



**LG**

Life's Good

# KORISNIČKI PRIRUČNIK LCOS PROJEKTOR

Prije rukovanja kompletom pažljivo pročitajte ovaj priručnik i zadržite ga za buduće potrebe.

CF3D

[www.lg.com](http://www.lg.com)

# LCOS PROJEKTOR

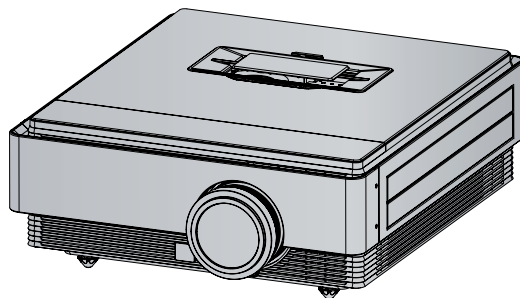


## Upozorenje - Klasa B

(b) Na istaknutom mjestu u priloženom korisničkom priručniku moći ćete pronaći sljedeću ili sličnu izjavu za digitalni uređaj klase B ili periferni uređaj:

**NAPOMENA:** Ova je oprema testirana i ustanovljeno je da zadovoljava ograničenja za digitalne uređaje klase B, sukladno dijelu 15 FCC pravila. Ova ograničenja osmišljena su kako bi se omogućila razumna razina zaštite od štetnih smetnji kod instalacije u stambenim područjima. Ova oprema stvara, koristi i može emitirati radiofrekvencijsko zračenje te, ako se ne instalira i ne koristi u skladu s uputama, može uzrokovati smetnje štetne za radio-komunikacijsku opremu. Međutim, ne postoji jamstvo da takve smetnje neće nastati kod određene instalacije. Ako ova oprema uzrokuje smetnje štetne za prijem radijskih ili televizijskih signala, što se može ustanoviti isključivanjem i ponovnim uključivanjem opreme, korisnika se potiče da smetnje pokuša smanjiti primjenom jedne ili više mjera u nastavku:

- Promjena smjera ili položaja antene za prijem.
- Povećanje udaljenosti između opreme i prijemnika.
- Ukopčavanje uređaja u utičnicu u koju nije ukopčan prijemnik.
- Obraćanje distributeru ili iskusnom tehničaru za radio/televiziju.



# SADRŽAJ

<b>Sigurnosne upute</b> .....	<b>4</b>	<b>Opcije izbornika SCREEN</b>	
<b>Nazivi dijelova</b>		Upotreba funkcije statičkog isječka.....	24
Kućište.....	7	Promjena načina rada PJT.....	25
Upravljačka ploča.....	7	Upotreba funkcije za format slike.....	25
Priključak.....	8	Funkcija testnog uzorka.....	25
Daljinski upravljač.....	9	Upotreba funkcije za korigiranje kuta.....	25
Umetanje baterija.....	9	Funkcija za automatsko konfiguriranje.....	26
Indikatori statusa projektor.....	10	RGB Config. funkcija.....	26
Dodaci.....	11	<b>Opcije izbornika TIME</b>	
Opcijski dodaci.....	11	Funkcija za automatsko isključivanje.....	27
<b>Instalacija i kompozicija</b>		Funkcija za automatsko isključivanje.....	27
Sigurnosne mjere prilikom postavljanja.....	12	<b>Opcije izbornika OPTION</b>	
Postavljanje položaja projektor.....	13	Odabir jezika.....	28
Kensington sigurnosni sustav.....	14	Upotreba funkcije ispune.....	28
Uključivanje projektor.....	14	Odabir slike ispune.....	28
Isključivanje projektor.....	14	Kalibracija kamere.....	29
Fokus i položaj slike na zaslonu.....	15	Podešavanje svjetline lampe.....	29
Odabir ulaznog signala.....	15	Način rada za veliku nadmorsku visinu.....	30
<b>Povezivanje</b>		Postavljanje mreže.....	30
Povezivanje s računalom.....	16	Postavljanje ulazne oznake.....	32
Povezivanje video izvora.....	16	Postavljanje zvuka prilikom uključivanja.....	32
Povezivanje s uređajem za DVD reprodukciju.....	17	<b>Opcije izbornika INFORMATION</b>	
Povezivanje s D-TV uređajem.....	17	Prikaz informacija o projektoru.....	32
<b>Funkcija 3D Video</b>		<b>Informacije</b>	
Opres prilikom gledanja 3D videozapisa.....	18	Podržani zaslon monitora.....	33
Prilikom gledanja 3D videozapisa.....	18	Održavanje.....	34
Način gledanja 3D videozapisa.....	19	Zamjena lampe.....	35
<b>Funkcija</b>		Tehnički podaci.....	38
<b>Opcije izbornika PICTURE</b>		Napomena o softveru s "otvorenim" izvornim kodom.....	39
Način upravljanja slikom.....	21		
Funkcija za temperaturu boje.....	21		
Podešavanje načina rada upravljanja slikom.....	22		
Funkcija za naprednu kontrolu.....	22		
Funkcija za ponovno postavljanje slike.....	24		
Funkcija TruMotion Demo.....	24		

## Odlaganje starog uređaja



- Ako je na uređaj postavljen simbol s prekrštenom kantom za smeće na kotačićima, to znači kako se na uređaj odnosi Europska direktiva 2002/96/EC.
- Električne i elektroničke uređaje ne biste trebali odlagati putem komunalnih kanala za prikupljanje otpada, već putem za to određenih odlagališta koje je odredila vlada ili lokalna uprava.
- Ispravno odlaganje starih uređaja doprinijet će sprječavanju negativnih posljedica po okoliš, zdravlje životinja i ljudi.
- Dodatne informacije o odlaganju starih uređaja zatražite od gradske uprave, službe za zbrinjavanje otpada ili trgovine u kojoj ste proizvod kupili.
- Fluorescentna lampa korištena u uređaju sadrži malu količinu žive. Uređaj nemojte odložiti zajedno s uobičajenim kućanskim otpadom. Odlaganje uređaja mora biti izvedeno u skladu s lokalnim propisima.

# Sigurnosne upute

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili zloupotrebu projektor.

- Sigurnosne upute dolaze u dva oblika koji su opisani u nastavku.

 **UPOZORENJE:** Nepoštivanjem ovih uputa može doći do ozbiljnih ozljeda, čak i pogubnih za život.

 **NAPOMENE:** Nepoštivanjem ovih uputa može doći do ozljeda ili oštećenja projektor.

- Nakon što pročitate priručnik, stavite ga na mjesto na kojemu ćete mu moći jednostavno pristupiti.

## Postavljanje u zatvorenom prostoru



## UPOZORENJE

Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

U, na ili blizu projektor nemojte stavljati zapaljive materijale.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Nemojte se vješati na postavljeni projektor.

Projektor bi uslijed toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtne posljedice.

Ne blokirajte otvore projektor i na nikakav način ne priječite protok zraka.

Time biste uzrokovali povećanje interne temperature i doveli do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Projektor ne postavljajte u blizinu izvora pare ili ulja (npr. ovlaživača).

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili strujnog udara!

Projektor ne postavljajte tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaoonica, u kojima postoji velika mogućnost odvlaživanja.

To bi moglo dovesti do požara ili opasnosti od strujnog udara!

Projektor nemojte postavljati izravno na tepih, sag ili na druga mjesta koja priječe ventilaciju.

To će dovesti do povećanja interne temperature i može dovesti do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.

Prostor oko projektor treba biti prozračan. Udaljenost između projektor i zida treba biti veća od 30 cm.

Prevelik porast interne temperature može dovesti do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

## Postavljanje u zatvorenom prostoru



## NAPOMENE

Postavljate li projektor na stol, nemojte ga postaviti preblizu ruba.

Projektor bi mogao pasti, ozlijediti nekoga i oštetiti se.

**Koristite samo prikladne stalke.**

Prije premještanja ili čišćenja iskopčajte ga iz napajanja i uklonite sve priključke.

Projektor koristite isključivo na ravnim i stabilnim površinama.

Mogao bi pasti, ozlijediti nekoga i/ili oštetiti se.

## Napajanje



## UPOZORENJE

Trebali biste spojiti uzemljenje.

Provjerite je li spojeno uzemljenje kako biste spriječili mogući strujni udar (projektor s priključkom za izmjeničnu struju i uzemljenjem potrebno je spojiti na utičnicu izmjenične struje sa spojenim uzemljenjem). Ukoliko nisu izvedive metode uzemljenja, kvalificirani električar treba ugraditi zasebni prekidač kruga. Ne pokušavajte uzemljiti uređaj spajanjem na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.

Kabel napajanja trebali biste gurnuti u utičnicu do kraja kako biste izbjegli opasnost od požara!

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja.

Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.

To bi moglo dovesti do požara ili opasnosti od strujnog udara!

## Napajanje



## UPOZORENJE

Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrom rukom.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara!

Ne priključujte previše strujnih potrošača u jednu zidnu utičnicu.

To bi moglo dovesti do pregrijavanja utičnice i opasnosti od požara!

Nemojte dopustiti da se prašina skuplja na izvodima napajanja ili zidne utičnice.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

## Napajanje



## NAPOMENE

Prilikom iskopčavanja, čvrsto držite utičnicu. Ako povučete za kabel, mogli biste ga oštetiti.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Nemojte koristiti ako su kabel napajanja ili utičnica oštećeni ili ako je bio koji dio zidne utičnice nepričvršćen.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Kabel napajanja ne smije dolaziti u dodir s oštrim ili vrućim predmetima.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne zapiju za kabel napajanja.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem priključka napajanja iz utičnice (prije iskopčavanja napajanja pričekajte da se uređaj ohladi).

To bi moglo dovesti do mehaničkih pogrešaka ili uzrokovati strujni udar.

## Upotreba



## UPOZORENJE

Na projektor nemojte postavljati ništa što sadrži tekućine (npr. posudu s cvijećem, čašu, kozmetiku ili svijeću).

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

U slučaju strujnog udara ili oštećenja projektora, isključite ga i iskopčajte iz strujne utičnice i obratite se u ovlaštenu servisni centar.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ne dopustite da u projektor upadnu predmeti.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ako projektor polijete vodom, odmah ga isključite iz napajanja i obratite se serviseru.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Iskorištene baterije odložite pažljivo i na siguran način.

Ako dijete proguta bateriju, odmah se javite doktoru.

Ne skidajte poklopce. Velika opasnost od strujnog udara!

Ne gledajte izravno u leću dok projektor radi. Moglo bi doći do oštećenja očiju!

Ne dodirujte metalne dijelove tijekom ili neposredno nakon rada jer ventilacijski otvori budu vrući!

**OPREZ u vezi kabela napajanja**

Nemojte preopteretiti zidne utičnice ili prekidače strujnog kruga. Preopterećene zidne utičnice, nepričvršćene ili oštećene zidne utičnice, produžni kabeli, oštećeni kabeli napajanja ili oštećenja na izolaciji predstavljaju opasnost. Navedeni bi uvjeti mogli dovesti do strujnog udara ili požara. S vremena na vrijeme provjerite kabel uređaja i ako njegov izgled otkriva oštećenja, iskopčajte ga, prestanite s upotrebom uređaja i pozovite ovlaštenog serviseru koji će kabel zamijeniti identičnim zamjenskim kabelom.

Kabel napajanja zaštitite od fizičkog ili mehaničkog habanja, zakretanja, uvijanja; nemojte ga pritiskati, zaglavljivati vratima ili hodati po njemu. Naročito pazite na priključke, zidne utičnice i mjesto na kojem kabel izlazi iz uređaja.

## Upotreba

 UPOZORENJE

Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj curi plin, nemojte ga dodirivati.

To može uzrokovati požar potaknut iskrenjem.

Uvijek držite vrata leće otvorenima i poklopac leće skinutim kad je lampa projektor uključena.

## Upotreba

 NAPOMENE

Na projektor ne postavljajte teške predmete.

Time biste mogli uzrokovati mehanički kvar ili se ozlijediti!

Pripazite kako ne biste oštetili leću, naročito prilikom premještanja projektor.

Ne dodirujte leću projektor. Osjetljiva je i lako biste je mogli oštetiti.

Ne koristite oštre predmete na projektoru jer tako biste mogli oštetiti kućište.

Ako se na zaslonu ne prikazuje slika, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se serviseru.

Ne ispuštajte projektor na pod i izbjegavajte udarce.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Time biste mogli uzrokovati mehanički kvar ili se ozlijediti!

## Čišćenje

 UPOZORENJE

Projektor nemojte čistiti vodom.

To bi moglo dovesti do oštećenja projektor ili opasnosti od strujnog udara.

U neočekivanom slučaju dima ili neobičnih mirisa iz projektor, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se svom distributeru ili u servisni centar.

Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektor koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterdžentom i vodom.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

## Čišćenje

 NAPOMENE

Jednom godišnje javite se u servisni centar radi čišćenja unutarnjih dijelova projektor.

Nakupljena prašina može uzrokovati mehanički kvar.

Prilikom čišćenja plastičnih dijelova poput kućišta projektor, iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte koristiti sredstva za čišćenje, prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Naglašavamo kako nikada ne biste smjeli koristiti sredstva za čišćenje (sredstvo za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva ili vosak, benzen, alkohol itd., jer njima biste mogli oštetiti uređaj. Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektor koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterdžentom i vodom.

To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenja uređaja (izobličenja, koroziju i oštećenja).

## Ostalo

 UPOZORENJE

Nemojte pokušavati sami servisirati projektor. Obratite se svom distributeru ili u servisni centar.

To bi moglo dovesti do oštećenja projektor i strujnog udara te poništiti valjanost jamstva!

## Ostalo

 NAPOMENE

Ne kombinirajte nove baterije sa starima.

To bi moglo dovesti do pregrijavanja i curenja baterija.

Svakako iskopčajte projektor ako ga ne namjeravate koristiti duže vremena.

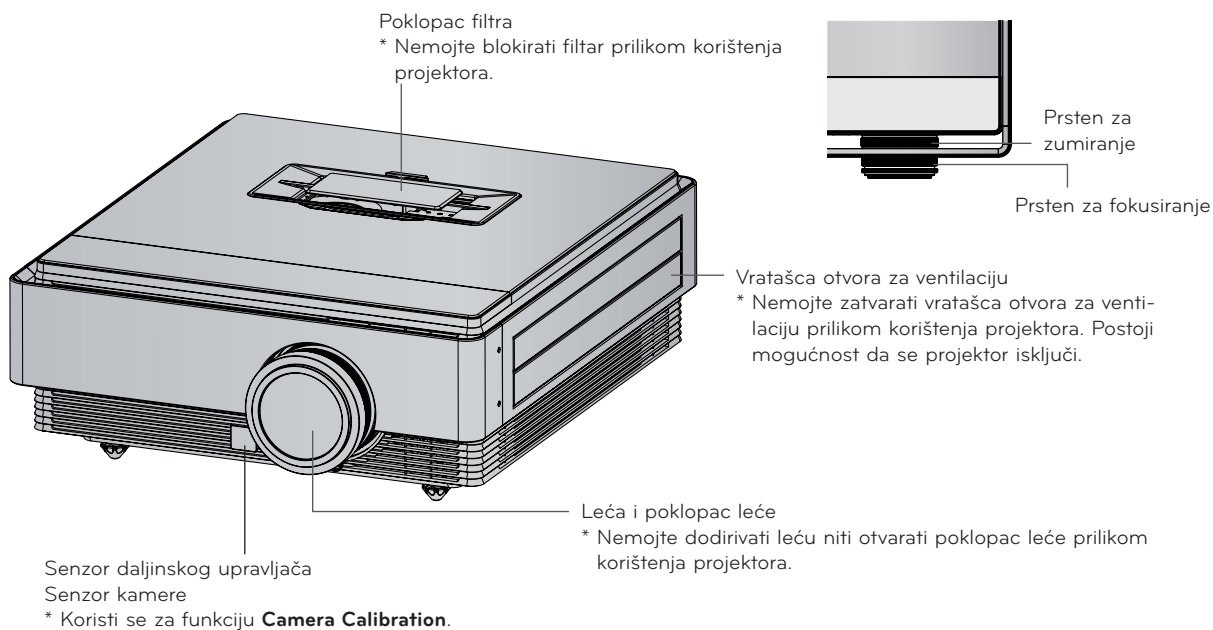
Nakupljena prašina mogla bi dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

Koristite samo navedenu vrstu baterije.

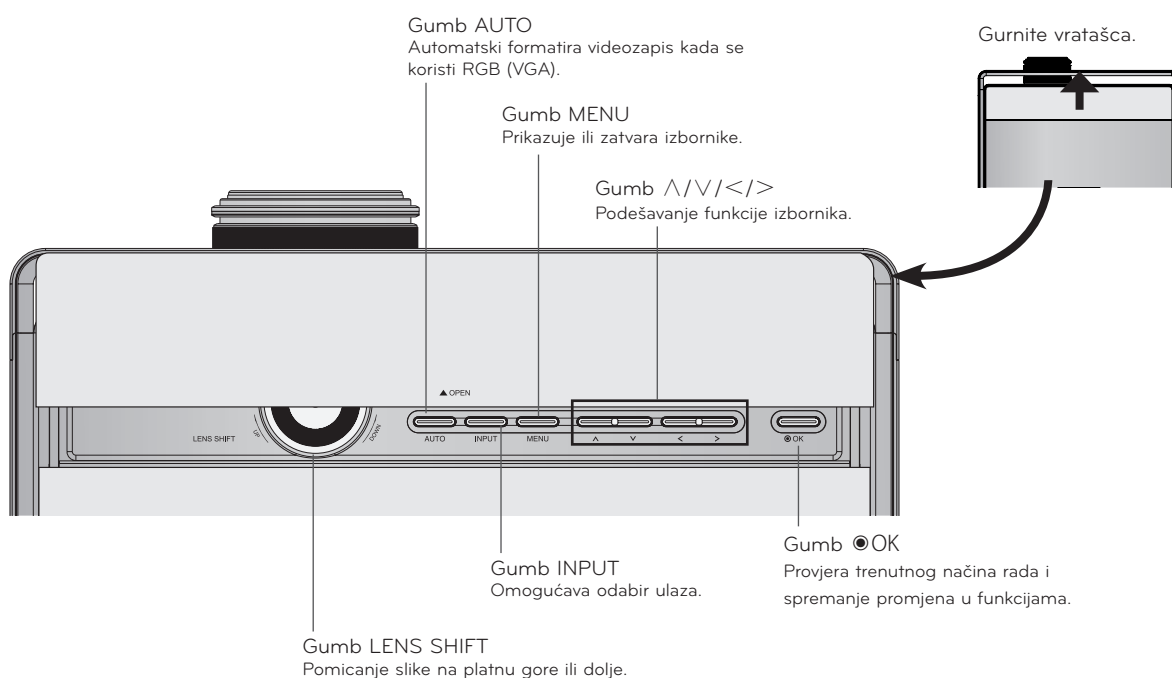
To bi moglo dovesti do oštećenja daljinskog upravljača.

# Nazivi dijelova

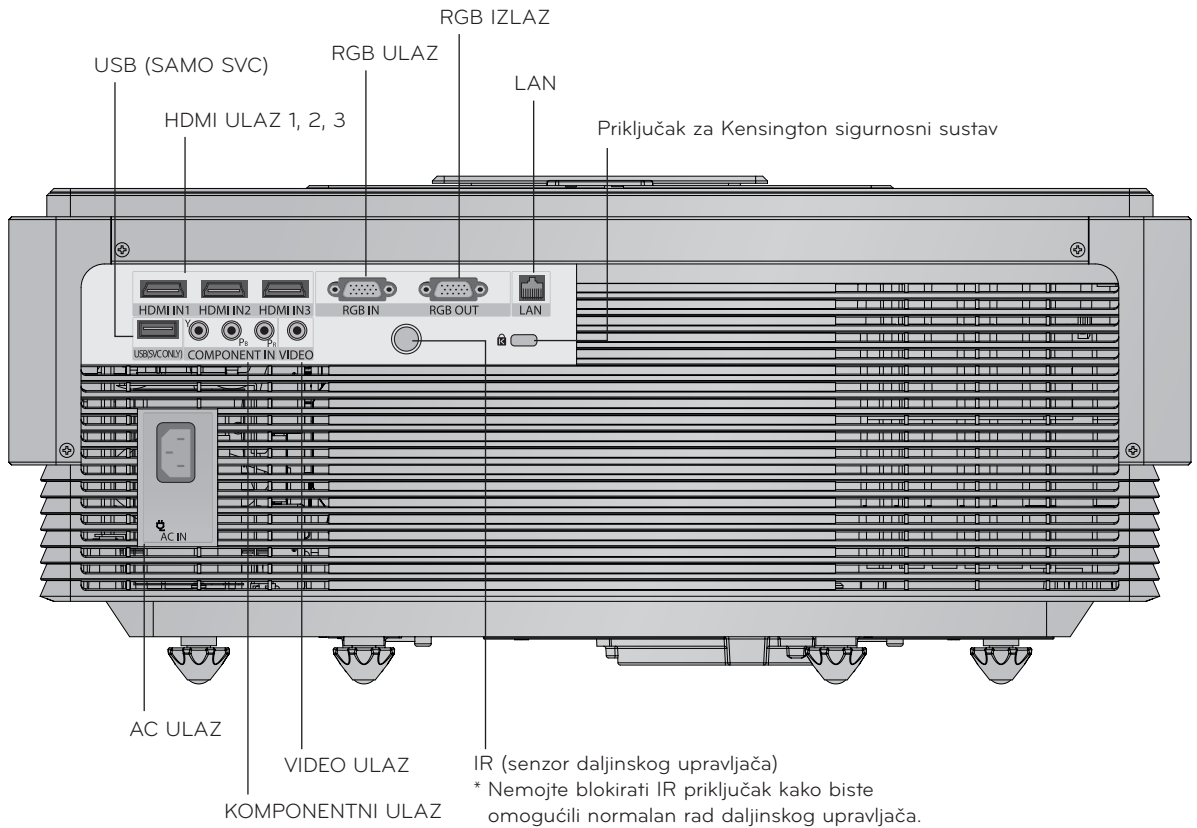
## Kućište



## Upravljačka ploča

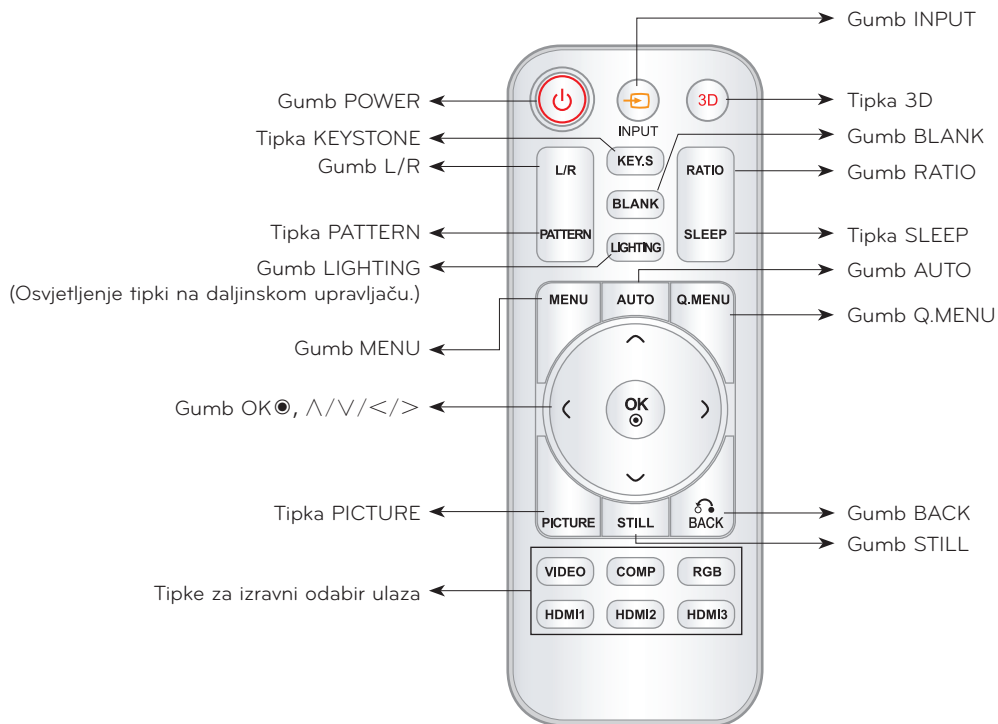


## Priključak





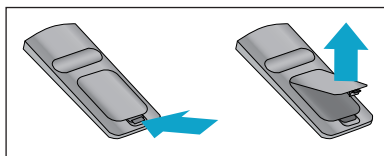
## Daljinski upravljač



## Umetanje baterija

### OPREZ

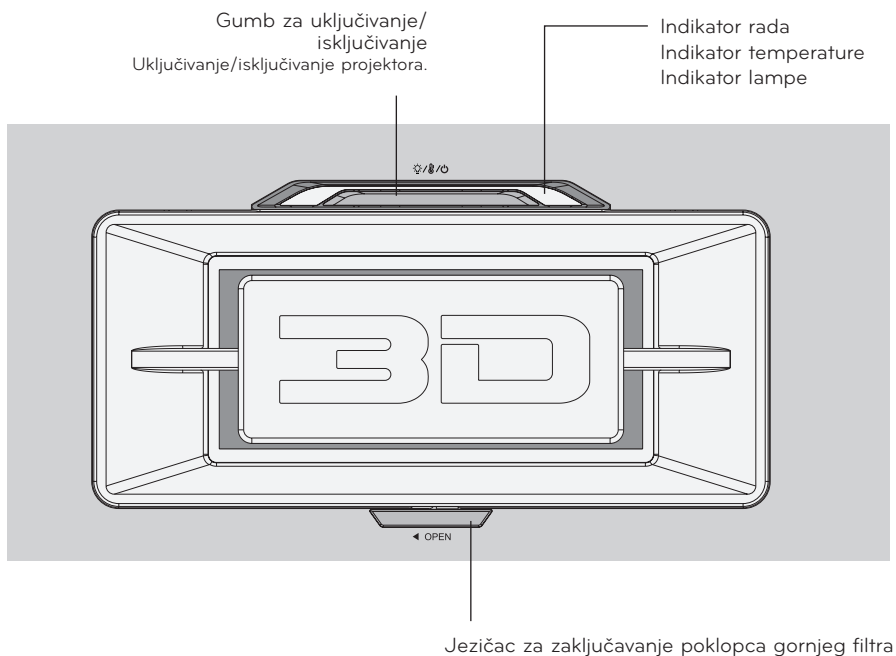
RIZIK OD EKSPLOZIJE U SLUČAJU ZAMJENE BATERIJE BATERIJOM NEODGOVARAJUĆE VRSTE.  
ISKORIŠTENE BATERIJE ODLOŽITE U SKLADU S UPUTAMA.



- Otvorite poklopac odjeljka s baterijom na poleđini daljinskog upravljača.
- Umetnite određenu vrstu baterija odgovarajućeg polariteta, postavite "+" na "+" te "-" na "-".
- Umetnite dvije AAA baterije od 1,5 V. Nemojte kombinirati korištene baterije s novima.

## Indikatori statusa projektora

\* Indikator lampe, indikator rada i indikator temperature na gornjem dijelu projektora korisniku pokazuju radni status projekto-  
ra.



Rad	Plava	Stanje pripravnosti.
	Zelena (treperi)	Uključeno napajanje.
	Zelena	Projektor se koristi.
	Cijan (treperi)	Isključeno napajanje (lampa se hladi 90 sekundi).
Temperatura	Crvena (treperi)	Došlo je do kvara ventilatora za hlađenje projektora.
	Žuta	Upozorenje za visoku temperaturu.
	Žuta (treperi)	Projektor se isključio uslijed previsoke temperature.
Lampa	Ružičasta	Lampa je dosegla kraj vijeka trajanja i treba se zamijeniti novom.
	Magenta (treperi)	Došlo je do kvara lampe.
	Crvena	Poklopac lampe je otvoren.
Vratašca otvo- ra za ventilaci- ju	Svijetlo plava	Došlo je do kvara otvora za ventilaciju.
Filtar	Plava (treperi)	Poklopac filtra je otvoren.

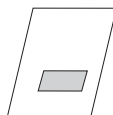
## Dodaci



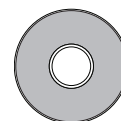
Daljinski upravljač



AAA baterija



Korisnički priručnik



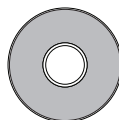
Korisnički priručnik na CD-u



Kabel napajanja



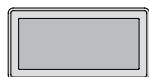
Tkanina za poliranje



CD s programom eZ-Net Manager



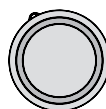
3D naočale



Gornji filter



Donji filter

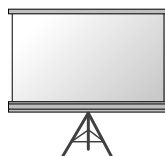
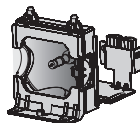


Poklopac za objektiv

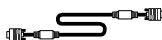
## Opcijski dodaci

\* Želite li kupiti ove stavke, obratite se svom distributeru.

\* Opcijske dijelove možete promijeniti kako biste poboljšali kvalitetu uređaja, a možete dodavati i nove opcijske dijelove.

Projekcijski zaslon  
za 3D

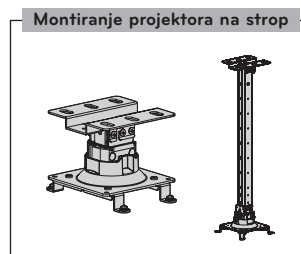
Lampa



Računalni kabel



HDMI kabel



Video kabel



Komponentni kabel



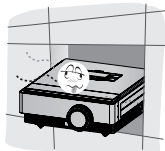
LAN kabel

# Instalacija i kompozicija

## Sigurnosne mjere prilikom postavljanja

### Osigurajte nesmetanu ventilaciju projektor.

- Projektor je opremljen ulaznim otvorima za ventilaciju na dnu i izlaznim otvorima za ventilaciju na prednjoj strani. Nemojte blokirati te otvore niti stavljati predmete u njihovu blizinu. Moglo bi doći do internog porasta temperature, koji može uzrokovati pad kvalitete slike ili oštećenje projektor.
- Projektor nemojte postavljati na tepih, sag ili slične površine. Tako biste mogli spriječiti adekvatnu ventilaciju dna projektor. Uređaj biste trebali postaviti samo na zid ili strop.



- Projektor nikada nemojte gurati i ne polijevajte ga tekućinom.
- Ostavite dovoljan razmak (30 cm ili više) oko projektor.



### Omogućite odgovarajuće uvjete za projektor s obzirom na adekvatnu temperaturu i vlažnost.

- Projektor postavite samo ondje gdje možete ostvariti adekvatnu temperaturu i vlažnost (pogledajte na str. 38).

### Projektor nemojte postavljati na mjesta na kojima će ga prekriti prašina.

- To bi moglo dovesti do njegovog pregrijavanja.

### Ne zatvarajte ure i otvore na projektoru. To bi moglo uzrokovati pregrijavanje i dovesti do opasnosti od požara.

### Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu projektor. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.

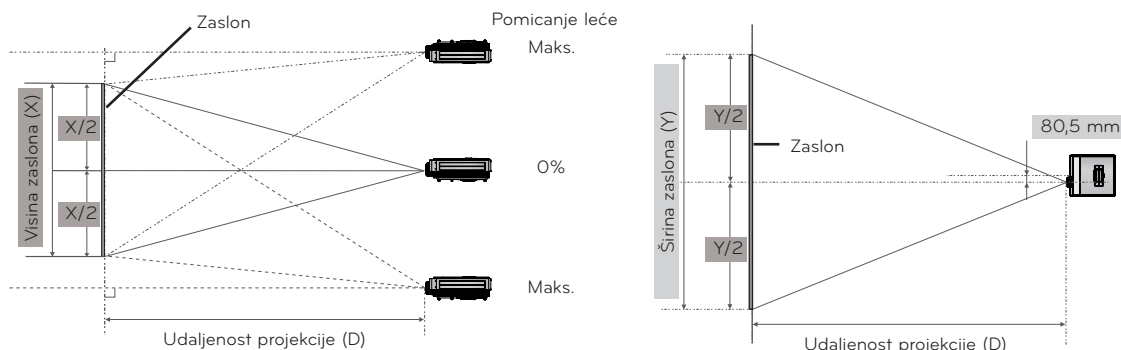
### Za prikaz DTV programa potrebno je kupiti DTV prijemnik (uređaj) i povezati ga s projektorom.

### Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako je lampa opremljena elektroničkim balastom ili ako je ugrađena lampa s tri valne duljine. Želite li omogućiti normalan rad daljinskog upravljača, takve lampe zamijenite međunarodno standardnima.

Postavljanje položaja projektora

1. Projektor postavite na stabilnu vodoravnu površinu s računalnim ili audio-video ulazom.
2. Udaljenost između projektor i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
3. Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, slika na zaslonu bit će izobličena. Doduše, mala odstupanja mogu se kompenzirati pomoću funkcije za korigiranje kuta (pogledajte na str. 25).
4. Nakon postavljanja projektor na željeno mjesto, priključite kabel napajanja u projektor i zidnu utičnicu.

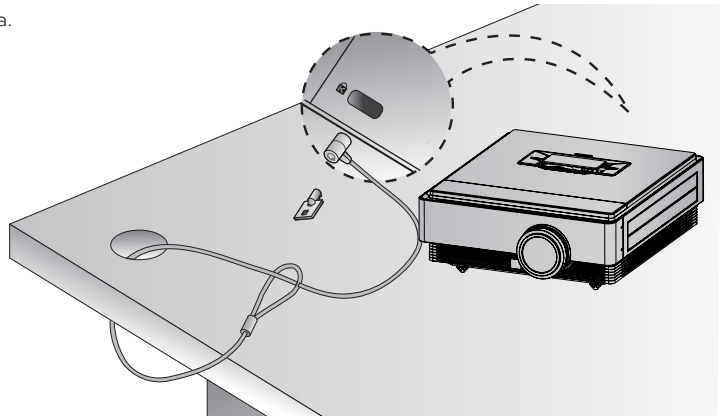
< Udaljenost projekcije s obzirom na format slike >



Omjer 16 : 9				
Zaslon			Udaljenost projekcije	
Dijagonalna veličina (mm)	Širina platna (Y) (mm)	Visina platna (X) (mm)	Minimalna udaljenost projekcije (D1) (m)	Maksimalna udaljenost projekcije (D2) (m)
762	664	374	0.87	1.15
1016	886	498	1.17	1.54
1270	1107	623	1.48	1.94
1524	1328	747	1.78	2.33
1778	1550	872	2.09	2.73
2032	1771	996	2.39	3.13
2286	1992	1121	2.70	3.52
2540	2214	1245	3.00	3.92
2794	2435	1370	3.31	4.32
3048	2657	1494	3.61	4.72
3302	2878	1619	3.92	5.11
3556	3099	1743	4.22	5.51
3810	3321	1868	4.53	5.91
4064	3542	1992	4.83	6.30
4318	3763	2117	5.13	6.70
4572	3985	2241	5.44	7.10
4826	4206	2366	5.74	7.49
5080	4428	2491	6.04	7.89
5334	4649	2615	6.35	8.29
5588	4870	2740	6.66	8.68
5842	5092	2864	6.96	9.08
6096	5313	2989	7.27	9.48
6350	5535	3113	7.57	9.87
6604	5756	3238	7.88	10.27
6858	5977	3362	8.18	10.67
7112	6199	3487	8.49	11.06
7366	6420	3611	8.79	11.46
7620	6641	3736	9.10	11.86

## Kensington sigurnosni sustav

- Projektor sa stražnje ili bočne strane ima priključak Kensington sigurnosnog sustava. Spojite kabel Kensington sigurnosnog sustava na način prikazan u nastavku.
- Detaljne upute o postavljanju i upotrebi Kensington sigurnosnog sustava potražite u korisničkom priručniku koji ste dobili uz Kensington sigurnosni sustav. Dodatne upute potražite na početnoj internetskoj stranici tvrtke Kensington, <http://www.kensington.com>, koja se bavi skupom elektroničkom opremom poput prijenosnih računala i projektor.
- Kensington sigurnosni sustav je dodatna oprema.

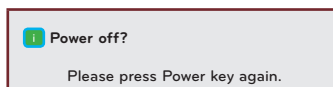


## Uključivanje projektor

1. Provjerite je li kabel napajanja ispravno priključen.
  2. Pritisnite tipku **POWER**. Indikator operacije treperit će zeleno dok se projektor zagrijava.
- Potrebno je dugo vremena za uključivanje, što je svojstveno 3D projektoru.
  - Pomoću tipke **INPUT** odaberite željeni ulazni signal.
  - Prilikom uključivanja projektor će se oglasiti kratkim zvučnim signalom.
  - Prije uključivanja projektor provjerite jeste li skinuli poklopac leće.

## Isključivanje projektor

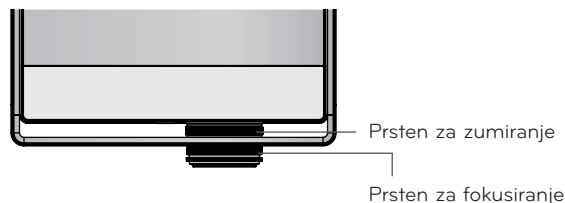
1. Pritisnite tipku **POWER**.



2. Jedinica će se isključiti kada drugi put pritisnete tipku za uključivanje i isključivanje. LED indikator operacije 90 će sekundi treperiti plavo dok se žarulja hladi. Projektor nemojte isključivati dok LED (ventilator) treperi. Kada indikator počne svijetliti plavo, možete, ako je potrebno, iskopčati kabel za napajanje (pogledajte stranicu 10).

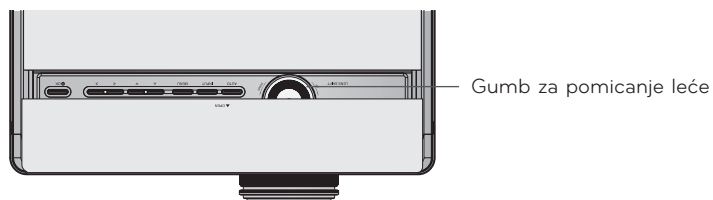
## Fokus i položaj slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.



- Za podešavanje fokusa slike, okrenite prsten za fokusiranje.
- Za podešavanje veličine slike, okrenite prsten za zumiranje.

Ako sliku na platnu želite pomaknuti gore ili dolje, koristite prsten za zumiranje na projektoru kako biste prilagodili visinu, kao što je prikazano u nastavku.



- Gumb za pomicanje leće okrenite ulijevo ili udesno kako biste sliku projektoru pomaknuli gore ili dolje.
- Snažno okretanje gumba za pomicanje leće može dovesti do oštećenja projektoru.

## Odabir ulaznog signala

1. Pritisnite tipku **INPUT**.
2. Izbornik će kružiti između aktivnih ulaza dok pritišćete tipku **INPUT**. Pomoću tipke **<**, **>** možete se prebacivati između ulaza koji nisu aktivni.

### Input List



- Odabir ulaznog signala pomoću gumba **VIDEO**, **COMP**, **RGB**, **HDMI1**, **HDMI2** i **HDMI3**.
- Ispred se prikazuje popis priključenih ulaza.

# Povezivanje

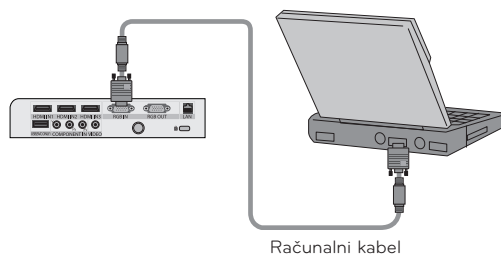
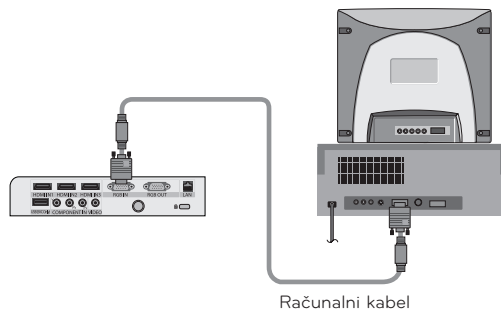
## Povezivanje s računalom

- \* Projektor možete povezati s računalom pomoću VGA, SVGA, XGA, SXGA izlaza.
- \* Rješenja o podršci za projektor potražite na str. 33.

### < Način povezivanja >

Povežite **RGB IN** priključak projektoru i RGB izlazni priključak računala pomoću računalnog kabela.

- \* Možda ćete morati prilagoditi izlaznu razlučivost računala onoj koju podržava projektor. Pogledajte str. 33. Na prijenosnim računalima možda ćete morati pritisnuti tipku ili kombinaciju tipki kako biste aktivirali vanjski video ulaz.

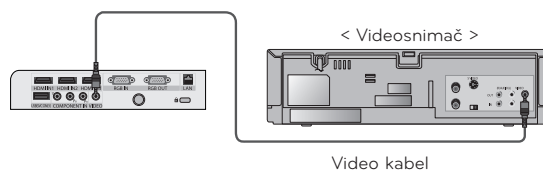


## Povezivanje video izvora

- \* Na projektor možete priključiti videorekorder, kamkorder ili bilo koji drugi kompatibilan izvor video slika.

### < Način povezivanja >

Povežite **VIDEO** ulaz na projektoru i izlazni priključak video izvora pomoću (žutog) video kabela.



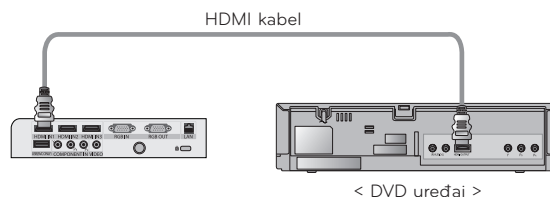


## Povezivanje s uređajem za DVD reprodukciju

\* Ovisno o opremi, izlazni komponentni priključci (Y, Pb, Pr) DVD uređaja mogu biti označeni kao Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

### < Priklučivanje HDMI izvora >

1. Povežite **HDMI IN 1** (ili **HDMI IN 2/3**) priključak projektor i izlazni HDMI priključak DVD uređaja pomoću HDMI kabela.
2. Postavite razlučivost DVD uređaja na jedan od sljedećih načina rada:  
480p(576p)/720p/1080i/1080p.



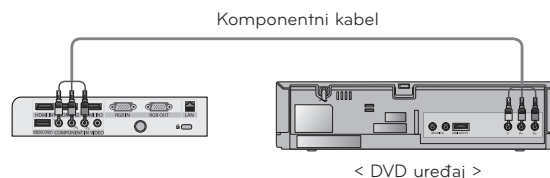
### < Korištenje HDMI izvora >

Najprije uključite projektor, a zatim HDMI uređaj.

### < Priklučivanje komponentnog izvora >

Povežite **COMPONENT IN** priključak projektor i izlazni komponentni priključak DVD uređaja pomoću komponentnog kabela.

\* Prilikom priklučivanja komponentnog kabela, uskladite boje priključka s komponentnim kablom (Y=zelena, PB=plava, PR=crvena).



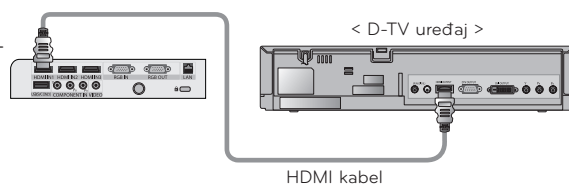
## Povezivanje s D-TV uređajem

\* Želite li primati programe digitalne televizije (D-TV), trebate kupiti D-TV prijemnik (uređaj) i spojiti ga s projektorom.

\* Način povezivanja projektor i D-TV uređaja potražite u korisničkom priručniku D-TV uređaja.

### < Priklučivanje HDMI izvora >

1. Povežite **HDMI IN 1** (ili **HDMI IN 2/3**) priključak projektor i izlazni HDMI priključak DTV uređaja pomoću HDMI kabela.
2. Postavite razlučivost DTV prijemnika na jedan od sljedećih načina rada:  
480p(576p)/720p/1080i/1080p.



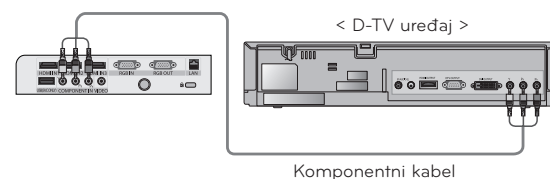
### < Korištenje HDMI izvora >

Najprije uključite projektor, a zatim HDMI uređaj.

### < Priklučivanje komponentnog izvora >

Povežite **COMPONENT IN** priključak projektor i izlazni komponentni priključak D-TV uređaja pomoću komponentnog kabela.

\* Prilikom priklučivanja komponentnog kabela, uskladite boje priključka s komponentnim kablom (Y=zelena, Pb=plava, PR=crvena).



# Funkcija 3D Video

\* 3D video je tehnologija koja koristi razliku u gledanju između dva oka kako bi slika na platnu izgledala poput 3D prostora.

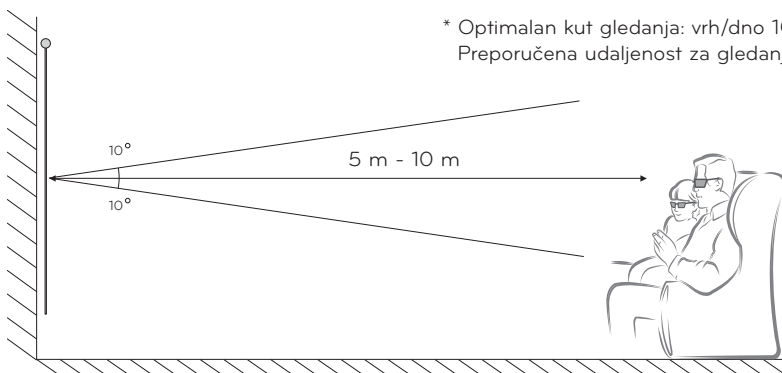
\* Za prikaz 3D videozapisa potrebno je sljedeće: 3D televizor ili projektor, 3D naočale i vanjski 3D ulazni signal (BD player, satelitski ili kabelski prijemnik s 3D programom ili filmom). 2D videozapis ne može se konvertirati u 3D videozapis.

\* 3D video se može gledati samo na platnu sa srebrnom površinom.

## Oprez prilikom gledanja 3D videozapisa

- ▶ Kada gledate 3D videozapise, projektor gledajte iz odgovarajućeg kuta i s odgovarajuće udaljenosti.
  - Ako izađete izvan optimalnog kuta gledanja ili udaljenosti, možda nećete moći gledati 3D video.
- ▶ Ako 3D videozapise vrlo pažljivo gledate duže vrijeme, to može oštetiti vaš vid.
- ▶ Ako platno gledate duže vrijeme uz 3D naočale, to može izazvati pospanost ili zamor očiju.
  - Ako osjetite glavobolju, umor ili pospanost, prestanite gledati platno i odmorite se.
- ▶ Trudnice, starije osobe, srčani bolesnici ili osobe koje često osjećaju pospanost ne bi trebale gledati 3D videozapise.
  - Gledanje 3D videozapisa može povisiti krvni tlak.
- ▶ Neki 3D videozapisi mogu uzrokovati saginjanje ili izbjegavanje prikazane slike. 3D videozapise nemojte gledati kraj lomljivih predmeta ili predmeta koji se lako mogu srušiti.
- ▶ 3D naočale nemojte koristiti kao zamjenu za naočale s dioptrijom, naočale za sunce ili zaštitne naočale. To može uzrokovati ozljedu.
- ▶ 3D naočale nemojte spremati na vruća ili hladna mjesta.
- ▶ Budući da je leća (polarizirani film) 3D naočala osjetljiva na grebanje, naočale čistite mekom i čistom krpom.
  - Budite oprezni jer ogrebotine mogu uzrokovati sve strane čestice na kрпи.
- ▶ Nemojte grebati površinu leće (polariziranog filma) 3D naočala oštrim alatom niti je brisati kemikalijama.
  - Ako se polarizirani film izgrebe, 3D slika možda se neće ispravno prikazati prilikom gledanja.
- ▶ Leće na 3D naočalama razlikuju se od onih na drugim naočalama i vrlo su tanke. Stoga budite pažljivi kada rukujete s naočalama jer leće lako mogu ispasti.
- ▶ Upozorenje o fotosenzitivnoj epilepsiji: neke slike iz videoigara ili vizualni efekti u videozapisu mogu uzrokovati napadaj kod nekih pojedinaca. Ako vi ili netko iz vaše obitelji patite od epilepsije ili sličnih napadaja, obratite se liječniku prije gledanja 3D videozapisa. Do sljedećih simptoma može doći u raznim uvjetima i bez prijašnjih pojavljivanja.
  - Ako osjetite vrtoglavicu, pomicanje u vidnom polju, vizualnu ili facijalnu nestabilnost, nesvjesne pokrete, grčeve, gubitak svijesti, zbunjenost, gubitak osjeta smjera ili mučninu tijekom ili nakon gledanja 3D videozapisa, odmah prestanite gledati 3D video i savjetujte se s liječnikom. Tijekom gledanja 3D videozapisa posebno treba paziti na djecu.
  - Ne gledajte 3D kada ste pospani, umorni ili bolesni te izbjegavajte dugotrajno gledanje 3D videozapisa.

## Prilikom gledanja 3D videozapisa



### Napomene!

- Neki izbornici možda neće raditi dok gledate 3D video.
- 3D efekt može se vidjeti kad je za odgovarajući 3D ulazni signal projektora odabran 3D način rada.
- HDMI-PC/DVI-PC ulaz ne podržava 3D način rada.

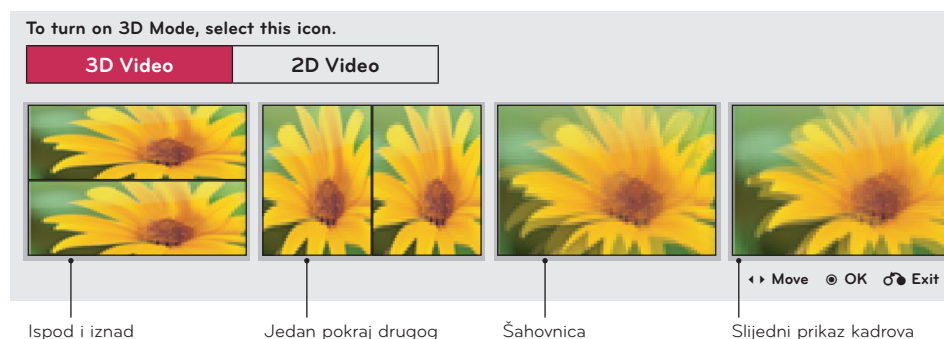
## Način gledanja 3D videozapisa

- Unesite 3D videozapis s kompatibilnog vanjskog 3D uređaja u jednom od sljedećih formata. Zadane postavke na uređaju za reprodukciju trebale bi raditi.

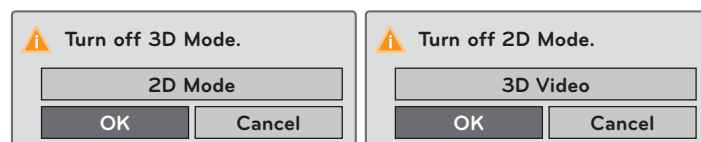
	Signal	Razlučivost	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Podržani formati 3D videozapisa	
HDMI	720p	1280 x 720	45,00	60	Iznad i ispod, jedan uz drugi HDMI (V1.4 s HDMI 3D) Frame Packing	
			37,50	50		
	1080i	1920x1080	33,75	60	Iznad i ispod, jedan uz drugi	
			28,125	50		
			1080p	27,00	24	Iznad i ispod, jedan uz drugi šahovnica, slijedni prikaz kadrova HDMI (V1.4 s HDMI 3D) Frame Packing
				33,75	30	
			67,50	60	Ispod i iznad, jedan uz drugi, šahovnica, slijedni prikaz kadrova	
			56,25	50		

- Multimedijski sadržaj i player moraju podržavati HDMI (V. 1.4 s HDMI 3D) Frame Packing kako bi se format Frame Packing reproducirao stereoskopski.
- Video ulaznog formata HDMI (V. 1.4 s HDMI 3D) Frame Packing automatski se prebacuje na stereoskopski prikaz.

- Pritisnite tipku **3D** na daljinskom upravljaču.
- Pomoću tipke **<**, **>** odaberite oblik prikazan na platnu, stavite 3D naočale.



- Pritisnite gumb **L/R** kako biste poboljšali prikaz 3D videozapisa.
- Pritisnite tipku **3D** za povratak na uobičajeno gledanje.



- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.

&lt; Funkcija daljinskog upravljača koja radi samo u 3D načinu rada &gt;

3D način rada	Ispod i iznad	Jedan pokraj drugog	Šahovnica	Slijedni prikaz kadrova
Razlučivost	720p, 1080i, 1080p	1080p	720p	1080p
Okomita frekvencija	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	50 Hz, 60 Hz	24 Hz (samo 1080p)
Power	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Input	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3D	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
L/R	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
PATTERN	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
KEYS	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
BLANK	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
RATIO	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
SLEEP	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
MENU	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
AUTO	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Q.MENU	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
PICTURE	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>
STILL	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
BACK	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
OK	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
VIDEO	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
COMP	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
RGB	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
HDMI1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
HDMI2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
HDMI3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

# Funkcija

\* Prikaz na zaslonu (OSD) u ovom priručniku može se djelomično razlikovati od onoga na projektoru.

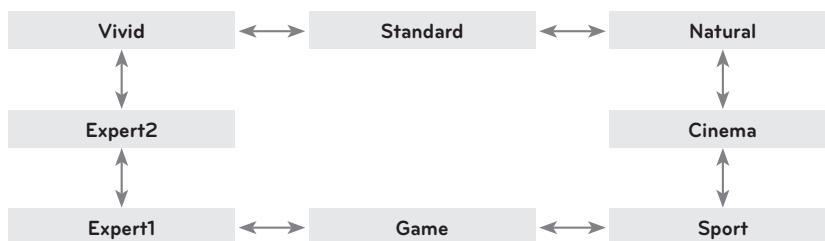
\* U ovom priručniku za rukovanje objašnjen je rad RGB (računalnog) načina rada.

## Opcije izbornika PICTURE

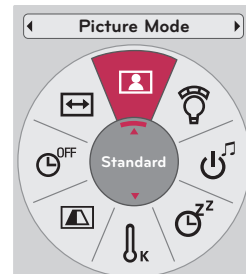
### Način upravljanja slikom

\* Pomoću funkcije načina upravljanja slikom postavite projektor za optimalan izgled slike.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **PICTURE**.
2. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  odaberite postavke slike.

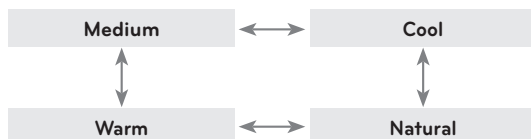


- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću tipke **MENU** ili **Q.MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

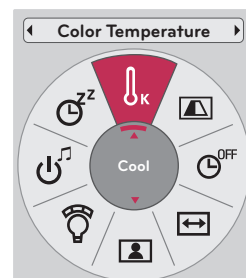


### Funkcija za temperaturu boje

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  prijedite na **Color Temperature**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  odaberite postavke slike.

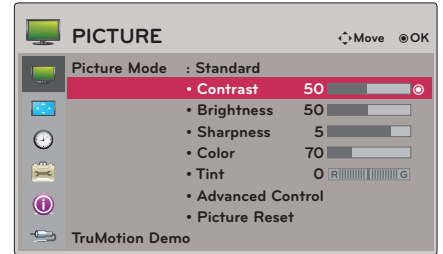


- Ova funkcija omogućava načine rada **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game**.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



### Podešavanje načina rada upravljanja slikom

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu funkciju i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  napravite željena podešavanja i zatim pritisnite gumb **OK**.

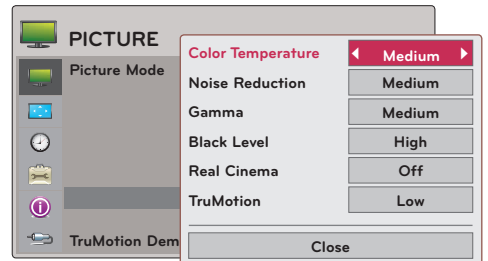


- Za svaki ulaz i **Picture Mode** možete postaviti različite vrijednosti slike.
- Spremanjem nakon podešavanja prikazat će se **(User)** u podešenoj opciji **Picture Mode** (osim u slučaju postavke **Expert 1/2**).
- Za povratak na zadane tvorničke postavke izvršite **Picture Reset** za **Picture Mode**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

### Funkcija za naprednu kontrolu

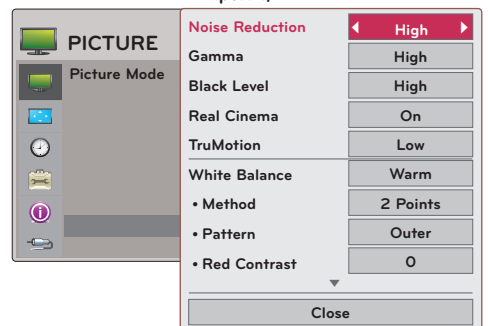
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Advanced Control** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku.
4. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  napravite željena podešavanja i zatim pritisnite gumb **OK**.

< Kad je opcija **Picture Mode** postavljena na **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game** >



- Za svaki ulaz i **Picture Mode** možete postaviti različite vrijednosti slike.
- Za povratak na zadane tvorničke postavke izvršite **Picture Reset** za **Picture Mode**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

< Kad je opcija **Picture Mode** postavljena na **Expert 1/2** >



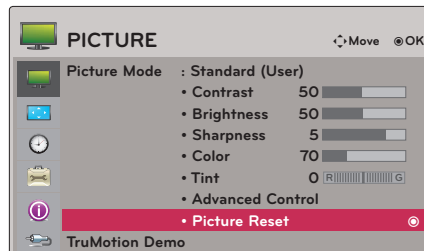
\* Kategorije koje se mogu postaviti razlikuju se s obzirom na ulazni signal i postavku videozapisa.

Color Temperature	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ova funkcija omogućava načine rada <b>Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game</b>.</li> <li>• Odaberite Warm kako biste naglasili toplije boje (npr. crvena) ili Cool želite li plavičastu sliku.</li> </ul>
Noise Reduction	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Smanjenje šuma na zaslonu bez smanjenja kvalitete videozapisa.</li> </ul>
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Low:</b> Posvjetljivanje tamnijih i srednje tamnih područja slike.</li> <li><b>Medium:</b> Izvorne razine slike.</li> <li><b>High:</b> Potamnjenje tamnijih i srednje tamnih područja slike.</li> <li>• Možete prilagoditi svjetlinu tamnijih i srednje tamnih područja slike.</li> </ul>
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Low:</b> Slika zaslona postaje tamnija.</li> <li><b>High:</b> Slika zaslona postaje svjetlija.</li> <li>• Postavite razinu crne na zaslonu na odgovarajuću razinu.</li> <li>• Ova funkcija onemogućuje <b>RGB</b> ulaz.</li> </ul>
Real Cinema	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Videozapisi snimljeni u filmu izgledat će prirodno kada se ukloni podrhtavanje.</li> <li>• DVD i Blu-ray filmovi snimaju se pri 24 sličice u sekundi.</li> </ul>
TruMotion	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Napredna tehnologija videozapisa koja pruža oštrij sliku s glatkim prijelazima, čak i kada se radi o brzim akcijskim scenama, stvarajući stabilniju strukturu za jasniju sliku.</li> <li><b>Off:</b> isključivanje tehnologije TruMotion.</li> <li><b>Low:</b> omogućava glatko pomicanje slike. Ovu postavku koristite za uobičajeno gledanje.</li> <li><b>High:</b> omogućava još glađe pomicanje slike.</li> <li>• TruMotion podržava sve ulazne signale, ali ne i način rada s računalom.</li> <li>• Ako omogućite <b>TruMotion</b>, na platnu se može pojaviti šum. Ako do toga dođe, postavite na <b>Off</b>.</li> <li>• Ako odaberete <b>Picture mode - Game</b>, <b>TruMotion</b> postavite na <b>Off</b>.</li> <li>• Ako podešavate <b>Keystone</b> postavite <b>TruMotion</b> na <b>Off</b>. Izvršite <b>Reset</b> za <b>Keystone</b> kako bi mogli podesiti <b>TruMotion</b>.</li> </ul>
White Balance	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ova funkcija omogućava opciju <b>Expert 1/2</b>.</li> <li>• Ova funkcija prilagođava ukupnu boju prikaza. <ul style="list-style-type: none"> <li>a. <b>Metoda : 2 Points</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Pattern: Inner, Outer</b></li> <li>- <b>Svjetlina crvene/zelene/plave, svjetlina crvene/zelene/plave:</b> Raspon podešavanja iznosi <b>-50 - +50</b>.</li> </ul> </li> <li>b. <b>Metoda : 20 Points IRE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Pattern: Inner, Outer</b></li> <li>- <b>IRE</b> (Institute of Radio Engineers) jedinica je za prikaz veličine video signala i može se postaviti između vrijednosti <b>5, 10, 15 - 95, 100</b>. Možete podesiti opciju <b>Red, Green</b> ili <b>Blue</b>, već prema postavkama.</li> <li>- <b>Crvena/zelena/plava:</b> Raspon podešavanja iznosi <b>-50 - +50</b>.</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>
Color Management System	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ova funkcija omogućava opciju <b>Expert 1/2</b>.</li> <li>• Ovaj alat koriste stručnjaci za podešavanja pomoću testnih uzoraka pa ne utječe na ostale boje, ali može se koristiti za selektivno podešavanje 6 područja boja (crvena/zelena/plava/cijan/grimizna/žuta).</li> <li>Razlike u bojama možda se neće opažati čak i ako vršite podešavanje za opće videozapise. Podešavanje crvene/zelene/plave/žute/cijan/grimizne. <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Crvena/zelena/plava/žuta/cijan/grimizna boja:</b> Raspon podešavanja iznosi <b>-30 - +30</b>.</li> <li>- <b>Crvena/zelena/plava/žuta/cijan/grimizna nijansa:</b> Raspon podešavanja iznosi <b>-30 - +30</b>.</li> </ul> </li> <li>- Ova funkcija onemogućuje <b>RGB</b> ulaz.</li> </ul>

## Funkcija za ponovno postavljanje slike

\* Postavke odabrane funkcije **PICTURE** za svaki od ulaza i opciju **Picture Mode** vratit će se na tvornički zadane postavke.

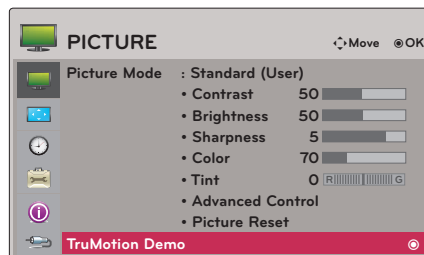
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Picture Reset** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  odaberite **Yes** i pritisnite gumb **OK**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



## Funkcija TruMotion Demo

\* Upotrijebite ovu značajku kako biste vidjeli razliku koju čini TruMotion.

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **TruMotion Demo** i pritisnite tipku **OK**.
  - Ova funkcija onemogućuje **RGB** ulaz.
  - Za izlaz iz **TruMotion Demo** pritisnite bilo koji gumb.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



## Opcije izbornika SCREEN

### Upotreba funkcije statičkog isječka

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **STILL**.
  - \* Možete zamrznuti sliku u pokretu.



< Pokretne slike >



< Statički isječak >

2. Za izlaz iz načina rada Still još jednom pritisnite gumb **STILL**.
  - \* Funkcija STILL otpustit će se automatski, nakon desetak minuta.

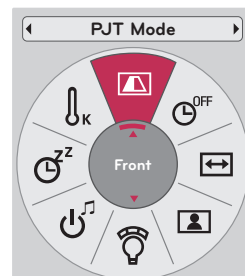


## Promjena načina rada PJT

\* Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po vertikalnoj ili horizontalnoj osi.

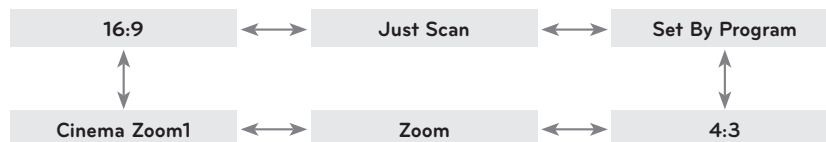
1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite u način rada **PJT**.
3. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite željenu stavku.

- Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju **Rear**.
- Postavljate li uređaj na strop, odaberite **Ceiling**.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

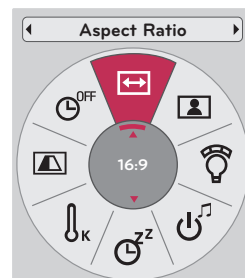


## Upotreba funkcije za format slike

Za odabir željene veličine zaslona pritisnite gumb **RATIO**.



- Određene funkcije možda neće biti dostupne, ovisno o ulaznih signalima.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću tipke **MENU** ili **Q.MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

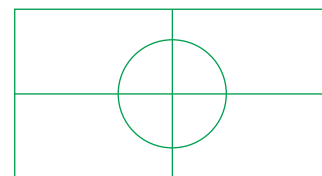


## Funkcija testnog uzorka

\* Ovu funkciju koristite prilikom postavljanja veličine slike i fokusa na projektoru.

Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **PATTERN**.

- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.



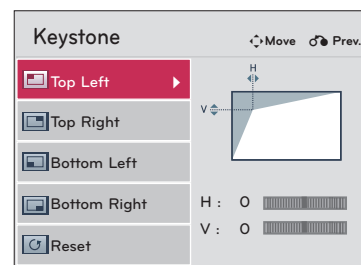
## Upotreba funkcije za korigiranje kuta

\* Ovu funkciju koristite ako zaslon nije pod pravim kutom u odnosu na projektor, a slika je trapezoidnog oblika.

\* Funkciju **Keystone** koristite samo ako ne možete postići najbolji kut za projekciju.

1. Pritisnite tipku **KEY.S** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću gumba **^**, **v** prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **>**.
3. Pomoću gumba **^**, **v**, **<**, **>** podesite zaslon prema vlastitom nahođenju i zatim pritisnite gumb **OK**.

- **Keystone** se može prilagoditi na raspon između **-100** i **0** ili **0** i **100**, ovisno o lokaciji.
- Odaberite **Reset** za vraćanje zadanih tvorničkih postavki.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



## Funkcija za automatsko konfiguriranje

- \* Ova funkcija osigurava najbolju kvalitetu videozapisa automatskim podešavanjem vodoravne veličine i usklađivanjem slike.
- \* Funkcija automatskog praćenja radi samo kod RGB ulaza s računala.

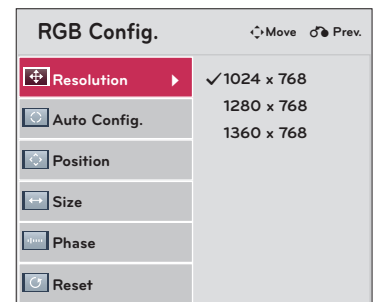
Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **AUTO**.

- Izvršavate li podešavanje zaslona za videozapis iz grafičkog signala računala, možda nećete pronaći optimalno stanje. Funkciju **Auto Config.** upotrijebite za statički isječak.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.



## RGB Config. funkcija

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **SCREEN** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na **RGB Config.** i pritisnite **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb  $>$ .
4. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  podesite zaslon prema vlastitom nahođenju i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - **Resolution** pruža odabir razlučivosti 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) i 1050 (1400x1050/1680x1050, 60 Hz).
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

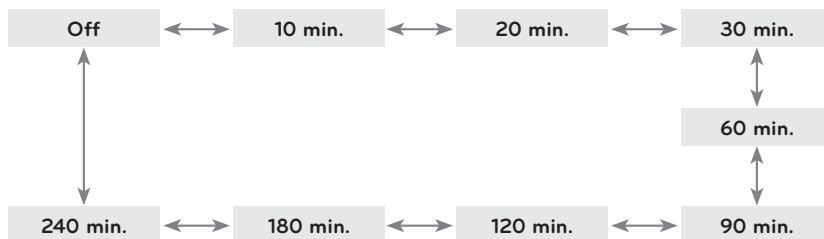


## Opcije izbornika TIME

### Funkcija za automatsko isključivanje

\* Mjerač vremena za stanje mirovanja isključit će projektor u za to određeno vrijeme.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **SLEEP**.
2. Željeno vrijeme odaberite pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ .



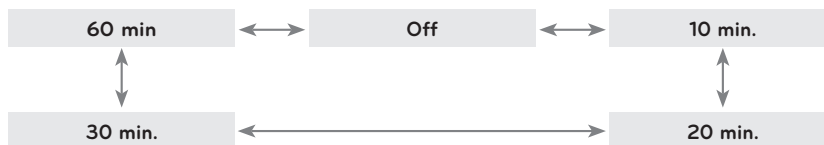
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću tipke **MENU** ili **Q.MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



### Funkcija za automatsko isključivanje

\* Ovom funkcijom projektor će se isključiti automatski nakon isteka određenog vremena bez signala.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću tipke  $<$ ,  $>$  prijedite na **Auto Off**.
3. Željeno vrijeme odaberite pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$ .



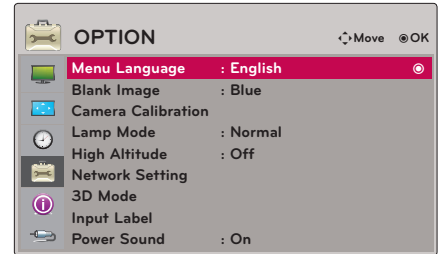
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



## Opcije izbornika OPTION

### Odabir jezika

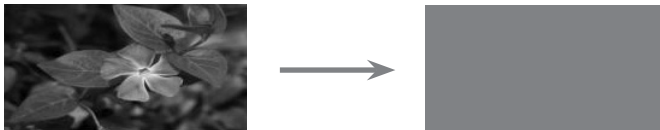
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Menu Language** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - Prikaz na zaslonu (OSD) bit će na željenom jeziku.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



### Upotreba funkcije ispune

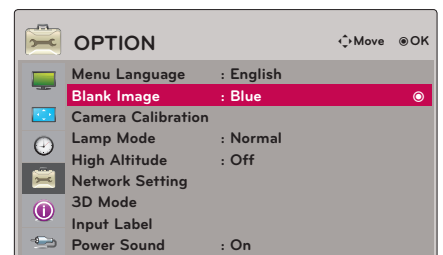
\* Ova bi funkcija mogla biti učinkovita ako želite zadobiti pažnju publike tijekom prezentacija, okupljanja ili sastanaka.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **BLANK**.
  - Zaslون će ispuniti boja pozadine.
  - Možete odabrati boju pozadine (pogledajte 'Odabir slike ispune').
2. Želite li poništiti funkciju ispune, pritisnite bilo koji gumb.
  - Želite li privremeno isključiti lampu, na daljinskom upravljaču pritisnite **BLANK**. Nemojte blokirati leću projektoru predmetima dok radi, jer bi se uslijed toga predmeti mogli pregrijati i izobličiti ili čak uzrokovati požar.



### Odabir slike ispune

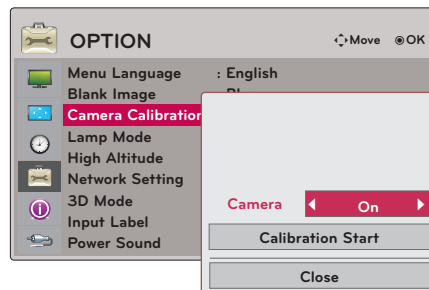
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Blank Image** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - Pozadinska slika će se promijeniti na odabranu sliku funkcije ispune.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



## Kalibracija kamere

\* 3D videozapis je videozapis u kojem su isprepleteni zapisi snimljeni pomoću dvije kamere. Ako osvijetljenost svih kadrova nije ista, možda ćete primijetiti treperenje slike. Ova postavka omogućuje ujednačavanje osvijetljenosti svih kadrova.

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Camera Calibration** i pritisnite tipku **OK**.
3. Pomoću tipke  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  prijedite na **On**.
4. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Calibration Start** i pritisnite tipku **OK**.



- Vrijednost koju unesete za kalibraciju kamere vrijedi samo za 3D videozapise. Ne vrijedi za 2D videozapise.
- Ako je okolna svjetlost previše jaka ili u slučaju prilagodbe na 40 inča ili manje, osvjjetljenje se možda neće moći prilagoditi automatski.
- Počinje raditi 5 minuta nakon što se projektor uključi.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

## Podšavanje svjetline lampe

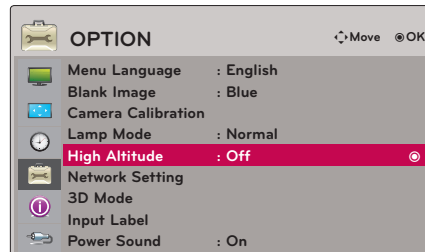
1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću tipke  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  prijedite na **Lamp Mode**.
3. Pomoću gumba  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  prijedite na željenu stavku.
  - Ova funkcija nije dostupna u 3D načinu rada ili kada je temperatura lampe iznad 35°C.
  - Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



## Način rada za veliku nadmorsku visinu

\* Način rada za veliku nadmorsku visinu koristi se u okruženju čija je nadmorska visina veća od 4 000 stopa.

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **High Altitude** i pritisnite tipku **OK**.
3. Pomoću tipke  $<$ ,  $>$  prijedite na **On** i pritisnite tipku **OK**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



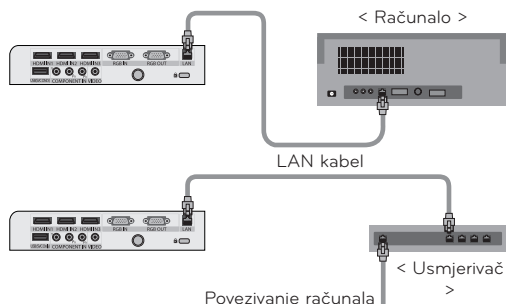
## Postavljanje mreže

### < NAPOMENA >

- S ovim projektorom koristite standardni LAN kabel. Cat5 ili bolji s utikačem RJ45.
- Mnogi problemi s mrežnim vezama tijekom postavljanja mogu se otkloniti ponovnim postavljanjem usmjerivača ili modema. Nakon spajanja playera s kućnom mrežom, brzo isključite ili iskopčajte kabel napajanja usmjerivača ili modema u kućnoj mreži. Potom ga ponovo uključite ili ukopčajte.
- Za povezivanje s ovim projektorom potreban je 10 Base-T ili 100 Base-TX LAN priključak. Ako vaša internetska usluga ne dopušta takvu vezu, nećete moći povezati projektor.
- Za povezivanje s bežičnim usmjerivačem potreban je usmjerivač koji podržava bežičnu vezu, a mora se i aktivirati funkcija bežične veze na odgovarajućem usmjerivaču. Obratite se proizvođaču odgovarajućeg usmjerivača kako biste saznali ima li usmjerivač mogućnost bežičnog povezivanja.
- Za povezivanje s bežičnim usmjerivačem provjerite SSID i sigurnosne postavke bežičnog usmjerivača. SSID i sigurnosne postavke bežičnog usmjerivača potražite u korisničkom priručniku odgovarajućeg usmjerivača.
- Projektor možda neće raditi zbog neodgovarajućih postavki mrežnog uređaja. (žični/bežični usmjerivač, čvorište itd.) Mrežu postavite nakon pravilne instalacije uz praćenje uputa iz priručnika odgovarajućeg uređaja.
- Kada se koristi Ad-hoc, možda se neće moći izvršiti povezivanje u skladu s uputama za povezani uređaj (na primjer: prijenosno računalo).
- Način povezivanja može se razlikovati ovisno o proizvođaču bežičnog usmjerivača.

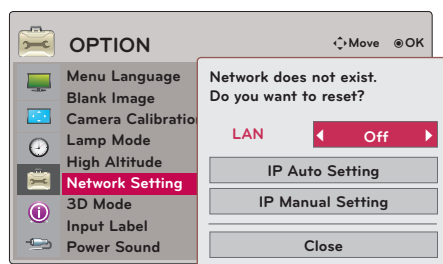
< Način povezivanja >

Povežite **LAN** priključak projektora i LAN priključak računala ili mreže pomoću LAN kabela (ukriženi kabela).

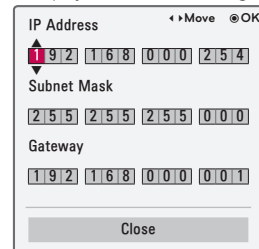


< Način korištenja >

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb  $\odot$  **OK**.
2. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Network Setting** i pritisnite tipku  $\odot$  **OK**.
3. Pomoću tipke  $<$ ,  $>$  prijedite na opcije .
4. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na ili i pritisnite tipku  $\odot$  **OK**.



< Nakon odabira opcije **IP Manual Setting** >



- U većini slučajeva trebate odabrati Auto. Ako koristite usmjerivač, IP adresa će se postaviti automatski.
  - Odaberite IP Manual Setting za osobno računalo.
    - Postavljanje računala: postavite internetski protokol (TCP/IP) računala prema vlastitom nahođenju.
    - Postavljanje projektor: postavite opciju **IP Address** u formatu IP adrese računala i odaberite **Close** nakon unosa pristupnika računala pod **Gateway**.
- Pojedinosti o postavkama mreže potražite u vodiču eZ-Net Manager.  
 :: primjer ::

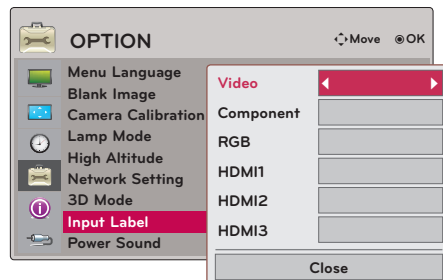
	IP adresa	Maska podmreže	Pristupnik
Računalo	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projektor	192,168.0.254	255.255.255.0	192.168.0.1

- Ako opcija **Network Setting** ne funkcionira, provjerite stanje mreže. Provjerite LAN kabela.
- Ako opcija **Network Setting** nije sasvim postavljena, mreža možda neće normalno funkcionirati.
- **IP Auto Setting**: odaberite ovu značajku ako na žičnoj lokalnoj mreži (LAN) postoji DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) poslužitelj, projektoru će se automatski dodijeliti IP adresa. IP adresa odredit će se automatski. Kod određenih modela računala ili ako je instaliran vatrozid, veza s DHCP poslužiteljem možda se neće moći uspostaviti.
- **IP Manual Setting**: ovu opciju odaberite ako na mreži nema DHCP poslužitelja i ako ručno želite postaviti IP adresu.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

### Postavljanje ulazne oznake

\* Naznačava kombinaciju uređaja i priključka.

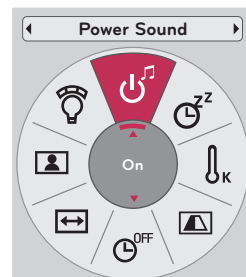
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Input Label** i pritisnite tipku **OK**.
3. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željeni ulaz.
4. Pomoću tipke  $<$ ,  $>$  odaberite željenu ulaznu oznaku.
5. Pomoću tipke  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Close** i pritisnite tipku **OK**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



### Postavljanje zvuka prilikom uključivanja

\* Zvuk prilikom uključivanja može se uključiti ili isključiti.

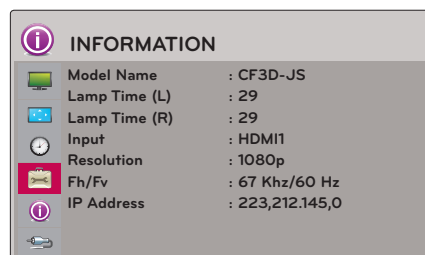
1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću tipke  $<$ ,  $>$  prijedite na **Power Sound**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku.
  - Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



## Opcije izbornika INFORMATION

### Prikaz informacija o projektoru

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **INFORMATION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Možete vidjeti trenutne informacije o projektoru.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.





# Informacije

## Podržani zaslon monitora

\* U sljedećoj tablici navedeni su formati prikaza koje projektor podržava.

Format	Vertikalna frekvencija (Hz)	Horizontalna frekvencija (kHz)
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300
1920X1080	60.000	67.500

\* Ako projektor ne podržava ulazni signal, na zaslonu će se prikazati poruka "Invalid Format".

\* Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije automatskog prepoznavanja (plug and play) (automatsko prepoznavanje računalnog monitora).

\* Podržane vrste računalnog signala za sinkronizaciju: Zasebna sinkronizacija vrste.

\* Kako biste postigli sliku najbolje kvalitete, razlučivost grafičke kartice računala postavite na 1920x1080.

< DVD/DTV ulaz >

Signal	Komponentni-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL (50 Hz)	576i	X
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O

\* Vrsta kabela  
 1 - Komponentni kabel  
 2 - HDMI kabel

## Održavanje

\* Projektor nije zahtjevan u pogledu održavanja. Trebate održavati čistoću objektiva, kućišta i ventilacijskog otvora jer se prljavština i nečistoće mogu vidjeti na zaslonu. U slučaju potrebe za zamjenom određenih dijelova, obratite se svom distributeru. Prilikom čišćenja bilo kojeg dijela projektor, uvijek prethodno isključite napajanje i iskopčajte projektor.

### Čišćenje leće

Ako na površini leće postoje mrlje ili ima prašine, svakako je morate očistiti. Uređaj lagano očistite pomoću zračnog spreja ili krpice za čišćenje koju ste dobili uz uređaj. Koristite preporučeni zračni sprej ili tekućinu za čišćenje leća. Prilikom čišćenja leće, malom količinom tekućine za čišćenje natopite vatirani štapić ili meku krpicu i očistite leću. Imajte na umu kako bi u slučaju izravnog nanošenja na leću tekućina mogla proći kroz leću.

### Čišćenje kućišta projektor

Prije čišćenja kućišta monitora iskopčajte kabel napajanja. Radi uklanjanja nečistoća ili prašine, kućište obrišite priloženom krpicom na poliranje. Nemojte koristiti, alkohol, benzen, razrjeđivače ili druga kemijska sredstva za čišćenje jer bi mogla uzrokovati izobličenja kućišta ili skidanje boje.

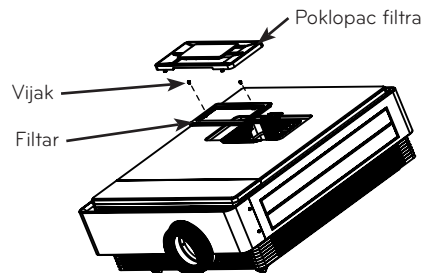
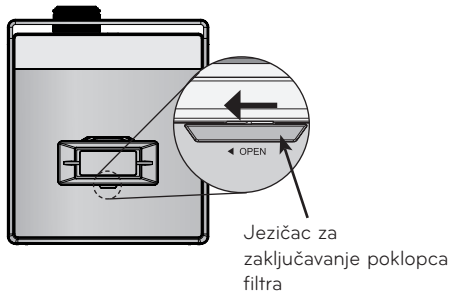
### Čišćenje filtra

preporučuje se čistiti filtar kako bi projektor uvijek optimalno radio

U slučaju potrebe za čišćenjem filtra tijekom korištenja projektor, poduzmite sljedeće mjere kako biste ga očistili.

#### < Čišćenje gornjeg filtra >

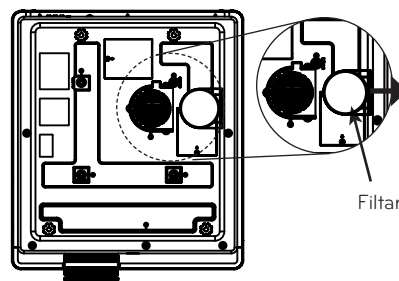
1. Projektor isključite i kabel napajanja iskopčajte iz utičnice. Stavite ga na stol ili neku drugu ravnu površinu.
2. Kako biste otvorili poklopac filtra, gurnite jezičac za zaključavanje poklopca filtra u smjeru strelice prikazane na slici.
3. Nakon odvajanja poklopca filtra odvijte vijak.



4. Izvadite filtar i pažljivo obrišite prašinu s njega. (Ako je filtar oštećen, zamijenite ga dodatnim novim.)
5. Nakon što instalirate filtar i pokrov filtra, blokadu pokrova filtra gurnite u smjeru suprotnom od strelice dok ne začujete škljocanje.

#### < Čišćenje donjeg filtra >

1. Projektor isključite i kabel napajanja iskopčajte iz utičnice. Okrenite ga naopako i stavite na stol ili neku drugu ravnu površinu.
2. Donji filtar izvadite povlačenjem u smjeru strelice prikazane na slici.
3. Pažljivo obrišite prašinu s filtra. (Ako je filtar oštećen, zamijenite ga dodatnim novim.)
4. Filtar umetnite redosljedom suprotnim od onoga opisanog u koraku 2.

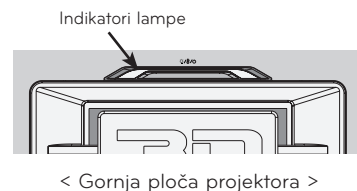


## Zamjena lampe

### Zamjena lampe

Vijek trajanja lampe ovisi o tome koliko se projektor koristi. Vrijeme korištenja lampe možete provjeriti pod stavkom **Lamp Time** u izborniku **INFORMATION** (str. 32). Lampu morate zamijeniti u sljedećim slučajevima:

- Projicirana slika postala je tamnija ili slabija.
- Indikator lampe svijetli magenta bojom.
- Prilikom uključivanja projektor prikazuje se poruka "Zamijenite lampu".



### Pažljivo zamijenite lampu

- Pritisnite tipku POWER na upravljačkoj ploči ili tipku za uključivanje/isključivanje na daljinskom upravljaču kako biste isključili napajanje.
- Ako je LED indikator rada cijan boje i treperi, nemojte iskopčavati kabel napajanja dok LED indikator rada ne počne stalno svijetliti (plavom bojom).
- Prije zamjene lampu ostavite 1 sat da se ohladi.
- Lampu zamijenite isključivo lampom istog tipa iz LG Electronics servisnog centra. Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor i same lampe.
- Lampu vadite samo prilikom zamjene.
- Lampu držite izvan dohvata djece. Lampu držite dalje od izvora topline kao što su radijatori, štednjaci itd.
- Kako biste smanjili rizik od požara, lampu nemojte izlagati tekućinama ili stranim materijalima.
- Lampu nemojte stavljati blizu izvora topline.
- Provjerite je li nova lampa čvrsto pričvršćena vijcima. Ako nije, slika može biti tamna ili se može povećati rizik od požara.
- Nikada nemojte dodirivati staklo lampe. Može se narušiti kvaliteta slike ili smanjiti vijek trajanja lampe.

### Kupnja zamjenske lampe

Broj modela lampe nalazi se na stranici 38. Provjerite model lampe i zatim je kupite u LG Electronics servisnom centru. Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor.

### Odlaganje lampe

Iskorištenu lampu vratite u LG Electronics servisni centar.

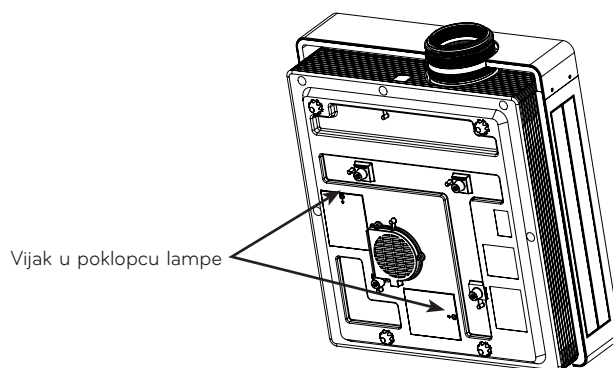
### Informacije vezane uz kontrolu lampe projektor

#### UPOZORENJE

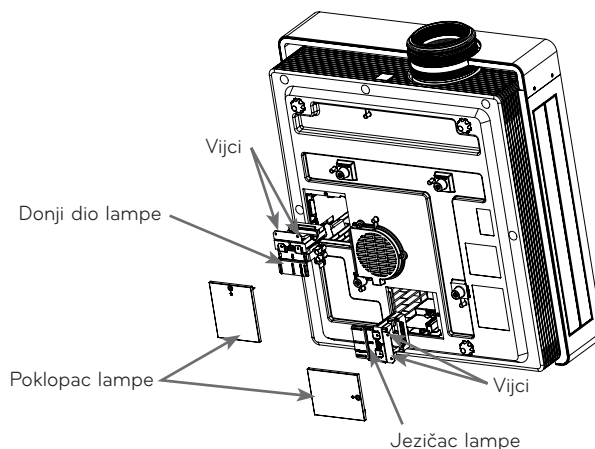
- Projektor nemojte isključivati najmanje 5 minuta nakon pokretanja.
  - Često uključivanje/isključivanje lampe može dovesti do njenog slabljenja.
- Nemojte iskopčavati kabel napajanja dok projektor ili ventilator rade.
  - To može skratiti vijek trajanja lampe.
- Vijek trajanja ovisi o okruženju u kojem se koristi i načinu korištenja.
- Projektor koristi lampu sa živom pod visokim tlakom. Udarci ili neodgovarajuće korištenje projektor može uzrokovati lomljenje lampe.
- Lampa se može slomiti ako se nastavi koristiti nakon što se na zaslonu prikaže poruka da je treba zamijeniti.
- Ako se lampa slomi, poduzmite sljedeće mjere:
  - Odmah iskopčajte kabel napajanja.
  - Odmah osigurajte dovoljno svježeg zraka (ventilacija).
  - Pobrinite se da se projektor provjeri i lampa zamijeni u servisnom centru.
  - Nemojte rastavljati projektor.

## Zamjena lampe

1. Projektor isključite i kabel napajanja iskopčajte iz utičnice. Pažljivo ga stavite na meku površinu. (Prije vađenja stare lampe iz projektor ostavite je 1 sat da se ohladi.)
2. Odvijte vijak iz poklopca lampe pomoću odvijača.



3. Nakon skidanja poklopca lampe izvadite dva pričvrсна vijka iz kućišta lampe pomoću odvijača. Podignite lampu iz projektor.



4. Polako izvucite ručicu i izvadite kućište lampe.
5. Pažljivo umetnite novu lampu na odgovarajuće mjesto. Gurnite donji dio lampe kako biste provjerili je li pravilno umetnuta.
6. Pritegnite vijke koje ste izvadili u koraku 3. (Provjerite jesu li čvrsto pričvršćeni.)
7. Zatvorite poklopac lampe i stavite vijke izvađene u koraku 2 kako biste fiksirali poklopac. (Ako se poklopac lampe ne postavi pravilno, uređaj se neće uključiti.)

### Napomene!

Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor ili same lampe. Provjerite je li poklopac lampe sigurno pričvršćen. Ako se poklopac lampe ne postavi pravilno, uređaj se neće uključiti. Ako ne uspijete riješiti problem, obratite se ovlaštenom servisnom centru tvrtke LG.

Tehnički podaci

MODEL	CF3D (CF3D-JS)
Razlučivost	1920 (horizontalno) x 1080 (vertikalno) piksela
Horizontalni/vertikalni omjer	16:9 (vodoravno:okomito)
Veličina ploče (mm)	15,4
Udaljenost projekcije(veličina platna)	Širokokutno: 0,88 m - 9,08 m (76,2 cm - 762,0 cm) Telefoto: 1,14 m - 11,8 m (76,2 cm - 762,0 cm)
Pomak projekcije	100 %
Udaljenost daljinskog upravljača	12 m
Video kompatibilnost	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Napajanje	AC 110 - 240 V ~ 50/60 Hz, 5,5 A
Visina (mm)	190
Širina (mm)	501
Dužina (mm)	560
Masa (kg)	21,1

Radni uvjeti

Temperatura

U radu: 0°C - 35°C  
Kod pohrane i transporta: -20°C - 60°C

Vlažnost

U radu: 0 % - 80% relativne vlažnosti  
U stanju pripravnosti: 0 % - 85% relativne vlažnosti

Visina

Tijekom rada: 0 m - 2 500 m

Lampa projektora

Model lampe

AJ-LCF3

Potrošnja energije lampe

220 W (2 ea)

### Napomena o softveru s "otvorenim" izvornim kodom

Sljedeće GPL naredbe i LGPL, MPL knjižnice korištene u ovom proizvodu su podložne GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1 licencnim ugovorima:

#### GPL aplikacije:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

#### LGPL biblioteke:

uClibc

#### MPL biblioteke:

nanox

Tvrtka LG Electronics vam nudi dostavu izvornog koda na CD-ROM-u uz plaćanje troška takve dostave, kao što je trošak medija, transport i rukovanje, a na zahtjev e-poštom upućen tvrtki LG Electronics na: [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com)

**Ponuda je važeća u razdoblju od tri (3) godine od dana kada je tvrtka LG Electronics dostavila ovaj proizvod.**

Kopiju GPL, LGPL i MPL licenci možete pronaći na CD-ROM-u koji je isporučen uz proizvod.

Licence za GPL, LGPL možete dobiti na

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>,

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Proizvod sadrži

- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, autorska prava © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng : autorska prava © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ tinymce : autorska prava © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib : autorska prava © 1995-2002 Jean-loup Gailly i Mark Adler.

Sva prava pridržana.

Ovim putem se daje dopuštenje da se bilo koja osoba koja pribavi kopiju ovog softvera i povezanih datoteka dokumentacije ("Softver") besplatno koristi Softverom bez ograničenja, uključujući bez ograničenja prava korištenja, kopiranja, izmjene, spajanja, objave, distribucije, podlicenciranja i/ili prodaje kopija Softvera, a osobe kojima je Softver isporučen u tu svrhu podložne su sljedećim uvjetima:

SOFTVER SE DAJE "KAKO JEST", BEZ BILO KAKVOG JAMSTVA, IZRIČITOG ILI IMPLICIRANOG, UKLJUČUJUĆI, NO NE OGRANIČAVAJUĆI SE NA JAMSTVA MOGUĆNOSTI TRGOVANJA, PRIKLADNOSTI ZA ODREĐENU NAMJENU I NEKRŠENJA. NI U KOJEM SLUČAJU AUTORI NITI VLASNICI AUTORSKIH PRAVA NEĆE BITI ODGOVORNI ZA BILO KAKVE ZAHŤJEVE, ODŠTETU ILI DRUGA POTRAŽIVANJA, BILO NA TEMELJU KRŠENJA UGOVORA, PREKRŠAJA ILI DRUGOG, KOJA NASTAJU, PROIZLAŽE ILI SU POVEZANA SA SOFTVEROM, NJEGOVIM KORIŠTENJEM ILI DISTRIBUCIJOM.



Model i serijski broj projektora nalaze se na stražnjoj ili bočnoj strani projektora. Zabilježite ih ispod za potrebe servisiranja.

MODEL \_\_\_\_\_

SERIJSKI BROJ \_\_\_\_\_