



**LG**

Life's Good

# KORISNIČKI PRIRUČNIK LCOS PROJEKTOR

Pažljivo pročitajte ovo uputstvo pre nego što počnete da koristite uređaj i sačuvajte ga za buduću upotrebu.

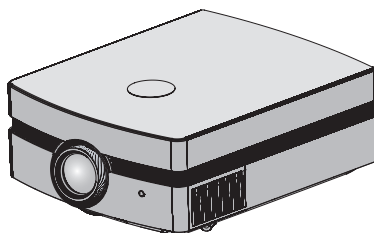
AF115

[www.lg.com](http://www.lg.com)

# LCOS PROJEKTOR

**Upozorenje**

Ovo je uređaj klase B. U kućnom okruženju ovaj proizvod može dovesti do smetnji zbog dejstva radio talasa. U tom slučaju, korisnik će možda morati da preduzme odgovarajuće mere.



# Sadržaj

## Bezbednosna uputstva ..... 4

### Imena delova

Kućište.....	7
Deo za povezivanje.....	8
Kontrolna tabla.....	9
Daljinski upravljač.....	10
Postavljanje baterija.....	10
Indikatori statusa projektor.....	11
Pribor.....	12
Opcioni dodatni pribor.....	12

### Instalacija i sklapanje

Mere predostrožnosti prilikom instalacije.....	13
Postavljanje projektor.....	14
Kensington sistem bezbednosti.....	15
Uključivanje projektor.....	16
Isključivanje projektor.....	16
Fokus i položaj slike na platnu.....	17
Izbor režima ulaza.....	17

### Povezivanje

Povezivanje sa stonim računarom.....	18
Povezivanje sa izvorom video signala.....	18
Povezivanje sa DVD plejerom.....	19
Povezivanje sa D-TV risiverom.....	19

### Funkcija

#### Opcije iz menija PICTURE

Režim slike.....	20
Podšavanje slike.....	20

#### ADV. Opcije iz menija PICTURE

Funkcija Auto Iris.....	21
Funkcija Advanced Control.....	21
Funkcija Advanced Picture Reset.....	23

#### Opcije iz menija SCREEN

Da biste promenili opciju PJT Mode.....	24
Korišćenje funkcije Aspect Ratio.....	24
Korišćenje funkcije Keystone.....	25
Funkcija Test Pattern.....	25
Funkcija Auto Configure.....	25
Funkcija RGB Config.....	26
Funkcija Screen Reset.....	26

#### Opcije iz menija OPTION

Korišćenje funkcije Still.....	27
Izbor jezika.....	27
Korišćenje funkcije Blank.....	27
Izbor boje za prazno platno.....	28
Funkcija Sleep Timer.....	28
Funkcija Auto sleep.....	29
Funkcija Option Reset.....	29

#### Opcije iz menija INFORMATION

Da biste pogledali informacije o projektoru.....	29
--	----

### Informacije

Podržani formati slike.....	30
Održavanje.....	31
Zamena lampe.....	32
Specifikacije.....	35



#### Odlaganje starog uređaja

1. Simbol precrtane korpe za otpatke na proizvodu znači da se na njega odnosi Direktiva Evropske unije 2002/96/EC.
2. Sve električne i elektronske uređaje treba odložiti odvojeno od opšteg gradskog otpada korišćenjem namenjenih tačaka za prikupljanje koje je ustanovila vlada ili lokalna uprava.
3. Pravilno odlaganje starog uređaja pomoći će u sprečavanju potencijalnog negativnog uticaja na životnu sredinu i zdravlje ljudi.
4. Više informacija o odlaganju starog uređaja potražite od gradske uprave, komunalnog preduzeća za odlaganje otpada ili u prodavnici u kojoj ste kupili proizvod.

## Bezbednosna uputstva

Pridržavajte se bezbednosnih uputstava kako biste sprečili potencijalne nesrećne slučajeve ili pogrešnu upotrebu projektor.

- Bezbednosna uputstva data su u dva oblika, kao što je objašnjeno ispod.

 **UPOZORENJE** : Ako zanemarite ova upozorenja, može doći do ozbiljnih telesnih povreda, pa čak i sa fatalnim posledicama.

 **NAPOMENE** : Ako zanemarite ova upozorenja, može doći do telesnih povreda ili oštećenja projektor.

- Nakon što pročitate ovaj priručnik, držite ga na lako pristupačnom mestu.

### Instalacija u zatvorenom

### UPOZORENJE

Ne stavljajte projektor na mesta izložena direktnoj sunčevoj svetlosti, niti u blizinu izvora toplote, kao što su radijatori, kamin, šporet itd.

Postoji opasnost od požara!

Ne stavljajte zapaljive materijale u projektor niti u njegovu blizinu.

Postoji opasnost od požara!

Ne kačite se za montirani projektor.

To može dovesti do pada projektor i do telesnih povreda, pa čak i sa fatalnim posledicama.

Ne prekrivajte otvore za ventilaciju na projektoru i ne ometajte protok vazduha na bilo koji način.

To može dovesti do povećanja unutrašnje temperature i opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Ne stavljajte projektor u blizinu izvora pare ili ulja, kao što je ovlaživač vazduha.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Ne stavljajte proizvod na mesta na kojima može biti izložen prašini.

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

Nemojte koristiti projektor na vlažnom mestu kao što je kupatilo ili neko drugo mesto na kojem može da se pokvasi.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Ne stavljajte projektor direktno na tepih ili neko drugo mesto koje otežava ventilaciju.

To može dovesti do povećanja unutrašnje temperature i opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.

Vodite računa da oko projektor ima dovoljno prostora za ventilaciju. Između projektor i zida potrebno je da postoji razmak od najmanje 30 cm.

Prevelik porast unutrašnje temperature može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

### Instalacija u zatvorenom

### NAPOMENE

Ako postavljate projektor na sto, pazite da ga ne stavite blizu ivice.

To može dovesti do pada projektor i do telesnih povreda ili oštećenja projektor.  
**Obavezno koristite prikladno postolje.**

Pre premeštanja i čišćenja isključite uređaj sa izvora napajanja i izvucite sve kablove.

Projektor postavite na ravnu i stabilnu površinu.

Uređaj može pasti i dovesti do telesnih povreda i/ili oštećenja uređaja.

### Napajanje

### UPOZORENJE

Obavezno je korišćenje uzemljenja.

Vodite računa da povećate uzemljenje da ne bi došlo do opasnosti od strujnog udara (Projektor sa utikačem sa naizmeničnu struju sa tri kontakta potrebno je uključiti u utičnicu za naizmeničnu struju sa tri kontakta). Ako uzemljavanje nije moguće neka vam kvalifikovani električar namontira odvojenu sklopku. Nemojte pokušavati da uzemljate uređaj povezivanjem na telefonske kablove, gromobrane ili cevi za plin.

Da ne bi došlo do opasnosti od požara, kabl za napajanje mora biti do kraja umetnut u utičnicu!

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja.

Ne stavljajte teške predmete na kabl za napajanje.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

## Napajanje



## UPOZORENJE

Ne dodirujte utikač vlažnim rukama.

To može dovesti do požara!

Ne uključujte prevelik broj uređaja u jednu zidnu utičnicu.

Utičnica se može pregrijati i izazvati požar!

Pazite da na kontakte utikača i utičnicu ne pada prašina.

Postoji opasnost od požara!

## Napajanje



## NAPOMENE

Prilikom isključivanja iz utičnice, čvrsto držite utikač. Ako povučete za kabl, može doći do oštećenja.

Postoji opasnost od požara!

Ne koristite kabl za napajanje ako je utikač oštećen ili ako je bilo koji deo utičnice olabavljen.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Vodite računa da kabl za napajanje ne dođe u dodir sa oštrim ili vrućim predmetima.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Stavite projektor na mesta na kojima ne postoji opasnost od saplitanja ili gaženja kabla.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Nemojte uključivati i isključivati projektor uključivanjem ili isključivanjem utikača iz zidne utičnice.  
(Ostavite uređaj da se ohladi pre nego što isključite napajanje.)

To može dovesti do mehaničkog kvara ili strujnog udara.

## Korišćenje



## UPOZORENJE

Na projektor nemojte stavljati predmete koji sadrže tečnosti, kao što su saksije, čaše, kozmetika ili sveće.

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

U slučaju da projektor padne ili da dođe do oštećenja projektora, isključite ga pomoću prekidača i iz utičnice, i obratite se ovlašćenom servisnom centru.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Pazite da u projektor ne upadne njezdan predmet.

Postoji opasnost od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ako u projektor dospe voda, odmah ga isključite iz utičnice i obratite se serviseru..

Postoji opasnost od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Iskorišćene baterije odložite pažljivo i na bezbedan način.

U slučaju gutanja baterije od strane deteta, odmah se obratite doktoru.

Ne skidajte poklopce uređaja. Izlažete se velikoj opasnosti od strujnog udara!

Ne gledajte direktno u objektiv dok se projektor koristi. Može doći do oštećenja vida!

Ne dodirujte metalne delove u toku upotrebe ili odmah nakon upotrebe pošto ventilacioni otvori ostaju vreli!

**OPREZ u vezi sa kablom za napajanje**

Nemojte da preopterećujete zidne utičnice ili osigurače. Preopterećene zidne utičnice, labave ili oštećene zidne utičnice, produžni kablovi, oštećeni kablovi za napajanje i oštećena ili naprsla izolacija žica predstavljaju opasnost. Svi ovi faktori mogu dovesti do strujnog udara ili požara. Povremeno pregledajte kabl uređaja i, u slučaju da primetite vidno oštećenje ili habanje, isključite ga iz utičnice, prekinite sa korišćenjem uređaja i zatražite od ovlašćenog serviseru da vam zameni kabl istim modelom kabla.

Zaštitite kabl za napajanje od fizičkih i mehaničkih oštećenja, kao što su uvrtanje, savijanje, pritiskanje, prikleštenje vratima i gaženje. Posebno obratite pažnju na utikače, zidne utičnice i mesto na kojem kabl izlazi iz uređaja.

## Korišćenje



## UPOZORENJE

Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj dođe do curenja plina, ne dodirujte projektor.

Može doći do požara ili opekotina usled varničenja.

Dok je lampa projektora uključena, neka vrata objektivna budu otvorena, odnosno poklopac objektivna skinut.

## Korišćenje



## NAPOMENE

Nemojte stavljati teške predmete na projektor.

To može dovesti do mehaničkog kvara ili telesnih povreda!

Vodite računa da ne udarite objektiv, naročito prilikom premeštanja projektora.

Ne dodirujte objektiv projektora. U pitanju je osetljiv deo koji se lako može oštetiti.

Nemojte koristiti oštre alutke za rad sa projektorom pošto može doći do oštećenja kućišta.

Ako na platnu nema slike, isključite uređaj pomoću prekidača i iz struje, a zatim se obratite serviseru.

Vodite računa da projektor ne padne i ne izlažite ga udarcima.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

To može dovesti do mehaničkog kvara ili telesnih povreda!

## Čišćenje



## UPOZORENJE

Nemojte koristiti vodu za čišćenje proizvoda.

Može doći do oštećenja projektora ili strujnog udara.

U malo verovatnom slučaju da se iz projektora pojavi dim ili neki neočekivan miris, isključite projektor pomoću prekidača, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se distributeru ili servisnom centru.

Za uklanjanje prašine i mrlja sa objektivna projektora koristite kompresovani vazduh u spreju ili meku krpku koju ste navlažili neutralnim deterdžentom i vodom.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

## Čišćenje



## NAPOMENE

Jednom godišnje obratite se servisnom centru radi čišćenja unutrašnjih delova projektora.

Ako se nakupi prašina, može doći do mehaničkih kvarova.

Pre čišćenja plastičnih delova, kao što je kućište projektora, izvucite kabl za napajanje iz utičnice, zatim obrišite uređaj mekom krpom. Ne koristite sredstva za čišćenje, vodu u spreju i ne brišite uređaj vlažnom krpom. Ni u kom slučaju nemojte koristiti sredstva za čišćenje (sredstva za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazive ili vosak, benzen, alkohol itd. pošto može doći do oštećenja proizvoda. Za uklanjanje prašine i mrlja sa objektivna projektora koristite kompresovani vazduh u spreju ili meku krpku koju ste navlažili neutralnim deterdžentom i vodom.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja (izobličenja, korozije ili oštećenja).

## Ostalo



## UPOZORENJE

Ne pokušavajte sami da popravite projektor. Obratite se distributeru ili servisnom centru.

To može dovesti do oštećenja projektora i strujnog udara, kao i poništavanja garancije!

## Ostalo



## NAPOMENE

Ne mešajte nove i stare baterije.

To može dovesti do pregrevanja novih baterija i njihovog curenja.

Ako duže vreme ne nameravate da koristite projektor, isključite ga iz utičnice.

Nakupljanje prašine može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

Koristite samo odgovarajući tip baterije.

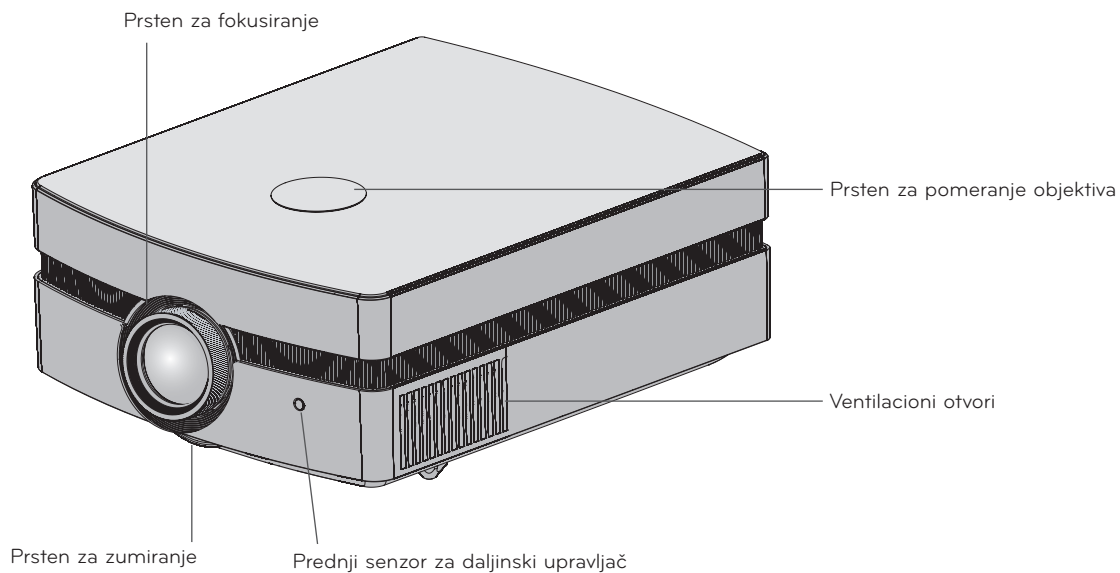
Postoji opasnost od oštećenja daljinskog upravljača.

Servisiranje lampe prepustite kvalifikovanom serviseru.

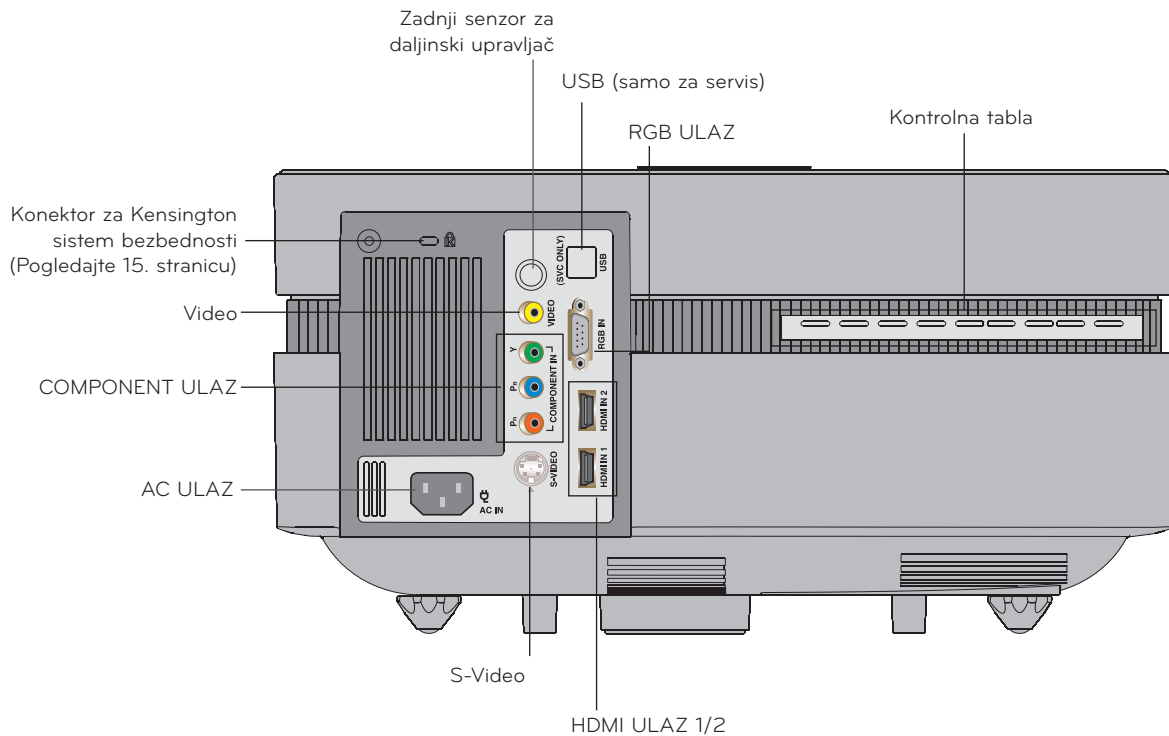
# Imena delova

## Kućište

\* Ovaj projektor je proizveden tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na ekranu projektor možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene). U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne mora da ukazuje na kvar.



Deo za povezivanje





## Kontrolna tabla

Dugme **POWER**

Uključivanje/isključivanje projektor.

Dugme **INPUT**

Prelazak u RGB, HDMI, Video, S-Video ili komponentni režim.

Dugme **OK**

Prikazuje trenutni režim i čuva izmene funkcija.

Dugme **^/∇/◀/▶**

Podešavanje opcija iz menija.

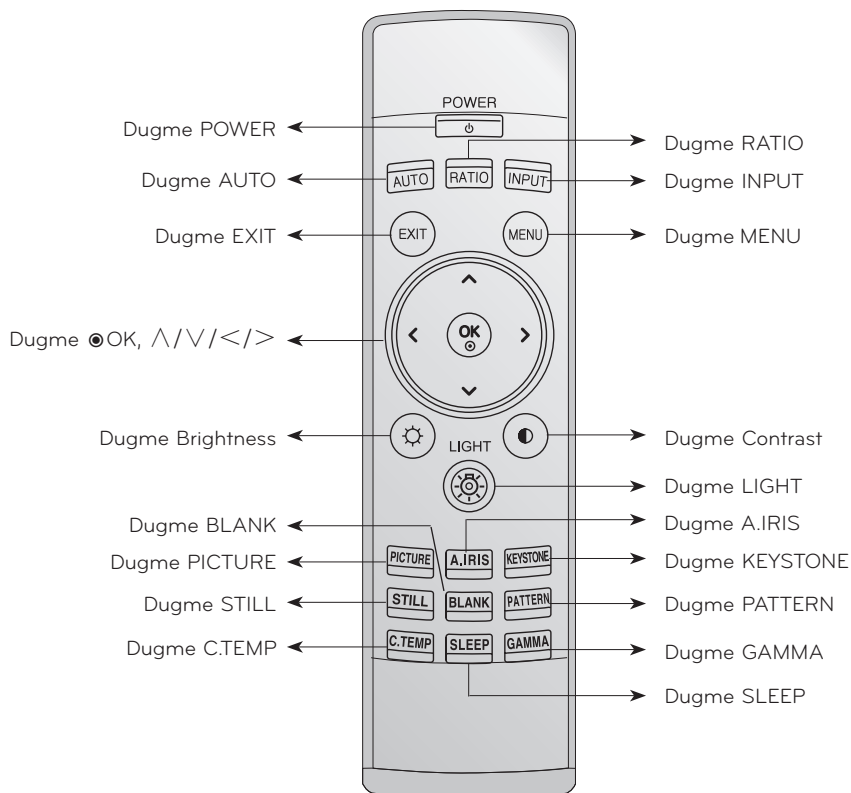
Dugme **MENU**

Otvaranje ili zatvaranje menija.

Dugme **AUTO**

Automatski ispravlja položaj i potrese slike u RGB režimu.

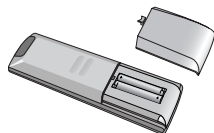
## Daljinski upravljač



## Postavljanje baterija

### OPREZ

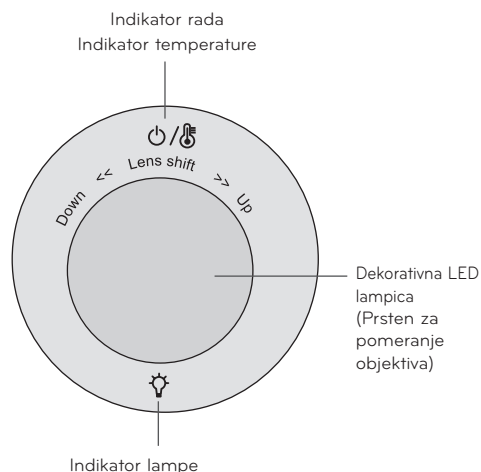
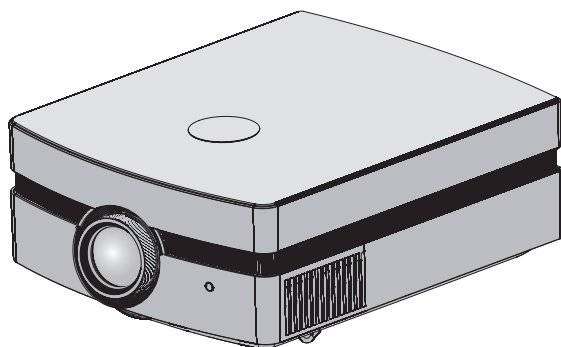
AKO BATERIJU ZAMENITE NEODGOVARAJUĆIM TIPOM BATERIJE POSTOJI OPASNOST OD EKSPLOZIJE. ISTROŠENE BATERIJE ODLOŽITE U SKLADU SA UPUTSTVIMA.



- Otvorite poklopac odeljka za baterije sa zadnje strane daljinskog upravljača.
- Umetnite odgovarajući tip baterija, vodeći računa da ih pravilno okrenete („+“ na „+“ , „-“ na „-“).
- Stavite dve AAA baterije od 1,5 V. Nemojte mešati već korišćene baterije i nove baterije.

## Indikatori statusa projektor

\* Indikator lampe, indikator rada i indikator temperature na gornjoj strani projektor pokazuju korisniku radni status projektor.



Indikator rada/ Indikator temperature	Crvena	Stanje pripravnosti.
	Zelena	Uređaj radi (lampa svetli)
	Narandžasta (treperi)	Lampa se hladi (60 sekundi).
	Zelena (treperi)	Projektor je isključen zbog pregrevanja (60 sekundi).
	Isključeno	Napajanje je isključeno.
	Narandžasta	Ovo je poruka upozorenja o pregrevanju dok je projektor uključen. Isključite projektor i proverite ventilator.
	Crvena (treperi)	Napajanje je isključeno zbog problema sa unutrašnjim ventilatorom za hlađenje. Obratite se servisnom centru.
Indikator lampe	Crvena	Lampa projektor se približava kraju radnog veka i treba je zameniti novom lampom.
	Crvena (treperi)	Došlo je do greške lampe projektor. Ponovo uključite projektor nakon izvesnog vremena. Ako ovaj indikator ponovo zasija crvenom bojom, obratite se lokalnom servisnom centru.
	Zelena (treperi)	Poklopac lampe i poklopac filtera su otvoreni.
Dekoratívna LED lampica (Prsten za pomeranje objektiv)	Plava (treperi)	Lampa se pokreće.

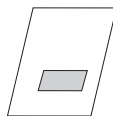
## Pribor



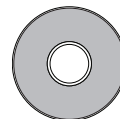
Daljinski upravljač



AAA baterija



Korisnički priručnik



Korisnički priručnik na CD medijumu



Kabl za napajanje



Krpa za čišćenje



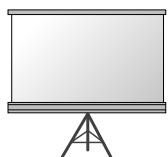
Filter

## Opcioni dodatni pribor

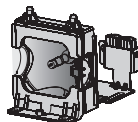
\* Za kupovinu se obratite distributeru.

\* Lampa predstavlja potrošnu robu i mora se zameniti novom ako pregori. Da biste nabavili lampu za zamenu, obratite se distributeru ili servisnom centru.

\* Opcioni delovi mogu biti promenjeni bez prethodnog upozorenja kako bi se unapredio kvalitet proizvoda, a mogu biti dodati i novi opcionni delovi.



Platno za projekciju



Lampa

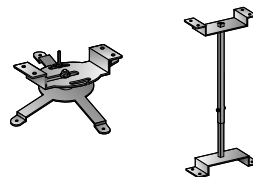


SCART - RCA kabl



S-Video kabl

### Montiranje projektor na plafon



HDMI kabl



Komponentni kabl



Računarski kabl



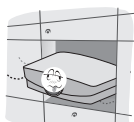
Video kabl

# Instalacija i sklapanje

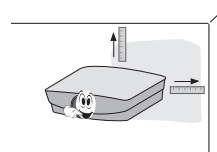
## Mere predostrožnosti prilikom instalacije

### Obezbedite odgovarajuću ventilaciju projektor.

- Projektor poseduje ventilacione otvore (ulazne) sa donje strane i ventilacione otvore (izlazne) sa prednje strane. Nemojte prekrivati te otvore i nemojte stavljati ništa blizu njih. Može doći do povećanja unutrašnje temperature, što može dovesti do problema sa slikom i oštećenja projektor.
- Nemojte stavljati projektor na tepihe i slične površine. To može onemogućiti odgovarajuću ventilaciju sa donje strane projektor. Ovaj projektor se montira isključivo na zid ili plafon.



- Vodite računa da ne gurnete projektor ili da prospete bilo kakvu tečnost u njega.
- Ostavite odgovarajući prostor (30 cm ili više) oko projektor.



### Postavite projektor na mesto sa odgovarajućom temperaturom i vlažnošću vazduha.

- Projektor instalirajte samo na mestima koja imaju odgovarajuću temperaturu i vlažnost vazduha. (Pogledajte 35. stranicu)

### Nemojte stavljati projektor na mesta na kojima će biti izložen prašini.

- To može dovesti do pregrevanja projektor.

### Nemojte prekrivati otvore na projektoru. To može dovesti do pregrevanja i opasnosti od požara.

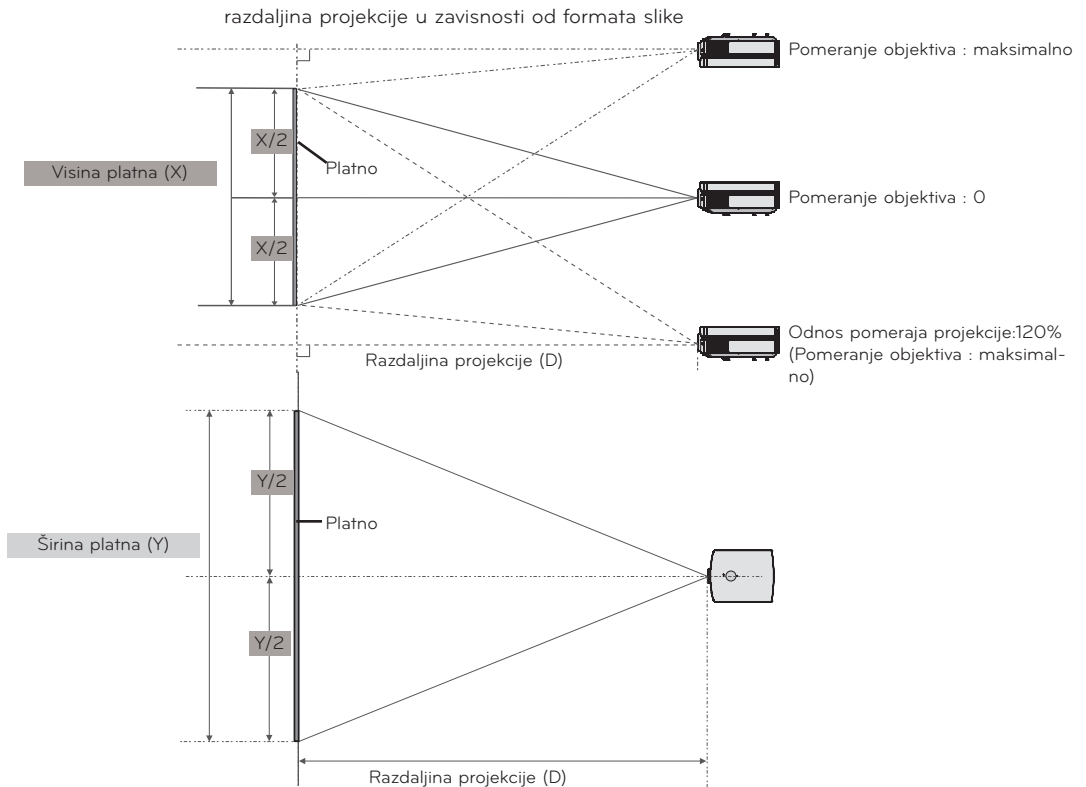
- Ovaj projektor je proizveden tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na platnu projektor možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene). U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne znači da je u pitanju kvar.

### Za prikazivanje DTV programa, potrebno je da kupite DTV risiver (Set-top Box uređaj) i da ga povežete na projektor.

- Daljinski upravljač možda neće raditi ako se instalira lampa sa elektronskim balastom ili lampa sa tri talasne dužine. Da biste mogli normalno da koristite daljinski upravljač, zamenite takve lampe proizvodima koji odgovaraju međunarodnim standardima.

## Postavljanje projektor

1. Postavite projektor na čvrstu horizontalnu površinu.
2. Postavite projektor na željenoj udaljenosti od platna. Od udaljenosti između projektor i platna zavisi veličina slike.
3. Postavite projektor tako da objektiv bude pod pravim uglom u odnosu na platno. Ako projektor ne stoji pod pravim uglom, slika na platnu biće iskrivljena. Međutim, ako slika pada pod blagim uglom, može se ispraviti pomoću postavke Keystone. (Pogledajte 25. stranicu.)
4. Nakon što postavite projektor na željeno mesto, priključite kabl za napajanje u projektor i zidnu utičnicu.

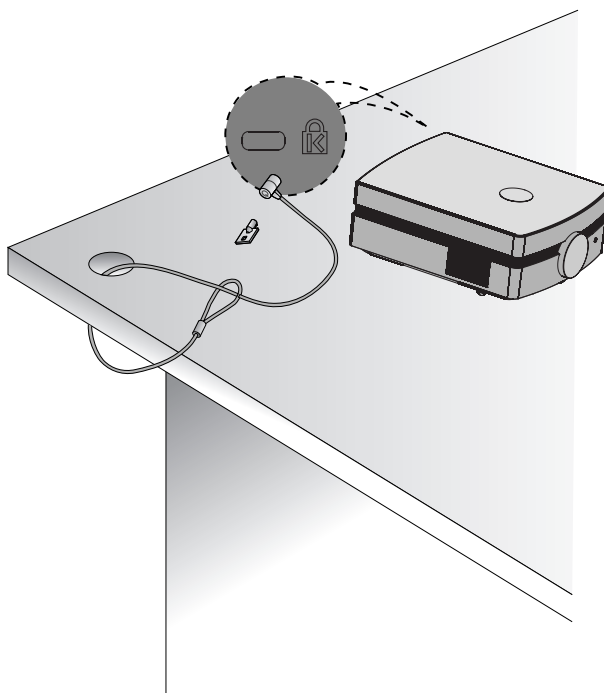


Razmera 16 : 9					
Platno				Razdaljina projekcije	
Dužina dijagonale (inči)	Dužina dijagonale (mm)	Horizontalna dužina (mm)	Visina (mm)	Najmanja razdaljina (mm)	Najveća razdaljina (mm)
30	762	664	374	877	1605
40	1016	886	498	1181	2152
50	1270	1107	623	1484	2699
60	1524	1328	747	1788	3246
70	1778	1550	872	2092	3794
80	2032	1771	996	2395	4341
90	2286	1992	1121	2699	4888
100	2540	2214	1245	3003	5435
120	3048	2657	1494	3610	6530
140	3556	3099	1743	4218	7624
160	4064	3542	1992	4825	8719
180	4572	3985	2241	5433	9813
200	5080	4428	2491	6040	10907
220	5588	4870	2740	6648	12002
240	6096	5313	2989	7255	13096
260	6604	5756	3238	7863	14191
280	7112	6199	3487	8470	15285
300	7620	6641	3736	9078	16380

\* Razdaljina projekcije može se podesiti pomoću funkcije zumiranja.  
 \* Sliku možete pomeriti za do 70% veličine platna od sredine objektiva.

## Kensington sistem bezbednosti

- Na bočnoj strani ovog projektora nalazi se konektor za Kensington sistem bezbednosti. Povežite kabl Kensington sistema bezbednosti kao što je prikazano ispod.
- Detaljna uputstva za instalaciju i upotrebu Kensington sistema bezbednosti potražite u korisničkom uputstvu koje je isporučeno zajedno sa Kensington sistemom bezbednosti.
- Dodatne informacije potražite na adresi <http://www.kensington.com>, Internet lokaciji kompanije Kensington koja se bavi obezbeđivanjem skupe elektronske opreme kao što su prenosni računari i projektori.
- Kensington sistem bezbednosti je opcioni pribor.



### Uključivanje projektora

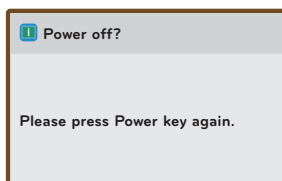
1. Proverite da li je kabl za napajanje pravilno priključen.
2. Skinite poklopac objektiva. Ako ga ne skinete, može doći do njegovog izobličavanja usled toplote koju razvija lampa projektora.
3. Pritisnite dugme **POWER** na daljinskom upravljaču ili zadnjem poklopcu.
  - Slika će se prikazati nakon što dekorativna LED lampica indikatora rada počne da svetli (treperi plavo).
  - Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču ili dugme **INPUT** na kontrolnoj tabli da biste izabrali željeni ulazni signal.

#### Note!

\* Nemojte izvlačiti kabl za napajanje dok se ventilator okreće. To može skratiti radni vek lampe. Takođe, u tom slučaju će prilikom ponovnog uključivanja napajanja biti potrebno više vremena da se lampa uključi.

### Isključivanje projektora

1. Pritisnite dugme **POWER** na zadnjem poklopcu ili daljinskom upravljaču.
2. Ponovo pritisnite dugme **POWER** na zadnjem poklopcu ili daljinskom upravljaču da biste isključili napajanje.
3. Ako indikator rada trepće narandžastom bojom, odnosno, ako ventilator radi (60 sekundi), nemojte isključivati projektor. Kada indikator postane crvene boje, možete ukloniti kabl za napajanje (pogledajte 11. stranicu).
  - Ako je LED lampica indikatora rada narandžaste boje i trepće, dugme **POWER** na zadnjem poklopcu i daljinskom upravljaču neće raditi.

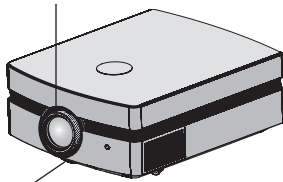




## Fokus i položaj slike na platnu

Kada se slika pojavi na platnu, proverite da li je fokusirana i da li odgovara platnu.

Prsten za fokusiranje

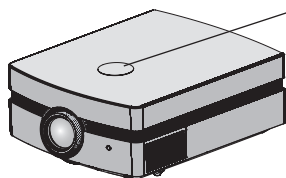


Prsten za zumiranje

- Da biste podesili fokus slike, okrenite prsten za fokusiranje (spoljni prsten na objektivu).
- Da biste podesili veličinu slike, okrenite prsten za zumiranje (unutrašnji prsten na objektivu).

Ako je potrebno da pomerite sliku na platnu naviše ili naniže, koristite prsten za pomeranje objektivu na projektoru da biste podesili visinu, kao što je prikazano ispod.

Prsten za pomeranje objektivu



- Okrenite prsten za pomeranje objektivu ulevo ili udesno da biste podesili sliku projektoru naviše ili naniže.

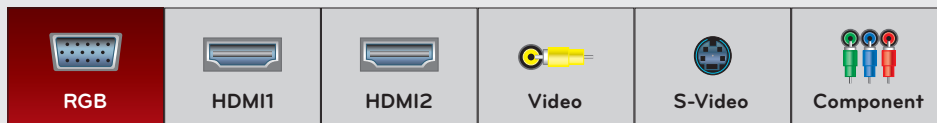
### Note!

Ako okrenete prsten za pomeranje objektivu previše snažno, možete oštetiti projektor.

## Izbor režima ulaza

1. Pritisnite dugme **INPUT**.

### INPUT LIST



2. Ako izaberete ulazni signal pomoću dugmeta **INPUT**, možete izabrati samo neki od ulaznih signala koji su povezani na projektor. Da biste izabrali bilo koji ulaz, upotrebite dugme <, >.

# Povezivanje

## Povezivanje sa stonim računarom

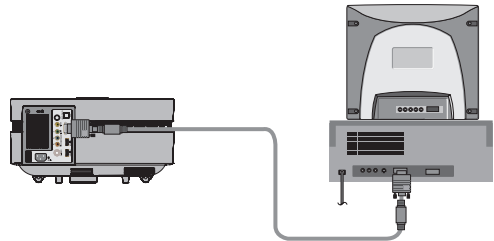
\* Projektor možete povezati sa računarima koji imaju VGA, SVGA, XGA, SXGA i 1080p/60 Hz izlaz.

\* Rezolucije koje projektor podržava potražite na 30. stranici.

### < Kako povezati >

Računarskim kablom povežite **RGB IN** priključak na projektoru sa izlaznim priključkom na računaru.

- \* Možda ćete morati da promenite izlaznu rezoluciju računara na neku od rezolucija koje projektor podržava. Pogledajte 30. stranicu. Ovaj projektor možda neće podržavati izlaz sa prenosnih računara dok je ekran prenosnog računara uključen.



## Povezivanje sa izvorom video signala

\* Sa projektorom možete povezati video rikorder, kamkorder ili bilo koji drugi kompatibilni video izvor.

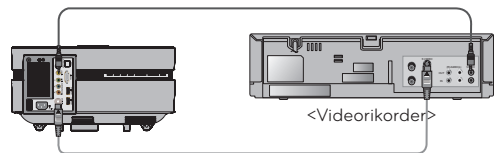
### < Kako povezati 1 >

- a. Video kablom povežite Video ulazne priključke projektoru sa izlaznim priključcima A/V izvora.

### < Kako povezati 2 >

- b. S-Video kablom povežite **S-Video** ulazni priključak projektoru sa S-Video izlaznim priključcima A/V izvora.

- \* S-Video podržava bolji kvalitet od obične A/V veze.



## Povezivanje sa DVD plejerom

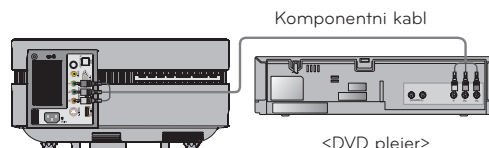
\* U zavisnosti od uređaja, izlazni komponentni priključci (Y, PB, PR) DVD plejera mogu biti označeni sa Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

### < Kako povezati >

- a. Komponentni kabl DVD plejera povežite na priključke Y, PB i PR ulaza **COMPONENT IN** na projektoru.

\* Prilikom povezivanja komponentnog kabla, vodite računa o bojama priključaka na komponentnom kablju. (Y = zeleni, PB = plavi, PR = crveni)

- b. Ako ga DVD plejer podržava, možete koristiti HDMI kabl umesto komponentnog. HDMI veza podržava bolji kvalitet od komponentne.



Signal	Component	HDMI
480i	○	X
480p	○	○
720p	○	○
1080i	○	○
1080p	○	○
576i	○	X
576p	○	○

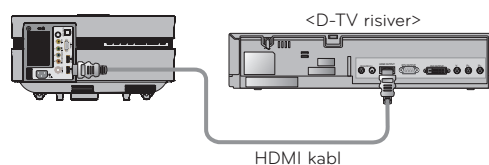
## Povezivanje sa D-TV riserom

\* Da biste mogli da primete digitalne TV (D-TV) programe, potrebno je da kupite D-TV riser (Set-Top Box uređaj) i da ga povežete sa projektorom.

\* Uputstvo za povezivanje projektora i D-TV risera potražite u korisničkom priručniku D-TV risera.

### < Kako povezati HDMI izvor >

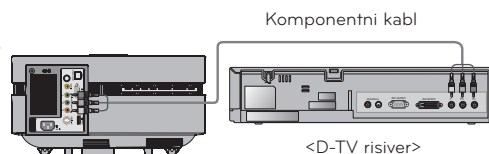
- a. HDMI kablom povežite **HDMI** priključak projektora sa izlaznim HDMI priključkom DTV risera.
- b. Postavite rezoluciju DTV risera na neku od sledećih rezolucija: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



### < Kako povezati komponentni izvor >

- a. Komponentni kabl povezan na DTV riser povežite na priključke Y, PB i PR ulaza **COMPONENT IN** na projektoru.

\* Prilikom povezivanja komponentnog kabla, vodite računa o bojama priključaka. (Y=zeleni, PB=plavi, PR=crveni)



# Funkcija

\* Meni na ekranu (OSD meni) iz ovog priručnika može se donekle razlikovati od menija vašeg projektor.

\* Ovo uputstvo za upotrebu uglavnom opisuje korišćenje RGB (PC) režima.

## Opcije iz menija PICTURE

### Režim slike

\* Pomoću funkcije Picture Mode možete podesiti projektor tako da dobijete najbolju moguću sliku.

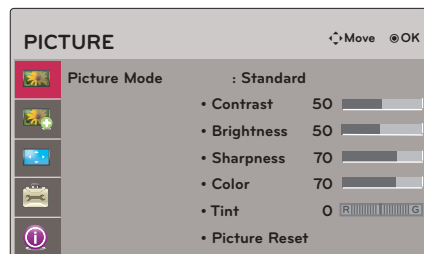
1. Pritisnite dugme **PICTURE** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad **<**, **>** da biste se kretali kroz unapred podešene postavke slike.
  - Svakim pritiskom na dugmad **<**, **>** ekran će se promeniti kao što je prikazano ispod.



- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **EXIT**.

### Podešavanje slike

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **PICTURE** pomoću dugmadi **^**, **v**, **<**, **>**, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Idite na željenu podstavku pomoću dugmeta **>**. Pritiskajte dugmad **^**, **v** da biste došli do željene funkcije, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad **<**, **>** da biste uneli željena podešavanja, zatim pritisnite dugme **OK**.



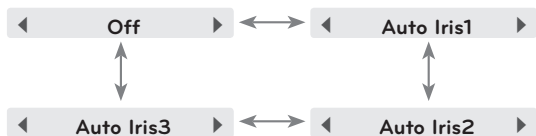
- Vrednosti slike možete podesiti odvojeno za svaki ulaz i opciju **Picture Mode**.
- Nakon što sačuvate uneta podešavanja, pored svake prilagođene opcije **Picture Mode** prikazivaće se **(User)**. (osim za režim **Expert 1/2**)
- Izaberite opciju **Picture Reset** za željenu opciju **Picture Mode** da biste je vratili na podrazumevane fabričke postavke.
- Kontrast možete podesiti pomoću dugmeta **⚙** na daljinskom upravljaču.
- Osvetljenost možete podesiti pomoću dugmeta **⦿** na daljinskom upravljaču.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **EXIT** da biste zatvorili prozor s menijem.

## ADV. Opcije iz menija PICTURE

\* Ova funkcija služi za podešavanje osvetljenosti cele slike u zavisnosti od ulaznog signala kako bi se dobio optimalan kvalitet slike.

### Funkcija Auto Iris

1. Pritisnite dugme **A.IRIS** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad **<**, **>** da biste podesili sliku u skladu sa svojim potrebama.
  - Svakim pritiskom na dugmad **<**, **>** ekran će se promeniti kao što je prikazano ispod.

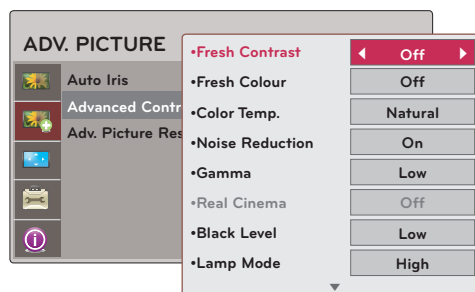


- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **EXIT**.

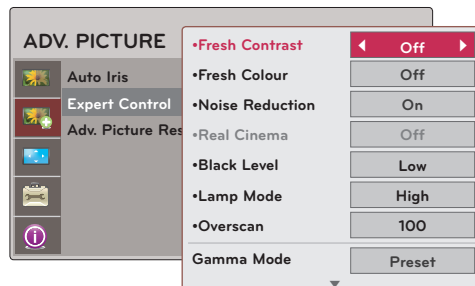
### Funkcija Advanced Control

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **ADV. PICTURE** pomoću dugmadi **^**, **v**, **<**, **>**, pa pritisnite dugme **OK**.
2. Idite na željenu podstavku pomoću dugmeta **>**. Pritiskajte dugmad **^**, da biste došli do funkcije **Advanced Control**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi **^**, **,**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
4. Pritiskajte dugmad **<**, **>** da biste uneli željena podešavanja, zatim pritisnite dugme **OK**.
  - Vrednosti slike možete podesiti odvojeno za svaki ulaz i opciju **Picture Mode**.
  - Pritisnite dugme **MENU** ili **EXIT** da biste zatvorili prozor s menijem.

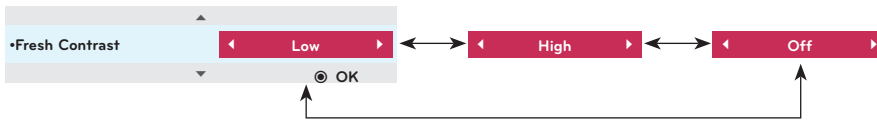
< Kada je stavka **Picture Mode** podešena na **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game** >



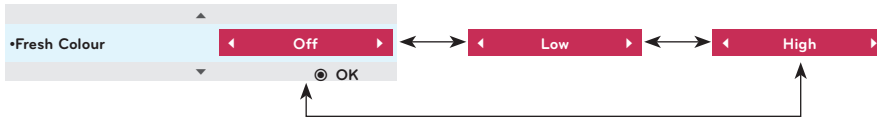
< Kada je opcija **Picture Mode** podešena na **Expert 1/2** >



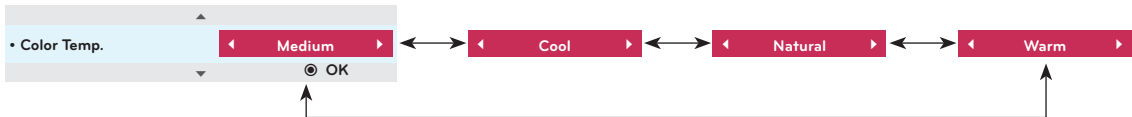
- ▶ **Fresh Contrast** : Podešavanje kontrasta na optimalan nivo, u zavisnosti od osvetljenosti slike.



- ▶ **Fresh Colour** : Podešavanje boja na slici tako da budu približne prirodnim bojama.

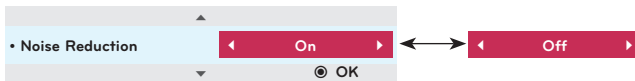


- ▶ **Color Temp** : Izbor temperature boja na slici.



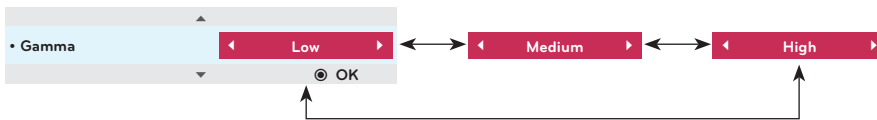
- Takođe, možete koristiti dugme **C.TEMP** na daljinskom upravljaču.

- ▶ **Noise Reduction** : Uklanja šum sa slike, a ne smanjuje njen kvalitet.



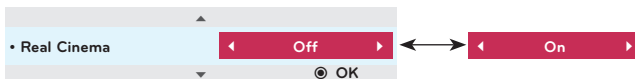
- Ova funkcija se može koristiti samo u režimima Video, S-Video, Component(480i, 480p, 576i, 576p) i HDMI(480p, 576p).

- ▶ **Gamma** : Izbor intenziteta slike.



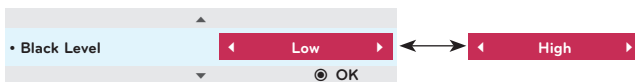
- Takođe, možete koristiti dugme **GAMMA** na daljinskom upravljaču.

- ▶ **Real Cinema** : Podešavanje projektor tako da dobijete najbolju moguću sliku prilikom gledanja filmova.



- Ovu funkciju možete koristiti samo u režimima Video, S-Video, Component(480i/576i/1080i 50/60Hz, 1080p 24Hz) i HDMI(1080i 50/60Hz, 1080p 24Hz).

- ▶ **Black Level** : Podešavanje kontrasta i osvetljenosti slike na platnu pomoću nivoa crne boje.

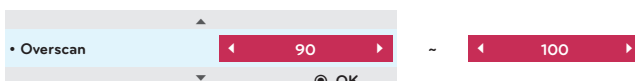


- Ovu funkciju ne možete podesiti sa signalima SECAM, PAL 60 i PAL BGDK u režimima Video, S-Video i RGB .

- ▶ **Lamp Mode** : Podešavanje osvetljenosti lampe.

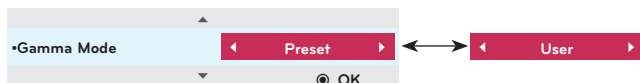


- ▶ **Overscan** : Možete izabrati neku od sledećih vrednosti: **90, 92, 94...100**.



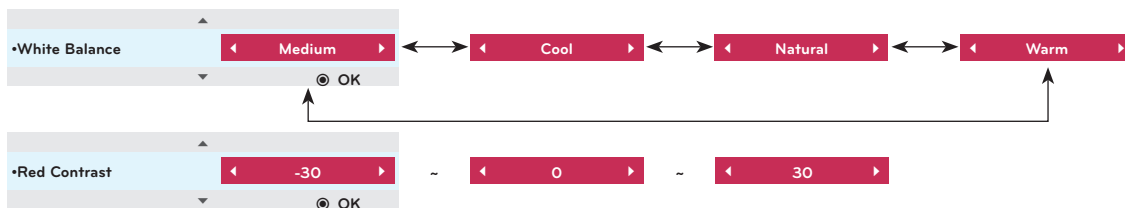
- Ova funkcija se ne može podesiti ako se koristi signal sa računara, signal 1080i i 1080p, ili je **Aspect Ratio** podešen na **Justscan**.
- Kod signala 1080i/1080p može se pojaviti šum po ivicama slike usled greške ulaznog uređaja. U tom slučaju, izaberite neki od signala za koji se može podesiti opcija **Overscan**, pa izaberite opciju **Overscan**.

- ▶ **Gamma Mode** : Ovaj režim možete izabrati samo ako je opcija **Picture Mode** podešena na **Expert 1/2**.



- **Adjustment** : Možete izabrati **Low**, **Medium** ili **High**.
- **Level** : Možete izabrati vrednost od **0** do **8**.
- **IRE** : Automatsko podešavanje od **0** do **100** u skladu sa promenom postavke **Level**.
- **Red/Green/Blue** : Možete izabrati vrednost od **-127** do **127**.

- ▶ **White Balance** : Podešavanje ukupnog utiska koji odaje slika u skladu sa vašim izborom. Ovu funkciju možete izabrati samo ako je opcija **Picture Mode** podešena na **Expert 1/2**.



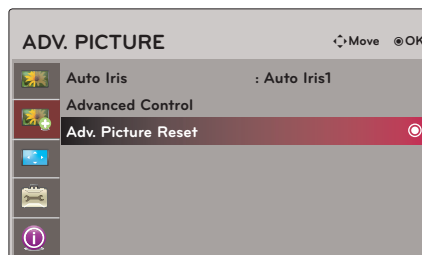
- **Red/Green/Blue Contrast** : Možete izabrati vrednost od **-30** do **30**.
- **Red/Green/Blue Brightness** : Možete izabrati vrednost od **-30** do **30**.

## Funkcija Advanced Picture Reset

\* Postavke izabrane funkcije **ADV. PICTURE** za svaki ulaz i **Picture Mode** vратиće se na podrazumevane fabričke postavke.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **ADV. PICTURE** pomoću dugmadi **^**, **v**, **<**, **>**, pa pritisnite dugme **OK**.
2. Idite na željenu podstavku pomoću dugmeta **>**. Zatim pomoću dugmadi **^**, **v** pređite na opciju **Adv. Picture Reset** i pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na opciju Yes pomoću dugmadi **<**, **>**, zatim pritisnite dugme **OK**.

- Pritisnite dugme **MENU** ili **EXIT** da biste zatvorili prozor s menijem.

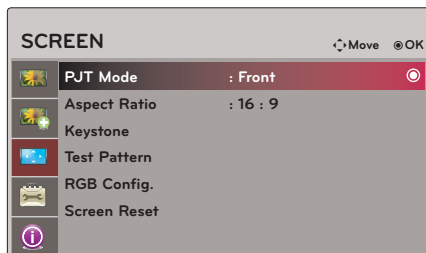


## Opcije iz menija SCREEN

### Da biste promenili opciju PJT Mode

\* Ova funkcija služi za okretanje projektovane slike naopako ili je okreće horizontalno.

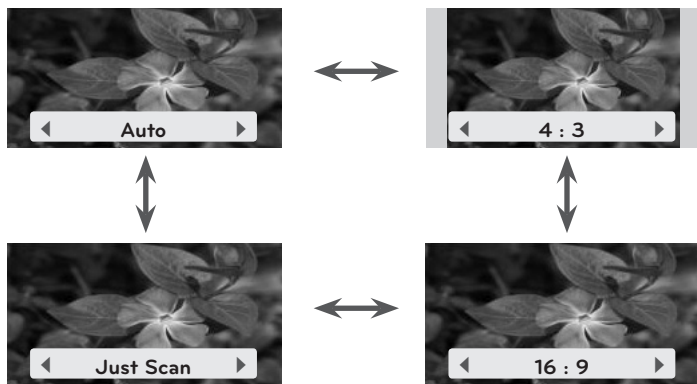
1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **SCREEN** pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$ , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Idite na željenu podstavku pomoću dugmeta  $>$ . Pritiskajte dugmad  $\wedge$ ,  $\vee$  da biste došli do funkcije **PJT Mode**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ , a zatim pritisnite dugme **OK**.



- Izaberite opciju **Rear** ako projektujete sliku sa zadnje strane providnog platna koje se kupuje odvojeno.
- Izaberite opciju **Ceiling** ako instalirate uređaj na plafonu.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **EXIT** da biste zatvorili prozor s menijem.

### Korišćenje funkcije Aspect Ratio

1. Pritisnite dugme **RATIO** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad  $<$ ,  $>$  da biste izabrali željenu veličinu slike na platnu.



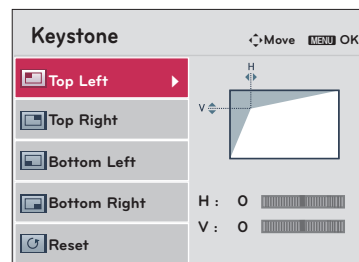
- U zavisnosti od ulaznog signala, neke opcije možda neće biti dostupne.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **EXIT**.



## Korišćenje funkcije Keystone

- \* Koristite ovu funkciju kada se platno ne nalazi pod pravim uglom u odnosu na projektor, pa je slika trapezoidnog oblika.
- \* Funkciju Keystone koristite samo ako projektor ne možete da postavite pod pravim uglom u odnosu na platno.

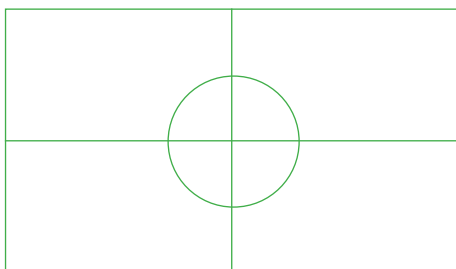
1. Pritisnite dugme **KEYSTONE** na daljinskom upravljaču.
2. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ , zatim pritisnite dugme  $>$ .
3. Pritisnite dugme  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  da biste podesili sliku, zatim pritisnite dugme **OK**.
  - **Keystone** može se podešavati od **-100** do **100**.
  - Izaberite opciju **Reset** za vraćanje na podrazumevane fabričke postavke.
  - Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
  - Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **EXIT** button.



## Funkcija Test Pattern

- \* Izvršite ovu funkciju kada postavljate projektor da biste podesili veličinu platna i fokus.

Pritisnite dugme **PATTERN** na daljinskom upravljaču.

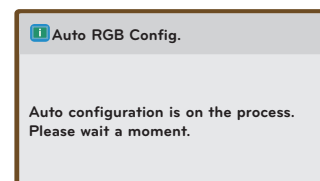


- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **EXIT**.

## Funkcija Auto Configure

- \* Ova funkcija vam omogućava da dobijete najbolji kvalitet video snimka tako što automatski podešava veličinu slike po horizontali i sinhronizaciju slike.
- \* Funkcija Auto Tracking radi samo kada je aktivan RGB PC ulaz.

1. Pritisnite dugme **AUTO** na daljinskom upravljaču.
  - Položaj slike i sinhronizacija biće automatski podešeni.
2. Nakon automatskog podešavanja, možda će biti potrebna dodatna ručna podešavanja u zavisnosti od opcije **RGB Config.** iz menija **SCREEN**. Pod određenim okolnostima, automatskim podešavanjem nećete moći da dobijete najbolji kvalitet slike.

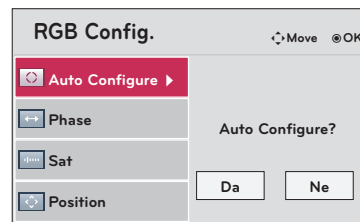


### Note!

Ovu funkciju možete koristiti i pomoću dugmeta **MENU**. (Samo u RGB režimu)  
 Za najbolje rezultate, ovu funkciju pokrenite dok se prikazuje statična slika.

### Funkcija RGB Config.

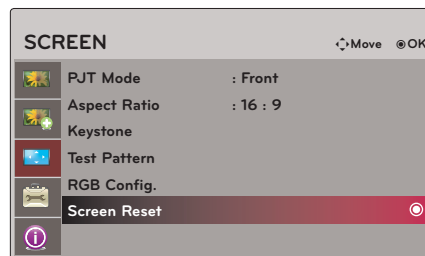
1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **SCREEN** pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$ , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Idite na željenu podstavku pomoću dugmeta  $>$ . Pritiskajte dugmad  $\wedge$ ,  $\vee$  da biste došli do funkcije **RGB Config.**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ , zatim pritisnite dugme  $>$ .
4. Pritisnite dugme  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  da biste podesili sliku, zatim pritisnite dugme **OK**.
  - Funkcija **Auto Configure** radi samo kod RGB ulaza. Ako podešavanje platna za video snimak obavite sa grafičkog signala sa računara, možda nećete dobiti optimalan rezultat. Pokrenite funkciju **Auto Configure** za statičnu sliku.
  - Opseg vrednosti može se razlikovati u zavisnosti od rezolucije ulaznog signala.
  - Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **EXIT**.



### Funkcija Screen Reset

\* Postavke izabranih režima **SCREEN** vратиće se na podrazumevane fabričke postavke.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **SCREEN** pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$ , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Idite na željenu podstavku pomoću dugmeta  $>$ . Pritiskajte dugmad  $\wedge$ ,  $\vee$  da biste došli do funkcije **Screen Reset**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na opciju **Yes** pomoću dugmadi  $<$ ,  $>$ , zatim pritisnite dugme **OK**.
  - Pritisnite dugme **MENU** ili **EXIT** da biste zatvorili prozor s menijem.



## Opcije iz menija OPTION

### Korišćenje funkcije Still

1. Pritisnite dugme **STILL** na daljinskom upravljaču.  
\* Možete da zamrznete pokretnu sliku.



<Pokretna slika>



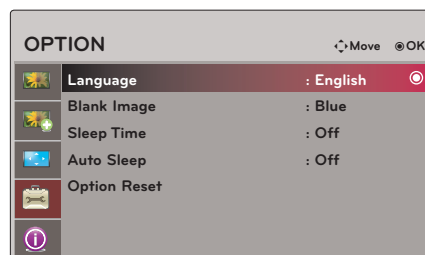
<Zamrznuta slika>

2. Da biste prekinuli korišćenje funkcije STILL, pritisnite bilo koje dugme.  
\* Dejstvo funkcije STILL automatski se prekida nakon oko 10 minuta.

### Izbor jezika

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Idite na željenu podstavku pomoću dugmeta  $\rightarrow$ . Pritiskajte dugmad  $\wedge$ ,  $\vee$  da biste došli do funkcije **Language**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ , a zatim pritisnite dugme **OK**.

- Meni na ekranu (OSD) prikazivaće se na izabranom jeziku.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **EXIT** da biste zatvorili prozor s menijem.



### Korišćenje funkcije Blank

\* Ova funkcija može biti korisna ako želite da privučete pažnju publike u toku prezentacija, sastanaka ili predavanja.

1. Pritisnite dugme **BLANK** na daljinskom upravljaču.
  - Na platnu će se prikazati boja pozadine.
  - Možete izabrati boju pozadine. (Pogledajte odeljak „Izbor boje za prazno platno“)
2. Pritisnite bilo koje dugme da biste otkazali funkciju Blank.
  - Da biste privremeno isključili lampu, pritisnite dugme **BLANK** na daljinskom upravljaču. Nemojte prekrivati objektiv projektor dok projektor radi jer to može dovesti do zagrevanja i izobličavanja upotrebljenih predmeta, pa čak i do požara.



### Izbor boje za prazno platno

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$ , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Idite na željenu podstavku pomoću dugmeta  $>$ . Pritiskajte dugmad  $\wedge$ ,  $\vee$  da biste došli do funkcije **Blank Image**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ , a zatim pritisnite dugme **OK**.



- Boja pozadine biće promenjena u boju koju ste izabrali u okviru funkcije **Blank**.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **EXIT** da biste zatvorili prozor s menijem.

### Funkcija Sleep Timer

\* Tajmer za isključivanje isključuje projektor u unapred podešeno vreme.

1. Pritisnite dugme **SLEEP** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad  $<$ ,  $>$  da biste izabrali željeno unapred podešeno vreme.
  - Svakim pritiskom na dugmad  $<$ ,  $>$  ekran će se promeniti kao što je prikazano ispod.



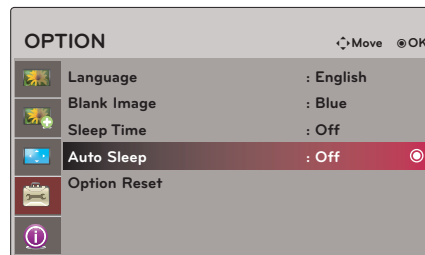
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Da biste izašli iz prikaza menija, pritisnite dugme **EXIT**.

## Funkcija Auto sleep

\* Ova funkcija automatski isključuje projektor nakon isteka 10 minuta ukoliko nema signala.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$ , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Idite na željenu postavku pomoću dugmeta  $>$ . Pritiskajte dugmad  $\wedge$ ,  $\vee$  da biste došli do funkcije **Auto Sleep**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na opciju **On** pomoću dugmadi  $<$ ,  $>$ , zatim pritisnite dugme **OK**.

- Pritisnite dugme **MENU** ili **EXIT** da biste zatvorili prozor s menijem.

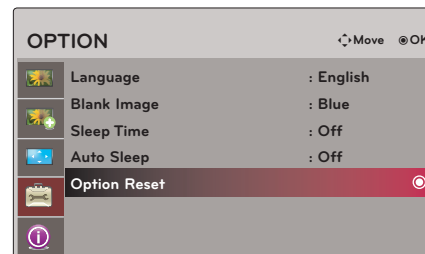


## Funkcija Option Reset

\* Postavke izabranih režima **OPTION** vратиće se na podrazumevane fabričke postavke.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$ , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Idite na željenu postavku pomoću dugmeta  $>$ . Pritiskajte dugmad  $\wedge$ ,  $\vee$  da biste došli do funkcije **Option Reset**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na opciju **Yes** pomoću dugmadi  $<$ ,  $>$ , zatim pritisnite dugme **OK**.

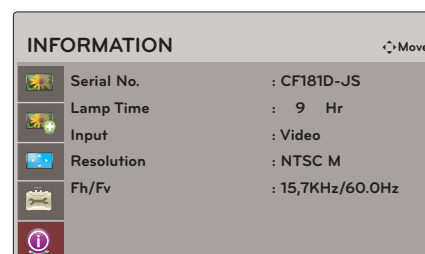
- Funkcija **Language** neće biti resetovana.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **EXIT** da biste zatvorili prozor s menijem.



## Opcije iz menija INFORMATION

Da biste pogledali informacije o projektoru

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **INFORMATION** pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$ , pa pritisnite dugme **OK**.
  2. Možete videti trenutne informacije o projektoru.
- Pritisnite dugme **MENU** ili **EXIT** da biste zatvorili prozor s menijem.



# Informacije

## Podržani formati slike

\* U sledećoj tabeli prikazani su formati slike koje podržava projektor.

Izvori	Format	Vertikalna frek. (Hz)	Horizontalna frek. (kHz)
<b>VGA</b>	<b>640X480</b>	<b>59.94Hz</b>	<b>31.469kHz</b>
<b>SVGA</b>	<b>800X600</b>	<b>60.31Hz</b>	<b>37.879kHz</b>
<b>XGA</b>	<b>1024X768</b>	<b>60.00Hz</b>	<b>48.363kHz</b>
<b>SXGA</b>	<b>1152X864</b>	<b>60.05Hz</b>	<b>54.348kHz</b>
	1280X720	59.855Hz	44.772kHz
	1280X768	<b>60.00Hz</b>	47.693kHz
	<b>1280X960</b>	<b>60.00Hz</b>	<b>60.000kHz</b>
	<b>1280X1024</b>	<b>60.02Hz</b>	<b>63.981kHz</b>
<b>VXGA</b>	1600X1200	60.00Hz	75.000kHz

\* Ako projektor ne podržava ulazni signal, na platnu će se prikazati poruka „Out of Range“.

\* Projektor podržava tip DDC1/2B kao funkciju Plug & Play. (Automatsko prepoznavanje monitora računara)

\* Ulazni oblici signala za sinhronizaciju horizontalnih i vertikalnih frekvencija su razdvojeni.

< DVD/DTV ulaz >

Signal	Komponentni-*1	HDMI (DTV) -*2
60 Hz	480i	X
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
50 Hz	576i	X
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24/25/30 Hz	1080p	O

\* Tip kabla  
 1- Komponentni kabl  
 2- HDMI kabl

## Održavanje

\* Projektor zahteva minimalno održavanje. Objektiv treba održavati čistim pošto se prašina i mrlje mogu videti na projektovanoj slici. Za zamenu delova obratite se distributeru. Pre čišćenja bilo kog dela projektor, obavezno isključite projektor pomoću prekidača i izvucite kabl iz utikača.

### Čišćenje objektiv

Ako na površini objektiv ima prašine ili mrlja, potrebno je da očistite objektiv. Za blago čišćenje spoljašnjosti uređaja koristite komprimovani vazduh u spreju ili krpu za čišćenje koju ste dobili uz uređaj. Koristite preporučeni komprimovani vazduh u spreju ili sredstvo za čišćenje objektiv. Da biste očistili objektiv, nanesite malu količinu sredstva za čišćenje na komad vate ili meku krpu i obrišite objektiv. Imajte u vidu da tečnost može da proдре u objektiv ako sredstvo za čišćenje direktno isprskate na objektiv.

### Čišćenje kućišta projektor

Da biste očistili kućište projektor, prvo izvucite kabl za napajanje iz utičnice. Da biste uklonili prljavštinu ili prašinu, obrišite kućište krpom za poliranje koju ste dobili uz uređaj. Nemojte koristiti alkohol, benzen, razređivače ili druge hemijske deterdžente pošto mogu dovesti do izobličenja ili promene boje kućišta.

### Čišćenje filtera

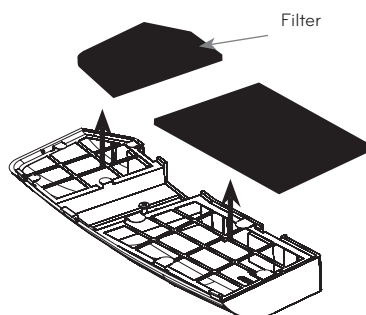
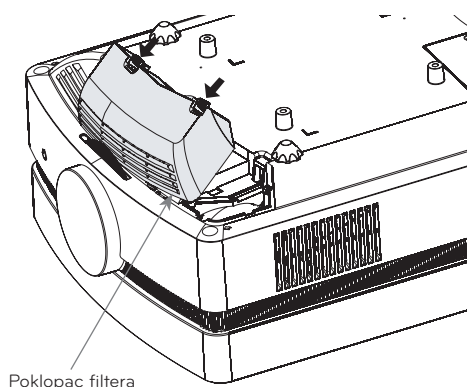
Kada bude zatraženo da očistite filter tokom korišćenja projektor, pratite sledeće korake da biste ga očistili.

**1** Isključite projektor i izvucite kabl za napajanje. Okrenite ga naopako i postavite ga na sto ili ravnu površinu.

**3** Okrenite poklopac filtera naopako, izvadite filter i uklonite prašinu iz njega.

(Ako se filter ošteti, upotrebite novi filter iz kompleta.)

**2** Obema rukama pritisnite kao što je označeno strelicama i skinite poklopac filtera.



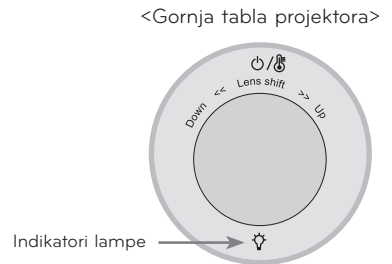
**4** Umetnite filter u poklopac. Postavite poklopac na projektor i pritisnite ga tako da škljocne.

## Zamena lampe

### Zamena lampe

Interval zamene lampe zavisi od okruženja u kojem se koristi projektor. Vreme korišćenja lampe možete pogledati u odeljku **CHECKING LAMP TIME** u okviru menija (29. stranica). Lampu morate da zamenite u sledećim situacijama:

- Projektovana slika postaje tamnija ili njen kvalitet postaje lošiji.
- Indikator lampe je crvene boje.
- Na platnu se prikazuje poruka „Replace the lamp“ kada uključite projektor.



### Budite pažljivi kada zamenjujete lampu

- Pritisnite dugme **POWER** na kontrolnoj tabli ili daljinskom upravljaču da biste isključili napajanje.
- Ako je LED lampica indikatora rada narandžasta boje i trepće, nemojte isključivati napajanje dok LED lampica indikatora rada ne počne stalno da svetli (crvenom bojom).
- Pustite lampu da se hladi 1 sat pre nego što je zamenite.
- Koristite samo lampu istog tipa iz servisnog centra kompanije LG Electronics. Korišćenje lampi drugih proizvođača može da ošteti projektor i lampu.
- Izvlačite lampu samo kada je zamenjujete.
- Čuvajte lampu van domašaja dece. Čuvajte lampu daleko od izvora toplote, kao što su radijatori, peći itd.
- Da biste smanjili opasnost do požara, nemojte izlagati lampu tečnostima ili stranima materijalima.
- Nemojte stavljati lampu blizu izvora toplote.
- Vodite računa da nova lampica bude čvrsto pritegnuta zavrtnjima. U suprotnom, slika može biti tamna ili može biti povećana opasnost od požara.
- Nikada nemojte dodirivati staklo na lampi. Kvalitet slike može biti smanjen ili radni vek lampe može biti skraćen.

### Nabavljanje lampe za zamenu

Broj modela lampe se nalazi na 35. stranici. Proverite model lampe, a zatim je kupite u servisnom centru kompanije LG Electronics.

Korišćenje lampi drugih proizvođača može da ošteti projektor.

### Odlaganje lampe

Korišćenu lampu odložite tako što ćete je vratiti servisnom centru kompanije LG Electronics.

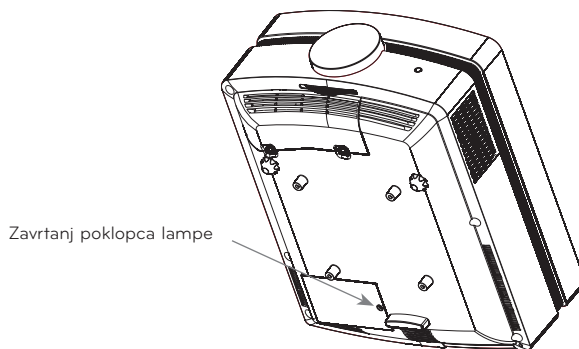


## Zamena lampe

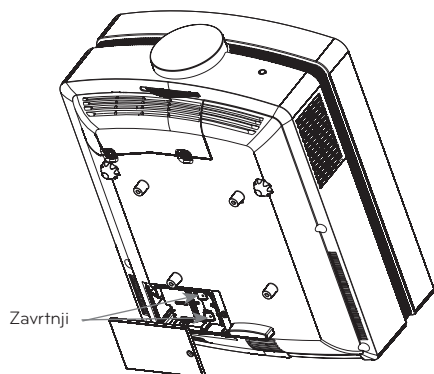
- 1** Isključite projektor i izvucite kabl za napajanje. Pažljivo stavite na meku površinu.

(Pustite lampu da se hladi 1 sat pre nego što uklonite korišćenu lampu iz projektor.)

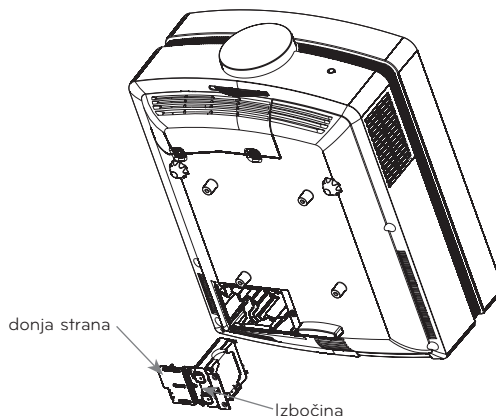
- 2** Odvijte zavrtnaj iz poklopca lampe pomoću odvijača.



- 3** Nakon što uklonite poklopac lampe, uklonite dva zavrtnja na kućištu lampe pomoću odvijača.



- 4** Podignite lampu iz projektor.



- 5** Polako izvucite ručicu i uklonite kućište lampe.

- 6** Postavite nežno novu lampu u ispravan položaj. Gurnite dno lampe da biste proverili da li je ispravno postavljena.

- 7** Pritegnite zavrtnje koje ste uklonili u 3. koraku.

(Vodite računa da budu čvrsto pritegnuti.)

- 8** Zatvorite poklopac lampe i postavite zavrtnje iz 2. koraka da biste postavili poklopac.

(Ako poklopac lampe nije ispravno postavljen, jedinica se neće uključiti.)

### Note!

- Korišćenje lampi drugih proizvođača može da ošteti projektor ili lampu.
- Vodite računa da poklopac lampe bude čvrsto pritegnut. Ako poklopac lampe nije ispravno postavljen, jedinica se neće uključiti.
- Ako se ovaj problem ne otkloni, obratite se ovlašćenom servisnom centru kompanije LG.

## U vezi sa kontrolom lampe projektor



### UPOZORENJE

- Nemojte isključivati projektor najmanje 5 minuta nakon uključivanja.
  - Često uključivanje i isključivanje može da pogorša kvalitet lampe.
- Nemojte izvlačiti kabl za napajanje dok je uključen projektor ili se okreće ventilator.
  - Tako ćete skratiti radni vek lampe ili je oštetiti.
- Radni vek projektor zavisi od okruženja u kojem se koristi i načina rukovanja.
- Projektor koristi lampu sa živom pod velikim pritiskom. Pažljivo rukujte njome. Lampa može prsnuti i naneti štetu.
- Ako nastavite sa korišćenjem projektor i nakon što je vam tajmer lampe preporučio da je zamenite, lampa može prsnuti, a u tom slučaju biće teško i opasno da je uklonite.
- Ako lampa prsne
  - Odmah isključite projektor iz napajanja.
  - Odmah pustite svež vazduh (provetrite).
  - Odnosite projektor u servisni centar radi provere da nije došlo do oštećenja i zamene lampe.
  - Ne pokušavajte da rastavite projektor.

## Specifikacije

MODEL	AF115 (AF115-JS)
Rezolucija	1920 (po horizontali) x 1080 (po vertikalni) piksela
Odnos horizontala/vertikala	16:9 (horizontala:vertikala)
Veličina LCOS panela (mm)	15.4
Veličina platna (Razdaljina projekcije)	Širokougaono: 0,9 m ~ 9,1 m (76,2 cm ~ 762,0 cm) Telefoto: 1,6 m ~ 16,4 m (76,2 cm ~ 762,0 cm)
Pomeranje projektovane slike	120 %
Domet daljinskog upravljača	12 m
Raspon zuma	1:1.8
Kompatibilnost sa video formatima	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Power	AC 110 V - 240 V~ 50/60 Hz, 3,0 A-1,2 A
Visina (mm)	173.0
Širina (mm)	366.0
Dužina (mm)	447.5
Težina (kg)	9.6

## Radni uslovi

## Temperatura

U toku rada: 0°C ~ 40°C  
Skladištenje i transport : -20°C ~ 60°C

## Vlažnost

U toku rada: 0% ~ 75% relativne vlažnosti vazduha  
Isključen: 0% ~ 85% relativne vlažnosti vazduha

## Lampa projektora

## Model lampe

AJ-LAF1

## Potrošnja energije lampe

220 W



Model i serijski broj projektora nalaze se sa zadnje strane ili sa jedne bočne strane projektora. Zabeležite ih ispod za slučaj da vam zatreba servisiranje.

MODEL \_\_\_\_\_

SERIJSKI BROJ \_\_\_\_\_