



РЪКОВОДСТВО ЗА ПРИТЕЖАТЕЛЯ LCOS ПРОЕКТОР

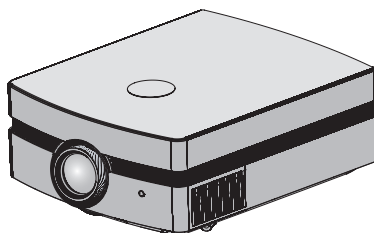
Прочетете това ръководство внимателно, преди да използвате вашия апарат, и го запазете за бъдещи справки.

CF181D

LCOS ПРОЕКТОР

Предупреждение

Това е продукт клас В. В домашна среда този продукт може да причини радиосмущения, при което потребителят трябва да предприеме съответните мерки.



Съдържание

Инструкции за безопасност4

Имена на частите

Корпус.....	7
Свързване на части.....	8
Контролен панел.....	9
Дистанционно управление.....	10
Поставяне на батерии.....	10
Индикатори за статус на проектора.....	11
Принадлежности.....	12
Допълнителни екстри.....	12

Инсталиране и поддръждане

Предпазни мерки при монтиране.....	13
Позициониране на проектора.....	14
Защитна система Кенсингтън.....	15
Включване на проектора.....	16
Изключване на проектора.....	16
Фокус и позиция на екрана.....	17
Избор на изходен режим.....	17

Връзка

Свързване към настолен компютър.....	18
Свързване към видео източник.....	18
Свързване към DVD плейър.....	19
Свързване към D-TV Set-Top Box.....	19

Функция

Опции на меню PICTURE

Режим на картината.....	20
Настройка на видео.....	20

ADV. Опции на меню PICTURE

Функция Auto Iris.....	21
Функция TruMotion Demo.....	21
Функция за разширено управление.....	22
Функция за разширено възстановяване на снимка.....	23

Опции на меню SCREEN

За смяна на PJT режим.....	24
Използване на функцията Съотношение.....	24
Използване на функцията Keystone.....	25
Функция за тестови модели.....	25
Функция Авт. конфиг.....	25
Функция за RGB Config.....	26
Функция за възстановяване на екрана.....	26

Опции на меню OPTION

Използване на функцията Still.....	27
Избор на език.....	27
Използване на функцията за празно изображение.....	27
Избор на цвят на празно изображение.....	28
Функция Sleep time.....	28
Функция Auto sleep.....	29
Функция Option Reset.....	29

Опции на меню ИНФОРМАЦИЯ

За да видите информация за проектора.....	29
---	----

Информация

Поддържани формати.....	30
Поддръжка.....	31
Смяна на лампата.....	32
Спецификации.....	35



Изхвърляне на вашия стар уред


1. Ако на продукта има символ на задраскан кош за отпадъци, това означава, че продуктът отговаря на европейска директива 2002/96/EC.
2. Всички електрически и електронни продукти трябва да бъдат изхвърляни отделно от битовите отпадъци чрез определени за това от правителството и местните власти съоръжения.
3. Правилното изхвърляне на вашия уред ще помогне за предотвратяване на възможни негативни последици за околната среда и човешкото здраве.
4. За по-подробна информация за изхвърлянето на стария ви уред се обърнете към местната община, услугите по изхвърляне на отпадъци или магазина, откъдето сте закупили продукта.

Инструкции за безопасност

Спазвайте инструкциите за безопасност, за да предотвратите потенциална злополука или неизправност на проектора.

- Инструкциите за безопасност са дадени в две форми, както е описано по-долу.

 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** : Нарушението на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и дори смърт.

 **ЗАБЕЛЕЖКА** : Нарушението на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и повреда на проектора.

- След като прочете това ръководство, го съхранявайте на леснодостъпно място.

Монтиране в затворени помещения

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не поставяйте проектора на директна слънчева светлина или близо до топлинни източници като радиатори, огън, печки и т.н.

Това може да причини пожар!

Не поставяйте запалими материали на или в близост до проектора.

Това може да причини пожар!

Не се увисвайте на монтирания проектор.

Това може да накара проектора да падне, което да причини нараняване или смърт.

Не блокирайте вентилационните отвори на проектора и не ограничавате потока на въздуха.

Това би причинило повишаване на вътрешната температура и съответно риск от пожар и повреда на уреда!

Не поставяйте проектора в близост до източници на пара или масла като овлажнителите.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с прах.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не използвайте проектора на влажни места като бани, където може да се намокри.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Не поставяйте проектора директно на килим, където се ограничава проветряването.

Това би причинило повишаване на вътрешната температура и съответно риск от пожар и повреда на уреда.

Осигурете добро проветряване около проектора. Разстоянието между проектора и стената трябва да е поне 30 см.

Прекомерното повишаване на вътрешната температура на уреда може да доведе до пожар или до повреда на вашия уред!

Монтиране в затворени помещения

БЕЛЕЖКИ

Когато монтирате проектора на маса, внимавайте да не го поставяте в близост до краищата.

Проекторът може да падне и да предизвика нараняване или да се повреди. **Използвайте само стабилна стойка.**

Преди преместване или почистване извадете захранващия кабел и всички други кабели.

Използвайте проектора само на равна и стабилна повърхност.

Той може да падне и да предизвика нараняване или да се повреди.

Захранване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Трябва да бъде свързан заземяващ кабел.

Уверете се, че сте свързали заземяващ кабел, за да предотвратите възможен токов удар (Това означава проектор с трифазов заземен АС щепсел трябва да се свърже към трифазов заземен АС контакт). Ако не е възможно да приложите методи на заземяване, обърнете се към квалифициран електротехник, който да монтира отделен автоматичен изключвател. Не опитвайте да вземите проектора, като го свържете с телефонни кабели, гръмоотводи или тръби за газ.

Захранващият кабел трябва да се вкара докрай в контакта, за да се избегне опасността от пожар!

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред.

Не поставяйте тежки предмети върху захранващия кабел.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Захранване

 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Никога не пипайте щепсела с мокри ръце.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Не включвайте твърде много уреди в един стенен контакт.

Това може да доведе до прегряване на контакта и да се появи опасност от пожар!

Не позволявайте събирането на прах върху щепсела или контакта.

Това може да причини пожар!

Захранване

 БЕЛЕЖКИ

Дръжте щепсела здраво при изваждане. Ако дърпате за кабела, може да го повредите.

Това може да причини пожар!

Не използвайте захранващия кабел, ако щепселът е повреден или някоя част от стенния контакт е разхлабена.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Уверете се, че захранващият кабел не контактува с остри или горещи предмети.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Поставете проектора на места, където хората няма да се спъват или настъпват захранващия кабел.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не изключвайте/включвайте проектора, като изваждате или поставяте захранващия кабел в стенния контакт. (Оставете уреда да се охлади, преди да извадите захранващия кабел.)

Това може да доведе до механична повреда или да причини токов удар.

Използване

 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не поставяйте нищо, което съдържа течности отгоре на проектора като вази, чаши, козметика или свещи.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

В случай на удар или повреда на проектора, изключете го и извадете захранващия кабел от стенния контакт и се свържете с оторизиран сервизен център.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не позволявайте предмети да падат върху проектора.

Това може да доведе до токов удар или до сериозна повреда на вашия уред!

Ако се разлее вода върху проектора, извадете го от захранването веднага и се свържете със сервизен агент.

Това може да доведе до токов удар или до сериозна повреда на вашия уред!

Изхвърляйте използваните батерии внимателно и по безопасен начин.

Ако батерията бъде погълната от дете, веднага се консултирайте с лекар.

Не сваляйте никакви капаци. Голяма опасност от токов удар!

Не гледайте директно в обектива, когато проекторът работи. Това може да увреди зрението!

Не пипайте металните части по време на работа или скоро след това, тъй като отворите остават много горещи!

ВНИМАНИЕ относно захранващия кабел

Не претоварвайте стенните контакт и токовите прекъсвачи. Претоварените, разхлабените и повредените стенни контакти, удължителите, захранващи кабели или изолации са опасни. Всички те могат да причинят токов удар или пожар. Периодично проверявайте захранващия кабел и ако видът му показва повреда или влошаване, извадете го, преустановете използването на продукта и осигурете подмяната от оторизиран сервизен персонал.

Предпазвайте захранващия кабел от физически или химически повреди като огъване, прищипване, защипване във врати или настъпване. Обръщайте особено внимание на щепселите, стенните контакти и мястото, където кабелът влиза в уреда.

Използване

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Ако проекторът е в стая с газови утечки, не го пипайте.

Това може да причини пожар чрез искра или възпламеняване.

Винаги отваряйте вратичката на обектива или сваляйте капачето, когато проекторната лампа е включена.

Използване

⚠ БЕЛЕЖКИ

Не поставяйте тежки предмети върху проектора.

Това може да причини механична повреда или нараняване!

Внимавайте да не удряте обектива особено при преместване на проектора.

Не пипайте обектива на проектора. Той е деликатен и се поврежда лесно.

Не използвайте никакви остри предмети върху проектора, защото това ще повреди корпуса.

В случай че на екрана не се появява изображение, изключете го, извадете захранващия кабел и се свържете със сервизен агент.

Не изпускайте проектора и не го удряйте.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Това може да причини механична повреда или нараняване!

Почистване

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не използвайте вода, докато почиствате проектора.

Това може да доведе до токов удар или повреда на проектора.

В малковероятния случай на дим или странна миризма от проектора, изключете го, извадете захранващия кабел от контакта и се свържете с вашия дилър или сервизен център.

Използвайте аерозолен спрей или мека кърпа, която е навлажнена с неутрален почистващ препарат и вода за премахване на прах или петна по проекционният обектив.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Почистване

⚠ БЕЛЕЖКИ

Свържете се със сервизен център веднъж годишно за почистване на вътрешните части на проектора.

Натрупалият се прах може да причини механична неизправност.

Когато почиствате пластмасовите части като корпуса на проектора, извадете захранващия кабел и го почистете с мека кърпа. Не използвайте почистващ препарат, не пръскайте вода и не бършете с мокра кърпа. Особено важно е да не използвате почистващи препарати (за стъкло), автомобилни или индустриални разреждители, абразивни материали или восъци, бензен, алкохол и т.н., което може да повреди продукта. Използвайте аерозолен спрей или мека кърпа, която е навлажнена с неутрален почистващ препарат и вода за премахване на прах или петна по проекционният обектив.

Може да причини пожар, токов удар или повреда на продукта (деформация, корозия или повреда).

Други

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не се опитвайте да ремонтирате сами проектора. Свържете се с вашия дилър или сервизен център.

Това може да причини повреда на проектора и токов уред, както и да девалидира гаранцията!

Други

⚠ БЕЛЕЖКИ

Не смесвайте стари и нови батерии.

Това може да причини прегряване и утичане на батериите.

Уверете се, че сте го изключили, ако няма да го ползвате за дълги периоди от време.

Акумулираният се прах може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Използвайте само определенния тип батерии.

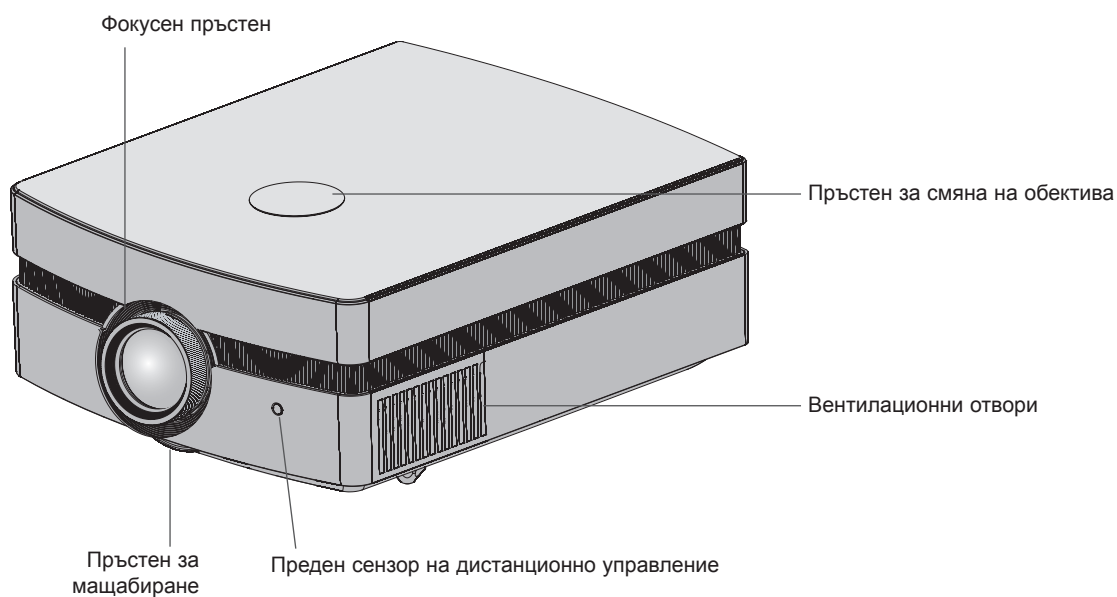
Това може да повреди дистанционното управление.

Обслужването на лампата трябва да се извърши от квалифицирани техници.

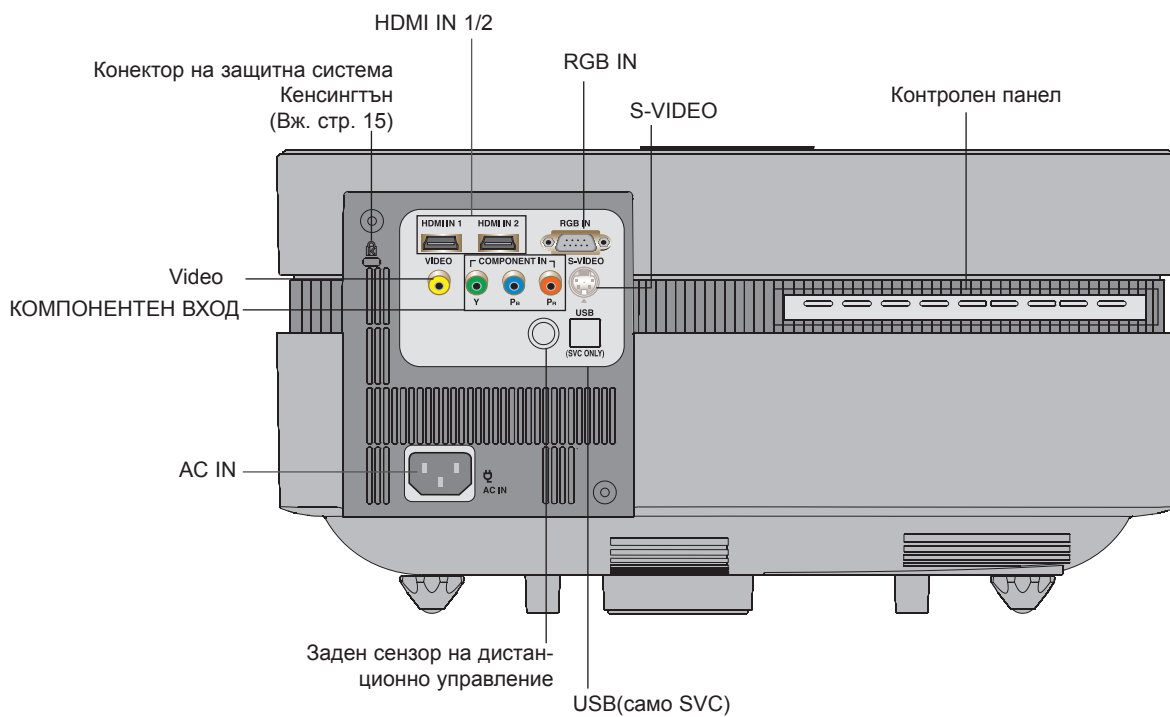
Имена на частите

Корпус

* Проекторът е произведен с много прецизна технология. Обаче на екрана може да забележите миниатюрни черни точки и/ли ярки точки (червени, сини или зелени). Това може да е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.



Свързване на части



Контролен панел

Бутон **POWER**

Включва/Изключва проектора.

Бутон **INPUT**

Превключва на режими RGB, HDMI, Video, S-Video или Component.



● **OK** бутон
Проверява текущия режим и записва промените във функциите.

▲/▼/◀/▶ бутон
Регулира функциите на менютата

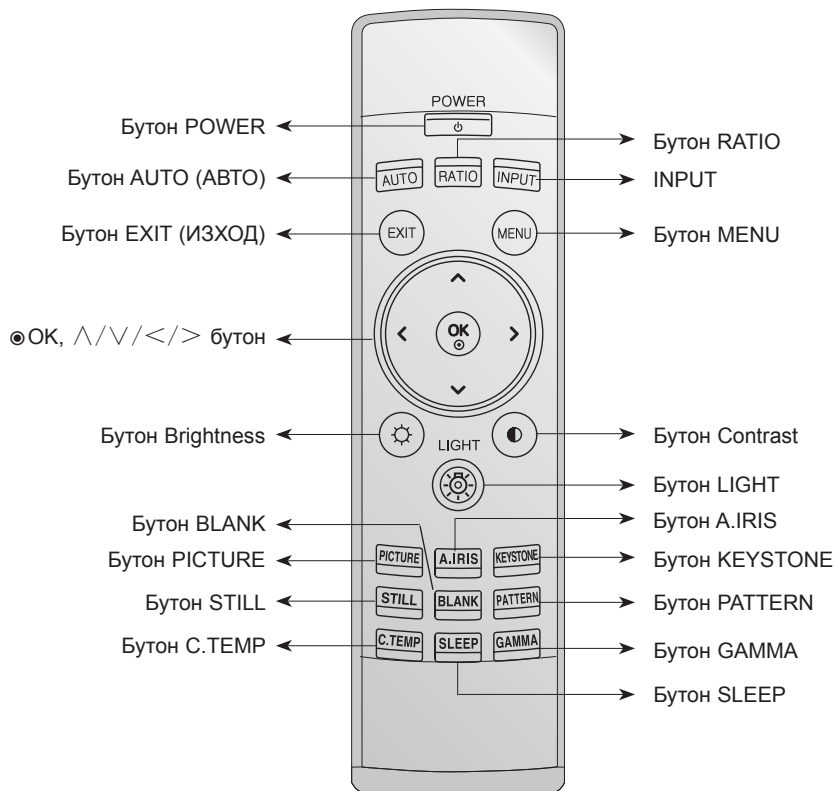
Бутон **MENU**

Избира или затваря менюта.

Бутон **AUTO**

Автоматично коригира позицията и трептенето на изображението в RGB режим.

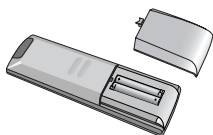
Дистанционно управление



Поставяне на батерии

ВНИМАНИЕ

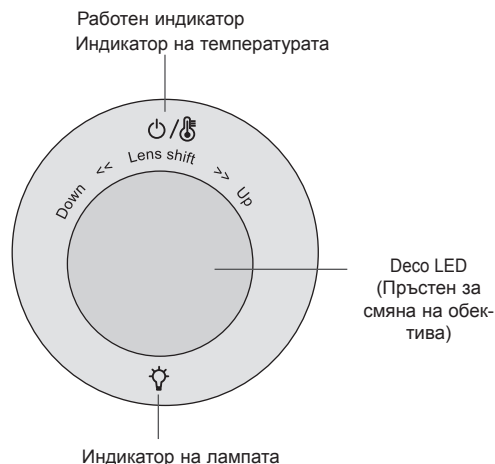
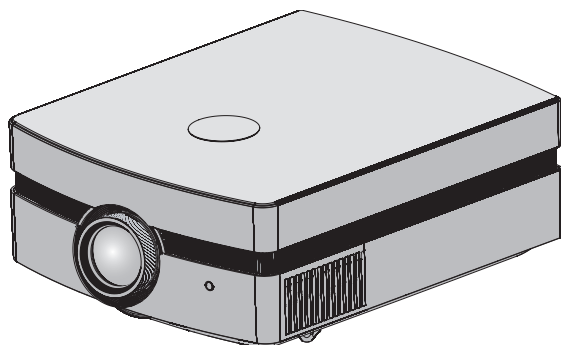
АКО БАТЕРИЯТА БЪДЕ ЗАМЕНЕНА С ТАКАВА ОТ НЕПРАВИЛЕН ТИП, ИМА ОПАСНОСТ ОТ ЕКСПЛОЗИЯ. ИЗХВЪРЛЯЙТЕ ИЗПОЛЗВАНИТЕ БАТЕРИИ В СЪОТВЕТСТВИЕ С ИНСТРУКЦИТЕ.



- Отворете отделението на батерията отзад на дистанционното управление.
- Поставете определения тип батерии с правилния поляритет, като съобразите да съответстват "+" и "+" и "-" с "-".
- Поставете две батерии AAA от 1,5V. Не смесвайте използвани с нови батерии.

Индикатори за статус на проектора

* Индикаторът на лампата, работният индикатор и индикаторът на температурата най-отгоре на проектора показват на потребителя работния статус на проектора.



Работен индикатор/ Индикатор за температура	Червено	Режим на готовност.
	Зелено	Устройството работи (лампата е включена)
	Оранжево (мига)	Лампата се охлажда (60 секунди).
	Зелено (мига)	Проекторът е изключен поради прекомерно нагряване (60 секунди).
	Off	Изключване.
	Оранжев	Това е предупредително съобщение за прекомерно нагряване, когато проекторът е включен. Изключете проектора и проверете вентилатора.
	Червен (мига)	Захранването е изключено поради проблем с вътрешния охлаждащ вентилатор. Свържете се със сервизния център.
Индикатор на лампата	Червено	Лампата достига края на своя живот и трябва да се смени с нова.
	Червен (мига)	Възникна грешка в лампата на проектора. Включете проектора отново, след като го оставите достатъчно време. Ако индикаторът отново мига в червено, свържете се с локалния сервизен център.
	Зелено (мига)	Капакът на лампата и капакът на филтъра са отворени.
Deco LED (Пръстен за смяна на обектива)	Син (мига)	Лампата се включва.

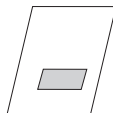
Принадлежности



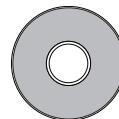
Дистанционно управление



Батерия AAA



Ръководство на притежателя



Ръководство на притежателя



Захранващ кабел



Полираща кърпа



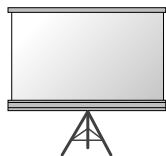
Филтър

Допълнителни екстри

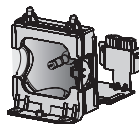
* За да закупите такива, се обърнете към местния представител.

* Лампата изгаря, затова трябва да се смени с нова, след като изгори. За да си осигурите нова лампа, се свържете с местния представител или сервизен център.

* Опционалните части може да се подменят без предизвестие за подобряване качеството на продукта и новите оптически части могат да се добавят.



Проекционен екран



Лампа



SCART към RCA жак



S-Video кабел



Монтиране на проектора на тавана



HDMI кабел



Компонентен кабел



Компютърен кабел



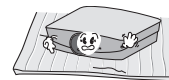
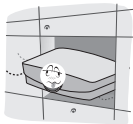
Видео кабел

Инсталиране и подреждане

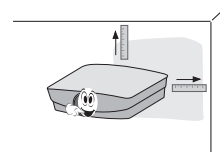
Предпазни мерки при монтиране

Осигурете необходимото проветряване на проектора.

- Този проектор е снабден с вентилационни отвори (входящи) отдолу и вентилационни отвори (изходящи) отгоре. Не блокирайте и не поставяйте нищо в близост до тези отвори. Може да възникне натрупване на вътрешна топлина, което да повреди проектора.
- Не поставяйте проектора на килим или подобна повърхност. Това може да предотврати адекватното проветряване отдолу на проектора. Този продукт трябва да се монтира само на стена или таван.



- Никога не притискайте проектора и не разливajte върху него никакви течности.
- Оставете адекватно разстояние (30 см или повече) около проектора



Поставете проектора при адекватни условия на температура и влажност.

- Монтирайте проектора само на места, където са налични адекватна температура и влажност. (Вж. стр. 35)

Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с прах.

- Това може да причини прегряване.

Не запушвайте слотовете и отворите на проектора. Това може да причини прегряване и пожар.

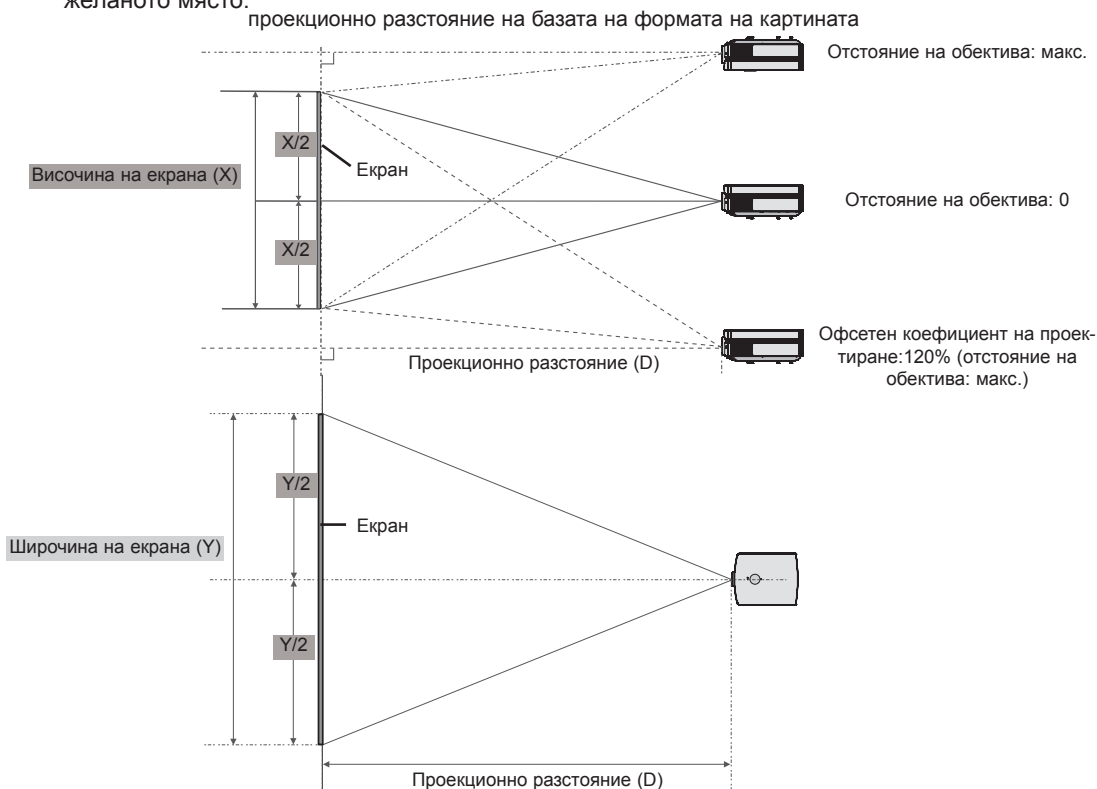
Проекторът е произведен с много прецизна технология. Обаче на екрана може да забележите миниатюрни черни точки и/ли ярки точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват. Това може да е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.

За да получавате DTV програми, необходимо е да закупите D-TV приемник (Set-Top Box) и да го свържете към проектора.

Дистанционното управление може да не работи, когато се инсталира лампа с електронен баласт или се използва трилентова лампа. Сменете тези лампи с продукти с международен стандарт, за да използвате нормално дистанционното управление.

Позициониране на проектора

1. Поставете проектора на устойчива и хоризонтална повърхност.
2. Поставете проектора на желаното разстояние от екрана. Разстоянието между проектора и екрана определя действителния размер на изображението.
3. Позиционирайте проектора така, че обективът да е на прав ъгъл спрямо екрана. Ако обективът не е на прав ъгъл спрямо екрана, изображението на екрана ще бъде изкривено. Въпреки това малките ъгли могат да се коригират с регулирането Keystone. (Вж. стр. 25).
4. Свържете захранващия кабел към проектора и стенния контакт, след като сте поставили проектора на желаното място.

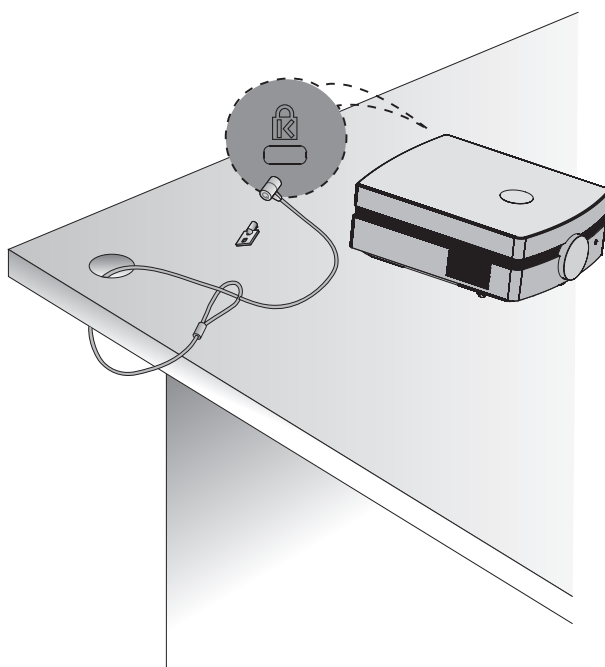


16 : 9 мащаб					
Екран				Проекционно разстояние	
Размер по диагонала (инч)	Размер на диагонала (мм)	Хоризонтален размер (мм)	Размер по вертикала (мм)	Най-късо разстояние (мм)	Най-дълго разстояние (мм)
30	762	664	374	877	1605
40	1016	886	498	1181	2152
50	1270	1107	623	1484	2699
60	1524	1328	747	1788	3246
70	1778	1550	872	2092	3794
80	2032	1771	996	2395	4341
90	2286	1992	1121	2699	4888
100	2540	2214	1245	3003	5435
120	3048	2657	1494	3610	6530
140	3556	3099	1743	4218	7624
160	4064	3542	1992	4825	8719
180	4572	3985	2241	5433	9813
200	5080	4428	2491	6040	10907
220	5588	4870	2740	6648	12002
240	6096	5313	2989	7255	13096
260	6604	5756	3238	7863	14191
280	7112	6199	3487	8470	15285
300	7620	6641	3736	9078	16380

* Проекционното разстояние може да се регулира чрез функцията за мащабиране.
* Можете да преместите изображението до 70% от размера на екрана спрямо центъра на обектива.

Защитна система Кенсингтън

- Този проектор има защитна система Кенсингтън на страничния панел. Свържете кабела на защитната система Кенсингтън, както е показано по-долу.
- За подробна информация относно инсталацията и употребата на защитната система Кенсингтън, разгледайте ръководството на потребителя към защитната система Кенсингтън.
- За допълнителна информация се свържете с <http://www.kensington.com>, интернет страницата на компанията Кенсингтън, която се работи със скъпи електронни уреди като лаптопи или проектори.
- Защитната система Кенсингтън е допълнителна принадлежност по избор.



Включване на проектора

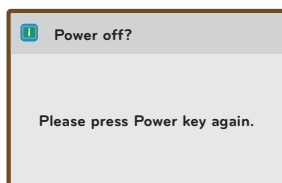
1. Уверете се, че захранващият кабел е свързан правилно.
2. Отстранете капачката. Ако я оставите, тя може да се деформира поради топлината, генерирана от проекционната лампа.
3. Натиснете бутона **POWER** от дистанционното управление или задния капак.
 - След завъртане на светодиода ще се появи изображение (син (мигащ))(вж. стр. 11).
 - Натиснете бутона **INPUT** от дистанционното управление или **INPUT** от контролния панел, за да изберете желаните от вас входящ сигнал.

БЕЛЕЖКИ!

* Не изключвайте захранващия кабел, докато вентилаторът работи. Това може да скъси живота на лампата. Освен това повторното активиране на лампата, когато отново включите устройството, ще отнеме повече време.

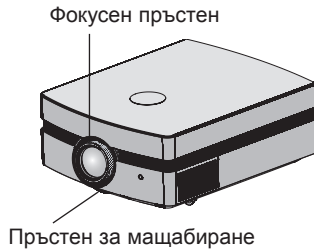
Изключване на проектора

1. Натиснете бутона **POWER** на задния капак или от дистанционното управление.
2. За да изключите захранването, натиснете отново бутона **POWER** на задния капак или от дистанционното управление.
3. Ако работният индикатор мига в оранжев цвят, което означава, че вентилаторът работи (60 секунди), не изключвайте проектора. Когато индикаторът стане червен, можете да извадите захранващия кабел (вж. стр. 11).
 - Ако работният индикатор стане оранжев и мига, захранващият бутон на задния капак или дистанционното управление няма да работят.



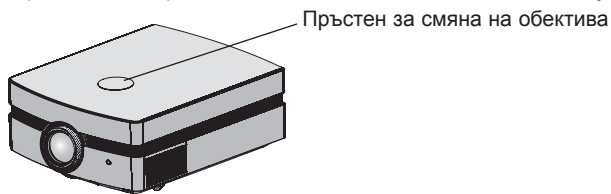
Фокус и позиция на екрана

Когато на екрана се появи изображение, проверете дали е фокусирано и пасва правилно на екрана.



- За да настроите фокуса на изображението, завъртете фокусния пръстен, който представлява външния пръстен на обектива.
- За да настроите размера на изображението, завъртете пръстена за мащабиране, който представлява вътрешния пръстен на обектива.

Когато се налага да придвижите изображението на екрана нагоре или надолу, използвайте пръстена за мащабиране на проектора, за да настроите височината, както е показано по-долу.



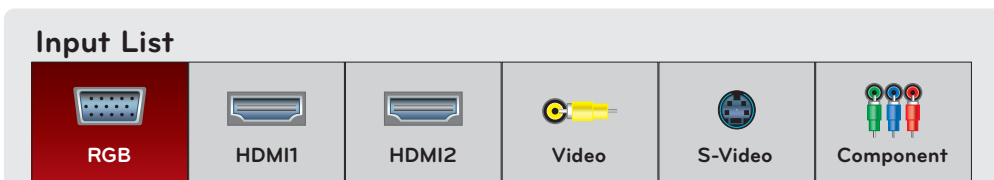
- Завъртете пръстена за смяна на обектива вляво или вдясно, за да настроите изображението на проектора нагоре или надолу.

БЕЛЕЖКИ!

Ако завъртите пръстена за смяна на обектива с прекомерна сила, може да повредите проектора.

Избор на изходен режим

1. Натиснете бутона **INPUT**.



2. Изборът на входящ сигнал с бутона **INPUT** ще смени проектора само на режими на свързани входящи сигнали. Може да свържете с произволен вход с бутона <, >.

Връзка

Свързване към настолен компютър

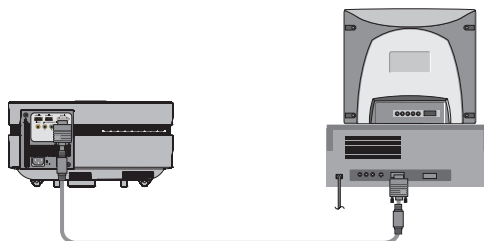
* Може да включите проектора към компютър с VGA, SVGA, XGA, SXGA и 1080p/60Hz изход.

* Вж. стр. 30 за различни разделителни способности, които проекторът поддържа.

< Как да свържете >

Свържете **RGB IN** на проектора и изходния порт на компютъра с компютърен кабел.

* Може да се наложи да смените разделителната способност, която компютърът извежда до такава, поддържана от проектора. Вж. стр. 30. Възможно е този проектор да не поддържа изход от лаптопи, когато екранът им е включен.



Свързване към видео източник

* Може да свържете VCR, видеокамера или всеки друг съвместим видео източник към проектора.

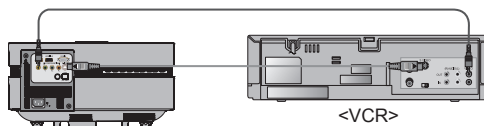
< Как да свържете 1 >

а. Свържете жаковете на видео входовете на проектора към изходните жакове на A/V източника чрез видео кабел.

< Как да свържете 2 >

б. Свържете жака на **S-Video** входа на проектора към жака на S-Video изхода на A/V източник чрез S-Video кабел.

* S-Video поддържа по-добро видео качество в сравнение със стандартна A/V връзка.



Свързване към DVD плейър

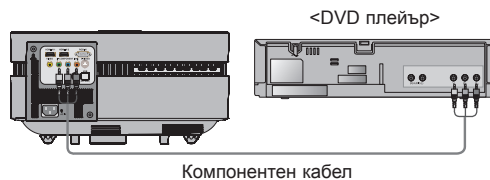
* В зависимост от уреда, компонентните изходни гнезда (Y, P_B, P_R) на DVD плейъра може да са означени като Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

< Как да свържете >

а. Свържете компонентния кабел на DVD плейъра с Y, P_B и P_R на **COMPONENT IN** на проектора.

* Когато свързвате компонентния кабел, съблюдавайте цветовете на жаковете. (Y=зелен, P_B=син, P_R=червен)

б. Можете да използвате HDMI вместо компонентен кабел, ако DVD плейърът позволява. HDMI осигурява по-добро качество в сравнение с компонентния кабел.



Сигнал	Component	HDMI
480i	○	×
480p	○	○
720p	○	○
1080i	○	○
1080p	○	○
576i	○	×
576p	○	○

Свързване към D-TV Set-Top Box

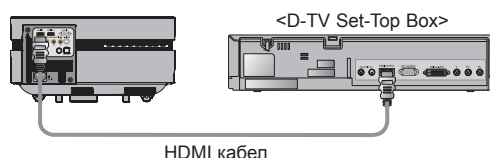
* За да получавате цифрови (D-TV) програми, необходимо е да закупите D-TV приемник (Set-Top Box) и да го свържете към проектора.

* Вж. ръководството на притежателя на D-TV приемник за свързването на проектора и D-TV приемника.

< Как да свържете към HDMI източник >

а. Свържете **HDMI IN** на проектора и изходния HDMI порт на DTV приемника с HDMI кабел.

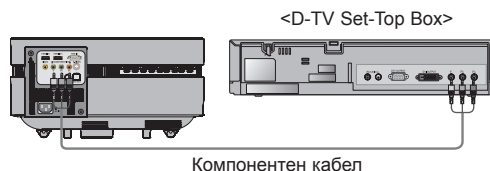
б. Задайте разделителната способност на DTV приемника на една от следните:
480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Как да свържете към компонентен източник >

а. Свържете компонентния кабел, включен в DTV приемника, към Y, P_B и P_R на **COMPONENT IN** на проектора.

* Когато свързвате компонентния кабел, свързвайте жаковете по цвят. (Y=зелен, P_B=син, P_R=червен)



Функция

* Екранното меню (OSD) в това ръководство може да е леко различно от това на вашия проектор.

* Това ръководство за работа обяснява функционирането в режим RGB(PC).

Опции на меню PICTURE

Режим на картината

* Използвайте функцията за режим на картината, за да настроите проектора за най-добра картина.

1. Натиснете бутона **PICTURE** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутона <, >, за превключване между предварително зададените настройки на картината.

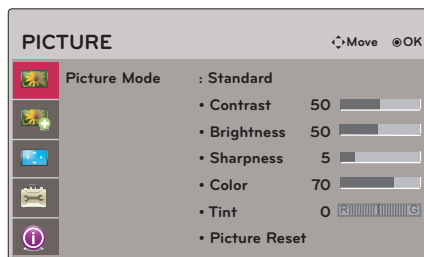
- Всяко натискане на бутона <, > променя екрана по начина, показан по-долу.



- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.

Настройка на видео

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **PICTURE** с бутоните \wedge , \vee , <, > и натиснете бутона **OK**.
2. Придвигнете до елемент на подниво с бутона >. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на желаната функция и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да направите необходимата настройка и натиснете бутона **OK**.



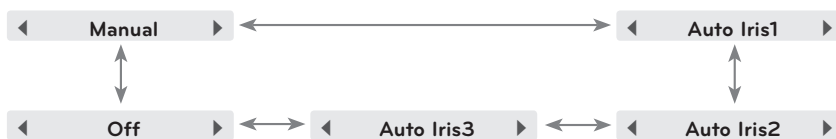
- Може да зададете стойности за изображението различно за всеки вход и **Picture Mode**.
- Записът след настройка ще покаже **(User)** в настройките **Picture Mode**. (с изключение на **Expert 1/2**)
- Изпълнете **Picture Reset** за **Picture Mode**, за да възстановите фабричните настройки.
- Можете да регулирате контраста като натиснете бутона \odot от дистанционното управление.
- Можете да регулирате яркостта като натиснете бутона \bullet от дистанционното управление.
- Натиснете бутон **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.

ADV. Опции на меню PICTURE

Функция Auto Iris

* Тази функция настройва яркостта на цялото изображение в зависимост от вграденото изображение с цел осигуряване на оптимално качество.

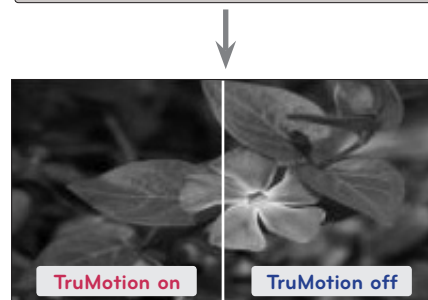
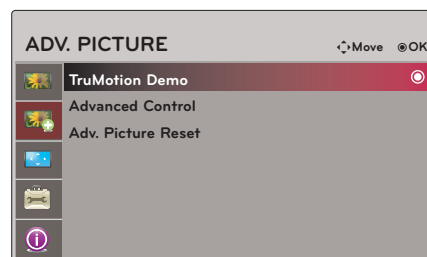
1. Натиснете бутона **A.IRIS** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутона **<**, **>**, за да регулирате екрана по желание.
 - Всяко натискане на бутона **<**, **>** променя екрана по начина, показан по-долу.



- **Manual** : можете да настроите на позиция от **0** до **32** в **Advanced Control** на **ADV. PICTURE**.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.

Функция TruMotion Demo

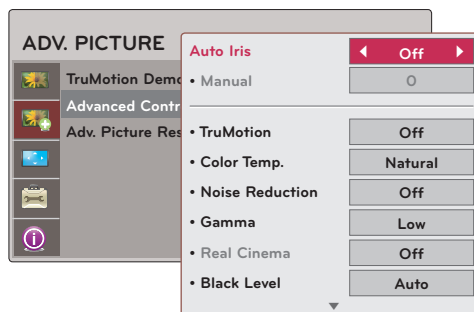
1. Натиснете бутона **MENU**. След това преминете на **ADV. PICTURE** с бутоните **∧**, **∨**, **<**, **>** и натиснете **OK**.
2. Придвигнете до елемент на подниво с бутона **>**. Натиснете бутоните **∧**, **∨**, за да се преместите на **TruMotion Demo** и натиснете **OK**.
 - Натиснете бутон **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.



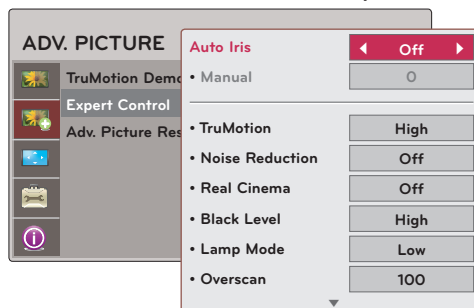
Функция за разширено управление

1. Натиснете бутона **MENU**. След това преминете на **ADV**.
После се преместете на PICTURE с бутоните \wedge , \vee , \lt , \gt и натиснете **OK**.
2. Придвигнете до елемент на подниво с бутона \gt .
Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на Advanced Control и натиснете **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и натиснете бутона **OK**.
4. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да направите необходимата настройка и натиснете бутона **OK**.
 - Може да зададете стойности за изображението различно за всеки вход и **Picture Mode**.
 - Натиснете бутон **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.

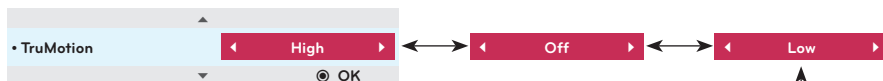
< Когато Picture Mode е Vivid/Standard/Sport/Game >



< Когато Picture Mode е Cinema/Expert 1/2 >



- ▶ **TruMotion** : прави движението на изображение по-плавно посредством компенсация.



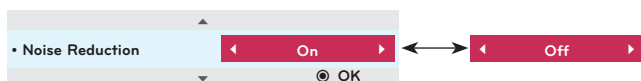
- Тази функция не може да се настрои, когато в активен компютърен сигнал.
- Ако изберете **Keystone**, поставете **TruMotion** на **Off** (изключено). Изпълнете функцията **Reset** (рестартиране), за да може **Keystone** да настрои функцията **TruMotion**.

- ▶ **Color Temp** : избира нюанса на екранните цветове.



- Освен това можете да използвате и бутона **C.TEMP** на дистанционното управление.

- ▶ **Noise Reduction** : отстранява шума от изображението, без да го нарушава.



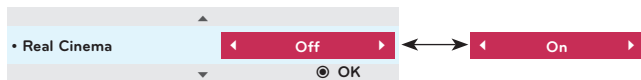
- Можете да го използвате само в режими Video, S-Video, Component(480i, 480p, 576i, 576p) и HDMI(480p, 576p).

- ▶ **Gamma** : настройва интензивността на картината.



- Освен това можете да използвате и бутона **C.GAMMA** на дистанционното управление.

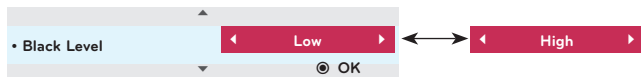
- ▶ **Real Cinema** : настройва картината за най-добри свойства в различни режими на гледане.



- Можете да го използвате само в режими Video, S-Video, Component(480i/576i/1080i 50/60Hz, 1080p 24Hz) и HDMI(1080i 50/60Hz, 1080p 24Hz).

- Можете да изберете тази функция само когато **TruMotion** е **Off**.

- ▶ **Black Level** : настройва контраста и яркостта на екрана чрез нивото на черното на екрана.

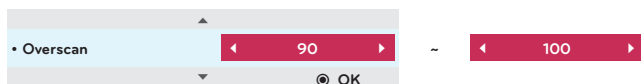


- Не можете да настройвате тази функция за сигнали SECAM, PAL 60 и PAL BGDK в режими Video, S-Video и RGB.

- ▶ **Lamp Mode** : настройва яркостта на лампата.



- ▶ **Overscan** : можете да настроите от **90, 92, 94...100**.



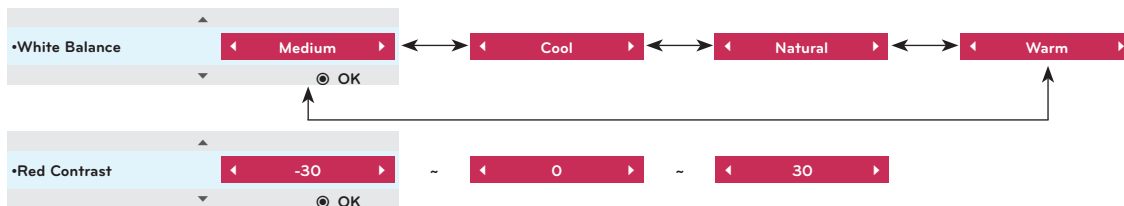
- Тази функция не може да се настрои, когато сигналът е 1080i и 1080p или **Aspect Ratio** е зададено на **Justscan**.
- Възможно е по краищата на екрана да се появи шум при сигнал от 1080i/1080p поради неизправност във включеното устройство за изображения. В този случай сменете сигнала на този, който може да се настрои с **Overscan** и задайте **Overscan**.

- ▶ **Gamma Mode** : можете да изберете този режим само когато **Picture Mode** е **Cinema/Expert 1/2**.



- **Adjustment** : можете да изберете **Low, Medium** или **High**.
- **Level** : можете да настроите от **0** до **8**.
- **IRE** : автоматично настройвате от **0** до **100** в съответствие с промяната в **Level**.
- Когато изберете **User** -> **Red/Green/Blue** : можете да настроите от **-127** до **127**.

- ▶ **White Balance** : настройва общото възприемане на екрана така, че да ви харесва. Можете да изберете тази функция само когато **Picture Mode** е **Cinema/Expert 1/2**.

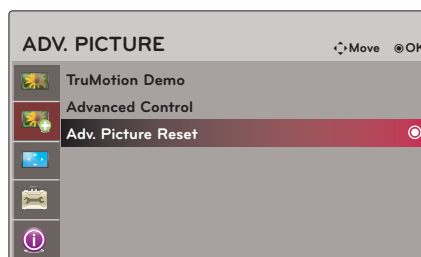


- **Red/Green/Blue Contrast** : можете да настроите от **-30** до **30**.
- **Red/Green/Blue Brightness** : можете да настроите от **-30** до **30**.

Функция за разширено възстановяване на снимка

* Настройките на избраната функция **ADV PICTURE** за всеки вход и **Picture Mode** се връщат към фабричните стойности.

1. Натиснете бутона **MENU**. След това преминете на **ADV**.
После се преместете на PICTURE с бутоните **^**, **v**, **<**, **>** и натиснете **OK**.
2. Придвигнете до елемент на подниво с бутона **>**. След това с помощта на бутоните **^**, **v** преминете на **Adv. Picture Reset** и натиснете бутона **OK**.
3. Преминете на Yes с бутоните **<**, **>** и след това натиснете **OK**.



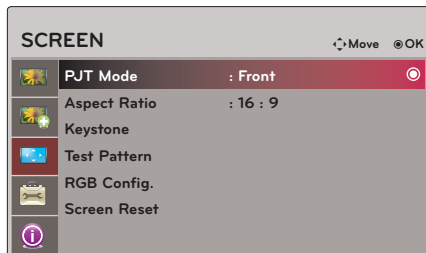
- Натиснете бутоните **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.

Опции на меню SCREEN

За смяна на PJT режим

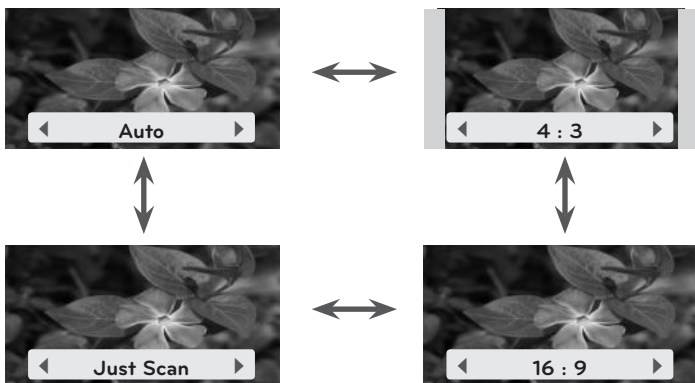
* Тази функция обръща проектираното изображение надолу или го преобръща хоризонтално.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **SCREEN** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Придвигнете до елемент на подниво с бутона $>$. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на **PJT Mode** и натиснете **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и натиснете бутона **OK**.
 - Изберете **Rear**, когато проектирате отзад на прозрачния екран, който се купува отделно.
 - Изберете **Ceiling**, когато монтирате продукта на таван.
 - Натиснете бутон **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.



Използване на функцията Съотношение

1. Натиснете бутона **RATIO** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да изберете желаня размер на екрана.



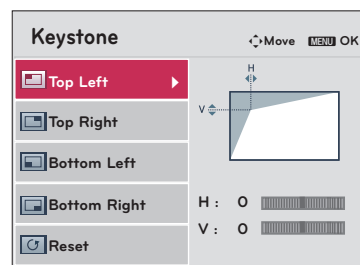
- Някои опции може да не са налични, в зависимост от страната, в която се намирате.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.

Използване на функцията Keystone

- * Използвайте тази функция, когато екранът не е под прав ъгъл с проектора и изображението има трапецовидна форма.
- * Използвайте функцията Keystone само когато не получавате най-добрия проекционен ъгъл.

1. Натиснете бутона **KEYSTONE** на дистанционното управление.
2. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и след това натиснете $\>$.
3. Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$, $>$, за да регулирате екрана по желание и след това изберете **OK**.

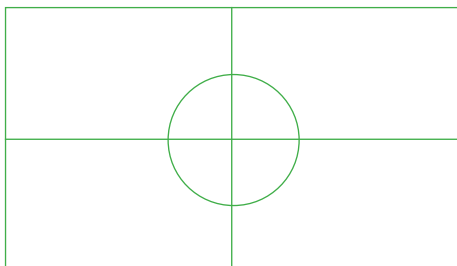
- Keystone може да се регулира от **-100 до 100**.
- Изпълнете команда **Reset**, за да възстановите фабричните настройки.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.



Функция за тестови модели

- * Изпълнете тази функция при инсталиране на проектора, за да настроите размера и фокуса на екрана.

Натиснете бутона **PATTERN** на дистанционното управление.

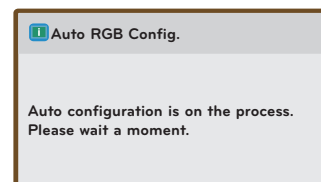


- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.

Функция Авт. конфиг.

- * Тази функция гарантира най-добро качество на видеото, като автоматично регулира хоризонталния размер и синхронизиране на изображението.
- * Функцията Auto Tracking работи само при RGB PC вход.

1. Натиснете бутона **AUTO** на дистанционното управление.
 - Позиционирането и синхронизирането на изображението се настройват автоматично.
2. След автоматичните настройки, в случай че са необходими още ръчни корекции в зависимост от **RGB Config**, в меню **SCREEN**. При определени обстоятелства не можете да получите най-добро качество на картината единствено чрез автоматично коригиране.

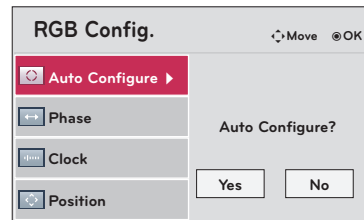


БЕЛЕЖКИ!

Можете да използвате тази функция и чрез бутона **MENU**. (само в RGB режим)
За най-добри резултати изпълнете тази функция при показване на стоп-кадър.

Функция за RGB Config.

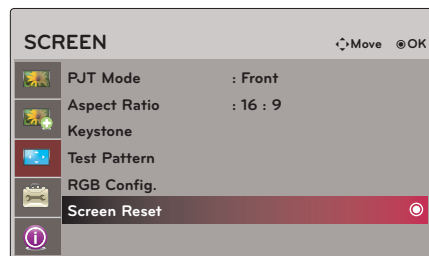
1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **SCREEN** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Придвигнете до елемент на подниво с бутона $>$. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на **RGB Config.** и натиснете **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и след това натиснете $>$.
4. Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$, $>$, за да регулирате екрана по желание и след това изберете **OK**.
 - Функцията **Auto Configure** е активна единствено за RGB вход. Ако изпълните регулиране на екрана за видео от графичен сигнал на компютъра, може да не се намери оптималното състояние. Изпълнете функцията **Auto Configure** за неподвижно изображение.
 - Обхватът на променливите може да е различен в зависимост от резолюцията на входа.
 - За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.



Функция за възстановяване на екрана

* Настройките за избраните режими **SCREEN** се връщат към стандартните си фабрични стойности.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **SCREEN** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Придвигнете до елемент на подниво с бутона $>$. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на **Screen Reset** и натиснете **OK**.
3. Преминете на **Yes** с бутоните $<$, $>$ и след това натиснете **OK**.
 - Функцията Keystone не е нулирана.
 - Натиснете бутон **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.

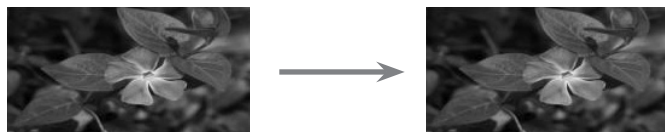


Опции на меню OPTION

Използване на функцията Still

1. Натиснете бутона **STILL** на дистанционното управление.

* Можете да "замразите" движещо се изображение.



< Moving Image >

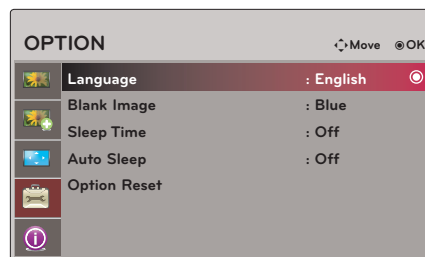
< Still Image >

2. За изход от STILL, натиснете произволен бутон.

* Функцията STILL ще се освободи автоматично след приблизително 10 минути.

Избор на език

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Придвигете до елемент на подниво с бутон $>$. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на **Language** и натиснете **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и след това натиснете **OK**.

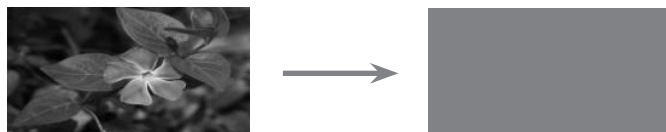


- Екранното меню (OSD) се показва в избрания режим.
- Натиснете бутон **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.

Използване на функцията за празно изображение

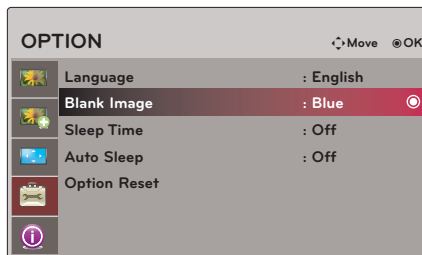
* Тази функция може да е ефективна, когато трябва да привлечете вниманието на зрителите по време на презентации, събрания или брифинги.

1. Натиснете бутона **BLANK** на дистанционното управление.
 - Екранът се изключва до фоновия цвят.
 - Можете да изберете фоновия цвят. (разгледайте "Избор на празно изображение")
2. Натиснете произволен бутон, за да отмените тази функция.
 - За временно изключване на лампата, натиснете **BLANK** на дистанционното управление. Не блокирайте проекционния обектив с някакви предмети, когато работи, тъй като това може да ги нагрее и да се деформират или дори да се подпалят.



Избор на цвят на празно изображение

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Придвижете до елемент на подниво с бутона $>$. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на **Blank Image** и натиснете **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и след това натиснете **OK**.
 - Фоновото изображение ще се промени на избрания от функцията **Blank** цвят.
 - Натиснете бутон **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.



Функция Sleep time

* Таймерът за заспиване изключва проектора в определеното време.

1. Натиснете бутона **SLEEP** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да изберете желан предварително настроен час.
 - Всяко натискане на бутона $<$, $>$ променя екрана по начина, показан по-долу.



- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.

Функция Auto sleep

* Тази функция изключва проектора автоматично, след като изминат 10 минути и няма сигнал.

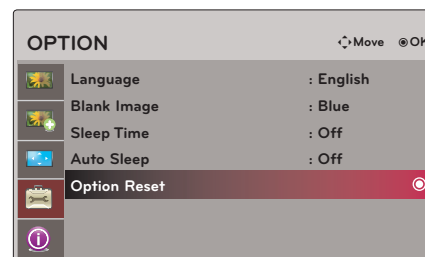
1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Придвигете до елемент на подниво с бутона $>$. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на **Auto Sleep** и натиснете **OK**.
3. Преминете на **On** с бутоните $<$, $>$ и след това натиснете **OK**.
 - Натиснете бутон **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.



Функция Option Reset

* Настройките за избраните режими **OPTION** се връщат към стандартните си фабрични стойности.

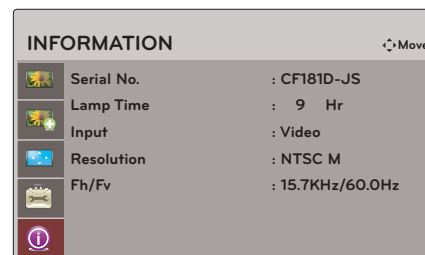
1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Придвигете до елемент на подниво с бутона $>$. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на **Option Reset** и натиснете **OK**.
3. Преминете на **Yes** с бутоните $<$, $>$ и след това натиснете **OK**.
 - **Функцията Language** не е нулирана.
 - Натиснете бутон **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.



Опции на меню ИНФОРМАЦИЯ

За да видите информация за проектора

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **INFORMATION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Може също да видите текуща информация за проектора.
 - Натиснете бутон **MENU** или **EXIT**, за да затворите прозореца на менюто.



Информация

Поддържани формати

* Следната таблица показва форматите на дисплей, поддържани от проектора.

Формат	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)
640X480	59.94Hz	31.469kHz
800X600	60.31Hz	37.879kHz
1024X768	60.00Hz	48.363kHz
1152X864	60.05Hz	54.348kHz
1280X720	59.855Hz	44.772kHz
1280X768	60.00Hz	47.693kHz
1280X960	60.00Hz	60.000kHz
1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
1400X1050	59.978Hz	65.317kHz
1920X1080	60.00Hz	67.5kHz

* Ако проекторът не поддържа входящия сигнал, на екрана се показва съобщението **"Out of Range"**.

* Проекторът поддържа тип DDC1/2B като функция автодиалог. (автоматично разпознаване на монитора на компютъра)

* Синхронизиращата форма на входа е отделна за хоризонталната и вертикалната честота.

< DVD/DTV вход >

Сигнал	Компонент-*1	HDMI (DTV) -*2
60 Hz	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
50 Hz	576i	O
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24/25/30Hz	1080p	O

* Тип кабел
1- Компонентен кабел
2- HDMI кабел

Поддръжка

* Продуктът се нуждае от малко поддръжка. Трябва да поддържате обектива чист, защото петната и праха може да се видят на екрана. Ако е нужно да се сменят части, свържете се с дилъра. Когато почиствате някоя част от проектора, винаги първо изключвайте захранването и изваждайте захранващия кабел.

Почистване на обектива

Ако има прах или петна по повърхността на обектива, трябва да го почистите. Използвайте аерозолен спрей или почистващ плат за външните части на продукта, които са предоставени, за да почистите внимателно продукта. Използвайте препоръчания спрей или препарат за почистване на обектива. За да почистите обектива, напръскайте малко количество от почистващия препарат върху гъба или мека кърпа и почистете обектива. Ако продуктът се пръска директно върху обектива, е възможно да проникне течност във вътрешността на обектива.

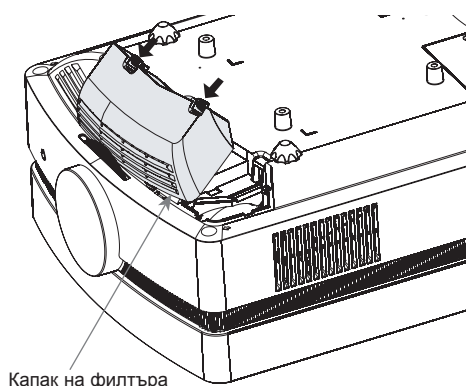
Почистване на корпуса на проектора

За да почистите корпуса на продукта, първо извадете захранващия кабел. За да отстраните замърсявания или прах, забършете външната част с предоставената почистваща кърпа. Не използвайте алкохол, бензен, разреждители или други химически почистващи препарати, тъй като те могат да изкривят корпуса или да го обезцветят.

Почистване на филтъра

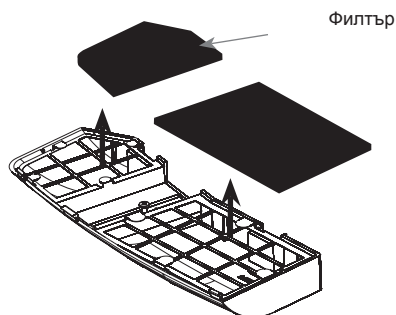
Когато системата ви подкани да почистите филтъра чрез проектора, изпълнете следните стъпки, за да го направите.

- 1 Изключете проектора и извадете захранващия кабел. Обърнете го наобратно и го поставете върху маса или хоризонтална повърхност.
- 2 Натиснете с двете си ръце, както е показано със стрелките, и отстранете капака на филтъра.



- 3 Обърнете капака на филтъра наобратно, извадете филтъра и отстранете праха от него.

(Ако филтърът е повреден, използвайте допълнителния нов филтър.)



- 4 Поставете филтъра в капака. Напяснете капака върху проектора и го натиснете, докато чуete щракване.

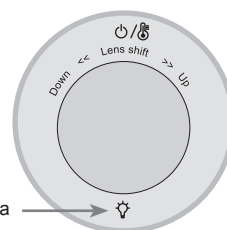
Смяна на лампата

Смяна на лампата

Интервалът на смяна на лампата може да зависи от условията на използване на проектора. Можете да разгледате използваната лампа в раздел **ПРОВЕРКА НА ВРЕМЕТРАЕНЕТО НА ЛАМПАТА** на менюто (стр. 29). Необходимо е да смените лампата когато:

- Проектираното изображение стане по-тъмно или започне да се влошава.
- Индикаторът на лампата е червен.
- При включване на проектора на екрана му се появява съобщението "Replace the lamp" (Сменете лампата.).

< Top panel of the Projector >



Индикатори на лампата

Бъдете внимателни при смяна на лампата

- За да изключите захранването, натиснете бутона **POWER** от контролния панел или дистанционното управление.
- Ако работният LED индикатор е в оранжево и мига, не изключвайте главното захранване, докато работният LED индикатор започне да свети без прекъсване (в червено).
- Преди да смените лампата, я оставете да се охлади в продължение на 1 час.
- Извършвайте смяна само със същия тип лампа, предоставена от сервизен център на LG Electronics. Използването на лампи от други производители може да повреди проектора и лампата.
- Изваждайте лампата само когато я сменяте.
- Дръжте лампата далеч от деца. Дръжте лампата далеч от топлинни източници като радиатори, печки и др.
- За да понижите риска от пожар, не излагайте лампата на течности или неприсъщи вещества.
- Не оставяйте лампата в близост до топлинен източник.
- Уверете се, че новата лампа е добре закрепена с винтове. Ако не е, изображението може да е тъмно или да възникне повишен риск от пожар.
- Никога не докосвайте стъклото на лампата. Качеството на изображението може да се влоши или продължителността на живот на лампата да бъде понижен.

За да получите лампа за смяна

Номерът на модела на лампата се намира на стр. 35. Проверете модела на лампата и след това я купете от сервизния център на LG Electronics.

Използването на лампи от други производители може да повреди проектора.

Лампата и изхвърлянето ѝ

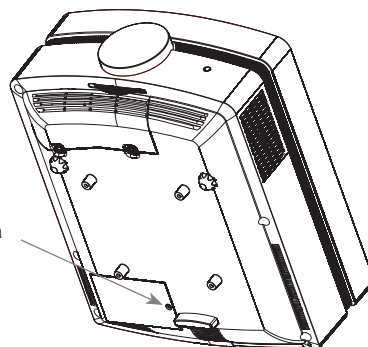
Освободете се от употребяваната лампа, като я върнете в сервизния център на LG Electronics.

Смяна на лампата

- 1** Изключете проектора и извадете захранващия кабел. Внимателно го поставете върху мека повърхност.

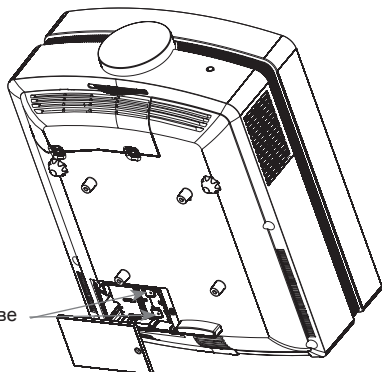
(Оставете лампата да се охлади в продължение на 1 час и едва след това извадете използваната лампа от проектора.)

- 2** Развийте винтовете от капака на лампата с помощта на отвертка.



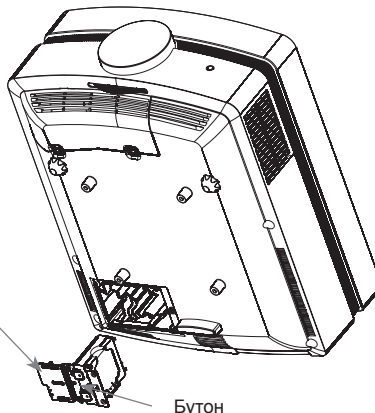
Винт на капака на лампата

- 3** След като освободите капака на лампата, извадете двата задържащи винта от тялото на лампата с помощта на отвертка.



Винтове

- 4** Извадете лампата нагоре извън проектора.



долна част

Бутон

- 5** Издърпайте дръжката бавно и отстранете тялото на лампата.

- 6** Поставете внимателно новата лампа на съответната позиция. Натиснете дъното на лампата, за да се уверите, че е правилно поставена.

- 7** Завийте винтовете, които извадихте в стъпка 3.

(Уверете се, че са плътно застопорени.)

- 8** Затворете капака на лампата и поставете винтовете от стъпка 2, за да поставите капака.

(Ако капакът на лампата не е поставен правилно, устройството няма да може да се включи.)

БЕЛЕЖКИ!

- Използването на лампи от други производители може да повреди проектора или лампата.
- Уверете се, че капакът на лампата е добре застопорен. Ако капакът на лампата не е правилно поставен, устройството няма да може да се включи.
- Ако този проблем продължи, свържете се с упълномощен сервизен център на LG.

Информация относно управлението на лампата на проектора

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не изключвайте проектора за поне 5 минути след като го пуснете.
 - Честото включване/изключване може да влоши качеството на лампата.
- Не дърпайте захранващия кабел, докато проекторът работи или охлаждащият вентилатор се охлажда.
 - Това ще скъси живота на лампата или ще я повреди.
- Продължителността на живот на проектора зависи от условията, при които се използва, и грижите, които се полагат.
- Проекторът използва живачна лампа под високо налягане. Използвайте го внимателно. Лампата може да се разбие и да причини нараняване.
- Ако продължите да използвате проектора, след като таймерът е дал препоръка за смяна на лампата, тя може да се разбие и да се окаже трудно да я извадите.
- Ако лампата се разбие, направете следното
 - Незабавно изключете проектора.
 - Проветрете незабавно (вентилация).
 - Занесете проектора в сервизен център, където да бъде проверен за щети и смяна на лампата.
 - Не опитвайте да разглобявате проектора.

Спецификации

МОДЕЛ	CF181D (CF181D-JS)
Разделителна способност	1920 (хоризонтално) x 1080 (вертикално) пиксела
Хоризонтално/Вертикално съотношение	16:9 (хоризонтално: вертикално)
Размер на панела LCOS (мм)	15.4
Размер на екрана (Проекционно разстояние)	Ширина 0,9 м ~ 9,1 м (76,2 см ~ 762,0 см) Теле: 1,6 м ~ 16,4 м (76,2 см ~ 762,0 см)
Проекционно изместване	120 %
Разстояние за дистанционно управление	12 м
Пропорции на мащабиране	1:1.8
Видео съвместимост	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Захранване	AC 110 V - 240 V ~ 50/60 Hz, 3,0 A-1.2 A
Височина (мм)	173.0
Широчина (мм)	366.0
Дължина (мм)	447.5
Тегло (кг)	9.8

Условия на работа

Проекторна лампа

Температура

Модел на лампата

Работна: 0°C ~ 40°C
На съхранение и пренасяне: 20°C ~ 60°C

AJ-LAF1

Влажност

Консумация на електрическа енергия от лампата

Работна: 0 % ~ 75% относителна влажност
При съхранение: 0 % ~ 85% относителна влажност

220 W



Моделът и серийният номер на проектора се намират на гърба или отстрани на апарата. Запишете ги по-долу за случаите, когато ви е необходим сервиз.

МОДЕЛ _____

СЕРИЕН _____