



LG

Life's Good

KORISNIČKI PRIRUČNIK DLP PROJEKTOR

Pažljivo pročitajte ovo uputstvo pre nego što počnete da koristite uređaj i sačuvajte ga za buduću upotrebu.

HS200
HS200G
HS201
HS201G

DLP PROJEKTOR

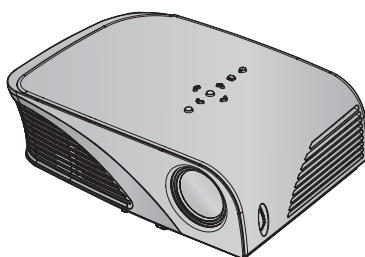
Upozorenje

Ovo je uređaj klase B. U kućnom okruženju ovaj proizvod može dovesti do smetnji zbog dejstva radio talasa. U tom slučaju, korisnik će možda morati da preduzme odgovarajuće mere.

CE 0983 ⚠

Ovaj projektor je usklađen sa Direktivom EMC i Direktivom R&TTE.

AT	DE	DK	ES	FI
FR	GB	IT	NL	PL
PT	SE			



Sadržaj

Bezbednosna uputstva	4
Imena delova	
Kućište.....	7
Kontrolna tabla.....	7
Deo za povezivanje.....	8
Daljinski upravljač.....	9
Postavljanje baterija.....	9
Pribor.....	10
Opcioni dodatni pribor.....	10
Instalacija i sklapanje	
Mere predostrožnosti prilikom instalacije.....	11
Osnove korišćenja projektor.....	12
Kako montirati projektor na stativ.....	13
Kensington sistem bezbednosti.....	13
Uključivanje projektor.....	14
Isključivanje projektor.....	14
Fokus i položaj slike na platnu.....	14
Izbor ulaznog režima.....	14
Povezivanje	
Povezivanje sa stonim računarom.....	15
Povezivanje sa izvorom video signala.....	15
Povezivanje sa DVD plejerom.....	16
Povezivanje sa D-TV risiverom.....	16
Funkcija	
Opcije iz menija PICTURE	
Režim slike.....	17
Podešavanje opcije Picture Mode.....	17
Funkcija Picture Reset.....	18
Funkcija Advanced Control.....	18
Opcije iz menija SCREEN	
Da biste promenili opciju PJT Mode.....	20
Korišćenje funkcije Aspect Ratio.....	20
Korišćenje funkcije Keystone.....	20
Funkcija Auto Configure.....	21
RGB Config. Funkcija.....	21
Korišćenje funkcije Still.....	21
Opcije iz menija AUDIO	
Šta je FM Wireless Audio? (samo HS200/HS200G).....	22
Uputstvo za instalaciju (samo HS200/HS200G).....	23
Šta da radim ako je prijem FM signala loš? (samo HS200/HS200G).....	23
Slušanje zvuka preko zvučnika FM prijemnika (samo HS200/HS200G).....	24
Podešavanje jačine zvuka.....	24
Podešavanje balansa zvučnika.....	25
Podešavanje visokih tonova.....	25
Opcije iz menija TIME	
Funkcija Sleep Timer.....	26
Funkcija Auto Off.....	26
Opcije iz menija OPTION	
Izbor jezika.....	26
Korišćenje funkcije Blank.....	27
Izbor slike za prazno platno.....	27
Funkcija Screen Capture.....	27
Za podešavanje osvetljenosti ekrana.....	28
Da bi se projektor automatski uključio kada se uključi i napajanje.....	28
Podešavanje osvetljenja dugmadi.....	28
Funkcija Demo Mode.....	29
Funkcija Initial Setting.....	29
Opcije iz menija INFORMATION	
Da biste pogledali informacije o projektoru.....	29
USB	
Da biste koristili USB uređaj	
Povezivanje USB uređaja.....	30
Izbacivanje USB uređaja.....	30
Mere opreza prilikom upotrebe USB uređaja.....	30
PHOTO List	
Komponente ekrana.....	31
Izbor fotografija i iskačući meni.....	31
Meni u režimu slike preko celog ekrana.....	32
MUSIC List	
Komponente ekrana.....	33
Izbor muzike i iskačući meni.....	34
MOVIE List	
Podržani formati filmova.....	35
Mere predostrožnosti prilikom reprodukcije DivX filmova.....	35
Komponente ekrana.....	36
Izbor filmova i iskačući meni.....	36
Reprodukcovanje filmova.....	37
Izbor menija sa opcijama.....	37
Da biste videli DivX kod za registraciju.....	38
Funkcija Deactivation.....	38
Informacije	
Podržani formati slike.....	39
Održavanje.....	40
Povezivanje poklopca objektiva s projektorom.....	40
Specifikacije.....	41




Odlaganje starog uređaja

1. Simbol precrtane korpe za otpatke na proizvodu znači da se na njega odnosi Direktiva Evropske unije 2002/96/EC.
2. Sve električne i elektronske uređaje treba odložiti odvojeno od opšteg gradskog otpada korišćenjem namenskih tačaka za prikupljanje, koje je ustanovila vlada ili lokalna uprava.
3. Pravilno odlaganje starog uređaja pomoći će u sprečavanju potencijalnog negativnog uticaja na životnu sredinu i zdravlje ljudi.
4. Više informacija o odlaganju starog uređaja potražite od gradske uprave, komunalnog preduzeća za odlaganje otpada ili u prodavnici u kojoj ste kupili proizvod.

Bezbednosna uputstva

Pridržavajte se bezbednosnih uputstava kako biste sprečili potencijalne nesrećne slučajeve ili pogrešnu upotrebu projektor.

- Bezbednosna uputstva data su u dva oblika, kao što je objašnjeno ispod.

 **UPOZORENJE** : Ako zanemarite ova upozorenja, može doći do ozbiljnih telesnih povreda, pa čak i sa fatalnim posledicama.

 **NAPOMENE** : Ako zanemarite ova upozorenja, može doći do telesnih povreda ili oštećenja projektor.

- Nakon što pročitate ovaj priručnik, držite ga na lako pristupačnom mestu.

Instalacija u zatvorenom

UPOZORENJE

Ne stavljajte projektor na mesta izložena direktnoj sunčevoj svetlosti, niti u blizinu izvora toplote, kao što su radijatori, kamin, šporet itd.

Postoji opasnost od požara!

Ne stavljajte zapaljive materijale u projektor niti u njegovu blizinu.

Postoji opasnost od požara!

Ne kačite se za montirani projektor.

To može dovesti do pada projektor i do telesnih povreda, pa čak i sa fatalnim posledicama.

Ne prekrivajte otvore za ventilaciju na projektoru i ne ometajte protok vazduha na bilo koji način.

To može dovesti do povećanja unutrašnje temperature i opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Ne stavljajte projektor u blizinu izvora pare ili ulja, kao što je ovlaživač vazduha.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Ne stavljajte proizvod na mesta na kojima može biti izložen prašini.

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

Nemojte koristiti projektor na vlažnom mestu kao što je kupatilo ili neko drugo mesto na kojem može da se pokvasi.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Ne stavljajte projektor direktno na tepih ili neko drugo mesto koje otežava ventilaciju.

To može dovesti do povećanja unutrašnje temperature i opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.

Vodite računa da oko projektor ima dovoljno prostora za ventilaciju. Između projektor i zida potrebno je da postoji razmak od najmanje 30 cm.

Prevelik porast unutrašnje temperature može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

Instalacija u zatvorenom

NAPOMENE

Ako postavljate projektor na sto, pazite da ga ne stavite blizu ivice.

To može dovesti do pada projektor i do telesnih povreda ili oštećenja projektor.
Obavezno koristite prikladno postolje.

Pre premeštanja i čišćenja isključite uređaj sa izvora napajanja i izvucite sve kablove.

Projektor postavite na ravnu i stabilnu površinu.

Uređaj može pasti i dovesti do telesnih povreda i/ili oštećenja uređaja.

Napajanje

UPOZORENJE

Obavezno je korišćenje uzemljenja.

Vodite računa da povećate uzemljenje da ne bi došlo do opasnosti od strujnog udara (Projektor sa utikačem sa naizmjeničnu struju sa tri kontakta potrebno je uključiti u utičnicu za naizmjeničnu struju sa tri kontakta). Ako uzemljavanje nije moguće neka vam kvalifikovani električar namontira odvojenu sklopku. Nemojte pokušavati da uzemljate uređaj povezivanjem na telefonske kablove, gromobrane ili cevi za plin.

Da ne bi došlo do opasnosti od požara, kabl za napajanje mora biti do kraja umetnut u utičnicu!

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja.

Ne stavljajte teške predmete na kabl za napajanje.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Napajanje



UPOZORENJE

Ne dodirujte utikač vlažnim rukama.

To može dovesti do požara!

Ne uključujte prevelik broj uređaja u jednu zidnu utičnicu.

Utičnica se može pregrijati i izazvati požar!

Pazite da na kontakte utikača i utičnicu ne pada prašina.

Postoji opasnost od požara!

Napajanje



NAPOMENE

Prilikom isključivanja iz utičnice, čvrsto držite utikač. Ako povučete za kabl, može doći do oštećenja.

Postoji opasnost od požara!

Ne koristite kabl za napajanje ako je utikač oštećen ili ako je bilo koji deo utičnice olabavljen.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Vodite računa da kabl za napajanje ne dođe u dodir sa oštrim ili vrućim predmetima.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Stavite projektor na mesta na kojima ne postoji opasnost od saplitanja ili gaženja kabla.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Nemojte uključivati i isključivati projektor uključivanjem ili isključivanjem utikača iz zidne utičnice.
(Ostavite uređaj da se ohladi pre nego što isključite napajanje.)

To može dovesti do mehaničkog kvara ili strujnog udara.

Korišćenje



UPOZORENJE

Na projektor nemojte stavljati predmete koji sadrže tečnosti, kao što su saksije, čaše, kozmetika ili sveće.

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

U slučaju da projektor padne ili da dođe do oštećenja projektora, isključite ga pomoću prekidača i iz utičnice, i obratite se ovlašćenom servisnom centru.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Pazite da u projektor ne upadne njezdan predmet.

Postoji opasnost od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ako u projektor dospe voda, odmah ga isključite iz utičnice i obratite se serviseru..

Postoji opasnost od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Iskorišćene baterije odložite pažljivo i na bezbedan način.

U slučaju gutanja baterije od strane deteta, odmah se obratite doktoru.

Ne skidajte poklopce uređaja. Izlažete se velikoj opasnosti od strujnog udara!

Ne gledajte direktno u objektiv dok se projektor koristi. Može doći do oštećenja vida!

Ne dodirujte metalne delove u toku upotrebe ili odmah nakon upotrebe pošto ventilacioni otvori ostaju vreli!

OPREZ u vezi sa kablom za napajanje

Nemojte da preopterećujete zidne utičnice ili osigurače. Preopterećene zidne utičnice, labave ili oštećene zidne utičnice, produžni kablovi, oštećeni kablovi za napajanje i oštećena ili naprsila izolacija žica predstavljaju opasnost. Svi ovi faktori mogu dovesti do strujnog udara ili požara. Povremeno pregledajte kabl uređaja i, u slučaju da primetite vidno oštećenje ili habanje, isključite ga iz utičnice, prekinite sa korišćenjem uređaja i zatražite od ovlašćenog serviseru da vam zameni kabl istim modelom kabla.

Zaštitite kabl za napajanje od fizičkih i mehaničkih oštećenja, kao što su uvrtanje, savijanje, pritiskanje, prikleštenje vratima i gaženje. Posebno obratite pažnju na utikače, zidne utičnice i mesto na kojem kabl izlazi iz uređaja.

Korišćenje



UPOZORENJE

Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj dođe do curenja plina, ne dodirujte projektor.

Može doći do požara ili opekotina usled varničenja.

Dok je lampa projektor uključena, neka vrata objektivna budu otvorena, odnosno poklopac objektivna skinut.

Korišćenje



NAPOMENE

Nemojte stavljati teške predmete na projektor.

To može dovesti do mehaničkog kvara ili telesnih povreda!

Vodite računa da ne udarite objektiv, naročito prilikom premeštanja projektor.

Ne dodirujte objektiv projektor. U pitanju je osetljiv deo koji se lako može oštetiti.

Nemojte koristiti oštre alatke za rad sa projektorom pošto može doći do oštećenja kućišta.

Ako na platnu nema slike, isključite uređaj pomoću prekidača i iz struje, a zatim se obratite serviseru.

Vodite računa da projektor ne padne i ne izlažite ga udarcima.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

To može dovesti do mehaničkog kvara ili telesnih povreda!

Čišćenje



UPOZORENJE

Nemojte koristiti vodu za čišćenje proizvoda.

Može doći do oštećenja projektor ili strujnog udara.

U malo verovatnom slučaju da se iz projektor pojavi dim ili neki neočekivan miris, isključite projektor pomoću prekidača, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se distributeru ili servisnom centru.

Za uklanjanje prašine i mrlja sa objektiv projektor koristite kompresovani vazduh u spreju ili meku krpku koju ste navlažili neutralnim deterdžentom i vodom.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Čišćenje



NAPOMENE

Jednom godišnje obratite se servisnom centru radi čišćenja unutrašnjih delova projektor.

Ako se nakupi prašina, može doći do mehaničkih kvarova.

Pre čišćenja plastičnih delova, kao što je kućište projektor, izvucite kabl za napajanje iz utičnice, zatim obrišite uređaj mekom krpom. Ne koristite sredstva za čišćenje, vodu u spreju i ne brišite uređaj vlažnom krpom. Ni u kom slučaju nemojte koristiti sredstva za čišćenje (sredstva za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazive ili vosak, benzen, alkohol itd. pošto može doći do oštećenja proizvoda. Za uklanjanje prašine i mrlja sa objektiv projektor koristite kompresovani vazduh u spreju ili meku krpku koju ste navlažili neutralnim deterdžentom i vodom.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja (izobličenja, korozije ili oštećenja).

Ostalo



UPOZORENJE

Ne pokušavajte sami da popravite projektor. Obratite se distributeru ili servisnom centru.

To može dovesti do oštećenja projektor i strujnog udara, kao i poništavanja garancije!

Ostalo



NAPOMENE

Ne mešajte nove i stare baterije.

To može dovesti do pregrevanja novih baterija i njihovog curenja.

Ako duže vreme ne nameravate da koristite projektor, isključite ga iz utičnice.

Nakupljanje prašine može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

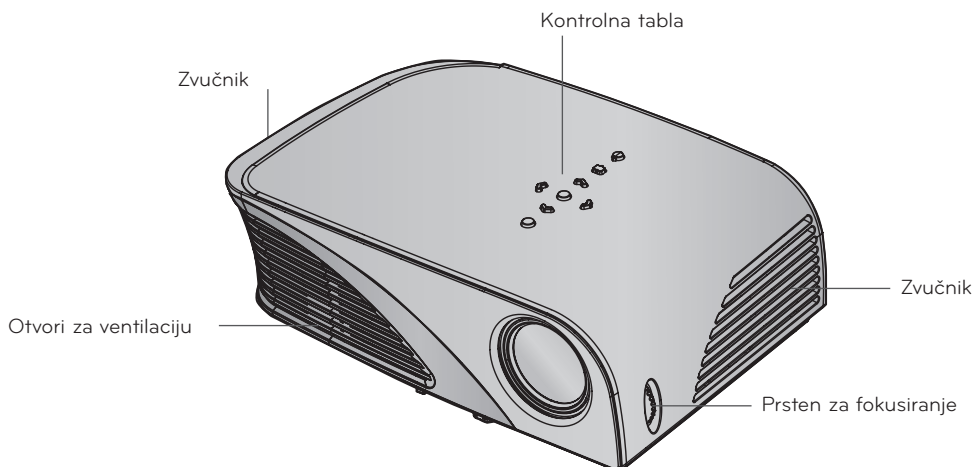
Koristite samo odgovarajući tip baterije.

Postoji opasnost od oštećenja daljinskog upravljača.

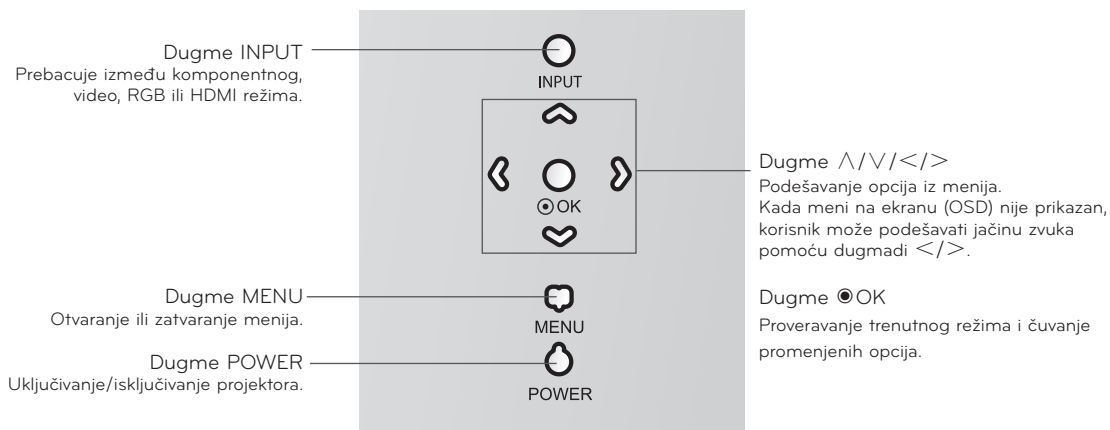
Imena delova

Kućište

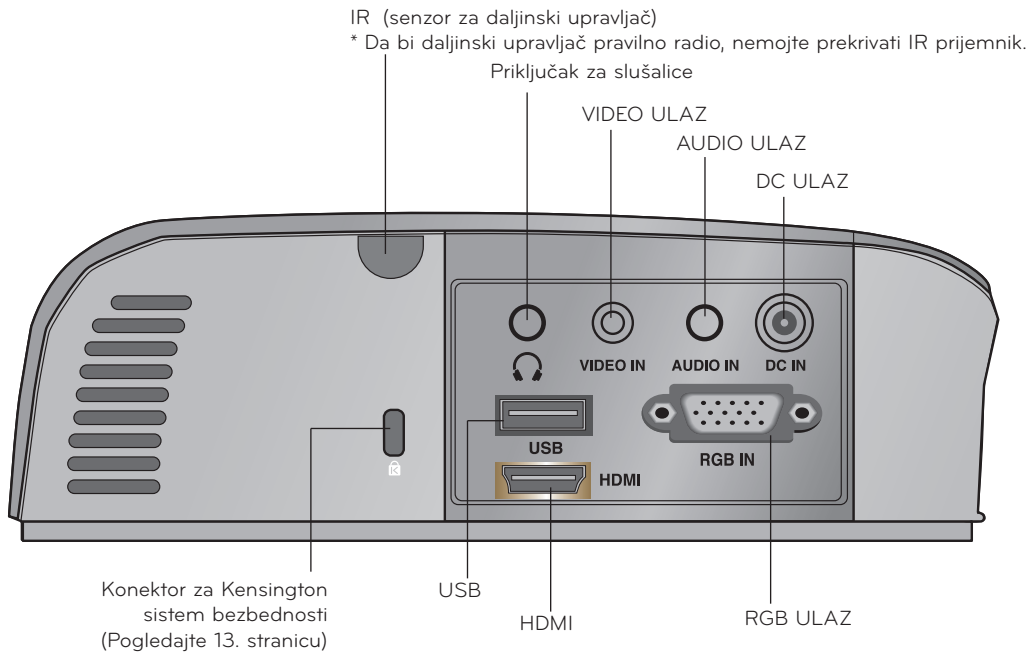
* Ovaj projektor je proizveden tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na ekranu projektoru možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene). U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne mora da ukazuje na kvar.



Kontrolna tabla

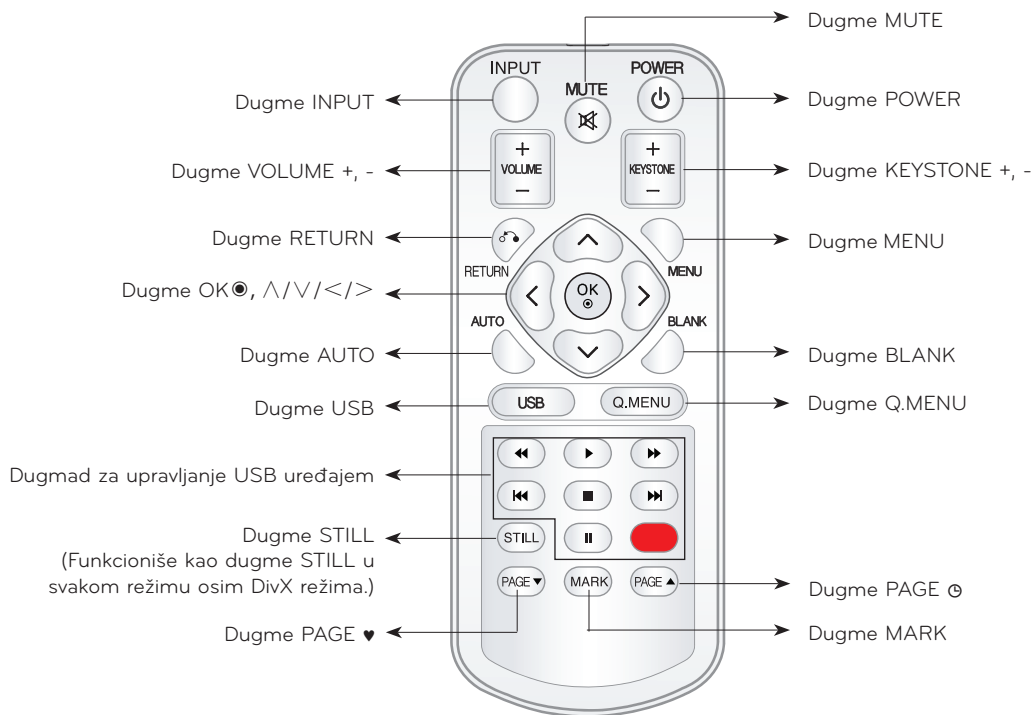


Deo za povezivanje



*Prilikom paralelnog korišćenja HDMI i USB ulaza morate da vodite računa o tome da priključci ne budu preveliki, jer u suprotnom nećete moći da ih istovremeno postavite u ulaze. Koristite priključak standardne veličine.

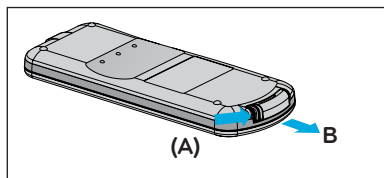
Daljinski upravljač



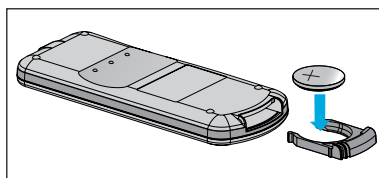
Postavljanje baterija

OPREZ

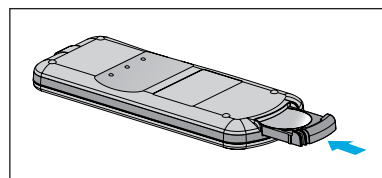
AKO BATERIJU ZAMENITE NEODGOVARAJUĆIM TIPOM BATERIJE POSTOJI OPASNOST OD EKSPLOZIJE. ISTROŠENE BATERIJE ODLOŽITE U SKLADU SA UPUTSTVIMA.



1. Uklonite poklopac odeljka za baterije tako što ćete ga povući u smeru strelice (A). Izvucite poklopac u smeru strelice (B).



2. Postavite bateriju tako da njen pozitivni pol bude okrenut naviše.



3. Vratite poklopac na mesto.

Note!

- Koristite isključivo litijumske baterije od 3 V (CR2032).
- Korišćene baterije odlažite u skladu s lokalnim propisima.
- Uklonite bateriju iz daljinskog upravljača ukoliko nećete da koristite projektor duže vreme.

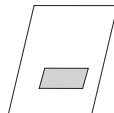
Pribor



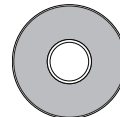
Daljinski upravljač



Baterija od 3 V



Korisnički priručnik



Korisnički priručnik na CD medijumu



Kabl za napajanje



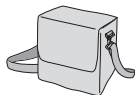
Računarski kabl



Ispravljač



RGB komponentni kabl



Torba za nošenje

(*samo za model HS200G/HS201G)



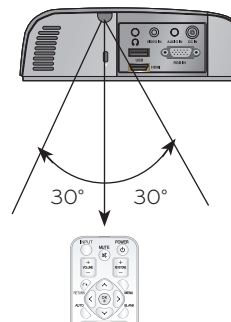
Poklopac objektivna i kaiš



Krpa za čišćenje

Note!

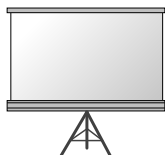
- Daljinski upravljač možete koristiti na udaljenosti do 6 m i pod uglom od 30° (levo/desno) od prijemne jedinice.
- Kada su kablovi priključeni sa zadnje strane, preporučujemo da daljinski upravljač koristite na udaljenosti manjoj od 3 m i pod uglom od 30° (levo/desno).
- Ako daljinski upravljač nosite u torbi za nošenje, vodite računa da projektor, kablovi, dokumenti i ostali pribor ne pritisnu dugmad na daljinskom upravljaču. To može znatno skratiti trajanje baterije.



Opcioni dodatni pribor

* Za kupovinu se obratite distributeru.

* Opcioni delovi mogu biti promenjeni bez prethodnog upozorenja kako bi se unapredio kvalitet proizvoda, a mogu biti dodati i novi opciono delovi.



Platno za projekciju

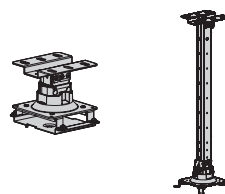


Stativ



HDMI kabl

Montiranje projektor na plafon



Video kabl



Audio kabl



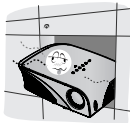
Komponentni kabl

Instalacija i sklapanje

Mere predostrožnosti prilikom instalacije

Obezbedite odgovarajuću ventilaciju projektora.

- Projektor poseduje ventilacione otvore (ulazne) sa donje strane i ventilacione otvore (izlazne) sa prednje strane. Nemojte prekrivati te otvore i nemojte stavljati ništa blizu njih. Može doći do povećanja unutrašnje temperature, što može dovesti do problema sa slikom i oštećenja projektora.



- Vodite računa da ne gurnete projektor ili da prosopete bilo kakvu tečnost u njega.



- Nemojte stavljati projektor na tepihe i slične površine. To može onemogućiti odgovarajuću ventilaciju sa donje strane projektora. Ovaj projektor se montira isključivo na zid ili plafon.



- Ostavite odgovarajući prostor oko projektora (30 cm ili više).



Postavite projektor na mesto sa odgovarajućom temperaturom i vlažnošću vazduha.

- Projektor instalirajte samo na mestima koja imaju odgovarajuću temperaturu i vlažnost vazduha. (pogledajte 41. stranicu)

Nemojte stavljati projektor na mesta na kojima će biti izložen prašini.

- To može dovesti do pregrevanja projektora.

Nemojte prekrivati otvore na projektoru. To može dovesti do pregrevanja i opasnosti od požara.

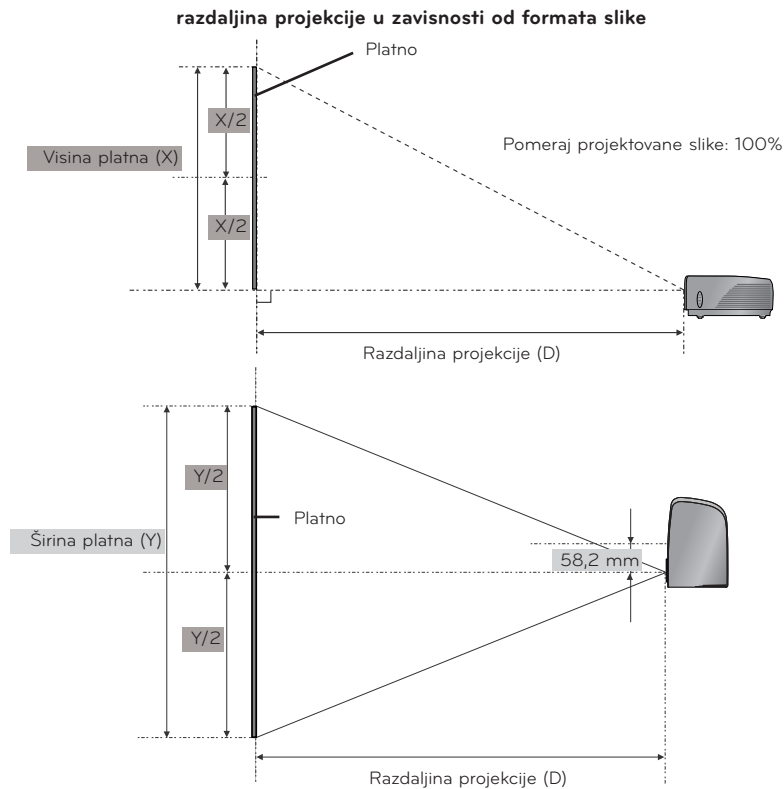
- Ovaj projektor je proizveden tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na platnu projektora možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene). U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne znači da je u pitanju kvar.

Za prikazivanje DTV programa, potrebno je da kupite DTV risiver (Set-top Box uređaj) i da ga povežete na projektor.

- Daljinski upravljač možda neće raditi ako se instalira lampa sa elektronskim balastom ili lampa sa tri talasne dužine. Da biste mogli normalno da koristite daljinski upravljač, zamenite takve lampe proizvodima koji odgovaraju međunarodnim standardima.

Osnove korišćenja projektor

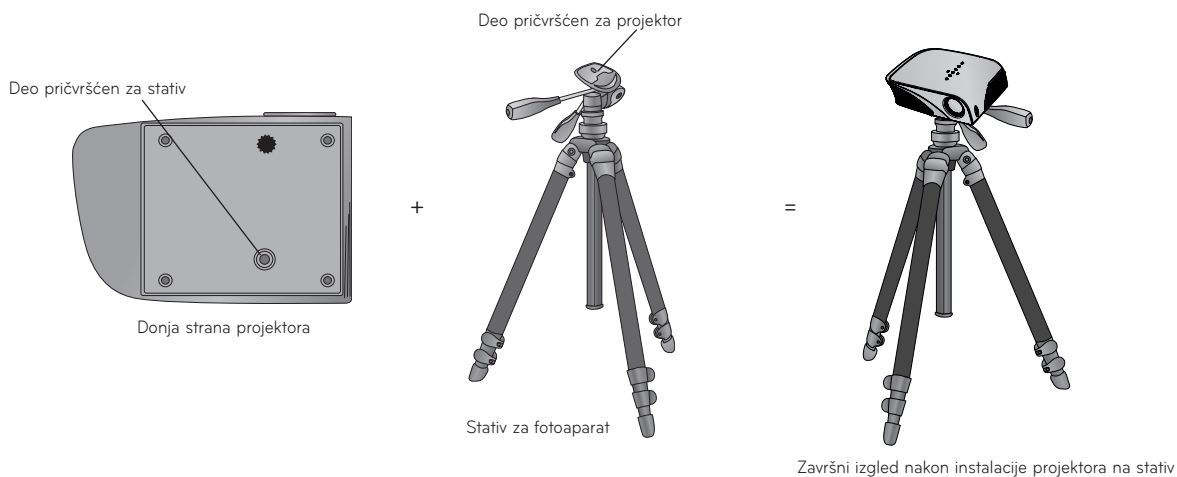
1. Postavite projektor na čvrstu horizontalnu površinu na kojoj je dostupan signal sa računara ili AV uređaja.
2. Postavite projektor na željenoj udaljenosti od platna. Od udaljenosti između projektor i platna zavisi veličina slike.
3. Postavite projektor tako da objektiv bude pod pravim uglom u odnosu na platno. Ako projektor ne stoji pod pravim uglom, slika na platnu biće iskrivljena. Međutim, ako slika pada pod blagim uglom, može se ispraviti pomoću postavke Keystone. (Pogledajte 20. stranicu.)
4. Nakon što postavite projektor na željeno mesto, priključite kabl za napajanje u projektor i zidnu utičnicu.



Razmera 4 : 3			
Dužina dijagonale (mm)	Širina (mm)	Visina (mm)	Razdaljina projekcije (D) (mm)
381	305	229	439
508	406	305	590
635	508	381	742
762	610	457	893
889	711	533	1046
1016	813	610	1200
1143	914	686	1349
1270	1016	762	1501
1397	1118	838	1652
1524	1219	914	1805
1651	1321	991	1957
1778	1422	1067	2108
1905	1524	1143	2260
2032	1626	1219	2411

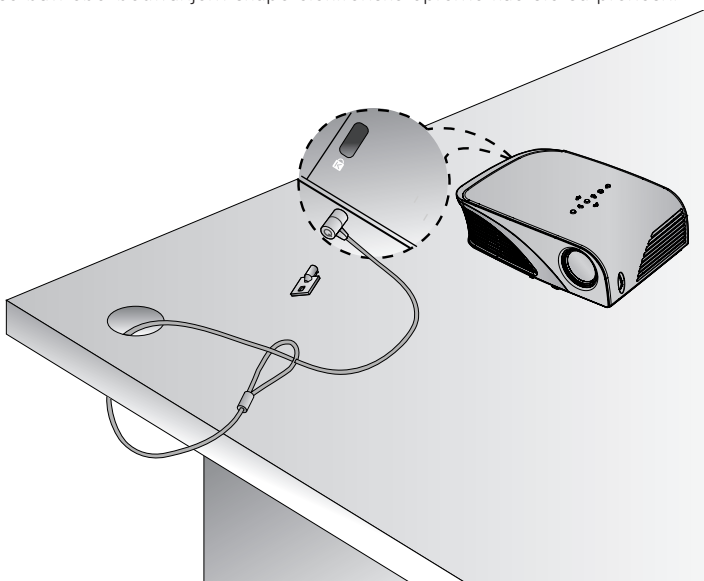
Kako montirati projektor na stativ

- * Projektor možete montirati na stativ za fotoapararat. Projektor možete postaviti na stativ za fotoapararat umesto fotoapararata.
- * Za pričvršćivanje stativa preporučujemo da koristite vijak standardne veličine 4,5 mm ili manji. Maksimalna dozvoljena veličina vijka je 6,5 mm. (Ako je vijak duži od maksimalne dozvoljene veličine, može oštetiti projektor.)



Kensington sistem bezbednosti

- Na bočnoj strani ovog projektor nalazi se konektor za Kensington sistem bezbednosti. Povežite kabl Kensington sistema bezbednosti kao što je prikazano ispod.
- Detaljna uputstva za instalaciju i upotrebu Kensington sistema bezbednosti potražite u korisničkom uputstvu koje je isporučeno zajedno sa Kensington sistemom bezbednosti. Dodatne informacije potražite na adresi <http://www.kensington.com>, Internet lokaciji kompanije Kensington koja se bavi obezbeđivanjem skupe elektronske opreme kao što su prenosni računari i projektori.
- Kensington sistem bezbednosti je opcioni pribor.



Uključivanje projektor

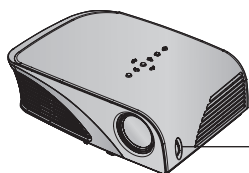
1. Proverite da li je kabl za napajanje pravilno priključen.
2. Uključite kabl za napajanje i pričekajte sačekajte nekoliko trenutaka pre nego pritisnete dugme **POWER** na kontrolnoj tabli ili daljinskom upravljaču. (Lampica na kontrolnoj tabli počće da svetli.)
 - Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču ili dugme **INPUT** na kontrolnoj tabli da biste izabrali željeni ulazni signal.
 - Ako pritisnete dugme **POWER** na daljinskom upravljaču ili dugme **POWER** na kontrolnoj tabli kada uključite projektor, zasvetleće lampice za svu dugmad na kontrolnoj tabli.

Isključivanje projektor

Pritisnite dugme **POWER** na gornjem poklopcu ili dugme **POWER** na daljinskom upravljaču.

Fokus i položaj slike na platnu

Kada se slika pojavi na platnu, proverite da li je fokusirana i da li odgovara platnu.



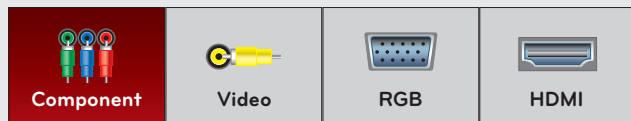
Prsten za fokusiranje

- Da biste podesili fokus slike, okrenite prsten za fokusiranje.

Izbor ulaznog režima

1. Pritisnite dugme **INPUT** na gornjem poklopcu ili dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču.
2. Ako izaberete ulazni signal pomoću dugmeta **INPUT**, možete izabrati samo neki od ulaznih signala koji su povezani na projektor. Da biste izabrali bilo koji ulaz, upotrebite dugme **<**, **>**.

Ulazna lista



- Komponentni ulaz je uvek aktiviran i ne podržava funkciju „plug & play“.

Povezivanje

Povezivanje sa stonim računarom

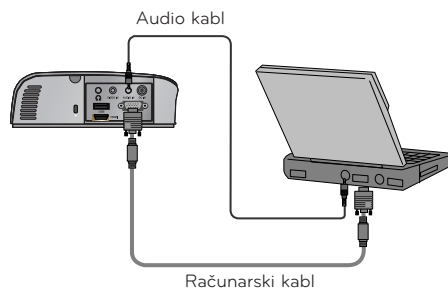
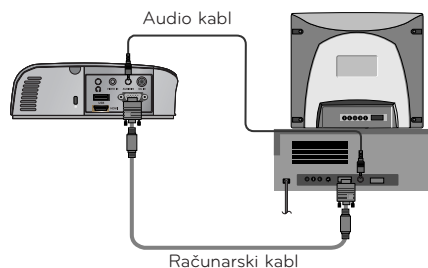
* Projektor možete povezati sa računarima koji imaju VGA, SVGA, XGA, SXGA izlaz.

* Rezolucije koje projektor podržava potražite na 39. stranici.

< Kako povezati >

1. Računarskim kablom povežite **RGB IN** priključak na projektoru sa izlaznim priključkom na računaru.
2. Računarskim kablom povežite **AUDIO IN** priključak na projektoru sa izlaznim audio priključkom na računaru.

* Možda ćete morati da promenite izlaznu rezoluciju računara na neku od rezolucija koje projektor podržava. Pogledajte 39. stranicu. Ovaj projektor možda neće podržavati izlaz sa prenosnih računara dok je ekran prenosnog računara uključen.

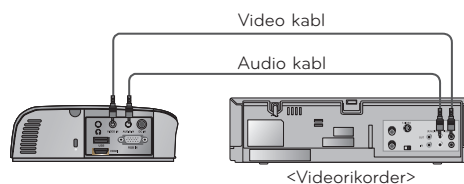


Povezivanje sa izvorom video signala

* Sa projektorom možete povezati video rikorder, kamkorder ili bilo koji drugi kompatibilni video izvor.

< Kako povezati >

1. Video kablom povežite **VIDEO IN** priključak projektora sa izlaznim priključkom izvora video signala.
2. Audio kablom povežite **AUDIO IN** priključak projektora sa izlaznim priključkom izvora audio signala.

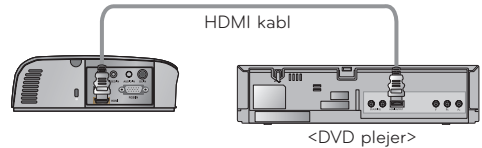


Povezivanje sa DVD plejerom

* U zavisnosti od uređaja, izlazni komponentni priključci (Y, PB, PR) DVD plejera mogu biti označeni sa Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

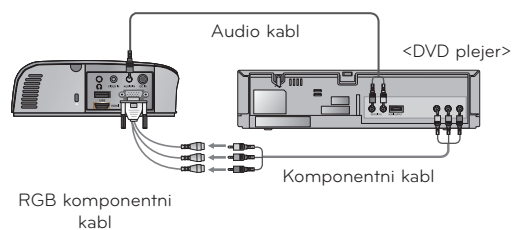
< Kako povezati HDMI izvor >

1. HDMI kablom povežite **HDMI** ulaz projektor sa izlaznim HDMI priključkom DVD plejera.
2. Postavite DVD plejer na neku od sledećih rezolucija: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Kako povezati komponentni izvor >

1. Nakon što na komponentni priključak DVD plejera priključite RGB komponentni kabl, priključite kabl u **RGB IN** priključak projektor.
* Prilikom povezivanja komponentnog kabla, vodite računa o bojama priključaka na komponentnom kablju. (Y = zeleni, PB = plavi, PR = crveni)
2. Audio kablom povežite **AUDIO IN** priključak projektor sa izlaznim priključcima izvora audio signala.



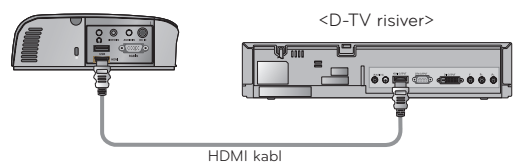
Povezivanje sa D-TV riserom

* Da biste mogli da primite digitalne TV (D-TV) programe, potrebno je da kupite D-TV riser (Set-Top Box uređaj) i da ga povežete sa projektorom.

* Uputstvo za povezivanje projektor i D-TV risera potražite u korisničkom priručniku D-TV risera.

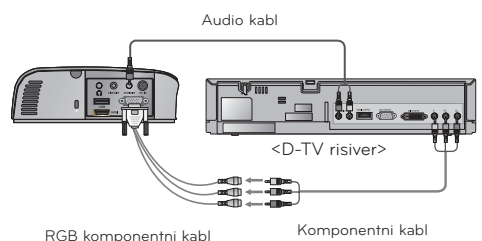
< Kako povezati HDMI izvor >

1. HDMI kablom povežite **HDMI** ulaz projektor sa izlaznim HDMI priključkom D-TV risera.
2. Postavite rezoluciju DTV risera na neku od sledećih rezolucija: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Kako povezati komponentni izvor >

1. Na komponentni priključak D-TV risera priključite RGB komponentni kabl, a zatim priključite kabl na **RGB IN** priključak projektor.
* Prilikom povezivanja komponentnog kabla, vodite računa o bojama priključaka na komponentnom kablju. (Y = zeleni, PB = plavi, PR = crveni)
2. Audio kablom povežite **AUDIO IN** priključak projektor sa izlaznim priključcima izvora audio signala.



Funkcija

* Meni na ekranu (OSD meni) iz ovog priručnika može se donekle razlikovati od menija vašeg projektor.

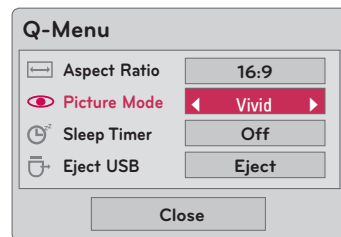
* Ovo uputstvo za upotrebu uglavnom opisuje korišćenje RGB (PC) režima.

Opcije iz menija PICTURE

Režim slike

* Pomoću funkcije Picture Mode možete podesiti projektor tako da dobijete najbolju moguću sliku.

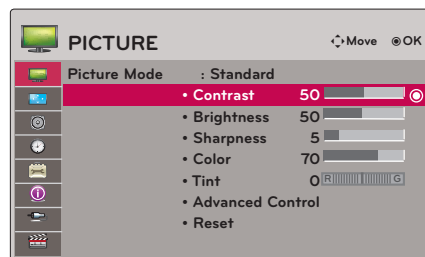
1. Pritisnite dugme **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste prešli na stavku **Picture Mode (Režim slike)**.
3. Pritiskajte dugmad \leftarrow , \rightarrow da biste se kretali kroz unapred podešene postavke slike.



- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **RETURN**.

Podešavanje opcije Picture Mode

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **PICTURE** pomoću dugmadi \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do željene funkcije, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad \leftarrow , \rightarrow da biste uneli željena podešavanja, zatim pritisnite dugme **OK**.

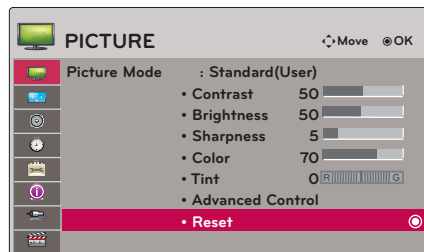


- Vrednosti slike možete podesiti odvojeno za svaki ulaz i opciju **Picture Mode**.
- Nakon što sačuvate uneta podešavanja, pored svake prilagođene opcije **Picture Mode** prikazivaće se **(User)**. (osim za režim **Expert 1/2**)
- Izaberite opciju **Reset** za željeni **Picture Mode** da biste vratili podrazumevane fabričke postavke.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.

Funkcija Picture Reset

* Postavke izabrane funkcije **PICTURE** za svaki ulaz i **Picture Mode** vратиće se na podrazumevane fabričke postavke.

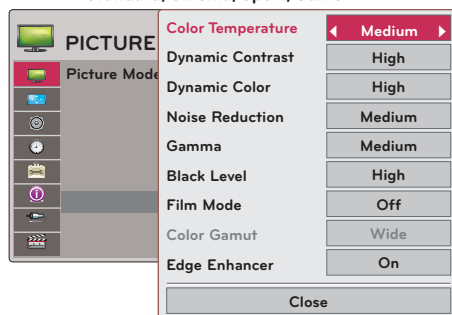
1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **PICTURE** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Reset**, zatim pritisnite dugme **OK**.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



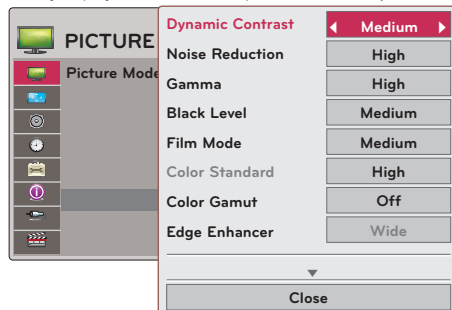
Funkcija Advanced Control

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **PICTURE** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Advanced Control (Napredna kontrola)**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Dođite do željene stavke pomoću dugmadi \wedge , \vee .
4. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste uneli željena podešavanja, zatim pritisnite dugme **OK**.
 - Vrednosti slike možete podesiti odvojeno za svaki ulaz i opciju **Picture Mode**.
 - Izaberite opciju **Reset** za željeni **Picture Mode** da biste vratili podrazumevane fabričke postavke.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.

< Kada je stavka **Picture Mode** podešavana na **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game** >



< Kada je opcija **Picture Mode** podešavana na **Expert 1/2** >



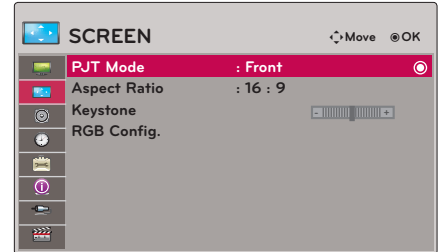
Color Temperature	<ul style="list-style-type: none"> • Podesite opciju Warm da biste pojačali tople boje poput crvene ili Cool da bi slika postala plavičasta.
Dynamic Contrast	<ul style="list-style-type: none"> • Podešava kontrast tako da najviše odgovara osvetljenosti ekrana. Slika se poboljšava tako što se svetliji delovi dodatno posvetle, a tamniji zatamne.
Dynamic Color	<ul style="list-style-type: none"> • Podešava boje na ekranu tako da izgledaju življe, bogatije i jasnije. Ova funkcija naglašava nijanse, zasićenost i svetlinu tako da crvena, plava, zelena i bela boja izgledaju življe.
Noise Reduction	<ul style="list-style-type: none"> • Smanjuje šum na platnu bez negativnih posledica po kvalitet video snimka.
Gamma	<p>Low: Tamne i srednje sive oblasti slike postaće svetlije. Medium: Prikazuje originalnu gradaciju boja na slici. High: Tamne i srednje sive oblasti slike postaće tamnije.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Možete da prilagodite osvetljenost tamnih oblasti i nivo srednje sivih oblasti na slici.
Black Level	<p>Low: Odsjaj platna postaje tamniji. High: Odsjaj platna postaje svetliji. Auto: Detektuje nivo zatamnjavanja ekrana i automatski ga podešava na vrednost High ili Low.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Podešava odgovarajući nivo crne boje na platnu. • Ova funkcija nije dostupna u režimu RGB.
Film Mode	<ul style="list-style-type: none"> • Pomaže da video snimci iz filma izgledaju prirodnije tako što se uklanja efekat podrhtavanja. • Filmovi u DVD i Blu-ray formatu snimljeni su brzinom od 24 kadra u sekundi.
Color Gamut	<p>Standard: Prikazuje standardnu oblast boja. Wide: Režim koji daje bogatiju oblast boja na ekranu.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Podešava korišćenje boje tako da se dobije bolji kvalitet boja na ekranu. • U režimu Advanced Control, ova funkcija se omogućava izborom stavke Color Temperature - Warm.
Edge Enhancer	<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje jasnije i preciznije, ali ipak prirodne ivice u okviru video snimka.
Color Standard	<ul style="list-style-type: none"> • Konvertovanje boja iz drugog video snimka u HD boju.
White Balance	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava režim Expert 1/2. • Pomoću ove funkcije možete podesiti sve boje na platnu u skladu sa željenim efektom. <ol style="list-style-type: none"> Method : 2 Points <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Opseg podešavanja iznosi -50 ~ +50. Method : 20 Points IRE <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers) je jedinica za prikazivanje veličine video signala i može se podesiti na 5, 10, 15 - 95, 100. Možete da prilagodite boje Red, Green ili Blue u skladu sa dostupnim podešavanjima. - Red/Green/Blue: Opseg podešavanja iznosi -50 - +50.
Color Management System	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava režim Expert 1/2. • Pošto je ovo alatka koju koriste stručnjaci da bi napravili prilagođavanja pomoću probnih obrazaca, ona ne utiče na druge boje, već se može koristiti za selektivno prilagođavanje 6 područja boja (Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow). Razlika u bojama možda neće biti izražena čak i ako promenite postavke za opšte video snimke. Prilagođava Red/Green/Blue/Yellow/Cyan/Magenta. <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan Color: Opseg podešavanja iznosi -30 - +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan Tint: Opseg podešavanja iznosi -30 - +30. - Ova funkcija je onemogućena u PC režimu.

Opcije iz menija SCREEN

Da biste promenili opciju PJT Mode

* Ova funkcija služi za okretanje projektovane slike naopako ili je okreće horizontalno.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **SCREEN** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **PJT Mode**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.

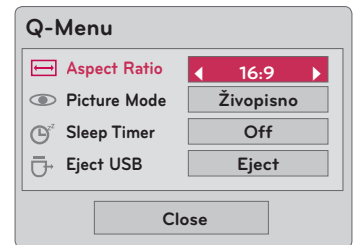
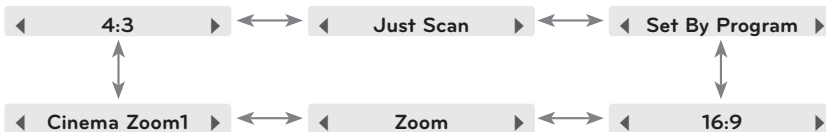


- Izaberite opciju **Rear** ako projektujete sliku sa zadnje strane providnog platna koje se kupuje odvojeno.
- Izaberite opciju **Ceiling** ako instalirate uređaj na plafonu.
- Kada je stavka **PJT Mode** podešena na opciju **Rear/Ceiling**, levi/desni zvučnik podešavaju se automatski.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.

Korišćenje funkcije Aspect Ratio

* Pomoću funkcije Picture Mode možete podesiti projektor tako da dobijete najbolju moguću sliku.

1. Pritisnite dugme **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Aspect Ratio**.
3. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste izabrali željenu veličinu platna.



- U zavisnosti od ulaznog signala, neke opcije možda neće biti dostupne.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **RETURN**.

Korišćenje funkcije Keystone

* Koristite ovu funkciju kada se platno ne nalazi pod pravim uglom u odnosu na projektor, pa je slika trapezoidnog oblika.

* Funkciju **Keystone** koristite samo ako projektor ne možete da postavite pod pravim uglom u odnosu na platno.

1. Pritisnite dugme **KEYSTONE +, -** na daljinskom upravljaču.
2. Pritisnite dugme **KEYSTONE +, -** da biste podesili platno u skladu sa svojim potrebama.



- Parametar **Keystone** može se podešavati u rasponu od -40 do 40.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **RETURN**.

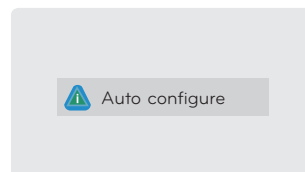
Funkcija Auto Configure

* Ova funkcija vam omogućava da dobijete najbolji kvalitet video snimka tako što automatski podešava veličinu slike po horizontali i sinhronizaciju slike.

* Funkcija Auto Tracking radi samo kada je aktivan RGB PC ulaz.

Pritisnite dugme **AUTO** na daljinskom upravljaču.

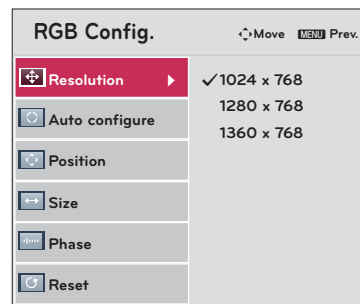
- Ako podešavanje platna za video snimak obavite sa grafičkog signala sa računara, možda nećete dobiti optimalan rezultat. Pokrenite funkciju **Auto Configure** za zamrznutu sliku.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.



RGB Config. Funkcija

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **SCREEN** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **RGB Config.**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi \wedge , \vee , zatim pritisnite dugme $>$.
4. Pritisnite dugme \wedge , \vee , $<$, $>$ da biste podesili ekran, zatim pritisnite dugme **OK**.

- Opcija **Resolution** može biti neka od rezolucija sa parametrom 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) i sa parametrom 1050 (1400x1050/1680x1050, 60 Hz).
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **RETURN**.



Korišćenje funkcije Still

1. Pritisnite dugme **STILL** na daljinskom upravljaču.

* Možete da zamrznete pokretnu sliku.



<Pokretna slika>



<Zamrznuta slika>

2. Da biste prekinuli korišćenje funkcije **STILL**, pritisnite bilo koje dugme.

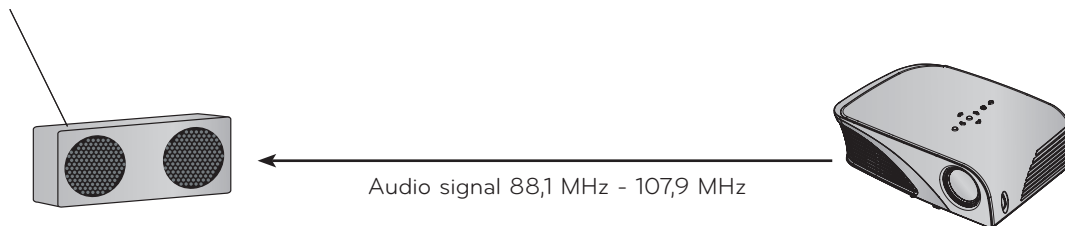
* Dejstvo funkcije **STILL** automatski se prekida nakon oko 10 minuta.

Opcije iz menija AUDIO

Šta je FM Wireless Audio? (samo HS200/HS200G)

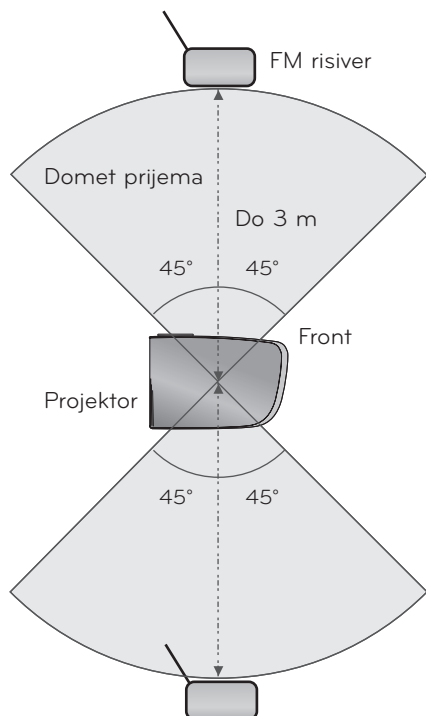
FM Wireless Audio je funkcija koja služi za slanje audio signala sa projektora preko FM frekvencije (88,1 MHz - 107,9 MHz).

Da bi se zvuk pravilno čuo sa FM risivera, potrebno je da projektor i FM risiver budu podešeni na istu frekvenciju. Signal je moguće primati FM prijemnikom na udaljenosti do 3 m.



< Preporučeni domet prilikom upotrebe FM risivera >

Instalirajte projektor i FM risiver tako da između njih nema prepreka, kao što je prikazano na slici ispod. Domet FM risivera je 5 m kada su dužina antene i njen smer odgovarajući.



< Preporučeni domet prilikom upotrebe antene FM risivera >

Preporučujemo korišćenje štampne antene dužine 0,8 m - 1,5 m kako biste dobili bolji kvalitet zvuka, pošto kod štapnih antena kraćih od 0,8 m može doći do javljanja šuma.

Uputstvo za instalaciju (samo HS200/HS200G)

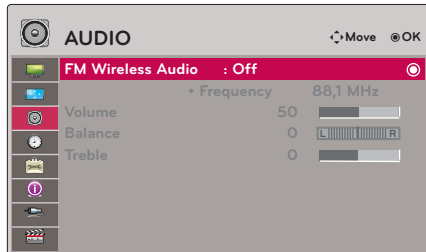
- Ako se koristi u medicinskoj ustanovi, ova funkcija može izazvati smetnje u radu medicinske opreme. Nemojte da koristite ovu funkciju u medicinskim ustanovama.
- Neka udaljenost između projektor i FM prijemnika ne bude veća od 3 m.
- Zvuk na FM prijemniku može biti lošijeg kvaliteta ako je udaljenost veća od 3 m.
- Podesite lokaciju FM risivera i njegove antene i postavite ih na mesto koje ima dobar prijem.
- U zavisnosti od mesta instalacije i okruženja, razdaljina za prijem se može skratiti i može doći do prekida u prijemu zvuka pod sledećim uslovima:
 - Ako se u blizini projektor i FM risivera nalazi neka prepreka.
 - Ako u blizini projektor i FM risivera prođe neka prepreka.
 - Ako se FM risiver instalira levo, desno ili dijagonalno od projektor.
 - Ako se projektor ili FM risiver nalazi u metalnom ormaru.
 - Ako u blizini radi neki drugi uređaj sa FM predajnikom na istoj frekvenciji.
 - Ako se emituju radio signali na istoj frekvenciji.
 - Ako je okruženje puno prašine, vlažno ili pretoplo.

Šta da radim ako je prijem FM signala loš? (samo HS200/HS200G)

- Podesite antenu FM risivera ili promenite lokaciju FM risivera.
- Ako nema audio signala ili je prijem loš, funkcija FM Wireless Audio će se automatski isključiti u roku od 55 sekundi.
- Proverite dolazni audio signal.
- Proverite da li su projektor i FM risiver uključeni.
- Proverite da između projektor i FM risivera nema prepreka.
- Osigurajte da u blizini ne bude velikih metalnih predmeta ili elektronskih uređaja.
- Proverite da neka radio stanica ne koristi istu frekvenciju.
- Ako neka radio stanica koristi istu frekvenciju, izaberite drugu frekvenciju na projektoru.

Slušanje zvuka preko zvučnika FM prijemnika (samo HS200/HS200G)

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **AUDIO** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **FM Wireless Audio**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do opcije **On**, zatim pritisnite dugme **OK**.
4. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Frequency**, zatim pritisnite dugme **OK**.
5. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste podesili frekvenciju, zatim pritisnite dugme **OK**.
6. Podesite frekvenciju FM risivera na frekvenciju podešenu na projektoru.



- Ako opciju **FM Wireless Audio** podesite na **On**, funkcije **Mute/Volume/Balance/Treble** neće biti dostupne.
- U zavisnosti od vrste FM risivera i njegove lokacije može doći do razlika u dometu i kvalitetu zvuka.
- FM frekvencija može se podesiti na vrednost u opsegu 88,1 MHz - 107,9 MHz.
- Ako ne koristite FM prijemnik niti audio signal sa projektoru, izaberite opciju **Off**.
- Nakon ponovnog uključivanja uređaja, ova opcija će biti isključena, odnosno u stanju **Off**.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.

Podešavanje jačine zvuka

Pritisnite dugme **VOLUME +**, **-** na daljinskom upravljaču.

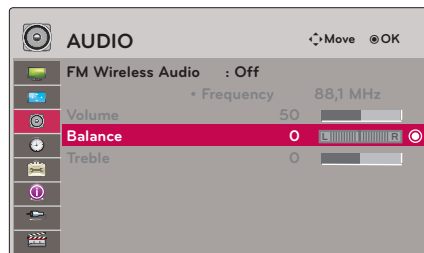
- Ako je funkcija **FM Wireless Audio** podešena na **On**, nećete moći da na ovaj način podesite jačinu zvuka. Podesite preko FM risivera.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.

Podešavanje balansa zvučnika

* Podesite jačinu levog/desnog zvučnika u skladu sa vašim ukusom i odlikama prostorije.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **AUDIO** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Balance**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste podesili balans zvuka, zatim pritisnite dugme **OK**.

- Ako je funkcija **FM Wireless Audio** podešena na **On**, nećete moći da na ovaj način podesite jačinu zvuka. Podesite preko FM risivera.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.

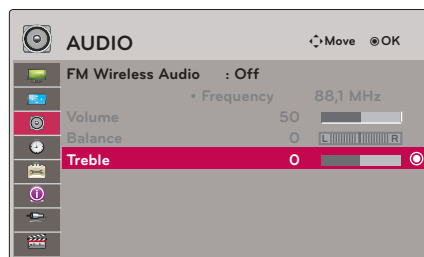


Podešavanje visokih tonova

* Podesite visoke tonove u skladu sa vašim ukusom i odlikama prostorije.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **AUDIO** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Treble**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste podesili visoke tonove, zatim pritisnite dugme **OK**.

- Ako je funkcija **FM Wireless Audio** podešena na **On**, nećete moći da na ovaj način podesite jačinu zvuka. Podesite preko FM risivera.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.

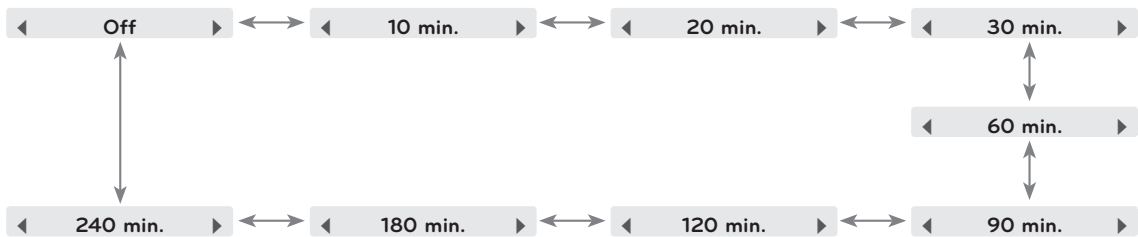
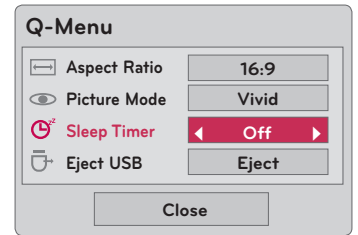


Opcije iz menija TIME

Funkcija Sleep Timer

* Tajmer za isključivanje isključuje projektor u unapred podešeno vreme.

1. Pritisnite dugme **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Sleep Timer**.
3. Pritiskajte dugmad \leftarrow , \rightarrow da biste izabrali željeno unapred podešeno vreme.

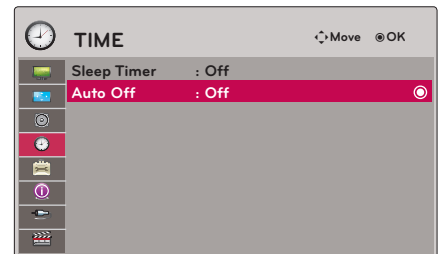


- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **RETURN**.

Funkcija Auto Off

* Ova funkcija automatski isključuje projektor nakon isteka 10 minuta ukoliko nema signala.

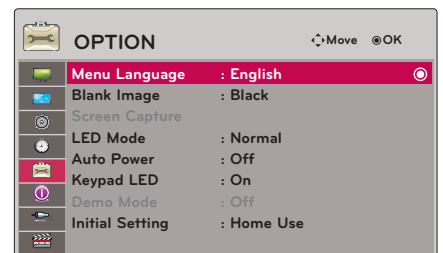
1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **TIME** pomoću dugmadi \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow i pritisnite dugme **OK**.
 2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Auto Off**, zatim pritisnite dugme **OK**.
 3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi \wedge , \vee , zatim pritisnite dugme **OK**.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



Opcije iz menija OPTION

Izbor jezika

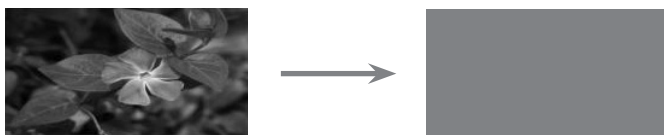
1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow , zatim pritisnite dugme **OK**.
 2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Menu Language**, zatim pritisnite dugme **OK**.
 3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow , zatim pritisnite dugme **OK**.
- Meni na ekranu (OSD) prikazivaće se na izabranom jeziku.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



Korišćenje funkcije Blank

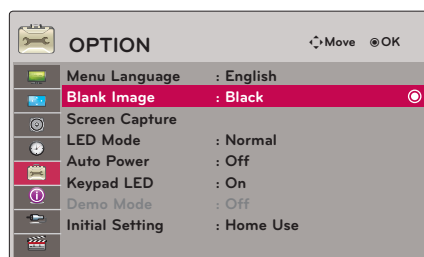
* Ova funkcija može biti korisna ako želite da privučete pažnju publike u toku prezentacija, sastanaka ili predavanja.

1. Pritisnite dugme **BLANK** na daljinskom upravljaču.
 - Na platnu će se prikazati boja pozadine.
 - Možete izabrati boju pozadine. (Pogledajte odeljak „Izbor slike za prazno platno“)
2. Pritisnite bilo koje dugme da biste otkazali funkciju Blank.
 - Da biste privremeno isključili lampu, pritisnite dugme **BLANK** na daljinskom upravljaču. Nemojte prekrivati objektiv projektor dok projektor radi jer to može dovesti do zagrevanja i izobličavanja upotrebljenih predmeta, pa čak i do požara.



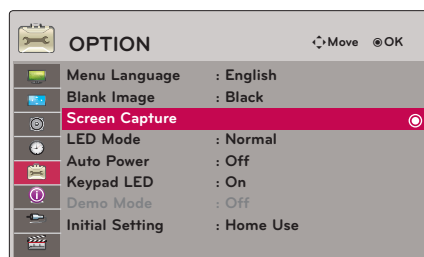
Izbor slike za prazno platno

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Blank Image**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi \wedge , \vee , zatim pritisnite dugme **OK**.
 - Pozadinska slika biće promenjena u sliku koju ste izabrali u okviru funkcije Blank.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



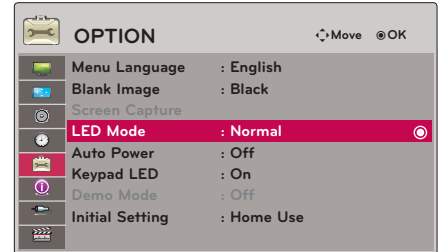
Funkcija Screen Capture

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Screen Capture**, zatim pritisnite dugme **OK**.
 - Može se izabrati samo ako je prisutan signal.
 - Snimanje ekrana traje oko 2 minuta.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



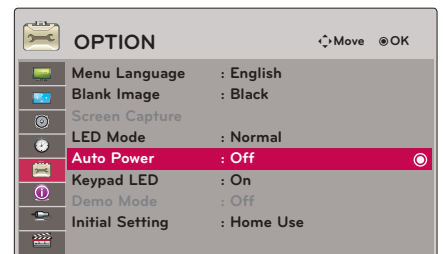
Za podešavanje osvetljenosti ekrana.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **LED Mode**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi \wedge , \vee , zatim pritisnite dugme **OK**.
 - LED Mode automatski prelazi u režim Dimming na određenim temperaturama (35°C i većim).
 - U režimu Dimming koristi se 90% osvetljenosti originalnog LED režima.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



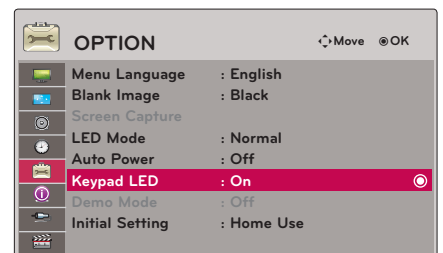
Da bi se projektor automatski uključio kada se uključi napajanje

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Auto Power**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do opcije **On**, zatim pritisnite dugme **OK**.
 - **On**: Projektor se uključuje kada DC kabl uključite u projektor.
 - **Off**: Projektor ulazi u stanje mirovanja kada DC kabl uključite u projektor.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



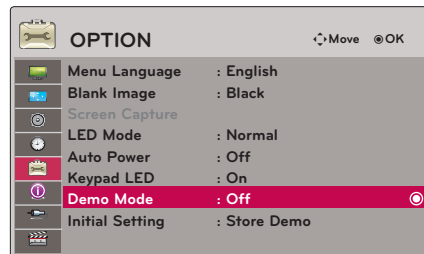
Podešavanje osvetljenja dugmadi

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Keypad LED**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do opcije **On**, zatim pritisnite dugme **OK**.
 - **On**: Kada je dugme pritisnuto, ono svetli 5 sekundi pre nego što se isključi.
 - **Off**: Dugmad ne svetli.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



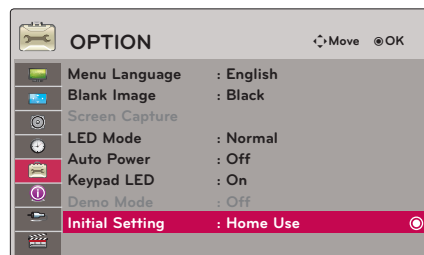
Funkcija Demo Mode

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Demo Mode**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do opcije **On**, zatim pritisnite dugme **OK**.
 - Ova opcija se može izabrati kada je **Initial Setting** podešena na **Store Demo**.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



Funkcija Initial Setting

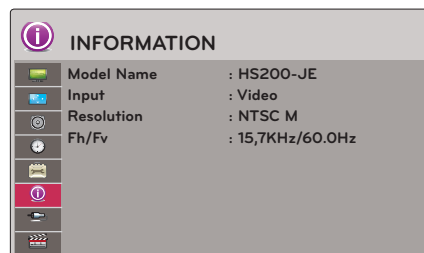
1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Initial Setting**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi \wedge , \vee , zatim pritisnite dugme **OK**.
 - Kada se projektor koristi kod kuće, izaberite opciju **Home Use**.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



Opcije iz menija INFORMATION

Da biste pogledali informacije o projektoru

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **INFORMATION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Možete videti trenutne informacije o projektoru.
 - Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



USB

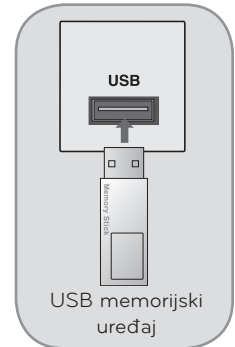
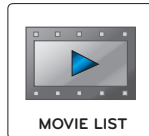
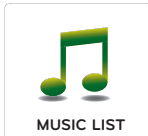
* Prikazana slika može se razlikovati od vašeg projektora.

Da biste koristili USB uređaj

Povezivanje USB uređaja

* Ovaj ekran se automatski prikazuje kada priključite neki USB uređaj. Na USB uređaj ne možete dodati novu fasciklu ili izbrisati postojeću.

1. Priključite USB uređaj u USB priključak sa zadnje strane projektor.
2. Automatski će se prikazati glavni DivX meni.

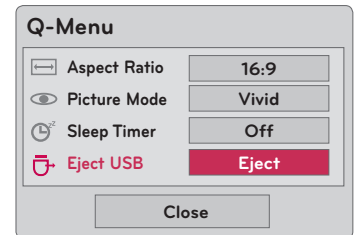


Izbacivanje USB uređaja

* Da biste izbacili USB uređaj, izaberite opciju „Eject“.

1. Pritisnite dugme **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Eject USB**.
3. Pritisnite dugme **OK** na daljinskom upravljaču.

- Nakon što izaberete opciju **Eject USB**, USB uređaj više neće moći da se pročita. Uklonite USB uređaj, a zatim ga ponovo priključite.
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **RETURN**.



Mere opreza prilikom upotrebe USB uređaja

- ▶ Prepoznaje se samo USB memorijski uređaj. Uređaj ne podržava povezivanje digitalnih kamera i mobilnih telefona.
- ▶ Ako je USB uređaj priključen preko USB razvodnika, onda se uređaj ne može prepoznati.
- ▶ USB memorijski uređaj koji sadrži program za automatsko prepoznavanje možda neće biti prepoznat.
- ▶ USB memorijski uređaj koji koristi svoj upravljački program možda neće biti prepoznat.
- ▶ Brzina prepoznavanja USB memorijskog uređaja zavisi od uređaja.
- ▶ Nemojte isključivati projektor ili iskopčavati USB uređaj dok se povezani USB memorijski uređaj koristi. Kada se takav uređaj iznenadno odvoji ili iskopča, može doći do oštećenja sačuvanih datoteka ili USB memorijskog uređaja.
- ▶ Nemojte priključivati USB memorijske uređaje koji je bio nasilno menjan na računaru. Takav uređaj može dovesti do kvara na proizvodu ili greške u reprodukciji. Koristite isključivo USB memorijske uređaje na kojima se nalaze standardne muzičke datoteke ili datoteke sa slikama.
- ▶ Koristite samo USB memorijske uređaje koji su formatirani kao FAT 16, FAT 32 ili NTFS sistem datoteka koji obezbeđuje operativni sistem Windows. U slučaju da je memorijski uređaj formatiran uslužnim programom koji nije podržan od strane operativnog sistema Windows, uređaj možda neće biti prepoznat.
- ▶ USB memorijske uređaje koji koriste eksterno napajanje priključite na izvor napajanja. U suprotnom, uređaj možda neće biti prepoznat.
- ▶ USB memorijske uređaje povežite pomoću kabla koji ste dobili uz uređaj. Ako za povezivanje koristite neki drugi kabl ili kabl koji je predugačak, uređaj možda neće biti prepoznat.
- ▶ Neki USB memorijski uređaji možda neće biti podržani ili raditi besprekorno.
- ▶ Ako je ime fascikle ili datoteke predugačko, neće biti prikazana ili prepoznata.
- ▶ Metod za prikaz datoteka zasniva se na redosledu skladištenja na USB memorijskom uređaju.
- ▶ Napravite rezervnu kopiju važnih datoteka pošto može doći do oštećenja podataka sa USB uređaja. Upravljanje podacima je odgovornost korisnika, pa proizvođač ne snosi odgovornost za štetu usled oštećenja uređaja sa podacima.
- ▶ Ako broj fascikli i datotekâ prelazi 1.000, uređaj neće prikazati, odnosno prepoznati preostale datoteke i fascikle.
- ▶ Uređaj prepoznaje samo primarnu particiju. Ukoliko postoji proširena particija, ona neće biti prikazana, odnosno prepoznata.
- ▶ Preporučeni kapacitet je 1 TB ili manje za USB spoljašnji čvrsti disk, odnosno 32 GB ili manje za USB memoriju. Svi uređaji sa kapacitetom većim od preporučenog možda neće ispravno raditi.
- ▶ Podaci na USB memoriji ne mogu se obrisati u NTFS sistemu datoteka.
- ▶ Ukoliko USB memorija ne radi ispravno, isključite je, a zatim ponovo uključite.
- ▶ Ako USB spoljašnji čvrsti disk sa funkcijom „Energy Saving“ ne radi, isključite čvrsti disk i ponovo ga uključite kako bi ispravno radio.
- ▶ Podržani su i USB memorijski uređaji ispod standarda USB 2.0. Međutim, oni možda neće ispravno raditi u spisku filmova.

PHOTO List

* Služi za prikazivanje datoteka fotografija (*.jpg) sa USB uređaja.

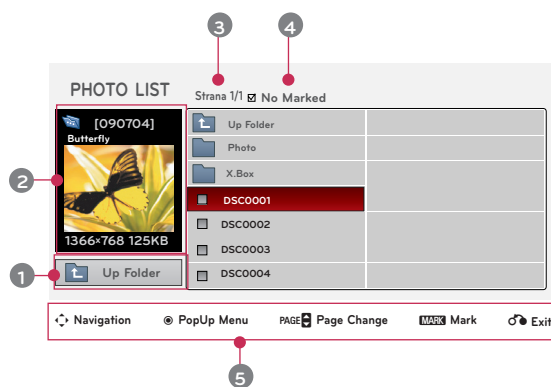
Meni na ekranu može da se razlikuje od vašeg uređaja. Slike su date kao primer koji će vam pomoći u korišćenju projektor.

Podržani tipovi datoteka s fotografijama: *.JPG

- Možete reprodukovati samo JPG datoteke.
- Za JPG datoteke podržano je isključivo osnovno skeniranje.
 - Ovaj projektor ne može da dekoduje većinu JPEG datoteka snimljenih uz korišćenje opcije progresivnog skeniranja.
 - Minimalna podržana veličina slike je 64 piksela (horizontalno) x 64 piksela (vertikalno) kada je slika manja od 1920 piksela, 1920 piksela (horizontalno) x 128 piksela (vertikalno) kada slika ima 1920 piksela ili više, a podržani maksimum je 4.000 piksela (horizontalno) x 8.640 piksela (vertikalno).
 - Nepodržane datoteke mogu biti prikazane kao da su u bitmap formatu.

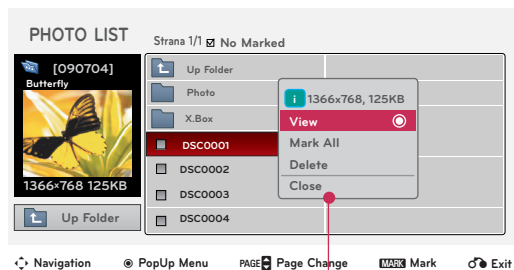
Komponente ekrana

1. Prelazak na datoteku višeg nivoa
2. Pregled: Prikazuje sličicu/ime fascikle fotografije u izabranoj fascikli
3. Trenutna strana/ukupan broj strana
4. Ukupan broj označenih fotografija
5. Odgovarajuća dugmad na daljinskom upravljaču



Izbor fotografija i iskačući meni

1. Pritisnite dugme **USB**. Zatim idite na stavku **PHOTO LIST** pomoću dugmadi **<**, **>** i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad **^**, **v**, **<**, **>** da biste došli do željene datoteke fotografije, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi **^**, **v**, zatim pritisnite dugme **OK**.

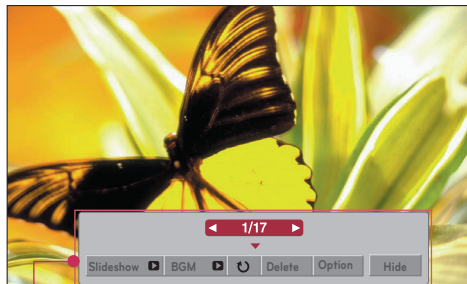


- **View:** Prikazivanje izabrane stavke.
- **Mark All:** Označavanje svih fotografija na ekranu.
- **Delete:** Brisanje izabrane fotografije.
- **Close:** Zatvaranje iskačućeg menija.

- Ako je datoteka slike oštećena, možda se neće pravilno prikazati.
- Da bi se prikazala slika visoke rezolucije potrebno je više vremena.

Meni u režimu slike preko celog ekrana

1. Pritisnite dugme **USB**. Zatim idite na stavku **PHOTO LIST** pomoću dugmadi \wedge , \vee i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee , $<$, $>$ da biste došli do željene fotografije, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do opcije **View**, zatim pritisnite dugme **OK**.
4. Izabrana fotografija biće prikazana preko celog ekrana.
5. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee , $<$, $>$ da biste izabrali stavke i koristili meni u režimu slike preko celog ekrana.



- Pomoću dugmadi $<$, $>$ izaberite prethodnu ili sledeću fotografiju.
- **Slideshow**: Izabrane fotografije biće prikazane u vidu projekcije slajdova. Ako ne izaberete nijednu fotografiju, projekcija slajdova će obuhvatiti sve fotografije.
 - Podesite vremenski interval projekcije slajdova u meniju **Option**.
- **BGM**: Slušajte muziku dok pregledate fotografije u punoj veličini.
 - U meniju **Option** izaberite uređaj s koga će se reprodukovati muzika, kao i željeni album.
- **Rotiranje** (Rotiranje): Rotiranje fotografija.
- **Delete**: Brisanje fotografija.
- **Option**: Podešavanje vrednosti za **Slide Speed** i **Music Folder**.
 - Ne možete promeniti opciju **Music Folder** dok je u toku reprodukcija muzike u pozadini.
- **Hide**: Sakrijte meni u prikazu slike preko celog ekrana.
 - Da biste opet prikazali meni u prikazu preko celog ekrana, pritisnite dugme **OK**.

MUSIC List

* Meni Music List možete koristiti za reprodukciju MP3 datoteka sa USB uređaja za skladištenje. Meni na ekranu na vašem modelu može se donekle razlikovati.

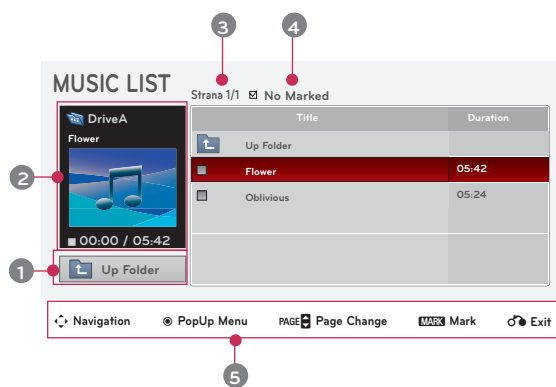
Podržani tipovi muzičkih datoteka: *.MP3

Opseg bitskog protoka: 8 kbps ~ 320 kbps

- Brzina uzorkovanja (frekvencija uzorkovanja): MPEG1 Layer 3 : 8 kHz ~ 48 kHz
- Maksimalno trajanje: 999,59 s
Ovaj projektor ne može da reprodukuje muzičke datoteke veličine manje od 16 kB.
Ovaj projektor ne može da reprodukuje datoteke sa zaštitom od kopiranja.

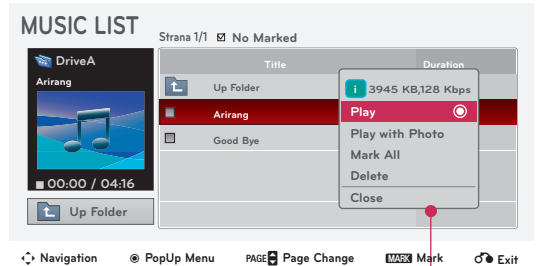
Komponente ekrana

1. Prelazak na datoteku višeg nivoa
2. Pregled: Prikazuje naziv/ime fascikle muzičke datoteke u izabranoj fascikli
3. Trenutna strana/ukupan broj strana
4. Ukupan broj označenih muzičkih datoteka
5. Odgovarajuća dugmad na daljinskom upravljaču



Izbor muzike i iskačući meni

1. Pritisnite dugme **USB**. Zatim idite na stavku **MUSIC LIST** pomoću dugmadi **<**, **>** i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad **^**, **v**, **<**, **>** da biste došli do željene muzičke datoteke, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi **^**, **v**, zatim pritisnite dugme **OK**.



- **Play:** Nakon završetka jedne muzičke numere, reprodukuće se sledeća izabrana numera. Ako više nema izabranih muzičkih numera, reprodukuće se sledeća numera u fascikli. Ako otvorite drugu fasciklu i pritisnete dugme **OK**, muzika koja se trenutno reprodukuje će se zaustaviti. Dok se muzika reprodukuje, ispred trajanja reprodukcije muzike prikazuje se . Nakon isteka određenog vremena, nestaje ekran sa punom muzičkom listom, a ekran sa informacijama o reprodukciji koji se nalazi preko muzičke liste prikazivaće se kao čuvar ekrana. Pritisnite dugme **OK**, ili **RETURN** da biste prekinuli prikazivanje čuvara ekrana. Za oštećene muzičke datoteke koje se ne mogu reprodukovati prikazuje se 00:00 kao trajanje reprodukcije. Muzičke datoteke sa zaštitom od kopiranja neće se reprodukovati.
- **Play with Photo:** Započnite reprodukciju izabranih muzičkih datoteka, a zatim pređite u meni Photo List.
- **Mark All:** Označavanje svih muzičkih datoteka iz fascikle.
- **Delete:** Brisanje izabrane muzičke datoteke.
- **Close:** Zatvaranje iskačućeg menija.

MOVIE List

* Lista filmova aktivira se u trenutku prepoznavanja USB uređaja. Koristi se prilikom prikazivanja datoteka filmova pomoću projektoru.

Podržani formati filmova

Naziv oznake tipa datoteke	Video kodek	Maksimalna podržana rezolucija	Broj kadrova u sekundi	Audio kodek	Objašnjenje
AVI m4v Divx	MPEG4	720X480 800X432	30P	AC3 • Opseg bitskog protoka: 32 kbps ~ 640 kbps • Brzina uzorkovanja: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	Microsoft MPEG4 nije podržan. WMV standardi nisu podržani. Podržana je samo osnovna reprodukcija video zapisa.
	DivX 3.XX DivX 4.XX DivX 5.XX DivX 6.XX			MPEG • Opseg bitskog protoka: 32 kbps ~ 448 kbps • Brzina uzorkovanja: 32 kHz ~ 48 kHz	
DAT MPG MPEG MPE VOB	Xvid 1.00 Xvid 1.01 Xvid 1.02 Xvid 1.03 Xvid 1.10 Beta1/2			LPCM	
	MPEG1			MP3 • Brzina bitskog protoka: 32 kbps ~ 320 kbps • Brzina uzorkovanja: 32 kHz ~ 48 kHz	
	MPEG2				

Formati titlova: *.ass/ *.smi/ *.srt/ *.ssa

Mere predostožnosti prilikom reprodukcije DivX filmova

- Datoteka DivX filma i datoteka titla moraju se nalaziti u istoj fascikli. Za sada, naziv datoteke filma i naziv datoteke titla moraju biti isti da bi se titl mogao prikazivati.
- Posebni titlovi koje kreira korisnik možda neće pravilno raditi.
- Neki specijalni znakovi nisu podržani u titlovima.
- HTML oznake nisu podržane u titlovima.
- Titlovi na jezicima osim podržanih nisu dostupni.
- Informacije o vremenu u spoljnim datotekama titla moraju biti poredani uzlaznim redosledom da bi reprodukcija titla bila moguća.
- Oštećene datoteka filma možda neće moći da se reprodukuju, a određene funkcije možda neće biti dostupne u toku reprodukcije.
- Određene video datoteke kreirane pomoću softvera za kodiranje možda neće moći da se reprodukuju.
- Ako video i audio struktura snimljene datoteke nije „interleaved“, reprodukuvaće se samo slika ili zvuk.
- Video snimci čija je rezolucija veća od maksimalne podržane rezolucije u jednom kadru možda neće moći glatko da se reprodukuju.
- DTS audio kodek nije podržan.
- Reprodukcija video-datoteka većih od 4 GB (gigabajta) nije podržana.
- Reprodukcija video snimaka preko USB veze koja ne podržava veliku brzinu možda neće biti ispravna.
- Funkcija za podešavanje ekrana nije dostupna tokom reprodukcije video snimaka pomoću funkcije **MOVIE LIST**.



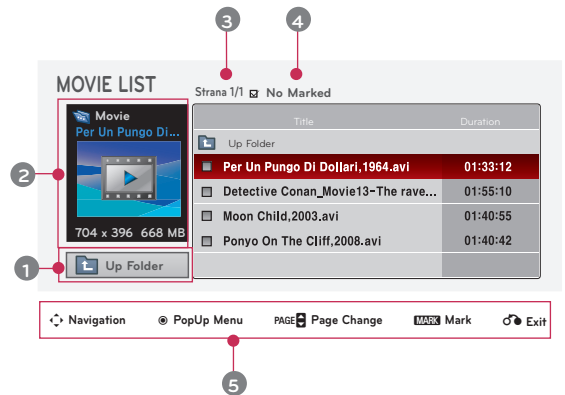
- O DIVX VIDEO FORMATU: DivX® je digitalni video format koji je kreirala korporacija DivX, Inc. Ovo je zvanični sertifikovani DivX uređaj koji reprodukuje DivX video zapise. Više informacija i softverske alatke za konvertovanje datoteka u DivX video zapise potražite na lokaciji www.divx.com.
- O DIVX VOD SADRŽAJIMA: Ovaj DivX Certified® uređaj mora se registrovati da bi mogao da reprodukuje DivX Video-on-Demand (VOD) sadržaje. Da biste generisali registracioni kod, pronađite odeljak DivX VOD u meniju za podešavanje uređaja. Zatim posetite Web lokaciju vod.divx.com sa tim kodom da biste dovršili registraciju i saznali nešto više o DivX VOD sadržajima.
- "Certifié DivX pour lire des vidéos DivX, y compris le contenu premium."
- "Pat. 7,295,673; 7,460,688; 7,519,274"



Proizvedeno po licenci Dolby Laboratories. „Dolby“ i dvostruki D simbol predstavljaju žigove kompanije Dolby Laboratories.

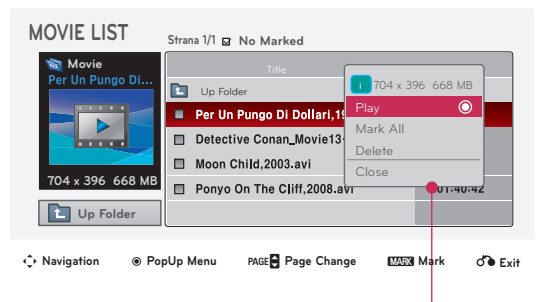
Komponente ekrana

1. Prelazak u nadređenu fasciklu
2. Pregled: Prikazuje naziv/ime fascikle filma u izabranoj fascikli
3. Trenutna strana/ukupan broj strana
4. Ukupan broj označenih filmova
5. Odgovarajuća dugmad na daljinskom upravljaču



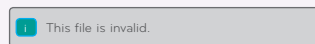
Izbor filmova i iskačući meni

1. Pritisnite dugme **USB**. Zatim idite na stavku **MOVIE LIST** pomoću dugmadi $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee , $<$, $>$ da biste došli do željene datoteke filma, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi \wedge , \vee , a zatim pritisnite dugme **OK**.

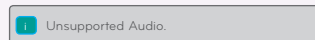


- **Play:** Reprodukcija izabranih filmova.

- U slučaju da neke datoteke nisu podržane, prikazaće se poruka koja se odnosi na nepodržanu datoteku.



- Slika se prikazuje, ali ako zvuk nije podržan, prikazaće se sledeća poruka.

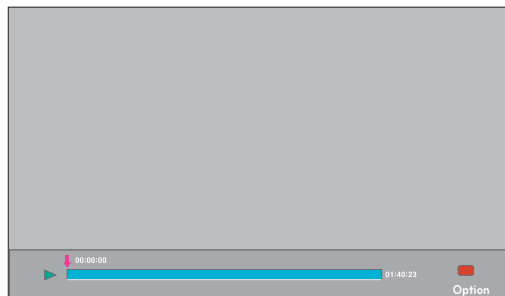


- **Mark All:** Označavanje svih datoteka filma iz fascikle.
- **Delete:** Brisanje izabrane datoteke filma.
- **Close:** Zatvaranje iskačućeg menija.

Reprodukcija filmova

* Možete podešavati različite postavke u toku reprodukcije filma.

1. Pritisnite dugme **USB**. Zatim idite na stavku **MOVIE LIST** pomoću dugmadi **<**, **>** i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad **^**, **v**, **<**, **>** da biste došli do željene datoteke filma, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad **^**, **v** da biste došli do opcije **Play**, zatim pritisnite dugme **OK**.



◆ Korišćenje daljinskog upravljača

- Pritisnite dugme **◀◀ (P. unazad)** za premotavanje unazad.
- Pritisnite dugme **▶▶ (P. unapred)** za premotavanje unapred.
- Pritisnite dugme **|| (Pauza)** da biste pauzirali reprodukciju.
- Pritisnite dugme **■ (Stop)** da biste zaustavili reprodukciju.
- Pritisnite dugme **◀◀ (Preskoči -)** da biste reprodukovali prethodni film.
- Pritisnite dugme **▶▶ (Preskoči +)** da biste reprodukovali sledeći film.

Izbor menija sa opcijama

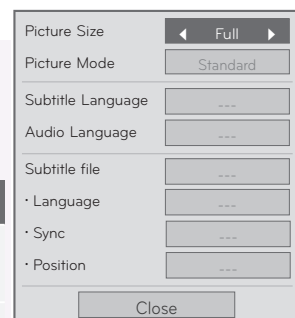
U režimu reprodukcije **MOVIE LIST**.

Pritisnite **CRVENO** (CRVENO) dugme na daljinskom upravljaču.

- **Picture Size:** Izaberite opciju **Full** ili **Original** za veličinu slike.
- **Picture Mode:** Izaberite opciju **Vivid**, **Standard**, **Cinema**, **Sport** ili **Game**.
- **Subtitle Language & Audio Language:** Tokom reprodukcije izaberite grupu jezika za odabir audio-nosioca i prikaz titlova.

Grupa jezika titla	Podržani jezici
Latin1	Francuski, španski, katalonski-baskijski, portugalski, italijanski, albanski, retoromanski, holandski, nemački, danski, švedski, norveški, finski, farski, islandski, irski, škotski, engleski
Latin2	Češki, mađarski, poljski, rumunski, hrvatski, slovački, slovenački, srpski (latinica)
Latin4	Estonski, baltički jezici (litvanski i latvijski), grenlandski i laponski
Latin5	Engleski, turski
Cyrillic	Bugarski, beloruski, makedonski, ruski, srpski i ukrajinski pre 1990. godine
Greek	Engleski, savremeni grčki
Hebrew	Engleski, moderni hebrejski
Kineski	Kineski
Korean	Engleski, korejski
Arabic	Engleski, arapski

- **Subtitle file:** Možete uključiti ili isključiti titlove.
 - **Language:** Ako je na raspolaganju više titlova, ovde možete izabrati jedan od njih.
 - **Sync:** Ako slika nije sinhronizovana sa zvukom, može se podesiti u koracima od 0,5 sekundi.
 - **Position:** Možete promeniti položaj titla.



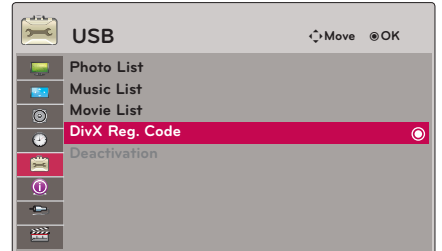
Da biste videli DivX kod za registraciju

* Potvrdite broj DivX koda za registraciju projektor.

Pomoću koda za registraciju možete iznajmljivati ili kupovati filmove na adresi www.divx.com/vod.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **USB** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritisnite dugme \wedge , \vee da biste došli do stavke **DivX Reg. Code (DivX kod za registraciju)** zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Prikazaće DivX kod za registraciju projektor.

- Ako upotrebite DivX kod za registraciju sa drugog projektor, reprodukcija iznajmljenih ili kupljenih DivX datoteka neće biti moguće. (Moguće je reprodukovati samo DivX datoteke koje se podudaraju sa kodom za registraciju kupljenog projektor.)
- Slika ili zvuk iz datoteke konvertovane pomoću standarda koji nije DivX kodek možda će biti oštećeni ili neće moći da se reprodukuju.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.

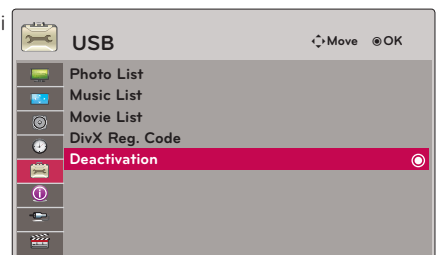


Funkcija Deactivation

* Brisanje postojećih informacija za proveru identiteta kako biste primili nove DivX podatke za proveru identiteta korisnika projektor. Nakon što izvršite ovu funkciju, da biste mogli da gledate DivX DRM datoteke, biće potrebno da ponovo potvrdite svoj identitet kao korisnika DivX usluge.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **USB** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do opcije **Deactivation**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.

- Funkcija DRM (Digital Rights Management, upravljanje digitalnim pravima): Ova tehnologija i usluga služi za sprečavanje nedozvoljenog korišćenja digitalnih sadržaja u cilju zaštite prednosti i prava vlasnika autorskog prava. Datoteka se može reprodukovati nakon što obezbedite licencu na Internetu ili na neki drugi način.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **RETURN** da biste zatvorili prozor s menijem.



Informacije

Podržani formati slike

* U sledećoj tabeli prikazani su formati slike koje podržava projektor.

Format	Vertikalna frek. (Hz)	Horizontalna frek. (kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
640X480	72.800	37.861
640X480	75.000	37.500
800X600	56.250	35.156
800X600	60.310	37.879
800X600	72.180	48.077
800X600	75.000	46.875
1024X768	60.000	48.363
1024X768	70.060	56.476
1024X768	75.020	60.023
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

* Ako projektor ne podržava ulazni signal, na platnu će se prikazati poruka „Out of Range“.

* Projektor podržava tip DDC1/2B kao funkciju Plug & Play. (Automatsko prepoznavanje monitora računara)

* Podržani tipovi sinhronizacije signala sa računara: zasebna sinhronizacija.

<DVD/D-TV ulaz>

Signal	Komponentni-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	○
	480p	○
	720p	○
	1080i	○
	1080p	○
PAL (50 Hz)	576i	○
	576p	○
	720p	○
	1080i	○
	1080p	○
24 / 30 Hz	1080p	○

* Tip kabla

1- RGB komponentni kabl

2- HDMI kabl

Održavanje

* Projektor zahteva minimalno održavanje. Objektiv treba održavati čistim pošto se prašina i mrlje mogu videti na projektovanoj slici. Za zamenu delova obratite se distributeru. Pre čišćenja bilo kog dela projektor, obavezno isključite projektor pomoću prekidača i izvucite kabl iz utikača.

Čišćenje objektiv

Ako na površini objektiv ima prašine ili mrlja, potrebno je da očistite objektiv. Za blago čišćenje spoljašnjosti uređaja koristite komprimovani vazduh u spreju ili krpu za čišćenje koju ste dobili uz uređaj. Koristite preporučeni komprimovani vazduh u spreju ili sredstvo za čišćenje objektiv. Da biste očistili objektiv, nanesite malu količinu sredstva za čišćenje na komad vate ili meku krpu i nanesite ga na objektiv. Imajte u vidu da tečnost može da proдре kroz objektiv ako direktno prskate na objektiv.

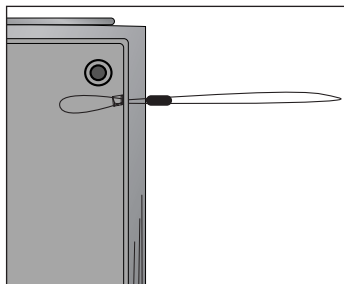
Čišćenje kućišta projektor

Da biste očistili kućište projektor, prvo izvucite kabl za napajanje iz utičnice. Da biste uklonili prljavštinu ili prašinu, obrišite kućište krpom za poliranje koju ste dobili uz uređaj. Ako želite da uklonite prašinu ili mrlje sa objektiv, upotrebite krpu za spoljašnjost uređaja koju ste dobili uz uređaj.

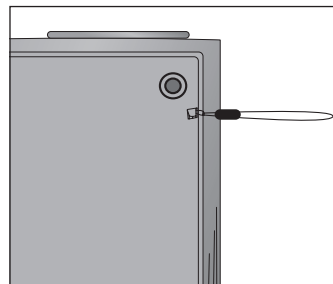
Nemojte koristiti alkohol, benzen, razređivače ili druge hemijske deterdžente pošto mogu dovesti do izobličenja ili promene boje kućišta.

Povezivanje poklopca objektiv s projektorom

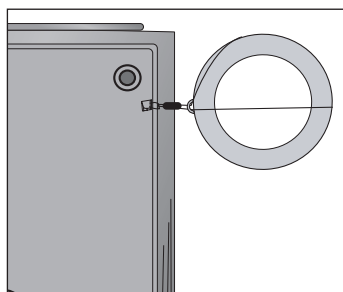
- 1** Pronađite poklopac objektiv i kaiš koje ste dobili kao dodatnu opremu.



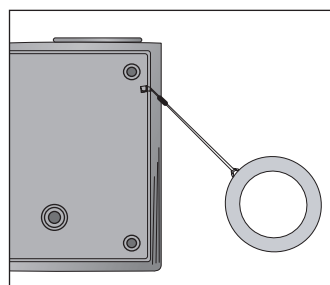
- 2** Postavite kraj kaiša bez čvora u otvor na dnu dela projektor na kome se nalazi objektiv.




- 3** Provućite kaiš u otvoru na projektoru kroz otvor na poklopcu objektiv, a zatim provućite poklopac objektiv kroz omču na kaišu.



- 4** Kaiš i poklopac treba da budu povezani kao na ovoj slici.



Specifikacije

MODEL	HS200 (HS200-JE) / HS200G (HS200G-JE) HS201 (HS201-JE) / HS201G (HS201G-JE)
Rezolucija	800 piksela (po horizontali) x 600 piksela (po vertikali)
Odnos horizontala/vertikala	4:3 (horizontala:vertikala)
Veličina panela (mm)	13.97
Veličina platna (Razdaljina projekcije)	0,44 m - 2,41 m (38,1 cm - 302,2 cm)
Pomeranje projektovane slike	100%
Domet daljinskog upravljača	6 m
Kompatibilnost sa video formatima	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Power	19 V  , 4,74 A
AC-DC adapter	LG, PA-1900-08
Audio izlaz	1 W + 1 W
Visina (mm)	60 (bez nožica), 63 (s nožicama)
Širina (mm)	183
Dužina (mm)	122
Težina (g)	800
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)

Radni uslovi

Temperatura

U toku rada: 0°C - 40°C
Skladištenje i transport : -20°C - 60°C

Vlažnost

U toku rada: 0% - 80% relativne vlažnosti vazduha
Isključen: 0% - 85% relativne vlažnosti vazduha

Specifikacije FM predajnika
(samo HS200/HS200G)

Frekventni opseg : 88,1 MHz - 107,9 MHz
Razmak između kanala : 200 KHz
Jačina predajnika : ispod 50 nW



Model i serijski broj projektora nalaze se sa zadnje strane ili sa jedne bočne strane projektora. Zabeležite ih ispod za slučaj da vam zatreba servisiranje.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____