

Telif Hakkı

Tüm fotoğraflar, çizimler ve yazılım da dahil olmak üzere bu yayın, uluslararası telif hakkı kanunları ile korunmaktadır ve tüm hakları saklıdır. Bu kılavuz ya da bu kılavuz içerisindeki herhangi bir materyal, yazarın yazılı izni olmadan çoğaltılamaz.

© Telif Hakkı , 2010

Yasal Uyarı

Bu dokümandaki bilgiler haber vermeksizin değiştirilebilir. Üretici, burada yer alan içerik itibarıyla hiçbir beyanda bulunmaz ya da garanti vermez ve ticarete uygunlukla ilgili her türlü zımni garantiyi veya herhangi bir amaca uygunluk durumunu özellikle reddeder. Üretici, zaman zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

Ticari Marka Tanıma

Kensington, dünya genelinde başka ülkelerde verilen tesciller ve bekleyen başvurularla birlikte, ACCO Brand Corporation'ın A.B.D.'de tescilli bir ticari markasıdır.

Bu kılavuzda kullanılan diğer tüm ürün adları, ilgili sahiplerine aittir ve tasdik edilmiştir.

Önemli Güvenlik Bilgileri

Önemli:

Bu projektörü kullanmadan önce bu bölümü dikkatle okumanız önemle tavsiye edilir. Bu güvenlik ve kullanım talimatları, projektörünüzü uzun yıllar boyunca güvenle kullanmanızı sağlayacaktır. Bu kılavuzu daha sonra başvurmak üzere saklayın.

Kullanılan Semboller

Tehlikeli durumlar konusunda sizi ikaz etmek için ünitenin üzerinde ve bu kılavuz içerisinde uyarı sembolleri kullanılmıştır.

Sizi önemli bilgiler konusunda uarmak için aşağıdaki stiller kullanılmıştır.

Not:

İlgili konuya ilişkin ek bilgiler sunar.

Önemli:

Göz ardı edilmemesi gereken ek bilgiler sunar.

Dikkat:

Üniteye zarar verebilecek durumlar konusunda sizi uyarır.

Uyarı:

Üniteye zarar verebilecek, tehlikeli bir ortam yaratabilecek ya da insanların yaralanmasına neden olabilecek durumlar konusunda sizi uyarır.

Bu kılavuzda; OSD menülerindeki bileşen bölümleri ve öğeleri, buradaki örnekte olduğu gibi kalın harflerle gösterilmiştir:

“Main menüyü açmak için uzaktan kumanda üzerindeki **Menü** tuşuna basın.”

Genel Güvenlik Talimatları

- Ünitenin muhafazasını açmayın. Ünite içerisinde; projeksiyon lambası haricinde, kullanıcı tarafından tamir edilebilecek bir parça yoktur. Servis hizmeti için, uzman servis personeli ile irtibata geçin.
- Bu kılavuzdaki ve ünitenin muhafazası üzerindeki tüm uyarı ve ikazlara uyun.
- Projeksiyon lambası tasarımı itibarıyla aşırı parlaktır. Gözlere zarar vermesini önlemek için, lamba açıkken doğrudan merceğe bakmayın.
- Üniteyi hareketli bir yüzey, tekerlekli sehpa ya da tezgah üzerine koymayın.
- Sistemi suya yakın, doğrudan güneş alan bir ortamda ya da ısıtıcı bir cihazın yanında kullanmaktan kaçınin.
- Ünitenin üzerine kitap ya da çanta gibi ağır nesnelere koymayın.

Güç Güvenliđi

- Yalnızca cihazla birlikte verilen güç kablosunu kullanın.
- Güç kablosunun üzerine herhangi bir şey koymayın. Güç kablosunu ayađa takılmayacak şekilde yerleřtirin.
- Uzaktan kumandayı uzun bir süre saklayacaksanız ya da kullanmayacaksanız pillerini çıkarın.

Lambayı Deđiřtirme

Lambayı deđiřtirme iřlemi yanlış uygulanması durumunda tehlikeli olabilir. Bkz.; Sayfa 34 “Projeksiyon Lambasını Deđiřtirme”; bu prosedüre iliřkin açık ve güvenli talimatlar için. Lambayı deđiřtirmeden önce:

- Güç kablosunu çıkarın.
- Lambanın sođuması için yaklaşık 1 saat bekleyin.

Projektörü Temizleme

- Temizlemeden önce güç kablosunu çıkarın. Projektörü Temizleme bkz. sayfa 37.
- Lambanın sođuması için yaklaşık 1 saat bekleyin.

Düzenleyici Uyarılar

Projektörü kurmadan ve kullanmadan önce, Bkz.; sayfadaki 52 “Mevzuat Uyumluluđu” bölümü.

Ana Özellikler

- *Hafif, kolayca paketlenabilir ve taşınabilir ünite*
- *NTSC, PAL ve SECAM da dahil olmak üzere başlıca tüm video standartları ile uyumlu*
- *Güneş ışığında ya da aydınlatılmış odalarda sunum yapmaya olanak tanıyan yüksek parlaklık oranı*
- *Canlı ve net görüntüler için 16,7 milyon renkte SXGA'ya kadar olan çözünürlükleri destekler*
- *Ön ve arka projeksiyonlara olanak tanıyan esnek kurulum*
- *Bakış açısı projeksiyonları kare şeklinde, açılı projeksiyonlar için gelişmiş keystone (çarpıklık) düzeltme özelliği*
- *Otomatik olarak algılanan giriş kaynağı*

Bu kılavuz hakkında

Bu kılavuz son kullanıcılar için hazırlanmıştır ve DLP projektörünün nasıl kurulacağını ve kullanılacağını açıklamaktadır. Çizimler ve açıklamaları gibi ilgili bilgiler mümkün olduğunca aynı sayfada yer almıştır. Bu yazıcı uyumlu format, size kolaylık sağlaması ve kağıt israfını azaltmak ve dolayısıyla çevreyi korumak amacıyla seçilmiştir. Yalnızca ihtiyaç duyduğunuz bölümleri yazdırmanız tavsiye edilir.

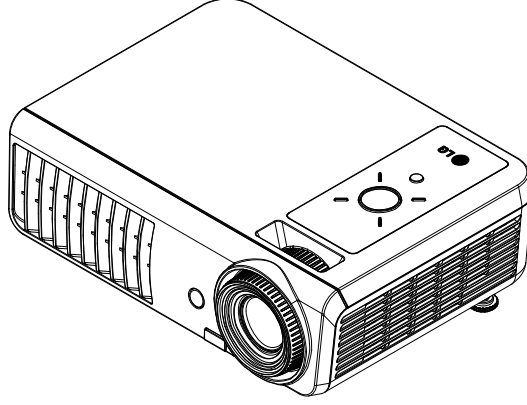
İçindekiler

BAŞLARKEN.....	1
AMBALAJIN İÇİNDEKİLER	1
PROJEKTÖR PARÇALARININ GÖRÜNÜMÜ	2
Üstten görünüm—Ekranda Görüntüleme (OSD) düğmeleri ve LED'leri.....	3
Arkadan görünüm	4
Alttan görünüm	5
UZAKTAN KUMANDANIN PARÇALARI.....	6
UZAKTAN KUMANDANIN ÇALIŞMA ARALIĞI.....	8
PROJEKTÖR VE UZAKTAN KUMANDADAKİ TUŞLAR.....	8
Uzaktan Kumanda.....	8
KURULUM VE ÇALIŞTIRMA.....	9
UZAKTAN KUMANDA PİLLERİNİ TAKMA	9
GİRİŞ CİHAZLARINI BAĞLAMA	10
PROJEKTÖRÜ AÇMA VE KAPAMA.....	11
ERİŞİM ŞİFRESİ TANIMLAMA (EMNİYET KİLİDİ).....	12
PROJEKTÖR SEVİYESİNİ AYARLAMA	14
ZOOM, ODAK VE KEYSTONE (ÇARPIKLIK) AYARI	15
SES SEVİYESİNİ AYARLAMA	16
EKRANDA GÖRÜNTÜLEME (OSD) MENÜ AYARLARI.....	17
OSD MENÜ KONTROLLERİ.....	17
OSD'de Gezinme.....	17
OSD DİLİNİ AYARLAMA.....	18
OSD MENÜSÜNE GENEL BAKIŞ.....	19
OSD ALT MENÜSÜNE GENEL BAKIŞ.....	20
GÖRÜNTÜ MENÜSÜ	21
Gelişmiş Özelliği.....	22
Renk Yöneticisi.....	23
BİLGİSAYAR MENÜSÜ.....	24
VIDEO/AUDIO MENÜSÜ	25
Ses.....	26
KURULUM I MENÜ.....	27
Gelişmiş.....	28
KURULUM II MENÜSÜ	29
Gelişmiş Özelliği.....	30
OSD Menü Ayarı.....	31
Peripheral Test.....	31
Lamba Saati Sıfırlama	32
Fabrika Sıfırlaması	33
Durum.....	33
BAKIM VE GÜVENLİK.....	34
PROJEKSİYON LAMBASINI DEĞİŞTİRME	34
Lambayı Sıfırlama.....	36
PROJEKTÖRÜ TEMİZLEME.....	37
Merceği Temizleme	37
Projektör Kasasını Temizleme	37
KENSINGTON® KİLİDİNİ KULLANMA	38
SORUN GİDERME.....	39
SIK KARŞILAŞILAN SORUNLAR VE ÇÖZÜMLERİ.....	39
SORUN GİDERMEYLE İLGİLİ İPUÇLARI	39
LED HATA MESAJLARI	40
GÖRÜNTÜ SORUNLARI.....	40
LAMBDA SORUNLARI.....	41
UZAKTAN KUMANDA SORUNLARI.....	41
SES SORUNLARI.....	41

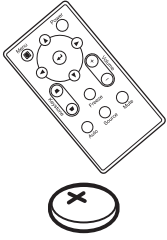
PROJEKTÖRÜ SERVİSE GÖTÜRME	41
TEKNİK ÖZELLİKLER.....	42
TEKNİK ÖZELLİKLER	42
<i>Giriş konektörleri</i>	42
PROJEKSİYON MESAFESİ V.S. PROJEKSİYON BOYUTU.....	43
<i>Projeksiyon Mesafesi ve Büyüklüğü Tablosu</i>	43
ZAMANLAMA MODU TABLOSU	44
RS232C AYARI	46
<i>İletişim Parametresi Ayarı</i>	46
<i>Kontrol Kumanda Yapısı</i>	47
<i>Çalıştırma Komutu</i>	47
<i>Uzak Komut</i>	48
<i>Değer Komutunu Ayarla</i>	48
<i>Veri Aralığı</i>	49
<i>Komutu Sorgula</i>	49
<i>Tepki mesajı</i>	50
PROJEKTÖR BOYUTLARI	51
MEVZUAT UYUMLULUĞU.....	52
FCC UYARISI.....	52
KANADA	52
GÜVENLİK SERTİFİKALARI	52

Ambalajın İçindekiler

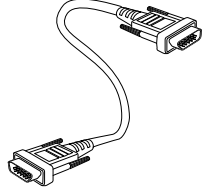
Projektörü dikkatlice ambalajından çıkartın ve aşağıdaki parçaların eksik olmadığından emin olun:



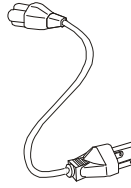
DLP PROJEKTÖRÜ



UZAKTAN KUMANDA
(BİR ADET 3V CR2025
PİLİ)



RGB KABLOSU



GÜÇ KABLOSU



SES KABLOSU
(İSTEĞE BAĞLI)



BİLEŞEN KABLOSU
(İSTEĞE BAĞLI)



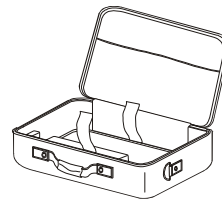
VIDEO KABLOSU
(İSTEĞE BAĞLI)



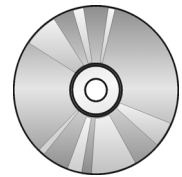
S-VIDEO KABLOSU
(İSTEĞE BAĞLI)



RGB BİLEŞEN
ADAPTÖRÜ (İSTEĞE
BAĞLI)



TAŞIMAÇANTASI



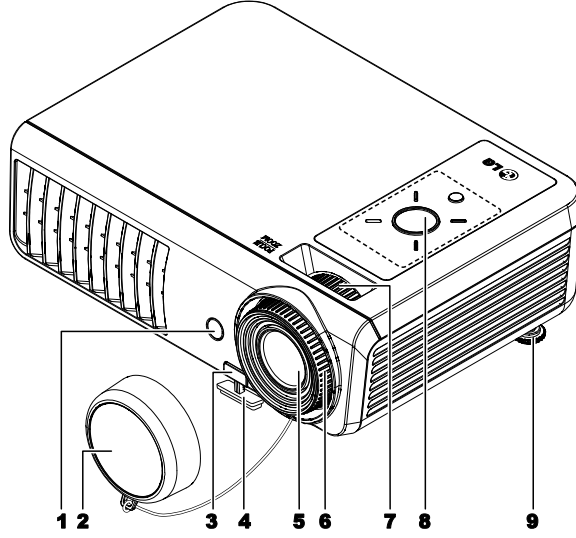
CD-ROM
(BU KULLANICI
KILAVUZU'NA AIT)

Herhangi bir parça eksikse, hasarlı görünüyorsa ya da ünite normal şekilde çalışmıyorsa hemen satıcı ile irtibata geçin. Ekipmanı garanti servisine geri götürmeniz gerekebileceğini düşünerek orijinal ambalaj malzemesini saklamanız tavsiye edilir.

Dikkat:

Tozlu ortamlarda projektörü kullanmaktan kaçının.

Projektör Parçalarının Görünümü

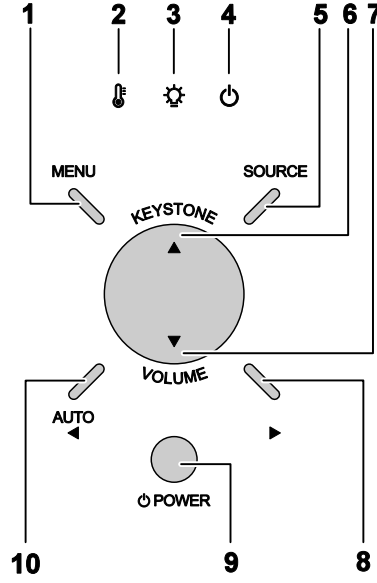


ÖGE	ADI	AÇIKLAMA	BKZ.; SAYFA:
1.	IR alıcısı	Uzaktan kumanda IR sinyal alıcısı	6
2.	Mercek kapağı	Merceği kullanılmadığında korur	
3.	Yükseklik ayarlama tuşu	Yükseklik ayarlayıcıyı serbest bırakmak için bu tuşa basın	14
4.	Yükseklik ayarlayıcı	Projektörün seviyesini ayarlar	
5.	Mercek	Kullanmadan önce mercek kapağını çıkarın	
6.	Zoom halkası	Yansıtılan görüntüyü büyütür	15
7.	Odak halkası	Yansıtılan görüntüyü odaklar	
8.	Fonksiyon tuşlar	Bkz. Üstten görünüm—Ekranda Görüntüleme (OSD) düğmeleri ve LED'leri.	3
9.	Yükseklik ayarlayıcı	Projektörün seviyesini ayarlar	14

Önemli:

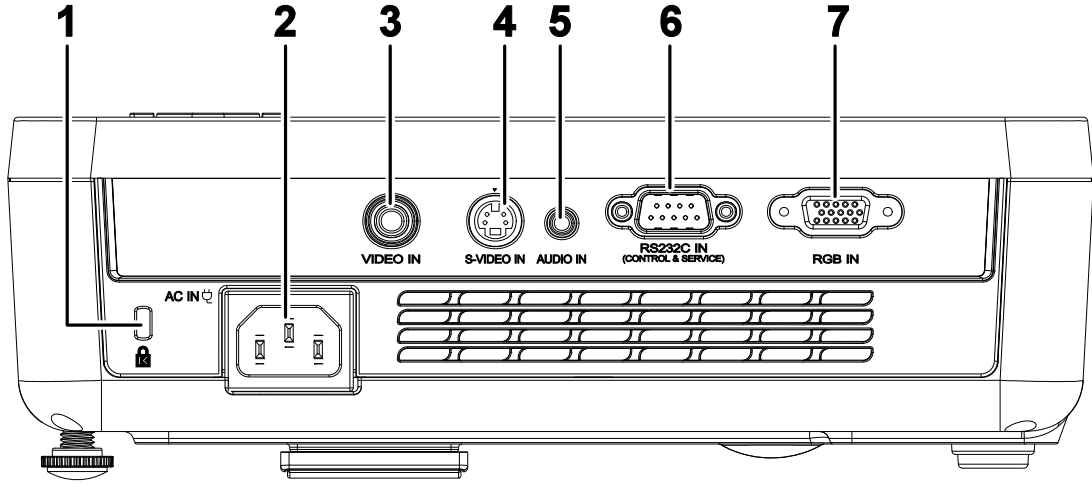
Projektör üzerindeki havalandırma delikleri temiz hava sirkülasyonu sağlayarak projektör lambasının ısınmasını önler. Havalandırma deliklerinin hiçbirinin önünü kapatmayın.

Üstten görünüm—Ekranda Görüntüleme (OSD) düğmeleri ve LED'leri



ÖGE	ADI	AÇIKLAMA	BKZ.; SAYFA:
1.	MENÜ	OSD düğmelerini açar ve kapatır	17
2.	AŞIRI SICAKLIK LEDİ	Açık	Sistem aşırı sıcak
		Kapalı	Normal Durum
3.	LAMBA LED'İ	Yanıp sönüyor	Hata Kodu (LED Hata Mesajları bkz. sayfa 40)
4.	POWER (GÜÇ) LED'i	Yeşil	Güç Açık
		Kapalı	Güç Kapalı (AC Kapalı)
		Yanıp sönüyor	Hata Kodu
5.	KAYNAK	Giriş cihazını algılar	10
6.	▲ (Yukarı simgesi) / ÇARPIKLIK DÜZELTME	OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar Hızlı Menü – Görüntü Biçimlendirme Düzeltmesi için	17
7.	▼ (Aşağı simgesi) / SES	OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar Hızlı Menü – Ses Seviyesi için	
8.	▶ (Sağ simge)	OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar	
9.	POWER (Güç)	Projektörü Açar ya da Kapatır	11
10.	◀ (Sol imleç) / OTOMATİK	OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar Görüntü boyutu, konum ve çözünürlüğü en uygun hale getirir	17

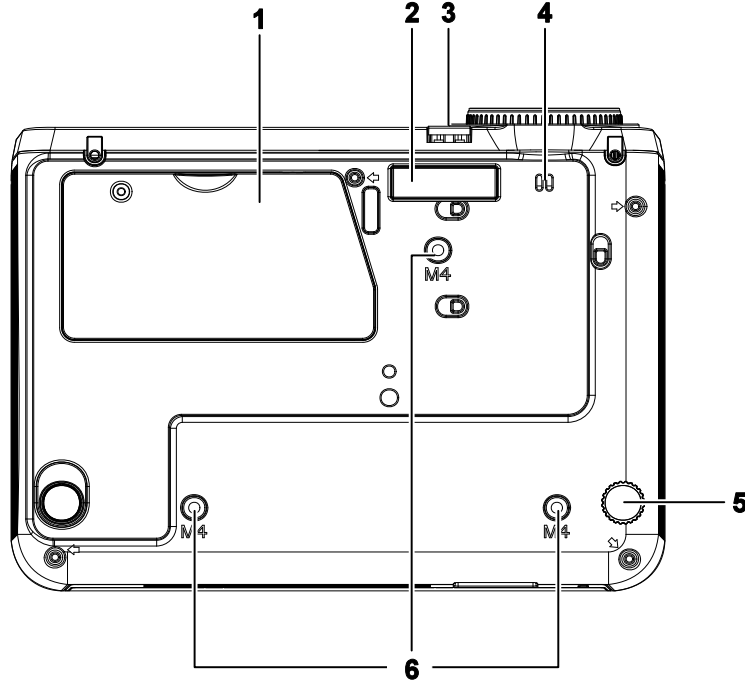
Arkadan görünüm



ÖGE	ADI	AÇIKLAMA	BKZ.; SAYFA:
1.	Kensington Kilidi	Sabit bir nesneye Kensington® Kilit sistemiyle sabitlenir	38
2.	AC IN	Güç kablosunu BAĞLAYIN	11
3.	VIDEO GİRİŞİ	Video cihazından gelen VIDEO KABLOSUNU bağlayın	10
4.	S-VIDEO GİRİŞİ	Video cihazından gelen S-VIDEO kablosunu bağlayın	
5.	SES GİRİŞ	Giriş cihazından gelen SES KABLOSUNU bağlayın	
6.	RS-232C GİRİŞİ	Bilgisayardan gelen RS-232C KABLOSU'nu bağlayın (BAKIM VE SERVİS)	
7.	RGB GİRİŞİ	Bilgisayardan VE PARÇALARINDAN gelen RGB kablosunu bağlayın	

Not:

Video ekipmanınız hem S-video, hem de RCA jaklarına (bileşen video) sahipse S-VIDEO konektörüne bağlayın. S-VIDEO daha iyi bir sinyal kalitesi sağlar.

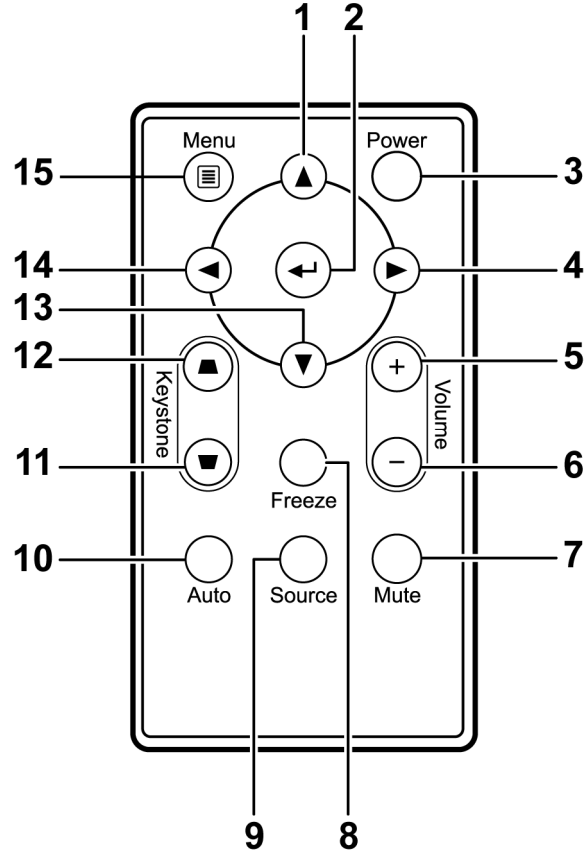
Alttan görünüm

ÖGE	ADI	AÇIKLAMA	BKZ.; SAYFA:
1.	Lamba kapağı	Lambayı değiştirirken çıkarın.	34
2.	Yükseklik ayarlayıcı	Ayarlayıcı düğmesine basıldığında ayarlayıcı aşağı iner.	14
3.	Yükseklik ayarlama düğmesi	Ayarlayıcıyı serbest bırakmak için bu düğmeye basın.	
4.	Mercek kapağı kancası	Mercek kapağını bağlamak için	
5.	Yana yatma ayarlayıcı	Açı konumunu ayarlamak için ayarlayıcı kolunu çevirin.	14
6.	Tavan destek delikleri	Contact your dealer for information on mounting the projector on a ceiling	

Not:

Kurarken sadece UL Listeli tavan montajlarını kullandığınızdan emin olun. Tavan montajı için, onaylanmış montaj donanımı ve en fazla 6 mm (0.23 inç)'lik vida derinliğine sahip M4 vidaları kullanın. Tavan montajı yapısı uygun şekil ve dayanımda olmalıdır. Tavan montajı yük kapasitesinin monte edilen donanımın ağırlığını aşması ve ek önlem olarak 60 saniyeden fazla bir süre donanımın (5.15 kg'dan daha az değil) ağırlığının üç katı dayanabilmesi gerekmektedir.

Uzaktan Kumandanın Parçaları



Önemli:

- 1.** Projektörü, parlak flüoresan lambalar açıkken kullanmaktan kaçının. Bazı yüksek frekanslı flüoresan lambalar uzaktan kumandanın çalışmasına engel olabilir.
- 2.** Uzaktan kumanda ve projektör arasındaki yolda hiçbir şey olmadığından emin olun. Uzaktan kumanda ve projektör arasındaki yolda bir engel olması durumunda, sinyali projektör ekranı gibi bazı yansıtıcı yüzeylerden yansıtabilirsiniz.
- 3.** Projektör üzerindeki düğmeler ve tuşlar, uzaktan kumanda üzerindeki ilgili düğmeler ile aynı fonksiyonlara sahiptir. Bu kullanıcı kılavuzunda fonksiyonlar uzaktan kumanda temel alınarak açıklanmıştır.

ÖĞE	ADI	AÇIKLAMA	BKZ.; SAYFA:
1.	Yukarı imleci	OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar	17
2.	Giriş	OSD'deki ayarları değiştirir	
3.	Güç	Projektörü Açar ya da Kapatır	11
4.	Sağ imleç	OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar	17
5.	Ses Seviyesi +	Ses seviyesini artırır	16
6.	Ses Seviyesi -	Ses seviyesini azaltır	
7.	Sessiz	Dahili hoparlörün sesini kapatır	
8.	Dondur	Ekrandaki görüntüyü dondurur/çözer	
9.	Kaynak	Giriş cihazını algılar	10
10.	Otom	Frekans, izleme, boyut, konum için otomatik ayar yapar (yalnızca RGB)	
11.	Üst kısım çarpıklık düzeltme	Görüntüdeki yamuk (geniş üst kısım) etkisini düzeltir	15
12.	Alt kısım çarpıklık düzeltme	Görüntüdeki yamuk (geniş taban) etkisini düzeltir	
13.	Aşağı imleci	OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar	17
14.	Sol imleci	OSD'deki ayarların içinde gezinmeye ve ayarları değiştirmeye yarar	
15.	Menü	OSD'yi açar	

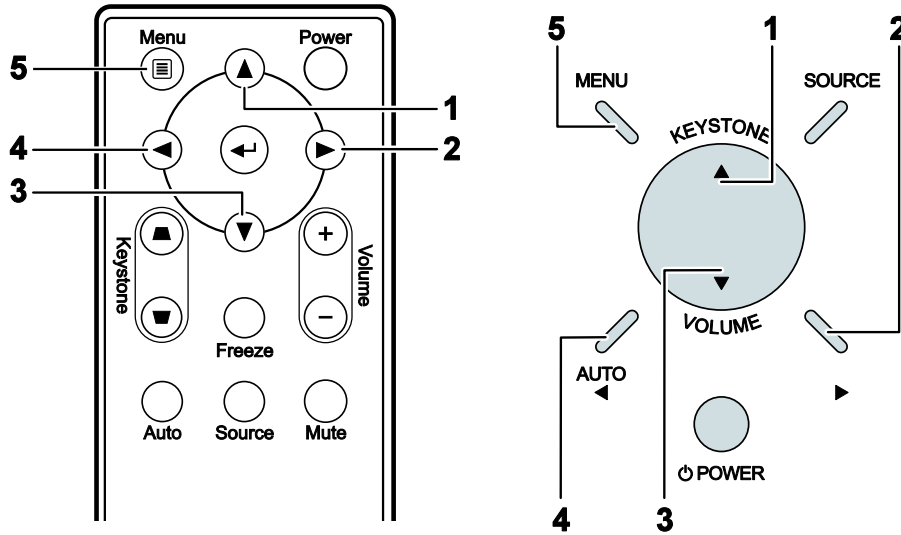
Uzaktan Kumandanın Çalışma Aralığı

Uzaktan kumanda projektörü kontrol etmek üzere kızılötesi aktarım özelliğinden yararlanır. Uzaktan kumandayı doğrudan projektöre tutmak gerekli değildir. Uzaktan kumandayı projektörün yanlarına ya da arkasına doğru dik tutmadığınız sürece, uzaktan kumanda 7 metrelik (23 fit) yarıçapa sahip bir alanda ve projektör seviyesinin 15 derece üzerinde ya da altında çalışır. Projektörün uzaktan kumandaya yanıt vermemesi durumunda, biraz daha yaklaşın.

Projektör ve Uzaktan Kumandadaki Tuşlar

Projektör, uzaktan kumanda ya da projektör üzerindeki tuşlar kullanılarak çalıştırılabilir. Tüm işlemler uzaktan kumanda ile gerçekleştirilebilir ancak projektör üzerindeki tuşların kullanımı sınırlıdır. Aşağıdaki çizimlerde, uzaktan kumanda ve projektörün üzerinde bulunan ve birbirine karşılık gelen tuşlar gösterilmiştir.

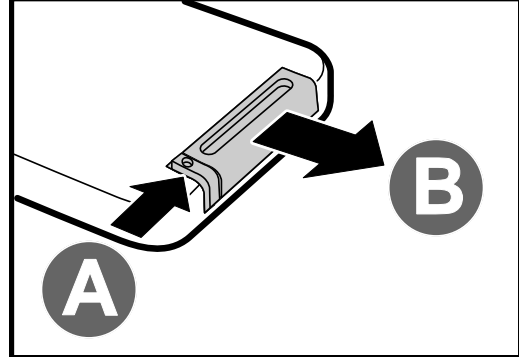
Uzaktan Kumanda



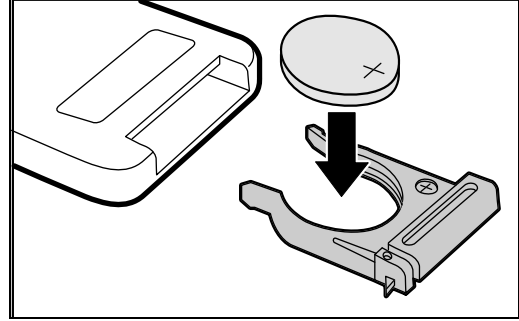
Projeksiyon cihazındaki bazı düğmeler çoklu fonksiyonlara sahiptir. Örneğin, projeksiyon cihazın fonksiyonlarındaki öge 1 hem keystone (anahtar taşı) hem de yukarı imleç düğmesidir

Uzaktan Kumanda Pillerini Takma

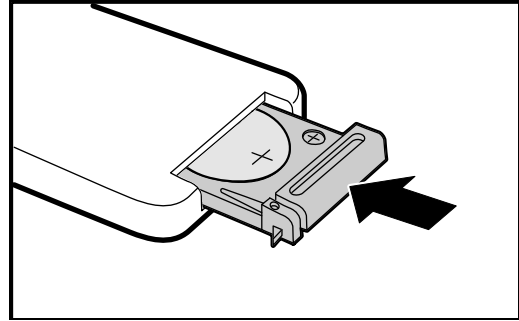
1. Kapağı ok yönünde kaydırarak pil bölmesi kapağını çıkarın (A). Kapağı dışa doğru çekin (B).



2. Pili artı tarafı yukarı bakacak şekilde takın.



3. Kapağı tekrar takın.

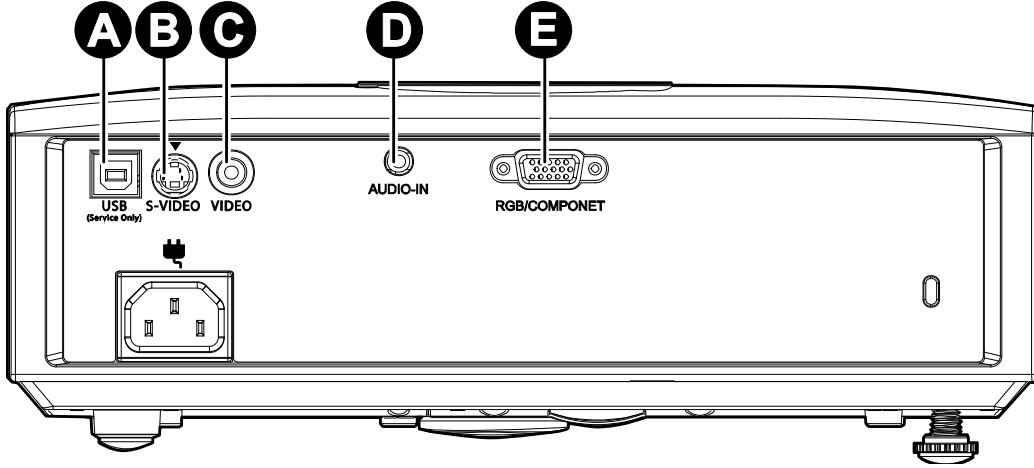


Dikkat:

1. Yalnızca 3V lityum pil kullanın (CR2025).
2. Kullanılan pilleri yerel yasal düzenlemelere uygun olarak bertaraf edin.
3. Projektörü uzun süre kullanmayacaksanız pili çıkarın.

Giriş Cihazlarını Bağlama

Projektöre aynı anda bir PC ya da dizüstü bilgisayar ve video cihazları bağlanabilir. Bu video cihazları arasında; DVD, VCD ve VHS oynatıcıların yanı sıra el kameraları ve dijital fotoğraf makinaları da sayılabilir. Uygun çıkış konektörüne sahip olduğundan emin olmak için bağlanacak cihazın kullanıcı kılavuzunu inceleyin.



ÖGE	ADI	AÇIKLAMA
A	USB (Yalnızca Servis)	Bilgisayardan geleN USB KABLOSUNU (yalnızca servis) bağlayın
B	S-VIDEO	Video cihazından gelen S-VIDEO KABLOSUNU bağlayın
C	VIDEO	Video cihazından gelen VIDEO KABLOSUNU bağlayın
D	SES GİRİŞ	Bilgisayarın SES ÇIKIŞ konektöründen gelen ses kablosunu bağlayın. Video aygıtından gelen SES KABLOSUNU (RCA'ya ini jak x 2) bağlayın.
E	RGB	Bir bilgisayardan gelen RGB KABLOSUNU bağlayın DVD girişi YCbCr / YPbPr'yi isteğe bağlı RGB ile BİLEŞEN ADAPTÖRÜ'ne bağlayın.

Uyarı:

Bir güvenlik önlemi olarak; bağlantıları yapmadan önce projektöre ve bağlanacak cihazlara giden tüm gücü kesin

Projektörü Açma ve Kapama

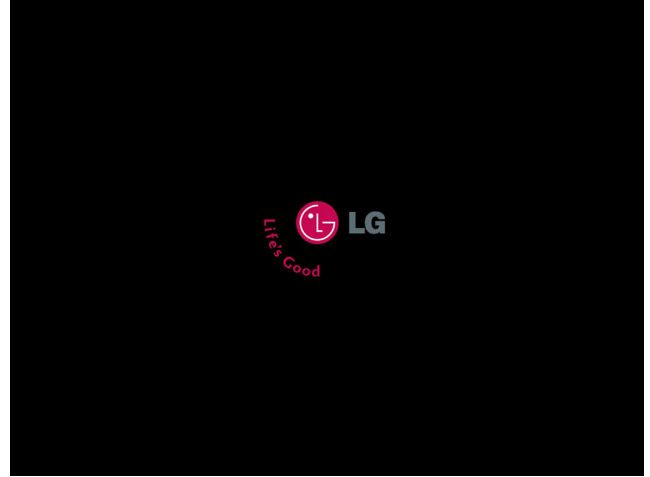
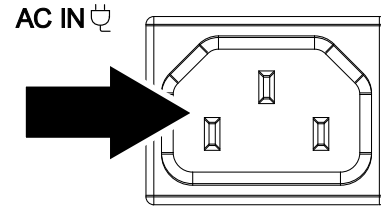
1. Güç kablosunu projeksiyon cihazına bağlayın. Diğer ucunu duvar prizine takın.
Projektör cihazındaki **POWER** Güç LED'i yanar.
2. Bağlanan cihazları açın.
3. Ardından projektörü açmak için **GÜÇ** düğmesine basın.

Projektör açılış ekranı görünür ve bağlanan cihazlar algılanır.

Erişim Şifresi Tanımlama (Emniyet Kilidi) Emniyet kilidi etkinse Bkz.; sayfa 12.

4. Birden çok giriş cihazı bağlıysa, cihazlar arasında geçiş yapmak için **KAYNAK** düğmesine basın ve **▲▼** düğmelerini kullanın.
(Bileşen RGB yoluyla **BİLEŞEN ADAPTÖRÜNE VERİLİR.**)

5. “Power Off? /Press Power again” (Güç Kapatılsın mı?/Güç düğmesine yeniden basın) yazısı görüldüğünde, **GÜÇ** düğmesine basın. Projektör kapanacaktır.



- RGB: Analog RGB
Bileşen: DVD girişi YCbCr / YPbPr veya HD15 konektörü ile HDTV girişi YPbPr
- Composite Video: Klasik bileşen video
- S-Video: Süper video (Y/C ayrılmış)



Dikkat:

1. Projektörü açmadan önce mercek kapağını çıkardığınızdan emin olun.
2. Güç kablosunu POWER LED (Güç LED)'i projeksiyon cihazının soğuduğunu gösteren - yanıp sönme işlemini tamamlayana kadar fişten çekmeyin.

Erişim Şifresi Tanımlama (Emniyet Kilidi)

Bir şifre belirlemek ve projektöre izinsiz kişilerin erişimini engellemek için dört (ok) tuşunu da kullanabilirsiniz. Etkinleştirildiğinde, projektörü açmadan önce şifreyi girmeniz gerekir. (OSD'de Gezinme Bkz. sayfa 17 and OSD Dilini Ayarlama sayfa 18, OSD Dil Ayarı.)

Önemli:

Şifreyi güvenli bir yerde saklayın. Şifre olmadan, projektörü kullanamazsınız. Şifreyi kaybetmeniz durumunda, şifreyi silmeyle ilgili bilgi almak için satıcınızla irtibata geçin.

1. OSD menüsünü açmak için **MENÜ** düğmesine basın.
2. **Kurulum I** menüsüne geçmek için ◀▶ imleci tuşuna basın.



3. **Gelişmiş** 'i seçmek için ▲▼ imleç düğmesine basın.
4. ◀(Enter) (Gir) / ▶'e basın.



5. **Güvenlik Kilidi**'ni seçmek için ▲▼ imleç tuşuna basın.

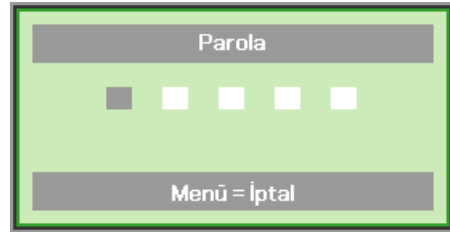
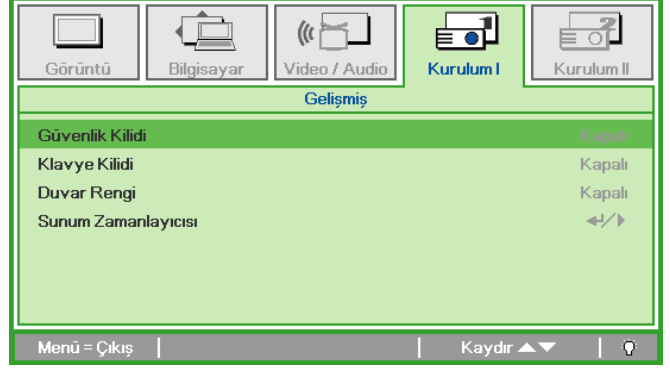
6. Güvenlik Kilidi'ni etkinleştirmek ya da devreden çıkarmak için ◀▶ imleç tuşunu kullanın.

Otomatik olarak bir şifre iletişim kutusu görüntülenir.

7. Şifre girişi için tuş takımındaki veya IR uzaktan kumandadaki imleç tuşlarını ▲▼◀▶ kullanabilirsiniz. Aynı oku beş kez kullanmak, ancak beşten daha az giriş yapmamak kaydıyla herhangi bir kombinasyonu kullanabilirsiniz.

Şifreyi ayarlamak için imleç tuşlarına herhangi bir sırayla basın. İletişim kutusundan çıkmak için **MENÜ** düğmesine basın.

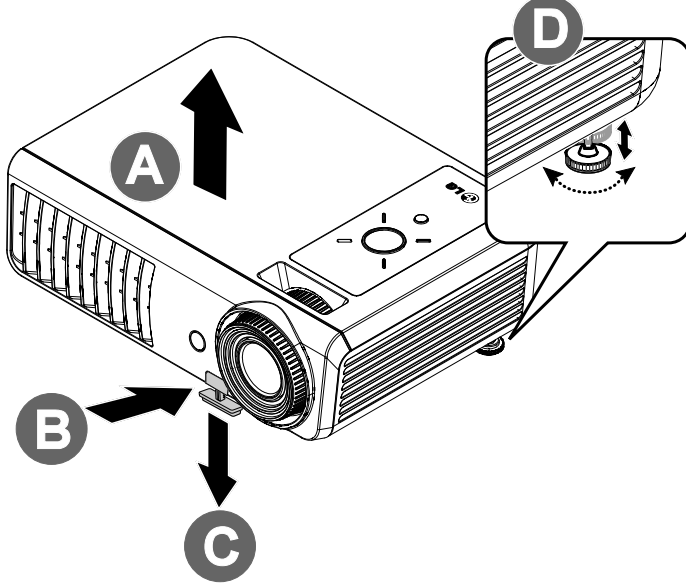
8. **Güvenlik Kilidi**'nin etkinleştirilmesi durumunda güç açma tuşuna basıldığında şifre onay menüsü görünür. Şifreyi 5.adımda ayarladığımız sırayla girin. Şifreyi unutursanız, lütfen servis merkezine danışın. Servis merkezi sahibi doğrulayacak ve şifre sıfırlamaya yardım edecektir.



Projektör Seviyesini Ayarlama

Projektörü ayarlarken şu noktaları göz önünde bulundurun:

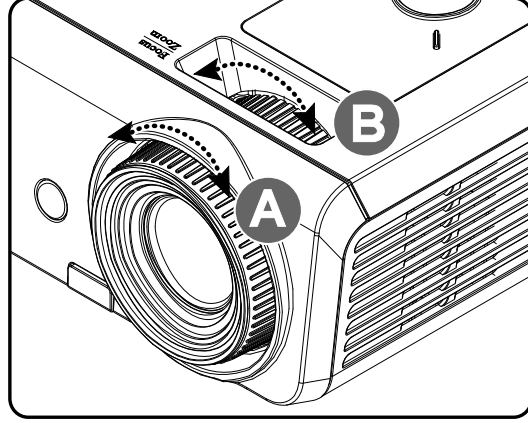
- *Projektör masası ya da ayağı düz ve sağlam olmalıdır.*
- *Projektörü ekrana dik olarak bakacak şekilde yerleştirin.*
- *Kabloların güvenli bir yerde olmasını sağlayın. Aksi takdirde takılıp düşebilirsiniz.*



1. Projektör seviyesini yükseltmek için, projektörü yükseltin [A] ve yükseklik ayarlayıcı tuşuna [B] basın.
Yükseklik ayarlayıcı inecektir [C].
2. Projektör seviyesini alçaltmak için, yükseklik ayarlayıcı tuşuna basın ve projektörün tepesine bastırın.
3. Resmin açısını ayarlamak için, arzu edilen açı elde edilene kadar yana eğme ayarlayıcısını [D] sağa ya da sola döndürün.

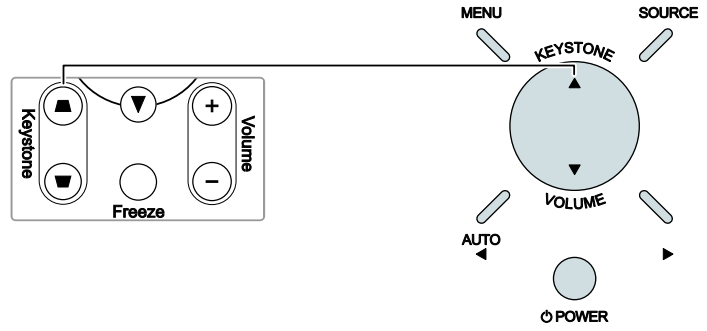
Zoom, Odak ve Keystone (Çarpıklık) Ayarı

1. Yansıtılan görüntüyü ve ekranı yeniden boyutlandırmak için **Image-zoom** (Görüntü zoom) kontrolünü (sadece projektörün üzerinde bulunur) kullanın **B**.



2. Yansıtılan görüntüyü netleştirmek için **Image-focus** (Görüntü odaklama) kontrolünü (sadece projektörün üzerinde bulunur) kullanın **A**.

3. İkiz kenar yamuk görüntü efekti (üst veya altta daha geniş) düzeltmek için uzaktan kumandadaki **Anahtar taşı** düğmelerine veya mini klavyedeki ▲ **KEYSTONE** basın ve ◀ veya ▶ kullanın.



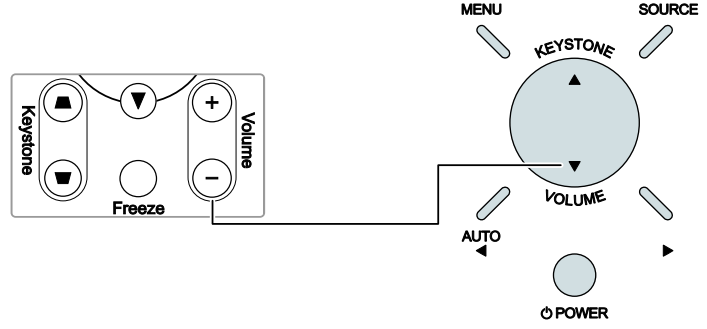
Uzaktan kumanda ve OSD paneli

4. Keystone kontrolü ekrandagörünür.



Ses Seviyesini Ayarlama

1. Uzaktan kumandadaki **Ses Düzeyi** +/- düğmesine veya **▼ SES DÜZEYİ**'ne basın ve klavyedeki **◀**ya da **▶** ses düzeyini ayarlamak için kullanın.



Uzaktan kumanda ve OSD paneli

2. Ses düzeyi kontrol düğmesi ekranda belirir. Sayfa 26'ya bakınız.



3. Sesi kapatmak için **Sessiz** düğmesine basın (Bu özellik yalnızca uzaktan kumandada mevcuttur).



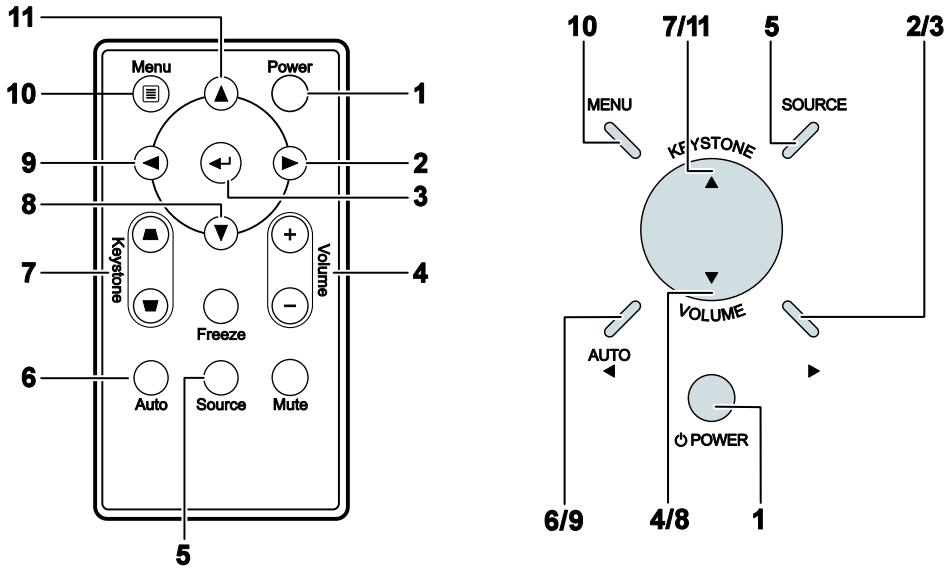
EKRANDA GÖRÜNTÜLEME (OSD) MENÜ AYARLARI

OSD Menü Kontrolleri

Projektör, görüntüde ayarlamalar yapmanızı ve çeşitli ayarları değiştirmenizi sağlayan bir OSD özelliğine sahiptir.

OSD'de Gezinme

OSD'de gezinmek ve değişiklikler yapmak için uzaktan kumandadaki veya projektörün üst kısmındaki düğmeleri kullanabilirsiniz. Aşağıdaki çizimlerde, uzaktan kumanda ve projektörün üzerinde bulunan ve birbirine karşılık gelen tuşlar gösterilmiştir.



1. OSD'yi açmak için **MENÜ** düğmesine basın.
2. Beş adet menü bulunmaktadır. Menülerde gezinmek için ◀▶ tuşuna basın.
3. Bir menüde yukarı veya aşağı doğru gitmek için ▲▼ tuşunu kullanın.
4. Ayarlardaki değerleri değiştirmek için ◀▶ tuşuna basın.
5. OSD'yi kapatmak ve bir alt menüden çıkmak için **MENÜ TUŞUNA BASIN.**



Not:

Video kaynağına bağlı olarak OSD'deki öğelerin hepsi kullanılamayabilir. Örneğin Kurulum Bilgisayar menüsündeki **Yatay/Dikey Pozisyon** öğeleri sadece cihaz bir PC'ye bağlandığında değiştirilebilir. Kullanılmayan öğelere erişilemez ve bu öğeler soluk bir şekilde görüntülenir.

OSD Dilini Ayarlama

Devam etmeden önce OSD dilini tercihinize göre ayarlayın.

1. **MENÜ** düğmesine basın. Installation I'e girmek için ◀▶ imleç tuşuna basın.



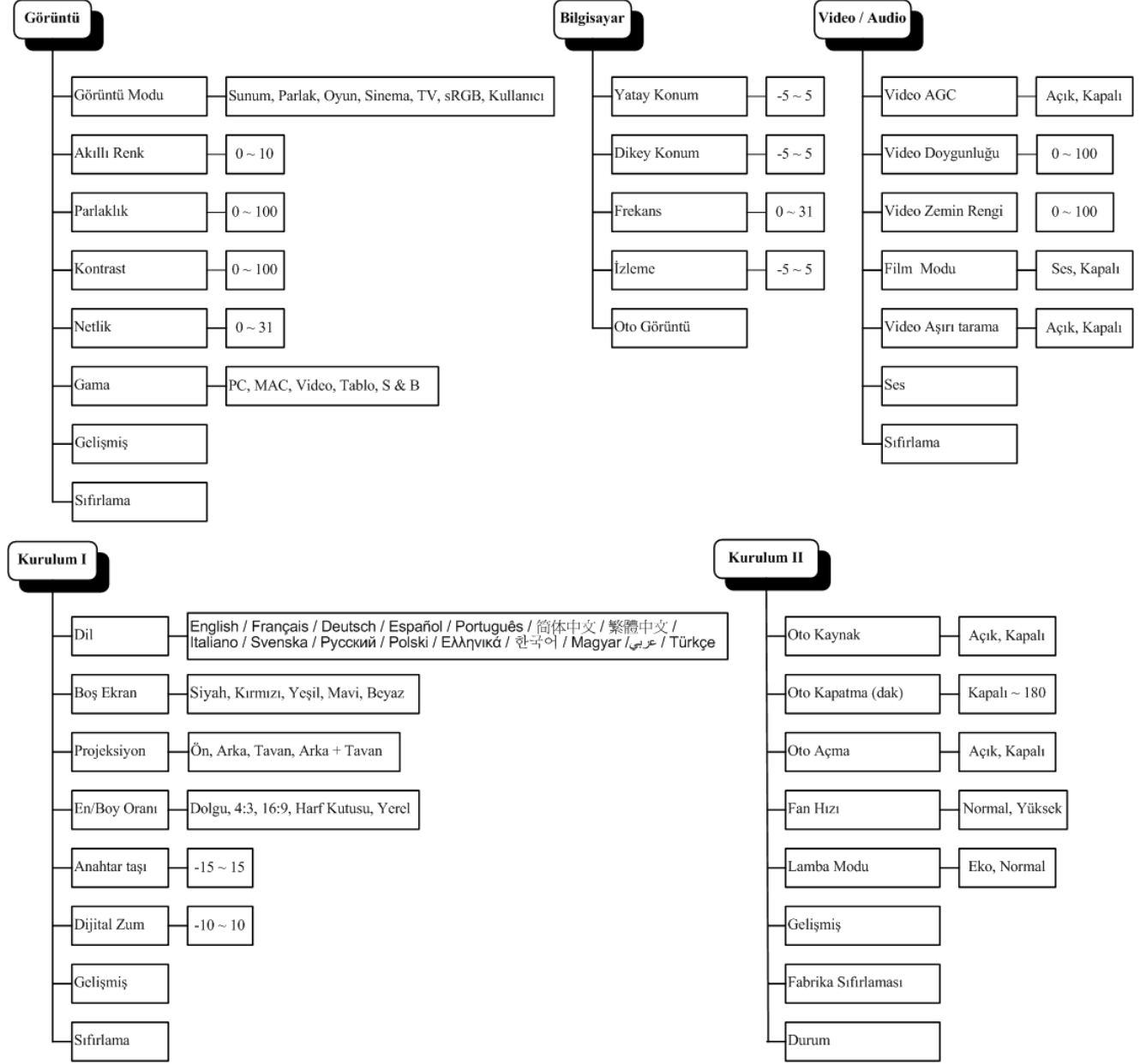
2. **Dil** vurgulanana kadar ▲▼ imleç tuşuna basın.



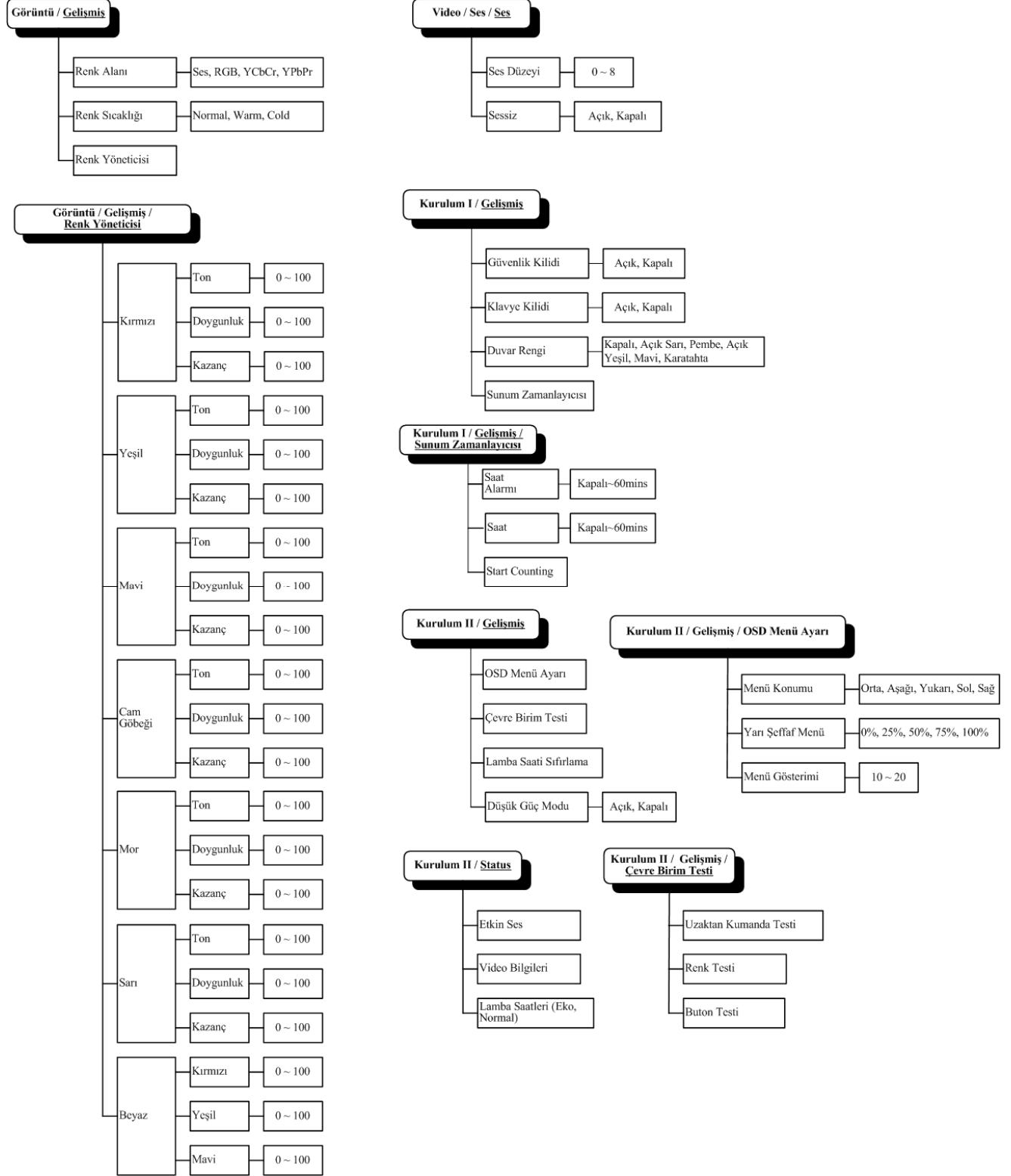
3. İstedığınız dil vurgulanana kadar ◀▶ imleç tuşuna basın.
4. OSD'yi kapatmak için **MENÜ** düğmesine iki kez basın.

OSD Menüüne Genel Bakış

Belirli bir ayarı hızlı bir şekilde bulmak ya da bir ayarın aralığını belirlemek için aşağıdaki çizimden faydalanabilirsiniz.



OSD Alt Menüüne Genel Bakış



Görüntü Menüsü

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Gelişmiş** Menüüne geçmek için ◀▶ imleci tuşuna basın. **Gelişmiş** menüsünde yukarı veya aşağı doğru gitmek için ▲▼ tuşunu kullanın. Ayarlardaki değerleri değiştirmek için ◀▶ tuşuna basın.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Görüntü Modu.	Görüntü Modu'nu ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın. Not: Görüntü Modu'na göre, parametre ayarları Kullanıcı moduhariç devredışı bırakılır.
Akıllı Renk	Akıllı Renk değerini ayarlamak için ◀▶ imleç tuşuna basın.
Parlaklık	Görüntü parlaklığını ayarlamak için ◀▶ imleci tuşuna basın.
Kontrast	Görüntü karışıklığını ayarlamak için ◀▶ imleci tuşuna basın.
Netlik	Görüntü sharpness seviyesini ayarlamak için ◀▶ imleci tuşuna basın.
Gama	Görüntünün gamma düzeltmesini ayarlamak için ◀▶ imleci tuşuna basın.
Gelişmiş	Gelişmiş menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. Bkz. Gelişmiş Özelliği, sayfa 22.
Sıfırlama	Tüm ayarları varsayılan değerlere getirmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın.

Gelişmiş Özelliği

Menü düğmesine basarak **OSD** menüsünü açın. ◀▶ tuşlarına basarak **Görüntü** menüsüne geçin. ▼▲ öğesine basarak **Gelişmiş** menüsüne gidin ve sonra **Enter** veya ▶ öğesine basın. ▼▲ öğesine basarak Gelişmiş menüsünde yukarı ve aşağı gidin.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Renk Alanı	Renk aralığını ayarlamak için imleç ◀▶ düğmesine basın. (Aralık: Ses – RGB – YCbCr – YPbPr)
Renk Sıcaklığı	Renk sıcaklığını ayarlamak için imleç ◀▶ düğmesine basın. (Aralık: Normal ~ Cold)
Renk Yöneticisi	Renk yöneticisi menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. (Aralık: Kırmızı - Yeşil - Mavi - Cam Göbeği - Mor - Sarı- Beyaz). Renk Renk Yöneticisi fazla bilgi için, bkz. sayfa 23

Renk Yöneticisi

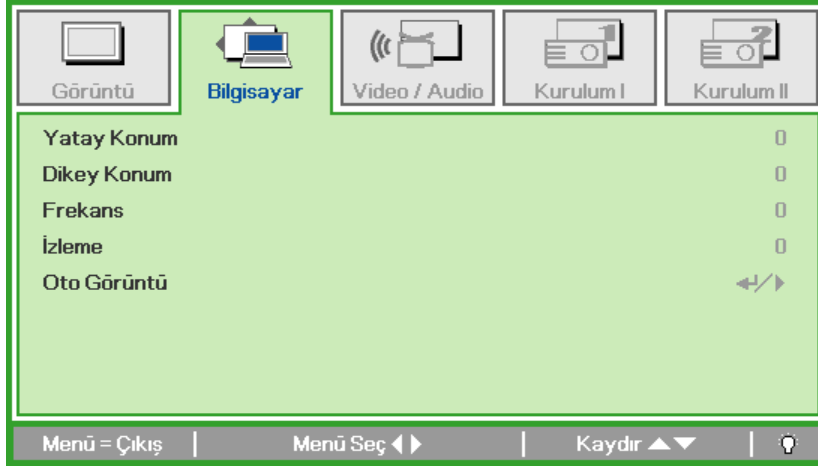
◀ (Enter) / ▶ tuşuna basarak **Renk Yöneticisi** alt menüsüne girin.



ÖGE	AÇIKLAMA
Kırmızı	Red Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Yeşil	Green Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Mavi	Blue Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Cam Göbeği	Cyan Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Mor	Magenta Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Sarı	Yellow Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Ton, Doymunluk ve Kazancı ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.
Beyaz	White Renk Yöneticisi'ne girmek için seçin. Red, Green ve Blue ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın.

Bilgisayar Menüsü

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Bilgisayar** menüsüne geçmek için ◀▶ imleci tuşuna basın. Computer menüsünde yukarı veya aşağı doğru gitmek için ▲▼ tuşunu kullanın. Ayarlardaki değerleri değiştirmek için ◀▶ tuşuna basın.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Yatay Konum	Görüntü pozisyonunu sola veya sağa ayarlamak için ◀▶ imleci tuşuna basın.
Dikey Konum	Görüntü pozisyonunu yukarıya veya aşağıya ayarlamak için ◀▶ imleci tuşuna basın.
Frekans	A/D örnekleme saati değerini ayarlamak için ◀▶ imleç tuşunu kullanabilirsiniz.
İzleme	A/D örnekleme noktası değerini ayarlamak için ◀▶ imleç tuşunu kullanabilirsiniz.
Oto Görüntü	Faz, izleme, boyut ve konumu otomatik olarak ayarlamak için (Enter) ◀▶/▶ tuşuna basın.

Video/Audio Menüsü

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Video/Audio** menüsüne geçmek için ◀▶ imleci tuşuna basın. **Video/Audio** menüsünde yukarı veya aşağı doğru gitmek için ▲▼ imleç tuşunu kullanın. Ayarlardaki değerleri değiştirmek için ◀▶ tuşuna basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Video AGC	Video kaynağı için Otomatik Kazanma Kontrolü'nü etkinleştirmek ya da devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.
Video Doygunluğu	Video Doygunluğu ayarlamak için ◀▶ tuşlarını kullanın.
Video Zemin Rengi	Video renk tonunu ayarlamak için ◀▶ tuşlarını kullanın.
Film Modu	Farklı bir Film Modu seçmek için ◀▶ tuşlarını kullanın. Not: Projeksiyon cihazını filmleri görüntülemek için en iyi resim görüntüsüne ayarlayın. Film Modu'nu çalıştırdığınızda, projeksiyon cihazınız film için olan 24 fps video'dan görüntü için olan 30 fps videoya ayarlanacaktır. Bu fonksiyon RGB-PC'de kullanılamaz.
Video Aşırı tarama	Video taramayı etkinleştirmek ya da devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarını kullanın.
Ses	Ses menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. Bkz. Ses, sayfa 26.
Sıfırlama	Tüm ayarları varsayılan değerlere getirmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın.

Not:

Geçmeli tarama video oynatırken video kayabilir. Bu sorunu çözmek için, Video / Audio menüsünü açın ve Film Modu özelliğini ayarlayın.

Ses

Ses alt menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Ses Düzeyi	Ses seviyesini ayarlamak için ◀▶ tuşlarına basın. (Aralık: 0~8)
Sessiz	Hoparlörü kapatmak için ◀▶ tuşlarına basın.

Kurulum I Menü

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Kurulum I** menüsüne geçmek için ► imleci tuşuna basın. **Kurulum I** menüsünde yukarı veya aşağı doğru gitmek için ▲ ▼ imleç tuşunu kullanın. Ayarlardaki değerleri değiştirmek için ◀▶ tuşuna basın.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Dil	Farklı bir yerelleştirme Menüüne geçmek için ◀▶ imleci tuşuna basın.
Boş Ekran	Boş ekran için farklı bir renk seçmek için ◀▶ imleç tuşuna basın.
Projeksiyon	İki projeksiyon yönteminden birini seçmek için ◀▶ imleç tuşunu kullanabilirsiniz.
En/Boy Oranı	Video en/boy oranını ayarlamak için ◀▶ imleç tuşuna basın.
Anahtar taşı	Görüntü çarpıklığını düzeltmeyi ayarlamak için ◀▶ imleci tuşuna basın.
Dijital Zum	Dijital Yakınlaştırma menüsünü ayarlamak için imleç ◀▶ düğmesine basın. (Aralık: -10 ~ +10)
Gelişmiş	Gelişmiş menüye girmek için ↵ (Enter) / ► 'e basın.
Sıfırlama	Tüm değerleri varsayılan değerlere sıfırlamak için ↵ (Enter) / ► ögesine basın.

Gelişmiş

Gelişmiş alt menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Güvenlik Kilidi	Güvenlik kilidi fonksiyonunu etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın..
Güvenlik Kilidi	Mini klavye kilidi fonksiyonunu etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç düğmesine basın.
Duvar Rengi	Altı duvar rengi arasında seçim yapmak için ◀▶ imleç düğmesine basın: Kapalı/ Açık sarı/ Pembe/ Açık Yeşil/ Mavi/ kara Tahta
Sunun Zamanlayıcı	Sunun Zamanlayıcı fonksiyonuna girmek için (Enter) / ▶ 'ye basın..

Sunun Zamanlayıcı

Sunun Zamanlayıcı alt menüsüne girmek için (Enter) / ▶ 'ye basın

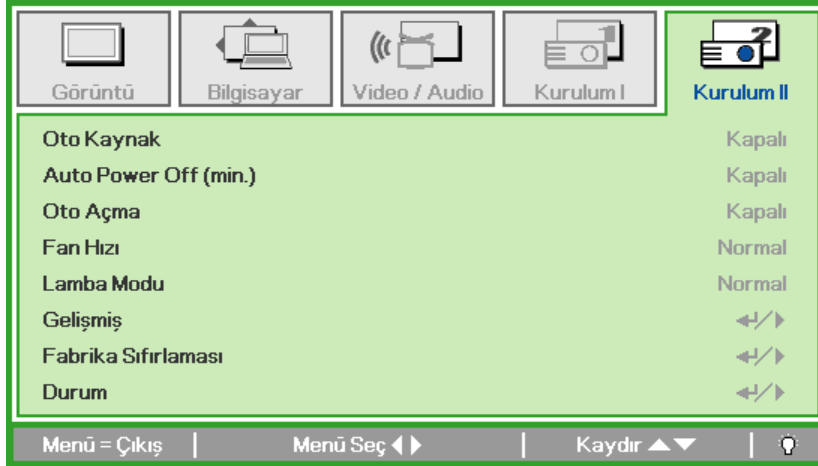


ÖĞE	AÇIKLAMA
Time Alarm	Alarm zamanını ayarlamak için ◀▶ imleç düğmesine basın (Aralık: Kapalı'dan 60'a).
Time Kepper	Kronometreyi ayarlamak için ◀▶ düğmesine basın (Aralık: kapalıdan 60').

ÖGE	AÇIKLAMA
Start Counting	Saat veya Kronometre fonksiyonlarını başlatmak için (Enter) / ► 'a basın.

Kurulum II Menüsü

OSD menüsünü açmak için **Menü** düğmesine basın. **Kurulum II** menüsüne geçmek için ◀▶ imleci tuşuna basın. **Kurulum II** menüsünde yukarı veya aşağı doğru gitmek için ▲▼ imleç tuşunu kullanın.



ÖGE	AÇIKLAMA
Oto Kaynak	Otomatik kaynak algılamasını etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için, imleç ◀▶ düğmesine basın. (Açık ~ Kapalı)
Oto Kapatma (min)	Sinyal olmadığında otomatik kapanmayı etkinleştirmek ya da devre dışı bırakmak için ◀▶ imleci tuşuna basın.
Oto Açma	AC gücü tedarik edildiğinde otomatik açılmayı etkinleştirmek ya da devre dışı bırakmak için ◀▶ imleç tuşuna basın.
Fan Hızı	◀▶ imleç düğmesine basarak Normal ve Yüksek fan hızı arasında geçiş yapabilirsiniz. Not: yüksek sıcaklıklı, yüksek nemlilikli ya da yüksek rakımlı bölgelerde yüksek hızı seçmenizi öneririz.
Lamba Modu	Lamba ömründen tasarruf etmek için daha yüksek parlaklık veya daha düşük parlaklığı seçmek için ◀▶ imleç tuşuna basın.
Gelişmiş	Gelişmiş menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. Bkz. Gelişmiş Özelliği, sayfa 30.
Fabrika Sıfırlaması	Tüm öğeleri fabrika çıkışı ön ayarlarına sıfırlamak için ◀ (Enter) / ▶ öğesine basın.
Durum	Status menüsüne girmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. Durum hakkında daha fazla bilgi için bkz. Sayfa 33.

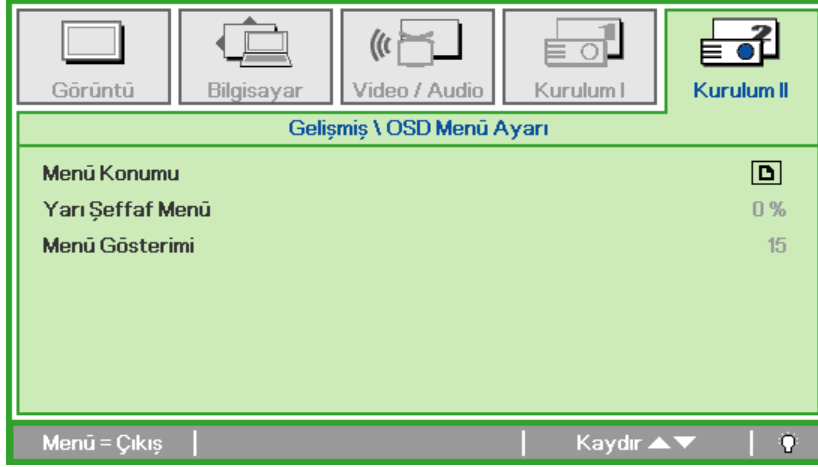
Gelişmiş Özelliği

OSD menüsünü açmak için **Menü** tuşuna basın. ◀▶ tuşlarına basarak **Kurulum II** menüsüne geçin. ▲▼ ögesine basarak **Gelişmiş** menüsüne gidin ve sonra **Enter** veya ▶ ögesine basın. ▲▼ ögesine basarak **Gelişmiş** menüsünde yukarı ve aşağı gidin. Ayar değerlerini değiştirmek için ◀▶ tuşlarına basın.



ÖGE	AÇIKLAMA
OSD Menü Ayarı	OSD ayar menüsüne dönmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. OSD Menü Ayarları hakkında daha fazla bilgi için, bkz. s. 31.
Çevre Birim Testi	Çevresel Test menüsüne dönmek için ◀ (Enter) / ▶ tuşuna basın. Çevresel Test hakkında daha fazla bilgi için, bkz. s. 31.
Lamba Saati Sıfırlama	Lamba değiştirildikten sonra, bu öge sıfırlanmalıdır. Lamba Kullanım Süresi Sıfırlama hakkında daha fazla bilgi için, bkz. s. 32.
Düşük Güç Modu	Düşük Güç Modu'nu etkinleştirmek veya devreden çıkarmak için ◀▶ imleç düğmesine basın. (Aralık: Aç ~ Kapat)

OSD Menü Ayarı



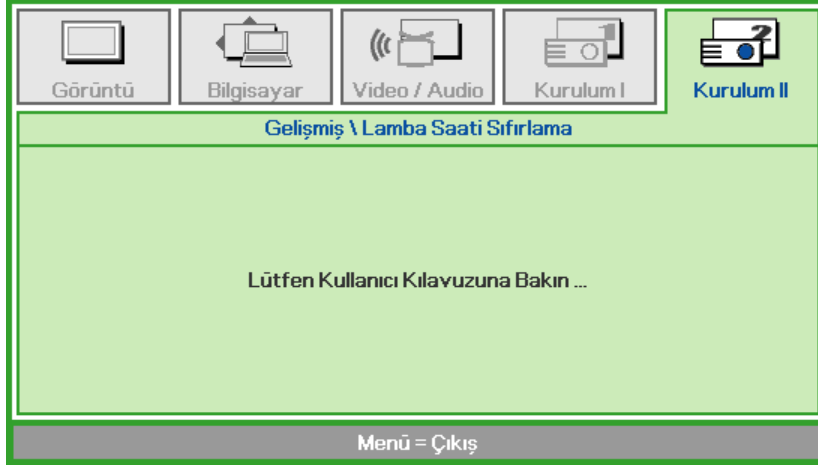
ÖĞE	AÇIKLAMA
Menü Konumu	Farklı OSD konumu seçmek için ◀▶ tuşuna basın.
Yarı Şeffaf Menü	OSD arkaplan şeffaflık seviyesini seçmek için ◀▶ tuşuna basın.
Menü Gösterimi	OSD zaman aşımı gecikmesini seçmek için ◀▶ tuşuna basın.

Peripheral Test



ÖĞE	AÇIKLAMA
Uzaktan Kumanda Testi	Tanımlama için IR uzaktan kumandayı test etmek için (Giriş) ◀ / ▶ tuşuna basın.
Renk Testi	Ekranda farklı renkleri seçmek için (Giriş) ◀ / ▶ tuşuna basın.
Buton Testi	Tuş takımındaki tuşları test etmek için (Giriş) ◀ / ▶ tuşuna basın.

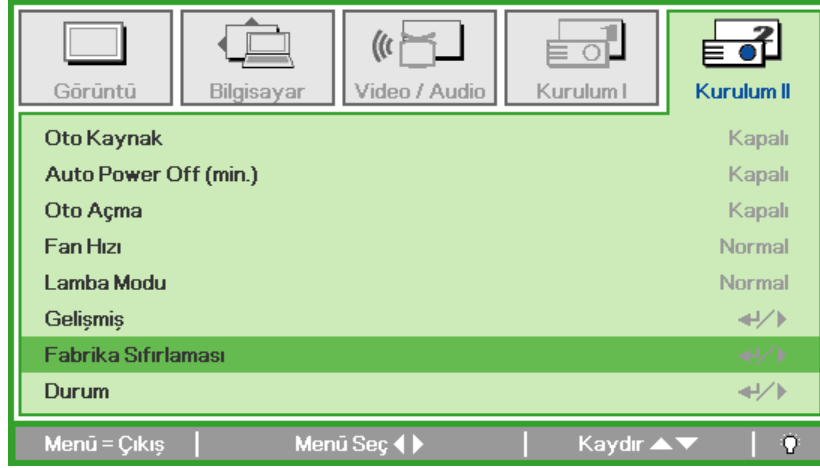
Lamba Saati Sıfırlama



Lamba saati sayacını sıfırlamak için lütfen sayfa 36'deki Lambayı Sıfırlama bölümüne bakınız.

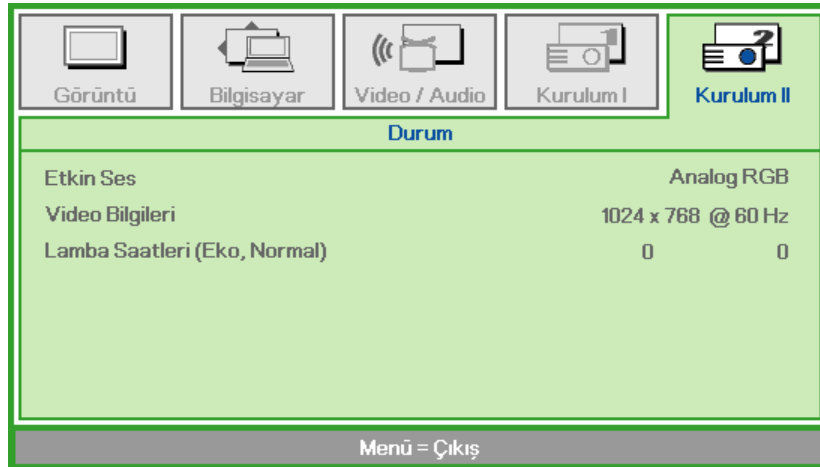
Fabrika Sıfırlaması

Kurulum II menüsünde yukarı veya aşağı doğru gitmek için ▲▼ imleç tuşunu kullanın. Tüm menü öğelerini fabrika varsayılan değerlerine geri döndürmek için **Fabrika Sıfırlaması** alt menüsünü seçin ve (Giriş) ◀ / ▶ tuşuna basın.



Durum

Kurulum II menüsünde yukarı veya aşağı doğru gitmek için ▲▼ imleç tuşunu kullanın. seçmek için **Kurulum II** alt menüsünü seçin ve **Durum** alt menüsüne girmek için (Giriş) ◀ / ▶ tuşuna basın.



ÖĞE	AÇIKLAMA
Etkin Ses	Etkinleştirilen kaynağı gösterir.
Video Bilgileri	RGB kaynağı için çözünürlük/video bilgilerini ve Video kaynağı için renk standardını gösterir.
Lamba Saatleri (Eko, Normal)	Lamba süresinin kullanıldığı bilgiler gösterilir. ECO ve Normal sayaçlar ayrıdır.

Projeksiyon Lambasını Deęiřtirme

Projeksiyon lambası yanması durumunda deęiřtirilmelidir. Lamba yalnızca yerel satıcınızdan sipariř edebileceğiniz onaylanmış bir parça ile deęiřtirilmelidir.

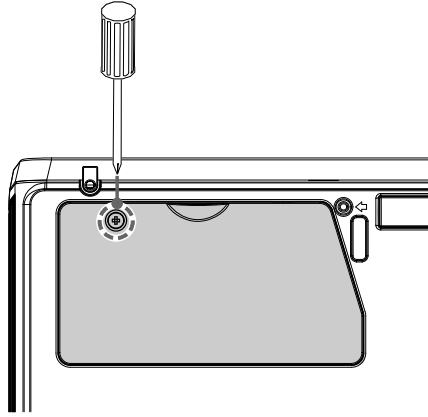
Önemli:

- a. Bu üründe kullanılan flüoresan lamba az miktarda cıva içerir
- b. Bu ürünü genel ev atıęı gibi atmayın.
- c. Bu ürün yerel makamınızın yönetmeliklerine uygun olarak atılmalıdır.

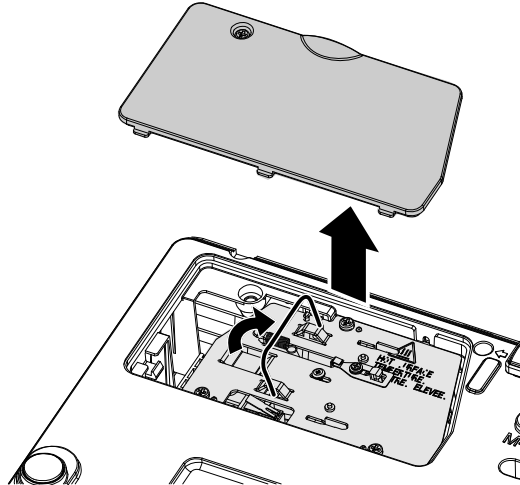
Uyarı:

Lambayı deęiřtirmeden en 30 dakıla önce projektörü kapattığınızdan ve fiřini çektiğinizden emin olun. Aksi takdirde ciddi bir yanık durumuyla karřılařabilirsiniz.

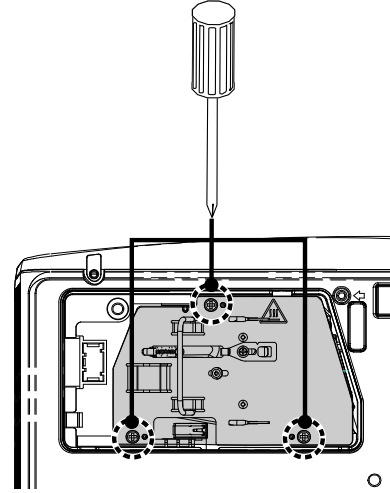
1. Lamba bölmesi kapaęında sabit vidayı gevřetin.



2. Lamba bölmesi kapaęını açın.



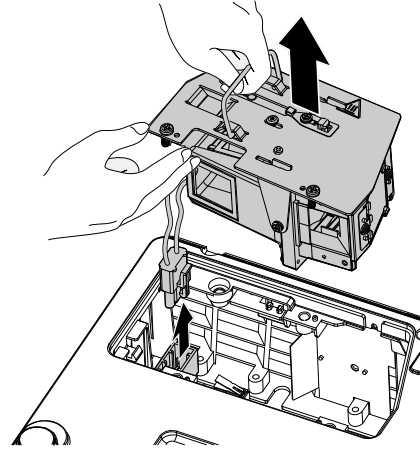
3. Vidaların üçünü de lamba modülünden çıkarın.



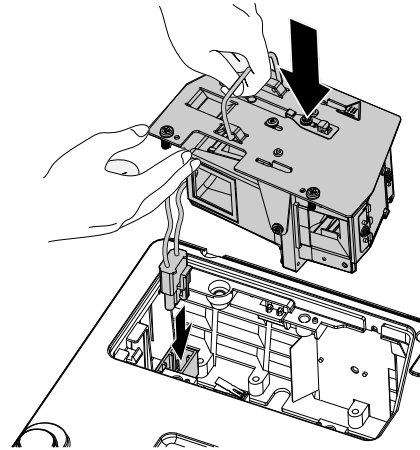
4. Modül kulbunu kaldırın.

5. Lamba konektörünü sökün.

6. Lamba modülünü çıkarmak için modül kulbunu sıkıca çekin.



7. Yeni lamba modülünü takmak için 1'den 6'e kadar olan adımları ters yönde uygulayın. Lambayı takarken, lamba modülünü konektörle hizalayın ve hasarı önlemek için seviyesinin düzgün olduğundan emin olun.



Not: Vidaları sıkıştırmadan önce lamba modülü yerine sıkıca oturmalı ve lamba konektörü düzgün bir şekilde takılmalıdır.

Lambayı Sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra lamba saati sayacını sıfırlamanız gerekir. Aşağıdaki adımları ve şekilleri takip edin.

1. OSD menüsünü açmak için **MENÜ** düğmesine basın.



2. **Kurulum II** menüsüne geçmek için **◀▶** imleci tuşuna basın. İmleç düğmesine basarak **Gelişmiş** menüsüne geçin.



3. **Lamp Hour Reset** öğesine geçmek için **▲▼** imleci tuşuna basın.



4. İmleç **▶** veya Enter tuşuna basın.

Bir mesaj ekranı belirecektir.

5. Lamba süresini sıfırlamak için **▼▲** **◀▶** tuşlarına basın.

6. **Kurulum II**'ye geri dönmek için **MENÜ** tuşuna basın.

Projektörü Temizleme

Toz ve kirleri gidermek üzere projektörü temizlemek, cihazın sorunsuz bir şekilde kullanılmasını sağlayacaktır.

Uyarı:

1. Temizlemeden en az 30 dakika önce projektörü kapattığınızdan ve fişini çektiğinizden emin olun. Aksi takdirde ciddi bir yanık durumuyla karşılaşabilirsiniz.

2. Temizleme işlemi için sadece nemli bir bez kullanın. Projektörün üzerindeki havalandırma deliklerinden içeri su girmesine izin vermeyin.

3. Eğer temizlik sırasında projektörün içine az miktarda su girerse, cihazı kullanmadan önce iyi havalandırılan bir odada fişini takmadan birkaç saat bırakın.

4. Eğer temizlik sırasında projektörün içine çok su girerse, cihazı servise götürün.

Merceği Temizleme

Birçok fotoğraf malzemesi/kamera mağazasından optik mercek temizleyicisi satın alabilirsiniz. Projektör merceklerini temizlemek için aşağıdaki adımları takip edin.

1. Temiz, yumuşak bir bezin üzerine az miktarda optik mercek temizleyicisi sürün. (Temizleyiciyi doğrudan merceklere sürmeyin.)
2. Merceği dairesel hareketlerle hafifçe silin.

Dikkat:

1. Aşındırıcı temizleyiciler ya da çözücüler kullanmayın.

2. Renk bozulmalarını ya da solmaları önlemek için projektör kasasının üzerinde temizleyici madde kalmamasını sağlayın.

Projektör Kasasını Temizleme

Projektör kasasını temizlemek için aşağıdaki adımları takip edin.

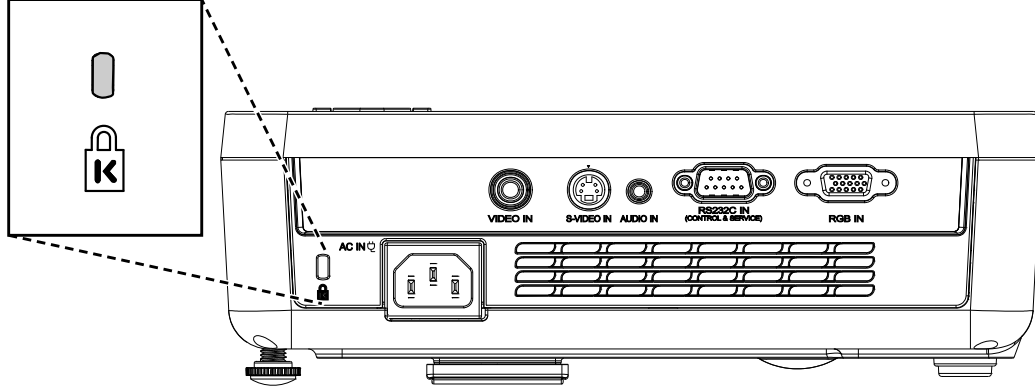
1. Tozları temiz, nemli bir bezle silin .
2. Bezi sıcak suyla ve yumuşak bir deterjanla (bulaşık deterjanı gibi) nemlendirin ve ardından kasayı silin.
3. Bezdeki deterjanı tamamen durulayın ve projektörü tekrar silin.

Dikkat:

Kasada renk bozulması ya da solma olmasını önlemek için, aşındırıcı, alkol içeren temizleyici kullanmayın.

Kensington® Kilidini Kullanma

Eğer güvenlikle ilgili endişeleriniz varsa, projektörü sabit bir nesneye Kensington kilit yuvası ve bir güvenlik kablosuyla bağlayın.



Not:

Uygun bir Kensington güvenlik kablosu satın almayla ilgili ayrıntılar için tedarikçinizle irtibata geçin.

Güvenlik kilidi, Kensington'un MicroSaver Güvenlik Sistemi ile uyumludur. Fikrinizi belirtmek isterseniz, şu adresten irtibata geçebilirsiniz: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Sık karşılaşılan sorunlar ve çözümleri

Buradaki yol gösterici talimatlar, projektörü kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizi sağlayacak çeşitli ipuçları içermektedir. Eğer sorun çözülmediyse, yardım almak için satıcınızla irtibata geçin.

Genelde sorunu gidermeye çalışırken bir süre uğraştıktan sonra sorunun gevşek bağlantı gibi basit bir sebepten kaynaklandığını görürsünüz. Soruna özel çözümlere geçmeden önce aşağıdaki noktaları kontrol edin.

- *Başka bir uygun elektrik cihazı kullanarak elektrik prizinin çalıştığından emin olun.*
- *Projektörün açık durumda olduğundan emin olun.*
- *Bütün bağlantıların güvenli bir şekilde takılmış olduğundan emin olun.*
- *Bağlanan cihazın açık durumda olduğundan emin olun.*
- *Bağlanan PC'nin askıya alma modunda olmadığından emin olun.*
- *Bağlanan dizüstü bilgisayarın harici bir görüntüleme ünitesine uygun olarak yapılandırıldığından emin olun. (Bu işlem genellikle dizüstü bilgisayardaki bir Fn- tuş kombinasyonu ile gerçekleştirilir.)*

Sorun Gidermeyle İlgili İpuçları

Soruna özel bölümlerin her birinde, ilgili adımları belirtilen sırayla deneyin. Bu yaklaşım, sorunu çok daha çabuk çözmenizi sağlayabilir.

Sorunun yerini belirlemeye çalışın ve arızası olmayan parçaların değiştirilmesini engelleyin. Örneğin, eğer siz pilleri değiştirdikten sonra da sorun devam ediyorsa, önceki pilleri tekrar takın ve bir sonraki adıma geçin.

Sorun giderme aşamasında uyguladığınız adımların bir kaydını tutun: Teknik destek bölümünü aradığınızda veya servis personeliyle konuşurken bu bilgiler işe yarayabilir.

LED Hata Mesajları

HATA KODU MESAJLARI	🔌 GÜÇ LED'İNİN YANIP SÖNMESİ	🌡️ SICAKLIK LED'İ	💡 LAMBA LED'İ YANIP SÖNER
Aşırı Sıcaklık	0	Açık	0
Isı tutucu durum hatası	4	0	0
Lamba hatası	5	0	0
Fan1 hatası	6	0	1
Fan2 hatası	6	0	2
Fan3 hatası	6	0	3
Lamba kapağı açık	7	0	0
DMD hatası	8	0	0
Renk çarkı hatası	9	0	0

Hata durumunda, lütfen AC güç kablosunu çekin ve projektörü yeniden çalıştırmadan önce bir (1) dakika bekleyin. Güç veya Lamba LED'leri yine de yanıp sönüyorsa veya Aşırı Sıcaklık LED'i yanıyorsa, servis merkezi ile temas kurun.

Görüntü Sorunları

Sorun: Ekranda görüntü yok

1. Dizüstü bilgisayarınızın ya da PC'nizin ayarlarını kontrol edin.
2. Bütün ekipmanı kapatın ve doğru sırayla tekrar açın.

Sorun: Görüntü bulanık

1. Projektörün **Odak** ayarını yapın.
2. Uzaktan kumandadaki ya da projektördeki **Otom** tuşuna basın.
3. Projektörle ekran arasındaki mesafenin belirtilen 10-metre (33-fit) aralığında olmasını sağlayın.
4. Projektör merceğinin temiz olup olmadığını kontrol edin.

Sorun: Görüntü yukarıda veya aşağıda daha geniş (yamuk görüntü etkisi)

1. Projektörü, ekrana göre olabildiğince dik olacak şekilde yerleştirin.
2. Sorunu düzeltmek için uzaktan kumandadaki ya da projektörün üzerindeki Çarpıklık tuşunu kullanın.

Sorun: Görüntü ters

OSD'deki **Kurulum I** menüsünde bulunan **Projeksiyon** ayarını kontrol edin.

Sorun: Görüntüde çizgiler var

1. (OSD'nin) Computer menüsündeki Frequency ve Tracking ayarlarını varsayılan değerlerine getirin.
2. Sorunun bağlı durumdaki bir PC'nin video kartından kaynaklanmadığından emin olmak için cihazı başka bir bilgisayara bağlayın.

Sorun: Görüntü düz ve zıtlık yok

OSD'nin **Görüntü** menüsündeki **Kontrast** ayarını uygun şekilde değiştirin.

Sorun: Yansıtılan görüntünün renkleri ve kaynak görüntüdeki renkler birbirini tutmuyor

OSD'nin **Görüntü** menüsündeki **Renk Sıcaklığı** ve **Gama** seçeneklerini ayarlayın.

Lamba Sorunları

Sorun: Projektörden ışık gelmiyor

1. Güç bağlantısının güvenli bir şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
2. Başka bir elektrikli cihazla deneyerek güç kaynağının sağlam olduğundan emin olun.
3. Projektörü doğru sırayla yeniden çalıştırın ve Güç LED'inin yeşil olup olmadığını kontrol edin.
4. Eğer lambayı yeni değiştirdiyse, lamba bağlantılarını yeniden ayarlamayı deneyin.
5. Lamba modülünü değiştirin.
6. Eski lambayı tekrar projektöre takın ve projektörü servise götürün.

Sorun: Lamba sönyüyor

1. Gerilim yükselmeleri lambanın kapanmasına sebep olabilir. Güç kablosunu yeniden takın. Hazır LED'i açıksa Power tuşuna basın.
2. Lamba modülünü değiştirin.
3. Eski lambayı tekrar projektöre takın ve projektörü servise götürün.

Uzaktan Kumanda Sorunları

Sorun: Projektör uzaktan kumandaya cevap vermiyor

1. Uzaktan kumandayı, projektörün üzerindeki uzaktan kumanda sensörüne doğru tutun.
2. Uzaktan kumandayla sensör arasındaki yol üzerinde herhangi bir engel olmadığından emin olun.
3. Odadaki tüm floresan lambaları kapatın.
4. Pillerin kutuplarının doğru olup olmadığını kontrol edin.
5. Pilleri değiştirin.
6. Çevredeki kızılötesi ışınlarla çalıştırılan diğer cihazları kapatın.
7. Uzaktan kumandayı servise götürün.

Ses Sorunları

Sorun: Ses yok

1. Uzaktan kumandadan sesi ayarlayın.
2. Ses kaynağının sesini ayarlayın.
3. Ses kablo bağlantılarını kontrol edin.
4. Kaynak ses çıkışını başka hoparlörlerle deneyin.
5. Projektörü servise götürün.

Sorun: Ses bozuk çıkıyor

6. Ses kablo bağlantılarını kontrol edin.
7. Kaynak ses çıkışını başka hoparlörlerle deneyin.
8. Projektörü servise götürün.

Projektörü Servise Götürme

Eğer sorunu çözemiyorsanız, projektörü servise götürmeniz gerekir. Projektörü orijinal kutusuna yerleştirerek ambalajlayın. Sorunun bir açıklamasını ve sorunu çözmeye çalışırken uyguladığınız adımların kontrol listesini kutuya ekleyin: Bu bilgiler servis personelinin işine yarayabilir. Servis için, projektörü satın aldığınız yere götürün.

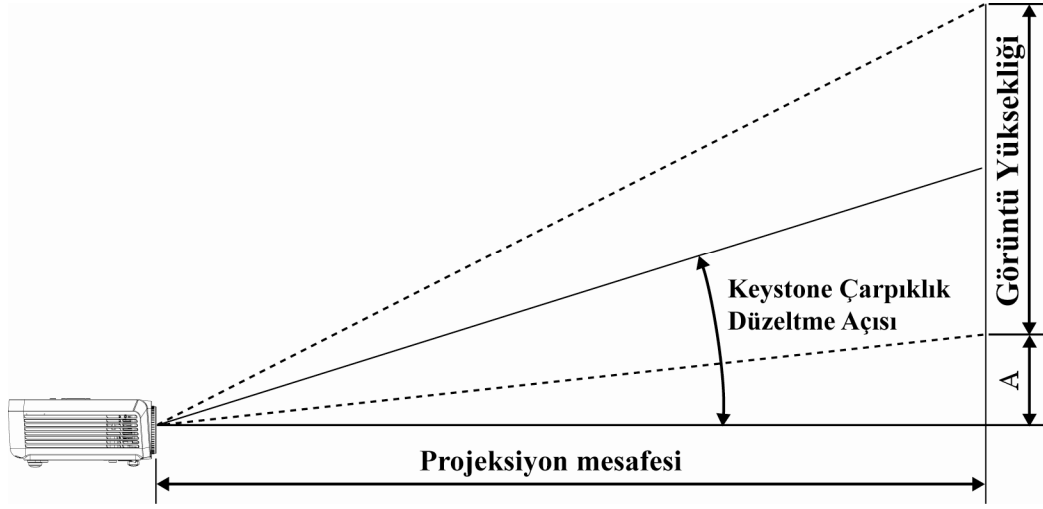
Teknik Özellikler

Model	BS254	BX254	BX324
Display type	TIDMD0,55-inç SVGA	TIDMD0,55-inç XGA	
Resolution	SVGA 800x600 Doğal	XGA 1024x768 Doğal	
Projection distance	1,5 metre ~ 12 metre		
Projection screen size	36-243 inç (300"e yüklenebilir.)		
Projection lens	Manüel odak / Manüel zoom		
Zoom ratio	1.1		
Vertical keystone correction	+/- 15 derece		
Projection methods	Ön, Arka, Masaüstü/Tavan (Ön, Arka)		
Data compatibility	IBM PC veya uyumlu modeller (VGA, SVGA, XGA, SXGA), Mac		
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i		
Video compatibility	NTSC/NTSC 4,43, PAL (B/G/H/I/M/N 60), SECAM		
H-Sync	15, 30 ~ 91.4 KHz		
V-Sync	43 – 87 Hz		
Safety certification	FCC-B, UL, cUL, TUV, CB, CE, PCT, SASO, NOM, KC ve CCC		
Operation temperature	5° ~ 35°C		
Dimensions	262 mm (G) x 89 mm (Y) x 194 mm (D)		
AC Input	AC Üniversal 100 ~ 240, Tipik @ 110 VAC (100~240)/+-%10		
Power consumption	Tipik 230W (Normal mod); Tipik 205W (ECO modu)	Tipik 300W (Normal mod); Tipik 230W (ECO modu)	
Stand By	<1 Vat		
Lamp	Normal Mod: 180W; Eco Modu: 160W	Normal Mod: 240W; Eco Modu: 180W	
Audio speaker	1,5W mono hoparlör		
PC	RGB		
Video	Bileşen video (RCA X 1)		
	S-Video (Mini-DIN)		
Audio	Mini-jak		
Security	Kensington kilidi		

Giriş konektörleri

PC	RGB
	RS-232C (BAKIM VE SERVİS)
Video	Bileşen video (RCA X 1)
	S-Video (Mini-DIN)
Ses	Mini-jak
Güvenlik	Kensington kilit yuvası

Projeksiyon Mesafesi V.S. Projeksiyon Boyutu



Projeksiyon Mesafesi ve Büyüklüğü Tablosu

ÖGE	TELE				GENİŞ			
	Mesafe (m)	1,32	3,58	4,39	8,78	1,57	3,14	3,93
Köşegen (inç)	30	80	100	200	40	80	100	300
Görüntü biçimlendirme düzeltmesi (derece)	12,5	12,5	12,5	12,5	13,9	13,9	13,9	13,9
Görüntü Yüksekliği (mm)	457	1219	1524	3048	610	1219	1524	4572
Görüntü Genişliği (mm)	610	1626	2032	4064	813	1626	2032	6096
A (mm)	64	171	213	427	85	171	213	640

Zamanlama Modu Tablosu

Projektör çeşitli çözünürlükleri görüntüleyebilir. Aşağıdaki tabloda, projektörün görüntüleyebileceği çözünürlük değerleri gösterilmiştir.

SINYAL	ÇÖZÜNÜRLÜK	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	BİLEŞEN / S-VIDEO	BİLEŞEN	RGB
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—
VESA	640 x350*	31,5	70,0	—	—	O
	640 x350*	37,9	85,0	—	—	O
	640 x400*	37,9	85,0	—	—	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O
	640 x 480	37,9	72,0	—	—	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O
	800 x 600	35,2	56,0	—	—	O
	800 x 600	37,9	60,0	—	—	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O
	800 x 600	53,7	85,0	—	—	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O
	1024 x 768	56,5	70,0	—	—	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O
	1440 x 900	55,6	60,0	—	—	O
	1280 x 1024	63,98	60,0	—	—	O
	1280 x 1024	79,98	75,0	—	—	O
	1400 x 1050#	65,3	60,0	—	—	O
1400 x 1050#	64,7	60,0	—	—	O	
Apple Macintosh	640 x 480	34,98	66,66	—	—	O
	640 x 480	35,0	66,68	—	—	O
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	O
	1024 x 768	60,24	75,0	—	—	O
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	O
SDTV	480i	15,734	60	—	O	—
	576i	15,625	50	—	O	—
EDTV	480p	31,469	60	—	O	—
	576p	31,25	50	—	O	—

SINYAL	ÇÖZÜNÜRLÜK	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	BİLEŞEN / S-VIDEO	BİLEŞEN	RGB
HDTV	720p	37,5	50	—	O	—
	720p	45,0	60	—	O	—
	1080i	33,8	60	—	O	—
	1080i	28,1	50	—	O	—

*2 VGA modu: 640 x 350 @70Hz/ 640 x 350 @85Hz gösterimi genellikle DDP2431'e bağlı olacaktır. 640 x 400 veya 640 x 480'de görüntüleyecektir. Dikey eşzamanlama olduğu için, buna uygun olarak her modun sıklığını takip edecektir.

#2 VGA modu 1400 x 1050 @60Hz bu DPI sistem kısıtlaması içindir.

O: Frekans destekli

—: Frekans desteklenmiyor

* : Görüntülenebilir seviye

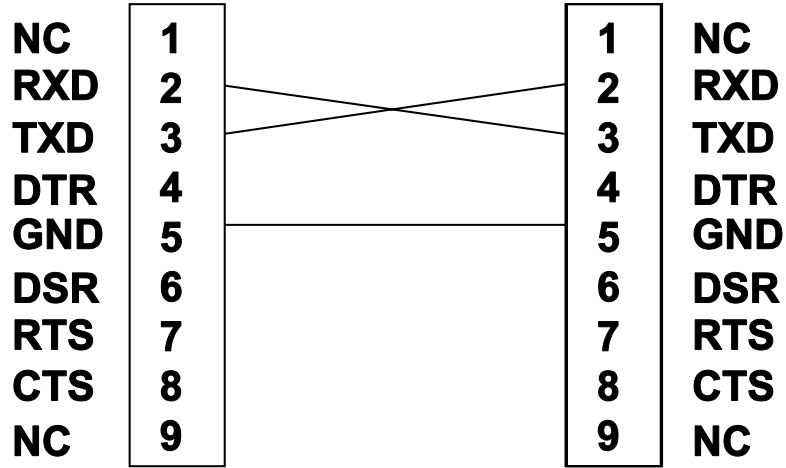
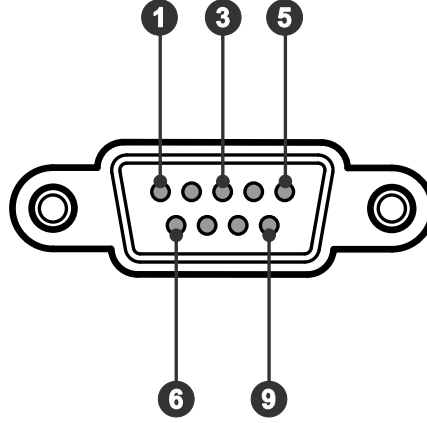
BS254 için panelin çözünürlüğü 800 x 600'dır, 1024 X 768 BX254 ve BX324 içindir. Orijinal çözünürlük dışındaki çözünürlüklerde düzensiz büyüklükte metin veya satırlar görünebilir.

HDTV zamanlaması: DVD oynatıcı (ana kaynak), VG828 (ikincil kaynak).

RS232C Ayarı

RS232C giriş jakını harici bir kumanda cihazına (bilgisayar gibi) bağlayın ve Projeksiyon cihazının fonksiyonlarını dışarıdan kontrol edin.

Projeksiyon cihazını dışarıdan kontrol etmek için RS232C kablo kullanın.



İletişim Parametresi Ayarı

BAUD HIZI:	9600
EŞİTLİK DENETİMİ:	Hiçbiri
VERİ BITİ:	8
DURDURMA BITİ:	1
AKIŞ KONTROLÜ	Hiçbiri

Sonraki komut için en az gecikme: **1ms**

Kontrol Kumanda Yapısı

Komut, başlık kodu, komut kodu, veri kodu ve son kod tarafından yapılandırılır. Diğer projeksiyon cihazları ile uyum konusu dışında komutların çoğu yapılandırılır.

	BAŞLIK KODU	KOMUT KODU	VERİ KODU	SON KOD
ASCII	~	Komut	Veri	CR

Kontrol Sırası

Projeksiyon cihazı bir komut aldıktan sonra bir dönüş kodu gönderebilir. Komut doğru şekilde alınmazsa, projeksiyon cihazı dönüş kodu göndermeyecektir

Çalıştırma Komutu

Çalıştırma komutları bu projeksiyon cihazının temel çalıştırma ayarlarını yürütür.

ÇALIŞTIRMA	ASCII
Güç Açık ※	[P][N][CR] ※
Güç Kapalı	[P][F][CR]
Otomatik Resim	[A][I][CR]
Lamba Saati Sıfırlama	[R][L][CR]
Giriş Seçimi RGB	[S][R][CR]
Giriş Seçimi Video	[S][V][CR]
Giriş Seçimi S-Video	[S][S][CR]

※ Güç Açık komutu sadece sistem beklemedeyken çalışır.

CR : Satır Başı.

Uzak Komut

Uzak komutlar kızılıtesisi uzaktan kumandadan gelen kodu taklit eder.

DÜĞMENİN ADI	ASCII
YUKARI ok	~ U CR
AŞAĞI ok	~ D CR
SOL oj	~ L CR
SAĞ ok	~ R CR
GÜÇ	~ P CR
GİRİŞ	~ CR
OTOMATİK	~ A CR
KEYSTONE + (ANAHTAR TAŞI)	~ K CR
KEYSTONE- (ANAHTAR TAŞI)	~ J CR
MENÜ	~ M CR
DURUM	~ S CR
SESSİZ	~ T CR
ZUM+	~ Z CR
ZUM-	~ Y CR
BOŞ	~ B CR
DONDUR	~ F CR
SES DÜZEYİ+	~ V CR
SES DÜZEYİ-	~ W CR
Gir	~ N CR

Değer Komutunu Ayarla

ÖĞE	ASCII
Parlaklık	~ s B ? CR ※
Kontrast	~ s C ? CR
Renk	~ s R ? CR
Zemin Rengi	~ s N ? CR
Seviyelendirme	~ s A ? CR
Renk Sıcaklığı	~ s T ? CR
Projeksiyon Cihazı Modu	~ s J ? CR

※ ? : ASCII Verisi

Veri Aralığı

ÖĞE	VERİ ARALIĞINI AYARLA	KAYNAK
Parlaklık	0 ~ 100	TÜMÜ
Kontrast	0 ~ 100	TÜMÜ
Renk	0 ~ 100	Video/S-Video/Bileşen
Zemin Rengi	0 ~ 100	Video/S-Video/Bileşen
Seviyelendirme	0: Dolgu 1: 4:3 2: 16:9 3: Harf Kutusu 4: Yerel	TÜMÜ
Renk Sıcaklığı	0: Cold 1: Normal 2: Warm	TÜMÜ
Projeksiyon Cihazı Modu	0: Ön 1: Arka 2: Arka+Tavan 3: Tavan	TÜMÜ

Dikkat: Veri aralığı modelden modele değişiklik gösterebilir

Örneğin 1. Parlaklık değerini 100'e ayarla
Komutu Gönder: ~sB100CR

Örnek 2. Renk Sıcaklığını Sıcak'a Ayarla
Komutu Gönder : ~sT2CR

Komutu Sorgula

ÖĞE	ASCII
Güç Durumu	~qP CR
Giriş Seçimi	~qS CR
Lamba Saatleri	~qL CR
Parlaklık	~qB CR
Kontrast	~qC CR
Renk (Video)	~qR CR
Zemin Rengi (Video)	~qN CR
Seviyelendirme	~qA CR
Renk Sıcaklığı	~qT CR
Projeksiyon Cihazı Modu	~qJ CR

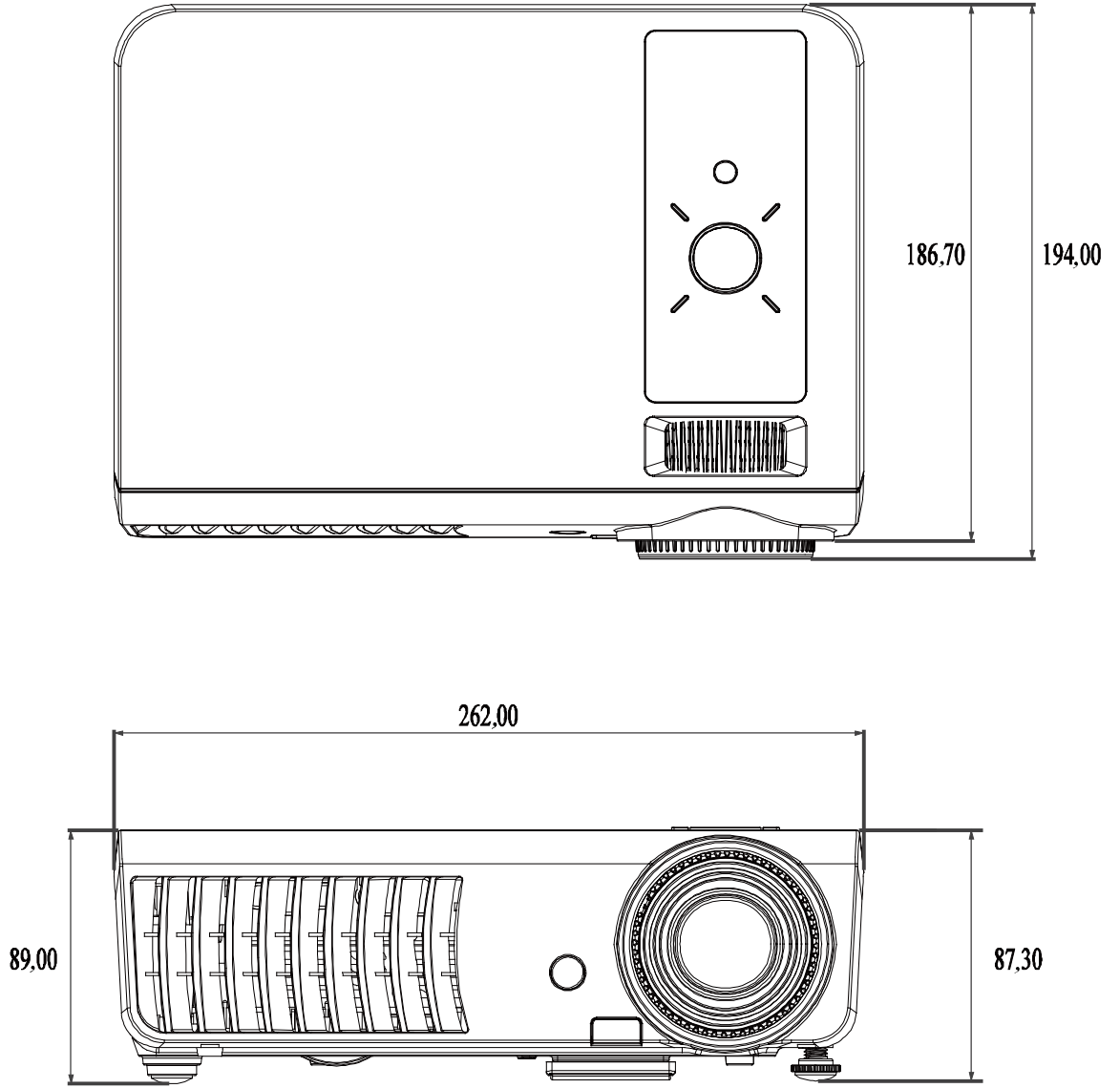
Tepki mesajı

ÖĞE	CEVAP MESAJI ÖRNEKLERİ
Güç Durumu	Aç Kapat
Giriş Seçimi	RGB Video S-Video Bileşeni
Lamba Saatleri	2000
Parlaklık	100
Kontrast	100
Renk (Video)	100
Zemin Rengi (Video)	100
Seviyelendirme	Dolgu 4:3 16:9 Harf Kutusu Yerel
Renk Sıcaklığı	Cold Normal Warm
Projeksiyon Cihazı Modu	Ön Arka+Tavan Arka Tavan

Örnek 1. Parlaklık değerini al
Komutu Gönder : ~qB`CR`
Tepki : 100

Örnek 2. Renk Sıcaklığını Al
Komutu Gönder : ~qT`CR`
Tepki : Warm

Projektör Boyutları



FCC Uyarısı

Bu ekipman, FCC Kuralları'nın 15. Kısımına uygun olarak B sınıfı dijital cihazlar için belirlenen sınırlara göre test edilmiş ve uygun bulunmuştur. Bu sınırlar, ekipman ticari bir ortamda çalıştırıldığında ortaya çıkan zararlı girişimlere karşı makul düzeyde bir koruma sağlayacak şekilde tasarlanmıştır.

Bu ekipman radyo frekans enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir ve eğer kullanım kılavuzuna uygun şekilde monte edilmez ve kullanılmazsa radyo iletişimi açısından zararlı girişimlerin oluşmasına sebep olabilir. Bu ekipmanın meskun bölgelerde çalıştırılması durumunda da zararlı girişimler ortaya çıkabilir, bu durumda kullanıcının bu girişimleri ilgili masrafları ödeyerek düzeltmesi gerekir.

Uyumluluktan sorumlu tarafların açık bir şekilde izin vermediği değişiklik ve modifikasyon işlemleri, kullanıcının ekipmanı çalıştırma iznini geçersiz kılabilir.

Kanada

Bu B sınıfı dijital cihaz Kanada ICES-003 standardına uygundur.

Güvenlik Sertifikaları

FCC-B, UL, cUL, TUV, CB, CE, PCT, SASO, NOM, KC ve CCC.