



# KORISNIČKI PRIRUČNIK LCOS PROJEKTOR

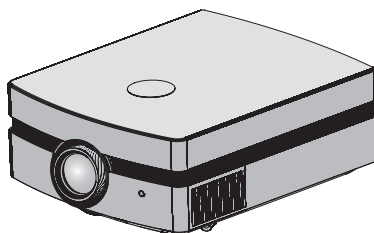
Prije rukovanja kompletom pažljivo pročitajte ovaj priručnik i zadržite ga za buduće potrebe.

CF181D

# LCOS PROJEKTOR

**Upozorenje**

Ovo je uređaj klase B. Ovaj uređaj u kućnom okruženju može uzrokovati radijske smetnje, a u tom slučaju korisnik bi trebao poduzeti odgovarajuće mjere.



# SADRŽAJ

<b>Sigurnosne upute</b> .....	<b>4</b>	<b>Opcije izbornika OPTION</b>	
<b>Nazivi dijelova</b>		Upotreba funkcije statičkog isječka.....	27
Kućište.....	7	Odabir jezika.....	27
Priključak.....	8	Upotreba funkcije ispune.....	27
Upravljačka ploča.....	9	Odabir boje ispune.....	28
Daljinski upravljač.....	10	Funkcija za stanje mirovanja.....	28
Umetanje baterija.....	10	Funkcija Auto sleep.....	29
Indikator statusa projektor.....	11	Funkcija Option Reset.....	29
Dodaci.....	12	<b>Opcije izbornika INFORMATION</b>	
Opcijski dodaci.....	12	Prikaz informacija o projektoru.....	29
<b>Instalacija i kompozicija</b>		<b>Informacije</b>	
Sigurnosne mjere prilikom postavljanja.....	13	Podržani zaslon monitora.....	30
Postavljanje položaja projektor.....	14	Održavanje.....	31
Kensington sigurnosni sustav.....	15	Zamjena lampe.....	32
Uključivanje projektor.....	16	Tehnički podaci.....	35
Isključivanje projektor.....	16		
Fokus i položaj slike na zaslonu.....	17		
Odabir načina izvora.....	17		
<b>Povezivanje</b>			
Povezivanje s računalom.....	18		
Povezivanje video izvora.....	18		
Povezivanje s uređajem za DVD reprodukciju.....	19		
Povezivanje s D-TV uređajem.....	19		
<b>funkcija</b>			
<b>Opcije izbornika PICTURE</b>			
Način upravljanja slikom.....	20		
Podешavanje videozapisa.....	20		
<b>ADV. Opcije izbornika PICTURE</b>			
Funkcija Auto Iris.....	21		
Funkcija TruMotion Demo.....	21		
Funkcija za naprednu kontrolu.....	22		
Funkcija Advanced Picture Reset.....	23		
<b>Opcije izbornika SCREEN</b>			
Promjena načina rada PJT.....	24		
Upotreba funkcije za format slike.....	24		
Upotreba funkcije za korigiranje kuta.....	25		
Funkcija testnog uzorka.....	25		
Funkcija za automatsko konfiguriranje.....	25		
Funkcija za RGB konfiguraciju.....	26		
Funkcija Screen Reset.....	26		



## Odlaganje starog uređaja

1. Ako je na uređaj postavljen simbol s prekriznenom kantom za smeće na kotačićima, to znači kako se na uređaj odnosi Europska direktiva 2002/96/EC.
2. Električne i elektroničke uređaje ne biste trebali odlagati putem komunalnih kanala za prikupljanje otpada, već putem za to određenih odlagališta koje je odredila vlada ili lokalna uprava.
3. Ispravno odlaganje starih uređaja doprinijet će sprječavanju negativnih posljedica po okoliš, zdravlje životinja i ljudi.
4. Dodatne informacije o odlaganju starih uređaja zatražite od gradske uprave, službe za zbrinjavanje otpada ili trgovine u kojoj ste proizvod kupili.

# Sigurnosne upute

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili zloupotrebu projektor.

- Sigurnosne upute dolaze u dva oblika koji su opisani u nastavku.

 **UPOZORENJE:** Nepoštivanjem ovih uputa može doći do ozbiljnih ozljeda, čak i pogubnih za život.

 **NAPOMENE:** Nepoštivanjem ovih uputa može doći do ozljeda ili oštećenja projektor.

- Nakon što pročitate priručnik, stavite ga na mjesto na kojemu ćete mu moći jednostavno pristupiti.

## Postavljanje u zatvorenom prostoru

### UPOZORENJE

Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

U, na ili blizu projektor nemojte stavljati zapaljive materijale.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Nemojte se vješati na postavljeni projektor.

Projektor bi uslijed toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtne posljedice.

Ne blokirajte otvore projektor i na nikakav način ne priječite protok zraka.

Time biste uzrokovali povećanje interne temperature i doveli do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Projektor ne postavljajte u blizinu izvora pare ili ulja (npr. ovlaživača).

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili strujnog udara!

Projektor ne postavljajte tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaoonica, u kojima postoji velika mogućnost odvlaživanja.

To bi moglo dovesti do požara ili opasnosti od strujnog udara!

Projektor nemojte postavljati izravno na tepih, sag ili na druga mjesta koja priječe ventilaciju.

To će dovesti do povećanja interne temperature i može dovesti do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.

Prostor oko projektor treba biti prozračan. Udaljenost između projektor i zida treba biti veća od 30 cm.

Prevelik porast interne temperature može dovesti do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

## Postavljanje u zatvorenom prostoru

### NAPOMENE

Postavljate li projektor na stol, nemojte ga postaviti preblizu ruba.

Projektor bi mogao pasti, ozlijediti nekoga i oštetiti se.

**Koristite samo prikladne stalke.**

Prije premještanja ili čišćenja iskopčajte ga iz napajanja i uklonite sve priključke.

Projektor koristite isključivo na ravnim i stabilnim površinama.

Mogao bi pasti, ozlijediti nekoga i/ili oštetiti se.

## Napajanje

### UPOZORENJE

Trebali biste spojiti uzemljenje.

Provjerite je li spojeno uzemljenje kako biste spriječili mogući strujni udar (projektor s priključkom za izmjeničnu struju i uzemljenjem potrebno je spojiti na utičnicu izmjenične struje sa spojenim uzemljenjem). Ukoliko nisu izvedive metode uzemljenja, kvalificirani električar treba ugraditi zasebni prekidač kruga. Ne pokušavajte uzemljiti uređaj spajanjem na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.

Kabel napajanja trebali biste gurnuti u utičnicu do kraja kako biste izbjegli opasnost od požara!

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja.

Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.

To bi moglo dovesti do požara ili opasnosti od strujnog udara!

## Napajanje

 UPOZORENJE

Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrom rukom.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara!

Ne priključujte previše strujnih potrošača u jednu zidnu utičnicu.

To bi moglo dovesti do pregrijavanja utičnice i opasnosti od požara!

Nemojte dopustiti da se prašina skuplja na izvodima napajanja ili zidne utičnice.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

## Napajanje

 NAPOMENE

Prilikom iskopčavanja, čvrsto držite utičnicu. Ako povučete za kabel, mogli biste ga oštetiti.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Nemojte koristiti ako su kabel napajanja ili utičnica oštećeni ili ako je bio koji dio zidne utičnice nepričvršćen.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Kabel napajanja ne smije dolaziti u dodir s oštrim ili vrućim predmetima.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne zapiju za kabel napajanja.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem priključka napajanja iz utičnice (prije iskopčavanja napajanja pričekajte da se uređaj ohladi).

To bi moglo dovesti do mehaničkih pogrešaka ili uzrokovati strujni udar.

## Upotreba

 UPOZORENJE

Na projektor nemojte postavljati ništa što sadrži tekućine (npr. posudu s cvijećem, čašu, kozmetiku ili svijeću).

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

U slučaju strujnog udara ili oštećenja projektora, isključite ga i iskopčajte iz strujne utičnice i obratite se u ovlaštenu servisni centar.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ne dopustite da u projektor upadnu predmeti.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ako projektor polijete vodom, odmah ga isključite iz napajanja i obratite se serviseru.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Iskorištene baterije odložite pažljivo i na siguran način.

Ako dijete proguta bateriju, odmah se javite doktoru.

Ne skidajte poklopce. Velika opasnost od strujnog udara!

Ne gledajte izravno u leću dok projektor radi. Moglo bi doći do oštećenja očiju!

Ne dodirujte metalne dijelove tijekom ili neposredno nakon rada jer ventilacijski otvori budu vrući!

**OPREZ u vezi kabela napajanja**

Nemojte preopterećivati zidne utičnice ili prekidače strujnog kruga. Preopterećene zidne utičnice, nepričvršćene ili oštećene zidne utičnice, produžni kabeli, oštećeni kabeli napajanja ili oštećenja na izolaciji predstavljaju opasnost. Navedeni bi uvjeti mogli dovesti do strujnog udara ili požara. S vremena na vrijeme provjerite kabel uređaja i ako njegov izgled otkriva oštećenja, iskopčajte ga, prestanite s upotrebom uređaja i pozovite ovlaštenog serviseru koji će kabel zamijeniti identičnim zamjenskim kabelom.

Kabel napajanja zaštitite od fizičkog ili mehaničkog habanja, zakretanja, uvijanja; nemojte ga pritiskati, zaglavljivati vratima ili hodati po njemu. Naročito pazite na priključke, zidne utičnice i mjesto na kojem kabel izlazi iz uređaja.

## Upotreba



## UPOZORENJE

Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj curi plin, nemojte ga dodirivati.

To može uzrokovati požar potaknut iskrenjem.

Uvijek držite vrata leće otvorena i poklopac leće skinutim kad je lampa projektor uključena.

## Upotreba



## NAPOMENE

Na projektor ne postavljajte teške predmete.

Time biste mogli uzrokovati mehanički kvar ili se ozlijediti!

Pripremite kako ne biste oštetili leću, naročito prilikom premještanja projektor.

Ne dodirujte leću projektor. Osjetljiva je i lako biste je mogli oštetiti.

Ne koristite oštre predmete na projektoru jer tako biste mogli oštetiti kućište.

Ako se na zaslonu ne prikazuje slika, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se serviseru.

Ne ispuštajte projektor na pod i izbjegavajte udarce.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Time biste mogli uzrokovati mehanički kvar ili se ozlijediti!

## Čišćenje



## UPOZORENJE

Projektor nemojte čistiti vodom.

To bi moglo dovesti do oštećenja projektor ili opasnosti od strujnog udara.

U neočekivanom slučaju dima ili neobičnih mirisa iz projektor, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se svom distributeru ili u servisni centar.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektor koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterdžentom i vodom.

## Čišćenje



## NAPOMENE

Jednom godišnje javite se u servisni centar radi čišćenja unutarnjih dijelova projektor.

Nakupljena prašina može uzrokovati mehanički kvar.

Prilikom čišćenja plastičnih dijelova poput kućišta projektor, iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte koristiti sredstva za čišćenje, prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Naglašavamo kako nikada ne biste smjeli koristiti sredstva za čišćenje (sredstvo za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva ili vosak, benzen, alkohol itd., jer njima biste mogli oštetiti uređaj. Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektor koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterdžentom i vodom.

To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenja uređaja (izobličenja, koroziju i oštećenja).

## Ostalo



## UPOZORENJE

Nemojte pokušavati sami servisirati projektor. Obratite se svom distributeru ili u servisni centar.

To bi moglo dovesti do oštećenja projektor i strujnog udara te poništiti valjanost jamstva!

## Ostalo



## NAPOMENE

Ne kombinirajte nove baterije sa starima.

To bi moglo dovesti do pregrijavanja i curenja baterija.

Svakako iskopčajte projektor ako ga ne namjeravate koristiti duže vremena.

Nakupljena prašina mogla bi dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

Koristite samo navedenu vrstu baterije.

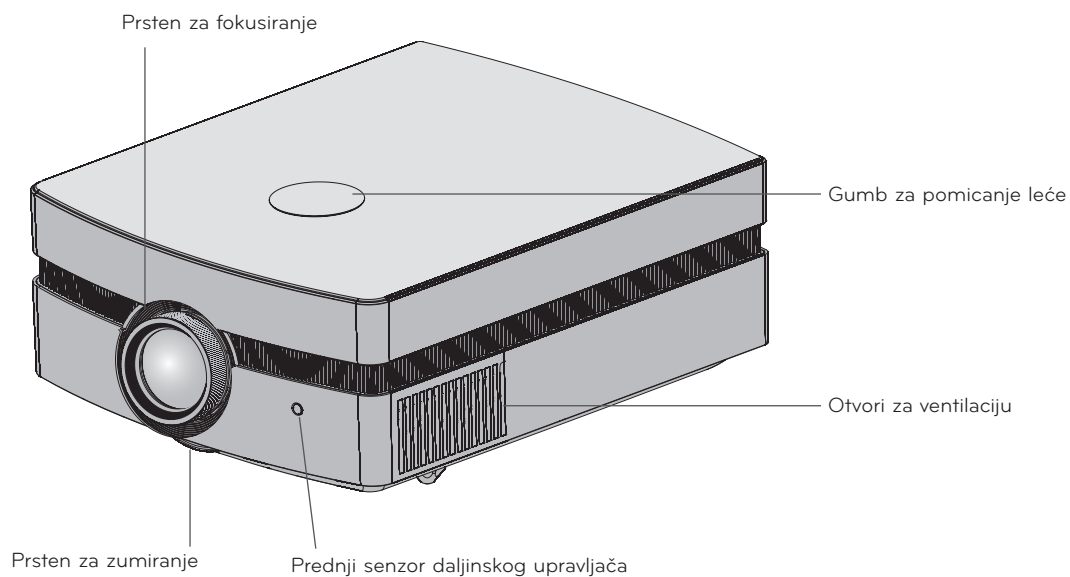
To bi moglo dovesti do oštećenja daljinskog upravljača.

Preporučite servisiranje lampe ovlaštenom servisnom osoblju.

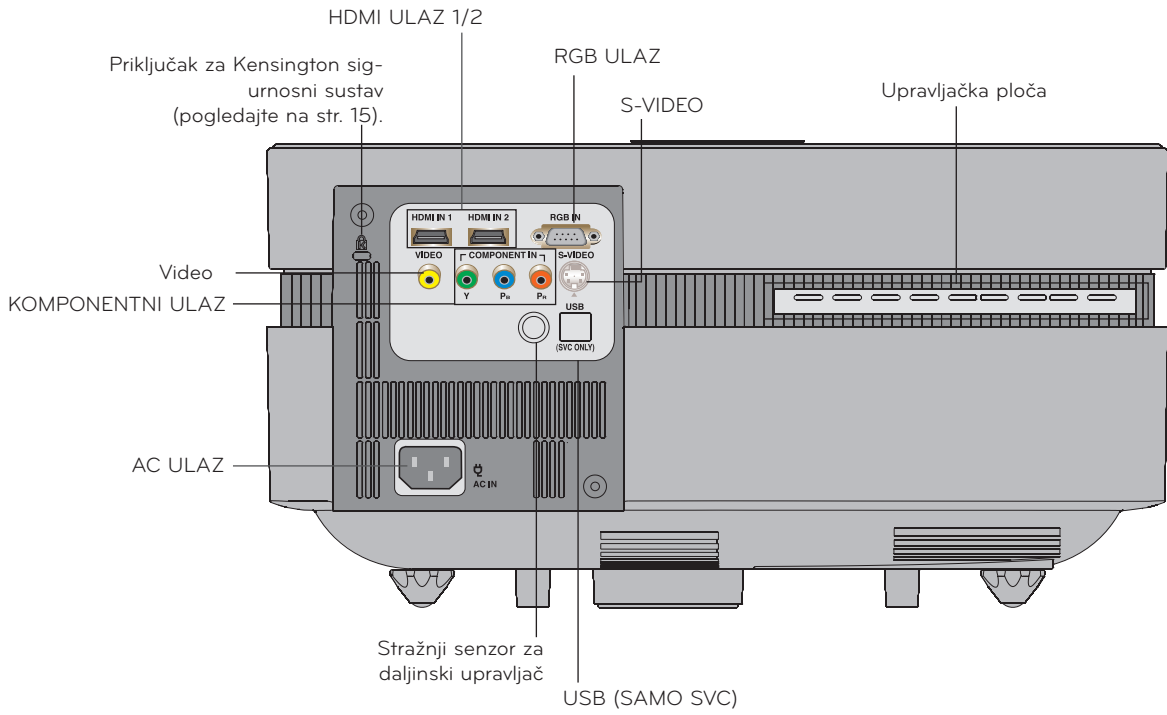
## Nazivi dijelova

### Kućište

\* Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Unatoč tome, na zaslonu projektoru mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice. One su često uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju uvijek na kvar.



Priključak





## Upravljačka ploča

Gumb **POWER**

Uključivanje/isključivanje projektor.

Gumb **INPUT**

Prebacuje na način RGB, HDMI, Video, S-Video ili Component.

Gumb **OK**

Provjerava trenutni način i sprema promjene funkcije.

Gumb **^/∇/◀/▶**

Podešavanje funkcije izbornika

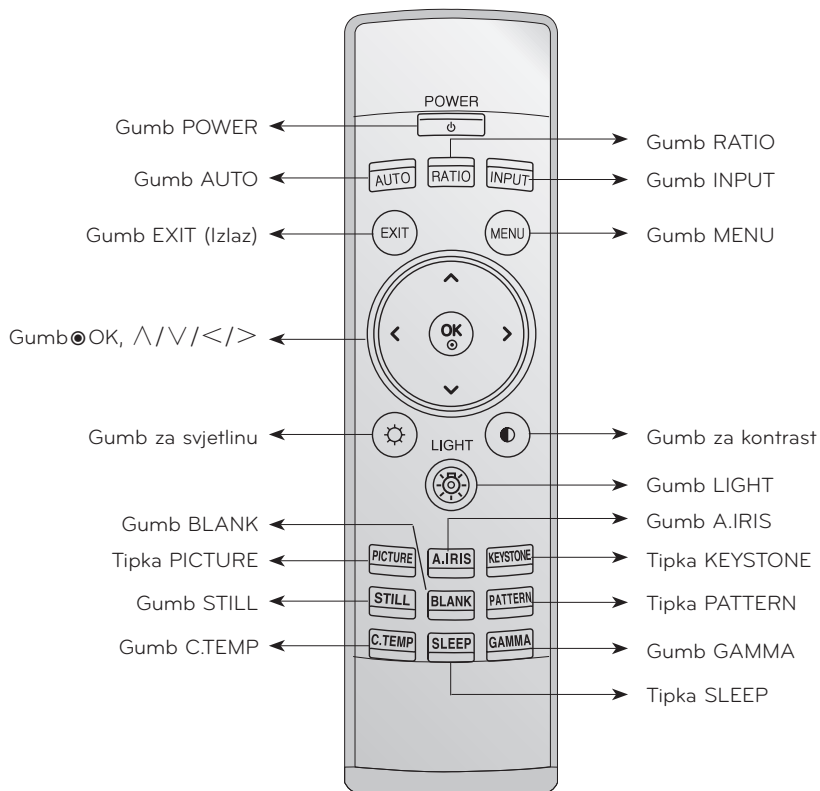
Gumb **MENU**

Odabir ili zatvaranje izbornika.

Gumb **AUTO**

Automatski ispravlja položaj slike u RGB načinu rada i sprječava njeno podrhtavanje.

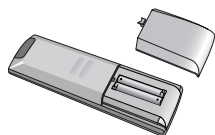
## Daljinski upravljač



## Umetanje baterija

### OPREZ

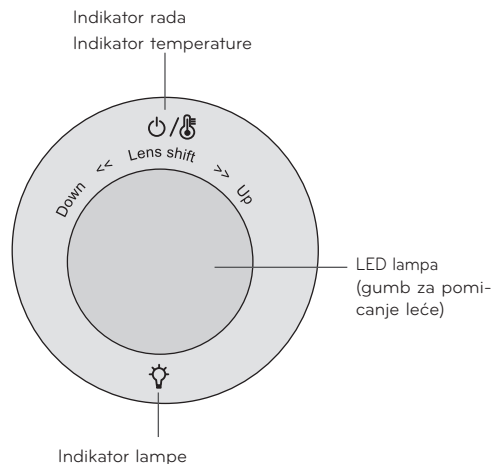
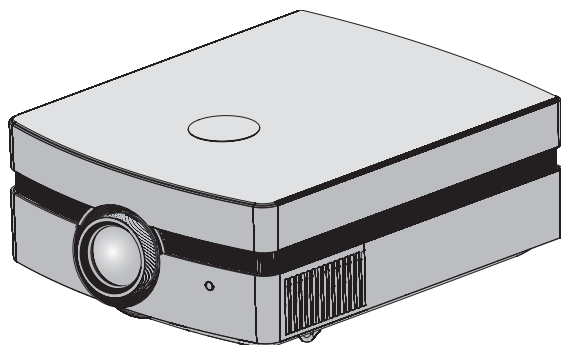
**RIZIK OD EKSPLOZIJE U SLUČAJU ZAMJENE BATERIJE BATERIJOM NEODGOVARAJUĆE VRSTE.  
ISKORIŠTENE BATERIJE ODLOŽITE U SKLADU S UPUTAMA.**



- Otvorite poklopac odjeljka s baterijom na poledini daljinskog upravljača.
- Umetnite određenu vrstu baterija odgovarajućeg polariteta, postavite "+" na "+" te "-" na "-".
- Umetnite dvije AAA baterije od 1,5 V. Nemojte kombinirati korištene baterije s novima.

## Indikatori statusa projektor

\* Indikator lampe, indikator rada i indikator temperature na gornjem dijelu projektor korisniku pokazuju radni status projektor.



Indikator rada/ Indikator temperature	Crvena	Stanje pripravnosti.
	Zelena	Jedinica radi (lampa je uključena)
	Narančasto (treperi)	Lampa se hladi (60 sekundi).
	Zeleno (treperi)	Projektor se isključio zbog previsoke temperature (60 sekundi).
	Off	Isključivanje.
	Narančasto	To je poruka upozorenja o previsokoj temperaturi kada je projektor uključen. Isključite projektor i provjerite ventilator.
	Crveno (treperi)	Napajanje se isključilo zbog problema s ventilatorom za hlađenje projektor. Obratite se u servisni centar.
Indikator lampe	Crvena	Lampa je dosegla kraj vijeka trajanja i treba se zamijeniti novom.
	Crveno (treperi)	Došlo je do kvara lampe. Ponovno uključite projektor nakon određenog vremena. Ako indikator ponovno treperi crveno, obratite se u lokalni servisni centar.
	Zeleno (treperi)	Poklopac lampe i poklopac filtra su otvoreni.
LED lampa (gumb za pomicanje leće)	Plavo (treperi)	Lampa se pokreće.

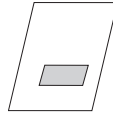
## Dodaci



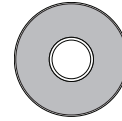
Daljinski upravljač



AAA baterija



Korisnički priručnik



Korisnički priručnik na CD-u



Kabel napajanja



Tkanina za poliranje



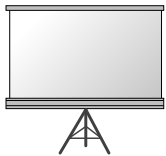
Filtar

## Opcijski dodaci

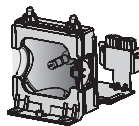
\* Želite li kupiti ove stavke, obratite se svom distributeru.

\* Lampa je potrošna roba i treba se zamijeniti novom kada se potroši. Obratite se svom distributeru ili u servisni centar za zamjensku lampu.

\* Opcijske dijelove možete promijeniti kako biste poboljšali kvalitetu uređaja, a možete dodavati i nove opcijske dijelove.



Projekcijski zaslon



Lampa

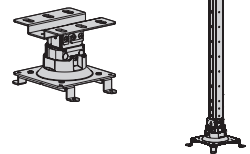


Priključak SCART -  
RCA



S-Video kabel

### Montiranje projektor na strop



HDMI kabel



Komponentni kabel



Računalni kabel



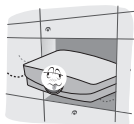
Video kabel

# Instalacija i kompozicija

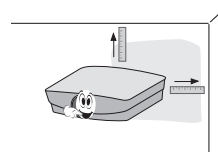
## Sigurnosne mjere prilikom postavljanja

### Osigurajte nesmetanu ventilaciju projektor.

- Projektor je opremljen ulaznim otvorima za ventilaciju na dnu i izlaznim otvorima za ventilaciju na prednjoj strani. Nemojte blokirati te otvore niti stavljati predmete u njihovu blizinu. Moglo bi doći do internog porasta temperature, koji može uzrokovati pad kvalitete slike ili oštećenje projektor.
- Projektor nemojte postavljati na tepih, sag ili slične površine. Tako biste mogli spriječiti adekvatnu ventilaciju dna projektor. Uređaj biste trebali postaviti samo na zid ili strop.



- Projektor nikada nemojte gurati i ne polijevajte ga tekućinom.
- Ostavite dovoljan razmak (30 cm ili više) oko projektor.



### Omogućite odgovarajuće uvjete za projektor s obzirom na adekvatnu temperaturu i vlažnost.

- Projektor postavite samo ondje gdje možete ostvariti adekvatnu temperaturu i vlažnost (pogledajte na str. 35).

### Projektor nemojte postavljati na mjesta na kojima će ga prekriti prašina.

- To bi moglo dovesti do njegovog pregrijavanja.

### Ne zatvarajte ure i otvore na projektoru. To bi moglo uzrokovati pregrijavanje i dovesti do opasnosti od požara.

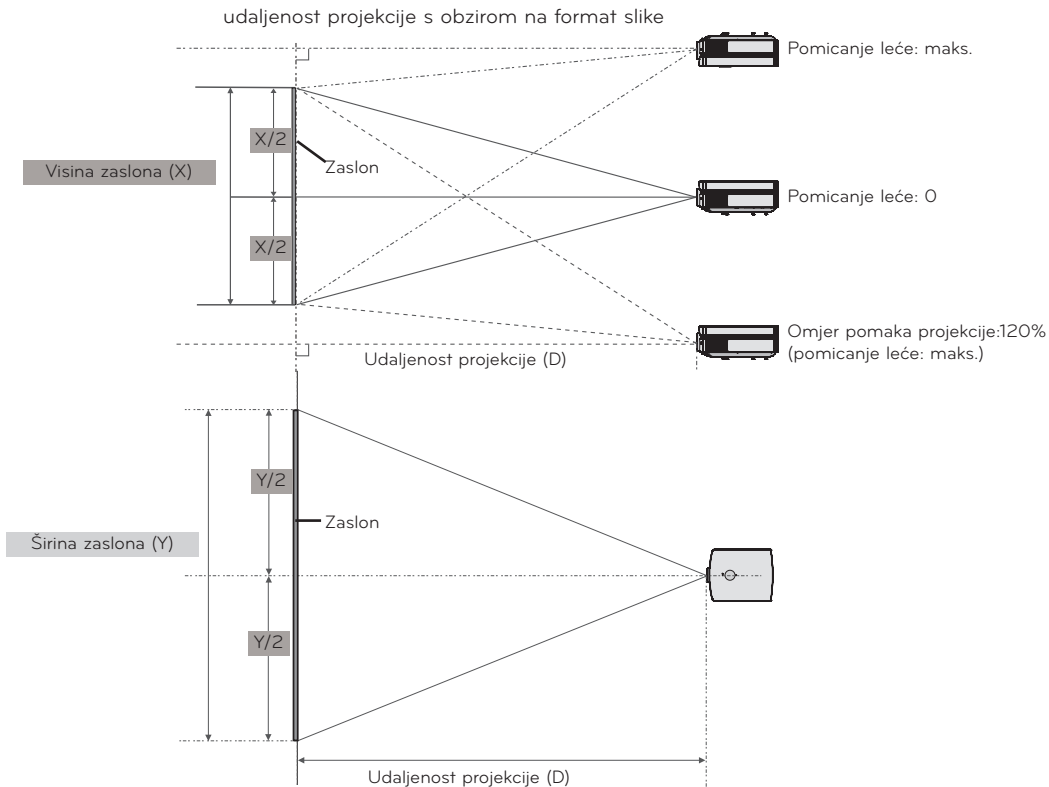
### Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu projektor. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.

### Za prikaz DTV programa potrebno je kupiti DTV prijemnik (uređaj) i povezati ga s projektorom.

### Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako je lampa opremljena elektroničkim balastom ili ako je ugrađena lampa s tri valne duljine. Želite li omogućiti normalan rad daljinskog upravljača, takve lampe zamijenite međunarodno standardnima.

## Postavljanje položaja projektor

1. Projektor postavite na stabilnu vodoravnu površinu.
2. Projektor postavite na željenu udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektor i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
3. Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, slika na zaslonu bit će izobličena. Doduše, mala odstupanja mogu se kompenzirati pomoću funkcije za korigiranje kuta (pogledajte na str. 25).
4. Nakon postavljanja projektor na željeno mjesto, priključite kabel napajanja u projektor i zidnu utičnicu.



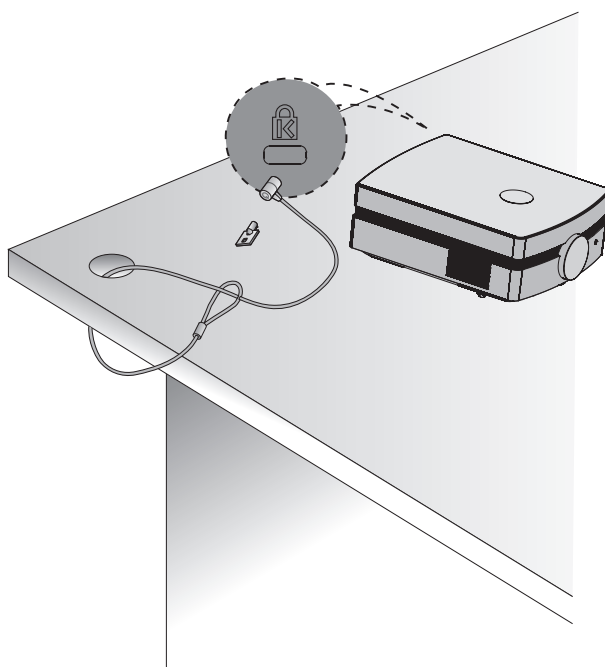
Omjer 16 : 9					
Zaslon				Udaljenost projekcije	
Dijagonalno (inča)	Dijagonalna veličina (mm)	Horizontalna veličina (mm)	Vertikalno (mm)	Najkraća udaljenost (mm)	Najduža udaljenost (mm)
30	762	664	374	877	1605
40	1016	886	498	1181	2152
50	1270	1107	623	1484	2699
60	1524	1328	747	1788	3246
70	1778	1550	872	2092	3794
80	2032	1771	996	2395	4341
90	2286	1992	1121	2699	4888
100	2540	2214	1245	3003	5435
120	3048	2657	1494	3610	6530
140	3556	3099	1743	4218	7624
160	4064	3542	1992	4825	8719
180	4572	3985	2241	5433	9813
200	5080	4428	2491	6040	10907
220	5588	4870	2740	6648	12002
240	6096	5313	2989	7255	13096
260	6604	5756	3238	7863	14191
280	7112	6199	3487	8470	15285
300	7620	6641	3736	9078	16380

\* Udaljenost projekcije može se podesiti pomoću funkcije zumiranja.

\* Sliku možete pomaknuti do 70% veličine zaslona od centra leće.

## Kensington sigurnosni sustav

- Projektor s bočne strane ploče ima priključak Kensington sigurnosnog sustava. Spojite kabel Kensington sigurnosnog sustava na način prikazan u nastavku.
- Detaljne upute o postavljanju i upotrebi Kensington sigurnosnog sustava potražite u korisničkom priručniku koji ste dobili uz Kensington sigurnosni sustav.
- Dodatne upute potražite na početnoj internetskoj stranici tvrtke Kensington, <http://www.kensington.com>, koja se bavi skupom elektroničkom opremom poput prijenosnih računala i projektora.
- Kensington sigurnosni sustav je dodatna oprema.



## Uključivanje projektora

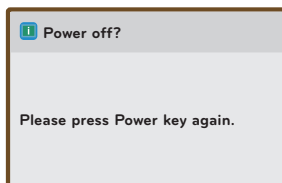
1. Provjerite je li kabel napajanja ispravno priključen.
2. Skinite poklopac leće. Ako ga ne skinete, mogao bi se izobličiti zbog topline lampe projektora.
3. Pritisnite gumb **POWER** na daljinskom upravljaču ili stražnjem poklopcu.
  - Nakon što se LED indikator uključi (treperi plavo), pojavit će se slika (pogledajte na str. 11).
  - Za odabir željenog ulaznog signala pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču ili gumb **INPUT** na upravljačkoj ploči.

### Napomene!

\* Nemojte isključivati kabel napajanja dok radi ventilator. To može skratiti vijek trajanja lampe. Zbog toga će i aktivacija lampe dulje trajati prilikom ponovnog uključivanja.

## Isključivanje projektora

1. Pritisnite gumb **POWER** na stražnjem poklopcu ili daljinskom upravljaču.
2. Ponovno pritisnite gumb **POWER** na stražnjem poklopcu ili daljinskom upravljaču kako biste isključili napajanje.
3. Ako indikator rada treperi narančastom bojom, tj. ako ventilator radi (60 sekundi), nemojte iskopčavati projektor. Kada se boja indikatora promijeni u crvenu, možete iskopčati kabel napajanja (pogledajte str. 11).
  - Ako indikator rada treperi narančasto, gumb napajanja na stražnjem poklopcu ili daljinskom upravljaču neće funkcionirati.

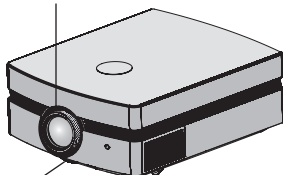




## Fokus i položaj slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.

Prsten za fokusiranje

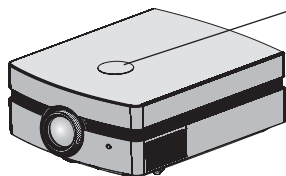


Prsten za zumiranje

- Kako biste podesili fokus slike, zakrenite prsten za fokusiranje tj. vanjski prsten na leći.
- Kako biste podesili veličinu slike, zakrenite prsten za zumiranje tj. donji prsten na leći.

Ako sliku na zaslonu želite pomaknuti gore ili dolje, koristite gumb za pomicanje leće na projektoru kako biste prilagodili visinu, kao što je prikazano u nastavku.

Gumb za pomicanje leće



- Gumb za pomicanje leće okrenite ulijevo ili udesno kako biste sliku projektoru pomaknuli gore ili dolje.

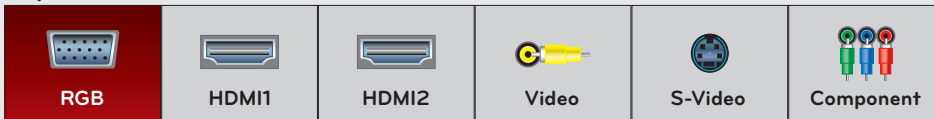
### Napomene!

Snažno okretanje gumba za pomicanje leće može dovesti do oštećenja projektoru.

## Odabir načina izvora

1. Pritisnite gumb **INPUT**.

### Input List



2. Odaberete li ulazni signal pomoću gumba **INPUT**, projektor će koristiti samo priključene ulaze. Možete odabrati bilo koji ulaz pomoću gumba **<**, **>**.

# Povezivanje

## Povezivanje s računalom

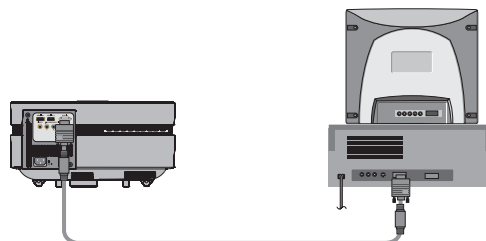
\* Projektor možete povezati s računalom pomoću VGA, SVGA, XGA, SXGA i 1080p/60Hz izlaza.

\* Rješenja o podršci za projektor potražite na str. 30.

### < Način povezivanja >

Priključite **RGB IN** priključak projektor i izlazni priključak računala pomoću računalnog kabela.

\* Možda ćete morati prilagoditi izlaznu razlučivost računala onoj koju podržava projektor. Pogledajte str. 30. Projektor možda neće podržavati izlazne signale s prijenosnih računala kad je zaslon prijenosnih računala uključen.



## Povezivanje video izvora

\* Na projektor možete priključiti videorekorder, kamkorder ili bilo koji drugi kompatibilan izvor video slika.

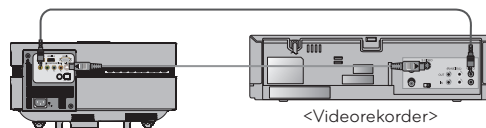
### < Način povezivanja 1 >

a. Povežite ulazne priključke projektor s video izlaznim priključcima A/V izvora pomoću video kabela.

### < Način povezivanja 2 >

b. Povežite ulazni **S-Video** priključak projektor s izlaznim S-Video priključkom A/V izvora pomoću S-Video kabela.

\* S-Video podržava bolju kvalitetu videozapisa od uobičajene A/V veze.



## Povezivanje s uređajem za DVD reprodukciju

\* Ovisno o opremi, izlazni komponentni priključci (Y, Pb, Pr) DVD uređaja mogu biti označeni kao Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb ili Cr.

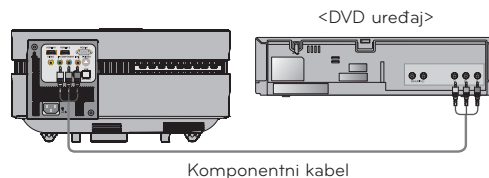
### < Način povezivanja >

- a. Povežite komponentni kabel DVD uređaja s ulaznim priključcima Y, Pb i Pr **COMPONENT** priključka projekto-  
ra.

\* Prilikom priključivanja komponentnog kabela, uskladite boje priključka s komponentnim kablom (Y=zeleni, Pb=plava, Pr=crvena).

- b. Umjesto komponentnog ulaza možete koristiti HDMI ako je dostupan na DVD uređaju. HDMI podržava bolju kvalitetu od komponentnog ulaza.

Signal	Component	HDMI
480i	○	X
480p	○	○
720p	○	○
1080i	○	○
1080p	○	○
576i	○	X
576p	○	○



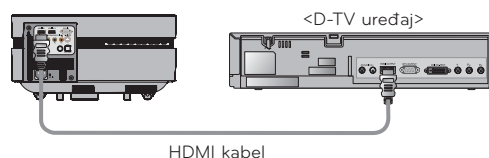
## Povezivanje s D-TV uređajem

\* Želite li primati programe digitalne televizije (D-TV), trebate kupiti D-TV prijemnik (uređaj) i spojiti ga s projektorom.

\*Način povezivanja projektor i D-TV uređaja potražite u korisničkom priručniku D-TV uređaja.

### < Priklučivanje HDMI izvora >

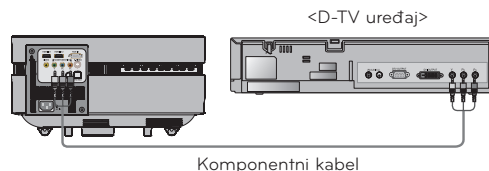
- a. Povežite **HDMI** ulaz projektor i izlazni HDMI priključak DTV uređaja pomoću HDMI kabela.
- b. Postavite razlučivost DTV prijemnika na jedan od sljedećih načina rada:  
480p(576p)/720p/1080i/1080p.



### < Priklučivanje komponentnog izvora >

- a. Povežite komponentni kabel koji je povezan s DTV uređajem s priključcima Y, Pb i Pr ulaznog **COMPONENT** priključka projekto-  
ra.

\* Prilikom priključivanja komponentnog kabela, uskladite boje priključka s komponentnim kablom. (Y=zeleni, Pb=plava, Pr=crvena)



# funkcija

\* Prikaz na zaslonu (OSD) u ovom priručniku može se djelomično razlikovati od onoga na projektoru.

\* U ovom priručniku za rukovanje objašnjen je rad RGB (računalnog) načina rada.

## Opcije izbornika PICTURE

### Način upravljanja slikom

\* Pomoću funkcije načina upravljanja slikom postavite projektor za optimalan izgled slike.

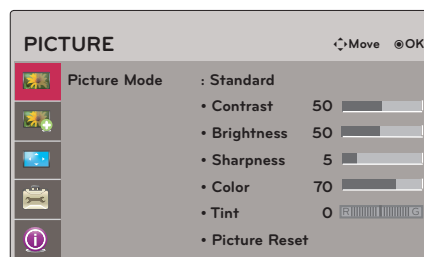
1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **PICTURE**.
2. Pomoću gumba <, > odaberite postavke slike.
  - Svakim pritiskom gumba <, > mijenja se zaslon kao što je prikazano u nastavku.



- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.

### Podešavanje videozapisa

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na podstavku pomoću gumba >. Zatim pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu funkciju i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba <, > napravite željena podešavanja i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - Za svaki ulaz i **Picture Mode** možete postaviti različite vrijednosti slike.
  - Spremanjem nakon podešavanja prikazat će se **(User)** u podešenoj opciji **Picture Mode**. (osim u slučaju postavke **Expert 1/2**).
  - Za povratak na zadane tvorničke postavke izvršite **Picture Reset** za **Picture Mode**.
  - Kontrast možete podesiti pritiskom na gumb  $\odot$  na daljinskom upravljaču.
  - Svjetlinu možete podesiti pritiskom na gumb  $\bullet$  na daljinskom upravljaču.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **MENU** ili **EXIT**.



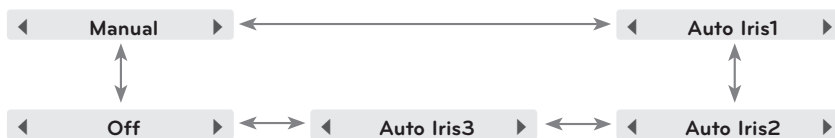
## ADV. Opcije izbornika PICTURE

### Funkcija Auto Iris

\* Ta funkcija prilagođava svjetlinu cijele slike, ovisno o ulaznoj slici, kako bi omogućila optimalnu kvalitetu slike.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **A.IRIS**.
2. Za podešavanje zaslona prema vlastitom nahođenju pritisnite gumb <, >.

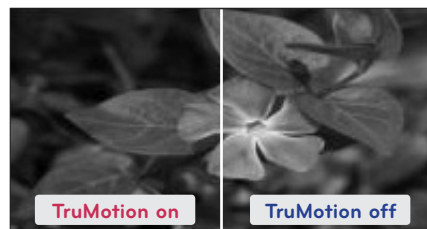
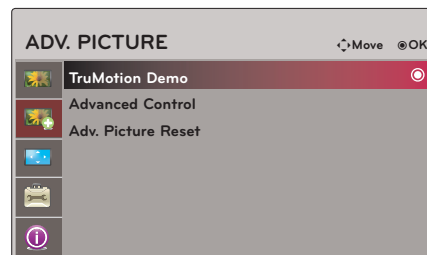
- Svakim pritiskom gumba <, > mijenja se zaslon kao što je prikazano u nastavku.



- **Manual** : možete postaviti od **0** do **32** u opciji **Advanced Control** funkcije **ADV. PICTURE**.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.

### Funkcija TruMotion Demo

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na **ADV. PICTURE** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na podstavku pomoću gumba >. Zatim pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na funkciju **TruMotion Demo** i pritisnite gumb **OK**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **MENU** ili **EXIT**.

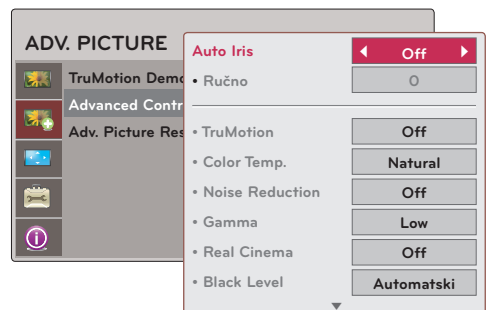


## Funkcija za naprednu kontrolu

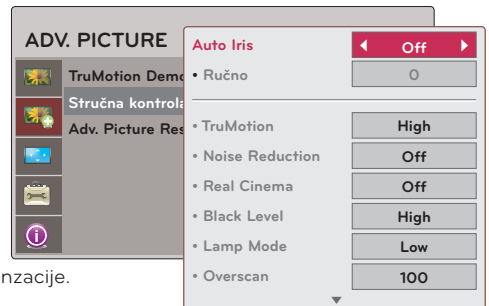
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na **ADV. PICTURE** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na podstavku pomoću gumba  $>$ . Zatim pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na funkciju Advanced Control i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.
4. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  napravite željena podešavanja i zatim pritisnite gumb **OK**.

- Za svaki ulaz i **Picture Mode** možete postaviti različite vrijednosti slike.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **MENU** ili **EXIT**.

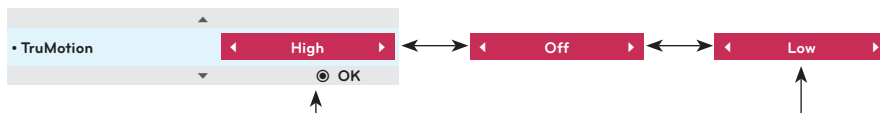
< Kad je opcija **Picture Mode** postavljena na **Vivid/Standard/Sport/Game** >



< Kad je opcija **Picture Mode** postavljena na **Cinema/Expert 1/2** >



- ▶ **TruMotion** : omogućuje pokretnu sliku s glatkim prijelazima pomoću kompenzacije.



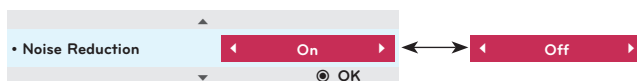
- Ta se funkcija ne može postaviti ako je PC signal ulazni.
- Ako podešavate **Keystone** postavite **TruMotion** na **Off**. Izvršite **Reset** za **Keystone** kako bi mogli podesiti **TruMotion**.

- ▶ **Color Temp.** : odabire ugođaj boja zaslona.



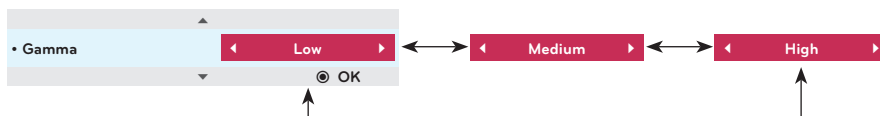
- Možete koristiti i gumb **C.TEMP** na daljinskom upravljaču.

- ▶ **Noise Reduction** : uklanja šum iz slike bez njena oštećenja.



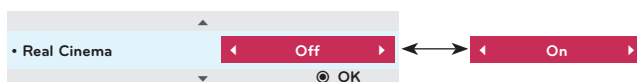
- Možete je koristiti samo u načinima Video, S-Video, Component(480i, 480p, 576i, 576p) i HDMI(480p, 576p).

- ▶ **Gamma** : postavlja intenzitet slike.



- Možete koristiti i gumb **GAMMA** na daljinskom upravljaču.

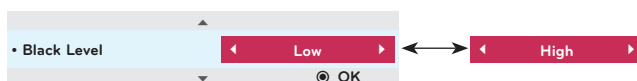
- ▶ **Real Cinema** : postavlja sliku na najbolji izgled slike za gledanje filmova.



- Možete koristiti samo u načinima Video, S-Video, Component(480i/576i/1080i 50/60Hz, 1080p 24Hz) i HDMI(1080i 50/60Hz, 1080p 24Hz).

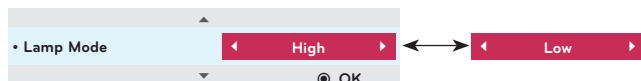
- Tu funkciju možete odabrati samo ako je opcija **TruMotion** postavljena na **Off**.

- ▶ **Black Level** : podešava kontrast i svjetlinu zaslona pomoću razine crne na zaslonu.

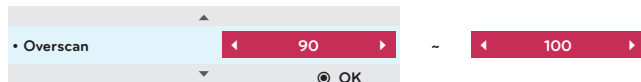


- Tu funkciju ne možete postaviti na signale SECAM, PAL 60 i PAL BGDK načina Video, S-Video i RGB.

- **Lamp Mode** : podešava svjetlinu lampe.



- **Overscan** : možete podesiti od **90, 92, 94...100**.



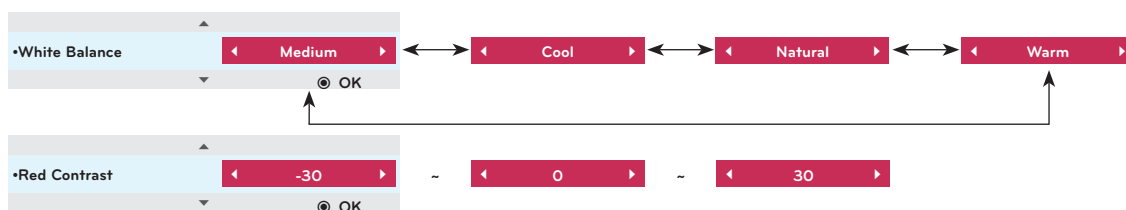
- Ta se funkcija ne može postaviti ako je signal 1080i i 1080p te ako je opcija **Aspect Ratio** postavljena na **Justscan**.
- Uz signal 1080i/1080p, na rubovima zaslona može se pojaviti šum zbog kvara uređaja za ulaz slike. U tom slučaju promijenite signal u neki koji se može postaviti pomoću opcije **Overscan** i postavite **Overscan**.

- **Gamma Mode** : ovaj način možete odabrati samo ako je opcija **Picture Mode** postavljena na **Cinema/Expert 1/2**.



- **Adjustment** : možete odabrati **Low, Medium** ili **High**.
- **Level** : možete prilagoditi od **0** do **8**.
- **IRE** : automatski postavljeno od **0** do **100**, ovisno o promjeni opcije **Level**.
- Nakon odabira opcije **User** -> **Red/Green/Blue** : možete podesiti od **-127** do **127**.

- **White Balance** : podešava ukupni dojam zaslona po vlastitom nahođenju. Tu funkciju možete odabrati samo ako je opcija **Picture Mode** postavljena na **Cinema/Expert 1/2**.



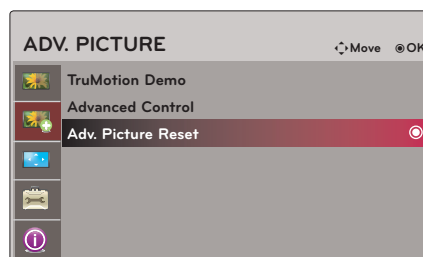
- **Red/Green/Blue Contrast** : možete podesiti od **-30** do **30**.
- **Red/Green/Blue Brightness** : možete podesiti od **-30** do **30**.

## Funkcija Advanced Picture Reset

\* Postavke odabrane funkcije **ADV PICTURE** za svaki od ulaza i opciju **Picture Mode** vratit će se na tvornički zadane postavke.

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na **ADV. PICTURE** pomoću gumba **^, v, <, >** i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na podstavku pomoću gumba **>**. Zatim pomoću gumba **^, v** prijedite na **Adv. Picture Reset** i pritisnite gumb **OK**.
3. Prijedite na Yes pomoću gumba **<, >** i zatim pritisnite gumb **OK**.

- Pritisnite gumb **MENU** ili **EXIT** kako biste napustili zaslon izbornika.

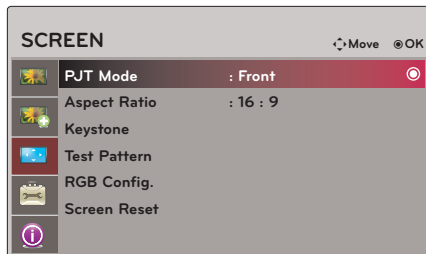


## Opcije izbornika SCREEN

### Promjena načina rada PJT

\* Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po vertikalnoj ili horizontalnoj osi.

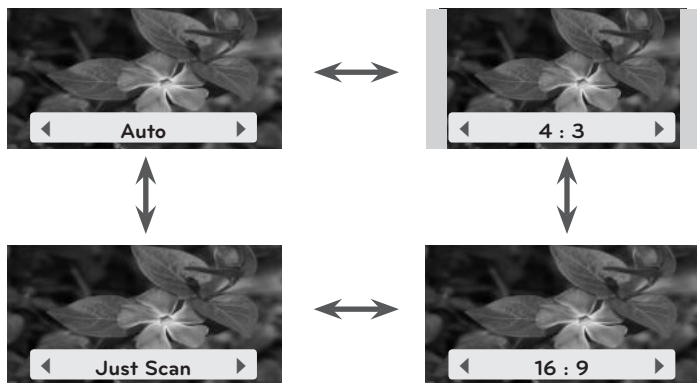
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **SCREEN** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na podstavku pomoću gumba  $>$ . Zatim pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na funkciju **PJT Mode** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.



- Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju **Rear**.
- Postavljate li uređaj na strop, odaberite **Ceiling**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **MENU** ili **EXIT**.

### Upotreba funkcije za format slike

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **RATIO**.
2. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  odaberite željenu veličinu zaslona.



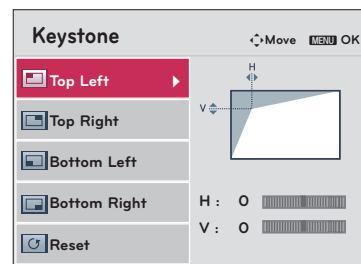
- Određene funkcije možda neće biti dostupne, ovisno o ulaznih signalima.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.



## Upotreba funkcije za korigiranje kuta

- \* Tu funkciju koristite ako zaslon nije pod pravim kutom u odnosu na projektor, a slika je trapezoidnog oblika.
- \* Funkciju Keystone koristite samo ako ne možete postići najbolji kut za projekciju.

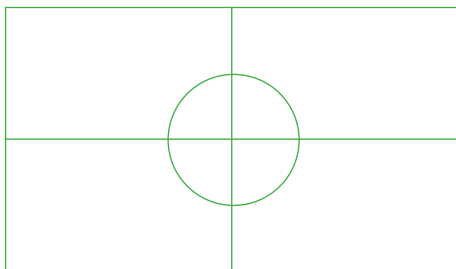
1. Pritisnite gumb **KEYSTONE** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb  $>$ .
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  podesite zaslon prema vlastitom nahođenju i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - **Keystone** možete postaviti od **-100** do **100**.
  - Odaberite **Reset** za vraćanje zadanih tvorničkih postavki.
  - Tu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.



## Funkcija testnog uzorka

- \* Ovu funkciju koristite prilikom postavljanja veličine slike i fokusa na projektoru.

Pritisnite gumb **PATTERN** na daljinskom upravljaču.



- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.

## Funkcija za automatsko konfiguriranje

- \* Ova funkcija osigurava najbolju kvalitetu videozapisa automatskim podešavanjem horizontalne veličine i sinkronizacijom slike.
- \* Funkcija automatskog praćenja radi samo kod RGB ulaza s računala.

1. Pritisnite gumb **AUTO** na daljinskom upravljaču.
  - Postavljanje položaja slike i sinkroniziranje automatski se podešavaju.
2. Ako je nakon automatskog podešavanja potrebno dodatno ručno podešavanje, ovisno o opciji **RGB Config.** na izborniku **SCREEN**. U određenim slučajevima ne možete dobiti najbolju kvalitetu slike samo pomoću automatskog ispravljanja.

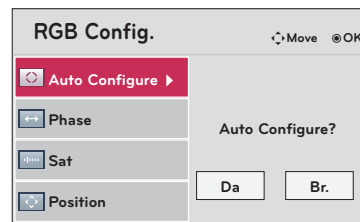


### Napomene!

Ovu funkciju možete koristiti i pomoću gumba **MENU**. (samo u načinu RGB)  
Za najbolje rezultate tu funkciju izvršite prilikom prikaza statičkog isječka.

## Funkcija za RGB konfiguraciju

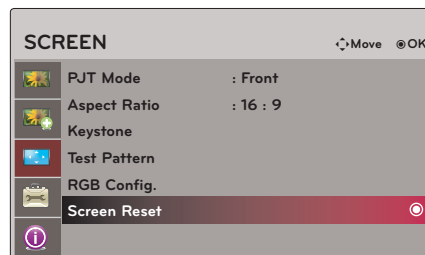
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **SCREEN** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na postavku pomoću gumba  $>$ . Zatim pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na funkciju **RGB Config.** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb  $>$ .
4. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  podesite zaslon prema vlastitom nahođenju i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - Funkcija **Auto Configure** funkcionira samo za RGB ulaz. Izvršavate li podešavanje zaslona za videozapis iz grafičkog signala računala, možda nećete pronaći optimalno stanje. Izvršite funkciju **Auto Configure** za statički isječak.
  - Varijabilni raspon može se razlikovati ovisno o ulaznoj razlučivosti.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.



## Funkcija Screen Reset

\* Postavke odabranih načina **SCREEN** vraćaju se na zadane tvorničke postavke.

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **SCREEN** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na postavku pomoću gumba  $>$ . Zatim pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na funkciju **Screen Reset** i pritisnite gumb **OK**.
3. Prijedite na **Yes** pomoću gumba  $<$ ,  $>$  i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - Funkcija Keystone nije ponovno postavljena.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **MENU** ili **EXIT**.



## Opcije izbornika OPTION

### Upotreba funkcije statičkog isječka

1. Pritisnite gumb **STILL** na daljinskom upravljaču.  
\* Možete zamrznuti sliku u pokretu.

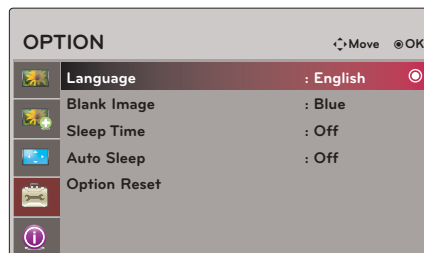


2. Želite li napustiti način rada STILL, pritisnite bilo koji gumb.  
\* Funkcija STILL otpustit će se automatski, nakon desetak minuta.

### Odabir jezika

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na funkciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na postavku pomoću gumba  $\rightarrow$ . Zatim pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Language** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.

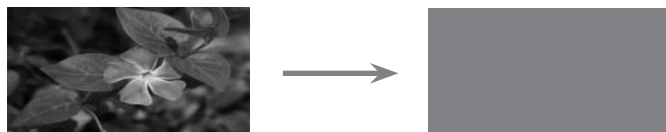
- Prikaz na zaslonu (OSD) bit će na željenom jeziku.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **MENU** ili **EXIT**.



### Upotreba funkcije ispune

\* Ova bi funkcija mogla biti učinkovita ako želite zadobiti pažnju publike tijekom prezentacija, okupljanja ili sastanaka.

1. Pritisnite gumb **BLANK** na daljinskom upravljaču.
  - Zaslون će ispuniti boja pozadine.
  - Možete odabrati boju pozadine (pogledajte '**Odabir boje slike ispune**')
2. Želite li poništiti funkciju ispune, pritisnite bilo koji gumb.
  - Želite li privremeno isključiti lampu, na daljinskom upravljaču pritisnite **BLANK**. Nemojte blokirati leću projektora predmetima dok radi, jer bi se uslijed toga predmeti mogli pregrijati i izobličiti ili čak uzrokovati požar.



### Odabir boje ispune

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na funkciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na podstavku pomoću gumba  $>$ . Zatim pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na funkciju **Blank Image** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.

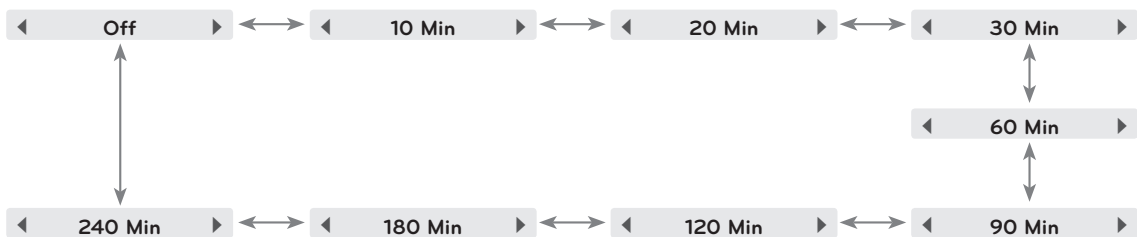
- Boja pozadine će se promijeniti u odabranu boju funkcije **Blank**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **MENU** ili **EXIT**.



### Funkcija za stanje mirovanja

\* Mjerač vremena za stanje mirovanja isključit će projektor u za to određeno vrijeme.

1. Pritisnite gumb **SLEEP** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  odaberite željeno vrijeme.
  - Svakim pritiskom gumba  $<$ ,  $>$  mijenja se zaslon kao što je prikazano u nastavku.



- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.

## Funkcija Auto sleep

\* Ovom funkcijom projektor će se isključiti automatski nakon isteka 10 minuta bez signala.

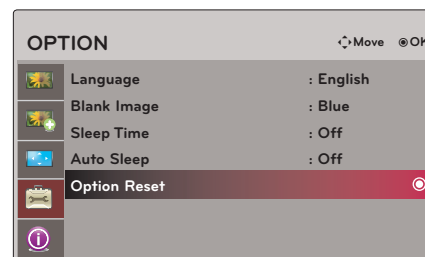
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na funkciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na postavku pomoću gumba  $>$ . Zatim pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na funkciju **Auto Sleep** i pritisnite gumb **OK**.
3. Prijedite na **On** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **MENU** ili **EXIT**.



## Funkcija Option Reset

\* Postavke odabranih načina **OPTION** vraćaju se na zadane tvorničke postavke.

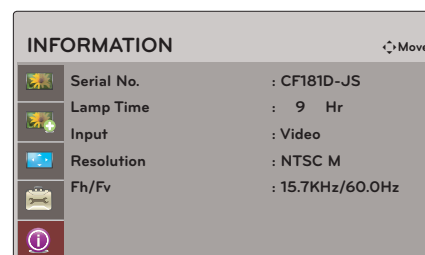
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na funkciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Prijedite na postavku pomoću gumba  $>$ . Zatim pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na funkciju **Option Reset** i pritisnite gumb **OK**.
3. Prijedite na **Yes** pomoću gumba  $<$ ,  $>$  i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - Funkcija **Language** nije ponovno postavljena.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **MENU** ili **EXIT**.



## Opcije izbornika INFORMATION

### Prikaz informacija o projektoru

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na funkciju **INFORMATION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Možete vidjeti trenutne informacije o projektoru.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **MENU** ili **EXIT**.



# Informacije

## Podržani zaslon monitora

\* U sljedećoj tablici navedeni su formati prikaza koje projektor podržava.

Format	Vertikalna frekvencija (Hz)	Horizontalna frekvencija (kHz)
<b>640X480</b>	<b>59.94Hz</b>	<b>31.469kHz</b>
<b>800X600</b>	<b>60.31Hz</b>	<b>37.879kHz</b>
<b>1024X768</b>	<b>60.00Hz</b>	<b>48.363kHz</b>
<b>1152X864</b>	<b>60.05Hz</b>	<b>54.348kHz</b>
1280X720	59.855Hz	44.772kHz
1280X768	<b>60.00Hz</b>	47.693kHz
<b>1280X960</b>	<b>60.00Hz</b>	<b>60.000kHz</b>
<b>1280X1024</b>	<b>60.02Hz</b>	<b>63.981kHz</b>
<b>1400X1050</b>	59.978Hz	<b>65.317kHz</b>
1920X1080	60.00Hz	67.5kHz

\* Ako projektor ne podržava ulazni signal, na zaslonu će se prikazati poruka "Out of Range".

\* Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije automatskog prepoznavanja (plug and play) (automatsko prepoznavanje računalnog monitora).

\* Oblici vala sinkronizacije ulaza za vodoravnu i okomitu frekvenciju su odvojeni.

< DVD/DTV ulaz >

Signal	Komponentni-*1	HDMI (DTV) -*2
60 Hz	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
50 Hz	576i	X
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24/25/30 Hz	1080p	O

\* Vrsta kabela  
 1 - Komponentni kabel  
 2 - HDMI kabel

## Održavanje

\* Projektor nije zahtijevan u pogledu održavanja. Leću biste trebali održavati čistom jer bi se na zaslonu mogle prikazivati mrlje ili nečistoća. U slučaju potrebe za zamjenom određenih dijelova, obratite se svom distributeru. Prilikom čišćenja bilo kojeg dijela projektor, uvijek prethodno isključite napajanje i iskopčajte projektor.

### Čišćenje leće

Ako na površini leće postoje mrlje ili ima prašine, svakako je morate očistiti. Uređaj lagano očistite pomoću zračnog spreja ili krpice za čišćenje koju ste dobili uz uređaj. Koristite preporučeni zračni sprej ili proizvod za čišćenje leće. Prilikom čišćenja leće, malom količinom tekućine za čišćenje natopite vatirani štapić ili meku krpicu i očistite leću. Imajte na umu kako bi u slučaju izravnog nanošenja na leću tekućina mogla proći kroz leću.

### Čišćenje kućišta projektor

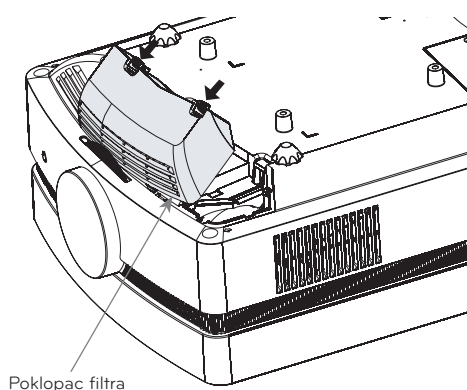
Prije čišćenja kućišta monitora iskopčajte kabel napajanja. Radi uklanjanja nečistoća ili prašine, kućište obrišite priloženom krpicom na poliranje. Nemojte koristiti, alkohol, benzen, razrjeđivače ili druga kemijska sredstva za čišćenje jer bi mogla uzrokovati izobličenja kućišta ili skidanje boje.

### Čišćenje filtra

U slučaju potrebe za čišćenjem filtra tijekom korištenja projektor, poduzmite sljedeće mjere kako biste ga očistili.

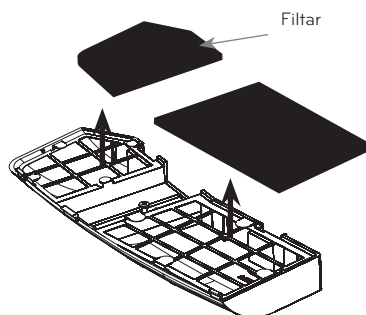
**1** Projektor isključite i kabel napajanja iskopčajte iz utičnice. Okrenite ga naopako i stavite na stol ili neku drugu ravnu površinu.

**2** Pritisnite s obje ruke kao što je naznačeno strelicama i izvadite poklopac filtra.



**3** Okrenite poklopac filtra naopako, izvadite filter i očistite prašinu.

(Ako je filter oštećen, zamijenite ga dodatnim novim.)



**4** Umetnite filter u poklopac. Namjestite poklopac na projektor i pritisnite ga dok se ne začuje škljocaj.

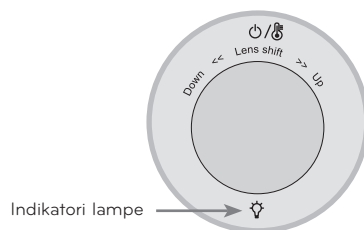
## Zamjena lampe

### Zamjena lampe

Interval zamjene lampe može ovisiti o okruženju u kojem se projektor koristi. Vrijeme korištenja lampe možete provjeriti u odjeljku **CHECKING LAMP TIME** na izborniku (str. 29). Lampu morate zamijeniti u sljedećim slučajevima:

- Projicirana slika postala je tamnija ili slabija.
- Indikator lampe svijetli crvenom bojom.
- Prilikom uključivanja projektor prikazuje se poruka "Zamijenite lampu".

<Gornja ploča projektor>



### Pažljivo zamijenite lampu

- Pritisnite gumb **POWER** na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako biste isključili napajanje.
- Ako je LED indikator rada treperi narančastom bojom, nemojte iskopčavati kabel napajanja dok LED indikator rada ne počne trajno svijetliti (crvenom bojom).
- Prije zamjene lampu ostavite 1 sat da se ohladi.
- Lampu zamijenite isključivo lampom istog tipa iz LG Electronics servisnog centra. Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor i same lampe.
- Lampu vadite samo prilikom zamjene.
- Lampu držite izvan dohvata djece. Lampu držite dalje od izvora topline kao što su radijatori, štednjaci itd.
- Kako biste smanjili rizik od požara, lampu nemojte izlagati tekućinama ili stranim materijalima.
- Lampu nemojte stavljati blizu izvora topline.
- Provjerite je li nova lampu čvrsto pričvršćena vijcima. Ako nije, slika može biti tamna ili se može povećati rizik od požara.
- Nemojte dodirivati staklo lampe. Time se može narušiti kvaliteta slike ili smanjiti vijek trajanja lampe.

### Kupnja zamjenske lampe

Broj modela lampe nalazi se na stranici 35. Provjerite model lampe i zatim je kupite u LG Electronics servisnom centru. Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor.

### Odlaganje lampe

Iskorištenu lampu vratite u LG Electronics servisni centar.

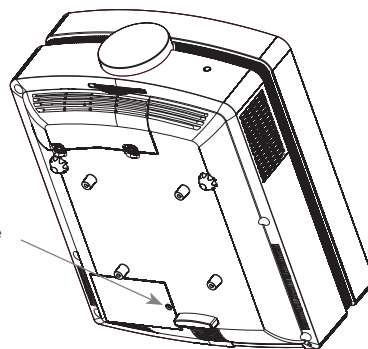


## Zamjena lampe

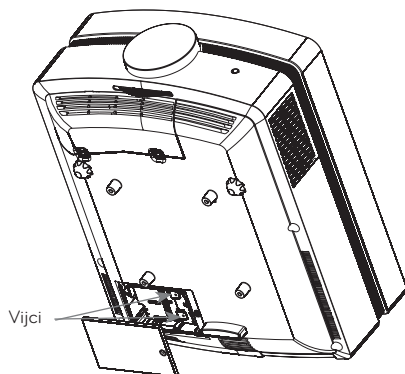
- 1** Projektor isključite i kabel napajanja iskopčajte iz utičnice. Pažljivo ga stavite na meku površinu.

(Prije vađenja stare lampe iz projektor ostavite je 1 sat da se ohladi.)

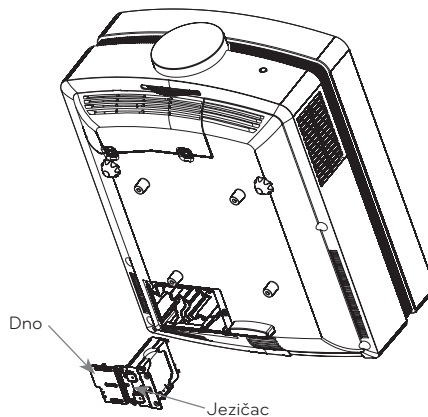
- 2** Odvijte vijak iz poklopca lampe pomoću odvijača.



- 3** Nakon skidanja poklopca lampe izvadite dva pričvrtna vijka iz kućišta lampe pomoću odvijača.



- 4** Podignite lampu iz projektor.



- 5** Polako izvucite ručicu i izvadite kućište lampe.

- 6** Pažljivo umetnite novu lampu na odgovarajuće mjesto. Gurnite donji dio lampe kako biste provjerili je li pravilno umetnuta.

- 7** Pritegnite vijke koje ste izvadili u koraku 3.

(Provjerite jesu li čvrsto pričvršćeni.)

- 8** Zatvorite poklopac lampe i stavite vijke izvađene u koraku 2 kako biste fiksirali poklopac.

(Ako se poklopac lampe ne postavi pravilno, uređaj se neće uključiti.)

### Napomene!

- Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor ili same lampe.
- Provjerite je li poklopac lampe sigurno pričvršćen. Ako se poklopac lampe ne postavi pravilno, uređaj se neće uključiti.
- Ako ne uspijete riješiti problem, obratite se ovlaštenom servisnom centru tvrtke LG.

### Informacije vezane uz kontrolu lampe projektora



#### UPOZORENJE

- Projektor nemojte isključivati najmanje 5 minuta nakon pokretanja.
  - Često uključivanje/isključivanje lampe može dovesti do njenog slabljenja.
- Nemojte iskopčavati kabel napajanja dok projektor ili ventilator rade.
  - To će skratiti vijek trajanja lampe ili je oštetiti.
- Vijek trajanja projektora ovisi o okruženju u kojem se koristi i uvjetima korištenja.
- Projektor koristi lampu sa živom pod visokim tlakom. Pažljivo rukujte projektorom. Lampa se može razbiti i ozlijediti vas.
- Ako nastavite s korištenjem projektora nakon što vam je preporučena zamjena lampe, lampa se može razbiti i može je biti teško i opasno izvaditi.
- Ako se lampa razbije, učinite sljedeće
  - Odmah isključite projektor.
  - Odmah osigurajte dovoljno svježeg zraka (ventilacija).
  - Neka servisni centar provjeri je li projektor oštećen i zamijeni lampu.
  - Nemojte rastavljati projektor.

Tehnički podaci

MODEL	CF181D (CF181D-JS)
Razlučivost	1920 (horizontalno) x 1080 (vertikalno) piksela
Horizontalni/vertikalni omjer	16:9 (vodoravno:okomito)
Veličina LCOS ploče (mm)	15.4
Veličina zaslona (udaljenost projekcije)	Širokokutno: 0,9 m ~ 9,1 m (76,2 cm ~ 762,0 cm) Telefoto: 1,6 m ~ 16,4 m (76,2 cm ~ 762,0 cm)
Pomak projekcije	120 %
Udaljenost daljinskog upravljača	12 m
Omjer zumiranja	1:1.8
Video kompatibilnost	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Power	AC 110 V - 240 V~ 50/60 Hz, 3,0 A-1.2 A
Visina (mm)	173.0
Širina (mm)	366.0
Dužina (mm)	447.5
Masa (kg)	9.8

Radni uvjeti

Temperatura

U radu: 0°C ~ 40°C  
Kod pohrane i transporta: -20°C ~ 60°C

Vlažnost

U radu: 0 % ~ 75% relativne vlažnosti  
U stanju pripravnosti: 0 % ~ 85% relativne vlažnosti

Lampa projektora

Model lampe

AJ-LAF1

Potrošnja energije lampe

220 W



Model i serijski broj projektora nalaze se na stražnjoj ili bočnoj strani projektora. Zabilježite ih ispod za potrebe servisiranja.

MODEL \_\_\_\_\_

SERIJSKI BROJ \_\_\_\_\_