



РЪКОВОДСТВО ЗА ПРИТЕЖАТЕЛЯ DLP ПРОЕКТОР

Прочетете това ръководство внимателно, преди да използвате вашия апарат, и го запазете за бъдещи справки.

HX300G
HX301G

DLP ПРОЕКТОР

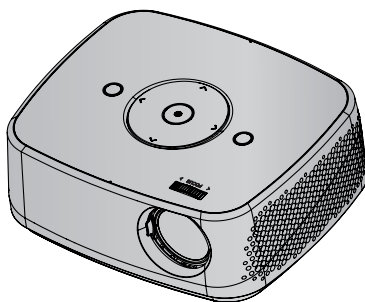
Предупреждение

Това е продукт клас В. В домашна среда този продукт може да причини радиосмущения, при което потребителят трябва да предприеме съответните мерки.

CE 0983 ⚠

Този проектор отговаря на Директивите EMC и R&TTE.

DE	DK	ES	FI	FR
GB	GR	HU	IT	NL
NO	PL	PT	SE	



Съдържание

Инструкции за безопасност4

Имена на частите

Корпус.....	7
Контролен панел.....	7
Свързване на части.....	8
Дистанционно управление.....	9
Поставяне на батерии.....	9
Принадлежности.....	10
Допълнителни екстри.....	10

Инсталиране и поддръждане

Предпазни мерки при монтиране.....	11
Основна работа на проектора.....	12
Как да монтирате проектора на триножника.....	13
Защитна система Кенсингтън.....	13
Включване на проектора.....	14
Изключване на проектора.....	14
Фокус и позиция на екрана.....	14
Избор на режим на въвеждане.....	14

Връзка

Свързване към настолен компютър.....	15
Свързване към видео източник.....	15
Свързване към DVD плейър.....	16
Свързване към D-TV Set-Top Box.....	16

Функция

Опции на меню PICTURE

Режим на картината.....	17
Регулиране на Picture Mode.....	17
Функция за разширено управление.....	18
Функция цветова температура.....	19
Функция Picture Reset.....	19

Опции на меню SCREEN

За смяна на PJT режим.....	20
Използване на функцията Съотношение.....	20
Използване на функцията Keystone.....	20
Функция Авт. конфиг.....	21
Функция за RGB Config.....	21
Използване на функцията Still.....	21

Опции на меню AUDIO

Какво е FM безжично аудио? (Само за HX300G):.....	22
Инструкции за монтиране (Само за HX300G).....	23
Какво да направя, ако FM сигналът не е добър? (Само за HX300G):.....	23
За слушане през високоговорителя на FM приемник (Само за HX300G).....	24
Регулиране на силата на звука.....	24
Функция аудио.....	24
Регулиране баланса на високоговорителя.....	25
Регулиране на високи честоти.....	25

Опции на меню TIME

Функция Sleep time.....	26
Функция Auto Off.....	26

Опции на меню OPTION

Избор на език.....	27
Използване на функцията за празно изображение.....	27
Избор на празно изображение.....	27
Функция Screen Capture.....	28
За регулиране яркостта на екрана.....	28
За да се включи захранването на проектора автоматично, когато се включи мрежовото.....	28
Функция Demo Mode.....	29
Функция Initial Setting.....	29

Опции на меню INFORMATION(ИНФОРМАЦИЯ)

За да видите информация за проектора.....	29
---	----

USB

За да използвате USB устройството

Свързване на USB устройството.....	30
Изваждане на USB.....	30
Предпазни мерки при използване на USB устройство.....	31

PHOTO LIST

Компоненти на екрана.....	32
Избор на снимки и изскачащо меню.....	32
Меню за цял екран.....	33

MUSIC LIST

Screen Components.....	34
Избор на музика и изскачащо меню.....	34

MOVIE LIST

Поддържани филмови файлове.....	35
Предпазни мерки при изпълняване на DivX.....	36
Компоненти на екрана.....	37
Избор на филм и изскачащо меню.....	37
Изпълнение на филм.....	38
Опции на меню Selection.....	38
За да видите DivX Reg.....	39
Функция за деактивиране.....	39

FILE VIEWER

Компоненти на екрана.....	40
Преглед на файл.....	40

Информация

Поддържани формати.....	41
Поддръжка.....	41
Спецификации.....	42
Информация за софтуер с отворен код.....	43

Изхвърляне на вашия стар уред




- Ако на продукта има символ на задраскан кош за отпадъци, това означава, че продуктът отговаря на европейска директива 2002/96/ЕС.
- Всички електрически и електронни продукти трябва да бъдат изхвърляни отделно от битовите отпадъци чрез определени за това от правителството и местните власти съоръжения.
- Правилното изхвърляне на вашия уред ще помогне за предотвратяване на възможни негативни последици за околната среда и човешкото здраве.
- За по-подробна информация за изхвърлянето на стария ви уред се обърнете към местната община, услугите по изхвърляне на отпадъци или магазина, откъдето сте закупили продукта.
- Флуоресцентната лампа, използван в този продукт, съдържа малки количества живак. Не изхвърляйте с битовите отпадъци. Изхвърлянето на този продукт трябва да е съобразно регулациите на вашите местни власти.

Инструкции за безопасност

Спазвайте инструкциите за безопасност, за да предотвратите потенциална злополука или неизправност на проектора.

- Инструкциите за безопасност са дадени в две форми, както е описано по-долу.

 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** : Нарушението на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и дори смърт.

 **ЗАБЕЛЕЖКА** : Нарушението на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и повреда на проектора.

- След като прочете това ръководство, го съхранявайте на леснодостъпно място.

Монтиране в затворени помещения

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не поставяйте проектора на директна слънчева светлина или близо до топлинни източници като радиатори, огън, печки и т.н.

Това може да причини пожар!

Не поставяйте запалими материали на или в близост до проектора.

Това може да причини пожар!

Не се увисвайте на монтирания проектор.

Това може да накара проектора да падне, което да причини нараняване или смърт.

Не блокирайте вентилационните отвори на проектора и не ограничавате потока на въздуха.

Това би причинило повишаване на вътрешната температура и съответно риск от пожар и повреда на уреда!

Не поставяйте проектора в близост до източници на пара или масла като овлажнителите.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с прах.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не използвайте проектора на влажни места като бани, където може да се намокри.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Не поставяйте проектора директно на килим, където се ограничава проветряването.

Това би причинило повишаване на вътрешната температура и съответно риск от пожар и повреда на уреда.

Осигурете добро проветряване около проектора. Разстоянието между проектора и стената трябва да е поне 30 см.

Прекомерното повишаване на вътрешната температура на уреда може да доведе до пожар или до повреда на вашия уред!

Монтиране в затворени помещения

БЕЛЕЖКИ

Когато монтирате проектора на маса, внимавайте да не го поставяте в близост до краищата.

Проекторът може да падне и да предизвика нараняване или да се повреди. **Използвайте само стабилна стойка.**

Преди преместване или почистване извадете захранващия кабел и всички други кабели.

Използвайте проектора само на равна и стабилна повърхност.

Той може да падне и да предизвика нараняване или да се повреди.

Захранване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Трябва да бъде свързан заземяващ кабел.

Уверете се, че сте свързали заземяващ кабел, за да предотвратите възможен токов удар (Това означава проектор с трифазов заземен АС щепсел трябва да се свърже към трифазов заземен АС контакт). Ако не е възможно да приложите методи на заземяване, обърнете се към квалифициран електротехник, който да монтира отделен автоматичен изключвател. Не опитвайте да вземите проектора, като го свържете с телефонни кабели, гръмоотводи или тръби за газ.

Захранващият кабел трябва да се вкара докрай в контакта, за да се избегне опасността от пожар!

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред.

Не поставяйте тежки предмети върху захранващия кабел.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Захранване **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

Никога не пипайте щепсела с мокри ръце.


Това може да доведе до токов удар или пожар!

Не включвайте твърде много уреди в един стенен контакт.

Това може да доведе до прегряване на контакта и да се появи опасност от пожар!

Не позволявайте събирането на прах върху щепсела или контакта.

Това може да причини пожар!

Захранване **БЕЛЕЖКИ**

Дръжте щепсела здраво при изваждане. Ако дърпате за кабела, може да го повредите.

Това може да причини пожар!

Не използвайте захранващия кабел, ако щепселът е повреден или някоя част от стенния контакт е разхлабена.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Уверете се, че захранващият кабел не контактува с остри или горещи предмети.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Поставяйте проектора на места, където хората няма да се спъват или настъпват захранващия кабел.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не изключвайте/включвайте проектора, като изваждате или поставяте захранващия кабел в стенния контакт. (Оставете уреда да се охлади, преди да извадите захранващия кабел.)

Това може да доведе до механична повреда или да причини токов удар.

Използване **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

Не поставяйте нищо, което съдържа течности отгоре на проектора като вази, чаши, козметика или свеци.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

В случай на удар или повреда на проектора, изключете го и извадете захранващия кабел от стенния контакт и се свържете с оторизиран сервизен център.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не позволявайте предмети да падат върху проектора.

Това може да доведе до токов удар или до сериозна повреда на вашия уред!

Ако се разлее вода върху проектора, извадете го от захранването веднага и се свържете със сервизен агент.

Това може да доведе до токов удар или до сериозна повреда на вашия уред!

Изхвърляйте използваните батерии внимателно и по безопасен начин.

Ако батерията бъде погълната от дете, веднага се консултирайте с лекар.

Не сваляйте никакви капаци. Голяма опасност от токов удар!

Не гледайте директно в обектива, когато проекторът работи. Това може да увреди зрението!


Не пипайте металните части по време на работа или скоро след това, тъй като отворите остават много горещи!


ВНИМАНИЕ относно захранващия кабел

Препоръчва се повечето уреди да се поставят в определена мрежа, т.е. в мрежа с един контакт, която захранва само този уред и няма допълнителни контакти или разклонителни мрежи. Проверете страницата със спецификации на ръководството за притежателя, за да бъдете сигурни.


Не претоварвайте стенните контакти. Претоварените, разхлабените и повредените стенни контакти, удължителите, захранващи кабели или изолации са опасни. Всички те могат да причинят токов удар или пожар. Периодично проверявайте захранващия кабел и ако видът му показва повреда или влошаване, извадете го, преустановете използването на продукта и осигурете подмяната от оторизиран сервизен персонал.


Предпазвайте захранващия кабел от физически или химически повреди като огъване, прищипване, защипване във врати или настъпване. Обръщайте особено внимание на щепселите, стенните контакти и мястото, където кабелът влиза в уреда.


Използване	 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ
<p>Ако проекторът е в стая с газови утечки, не го пипайте.</p> <p>Това може да причини пожар чрез искра или възпламеняване.</p>	<p>Винаги отваряйте вратичката на обектива или сваляйте капачето, когато проекторната лампа е включена.</p>


Използване	 БЕЛЕЖКИ	
<p>Не поставяйте тежки предмети върху проектора.</p> <p>Това може да причини механична повреда или нараняване!</p>	<p>Внимавайте да не удряте обектива особено при преместване на проектора.</p>	<p>Не пипайте обектива на проектора. Той е деликатен и се поврежда лесно.</p>

<p>Не използвайте никакви остри предмети върху проектора, защото това ще повреди корпуса.</p>	<p>В случай че на екрана не се появява изображение, изключете го, извадете захранващия кабел и се свържете със сервизен агент.</p> <p>Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!</p>	<p>Не изпускате проектора и не го удряйте.</p> <p>Това може да причини механична повреда или нараняване!</p>
---	---	--

Почистване	 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	
<p>Не използвайте вода, докато почиствате проектора.</p> <p>Това може да доведе до токов удар или повреда на проектора.</p>	<p>В малковероятния случай на дим или странна миризма от проектора, изключете го, извадете захранващия кабел от контакта и се свържете с вашия дилър или сервизен център.</p> <p>Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!</p>	<p>Използвайте аерозолен спрей или мека кърпа, която е навлажнена с неутрален почистващ препарат и вода за премахване на прах или петна по проекционния обектив.</p>

Почистване	 БЕЛЕЖКИ	
<p>Свържете се със сервизен център веднъж годишно за почистване на вътрешните части на проектора.</p> <p>Натрупалият се прах може да причини механична неизправност.</p>	<p>Когато почиствате пластмасовите части като корпуса на проектора, извадете захранващия кабел и го почистете с мека кърпа. Не използвайте почистващ препарат, не пръскайте вода и не бършете с мокра кърпа. Особено важно е да не използвате почистващи препарати (за стъкло), автомобилни или индустриални разреждители, абразивни материали или восъци, бензен, алкохол и т.н., което може да повреди продукта. Използвайте аерозолен спрей или мека кърпа, която е навлажнена с неутрален почистващ препарат и вода за премахване на прах или петна по проекционния обектив.</p> <p>Може да причини пожар, токов удар или повреда на продукта (деформация, корозия или повреда).</p>	

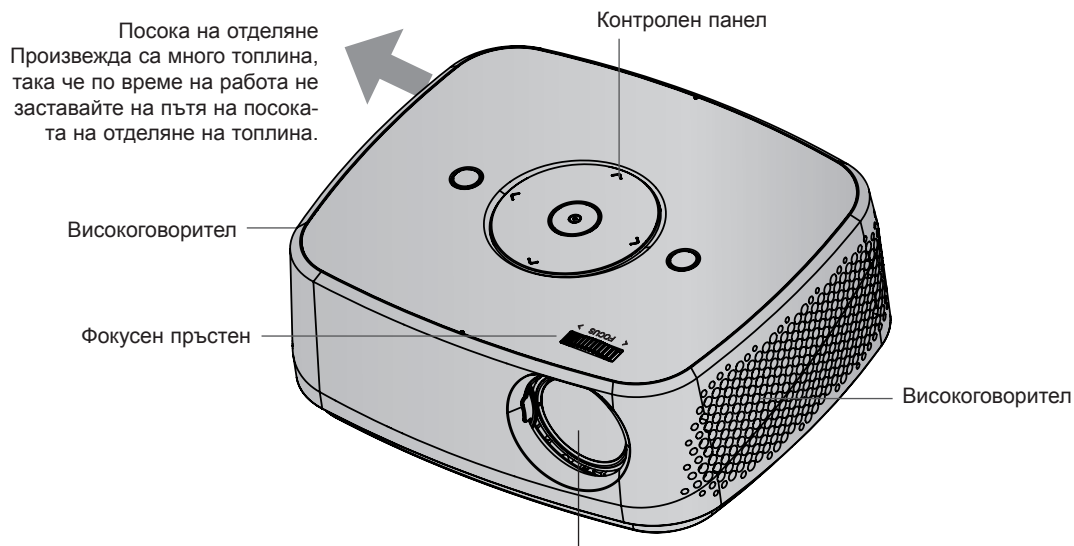
Други	 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	
<p>Не се опитвайте да ремонтирате сами проектора. Свържете се с вашия дилър или сервизен център.</p> <p>Това може да причини повреда на проектора и токов уред, както и да девалидира гаранцията!</p>		

Други	 БЕЛЕЖКИ	
<p>Не смесвайте стари и нови батерии.</p> <p>Това може да причини прегряване и утичане на батериите.</p>	<p>Уверете се, че сте го изключили, ако няма да го ползвате за дълги периоди от време.</p> <p>Акумулираният се прах може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!</p>	<p>Използвайте само определен тип батерии.</p> <p>Това може да повреди дистанционното управление.</p>

Имена на частите

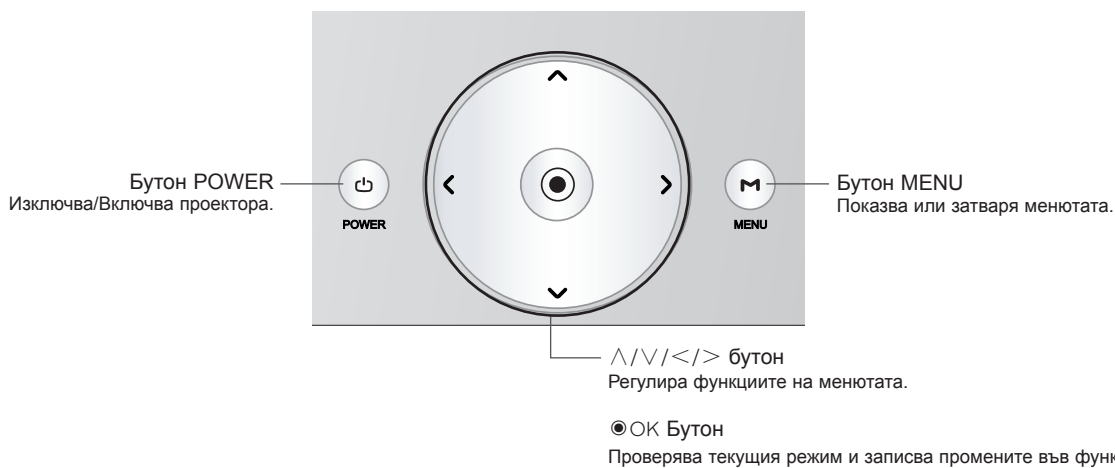
Корпус

* Проекторът е произведен с много прецизна технология. Обаче на екрана може да забележите миниатюрни черни точки или ярки точки (червени, сини или зелени). Това може да е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.

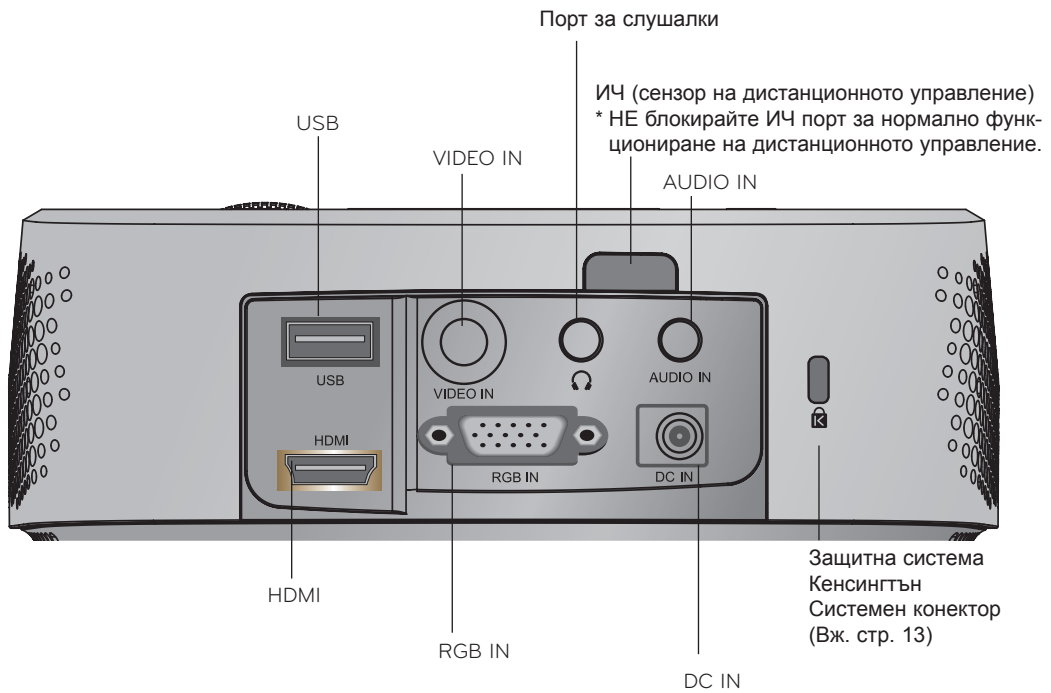


* Не пипайте обектива, когато използвате проектора или отваряте вратичката на обектива.

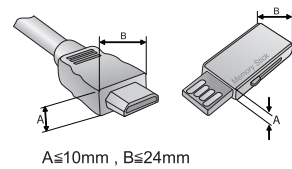
Контролен панел



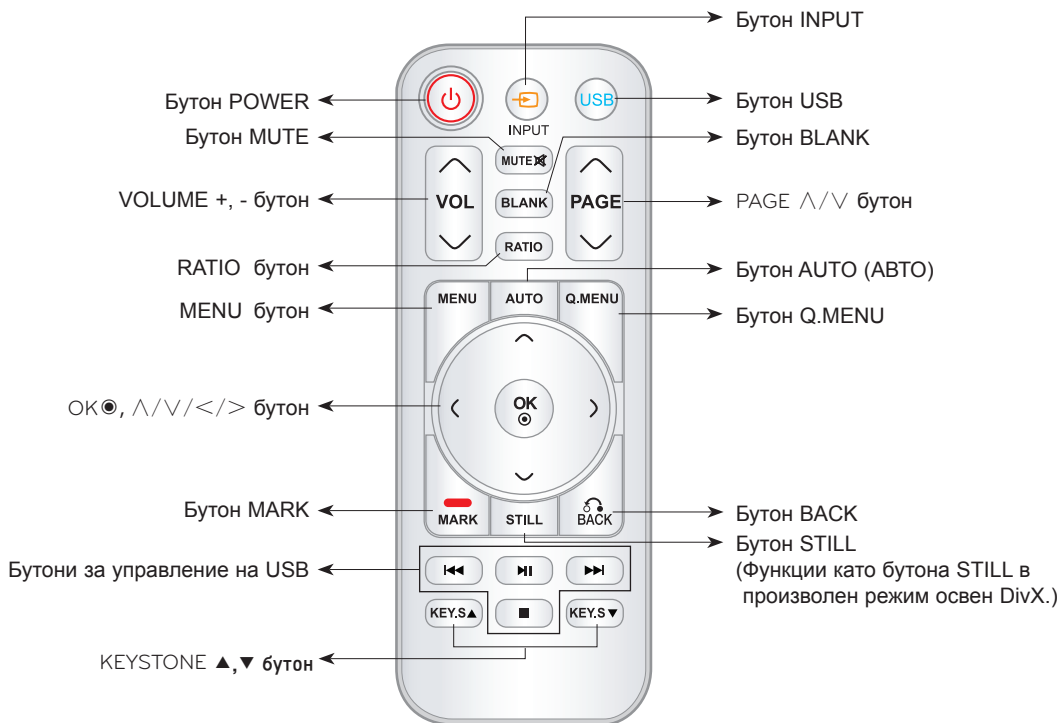
Свързване на части



*Когато използвате HDMI/USB конектор, ако размерът на гнездото, което се свързва към конектора е твърде голямо, те не могат да се свържат. Използвайте гнездо със стандартен размер.



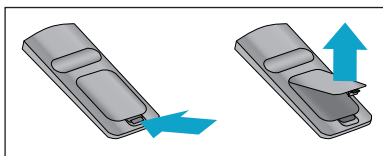
Дистанционно управление



Поставяне на батерии

ВНИМАНИЕ

АКО БАТЕРИЯТА БЪДЕ ЗАМЕНЕНА С ТАКАВА ОТ НЕПРАВИЛЕН ТИП, ИМА ОПАСНОСТ ОТ ЕКСПЛОЗИЯ. ИЗХВЪРЛЯЙТЕ ИЗПОЛЗВАНИТЕ БАТЕРИИ В СЪОТВЕТСТВИЕ С ИНСТРУКЦИИТЕ.



- Отворете отделението на батерията отзад на дистанционното управление.
- Поставете определения тип батерии с правилния поляритет, като съобразите да съответстват "+" и "+" и "-" с "-".
- Поставете две батерии AAA от 1,5V. Не смесвайте използвани с нови батерии.

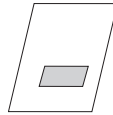
Принадлежности



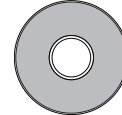
Дистанционно управление



Батерия AAA



Ръководство на притежателя



Ръководство на притежателя



Захранващ кабел



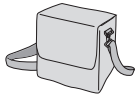
Компютърен кабел



AC-DC адаптер



RGB към Компонент кабел



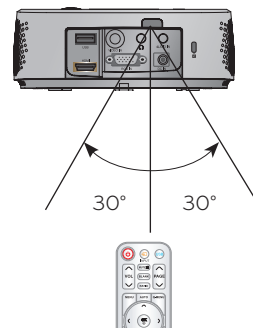
Чанта за пренасяне



Полираща кърпа

БЕЛЕЖКИ!

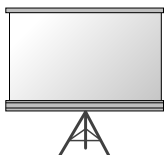
- Използвайте дистанционното управление на разстояние до 6 м и 30° (отляво/отдясно) на диапазона на приемащия уред.
- Препоръчваме да използвате дистанционното управление от разстояние под 3 м и 30° (отляво/отдясно), когато кабелите са свързани в задните изходи.
- Когато носите дистанционното управление в чанта за пренасяне, уверете се, че бутоните на дистанционното управление не са натиснати от проектора, кабелите, документите или други аксесоари в чантата. В противен случай това може да намали значително живота на батерията.



Допълнителни екстри

* За да закупите такива, се обърнете към местния представител.

* Опционалните части може да се подменят без предизвестие за подобряване качеството на продукта и новите оптични части могат да се добавят.



Проекционен екран

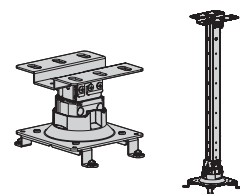


Триножник



HDMI кабел

Монтиране на проектора на тавана



Видео кабел



Аудио кабел



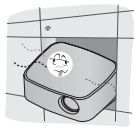
Компонентен кабел

Инсталиране и подреждане

Предпазни мерки при монтиране

Осигурете необходимото проветряване на проектора.

- Този проектор е снабден с вентилационни отвори (входящи) отдолу и вентилационни отвори (изходящи) отгоре. Не блокирайте и не поставяйте нищо в близост до тези отвори. Може да възникне натрупване на вътрешна топлина, което да повреди проектора.
- Не поставяйте проектора на килим или подобна повърхност. Това може да предотврати адекватното проветряване отдолу на проектора. Този продукт трябва да се монтира само на стена или таван.



- Никога не притискайте проектора и не разливайте върху него никакви течности.
- Оставете адекватно разстояние (30 см или повече) около проектора



Поставете проектора при адекватни условия на температура и влажност.

- Монтирайте проектора само на места, където са налични адекватна температура и влажност. (Вж. стр. 42)

Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с прах.

- Това може да причини прегряване.

Не запушвайте слотовете и отворите на проектора. Това може да причини прегряване и пожар.

Проекторът е произведен с много прецизна технология. Обаче на екрана може да забележите миниатюрни черни точки и/ли ярки точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват. Това може да е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.

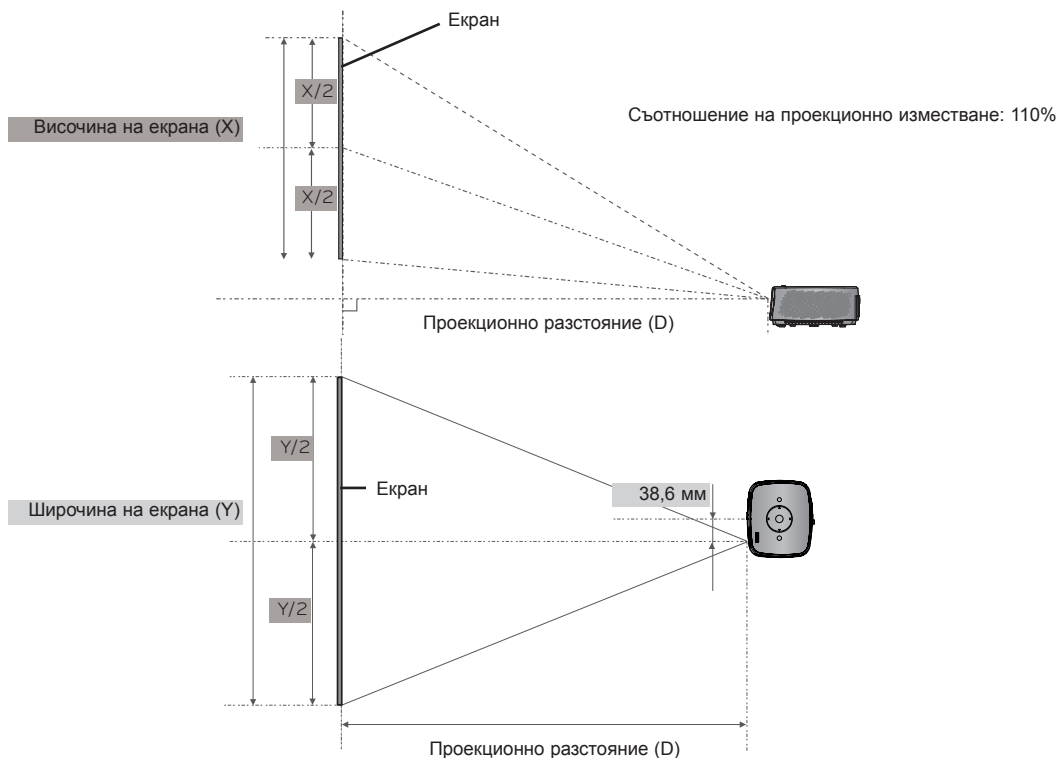
За да получавате DTV програми, необходимо е да закупите D-TV приемник (Set-Top Box) и да го свържете към проектора.

Дистанционното управление може да не работи, когато се инсталира лампа с електронен баласт или се използва трилентова лампа. Сменете тези лампи с продукти с международен стандарт, за да използвате нормално дистанционното управление.

Основна работа на проектора

1. Поставете проектора на твърда и хоризонтална повърхност спрямо компютъра или AV източника.
2. Поставете проектора на желаното разстояние от екрана. Разстоянието между проектора и екрана определя действителния размер на изображението.
3. Позиционирайте проектора така, че обективът да е на прав ъгъл спрямо екрана. Ако обективът не е на прав ъгъл спрямо екрана, изображението на екрана ще бъде изкривено. Въпреки това малките ъгли могат да се коригират с регулирането Keystone. (Вж. стр. 20)
4. Свържете захранващия кабел към проектора и стенния контакт, след като сте поставили проектора на желаното място.

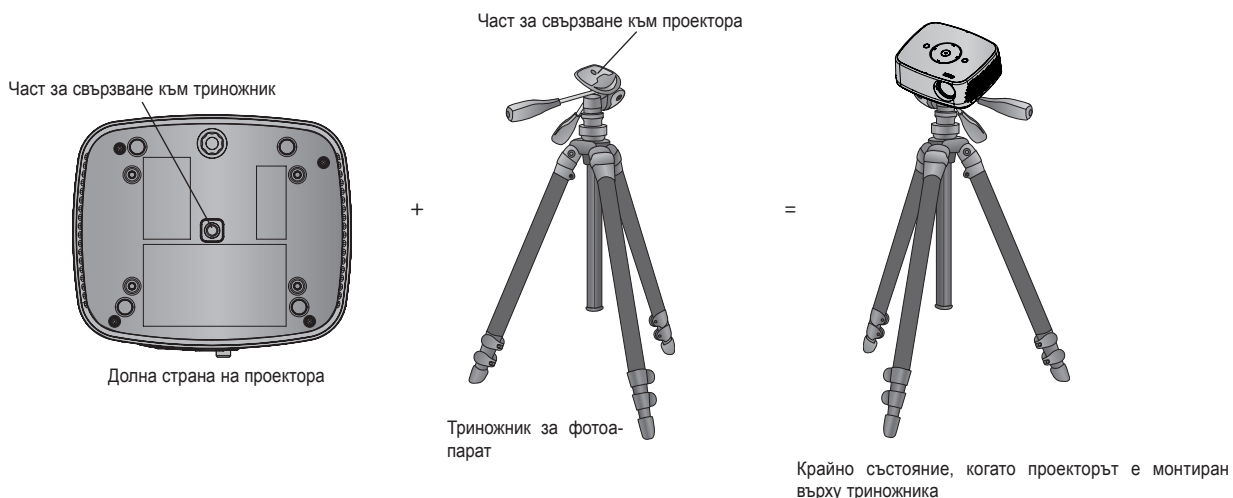
проекционно разстояние на базата на формата на картината



4 : 3 мащаб			
Размер на диагонала (мм)	Хоризонтален размер (мм)	Вертикален диагонала (мм)	Проекционно разстояние (D)
508	406	305	549
635	508	381	686
762	610	457	823
889	711	533	961
1016	813	610	1098
1143	914	686	1235
1270	1016	762	1372
1397	1118	838	1509
1524	1219	914	1655
1651	1321	991	1785
1778	1422	1067	1922
1905	1524	1143	2060
2032	1626	1219	2195
2159	1727	1295	2335
2286	1829	1372	2470
2413	1930	1448	2610
2540	2032	1524	2750

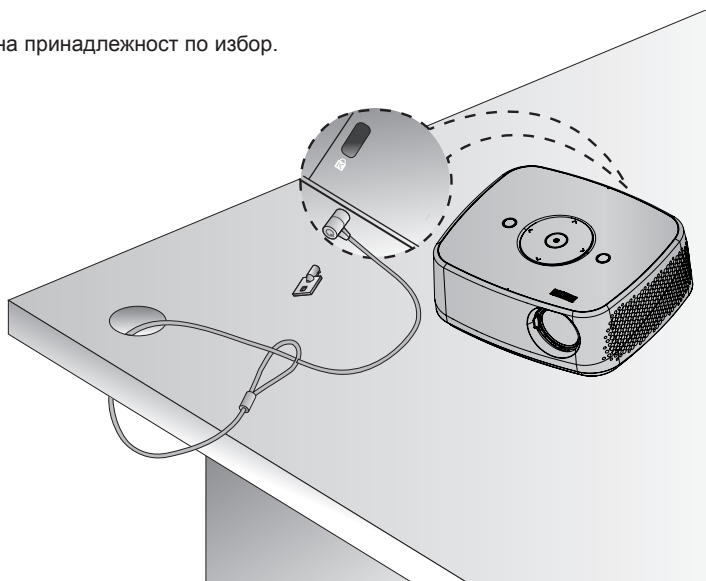
Как да монтирате проектора на триножника

- * Може да монтирате проектора, като използвате триножник за фотоапарат. Може да монтирате проектора върху триножника, вместо фотоапарата.
- * Когато стабилизирате триножника, препоръчваме използване на заключващ болт от стандартен размер 4,5 мм или по-малко. Максималният разрешен размер е 6,5 мм. (Ако е по-дълъг от максималния разрешен размер, това може да повреди проектора.)



Защитна система Кенсингтън

- Този проектор има защитна система Кенсингтън на страничния панел. Свържете кабела на защитната система Кенсингтън, както е показано по-долу.
- За подробна информация относно инсталацията и употребата на защитната система Кенсингтън, разгледайте ръководството на потребителя към защитната система Кенсингтън. За допълнителна информация се свържете с <http://www.kensington.com>, интернет страницата на компанията Кенсингтън, която се работи със скъпи електронни уреди като лаптопи или проектори.
- Защитната система Кенсингтън е допълнителна принадлежност по избор.



Включване на проектора

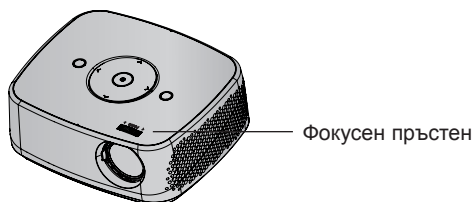
1. Уверете се, че захранващият кабел е свързан правилно.
2. Натиснете бутона **POWER** на горния капак или бутона **POWER** на дистанционното управление. (осветлението на дистанционното управление ще се включи.)
 - Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете входящия сигнал, който искате.
 - Когато натиснете бутона **POWER** на дистанционното управление или **POWER** на контролния панел, когато включите проектора, светлините на всички бутони на контролния панел ще се включат.
 - Проверете дали вратичката на обектива е отворена, преди да включите захранването.

Изключване на проектора

Натиснете бутона **POWER** на горния капак или бутона **POWER** на дистанционното управление.

Фокус и позиция на екрана

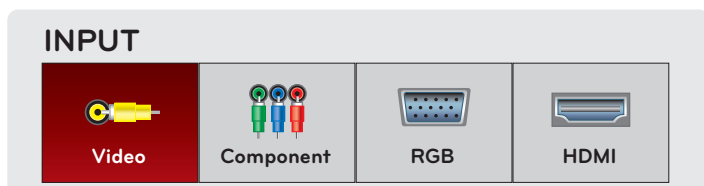
Когато на екрана се появи изображение, проверете дали е фокусирано и пасва правилно на екрана.



- За да фокусирате, завъртете фокусния пръстен.

Избор на режим на въвеждане

1. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление.
2. Изборът на входящ сигнал с бутона **INPUT** ще смени проектора само на режими на свързани входящи сигнали. Може да свържете с произволен вход с бутона **<**, **>**.



- Компонентният вход и винаги активен, но не поддържа функцията автодиалог.

Връзка

Свързване към настолен компютър

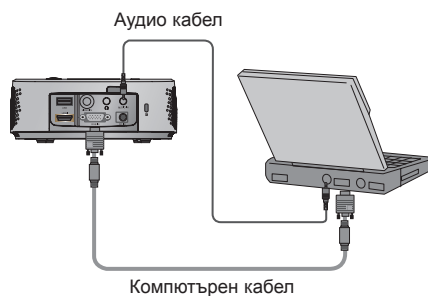
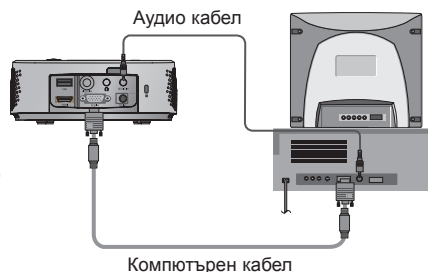
* Може да включите проектора към компютър с VGA, SVGA, XGA, SXGA изход.

* Вж. стр. 41 за различни разделителни способности, които проекторът поддържа.

< Как да свържете >

1. Свържете **RGB IN** на проектора и изходния порт на компютъра с компютърен кабел.
2. Свържете **AUDIO IN** на проектора и изходния аудио порт на компютъра с аудио кабел.

* Може да се наложи да смените разделителната способност, която компютърът извежда до такава, поддържана от проектора. Вж. стр. 41. Възможно е този проектор да не поддържа изход от лаптопи, когато екранът им е включен.

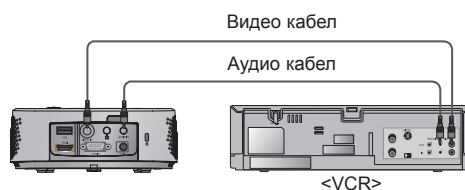


Свързване към видео източник

* Може да свържете VCR, видеокамера или всеки друг съвместим видео източник към проектора.

< Как да свържете >

1. Свържете **VIDEO IN** на проектора и изходния порт на видео източника с видео кабел.
2. Свържете **AUDIO IN** на проектора и изходния порт на аудио източника с аудио кабел.

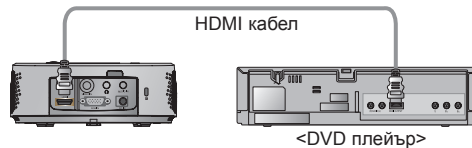


Свързване към DVD плейър

* В зависимост от уреда, компонентните изходни гнезда (Y, Pв, Pг) на DVD плейъра може да са означени като Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

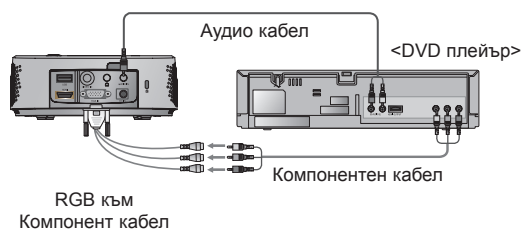
< Как да свържете към HDMI източник >

1. Свържете **HDMI** на проектора и изходния HDMI порт на DVD плейъра с HDMI кабел.
2. Задайте разделителната способност на DVD плейъра на една от следните:
480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Как да свържете към компонентен източник >

1. След като свържете компонентния кабел на DVD плейъра към RGB към Компонент кабела, свържете го към **RGB IN** терминала на проектора.
* Когато свързвате компонентния кабел, съблюдавайте цветовете.(Y=зелен, Pв=син, Pг=червен)
2. Свържете **AUDIO IN** на проектора и изходния порт на аудио източника с аудио кабел.



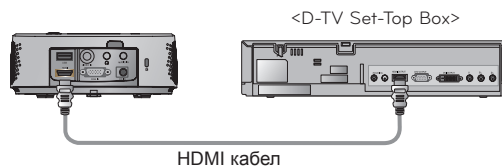
Свързване към D-TV Set-Top Box

* За да получавате цифрови (D-TV) програми, необходимо е да закупите D-TV приемник (Set-Top Box) и да го свържете към проектора.

* Вж. ръководството на притежателя на D-TV Set-Top Box за свързването на проектора и D-TV Set-Top Box.

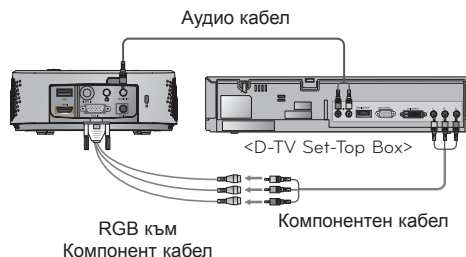
< Как да свържете към HDMI източник >

1. Свържете **HDMI** на проектора и изходния HDMI порт на DTV set-top box с HDMI кабел.
2. Задайте разделителната способност на DTV приемника на една от следните:
480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Как да свържете към компонентен източник >

1. Свържете компонентния кабел на D-TV Set-Top Box с RGB към Компонент кабела и после го свържете към **RGB IN** на проектора.
* Когато свързвате компонентния кабел, съблюдавайте цветовете.(Y=зелен, Pв=син, Pг=червен)
2. Свържете **AUDIO IN** на проектора и изходния порт на аудио източника с аудио кабел.



Функция

* Екранното меню (OSD) в това ръководство може да е леко различно от това на вашия проектор.

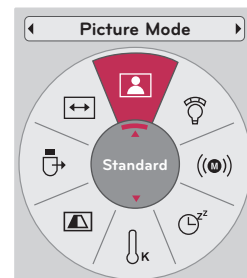
* Това ръководство за работа обяснява функционирането в режим RGB(PC).

Опции на меню PICTURE

Режим на картината

* Използвайте функцията за режим на картината, за да настроите проектора за най-добра картина.

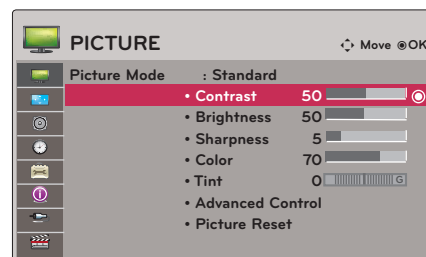
1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните **<**, **>**, за да се преместите на Режим на картината.
3. Натиснете бутоните **^**, **v** за превключване между различните настройки.



- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

Регулиране на Picture Mode

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **PICTURE** с бутоните **^**, **v**, **<**, **>** и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните **^**, **v**, за да се преместите на желаната функция и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните **^**, **v**, за да направите необходимата настройка и натиснете бутона **OK**.

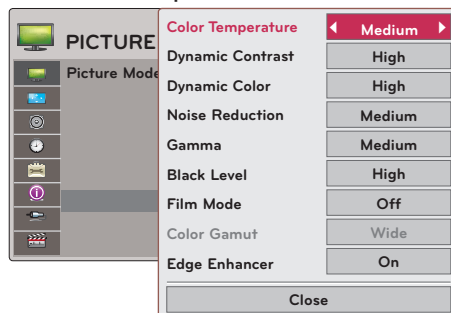


- Може да зададете стойности за изображението различно за всеки вход и **Picture Mode**.
- Записът след настройка ще покаже **(User)** в **Picture Mode**. (с изключение на **Expert 1/2**)
- Изпълнете **Възстановяване на картина за Picture Mode**, за да възстановите фабричните настройки.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

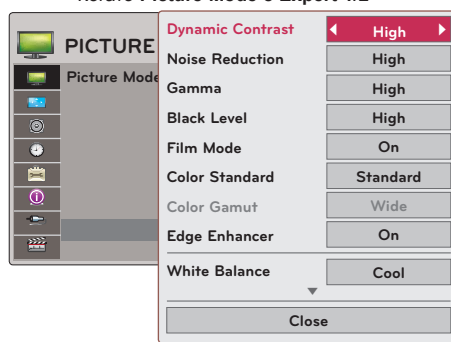
Функция за разширено управление

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **PICTURE** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Advanced Control** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee .
4. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да направите необходимата настройка и натиснете бутона **OK**.
 - Може да зададете стойности за изображението различно за всеки вход и **Режим на картината**.
 - Изпълнете **Picture Reset** за **Picture Mode**, за да възстановите фабричните настройки.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

< Корато **Picture Mode** е **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game** >



< Корато **Picture Mode** е **Expert 1/2** >



Color Temperature	<ul style="list-style-type: none"> - Тази функция активира Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game. • Задайте на топла за подчертаване на топлите цветове като червено или задайте на студена, за да подчертаете синьото.
Dynamic Contrast	<ul style="list-style-type: none"> • Оптимизира контраста, за да поддържа най-доброто му ниво според яркостта на екрана. Картината се подобрява, като светлите части стават по-светли, а тъмните – по-тъмни.
Dynamic Color	<ul style="list-style-type: none"> - Тази функция активира Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game. • Регулира цветовете на екрана, така че да изглеждат по-живи, богати и ясни. Тази настройка подобрява нюанса, наситеността и осветеността, така че червеният, синият, зеленият и белият цвят изглеждат по-живи.
Noise Reduction	<ul style="list-style-type: none"> • Намалява шума на екрана, без да намалява качеството на видеото.
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> Low : Прави по-светли тъмните области и областите със средни нива на сивото на картината. Medium: Изразява оригинални нива на картината. High: Прави по-тъмни тъмните области и областите със средни нива на сивото на картината. • Можете да настроите яркостта на тъмните области и областите със средни нива на сивото на картината.
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> Low: Отражението на екрана става по-тъмно. High : Отражението на екрана става по-ярко. • Настройва нивото на черното на екрана на подходящото ниво. • Това перо е деактивирано в режим RGB.
Film Mode	<ul style="list-style-type: none"> • Прави видеоклипове като филми, като елиминира ефекта на трептене. • DVD и Blu-ray филмите се заснемат при 24 кадъра в секунда.
Color Gamut	<ul style="list-style-type: none"> Standard: Показва стандартната цветова област. Wide: Режим за използване и задаване на богатата цветова област на дисплея. • Максимизиране използването на цветовете за подобряване на качеството.

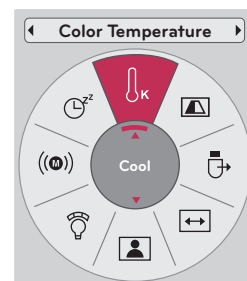
Edge Enhancer	<ul style="list-style-type: none"> Показва по-ясно и отчетливо краищата на видеото, така че да изглеждат естествено.
Color Standard	<ul style="list-style-type: none"> Преобразуване на цвета на различно видео на HD.
White Balance	<ul style="list-style-type: none"> - Тази функция активира Expert 1/2. • Това е функция за регулиране на общия цвят на екрана, така че да създава желаното усещане. <ol style="list-style-type: none"> Method : 2 Points <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Диапазонът на регулиране е -50 ~ +50. Method : 20 Points IRE <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Институт за радио инженери) е модулът за показване на размера на видео сигнала и може да се зададе на 5, 10, 15 - 95, 100. Можете да регулирате Red, Green или Blue според всяка настройка. - Red/Green/Blue: Диапазонът на регулиране е -50 - +50.
Color Management System	<ul style="list-style-type: none"> - Тази функция активира Expert 1/2. • Като инструмент, използван от експертите за регулиране чрез тестови модели, не влияе върху другите цветове, но може да се използва за селективно регулиране на шестте цветови области (Red/Green/Blue/Cyan/Mgt/Yellow). Разликата в цветовете може да не се забелязва, когато правите настройките за видео в общия случай. Регулира Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: Диапазонът на регулиране е -30 ~ +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: Диапазонът на регулиране е -30 ~ +30. Тази функция е деактивирана в режим PC.

Функция цвятова температура

1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните **<**, **>**, за да се преместите на Цветова температура.
3. Натиснете бутоните **^**, **v** за превключване между различните настройки.



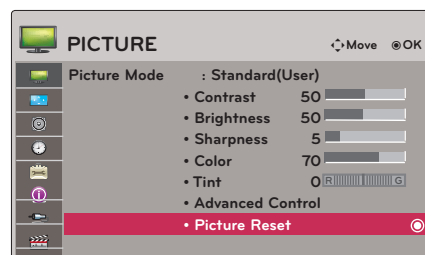
- Тази функция активира **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game**.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Функция Picture Reset

* Настройките на избраната функция **PICTURE** за всеки вход и **Picture Mode** се връщат към фабричните стойности.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **PICTURE** с бутоните **^**, **v**, **<**, **>** и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните **^**, **v**, за да отидете в Възстановяване на картина и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните **<**, **>**, за да отидете на Yes и натиснете бутона **OK**.



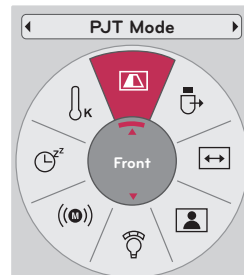
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

Опции на меню SCREEN

За смяна на PJT режим

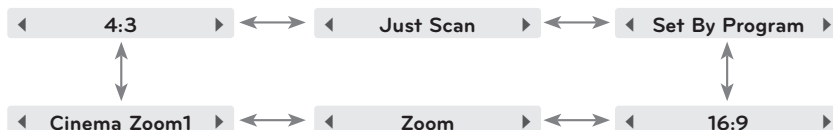
* Тази функция обръща проектираното изображение надолу или го преобръща хоризонтално.

1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните **<**, **>**, за да се преместите на **PJT Mode**.
3. Натиснете бутона **^**, **v**, за да изберете желания елемент.
 - Изберете **Rear**, когато проектирате отзад на прозрачния екран, който се купува отделно.
 - Изберете **Ceiling**, когато монтирате продукта на таван.
 - Когато **PJT Mode** е **Rear/Ceiling**, левият/десният високоговорители се сменят автоматично.
 - Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

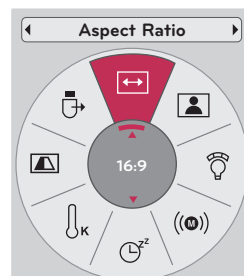


Използване на функцията Съотношение

Натиснете бутона **RATIO**, за да изберете желаня размер на екрана.



- Някои опции може да не са налични, в зависимост от страната, в която се намирате.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Използване на функцията Keystone

* Използвайте тази функция, когато екранът не е под прав ъгъл с проектора и изображението има трапецовидна форма.

* Използвайте функцията **Keystone** само когато не получавате най-добрия проекционен ъгъл.

1. Натиснете бутона **KEY.S▲**, **KEY.S▼** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутона **KEY.S▲**, **KEY.S▼** за да регулирате екрана по желание.



- **Keystone** може да се регулира от **-40** до **40**.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

Функция Авт. конфиг.

- * Тази функция гарантира най-добро качество на видеото, като автоматично регулира хоризонталния размер и синхронизиране на изображението.
- * Функцията Auto Tracking работи само при RGB PC вход.

Натиснете бутона **AUTO** на дистанционното управление.

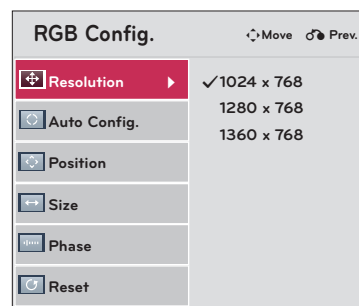
- Ако изпълните регулиране на екрана за видео от графичен сигнал на компютъра, може да не се намери оптималното състояние. Изпълнете функцията **Auto Config.** за неподвижно изображение.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.



Функция за RGB Config.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **ЕКРАН** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **RGB Config** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемен с бутоните \wedge , \vee и после натиснете бутона $>$.
4. Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$, $>$, за да регулирате екрана по желание и натиснете бутона **OK**.

- **Resolution** може да се избере между 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60Hz).
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Използване на функцията Still

1. Натиснете бутона **STILL** на дистанционното управление.
* Можете да "замразите" движещо се изображение.



< Moving Image >



< Still Image >

2. За изход от **STILL**, натиснете произволен бутон.

* Функцията **STILL** ще се освободи автоматично след приблизително 10 минути.

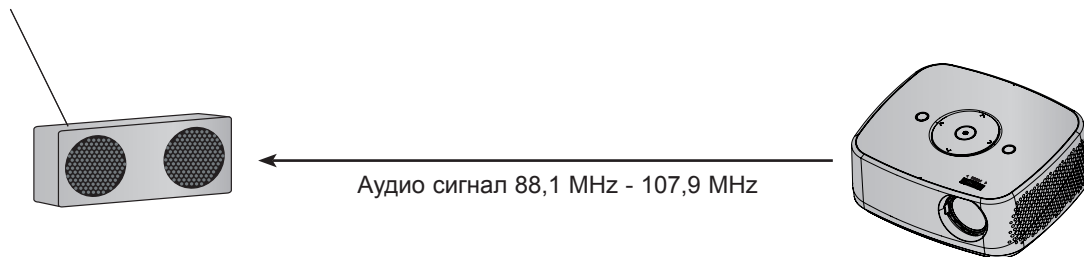
Опции на меню AUDIO

Какво е FM безжично аудио? (Само за HX300G):

FM безжичното аудио е функция за изпращане на аудио сигнали от проектор с FM честота (88,1 MHz - 107,9 MHz).

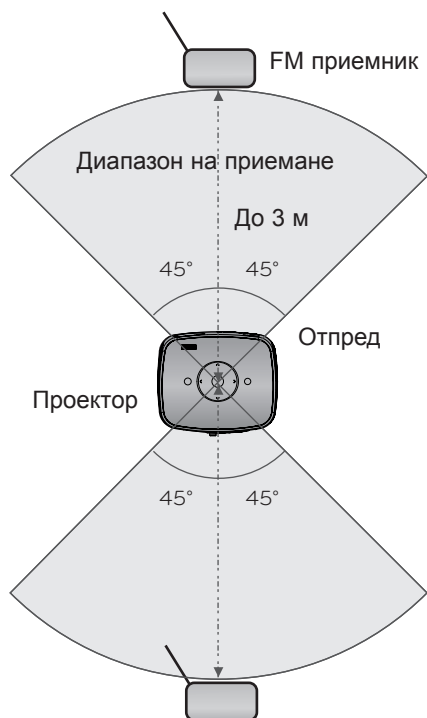
Честотата на проектора и FM приемника трябва да е същата, за да се изведе звукът от FM приемника нормално.

Сигналът може да се получава с FM приемник до 3 м разстояние.



< Препоръчан диапазон на използване на FM приемник >

Инсталирайте проектора и FM приемника без всякакви препятствия, както е показано на фигурата по-долу. FM приемникът може да достигне 5 м, когато дължината на антената и посоката са добри.



< Препоръчвана дължина на антената на FM приемник >

Препоръчваме използването на линейна антена 0,8 м - 1,5 м за по-добро качество на звука, тъй като може да се установи аудио шум при антени под 0,8 м.

Инструкции за монтиране (Само за HX300G)

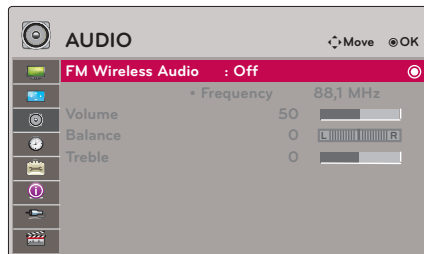
- Ако се използва в медицинските заведения, може да причини проблеми с медицинското оборудване. Не използвайте в болнични учреждения.
- Поддържайте разстоянието между проектора и FM приемника в рамките на 3 м.
- Звукът от FM приемника може да не се извежда с желаното качество, ако разстоянието е над 3 м.
- Регулирайте местоположението на FM приемника и неговата антена и ги инсталирайте там, където се показва добро състояние и има добър прием.
- В зависимост от инсталираното местоположение и среда, приемното разстояние може да стане по-кратко и звукът може да се наруши поради:
 - Препятствие между проектора и FM приемника.
 - Препятствие, минаващо покрай проектора и FM приемника.
 - Ако FM приемникът е инсталиран Отляво, Отдясно или на диагоналната линия на проектора.
 - Ако проекторът или FM приемникът се намират вътре в решетка от метал.
 - Ако друг уред с FM предавател работи в близост със същата честота.
 - Ако по ефира има излъчване със същата честота.
 - Ако работи в прашна, влажна среда или среда с високи температури.

Какво да направя, ако FM сигналът не е добър? (Само за HX300G):

- Регулирайте антената на FM приемника или местете неговото местоположение.
- Ако няма аудио сигнал или приемането е слабо, до 55 секунди функцията за FM безжично аудио ще се изключи автоматично.
- Проверете входящия аудио сигнал.
- Проверете дали е включено захранването на FM приемника или проектора.
- Проверете дали няма препятствие между проектора и FM приемника.
- Проверете дали няма метал или електронен продукт в близост.
- Проверете дали няма излъчван радиоканал на същата честота.
- Ако има излъчван радиоканал на същата честота, сменете на различна честота проектора.
- Сменете местоположението на адаптера или кабелите, които са свързани към проектора. Адаптера или кабелите могат да повлияят на приемането.

За слушане през високоговорителя на FM приемник (Само за HX300G)

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **АУДИО** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **FM Wireless Audio** и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **On**(Вкл.)и натиснете бутона **OK**.
4. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Frequency**и натиснете бутона **OK**.
5. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да регулирате честотата и натиснете бутона **OK**.
6. Задайте честота на FM приемника на честотата на настройения проектор.
 - Задаването на **FM Wireless Audio** на **On**, деактивира функциите **Mute/Volume/Balance/Treble** functions.
 - Може да има разлики в приемното разстояние и качеството на аудио според типа на FM приемника и местоположенията на инсталиране.
 - FM честотата може да се зададе между 88,1 MHz - 107,9 MHz.
 - Ако не използвате FM приемника или аудио сигналите от проектора, трябва да се избере **Off**.
 - Когато захранването е вкл., състоянието се сменя на **Off**.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Регулиране на силата на звука

Натиснете бутона **VOLUME +, -** на дистанционното управление.

- Ако **FM безжичното аудио** е **On**, това не функционира. Регулирайте FM приемника.
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.

Функция аудио

1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да се преместите на **Audio**.
3. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете желания елемент.



- Тази функция се активира при свързване към слушалки.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

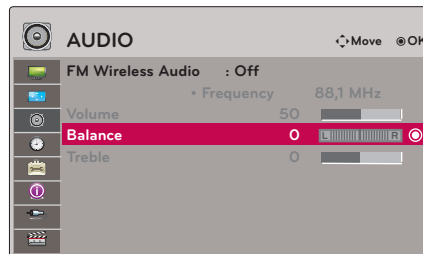


Регулиране на баланса на високоговорителя

* Регулиране на звука на левия/десния високоговорител според вкуса ви и условията на стаята.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **AUDIO** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Balance** и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да регулирате аудио баланса и натиснете бутона **OK**.

- Ако **FM Wireless Audio** е **On**, това не функционира. Регулирайте FM приемника.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

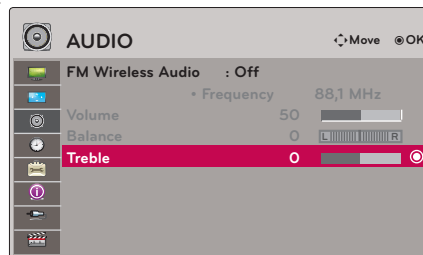


Регулиране на високи честоти

* Регулиране на високите честоти според вкуса ви и условията на стаята.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **AUDIO** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Treble** и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да регулирате високите честоти и натиснете бутона **OK**.

- Ако **FM безжичното аудио** е **Вкл.**, това не функционира. Регулирайте FM приемника.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Опции на меню TIME

Функция Sleep time

* Таймерът за заспиване изключва проектора в определеното време.

1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните **<**, **>**, за да се преместите на **Sleep Timer**.
3. Натиснете бутона **^**, **v**, за да изберете желания зададен час.

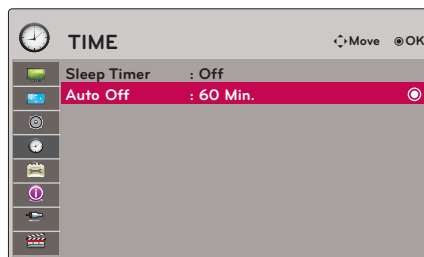


- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

Функция Auto Off

* Тази функция изключва проектора автоматично, след като предварително зададеното време е изтекло и няма сигнал.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **TIME** с бутоните **^**, **v**, **<**, **>** и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните **^**, **v**, за да отидете в **Auto Off** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните **^**, **v** и после натиснете бутона **OK**.

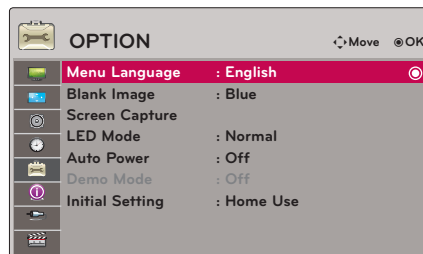


- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

Опции на меню OPTION

Избор на език

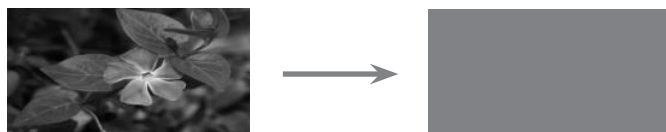
1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Menu Language** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
 - Екранното меню (OSD) се показва в избрания режим.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Използване на функцията за празно изображение

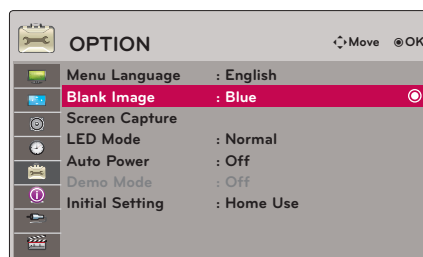
* Тази функция може да е ефективна, когато трябва да привлечете вниманието на зрителите по време на презентации, събрания или брифинги.

1. Натиснете бутона **BLANK** на дистанционното управление.
 - Екранът се изключва до фонов цвят.
 - Можете да изберете фоновия цвят. (Вж. 'Избор на празно изображение')
2. Натиснете произволен бутон, за да отмените тази функция.
 - За временно изключване на лампата, натиснете **BLANK** на дистанционното управление. Не блокирайте проекционния обектив с някакви предмети, когато работи, тъй като това може да ги нагрее и да се деформират или дори да се подпалят.



Избор на празно изображение

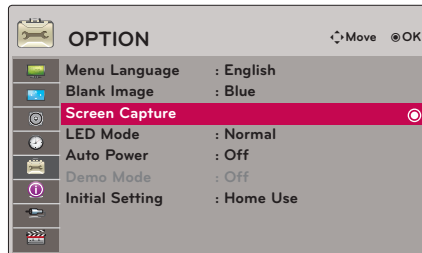
1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Blank Image** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и после натиснете бутона **OK**.



- Фоновото изображение ще се промени на избраното от функцията празно изображение.
- Ако няма заснет екран, избирането на **Captured Image** ще покаже логото
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

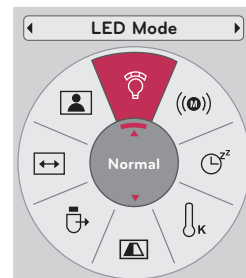
Функция Screen Capture

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Screen Capture** и натиснете бутона **OK**.
 - Може да се избере само ако има входящ сигнал.
 - Отнема само 2 минути при снимане на екрана.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



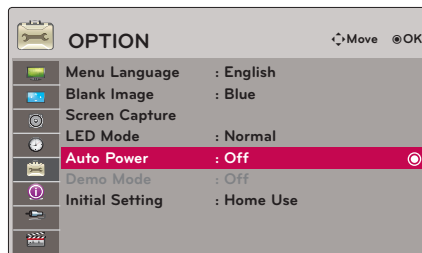
За регулиране яркостта на екрана

1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните $<$, $>$, за да се преместите на **LED Mode**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee .
 - LED режимът се сменя на Режим на затъмняване при определени температури (37°C или по-високи). Режим на затъмняване работи при около 90% от оригиналният светодиоден режим.
 - LED режимът се сменя на Режим на затъмняване при използване на оптична батерия.
 - Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



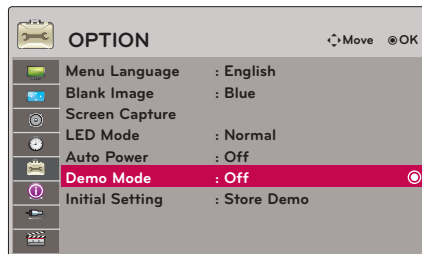
За да се включи захранването на проектора автоматично, когато се включи мрежовото

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Auto Power** и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **On** и натиснете бутона **OK**.
 - **On(Вкл.):** Свързването на DC кабел към проектора включва проектора.
 - **Off(Изкл.):** Свързването на DC кабел към проектора го превключва в режим на готовност.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



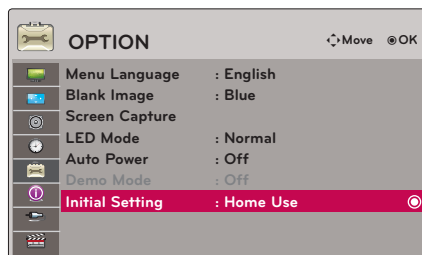
Функция Demo Mode

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Demo Mode** и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **On** и натиснете бутона **OK**.
 - Може да се избере, когато **Initial Setting** е зададена като **Store Demo**.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Функция Initial Setting

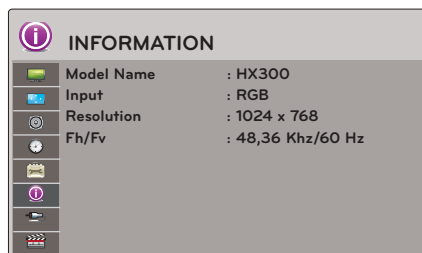
1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **OPTION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Initial Setting** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и после натиснете бутона **OK**.
 - Задайте като **Home Use** при използване вкъщи.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Опции на меню INFORMATION(ИНФОРМАЦИЯ)

За да видите информация за проектора

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **INFORMATION** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Може също да видите текуща информация за проектора.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



USB

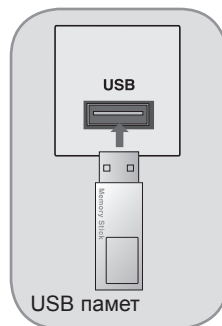
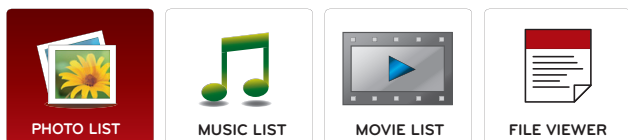
* Показаното може да се различава от вашия проектор.

За да използвате USB устройството

Свързване на USB устройството

* Когато включвате USB устройство, автоматично се показва екранът. В USB устройството не можете да добавяте нова папка или да изтриете съществуваща.

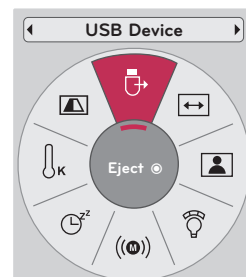
1. Свържете USB устройство към USB жака на телевизора.
2. Включва се автоматично DivX началното меню.



Изваждане на USB

* Изберете „Изваждане“, за да извадите USB устройството.

1. Натиснете бутона **Q.MENU** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутоните **<**, **>**, за да се преместите на **USB Device**.
3. Натиснете бутона **OK** на дистанционното управление.
 - След **Изваждане на USB**, USB паметта не може да се прочете. Извадете USB паметта и свържете пак.
 - Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.



Предпазни мерки при използване на USB устройство

- ▶ Разпознава се само USB устройство за съхранение.
- ▶ Ако USB устройството за съхранение се свързва през USB концентратор, устройството не се разпознава.
- ▶ Може да не се разпознае USB устройство за съхранение, използващо програма за автоматично разпознаване.
- ▶ Може да не се разпознае USB устройство за съхранение, което използва негов собствен драйвер.
- ▶ Скоростта на разпознаване на едно USB устройство за съхранение може да зависи от всяко устройство.
- ▶ Не изключвайте телевизора и не изваждайте USB устройството за съхранение, когато свързаното USB устройство за съхранение работи. Когато се отдели или извади внезапно такова устройство, могат да се повредят записаните файлове или USB устройството за съхранение.
- ▶ Моля, не включвайте USB устройството за съхранение, което е било изкуствено маневрирано към персонален компютър. Устройството може да причини неизправност на изделието или неуспешно възпроизвеждане. Не забравяйте да използвате USB устройство с нормални музикални файлове, файлове с изображения или файлове на филми.
- ▶ Използвайте само USB устройство за съхранение, форматирано като файлова система FAT, FAT16, FAT32 и NTFS, предоставена с операционната система Windows. Ако устройството за съхранение е форматирано като друга помощна програма, която не е поддържана от Windows, може да не бъде разпознато.
- ▶ Подайте захранване към USB устройството, което се нуждае от външно захранване. В противен случай устройството може да не бъде разпознато.
- ▶ Свържете USB устройство за съхранение с кабела, предоставен от USB производителя. Ако свързването е с кабел, който не е предоставен от USB производителя или е прекомерно дълъг, устройството може да не се разпознае.
- ▶ Някои USB устройства за съхранение може да не се поддържат или да не работят гладко.
- ▶ Ако името на папката или файлът е твърде дълго, няма да се покаже или да се разпознае.
- ▶ Методът за подравняване на файлове на USB устройство за съхранение е подобен на този, който се изпълнява в Window XP, а името на файла може да разпознае до 100 знака от английската азбука.
- ▶ Архивирайте важните файлове, защото данните на USB устройството може да се повредят. Управлението на данните е отговорност на потребителя и следователно производителят не покрива разходи за загуба на данни.
- ▶ Препоръчителният капацитет е 1 TB или по-малко за външен USB твърд диск и 32 GB или по-малко за USB памет. Поддържат се и USB устройства за запаметяване под USB 2.0.
- ▶ Функцията за изтриване се поддържа само от файлови системи FAT32.
- ▶ Скоростта на разпознаване при различните устройства е различна.
- ▶ Ако USB външен твърд диск с функцията "Energy Saving" не работи, изключете диска и го включете отново, за да го накарате да проработи.
- ▶ Всяко устройство, чийто капацитет е по-голям от препоръчителния, може да не работи както трябва. Възможно е обаче те да не функционират като трябва в списъка с филми.
- ▶ Ако USB паметта е свързана с USB четец за няколко карти, данните, които съдържа, може да не бъдат разпознати.
- ▶ Ако в режим на готовност се свърже USB определен твърд диск ще се зарежда при включване на телевизора.
- ▶ Ако USB е свързано в режим на готовност, при включването на проектора автоматично ще се зареди определен тип твърд диск.
- ▶ Някои USB устройства за съхранение може да не се поддържат или да не работят гладко.

PHOTO LIST

* Налично е за изпълнение на фото файлове (*.jpg) в USB устройството.

Екранното меню може да е различно за вашия телевизор. Изображенията са пример за подпомагане работата на проектора.

Поддържан файл PHOTO (*.JPEG)

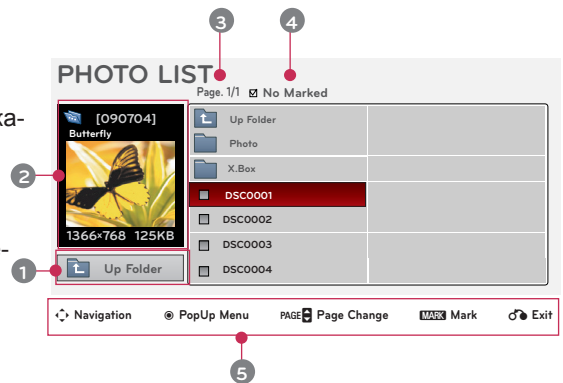
База: 64 x 64 ~ 15360 x 8640

Прогресивно: 64 x 64 до 1920 x 1440

- Можете да възпроизвеждате само JPEG файлове.
- Неподдържаните файлове се показват като предварително определена икона.

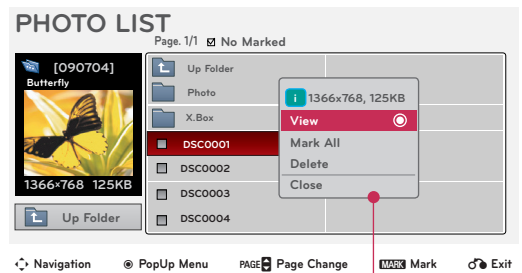
Компоненти на екрана

1. Отива към файл с по-горно ниво.
2. Преглед: Показване на името на миниатюрата/папката на снимката в избраната папка.
3. Текуща страница/Всичко страници
4. Общ брой маркирани снимки
5. Съответстващи бутони на дистанционното управление



Избор на снимки и изскачащо меню

1. Натиснете бутона **USB**. После се преместете на **PHOTO LIST** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$, за да се преместите на желаната снимка и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и после натиснете бутона **OK**.

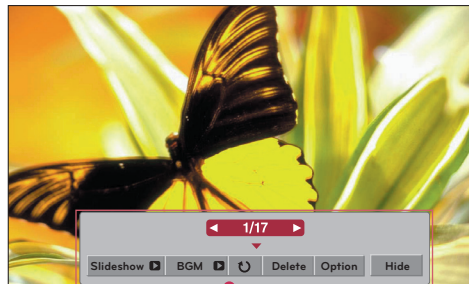


- **View:** Отваря избрания елемент.
- **Mark All:** Маркира всички снимки на екрана.
- **Delete:** Изтриване на избраната снимка.
- **Close:** Затваряне на изскачащото меню.

- Ако снимката е все още повредена, може да не се покаже правилно.
- Снимките с висока разделителна способност отнемат повече време за показване на цял екран.

Меню за цял екран

1. Натиснете бутона **USB**. После се преместете на **PHOTO LIST** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$, за да се преместите на желаната снимка и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **View** и натиснете бутона **OK**.
4. Избраната снимка се показва в пълен размер и в менюто.
5. Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$, $>$, за да изберете и управлявате менюто на цял екран.



- Използвайте бутона $<$, $>$, за да изберете предишната или следващата снимка.
- **Slideshow**: Избраните снимки се показват по време на слайдшоу. Когато няма избрана снимка се показват всички снимки в текущата папка по време на слайдшоуто.
 - Задаване на интервал от време за слайдшоуто в **Option**.
- **BGM**: Слушане на музика по време на преглед на снимките в пълен размер.
 - Задайте BGM устройство и албум в **Option**.
- **Rotate** (Rotate): Завърта снимките.
- **Delete**: Изтриване на снимки.
- **Option**: Задаване на стойности за **Slide Speed** и **Music Folder**.
 - Не можете да промените **Music Folder**, докато се изпълнява BGM.
- **Hide**: Скриване на менюто на пълен екран.
 - За да видите отново менюто на цял екран натиснете бутона **OK** за показване.

MUSIC LIST

* Може да използвате менюто Списък музика, за да изпълнявате MP3 файлове от USB устройство за съхранение. Екранното меню на вашия модел може леко да се различава.

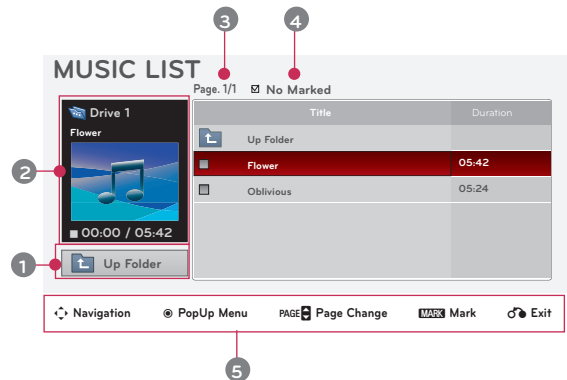
Музикален файл (*MP3)

Побитова скорост: в рамките на 32 kbps ~ 320 kbps

- Честота на модулиран MPEG1 слой 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Честота на модулиран MPEG2 слой 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz
- Честота на модулиран MPEG2.5 слой 3: 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz

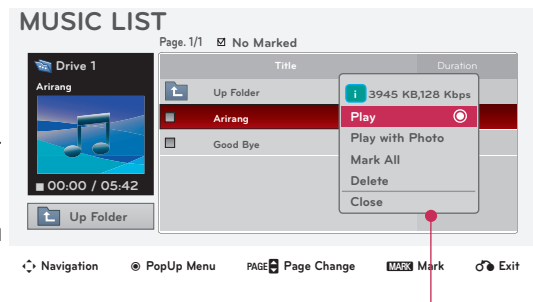
Screen Components

1. Отива към файл с по-горно ниво.
2. Преглед: Показване на името на заглавието/папката на музикалния файл в избраната папка.
3. Текуща страница/Всичко страници
4. Общ брой маркирани музикални файлове
5. Съответстващи бутони на дистанционното управление



Избор на музика и изскачащо меню

1. Натиснете бутона **USB**. После се преместете на **MUSIC LIST** с бутоните \wedge , \vee , \lt , \gt и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , \lt , \gt , за да се преместите на желаната музика и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и после натиснете бутона **OK**.



- **Play:** След завършване на песента автоматично се пуска следващата, която сте избрали. Където няма избрана музика за изпълнение, ще се избере следващата в текущата папка. Ако отидете в друга папка и натиснете бутона **OK**, текущо възпроизвежданата музика ще спре. Когато се изпълнява музика, ⏸ се показва пред времето за изпълнение. След като измине определено време, пълният списък изчезва от екрана и екранът за информация за изпълнение, който е отгоре на музикалния списък работи във фонов режим. Натиснете **OK**, \blacksquare или **BACK**, за да спрете скрийнсейвъра. Повреден файл, който не се изпълнява показва 00:00 като време за изпълнение. Музикалните файлове, защитени с авторски права, не се изпълняват.
- **Play with Photo:** Започнете изпълнението на избрания музикален файл и после се преместете в **PHOTO LIST**.
- **Mark All:** Маркира цялата музика в папката.
- **Delete:** Изтриване на избраната музика.
- **Close:** Затваряне на изскачащото меню.

MOVIE LIST

* Списъкът с филми се активира при откриване на USB. Използва се при възпроизвеждане на файлове с филми на проектора.

Поддържани филмови файлове

Наименование на разширението	Видео кодек	Аудио кодек	Максимална резолюция
mpg, mpeg, vob	MPEG1, MPEG2	Dolby Digital, MPEG, MP3, LPCM	1920x1080 @30p
dat	MPEG1	Dolby Digital, MPEG, MP3, LPCM	
ts, trp, tp	MPEG2, H.264/AVC	Dolby Digital, AAC, MPEG	
mp4	MPEG4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3,11, Divx 4,12, Divx 5,x Divx 6, Xvid 1,00, Xvid 1,01, Xvid 1,02, Xvid 1,03 Xvid 1,10-beta 1, Xvid 1,10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
avi	MPEG SP, MPEG4 ASP, Divx 3,11, Divx 4, Divx 5,x Divx 5, Divx 6, Xvid 1,00, Xvid 1,01, Xvid 1,02, Xvid 1,03 Xvid 1,10-beta 1, Xvid 1,10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, AAC, MPEG MP3, LPCM	
mkv	MPEG SP, MPEG4 ASP, Divx 3,11, Divx 4, Divx 5,x	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
.divx	MPEG SP, MPEG4 ASP, Divx 3,11, Divx 4, Divx 5,x Divx 5, Divx 6, Xvid 1,00, Xvid 1,01, Xvid 1,02, Xvid 1,03 Xvid 1,10-beta 1, Xvid 1,10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, AAC, MPEG MP3, LPCM	

Побитова скорост: в рамките на 32 kbps ~ 320 kbps(MP3)

Формат на субтитри : *.smi/* .srt/* .sub(MicroDVD, SubViewer1.0/2,0)/* .ass/* .ssa/* .txt(TMPlayer)/* .psb(PowerDivx)

Предпазни мерки при изпълняване на DivX

- ▶ Файлт с DivX филма и файлът с неговите субтитри трябва да са в една и съща папка.
- ▶ За да се покаже, името на видео файла и името на файла със субтитрите трябва да са еднакви.
- ▶ Определени субтитри, създадени от потребителя може да не работят правилно.
- ▶ Някои специални символи не се поддържат в субтитрите.
- ▶ HTML тагове не се поддържат в субтитрите.
- ▶ Субтитри за езици, различни от поддържаните, не са налични.
- ▶ Информацията за времето във външен файл със субтитри трябва да се подреди във възходящ ред, за да се изпълни.
- ▶ Повредените филмови файлове може да не се възпроизведат и определени функции може да са ограничени по време на възпроизвеждането.
- ▶ Определени видео файлове, създадени с кодиращи програми могат да не се възпроизведат.
- ▶ Ако видео и аудио структурата на записания файл не е синхронизирана, ще се възпроизвежда или само звукът, или само образът.
- ▶ Видеоклип с разделителна способност, по-висока от максимално поддържаната за всеки кадър, може да не се възпроизведе гарантирано безпроблемно.
- ▶ Не се поддържа DTS аудио кодек.
- ▶ Не се поддържа възпроизвеждане на филми над 30 GB (гигабайта).
- ▶ Възпроизвеждането на видеоклип чрез USB връзка, която не поддържа висока скорост, може да не функционира както трябва.
- ▶ Когато гледате видеоклип със СПИСЪК ФИЛМИ, функцията за регулиране на екрана не работи.
- ▶ Може да има временни смущения в екрана (спиране на изображения по-бързо възпроизвеждане и т.н.), когато се промени езикът за аудио.
- ▶ Файлове с филми, различни от посочените типове и формати, може да не работят както трябва.
- ▶ Максималната скорост на филм, който може да се възпроизведе, е 20 Mbps.
- ▶ Възможно е файловете, кодирани с Global Motion Compensation (Глобална компенсация на движението), да не се възпроизведат.
- ▶ Когато гледате филм с функцията Списък филми, потребителската настройка за всеки режим на изображение не работи.
- ▶ Само файлове, записани в ASCII КОД, се поддържат за външни субтитри на филми.
- ▶ Само 500 букви и 500 цифри се поддържат за всеки ред на субтитрите.
- ▶ Само 10000 синхронизирани блока могат да се поддържат във файла на субтитрите.



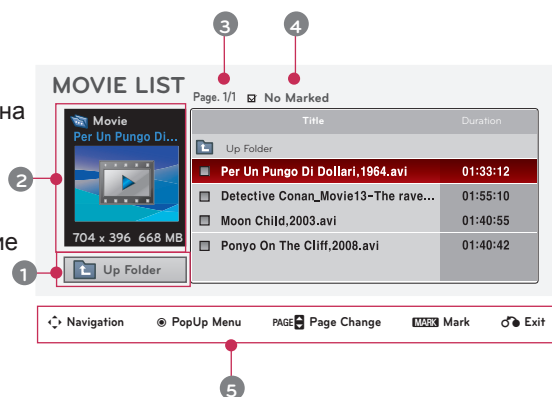
- ЗА DIVX VIDEO: представлява цифров видео формат, създаден от DivX, Inc. Това е официално сертифицирано от DivX устройство, което изпълнява DivX видео. Вж. www.divx.com/vod. за допълнителна информация и софтуерни инструменти за конвертиране на вашите файлове в DivX видео.
- ЗА DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Това DivX сертифицирано® устройство трябва да бъде регистрирано, за да може да изпълнява DivX Video-on-Demand (VOD) съдържание. За да се генерира код за регистрация, намерете раздела DivX VOD в менюто за настройка на устройството. Отидете на vod.divx.com и с този код завършете процеса на регистрацията и научете повече за DivX VOD.
- "DivX Certified® за изпълнение на DivX® видео до HD 1080p, включително премиумо съдържание"
- "Пат. 7,295,673; 7,460,688; 7,519,274"



Произведено по лиценз от Dolby Laboratories. "Dolby" и двойният символ "D" са търговски марки на Dolby Laboratories.

Компоненти на екрана

1. Отива към файл с по-горно ниво.
2. Преглед: Показване на името на заглавието/папката на филмовия файл в избраната папка.
3. Текуща страница/Всичко страници
4. Общ брой маркирани филмови файлове
5. Съответстващи бутони на дистанционното управление



Избор на филм и изскачащо меню

1. Натиснете бутона **USB**. После се преместете на **MOVIE LIST** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете \wedge , \vee , $<$, $>$, за да се преместите на желания филмов файл и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните \wedge , \vee и натиснете бутона **OK**.



- **Възпроизвеждане:** Възпроизвеждане на избраните филми.
 - Ако определени файлови формати не се поддържат, на екрана ще се появи съобщение за това.

This file is invalid.

- Екранът се изпълнява, но аудио файлът не се поддържа, показва се следното съобщение.

Unsupported Audio.

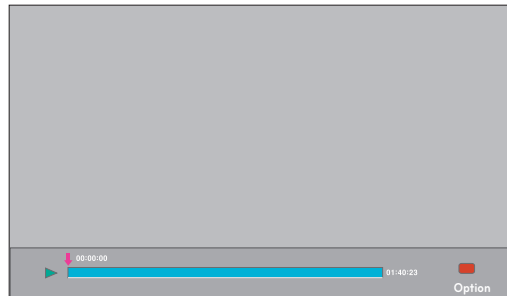
- **Mark All:** Маркира всички филми в папката.
- **Delete:** Изтриване на избрания филм.
- **Close:** Затваряне на изскачащото меню.

Изпълнение на филм

* Може да регулирате различните методи по време на изпълнение на филми.

Натиснете бутона **USB**. После се преместете на **MOVIE LIST** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.

1. Натиснете \wedge , \vee , $<$, $>$, за да се преместите на желания филмов файл и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в Play и натиснете бутона **OK**.



◆ Използване на дистанционното управление

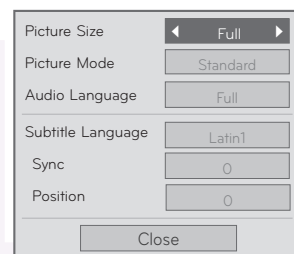
- Натиснете бутона **II** (Изпълнение/Пауза), за да изпълните/спрете на пауза екрана.
- Натиснете бутона **■** (Стоп) за спиране.
- Натиснете бутона **I◀◀** (Skip -), за да изпълните предишния филм.
- Натиснете бутона **▶▶I** (Skip +), за да изпълните следващия филм.

Опции на меню Selection

Вкл. **MOVIE LIST** режим на изпълнение.

Натиснете **CHERVENIYA** (ЧЕРВЕНИЯ) бутон на дистанционното управление.

- **Picture Size:** Изберете **Full** или **Original**.
- **Picture Mode:** Изберете **Vivid**, **Standard**, **Cinema**, **Sport** или **Game**.
- **Аудио език:** Изберете език на аудио по време на изпълнение.
- **Subtitle Language:** Изберете език за субтитрите по време на изпълнение. Опцията за език на субтитрите може да е различна според избора на език на менюто.
- **Sync:** Когато видеоклипът не е синхронизиран с надписите, те може да се регулират по стъпки от 0,5 секунди.
- **Position:** Преместване местоположението на субтитрите.

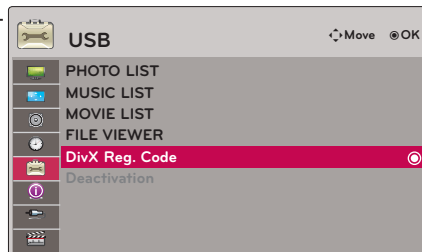


Език на субтитрите	Поддържан език
Latin 1(Латиница 1)	Френски, Испански, Каталонски, Португалски, Италиански, Албански, Рето-Романски, Холандски, Немски, Датски, Шведски, Норвежки, Фински, Фарьорски, Исландски, Ирландски, Скотски, Английски
Latin 2(Латиница 2)	Чешки, Унгарски, Полски, Румънски, Хърватски, Словашки, Словенски, Сръбски
Latin 4(Латиница 4)	Естонски, Прибалтийски - Литовски и Латвийски, Грендландски, Лапландски
Latin 5(Латиница 5)	Английски, Турски
Cyrillic (Кирилица)	Български, Белоруски, Македонски, Руски, Сръбски и Украински преди 1990
Greek (Гръцки)	Английски, Модерен гръцки
Hebrew (Иврит)	Английски, Модерен иврит
Chinese (Китайски)	Китайски
Korean (Корейски)	Английски, Корейски
Arabic (Арабски)	Английски, Арабски

За да видите DivX Reg.

* Проверете DivX регистрационния код на проектора. Като използвате кода за регистриране, можете да вземате под наем или да закупвате филми на адрес www.divx.com/vod.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **USB** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да се преместите на **DivX Reg. Code** и натиснете бутона **OK**.
3. Може също да видите DivX регистрационния код за проектора.

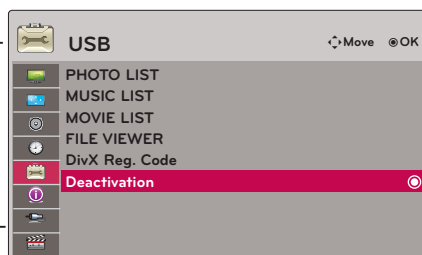


- Не е позволено възпроизвеждане на взети под наем или закупени DivX файлове чрез код за регистриране на DivX от друг проектор. (Могат да се възпроизвеждат само DivX файлове, които отговарят на кода за регистриране на закупения проектор.)
- Видеоето или аудиоето на файл, преобразувано на базата на стандарт, различен от този на DivX кодека, може да е повредено и да не може да се изпълни.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

Функция за деактивиране

* Изтрийте съществуващата информация за удостоверяване, за да получите ново DivX потребителско удостоверяване за проектора. След като функцията се изпълни, се изисква DivX потребителско удостоверяване отново, за да се видят DivX DRM файловете.

1. Натиснете бутона **MENU**. После се преместете на **USB** с бутоните \wedge , \vee , $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Deactivation** и натиснете бутона **OK**.
3. Преместете се на желан елемент с бутоните $<$, $>$ и натиснете бутона **OK**.



- Управление на цифрови права (DRM)
Това е технологията и услугата, която предотвратява нелегалното използване на цифрово съдържание за защита на авторските права на притежателя. Файлът може да се изпълни след получаване на лиценз по интернет и т.н.
- Натиснете бутона **BACK** за да излезете от менюто на екрана.

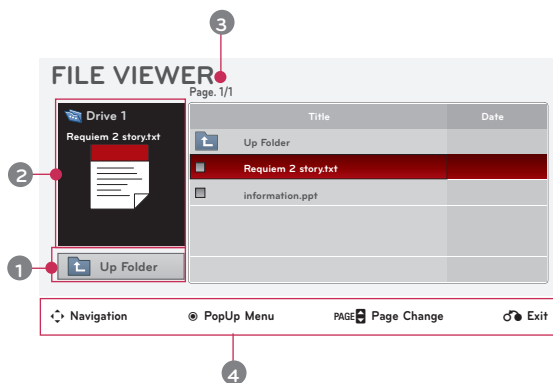
FILE VIEWER

Поддържани файлове : XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

- Microsoft Office версия 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007
- Adobe PDF версия 1,0 / 1,1 / 1,2 / 1,3 / 1,4
- Преглед на файлове подравнява документа така, че може да изглежда различно от на компютъра.
- За документи, които включват изображения, разделителната способност може да е по-ниска по време на процеса на подравняване.
- Ако документът е голям или има много страници, зареждането може да отнеме много време.
- Някои шрифтове, които не се поддържат, могат да бъдат заменени с други.

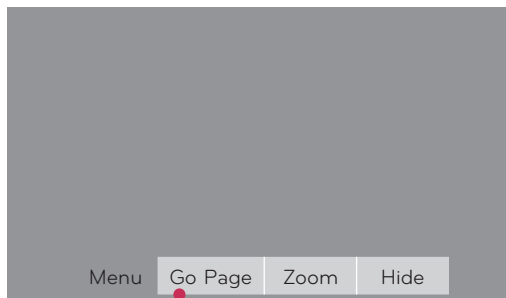
Компоненти на екрана

1. Отива към файл с по-горно ниво.
2. Преглед: Показване на името на заглавието/папката на файла в избраната папка.
3. Текуща страница/Всичко страници
4. Съответстващи бутони на дистанционното управление



Преглед на файл

1. Натиснете бутона **USB**. После се преместете на **FILE VIEWER** с бутоните <, > и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете \wedge , \vee , <, >, за да се преместите на желания файл и натиснете бутона **OK**.



- Използвайте бутона Page \wedge , \vee , за да се преместите на предишната или следващата страница.
- **Go Page**: Преместване на желаната страница.

0 3 /14 Page

1. Преместете се на **Отиди на стр.** с бутоните \wedge , \vee , <, > и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , <, >, изберете желаната страница и натиснете бутона **OK**.

- **Zoom**: Приближаване или отдалечаване.

100 % - + horizontal array vertical array OK

1. Преместете се на **Zoom** с бутоните \wedge , \vee , <, > и натиснете бутона **OK**.
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , <, >, изберете желаната страница и натиснете бутона **OK**.

- **Hide**: Затваряне на менюто.

- За да видите отново менюто на цял екран натиснете бутона **MENU**.

Информация

Поддържани формати

* Следната таблица показва форматите на дисплей, поддържани от проектора.

Формат	Вертикална честота (Hz)	Хоризонтална честота (kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
640X480	72.800	37.861
640X480	75.000	37.500
800X600	56.250	35.156
800X600	60.310	37.879
800X600	72.180	48.077
800X600	75.000	46.875
1024X768	60.000	48.363
1024X768	70.060	56.476
1024X768	75.020	60.023
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

* Ако проекторът не поддържа входящия сигнал, на екрана се показва съобщението "Невалиден формат".

* Проекторът поддържа тип DDC1/2B като функция автодиалог. (автоматично разпознаване на монитора на компютъра)

* Типове поддържани сигнали за синхронизиране: Отделен тип синхронизиране.

* За да получите най-добро качество на картината, настройките видеокартата на компютъра на 1024x768.

< DVD/DTV вход >

Сигнал	Компонент-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	○
	480p	○
	720p	○
	1080i	○
	1080p	○
PAL (50 Hz)	576i	○
	576p	○
	720p	○
	1080i	○
	1080p	○
24 / 30 Hz	1080p	○

* Тип кабел

1- RGB към Компонент кабел

2- HDMI кабел

Поддръжка

* Продуктът се нуждае от малко поддръжка. Трябва да поддържате обектива чист, защото петната и праха може да се видят на екрана. Ако е нужно да се сменят части, свържете се с дилъра. Когато почиствате някоя част от проектора, винаги първо изключвайте захранването и изваждайте захранващия кабел.

Почистване на обектива

Ако има прах или петна по повърхността на обектива, трябва да го почистите. Използвайте аерозолен спрей или почистващ плат за външните части на продукта, които са предоставени, за да почистите внимателно продукта. Използвайте препоръчания аерозолен спрей или продукт за почистване на обективи. За да почистите обектива, поставете малко количество от препаратата на тампон или мек плат и търкайте обектива. Ако продуктът се пръска директно върху обектива е възможно да проникне течност във вътрешността на обектива.

Почистване на корпуса на проектора

За да почистите корпуса на продукта, първо извадете захранващия кабел. За да отстраните замърсявания или прах, забършете корпуса с предоставения плат за полиране. Когато искате да премахнете прах или петна на обектива, използвайте плата за външните части на продукта, предоставен с продукта.

Не използвайте алкохол, бензен, разреждители или други химически почистващи препарати, тъй като те могат да изкривят корпуса или да го обезцветят.

Спецификации

Модел	HX300G (HX300G-JE) / HX301G (HX301G-JE)
Разделителна способност	1024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) пиксела
Хоризонтално/Вертикално съотношение	4:3 (хоризонтално:вертикално)
Размер на панела (мм)	13,97
Проекционно разстояние (Размер на екрана)	0,55 м - 2,75 м (50,8 см - 254,0 см)
Проекционно изместване	110 %
Разстояние за дистанционно управление	6 м
Видео съвместимост	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
AC-DC адаптер	LG, PA-1121-04, 19,5 V $\overline{\text{---}}$, 6,15 A LG, SD-B191A, 19,5 V $\overline{\text{---}}$, 5,64 A
Аудио изход	1W + 1W
Височина (мм)	57,5 (с краче), 61,0 (без краче)
Широчина (мм)	160
Дължина (мм)	135,5
Тегло (г)	786
USB устройство	5 V, 0,5 A (макс.)

Условия на работа

Температура

Работна: 0°C - 40°C (индикация: 0°C - 37°C)
На съхранение и пренасяне: 20°C - 60°C

Влажност

Работна: 0 % - 80% относителна влажност
При съхранение: 0 % - 85% относителна влажност

FM предавател (Само за HX300G)

Честотна лента: 88,1 MHz - 107,9 MHz
Разстояние на каналите: 200 KHz
Мощност на предаване: Под 50 nW

Информация за софтуер с отворен код

Следните GPL изпълними файлове и LGPL, MPL библиотеки, използвани в това устройство, се подчиняват на условията в лицензионните споразумения за GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1:

GPL ИЗПЪЛНИМИ ФАЙЛОВЕ:

Linux kernel 2,6, busybox, lzo, u-boot

LGPL БИБЛИОТЕКИ:

uClibc

MPL БИБЛИОТЕКИ:

nanox

LG Electronics предлага възможността да ви осигури изходния код на компакт-диск срещу заплащане на разходите по осъществяване на дистрибуция, като например разходите за носители, доставка и обработка, след като изпратите имейл съобщение до LG Electronics на адрес: opensource@lge.com

Това предложение важи за период от три (3) години, считано от датата на разпространение на този продукт от страна на LG Electronics.

Можете да получите копия от GPL, LGPL и MPL лицензите на CD-ROM, който се предоставя с този продукт.

Преводът на лицензите за GPL, LGPL можете да изтеглите и от <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2,0-translations.html>, <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2,1-translations.html>.

Този продукт съдържа

- ▶ smap: copyright © 1990-1998 Adobe Systems Incorporated.
- ▶ GIF LZW Decoder: copyright © 1987, by Steven A. Bennett
- ▶ md5: copyright © 1991-2, RSA Data Security, Inc
- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ OSSP str - String Handling:
 - copyright © 1999-2005 Jan Kratochvil. Engelschall <rse@engelschall.com>
 - copyright © 1999-2005 The OSSP Project <http://www.ossproject.org/>
- ▶ random number generator : copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ Standard C functions
 - copyright © 1998 Softweyr LLC.
 - copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ tinysql: copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Всички права запазени.

Разрешение се предоставя безплатно на всяко лице да получи копие от този софтуер и свързаните с тях файлове документация ("Софтуер"), да се справят в софтуер без ограничения, включително и без ограничение на права за използване, копиране, модифициране, се сливат , публикува, разпространява, преотстъпване и / или продажба на копия на софтуера, както и да се позволи на лицата, на които Софтуерът е обзаведен да го направят, при спазване на следните условия:

СОФТУЕРЪТ СЕ ПРЕДОСТАВЯ В СЪСТОЯНИЕТО, В КОЕТО СЕ НАМИРА, БЕЗ ГАРАНЦИЯ ОТ КАКЪВТО И ДА Е ВИД, ПРЯКА ИЛИ КОСВЕНА, ВКЛЮЧИТЕЛНО, НО БЕЗ ДА СЕ ОГРАНИЧАВА ДО, ГАРАНЦИИ ЗА ПРОДАВАЕМОСТ, ПРИГОДНОСТ ЗА ОПРЕДЕЛЕНА ЦЕЛИ НЕ НАРУШАВАНЕ. В никакъв случай авторите или притежателя на авторските права ДА НОСИ ОТГОВОРНОСТ ЗА КАКВИТО И ДА ИСКА, повреди или друга отговорност, независимо дали са в действие на поръчката, НАРУШЕНИЕ ИЛИ ПО ДРУГ НАЧИН, произтичащи от ОТ ИЛИ ВЪВ ВРЪЗКА С софтуер или ИЗПОЛЗВАНЕТО ИЛИ ДРУГИ отношения В СОФТУЕР.



Моделът и серийният номер на проектора се намират на гърба и отстрани на апарата. Запишете ги по-долу за случаите, когато ви е необходим сервиз.

МОДЕЛ _____

СЕРИЕН _____