



LG

Life's Good

KORISNIČKI PRIRUČNIK LCOS PROJEKTOR

Pažljivo pročitajte ovo uputstvo pre nego što počnete da koristite uređaj i sačuvajte ga za buduću upotrebu.

CF3D

www.lg.com

LCOS PROJEKTOR

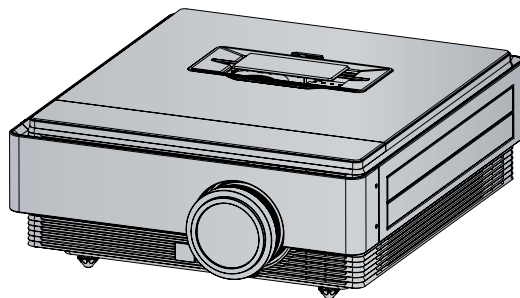


Upozorenje – klasa B

(b) Što se tiče digitalnih uređaja ili perifernih uređaja klase B, uputstva koje se isporučuju korisniku moraju da sadrže sledeću ili sličnu izjavu koja se nalazi na istaknutom mestu u tekstu priručnika:

NAPOMENA: Ova oprema je testirana i otkriveno je da je usaglašena sa ograničenjima za digitalni uređaj klase B, u skladu sa Delom 15 FCC pravila. Ova ograničenja su stvorena da bi pružila razumnu zaštitu od štetnih smetnji u stambenim instalacijama. Ova oprema generiše, koristi i može da zrači energiju radio talasa i, ako se ne koristi u skladu sa uputstvima, može da stvori štetne smetnje na radio komunikacijama. Međutim, nema garancije da do smetnji neće doći u datoj instalaciji. Ako ova oprema izazove štetne smetnje na radio i televizijskom prijemu, što može da se utvrdi isključivanjem i uključivanjem opreme, korisnik treba da pokuša da ispravi smetnje nekom od sledećih mera:

- Promena orijentacije ili mesta prijemne antene.
- Povećanje rastojanja između opreme i prijemnika.
- Priključite opremu na utičnicu koja se nalazi na različitom kolu od one na koju je povezan prijemnik.
- Obratite se prodavcu ili iskusnom radio/TV tehničaru za pomoć.



Sadržaj

Bezbednosna uputstva	4	Opcije iz menija TIME	
Imena delova		Funkcija Sleep Timer.....	27
Kućište.....	7	Funkcija Auto Off.....	27
Kontrolna tabla.....	7	Opcije iz menija OPTION	
Deo za povezivanje.....	8	Izbor jezika.....	28
Daljinski upravljač.....	9	Korišćenje funkcije Blank.....	28
Postavljanje baterija.....	9	Izbor slike za prazno platno.....	28
Indikator statusa projektora.....	10	Kalibrisanje kamere.....	29
Pribor.....	11	Podešavanje osvetljenosti lampe.....	29
Opcioni dodatni pribor.....	11	Režim High Altitude.....	30
Instalacija i sklapanje		Podešavanje mreže.....	30
Mere predostrožnosti prilikom instalacije.....	12	Podešavanje opcije Input Label.....	32
Postavljanje projektora.....	13	Podešavanje opcije Power Sound.....	32
Kensington sistem bezbednosti.....	14	Opcije iz menija INFORMATION	
Uključivanje projektora.....	14	Da biste pogledali informacije o projektoru.....	32
Isključivanje projektora.....	14	Informacije	
Fokus i položaj slike na platnu.....	15	Podržani formati slike.....	33
Izbor ulaznog režima.....	15	Održavanje.....	34
Povezivanje		Zamena lampe.....	35
Povezivanje sa stonim računarom.....	16	Specifikacije.....	38
Povezivanje sa izvorom video signala.....	16	Napomena o softveru sa otvorenim kodom.....	39
Povezivanje sa DVD plejerom.....	17		
Povezivanje sa D-TV risiverom.....	17		
3D Video funkcija			
Oprez prilikom gledanja 3D video snimaka.....	18		
Prilikom gledanja 3D video snimaka.....	18		
Kako gledati 3D video snimak.....	19		
Funkcija			
Opcije iz menija PICTURE			
Picture Mode.....	21		
Funkcija Color Temperature.....	21		
Podešavanje opcije Picture Mode.....	22		
Funkcija Advanced Control.....	22		
Funkcija Picture Reset.....	24		
Funkcija TruMotion Demo.....	24		
Opcije iz menija SCREEN			
Korišćenje funkcije Still.....	24		
Da biste promenili opciju PJT Mode.....	25		
Korišćenje funkcije Aspect Ratio.....	25		
Funkcija Test Pattern.....	25		
Korišćenje funkcije Keystone.....	25		
Funkcija Auto Configure.....	26		
Funkcija RGB Config.....	26		

Odlaganje starog uređaja




1. Simbol precrtane korpe za otpatke na proizvodu znači da se na njega odnosi Direktiva Evropske unije 2002/96/EC.
2. Sve električne i elektronske uređaje treba odložiti odvojeno od opšteg gradskog otpada korišćenjem namenskih tačaka za prikupljanje, koje je ustanovila vlada ili lokalna uprava.
3. Pravilno odlaganje starog uređaja pomoći će u sprečavanju potencijalnog negativnog uticaja na životnu sredinu i zdravlje ljudi.
4. Više informacija o odlaganju starog uređaja potražite od gradske uprave, komunalnog preduzeća za odlaganje otpada ili u prodavnici u kojoj ste kupili proizvod.
5. Fluorescentna lampa koja se koristi u ovom proizvodu sadrži malu količinu žive. Nemojte da odlažete ovaj proizvod zajedno sa opštim otpadom iz domaćinstva. Odlaganje ovog proizvoda mora biti izvršeno u skladu sa propisima lokalne uprave.

Bezbednosna uputstva

Pridržavajte se bezbednosnih uputstava kako biste sprečili potencijalne nesrećne slučajeve ili pogrešnu upotrebu projektor.

- Bezbednosna uputstva data su u dva oblika, kao što je objašnjeno ispod.

 **UPOZORENJE** : Ako zanemarite ova upozorenja, može doći do ozbiljnih telesnih povreda, pa čak i sa fatalnim posledicama.

 **NAPOMENE** : Ako zanemarite ova upozorenja, može doći do telesnih povreda ili oštećenja projektor.

- Nakon što pročitate ovaj priručnik, držite ga na lako pristupačnom mestu.

Instalacija u zatvorenom

UPOZORENJE

Ne stavljajte projektor na mesta izložena direktnoj sunčevoj svetlosti, niti u blizinu izvora toplote, kao što su radijatori, kamin, šporet itd.

Postoji opasnost od požara!

Ne stavljajte zapaljive materijale u projektor niti u njegovu blizinu.

Postoji opasnost od požara!

Ne kačite se za montirani projektor.

To može dovesti do pada projektor i do telesnih povreda, pa čak i sa fatalnim posledicama.

Ne prekrivajte otvore za ventilaciju na projektoru i ne ometajte protok vazduha na bilo koji način.

To može dovesti do povećanja unutrašnje temperature i opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Ne stavljajte projektor u blizinu izvora pare ili ulja, kao što je ovlaživač vazduha.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Ne stavljajte proizvod na mesta na kojima može biti izložen prašini.

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

Nemojte koristiti projektor na vlažnom mestu kao što je kupatilo ili neko drugo mesto na kojem može da se pokvasi.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Ne stavljajte projektor direktno na tepih ili neko drugo mesto koje otežava ventilaciju.

To može dovesti do povećanja unutrašnje temperature i opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.

Vodite računa da oko projektor ima dovoljno prostora za ventilaciju. Između projektor i zida potrebno je da postoji razmak od najmanje 30 cm.

Prevelik porast unutrašnje temperature može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

Instalacija u zatvorenom

NAPOMENE

Ako postavljate projektor na sto, pazite da ga ne stavite blizu ivice.

To može dovesti do pada projektor i do telesnih povreda ili oštećenja projektor.
Obavezno koristite prikladno postolje.

Pre premeštanja i čišćenja isključite uređaj sa izvora napajanja i izvucite sve kablove.

Projektor postavite na ravnu i stabilnu površinu.

Uređaj može pasti i dovesti do telesnih povreda i/ili oštećenja uređaja.

Napajanje

UPOZORENJE

Obavezno je korišćenje uzemljenja.

Vodite računa da povećate uzemljenje da ne bi došlo do opasnosti od strujnog udara (Projektor sa utikačem sa naizmeničnu struju sa tri kontakta potrebno je uključiti u utičnicu za naizmeničnu struju sa tri kontakta). Ako uzemljavanje nije moguće neka vam kvalifikovani električar namontira odvojenu sklopku. Nemojte pokušavati da uzemljate uređaj povezivanjem na telefonske kablove, gromobrane ili cevi za plin.

Da ne bi došlo do opasnosti od požara, kabl za napajanje mora biti do kraja umetnut u utičnicu!

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja.

Ne stavljajte teške predmete na kabl za napajanje.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Napajanje



UPOZORENJE

Ne dodirujte utikač vlažnim rukama.

To može dovesti do požara!

Ne uključujte prevelik broj uređaja u jednu zidnu utičnicu.

Utičnica se može pregrijati i izazvati požar!

Pazite da na kontakte utikača i utičnicu ne pada prašina.

Postoji opasnost od požara!

Napajanje



NAPOMENE

Prilikom isključivanja iz utičnice, čvrsto držite utikač. Ako povučete za kabl, može doći do oštećenja.

Postoji opasnost od požara!

Ne koristite kabl za napajanje ako je utikač oštećen ili ako je bilo koji deo utičnice olabavljen.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Vodite računa da kabl za napajanje ne dođe u dodir sa oštrim ili vrućim predmetima.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Stavite projektor na mesta na kojima ne postoji opasnost od saplitanja ili gaženja kabla.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Nemojte uključivati i isključivati projektor uključivanjem ili isključivanjem utikača iz zidne utičnice.
(Ostavite uređaj da se ohladi pre nego što isključite napajanje.)

To može dovesti do mehaničkog kvara ili strujnog udara.

Korišćenje



UPOZORENJE

Na projektor nemojte stavljati predmete koji sadrže tečnosti, kao što su saksije, čaše, kozmetika ili sveće.

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

U slučaju da projektor padne ili da dođe do oštećenja projektora, isključite ga pomoću prekidača i iz utičnice, i obratite se ovlašćenom servisnom centru.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Pazite da u projektor ne upadne njezdan predmet.

Postoji opasnost od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ako u projektor dospe voda, odmah ga isključite iz utičnice i obratite se serviseru..

Postoji opasnost od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Iskorišćene baterije odložite pažljivo i na bezbedan način.

U slučaju gutanja baterije od strane deteta, odmah se obratite doktoru.

Ne skidajte poklopce uređaja. Izlažete se velikoj opasnosti od strujnog udara!

Ne gledajte direktno u objektiv dok se projektor koristi. Može doći do oštećenja vida!

Ne dodirujte metalne delove u toku upotrebe ili odmah nakon upotrebe pošto ventilacioni otvori ostaju vreli!

OPREZ u vezi sa kablom za napajanje

Nemojte da preopterećujete zidne utičnice ili osigurače. Preopterećene zidne utičnice, labave ili oštećene zidne utičnice, produžni kablovi, oštećeni kablovi za napajanje i oštećena ili naprsla izolacija žica predstavljaju opasnost. Svi ovi faktori mogu dovesti do strujnog udara ili požara. Povremeno pregledajte kabl uređaja i, u slučaju da primetite vidno oštećenje ili habanje, isključite ga iz utičnice, prekinite sa korišćenjem uređaja i zatražite od ovlašćenog serviseru da vam zameni kabl istim modelom kabla.

Zaštitite kabl za napajanje od fizičkih i mehaničkih oštećenja, kao što su uvrtanje, savijanje, pritiskanje, prikleštenje vratima i gaženje. Posebno obratite pažnju na utikače, zidne utičnice i mesto na kojem kabl izlazi iz uređaja.

Korišćenje



UPOZORENJE

Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj dođe do curenja plina, ne dodirujte projektor.

Može doći do požara ili opekotina usled varničenja.

Dok je lampa projektor uključena, neka vrata objektivna budu otvorena, odnosno poklopac objektivna skinut.

Korišćenje



NAPOMENE

Nemojte stavljati teške predmete na projektor.

To može dovesti do mehaničkog kvara ili telesnih povreda!

Vodite računa da ne udarite objektiv, naročito prilikom premeštanja projektor.

Ne dodirujte objektiv projektor. U pitanju je osetljiv deo koji se lako može oštetiti.

Nemojte koristiti oštre alatke za rad sa projektorom pošto može doći do oštećenja kućišta.

Ako na platnu nema slike, isključite uređaj pomoću prekidača i iz struje, a zatim se obratite serviseru.

Vodite računa da projektor ne padne i ne izlažite ga udarcima.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

To može dovesti do mehaničkog kvara ili telesnih povreda!

Čišćenje



UPOZORENJE

Nemojte koristiti vodu za čišćenje proizvoda.

Može doći do oštećenja projektor ili strujnog udara.

U malo verovatnom slučaju da se iz projektor pojavi dim ili neki neočekivan miris, isključite projektor pomoću prekidača, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se distributeru ili servisnom centru.

Za uklanjanje prašine i mrlja sa objektivna projektor koristite kompresovani vazduh u spreju ili meku krpku koju ste navlažili neutralnim deterdžentom i vodom.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Čišćenje



NAPOMENE

Jednom godišnje obratite se servisnom centru radi čišćenja unutrašnjih delova projektor.

Ako se nakupi prašina, može doći do mehaničkih kvarova.

Pre čišćenja plastičnih delova, kao što je kućište projektor, izvucite kabl za napajanje iz utičnice, zatim obrišite uređaj mekom krpom. Ne koristite sredstva za čišćenje, vodu u spreju i ne brišite uređaj vlažnom krpom. Ni u kom slučaju nemojte koristiti sredstva za čišćenje (sredstva za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazive ili vosak, benzen, alkohol itd. pošto može doći do oštećenja proizvoda. Za uklanjanje prašine i mrlja sa objektivna projektor koristite kompresovani vazduh u spreju ili meku krpku koju ste navlažili neutralnim deterdžentom i vodom.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja (izobličenja, korozije ili oštećenja).

Ostalo



UPOZORENJE

Ne pokušavajte sami da popravite projektor. Obratite se distributeru ili servisnom centru.

To može dovesti do oštećenja projektor i strujnog udara, kao i poništavanja garancije!

Ostalo



NAPOMENE

Ne mešajte nove i stare baterije.

To može dovesti do pregrevanja novih baterija i njihovog curenja.

Ako duže vreme ne nameravate da koristite projektor, isključite ga iz utičnice.

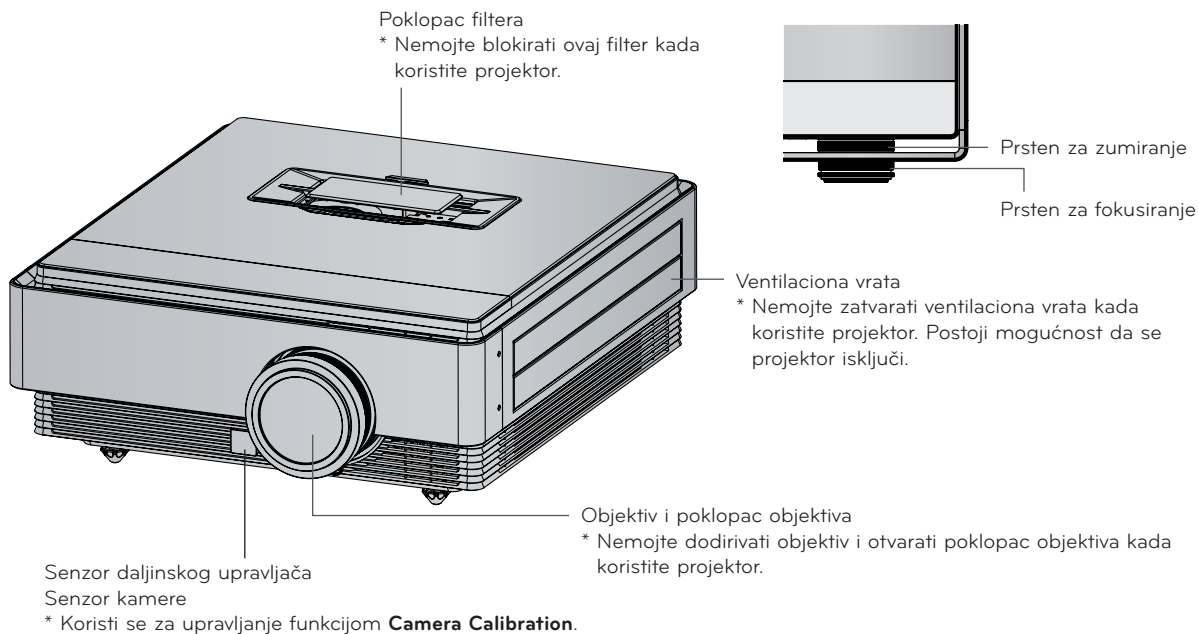
Nakupljanje prašine može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

Koristite samo odgovarajući tip baterije.

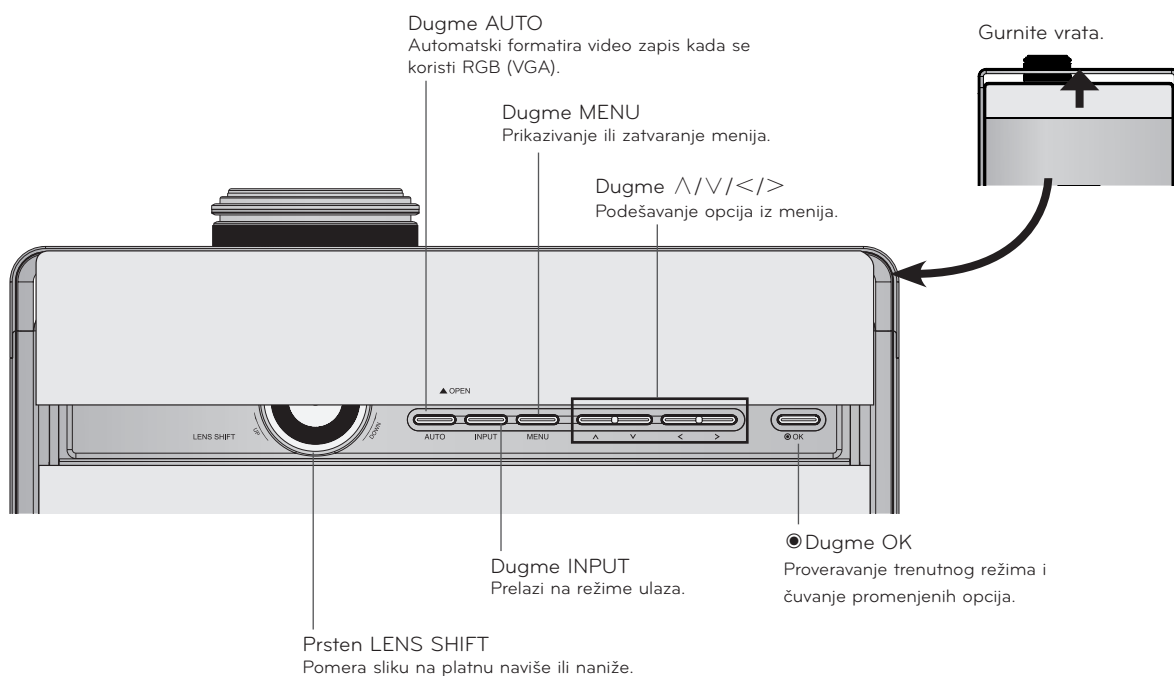
Postoji opasnost od oštećenja daljinskog upravljača.

Imena delova

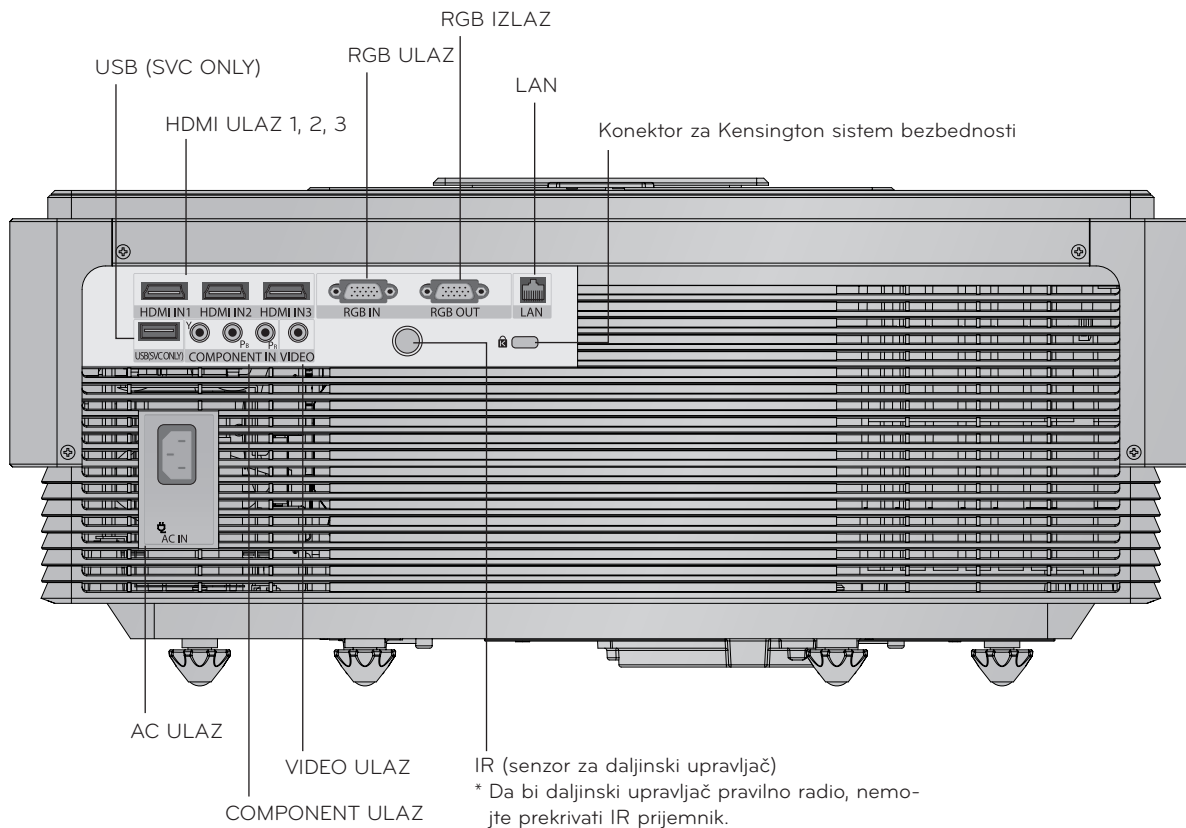
Kućište



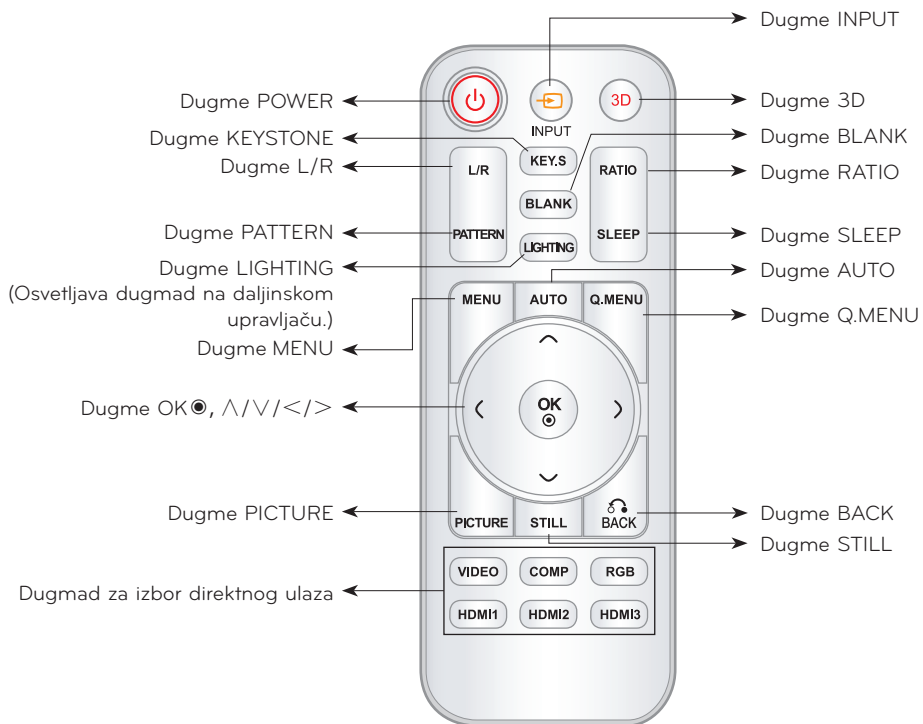
Kontrolna tabla



Deo za povezivanje



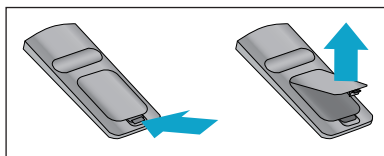
Daljinski upravljač



Postavljanje baterija

OPREZ

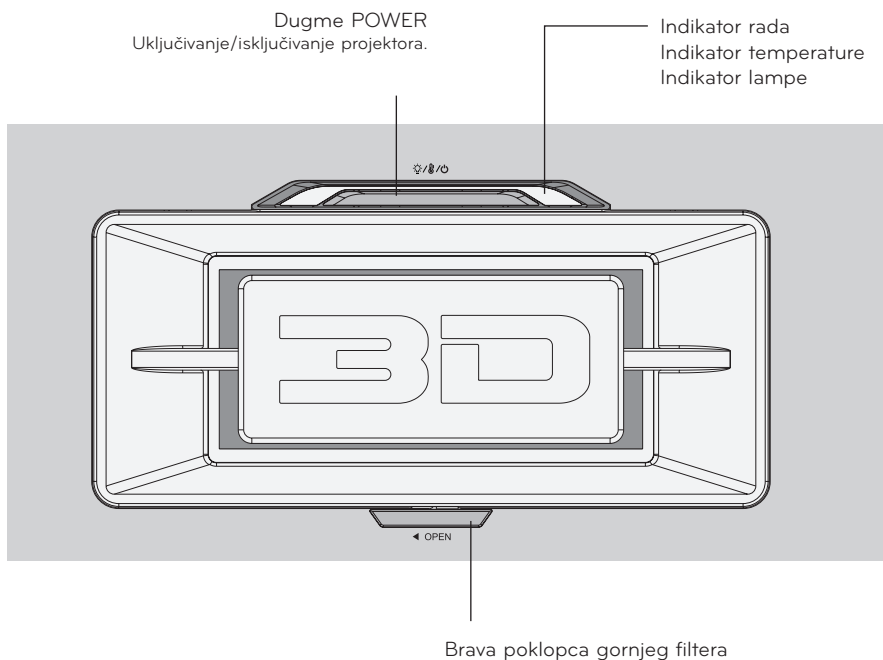
AKO BATERIJU ZAMENITE NEODGOVARAJUĆIM TIPOM BATERIJE POSTOJI OPASNOST OD EKSPLOZIJE. ISTROŠENE BATERIJE ODLOŽITE U SKLADU SA UPUTSTVIMA.



- Otvorite poklopac odeljka za baterije sa zadnje strane daljinskog upravljača.
- Umetnite odgovarajući tip baterija, vodeći računa da ih pravilno okrenete („+“ na „+“, „-“ na „-“).
- Stavite dve AAA baterije od 1,5 V. Nemojte mešati već korišćene baterije i nove baterije.

Indikatori statusa projektor

* Indikator lampe, indikator rada i indikator temperature na gornjoj strani projektor pokazuju korisniku radni status projektor.



Rad	Plava	Stanje pripravnosti.
	Zelena (treptće)	Napajanje je uključeno.
	Zelena	Korišćenje projektor.
	Cijan (treptće)	Napajanje je isključeno (lampa se hladi 90 sekundi).
Temperatura	Crvena (treptće)	Pojavila se greška na unutrašnjem ventilatoru za hlađenje.
	Žuta	Upozorenje da je visoka temperatura.
	Žuta (treptće)	Isključeno zbog prevelike toplote.
Lampa	Magenta	Lampa se približava kraju radnog veka i treba je zameniti novom lampom.
	Magenta (treptće)	Pojavila se greška na lampi.
	Crvena	Poklopac lampe je otvoren.
Ventilaciona vrata	Cijan	Pojavila se greška na ventilaciji.
Filter	Plava (treptće)	Poklopac filtera je otvoren.

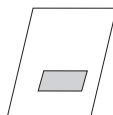
Pribor



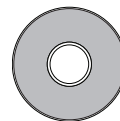
Daljinski upravljač



AAA baterija



Korisnički priručnik



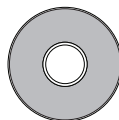
Korisnički priručnik na CD medijumu



Kabl za napajanje



Krpica za čišćenje



eZ-Net Manager CD



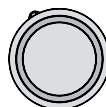
3D naočare



Gornji filter



Donji filter

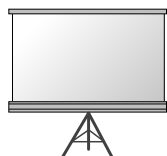


Poklopac objektiva

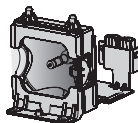
Opcioni dodatni pribor

* Za kupovinu se obratite distributeru.

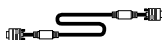
* Opcioni delovi mogu biti promenjeni bez prethodnog upozorenja kako bi se unapredio kvalitet proizvoda, a mogu biti dodati i novi opcionni delovi.



Platno za 3D projekciju



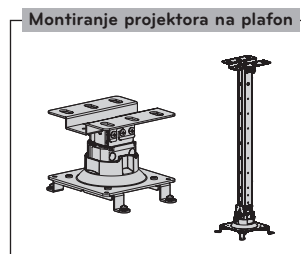
Lampa



Računarski kabl



HDMI kabl



Video kabl



Komponentni kabl



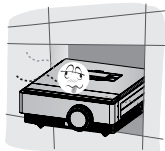
LAN kabl

Instalacija i sklapanje

Mere predostrožnosti prilikom instalacije

Obezbedite odgovarajuću ventilaciju projektor.

- Projektor poseduje ventilacione otvore (ulazne) sa donje strane i ventilacione otvore (izlazne) sa prednje strane. Nemojte prekrivati te otvore i nemojte stavljati ništa blizu njih. Može doći do povećanja unutrašnje temperature, što može dovesti do problema sa slikom i oštećenja projektor.
- Nemojte stavljati projektor na tepihe i slične površine. To može onemogućiti odgovarajuću ventilaciju sa donje strane projektor. Ovaj projektor se montira isključivo na zid ili plafon.



- Vodite računa da ne gurnete projektor ili da prospete bilo kakvu tečnost u njega.
- Ostavite odgovarajući prostor (30 cm ili više) oko projektor.



Postavite projektor na mesto sa odgovarajućom temperaturom i vlažnošću vazduha.

- Projektor instalirajte samo na mestima koja imaju odgovarajuću temperaturu i vlažnost vazduha. (Pogledajte 38. stranicu)

Nemojte stavljati projektor na mesta na kojima će biti izložen prašini.

- To može dovesti do pregrevanja projektor.

Nemojte prekrivati otvore na projektoru. To može dovesti do pregrevanja i opasnosti od požara.

Ovaj projektor je proizveden tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na platnu projektor možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene). U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne znači da je u pitanju kvar.

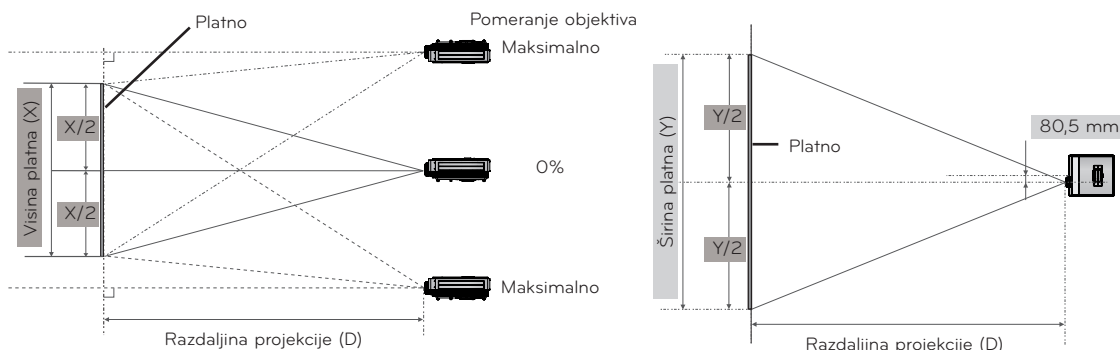
Za prikazivanje DTV programa, potrebno je da kupite DTV risiver (Set-top Box uređaj) i da ga povežete na projektor.

Daljinski upravljač možda neće raditi ako se instalira lampa sa elektronskim balastom ili lampa sa tri talasne dužine. Da biste mogli normalno da koristite daljinski upravljač, zamenite takve lampe proizvodima koji odgovaraju međunarodnim standardima.

Postavljanje projektor

1. Postavite projektor na čvrstu horizontalnu površinu na kojoj je dostupan signal sa računara ili AV uređaja.
2. Od udaljenosti između projektor i platna zavisi veličina slike.
3. Postavite projektor tako da objektiv bude pod pravim uglom u odnosu na platno. Ako projektor ne stoji pod pravim uglom, slika na platnu biće iskrivljena. Međutim, ako slika pada pod blagim uglom, može se ispraviti pomoću postavke Keystone. (Pogledajte 25. stranicu.)
4. Nakon što postavite projektor na željeno mesto, priključite kabl za napajanje u projektor i zidnu utičnicu.

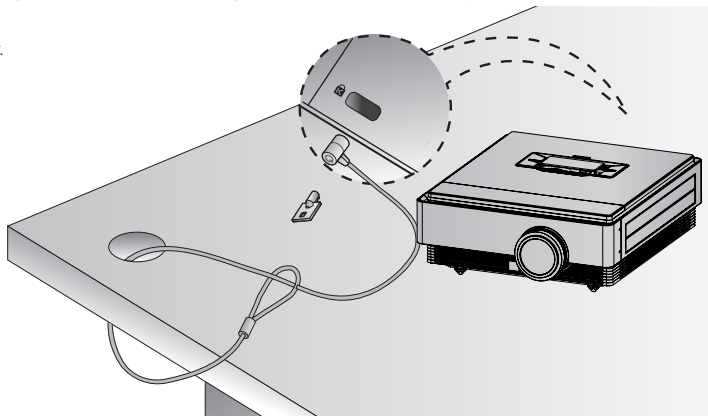
< Razdaljina projekcije u zavisnosti od formata slike >



Razmera 16 : 9				
Platno			Razdaljina projekcije	
Dužina dijagonale (mm)	Širina platna (Y) (mm)	Visina platna (X) (mm)	Minimalna razdaljina projekcije (D1) (m)	Maksimalna razdaljina projekcije (D2) (m)
762	664	374	0.87	1.15
1016	886	498	1.17	1.54
1270	1107	623	1.48	1.94
1524	1328	747	1.78	2.33
1778	1550	872	2.09	2.73
2032	1771	996	2.39	3.13
2286	1992	1121	2.70	3.52
2540	2214	1245	3.00	3.92
2794	2435	1370	3.31	4.32
3048	2657	1494	3.61	4.72
3302	2878	1619	3.92	5.11
3556	3099	1743	4.22	5.51
3810	3321	1868	4.53	5.91
4064	3542	1992	4.83	6.30
4318	3763	2117	5.13	6.70
4572	3985	2241	5.44	7.10
4826	4206	2366	5.74	7.49
5080	4428	2491	6.04	7.89
5334	4649	2615	6.35	8.29
5588	4870	2740	6.66	8.68
5842	5092	2864	6.96	9.08
6096	5313	2989	7.27	9.48
6350	5535	3113	7.57	9.87
6604	5756	3238	7.88	10.27
6858	5977	3362	8.18	10.67
7112	6199	3487	8.49	11.06
7366	6420	3611	8.79	11.46
7620	6641	3736	9.10	11.86

Kensington sistem bezbednosti

- Na zadnjoj ili bočnoj strani ovog projektora nalazi se konektor za Kensington sistem bezbednosti. Povežite kabl Kensington sistema bezbednosti kao što je prikazano ispod.
- Detaljna uputstva za instalaciju i upotrebu Kensington sistema bezbednosti potražite u korisničkom uputstvu koje je isporučeno zajedno sa Kensington sistemom bezbednosti. Dodatne informacije potražite na adresi <http://www.kensington.com>, Internet lokaciji kompanije Kensington koja se bavi obezbeđivanjem skupe elektronske opreme kao što su prenosni računari i projektori.
- Kensington sistem bezbednosti je opcioni pribor.

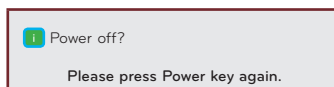


Uključivanje projektora

1. Proverite da li je kabl za napajanje pravilno priključen.
2. Pritisnite dugme **POWER**. Indikator rada će treptati zeleno tokom zagrevanja projektora.
 - Vreme potrebno da se uređaj uključi je dugo zbog karakteristika 3D projektora.
 - Pritisnite dugme **INPUT** da biste izabrali željeni ulazni signal.
 - Čuće se kratak zvučni signal kada se projektor uključi.
 - Pre uključivanja uređaja proverite da li je poklopac objektiva otvoren.

Isključivanje projektora

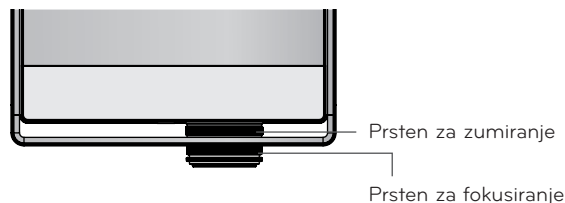
1. Pritisnite dugme **POWER**.



2. Uređaj će se isključiti kada drugi put pritisnete dugme **POWER**. LED lampica indikatora će treptati plavo 90 sekundi dok se lampa hladi. Ne isključujte projektor dok se LED (ventilator) isključuje. Kada indikator počne da bez prestanka svetli plavo, možete da po potrebi isključite kabl za napajanje (pogledajte 10. stranicu).

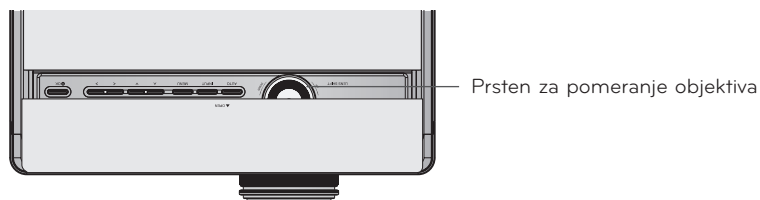
Fokus i položaj slike na platnu

Kada se slika pojavi na platnu, proverite da li je fokusirana i da li odgovara platnu.



- Da biste podesili fokus slike, okrenite prsten za fokusiranje.
- Da biste podesili veličinu slike, okrenite prsten za zumiranje.

Kada treba da pomerite sliku na platnu naviše ili naniže, koristite prsten za zumiranje na projektoru da biste podesili visinu, kao što je prikazano ispod.

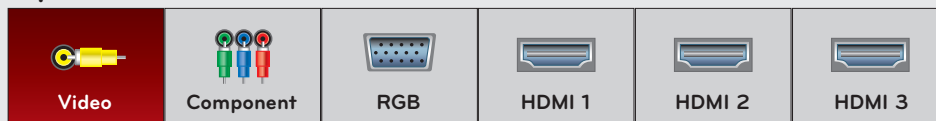


- Okrenite prsten za pomeranje objektiva ulevo ili udesno da biste podesili sliku projektoru naviše ili naniže.
- Ako okrenete prsten za pomeranje objektiva previše snažno, možete oštetiti projektor.

Izbor ulaznog režima

1. Pritisnite dugme **INPUT**.
2. Pritiskom na dugme **INPUT** u meniju će naizmenično biti prikazivani aktivni ulazi. Pomoću tastera < i > možete se prebacivati između neaktivnih ulaza.

Input



- Izaberite ulazni signal pomoću dugmadi **VIDEO**, **COMP**, **RGB**, **HDMI1**, **HDMI2** i **HDMI3**.
- Ispred se prikazuje lista priključenih ulaza.

Povezivanje

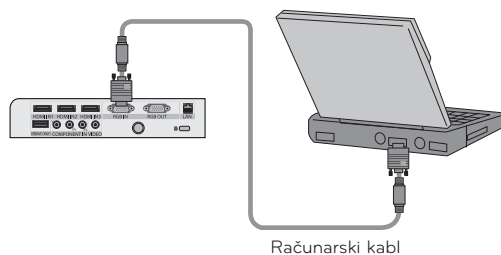
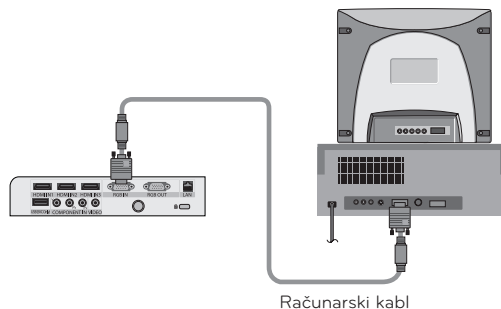
Povezivanje sa stonim računarom

- * Projektor možete povezati sa računarima koji imaju VGA, SVGA, XGA, SXGA izlaz.
- * Rezolucije koje projektor podržava potražite na 33. stranici.

< Kako povezati >

Računarskim kablom povežite **RGB IN** priključak na projektoru sa RGB izlaznim priključkom na računaru.

- * Možda ćete morati da promenite izlaznu rezoluciju računara na neku od rezolucija koje projektor podržava. Pogledajte 33. stranicu. Na prenosnim računarima morate da pritisnete dugme ili kombinaciju dugmadi da biste aktivirali spoljni video priključak.

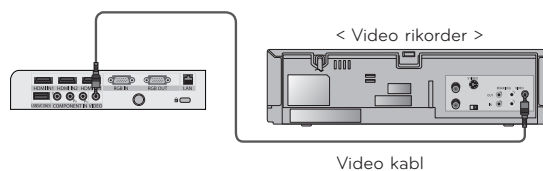


Povezivanje sa izvorom video signala

- * Sa projektorom možete povezati video rikorder, kamkorder ili bilo koji drugi kompatibilni video izvor.

< Kako povezati >

(Žutim) video kablom povežite **VIDEO** izlaz projektora sa izlaznim priključkom izvora video signala.

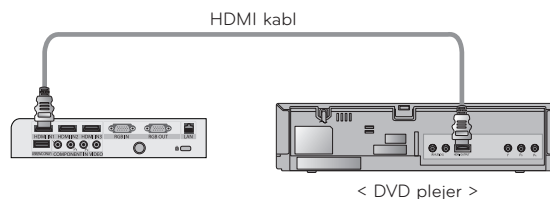


Povezivanje sa DVD plejerom

* U zavisnosti od uređaja, izlazni komponentni priključci (Y, Pb, Pr) DVD plejera mogu biti označeni sa Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

< Kako povezati HDMI izvor >

1. HDMI kablom povežite **HDMI IN 1** (ili **HDMI IN 2/3**) priključak projektor sa izlaznim HDMI priključkom DVD plejera.
2. Postavite DVD plejer na neku od sledećih rezolucija: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



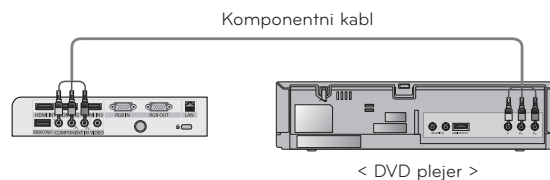
< Kako koristiti HDMI izvor >

Prvo, uključite projektor, zarim uključite HDMI uređaj.

< Kako povezati komponentni izvor >

Komponentnim kablom povežite **COMPONENT IN** priključak projektor sa izlaznim komponentnim priključkom DVD plejera.

* Prilikom povezivanja komponentnog kabla, vodite računa o bojama priključaka na komponentnom kablju. (Y = zeleni, PB = plavi, PR = crveni)



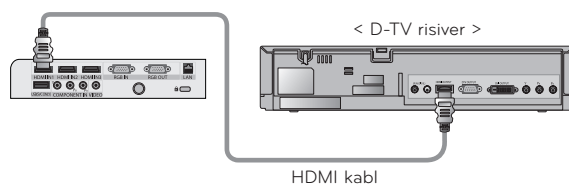
Povezivanje sa D-TV risiverom

* Da biste mogli da primete digitalne TV (D-TV) programe, potrebno je da kupite D-TV risiver (Set-Top Box uređaj) i da ga povežete sa projektorom.

* Uputstvo za povezivanje projektor i D-TV risivera potražite u korisničkom priručniku D-TV risivera.

< Kako povezati HDMI izvor >

1. HDMI kablom povežite **HDMI IN 1** (ili **HDMI IN 2/3**) priključak projektor sa izlaznim HDMI priključkom D-TV risivera.
2. Postavite rezoluciju DTV risivera na neku od sledećih rezolucija: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



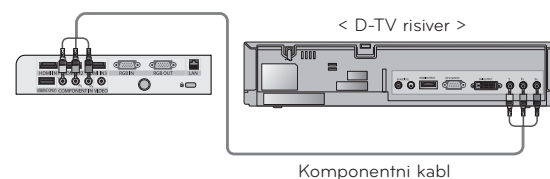
< Kako koristiti HDMI izvor >

Prvo, uključite projektor, zarim uključite HDMI uređaj.

< Kako povezati komponentni izvor >

Komponentnim kablom povežite **COMPONENT IN** priključak projektor sa izlaznim komponentnim priključkom D-TV risivera.

* Prilikom povezivanja komponentnog kabla, vodite računa o bojama priključaka na komponentnom kablju. (Y = zeleni, PB = plavi, PR = crveni)



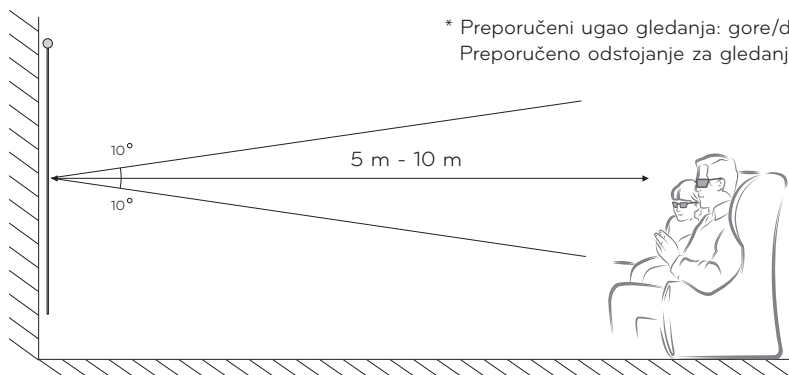
3D Video funkcija

- * 3D video je tehnologija koja koristi različitu sliku za desno i levo oko kako bi slika na platnu izgledala kao 3D prostor.
- * Za gledanje 3D video snimaka neophodna je sledeća oprema: 3D televizor ili projektor, 3D naočari i 3D spoljni ulaz (BD plejer, satelitski ili kablovski prijemnik sa 3D emisijom ili filmom). Uređaj neće „konvertovati naviše“ 2D video snimke u 3D.
- * 3D video može da se gleda samo na srebrnom platnu.

Oprez prilikom gledanja 3D video snimaka

- ▶ Kada gledate 3D video snimak, gledajte projektor sa preporučene razdaljine i pod preporučenim uglom gledanja.
 - Ako gledate van preporučenog ugla ili razdaljine, možda nećete moći da vidite 3D video snimak.
- ▶ Ako dugo gledate 3D video snimak izbliza, možete oštetiti vid.
 - Dugo gledanje platna s naočarima za 3D video može izazvati pospanost ili zamor očiju.
 - Ako osećate glavobolju, zamor ili pospanost, prestanite da gledate platno i odmorite se.
- ▶ Trudnice, starije osobe, srčani bolesnici i osobe kojima se često spava ne bi trebalo da gledaju 3D video snimke. Gledaoci ponekad mogu da zamene 3D video sa stvarnošću, što može da dovede do iznenađenja ili uzbuđenja.
 - 3D video snimci mogu izazvati ubrzan rad srca.
- ▶ Neki 3D video snimci mogu vas podstaći da se sagnete ili izbegnete prikazanu sliku. Ne gledajte 3D video snimke u blizini lomljivih predmeta i predmeta koje lako možete oboriti.
- ▶ Nemojte koristiti 3D naočare umesto običnih naočara, naočara za sunce ili zaštitnih naočara. Tako može doći do povrede.
- ▶ Nemojte da čuvate 3D naočare na hladnom ili vrućem mestu. Može doći do njihovog krivljenja.
- ▶ Staklo (polarizovani film) 3D naočara je osetljivo na ogrebotine i zato za brisanje uvek koristite čistu i meku krpu. Budite oprezni pošto strane čestice na krpi mogu izazvati ogrebotine.
- ▶ Nemojte da grebete površinu stakala (polarizovanog filma) 3D naočara oštrim alatima i nemojte brisati stakla hemikalijama.
 - Polarizovani film se može izgrebati, pa 3D video snimak možda neće izgledati kao što je predviđeno.
- ▶ Staklo 3D naočara se razlikuje od stakla na običnim naočarama i veoma je tanko. Stoga, budite pažljivi kada koristite naočare pošto staklo može lako ispasti.
- ▶ Opasnost od napada zbog osetljivosti na svetlost: Određene slike u video igrama i svetlo ili određeni obrasci ponavljanja iz video zapisa mogu dovesti do napada kod nekih osoba. Ako vi ili neko u vašoj porodici pati od epilepsije ili dugih napada, posetite doktora pre nego što gledate 3D video snimak. Sledeći simptomi se takođe mogu javiti iako ranije niste od njih patili.
 - Ako tokom ili posle gledanja 3D video zapisa osetite vrtoglavicu ili pometenost, ako slika počne da vam „igra“ pred očima, ako doživite grčeve, gubitak svesti, gubitak osećaja za pravac ili mučninu, odmah prestanite da gledate 3D video zapis i posetite doktora. Treba biti posebno pažljiv kada deca gledaju 3D video.
 - Nemojte gledati 3D video kada ste pospani, umorni ili bolesni i izbegavajte da gledate 3D video u dugačkim periodima bez prekida.

Prilikom gledanja 3D video snimaka



Note!

- U toku gledanja 3D video zapisa, neki meniji možda neće raditi.
- 3D efekat se može videti kada se 3D režim pravilno izabere za 3D ulazni signal koji dolazi sa projektor.
- HDMI-PC/DVI-PC ulaz ne podržava 3D režim.

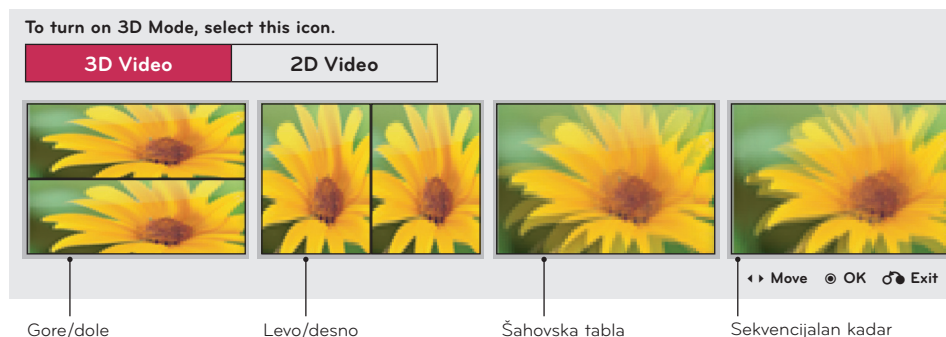
Kako gledati 3D video snimak

1. Na ulaz projektoru dovedite 3D video signal iz spoljnog uređaja kompatibilnog s 3D tehnologijom u jednom od sledećih formata. Podrazumevane postavke na uređaju za reprodukciju trebalo bi da budu odgovarajuće.

	Signal	Rezolucija	Horizontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)	3D video formati koji se mogu reprodukovati
HDMI	720p	1280x720	45,00	60	Gore/dole, levo/desno HDMI (V1.4 sa HDMI 3D) Frame Packing
			37,50	50	
	1080i	1920x1080	33,75	60	Gore/dole, levo/desno
			28,125	50	
	1080p	1920x1080	27,00	24	Gore/dole, levo/desno, šahovska tabla, sekvencijalan kadar HDMI (V1.4 sa HDMI 3D) Frame Packing
			33,75	30	
			67,50	60	Gore/dole, levo/desno, šahovska tabla, sekvencijalan kadar
			56,25	50	

- Medijski sadržaji i plejer koji podržavaju HDMI (V. 1.4 sa HDMI 3D) Frame Packing koji su potrebni za reprodukciju stereoskopskog Frame Packing formata.
- Video zapis, čiji je ulaz u formatu HDMI (V. 1.4 sa HDMI 3D) Frame Packing biće automatski prebačen u režim stereoskopskog platna.

2. Pritisnite dugme **3D** na daljinskom upravljaču.
3. Pritisnite dugme **<**, **>** da biste izabrali oblik, kao što je prikazano na platnu i stavite 3D naočare.



4. Pritisnite dugme **L/R** u 3D režimu u kojem najbolje vidite 3D sliku.
5. Pritisnite dugme **3D** da biste se vratili na normalan prikaz na platnu.



- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.

< Funkcije daljinskog upravljača koje rade samo u 3D režimu >

3D režim	Gore/dole	Levo/desno	Šahovska tabla	Sekvencijalan kadar
Rezolucija	720p, 1080i, 1080p	1080p	720p	1080p
Vertikalna frekvencija	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	24 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz	50 Hz, 60 Hz	24 Hz (samo 1080p)
Power	○	○	○	○
Input	○	○	○	○
3D	○	○	○	○
L/R	○	○	○	○
PATTERN	X	X	X	○
KFYS	X	X	X	○
BLANK	X	X	X	○
RATIO	X	X	X	○
SLEEP	X	X	X	○
MENU	X	X	X	○
AUTO	X	X	X	X
Q.MENU	X	X	X	○
PICTURE	X	X	X	○
STILL	X	X	X	X
BACK	○	○	○	○
OK	○	○	○	○
VIDEO	○	○	○	○
COMP	○	○	○	○
RGB	○	○	○	○
HDMI1	○	○	○	○
HDMI2	○	○	○	○
HDMI3	○	○	○	○

Funkcija

* Meni na ekranu (OSD meni) iz ovog priručnika može se donekle razlikovati od menija vašeg projektor.

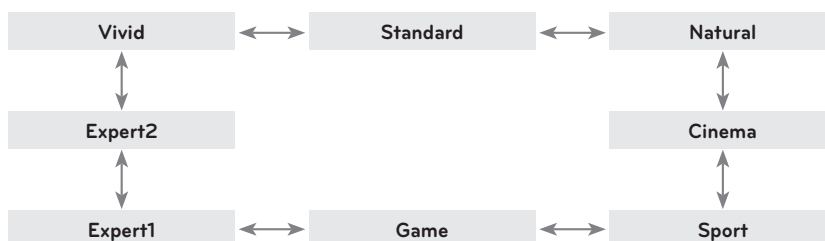
* Ovo uputstvo za upotrebu uglavnom opisuje korišćenje RGB (PC) režima.

Opcije iz menija PICTURE

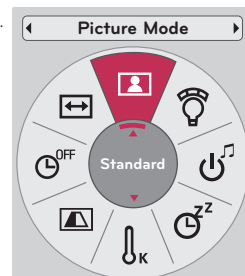
Picture Mode

* Pomoću funkcije Picture Mode možete podesiti projektor tako da dobijete najbolju moguću sliku.

1. Pritisnite dugme **PICTURE** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste se kretali kroz unapred podešene postavke slike.

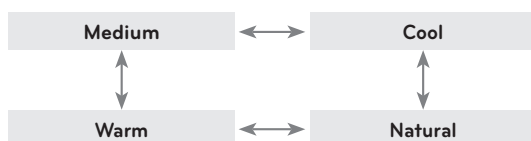


- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU** ili dugmeta **Q.MENU**.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

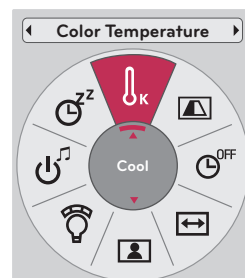


Funkcija Color Temperature

1. Pritisnite dugme **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste prešli na stavku **Color Temperature**.
3. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste se kretali kroz unapred podešene postavke slike.

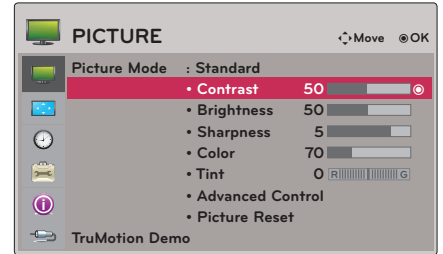


- Ova funkcija omogućava opcije **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game**.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.



Podešavanje opcije Picture Mode

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **PICTURE** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do željene funkcije, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste uneli željena podešavanja, zatim pritisnite dugme **OK**.

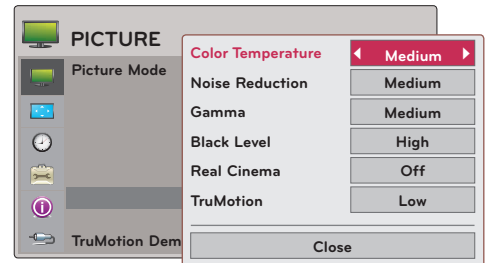


- Vrednosti slike možete podesiti odvojeno za svaki ulaz i opciju **Picture Mode**.
- Nakon što sačuvate uneta podešavanja, pored svake prilagođene opcije **Picture Mode** prikazivaće se **(User)** (osim za režim **Expert 1/2**)
- Izaberite opciju **Picture Reset** za željenu opciju **Picture Mode** da biste je vratili na podrazumevane fabričke postavke.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

Funkcija Advanced Control

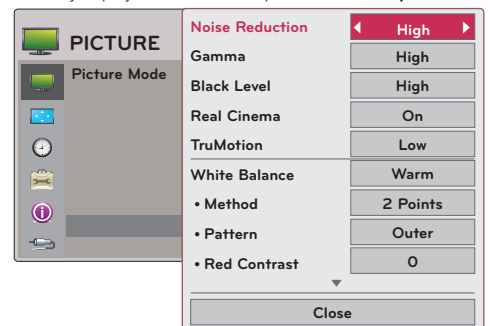
1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **PICTURE** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Advanced Control**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Dodite do željene stavke pomoću dugmadi \wedge , \vee .
4. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste uneli željena podešavanja, zatim pritisnite dugme **OK**.

< Kada je opcija **Picture Mode** podešena na **Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game** >



- Vrednosti slike možete podesiti odvojeno za svaki ulaz i opciju **Picture Mode**.
- Izaberite opciju **Picture Reset** za željenu opciju **Picture Mode** da biste je vratili na podrazumevane fabričke postavke.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

< Kada je opcija **Picture Mode** podešena na **Expert 1/2** >



* Kategorije koje mogu da se podese menjaju se u skladu sa ulaznim signalom i video postavkama.

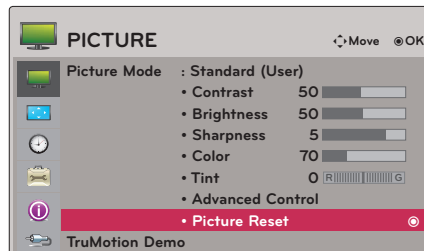
Color Temperature	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava opcije Vivid/Standard/Natural/Cinema/Sport/Game. • Podesite opciju Warm da biste pojačali tople boje poput crvene ili Cool da bi slika postala plavičasta.
Noise Reduction	<ul style="list-style-type: none"> • Smanjuje šum na platnu bez negativnih posledica po kvalitet video snimka.
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> Low: Tamne i srednje sive oblasti slike postaće svetlije. Medium: Prikazuje originalnu gradaciju boja na slici. High: Tamne i srednje sive oblasti slike postaće tamnije. • Možete da prilagodite osvetljenost tamnih oblasti i nivo srednje sivih oblasti na slici.
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> Low: Odsjaj platna postaje tamniji. High: Odsjaj platna postaje svetliji. • Podešava nivo crne boje na platnu na odgovarajući nivo. • Ova funkcija onemogućava RGB ulaz.
Real Cinema	<ul style="list-style-type: none"> • Pomaže da video snimci iz filma izgledaju prirodnije tako što se uklanja efekat podrhtavanja. • Filmovi u DVD i Blu-ray formatu snimljeni su brzinom od 24 kadra u sekundi.
TruMotion	<ul style="list-style-type: none"> • Napredna video tehnologija koja pruža jasnije, tečnije slike, čak i u brzim akcionim scenama tako što stvara stabilniju strukturu za oštrij sliku. Off (isključeno): Isključite rad funkcije TruMotion. Low: Pruža tečno kretanje slike. Standardno koristite ovu postavku. High: Pruža tečnije kretanje slike. • TruMotion radi sa svim ulazima, osim u režimu PC. • Ako aktivirate funkciju TruMotion, na platnu se može pojaviti šum. Ako se to dogodi, izaberite opciju Off. • Ako izaberite Picture mode – Game, postavite funkciju TruMotion na Off. • Ako podešavate Keystone postavite TruMotion na Off. Izvršite Reset za Keystone da biste mogli da podešavate TruMotion.
White Balance	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava režim Expert 1/2. • Ova funkcija služi za podešavanje prikaza boja na ekranu. <ul style="list-style-type: none"> a. Method : 2 Points <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Opseg podešavanja iznosi -50 – +50. b. Method : 20 Points IRE <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers) predstavlja jedinicu za prikazivanje veličine video signala i može se podesiti na 5, 10, 15 – 95, 100. Možete da prilagodite boje Red, Green ili Blue u skladu sa dostupnim podešavanjima. - Red/Green/Blue: Opseg podešavanja iznosi -50 – +50.
Color Management System	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava režim Expert 1/2. • Pošto je ovo alatka koju koriste stručnjaci da bi napravili prilagođavanja pomoću probnih obrazaca, ona ne utiče na druge boje, već se selektivno koristi za prilagođavanje 6 područja boja (Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow). Razlika u bojama možda neće biti izražena čak i ako promenite postavke za opšte video snimke. Prilagođava Red/Green/Blue/Yellow/Cyan/Magenta. <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan Color: Opseg podešavanja iznosi -30 – +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan Tint: Opseg podešavanja iznosi -30 – +30. - Ova funkcija onemogućava RGB ulaz.

Funkcija Picture Reset

* Postavke izabrane funkcije **PICTURE** za svaki ulaz i **Picture Mode** vратиće se na podrazumevane fabričke postavke.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **PICTURE** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Picture Reset**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste došli do stavke **Yes**, zatim pritisnite dugme **OK**.

- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

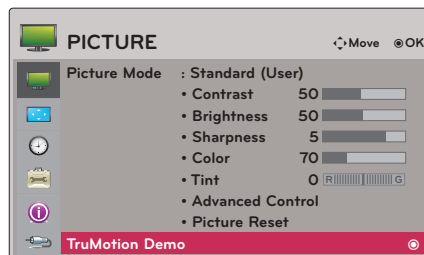


Funkcija TruMotion Demo

* Pomoću ove funkcije možete videti razliku koju pravi opcija TruMotion.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **PICTURE** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **TruMotion Demo**, zatim pritisnite dugme **OK**.

- Ova funkcija onemogućava **RGB** ulaz.
- Da biste zatvorili **TruMotion Demo**, pritisnite bilo koje dugme.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.



Opcije iz menija SCREEN

Korišćenje funkcije Still

1. Pritisnite dugme **STILL** na daljinskom upravljaču.
* Možete da zamrznete pokretnu sliku.



< Pokretna slika >



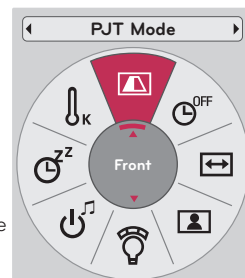
< Zamrznuća slika >

2. Da biste zatvorili režim Still, još jednom pritisnite dugme **STILL**.
* Dejstvo funkcije STILL automatski se prekida nakon oko 10 minuta.

Da biste promenili opciju PJT Mode

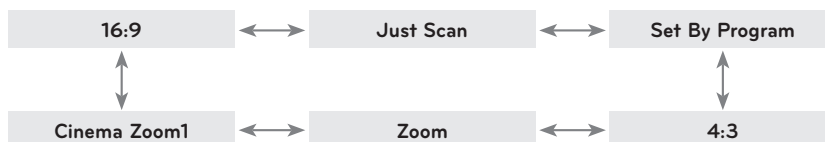
* Ova funkcija služi za okretanje projektovane slike naopako ili je okreće horizontalno.

1. Pritisnite dugme **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad **<**, **>** da biste prešli na stavku **PJT Mode**.
3. Pritisnite dugme **^**, **v** da biste izabrali željenu stavku.
 - Izaberite opciju **Rear** ako projektujete sliku sa zadnje strane providnog platna koje se kupuje odvojeno.
 - Izaberite opciju **Ceiling** ako instalirate uređaj na plafonu.
 - Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
 - Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

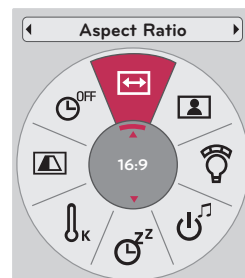


Korišćenje funkcije Aspect Ratio

Pritisnite dugme **RATIO** da biste izabrali željenu veličinu platna.



- U zavisnosti od ulaznog signala, neke opcije možda neće biti dostupne.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU** ili dugmeta **Q.MENU**.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

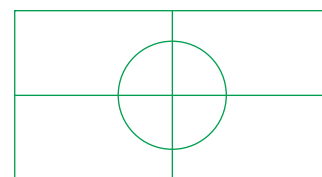


Funkcija Test Pattern

* Izvršite ovu funkciju kada postavljate projektor da biste podesili veličinu platna i fokus.

Pritisnite dugme **PATTERN** na daljinskom upravljaču.

- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.



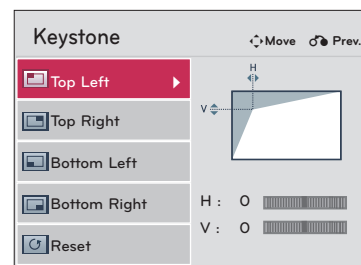
Korišćenje funkcije Keystone

* Koristite ovu funkciju kada se platno ne nalazi pod pravim uglom u odnosu na projektor, pa je slika trapezoidnog oblika.

* Funkciju **Keystone** koristite samo ako projektor ne možete da postavite pod pravim uglom u odnosu na platno.

1. Pritisnite dugme **KEY.S** na daljinskom upravljaču.
2. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi **^**, **v**, zatim pritisnite dugme **>**.
3. Pritisnite dugme **^**, **v**, **<**, **>** da biste podesili platno, zatim pritisnite dugme **OK**.

- **Keystone** može da se podesi na raspon između **-100** i **0** ili **0** i **100**, zavisno od lokacije.
- Izaberite opciju **Reset** za vraćanje na podrazumevane fabričke postavke.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

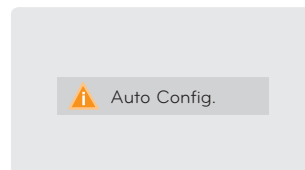


Funkcija Auto Configure

- * Ova funkcija vam omogućava da dobijete najbolji kvalitet video snimka tako što automatski podešava horizontalnu veličinu slike i sinhronizaciju slike.
- * Funkcija Auto Tracking radi samo u režimu RGB PC ulaza.

Pritisnite dugme **AUTO** na daljinskom upravljaču.

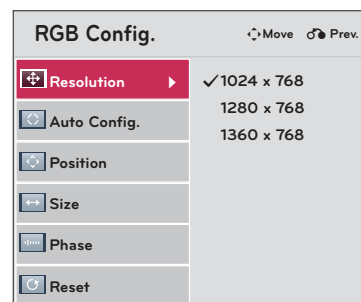
- Ako podešavanje platna za video snimak obavite sa grafičkog signala sa računara, možda nećete dobiti optimalan rezultat. Izvršite funkciju **Auto Config.** za nepokretnu sliku.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.



Funkcija RGB Config.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **SCREEN** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **RGB Config.**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi \wedge , \vee , zatim pritisnite dugme $>$.
4. Pritisnite dugme \wedge , \vee , $<$, $>$ da biste podesili platno, zatim pritisnite dugme **OK**.

- Opcija **Resolution** može biti neka od rezolucija sa parametrom 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) i sa parametrom 1050 (1400x1050/1680x1050, 60 Hz).
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

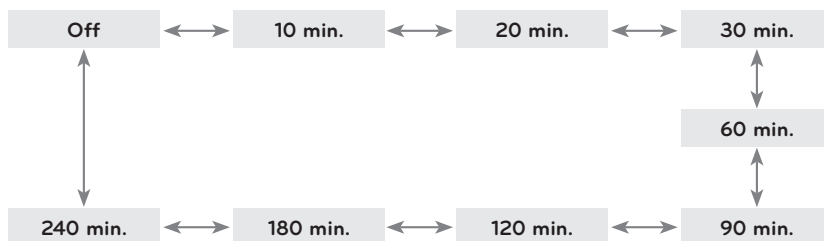


Opcije iz menija TIME

Funkcija Sleep Timer

* Tajmer za isključivanje isključuje projektor u unapred podešeno vreme.

1. Pritisnite dugme **SLEEP** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste izabrali željeno unapred podešeno vreme.



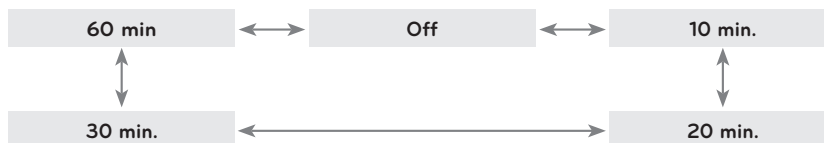
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU** ili dugmeta **Q.MENU**.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.



Funkcija Auto Off

* Ova funkcija automatski isključuje projektor nakon isteka podešenog vremena ako nema signala.

1. Pritisnite dugme **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad \leftarrow , \rightarrow da biste došli do stavke **Auto Off**.
3. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste izabrali željeno unapred podešeno vreme.



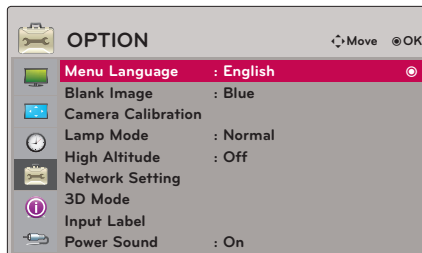
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.



Opcije iz menija OPTION

Izbor jezika

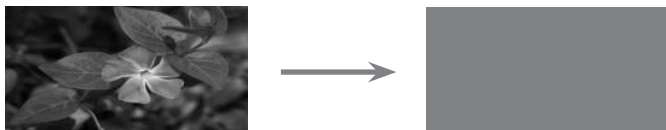
1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Menu Language**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
 - Meni na ekranu (OSD) prikazivaće se na izabranom jeziku.
 - Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.



Korišćenje funkcije Blank

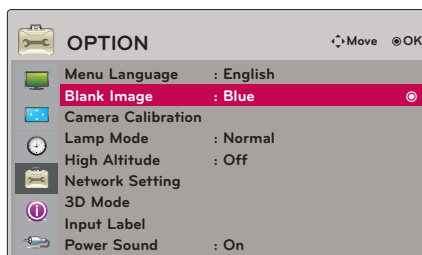
* Ova funkcija može biti korisna ako želite da privučete pažnju publike u toku prezentacija, sastanaka ili predavanja.

1. Pritisnite dugme **BLANK** na daljinskom upravljaču.
 - Na platnu će se prikazati boja pozadine.
 - Možete izabrati boju pozadine. (Pogledajte odeljak „Izbor slike za prazno platno“)
2. Pritisnite bilo koje dugme da biste otkazali funkciju Blank.
 - Da biste privremeno isključili lampu, pritisnite dugme **BLANK** na daljinskom upravljaču. Nemojte prekrivati objektiv projektor radi jer to može dovesti do zagrevanja i izobličavanja upotrebljenih predmeta, pa čak i do požara.



Izbor slike za prazno platno

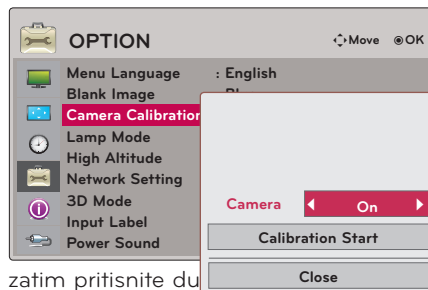
1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Blank Image**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću dugmadi \wedge , \vee , zatim pritisnite dugme **OK**.
 - Pozadinska slika biće promenjena u sliku koju ste izabrali u okviru funkcije Blank.
 - Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.



Kalibrisanje kamere

* 3D video signal predstavlja objedinjene video signale iz dve zasebne kamere. Ako je osvetljenost frejmova različita, možda ćete uočiti treperenje. Pomoću ove postavke možete da ujednačite osvetljenost svih frejmova.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Camera Calibration**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste došli do stavke **On**.
4. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Calibration Start**, zatim pritisnite du

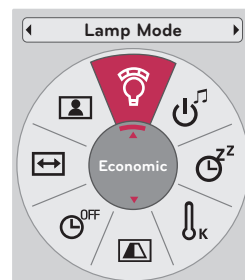


- Ulazna vrednost funkcije Camera Calibration primenjuje se samo na 3D video režim. Ne primenjuje se na platno u 2D video režimu.
- Kada je okolno osvetljenje suviše svetlo ili je podešavanje na 40 inča ili manje, podešavanje osvetljenja možda neće moći da se izvrši automatski.
- Ono se aktivira 5 minuta nakon uključivanja napajanja.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

Podešavanje osvetljenosti lampe

1. Pritisnite dugme **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste došli do stavke **Lamp Mode**.
3. Dođite do željene stavke pomoću dugmadi $<$, $>$.

- Ova funkcija nije dostupna u 3D režimu ni kada je temperatura lampe veća od 35°C.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

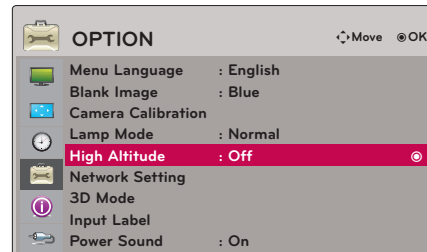


Režim High Altitude

* Režim High Altitude se koristi na visinama iznad 4 000 stopa.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , $<$, $>$, zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **High Altitude**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad $<$, $>$ da biste došli do stavke **On**, zatim pritisnite dugme **OK**.

- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.



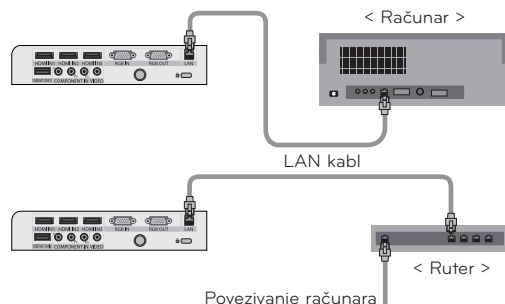
Podešavanje mreže

< NAPOMENA >

- S ovim projektorom koristite standardni LAN kabl. Cat5 ili sa RJ45 konektorom.
- Veliki broj problema u vezi sa mrežom možete često rešiti ako resetujete ruter ili modem. Nakon povezivanja plejera na kućnu mrežu, brzo isključite kabl iz rutera ili kablovskog modema kućne mreže. Zatim ponovo uključite kabl.
- Potreban je 10 Base-T ili 100 Base-TX LAN priključak za povezivanje sa ovim projektorom. Ako vaša Internet usluga ne dozvoljava takvu vezu, nećete moći da povežete projektor.
- Da biste se povezali na bežični ruter, neophodno je da on podržava bežično povezivanje, kao i da funkcija bežičnog povezivanja rutera bude aktivirana. Od proizvođača rutera potražite informacije da li odgovarajući ruter može da se koristi za bežičnu vezu.
- Da biste se povezali na bežični ruter, potvrdite SSID i bezbednosne postavke bežičnog rutera. SSID i bezbednosne postavke bežičnog rutera potražite u korisničkom uputstvu odgovarajućeg rutera.
- Projektor možda neće ispravno raditi ako na mrežnom uređaju budu pogrešne postavke. (kablovski/bežični ruter, čvorište itd.) Nakon što ispravno instalirate sistem praćenjem uputstva za odgovarajući uređaj, podesite mrežu.
- Kada se koristi Ad-hoc veza, možda neće biti moguće ostvariti vezu na osnovu postavki uređaja (na primer, mrežnog računara) koji je povezan.
- Metod povezivanja može da se razlikuje u zavisnosti od proizvođača bežičnog rutera.

< Kako povezati >

LAN kablom (ukrštenim kablom) povežite **LAN** priključak projektora sa LAN priključkom računara ili mreže.

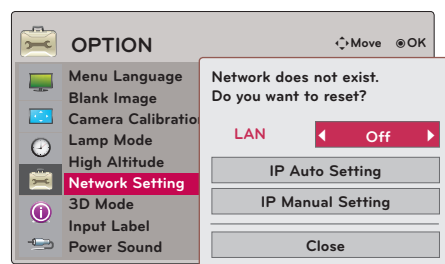


< Kako koristiti >

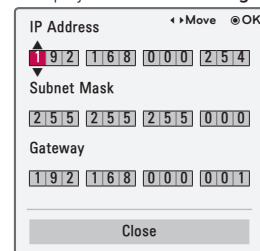
1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Network Setting**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad \leftarrow , \rightarrow da biste došli do stavke **On** u opciji **LAN**.
4. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **IP Auto Setting** ili **IP Manual Setting**, zatim pritisnite dugme **OK**.
 - U većini slučajeva treba da odaberete postavku Auto. Ako koristite ruter, on će automatski podesiti IP adresu.
 - Izaberite opciju IP Manual Setting za običan računar.
 - Podešavanje računara: Podesite Internet protokol (TCP/IP) računara prema svojoj želji.
 - Podešavanje projektora: Podesite opciju **IP Address** u formatu IP adrese na računaru, a zatim izaberite **Close** nakon što u opciju **Gateway** unesete iste vrednosti kao za mrežni prolaz računara. Informacije o podešavanju mreže potražiti u uputstvu za eZ-Net Manager.

:: primer ::

	IP Address	Subnet Mask	Gateway
Računar	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projektor	192.168.0.254	255.255.255.0	192.168.0.1



< Kada se izabere opcija IP Manual Setting >



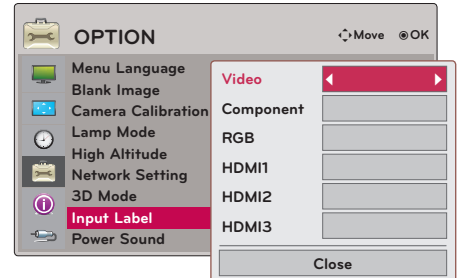
- Ako funkcija **Network Setting** ne radi, proverite uslove za uspostavljanje mreže. Proverite da li je LAN kabl povezan.
- Ako podešavanje funkcije **Network Setting** nije dovršeno, mreža možda neće raditi.
- **IP Auto Setting**: Izaberite ovu opciju ako postoji DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) server u lokalnoj mreži (LAN) preko kablovske veze; projektoru će automatski biti dodeljena IP adresa. IP adresa će automatski biti određena. Povezivanje na DHCP sever možda neće biti moguće kada je instaliran zaštitni zid, odnosno zbog modela računara.
- **IP Manual Setting**: Izaberite ovu opciju ako na mreži nema DHCP servera i ako želite da podesite IP adresu ručno.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

Podešavanje opcije Input Label

* Ovo označava koji uređaj je povezan na koji ulazni priključak.

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **OPTION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do stavke **Input Label**, zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do željenog ulaza.
4. Pritiskajte dugmad \leftarrow , \rightarrow da biste izabrali željenu oznaku ulaza.
5. Pritiskajte dugmad \wedge , \vee da biste došli do opcije **Close**, zatim pritisnite dugme **OK**.

- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.

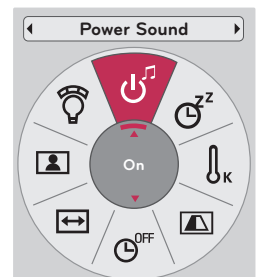


Podešavanje opcije Power Sound

* Zvuk prilikom uključivanja može da se uključi ili isključi.

1. Pritisnite dugme **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pritiskajte dugmad \leftarrow , \rightarrow da biste došli do stavke **Power Sound**.
3. Dođite do željene stavke pomoću dugmadi \wedge , \vee .

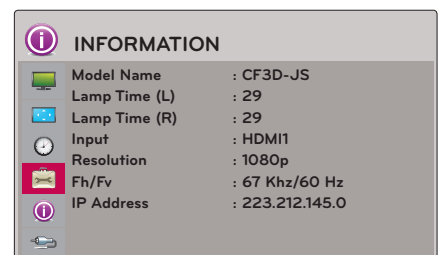
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću dugmeta **MENU**.
- Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.



Opcije iz menija INFORMATION

Da biste pogledali informacije o projektoru

1. Pritisnite dugme **MENU**. Zatim idite na stavku **INFORMATION** pomoću dugmadi \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow , zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Možete videti trenutne informacije o projektoru.
 - Pritisnite dugme **BACK** da biste izašli iz menija.



Informacije

Podržani formati slike

* U sledećoj tabeli prikazani su formati slike koje podržava projektor.

Format	Vertikalna frek. (Hz)	Horizontalna frek. (kHz)
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300
1920X1080	60.000	67.500

* Ako projektor ne podržava ulazni signal, na platnu će se prikazati poruka „Invalid Format“.

* Projektor podržava tip DDC1/2B kao funkciju Plug & Play. (Automatsko prepoznavanje monitora računara)

* Podržani tipovi sinhronizacije signala sa računara: zasebna sinhronizacija.

* Da biste dobili najbolji kvalitet slike, podesite grafičku karticu računara na 1920x1080.

< DVD/DTV ulaz >

Signal	Komponentni-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL (50 Hz)	576i	X
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O

* Tip kabla
 1- Komponentni kabl
 2- HDMI kabl

Održavanje

* Projektor zahteva minimalno održavanje. Objektiv, kućište i ventilacioni otvor treba održavati čistim pošto se prašina i mrlje mogu videti na projektovanoj slici. Za zamenu delova obratite se distributeru. Pre čišćenja bilo kog dela projektor, obavezno isključite projektor pomoću prekidača i izvucite kabl iz utikača.

Čišćenje objektivna

Ako na površini objektivna ima prašine ili mrlja, potrebno je da očistite objektiv. Za blago čišćenje spoljašnjosti uređaja koristite komprimovani vazduh u spreju ili krpu za čišćenje koju ste dobili uz uređaj. Koristite preporučeni komprimovani vazduh u spreju ili sredstvo za čišćenje objektivna. Da biste očistili objektiv, nanesite malu količinu sredstva za čišćenje na komad vate ili meku krpu i nanesite ga na objektiv. Imajte u vidu da tečnost može da prodre kroz objektiv ako direktno prskate na objektiv.

Čišćenje kućišta projektor

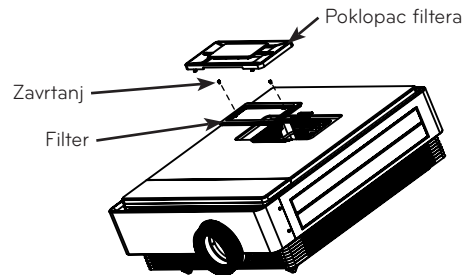
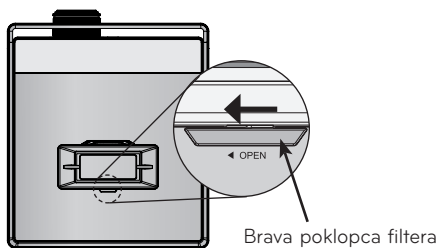
Da biste očistili kućište projektor, prvo izvucite kabl za napajanje iz utičnice. Da biste uklonili prljavštinu ili prašinu, obrišite kućište krpom za poliranje koju ste dobili uz uređaj. Nemojte koristiti alkohol, benzen, razređivače ili druge hemijske deterđente pošto mogu dovesti do izobličenja ili promene boje kućišta.

Čišćenje filtera

Preporučuje se da se čisti filter da bi se održale performanse projektor. Kada bude zatraženo da očistite filter tokom korišćenja projektor, pratite sledeće korake da biste ga očistili.

< Čišćenje gornjeg filtera >

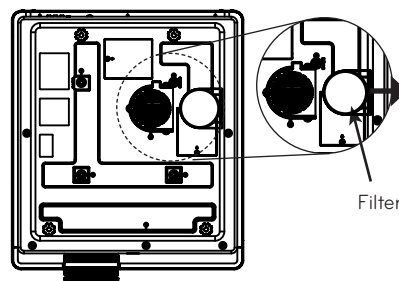
1. Isključite projektor i izvucite kabl za napajanje. Postavite ga na sto ili ravnu površinu.
2. Otvorite poklopac filtera tako što ćete gurnuti bravu poklopca filtera u smeru strelice, kao na slici.
3. Nakon što skinete poklopac filtera, odvijte fiksni vijak.



4. Izvadite filter i lagano istresite prašinu. (Kada se filter ošteti, koristite novi filter iz kompleta.)
5. Nakon instalacije filtera i poklopca filtera, poklopac filtera gurnite u pravcu obrnutom od strelice dok ne škljocne.

< Čišćenje donjeg filtera >

1. Isključite projektor i izvucite kabl za napajanje. Okrenite ga naopako i postavite ga na sto ili ravnu površinu.
2. Izvadite filter tako što ćete povući donji filter u smeru strelice, kao na slici.
3. Lagano istresite prašinu iz filtera. (Kada se filter ošteti, koristite novi filter iz kompleta.)
4. Postavite filter u suprotnom redosledu od koraka 2.

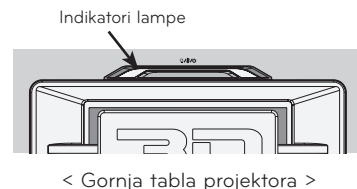


Zamena lampe

Zamena lampe

Trajanje lampe zavisi od stepena korišćenja projektor. Vreme korišćenja lampe možete videti u opciji **Lamp Time** u odeljku **INFORMATION** (na 32. stranici). Lampu morate da zamenite u sledećim situacijama:

- Projektovana slika postaje tamnija ili njen kvalitet postaje lošiji.
- Indikator lampe je magenta boje.
- Na platnu se prikazuje poruka „Replace the lamp“ kada uključite projektor.



Budite pažljivi kada zamenjujete lampu

- Pritisnite dugme POWER na kontrolnoj tabli ili daljinskom upravljaču da biste isključili napajanje.
- Ako je LED lampica indikatora rada cijan boje i trepće, nemojte isključivati glavno napajanje dok LED lampica indikatora rada ne počne stalno da svetli (plavom bojom).
- Pustite lampu da se hladi 1 sat pre nego što je zamenite.
- Koristite samo lampu istog tipa iz servisnog centra kompanije LG Electronics. Korišćenje lampi drugih proizvođača može da ošteti projektor i lampu.
- Izvlačite lampu samo kada je zamenjujete.
- Čuvajte lampu van domašaja dece. Čuvajte lampu daleko od izvora toplote, kao što su radijatori, peći itd.
- Da biste smanjili opasnost do požara, nemojte izlagati lampu tečnostima ili stranima materijalima.
- Nemojte stavljati lampu blizu izvora toplote.
- Vodite računa da nova lampica bude čvrsto pritegnuta zavrtnjima. U suprotnom, slika može biti tamna ili može biti povećana opasnost od požara.
- Nikada nemojte dodirivati staklo na lampi. Kvalitet slike može biti smanjen ili radni vek lampe može biti skraćen.

Nabavljanje lampe za zamenu

Broj modela lampe se nalazi na 38. stranici. Proverite model lampe, a zatim je kupite u servisnom centru kompanije LG Electronics. Korišćenje lampi drugih proizvođača može da ošteti projektor.

Odlaganje lampe

Korišćenu lampu odložite tako što ćete je vratiti servisnom centru kompanije LG Electronics.

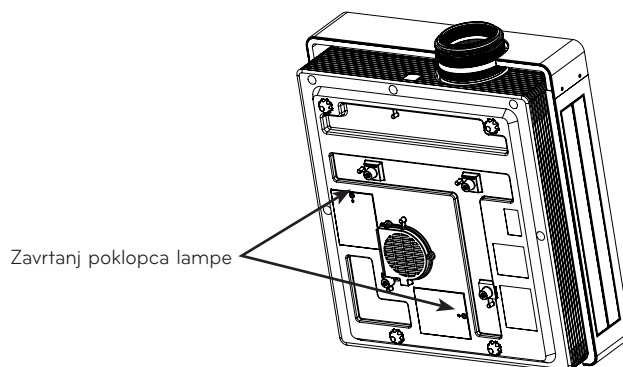
U vezi sa kontrolom lampe projektor

UPOZORENJE

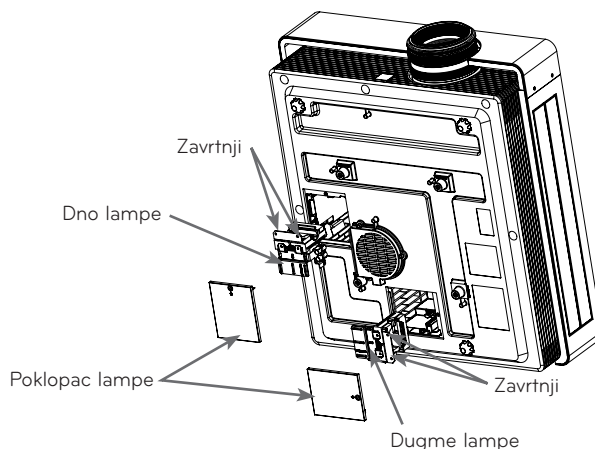
- Nemojte isključivati projektor najmanje 5 minuta nakon uključivanja.
 - Često uključivanje i isključivanje može da pogorša kvalitet lampe.
- Nemojte izvlačiti kabl za napajanje dok je uključen projektor ili se okreće ventilator.
 - To može skratiti radni vek lampe.
- Radni vek zavisi od okruženja u kojem se koristi i kvaliteta rukovanja.
- Projektor koristi lampu sa živom pod velikim pritiskom. Potresi ili zloupotreba projektoru mogu da izazovu eksploziju lampe.
- Ako nastavite da koristite lampu kada projektor označi da je potrebna zamena, lampa može da eksplodira.
- Ako lampa eksplodira, učinite sledeće:
 - Odmah izvucite kabl za napajanje.
 - Odmah pustite svež vazduh (provetrite).
 - Servisni centar treba da proveri stanje projektoru i zameni lampu.
 - Nemojte rastavljati projektor.

Zamena lampe

1. Isključite projektor i izvucite kabl za napajanje. Pažljivo stavite na meku površinu. (Pustite lampu da se hladi 1 sat pre nego što uklonite korišćenu lampu iz projektor.)
2. Odvijte zavrtnj iz poklopca lampe pomoću odvijača.



3. Nakon što uklonite poklopac lampe, uklonite dva zavrtnja na kućištu lampe pomoću odvijača. Podignite lampu iz projektor.



4. Polako izvucite ručicu i uklonite kućište lampe.
5. Postavite nežno novu lampu u ispravan položaj. Gurnite dno lampe da biste proverili da li je ispravno postavljena.
6. Pritegnite zavrtnje koje ste uklonili u 3. koraku. (Vodite računa da budu čvrsto pritegnuti.)
7. Zatvorite poklopac lampe i postavite zavrtnje iz 2. koraka da biste postavili poklopac. (Ako poklopac lampe nije ispravno postavljen, jedinica se neće uključiti.)

NOTE!

Korišćenje lampi drugih proizvođača može da ošteti projektor ili lampu. Vodite računa da poklopac lampe bude čvrsto pritegnut. Ako poklopac lampe nije ispravno postavljen, jedinica se neće uključiti. Ako se ovaj problem ne otkloni, obratite se ovlašćenom servisnom centru kompanije LG.

Specifikacije

MODEL	CF3D (CF3D-JS)
Rezolucija	1920 (po horizontali) x 1080 (po vertikalni) piksela
Odnos horizontala/vertikala	16:9 (horizontala:vertikala)
Veličina panela (mm)	15,4
Razdaljina projekcije (veličina platna)	Širokougao: 0,88 m - 9,08 m (76,2 cm - 762,0 cm) Telefoto: 1,14 m - 11,8 m (76,2 cm - 762,0 cm)
Pomeranje projektovane slike	100%
Domet daljinskog upravljača	12 m
Kompatibilnost sa video formatima	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Napajanje	AC 110 V - 240 V ~ 50/60 Hz, 5,5 A
Visina (mm)	190
Širina (mm)	501
Dužina (mm)	560
Težina (kg)	21,1

Radni uslovi

Temperatura

U toku rada: 0°C - 35°C
Skladištenje i transport : -20°C - 60°C

Vlažnost

U toku rada: 0% - 80% relativne vlažnosti vazduha
Isključen: 0% - 85% relativne vlažnosti vazduha

Nadmorska visina

Tokom rada: 0 m - 2 500 m

Lampa projektora

Model lampe

AJ-LCF3

Potrošnja energije lampe

220 W (2 ea)

Napomena o softveru sa otvorenim kodom

Sledeće izvršne GPL datoteke i LGPL, MPL biblioteke korišćene za ovaj proizvod podležu ugovorima o licenciranju GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1:

IZVRŠNE GPL DATOTEKE:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

LGPL BIBLIOTEKE:

uClibc

MPL BIBLIOTEKE:

nanox

Kompanija LG Electronics nudi mogućnost slanja izvornog koda na CD-ROM medijumu, pod uslovom da pokrijete troškove slanja, kao što su cena medijuma, troškovi slanja i isporuke, a na osnovu zahteva kompaniji LG Electronics na e-adresu: opensource@lge.com

Ova ponuda važi samo za period od tri (3) godine od datuma kada je kompanija LG Electronics započela distribuciju ovog proizvoda.

Kopije GPL, LGPL i MPL licenci nalaze se na CD-ROM medijumu koji se isporučuje uz ovaj proizvod.

Takođe možete dobiti prevode GPL, LGPL licenci od

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>,

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Ovaj proizvod obuhvata

- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ tinymce: copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Sva prava zadržana.

Ovim se besplatno dodeljuje dozvola svakoj osobi koja ima kopiju ovog softvera i odgovarajućih datoteka dokumentacije („Softver“) za rad sa softverom bez ikakvih ograničenja, što uključuje bez ograničenja prava na korišćenje, kopiranje, menjanje, objedinjavanje, objavljivanje, distribuciju, podlicenciranje i/ili prodaju kopija softvera, a osobama kojima se na taj način obezbedi softver dozvoljava se isto, u skladu sa sledećim uslovima:

SOFTVER SE OBEZBEĐUJE „U VIĐENOM STANJU“ BEZ GARANCIJE BILO KOJE VRSTE, IZRIČITE ILI PODRAZUMEVANE, ŠTO OBUHVATA, ALI SE NE OGRANIČAVA NA, GARANCIJE ZA MOGUĆNOST PRODAJE, ZA ZADOVOLJAVAJUĆI KVALITET, POGODNOST ZA ODREĐENU NAMENU I NEKRŠENJE PRAVA. AUTORI I VLASNICI AUTORSKIH PRAVA NEĆE SE NI U KOM SLUČAJU SMATRATI ODGOVORNIM ZA BILO KAKVO POTRAŽIVANJE ILI ŠTETU, BILO NA OSNOVU UGOVORA ILI NA OSNOVU ZAKONA ILI NA NEKI DRUGI NAČIN, KOJA JE NASTALA ILI JE U VEZI SA SOFTVEROM ILI KORIŠĆENJEM ILI DRUGOM UPOTREBOM SOFTVERA.



Model i serijski broj projektora nalaze se sa zadnje strane ili sa jedne bočne strane projektora. Zabeležite ih ispod za slučaj da vam zatreba servisiranje.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____