

РЪКОВОДСТВО ЗА ПРИТЕЖАТЕЛЯ LCOS ПРОЕКТОР

Прочетете това ръководство внимателно, преди да използвате вашия апарат, и го запазете за бъдещи справки.

CF3D

LCOS ПРОЕКТОР

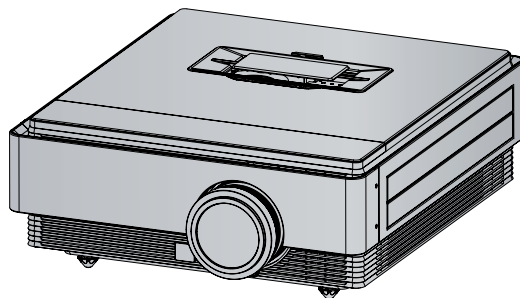


Предупреждение - Клас В

(b) За цифрови или периферни устройства Клас Б инструкциите, които трябва да спазва потребителя, следва да включват следната или подобна информация, поставена на видно място сред текста на ръководството:

ЗАБЕЛЕЖКА: Оборудването е тествано и доказано, че съответства на ограниченията по Клас Б за цифрови устройства, съответно част 15 от разпоредбите на FCC. Тези ограничения са предназначени да осигурят достатъчна защита срещу вредни смущения в жилищните сгради. Оборудването създава, използва и може да излъчва радиочестотна енергия и, ако не е инсталирано и не се използва съгласно инструкциите, може да причини вредни смущения в радио комуникационните устройства. Но няма гаранция, че и при изолиран случай на инсталация няма да възникнат смущения. Ако оборудването причинява вредни смущения на радио или телевизионното приемане, което може да се разбере при включване и изключване на оборудването, съветваме потребителите да опитат да коригират смущението, като приложат някоя от следните мерки:

- Да пренасочат или преместят антената на телевизора.
- Да повишат отстоянието между оборудването и приемника.
- Да свържат оборудването към изход на верига, различен от този, към който е свързано в момента.
- Да се посъветват с търговския представител или обучен радио/ТВ специалист.



Съдържание

Инструкции за безопасност	4	Опции на меню SCREEN	
Имена на частите		Използване на функцията Still	24
Корпус	7	За смяна на PJT режим	25
Контролен панел	7	Използване на функцията Съотношение	25
Свързване на части	8	Функция за тестови модели	25
Дистанционно управление	9	Използване на функцията Keystone	25
Поставяне на батерии	9	Функция Авт. конфигуг.	26
Индикатори за статус на проектора	10	RGB Config. Функция	26
Принадлежности	11	Опции на меню TIME	
Допълнителни екстри	11	Функция Sleep time	27
Инсталиране и подреждане		Функция Auto Off	27
Предпазни мерки при монтиране	12	Опции на меню OPTION	
Позициониране на проектора	13	Избор на език	28
Защитна система Кенсингтън	14	Използване на функцията за празно изображение	28
Включване на проектора	14	Избор на празно изображение	28
Изключване на проектора	14	За да калибрирате камерата	29
Фокус и позиция на екрана	15	За регулиране яркостта на лампата	29
Избор на режим на въвеждане	15	Режим голяма надморска височина	30
Връзка		Настройка на мрежа	30
Свързване към настолен компютър	16	Настройване на етикет за въвеждане	32
Свързване към видео източник	16	Настройване на звук индикатор на захранването	32
Свързване към DVD плейър	17	Опции на меню ИНФОРМАЦИЯ	
Свързване към D-TV Set-Top Box	17	За да видите информация за проектора	32
3D Video функция		Информация	
Предпазливост при гледане на 3D видео	18	Поддръжани формати	33
При гледане на 3D видео	18	Поддръжка	34
Как да гледате 3D видео	19	Смяна на лампата	35
Функция		Спецификации	38
Опции на меню PICTURE		Информация за софтуер с отворен код	39
Picture Mode	21		
Функция цветова температура	21		
Регулиране на Picture Mode	22		
Функция за разширено управление	22		
Функция Picture Reset	24		
Функция TruMotion Demo	24		

Изхвърляне на вашия стар уред




1. Ако на продукта има символ на задраскан кош за отпадъци, това означава, че продуктът отговаря на европейска директива 2002/96/ЕС.
2. Всички електрически и електронни продукти трябва да бъдат изхвърляни отделно от битовите отпадъци чрез определени за това от правителството и местните власти съоръжения.
3. Правилното изхвърляне на вашия уред ще помогне за предотвратяване на възможни негативни последици за околната среда и човешкото здраве.
4. За по-подробна информация за изхвърлянето на стария ви уред се обърнете към местната община, услугите по изхвърляне на отпадъци или магазина, откъдето сте закупили продукта.
5. Флуоресцентната лампа, използван в този продукт, съдържа малки количества живак. Не изхвърляйте с битовите отпадъци. Изхвърлянето на този продукт трябва да е съобразно регулациите на вашите местни власти.

Инструкции за безопасност

Спазвайте инструкциите за безопасност, за да предотвратите потенциална злополука или неизправност на проектора.

- Инструкциите за безопасност са дадени в две форми, както е описано по-долу.

 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** : Нарушението на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и дори смърт.

 **ЗАБЕЛЕЖКА** : Нарушението на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и повреда на проектора.

- След като прочете това ръководство, го съхранявайте на леснодостъпно място.

Монтиране в затворени помещения

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не поставяйте проектора на директна слънчева светлина или близо до топлинни източници като радиатори, огън, печки и т.н.

Това може да причини пожар!

Не поставяйте запалими материали на или в близост до проектора.

Това може да причини пожар!

Не се увисвайте на монтирания проектор.

Това може да накара проектора да падне, което да причини нараняване или смърт.

Не блокирайте вентилационните отвори на проектора и не ограничавате потока на въздуха.

Това би причинило повишаване на вътрешната температура и съответно риск от пожар и повреда на уреда!

Не поставяйте проектора в близост до източници на пара или масла като овлажнителите.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с прах.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не използвайте проектора на влажни места като бани, където може да се намокри.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Не поставяйте проектора директно на килим, където се ограничава проветряването.

Това би причинило повишаване на вътрешната температура и съответно риск от пожар и повреда на уреда.

Осигурете добро проветряване около проектора. Разстоянието между проектора и стената трябва да е поне 30 см.

Прекомерното повишаване на вътрешната температура на уреда може да доведе до пожар или до повреда на вашия уред!

Монтиране в затворени помещения

БЕЛЕЖКИ

Когато монтирате проектора на маса, внимавайте да не го поставяте в близост до краищата.

Проекторът може да падне и да предизвика нараняване или да се повреди. **Използвайте само стабилна стойка.**

Преди преместване или почистване извадете захранващия кабел и всички други кабели.

Използвайте проектора само на равна и стабилна повърхност.

Той може да падне и да предизвика нараняване или да се повреди.

Захранване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Трябва да бъде свързан заземяващ кабел.

Уверете се, че сте свързали заземяващ кабел, за да предотвратите възможен токов удар (Това означава проектор с трищифтов заземен АС щепсел трябва да се свърже към трищифтов заземен АС контакт). Ако не е възможно да приложите методи на заземяване, обърнете се към квалифициран електротехник, който да монтира отделен автоматичен изключвател. Не опитвайте да вземите проектора, като го свържете с телефонни кабели, гръмоотводи или тръби за газ.

Захранващият кабел трябва да се вкара докрай в контакта, за да се избегне опасността от пожар!

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред.

Не поставяйте тежки предмети върху захранващия кабел.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Захранване

 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Никога не пипайте щепсела с мокри ръце.

Това може да доведе до токов удар или пожар!


Не включвайте твърде много уреди в един стенен контакт.

Това може да доведе до прегряване на контакта и да се появи опасност от пожар!

Не позволявайте събирането на прах върху щепсела или контакта.

Това може да причини пожар!

Захранване

 БЕЛЕЖКИ

Дръжте щепсела здраво при изваждане. Ако дърпате за кабела, може да го повредите.

Това може да причини пожар!

Не използвайте захранващия кабел, ако щепселът е повреден или някоя част от стенния контакт е разхлабена.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Уверете се, че захранващият кабел не контактува с остри или горещи предмети.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Поставете проектора на места, където хората няма да се спъват или настъпват захранващия кабел.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не изключвайте/включвайте проектора, като изваждате или поставяте захранващия кабел в стенния контакт. (Оставете уреда да се охлади, преди да извадите захранващия кабел.)

Това може да доведе до механична повреда или да причини токов удар.

Използване

 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не поставяйте нищо, което съдържа течности отгоре на проектора като вази, чаши, козметика или свещи.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

В случай на удар или повреда на проектора, изключете го и извадете захранващия кабел от стенния контакт и се свържете с оторизиран сервизен център.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не позволявайте предмети да падат върху проектора.

Това може да доведе до токов удар или до сериозна повреда на вашия уред!

Ако се разлее вода върху проектора, извадете го от захранването веднага и се свържете със сервизен агент.

Това може да доведе до токов удар или до сериозна повреда на вашия уред!

Изхвърляйте използваните батерии внимателно и по безопасен начин.

Ако батерията бъде погълната от дете, веднага се консултирайте с лекар.

Не сваляйте никакви капаци. Голяма опасност от токов удар!


Не гледайте директно в обектива, когато проекторът работи. Това може да увреди зрението!


Не пипайте металните части по време на работа или скоро след това, тъй като отворите остават много горещи!

ВНИМАНИЕ относно захранващия кабел


Не претоварвайте стенните контакт и токовите прекъсвачи. Претоварените, разхлабените и повредените стенни контакти, удължители, захранващи кабели или изолации са опасни. Всички те могат да причинят токов удар или пожар. Периодично проверявайте захранващия кабел и ако видът му показва повреда или влошаване, извадете го, преустановете използването на продукта и осигурете подмяната от оторизиран сервизен персонал.


Предпазвайте захранващия кабел от физически или химически повреди като огъване, прищипване, защипване във врати или настъпване. Обръщайте особено внимание на щепселите, стенните контакти и мястото, където кабелът влиза в уреда.


Използване	 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	
Ако проекторът е в стая с газови утечки, не го пипайте. Това може да причини пожар чрез искра или възпламеняване.	Винаги отваряйте вратичката на обектива или сваляйте капачето, когато проекторната лампа е включена.	


Използване	 БЕЛЕЖКИ	
Не поставяйте тежки предмети върху проектора. Това може да причини механична повреда или нараняване!	Внимавайте да не удряте обектива особено при преместване на проектора.	Не пипайте обектива на проектора. Той е деликатен и се поврежда лесно.

Не използвайте никакви остри предмети върху проектора, защото това ще повреди корпуса.	В случай че на екрана не се появява изображение, изключете го, извадете захранващия кабел и се свържете със сервизен агент. Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!	Не изпускате проектора и не го удряйте. Това може да причини механична повреда или нараняване!
--	--	---

Почистване	 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	
Не използвайте вода, докато почиствате проектора. Това може да доведе до токов удар или повреда на проектора.	В малковероятния случай на дим или странна миризма от проектора, изключете го, извадете захранващия кабел от контакта и се свържете с вашия дилър или сервизен център. Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!	Използвайте аерозолен спрей или мека кърпа, която е навлажнена с неутрален почистващ препарат и вода за премахване на прах или петна по проекционния обектив.

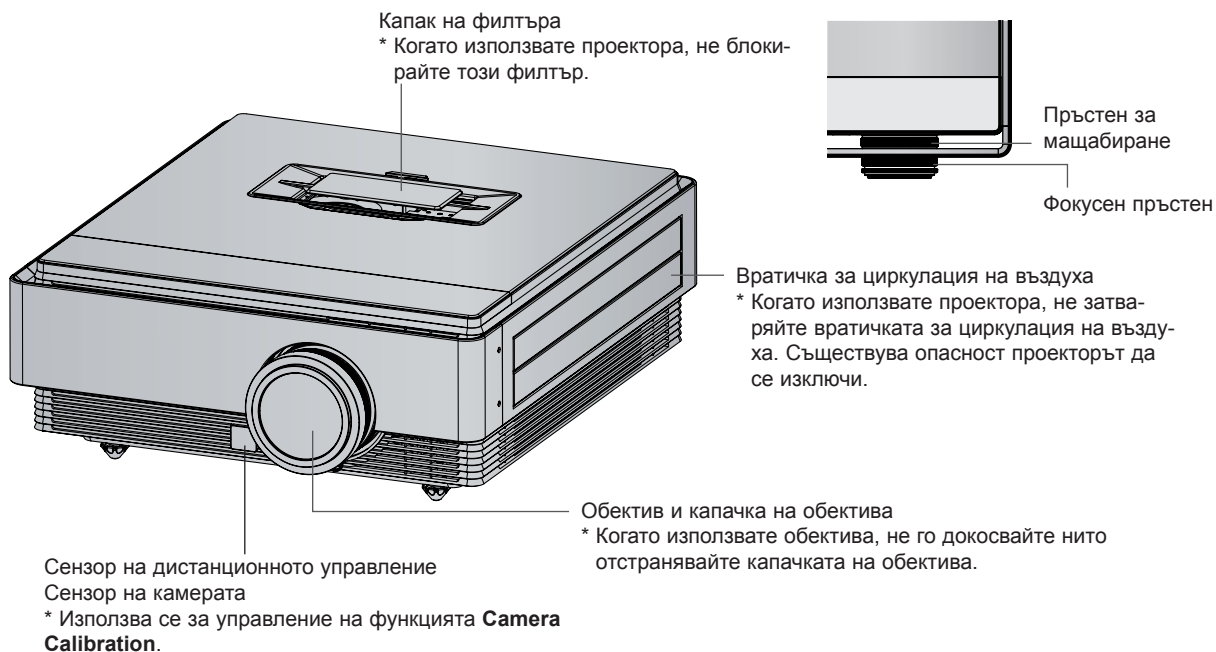
Почистване	 БЕЛЕЖКИ	
Свържете се със сервизен център веднъж годишно за почистване на вътрешните части на проектора. Натрупалият се прах може да причини механична неизправност.	Когато почиствате пластмасовите части като корпуса на проектора, извадете захранващия кабел и го почистете с мека кърпа. Не използвайте почистващ препарат, не пръскайте вода и не бършете с мокра кърпа. Особено важно е да не използвате почистващи препарати (за стъкло), автомобилни или индустриални разреждители, абразивни материали или восъци, бензен, алкохол и т.н., което може да повреди продукта. Използвайте аерозолен спрей или мека кърпа, която е навлажнена с неутрален почистващ препарат и вода за премахване на прах или петна по проекционния обектив. Може да причини пожар, токов удар или повреда на продукта (деформация, корозия или повреда).	

Други	 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	
Не се опитвайте да ремонтирате сами проектора. Свържете се с вашия дилър или сервизен център. Това може да причини повреда на проектора и токов уред, както и да девалидира гаранцията!		

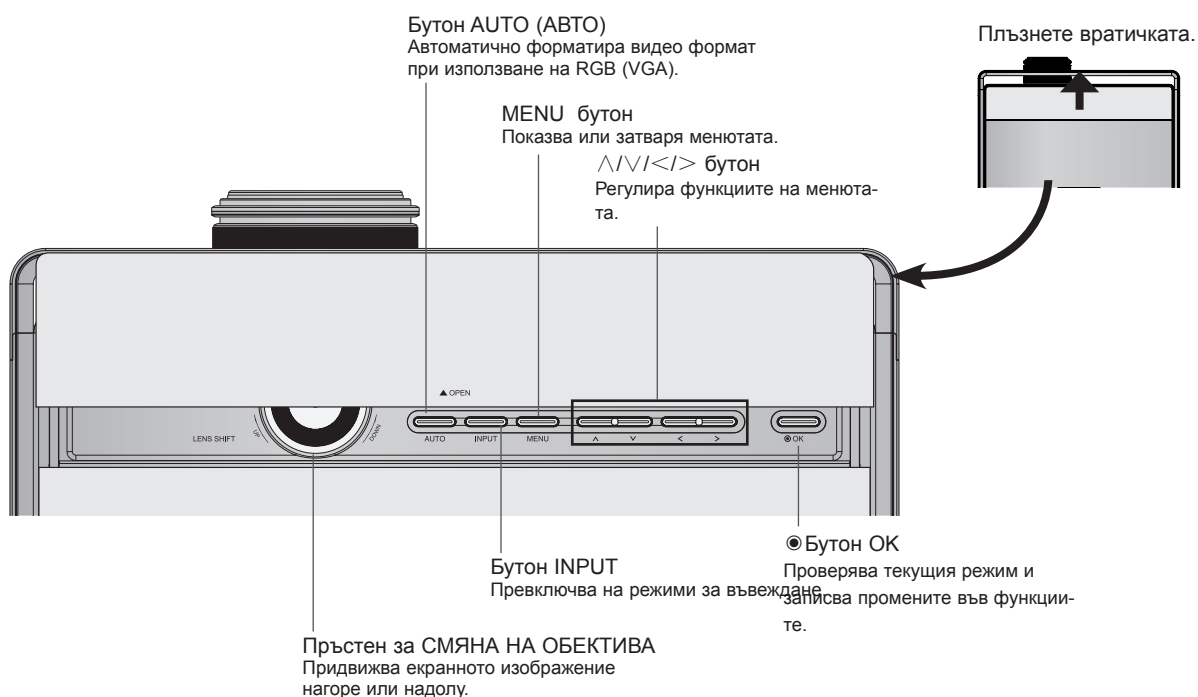
Други	 БЕЛЕЖКИ	
Не смесвайте стари и нови батерии. Това може да причини прегряване и утичане на батериите.	Уверете се, че сте го изключили, ако няма да го ползвате за дълги периоди от време. Акумулираният се прах може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!	Използвайте само определен тип батерии. Това може да повреди дистанционното управление.

Имена на частите

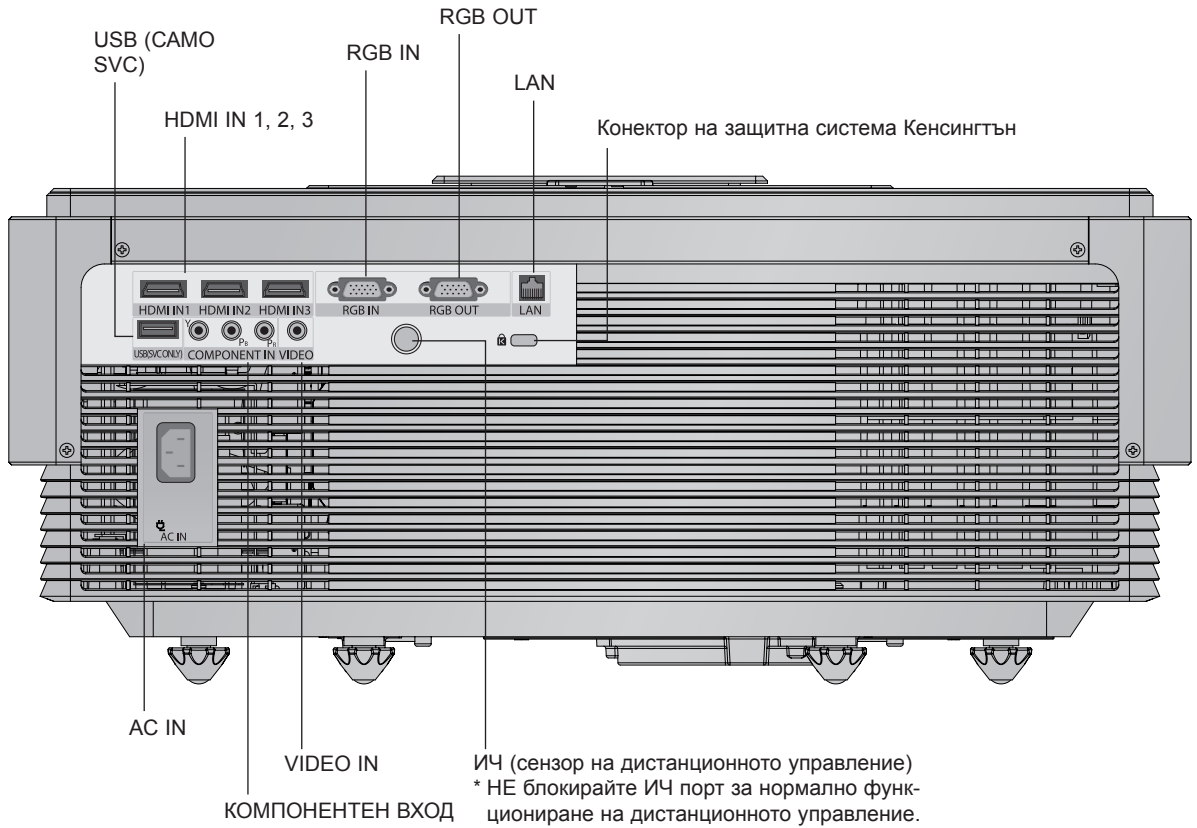
Корпус



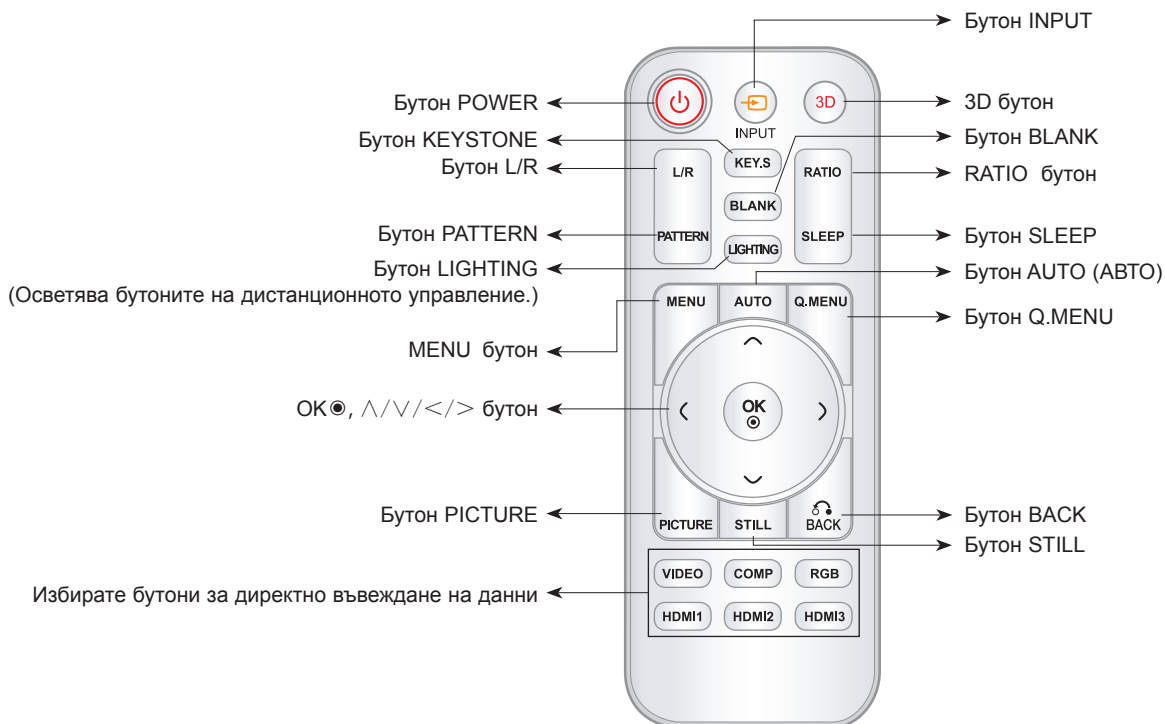
Контролен панел



Свързване на части



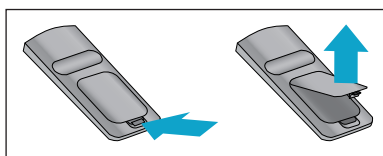
Дистанционно управление



Поставяне на батерии

ВНИМАНИЕ

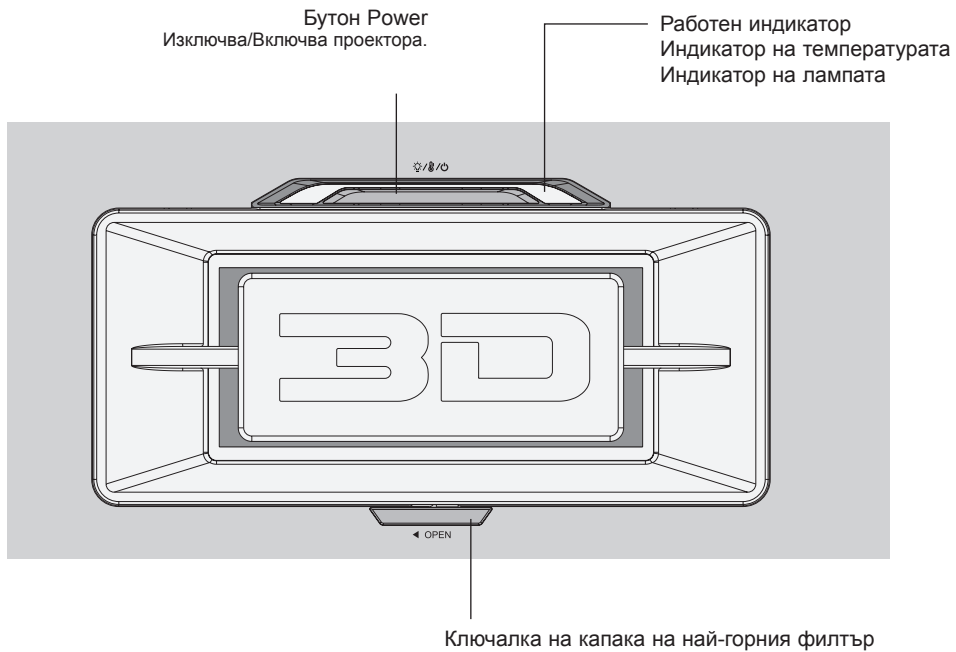
АКО БАТЕРИЯТА БЪДЕ ЗАМЕНЕНА С ТАКАВА ОТ НЕПРАВИЛЕН ТИП, ИМА ОПАСНОСТ ОТ ЕКСПЛОЗИЯ. ИЗХВЪРЛЯЙТЕ ИЗПОЛЗВАНИТЕ БАТЕРИИ В СЪОТВЕТСТВИЕ С ИНСТРУКЦИИТЕ.



- Отворете отделението на батерията отзад на дистанционното управление.
- Поставете определения тип батерии с правилния поляритет, като съобразете да съответстват "+" и "+" и "-" с "-".
- Поставете две батерии AAA от 1,5V. Не смесвайте използвани с нови батерии.

Индикатори за статус на проектора

* Индикаторът на лампата, работният индикатор и индикаторът на температурата най-отгоре на проектора показват на потребителя работния статус на проектора.



Действие	Синьо	Режим на готовност.
	Зелено (мига)	Включен.
	Зелено	Използване на проектора.
	Циан (мига)	Изключване (лампата се охлажда в продължение на 90 секунди).
Температура	Червено (мига)	Възникна грешка във вентилатора за вътрешно охлаждане.
	Жълто	Предупреждение за висока температура.
	Жълто (мига)	Изключва се поради прекомерната топлина.
Лампа	Магента	Лампата достига края на своя живот и трябва да се смени с нова.
	Магента (мига)	Възникна грешка в лампата.
	Червено	Капакът на лампата се отвори.
Вратичка за циркулация на въздуха	Циан	Възникна грешка в циркулацията на въздуха.
Филтър	Синьо (мига)	Капакът на филтъра се отвори.

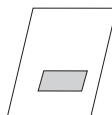
Принадлежности



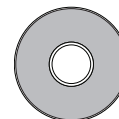
Дистанционно управление



Батерия AAA



Ръководство на притежателя



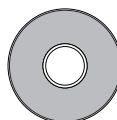
Ръководство на притежателя



Захранващ кабел



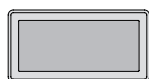
Полираща кърпа



eZ-Net Manager CD



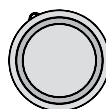
3D очила



Най-горен филтър



Най-долен филтър

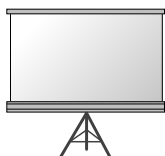


Капачка на обектива

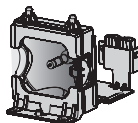
Допълнителни екстри

* За да закупите такива, се обърнете към местния представител.

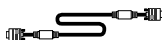
* Опционалните части може да се подменят без предизвестие за подобряване качеството на продукта и новите оптични части могат да се добавят.



Проекционен екран за 3D



Лампа



Компютърен кабел



HDMI кабел



Видео кабел



Компонентен кабел



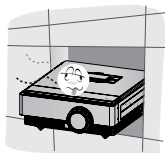
LAN кабел

Инсталиране и подреждане

Предпазни мерки при монтиране

Осигурете необходимото проветряване на проектора.

- Този проектор е снабден с вентилационни отвори (входящи) отдолу и вентилационни отвори (изходящи) отгоре. Не блокирайте и не поставяйте нищо в близост до тези отвори. Може да възникне натрупване на вътрешна топлина, което да повреди проектора.
- Не поставяйте проектора на килим или подобна повърхност. Това може да предотврати адекватното проветряване отдолу на проектора. Този продукт трябва да се монтира само на стена или таван.



- Никога не притискайте проектора и не разливайте върху него никакви течности.
- Оставете адекватно разстояние (30 см или повече) около проектора



Поставете проектора при адекватни условия на температура и влажност.

- Монтирайте проектора само на места, където са налични адекватна температура и влажност. (Вж. стр. 38)

Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с прах.

- Това може да причини прегряване.

Не запушвайте слотовете и отворите на проектора. Това може да причини прегряване и пожар.

Проекторът е произведен с много прецизна технология. Обаче на екрана може да забележите миниатюрни черни точки и/или ярки точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват. Това може да е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.

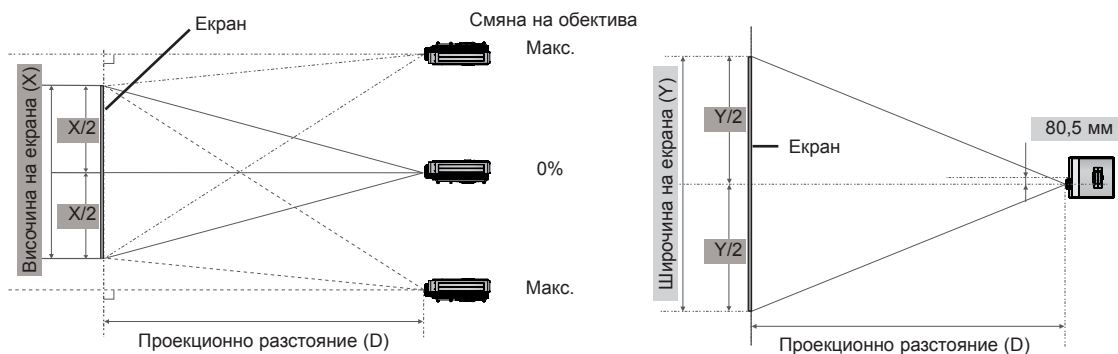
За да получавате DTV програми, необходимо е да закупите D-TV приемник (Set-Top Box) и да го свържете към проектора.

Дистанционното управление може да не работи, когато се инсталира лампа с електронен баласт или се използва трилентова лампа. Сменете тези лампи с продукти с международен стандарт, за да използвате нормално дистанционното управление.

Позициониране на проектора

1. Поставете проектора на твърда и хоризонтална повърхност спрямо компютъра или AV източника.
2. Разстоянието между проектора и екрана определя действителния размер на изображението.
3. Позиционирайте проектора така, че обективът да е на прав ъгъл спрямо екрана. Ако обективът не е на прав ъгъл спрямо екрана, изображението на екрана ще бъде изкривено. Въпреки това малките ъгли могат да се коригират с регулирането Keystone. (Вж. стр. 25)
4. Свържете захранващия кабел към проектора и стенния контакт, след като сте поставили проектора на желаното място.

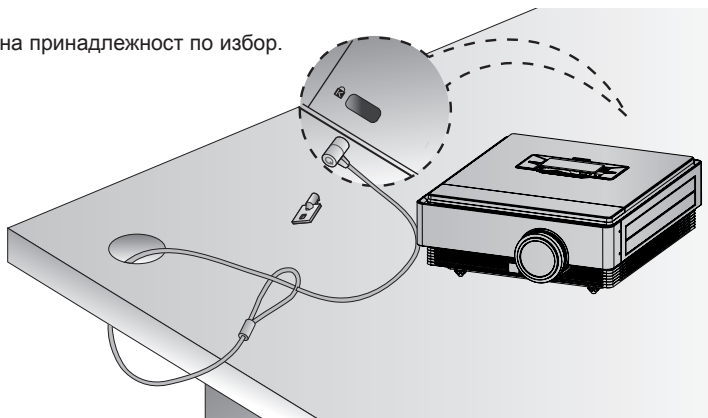
< Проекционно разстояние на базата на формата на картината >



16 : 9 мащаб				
Екран			Проекционно разстояние	
Размер на диагонала (мм)	Ширина на екрана (Y) (мм)	Височина на екрана (X) (мм)	Минимално проекционно разстояние (D1) (м)	Максимално проекционно разстояние (D2) (м)
762	664	374	0.87	1.15
1016	886	498	1.17	1.54
1270	1107	623	1.48	1.94
1524	1328	747	1.78	2.33
1778	1550	872	2.09	2.73
2032	1771	996	2.39	3.13
2286	1992	1121	2.70	3.52
2540	2214	1245	3.00	3.92
2794	2435	1370	3.31	4.32
3048	2657	1494	3.61	4.72
3302	2878	1619	3.92	5.11
3556	3099	1743	4.22	5.51
3810	3321	1868	4.53	5.91
4064	3542	1992	4.83	6.30
4318	3763	2117	5.13	6.70
4572	3985	2241	5.44	7.10
4826	4206	2366	5.74	7.49
5080	4428	2491	6.04	7.89
5334	4649	2615	6.35	8.29
5588	4870	2740	6.66	8.68
5842	5092	2864	6.96	9.08
6096	5313	2989	7.27	9.48
6350	5535	3113	7.57	9.87
6604	5756	3238	7.88	10.27
6858	5977	3362	8.18	10.67
7112	6199	3487	8.49	11.06
7366	6420	3611	8.79	11.46
7620	6641	3736	9.10	11.86

Защитна система Кенсингтън

- Този проектор има защитна система Кенсингтън на гърба или на страничния панел. Свържете кабела на защитната система Кенсингтън, както е показано по-долу.
- За подробна информация относно инсталацията и употребата на защитната система Кенсингтън, разгледайте ръководството на потребителя към защитната система Кенсингтън. За допълнителна информация се свържете с <http://www.kensington.com>, интернет страницата на компанията Кенсингтън, която се работи със скъпи електронни уреди като лаптопи или проектори.
- Защитната система Кенсингтън е допълнителна принадлежност по избор.

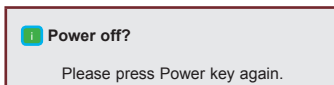


Включване на проектора

1. Уверете се, че захранващият кабел е свързан правилно.
2. Натиснете бутона **POWER**. Работният индикатор ще започне да мига в зелено, докато проекторът загрева.
 - Времето за активиране е продължително поради характеристиките на 3D проектора.
 - Натиснете бутона **INPUT**, за да изберете желаните от вас входящи сигнали.
 - При включване на проектора ще се чуе кратко сигнализиране.
 - Проверете дали капачката на обектива е отворена, преди да включите захранването.

Изключване на проектора

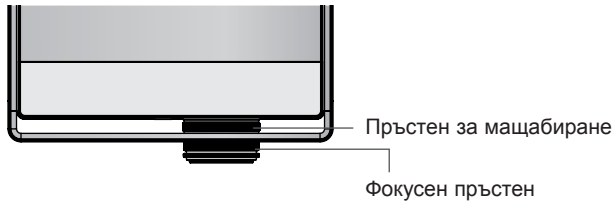
1. Натиснете бутона **POWER**.



2. Когато натиснете захранващия бутон втори път, устройството ще се изключи. Работният светодиоден индикатор ще мига в синьо в продължителност на 90 секунди, докато лампата се охлади. Не изключвайте проектора, преди светодиодът (вентилаторът) да се е изключил. Когато индикаторът стане плътно син, можете да изключите захранващия кабел, ако това е необходимо (вижте стр. 10).

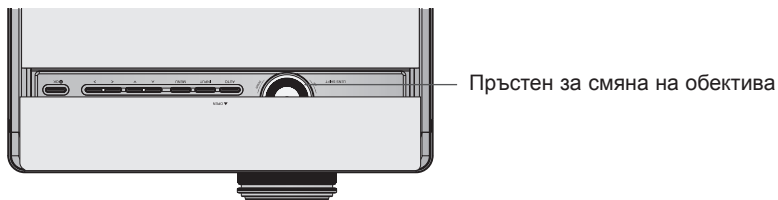
Фокус и позиция на екрана

Когато на екрана се появи изображение, проверете дали е фокусирано и пасва правилно на екрана.



- За да фокусирате, завъртете фокусния пръстен.
- За да настроите размера на изображението, завъртете пръстена за мащабиране.

Когато се налага да придвижите изображението на екрана нагоре или надолу, използвайте пръстена за мащабиране на проектора, за да настроите височината, както е показано по-долу.

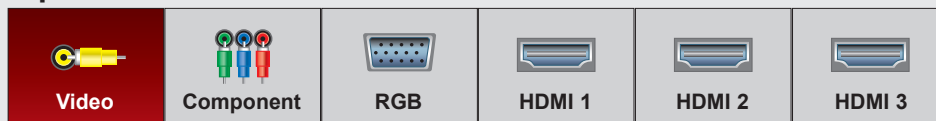


- Завъртете пръстена за смяна на обектива вляво или вдясно, за да настроите изображението на проектора нагоре или надолу.
- Ако завъртите пръстена за смяна на обектива с прекомерна сила, може да повредите проектора.

Избор на режим на въвеждане

1. Натиснете бутона **INPUT**.
2. При натискане на бутона **INPUT**, менюто ще премине между активните функции. С помощта на бутоната **<**, **>** можете да превключвате между функциите, които не са активни.

Input List



- Избор на входящ сигнал чрез бутони **VIDEO**, **COMP**, **RGB**, **HDMI1**, **HDMI2** и **HDMI3**.
- Списъкът на свързаните входове не се извежда отпред.

Връзка

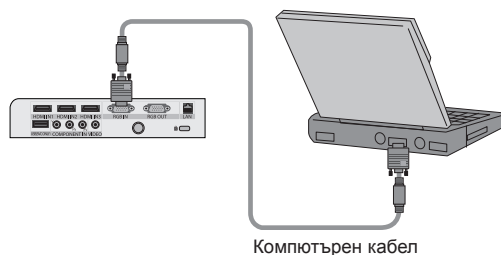
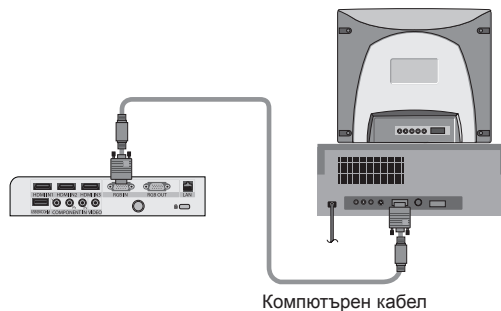
Свързване към настолен компютър

- * Може да включите проектора към компютър с VGA, SVGA, XGA, SXGA изход.
- * Вж. стр. 33 за различни разделителни способности, които проекторът поддържа.

< Как да свържете >

Свържете **RGB IN** на проектора и RGB изходния порт на компютъра с компютърен кабел.

- * Може да се наложи да смените разделителната способност, която компютърът извежда до такава, поддържана от проектора. Вж. стр. 33. За да активирате външния видео порт на ноутбук компютър, може да се наложи да натиснете определен бутон или комбинация от бутони.

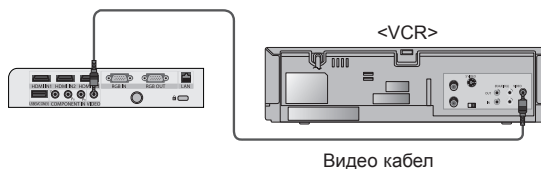


Свързване към видео източник

- * Може да свържете VCR, видеокамера или всеки друг съвместим видео източник към проектора.

< Как да свържете >

Свържете входа **VIDEO** на проектора към изходния жак на видео източника с (жълт) видео кабела.

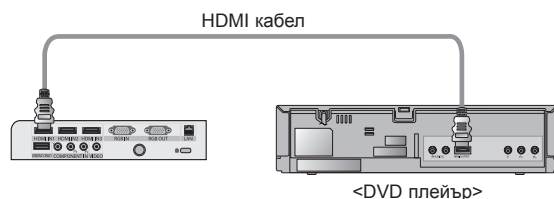


Свързване към DVD плейър

* В зависимост от уреда, компонентните изходни гнезда (Y, Pв, P_R) на DVD плейъра може да са означени като Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

< Как да свържете към HDMI източник >

1. Свържете **HDMI IN 1** (или **HDMI IN 2/3**) на проектора и HDMI изходния порт на DVD плейъра с HDMI кабел.
2. Задайте разделителната способност на DVD плейъра на една от следните:
480p(576p)/720p/1080i/1080p.



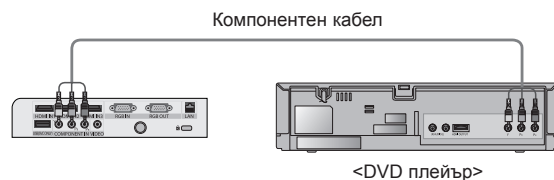
< Как да използваме HDMI източник >

Най-напред включете проектора, а след това и HDMI устройството.

< Как да свържете към компонентен източник >

Свържете **COMPONENT IN** на проектора и компонентния изходен порт на DVD плейъра с компонентен кабел.

* Когато свързвате компонентния кабел, съблюдавайте цветовете. (Y=зелен, Pв=син, P_R=червен)



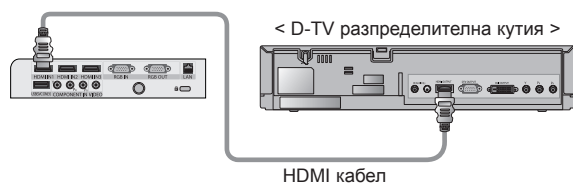
Свързване към D-TV Set-Top Box

* За да получавате цифрови (D-TV) програми, необходимо е да закупите D-TV приемник (Set-Top Box) и да го свържете към проектора.

* Вж. ръководството на притежателя на D-TV Set-Top Box за свързването на проектора и D-TV Set-Top Box.

< Как да свържете към HDMI източник >

1. Свържете **HDMI IN 1** (или **HDMI IN 2/3**) на проектора и HDMI изходния порт на DTV разпределителната кутия с HDMI кабел.
2. Задайте разделителната способност на DTV приемника на една от следните:
480p(576p)/720p/1080i/1080p.



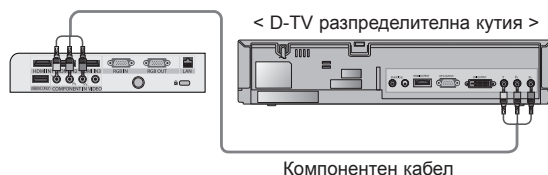
< Как да използваме HDMI източник >

Най-напред включете проектора, а след това и HDMI устройството.

< Как да свържете към компонентен източник >

Свържете **COMPONENT IN** на проектора и компонентния изходен порт на D-TV разпределителната кутия с компонентен кабел.

* Когато свързвате компонентния кабел, съблюдавайте цветовете. (Y=зелен, Pв=син, P_R=червен)



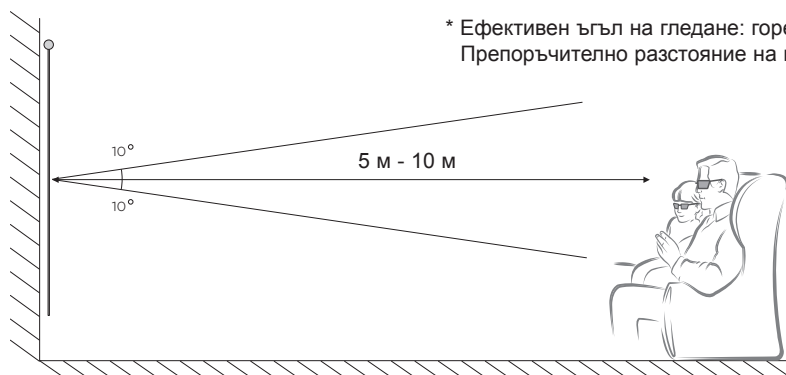
3D Video функция

- * 3D видео представлява технология на използване на различен изглед между двете ви очи, за да направи така, че образът на екрана да изглежда като 3D пространство.
- * За да можете да гледате 3D видео, е необходимо да разполагате със следното: 3D телевизор или проектор, 3D очила и 3D външен вход (BD плейър, сателитна или кабелна разпределителна кутия с 3D програма или филм). Устройството не може да преобразува 2D в 3D.
- * 3D видео може да се гледа единствено на сребърния екран.

Предпазливост при гледане на 3D видео

- ▶ Когато гледате 3D видео, стойте пред проектора на достатъчно добър ъгъл и разстояние на гледане.
 - Ако увеличите ъгъла на гледане или разстоянието, може да не сте в състояние да гледате 3D видео.
- ▶ Ако гледате 3D видеото прекалено отблизо продължително време, може да увредите зрението си.
- ▶ Гледането на екрана с очила за 3D видео продължително време може причини сънливост или умора на очите.
 - Ако усетите главоболие, умора или сънливост, спрете да гледате екрана и си починете.
- ▶ Бременните жени, възрастните, хората със сърдечни проблеми или честа сънливост трябва да се въздържат от гледане на 3D видео.
 - 3D видео форматът може да причини повишен пулс.
- ▶ Някои 3D видео формати може да причинят изкривяване или извъртане на изображението във видео записа. Не гледайте 3D видео в близост до деликатни предмети или такива, които могат лесно да паднат и да се счупят.
- ▶ Не използвайте 3D очилата като заместител на стандартни очила, слънчеви очила или предпазна маска. Може да се нараните.
- ▶ Не съхранявайте 3D очилата на горещи или студени места. Могат да се деформират.
- ▶ Тъй като лещите на (поляризирано покритие) 3D очилата са чувствителни на надрасквания, винаги използвайте мека и чиста кърпа за забърсване на продукта.
 - Бъдете внимателни, защото всяка попаднала чужда частица върху кърпата може да причини надрасквания.
- ▶ Не надрасквайте повърхността на лещата (поляризирано покритие) на 3D очилата с остър инструмент и не забърсвайте лещата с химически препарати.
 - Поляризираното покритие може да се надраска и видеоклипът може да не изглежда естествено, когато разглеждате 3D изображението.
- ▶ Обективът на 3D очилата е различен от този на стандартните очила и е изключително тънък. Затова бъдете внимателни с тях, тъй като обективът може лесно да падне.
- ▶ Предупреждение за фотосенсibiliзаторен пристъп: определени изображения от видеоклипа или видео играта и светлината или конкретен нюанс от видеоклипа може да причини пристъп при някои хора. Ако вие или някой от вашето семейство е болен от епилепсия, моля, преди гледане на 3D видео се консултирайте със своя лекар. Възможно е при неопределени обстоятелства да възникнат и следните симптоми, без непременно да са се проявявали преди това.
 - Ако усетите замаяване, промяна в зрението, зрителна или лицева неустойчивост, несъзнателно действие, конвулсия, загуба на съзнание, объркване, загуба на чувство за ориентация или гадене по време или след гледане на 3D видео, незабавно спрете да гледате 3D видео и се консултирайте с лекар.
 - Не гледайте 3D видео, ако ви се спи, изморени сте или болни, и избягвайте да гледате 3D видео продължително време.

При гледане на 3D видео



БЕЛЕЖКИ!

- Възможно е някои менюта да не са активни, докато гледате 3D видео.
- 3D ефектът може да се наблюдава, когато изберете такъв 3D режим, който е подходящ за входния 3D сигнал, изпращан към проектора.
- HDMI-PC/DVI-PC входовете не поддържат 3D режим.

Как да гледате 3D видео

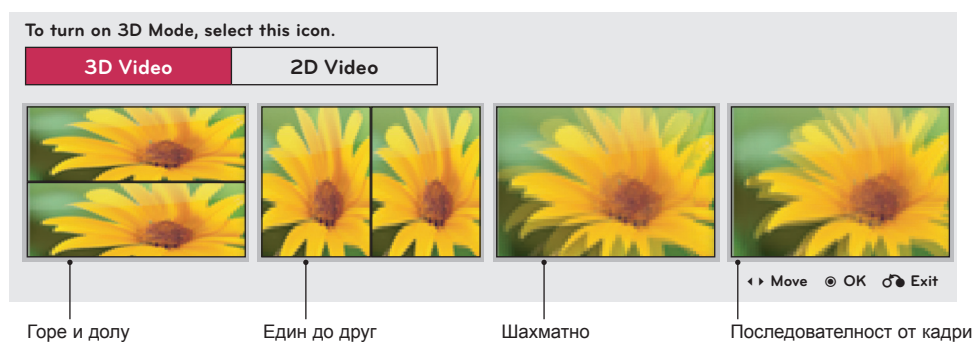
- Отворете 3D видео файла от външно 3D съвместимо устройство с помощта на един от следните формати. По подразбиране са активни стандартните настройки на възпроизвеждащото устройство.

	Сигнал	Разделителна способност	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	3D видео формат за възпроизвеждане
HDMI	720p	1280x720	45,00	60	Горе и долу, един до друг HDMI (V1.4 с HDMI 3D) Frame Packing формат
			37,50	50	
	1080i	1920x1080	33,75	60	Горе и долу, един до друг
			28,125	50	
	1080p	1920x1080	27,00	24	Горе и долу, един до друг, шахматно, последователност от кадри HDMI (V1.4 с HDMI 3D) Frame Packing формат
			33,75	30	
			67,50	60	Горе и долу, един до друг, шахматно, последователност от кадри
			56,25	50	

- Необходимо е медийното съдържание и плейърът да поддържат HDMI (V. 1,4 с HDMI 3D) Компресиране на кадри за възпроизвеждане на стереоскопски формат на компресиране на кадри.
- Видео, въведено като HDMI (V. 1,4 с HDMI 3D) Формат на компресиране на кадри, който автоматично се превключва на стереоскопския екран.

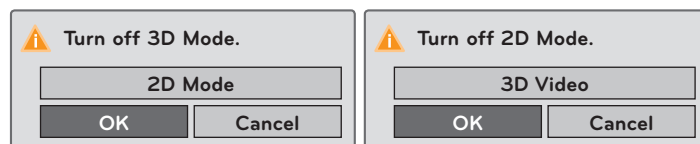
- Натиснете **3D** бутона на дистанционното управление.

- С поставени 3D очила натиснете бутона **<**, **>** за избор на формата, както е показано на екрана.



- За по-добра видимост натиснете **L/R** бутона от 3D видео устройството.

- За да се върнете към нормалния режим на екрана, натиснете бутона **3D**.



- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.

< Функционирането на дистанционното управление е активно само в 3D режим >

3D режим	Горе и долу	Един до друг	Шахматно	Последователност от кадри
Разделителна способност	720p, 1080i, 1080p	1080p	720p	1080p
Вертикална честота	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	50 Hz, 60 Hz	24 Hz (само 1080p)
Захранване	o	o	o	o
Вход	o	o	o	o
3D	o	o	o	o
L/R	o	o	o	o
МОДЕЛ	x	x	x	o
KEY.S	x	x	x	o
ПРАЗЕН	x	x	x	o
КОНТРАСТ	x	x	x	o
ПОКОИ	x	x	x	o
МЕНЮ	x	x	x	o
АВТОМАТИЧНО	x	x	x	x
КРАТКО МЕНЮ	x	x	x	o
PICTURE	x	x	x	o
НЕПОДВИЖНО	x	x	x	x
НАЗАД	o	o	o	o
ОК	o	o	o	o
ВИДЕО	o	o	o	o
КОМП	o	o	o	o
RGB	o	o	o	o
HDMI1	o	o	o	o
HDMI2	o	o	o	o
HDMI3	o	o	o	o

Функция

* Екранното меню (OSD) в това ръководство може да е леко различно от това на вашия проектор.

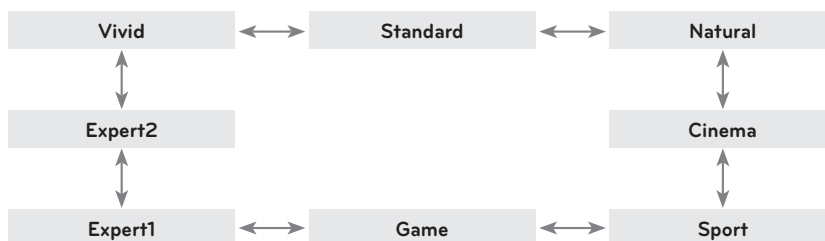
* Това ръководство за работа обяснява функционирането в режим RGB(PC).

Опции на меню PICTURE

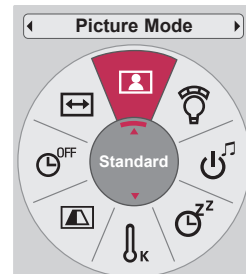
Picture Mode

* Използвайте функцията за режим на картината, за да настроите проектора за най-добра картина.

1. Натиснете бутона **PICTURE** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутона \wedge , \vee за превключване между предварително зададените настройки на картината.

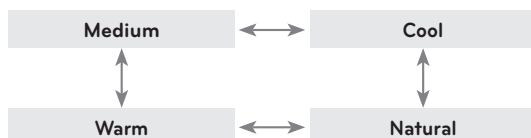


- Можете да използвате тази функция от бутоните **MENU** или **Q.MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

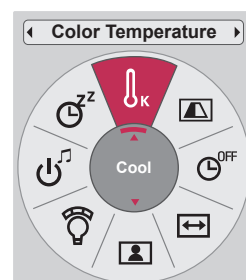


Функция цвeтова температура

1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да се преместите на **Color Temperature**.
3. Натиснете бутоните \wedge , \vee за превключване между различните настройки.

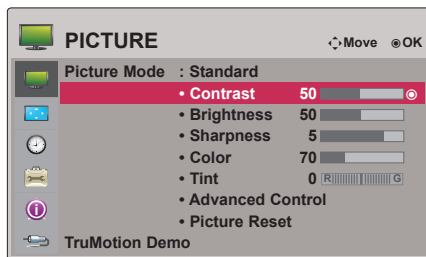


- Тази функция активира **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game**.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Регулиране на Picture Mode

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **PICTURE** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на желаната функция и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да направите необходимата настройка и натиснете бутона **OK**.

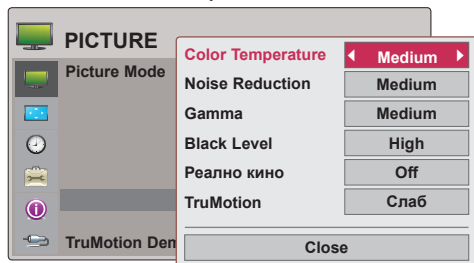


- Може да зададете стойности за изображението различно за всеки вход и **Picture Mode**.
- Записът след настройка ще покаже **(User)** в **Picture Mode**. (с изключение на **Expert 1/2**)
- Изпълнете **Picture Reset** за **Picture Mode**, за да възстановите фабричните настройки.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

Функция за разширено управление

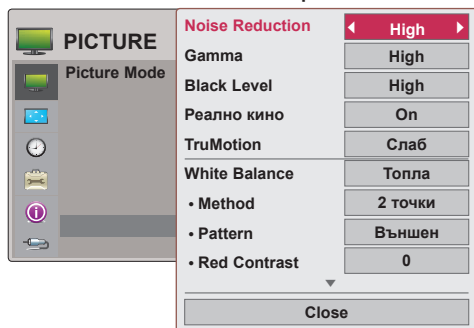
1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **PICTURE** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Advanced Control** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee .
4. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да направите необходимата настройка и натиснете бутона **OK**.

< Когато Picture Mode е Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game >



- Може да зададете стойности за изображението различно за всеки вход и **Режим на картината**.
- Изпълнете **Picture Reset** за **Picture Mode**, за да възстановите фабричните настройки.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

< Когато Picture Mode е Expert 1/2 >



* Категориите, които можете да настроите, зависят от входния сигнал и видео настройките.

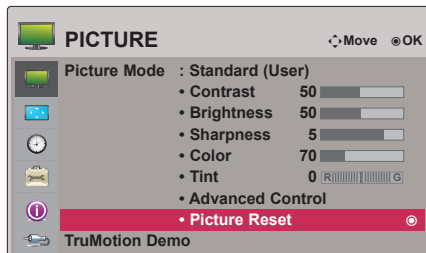
Color Temperature	<ul style="list-style-type: none"> - Тази функция активира Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game. • Задайте на топла за подчертаване на топлите цветове като червено или задайте на студена, за да подчертаете синьото.
Noise Reduction	<ul style="list-style-type: none"> • Намалва шума на екрана, без да намалява качеството на видеото.
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> Low : Прави по-светли тъмните области и областите със средни нива на сивото на картината. Medium: Изразява оригинални нива на картината. High: Прави по-тъмни тъмните области и областите със средни нива на сивото на картината. • Можете да настроите яркостта на тъмните области и областите със средни нива на сивото на картината.
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> Low: Отражението на екрана става по-тъмно. High : Отражението на екрана става по-ярко. • Настройва нивото на черното на екрана на подходящото ниво. • Тази функция дезактивира RGB входа.
Real Cinema	<ul style="list-style-type: none"> • Прави видеоклипове като филми, като елиминира ефекта на трептене. • DVD и Blu-ray филмите се заснемат при 24 кадъра в секунда.
TruMotion	<ul style="list-style-type: none"> • Напредничава видео технология, която осигурява по-ясни и плавни изображения, дори при динамични сцени, като създава по-устойчива структура и по-отчетлива картина. Off (Изкл.): изключва действието на TruMotion. Low (Ниско): осигурява плавно движение на картината. Използвайте тази настройка за обичайна употреба. High (Високо): осигурява по-плавно движение на картината. • TruMotion работи с всички входове с изключение на компютърен режим. • Ако активирате TruMotion, на екрана може да се появи шум. Ако това се случи, изберете Off. • Ако изберете Picture mode - Game, настройте TruMotion на Off. • Ако изберете Keystone, поставете TruMotion на Off (изключено). Изпълнете функцията Reset (рестартиране), за да може Keystone да настрои функцията TruMotion.
White Balance	<ul style="list-style-type: none"> - Тази функция активира Expert 1/2. • С тази функция се регулира общата цветност на екрана. <ul style="list-style-type: none"> а. Method : 2 Points <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Диапазонът на регулиране е -50 - +50. б. Method : 20 Points IRE <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Институт за радио инженери) е модулът за показване на размера на видео сигнала и може да се зададе на 5, 10, 15 - 95, 100. Можете да регулирате Red, Green или Blue според всяка настройка. - Red/Green/Blue: Диапазонът на регулиране е -50 - +50.
Color Management System	<ul style="list-style-type: none"> - Тази функция активира Expert 1/2. • Като инструмент, използван от експертите за регулиране чрез тестови модели, не влияе върху другите цветове, но може да се използва за селективно регулиране на шестте цветови области (Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow). Разликата в цветовете може да не се забелязва, когато правите настройките за видео в общия случай. Регулира Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta. <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: Диапазонът на регулиране е -30 - +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: Диапазонът на регулиране е -30 - +30. - Тази функция дезактивира RGB входа.

Функция Picture Reset

* Настройките на избраната функция **PICTURE** за всеки вход и **Picture Mode** се връщат към фабричните стойности.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **PICTURE** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Picture Reset** и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да отидете на **Yes** и натиснете бутона **OK**.

- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

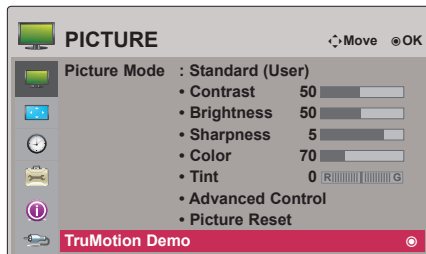


Функция TruMotion Demo

* Използвайте тази функция, за да видите каква е разликата при TruMotion.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **PICTURE** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **TruMotion Demo** и натиснете бутона **OK**.

- Тази функция дезактивира **RGB** входа.
- За изход от **TruMotion Demo** натиснете произволен бутон.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Опции на меню SCREEN

Използване на функцията Still

1. Натиснете бутона **STILL** на дистанционното управление.
* Можете да "замразите" движещо се изображение.



< Moving Image >



< Still Image >

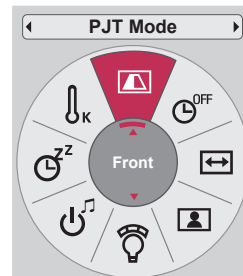
2. За изход от неподвижния режим натиснете още веднъж бутона **STILL**.
* Функцията STILL ще се освободи автоматично след приблизително 10 минути.

За смяна на PJT режим

* Тази функция обръща проектираното изображение надолу или го преобръща хоризонтално.

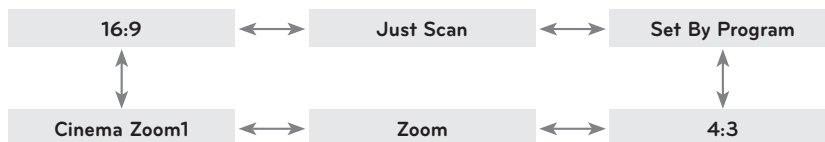
1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните **<**, **>**, за да се преместите на **PJT Mode**.
3. Натиснете бутона **^**, **v**, за да изберете желанния елемент.

- Изберете **Rear**, когато проектирате отзад на прозрачния екран, който се купува отделно.
- Изберете **Ceiling**, когато монтирате продукта на таван.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

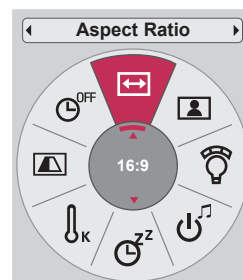


Използване на функцията Съотношение

Натиснете бутона **RATIO**, за да изберете желанния размер на екрана.



- Някои опции може да не са налични, в зависимост от страната, в която се намирате.
- Можете да използвате тази функция от бутоните **MENU** или **Q.MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

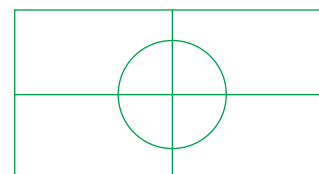


Функция за тестови модели

* Изпълнете тази функция при инсталиране на проектора, за да настроите размера и фокуса на екрана.

Натиснете бутона **PATTERN** на дистанционното управление.

- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.



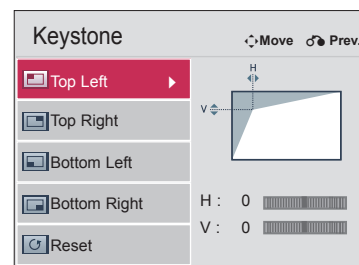
Използване на функцията Keystone

* Използвайте тази функция, когато екранът не е под прав ъгъл с проектора и изображението има трапецовидна форма.

* Използвайте функцията **Keystone** само когато не получавате най-добрия проекционен ъгъл.

1. Натиснете бутона **KEY.S** на дистанционното управление.
2. Преместете се на желан елемен с бутоните **^**, **v** и после натиснете бутона **>**.
3. Натиснете бутона **^**, **v**, **<**, **>**, за да регулирате екрана по желание и натиснете бутона **OK**.

- **Keystone** може да се настрои от **-100** до **0** или от **0** до **100** в зависимост от местоположението.
- Изпълнете команда **Reset**, за да възстановите фабричните настройки.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Функция Авт. конфиг.

- * Тази функция гарантира най-добро качество на видеото, като автоматично регулира хоризонталния размер и синхронизиране на изображението.
- * Функцията Auto Tracking работи само при RGB PC вход.

Натиснете бутона **AUTO** на дистанционното управление.

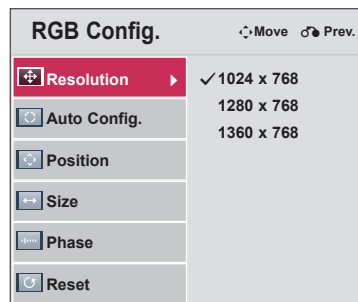
- Ако изпълните регулиране на екрана за видео от графичен сигнал на компютъра, може да не се намери оптималното състояние. Изпълнете командата **Auto Config** спрямо неподвижно изображение.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.



RGB Config. Функция

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **ЕКРАН** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на **RGB Config.** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и после натиснете бутона $>$.
4. Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$, $>$, за да регулирате екрана по желание и натиснете бутона **OK**.

- **Резолюцията** може да се избере между 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60Hz) и 1050 (1400x1050/1680x1050, 60Hz).
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

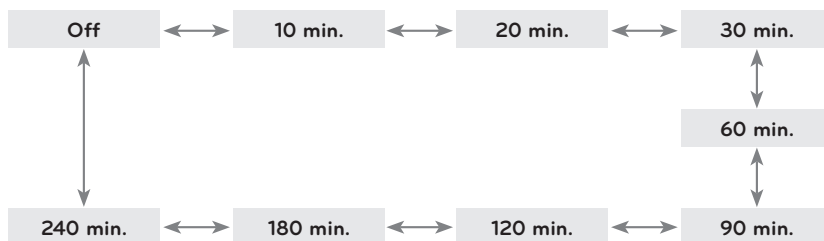


Опции на меню TIME

Функция Sleep time

* Таймерът за заспиване изключва проектора в определеното време.

1. Натиснете бутона **SLEEP** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете желания зададен час.



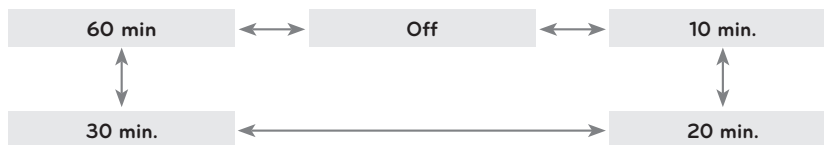
- Можете да използвате тази функция от бутоните **MENU** или **Q.MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



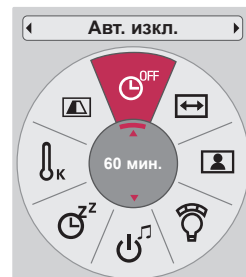
Функция Auto Off

* Тази функция изключва проектора автоматично, след като предварително зададеното време е изтекло и няма сигнал.

1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да се преместите на **Auto Off**.
3. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да изберете желания зададен час.



- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

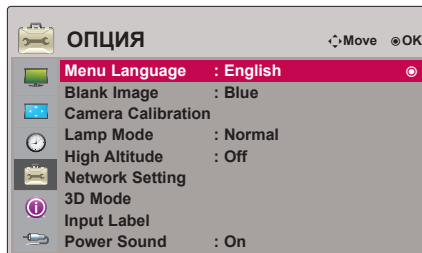


Опции на меню OPTION

Избор на език

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Menu Language** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.

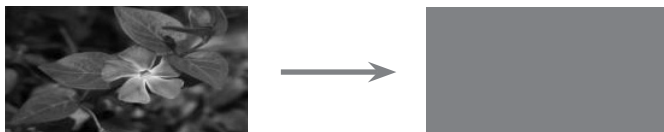
- Екранното меню (OSD) се показва в избрания режим.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Използване на функцията за празно изображение

* Тази функция може да е ефективна, когато трябва да привлечете вниманието на зрителите по време на презентации, събрания или брифинги.

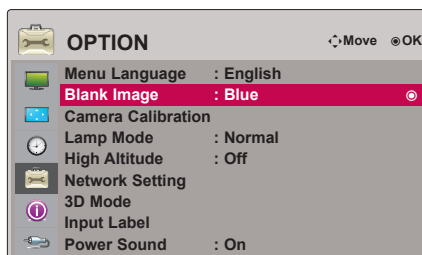
1. Натиснете бутона **BLANK** на дистанционното управление.
 - Екранът се изключва до фонов цвят.
 - Можете да изберете фоновия цвят. (Вж. 'Избор на празно изображение')
2. Натиснете произволен бутон, за да отмените тази функция.
 - За временно изключване на лампата, натиснете **BLANK** на дистанционното управление. Не блокирайте проекционния обектив с някакви предмети, когато работи, тъй като това може да ги нагрее и да се деформират или дори да се подпалят.



Избор на празно изображение

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Blank Image** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и после натиснете бутона **OK**.

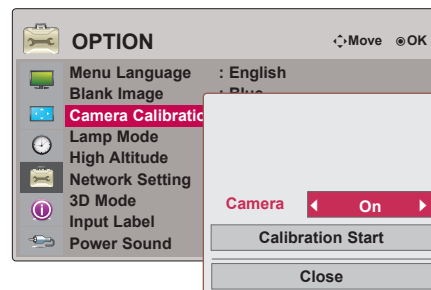
- Фоновото изображение ще се промени на избраното от функцията празно изображение.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



За да калибрирате камерата

* 3D видео представлява видео от два отделни фотоапарата, функциониращи заедно. Ако осветеността на отделните кадри не е една и съща, може да забележите трептене. Тази настройка ще ви помогне да изравните осветеността на всеки кадър.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Camera Calibration** и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да се преместите на **On**.
4. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Calibration Start** и натиснете бутона **OK**.



- Въведената стойност за калибриране на камерата се отнася само за 3D видео. Тя не се отнася за екрана, когато е в 2D видео формат.
- Ако окръжаващата светлина е прекалено ярка или я настроим на 40 инча или по-малко, регулирането на осветлението може да не се осъществи автоматично.
- То е активно 5 минути след включване на захранването.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

За регулиране яркостта на лампата

1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да се преместите на **Lamp Mode**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee .

- Тази функция не е активна в 3D режим или когато температурата на лампата е над 35°C.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

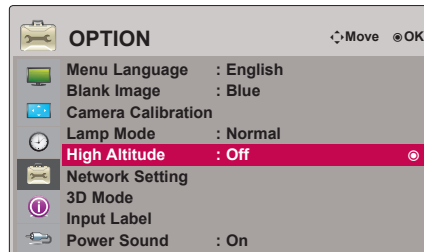


Режим голяма надморска височина

* Режимът висока надморска височина се използва, когато естествената природна височина е над 4 000 фута.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **High Altitude** и натиснете **OK**.
3. Натиснете бутоните $<$, $>$ за да се придвижите на **On** и натиснете **OK**.

- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



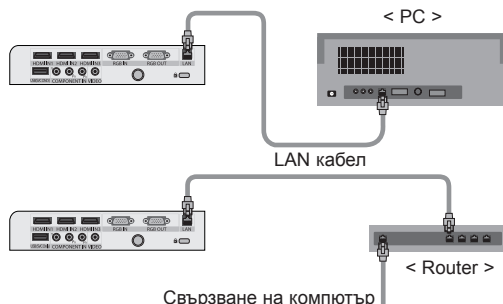
Настройка на мрежа

< NOTICE >

- Използвайте стандартен LAN кабел за този телевизор. Cat5 или по-добър модел с RJ45 конектор.
- Много проблеми мрежовата връзка, създадена по време често могат да бъдат определени чрез повторно определяне на маршрутизатор или режим. След свързването на играча към домашната мрежа, бързо изключване и / или изключвате захранващия кабел на маршрутизатор за домашна мрежа или режим кабел. След това включете и/или свържете отново захранващия кабел.
- Необходим е 10 Base-T или 100 Base-TX LAN порт за връзка с този проектор. Ако вашата интернет услугата не дава възможност за такава връзка, няма да можете да свържете проектора си.
- За да се свържете с безжичен маршрутизатор е необходим такъв модел, който да поддържа безжична връзка и освен това трябва да е активирана безжичната връзка на съответния маршрутизатор. Обърнете се към производителя за информация относно това дали маршрутизаторът може да осъществява безжична връзка.
- За да свържете безжичния маршрутизатор, проверете SSID и настройките на защитата му. Разгледайте ръководството на потребителя на съответния маршрутизатор за SSID и настройките на защитата на безжичния маршрутизатор.
- Проекторът може да се повреди поради неправилно настройване на мрежовото устройство. (кабелен/безжичен маршрутизатор, концентратор и др.) След като извършите правилно инсталацията, спазвайки насоките на ръководството за съответното устройство, настройте мрежата.
- Ако прилагате Ad-hoc метод, свързването може да се окаже невъзможно в зависимост от устройството (например: при ноутбук), което е свързано.
- Методът на свързване може да е различен в зависимост от производителя на безжичния маршрутизатор.

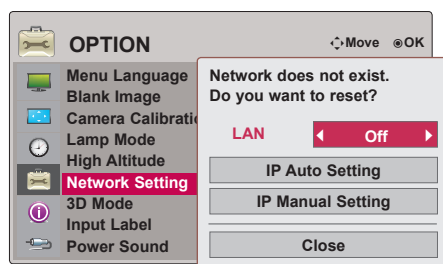
< Как да свържете >

Свържете **LAN** на проектора с LAN порта на компютъра или мрежата чрез LAN кабел (кръстат кабел).

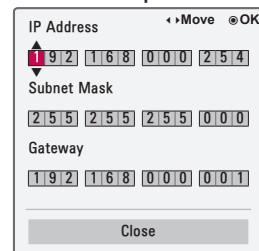


< Начин на употреба >

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Network Setting** и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да отидете на опция **On** за **LAN**.
4. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете на опция **IP Auto Setting** или **IP Manual Setting** и натиснете бутона **OK**.



< При избор на **Ръчна настройка на IP** >



- В повечето случаи трябва да изберете опция "Auto". Ако използвате маршрутизатор, той автоматично ще настрои IP адреса.
- Изберете "IP Manual Setting" за стандартен компютър.
 - Настройване на компютър: укажете интернет протокола (TCP/IP) на компютъра по свое усмотрение.
 - Настройване на проектора: задайте **IP Address** като формата на IP адреса на компютъра и изберете **Close**, след като сте въвели същата стойност на **Gateway**, каквато е и на шлюза на компютъра. За допълнителна информация относно настройване на мрежата, разгледайте ръководството "eZ-Net Manager".

:: пример ::

	IP адрес	Маска на подмрежа	Шлюз
PC	192.168.0.10	255.255.255.0	192,168.0.1
Проектор	192.168.0.254	255.255.255.0	192,168.0.1

- Ако опцията **Network Setting** не работи, проверете условията на мрежата си. Проверете LAN кабелната връзка.
- Ако опцията **Network Setting** не е изпълнена, е възможно мрежата да не работи изправно.
- **IP Auto Setting (Автоматична настройка на IP адрес)**: Изберете тази опция, ако в локалната мрежа (LAN) съществува DHCP (Протокол за динамично конфигуриране на адреси) сървър, свързан чрез кабелна връзка, при което проекторът автоматично ще получи IP адрес. IP адресът ще се определи автоматично. Възможно е връзката с DHCP да не е възможна, ако е инсталирана защитна стена или моделът на компютъра не позволява това.

IP Manual Setting: Изберете тази опция, ако в локалната мрежа (LAN) не съществува DHCP сървър и желаете да настроите IP адреса ръчно.

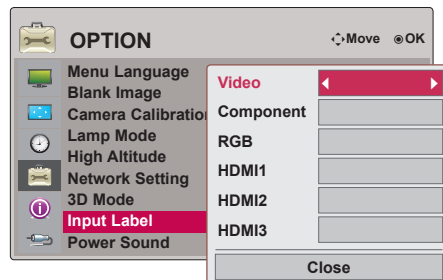
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

Настройване на етикет за въвеждане

* Този способ обозначава дали устройството е свързано и към кой входен порт.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Input Label** и натиснете **OK**.
3. За да се придвижите до желаната за въвеждане информация, натиснете бутоните \wedge , \vee .
4. За да изберете желания етикет за въвеждане, натиснете бутоните $<$, $>$.
5. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се придвижите до **Close** и натиснете бутона **OK**.

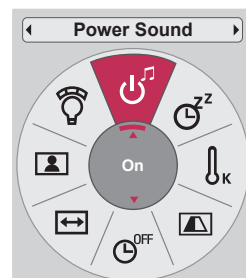
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Настройване на звуков индикатор на захранването

* Звукът в началото може да се включва и изключва.

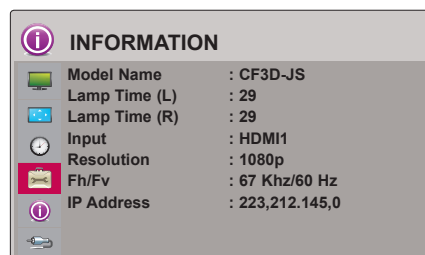
1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да се преместите на **Power Sound**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee .
 - Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Опции на меню ИНФОРМАЦИЯ

За да видите информация за проектора

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **INFORMATION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Може също да видите текуща информация за проектора.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Информация

Поддържани формати

* Следната таблица показва форматите на дисплей, поддържани от проектора.

Формат	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300
1920X1080	60.000	67.500

* Ако проекторът не поддържа входящия сигнал, на екрана се показва съобщението "Невалиден формат".

* Проекторът поддържа тип DDC1/2B като функция автодиалог. (автоматично разпознаване на монитора на компютъра)

* Типове поддържани сигнали за синхронизиране: Отделен тип синхронизиране.

* За да получите най-добро качество на картината, настройките видеокартата на компютъра на 1920x1080.

< DVD/DTV вход >

Сигнал	Компонент-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	О
	480p	О
	720p	О
	1080i	О
	1080p	О
PAL (50 Hz)	576i	О
	576p	О
	720p	О
	1080i	О
	1080p	О
24 / 30 Hz	1080p	О

* Тип кабел
1- Компонентен кабел
2- HDMI кабел

Поддръжка

* Проекторът се нуждае от малко поддръжка. Трябва да поддържате обектива, калъфа и вентилационния отвор чисти, защото петната и праха може да се видят на екрана. Ако е нужно да се сменят части, свържете се с дилъра. Когато почиствате някоя част от проектора, винаги първо изключвайте захранването и изваждайте захранващия кабел.

Почистване на обектива

Ако има прах или петна по повърхността на обектива, трябва да го почистите. Използвайте аерозолен спрей или почистващ плат за външните части на продукта, които са предоставени, за да почистите внимателно продукта. Използвайте препоръчания аерозолен спрей или продукт за почистване на обективи. За да почистите обектива, поставете малко количество от препаратата на тампон или мек плат и търкайте обектива. Ако продуктът се пръска директно върху обектива е възможно да проникне течност във вътрешността на обектива.

Почистване на корпуса на проектора

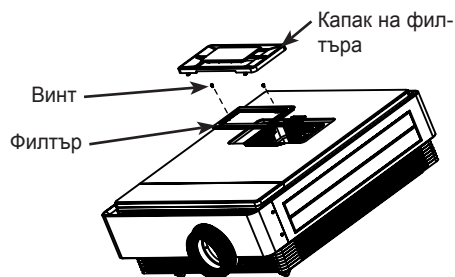
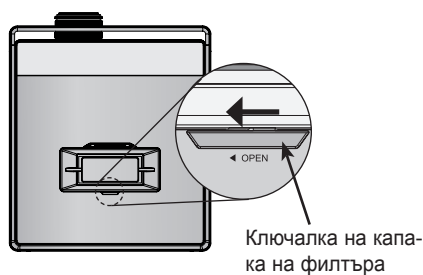
За да почистите корпуса на продукта, първо извадете захранващия кабел. Когато искате да премахнете прах или петна на обектива, използвайте плата за външните части на продукта, предоставен с продукта. Не използвайте алкохол, бензен, разреждители или други химически почистващи препарати, тъй като те могат да изкривят корпуса или да го обезцветят.

Почистване на филтъра

С цел да поддържате характеристиките на проектора, се препоръчва да почиствате филтъра. Когато системата ви подкани да почистите филтъра чрез проектора, изпълнете следните стъпки, за да го направите.

< Cleaning the top filter >

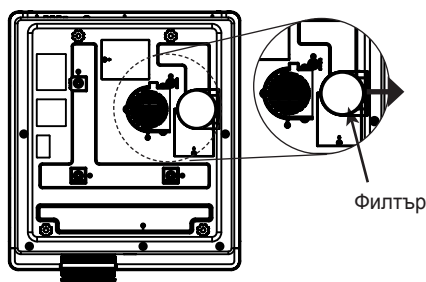
1. Изключете проектора и извадете захранващия кабел. Поставете го върху маса или хоризонтална повърхност.
2. Отворете капака на филтъра, като избутате ключалката на капачка на филтъра в посока на стрелката, както е показано на снимката.
3. След като отстраните капачка на филтъра, отключете фиксирания болт.



4. Извадете филтъра и внимателно го изстопайте. (Ако филтърът е повреден, използвайте допълнителния нов филтър.)
5. След като поставите обратно филтъра и капачка му, застопорете го, като натиснете ключалката на капачка на филтъра в обратна на посочената от стрелката посока.

< Cleaning the bottom filter >

1. Изключете проектора и извадете захранващия кабел. Обърнете го наопаку и го поставете върху маса или хоризонтална повърхност.
2. Извадете филтъра, като издърпате долния филтър по посока на стрелката, както е посочено на снимката.
3. Внимателно изстопайте праха. (Ако филтърът е повреден, използвайте допълнителния нов филтър.)
4. Поставете филтъра по обратния на точка 2 ред.



Смяна на лампата

Смяна на лампата

Продължителността на живот на лампата зависи от това колко често се използва проектора. Използването от лампата време може да се види в раздел **Lamp Time** в **INFORMATION** (стр. 32). Необходимо е да смените лампата когато:

- Проектираното изображение стане по-тъмно или започне да се влошава.
- Индикаторът на лампата е магента.
- При включване на проектора на екрана му се появява съобщението "Replace the lamp" (Сменете лампата.).



Бъдете внимателни при смяна на лампата

- За да изключите захранването, натиснете бутона "POWER" от контролния панел или дистанционното управление.
- Ако работният LED индикатор е в циан и мига, не изключвайте главното захранване, докато работният LED индикатор започне да свети без прекъсване (в синьо).
- Преди да смените лампата, я оставете да се охлади в продължение на 1 час.
- Извършвайте смяна само със същия тип лампа, предоставена от сервизен център на LG Electronics. Използването на лампи от други производители може да повреди проектора и лампата.
- Изваждайте лампата само когато я сменяте.
- Дръжте лампата далеч от деца. Дръжте лампата далеч от топлинни източници като радиатори, печки и др.
- За да понижите риска от пожар, не излагайте лампата на течности или неприсъщи вещества.
- Не оставяйте лампата в близост до топлинен източник.
- Уверете се, че новата лампа е добре закрепена с винтове. Ако не е, изображението може да е тъмно или да възникне повишен риск от пожар.
- Никога не докосвайте стъклото на лампата. Качеството на изображението може да се влоши или животът на лампата да се понижи.

За да получите лампа за смяна

Номерът на модела на лампата се намира на стр. 38. Проверете модела на лампата и след това я купете от сервизния център на LG Electronics. Използването на лампи от други производители може да повреди проектора.

Лампата и изхвърлянето ѝ

Освободете се от употребяваната лампа, като я върнете в сервизния център на LG Electronics.

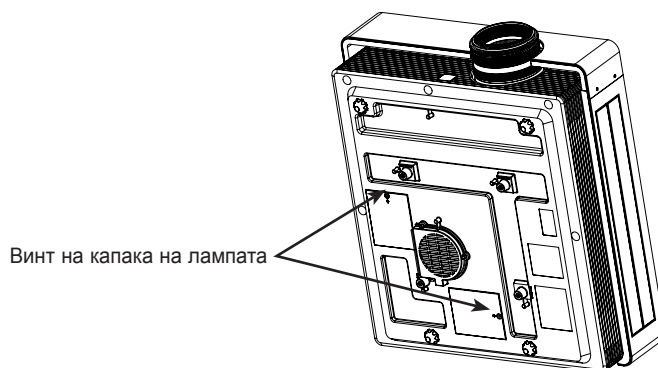
Информация относно управлението на лампата на проектора

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

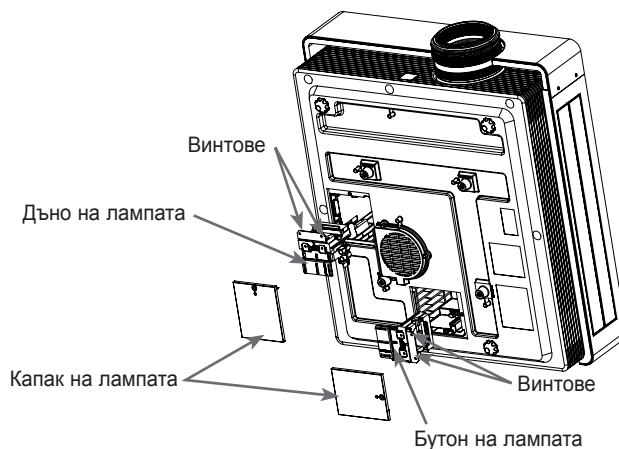
- Не изключвайте лампата за поне 5 минути след като я пуснете.
 - Честото включване/изключване може да влоши качеството на лампата.
- Не дърпайте захранващия кабел, докато проекторът или охлаждащия вентилатор се охлаждат.
 - Това може да скъси живота на лампата.
- Продължителността на живота зависи от условията на използване и грижливото стопанисване.
- Проекторът използва живачна лампа под високо налягане. Удар или повреда на проектора могат да причинят пръсване на лампата.
- Ако продължите да използвате лампата, при която индикаторът е посочил необходимостта от смяна, лампата може да се пръсне.
- Ако лампата се пръсне, направете следното:
 - Незабавно изключете захранващия кабел.
 - Проветрете незабавно (вентилация).
 - Занесете проектора в сервизен център за проверка на състоянието и сменете лампата.
 - Не разглобявайте проектора.

Смяна на лампата

1. Изключете проектора и извадете захранващия кабел. Внимателно го поставете върху мека повърхност. (Оставете лампата да се охлади в продължение на 1 час и едва след това извадете използваната лампа от проектора.)
2. Развийте винтовете от капака на лампата с помощта на отвертка.



3. След като освободите капака на лампата, извадете двата задържащи винта от тялото на лампата с помощта на отвертка. Извадете лампата нагоре извън проектора.



4. Издърпайте дръжката бавно и отстранете тялото на лампата.
5. Поставете внимателно новата лампа на съответната позиция. Натиснете дъното на лампата, за да се уверите, че е правилно поставена.
6. Завийте винтовете, които извадихте в стъпка 3. (Уверете се, че са плътно застопорени.)
7. Затворете капака на лампата и поставете винтовете от стъпка 2, за да поставите капака. (Ако капакът на лампата не е поставен правилно, устройството няма да може да се включи.)

БЕЛЕЖКИ!

Използването на лампи от други производители може да повреди проектора или лампата. Уверете се, че капакът на лампата е добре застопорен. Ако капакът на лампата не е правилно поставен, устройството няма да може да се включи. Ако този проблем продължи, свържете се с упълномощен сервизен център на LG.

Спецификации

МОДЕЛ	CF3D (CF3D-JS)
Разделителна способност Хоризонтално/Вертикално съотношение	1920 (хоризонтално) x 1080 (вертикално) пиксела 16:9 (хоризонтално: вертикално)
Размер на панела (мм)	15,4
Разстояние на проектиране (размер на екрана)	Ширина 0,88 м - 9,08 м (76,2 см - 762,0 см) Теле: 1,14 м - 11,8 м (76,2 см - 762,0 см)
Проекционно изместване	100 %
Разстояние за дистанцион- но управление	12 м
Видео съвместимост	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Захранване	AC 110 V - 240 V~ 50/60 Hz, 5,5 A
Височина (мм)	190
Широчина (мм)	501
Дължина (мм)	560
Тегло (кг)	21,1

Условия на работа

Температура

Работна: 0°C - 35°C
На съхранение и пренасяне: 20°C - 60°C

Влажност

Работна: 0 % - 80% относителна влажност
При съхранение: 0 % - 85% относителна влажност

Повдигане

В процес на работа: 0 м - 2 500 м

Проекторна лампа

Модел на лампата

AJ-LCF3

Консумация на електрическа енергия от лампата

220 W (2 ea)

Информация за софтуер с отворен код

Следните GPL изпълними файлове и LGPL, MPL библиотеки, използвани в това устройство, се подчиняват на условията в лицензионните споразумения за GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1:

GPL ИЗПЪЛНИМИ ФАЙЛОВЕ:

Linux kernel 2,6, busybox, lzo, u-boot

LGPL БИБЛИОТЕКИ:

uClibc

MPL БИБЛИОТЕКИ:

nanox

LG Electronics предлага възможността да ви осигури изходния код на компакт-диск срещу заплащане на разходите по осъществяване на дистрибуция, като например разходите за носители, доставка и обработка, след като изпратите имейл съобщение до LG Electronics на адрес: opensource@lge.com

Това предложение важи за период от три (3) години, считано от датата на разпространение на този продукт от страна на LG Electronics.

Можете да получите копия от GPL, LGPL и MPL лицензите на CD-ROM, който се предоставя с този продукт.

Можете също така да се снабдите с превод на GPL, LGPL лицензите от

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>,

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Този продукт съдържа

- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng : copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ tinymce : copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib : copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Всички права запазени.

Разрешение се предоставя безплатно на всяко лице да получи копие от този софтуер и свързаните с тях файлове документация ("Софтуер"), да се справят в софтуер без ограничения, включително и без ограничение на права за използване, копиране, модифициране, се сливат, публикува, разпространява, прехотстване и / или продажба на копия на софтуера, както и да се позволи на лицата, на които Софтуерът е обзаведен да го направят, при спазване на следните условия:

СОФТУЕРЪТ СЕ ПРЕДОСТАВЯ В СЪСТОЯНИЕТО, В КОЕТО СЕ НАМИРА, БЕЗ ГАРАНЦИЯ ОТ КАКЪВТО И ДА Е ВИД, ПРЯКА ИЛИ КОСВЕНА, ВКЛЮЧИТЕЛНО, НО БЕЗ ДА СЕ ОГРАНИЧАВА ДО, ГАРАНЦИИ ЗА ПРОДАВАЕМОСТ, ПРИГОДНОСТ ЗА ОПРЕДЕЛЕНА ЦЕЛ И НАРУШАВАНЕ. В НИКАКЪВ СЛУЧАЙ АВТОРИТЕ ИЛИ ПРИТЕЖАТЕЛЯ НА АВТОРСКИТЕ ПРАВА ДА НОСИ ОТГОВОРНОСТ ЗА КАКВИТО И ДА ИСКА, повреди или друга отговорност, независимо дали са в действие на поръчката, НАРУШЕНИЕ ИЛИ ПО ДРУГ НАЧИН, произтичащи от ОТ ИЛИ ВЪВ ВРЪЗКА С софтуер или ИЗПОЛЗВАНЕТО ИЛИ ДРУГИ отношения В СОФТУЕР.



Моделът и серийният номер на проектора се намират на гърба или отстрани на апарата. Запишете ги по-долу за случаите, когато ви е необходим сервиз.

МОДЕЛ _____

СЕРИЕН _____