

BRUGERVEJLEDNING LCOS PROJEKTOR

Læs denne vejledning grundigt inden betjening af produktet, og behold den til evt. senere brug.

CF3D

LCOS PROJEKTOR

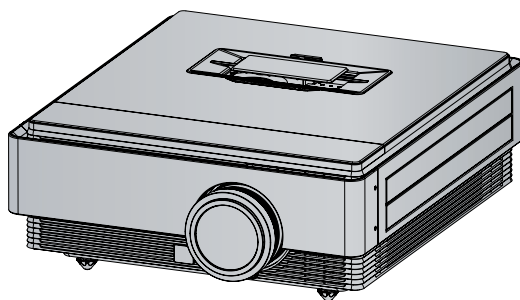


Advarsel - Klasse B

(b) For digitalt eller perifert udstyr i Klasse B skal de anvisninger, som brugeren forsynes med, omfatte følgende eller en lignende erklæring, som skal placeres på et fremtrædende sted i vejledningens tekst:

BEMÆRK: Dette udstyr er afprøvet og fundet at overholde grænserne for digitalt udstyr i Klasse B i henhold til kapitel 15 i FCC-reglerne. Disse grænser har til formål at levere en rimelig beskyttelse mod skadelig interferens i beboelsesejendomme. Dette udstyr genererer, anvender og kan udstråle radiofrekvent energi, og, hvis det ikke installeres og bruges i overensstemmelse med anvisningerne, kan det medføre interferens, der er skadelig for radiokommunikation. Der gives dog ingen garanti for, at der ikke vil forekomme interferens i en bestemt installation. Hvis dette udstyr resulterer i skadelig interferens for radio- og TV-modtagelse, hvilket kan afgøres ved at slukke og tænde for udstyret, anbefales brugeren at forsøge at afhjælpe interferensen ved hjælp af en eller flere af følgende forholdsregler:

- Drej eller flyt den modtagende antenne.
- Øg afstanden mellem udstyret og modtageren.
- Tilslut udstyret til en udgang på et andet kredsløb end det, modtageren er tilsluttet.
- Søg hjælp hos forhandleren eller en erfaren radio- eller TV-tekniker.



Indhold

Sikkerhedsinstruktioner 4

Den enkelte dels navn

Hoveddelen	7
Kontrolpanel.....	7
Tilslutninger.....	8
Fjernbetjening	9
Isætning af batterier.....	9
Indikatorer for projektorstatus.....	10
Tilbehør	11
Valgfrie, ekstra dele	11

Installation og montering

Installationsinstruktioner.....	12
Placering af projektoren	13
Sådan bruger du Kensington Security System	14
Sådan tænder du for projektoren.....	14
Sådan slukker du for projektoren.....	14
Fokus og positionering af skærbilledet	15
Valg af indgangstilstand.....	15

Tilslutning

Sådan tilslutter du til en Desktop PC.....	16
Sådan tilslutter du til en videokilde.....	16
Sådan tilslutter du til en DVD.....	17
Sådan tilslutter du til en DTV set-top-boks.....	17

3D Video-funktion

Advarsel ved visning af 3D-video	18
Visning af 3D-video.....	18
Sådan vises 3D Video.....	19

Funktion

Valgmuligheder i menuen PICTURE

Picture Mode	21
Funktionen Colour Temperature (Farvetemperatur).....	21
Tilpasning af Picture Mode	22
Funktionen Avanceret styring.....	22
Picture Reset-funktion.....	24
Funktionen TruMotion Demo.....	24

Menuvalgmuligheder for SCREEN (Skærm)

Sådan bruger du funktionen Still	24
Sådan ændrer du PJT Mode	25
Sådan anvender du funktionen RATIO	25
Testmønsterfunktion	25
Sådan bruger du funktionen Keystone	25
Funktionen Auto Config. (Automatisk konfiguration)	26
Funktionen RGB Config. (RGB-konfiguration).....	26

Menuvalgmuligheder for TIME (Tid)

Funktionen Sleep Time.....	27
Funktionen Auto Off (Auto-sluk)	27

Menuvalgmuligheder for OPTION (Indstillinger)

Sådan vælger du sprog.....	28
Sådan bruger du funktionen Blank.....	28
Valg af tomt billede	28
Kalibrering af kameraet	29
Justering af lampens lysstyrke	29
High Altitude Mode	30
Netværksopsætning	30
Indstilling af Input Label (Indgangsetiket)	32
Indstilling af Power Sound.....	32

Menuvalgmuligheder for INFORMATION

For at få vist oplysninger om projektoren	32
---	----

Information

Understøttet skærmvisning	33
Vedligeholdelse	34
Udskiftning af lampen	35
Specifikationer.....	38
Meddelelse om Open Source-software	39

Sådan smider du dit gamle apparat ud



1. Når der er et tegn med et kryds over en skraldespand, betyder det, at produktet er omfattet af EU-direktiv 2002/96/EC.
2. Alle elektriske og elektroniske produkter skal smides ud et andet sted end gennem den kommunale affaldsordning ved hjælp af specielle indsamlingsfaciliteter, der er organiseret af staten eller de lokale myndigheder.
3. Korrekt bortskaffelse af dit gamle apparat er med til at forhindre mulige skadevirkninger på miljøet og menneskelig sundhed.
4. Mere detaljerede oplysninger om bortskaffelse af dit gamle apparat kan fås ved at kontakte dit lokale kommunekontor, renovationsselskab eller den butik, hvor du købte produktet.
5. Den fluorescerende lampe, der anvendes i dette produkt, indeholder en lille mængde kviksølv. Bortskaf ikke produktet sammen med almindeligt husholdningsaffald. Bortskaffelse af produktet skal ske i overensstemmelse med de lokale myndigheders retningslinjer.

Sikkerhedsinstruktioner

Du bedes læse sikkerhedsinstruktionerne, så du undgår enhver mulig ulykke eller misbrug af projektoren.

- Sikkerhedsinstruktionerne gives på to måder, som vist nærmere herunder.

 **ADVARSEL:** Overtrædelse af disse instruktioner kan forårsage alvorlige personskader og endog død.

 **NOTES:** Overtrædelse af disse instruktioner kan forårsage små personskader eller skade på projektoren.

- Når du har læst denne vejledning, bør du opbevare den et sted, hvor brugeren altid nemt kan få fat i den.

Installation indendørs



ADVARSEL

Sæt ikke projektoren i direkte sollys eller tæt ved varmekilder så som radiatorer, åben ild og brændeovne.

Det kan forårsage brandfare!

Placér ikke brændbare materialer ved siden af projektoren.

Det kan forårsage brandfare!

Giv ikke børn lov til at hænge henover den installerede projektor.

Dette kan forårsage, at projektoren falder ned og forårsager personskade eller død.

Lad være med at blokere lufthullerne i projektoren eller begrænse lufttilførslen på nogen som helst måde.

Dette ville forårsage en forøgelse af temperaturen inde i enheden og kunne udgøre en brandfare eller beskadige enheden!

Sæt ikke projektoren tæt ved kilder af damp eller olie så som en luftfugter.

Dette kan forårsage brandfare eller fare for elektrisk stød!

Placér ikke projektoren på et sted, hvor den måske udsættes for støv.

Dette kan udgøre en brandfare eller beskadige enheden!

Anvend ikke projektoren et vådt sted så som på et badeværelse, hvor der er stor sandsynlighed for, at den bliver våd.

Dette kan forårsage ildebrand eller fare for elektrisk stød!

Placér ikke projektoren direkte på et gulvtæppe, lille tæppe eller et sted, hvor ventilationen begrænses.

Dette ville forårsage en forøgelse af temperaturen inde i projektoren og det kunne måske udgøre en brandfare eller beskadige enheden.

Sørg for at der er god ventilation rundt om projektoren. Afstanden mellem projektoren og væggen bør være mere end 30 cm.

En usædvanlig forøgelse af temperaturen inde i enheden kan udgøre en brandfare eller beskadige enheden!

Installation indendørs



BEMÆRKNINGER

Når projektoren placeres på et bord, skal man sørge for ikke at placere den tæt på kanten.

Ellers kan projektoren falde ned og forårsage alvorlig skade på et barn eller en voksen og alvorlig skade på projektoren.

Anvend kun et passende stativ.

Tag strømskiktet ud og fjern alle tilslutninger, før du flytter den.

Anvend kun projektoren på en plan og stabil overflade.

Den kan falde ned og forårsage personskade og/eller beskadige enheden.

Strøm



ADVARSEL

En jordledning bør tilsluttes.

Hvis du ikke tilslutter en jordledning, er der en mulig fare for elektrisk stød forårsaget af strøm-lækage. Hvis det ikke er muligt at anvende jordledning, så bør du anvende et separat relæ, der skal installeres af en uddannet elektriker. Tilslut ikke jordledninger til telefonkabler, lynafledere eller gasledninger.

Netstikket bør stikkes fuldstændigt ind i stikkontakten, således at man undgår brandfare!

Dette kan udgøre en brandfare eller beskadige enheden.

Sæt ikke tunge ting på strømkablet.

Dette kan forårsage ildebrand eller fare for elektrisk stød!

Strøm**ADVARSEL**

Rør aldrig ved stikket med våde hænder.

Det kan forårsage fare for elektrisk stød!

Anvend ikke alt for mange stik i net multi-stikkontakten.

Det kan resultere i overophedning af stikkontakten og forårsage brandfare!

Du bør undgå, at der samler sig støv på stikkets ben eller på stikkontakten.

Det kan forårsage brandfare!

Strøm**BEMÆRKNINGER**

Tag grundigt fat i stikket, når du tager det ud. Hvis du trækker i ledningen, beskadiges den muligvis.

Det kan forårsage brandfare!

Sæt ikke stikket i, når strømkablet eller stikket er beskadiget, eller hvis en hvilken som helst del af stikkontakten er løs.

Dette kan forårsage brand, fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!

Sørg for, at strømkablet ikke kommer i kontakt med skarpe eller varme genstande så som varmeapparater.

Dette kan forårsage ildebrand eller fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!

Sæt projektoren på et sted, hvor folk ikke falder over eller træde på strømkablet.

Dette kan forårsage brand, fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!

Tænd og sluk ikke for projektoren ved at sætte stikket i eller tage stikket ud af stikkontakten på væggen. (Brug ikke stikket som afbryderkontakt).

Det kan forårsage en mekanisk fejl eller være årsag til elektrisk stød.

Anvendelse**ADVARSEL**

Sæt ikke ting med væske ovenpå projektoren så som en urtepotte, en kop, eller kosmetik og lys.

Dette kan udgøre en brandfare eller beskadige enheden!

I tilfælde af et voldsomt stød eller skade på projektoren skal du slukke for den og tage stikket ud af stikkontakten samt kontakte servicecentret.

Dette kan forårsage brand, fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!

Sørg for at der ikke falder noget ned i projektoren.

Dette kan give elektrisk stød eller beskadige enheden!

Hvis du spilder vand ned i projektoren, så skal du straks tage stikket ud af stikkontakten og tage kontakt til et servicecenter.

Dette kan give elektrisk stød eller beskadige enheden!

Bortskaffelse af batterier skal ske på forsigtig og sikker vis.

Hvis et barn sluger et batteri, så skal du straks kontakte en læge.

Fjern ikke nogen som helst dæksler (udover dækslet til linsen). Stor risiko for elektrisk stød!

Lad være med at se direkte ind i linsen, når projektoren er i brug. Du kan få en øjenskade!

Rør ikke ved metaldele under eller lige efter betjening, da huller og lampedæksel forbliver meget varme!

Vær forsigtig med hensyn til strømkablet

Overbelast ikke stikkontakter eller strømafbrydere. Overbelastede vægstikkontakter, løse eller beskadigede vægstikkontakter, forlængerledninger, flossede strømkabler eller beskadiget eller knækket abelsolering er farligt. Enhver af disse situationer kan resultere i elektrisk stød eller brand. Med mellemrum bør du kontrollere kablerne til dit apparat, og hvis det ser ud, som om de er beskadigede eller slidte, så tag stikket ud, lad være med at bruge apparatet, og få kablet skiftet ud med en tilsvarende udskiftningsdel af en autoriseret servicetekniker.

Beskyt strømkablet mod fysisk eller mekanisk misbrug og undgå at vride det, knække det, klemme det, klemme det i en dør og træde på det. Vær opmærksom på stik, vægstikkontakter og der, hvor kablet kommer ud fra apparatet.

Anvendelse	ADVARSEL
Rør aldrig ved vægstikkontakten, når der er en gaslækage, men åbn vinduerne og udluft rummet. En gnist kan forårsage ildebrand eller forbrænding.	Når projektorlampen er tændt, skal døren til linsen været åben, eller linsens hætte skal være fjernet.

Anvendelse	BEMÆRKNINGER
Sæt ikke tunge ting ovenpå projektoren. Dette kan forårsage mekanisk fejl eller personskade!	Vær omhyggelig med ikke at støde til linsen, især når du flytter projektoren. Rør ikke ved projektorens linse. Den er skrøbelig og går let i stykker.
Anvend ikke skarpt værktøj på projektoren, da det vil beskadige projektorens hus.	Hvis et billede ikke vises på skærmen, skal du slukke for enheden og tage stikket ud af stikkontakten samt kontakte servicecentret. Dette kan forårsage brand, fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!
	Lad være med at tabe projektoren og tillad ikke voldsomme stød. Dette kan forårsage mekanisk fejl eller personskade!

Rengøring	ADVARSEL
Brug ikke vand til rengøring af projektoren. Dette kan forårsage beskadigelse af projektoren eller fare for elektrisk stød.	I det usandsynlige tilfælde af røg eller en mærkelig lugt fra projektoren, skal du slukke for den og tage stikket ud af vægstikkontakten og kontakte din forhandler eller et servicecenter. Dette kan forårsage brand, fare for elektrisk stød eller beskadige enheden!
	Brug en luftspray eller en blød klud, der er fugtet med et neutralt rengøringsmiddel og vand for at fjerne støv eller pletter på projektorens linse.

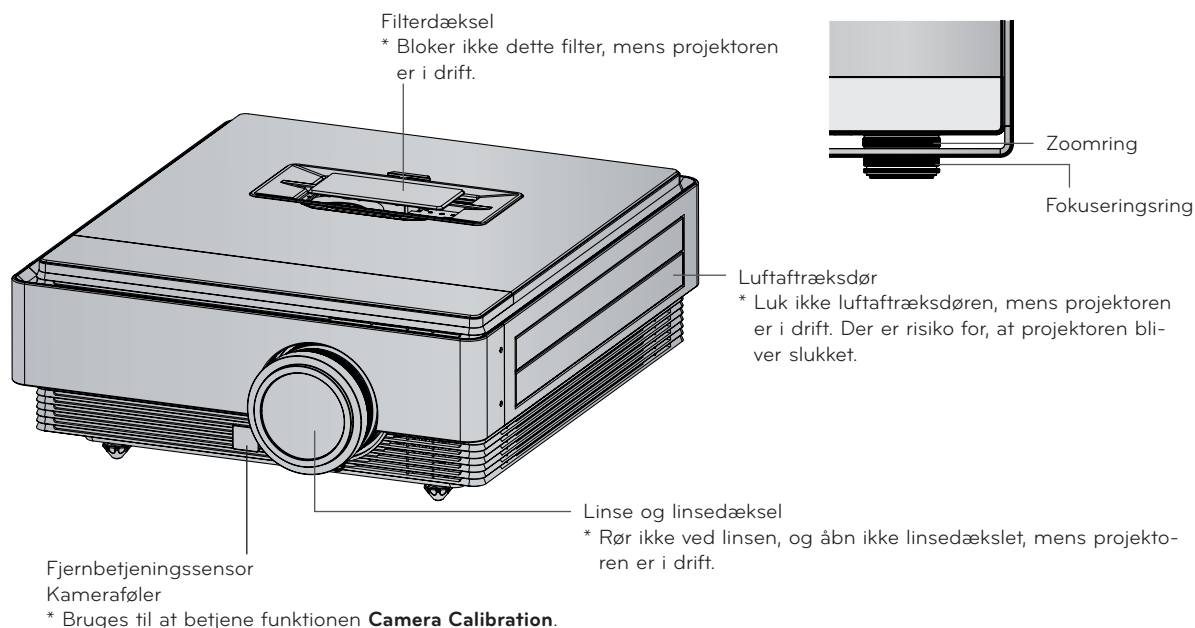
Rengøring	BEMÆRKNINGER
Kontakt et servicecenter én gang årligt for at få rensede de indvendige dele i projektoren. Ophobet støv kan forårsage mekanisk fejl.	Når du rengør delene af plastik så som projektorens hus, så skal du tage stikket til projektoren ud og tørre projektoren af med en blød klud. Brug ikke rengøringsmidler, sprøjt ikke vand på den, og tør den ikke af med en våd klud. Brug især ikke rengøringsmidler (vinduesrens), bil- eller industripoleringsmidler, slibemidler eller voks, benzen, alkohol osv., da disse produkter kan beskadige produktet. Brug en luftspray eller en blød klud, der er fugtet med et neutralt rengøringsmiddel og vand for at fjerne støv eller pletter på projektorens linse. Det kan forårsage ildebrand, elektrisk stød eller beskadigelse af produktet (deformation, korrosion og beskadigelse).

Andet	ADVARSEL
Forsøg ikke at reparere projektoren på egen hånd. Kontakt din forhandler eller et servicecenter. Dette kan forårsage beskadigelse af projektoren og kan give et elektrisk stød, lige som det kan ugyldiggøre garantien!	

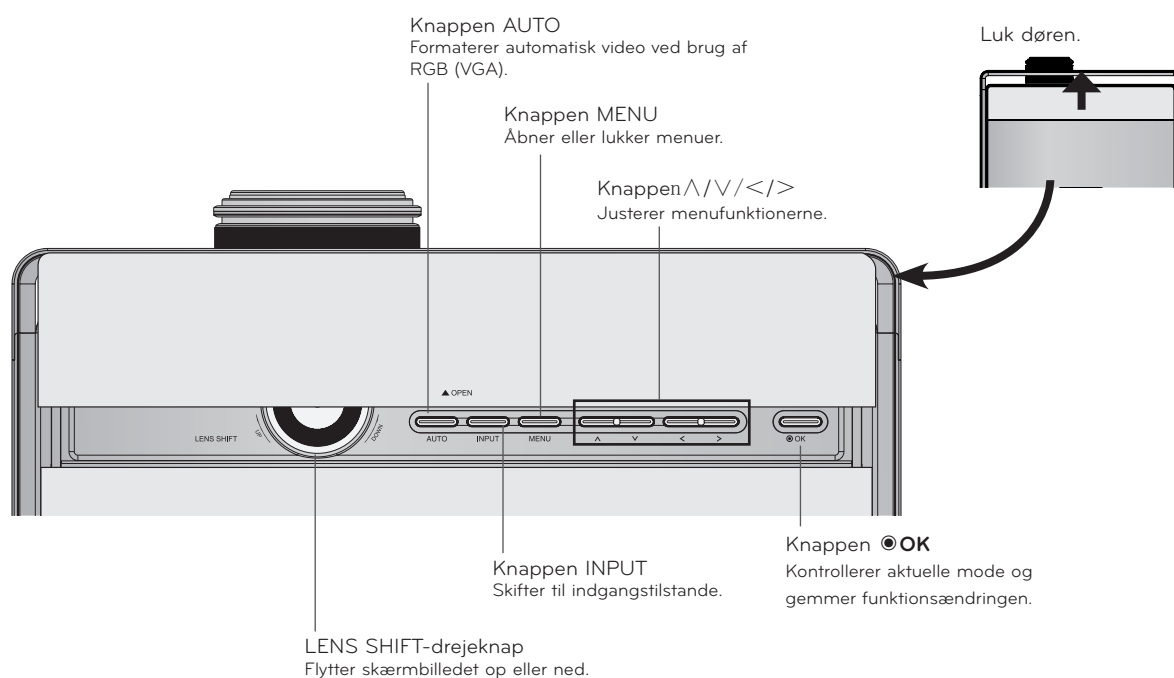
Andet	BEMÆRKNINGER
Sammenbland ikke gamle og nye batterier. Det kan få batterierne til at overophede og lække.	Sørg for at tage stikket ud, hvis du ikke skal bruge projektoren i en længere periode. Ophobet støv kan udgøre en brandfare eller beskadige enheden!
	Brug kun den specificerede batteritype. Dette kan forårsage skade på fjernbetjeningen.

Den enkelte dels navn

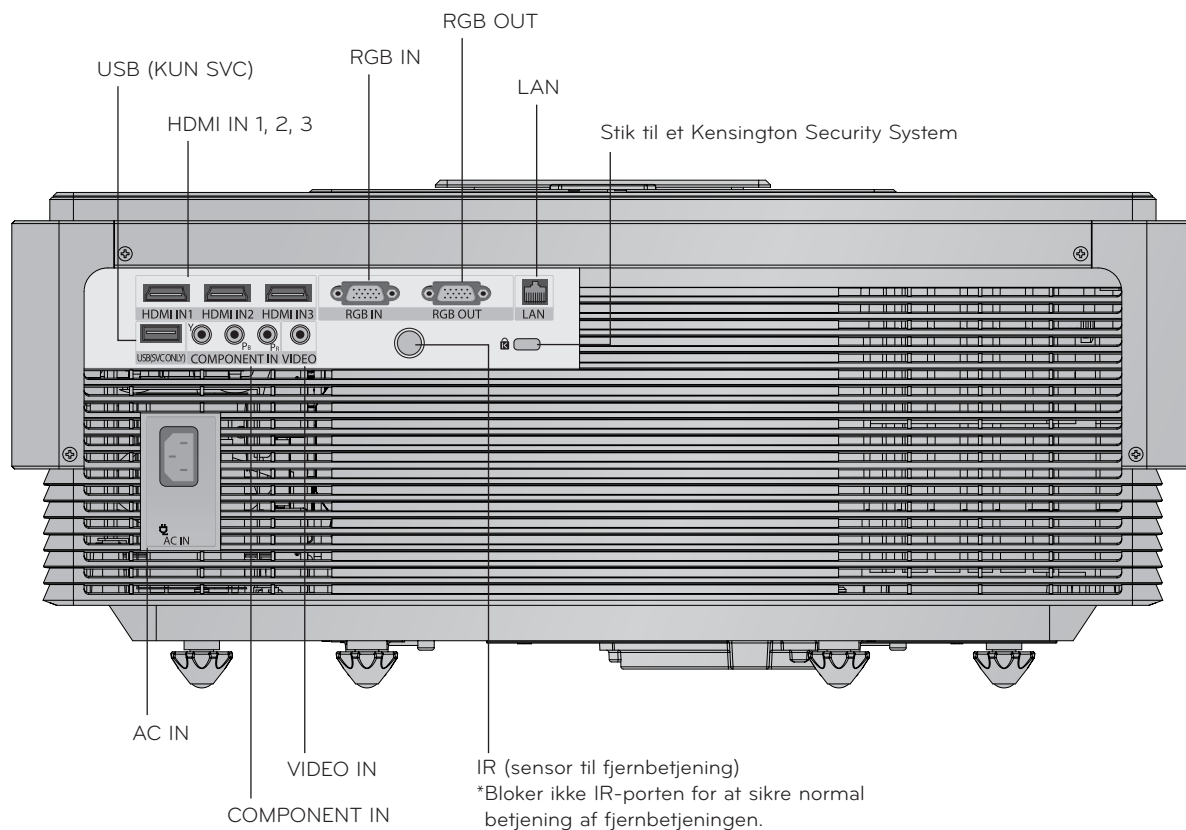
Hoveddelen



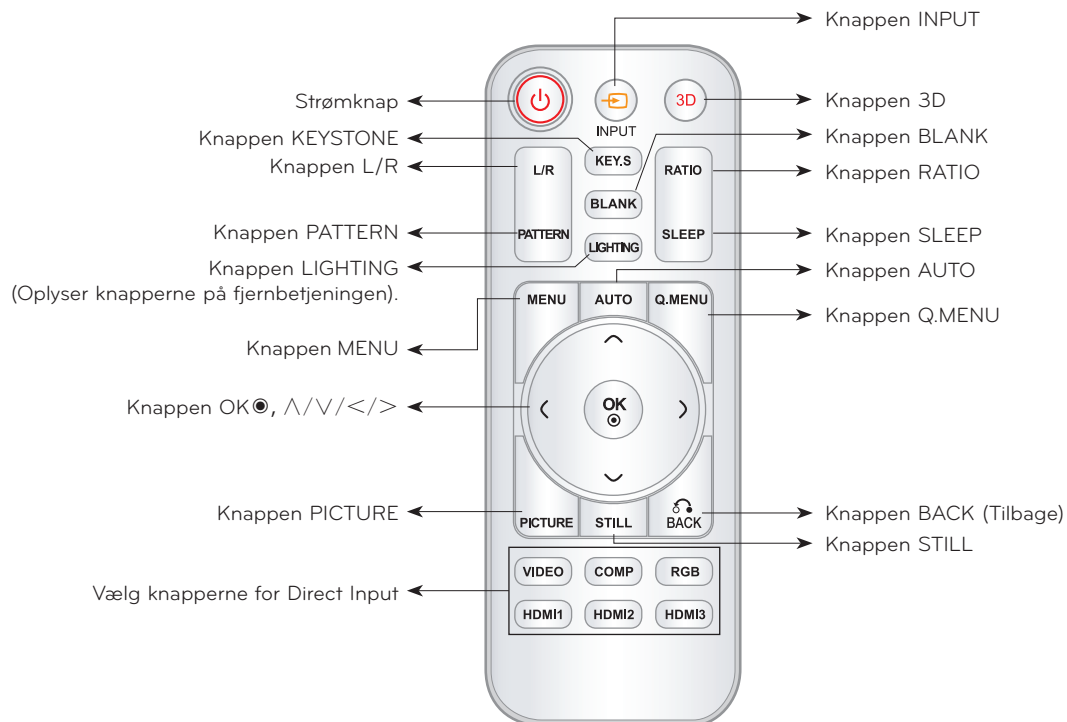
Kontrolpanel



Tilslutninger



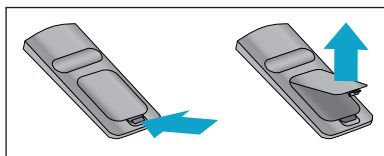
Fjernbetjening



Isætning af batterier

FORSIGTIG

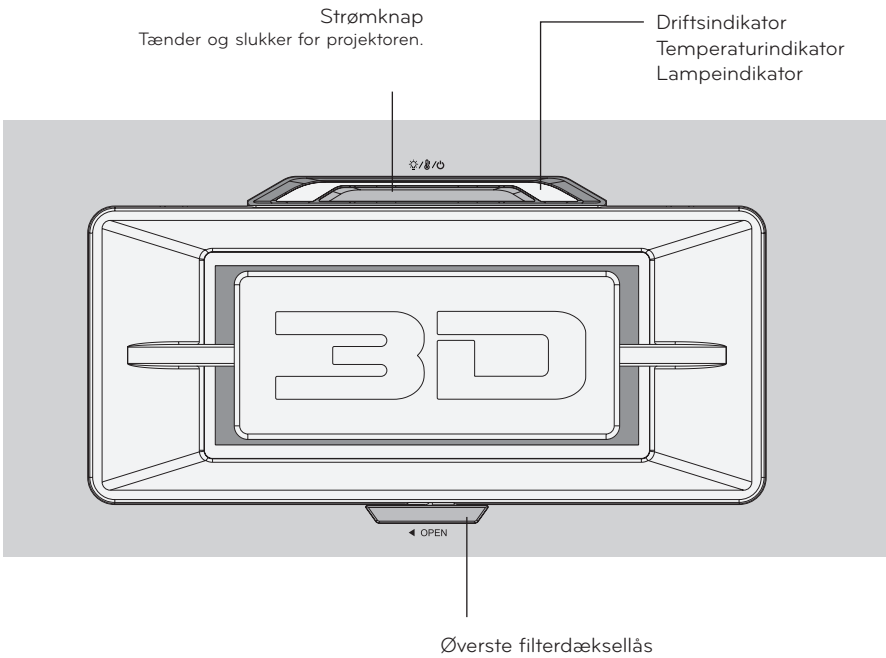
EKSPLOSIONSFARE HVIS BATTERIET UDSKIFTES MED EN UKORREKT TYPE BATTERI.
BORTSKAFFELSE AF BRUGTE BATTERIER I HENHOLD TIL INSTRUKTIONERNE.



- Åbn batteridækslet bag på fjernbetjeningen.
- Isæt den specificerede batteritype, så polerne vender korrekt, således at "+" matcher med "+", og "-" matcher med "-".
- Isæt to 1,5V AAA batterier. Man må ikke blande gamle og nye batterier sammen.

Indikatorer for projektorstatus

* Lampeindikator, driftsindikator og temperaturindikator oven på projektoren viser brugeren driftsstatus for projektoren.



Betjening	Blå	Standby.
	Grøn (blinker)	Tændt.
	Grøn	Projektoren er i drift.
	Cyan (blinker)	Slukket (lampen køler af i 90 sekunder).
Temperatur	Rød (blinker)	Der er opstået en fejl i den indvendige køleventilator.
	Gul	Advarsel om høj temperatur.
	Gul (blinker)	Slukket på grund af for høj temperatur.
Lampe	Magenta	Lampen har nået slutningen af sin levetid og skal udskiftes med en ny lampe.
	Magenta (blinker)	Der er opstået en fejl i lampen.
	Rød	Lampedækslet er åbent.
Luftaftræksdør	Cyan	Der er opstået en fejl i luftaftrækket.
Filter	Blå (blinker)	Filterdækslet er åbent.

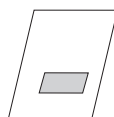
Tilbehør



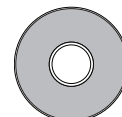
Fjernbetjening



AAA-batteri



Brugervejledning



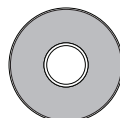
Brugervejledning til CD



Strømkabel



Klud til rengøring af produktets ydre



eZ-Net Manager-CD



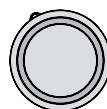
3D-briller



Øverste filter



Nederste filter

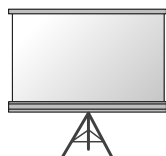


Linsedæksel

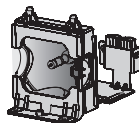
Valgfrie, ekstra dele

* Kontakt forhandleren, hvis du ønsker at købe disse emner.

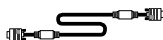
* Valgfrie dele kan udskiftes uden forudgående varsel til forbedring af produktets kvalitet, og nye valgfrie dele kan tilføjes.



Projektionsskærm til 3D



Lampe

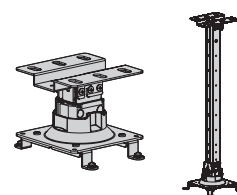


Computerkabel



HDMI-kabel

Loftsmonteringsdele til projektoren



Videokabel



Komponentkabel



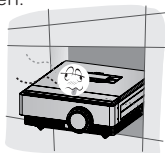
LAN-kabel

Installation og montering

Installationsinstruktioner

Sørg for at der er god ventilation rundt om projektoren.

- Projektoren er udstyret med ventilationshuller (tilgang) i bunden og ventilationshuller (udblæsning) øverst. Lad være med at blokere eller placere noget som helst tæt ved disse åbninger, da der ellers kan opstå varmeophobning inde i apparatet, hvilket vil forårsage billedforringelse eller skade på projektoren.
- Placer ikke projektoren direkte på et gulvtæppe, lille tæppe eller lignende overflade. Det forhindrer muligvis tilstrækkelig ventilation rundt om projektoren for nede. Dette produkt bør kun monteres på en væg eller i et loft.



- Skub aldrig til projektoren og spill ikke nogen som helst væske ned i projektoren.
- Lad der være tilstrækkelig afstand (30 cm eller mere) rundt om projektoren.



Placer denne projektor på et sted, hvor der er passende temperatur- og luftfugtighedsforhold.

- Installer denne projektor udelukkende på steder med passende temperatur- og luftfugtighed. (Der henvises til side 38)

Placer ikke projektoren på et sted, hvor den kan blive dækket af støv.

- Dette kan forårsage overophedning af projektoren.

Blokér ikke huller og åbninger i projektoren. Dette kan forårsage overophedning og udgøre en brandfare.

Projektoren er fremstillet ved brug af højpræcisionsteknologi. Du kan dog muligvis se bittesmå sorte punkter og/eller lyse punkter (rød, blå, grøn) som hele tiden viser sig på projektorens skærm. Dette er et helt normalt resultat af fremstillingsprocessen og indikerer ikke en fejlfunktion.

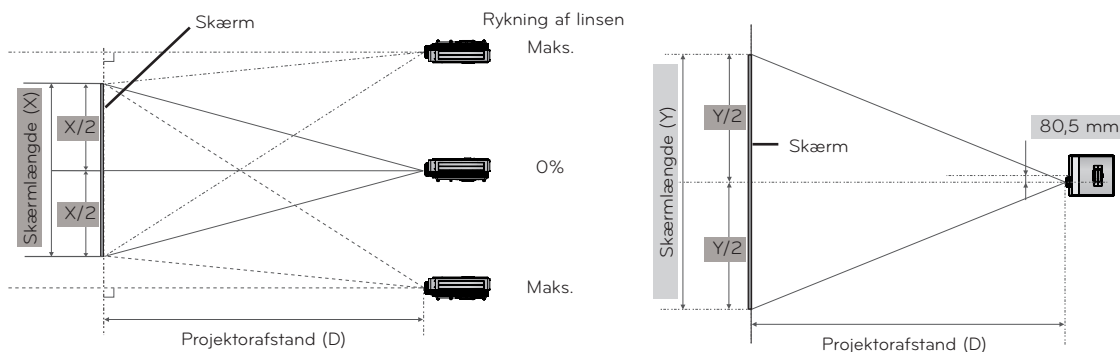
For at få vist DTV-programmer er det nødvendigt at købe en DTV-modtager (Set-top boks) og forbinde den med projektoren.

Fjernbetjeningen virker muligvis ikke, hvis pæren er udstyret med elektronisk ballast, eller hvis der er isat en pære med tre bølgelængder. Udskift disse pærer med produkter af international standard, så fjernbetjeningen kan anvendes på normal vis.

Placering af projektoren

1. Placer projektoren på en robust og vandret overflade sammen med PC'en eller AV-kilden.
2. Afstanden mellem projektor og skærm afgør den faktiske størrelse på billedet.
3. Placer projektoren sådan, at linsen er indstillet i en ret vinkel til skærmen. Hvis projektoren ikke er indstillet i en ret vinkel, så bliver skærbilledet ujævnt. Små vinkler kan dog afhjælpes ved hjælp af Keystone-funktionen (trapezkorrektion). (Se side 25).
4. Tilslut kablerne fra projektoren til øvrige forbundne kilder og en vægstikkontakt.

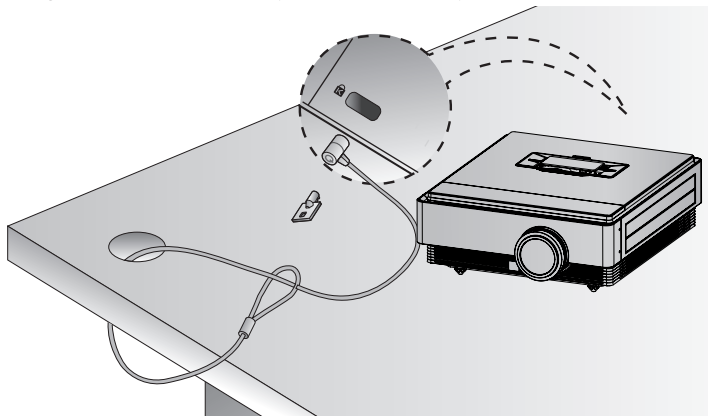
< Projektorafstand baseret på billedformatet >



16 : 9 billedformat				
Skærm			Projektorafstand	
Skærmstørrelse (mm)	Skærmbredde (Y) (mm)	Skærmhøjde (X) (mm)	Min. projektorafstand (D1) (m)	Maks. projektorafstand (D2) (m)
762	664	374	0.87	1.15
1016	886	498	1.17	1.54
1270	1107	623	1.48	1.94
1524	1328	747	1.78	2.33
1778	1550	872	2.09	2.73
2032	1771	996	2.39	3.13
2286	1992	1121	2.70	3.52
2540	2214	1245	3.00	3.92
2794	2435	1370	3.31	4.32
3048	2657	1494	3.61	4.72
3302	2878	1619	3.92	5.11
3556	3099	1743	4.22	5.51
3810	3321	1868	4.53	5.91
4064	3542	1992	4.83	6.30
4318	3763	2117	5.13	6.70
4572	3985	2241	5.44	7.10
4826	4206	2366	5.74	7.49
5080	4428	2491	6.04	7.89
5334	4649	2615	6.35	8.29
5588	4870	2740	6.66	8.68
5842	5092	2864	6.96	9.08
6096	5313	2989	7.27	9.48
6350	5535	3113	7.57	9.87
6604	5756	3238	7.88	10.27
6858	5977	3362	8.18	10.67
7112	6199	3487	8.49	11.06
7366	6420	3611	8.79	11.46
7620	6641	3736	9.10	11.86

Sådan bruger du Kensington Security System

- Projektoren har et stik til et Kensington Security System på bag- eller sidepanelet. Tilslut kablet til Kensington Security System som vist herunder.
- For detaljeret installation og anvendelse af Kensington Security System henvises der til brugervejledningen, der følger med Kensington Security System sættet. Ønsker du yderligere oplysninger, kan du gå ind på adressen <http://www.kensington.com>, internethjemmesiden for firmaet Kensington, der handler med dyrt elektronisk udstyr som f.eks. notebook PC'er eller projektorer.
- Kensington Security System er et valgfrit emne.

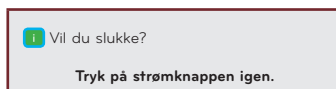


Sådan tænder du for projektoren

1. Tilslut strømkablet korrekt.
 2. Tryk på **strømknappen**. Driftsindikatoren blinker grønt, mens projektoren varmer op.
- Det tager lang tid at tænde 3D-projektoren på grund af dens egenskaber.
 - Tryk på knappen **INPUT** for at vælge det ønskede indgangssignal.
 - Der høres kortvarig lyd, når projektoren tændes.
 - Før du tænder for strømmen, skal du kontrollere, om linsedækslet er åbent.

Sådan slukker du for projektoren

1. Tryk på **strømknappen**.



2. Enheden slukker, når du trykker på **strømknappen**. Driftsindikator-LED'en blinker blå i 90 sekunder, mens pæren køler ned. Du må ikke afbryde projektoren, mens LED'en (ventilator) slukkes. Når indikatoren skifter til konstant blå, kan du tage netledningen ud, hvis det er nødvendigt (se side 10).

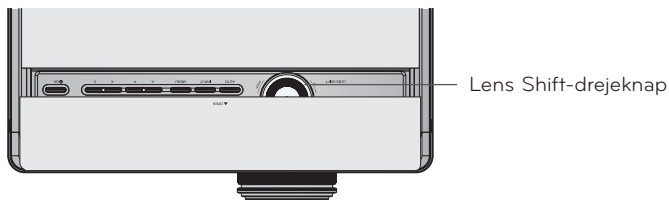
Fokus og positionering af skærbilledet

Når der fremkommer et billede på skærmen, skal du kontrollere, om det er i fokus og passer godt til skærmen.



- Billedfokus justeres ved at dreje fokuseringsringen.
- Billedfokus justeres ved at dreje zoomringen.

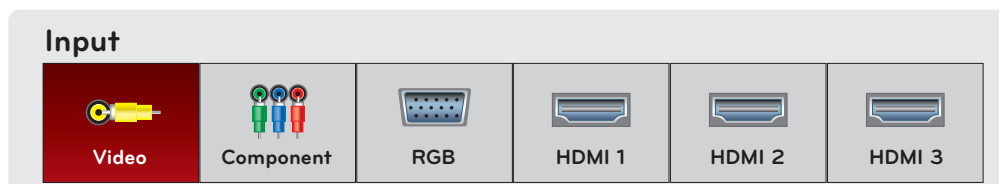
Hvis du skal flytte skærbilledet op eller ned, skal du bruge zoomringen på projektoren til at justere højden, som vist nedenfor.



- Drej drejeknappen for rykning af linsen mod venstre eller højre for at justere projektorbilledet op eller ned.
- Brug ikke for mange kræfter, når du anvender drejeknappen for rykning af linsen, da det kan forårsage skader på projektoren.

Valg af indgangstilstand

1. Tryk på knappen **INPUT**.
2. Menuen skifter mellem aktive indgange, når du trykker på **INPUT**-knappen. Brug knappen **<**, **>** til at skifte mellem indgange, der ikke er aktive.



- Valg af indgangssignal med knapperne **VIDEO**, **COMP**, **RGB**, **HDMI1**, **HDMI2** og **HDMI3**.
- Liste over tilsluttede inputenheder vises på forsiden.

Tilslutning

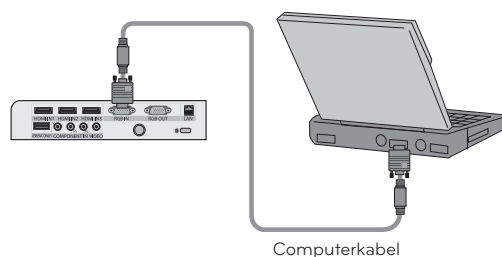
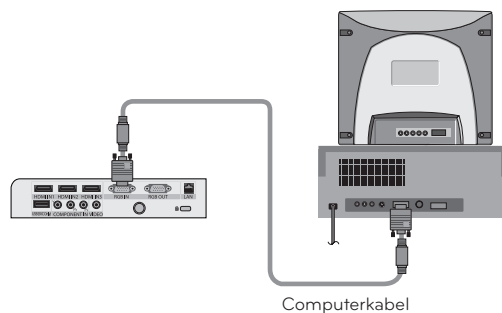
Sådan tilslutter du til en Desktop PC

- * Du kan tilslutte projektoren til en computer med VGA, SVGA, XGA og SXGA udgang.
- * Der henvises til side 33 vedr. understøttede skærmvisninger til projektoren.

< Sådan tilslutter du >

Tilslut et computerkabel til **RGB IN** på projektoren og RGB-udgangsporten på computeren.

- * Du skal måske ændre opløsning på det, din PC eksporterer, til en opløsning, der understøttes af projektoren. Se side 33. På bærbare computere skal du muligvis trykke på en knap eller en kombination af knapper for at aktivere den eksterne videoport.

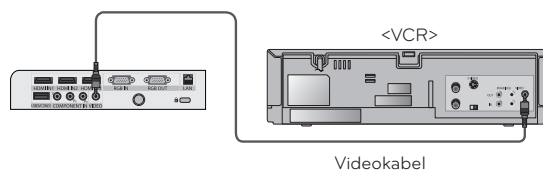


Sådan tilslutter du til en videokilde

- * Du kan tilslutte en VCR, et videokamera eller en hvilken som helst anden kompatibel videobilledkilde til projektoren.

< Sådan tilslutter du >

Forbind **VIDEO**-indgangen på projektoren og videokildens udgangsstik med et (gult) videokabel.

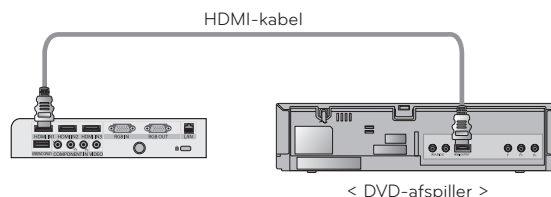


Sådan tilslutter du til en DVD

* Udgangsstikkene (Y, Pb, Pr) på DVD'en er muligvis mærket som Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr i henhold til udstyret.

< Sådan tilslutter du en HDMI kilde >

1. Forbind **HDMI IN 1** (eller **HDMI IN 2/3**) på projektoren og DVD-afspillerens HDMI-udgang med et HDMI-kabel.
2. Indstil DTV-receiverens opløsning til en af følgende: 480p(576p)/720p/1080i/1080p mode.



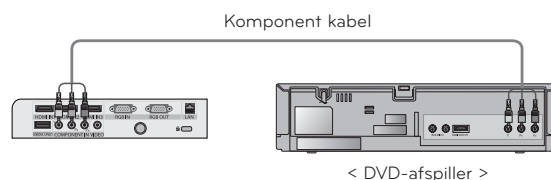
< Sådan bruges en HDMI-kilde >

Start med at tænde for projektoren, og tænd derefter for HDMI-enheden.

< Sådan tilslutter du en komponentkilde >

Forbind **COMPONENT IN** på projektoren og DVD-afspillerens komponentudgang med et komponentkabel.

* Når du tilslutter komponentkablet, så skal du matche stikkens farver med komponentkablets farver. (Y=grøn, PB=blå, PR=rød)



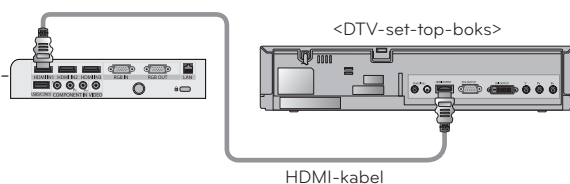
Sådan tilslutter du til en DTV set-top-boks

* For at modtage digitale TV-programmer (DTV) skal du købe en DTV-modtager (set-top-boks) og forbinde den med projektoren.

* Der henvises til brugervejledningen til DTV-set-top-boksen vedrørende forbindelse mellem projektor og DTV-set-top-boksen.

< Sådan tilslutter du en HDMI kilde >

1. Forbind **HDMI IN 1** (eller **HDMI IN 2/3**) på projektoren og DTV-set-top-boksens HDMI-udgang med et HDMI-kabel.
2. Indstil DTV-receiverens opløsning til en af følgende: 480p(576p)/720p/1080i/1080p mode.



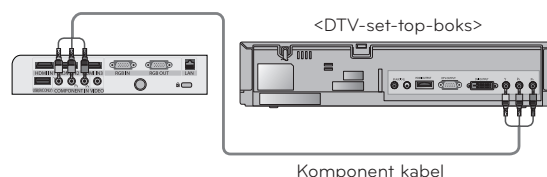
< Sådan bruges en HDMI-kilde >

Start med at tænde for projektoren, og tænd derefter for HDMI-enheden.

< Sådan tilslutter du en komponentkilde >

Forbind **COMPONENT IN** på projektoren og DTV-set-top-boksens komponentudgang med et komponentkabel.

* Når du tilslutter komponentkablet, så skal du matche stikkens farver med komponentkablets farver. (Y=grøn, PB=blå, PR=rød)



3D Video-funktion

* 3D-video er den teknologi, der anvender det forskellige syn mellem de to øjne til at danne billedet på skærmen, så det fremstår i 3D.

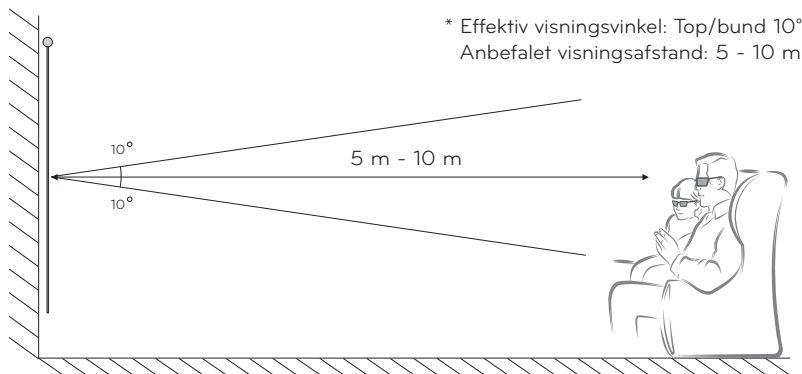
* Følgende er nødvendigt for at vise 3D-video: 3D-TV eller -projektor, 3D-briller og en ekstern 3D-indgang (en BD-afspiller, Satellit- eller kabelboks med et 3D-program eller en 3D-film). Det vil ikke kunne "opkonvertere" 2D til 3D.

* 3D-video kan kun ses på sølvskærmen.

Advarsel ved visning af 3D-video

- ▶ Når du ser 3D-video, skal du betragte projektoren inden for den effektive visningsvinkel og -afstand.
 - Hvis du overskrider denne visningsvinkel eller -afstand, vil du muligvis ikke være i stand til at se 3D-video.
- ▶ Hvis du ser 3D-video på for kort afstand i lang tid, kan dit syn tage skade.
- ▶ Hvis du ser på skærmen med 3D-videobriller i længere tid ad gangen, kan du opleve døsighed og trætte øjne.
 - Hvis du får hovedpine, oplever udmattelse eller bliver døs, skal du stoppe med at se TV og hvile dig.
- ▶ Gravide kvinder, ældre mennesker, personer med hjerteproblemer eller personer, som oplever hyppig døsighed, bør ikke se 3D-video.
 - 3D-video kan give forhøjet hjerterefrekvens.
- ▶ Nogle 3D-videoer kan få dig til at dukke dig som reaktion på billedet i videoen. Se ikke 3D-videoer i nærheden af skrøbelige objekter eller andre objekter, som nemt kan vælte.
- ▶ 3D-briller må ikke bruges som erstatning for almindelige briller, solbriller eller beskyttelsesbriller. I modsat fald kan der opstå skader.
- ▶ Opbevar ikke 3D-brillerne i varme eller kolde omgivelser.
- ▶ Eftersom linsen (polaroidfilm) på 3D-briller er følsom over for ridser, skal du altid benytte en blød og ren klud til at aftørre produktet.
 - Der skal udvises forsigtighed, da fremmedlegemer på kluden kan forårsage ridser.
- ▶ Undgå at ridse overfladen på linserne (polaroidfilm) på 3D-brillerne med et skarpt værktøj, og aftør ikke linserne med kemikalier.
 - Polaroidfilmen kan blive ridset, og videoen ser muligvis ikke normal ud, når du får vist 3D-billedet.
- ▶ 3D-brillernes linser er anderledes end linserne på almindelige briller og meget tynde. Behandl derfor brillerne forsigtigt, da linserne nemt kan falde ud.
- ▶ Advarsel om anfald som følge af lysfølsomhed: Specifikke billeder fra videospil og deres lys samt mønstre fra videoen kan udløse et anfald hos nogle personer. Hvis du eller nogen i din familie har eller lider af epilepsi eller slagtilfælde, bedes du kontakte lægen, før du ser 3D-video. Følgende symptomer kan desuden også forekomme under uspecificerede omstændigheder uden sygdomshistorik.
 - Hvis du oplever svimmelhed, synsovergange, uro i øjnene eller ansigtet, ubevidste handlinger, krampetrækninger, bevidsthedstab, forvirring, manglende retningssans eller kvalme under eller efter at have set 3D-video, skal du straks stoppe med at se 3D-video og søge lægehjælp. Udvis særlig forsigtighed, når du lader børn se 3D-video.
 - Undgå at se 3D-video, hvis du er søvnig, træt eller syg, og undgå at se 3D-video igennem længere tid ad gangen.

Visning af 3D-video



BEMÆRK!

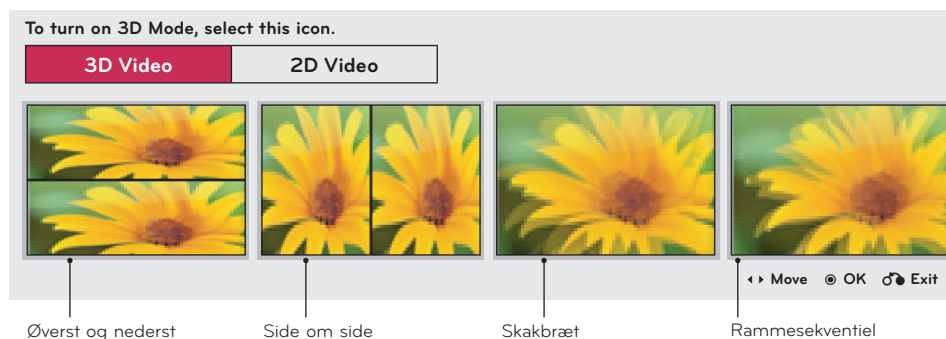
- Specialmenuer fungerer muligvis ikke ved visning af 3D-video.
- 3D-effekten kan iagttages, når 3D Mode er korrekt valgt for det 3D-indgangssignal, der sendes til TV'et.
- HDMI-PC/DVI-PC-indgangen understøtter ikke 3D Mode.

Sådan vises 3D Video

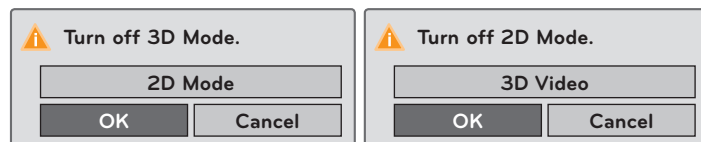
1. Tilslut 3D-video fra en ekstern 3D-kompatibel enhed vha. et af følgende formater. Standardindstillingerne på afspilningsenheden bør fungere.

	Signal	Opløsning	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Afspilbart 3D-videoformat
HDMI	720p	1280x720	45.00	60	Øverst og nederst, side om side HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing
			37.50	50	
	1080i	1920x1080	33.75	60	Øverst og nederst, side om side
			28.125	50	
	1080p		27.00	24	Øverst og nederst, Side om side, Skakbræt, Rammesekventiel HDMI (V1.4 med HDMI 3D) Frame Packing
			33.75	30	
			67.50	60	Øverst og nederst, Side om side, Skakbræt, Rammesekventiel
			56.25	50	

- Medieindholdet og afspilleren skal understøtte HDMI (V. 1.4 med HDMI 3D) Frame Packing for at afspille Frame Packing-formatet stereoskopisk.
 - Video, der er sendes i HDMI (V. 1.4 med 3D) Frame Packing-format, skifter automatisk til den stereoskopiske skærm.
2. Tryk på **3D**-tasten på fjernbetjeningen.
 3. Tryk på knappen **<**, **>** for at vælge form, som vist på skærmen. Benyt 3D-briller.



4. Tryk på **L/R** -knappen for at få en bedre visning med 3D-video.
5. Tryk på 3D-tasten for at gå tilbage til normal skærmvisning.



- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.

< Fjernbetjeningen fungerer kun i 3D Mode >

3D Mode	Top & Bottom (Øverst og nederst)	Side by Side (Side om side)	Checker Board (Skakbræt)	Rammesekventiel (Rammesekventiel)
Opløsning	720p, 1080i, 1080p	1080p	720p	1080p
Lodret frekvens	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	50 Hz, 60 Hz	24 Hz (kun 1080p)
Strøm	O	O	O	O
Input	O	O	O	O
3D	O	O	O	O
L/R	O	O	O	O
PATTERN	X	X	X	O
KEYS	X	X	X	O
BLANK	X	X	X	O
RATIO	X	X	X	O
SLEEP	X	X	X	O
MENU	X	X	X	O
AUTO	X	X	X	X
Q.MENU	X	X	X	O
PICTURE	X	X	X	O
STILL	X	X	X	X
BACK	O	O	O	O
OK	O	O	O	O
VIDEO	O	O	O	O
COMP	O	O	O	O
RGB	O	O	O	O
HDMI1	O	O	O	O
HDMI2	O	O	O	O
HDMI3	O	O	O	O

Funktion

* I denne vejledning er OSD (On Screen Display: på-skærmen visning) muligvis forskellig fra den på din projektor, da den blot er et eksempel på hjælp til betjening af projektoren.

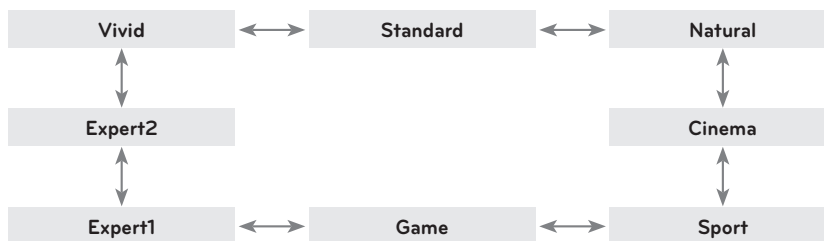
* Denne betjeningsvejledning forklarer hovedsagligt betjening i RGB (PC) Mode.

Valgmuligheder i menuen PICTURE

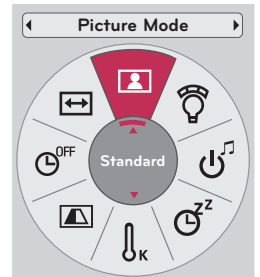
Picture Mode

* Brug Picture Mode for at indstille projektoren til den bedste billedkvalitetsvisning.

1. Tryk på knappen **PICTURE** på fjernbetjeningen.
2. Tryk på knappen \wedge , \vee for at rulle gennem de forudindstillede billedindstillinger.

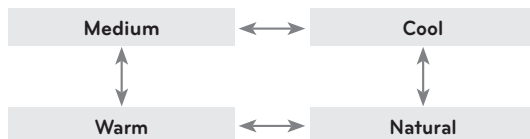


- Du kan bruge denne funktion via knappen **MENU** eller knappen **Q.MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

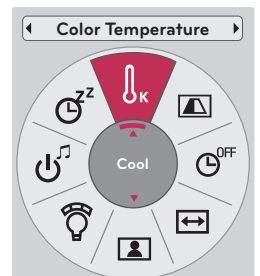


Funktionen Colour Temperature (Farvetemperatur)

1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på \leftarrow , \rightarrow -tasterne for at flytte til **Color Temperature** (Farvetemperatur).
3. Tryk på knappen \wedge , \vee at vælge den ønskede billedkvalitet.

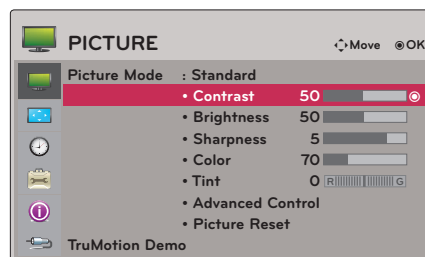


- Med denne funktion kan du vælge **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game**.
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Tilpasning af Picture Mode

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **PICTURE** ved hjælp af knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på \wedge , \vee for at flytte til en ønsket funktion og derefter på **OK**-knappen.
3. Brug knapperne $<$, $>$ for at foretage en ønsket justering og tryk så på knappen **OK**.

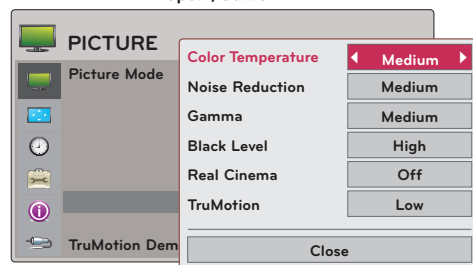


- Du kan indstille forskellige billedværdier for hver indgang og **Picture Mode**.
- Hvis du gemmer, efter at du har foretaget justeringer, vises **(User)** i justeret **Picture Mode**. (undtagen **Expert 1/2**)
- Du skal udføre **Picture Reset** for hver **Picture Mode** for at gendanne tilbage til standard fabriksindstillinger.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

Funktionen Avanceret styring

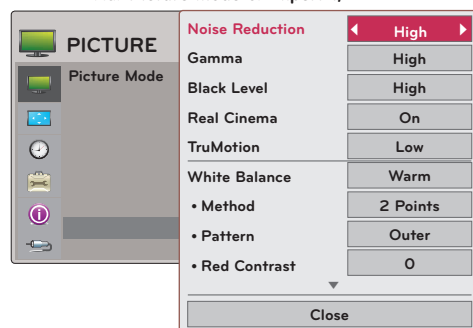
1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **PICTURE** ved hjælp af knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på \wedge , \vee -tasterne for at flytte til **Advanced Control** og derefter på **OK**-tasten.
3. Flyt til det ønskede punkt med knapperne \wedge , \vee .
4. Brug knapperne $<$, $>$ for at foretage en ønsket justering og tryk så på knappen **OK**.

< Når **Picture Mode** er **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game** >



- Du kan indstille forskellige billedværdier for hver indgang og **Picture Mode**.
- Du skal udføre **Picture Reset** for hver **Picture Mode** for at gendanne tilbage til standard fabriksindstillinger.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

< Når **Picture Mode** er **Expert 1/2** >



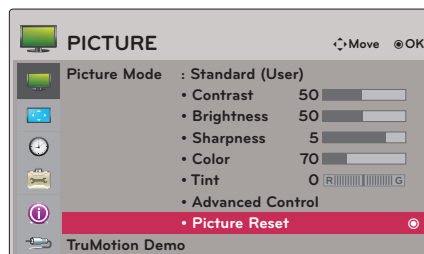
* De kategorier, der kan indstilles, varierer afhængigt af indgangssignalet og videoindstillingerne.

Color Temperature (Farvetemperatur)	<ul style="list-style-type: none"> - Med denne funktion kan du vælge Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game. • Indstil til varm for at få varmere farver, såsom rød, eller indstil på kold for gøre billedet mere blåligt.
Noise Reduction (Støjreduktion)	<ul style="list-style-type: none"> • Reducerer skærmstøj uden at ødelægge videokvaliteten.
Gamma	<p>Low: Gør billedets mørke og grå mellemtoner lysere. Medium: Viser oprindelige billedniveauer. High: Gør billedets mørke og grå mellemtoner mørkere.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Du kan justere lysstyrken i billedets mørke og grå mellemtoner.
Black Level (Sortniveau)	<p>Low: Skærbilledets refleksion bliver mørkere. High: Skærbilledets refleksion bliver lysere.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indstiller skærbilledets sortniveau korrekt. • Denne funktion deaktiverer RGB-indgang.
Rigtig biograf	<ul style="list-style-type: none"> • Får videoklip, der er optaget som film, til at se mere naturlige ud ved at fjerne rystelser. • DVD- og Blu-ray-film optages med 24 billeder pr. sekund.
TruMotion	<ul style="list-style-type: none"> • Avanceret videoteknologi, der giver tydeligere, jævne billeder, selv ved scener med fart og spænding, hvilket giver en mere stabil struktur og dermed et mere skarpt billede. Off : Slå funktionen TruMotion fra. Low: Giver en jævn billedgengivelse. Brug denne indstilling som standard. High: Giver en mere jævn billedgengivelse. • TruMotion fungerer for alle indgange, dog ikke PC-tilstand. • Hvis du aktiverer TruMotion, kan der forekomme støj på skærmen. Hvis dette sker, skal du indstille funktionen på Off. • Hvis du vælger Picture Mode - Game indstilles TruMotion til Off. • Hvis du justerer Keystone, skal du indstille TruMotion til Off (Sluk). Du skal udføre Reset til Keystone, før du kan justere TruMotion.
White Balance (Hvidbalance)	<ul style="list-style-type: none"> - Denne funktion aktiverer Expert 1/2. • Med denne funktion kan du indstille skærmens overordnede farve. <ul style="list-style-type: none"> a. Method : 2 Points <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Justeringsområdet er -50 - +50. b. Method : 20 Points IRE <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers): en enhed, der anvendes til at vise videosignalet størrelse og kan sættes på hhv. 5, 10, 15 - 95, 100. Du kan justere Red (rød), Green (grøn) eller Blue (blå) inden for hver indstilling. - Red/Green/Blue: Justeringsområdet er -50 - +50.
Color Management System (Farvestyringssystem)	<ul style="list-style-type: none"> - Denne funktion aktiverer Expert 1/2. • Som værktøjet, der benyttes af eksperterne til at foretage justeringer ved hjælp af test-mønstre, påvirker dette ikke andre farver men kan benyttes til selektivt at justere de 6 farveområder (Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow (rød/grøn/blå/cyan/magenta/gul)). Farveforskellen vil måske ikke være tydelig, hvis du foretager justeringer generelt for video. Justerer rød/grøn/blå/gul/cyan/magenta. <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: Justeringsområdet er -30 - +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: Justeringsområdet er -30 - +30. - Denne funktion deaktiverer RGB-indgang.

Picture Reset-funktion

* Indstilling af den valgte **PICTURE**-funktion for hver indgang og **Picture Mode** går tilbage til standard fabriksindstillinger.

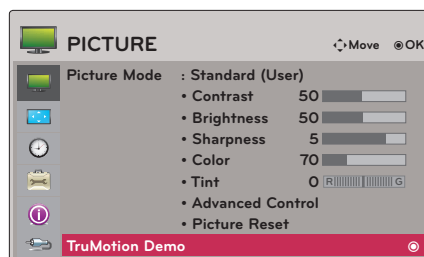
1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **PICTURE** ved hjælp af knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på \wedge , \vee -tasterne for at flytte til **Picture Reset** (Genindstil billede) og derefter på **OK**-tasten.
3. Tryk på knapperne $<$, $>$ for at gå til **Yes**, og tryk derefter på knappen **OK**.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Funktionen TruMotion Demo

* Brug denne funktion til at se den forskel, som TruMotion gør.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **PICTURE** ved hjælp af knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne \wedge , \vee for at flytte til **TruMotion Demo** og derefter på **OK**-knappen.
 - Denne funktion deaktiverer **RGB**-indgang.
 - For at gå ud af **TruMotion Demo** skal du trykke på en hvilken som helst knap.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Menuvalgmuligheder for SCREEN (Skærm)

Sådan bruger du funktionen Still

1. Tryk på knappen **STILL** på fjernbetjeningen.
 - * Du kan fastfryse indgangsbilledet.



< Bevægeligt billede >



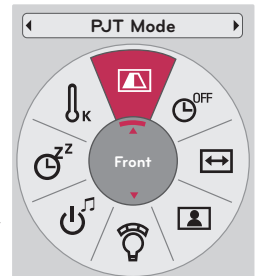
< Still-billede >

2. For at gå ud af stillbilledtilstand skal du trykke på knappen **STILL** en gang til.
 - * Funktionen STILL ophører automatisk efter ca. 10 minutter.

Sådan ændrer du PJT Mode

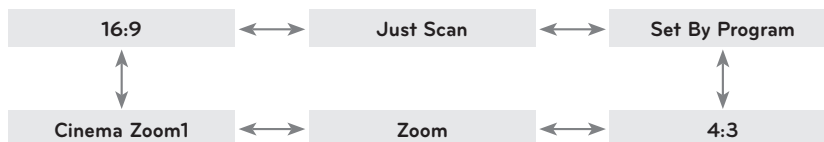
* Med denne funktion drejes det viste billede omvendt eller vender horisontalt.

1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på **<**, **>**-tasterne for at flytte til **PJT Mode** (Projektortilstand).
3. Tryk på knappen **^**, **v** for at vælge det ønskede emne.
 - Vælg **Rear** (Bagest), når du fremviser bagfra på den transparente skærm, der er købt separat.
 - Vælg **Ceiling** (Loft), når du monterer produktet i loftet.
 - Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

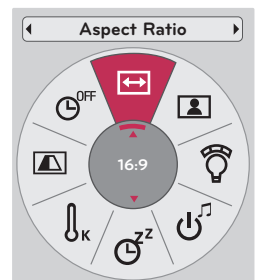


Sådan anvender du funktionen RATIO

Tryk på **RATIO**-tasten for at vælge den ønskede skærmstørrelse.



- Visse valgmuligheder er, afhængigt af indgangssignalerne, måske ikke til rådighed.
- Du kan bruge denne funktion via knappen **MENU** eller knappen **Q.MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

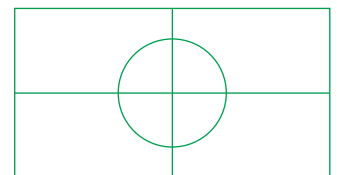


Testmønsterfunktion

* Vælg denne funktion, når du installerer projektoren, for at justere skærmstørrelse og fokus.

Tryk på knappen **PATTERN** på fjernbetjeningen.

- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.



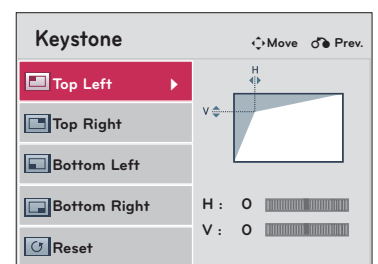
Sådan bruger du funktionen Keystone

* Brug denne funktion, når skærmen ikke er retvinklet på projektoren, og når billedet har trapezform.

* Du skal kun bruge funktionen **Keystone** (trapezkorrektion), når du ikke kan opnå den bedste projektorvinkel.

1. Tryk på knappen **KEY.S** på fjernbetjeningen.
2. Gå til et ønsket emne med knapperne **^**, **v** og tryk så på knappen **>**.
3. Tryk på knappen **^**, **v**, **<**, **>** for at justere skærmen, som du ønsker den, og tryk derefter på knappen **OK**.

- **Keystone** Keystone kan justeres fra **-100** til **0** eller **0** til **100** afhængigt af placeringen.
- Vælg **Reset** for at vende tilbage til standardindstillingerne.
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

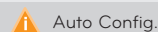


Funktionen Auto Config. (Automatisk konfigurering)

- * * Med denne funktion er du sikret den bedste videokvalitet via automatisk justering af den horisontale størrelse og synkronisering af billedet.
- * Funktionen Auto Tracking fungerer kun i RGB PC indgang.

Tryk på **AUTO**-tasten på fjernbetjeningen.

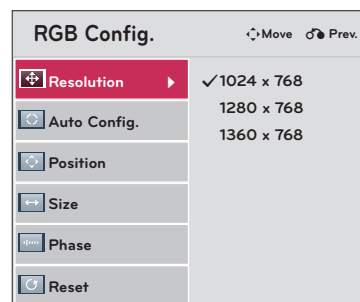
- Hvis du udfører skærmindstillinger på en video fra PC grafiske signaler, finder du muligvis ikke en optimal status. Udfør funktionen **Auto Config.** ved et stillbillede.
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.



Funktionen RGB Config. (RGB-konfigurering)

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **SCREEN** ved hjælp af knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på \wedge , \vee -tasterne for at flytte til **RGB Config.** og derefter på **OK**-tasten.
3. Gå til et ønsket emne med knapperne \wedge , \vee og tryk så på knappen $>$.
4. Tryk på knappen \wedge , \vee , $<$, $>$ for at justere skærmen, som du ønsker den, og tryk derefter på knappen **OK**.

- Du kan vælge en opløsning mellem 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) og 1050 (1400x1050/1680x1050, 60 Hz).
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

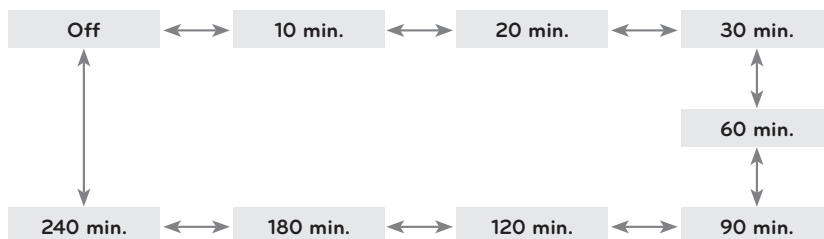


Menuvalgmuligheder for TIME (Tid)

Funktionen Sleep Time

* Med denne funktion slukkes der automatisk for projektoren, når det forudindstillede klokkeslæt er passeret.

1. Tryk på knappen **SLEEP** på fjernbetjeningen.
2. Tryk på knappen \wedge , \vee at vælge den ønskede billedkvalitet.



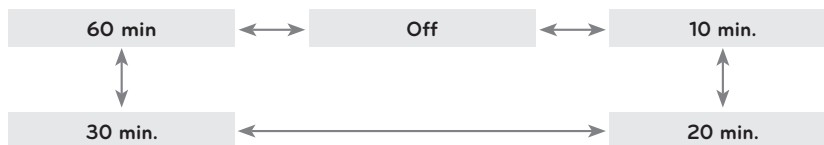
- Du kan bruge denne funktion via knappen **MENU** eller knappen **Q.MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Funktionen Auto Off (Auto-sluk)

* Med denne funktion slukkes der automatisk for projektoren, når det forudindstillede klokkeslæt er passeret, og der ikke er et signal.

1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på knapperne $<$, $>$ for at flytte til **Auto Off**.
3. Tryk på knapperne \wedge , \vee at vælge det ønskede forvalgte tidspunkt.



- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

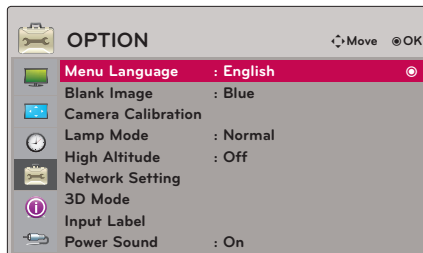


Menuvalgmuligheder for OPTION (Indstillinger)

Sådan vælger du sprog

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne \wedge , \vee for at flytte til **Menu Language** (Menusprog), og tryk derefter på knappen **OK**.
3. Gå til det ønskede element ved at trykke på knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$, og tryk derefter på knappen **OK**.

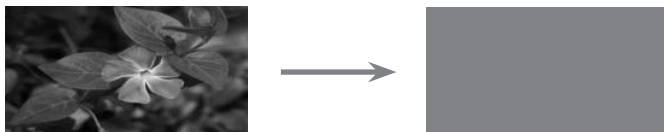
- På-skærmen-visning vises på det valgte sprog.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Sådan bruger du funktionen Blank

* Denne funktion er måske effektiv, hvis du har behov for at tiltrække dig tilhørernes opmærksomhed under præsentationer, møder eller orienteringsmøder.

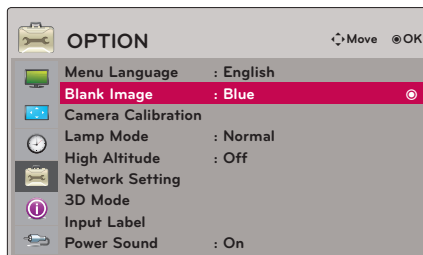
1. Tryk på **BLANK**-tasten på fjernbetjeningen.
 - Skærmen slukkes, og der vises en baggrundsfarve.
 - Du kan vælge baggrundsfarven. (Der henvises til "**Valg af tomt billede**")
2. Tryk på en vilkårlig tast for at annullere funktionen blank.
 - Hvis du midlertidigt vil slukke for lampen, skal du trykke på **BLANK** på fjernbetjeningen. Lad være med at blokere projektorlinsen med nogen som helst objekter, når projektoren er i brug, da dette kan forårsage, at objekterne bliver varme og deforme eller endog forårsage ildebrand.



Valg af tomt billede

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne \wedge , \vee for at flytte til **Blank Image**, og tryk derefter på knappen **OK**.
3. Tryk på \wedge , \vee -tasterne for at justere frekvens og derefter på **OK**-tasten.

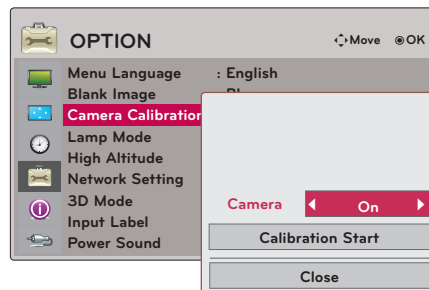
- Baggrundsbilledet ændres til tomt billede.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Kalibrering af kameraet

* 3D-video er video fra to adskilte kameraer, der flettes sammen. Hvis luminansen for hvert billede ikke er det samme, kan der opstå flimren. Denne indstilling vil udligne luminansen for hvert billede.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne \wedge , \vee for at flytte til **Camera Calibration** (Kamerakalibrering) og derefter på knappen **OK**.
3. Tryk på knapperne $<$, $>$ for at flytte til **On**.
4. Tryk på knapperne \wedge , \vee for at flytte til **Calibration Start** (Kalibreringsstart) og derefter på knappen **OK**.

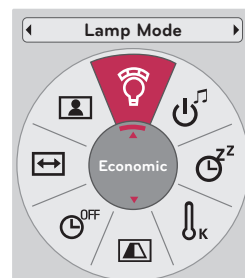


- Værdiindgangen på kamerakalibrering gælder kun for 3D-video. Den gælder ikke for skærm i 2D-video.
- Hvis den omgivende belysning er for lys eller justeres ved 40 tommer eller mindre, sker belysningsjusteringen muligvis ikke automatisk.
- Den starter 5 minutter, efter at udstyret er tændt.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

Justering af lampens lysstyrke

1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på knapperne $<$, $>$ for at flytte til **Lamp Mode**.
3. Gå til det ønskede emne med knapperne $<$, $>$.

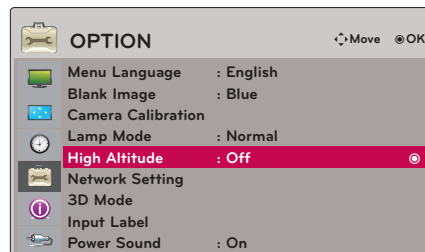
- Denne funktion er ikke tilgængelig i 3D-tilstand, eller når enhedens temperatur er over 35° C.
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



High Altitude Mode

* High Altitude Mode bruges, når omgivelserne er i en højde på mere end 4 000 fod.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne \wedge , \vee for at flytte til **High Altitude** og derefter på knappen **OK**.
3. Tryk på knapperne $<$, $>$ for at flytte til **On**, og tryk derefter på knappen **OK**.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



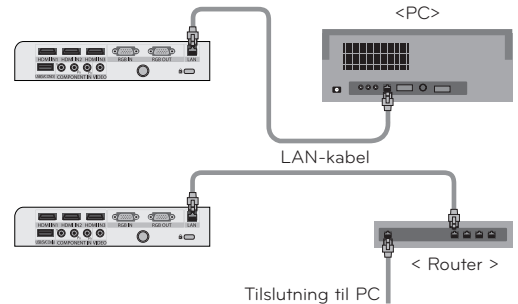
Netværksopsætning

< BEMÆRKNING >

- Anvend et standard-LAN-kabel sammen med denne projektor. Cat5 eller bedre med et RJ45-stik.
- Mange problemer med netværksforbindelsen under opsætningen kan ordnes ved at nulstille routeren eller modemmet. Efter tilslutningen af afspilleren til hjemmenetværket skal du hurtigt slukke og/eller frakoble strømkablet til hjemmenetværksrouteren eller -kabelmodemmet. Derefter skal du tænde og/eller tilslutte strømkablet igen.
- En 10 Base-T eller 100 Base-TX LAN-port kræves for at kunne tilslutte denne projektor. Hvis din internettjeneste ikke tillader en sådan forbindelse, vil du ikke kunne tilslutte projektoren.
- Hvis du vil tilslutte til den trådløse router, kræves der en router, som understøtter trådløs forbindelse, og funktionen for trådløs forbindelse på routeren skal være aktiveret. Spørg producenten af den tilsvarende router, om routeren kan bruges til trådløs forbindelse.
- Hvis du vil oprette forbindelse til den trådløse router, skal du kontrollere SSID og sikkerhedsindstilling for den trådløse router. Se vejledningen til den tilsvarende router for at få oplysninger om SSID og sikkerhedsindstilling for den trådløse router.
- Der kan opstå fejl i projektoren på grund af forkert indstilling af netværksenheden. (kablet/trådløs router, hub osv.) Når du har installeret den tilsvarende enhed i overensstemmelse med vejledningen, skal du indstille netværket.
- Hvis Ad-hoc-anvendes, er det muligvis ikke muligt at oprette forbindelse til den enhed (f.eks. bærbar computer), der er tilsluttet.
- Tilslutningsmetoden kan variere afhængigt af producenten af den trådløse router.

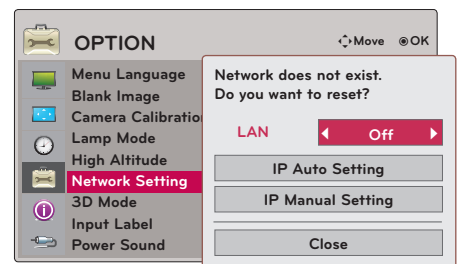
< Sådan tilslutter du >

Tilslut projektorens **LAN**-port og PC'ens eller netværkets LAN-port med et LAN-kabel (krydskabel).



< Sådan bruges den >

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne \wedge , \vee , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne \wedge , \vee for at flytte til **Network Setting** (Netværksindstilling) og derefter på knappen **OK**.
3. Tryk på knapperne $<$, $>$ for at flytte til **On** for **LAN**-funktionen.



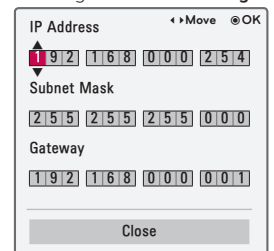
4. Tryk på knapperne \wedge , \vee for at flytte til **IP Auto Setting** eller **IP Manual Setting**, og tryk på knappen **OK**.

- I de fleste tilfælde skal du vælge Automatisk. Hvis du anvender en router, indstiller den automatisk IP-adressen.
- Vælg IP Manual Setting for almindelig PC.
 - Indstilling af PC: Indstil PC'ens internetprotokol (TCP/IP) efter dit eget ønske.
 - Indstilling af projektor: Angiv **IP Address** som IP-adresseformat for PC'en, og vælg **Close**, efter at du har angivet **Gateway** som den samme gateway for PC'en. I eZ-Net Manager Guide finder du oplysninger om netværksindstillinger.

:: eksempel ::

	IP Address (IP-adresse)	Subnet Mask (Undernetmaske)	Gateway
PC	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projektor	192.168.0.254	255.255.255.0	192.168.0.1

< Hvis du har valgt **IP Manual Setting** >



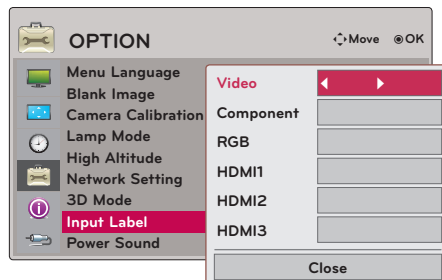
- Hvis **Network Setting** (Netværksindstilling) ikke virker, skal du kontrollere dine netværksforhold. Kontroller LAN-kabelforbindelsen.
- Hvis **netværksindstillingen** ikke er gennemført, vil netværket muligvis ikke fungere normalt.
- **IP Auto Setting**: Vælg indstillingen, hvis der er en DHCP-server (Dynamic Host Configuration Protocol) på dit LAN (Local Area Network) via kablet forbindelse. Projektoren vil automatisk få tildelt en IP-adresse. IP-adressen bestemmes automatisk. Det er muligvis ikke muligt at oprette forbindelse til DHCP, når der er installeret en firewall, eller hvis computeren ikke understøtter DHCP.
- **IP Manual Setting**: Vælg indstillingen, hvis der ikke er en DHCP-server på netværket, og du vil indstille IP-adressen manuelt.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

Indstilling af Input Label (Indgangsetiket)

* Angiver, hvilken enhed, der er tilsluttet til indgangsporten.

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **OPTION** ved hjælp af knapperne Δ , ∇ , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Tryk på knapperne Δ , ∇ for at flytte til **Input Label** og derefter på knappen **OK**.
3. Tryk på knapperne Δ , ∇ for at flytte den ønskede indgang.
4. Tryk på knapperne $<$, $>$ for at slette en ønsket indgangsetiket.
5. Tryk på knapperne Δ , ∇ for at flytte til **Close** og derefter på knappen **OK**.

- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.

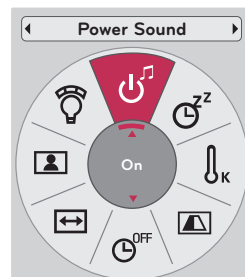


Indstilling af Power Sound

* Åbningslyden kan være slået til eller fra.

1. Tryk på **Q.MENU**-tasten på fjernbetjeningen.
2. Tryk på knapperne $<$, $>$ for at flytte til **Power Sound**.
3. Flyt til det ønskede punkt med knapperne Δ , ∇ .

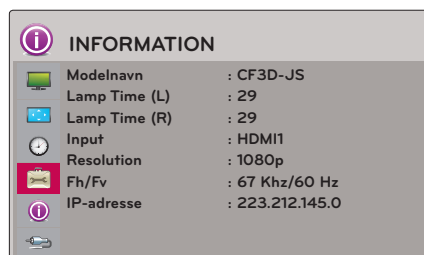
- Du kan bruge denne funktion ved hjælp af knappen **MENU**.
- Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Menuvalgmuligheder for INFORMATION

For at få vist oplysninger om projektoren

1. Tryk på knappen **MENU**. Gå nu til **INFORMATION** ved hjælp af knapperne Δ , ∇ , $<$, $>$ og tryk på knappen **OK**.
2. Du kan få vist de aktuelle meddelelser om projektoren.
 - Tryk på knappen **BACK** for at gå ud af menuskærmen.



Information

Understøttet skærmvisning

* Følgende tabel viser de skærmformater, der understøttes af projektoren.

Format	Vertical Freq.(Hz)	Horizontal Freq.(kHz)
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300
1920X1080	60.000	67.500

* Hvis projektoren ikke understøtter indgangssignalet, så vises meddelelsen "**Invalid Format**" på skærmen.

* Projektoren understøtter DDC1/2B type som Plug & Play funktion. (Automatisk genkendelse af PC-skærm)

* Understøttede typer PC-synkroniseringssignal: Separat type synkronisering.

* For at opnå den bedste billedkvalitet skal du justere PC-grafikkortet til 1920x1080.

< DVD/DTV Input >

Signal		Component-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	O	X
	480p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
	1080p	O	O
PAL (50 Hz)	576i	O	X
	576p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
	1080p	O	O
24 / 30 Hz	1080p	O	O

* Kabeltype
1- Komponentkabel
2- HDMI Kabel

Vedligeholdelse

* Projektoren har kun brug for lidt vedligeholdelse. Linse, kabinet og luftventil bør holdes rene, da den mindste smule snavs vil kunne ses på skærmen. Hvis en hvilken som helst del skal udskiftes, så skal du kontakte din forhandler. Når du rengør en hvilken som helst del af projektoren, skal du altid først slukke for strømmen og tage stikket til projektoren ud.

Rengøring af linsen

Du skal rengøre linsen, når som helst du bemærker snavs eller støv på overfladen af den. Tør linsens overflade forsigtigt af med en luftspray eller en blød, tør fnugfri klud. Anvend luftspray eller linserengøringsmiddel som er beregnet til dette. Kom lidt på en blød klud og gnid forsigtigt på linsen. Vær opmærksom på, at væske, som sprayer direkte på linsen, kan risikere at komme ind i linsen.

Rengøring af projektorens hus

Når du skal rengøre projektorens hus, skal du først tage stikket til strømkalet ud. For at fjerne støv eller snavs skal du tørre huset af med en blød, tør fnugfri klud.

Brug ikke alkohol, benzen, fortyndere eller andre kemiske opløsningsmidler, da de kan være skyld i, at huset bliver skævt eller misfarvet.

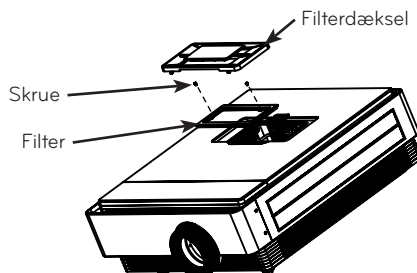
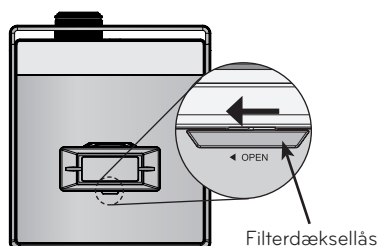
Rensning af filteret

Der anbefales filterrensning for at opretholde projektorens ydelse

Når du bliver bedt om at rense filteret under brug af projektoren, skal du benytte nedenstående fremgangsmåde for at rense det.

< Rensning af det øverste filter >

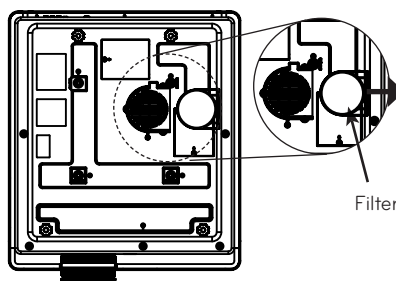
1. Sluk for projektoren, og træk strømkalet ud. Placer den på bordet eller en plan overflade.
2. Åbn filterdækslet ved at skubbe dets lås i pilens retning, 3. Når du har afmonteret filterdækslet, skal du låse den fastgjorte bolt op.



4. Tag filteret ud, og støv det forsigtigt af. (Hvis filteret er beskadiget, skal det skiftes ud med det ekstra, nye filter, der fulgte med).
5. Når du har monteret filteret og filterdækslet, skal du skubbe filterdæksellåsen modsat pilens retning, indtil der høres et klik.

< Rensning af det nederste filter >

1. Sluk for projektoren, og træk strømkalet ud. Vend den om, og placer den på et bord eller en plan overflade.
2. Tag filteret ud ved at trække det nederste filter i pilens retning, som vist på billedet.
3. Støv filteret forsigtigt af. (Hvis filteret er beskadiget, skal det skiftes ud med det ekstra, nye filter, der fulgte med).
4. Monter filteret i modsat rækkefølge af 2.

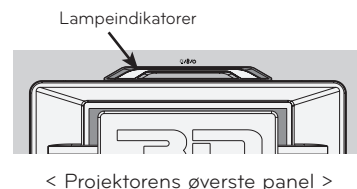


Udskiftning af lampen

Udskiftning af lampen

Lampens levetid afhænger af, hvor meget projektoren anvendes. Du finder oplysninger om lampens levetid i **Lamp Time** i afsnittet **INFORMATION** (side 32). Du skal udskifte lampen, når:

- Det viste billede bliver mørkere eller begynder at forringes.
- Lampeindikatoren er magenta.
- Meddelelsen "Replace the lamp" vises på skærmen, når projektoren tændes.



Vær forsigtig, når du udskifter lampen

- Tryk på strømknapen på kontrolpanelet eller fjernbetjeningen for at slukke for strømmen.
- Hvis betjeningsindikator-LED'en blinker cyan, skal du ikke koble hovedstrømforsyningen fra, før betjeningsindikator-LED'en lyser blåt konstant.
- Lad lampen køle af i 1 time, før du skifter den.
- Skift kun lampen med den samme type lampe fra et LG Electronics-servicecenter. Brug af lamper af andre fabrikater kan beskadige projektoren og lampen.
- Træk kun lampen ud, hvis du vil skifte lampen.
- Lampen skal opbevares uden for børns rækkevidde. Hold lampen væk fra varmekilder, f.eks. radiatorer, ovne osv.
- Reducer risikoen for brand ved at undlade at udsætte lampen for væsker eller fremmedlegemer.
- Placer ikke lampen i nærheden af en varmekilde.
- Sørg for, at den nye lampe er spændt forsvarligt fast med skruer. Hvis ikke, kan billedet blive mørkt, eller der kan være øget risiko for brand.
- Rør aldrig ved glasset på lampen, da det kan forringe billedkvaliteten eller reducere lampens levetid.

Sådan skaffer du en ny lampeenhed

Lampemodelnummeret findes på side 38. Tjek lampemodellen, og køb den derefter hos et LG Electronics-servicecenter. Brug af lamper af andre fabrikater kan beskadige projektoren.

Bortskaffelse af lampeenhed

Bortskaf den brugte lampe ved at returnere den til LG Electronics-servicecenteret.

Betjening af projektorlampen

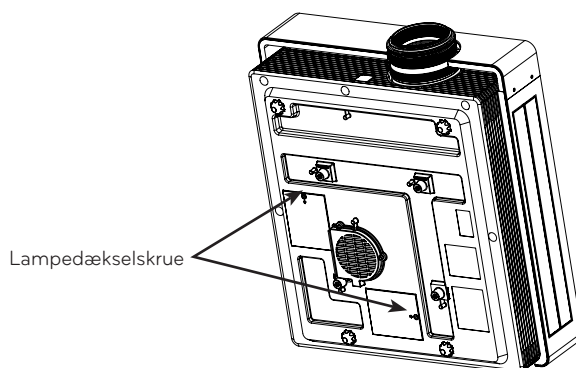


ADVARSEL

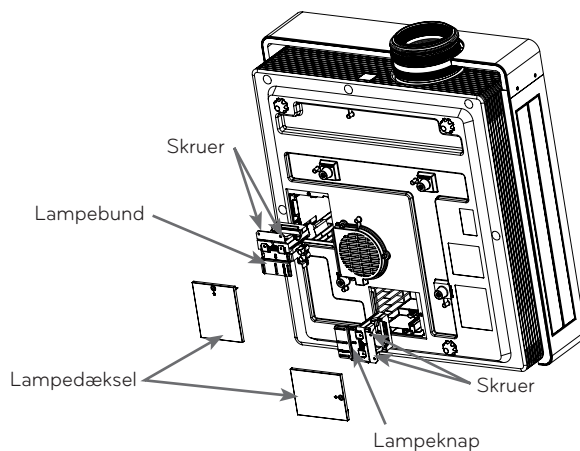
- Sluk ikke for projektoren mindre end 5 minutter, efter at du har tændt for den.
 - Hyppige tilslutninger og afbrydelser kan forringe lampen.
- Træk ikke strømkablet ud, mens projektoren eller køleventilatoren kører.
 - Dette kan afkorte lampens levetid.
- Lampens levetid afhænger af det miljø, den bruges i, og hvor godt den behandles.
- Der anvendes en kviksølvslampe med højt tryk i projektoren. Stød eller overlast på projektoren kan få lampen til at springe.
- Fortsat brug af en lampe, som projektoren har angivet skal skiftes, kan medføre, at den springer.
- Hvis lampen springer, skal du gøre følgende:
 - Træk straks strømkablet ud.
 - Luft øjeblikkeligt ud (ventilation).
 - Lad et servicecenter undersøge projektorens tilstand og udskifte lampen.
 - Skil ikke projektoren ad.

Udskiftning af lampen

1. Sluk for projektoren, og træk strømkablet ud. Placer den forsigtigt på en blød overflade. (Lad lampen køle af i 1 time, før du fjerner den brugte lampe fra projektoren).
2. Fjern skruen fra lampedækslet ved hjælp af en skruetrækker.



3. Når du har løftet lampedækslet af, skal du fjerne de to holdeskruer på lampehylsteret med en skruetrækker. Løft lampen ud af projektoren.



4. Træk langsomt håndtaget ud, og fjern lampehylsteret.
5. Sæt forsigtigt den nye lampe i på den korrekte placering. Skub til lampebunden for at kontrollere, at den er korrekt monteret.
6. Spænd de skruer, du fjernede i trin 3. (Sørg for at stramme dem godt).
7. Luk lampedækslet, og monter skruerne fra trin 2 for at installere dækslet. (Hvis lampedækslet ikke er installeret korrekt, er det ikke muligt at tænde for enheden).

BEMÆRK!

Brug af lamper af andre fabrikater kan beskadige projektoren eller lampen. Kontroller, at lampen er forsvarligt fastgjort. Hvis lampedækslet ikke er installeret korrekt, kan enheden ikke tændes. Hvis fejlen fortsætter, kan du kontakte et autoriseret LG-servicecenter.

Specifikationer

MODEL	CF3D (CF3D-JS)
Opløsning	1920 (Horizontal) x 1080 (Vertical) pixel
Horisontalt/vertikalt forhold	16:9 (vandret:lodret)
Panelstørrelse (mm)	15.4
Projektorafstand (Skærmstørrelse)	Wide: 0,88 m - 9,08 m (76,2 cm - 762,0 cm) Tele: 1,14 m - 11,8 m (76,2 cm - 762,0 cm)
Projektor offset forhold	100 %
Afstand til fjernbetjening	12 m
Videokompatibilitet	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Strøm	AC 110 V - 240 V~ 50/60 Hz, 5,5 A
Højde (mm)	190
Bredde (mm)	501
Længde (mm)	560
Vægt (kg)	21.1

Driftstilstand

Temperatur

I drift: 0°C - 35°C
Under opbevaring og transit: -20°C - 60°C

Luftfugtighed

I drift: 0 % - 80% relativ luftfugtighed
Ikke i drift: 0 % - 85% relativ luftfugtighed

Højde

I drift: 0 m - 2 500 m

Projektorlampe

Lampemodel

AJ-LCF3

Lampens strømforbrug

220 W (2 ea)

Meddelelse om Open Source-software

Følgende GPL implementerbare og LGPL, MPL biblioteker, der er anvendt i dette produkt, er underkastet GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1 licensaftaler:

GPL IMPLEMENTERBARE:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

LGPL BIBLIOTEKER:

uClibc

MPL BIBLIOTEKER:

nanox

LG Electronics tilbyder at skaffe dig en kildekode på CD-ROM til et gebyr, der dækker udgiften til denne distribution så som udgifter til medier, forsendelse og håndtering. Send en anmodning til LG Electronics på: opensource@lge.com

Dette tilbud gælder i en periode på tre (3) år fra distributionsdatoen på dette produkt fra LG Electronics.

Du kan hente en kopi af GPL, LGPL og MPL licenserne på CD-ROM'en, der fulgte med dette produkt.

Du kan også hente en oversættelse af GPL, LGPL licenserne på

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>,

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Dette produkt inkluderer

- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ tinypng: copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Alle rettigheder forbeholdes.

Tilladelse gives hermed, gratis, til enhver person, der henter en kopi af denne software og forbundne dokumentationsfiler ("Software"), til at håndtere Softwaren uden restriktioner, inklusive uden begrænsning af retten til at bruge, kopiere, ændre, sammenflette, offentliggøre, distribuere, give i under-licens og/eller sælge kopier af Software, og at tillade personer til hvem Softwaren er ydet, at gøre dette, under forbehold af følgende betingelser:

SOFTWAREN ER YDET "SOM ER" ("AS IS"), UDEN NOGEN FORM FOR GARANTI, UDTRYKKELIG ELLER STILTIENDE, INKLUSIVE MEN IKKE BEGRÆNSET TIL GARANTIER AF SALGBARHED, EGNETHED TIL ET SPECIELT FORMÅL OG IKKE-OVERTRÆDELSE. I INTET TILFÆLDE SKAL FORFATTERNE ELLER OPHAVSRETTIGHEDSINDEHAVERNE HOLDES ANSVARLIGE OVERFOR NOGET SOM HELST KRAV, SKADER ELLER ANDET ANSVAR, HVAD ENTEN DE ER OPSTÅET UNDER KONTRAKT, SKADEVOLDENDE HANDLING ELLER ANDET ANSVAR, OPSTÅET FRA, UD FRA ELLER I FORBINDELSE MED SOFTWAREN ELLER BRUGEN AF ANDEN HÅNDTERING AF SOFTWAREN.



Projektorens model- og fabrikationsnummer findes både på bagsiden og på den ene side af projektoren. Skriv nummeret ned herunder i tilfælde af, at du skulle få brug for service.

MODEL _____

SERIE _____