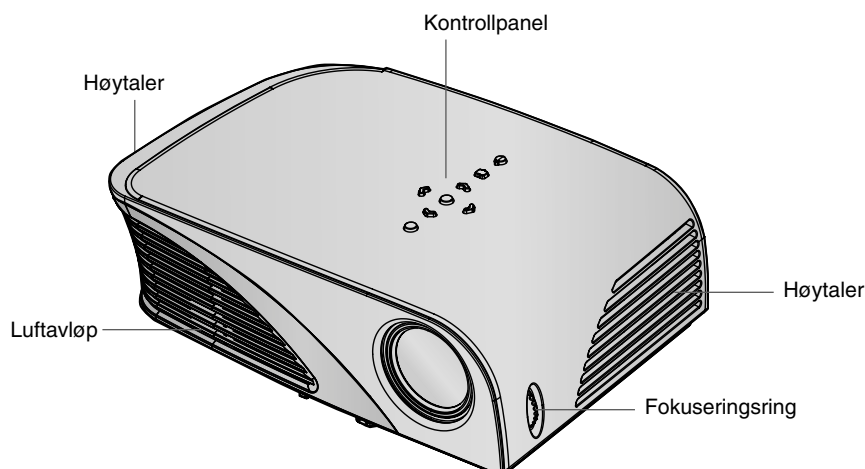
Ikke bland gamle og nye batterier.

Dette kan føre til overoppheting og lekkasje i batteriene.

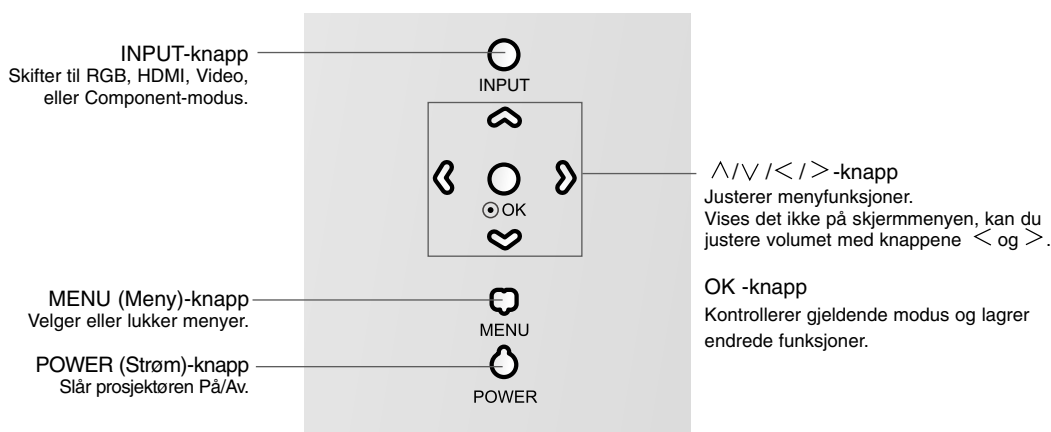
Navn på de enkelte delene

Hovedkabinett

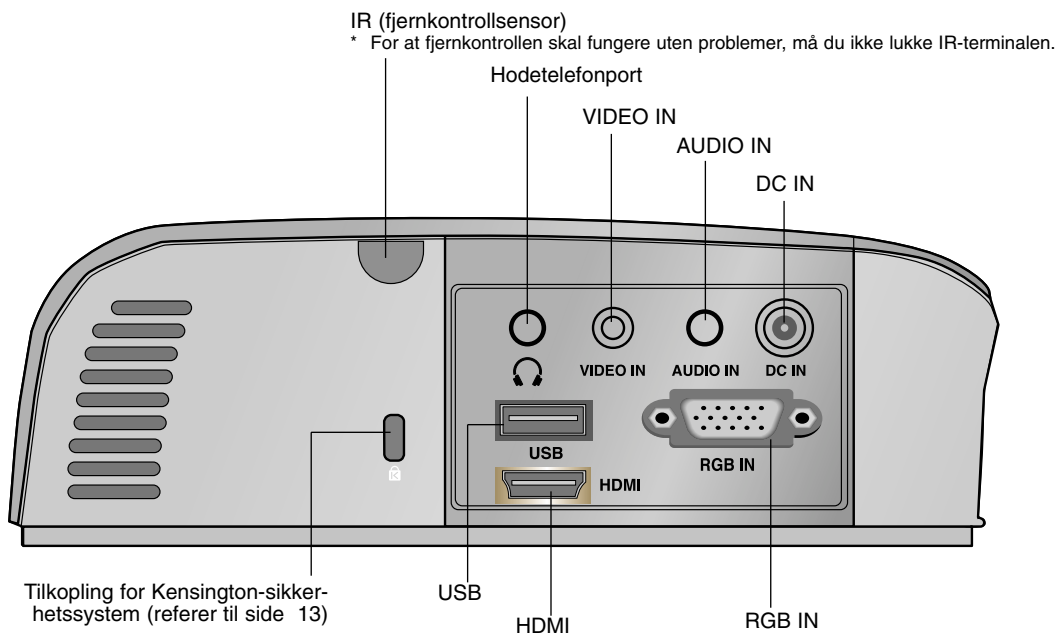
* Prosjektøren er produsert ved hjelp av høypresisjonsteknologi. Du vil likevel kunne se små svarte og/eller lysere prikker (røde, blå, grønne) på det projiserte bildet. Dette kan være et normalt resultat av produksjonsprosessen, og innebærer ikke nødvendigvis noen funksjonsfeil.



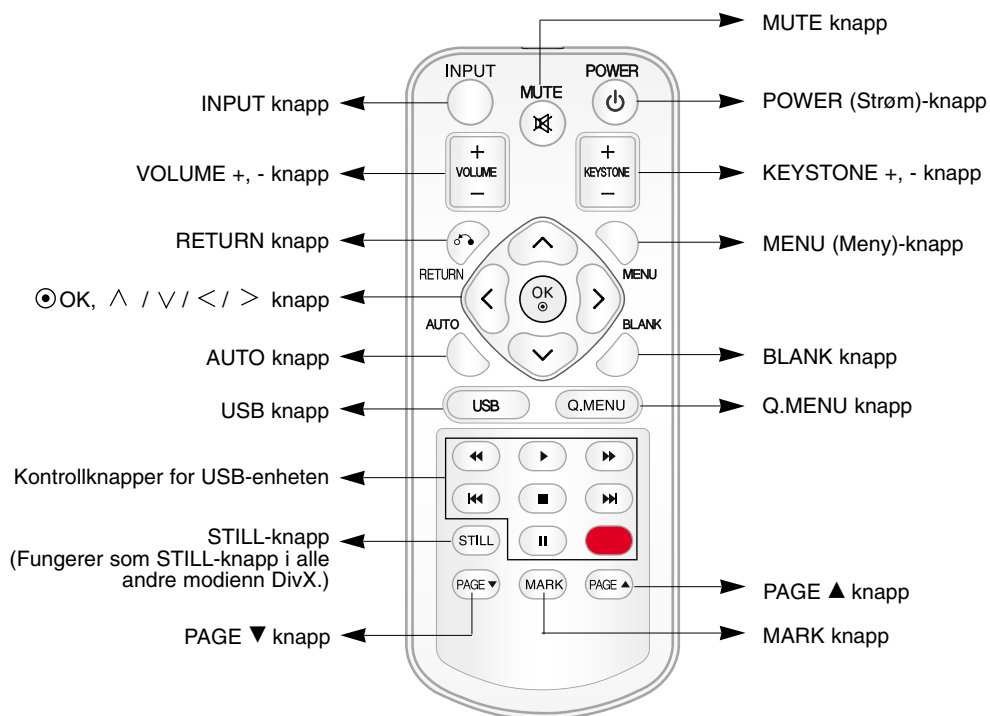
Kontrollpanel



Tilkoplinger



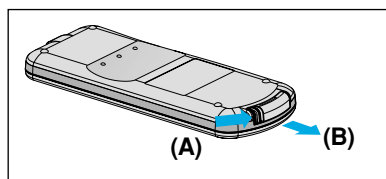
Fjernkontroll



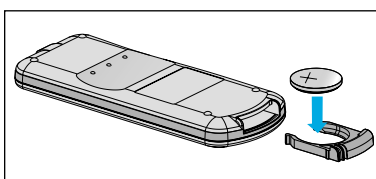
Installere batterier

FORSIKTIG

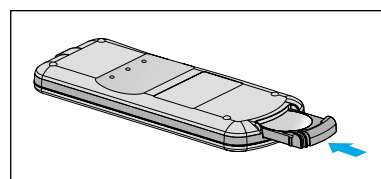
RISIKO FOR EKSPLOSJON DERSOM BATTERIET ERSTATTES MED FEIL BATTERITYPE.
BATTERIER SKAL AVFALLSHÅNTERES IFØLGE INSTRUKSJONENE.



1. Fjern dekkelet på batterikassen ved å skyve det i pilens retning [A]. Trekk ut dekkelet i pilens retning [B].



2. Sett inn batteriet med pluss (+)-siden vendt opp.



3. Sett på plass dekkelet.

MERK!

- Bruk utelukkende 3 V litiumbatteri (CR2032).
- Avfallshåndter brukte batterier i overensstemmelse med lokale forskrifter.
- Ta ut batteriet når prosjektøren ikke skal benyttes i lengre perioder.

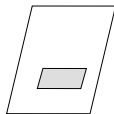
Tilbehør



Fjernkontroll



3 V batteri



Brukerhåndbok



Brukerhåndbok for CD



Klut til å rengjøre produktets utvendig



Strømledning



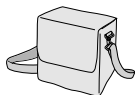
Systemkabel



Omformer



RGB til Component-kabel



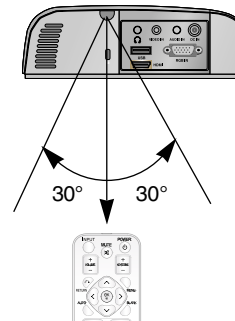
Bærevekke
(*Gjelder kun modell
HS200G/HS201G)



Objektivdeksel og stropp

MERK!

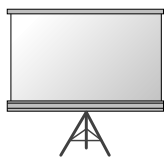
- Bruk en fjernkontroll i en avstand på opptil 6 meter og innenfor en vinkel på 30 grader (venstre/høyre) i enhetens mottaksområde.
- Vi anbefaler at du bruker fjernkontrollen i en avstand på opptil 3 meter og innenfor en vinkel på 30 grader (venstre/høyre) når kablene er tilkoplest utgangene på baksiden.
- Når du bærer fjernkontrollen i bærevekken, pass på så ikke knappene på fjernkontrollen blir trykket inn av prosjektorer, kabler, dokumenter eller annet tilbehør i vesken. Det vil kunne redusere batteriets levetid betraktelig.



Tilleggsutstyr

* Kontakt forhandleren for kjøp av disse elementene.

* Ulike komponenter kan endres uten forvarsel for å bidra til å forbedre kvaliteten på produktet, og nytt tilbehør kan komme på markedet.



Filmlerret



Tripod



Video kabel



Audio kabel



Component-kabel



HDMI kabel

Installasjon og oppsett

Instruksjoner for installasjon

* Ikke plasser prosjektøren i strid med disse anbefalingene. Det kan resultere i funksjonsfeil eller skade på produktet.

Sørg for tilstrekkelig ventilasjon for prosjektøren.

- Prosjektøren er utstyrt med ventilasjonshull (inntak) i bunnen og ventilasjonshull (utblåsning) i fronten. Ikke blokker eller plasser noe i nærheten av disse hullene. Det kan føre til at apparatet blir for varmt, noe som kan lede til forvrengning av bildet eller skade på prosjektøren.



- Ikke plasser prosjektøren på et teppe, en ryte eller tilsvarende underlag. Det kan være til hinder for adekvat ventilasjon på prosjektørens underside. Dette produktet bør kun monteres på vegg eller i tak.



- La aldri fremmedgjenstander eller væske av noe slag trenge inn i prosjektøren.



- Sørg for adekvat avstand (30 cm / 12 tommer) rundt prosjektøren.



Plasser prosjektøren i omgivelser med adekvat temperatur og luftfuktighet.

- Prosjektøren må bare installeres i omgivelser med adekvat temperatur og luftfuktighet (referer til side 41).

Ikke plasser prosjektøren der den kan være utsatt for mye støy.

- Dette kan føre til overoppheting av prosjektøren.

Unngå å hindre luftgjennomstrømningen for slisser og åpninger på prosjektøren. Det kan føre til overoppheting og utgjøre en brannrisiko!

Prosjektøren er produsert ved hjelp av høypresisjonsteknologi. Du vil likevel kunne se små svarte og/eller lysere prikker (røde, blå, grønne) som vedvarende vises på skjermen. Dette er et normalt resultat av fremstillingsprosessen, og utgjør ikke en funksjonsfeil.

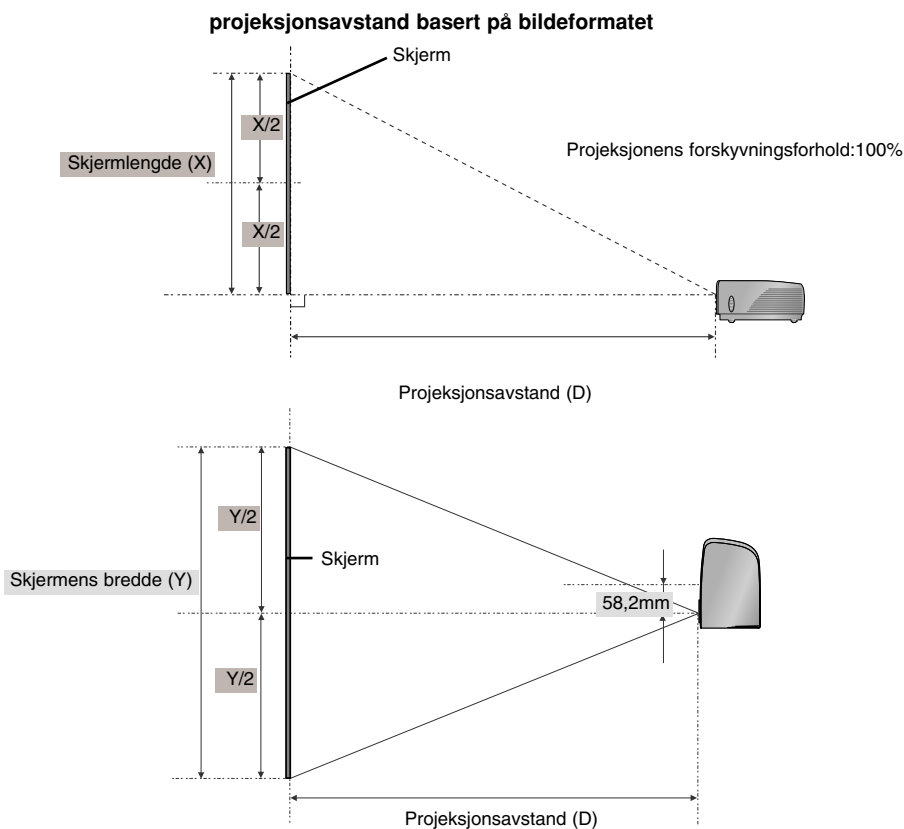
For å vise DTV-programmer er det nødvendig å kjøpe og kople en DTV-mottaker (Set-Top Box) til prosjektøren.

Hvis fjernkontrollen ikke virker som den skal

- Det kan være at fjernkontrollen ikke virker dersom det installeres en lampe som er utstyrt med elektronisk ballast eller det installeres en tre bølgelengders lampe. Skift ut slike lamper med internasjonale standardprodukter for å bruke fjernkontrollen på normal måte.

Grunnleggende betjening av prosjektøren

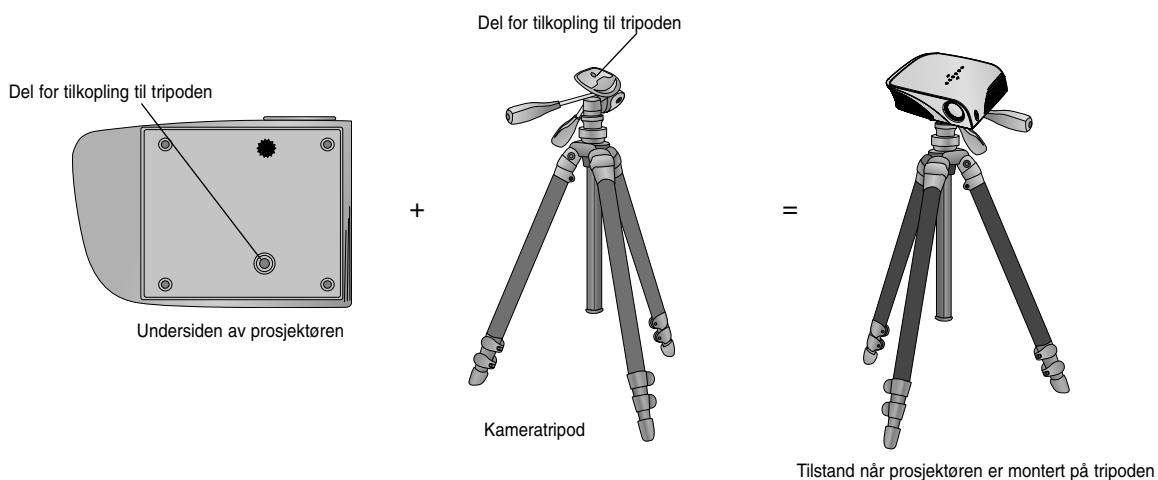
1. Plasser prosjektøren på en solid og horisontalt overflate med tilgang til en PC eller AV-kilde.
2. Plasser prosjektøren i ønsket avstand fra skjermen. Avstanden mellom prosjektøren og skjermen avgjør bildets faktiske størrelse.
3. Posisjoner prosjektøren slik at linsen er rettinklet på skjermen. Dersom prosjektøren ikke plasseres i rett vinkel, vil skjerm-bildet bli fortenget. Skjer dette, kan det være at Keystone (trapes)-justeringen kan korrigere dette (referer til side 20).
4. Kople prosjektørens kabler til en veggkontakt og andre kilder.



4 : 3 bildeformat				
Skjermstørrelse (inch)	Skjermstørrelse (mm)	Skjermens bredde (mm)	Skjermstørrelse (mm)	Prosjeksjonsavstand (D)(mm)
15	381	305	229	439
20	508	406	305	590
25	635	508	381	742
30	762	610	457	893
35	889	711	533	1046
40	1016	813	610	1200
45	1143	914	686	1349
50	1270	1016	762	1501
55	1397	1118	838	1652
60	1524	1219	914	1805
65	1651	1321	991	1957
70	1778	1422	1067	2108
75	1905	1524	1143	2260
80	2032	1626	1219	2411

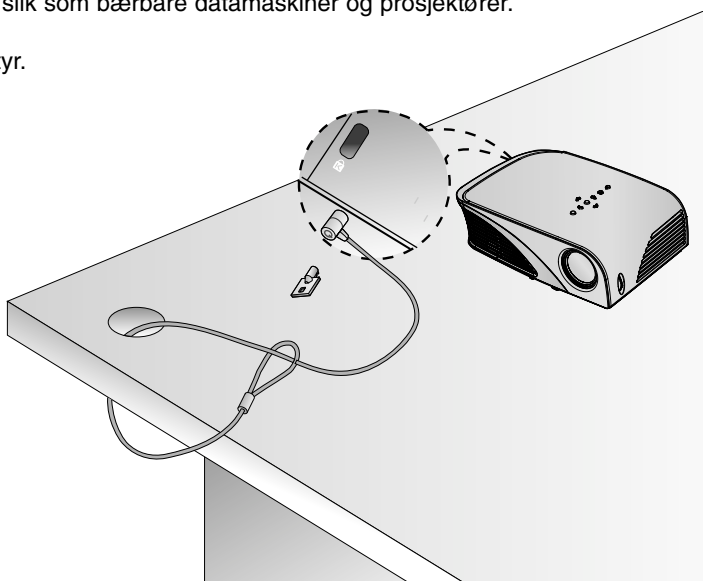
Hvordan du installerer prosjektøren med bruk av tripoden

- * Du kan installere prosjektøren med bruk av en kameratripod. Du kan montere prosjektøren på en kameratripod i stedet for kameraet.
- * Ved stabilisering av "tripod", anbefaler vi bruk av låsebolt på standard størrelse 4,5 med mer eller mindre. Tillatt maksimum størrelse for låsebolten er 6,5 mm. (Hvis den er lengre enn tillatt maksimum størrelse, kan den skade projektoren/fremviseren.)



Bruke Kensington-sikkerhetssystem

- Prosjektøren er utstyrt med en tilkoping for 'Kensington'-sikkerhetssystem på bakpanelet. Kople til kabelen for 'Kensington'-sikkerhetssystemet som vist nedenfor.
- For detaljerte anvisninger for installasjon og bruk av Kensington-sikkerhetssystem, referer til brukerhåndboken som medfølger Kensington-sikkerhetssystemet.
For ytterligere informasjon, gå til <http://www.kensington.com>, hjemmesiden for firmaet Kensington som forhandler tilbehør til kostbart elektronisk utstyr, slik som bærbare datamaskiner og prosjektører.
- Kensington-sikkerhetssystemet er et tilleggsutstyr.



Slå på prosjektøren

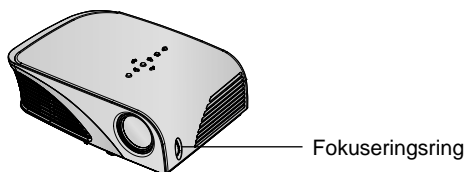
1. Koble til strømledningen korrekt.
2. Koble til strømledningen, og vent litt før du trykker på **POWER**-knappen på kontrollpanelet eller fjernkontrollen. (Lampen på kontrollpanelet tennes.)
 - Trykk på knappen **INPUT** på fjernkontrollen eller knappen **INPUT** på kontrollpanelet for å velge ønsket innsignal.
 - Når du trykker på **POWER**-knappen på fjernkontrollen eller knappen **POWER** på kontrollpanelet når du slår på prosjektøren, lyser alle knappene på kontrollpanelet.

Slå av prosjektøren

Trykk på knappen **POWER** på toppdekselet eller **POWER**-knappen på fjernkontrollen.

Fokusere og posisjonere bildet

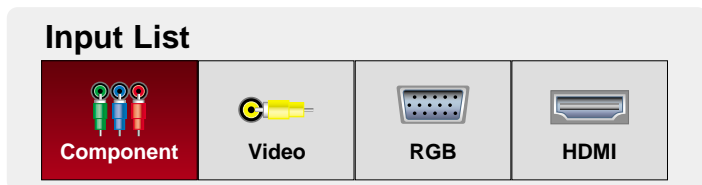
Når det vises et bilde på skjermen, må du kontrollere at det er i fokus og er godt tilpasset skjermen.



- For å justere fokusen på bildet, rotér fokus-ringene.

Velg kilde-modus

1. Trykk på knappen **INPUT** på toppdekselet eller **INPUT**-knappen på fjernkontrollen.



2. Velg et inngangssignal ved hjelp av knappen **INPUT** (Inngang) på fjernkontrollen eller knappen **INPUT** (Inngang) på kontrollpanelet for å skifte prosjektørens inngangssignal. Du kan skifte til alle av inngangene ved hjelp av pilknappene <, >.
- Component input er alltid aktiv, og den støtter ikke "plug & play" funksjon.

Tilkopling

Kople til en skrivebords-PC

* Du kan kople prosjektøren til en datamaskin som har VGA, SVGA, XGA eller SXGA-utgang.

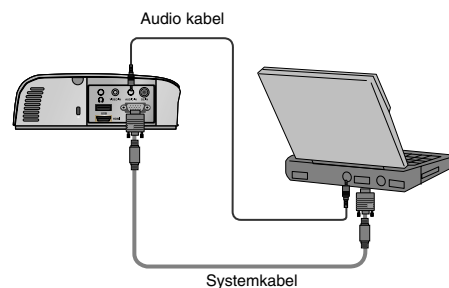
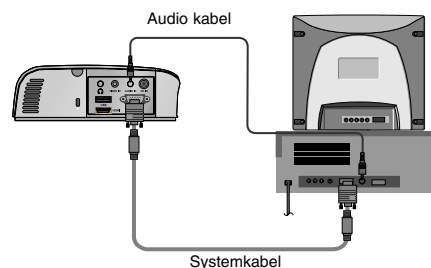
* Referer til side 39 for skjermformater som støttes av prosjektøren.

< Slik kopler du til >

1. Koble **RGB IN** på prosjektøren til datamaskinens utgang ved hjelp av systemkabel.

2. Koble til **AUDIO IN** fra projektoren og computeren audio output port med audio kabel.

* Hvis du innstiller din datamaskin slik at den sender ut videosignalet til både egen skjerm og eksterne skjerm, kan det være at bildet på den eksterne prosjektøren ikke vises korrekt. Hvis dette er tilfellet, setter du datamaskinens utgangsmodus til kun å sende signal til den eksterne prosjektøren. For detaljer, referer til brukerhåndboken som ble levert sammen med datamaskinen.



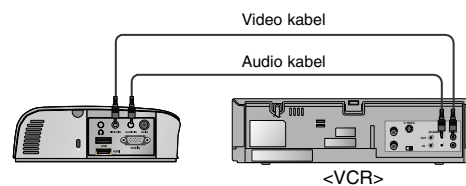
Kople til en videokilde

* Du kan kople prosjektøren til en videospiller, et videokamera eller en hvilken som helst kompatibel videokilde.

< Slik kopler du til >

1. Koble til **VIDEO IN** fra projektoren til output pluggen fra video-kilden med video kabel.

2. Koble til **AUDIO IN** fra projektoren til output pluggen fra audio-kilden med audio kabel.

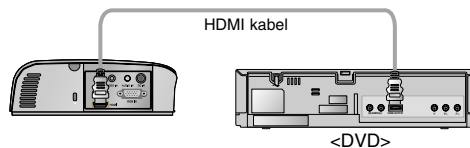


Kople til en DVD-spiller

* Utgangene (Y, Pb, Pr) på DVD-spilleren kan være merket Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr avhengig av utstyret.

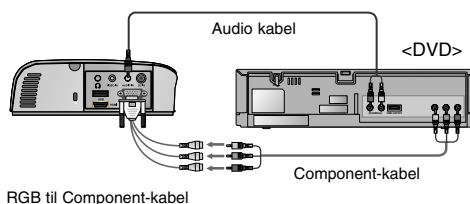
< Slik kople du til en HDMI-kilde >

1. Koble til **HDMI** fra projektoren og HDMI output port fra DVD med en HDMI kabel.
2. Innstill DTV mottaker's oppløsning til en av de følgende: 480p(576p)/720p/1080i/1080p modus.



< Slik kople du til en Component-kilde >

1. Etter at du har koplet Component-kabelen for DVD til RGB for Component-kabelen, kople du den til **RGB IN**-terminalen på projektøren.
 - * Når du kople til Component-kabelen, må du påse at fargene på koplingselementene stemmer overens med Component-kabelen (Y=grønn, Pb=blå, Pr=rød).
2. Koble til **AUDIO IN** fra projektoren til output pluggen fra audio-kilden med audio kabel.

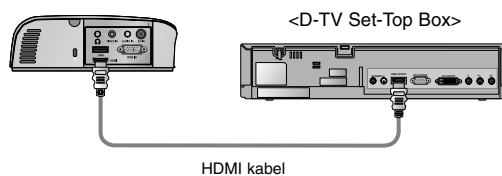


Kople til en DTV Set-Top Box

* For å motta digital TV (DTV)-programmer, er det nødvendig å kjøpe en DTV-mottaker (Set-Top Box) og kople den til prosjektøren.
* Referer til brukerhåndboken for DTV Set-Top Box for kopling mellom prosjektør og DTV Set-Top Box.

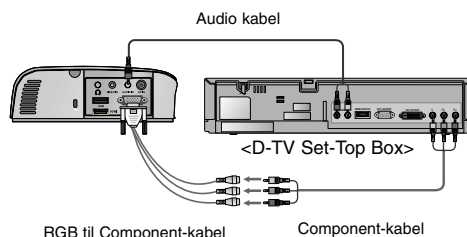
< Slik kople du til en HDMI-kilde >

1. Kople HDMI IN på prosjektøren til HDMI-utgangen på DTV Set-Top Box ved hjelp av HDMI-kabel.
2. Bruk en DTV-mottaker med 480p(576p)/720p/1080i/1080p modus.



< Slik kople du til en Component-kilde >

1. Etter at du har koplet Component-kabelen for D-TV Set-Top Box til RGB for Component-kabelen, kople du den til **RGB IN**-terminalen på prosjektøren.
 - * Når du kople til Component-kabelen, må du påse at fargene på koplingselementene stemmer overens med Component-kabelen (Y=grønn, Pb=blå, Pr=rød).
2. Koble til **AUDIO IN** fra projektoren til output pluggen fra audio-kilden med audio kabel.



Funksjon

* I denne håndboken kan skjermmenyen (OSD eller On Screen Display) være forskjellig fra prosjektørens da dette bare er ment som eksempel og hjelp til bruken av prosjektøren.

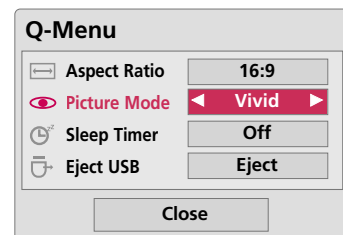
* Denne brukerhåndboken forklarer i hovedsak betjeningen for RGB (PC)-modus.

Bilde-menyalternativer (PICTURE)

Bildekontroll

* Bruk Bildekontroll for å sette prosjektøren for best mulig bilde.

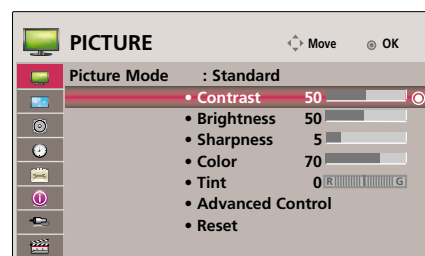
1. Trykk på **Q.MENU** knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på **^**, **v** knappene for å flytte til **Picture mode**.
3. Trykk på knappen **<**, **>** for å velge ønsket bildemodus.



- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.
- Trykk på **RETURN**-knappen for å gå ut av menyskjermbildet.

Juster Bilde Modus

1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **PICTURE** ved hjelp av pilknappene **^**, **v**, **<**, **>** og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på **^**, **v** knappene for å flytte til ønsket funksjon og trykk på **OK** knappen.
3. Bruk pilknappene **<**, **>** for å foreta ønsket justering og trykk på **OK**-knappen.

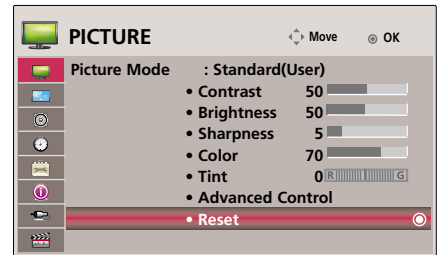


- Du kan sette ulike verdier for bildeinnstillingene og ulike **Picture Mode** (Bildemodus) for hver av inngangene.
- Når du lagrer etter at justeringene er utført, vises **(User)** i den **Picture Mode** (Bildemodus) som er endret (unntatt **Expert 1/2** (Eksper 1/2)).
- Kjør **Reset** (Tilbakestill bilde) for hver **Picture Mode** (Bildemodus) som du vil gjenopprette de standard fabrikkinnstillingene for.
- Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.

Bilde "Reset" Funksjon.

* Innstillingene for den valgte **PICTURE**-funksjonen for hver inngang og **Picture Mode** (Bildemodus) går tilbake til standard fabrikkinnstillinger.

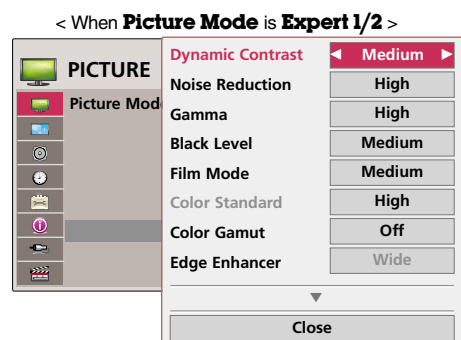
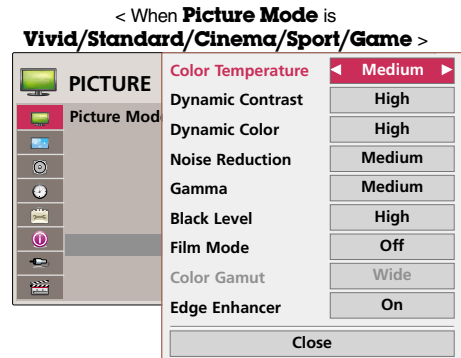
1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **PICTURE** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **Reset** og trykk på \odot **OK** knappen.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



Avansert kontroll-funksjon (Advanced Control)

1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **PICTURE** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **Advanced Control** og trykk på \odot **OK** knappen.
3. Flytt til ønsket element med \wedge , \vee knappene.
4. Bruk pilknappene $<$, $>$ for å foreta ønsket justering og trykk på \odot **OK**-knappen.

- Du kan sette ulike verdier for bildeinnstillingene og ulike **Picture Mode** (Bildemodus) for hver av inngangene.
- Utfør "reset" (nullstilling) for Picture Mode(bilde modus) for å gjenopprette til standard fabrikk-innstillinger.
- Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



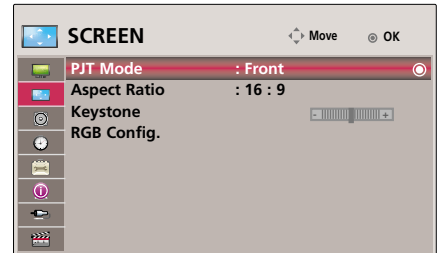
Color Temperature	<ul style="list-style-type: none"> Innstill til varm for å forsterke varmere farger som rød, eller innstill til kjølig for å gjøre bildet blålig.
Dynamic Contrast	<ul style="list-style-type: none"> Justerer kontrasten for å holde best mulig nivå i henhold til lysheten på skjermen. Bildet er forbedret ved å gjøre lyse deler lysere og mørke deler mørkere.
Dynamic Color	<ul style="list-style-type: none"> Justerer skjerm farger så de ser mer "livligere", rikere og klarere ut. Dette forsterker fargenyanser, metning og lystetthet slik at rød, blå, grønn og hvit ser mer levende ut.
Noise Reduction	<ul style="list-style-type: none"> Reduserer støy uten å kompromitere video kvaliteten.
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> Low : Gjør mørk og middles grå nivå område i bildet lysere. Medium: Uttrykker original bilde nivåer. High: Gjør mørk og middles grå nivå område i bildet mørkere. Du kan justere lyshet av mørkt område og middels grå nivå område i bildet.
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> Low: Refleksjonen fra skjermen blir mørkere. High: Refleksjonen fra skjermen blir lysere. Auto: Realiserer det svarte nivået på skjermen og innstiller det til High eller Low automatisk. Innstill svart nivå på skjermen til korrekt nivå. Dette momentet er brukbart i RGB modus.
Film Mode	<ul style="list-style-type: none"> Gjør at video-klipp opptatt i film ser mer naturlig ut ved å eliminere vibrerings-effekt. DVD og Blu-ray filmer er tatt opp i 24 rammer pr. sekund
Color Gamut	<ul style="list-style-type: none"> Standard: Avspiller standard farge område. Wide: Modus til bruk og innstilling av rikt farge området av avspillingen. Maksimerer utnyttelsen av farge for økning av farge-kvaliteten. I avansert kontroll-modus, er dette momentet Avbruddssikker i Color Temperature - Warm.
Edge Enhancer	<ul style="list-style-type: none"> Viser klarere og særlig enda mer naturlige kanter av videoene.
Color Standard	<ul style="list-style-type: none"> Konverterer fargene fra en anderledes video til HD farge.
White Balance	<ul style="list-style-type: none"> - Dette momentet er avbruddssikkert i Expert 1/2 modus. - Dette er funksjonen for å justere generelle farger på skjermen til den følelsen du ønsker. <ul style="list-style-type: none"> a. Method : 2 Points <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Justeringsområdet er -50 ~ +50. b. Method : 20 Points IRE <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers) er en enhet til avspilling/display av størrelsen av video signal og kan bli satt mellom 5, 10, 15 - 95, 100. Du kan justere Red, Green eller Blue i henhold til hver innstilling. - Red/Green/Blue: Justeringsområdet er -50 - +50.
Color Management System	<ul style="list-style-type: none"> - Denne metoden muliggjøres i Expert 1/2 modus. - Som verktøyet brukt av eksperter til å utføre justeringer ved bruk av test-kombinasjoner, påvirker dette ikke andre farger, men kan brukes til å selektivt justere de 6 farge-områder (Rød/Grønn/Blå/Cyan/Mgt/Gul). Farge forandringer er kanskje ikke markant når du gjør justeringer for den generelle videoen. Justerer Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta. <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: Justeringsområdet er -30 ~ +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: Justeringsområdet er -30 ~ +30. - Denne metoden er ubrukbar i PC modus

Skjerm-menyalternativer (SCREEN)

Skifte til PJT-modus

* Denne funksjonen snur bildet opp ned eller speilvender bildet horisontalt.

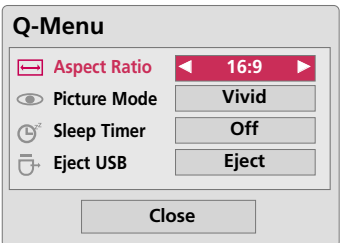
1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **SCREEN** ved hjelp av pilknappene $\wedge, \vee, <, >$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge, \vee knappene for å flytte til **PJT Mode** og trykk på \odot **OK** knappen.
3. Flytt til ønsket element med \wedge, \vee knappene og trykk så på \odot **OK** knappen.
 - Velg **Rear** (Bakfra) når du projiserer fra baksiden av en transparent skjerm (kjøpes separat).
 - Velg **Ceiling** (Tak) hvis du installerer produktet i taket.
 - Når **PJT Mode** er **Rear/Ceiling**, forandres venstre/høyre av høyteren automatisk.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



Bruke Aspect Ratio-funksjon

* Bruk bilde modus funksjon for å innstille projektoren for best mulig bilde utseende.

1. Trykk på **Q.MENU** knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på \wedge, \vee knappene for å flytte til **Aspect Ratio**.
3. Bruk knappene $<, >$ for å velge ønsket bildestørrelse.



- Noen valg er muligens ikke tilgjengelig avhengig av input-signalene.
- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.
- Trykk på **RETURN**-knappen for å gå ut av menyskjermbildet.

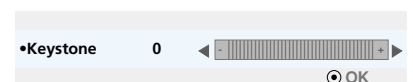
Bruke Keystone-funksjon

* Bruk denne funksjonen når skjermen ikke er i ret t vinkel på prosjektøren og bildet er forteget (trap esformet).

* **Keystone**-funksjonen skal kun benyttes når du ikke kan oppnå den beste projeksjonsvinkelen.

1. Trykk på **KEYSTONE +, -** knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på **KEYSTONE +, -** for å justere bildeforholdet slik du ønsker.

- **Keystone** kan justeres fra -40 til 40.
- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.
- Trykk på **RETURN**-knappen for å gå ut av menyskjermbildet.



Automatisk konfigurering

* Denne funksjonen sikrer at du oppnår best mulig videokvalitet gjennom automatisk justering av den horisontale størrelsen og bildesynkroniseringen.

* Funksjonen Auto Tracking (automatisk sporinnstilling) fungerer kun med RGB PC-innsignal.

Trykk på knappen **AUTO** på fjernkontrollen.

- Hvis du kjører skjermjustering for en video fra PC-videosignalet, kan det være at optimal tilstand ikke blir funnet. Kjør funksjonen **Auto Configure** for et stillbilde.
- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.



RGB-konfigurering-funksjon (RGB Config.)

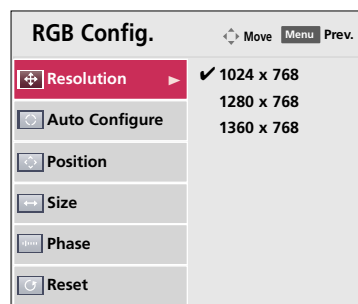
1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **SCREEN** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på \odot **OK**-knappen.

2. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **RGB Config.** og trykk på \odot **OK** knappen.

3. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee og trykk på $>$ -knappen.

4. Trykk på knappene \wedge , \vee , $<$, $>$ for å justere bildeforholdet slik du ønsker. Trykk deretter på \odot **OK**-knappen.

- **Resolution** kan bli valgt mellom 768 oppløsning (1024x768/1280x768/1360x768, 60Hz) og 1050 oppløsning (1400x1050/1680x1050, 60Hz).
- Trykk på **RETURN**-knappen for å gå ut av menyskjermbildet.



Bruke stillbildefunksjon

1. Trykk på **STILL** (enkeltbilde)-knappen.

* Du kan fryse inndata-bildet.



<Film>

<Enkeltbilde>

2. Trykk på en hvilket som helst knapp når du vil avslutte STILLBILDE-funksjonen.

* STILLBILDE-funksjonen avsluttes automatisk etter ca. 10 minutter.

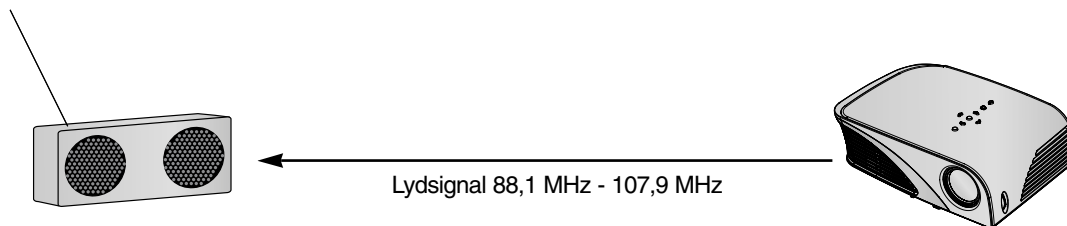
AUDIO Meny Muligheter

Hva er FM Wireless Audio (kun HS200/HS200G)

FM Wireless Audio er en funksjon der man bruker FM-båndet (88,1 MHz - 107,9 MHz) til å sende lyden fra projektoren trådløst.

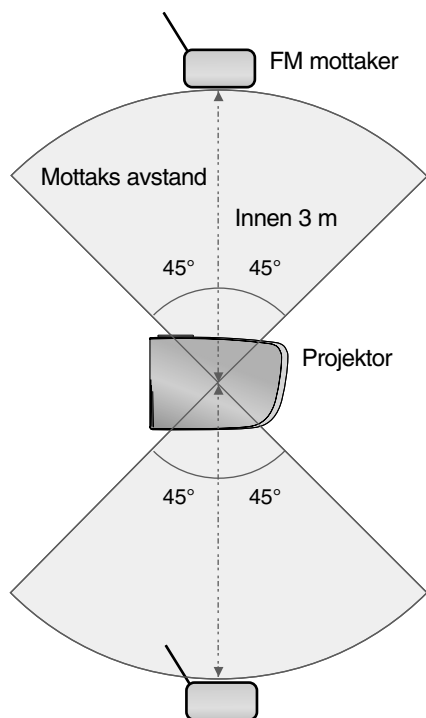
Frekvensen på projektoren og FM mottakeren må være lik, for at lyden skal sendes korrekt.

Signalet kan tas imot av en FM mottaker innenfor 3 m avstand.



< anbefalt avstand for FM mottakeren >

En FM-mottaker kan nås 5 m så fremt antennens lengde og retning er god.



< anbefalt lengde på FM antennen >

For rundstrå lende antenne. 0,8 m ~ 1,5 m

installasjonsanvisninger (kun HS200/HS200G)

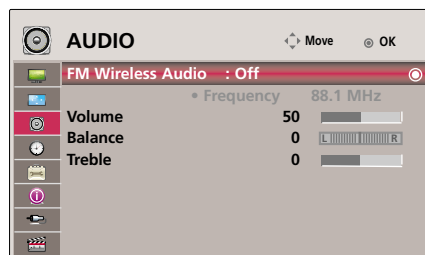
- hvis denne blir benyttet på sykehus o.l så kan den forårsake forstyringer på instrumenter. Vennligst ikke benytt denne på sykehus.
- H å ll avståndet mellan projektor och FM-mottagare inom 3 m.
- Om avstanden er lengre enn 3 m, er det mulig at lyden ikke gjengis korrekt.
- Flytt på FM mottakeren og antennen til signalstyrken blir bra.
- Installasjon og omgivelsene kan påvirke funksjonen, så sender avstanden kan minke.
 - Om et objekt er plassert nærme projektoren og FM mottakeren.
 - Om et objekt er plassert nærme projektoren og FM mottakeren.
 - Om FM mottakeren er plassert til venstre,høyre eller diagonalt til projektoren.
 - Om projektoren eller FM mottakeren er plassert inne i et metallskap.
 - Om en annen FM sender benyttes i nærheten,med samme frekvens.
 - Om det er en radiosending på samme frekvens.
 - Om den benyttes i et støvete, fuktigt eller varmt miljø.

Hva gjør jeg hvis FM signalet ikke er bra? (kun HS200/HS200G)

- Flytt eller Juster antennen på FM mottakeren.
- FM Wireless Audio skruer seg automatisk av hvis det ikke sendes noe lyd innen 55 sekunder.
- Kontroller innkommende lydsignal.
- Kontroller om strømmen på projektoren og FM mottakerne er på .
- Kontroller om det er noe hindring mellom projektoren og FM mottakeren.
- Kontroller om det er noe metall eller elektriske produkter i Næ rheten.
- Kontroller om det er noe radiokanal som sender på samme frekvens.
- Om det er en radiokanal som sender p å samme frekvens, skift frekvens på projektoren.

For å lytte gjennom FM-mottaker høyttaler (kun HS200/HS200G)

1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **AUDIO** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **FM Wireless Audio** og trykk på \odot **OK** knappen.
3. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **On** og trykk på \odot **OK** knappen.
4. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **Frequency** og trykk på \odot **OK** knappen.
5. Trykk på $<$, $>$ knappene for å justere frekvensen og trykk på \odot **OK** knappen.
6. Innstill frekvensen til FM-mottakeren til frekvensen av apparat projektoren.
 - Innstilling **FM Wireless Audio** som **on** deaktiverer **mute/volume/balance/treble** funksjoner.
 - Det kan forekomme forskjeller i mottagelse-distansen og audio/lyd kvalitet i henhold til typen av FM-mottaker og installasjons lokalitet.
 - FM frekvensen kan innstilles mellom 88,1 MHz - 107,9 MHz.
 - I tilfeller du ikke bruker hverken FM mottaker eller et audio-signal fra produktet, vennligst sett til **Off**(Av).
 - Når strømmen er tilbake, er den forandret til **Off**(Av) status.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menykjernbildet.



Justering av Volum

Trykk på knappen **VOLUME +, -** på fjernkontrollen.

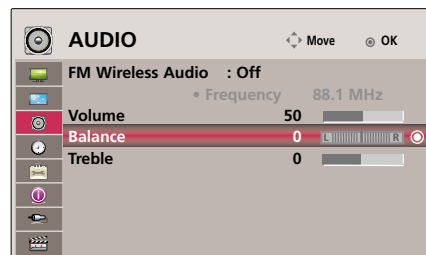
- Hvis **FM Wireless Audio** er **on**, fungerer den ikke. Juster med FM-mottaker.
- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.

Justere Høytaler Ballanse

* Juster venstre/høyre lyden av høytaler til den passer til din smak og rom-tilpassing.

1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **AUDIO** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **BALANCE** og trykk på **OK** knappen.
3. Trykk på $<$, $>$ knappene for å justere audio/lyd ballanse og trykk **OK** knappen.

- Hvis **FM Wireless Audio** er **on**, fungerer den ikke. Juster med FM-mottaker.
- Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.

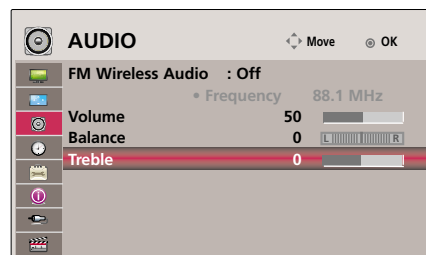


Justere Treble(Diskant)

* Juster treble(diskanten) til den passer din smak og rom-tilpassing.

1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **AUDIO** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **Treble** og trykk på **OK** knappen.
3. Trykk på $<$, $>$ knappene for å justere audio treble (lyd diskant) og trykk **OK** knappen.

- Hvis **FM Wireless Audio** er **on**, fungerer den ikke. Juster med FM-mottaker.
- Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.

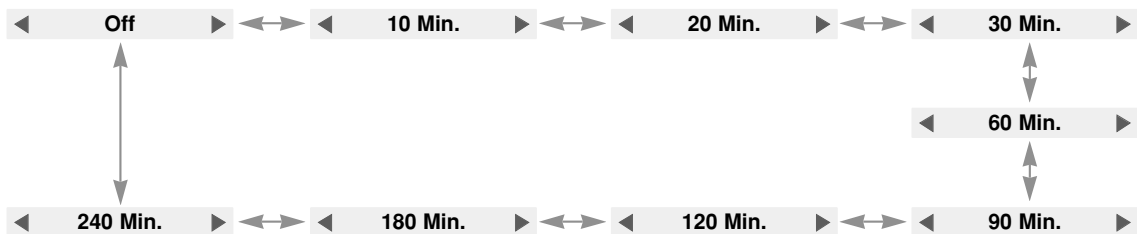
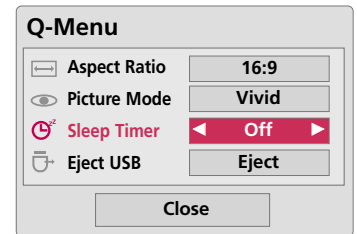


TIME Meny Muligheter

Sleep time-funksjon

* Denne funksjonen slår projektoren av automatisk etter en forhåndsinnstilt tidsperiode.

1. Trykk på **Q.MENU** knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på **^**, **v** knappene for å flytte til **Sleep Timer**.
3. Trykk på knappen **<**, **>** for å velge ønsket skjermmodus.

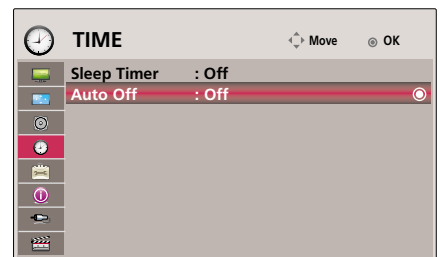


- Du kan benytte denne funksjonen ved hjelp av **MENU**-knappen.
- Trykk på **RETURN**-knappen for å gå ut av menyskjermbildet.

Auto Off Funksjon

* Denne funksjonen slår prosjektøren automatisk av etter 10 minutter dersom det ikke er noe signal.

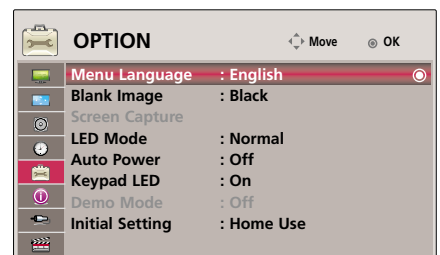
1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **TIME** ved hjelp av pilknappene **^**, **v**, **<**, **>** og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på **^**, **v** knappene for å flytte til **Auto Off** og trykk på **OK** knappen.
3. Gå til **On** ved hjelp av pilknappene **^**, **v** og trykk på **OK**-knappen.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



Alternative-menyalternativer (OPTION)

Velge språk

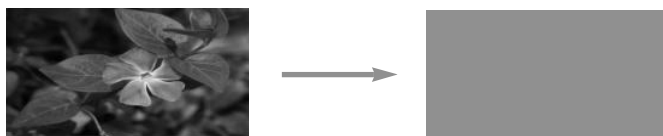
1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene **^**, **v**, **<**, **>** og trykk på **OK**-knappen.
2. Trykk på **^**, **v** knappene for å flytte til **Menu Language** og trykk på **OK** knappen.
3. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene **^**, **v**, **<**, **>** og trykk på **OK**-knappen.
 - Teksten i skjermmenyen (OSD) vises i det valgte språket.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



Bruke blank skjermfunksjon

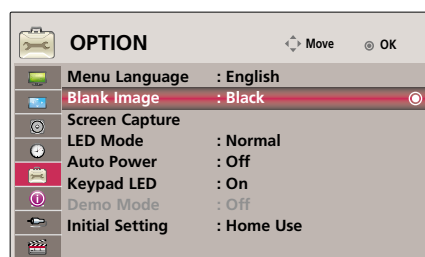
* Denne funksjonen kan være effektiv når du ønsker å få tilskuernes oppmerksomhet under presentasjoner, møter eller orienteringer.

- Trykk på **BLANK**-knappen.
 - Skjermen skifter til å vise en bakgrunnsfarge.
 - Du kan velge bakgrunnsfarge. (Referer til 'Velg blank bilde')
- Trykk på en hvilken som helst knapp for å avslutte blank-funksjonen.
 - Ikke blokker prosjektørlinsen med gjenstander mens prosjektøren er i bruk da det kan resultere i at gjenstanden blir varm og deformeres eller forårsaker brann. For å slå av lampen eller forårsaker brann. For å slå av lampen midlertidig, trykker du BLANK-knappen på prosjektøren eller fjernkontrollen.



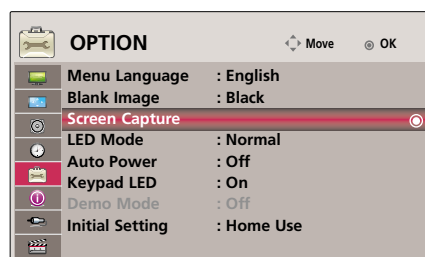
Velg Blank bilde

- Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
- Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **Blank Image** og trykk på \odot **OK** knappen.
- Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee og trykk på \odot **OK**-knappen.
 - Bakgrunns bilde vil bli forandret til valgte Blank funksjon bilde.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



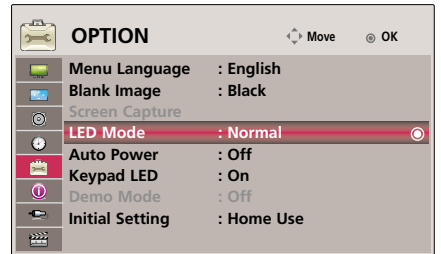
Screen Capture Funksjon

- Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
- Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **Screen Capture** og trykk på \odot **OK** knappen.
 - Den kan kun bli valgt når det er et input signal.
 - Det tar opp til 2 minutter å innfange skjermbildet.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



For justering av lysheten på skjermen

1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene $\wedge, \vee, <, >$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge, \vee knappene for å flytte til **LED Mode** og trykk på \odot **OK** knappen.
3. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene \wedge, \vee og trykk på \odot **OK**-knappen.
 - LED modus forandres til Dimming mode (blendings-modus) automatisk ved spesifikke temperaturer (95°F (35 °C) eller høyere).
 - Dimming mode (blendings-modus) oppnår 90% lyshet av orginal LED modus.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



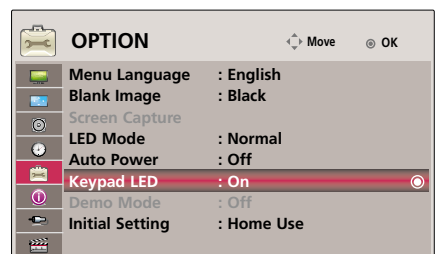
For og gjøre at strømmen til projektoren slås på automatisk når strømmen er in på

1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene $\wedge, \vee, <, >$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge, \vee knappene for å flytte til **Auto Power** og trykk på \odot **OK** knappen.
3. Trykk på \wedge, \vee knappene for å flytte til **On** og trykk på \odot **OK** knappen.
 - **On:** Tilkobling av DC kabel til projektoren slår på projektoren
 - **Off:** Tilkobling av DC kabel til projektoren setter projektoten i "standby" stadium.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



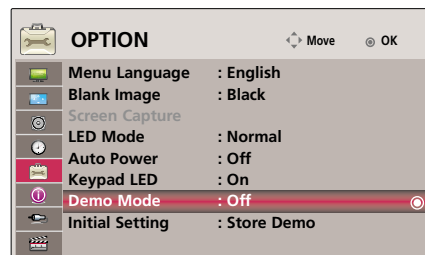
For å innstille knappelys

1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene $\wedge, \vee, <, >$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge, \vee knappene for å flytte til **Keypad LED** og trykk på \odot **OK** knappen.
3. Trykk på \wedge, \vee knappene for å flytte til **On** og trykk på \odot **OK** knappen.
 - **On:** Når knappen er trykket, lyser den i 5 sekunder før den slås av.
 - **Off:** Lysene på knappene slås ikke på.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



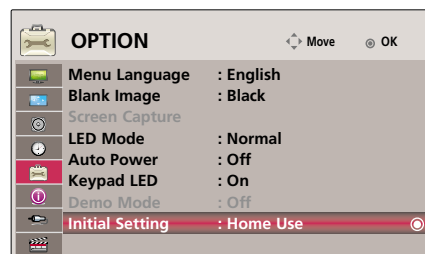
Demo Mode Funksjon

1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **Demo Mode** og trykk på \odot **OK** knappen.
3. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **On** og trykk på \odot **OK** knappen.
 - Den kan bli valgt når **Initial Setting** er innstilt som **Store Demo**.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



Initial Setting Funksjon

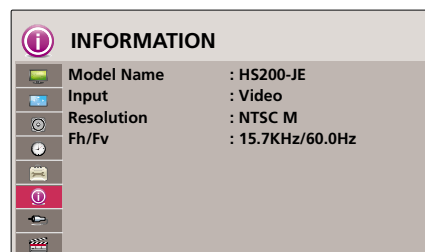
1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **OPTION** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
2. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **Initial Setting** og trykk på \odot **OK** knappen.
3. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee og trykk på \odot **OK**-knappen.
 - Innstill som **Home Use** når brukt i hjemmet.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



Informasjon-menyalternativer (INFORMATION)

Vise prosjektørinformasjon

1. Trykk på **MENU** knappen. Gå deretter til **INFORMATION** ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee , $<$, $>$ og trykk på \odot **OK**-knappen.
2. Det vises gjeldende informasjon om prosjektøren.
 - Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



USB

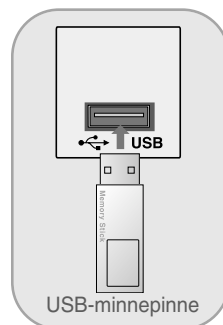
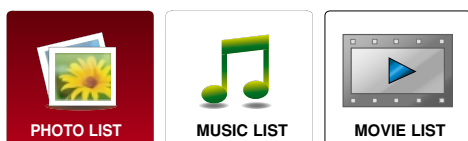
* Vist bilde kan variere fra din projektor.

For å bruke USB enhet

Tilkobling av USB enheten

* Når du kobler til en USB enhet, blir denne skjermen displayed, automatisk. I USB enhet, kan du ikke legge til en ny mappe eller delete/slette den eksisterende mappen.

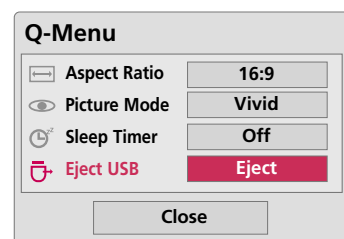
1. Koble til USB enheten til USB pluggen på baksiden av apparatet.
2. Den slås automatisk til DivX Home Menu.



Løs ut USB

* Velg "Eject" for å ta ut en USB enhet.

1. Trykk på **Q.MENU** knappen på fjernkontrollen.
2. Trykk på **^**, **v** knappene for å flytte til **Eject USB**.
3. Trykk på **OK** knappen på fjernkontrollen.
 - Etter **Eject USB**, kan ikke USB minnet leses. Fjern USB minnet, og koble til igjen.
 - Trykk på **RETURN**-knappen for å gå ut av menykjernbildet.



Forholdsregler ved bruk av USB enheten

- ▶ Kun en USB lagrings enhet er gjenkjennelig. Digital-kameraer og mobiltelefoner er ikke støttet.
- ▶ Hvis USB lagrings enheten er tilkoblet gjennom en USB "muffe", er ikke enheten gjenkjennelig.
- ▶ En USB lagrings enhet som bruker et automatisk anerkjenningssystem vil muligens ikke bli gjenkjent.
- ▶ En USB lagrings enhet som bruker sin egen "driver" vil muligens ikke bli gjenkjent.
- ▶ Gjenkjennelse-hastigheten av en USB lagrings enhet kan være avhengig av hver enhet.
- ▶ Vennligst ikke slå på projektoren eller plug ut USB enheten når den tilkoblede USB lagrings enheten er i drift. Hvis en slikt enhet plutselig er separert eller utplugges, kan de lagrede filene på USB enheten bli skadet.
- ▶ Vennligst ikke koble til USB lagrings enheten som var kunstig manøvrert på PC. Enheten kan forårsake at produktet får en funksjonsfeil eller svikte å bli spilt. Glem aldri å bruke kun en USB lagrings enhet som har normale musikk filer eller bilde filer. Vennligst bruk kun en USB lagrings enhet som er formatert som en FAT16, FAT32 og NTFS fil system som er forsynt med Windows operating system. I tillegg er en lagrings enhet formatert som et forskjellig nytte program som ikke er støttet av Windows, vil det kanskje ikke bli gjenkjent.
- ▶ Vennligst koble til strøm til en USB lagrings enhet som krever en ekstern strøm-tilgang. Hvis ikke, vil kanskje ikke enheten bli gjenkjent.
- ▶ Vennligst koble til en USB lagrings enhet med kabel tilbudt av USB produsent. Hvis tilkobling med kabel ikke er tilbudt av USB produsent eller en overdrevet lang kabel, vil enheten kanskje ikke bli gjenkjent.
- ▶ Noen USB lagrings enheter er muligens ikke støttet eller opererer "glatt"/godt.
- ▶ Hvis navnet på en mappe eller fil er for lang, vil den ikke bli avspilt eller gjenkjent.
- ▶ Fil-oppstillings metode er basert på lagrings-data i USB lagrings enheten.
- ▶ Vennligst "backup" den viktige filen fordi en data av USB enheten kan være skadet. Data-forvaltningen er bruker's ansvar og i konsekvens vil ikke produsent(e) dekke produkt data skader.
- ▶ Hvis kvantitet av mapper og filer er over 1.000, vil de ikke bli displayed/avspilt eller gjenkjent utover filer og mapper.
- ▶ Det er støttet bare for primær deling. Hvis det er en utvidet deling, er den ikke displayed/avspilt eller gjenkjent.
- ▶ Den anbefalte kapasiteten er 1TB eller mindre for en USB ekstern harddisk og 32GB eller mindre for USB minne. Enhver innretning med mer en den anbefalte kapasiteten vil kanskje ikke fungere riktig.
- ▶ Data i en USB-lagringsenhet kan ikke slettes i NTFS-filsystemet.
- ▶ Hvis USB-minneenheten ikke fungerer skikkelig, må du koble den fra og til igjen.
- ▶ Hvis en ekstern USB-harddisk med strømsparingsfunksjon ikke fungerer, slår du harddisken av og så på igjen for å få den til å fungere skikkelig.
- ▶ USB-lagringsenheter under USB 2.0 støttes også. Men de vil kanskje ikke virke som de skal i film listen.

PHOTO List (FOTO LISTE)

* Det er mulig å kjøre "playback" av fotofilen(*.jpg) i USB enheten.

On Screen Display (På skjerm anvist) kan være forskjellig fra din oppsetting. Bilder er et eksempel for å sammenligne med projektor drift.

Støttet foto file: *.JPG

- Du kan kun spille JPG filer.
- Kun baseline scan (grunnlinje skanning) er støttet blant JPG.
- Denne projector vil ikke vær i stand til å dekode de fleste bilder som er lagret ved bruk av progressive valg.
- Den minste bildestørrelsen som støttes,er 64 piksler (vannrett) x 64 piksler (loddrett) ved mindre enn 1920 piksler, 1920 piksler (vannrett) x 128 piksler (loddrett) ved 1920 ved 1920 piksler eller mer. Maksimalt 4000 piksler (vannrett) x 8640 pixel piksler (loddrett) støttes.
- Fil som ikke er støttet kan fremkomme som punktgrafikk format.

Skjerm Komponenter

1. Flytter til øvre nivå fil.
2. Forhåndsvisning: Display (Fremvis) "tommelfingernegl"/mappe navn på fotoet i den valgte mappen.
3. Aktuell side/ Totalt sider
4. Totalt antall av merkede fotos
5. Korsponderende knapper på fjernkontrollen

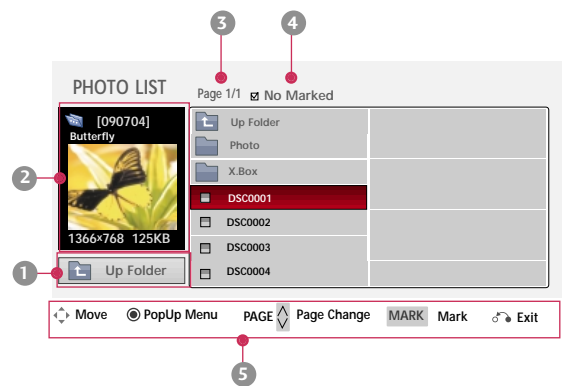
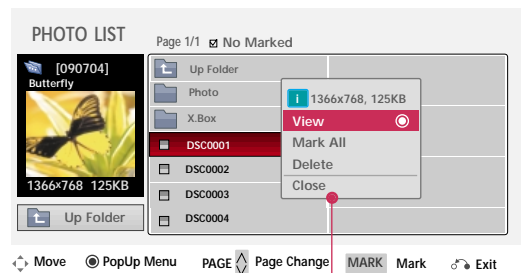


Foto utvalg og "Popup" meny

1. Trykk på **USB** knappen. Så, flytt til **PHOTO LIST** med, <, > knapper og trykk på **OK** knappen.
2. Trykk på ^, v, <, > knappene for å flytte til en ønsket fotofil og trykk på **OK** knappen.
3. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene ^, v og trykk på **OK**-knappen.

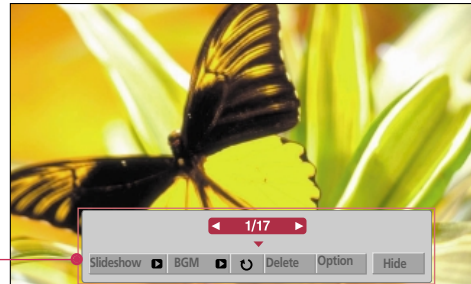
- **View:** Display (Fremvis) de valgte elementer.
- **Mark All:** Merk alle fotos på skjermen.
- **Delete:** Slett alle valgte foto element.
- **Close:** Lukke "pop-up" menyen.



- Hvis bilde-filen er skadet, vil den kanskje ikke bli displayed/fremvist riktig.
- Høy oppløsnings bilder kan det ta lengre tid å display/avspille på den komplette skjermen.

Full Skjerm Meny

1. Trykk på **USB** knappen. Så, flytt til **PHOTO LIST** med, <, > knapper og trykk på **OK** knappen.
2. Trykk på ^, v, <, > knappene for å flytte til en ønsket fotofil og trykk på **OK** knappen.
3. Trykk på ^, v knappene for å flytte til **View** og trykk på **OK** knappen.
4. Det valgte bildet er displayed/fremvist i full størrelse og viser fremmenyen.
5. Bruk ^, v, <, > knapp for å velge og innstille menyen på full skjerm-størrelse.



- Bruk <, > knapp for å velge forutgående eller neste foto.
- **Slideshow**: Valgte fotos er displayed/fremvist under "slide-showet". Hvis inget foto er valgt, blir alle fotos i aktuell mappe displayed/fremvist under "slide-showet".
- Innstill tidsintervallet av "slide-showet" i **Option**.
- **BGM**: Lytte til musikk mens man ser på fotos i full størrelse.
- Innstill BGM enheten og album i **Option**.
- **Rotere**: Rotere fotos.
- **Delete**: Delete/Slette fotos.
- **Option**: Innstill verdier for **Slide Speed** og **Music Folder**.
- Du kan ikke forandre **Music Folder** mens BGM spiller.
- **Hide**: Skjul menyen på full-størrelse skjermen.
- For å se menyen igjen på full-størrelse Skjermen, trykk **OK** knappen for Display/Fremvise.

MUSIC List (MUSIKK LISTE)

* Du kan bruke MUSIC LIST (MUSIKK LISTE) menyen til å spille MP3 filer fra en USB lagrings enhet.
 "På skjerm" display/fremvisning på din model kan være litt forskjellig.

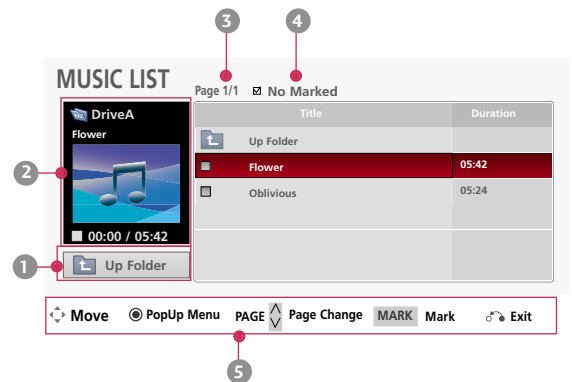
Støttet musikk fi: *.MP3

Bit rate range (rekkevidde) 8Kbps ~ 320Kbps

- Utvalgs rekkevidde (Utvalgs Frekvens): MPEG1Layer(Lag) 3 : 8KHz ~ 48KHz
 - Maks. Musikk Lengde: 999,59 Sek.
 - Denne projektor kan ikke spille tilbake kopi-beskyttede filer mindre enn 16 Kbytes.
- Denne projektor kan ikke spille kopi-beskyttede filer.

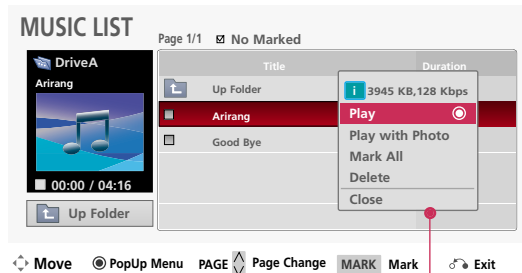
Skjerm Komponenter

1. Flytter til øvre nivå fil
2. Forhåndsvisning: Display tittel/mappe navnet på musikken i den valgte mappen
3. Aktuell side/ Totalt sider
4. Totalt antall av merket musikk
5. Korsponderende knapper på fjernkontrollen



Musikk valg og "Popup" meny

1. Trykk på **USB** knappen. Så, flytt til **MUSIC LIST** med, < , > knapper og trykk på **OK** knappen.
2. Trykk på ^ , v , < , > knappene for å flytte til ønsket musikk fil og trykk **OK** knappen.
3. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene ^ , v og trykk på **OK**-knappen.



- **Play:** Når en sang først er ferdig spilt, vil den neste valgte bli spilt. Hvis det ikke er noe valgt musikk å spille, vil den neste i den aktuelle mappen bli spilt. Hvis du går til en forskjellig mappe og trykker **OK** knappen, vil den aktuelle musikken i playback (avspilling) stoppe. Når musikken spiller. ier Displayed i front av musikk spille-tiden. Etter en viss forløpt tid, forsvinner hele musikk-liste skjermen og avspillingens informasjons skjermen som er på toppen av av musikk listen kjører som en skjermbeskyttelse. Trykk **OK**, **■**, eller **RETURN** knappen for å stoppe skjermbeskyttelsen. En skadet eller forfalsket musikk fil som ikke spiller displays/fremviser 00:00 som spilletid. Musikk filer med kopi-beskyttelse vil ikke kunne spilles.
- **Play with Photo:** Start spilling av den valgte musikken og flytt så over til PHOTO LIST.
- **Mark All:** Merk all musikken i mappen.
- **Delete:** Slett den valgte musikken.
- **Close:** Lukk "pop-up" menyen.

MOVIE List (FILM LISTE)

* Filmlisten er aktivert så snart USB er oppdaget. Den brukes når man spiller film filer på projektoren.

Støttet Film Fil

Utvidet navn	Video kodek	Maksimum Oppløsning støttet	Ramme	Audio kodek	Forklaring
AVI m4v Divx	MPEG4	720X480	30P	AC3	Microsoft MPEG4 er ikke støttet.
	DivX 3.XX DivX 4.XX DivX 5.XX DivX 6.XX			• Bit rate range (rekkevidde) 32Kbps ~ 640Kbps • Prøve rate 32KHz, 44.1KHz, 48KHz	
DAT MPG MPEG MPE VOB	Xvid 1.00 Xvid 1.01 Xvid 1.02 Xvid 1.03 Xvid 1.10 Beta1/2	800X432		MPEG	WMV serier er ikke støttet.
	MPEG1	• Bit rate range (rekkevidde) 32Kbps ~ 448Kbps • Prøve rate 32KHz ~ 48KHz			
	MPEG2			LPCM	Spilling av en video støtter kun avspillingen.
				MP3	
				• Bit rate range (rekkevidde) 32Kbps ~ 320Kbps • Prøve rate 32KHz ~ 48KHz	

Undertekst format : *.ass/ *.smi/ *.srt/ *.ssa

Forholdsregler ved spilling av DivX

- ▶ En DivX film fil og dens undertekst fil må lokaliseres i samme mappen.
Til denne tiden, må et film fil navn og dens undertekst fil navn være identiske for at den skal skunne bli displayed/avspilt.
- ▶ Spesifikke undertekster skapt av brukeren kan kanskje ikke betjenes normalt.
- ▶ Noen spesielle bokstaver er ikke støttet i undertekst.
- ▶ HTML tilheng er ikke støttet i undertekster.
- ▶ Undertekster i andre språk enn de støttede språk er ikke tilgjengelige.
- ▶ Tids informasjon i en ekstern undertekst fil bør bli arrangert i oppstigende orden for å bli avspilt.
- ▶ Skadede film filer kan kanskje ikke avspilles, og noen funksjoner kan bli begrenset under avspillingen.
- ▶ Noen video filer skapt av en omkoder vil kanskje ikke kunne avspilles.
- ▶ Hvis video og audio strukturen av opptatte filer ikke er innskutt, vil verken video eller audio bli outputted/utgående.
- ▶ Video med oppløsning høyere enn maksimum oppløsning støttet for hver ramme, kan ikke bli garantert for god avspilling.
- ▶ DTS Audio kodek er ikke støttet.
- ▶ Avspilling for film fil overstigende 4GB er ikke støttet.
- ▶ Spille en video via en USB tilkobling som ikke støtter "high speed" (høy hastighet) vil kanskje ikke fungere riktig.
- ▶ Når man ser på en video ved bruk av **MOVIE LIST**, vil funksjonen for justering av skjermen ikke fungere.



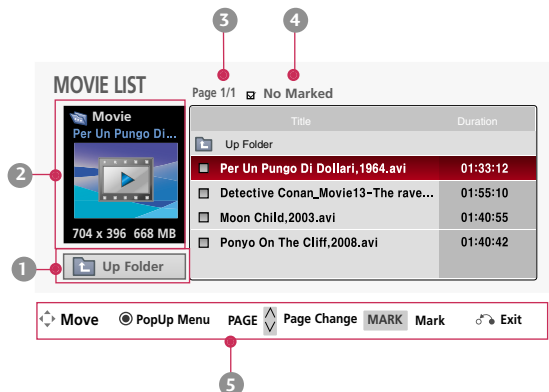
- "DivX Certified to play DivX video, including premium content."
- ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, Inc. This is an official DivX Certified device that plays DivX video. Visit www.divx.com for more information and software tools to convert your files into DivX video.
- ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play DivX Video-on-Demand (VOD) content. To generate the registration code, locate the DivX VOD section in the device setup menu. Go to vod.divx.com with this code to complete the registration process and learn more about DivX VOD.



Produsert på lisens fra Dolby Laboratories. "Dolby" og det doble D-symbolet er varemerker for Dolby Laboratories.

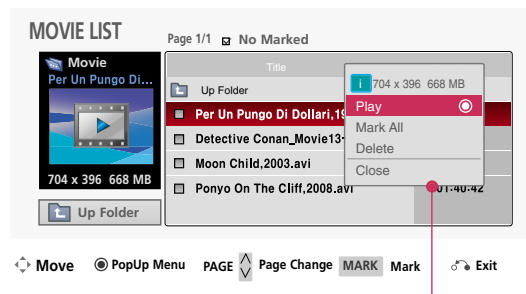
Skjerm Komponenter

1. Flytter til øvre nivå fil
2. Forhåndsvisning: Display/Avspill tittel/mappe navnet til filmen i den valgte mappen
3. Aktuell side/ Totalt sider
4. Totalt antall merkede filmer
5. Korsponderende knapper på fjernkontrollen



Film valg og "Popup" meny

1. Trykk på **USB** knappen. Så, flytt til **MOVIE LIST** med, <, > knapper og trykk på **OK** knappen.
2. Trykk på ^, v, <, > knappene for å flytte til ønsket film fil og trykk **OK** knappen.
3. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene ^, v og trykk på **OK**-knappen.



- **Play:** Spill de valgte film tittler.

- I tilfeller der filer ikke er støttet, blir det avspilt en melding vedrørende dette.

This file is invalid.

- Skjermen er avspilt, men når audio filen ikke er støttet, vises følgende melding.

Unsupported Audio.

- **Mark All:** Merk alle filmer i mappen.
- **Delete:** Slett den valgte filmen.
- **Close:** Lukk "pop-up" menyen.

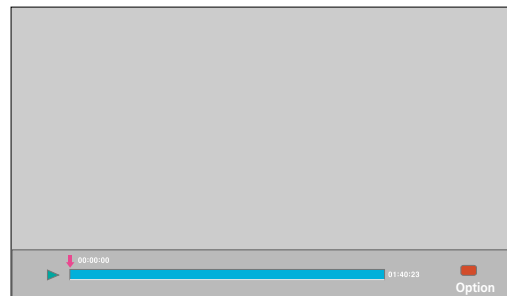
Spilling av Filmen

* Du kan justere forskjellige fremgangsmåter under filmvisningen.

1. Trykk på **USB** knappen. Så, flytt til **MOVIE LIST** med, <, > knapper og trykk på **OK** knappen.
2. Trykk på ^, v, <, > knappene for å flytte til ønsket film fil og trykk **OK** knappen.
3. Trykk på ^, v knappene for å flytte til **Play** og trykk på **OK** knappen.

■ Bruk av fjernkontroll

- Trykk på **◀ (REW)** knappen for å spole tilbake.
- Trykk på **▶▶ (FF)** knappen for hurtig fremspoling.
- Trykk på **|| (Pause)** knappen for å stanse skjermen.
- Trykk på **■ (Stop)** knappen for å stoppe.
- Trykk på **◀◀ (Skip -)** knappen for å spille den forutgående filmen.
- Trykk på **▶▶ (Skip +)** knappen for å spille den neste filmen.



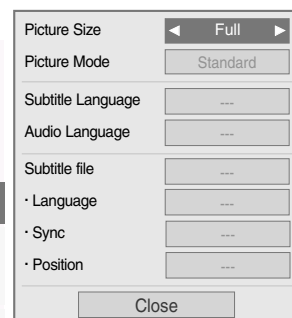
Valg av meny seleksjon

På **MOVIE LIST** spille modus.

Trykk på **◻ (Rød)** knappen på fjernkontrollen.

- **Picture Size:** Velg **Full** eller **Original** skjermstørrelse.
- **Picture Mode:** Vel **Vivid, Standard, Cinema, Sport** or **Game**.
- **Subtitle Language & Audio Language:** Velg språk gruppen av audio/underteksten under filmavspillingen.

Undertekst Språk Gruppe	Støttede Språk
Latin1	French, Spanish, Catalan Basque, Portuguese, Italian, Albanian, Rhaeto-Romanic, Dutch, German, Danish, Swedish, Norwegian, Finnish, Faeroese, Icelandic, Irish, Scottish, English
Latin2	Czech, Hungarian, Polish, Romanian, Croatian, Slovak, Slovenian, Sorvian
Latin4	Estonian, the Baltic languages Latvian(Lettish)and Lithuanian, Greenlandic and Lappish
Latin5	English, Turkish
Cyrillic	Bulgarian, Byelorussian, Macedonian, Russian, Serbian and pre-1990 (no ghe with upturn)Ukrainian
Greek	English, modern Greek
Hebrew	English, modern Hebrew
Chinese	Chinese
Korean	English, Korean
Arabic	English, Arabic



- **Subtitle file:** Underteksten kan slås på eller av.
 - **Language:** Hvis det er to eller flere undertekster, kan du velge en av dem.
 - **Sync:** Hvis videoen ikke er synkronisert med billedteksten, kan det bli justert av enheten på 0,5 sekunder.
 - **Position:** Flytt lokaliteten av underteksten.

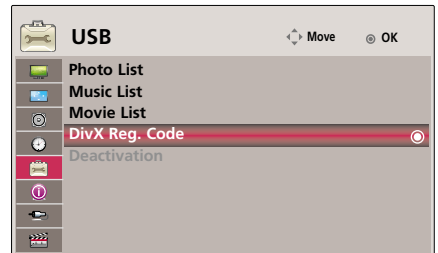
For å se DivX registrerings kode

* Bekreft DivX registrerings kode nummeret på projektoren.

Ved bruk av registrerings nummer, kan filmer leies eller kjøpes hos www.divx.com/vod.

1. Trykk på **MENU** knappen. Så, flytt til **USB** med, \wedge , \vee , \lt , \gt knapper og trykk på \odot **OK** knappen.
2. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **DivX Reg. Code** og trykk på \odot **OK** knappen.
3. Du kan se DivX registreringskoden til projektoren.

- Med en DivX registreringskode fra annen projektor, er avspilling av leid eller kjøpt DivX fil ikke tillatt. (Kun DivX filer som passer til registreringskoden av den kjøpte projektoren kan spilles.)
- Video eller audio fra en fil konvertert på en standard annet enn DivX kodek standard kan være forfalsket eller ikke i stand til å spilles.
- Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.

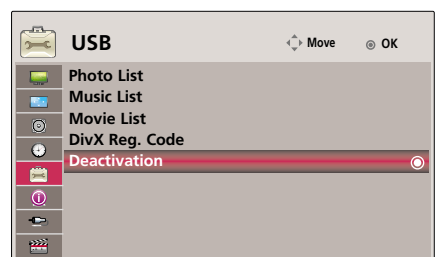


Deactivation Funksjon

* Slett eksisterende stadfestet informasjon for å motta en ny DivX -bruker stadfesting for projektor. Når denne funksjonen er utført, er en DivX bruker stadfesting obligatorisk igjen for å se DivX DRM filer.

1. Trykk på **MENU** knappen. Så, flytt til **USB** med, \wedge , \vee , \lt , \gt knapper og trykk på \odot **OK** knappen.
2. Trykk på \wedge , \vee knappene for å flytte til **Deactivation** og trykk på \odot **OK** knappen.
3. Gå til ønsket element ved hjelp av pilknappene \wedge , \vee og trykk på \odot **OK**-knappen.

- DRM (Digital Rights Management) funksjon:
 Dette er teknologien og servicen som forhindrer illegalt bruk av digital innhold for å beskytte opphavsrett eiers' fordeler og rettigheter. Filer kan bli spilt etter at lisensen er klarert gjennom fremgangsmåte av online, etc.
- Trykk på knappene **MENU** eller **RETURN** for å gå ut av menyskjermbildet.



Skjermformater som støttes

* Følgende tabell lister opp de skjermformatene som støttes av prosjektøren.

Format	Vertical Freq.(Hz)	Horizontal Freq.(kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
640X480	72.800	37.861
640X480	75.000	37.500
800X600	56.250	35.156
800X600	60.310	37.879
800X600	72.180	48.077
800X600	75.000	46.875
1024X768	60.000	48.363
1024X768	70.060	56.476
1024X768	75.020	60.023
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

* Dersom TV-apparatet ikke støtter inndatasignalet, vises meldingen "Out of range" (intet signal) på skjermen.

* Prosjektøren støtter DDC1/2B type som Plug & Play-funksjon. (Gjenkjennes automatisk av PC-skjermen)

* PC synkroniserte signal markedsstøttet : Separat type synkronisering.

<DVD/DTV Input>

Signal	Component-*1	HDMI-*2
NTSC(60Hz)	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL(50Hz)	576i	O
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O

* Cable type

1- RGB til Component-kabel

2- HDMI kabel

Vedlikehold

* Prosjektøren krever lite vedlikehold. Du bør holde linsen ren ettersom smuss eller flekker kan vises på skjermbildet. Hvis det er komponenter som må skiftes ut, kontakt forhandleren. Slå alltid av strømmen og trekk strømstøpset ut av veggkontakten før du rengjør noen del av prosjektøren.

Rengjøre linsen

Er det støv eller flekker på linsene, må du rengjøre dem. Bruk trykkluft eller den medfølgende rengjøringskluten for utvendig rengjøring av produktet, for en lett rengjøring.

Hvordan fjerne støv og flekker fra linsen? Benytt luftspray eller produkter som er lagd for dette, Ta litt alkohol på en myk klut og gni forsiktig på linsen.

Rengjøre prosjektørkabinettet

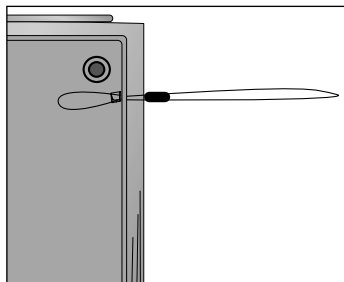
For rengjøring av prosjektørkabinettet må du først trekke ut strømkabelen. For å fjerne smuss eller støv, tørk av kabinettet med en myk, tørr og lofri klut. Skal du fjerne støv eller flekker på linsene, må du bruke den medfølgende rengjøringskluten for utvendig rengjøring.

Ikke bruk alkohol, løsemidler, tynner eller andre kjemikalier ettersom disse kan føre til deformasjon eller misfarging av kabinettet. Vær klar over at veske som sprayes direkte på linsen, kan komme inn i prosjektøren og ødelegge den.

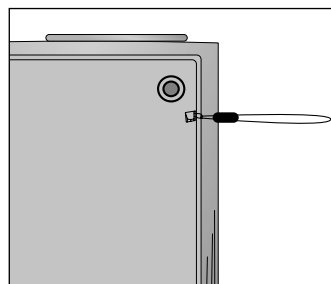
Slik fester du objektivdekselet på prosjektøren

Slik fester du objektivdekselet

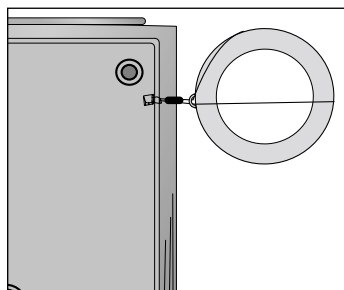
- 1** Forbered objektivdekselet og stroppen som medfølger som tilbehør. Før enden av stroppen uten knute inn i hullet i bunnen av objektivdelen på prosjektøren.



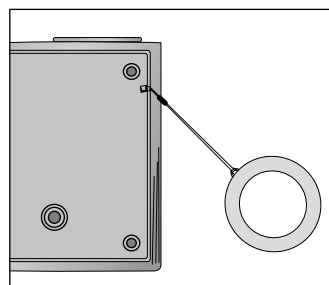
- 2** Fest stroppen i hullet på prosjektøren ved å føre stroppenden uten knute inn i hullet og deretter trekke i den.



- 3** Før stroppen som nå er festet i prosjektøren inn i hullet på objektivdekselet, og før deretter objektivdekselet gjennom stroppen.



- 4** I illustrasjonen nedenfor vises de ferdig montert.



Spesifikasjoner

MODELL	HS200 (HS200-JE) / HS200G (HS200G-JE) HS201 (HS201-JE) / HS201G (HS201G-JE)
Oppløsning	800(Horisontalt) x 600(Vertikalt)pixel
Horisontalt/Vertikalt forhold	4:3(horisontatl:vertikalt)
panel-størrelse (mm)	13,97
Skjermstørrelse (Projeksjonsavstand)	0,44 m - 2,41 m (38,1 cm - 302,2 cm)
Projeksjonens forskyvningsforhold	100 %
Fjernkontrollens rekkevidde	6 m
Zoomforhold	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Videokompatibilitet	19V $\overline{\text{---}}$ 4,74A
Strøm	LG, PA-1900-08
Audio Output	1W + 1W
Høyde (mm)	60 (uten bein), 63 (med bein)
Bredde (mm)	183
Lengde (mm)	122
Vekt (kg)	800
USB-enhet	5V, 0,5A (max)

Driftsforhold

Temperatur

Under drift : 0°C - 40°C

Under lagring og transport : -20°C - 60°C

Fuktighet

Under drift : 0 % - 80 % relativ fuktighet ved tørrhygrometer

Ikke i drift : 0 % - 85 % relativ fuktighet ved tørrhygrometer

FM Transmitter(Mottager) Spes.

(kun HS200/HS200G)

Frekvensbånd: 88,1 MHz - 107,9 MHz

Kanal-intervall : 200KHz

Mottakelse-effekt : Under 50 nW



LG

Life's Good