



**LG**

Life's Good

# KORISNIČKI PRIRUČNIK DLP PROJEKTOR

Prije rukovanja kompletom pažljivo pročitajte ovaj priručnik i zadržite ga za buduće potrebe.

HX300G  
HX301G

# DLP PROJEKTOR

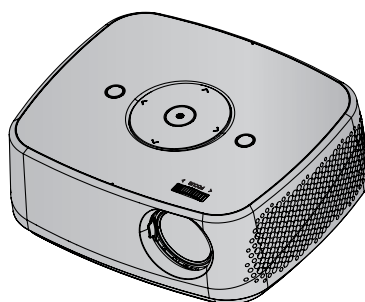
## Upozorenje

Ovo je uređaj klase B. Ovaj uređaj u kućnom okruženju može uzrokovati radijske smetnje, a u tom slučaju korisnik bi trebao poduzeti odgovarajuće mjere.

CE 0983

Projektor je usklađen s EMC i R&TTE direktivama.

DE	DK	ES	FI	FR
GB	GR	HU	IT	NL
NO	PL	PT	SE	



# SADRŽAJ

<b>Sigurnosne upute</b> .....	4
<b>Nazivi dijelova</b>	
Kućište.....	7
Upravljačka ploča.....	7
Priključak.....	8
Daljinski upravljač.....	9
Ulaganje baterija.....	9
Dodaci.....	10
Općijski dodaci.....	10
<b>Instalacija i kompozicija</b>	
Sigurnosne mjere prilikom postavljanja.....	11
Osnovne radnje projektora.....	12
Kako postaviti projektor pomoću stalka.....	13
Kensington sigurnosni sustav.....	13
Uključivanje projektor.....	14
Isključivanje projektor.....	14
Fokus i položaj slike na zaslonu.....	14
Odabir načina rada ulaza.....	14
<b>Povezivanje</b>	
Povezivanje s računalom.....	15
Povezivanje video izvora.....	15
Povezivanje s uređajem za DVD reprodukciju.....	16
Povezivanje s D-TV uređajem.....	16
<b>Funkcija</b>	
<b>Opције izbornika PICTURE</b>	
Način upravljanja slikom.....	17
Podošavanje načina rada upravljanja slikom.....	17
Funkcija za naprednu kontrolu.....	18
Funkcija za temperaturu boje.....	19
Funkcija za ponovno postavljanje slike.....	19
<b>Opције izbornika SCREEN</b>	
Promjena načina rada PJT.....	20
Upotreba funkcije za format slike.....	20
Upotreba funkcije za korigiranje kuta.....	20
Funkcija za automatsko konfiguriranje.....	21
Funkcija za RGB konfiguraciju.....	21
Upotreba funkcije statičkog isječka.....	21
<b>Opције izbornika AUDIO</b>	
Što je to bežični FM audio? (samo model HX300G).....	22
Upute za postavljanje (samo model HX300G).....	23
Što učiniti u slučaju lošeg signala FM prijema? (samo model HX300G).....	23
Slušanje putem zvučnika FM prijemnika (samo model HX300G).....	24
Podošavanje glasnoće.....	24
Audio funkcija.....	24
Podošavanje ravnoteže zvučnika.....	25
Podošavanje visokih tonova.....	25
<b>Opције izbornika TIME</b>	
Funkcija za stanje mirovanja.....	26
Funkcija za automatsko isključivanje.....	26
<b>Opције izbornika OPTION</b>	
Odabir jezika.....	27
Upotreba funkcije ispune.....	27
Odabir slike ispune.....	27
Funkcija snimanja zaslona.....	28
Podošavanje svjetline zaslona.....	28
Automatsko uključivanje projektor nakon priključivanja napajanja.....	28
Funkcija demonstracijskog načina rada.....	29
Funkcija početnog postavljanja.....	29
<b>Opције izbornika INFORMATION</b>	
Prikaz informacija o projektoru.....	29
<b>USB</b>	
<b>Korištenje USB uređaja</b>	
Priključivanje USB uređaja.....	30
Izbacivanje USB-a.....	30
Mjere opreza prilikom korištenja USB uređaja.....	31
<b>Popis fotografija</b>	
Komponente zaslona.....	32
Odabir fotografija i skočni izbornik.....	32
Izbornik na zaslonu u punoj veličini.....	33
<b>Popis glazbe</b>	
Komponente zaslona.....	34
Odabir glazbe i skočni izbornik.....	34
<b>Popis filmova</b>	
Podržana filmska datoteka.....	35
Sigurnosne mjere prilikom reprodukcije DivX datoteka.....	36
Komponente zaslona.....	37
Odabir filmova i skočni izbornik.....	37
Reprodukcija filma.....	38
Odabir izbornika Option.....	38
Prikaz DivX registracijskog koda.....	39
Funkcija deaktivacije.....	39
<b>Preglednik datoteka</b>	
Komponente zaslona.....	40
Pregled datoteke.....	40
<b>Informacije</b>	
Podržani zaslon monitora.....	41
Održavanje.....	41
Tehnički podaci.....	42
Napomena o softveru s "otvorenim" izvornim kodom.....	43



## Odlaganje starog uređaja

1. Ako je na uređaj postavljen simbol s prekrštenom kantom za smeće na kotačićima, to znači kako se na uređaj odnosi Europska direktiva 2002/96/EC.
2. Električne i elektroničke uređaje ne biste trebali odlagati putem komunalnih kanala za prikupljanje otpada, već putem za to određenih odlagališta koje je odredila vlada ili lokalna uprava.
3. Ispravno odlaganje starih uređaja doprinijet će sprječavanju negativnih posljedica po okoliš, zdravlje životinja i ljudi.
4. Dodatne informacije o odlaganju starih uređaja zatražite od gradske uprave, službe za zbrinjavanje otpada ili trgovine u kojoj ste proizvod kupili.
5. Fluorescentna lampa korištena u uređaju sadrži malu količinu žive. Uređaj nemojte odložiti zajedno s uobičajenim kućanskim otpadom. Odlaganje uređaja mora biti izvedeno u skladu s lokalnim propisima.

# Sigurnosne upute

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili zloupotrebu projektor.

- Sigurnosne upute dolaze u dva oblika koji su opisani u nastavku.

 **UPOZORENJE:** Nepoštivanjem ovih uputa može doći do ozbiljnih ozljeda, čak i pogubnih za život.

 **NAPOMENE:** Nepoštivanjem ovih uputa može doći do ozljeda ili oštećenja projektor.

- Nakon što pročitate priručnik, stavite ga na mjesto na kojemu ćete mu moći jednostavno pristupiti.

## Postavljanje u zatvorenom prostoru

### UPOZORENJE

Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

U, na ili blizu projektor nemojte stavljati zapaljive materijale.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Nemojte se vješati na postavljeni projektor.

Projektor bi uslijed toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtne posljedice.

Ne blokirajte otvore projektor i na nikakav način ne priječite protok zraka.

Time biste uzrokovali povećanje interne temperature i doveli do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Projektor ne postavljajte u blizinu izvora pare ili ulja (npr. ovlaživača).

To bi moglo dovesti opasnosti od požara ili strujnog udara!

Projektor ne postavljajte tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaoonica, u kojima postoji velika mogućnost odvlaživanja.

To bi moglo dovesti do požara ili opasnosti od strujnog udara!

Projektor nemojte postavljati izravno na tepih, sag ili na druga mjesta koja priječe ventilaciju.

To će dovesti do povećanja interne temperature i može dovesti do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.

Prostor oko projektor treba biti prozračan. Udaljenost između projektor i zida treba biti veća od 30 cm.

Prevelik porast interne temperature može dovesti do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

## Postavljanje u zatvorenom prostoru

### NAPOMENE

Postavljate li projektor na stol, nemojte ga postaviti preblizu ruba.

Projektor bi mogao pasti, ozlijediti nekoga i oštetiti se.

**Koristite samo prikladne stalke.**

Prije premještanja ili čišćenja iskopčajte ga iz napajanja i uklonite sve priključke.

Projektor koristite isključivo na ravnim i stabilnim površinama.

Mogao bi pasti, ozlijediti nekoga i/ili oštetiti se.

## Napajanje

### UPOZORENJE

Trebali biste spojiti uzemljenje.

Provjerite je li spojeno uzemljenje kako biste spriječili mogući strujni udar (projektor s priključkom za izmjeničnu struju i uzemljenjem potrebno je spojiti na utičnicu izmjenične struje sa spojenim uzemljenjem). Ukoliko nisu izvedive metode uzemljenja, kvalificirani električar treba ugraditi zasebni prekidač kruga. Ne pokušavajte uzemljiti uređaj spajanjem na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.

Kabel napajanja trebali biste gurnuti u utičnicu do kraja kako biste izbjegli opasnost od požara!

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja.

Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.

To bi moglo dovesti do požara ili opasnosti od strujnog udara!

## Napajanje



## UPOZORENJE

Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrom rukom.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara!

Ne priključujte previše strujnih potrošača u jednu zidnu utičnicu.

To bi moglo dovesti do pregrijavanja utičnice i opasnosti od požara!

Nemojte dopustiti da se prašina skuplja na izvodima napajanja ili zidne utičnice.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

## Napajanje



## NAPOMENE

Prilikom iskopčavanja, čvrsto držite utičnicu. Ako povučete za kabel, mogli biste ga oštetiti.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Nemojte koristiti ako su kabel napajanja ili utičnica oštećeni ili ako je bio koji dio zidne utičnice nepričvršćen.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Kabel napajanja ne smije dolaziti u dodir s oštrim ili vrućim predmetima.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne zapiju za kabel napajanja.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem priključka napajanja iz utičnice (prije iskopčavanja napajanja pričekajte da se uređaj ohladi).

To bi moglo dovesti do mehaničkih pogrešaka ili uzrokovati strujni udar.

## Upotreba



## UPOZORENJE

Na projektor nemojte postavljati ništa što sadrži tekućine (npr. posudu s cvijećem, čašu, kozmetiku ili svijeću).

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

U slučaju strujnog udara ili oštećenja projektora, isključite ga i iskopčajte iz strujne utičnice i obratite se u ovlaštenu servisnu centar.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ne dopustite da u projektor upadnu predmeti.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ako projektor polijete vodom, odmah ga isključite iz napajanja i obratite se serviseru.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Iskorištene baterije odložite pažljivo i na siguran način.

Ako dijete proguta bateriju, odmah se javite doktoru.

Ne skidajte poklopce. Velika opasnost od strujnog udara!

Ne gledajte izravno u leću dok projektor radi. Moglo bi doći do oštećenja očiju!

Ne dodirujte metalne dijelove tijekom ili neposredno nakon rada jer ventilacijski otvori budu vrući!

**OPREZ u vezi kabela napajanja**

Preporučamo da većina uređaja bude priključena na zasebni strujni krug; tj., da jedna utičnica napaja samo jedan uređaj, bez dodatnih razvodnika ili strujnih ogranaka. U tu svrhu provjerite stranicu korisničkog priručnika sa specifikacijama.

Ne preopterećujte zidne utičnice. Preopterećene zidne utičnice, nepričvršćene ili oštećene zidne utičnice, produžni kabeli, oštećeni kabeli napajanja ili oštećenja na izolaciji predstavljaju opasnost. Navedeni bi uvjeti mogli dovesti do strujnog udara ili požara. S vremena na vrijeme provjerite kabel uređaja i ako njegov izgled otkriva oštećenja, iskopčajte ga, prestanite s upotrebom uređaja i pozovite ovlaštenog servisera koji će kabel zamijeniti identičnim zamjenskim kabelom.

Kabel napajanja zaštitite od fizičkog ili mehaničkog habanja, zakretanja, uvijanja; nemojte ga pritiskati, zaglavljivati vratima ili hodati po njemu. Naročito pazite na priključke, zidne utičnice i mjesto na kojem kabel izlazi iz uređaja.

## Upotreba



## UPOZORENJE

Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj curi plin, nemojte ga dodirivati.

To može uzrokovati požar potaknut iskrenjem.

Uvijek držite vrata leće otvorenima i poklopac leće skinutim kad je lampa projektor uključena.

## Upotreba



## NAPOMENE

Na projektor ne postavljajte teške predmete.

Time biste mogli uzrokovati mehanički kvar ili se ozlijediti!

Pripazite kako ne biste oštetili leću, naročito prilikom premještanja projektor.

Ne dodirujte leću projektor. Osjetljiva je i lako biste je mogli oštetiti.

Ne koristite oštre predmete na projektoru jer tako biste mogli oštetiti kućište.

Ako se na zaslonu ne prikazuje slika, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se serviseru.

Ne ispuštajte projektor na pod i izbjegavajte udarce.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Time biste mogli uzrokovati mehanički kvar ili se ozlijediti!

## Čišćenje



## UPOZORENJE

Projektor nemojte čistiti vodom.

To bi moglo dovesti do oštećenja projektor ili opasnosti od strujnog udara.

U neočekivanom slučaju dima ili neobičnih mirisa iz projektor, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se svom distributeru ili u servisni centar.

Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektor koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterdžentom i vodom.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

## Čišćenje



## NAPOMENE

Jednom godišnje javite se u servisni centar radi čišćenja unutarnjih dijelova projektor.

Nakupljena prašina može uzrokovati mehanički kvar.

Prilikom čišćenja plastičnih dijelova poput kućišta projektor, iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte koristiti sredstva za čišćenje, prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Naglašavamo kako nikada ne biste smjeli koristiti sredstva za čišćenje (sredstvo za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva ili vosak, benzen, alkohol itd., jer njima biste mogli oštetiti uređaj. Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektor koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterdžentom i vodom.

To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenja uređaja (izobličenja, koroziju i oštećenja).

## Ostalo



## UPOZORENJE

Nemojte pokušavati sami servisirati projektor. Obratite se svom distributeru ili u servisni centar.

To bi moglo dovesti do oštećenja projektor i strujnog udara te poništiti valjanost jamstva!

## Ostalo



## NAPOMENE

Ne kombinirajte nove baterije sa starima.

To bi moglo dovesti do pregrijavanja i curenja baterija.

Svakako iskopčajte projektor ako ga ne namjeravate koristiti duže vremena.

Nakupljena prašina mogla bi dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

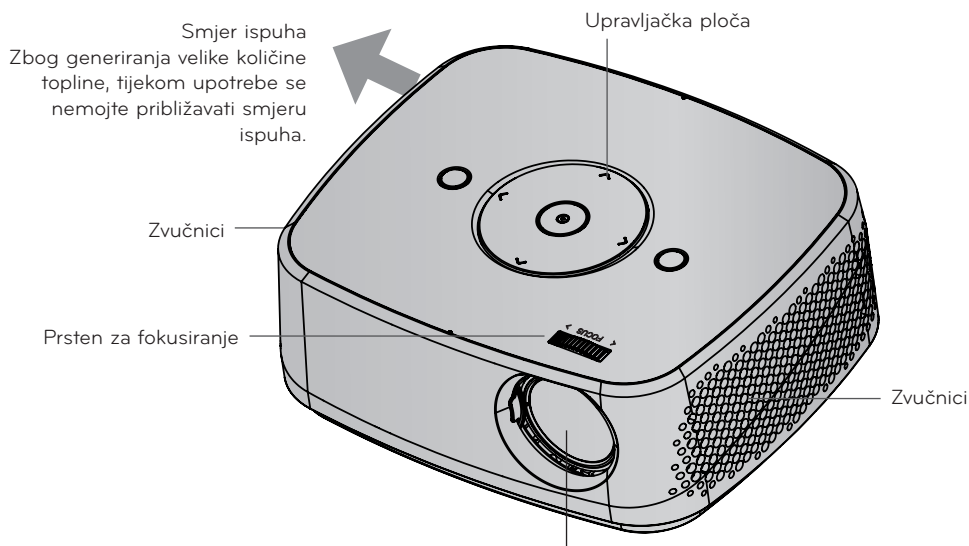
Koristite samo navedenu vrstu baterije.

To bi moglo dovesti do oštećenja daljinskog upravljača.

# Nazivi dijelova

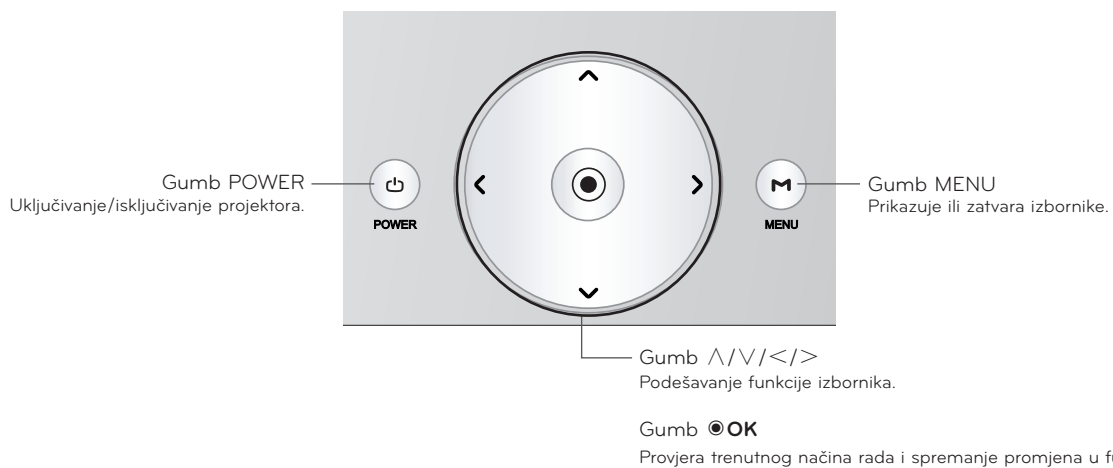
## Kućište

\* Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Unatoč tome, na zaslonu projektoru mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice. One su često uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju uvijek na kvar.

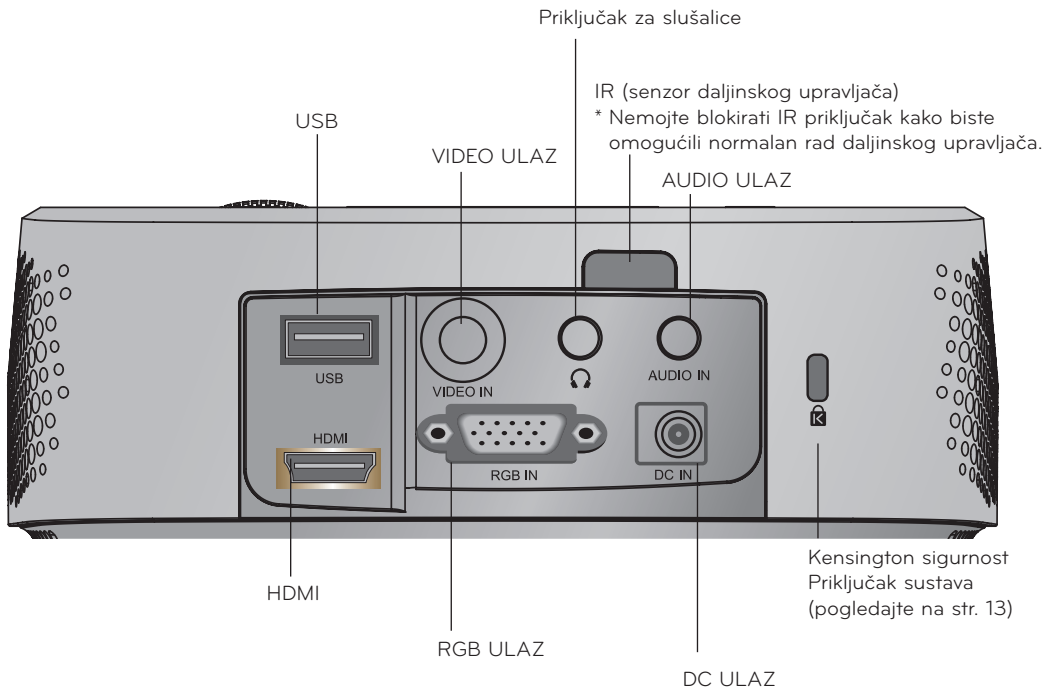


\* Prilikom upotrebe projektoru ili otvaranja vrata leće, ne dodirujte leću.

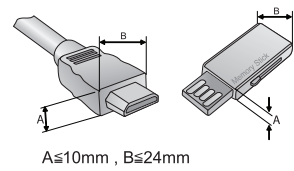
## Upravljačka ploča



Priključak

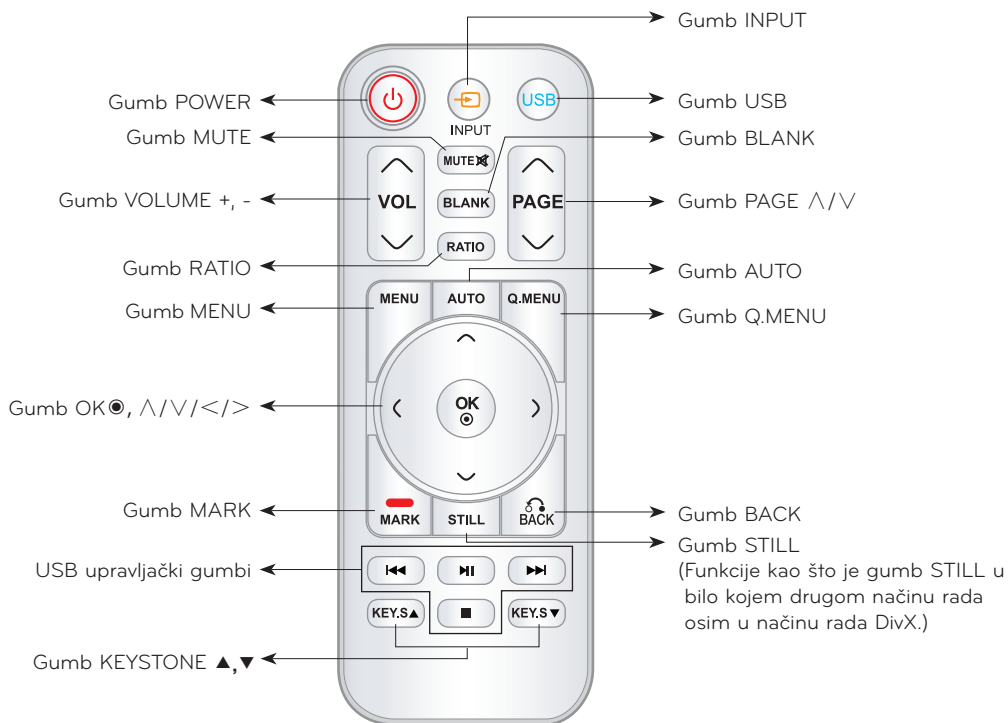


\*Dok koristite HDMI/USB priključak, ako je priključna utičnica prevelika, spoj možda neće biti uspješno ostvaren. Koristite priključak standardne veličine.





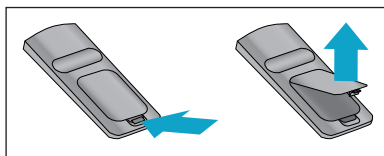
## Daljinski upravljač



## Ulaganje baterija

### OPREZ

RIZIK OD EKSPLOZIJE U SLUČAJU ZAMJENE BATERIJE BATERIJOM NEODGOVARAJUĆE VRSTE.  
ISKORIŠTENE BATERIJE ODLOŽITE U SKLADU S UPUTAMA.



- Otvorite poklopac odjeljka s baterijom na poleđini daljinskog upravljača.
- Umetnite određenu vrstu baterija odgovarajućeg polariteta, postavite "+" na "+" te "-" na "-".
- Umetnite dvije AAA baterije od 1,5 V. Nemojte kombinirati korištene baterije s novima.

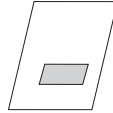
### Dodaci



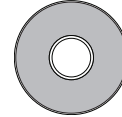
Daljinski upravljač



AAA baterija



Korisnički priručnik



Korisnički priručnik na CD-u



Kabel za napajanje



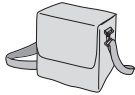
Računalni kabel



AC-DC adapter



RGB -> komponentni kabel



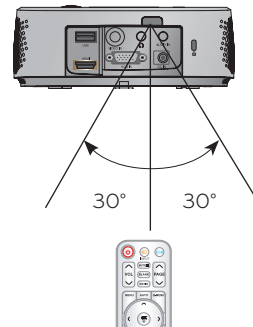
Torba za prenošenje



Tkanina za poliranje

### Note!

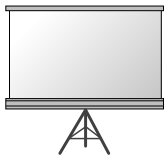
- Daljinski upravljač koristite do udaljenosti od 6 m i kuta od 30° (lijevo/desno) unutar doseg a uređaja za primanje signala.
- Ako su kabeli spojeni na stražnje izlaze, preporučamo korištenje daljinskog upravljača unutar udaljenosti od 3 m i kuta od 30° (lijevo/desno).
- Kada nosite daljinski upravljač u torbi za prenošenje, priprezite da projektor, kabeli, dokumenti ili drugi predmeti u torbi ne pritišću gumb e na daljinskom upravljaču. U suprotnom biste mogli značajno smanjiti vijek trajanja baterije.



### Opcijski dodaci

\* Želite li kupiti ove stavke, obratite se svom distributeru.

\* Opcijske dijelove možete promijeniti kako biste poboljšali kvalitetu uređaja, a možete dodavati i nove opcijske dijelove.



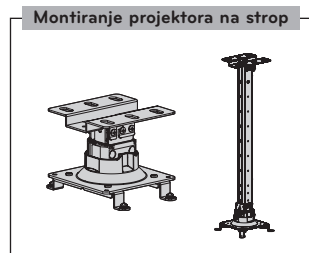
Projekcijski zaslon



Stalak



HDMI kabel



Video kabel



Audio kabel



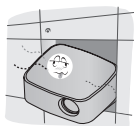
Komponentni kabel

# Instalacija i kompozicija

## Sigurnosne mjere prilikom postavljanja

### Osigurajte nesmetanu ventilaciju projektor.

- Projektor je opremljen ulaznim otvorima za ventilaciju na dnu i izlaznim otvorima za ventilaciju na prednjoj strani. Nemojte blokirati te otvore niti stavljati predmete u njihovu blizinu. Moglo bi doći do internog porasta temperature, koji može uzrokovati pad kvalitete slike ili oštećenje projektor.
- Projektor nemojte postavljati na tepih, sag ili slične površine. Tako biste mogli spriječiti adekvatnu ventilaciju dna projektor. Uređaj biste trebali postaviti samo na zid ili strop.



- Projektor nikada nemojte gurati i ne polijevajte ga tekućinom.
- Ostavite dovoljan razmak (30 cm ili više) oko projektor.



### Omogućite odgovarajuće uvjete za projektor s obzirom na adekvatnu temperaturu i vlažnost.

- Projektor postavite samo ondje gdje možete ostvariti adekvatnu temperaturu i vlažnost (pogledajte na str. 42).

### Projektor nemojte postavljati na mjesta na kojima će ga prekriti prašina.

- To bi moglo dovesti do njegovog pregrijavanja.

### Ne zatvarajte utore i otvore na projektoru. To bi moglo uzrokovati pregrijavanje i dovesti do opasnosti od požara.

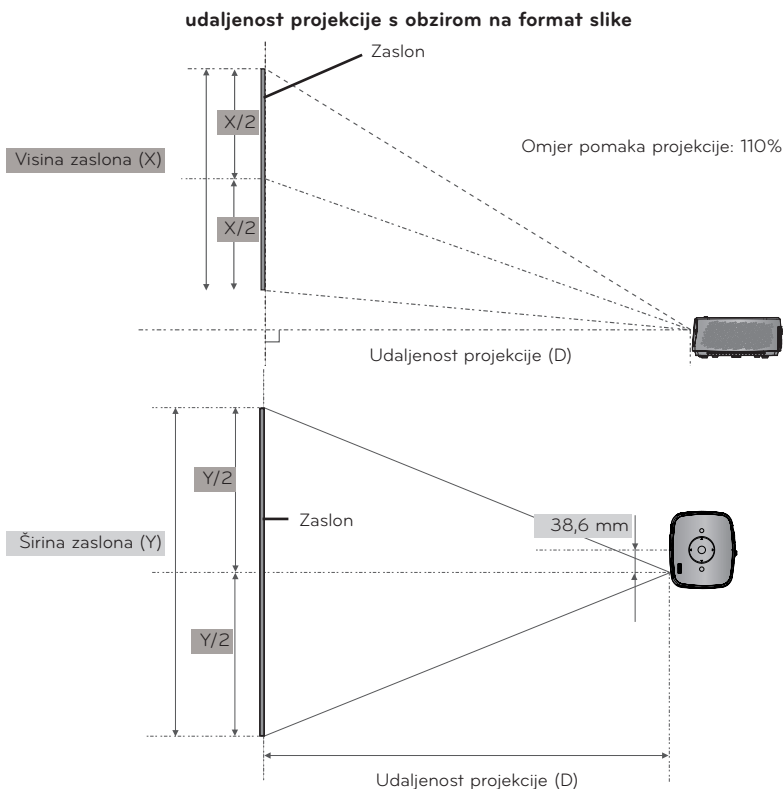
### Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu projektor. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.

### Za prikaz DTV programa potrebno je kupiti DTV prijemnik (uređaj) i povezati ga s projektorom.

### Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako je lampa opremljena elektroničkim balastom ili ako je ugrađena lampa s tri valne duljine. Želite li omogućiti normalan rad daljinskog upravljača, takve lampe zamijenite međunarodno standardnima.

## Osnovne radnje projektora

1. Projektor postavite na stabilnu vodoravnu površinu s računalnim ili audio-video ulazom.
2. Projektor postavite na željenu udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektora i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
3. Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, slika na zaslonu bit će izobličena. Doduše, mala odstupanja mogu se kompenzirati pomoću funkcije za korigiranje kuta (pogledajte na str. 20).
4. Nakon postavljanja projektora na željeno mjesto, priključite kabel napajanja u projektor i zidnu utičnicu.



Omjer 4:3			
Dijagonalna veličina (mm)	Horizontalna veličina (mm)	Vertikalna veličina (mm)	Udaljenost projekcije (D) (mm)
508	406	305	549
635	508	381	686
762	610	457	823
889	711	533	961
1016	813	610	1098
1143	914	686	1235
1270	1016	762	1372
1397	1118	838	1509
1524	1219	914	1655
1651	1321	991	1785
1778	1422	1067	1922
1905	1524	1143	2060
2032	1626	1219	2195
2159	1727	1295	2335
2286	1829	1372	2470
2413	1930	1448	2610
2540	2032	1524	2750

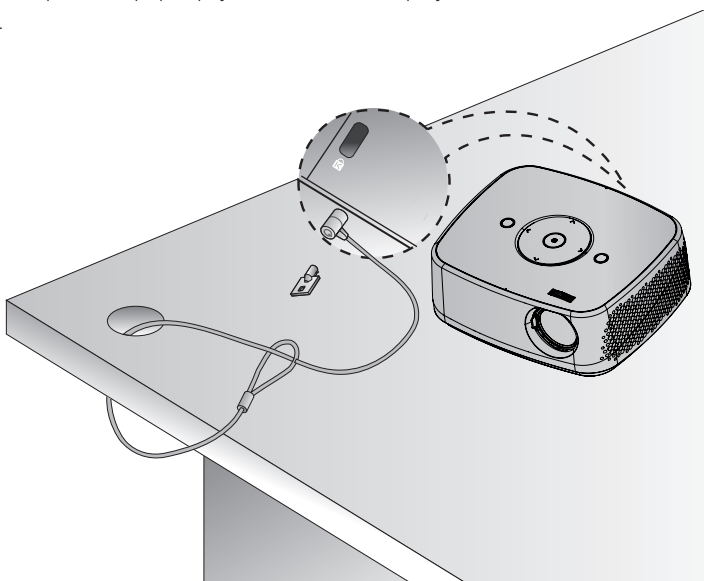
## Kako postaviti projektor pomoću stalka

- \* Projektor možete postaviti koristeći stalak za kameru. Projektor možete postaviti na stalak za kameru umjesto same kamere.
- \* Prilikom stabilizacije stalka, preporučamo korištenje vijka za učvršćivanje standardne dužine od 4,5 mm ili kraćeg. Maksimalna dopuštena dužina vijka za učvršćivanje je 6,5 mm (dužim vijcima mogli biste oštetiti projektor).



## Kensington sigurnosni sustav

- Projektor s bočne strane ploče ima priključak Kensington sigurnosnog sustava. Spojite kabel Kensington sigurnosnog sustava na način prikazan u nastavku.
- Detaljne upute o postavljanju i upotrebi Kensington sigurnosnog sustava potražite u korisničkom priručniku koji ste dobili uz Kensington sigurnosni sustav. Dodatne upute potražite na početnoj internetskoj stranici tvrtke Kensington, <http://www.kensington.com>, koja se bavi skupom elektroničkom opremom poput prijenosnih računala i projektor.
- Kensington sigurnosni sustav je dodatna oprema.



### Uključivanje projektor

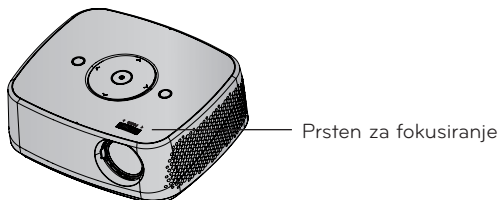
1. Provjerite je li kabel napajanja ispravno priključen.
2. Pritisnite gumb **POWER** na vrhu uređaja ili gumb **POWER** na daljinskom upravljaču (uključit će se indikator na upravljačkoj ploči).
  - Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču za odabir željenog ulaznog signala.
  - Nakon što nakon uključivanja projektor pritisnete gumb **POWER** na daljinskom upravljaču ili gumb **POWER** na upravljačkoj ploči, uključit će se indikatori svih gumba na upravljačkoj ploči.
  - Prije uključivanja napajanja provjerite jesu li vrata leće otvorena.

### Isključivanje projektor

Pritisnite gumb **POWER** na vrhu uređaja ili gumb **POWER** na daljinskom upravljaču.

### Fokus i položaj slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.



- Za podešavanje fokusa slike, okrenite prsten za fokusiranje.

### Odabir načina rada ulaza

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **INPUT**.
2. Odaberete li ulazni signal pomoću gumba **INPUT**, projektor će koristiti samo priključene ulaze. Možete odabrati bilo koji ulaz pomoću gumba **<**, **>**.

#### Ulaz



- Komponentni ulaz je uvijek aktivan i ne podržava funkciju automatskog prepoznavanja (plug and play).

# Povezivanje

## Povezivanje s računalom

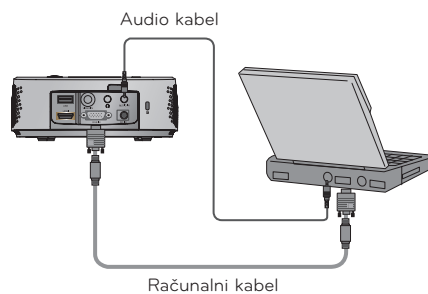
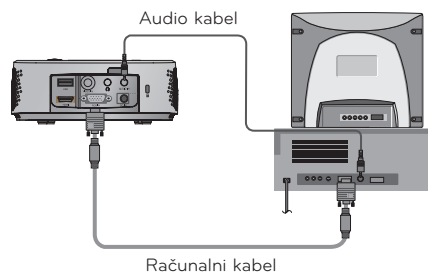
\* Projektor možete povezati s računalom pomoću VGA, SVGA, XGA, SXGA izlaza.

\* Rješenja o podršci za projektor potražite na str. 41.

### < Način povezivanja >

1. Priključite **RGB IN** priključak projektor i izlazni priključak računala pomoću računalnog kabela.
2. Priključite **AUDIO IN** priključak projektor i audio priključak računala pomoću audio kabela.

\* Možda ćete morati prilagoditi izlaznu razlučivost računala onoj koju podržava projektor. Pogledajte str. 41. Projektor možda neće podržavati izlazne signale s prijenosnih računala kad je zaslon prijenosnih računala uključen.

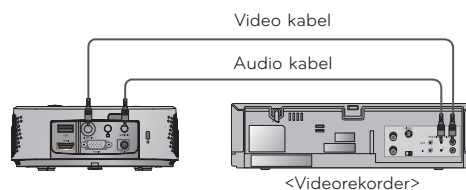


## Povezivanje video izvora

\* Na projektor možete priključiti videorekorder, kamkorder ili bilo koji drugi kompatibilan izvor video slika.

### < Način povezivanja >

1. Priključite **VIDEO IN** priključak projektor i izlazni priključak video izvora s video kabelom.
2. Priključite **AUDIO IN** priključak projektor i izlazni priključak audio izvora s audio kabelom.

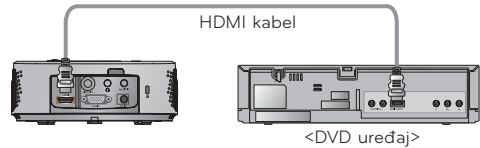


## Povezivanje s uređajem za DVD reprodukciju

\* Ovisno o opremi, izlazni komponentni priključci (Y, Pb, Pr) DVD uređaja mogu biti označeni kao Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

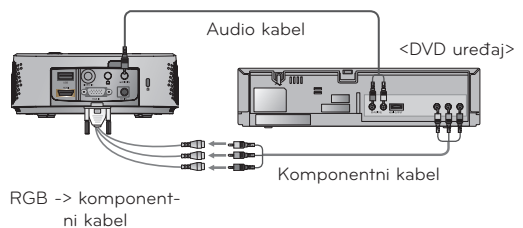
### < Priklučivanje HDMI izvora >

1. Spojite **HDMI** priključak projektor i HDMI izlazni priključak DVD uređaja pomoću HDMI kabela.
2. Postavite razlučivost DVD uređaja na jedan od sljedećih načina rada: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



### < Priklučivanje komponentnog izvora >

1. Nakon priključivanja komponentnog kabela DVD uređaja s RGB -> komponentnim kablom, priključite ga s terminalnim priključkom projektor **RGB IN**.  
\* Prilikom priključivanja komponentnog kabela, uskladite boje priključka s komponentnim kablom (Y=zeleni, Pb=plavi, Pr=crveni).



2. Priključite **AUDIO IN** priključak projektor i izlazne priključke audio izvora s audio kablom.

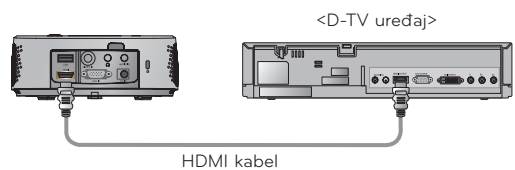
## Povezivanje s D-TV uređajem

\* Želite li primati programe digitalne televizije (D-TV), trebate kupiti D-TV prijemnik (uređaj) i spojiti ga s projektorom.

\* Način povezivanja projektor i D-TV uređaja potražite u korisničkom priručniku D-TV uređaja.

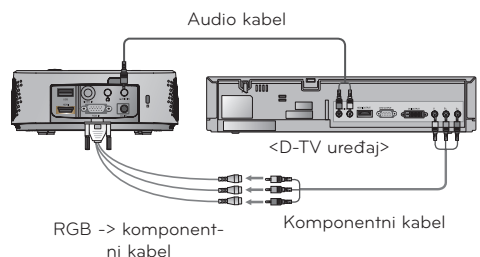
### < Priklučivanje HDMI izvora >

1. Spojite **HDMI** priključak projektor i HDMI izlazni priključak DTV uređaja pomoću HDMI kabela.
2. Postavite razlučivost DTV prijemnika na jedan od sljedećih načina rada:  
480p(576p)/720p/1080i/1080p.



### < Priklučivanje komponentnog izvora >

1. Komponentni kabel D-TV uređaja spojite s RGB -> komponentnim kablom i zatim ga priključite na **RGB IN** priključak projektor.  
\* Prilikom priključivanja komponentnog kabela, uskladite boje priključka s komponentnim kablom (Y=zeleni, Pb=plavi, Pr=crveni).



2. Priključite **AUDIO IN** priključak projektor i izlazne priključke audio izvora s audio kablom.



# Funkcija

\* Prikaz na zaslonu (OSD) u ovom priručniku može se djelomično razlikovati od onoga na projektoru.

\* U ovom priručniku za rukovanje objašnjen je rad RGB (računalnog) načina rada.

## Opcije izbornika PICTURE

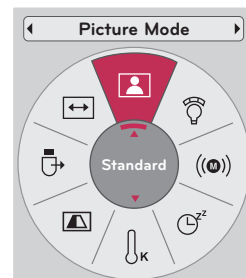
### Način upravljanja slikom

\* Pomoću funkcije načina upravljanja slikom postavite projektor za optimalan izgled slike.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite na **Picture mode**.
3. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite postavke slike.

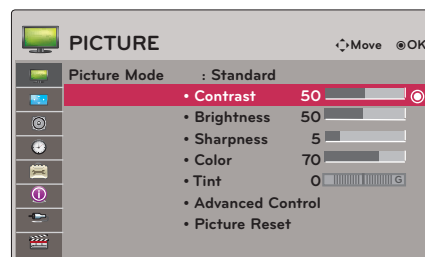


- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



### Podlašavanje načina rada upravljanja slikom

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba **^**, **v**, **<**, **>** i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba **^**, **v** prijedite na željenu funkciju i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba **<**, **>** napravite željena podešavanja i zatim pritisnite gumb **OK**.



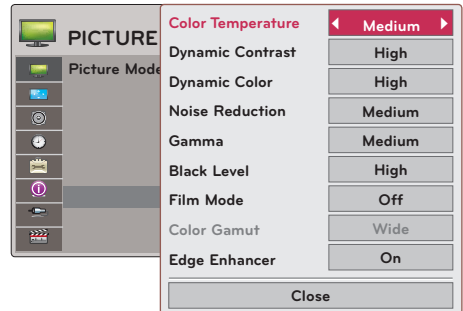
- Za svaki ulaz i opciju **Picture Mode** možete postaviti različite vrijednosti slike.
- Spremanjem nakon podešavanja prikazat će se **(User)** u podešenoj opciji **Picture Mode** (osim u slučaju postavke **Expert 1/2**).
- Za povratak na zadane tvorničke postavke izvršite **Picture Reset** za **Picture Mode**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

## Funkcija za naprednu kontrolu

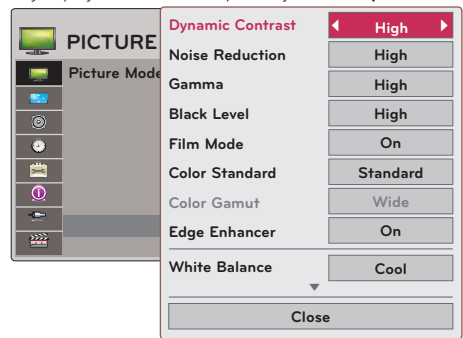
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Advanced Control** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku.
4. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  napravite željena podešavanja i zatim pritisnite gumb **OK**.

- Za svaki ulaz i **Picture Mode** možete postaviti različite vrijednosti slike.
- Za povratak na zadane tvorničke postavke izvršite **Picture Reset** za **Picture Mode**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

< Kad je opcija **Picture Mode** postavljena na **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game** >



< Kad je opcija **Picture Mode** postavljena na **Expert 1/2** >

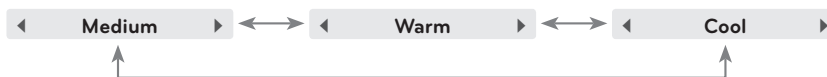


Color Temperature	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ova funkcija omogućava načine rada <b>Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game</b>.</li> <li>• Odaberite Warm kako biste naglasili toplije boje (npr. crvena) ili Cool želite li plavičastu sliku.</li> </ul>
Dynamic Contrast	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Podešavanje kontrasta i njegovo prilagođavanje svjetlini zaslona. Kada se svijetli dijelovi još više posvijetle, a tamni još više zatamne, slika se poboljšava.</li> </ul>
Dynamic Color	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ova funkcija omogućava načine rada <b>Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game</b>.</li> <li>• Prilagođavanje boja na zaslonu tako da izgledaju življe, bogatije i jasnije. Ova značajka naglašava nijansu, zasićenost i osvjetljenost, tako da crvena, plava, zelena i bijela izgledaju življe.</li> </ul>
Noise Reduction	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Smanjenje šuma na zaslonu bez smanjenja kvalitete videozapisa.</li> </ul>
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Low:</b> Posvjetljivanje tamnijih i srednje tamnih područja slike.</li> <li><b>Medium:</b> Izvorne razine slike.</li> <li><b>High:</b> Potamnivanje tamnijih i srednje tamnih područja slike.</li> <li>• Možete prilagoditi svjetlinu tamnijih i srednje tamnih područja slike.</li> </ul>
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Low:</b> Slika zaslona postaje tamnija.</li> <li><b>High:</b> Slika zaslona postaje svjetlija.</li> <li>• Postavite razinu crne na zaslonu na odgovarajuću razinu.</li> <li>• Ova značajka onemogućena je u načinu rada <b>RGB</b>.</li> </ul>
Film Mode	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Videozapisi snimljeni u filmu izgledat će prirodno uslijed uklanjanja neželjenih efekata.</li> <li>• DVD i Blu-ray filmovi snimaju se pri 24 sličice u sekundi.</li> </ul>
Color Gamut	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Standard:</b> Prikazuje standardno područje boja.</li> <li><b>Wide:</b> Način rada za upotrebu i postavljanje bogatog područja boja na zaslonu.</li> <li>• Maksimalno iskorištavanje boja radi povećanja njihove kvalitete.</li> </ul>
Edge Enhancer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kutove videozapisa prikazuje jasnijima i oštrijima na prirodan način.</li> </ul>
Color Standard	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Promjena boja drugog videozapisa u HD boje.</li> </ul>

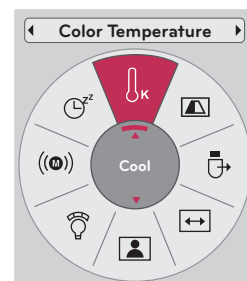
White Balance	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ova funkcija omogućava opciju <b>Expert 1/2</b>.</li> <li>• Ovom se funkcijom podešava opći dojam boja na čitavom zaslonu.             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. <b>Metoda : 2 točke</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Uzorak: Unutarnji, Vanjski</b></li> <li>- <b>Kontrast crvene/zelene/plave, svjetlina crvene/zelene/plave:</b> Raspon podešavanja iznosi <b>-50 ~ +50</b>.</li> </ul> </li> <li>b. <b>Metoda : 20 točaka IRE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Uzorak: Unutarnji, Vanjski</b></li> <li>- <b>IRE</b> (Institute of Radio Engineers) jedinica je za prikaz veličine video signala i može se postaviti između vrijednosti <b>5, 10, 15 - 95, 100</b>. Možete podesiti opciju <b>Red, Green</b> ili <b>Blue</b>, već prema postavkama.</li> <li>- <b>Red/Green/Blue:</b> Raspon podešavanja iznosi <b>-50 - +50</b>.</li> </ul> </li> </ol> </li> </ul>
Color Management System	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ova funkcija omogućava opciju <b>Expert 1/2</b>.</li> <li>• Ovaj alat koriste stručnjaci za vršenje podešavanja pomoću testnih uzoraka, pa ne utječe na ostale boje, ali može se koristiti za selektivno podešavanje 6 područja boja (crvena/zelena/plava/cijan/grimizna/žuta). Razlike u bojama možda se neće opažati čak i ako vršite podešavanje za opće videozapise. Podešavanje crvene/zelene/plave/žute/cijan/grimizne.             <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Crvena/zelena/plava/žuta/cijan/grimizna boja:</b> Raspon podešavanja iznosi <b>-30 ~ +30</b>.</li> <li>- <b>Crvena/zelena/plava/žuta/cijan/grimizna nijansa:</b> Raspon podešavanja iznosi <b>-30 ~ +30</b>.</li> <li>- Ova značajka onemogućena je u načinu rada s računalom.</li> </ul> </li> </ul>

### Funkcija za temperaturu boje

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite na **Color Temperature**.
3. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite postavke slike.



- Ova funkcija omogućava načine rada **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game**.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

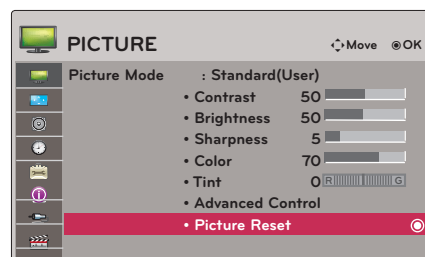


### Funkcija za ponovno postavljanje slike

\* Postavke odabrane funkcije **PICTURE** za svaki od ulaza i opciju **Picture Mode** vratit će se na tvornički zadane postavke.

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba **^**, **v**, **<**, **>** i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba **^**, **v** prijedite na opciju **Picture Reset** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba **<**, **>** odaberite **Yes** i pritisnite gumb **OK**.

- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



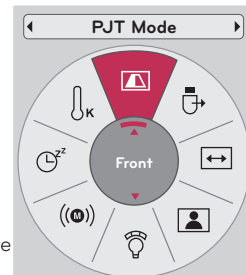
## Opcije izbornika SCREEN

### Promjena načina rada PJT

\* Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po vertikalnoj ili horizontalnoj osi.

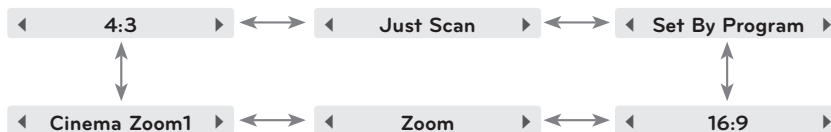
1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite u način rada **PJT Mode**.
3. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite željenu stavku.

- Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju **Rear**.
- Postavljate li uređaj na strop, odaberite **Ceiling**.
- Ako je način rada **PJT** postavljen na **Rear/Ceiling** zvučnici će automatski zamijeniti strane.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

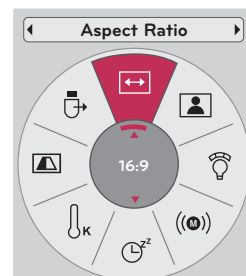


### Upotreba funkcije za format slike

Za odabir željene veličine zaslona pritisnite gumb **RATIO**.



- Određene funkcije možda neće biti dostupne, ovisno o ulaznim signalima.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



### Upotreba funkcije za korigiranje kuta

\* Ovu funkciju koristite ako zaslon nije pod pravim kutom u odnosu na projektor, a slika je trapezoidnog oblika.

\* Funkciju **Keystone** koristite samo ako ne možete postići najbolji kut za projekciju.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **KEY.S▲**, **KEY.S▼**.
2. Za podešavanje zaslona prema vlastitom nahođenju pritisnite gumb **KEY.S▲**, **KEY.S▼**.



- **Keystone** možete postaviti od **-40** do **40**.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

## Funkcija za automatsko konfiguriranje

- \* Ova funkcija osigurava najbolju kvalitetu videozapisa automatskim podešavanjem horizontalne veličine i sinkronizacijom slike.
- \* Funkcija automatskog praćenja radi samo kod RGB ulaza s računala.

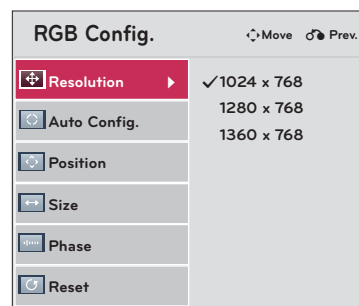
Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **AUTO**.

- Izvršavate li podešavanje zaslona za videozapis iz grafičkog signala računala, možda nećete pronaći optimalno stanje. Izvršite funkciju **Auto Config.** za statički isječak.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.



## Funkcija za RGB konfiguraciju

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **SCREEN** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **RGB Config.** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb  $>$ .
4. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  podesite zaslon prema vlastitom nahođenju i zatim pritisnite gumb **OK**.



- **Resolution** možete odabrati između jedne od razlučivosti sa 768 vodoravnih linija (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz).
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

## Upotreba funkcije statičkog isječka

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **STILL**.  
\* Možete zamrznuti sliku u pokretu.



< Pokretne slike >



< Statički isječak >

2. Želite li napustiti način rada **STILL**, pritisnite bilo koju tipku.  
\* Funkcija **STILL** otpustit će se automatski, nakon desetak minuta.

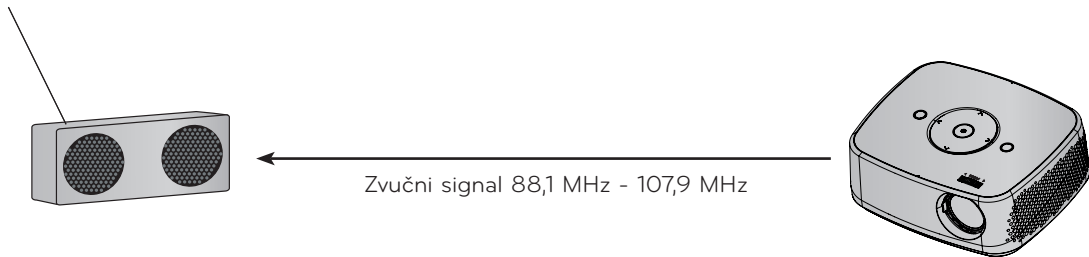
## Opcije izbornika AUDIO

### Što je to bežični FM audio? (samo model HX300G)

Bežični FM audio funkcija je za odašiljanje audio signala s projektora putem FM frekvencije (88,1 MHz - 107,9 MHz).

Frekvencija projektor i FM prijemnika trebale bi biti identične radi ostvarivanja normalne reprodukcije zvuka iz FM prijemnika.

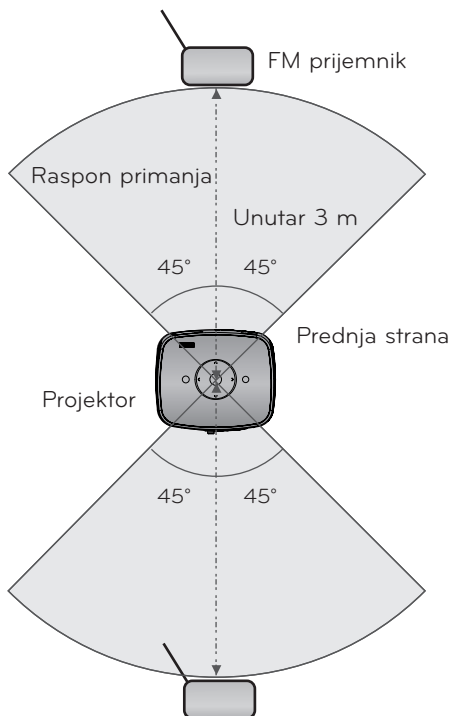
Signal možete primiti putem FM prijemnika koji se nalazi unutar udaljenosti od 3 m.



### < Preporučeni raspon korištenja FM prijemnika >

Postavite projektor i FM prijemnik bez prepreka, kao što je prikazano na slici u nastavku.

FM prijemnik može ostvariti domet od 5 m u slučaju dobre dužine antene i smjera.



### < Preporučena dužina antene FM prijemnika >

Za bolju kvalitetu zvuka preporučamo upotrebu radijske antene dužine 0,8 m ~ 1,5 m jer se kod upotrebe radijske antene kraće od 0,8 m mogu pojaviti zvučni šumovi.

### Upute za postavljanje (samo model HX300G)

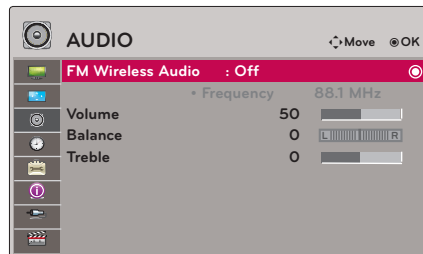
- Ako se koristi u zdravstvenoj ustanovi, može uzrokovati pogreške u radu medicinskih uređaja. Funkciju nemojte koristiti u medicinskim ustanovama.
- Udaljenost između projektora i FM prijemnika ne bi smjela biti veća od 3 m.
- U slučaju udaljenosti veće od 3 m, zvuk iz FM prijemnika možda neće biti željene kvalitete.
- Podesite položaj FM prijemnika i pripadajuće mu antene i postavite ih na mjesto na kojemu se može ostvariti dobar prijem.
- Već prema položaju i okruženju postavljanja, udaljenost prijema mogla bi biti manja i moglo bi doći do prekidanja zvuka u slučaju:
  - Postojanja prepreke u blizini projektora i FM prijemnika.
  - Prolaska prepreke u blizini projektora i FM prijemnika.
  - Ako je FM prijemnik postavljen lijevo, desno ili dijagonalno od projektora
  - Ako su projektor ili FM prijemnik postavljeni u metalno kućište.
  - Ako druga oprema za FM prijenos radi na bliskoj frekvenciji.
  - Radijskog prijenosa na istoj frekvenciji.
  - Rada u prašnjavim, vlažnim uvjetima ili uvjetima visoke temperature.

### Što učiniti u slučaju lošeg signala FM prijema? (samo model HX300G)

- Podesite antenu FM prijemnika ili mu promijenite položaj.
- U slučaju izostanka zvučnog signala ili niske razine prijema, funkcija bežičnog FM audio-prijema automatski će se isključiti unutar 55 sekundi.
- Provjerite dolazni zvučni signal.
- Provjerite jesu li projektor i FM prijemnik uključeni.
- Provjerite postoje li prepreke između projektora i FM prijemnika.
- Provjerite nalazi li se u blizini metalni hardverski ili elektronički uređaj.
- Provjerite postoji li radio-kanal koji za emitiranje koristi istu frekvenciju.
- Ako je to slučaj, promijenite frekvenciju na projektoru.
- Promijenite položaj adaptera ili kabela koji su spojeni s projektorom. Adapter ili kabele mogu utjecati na prijem.

### Slušanje putem zvučnika FM prijemnika (samo model HX300G)

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **AUDIO** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **FM Wireless Audio** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **On** i pritisnite gumb **OK**.
4. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Frequency** i pritisnite gumb **OK**.
5. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  podesite frekvenciju i pritisnite gumb **OK**.
6. Frekvenciju FM prijemnika podesite na frekvenciju postavljenu na projektoru.



- Postavite li funkciju **FM Wireless Audio** na **On**, onemogućit ćete funkcije **Mute/Volume/Balance/Treble**.
- Moglo bi doći do razlika u udaljenosti prijema i kvaliteti zvuka u ovisnosti o vrsti FM prijemnika i položaju postavljanja.
- FM frekvenciju možete postaviti između 88,1 MHz ~ 107,9 MHz.
- Ako ne koristite FM prijemnik ili zvučne signale s projektoru, odaberite **Off**.
- Nakon povratka napajanja, status će se promijeniti u **Off**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

### Podešavanje glasnoće

Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **VOLUME +, -**.

- Ako je funkcija **FM Wireless Audio** postavljena na **On**, funkcija neće raditi. Podesite je pomoću FM prijemnika.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.

### Audio funkcija

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  prijedite na **Audio**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  odaberite željenu stavku.



- Ova je funkcija omogućena ako ste spojili slušalice.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

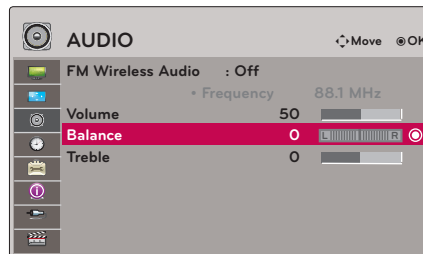




### Podešavanje ravnoteže zvučnika

\* Zvuk iz lijevog/desnog zvučnika podesite prema vlastitom ukusu i akustici prostorije.

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **AUDIO** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Balance** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  podesite ravnotežu raspodjele zvuka i pritisnite gumb **OK**.

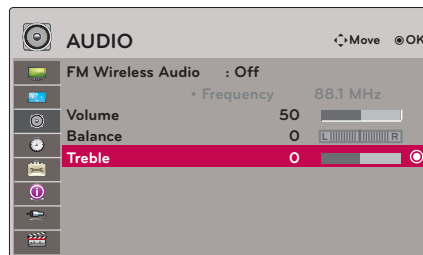


- Ako je funkcija **FM Wireless Audio** postavljena na **On**, funkcija neće raditi. Podesite je pomoću FM prijemnika.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

### Podešavanje visokih tonova

\* Visoke tonove podesite prema vlastitom ukusu i akustici prostorije.

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **AUDIO** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Treble** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  podesite visoke zvučne tonove i pritisnite gumb **OK**.



- Ako je funkcija **FM Wireless Audio** postavljena na **On**, funkcija neće raditi. Podesite je pomoću FM prijemnika.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

## Opcije izbornika TIME

### Funkcija za stanje mirovanja

\* Mjerač vremena za stanje mirovanja isključit će projektor u za to određeno vrijeme.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite na **Sleep Timer**.
3. Željeno vrijeme odaberite pomoću gumba **^**, **v**.

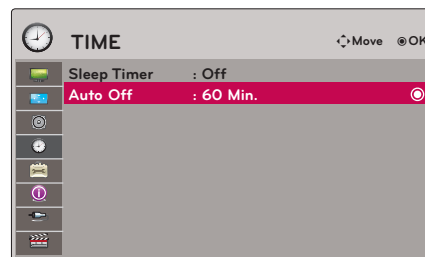


- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

### Funkcija za automatsko isključivanje

\* Ovom funkcijom projektor će se isključiti automatski nakon isteka određenog vremena bez signala.

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **TIME** pomoću gumba **^**, **v**, **<**, **>** i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba **^**, **v** prijedite na opciju **Auto Off** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba **^**, **v** prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.

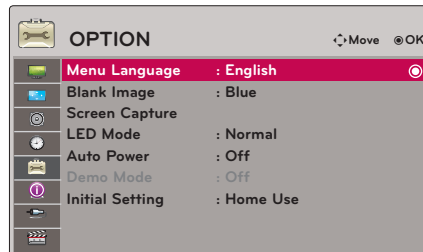


- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

## Opcije izbornika OPTION

### Odabir jezika

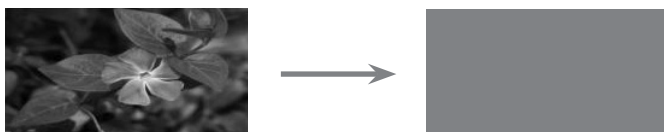
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Menu Language** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - Prikaz na zaslonu (OSD) bit će na željenom jeziku.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



### Upotreba funkcije ispune

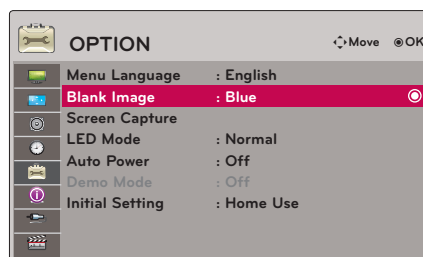
\* Ova bi funkcija mogla biti učinkovita ako želite zadobiti pažnju publike tijekom prezentacija, okupljanja ili sastanaka.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **BLANK**.
  - Zaslون će ispuniti boja pozadine.
  - Možete odabrati boju pozadine (pogledajte '**Odabir slike ispune**').
2. Želite li poništiti funkciju ispune, pritisnite bilo koji gumb.
  - Želite li privremeno isključiti lampu, na daljinskom upravljaču pritisnite **BLANK**. Nemojte blokirati leću projektoru predmetima dok radi, jer bi se uslijed toga predmeti mogli pregrijati i izobličiti ili čak uzrokovati požar.



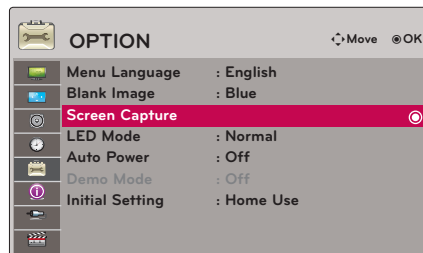
### Odabir slike ispune

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Blank Image** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - Pozadinska slika će se promijeniti na odabranu sliku funkcije ispune.
  - Ako nemate snimku zaslona, prilikom odabira opcije **Captured Image** prikazat će se logotip.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



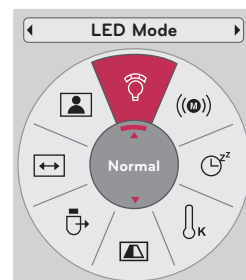
## Funkcija snimanja zaslona

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Screen Capture** i pritisnite gumb **OK**.
  - Ovu opciju moći ćete odabrati samo ako postoji ulazni signal.
  - Snimanje zaslona traje do 2 minute.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



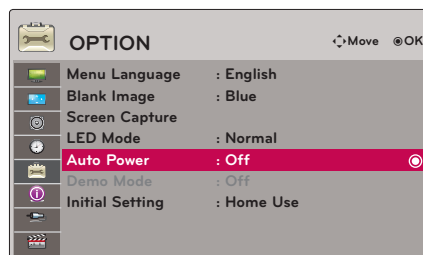
## Podešavanje svjetline zaslona

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba  $<$ ,  $>$  prijedite u način rada **LED**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku.
  - U načinu rada LED pri određenim ćete temperaturama (37°C i više) automatski prijeći u način rada Dimming. U zatamnjenom načinu rada zaslon je osvijetljen s oko 90% svjetline u usporedbi s izvornim LED načinom rada.
  - U slučaju upotrebe optičke baterije, LED način rada automatski će se promijeniti u zatamnjeni način rada.
  - Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



## Automatsko uključivanje projektor nakon priključivanja napajanja

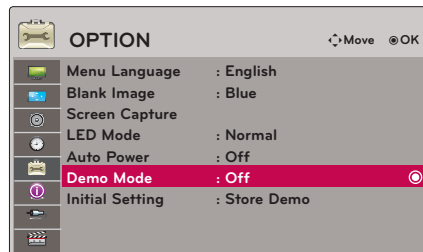
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Auto Power** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **On** i pritisnite gumb **OK**.



- **On**: Priključivanjem kabela istosmjerne struje na projektor, projektor će se uključiti.
- **Off**: Priključivanjem kabela istosmjerne struje na projektor, projektor će ući u stanje pripravnosti.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

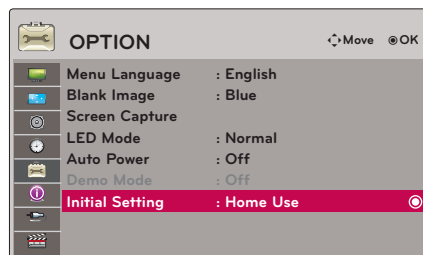
### Funkcija demonstracijskog načina rada

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Demo mode** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **On** i pritisnite gumb **OK**.
  - Opciju ćete moći odabrati ako opciju **Initial Setting** postavite na **Store Demo**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



### Funkcija početnog postavljanja

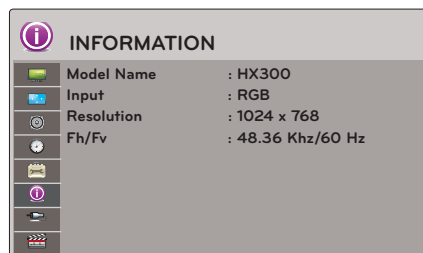
1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Initial Setting** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.
  - Koristite li projektor kod kuće, odaberite **Home Use**.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



## Opcije izbornika INFORMATION

### Prikaz informacija o projektoru

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **INFORMATION** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Možete vidjeti trenutne informacije o projektoru.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



# USB

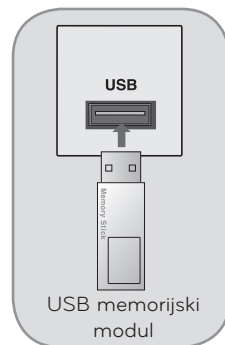
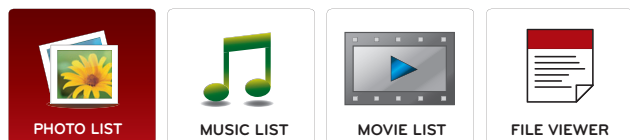
\* Prikazana slika može se razlikovati od one na vašem projektoru.

## Korištenje USB uređaja

### Priključivanje USB uređaja

\* Uslijed priključivanja USB uređaja, automatski će se prikazati ovaj zaslon. Na USB uređaju ne možete dodati novu mapu niti izbrisati postojeću.

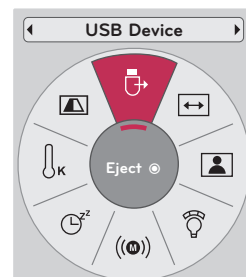
1. USB uređaj uključite u USB priključak koji se nalazi na stražnjoj strani uređaja.
2. Automatski će prijeći na početni izbornik za DivX.



### Izbacivanje USB-a

\* Odaberite "Eject" za izbacivanje USB uređaja.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite na **USB Device**.
3. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **OK**.
  - Nakon što odaberete **Eject USB**, više nećete moći očitati USB memoriju. Izvadite USB memoriju i vratite je natrag.
  - Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



## Mjere opreza prilikom korištenja USB uređaja

- ▶ Prepoznati se može samo USB memorija.
- ▶ Ako USB memoriju priključite putem USB čvorišta, uređaj neće biti prepoznat.
- ▶ USB memorija koja koristi program za automatsko prepoznavanje možda neće biti prepoznata.
- ▶ USB memorija koja koristi vlastiti upravljački program možda neće biti prepoznata.
- ▶ Brzina prepoznavanja USB memorije može se razlikovati od uređaja do uređaja.
- ▶ Nemojte isključivati televizor niti vaditi USB memoriju dok je priključena USB memorija u radu. Kada se memorija iznena- da izvadi ili iskopča, datoteke pohranjene na USB memoriju mogle bi se oštetiti.
- ▶ Nemojte priključivati USB memoriju koja je umjetno preoblikovana pomoću računala. Memorija možda neće raditi, a mogli biste uzrokovati i kvar proizvoda. Uvijek koristite samo USB memorije na kojima se nalaze obične glazbene, slikovne, film- ske ili tekstualne datoteke.
- ▶ Koristite samo one USB memorije koji su formatirane kao FAT16, FAT32 ili NTFS sustav datoteka s operacijskim sustavom Windows. Ako je za formatiranje memorije korišten drugi uslužni program koji sustav Windows ne podržava, memorija se možda neće moći prepoznati.
- ▶ Priključite napajanje na USB memoriju ako joj je potrebno vanjsko napajanje. Ako to ne učinite, memorija možda neće biti prepoznata.
- ▶ USB memorija s kabelom USB proizvođača. U slučaju povezivanja nekim drugim kabelom ili kabelom prekomjerne dužine, uređaj možda neće biti prepoznat.
- ▶ Neke USB memorije možda neće biti podržane i možda neće dobro raditi.
- ▶ U slučaju predugog naziva mape ili datoteke, naziv se neće prikazati ili neće biti prepoznat.
- ▶ Način poravnjanja datoteka USB memorije sličan je načinu sustava Windows XP pa je u nazivu datoteke moguće pre- poznati do 100 znakova engleske abecede.
- ▶ Napravite sigurnosnu kopiju važne datoteke jer su podaci na USB memoriji možda oštećeni. Za upravljanje podacima odgovoran je kupac i zbog toga proizvođači ne pokrivaju oštećenja podataka nastala nepravilnim korištenjem uređaja.
- ▶ Preporučeni kapacitet za vanjski USB tvrdi disk iznosi 1 TB ili manje, a za USB memoriju 32 GB ili manje. Bilo koji uređaj s kapacitetom većim od preporučenog možda neće raditi pravilno.
- ▶ Samo FAT32 sustavi datoteka podržavaju funkciju brisanja.
- ▶ Ako USB memorijska ne radi ispravno, isključite je i ponovno je uključite.
- ▶ Ukoliko vanjski USB tvrdi disk s funkcijom "Energy Saving" ne radi, isključite i ponovno uključite tvrdi disk kako bi proradio.
- ▶ Podržane su i one USB memorije koje prethode standardu USB 2.0. No, moguće je da u popisu filmova možda neće ispravno funkcionirati.
- ▶ Ako vaša USB memorija ima višestruke particije ili koristite USB višestruki čitač kartica, možete koristiti do 4 particije ili USB memorije.
- ▶ Brzina otkrivanja USB memorije razlikuje se od uređaja do uređaja.
- ▶ Ako je USB priključen u stanju mirovanja, određeni će se tvrdi disk učitati automatski pri uključivanju projektoru.
- ▶ Neke USB memorije možda neće biti podržane i možda neće dobro raditi.

## Popis fotografija

\* Možete reproducirati datoteke s fotografijama (\*.jpg) s USB memorije.

Prikaz na zaslonu može se razlikovati od onoga na vašem uređaju. Ovdje prikazane slike služe kao pomoć pri korištenju projektor.

PHOTO(\*.JPEG) datoteka za podršku

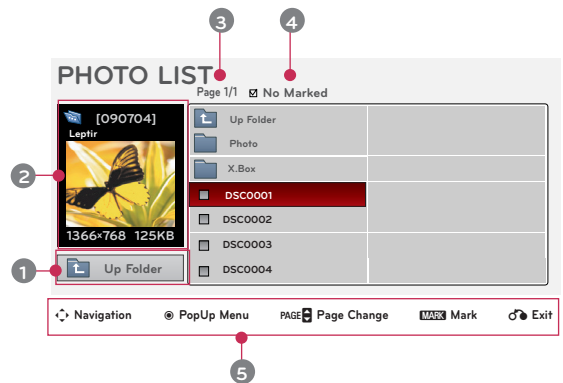
Osnovno: 64 x 64 ~ 15360 x 8640

Progresivno: 64 x 64 ~ 1920 x 1440

- Možete reproducirati samo JPEG datoteke.
- Nepodržane datoteke prikazane su u obliku unaprijed definirane ikone.

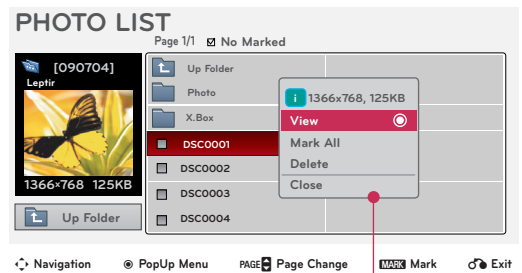
### Komponente zaslona

1. Prijelaz na datoteku više razine
2. Pregled: Prikaz sličice / naziva mape s fotografijom u odabranoj mapi
3. Trenutna stranica / Ukupan broj stranica
4. Ukupan broj označenih fotografija
5. Odgovarajući gumbi na daljinskom upravljaču



### Odabir fotografija i skočni izbornik

1. Pritisnite tipku **USB**. Zatim prijedite na opciju **PHOTO LIST** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , <, > prijedite na željenu datoteku s fotografijom i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.



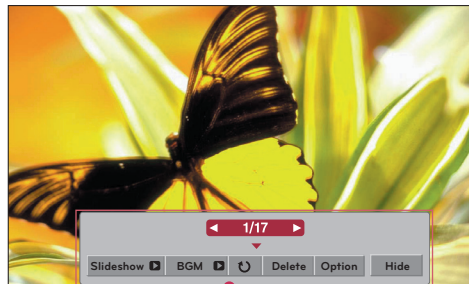
- **View:** Prikaz odabrane stavke.
- **Mark All:** Označavanje svih fotografija na zaslonu.
- **Delete:** Brisanje odabrane stavke s fotografijom.
- **Close:** Zatvaranje skočnog izbornika.

- Ako je datoteka sa slikom oštećena, možda se neće ispravno prikazati.
- Za slike visoke razlučivosti možda će trebati više vremena da se prikažu preko čitavog zaslona.



### Izbornik na zaslonu u punoj veličini

1. Pritisnite tipku **USB**. Zatim prijedite na opciju **PHOTO LIST** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , <, > prijedite na željenu fotografiju i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **View** i pritisnite gumb **OK**.
4. Odabrana fotografija prikazat će se u punoj veličini i prikazat će se izbornik.
5. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , <, > odaberite izbornik i upravljajte njime na zaslonu u punoj veličini.



- Pomoću gumba <, > odaberite prethodnu ili sljedeću fotografiju.
- **Slideshow**: Tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se odabrane fotografije. Ako nije odabrana nijedna fotografija, tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se sve fotografije iz trenutne mape.
  - Vremenski interval prezentacijskog prikaza postavite pod **Option**.
- **BGM**: Slušanje glazbe tijekom pregledavanja fotografija u punoj veličini.
  - BGM uređaj i album postavite pod **Option**.
- **Rotiranje**: Okretanje fotografija.
- **Delete**: Brisanje fotografija.
- **Option**: Postavljanje vrijednosti za opcije **Slide Speed** i **Music Folder**.
  - Ne možete mijenjati mapu **Music Folder** tijekom BGM reprodukcije.
- **Hide**: Skrivanje izbornika na zaslonu u punoj veličini.
  - Želite li ponovo prikazati izbornik na zaslonu u punoj veličini, za prikaz pritisnite gumb **OK**.

## Popis glazbe

\* Pomoću izbornika Music List možete reproducirati MP3 datoteke s USB memorije. Prikaz na zaslonu vašeg modela može se djelomično razlikovati.

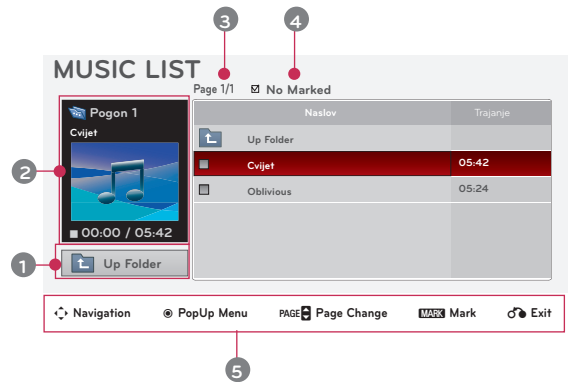
MUSIC (\*.MP3) - datoteka za podršku

Brzina prijenosa podataka 32 Kb/s ~ 320 Kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG1 layer 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2 layer 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2.5 layer 3: 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz

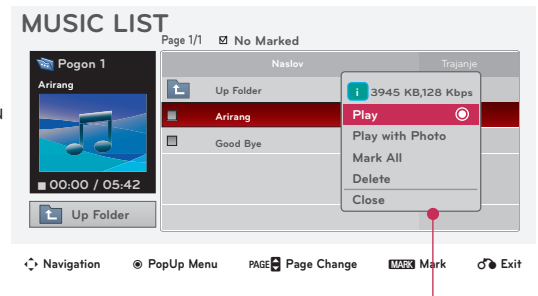
### Komponente zaslona

1. Prijelaz na datoteku više razine
2. Pregled: Prikaz naslova / naziva mape s glazbom u odabranoj mapi
3. Trenutna stranica / Ukupan broj stranica
4. Ukupan broj označenih zvučnih datoteka
5. Odgovarajući gumbi na daljinskom upravljaču



### Odabir glazbe i skočni izbornik

1. Pritisnite tipku **USB**. Zatim prijdite na opciju **MUSIC LIST** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba ^, v, <, > prijdite na željenu zvučnu datoteku i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba ^, v prijdite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.



- **Play:** Nakon završetka reprodukcije pjesme, reproducirat će se sljedeća odabrana. Ako nema glazbe odabrane za reprodukciju, reproducirat će se sljedeća datoteka iz trenutne mape. Ako prijdete na drugu mapu i pritisnete gumb **OK**, zaustavit će se zvučna datoteka koja se trenutno reproducira.

Tijekom reprodukcije glazbe, ispred vremena za reprodukciju zvučne datoteke prikazat će se . Nakon prolaska određenog vremenskog razdoblja, nestat će popis glazbe preko čitavog zaslona, a zaslon s informacijama o reprodukciji koja se nalazi na vrhu popisa glazbe pokrenut će se kao čuvar zaslona. Za zaustavljanje čuvara zaslona pritisnite **OK**, ili **BACK**.

Oštećena zvučna datoteka koja se ne može reproducirati za vrijeme trajanja prikazivat će 00:00. Zvučne datoteke sa zaštitom kopiranja neće se reproducirati.

- **Play with Photo:** Pokrenite reprodukciju odabranih zvučnih datoteka, a zatim prijdite na **PHOTO LIST**.
- **Mark All:** Označavanje svih zvučnih datoteka u mapi.
- **Delete:** Brisanje odabranih zvučnih datoteka.
- **Close:** Zatvaranje skočnog izbornika.

## Popis filmova

\* Popis filmova aktivira se kada sustav prepozna USB. Koristi se pri reprodukciji filmskih datoteka na projektoru.

### Podržana filmska datoteka

Naziv ekstenzije	Video kodek	Audio kodek	Maks. razlučivost
mpg, mpeg, vob	MPEG1, MPEG2	Dolby Digital, MPEG, MP3, LPCM	1920x1080 @30p
dat	MPEG1	Dolby Digital, MPEG, MP3, LPCM	
ts, trp, tp	MPEG2, H.264/AVC	Dolby Digital, AAC, MPEG	
mp4	MPEG4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4.12, Divx 5.x Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
avi	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
mkv	H.264/AVC, MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
divx	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	

Brzina prijenosa podataka: u rasponu od 32 kb/s ~ 320 kb/s (MP3)

Format podnaslova: \*.smi/\*.srt/\*.sub(MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/\*.ass/\*.ssa/\*.txt(TMPlayer)/\*.psb(PowerDivx)

## Sigurnosne mjere prilikom reprodukcije DivX datoteka

- ▶ Filmska datoteka DivX i njezina datoteka s podnaslovima moraju biti smještene u istu mapu.
- ▶ Za uspješno prikazivanje, naziv datoteke s filmom i naziv pripadajuće datoteke podnaslova moraju biti identični.
- ▶ Specifični podnaslovi koje je načinio korisnik možda neće ispravno funkcionirati.
- ▶ Neki posebni znakovi u podnaslovima nisu podržani.
- ▶ HTML oznake u podnaslovima nisu podržane.
- ▶ Podnaslovi u nepodržanim jezicima nisu dostupni.
- ▶ Informacije o vremenu u vanjskoj datoteci podnaslova trebaju biti posloženi uzlaznim redoslijedom kako biste ih mogli reproducirati.
- ▶ Oštećene filmske datoteke možda se neće moći reproducirati, a određene bi funkcije tijekom reprodukcije mogle biti ograničene.
- ▶ Određene video datoteke stvorene procesom kodiranja možda se neće moći reproducirati.
- ▶ Ukoliko video- i audio- struktura zabilježene datoteke nije spremljena u međuprostor, emitira se ili video ili audio.
- ▶ U slučaju videozapisa veće razlučivosti od maksimalne razlučivosti podržane za svaki kadar, nesmetana reprodukcija nije zajamčena.
- ▶ DTS Audio kodek nije podržan.
- ▶ Nije podržana reprodukcija filmskih datoteka većih od 30 GB.
- ▶ Reprodukcija videozapisa putem USB veze koja ne podržava velike brzine možda neće ispravno funkcionirati.
- ▶ Prilikom gledanja videozapisa putem popisa filmova, nećete moći koristiti funkciju podešavanja zaslona.
- ▶ Kada se promijeni jezik zvuka, na zaslonu može doći do privremenih prekida (zaustavljanje slike, brže reproduciranje itd.).
- ▶ Druge vrste i formati filmskih datoteka možda neće ispravno raditi.
- ▶ Najveća brzina prijenosa za reprodukciju filmske datoteke iznosi 20 Mb/s.
- ▶ Ne mogu se reproducirati datoteke kodirane u formatu GMC.
- ▶ Prilikom gledanja filma pomoću funkcije popisa filmova, nećete moći koristiti korisničke postavke za svaki način rada sa slikama.
- ▶ Za vanjske podnaslove u filmu podržane su samo datoteke spremljene ASCII kodiranjem.
- ▶ U svakom retku podnaslova podržano je samo 500 slovo-brojčanih znakova.
- ▶ Unutar datoteke podnaslova podržano je najviše 10.000 sinkronizacijskih blokova.



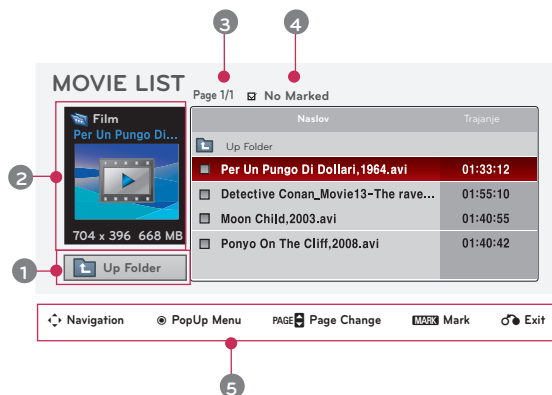
- O DIVX VIDEOZAPISIMA: DivX® je digitalni format videozapisa koji je izradila tvrtka DivX, Inc. Ovaj uređaj ima službeni certifikat DivX Certified i reproducira DivX videozapise. Na web-mjestu [www.divx.com](http://www.divx.com) naći ćete dodatne informacije i softverske alate za pretvaranje datoteka u DivX videozapise.
- O DIVX VIDEOZAPISIMA NA ZAHTJEV: Ovaj uređaj s certifikatom DivX Certified® potrebno je registrirati kako bi mogao reproducirati sadržaj DivX videozapisa na zahtjev (VOD). Kako biste izradili registracijski kod, pronađite odjeljak DivX VOD u izborniku za postavljanje uređaja. S tim kodom posjetite stranicu [vod.divx.com](http://vod.divx.com) kako biste dovršili postupak registracije i saznali više o usluzi DivX VOD.
- "DivX Certified® za reprodukciju DivX® sadržaja do razlučivosti HD 1080p, uključujući i premium sadržaj"
- "Pat. 7,295,673; 7,460,688; 7,519,274"



Proizvedeno pod licencom Dolby Laboratories. "Dolby" i simbol dvostrukog slova D zaštitni su znakovi tvrtke Dolby Laboratories.

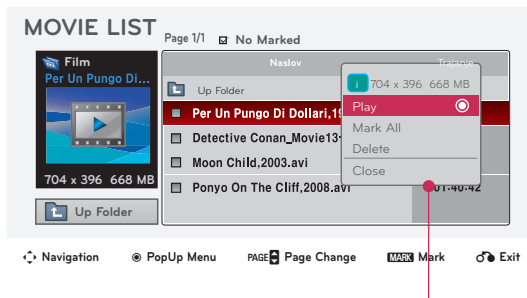
## Komponente zaslona

1. Prelazak na datoteku više razine
2. Pregled: Prikaz naslova / naziva mape s filmom u odabranoj mapi
3. Trenutna stranica / Ukupan broj stranica
4. Ukupan broj označenih filmova
5. Odgovarajući gumbi na daljinskom upravljaču



## Odabir filмова i skočni izbornik

1. Pritisnite tipku **USB**. Zatim prijedite na opciju **MOVIE LIST** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , <, > prijedite na željenu filmsku datoteku i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.

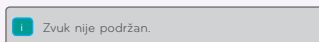


- **Play:** Reprodukcijska odabranih filmskih naslova.

- U slučaju da se datoteke nisu podržane, prikazat će se poruka o nepodržanoj datoteci.



- Zaslone će se reproducirati, ali u slučaju nepodržane zvučne datoteke prikazat će se sljedeća poruka.

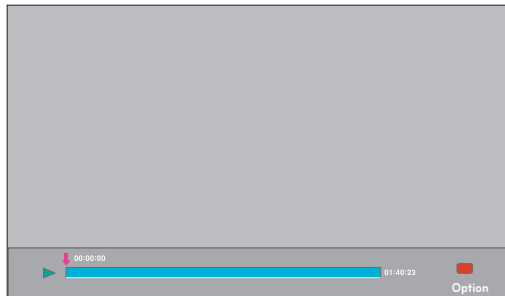


- **Mark All:** Označavanje svih filmova u mapi.
- **Delete:** Brisanje odabranih filmova.
- **Close:** Zatvaranje skočnog izbornika.

## Reprodukcija filma

\* Tijekom reprodukcije filma možete podešavati razne metode.

1. Pritisnite tipku **USB**. Zatim prijedite na opciju **MOVIE LIST** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , <, > prijedite na željenu filmsku datoteku i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Play** i pritisnite gumb **OK**.



### ◆ Upotreba daljinskog upravljača

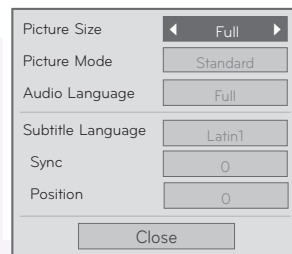
- Za reprodukciju/pauziranje zaslona pritisnite gumb **▶|| (Play/Pause)**.
- Za zaustavljanje pritisnite gumb **■ (Stop)**.
- Za reprodukciju prethodnog filma pritisnite gumb **◀◀ (Skip -)**.
- Za reprodukciju sljedećeg filma pritisnite gumb **▶▶ (Skip +)**.

## Odabir izbornika Option

U načinu reprodukcije **MOVIE LIST**.

Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **CRVENO** (CRVENO).

- **Picture Size:** Odabir veličine zaslona **Full** ili **Original**.
- **Picture Mode:** Odabir opcije **Vivid**, **Standard**, **Cinema**, **Sport** ili **Game**.
- **Audio Language:** Odabir jezične grupe zvuka tijekom reprodukcije filma.
- **Subtitle Language:** Odabir jezične grupe podnaslova tijekom reprodukcije filma. Opcija jezika podnaslova može biti različita, već prema izboru jezika izbornika.
  - **Sync:** Ako video nije sinkroniziran s podnaslovima, odmak možete podešavati u koraci- ma od 0,5 s.
  - **Position:** Premještanje položaja podnaslova.



Jezična grupa podnaslova	Podržani jezici
Latin1	Francuski, španjolski, katalonski/baskijski, portugalski, talijanski, albanski, retoromanski, nizozemski, njemački, danski, švedski, norveški, finski, farski, islandski, irski, škotski, engleski
Latin2	Češki, mađarski, poljski, rumunjski, hrvatski, slovački, slovenski, srpski
Latin4	Estonjski, baltički jezici / letonski i litavski, grenlandski i polapski
Latin5	Engleski, turski
Cyrillic	Bugarski, bjeloruski, makedonski, ruski, srpski i ukrajinski prije 1990.
Greek	Engleski, moderni grčki
Hebrew	Engleski, moderni hebrejski
Chinese	Kineski
Korean	Engleski, korejski
Arabic	Engleski, arapski

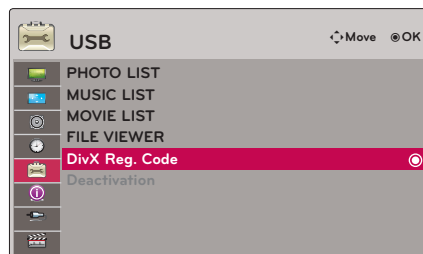
## Prikaz DivX registracijskog koda

\* Potvrdite broj DivX registracijskog koda projektora.

Pomoću registracijskog broja filmovi se mogu iznajmiti ili kupiti na adresi [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **USB** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na **DivX Reg. Code** i pritisnite gumb **OK**.
3. Možete vidjeti DivX registracijski kod projektora.

- Reprodukcijska iznajmljenih ili kupljenih DivX datoteka pomoću DivX registracijskog koda s drugih projektoru nije dozvoljena (možete reproducirati samo DivX datoteke kojima odgovara registracijski kod kupljenog projektoru).
- Video ili audio komponenta datoteke konvertirane standardom koji se razlikuje od standardnog DivX kodeka možda je oštećena ili se ne može reproducirati.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

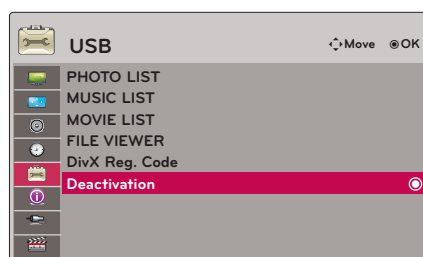


## Funkcija deaktivacije

\* Izbrišite postojeće informacije o provjeri autentičnosti kako biste primili novu DivX korisničku provjeru autentičnosti za projektor. Nakon izvršavanja ove funkcije, od vas će se ponovno tražiti DivX korisnička provjera autentičnosti za prikaz DivX DRM datoteka.

1. Pritisnite tipku **MENU**. Zatim prijedite na opciju **USB** pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na opciju **Deactivation** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.

- Funkcija DRM (Upravljanje digitalnim pravima): Radi se o tehnologiji i uslugama kojima se sprečava nezakonito korištenje digitalnog sadržaja u svrhu zaštite povlastica i prava vlasnika autorskih prava. Datoteku možete reproducirati nakon potvrđivanja valjanosti licence online ili drugim putem.
- Za napuštanje zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



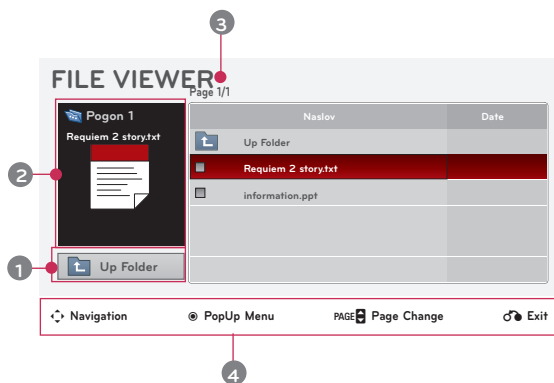
## Preglednik datoteka

Podržane datoteke: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

- Microsoft Office verzije 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007
- Adobe PDF verzije 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4
  - Preglednikom datoteka dokument će se presložiti, tako da bi mogao izgledati drugačije nego na računalu.
  - Kod dokumenata koji sadrže slike, razlučivost bi tijekom procesa preslagivanja mogla djelovati nižom.
  - Ako je dokument obiman ili se sastoji od mnogo stranica, učitavanje bi moglo potrajati.
  - Određeni fontovi koji nisu podržani mogli bi biti zamijenjeni drugim fontovima.

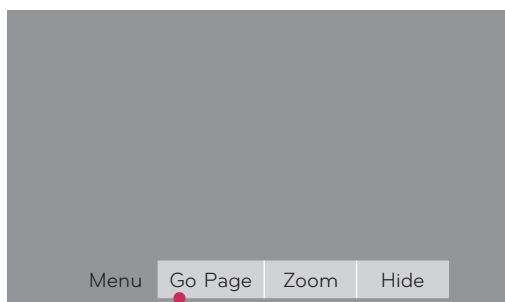
### Komponente zaslona

1. Prijelaz na datoteku više razine
2. Pregled: Prikaz naslova / naziva mape datoteke u odabranoj mapi
3. Trenutna stranica / Ukupan broj stranica
4. Odgovarajući gumbi na daljinskom upravljaču



### Pregled datoteke

1. Pritisnite tipku **USB**. Zatim prijedite na opciju **FILE VIEWER** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , <, > prijedite na željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



- Pomoću gumba Page  $\wedge$ ,  $\vee$  prijedite na prethodnu ili sljedeću stranicu.
- **Go Page**: Prelazak na željenu stranicu.
 

0 3 /14 page

  1. Prijedite na **Go Page** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb  $\wedge$ .
  2. Pomoću gumba  $\wedge$ ,  $\vee$ , <, > odaberite željenu stranicu i pritisnite gumb **OK**.
- **Zoom**: Povećanje ili smanjenje.
 

100 % - + horizontal array vertical array OK

  1. Prijedite na opciju **Zoom** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb  $\wedge$ .
  2. Pomoću gumba <, > odaberite željenu stranicu i pritisnite gumb **OK**.
- **Hide**: Zatvaranje izbornika.
  - Želite li ponovo prikazati izbornik na zaslonu u punoj veličini, za prikaz pritisnite gumb **MENU**.



# Informacije

## Podržani zaslon monitora

\* U sljedećoj tablici navedeni su formati prikaza koje projektor podržava.

Format	Vertikalna frekvencija (Hz)	Horizontalna frekvencija (kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
640X480	72.800	37.861
640X480	75.000	37.500
800X600	56.250	35.156
800X600	60.310	37.879
800X600	72.180	48.077
800X600	75.000	46.875
1024X768	60.000	48.363
1024X768	70.060	56.476
1024X768	75.020	60.023
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

- \* Ako projektor ne podržava ulazni signal, na zaslonu će se prikazati poruka "**Invalid Format**".
- \* Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije automatskog prepoznavanja (plug and play) (automatsko prepoznavanje računalnog monitora).
- \* Podržane vrste računalnog signala za sinkronizaciju: Zasebna sinkronizacija vrste.
- \* Kako biste postigli sliku najbolje kvalitete, razlučivost grafičke kartice računala postavite na 1024x768.

< DVD/DTV ulaz >

Signal	Komponentni-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	○
	480p	○
	720p	○
	1080i	○
	1080p	○
PAL (50 Hz)	576i	○
	576p	○
	720p	○
	1080i	○
	1080p	○
24 / 30 Hz	1080p	○

- \* Vrsta kabela
- 1 - RGB -> komponentni kabel
- 2 - HDMI kabel

## Održavanje

\* Projektor nije zahtijevan u pogledu održavanja. Leću biste trebali održavati čistom jer bi se na zaslonu mogle prikazivati mrlje ili nečistoća. U slučaju potrebe za zamjenom određenih dijelova, obratite se svom distributeru. Prilikom čišćenja bilo kojeg dijela projektor, uvijek prethodno isključite napajanje i iskopčajte projektor.



### Čišćenje leće

Ako na površini leće postoje mrlje ili ima prašine, svakako je morate očistiti. Uređaj lagano očistite pomoću zračnog spreja ili krpice za čišćenje koju ste dobili uz uređaj. Koristite preporučeni zračni sprej ili tekućinu za čišćenje leća. Prilikom čišćenja leće, malom količinom tekućine za čišćenje natopite vatirani štapić ili meku krpicu i očistite leću. Imajte na umu kako bi u slučaju izravnog nanošenja na leću tekućina mogla proći kroz leću.

### Čišćenje kućišta projektor

Prije čišćenja kućišta monitora iskopčajte kabel napajanja. Radi uklanjanja nečistoća ili prašine, kućište obrišite priloženom krpicom na poliranje. Želite li skinuti prašinu ili mrlje s leće, pomoću krpice koju ste dobili uz uređaj obrišite njegovu površinu. Nemojte koristiti, alkohol, benzen, razrjeđivače ili druga kemijska sredstva za čišćenje jer bi mogla uzrokovati izobličenja kućišta ili skidanje boje.

Tehnički podaci

MODEL	HX300G (HX300G-JE) / HX301G (HX301G-JE)
Razlučivost	1024 (horizontalno) x 768 (vertikalno) piksela
Horizontalni/vertikalni omjer	4:3 (horizontalno:vertikalno)
Veličina ploče (mm)	13,97
Udaljenost projekcije (veličina zaslona)	0,55 m - 2,75 m (50,8 cm - 254,0 cm)
Pomak projekcije	110 %
Udaljenost daljinskog upravljača	6 m
Video kompatibilnost	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
AC-DC adapter	LG, PA-1121-04, 19,5 V  , 6,15 A LG, SD-B191A, 19,5 V  , 5,64 A
Audio izlaz	1 W + 1 W
Visina (mm)	57,5 (bez podnožja), 61,0 (s podnožjem)
Širina (mm)	160
Dužina (mm)	135,5
Težina (g)	786
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)

Radni uvjeti

Temperatura

U radu: 0°C - 40°C (modus prezentiranja: 0°C - 37°C)  
Kod pohrane i transporta: -20°C - 60°C

Vlažnost

U radu: 0 % ~ 80% relativne vlažnosti  
U stanju pripravnosti: 0 % ~ 85% relativne vlažnosti

Specifikacije FM prijenosnika  
(samo model HX300G)

Frekvencijski opseg: 88,1 MHz ~ 107,9 MHz  
Razmak između kanala: 200 KHz  
Snaga prijena: Ispod 50 nW

## Napomena o softveru s "otvorenim" izvornim kodom

Sljedeće GPL naredbe i LGPL, MPL knjižnice korištene u ovom proizvodu su podložne GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1 licencnim ugovorima:

### GPL aplikacije:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

### LGPL biblioteke:

uClibc

### MPL biblioteke:

nanox

Tvrtka LG Electronics vam nudi dostavu izvornog koda na CD-ROM-u uz plaćanje troška takve dostave, kao što je trošak medija, transport i rukovanje, a na zahtjev e-poštom upućen tvrtki LG Electronics na: [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com)

Ponuda je važeća u razdoblju od tri (3) godine od dana kada je tvrtka LG Electronics dostavila ovaj proizvod.

Kopiju GPL, LGPL i MPL licenci možete pronaći na CD-ROM-u koji je isporučen uz proizvod. Prijevod GPL, LGPL licenci možete pronaći na <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>, <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

### Proizvod sadrži

- ▶ cmap: autorska prava © 1990-1998 Adobe Systems Incorporated.
- ▶ GIF LZW dekodir: autorska prava © 1987, Steven A. Bennett
- ▶ md5: autorska prava © 1991-2, RSA Data Security, Inc
- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, autorska prava © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: autorska prava © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ OSSP str - String Handling:
  - autorska prava © 1999-2005 Ralf S. Engelschall <[rse@engelschall.com](mailto:rse@engelschall.com)>
  - autorska prava © 1999-2005 OSSP projekt <http://www.ossproject.org/>
- ▶ nasumično generiranje brojeva: autorska prava © 1990, 1993, voditelji kalifornijskog sveučilišta.
- ▶ Standardne C funkcije
  - autorska prava © 1998 Softweyr LLC.
  - autorska prava © 1988, 1993, voditelji kalifornijskog sveučilišta.
- ▶ tinyxml: autorska prava © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: autorska prava © 1995-2002 Jean-loup Gailly i Mark Adler.

Sva prava pridržana.

Ovim putem se daje dopuštenje da se bilo koja osoba koja pribavi kopiju ovog softvera i povezanih datoteka dokumentacije ("Softver") besplatno koristi Softverom bez ograničenja, uključujući bez ograničenja prava korištenja, kopiranja, izmjene, spajanja, objave, distribucije, podlicenciranja i/ili prodaje kopija Softvera, a osobe kojima je Softver isporučen u tu svrhu podložne su sljedećim uvjetima:

SOFTVER SE DAJE "KAKO JEST", BEZ BILO KAKVOG JAMSTVA, IZRIČITOG ILI IMPLICIRANOG, UKLJUČUJUĆI, NO NE OGRANIČAVAJUĆI SE NA, JAMSTVA MOGUĆNOSTI TRGOVANJA, PRIKLADNOSTI ZA ODREĐENU NAMJENU I NEKRŠENJA. NI U KOJEM SLUČAJU AUTORI NITI VLASNICI AUTORSKIH PRAVA NEĆE BITI ODGOVORNI ZA BILO KAKVE ZAHTJEVE, ODŠTETU ILI DRUGA POTRAŽIVANJA, BILO NA TEMELJU KRŠENJA UGOVORA, PREKRŠAJA ILI DRUGOG, KOJA NASTAJU, PROIZLAZE ILI SU POVEZANA SA SOFTVEROM, NJEGOVI KORIŠTENJEM ILI DISTRIBUCIJOM.



Model i serijski broj projektora nalaze se na stražnjoj i bočnoj strani projektora. Zabilježite ih ispod za potrebe servisiranja.

MODEL \_\_\_\_\_

SERIJSKI BROJ \_\_\_\_\_