

KORISNIČKI PRIRUČNIK DLP PROJEKTOR

Prije rukovanja kompletom pažljivo pročitajte ovaj priručnik i zadržite ga za buduće potrebe.

BX327

DLP PROJEKTOR

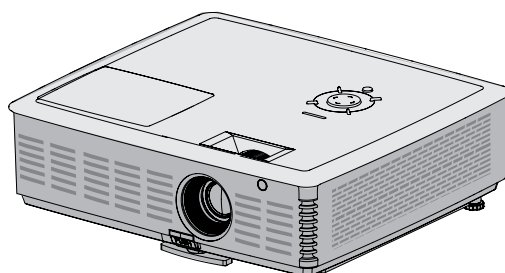


Upozorenje - Klasa B

(b) Na istaknutom mjestu u priloženom korisničkom priručniku moći ćete pronaći sljedeću ili sličnu izjavu za digitalni uređaj klase B ili periferni uređaj:

NAPOMENA: Ova je oprema testirana i ustanovljeno je da zadovoljava ograničenja za digitalne uređaje klase B, sukladno dijelu 15 FCC pravila. Ova ograničenja osmišljena su kako bi se omogućila razumna razina zaštite od štetnih smetnji kod instalacije u stambenim područjima. Ova oprema stvara, koristi i može emitirati radiofrekvencijsko zračenje te, ako se ne instalira i ne koristi u skladu s uputama, može uzrokovati smetnje štetne za radiokomunikacijsku opremu. Međutim, ne postoji jamstvo da takve smetnje neće nastati kod određene instalacije. Ako ova oprema uzrokuje smetnje štetne za prijem radijskih ili televizijskih signala, što se može ustanoviti isključivanjem i ponovnim uključivanjem opreme, korisnika se potiče da smetnje pokuša smanjiti primjenom jedne ili više mjera u nastavku:

- Promjena smjera ili položaja antene za prijem.
- Povećanje udaljenosti između opreme i prijemnika.
- Ukopčavanje uređaja u utičnicu u koju nije ukopčan prijemnik.
- Obraćanje distributeru ili iskusnom tehničaru za radio/televiziju.



SADRŽAJ

Sigurnosne upute	4	Opcije izbornika TIME	
Nazivi dijelova		Funkcija za stanje mirovanja.....	27
Kućište.....	7	Funkcija za automatsko isključivanje.....	27
Upravljačka ploča.....	7	Funkcija mjerača vremena prezentacije.....	28
Priključak.....	8	Opcije izbornika OPTION	
Daljinski upravljač.....	9	Odabir jezika.....	29
Umetanje baterija.....	9	Upotreba funkcije ispune.....	29
Indikatori statusa projektora.....	10	Odabir slike ispune.....	29
Dodaci.....	11	Funkcija snimanja zaslona.....	30
Opcijski dodaci.....	11	Podešavanje svjetline zaslona.....	30
Postavljanje i povezivanje		Korištenje funkcije Monitor out.....	30
Sigurnosne mjere prilikom postavljanja.....	12	SET ID.....	31
Osnovne radnje projektora.....	13	Povezivanje putem serijskog priključka.....	31
Kensington sigurnosni sustav.....	14	Postavljanje mreže.....	37
Uključivanje projektora.....	14	Način rada za veliku nadmorsku visinu.....	38
Isključivanje projektora.....	14	Opcije izbornika INFORMATION	
Fokus i položaj slike na zaslonu.....	15	Prikaz informacija o projektoru.....	38
Odabir načina rada ulaza.....	15	USB	
Povezivanje		Korištenje USB uređaja	
Povezivanje s prijenosnim računalom.....	16	Priključivanje USB uređaja.....	39
Povezivanje video izvora.....	16	Eject USB.....	39
Povezivanje s uređajem za DVD reprodukciju.....	17	Mjere opreza pri korištenju USB uređaja.....	39
Povezivanje s D-TV uređajem.....	17	PHOTO LIST	
3D Video funkcija		Komponente ekrana.....	40
Prije gledanja 3D slike.....	18	Odabir fotografija i skočni izbornik.....	40
Gledanje 3D slike.....	19	Izbornik na zaslonu u punoj veličini.....	41
Način gledanja 3D slike.....	19	MUSIC LIST	
Funkcija		Komponente ekrana.....	42
Opcije izbornika PICTURE		Odabir glazbe i skočni izbornik.....	42
Način upravljanja slikom.....	21	MOVIE LIST	
Podešavanje načina rada upravljanja slikom.....	21	Podržana filmska datoteka.....	43
Funkcija za naprednu kontrolu.....	22	Sigurnosne mjere prilikom reprodukcije DivX datoteka.....	44
Funkcija za temperaturu boje.....	23	Komponente ekrana.....	45
Funkcija za ponovno postavljanje slike.....	23	Odabir filmova i skočni izbornik.....	45
Opcije izbornika SCREEN		Reprodukcija filma.....	46
Promjena načina rada PJT.....	24	Odabir izbornika Option.....	46
Upotreba funkcije za format slike.....	24	Prikaz DivX registracijskog koda.....	47
Upotreba funkcije za podešavanje kuta.....	24	Funkcija deaktivacije.....	47
Funkcija za automatsko konfiguriranje.....	24	FILE VIEWER	
Funkcija za RGB konfiguraciju.....	25	Komponente ekrana.....	48
Korištenje funkcije digitalnog zumiranja.....	25	Pregled datoteke.....	48
Korištenje funkcije statičkog isječka.....	25	Informacije	
Opcije izbornika AUDIO		Podržani zaslon monitora.....	49
Podešavanje glasnoće.....	26	Održavanje.....	49
Audio funkcija.....	26	Zamjena lampe.....	50
Podešavanje ravnoteže zvučnika.....	26	Način postavljanja poklopca leće na projektor.....	52
Podešavanje visokih tonova.....	26	MEMO.....	53
Podešavanje basa.....	26	Tehnički podaci.....	54
		Napomena o softveru s "otvorenim" izvornim kodom.....	55

Odlaganje starog uređaja



- Ako je na uređaj postavljen simbol s prekrštenom kantom za smeće na kotačićima, to znači kako se na uređaj odnosi Europska direktiva 2002/96/EC.
- Električne i elektroničke uređaje ne biste trebali odlagati putem komunalnih kanala za prikupljanje otpada, već putem za to određenih odlagališta koje je odredila vlada ili lokalna uprava.
- Ispravno odlaganje starih uređaja doprinijet će sprječavanju negativnih posljedica po okoliš, zdravlje životinja i ljudi.
- Dodatne informacije o odlaganju starih uređaja zatražite od gradske uprave, službe za zbrinjavanje otpada ili trgovine u kojoj ste proizvod kupili.
- Fluorescentna lampa korištena u uređaju sadrži malu količinu žive. Uređaj nemojte odložiti zajedno s uobičajenim kućanskim otpadom. Odlaganje uređaja mora biti izvedeno u skladu s lokalnim propisima.

Sigurnosne upute

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili zloupotrebu projektor.

- Sigurnosne upute dolaze u dva oblika koji su opisani u nastavku.

⚠ UPOZORENJE: Nepoštivanjem ovih uputa može doći do ozbiljnih ozljeda, čak i pogubnih za život.

⚠ NAPOMENE: Nepoštivanjem ovih uputa može doći do ozljeda ili oštećenja projektor.

- Nakon što pročitate priručnik, stavite ga na mjesto na kojemu ćete mu moći jednostavno pristupiti.

Postavljanje u zatvorenom prostoru

⚠ UPOZORENJE

Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

U, na ili blizu projektor nemojte stavljati zapaljive materijale.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Nemojte se vješati na postavljeni projektor.

Projektor bi uslijed toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtne posljedice.

Ne blokirajte otvore projektor i na nikakav način ne priječite protok zraka.

Time biste uzrokovali povećanje interne temperature i doveli do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Projektor ne postavljajte u blizinu izvora pare ili ulja (npr. ovlaživača).

To bi moglo dovesti opasnosti od požara ili strujnog udara!

Projektor ne postavljajte tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaoonica, u kojima postoji velika mogućnost od ovlaživanja.

To bi moglo dovesti do požara ili opasnosti od strujnog udara!

Projektor nemojte postavljati izravno na tepih, sag ili na druga mjesta koja priječe ventilaciju.

To će dovesti do povećanja interne temperature i može dovesti do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.

Prostor oko projektor treba biti prozračan. Udaljenost između projektor i zida treba biti veća od 30 cm.

Prevelik porast interne temperature može dovesti do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Postavljanje u zatvorenom prostoru

⚠ NAPOMENE

Postavljate li projektor na stol, nemojte ga postaviti preblizu ruba.

Projektor bi mogao pasti, ozlijediti nekoga i oštetiti se.

Koristite samo prikladne stalke.

Prije premještanja ili čišćenja iskopčajte ga iz napajanja i uklonite sve priključke.

Projektor koristite isključivo na ravnim i stabilnim površinama.

Mogao bi pasti, ozlijediti nekoga i/ili oštetiti se.

Napajanje

⚠ UPOZORENJE

Trebali biste spojiti uzemljenje.

Provjerite je li spojeno uzemljenje kako biste spriječili mogući strujni udar (projektor s priključkom za izmjeničnu struju i uzemljenjem potrebno je spojiti na utičnicu izmjenične struje sa spojenim uzemljenjem). Ukoliko nisu izvedive metode uzemljenja, kvalificirani električar treba ugraditi zasebni prekidač kruga. Ne pokušavajte uzemljiti uređaj spajanjem na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.

Kabel napajanja trebali biste gurnuti u utičnicu do kraja kako biste izbjegli opasnost od požara!

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja.

Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.

To bi moglo dovesti do požara ili opasnosti od strujnog udara!

Napajanje



UPOZORENJE

Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrom rukom.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara!

Ne priključujte previše strujnih potrošača u jednu zidnu utičnicu.

To bi moglo dovesti do pregrijavanja utičnice i opasnosti od požara!

Nemojte dopustiti da se prašina skuplja na izvodima napajanja ili zidne utičnice.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Napajanje



NAPOMENE

Prilikom iskopčavanja, čvrsto držite utičnicu. Ako povučete za kabel, mogli biste ga oštetiti.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Nemojte koristiti ako su kabel napajanja ili utičnica oštećeni ili ako je bio koji dio zidne utičnice nepričvršćen.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Kabel napajanja ne smije dolaziti u dodir s oštrim ili vrućim predmetima.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne zapinju za kabel napajanja.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem priključka napajanja iz utičnice (prije iskopčavanja napajanja pričekajte da se uređaj ohladi).

To bi moglo dovesti do mehaničkih pogrešaka ili uzrokovati strujni udar.

Upotreba



UPOZORENJE

Na projektor nemojte postavljati ništa što sadrži tekućine (npr. posudu s cvijećem, čašu, kozmetiku ili svijeću).

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

U slučaju strujnog udara ili oštećenja projektora, isključite ga i iskopčajte iz strujne utičnice i obratite se u ovlaštenu servisni centar.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ne dopustite da u projektor upadnu predmeti.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ako projektor polijete vodom, odmah ga isključite iz napajanja i obratite se serviseru.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Iskorištene baterije odložite pažljivo i na siguran način.

Ako dijete proguta bateriju, odmah se javite doktoru.

Ne skidajte poklopce. Velika opasnost od strujnog udara!

Ne gledajte izravno u leću dok projektor radi. Moglo bi doći do oštećenja očiju!

Ne dodirujte metalne dijelove tijekom ili neposredno nakon rada jer ventilacijski otvori budu vrući!

OPREZ u vezi kabela napajanja

Nemojte preopterećivati zidne utičnice ili prekidače strujnog kruga. Preopterećene zidne utičnice, nepričvršćene ili oštećene zidne utičnice, produžni kabeli, oštećeni kabeli napajanja ili oštećenja na izolaciji predstavljaju opasnost. Navedeni bi uvjeti mogli dovesti do strujnog udara ili požara. S vremena na vrijeme provjerite kabel uređaja i ako njegov izgled otkriva oštećenja, iskopčajte ga, prestanite s upotrebom uređaja i pozovite ovlaštenog serviseru koji će kabel zamijeniti identičnim zamjenskim kabelom.

Kabel napajanja zaštitite od fizičkog ili mehaničkog habanja, zakretanja, uvijanja; nemojte ga pritiskati, zaglavljivati vratima ili hodati po njemu. Naročito pazite na priključke, zidne utičnice i mjesto na kojem kabel izlazi iz uređaja.

Upotreba

 UPOZORENJE

Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj curi plin, nemojte ga dodirivati.

To može uzrokovati požar potaknut iskrenjem.

Uvijek držite vrata leće otvorena i poklopac leće skinutim kad je lampa projektor uključena.

Upotreba

 NAPOMENE

Na projektor ne postavljajte teške predmete.

Time biste mogli uzrokovati mehanički kvar ili se ozlijediti!

Pripazite kako ne biste oštetili leću, naročito prilikom premještanja projektor.

Ne dodirujte leću projektor. Osjetljiva je i lako biste je mogli oštetiti.

Ne koristite oštre predmete na projektoru jer tako biste mogli oštetiti kućište.

Ako se na zaslonu ne prikazuje slika, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se serviseru.

Ne ispuštajte projektor na pod i izbjegavajte udarce.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Time biste mogli uzrokovati mehanički kvar ili se ozlijediti!

Čišćenje

 UPOZORENJE

Projektor nemojte čistiti vodom.

To bi moglo dovesti do oštećenja projektor ili opasnosti od strujnog udara.

U neočekivanom slučaju dima ili neobičnih mirisa iz projektor, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se svom distributeru ili u servisni centar.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektor koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterdžentom i vodom.

Čišćenje

 NAPOMENE

Jednom godišnje javite se u servisni centar radi čišćenja unutarnjih dijelova projektor.

Nakupljena prašina može uzrokovati mehanički kvar.

Prilikom čišćenja plastičnih dijelova poput kućišta projektor, iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte koristiti sredstva za čišćenje, prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Naglašavamo kako nikada ne biste smjeli koristiti sredstva za čišćenje (sredstvo za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva ili vosak, benzen, alkohol itd., jer njima biste mogli oštetiti uređaj. Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektor koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterdžentom i vodom.

To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenja uređaja (izobličenja, koroziju i oštećenja).

Ostalo

 UPOZORENJE

Nemojte pokušavati sami servisirati projektor. Obratite se svom distributeru ili u servisni centar.

To bi moglo dovesti do oštećenja projektor i strujnog udara te poništiti valjanost jamstva!

Ostalo

 NAPOMENE

Ne kombinirajte nove baterije sa starima.

To bi moglo dovesti do pregrijavanja i curenja baterija.

Svakako iskopčajte projektor ako ga ne namjeravate koristiti duže vremena.

Nakupljena prašina mogla bi dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

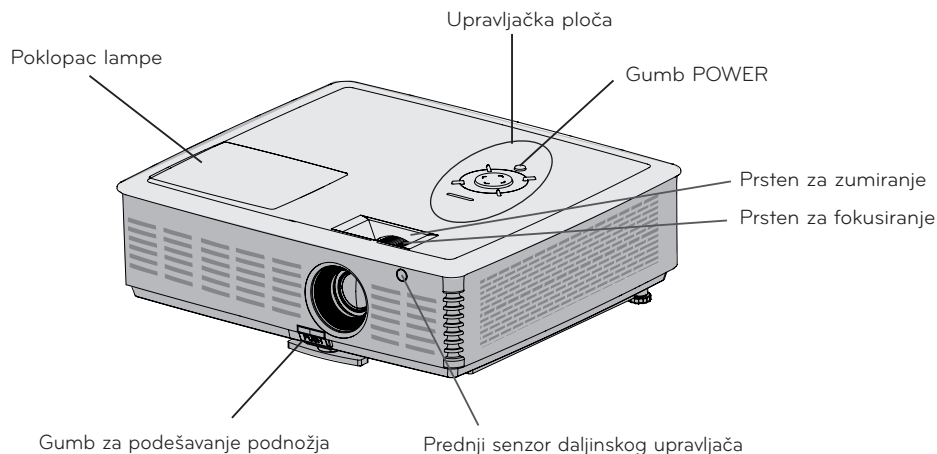
Koristite samo navedenu vrstu baterije.

To bi moglo dovesti do oštećenja daljinskog upravljača.

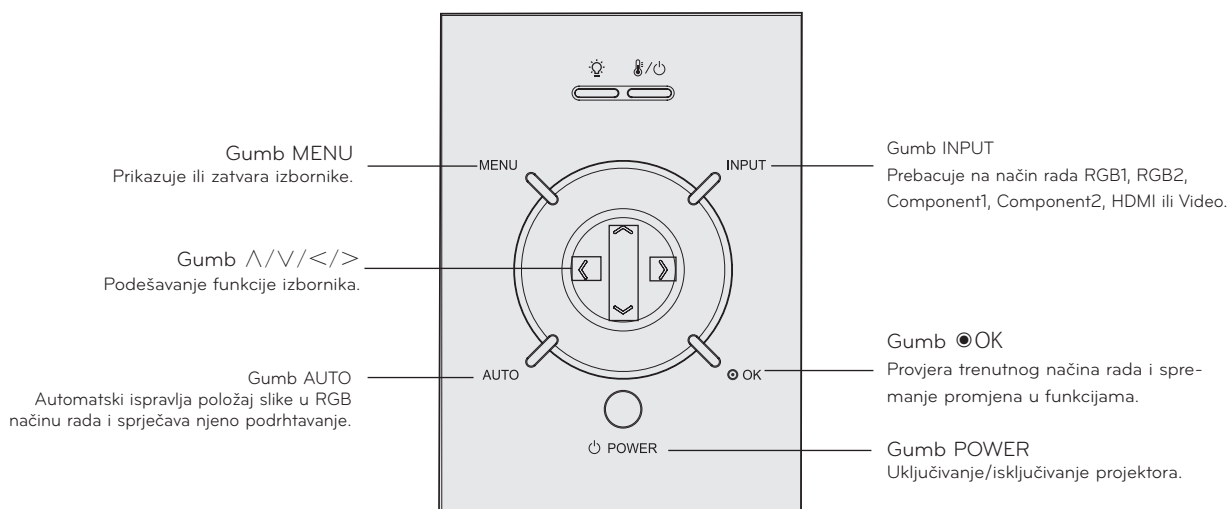
Nazivi dijelova

Kućište

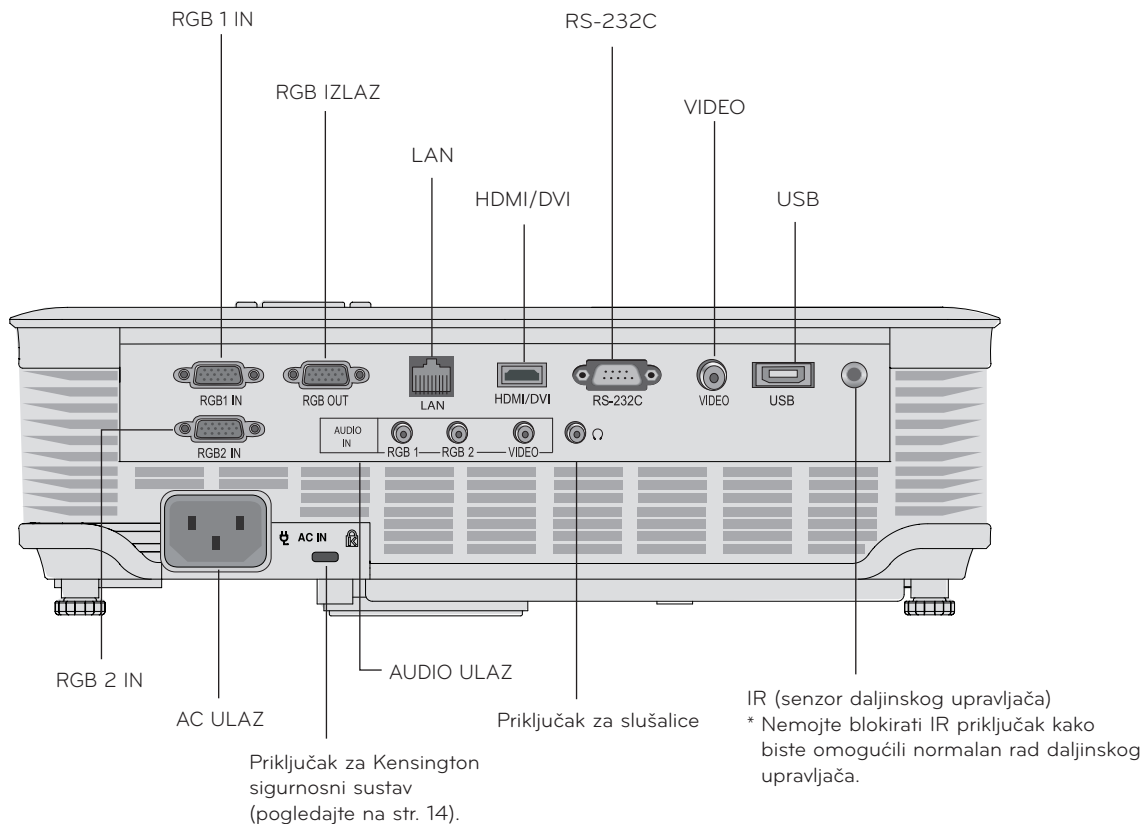
* Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Unatoč tome, na zaslonu projektoru mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice. One su često uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju uvijek na kvar.



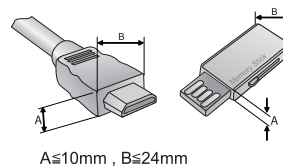
Upravljačka ploča



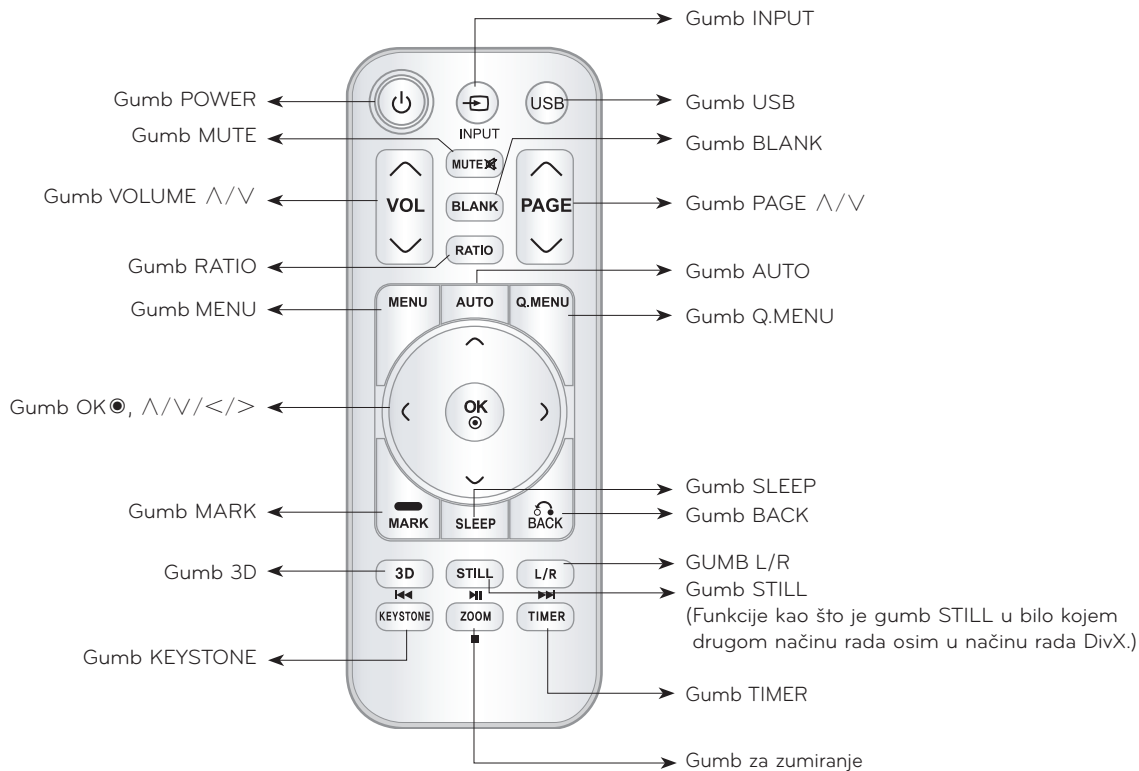
Priključak



*Ako je pri korištenju HDMI/USB priključka priključna utičnica prevelika, spoj možda neće biti uspješno ostvaren. Koristite priključak standardne veličine.



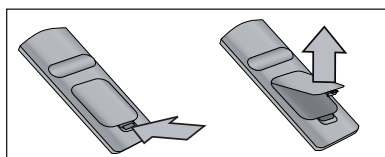
Daljinski upravljač



Umetanje baterija

OPREZ

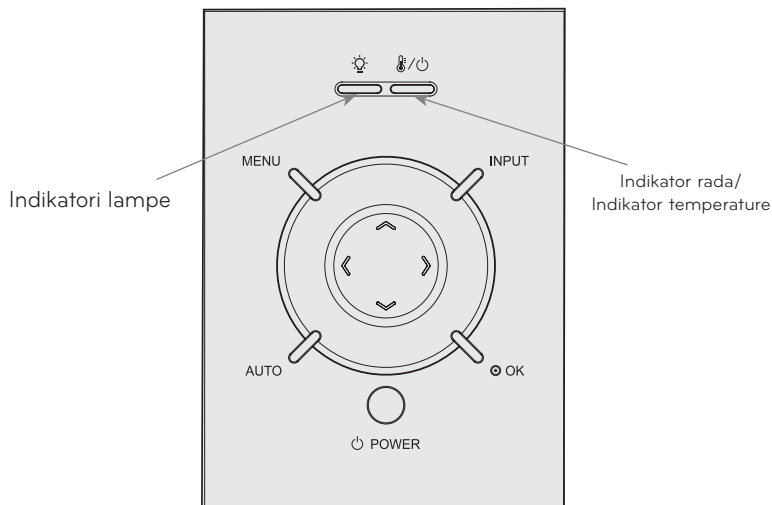
RIZIK OD EKSPLOZIJE U SLUČAJU ZAMJENE BATERIJE BATERIJOM NEODGOVARAJUĆE VRSTE.
ISKORIŠTENE BATERIJE ODLOŽITE U SKLADU S UPUTAMA.



- Otvorite poklopac odjeljka s baterijom na poledini daljinskog upravljača.
- Umetnite određenu vrstu baterija odgovarajućeg polariteta, postavite "+" na "+" te "-" na "-".
- Umetnite dvije AAA baterije od 1,5 V. Nemojte kombinirati korištene baterije s novima.

Indikatori statusa projektora

* Indikator lampe, indikator rada i indikator temperature na gornjem dijelu projektora korisniku pokazuju radni status projektora.

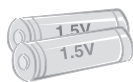


Indikator rada/ Indikator temperature	Crveno	Stanje pripravnosti.
	Zeleno (treperi)	Lampa se pokreće.
	Zelena	Jedinica radi (lampa je uključena)
	Narančasto (treperi)	Lampa se hladi (10 sekundi). Projektor se isključio zbog previsoke temperature (1 minuta i 30 sekundi).
	Isključeno	Isključivanje.
	Narančasto	Stanje pripravnosti. Ovaj način prirodno hladi projektor četiri minute nakon isključivanja. To je poruka upozorenja o previsokoj temperaturi kada je projektor uključen. Isključite projektor i provjerite ventilator.
	Crveno (treperi)	Napajanje se isključilo zbog problema s ventilatorom za hlađenje projektora. Obratite se u servisni centar.
Indikator lampe	Crveno	Lampa je dosegla kraj vijeka trajanja i treba se zamijeniti novom.
	Crveno (treperi)	Došlo je do kvara lampe. Ponovno uključite projektor nakon određenog vremena. Ako indikator ponovno treperi crveno, obratite se u lokalni servisni centar.
	Zeleno (treperi)	Poklopac lampe je otvoren.
	Narančasto (treperi)	Naznačuje problem s motorom ili indeksom kotača boja. Obratite se u lokalni servisni centar.

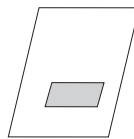
Dodaci



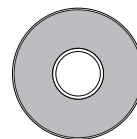
Daljinski upravljač



AAA baterija



Korisnički priručnik



Korisnički priručnik na CD-u



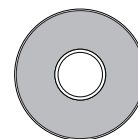
Kabel napajanja



Računalni kabel



Poklopac leće i traka

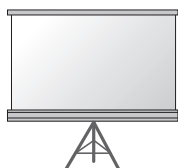


CD s programom eZ-Net Manager

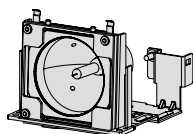
Opcijski dodaci

* Želite li kupiti ove proizvode, obratite se svom distributeru.

* Dodatne dijelove možete promijeniti kako biste poboljšali kvalitetu uređaja, a možete dodavati i nove dodatne dijelove.



Projekcijski zaslon



Lampa



LAN kabel



Komponentni kabel



HDMI kabel



RS-232CCable



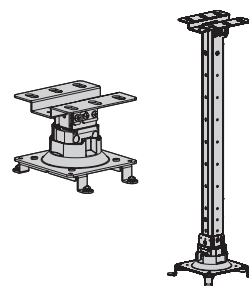
RCA -> D-Sub adapter



Video kabel

3D naočale
(DLP-LINK or
DLP-Ready Type)

Montiranje projektora na strop

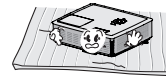
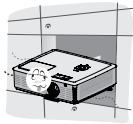


Postavljanje i povezivanje

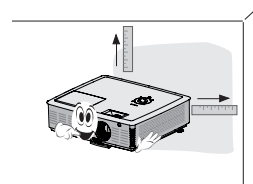
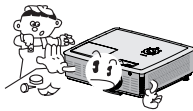
Sigurnosne mjere prilikom postavljanja

Osigurajte nesmetanu ventilaciju projektor.

- Projektor je opremljen ulaznim otvorima za ventilaciju na dnu i izlaznim otvorima za ventilaciju na prednjoj strani. Nemojte blokirati te otvore niti stavljati predmete u njihovu blizinu. Moglo bi doći do internog porasta temperature, koji može uzrokovati pad kvalitete slike ili oštećenje projektor.
- Projektor nemojte postavljati na tepih, sag ili slične površine. Tako biste mogli spriječiti adekvatnu ventilaciju dna projektor. Uređaj biste trebali postaviti samo na zid ili strop.



- Nemojte gurati projektor i ne polijevajte ga tekućinom.
- Ostavite dovoljan razmak (30 cm ili više) oko projektor.



Omogućite odgovarajuće uvjete za projektor s obzirom na adekvatnu temperaturu i vlažnost.

- Projektor postavite samo ondje gdje možete ostvariti adekvatnu temperaturu i vlažnost (pogledajte na str. 54).

Projektor nemojte postavljati na mjesta na kojima će ga prekriti prašina.

- To bi moglo dovesti do njegovog pregrijavanja.

Nemojte zatvarati utore i otvore na projektoru. To bi moglo uzrokovati pregrijavanje i dovesti do opasnosti od požara.

Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu projektor. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.

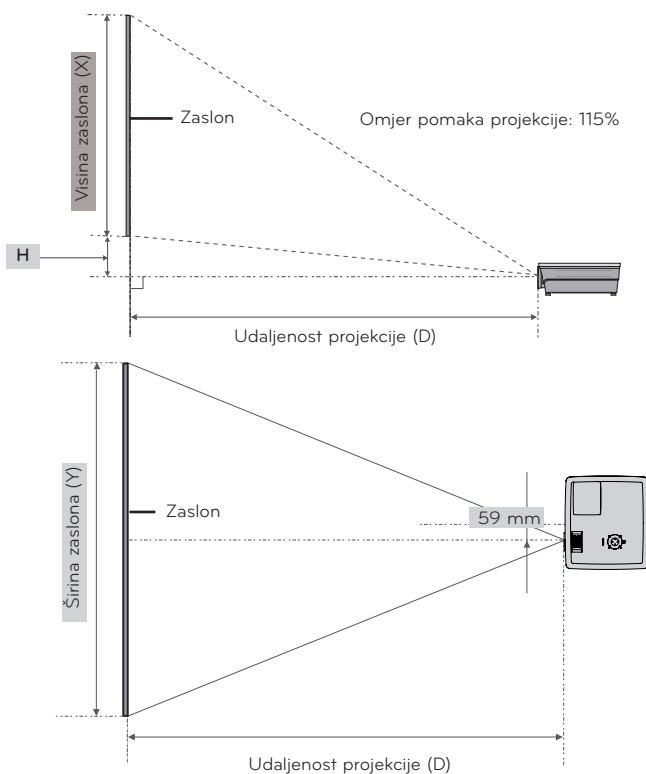
Za prikaz DTV programa potrebno je kupiti DTV prijemnik (uređaj) i povezati ga s projektorom.

Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako je lampa opremljena elektroničkim balastom ili ako je ugrađena lampa s tri valne duljine. Želite li omogućiti normalan rad daljinskog upravljača, takve lampe zamijenite međunarodno standardnima.

Osnovne radnje projektora

1. Projektor postavite na stabilnu vodoravnu površinu s računalnim ili audio-video ulazom.
2. Projektor postavite na željenu udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektora i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
3. Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, slika na zaslonu bit će izobličena. Doduše, mala odstupanja mogu se kompenzirati pomoću funkcije za podešavanje kuta (pogledajte na str. 24).
4. Nakon postavljanja projektora na željeno mjesto, priključite kabel napajanja u projektor i zidnu utičnicu.

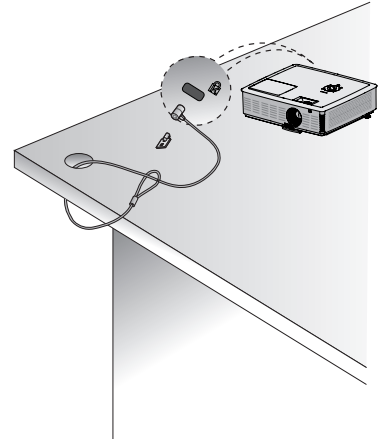
udaljenost projekcije s obzirom na format slike



Omjer 4 : 3					
Slika (mm)				Udaljenost projekcije (mm)	
Dijagonalno	Vodoravno	Okomito	H	Široko	Telefoto
1016	813	610	92	1595	1849
1270	1016	762	114	1999	2317
1524	1219	914	137	2403	2786
1778	1422	1067	160	2808	3254
2032	1626	1219	183	3212	3723
2286	1829	1372	206	3616	4191
2540	2032	1524	229	4020	4660
3048	2438	1829	274	4829	5597
3556	2845	2134	320	5637	6534
4064	3251	2438	366	6446	7471
4572	3658	2743	411	7254	8408
5080	4064	3048	457	8062	9345
5588	4470	3353	503	8871	10282
6096	4877	3658	549	9679	11219
6350	5080	3810	572	10084	11688

Kensington sigurnosni sustav

- Projektor s bočne strane ploče ima priključak Kensington sigurnosnog sustava. Priključite kabel Kensington sigurnosnog sustava na način prikazan u nastavku.
- Detaljne upute o postavljanju i upotrebi Kensington sigurnosnog sustava potražite u korisničkom priručniku koji ste dobili uz Kensington sigurnosni sustav. Dodatne upute potražite na početnoj internetskoj stranici tvrtke Kensington, <http://www.kensington.com>, koja se bavi skupom elektroničkom opremom poput prijenosnih računala i projektor.
- Kensington sigurnosni sustav je dodatna oprema.



Uključivanje projektor

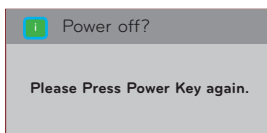
1. Pravilno priključite kabel napajanja.
 2. Skinite poklopac leće. Ako ga ne skinete, mogao bi se izobličiti zbog topline lampe projektor.
 3. Pritisnite gumb **POWER** na daljinskom upravljaču ili gornjem poklopcu. (Ako je lampa u postupku uključivanja, indikator rada treperi zeleno.)
- Nakon što se indikator rada uključi (svijetli zelenom bojom), pojavit će se slika.
 - Odaberite način izvora pomoću gumba INPUT.

NAPOMENA!

* Nemojte isključivati kabel napajanja za vrijeme rada usisnog/ispušnog ventilatora. Ako se kabel napajanja isključi za vrijeme rada usisnog/ispušnog ventilatora, aktivacija lampe može dulje trajati prilikom uključivanja, a vijek trajanja lampe može se skratiti.

Isključivanje projektor

1. Pritisnite gumb **POWER** na gornjem poklopcu ili daljinskom upravljaču.



2. Ponovno pritisnite gumb **POWER** na gornjem poklopcu ili daljinskom upravljaču kako biste isključili napajanje.
 3. Ako LED indikator rada treperi narančastom bojom, 30 sekundi nemojte iskopčavati napajanje dok LED indikator rada ne počne trajno svijetliti (narančastom bojom).
- Ako indikator rada treperi narančasto, gumb napajanja na gornjem poklopcu ili daljinskom upravljaču neće funkcionirati.
 - Ovaj projektor ima funkciju brzog uključivanja/isključivanja koja korisniku omogućuje brzo uključivanje i isključivanje.

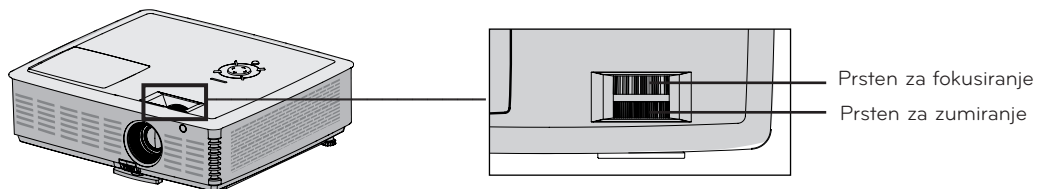
* Što je funkcija Quick Power On/Off?

Projektor ulazi u stanje pripravnosti bez čekanja da se ohladi.

Ako stanje pripravnosti potraje oko četiri minute nakon isključivanja projektor, odmah funkcionira bez hlađenja prilikom uključivanja projektor.

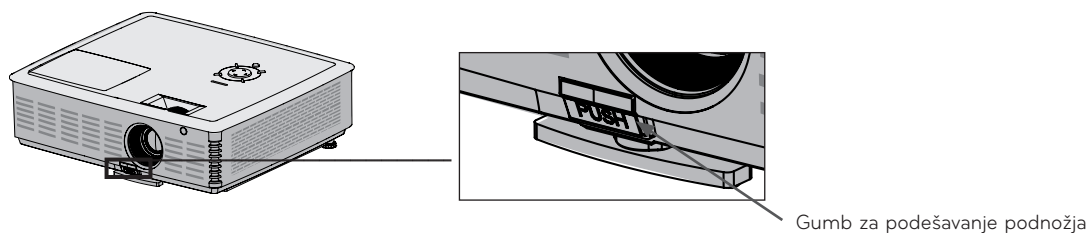
Fokus i položaj slike na zaslonu

- Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.



- Kako biste podesili fokus slike, zakrenite prsten za fokusiranje tj. vanjski prsten na leći.
- Kako biste podesili veličinu slike, zakrenite prsten za zumiranje tj. unutarnji prsten na leći.

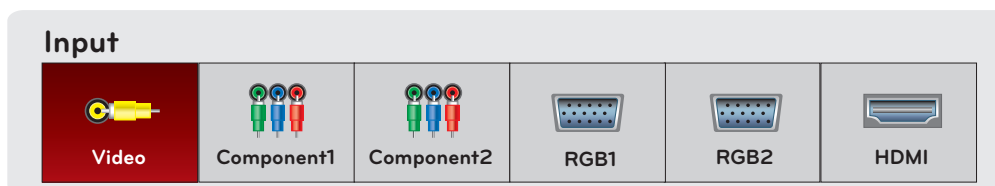
- Kako biste podigli ili spustili sliku na zaslonu, proširite ili suzite podnožje pri dnu projektor tako da pritisnete gumb za podešavanje podnožja kao što je prikazano u nastavku.



- Nakon što pritisnete gumb za podešavanje podnožja podižite ili spuštajte projektor kako biste sliku na zaslonu postavili u pravilan položaj.
- Otpustite gumb kako biste podnožje zadržali u novom položaju.
- Okrenite podnožje na stražnjoj strani nalijevo ili nadesno kako biste fino podesili duljinu projektor.
- Nakon podizanja prednjeg podnožja nemojte pritiskati projektor.

Odabir načina rada ulaza

- Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **INPUT**.
- Odaberete li ulazni signal pomoću gumba **INPUT**, projektor će koristiti samo priključene ulaze. Možete odabrati bilo koji ulaz pomoću gumba **<**, **>**.



- Komponentni ulaz je uvijek aktivan i ne podržava funkciju automatskog prepoznavanja (plug and play).

Povezivanje

Povezivanje s prijenosnim računalom

* Projektor možete povezati s računalom pomoću VGA, SVGA, XGA, SXGA i UXGA izlaza.

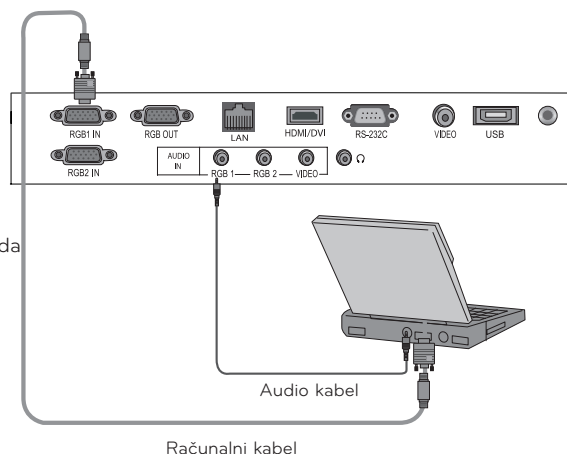
* Rješenja o podršci za projektor potražite na str. 49.

< Način povezivanja >

1. Povežite **RGB 1 IN** priključak projektor i izlazni priključak računala pomoću računalnog kabela.
2. Povežite **AUDIO IN RBG 1** priključak projektor i audio priključak računala pomoću audio kabela.

* Možda ćete morati prilagoditi izlaznu razlučivost računala onoj koju podržava projektor (pogledajte na str. 49). Projektor možda neće podržavati izlazne signale s prijenosnih računala kad je zaslon prijenosnih računala uključen.

* Možete povezati i s **RGB 2 IN** priključkom.

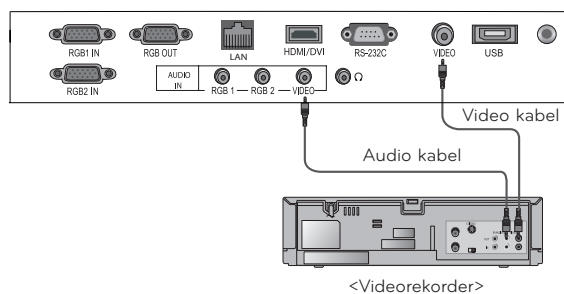


Povezivanje video izvora

* Na projektor možete priključiti videorekorder, kamkorder ili bilo koji drugi kompatibilan izvor video slika.

< Način povezivanja >

1. Povežite **VIDEO IN** priključak projektor i izlazni priključak video izvora pomoću video kabela.
2. Povežite **AUDIO IN VIDEO** priključak projektor i izlazni priključak audio izvora pomoću audio kabela.

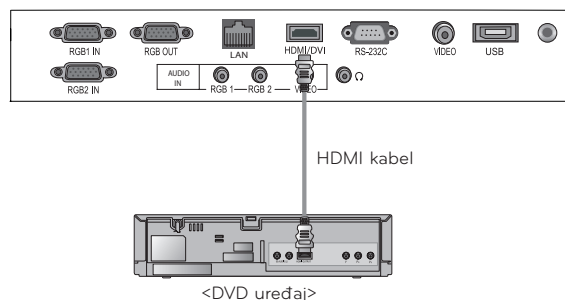


Povezivanje s uređajem za DVD reprodukciju

* Ovisno o opremi, izlazni komponentni priključci (Y, Pb, Pr) DVD uređaja mogu biti označeni kao Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

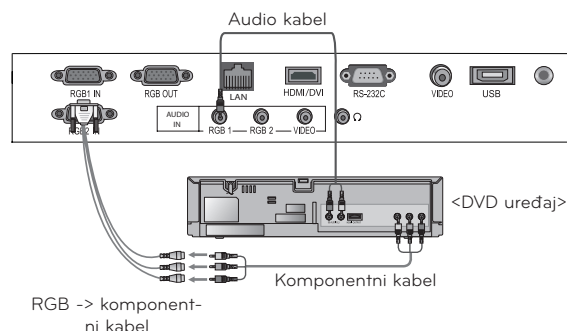
< Priključivanje HDMI izvora >

1. Povežite **HDMI** priključak projektor i HDMI izlazni priključak DVD uređaja pomoću HDMI kabela.
2. Postavite razlučivost DVD uređaja na jedan od sljedećih načina rada: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Priključivanje komponentnog izvora >

1. Nakon povezivanja komponentnog kabela DVD uređaja s RGB -> komponentnim kablom, priključite ga u terminalni priključak projektor **RGB 1 IN**.
* Prilikom priključivanja komponentnog kabela uskladite boje priključka s komponentnim kablom (Y=zelena, Pb=plava, Pr=crvena).
2. Povežite **AUDIO IN RGB 1** priključak projektor i izlazne priključke audio izvora pomoću audio kabela.
* Možete povezati i s RGB 2 IN priključkom.



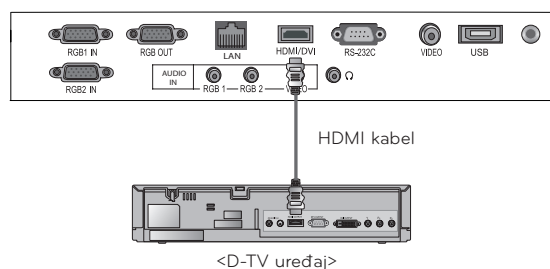
Povezivanje s D-TV uređajem

* Želite li primati programe digitalne televizije (D-TV), trebate kupiti D-TV prijemnik (uređaj) i spojiti ga s projektorom.

* Način povezivanja projektor i D-TV uređaja potražite u korisničkom priručniku D-TV uređaja.

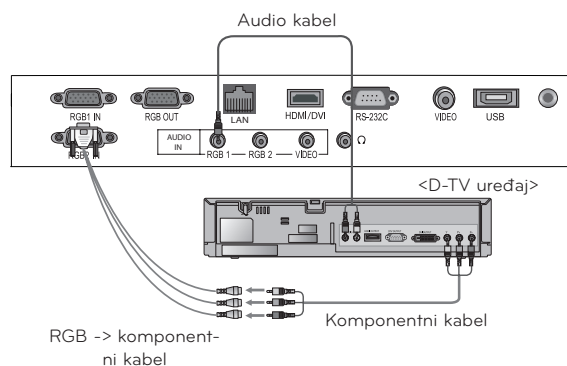
< Priključivanje HDMI izvora >

1. Povežite **HDMI** priključak projektor i HDMI izlazni priključak DTV uređaja pomoću HDMI kabela.
2. Postavite razlučivost DTV prijemnika na jedan od sljedećih načina rada: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Priključivanje komponentnog izvora >

1. Komponentni kabel D-TV uređaja povežite s RGB -> komponentnim kablom i zatim ga priključite u **RGB 1 IN** priključak projektor.
* Prilikom priključivanja komponentnog kabela uskladite boje priključka s komponentnim kablom (Y=zelena, Pb=plava, Pr=crvena).
2. Povežite **AUDIO IN RGB 1** priključak projektor i izlazne priključke audio izvora pomoću audio kabela.
* Možete povezati i s RGB 2 IN priključkom.



3D Video funkcija.

* 3D slika je tehnologija koja omogućuje paralaks oba oka koji stvara privid čvrstih predmeta.

Prije gledanja 3D slike

Tijekom gledanja 3D slike

Upozorenje

- ▶ Ne gledajte 3D sliku na kraćim udaljenostima duže vrijeme. Može utjecati na oštrinu vida.
- ▶ U slučaju dužeg gledanja zaslona projektor ili igranja tijekom nošenja 3D naočala može doći do osjećaja omamljenost.
- ▶ Molimo izbjegavajte gledanje u jednom od sljedećih slučajeva: trudnoća, starost, slabo srce, čest osjećaj mučnine ili pijanstvo.
- ▶ 3D slika se može doživjeti kao stvarnost i može uzrokovati čuđenje i uzbuđenje..
- ▶ Tijekom gledanja 3D slike ne stavljajte u blizini predmete koji se mogu lako razbiti ili mogu uzrokovati ozljede.
- ▶ 3D slika se može doživjeti kao stvarnost i može izazvati ozljeđivanja ljudi i oštećenja predmeta.
- ▶ Molimo ne dopustite gledanje 3D slike djeci mlađoj od 5 godina. Gledanje može omesti razvoj oštrine vida.
- ▶ Upozorenje za fotosenzitivni napad.

Neke osobe mogu doživjeti napad tijekom gledanja određenih slika kod video igara, podrhtavajućih slika ili slika s određenim uzorkom. Ako vi ili vaša obitelj ima povijest epileptičkih napada, molimo prije gledanja 3D slika potražite savjet kod osobnog liječnika. Ako tijekom gledanja 3D slika osjetite neke od sljedećih simptoma, molimo odmah prestanite gledati 3D slike i predahnite.

- Čudan osjećaj, mijenjanje vida, nepostojanost u očima ili licu, nesvjesni pokreti, grčevi, gubitak svijesti, zbunjenost, gubitak osjećaja za smjer ili mučnina. Ako se neki od nabrojanih simptoma zadrži molimo kontaktirajte liječnika.

Sljedeće mjere opreza mogu smanjiti opasnost od napada tijekom gledanja 3D slika.

- Nakon gledanja u trajanju od jednog sata napravite pauzu 5 do 15 minuta.
- Nastavite s gledanjem nakon što korekcija vida kod oba oka bude imala drugačiju viziju.
- Nastavite s gledanjem u liniji oka i s prednje strane.
- Ako osjetite glavobolju, umor, mučninu, molimo prestanite s gledanjem i napravite odmor.
- Ne gledajte duže vrijeme kada ste pospani, umorni ili bolesni.

Tijekom gledanja 3D slike

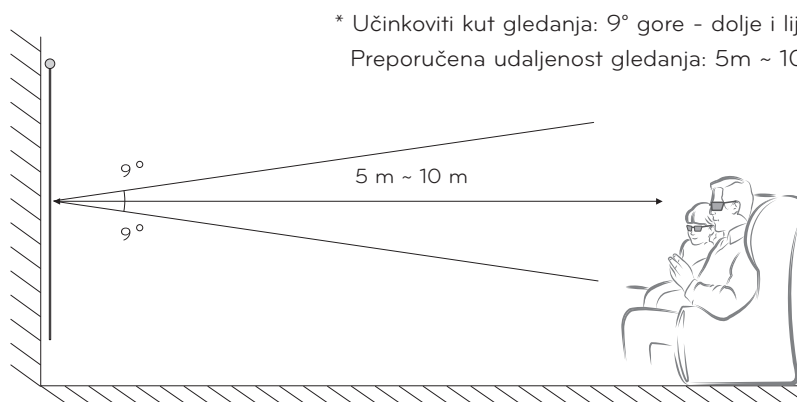
Oprez

- ▶ Molimo posvetite dodatnu pažnju kada djeca gledaju 3D slike.

Tijekom gledanja 3D slike provjerite sljedeće:

- ▶ Molimo gledajte sliku pod odgovarajućim kutom i udaljenošću.
- ▶ Slika možda neće izgledati kao 3D ako se ne gleda pod odgovarajućim kutom ili udaljenosti. 3D slika se neće vidjeti ležećem položaju.
- ▶ Tijekom početne operacije ili nakon uključivanja uređaja može doći do preklapanja slike. Potrebno je neko vrijeme za usklađivanje sustava.
- ▶ Ako skrenete pogled i onda nastavite gledati 3D sliku, možda će vam trebati neko vrijeme za prilagođavanja na 3D.
- ▶ Ako gledate pod fluorescentnim svjetlo (50Hz ~ 60Hz), trikromatskim svjetlom ili blizu prozora, slika može treptati. U tom slučaju navucite zavjese kako bi zatamnili sobu.
- ▶ Koristite naočale za 3D DLP-LINK(DLP Ready).
- ▶ Ukoliko između projektor i 3D naočala postoje prepreke, 3D slika neće biti potpuna.
- ▶ Molimo postavite projektor što je dalje moguće od drugih uređaja.

Gledanje 3D slike



* Uvjet za gledanje 3D zasniva se na tamnoj sobi.

NAPOMENA!

- Neki izbornici možda neće raditi tijekom gledanja 3D slike.
- Odaberite pravilan i podržani format and 3D slika za potpuni doživljaj 3 D slike.

NAČIN KORIŠTENJA DLP-LINK (DLP-READY) VRSTE 3D NAOČALA

1. Tijekom gledanja 3D slike s projektor, pritisnite tipku na naočalama.
2. Kada se pritisne, treptat će i sinkronizirat će se s 3D slikom. (Treptanje je način na koji DLP-LINK vrsta 3D naočala radi i razlikuje se prema različitim načinima.)
3. Ako naočale trepću ili se javljaju drugi problemi tijekom gledanja, isključite svjetlo u sobi. Molimo ako imate pitanja u vezi 3D naočala, kontaktirajte prodavača.

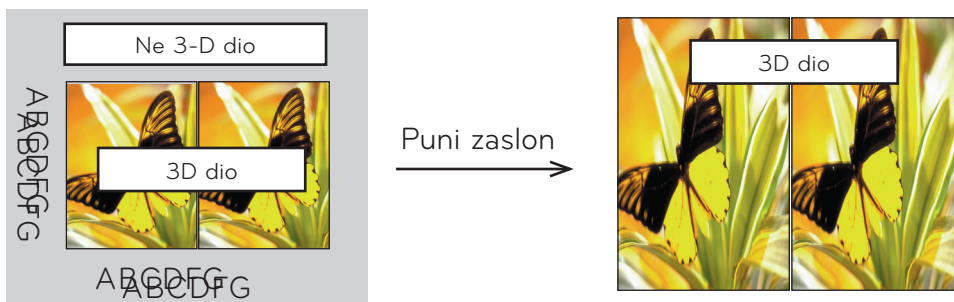
Način gledanja 3D slike

1. Pokrenite reprodukciju sadržaja s 3D slikom. Molimo pogledajte sljedeće u vezi s ulaznim podržanim formatima za 3D sliku.

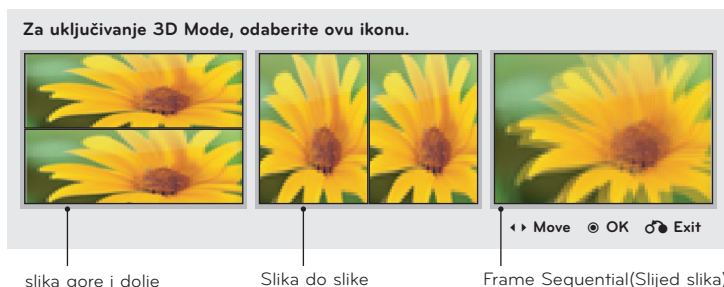
	Signal	Rezolucija	Okomita frekvencija (Hz)	3D video format koji se može reproducirati
HDMI	720p	1280x720	60	HDMI (V1.4 s HDMI 3D) pakirana slika, slika do slike, slika gore i dolje, slijed slika
			50	HDMI (V1.4 s HDMI 3D) Pakirana slika, Slika do slike, slika gore i dolje
	1080i	1920x1080	50/60	Side by Side, Top & Bottom
	1080p	1920x1080	24/30	HDMI (V1.4 s HDMI 3D) Pakirana slika, Slika do slike, slika gore i dolje
			60	HDMI (V1.4 s HDMI 3D) Pakirana slika, Slika do slike, slika gore i dolje, Slijed slika
		50	HDMI (V1.4 s HDMI 3D) Pakirana slika, Slika do slike, slika gore i dolje.	
HDMI-PC RGB-PC	XGA	1024x768	60	Slika do slike, slika gore i dolje, slijed slika

- Za reprodukciju 3D slike na ulazu u frame packing(Pakirana slika) formatu, sadržaji medija i player trebaju podržavati HDMI (1.4 verzija 3D) frame packing(Pakirana slika) format.
- Ulaz slike u HDMI (1.4 verzija 3D) frame packing(Pakirana slika) formatu se automatski konvertira u 3 D sliku.

2. RGB-PC prije gledanja 3D slike treba pritisnuti tipku za automatsku korekciju na daljinskom upravljaču. (Molimo pogledajte "Priključivanje računala" na stranici 17 za HDMI-PC izlaz zvuka)
3. Kod gledanja 3D slike s HDMI-PC ili RGB-PC, dio koji nije 3D (slika na zaslonu, explorer, i sl.) će se prikazati u dvostrukoj fazi (pojava preklapanja) Zato je potrebno reproducirati sliku "na punom zaslonu" na video playeru.



4. Pritisnite tipku 3D slika
5. Pritisnite <, > tipku za odabir istog oblika na zaslonu projektor i nosite 3D naočale.



6. Tijekom gledanja 3D slike s projektor, pritisnite tipku na naočalama.
7. Lijevu/desnu sliku možete konvertirati pritiskom na L/R tipku za odabir. Odaberite sliku koja se bolje vidi. Pritiskom na tipku za 3D sliku tijekom gledanja 3D slike će konvertirati sliku u normalnu sliku.
8. 3D slika podržava samo 4:3 omjer izgleda

< Funkcija daljinskog upravljača koja radi samo u 3D modusu >

3D Modus	slika gore i dolje	Slika do slike	Frame Sequential(Slijed slika)	Frame Packing (Pakirana slika)
POWER	O	O	O	O
INPUT	X	X	X	O
3D	O	O	O	X
L/R	O	O	O	O
VOL ▲/▼	O	O	O	O
MUTE	O	O	O	O
USB	X	X	X	X
PAGE ▲/▼	X	X	X	X
RATIO	X	X	X	X
MENU	X	X	X	X
AUTO	X	X	X	X
Q.MENU	X	X	X	X
MARK	X	X	X	X
SLEEP	X	X	X	X
BACK	O	O	O	O
STILL	X	X	X	X
KEystone	X	X	X	X
ZOOM	X	X	X	X
TIMER	X	X	X	X

Funkcija

* Prikaz na zaslonu (OSD) u ovom priručniku može se djelomično razlikovati od onoga na projektoru.

* U ovom priručniku za rukovanje objašnjava se rad RGB (računalnog) načina rada.

Opcije izbornika PICTURE

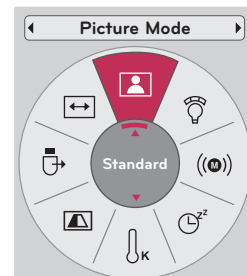
Način upravljanja slikom

* Pomoću funkcije načina upravljanja slikom postavite projektor za optimalni izgled slike.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite na **Picture mode**.
3. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite postavke slike.

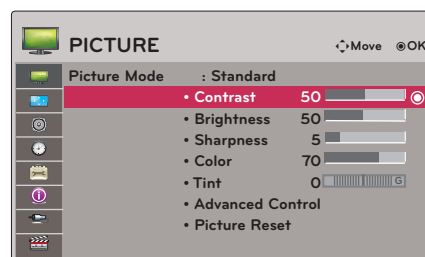


- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



Podlašavanje načina rada upravljanja slikom

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba **^**, **v**, **<**, **>** i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba **^**, **v** prijedite na željenu funkciju i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba **<**, **>** napravite željena podešavanja i zatim pritisnite gumb **OK**.

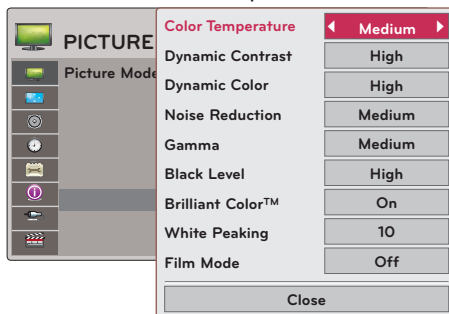


- Za svaki ulaz i **Picture Mode** možete postaviti različite vrijednosti slike.
- Spremanjem nakon podešavanja prikazat će se **(User)** u podešenoj opciji **Picture Mode** (osim u slučaju postavke **Expert 1/2**).
- Za povratak na zadane tvorničke postavke izvršite funkciju **Picture Reset** za **Picture Mode**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

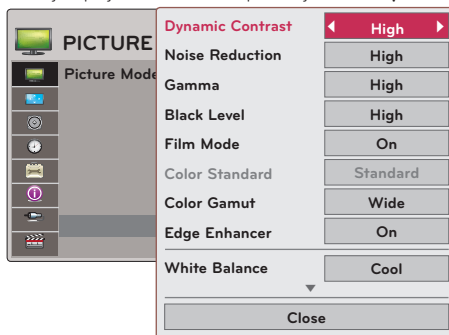
Funkcija za naprednu kontrolu

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Advanced Control** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na željenu stavku.
4. Pomoću gumba $<$, $>$ napravite željena podešavanja i zatim pritisnite gumb **OK**.
 - Za svaki ulaz i **Picture Mode** možete postaviti različite vrijednosti slike.
 - Za povratak na zadane tvorničke postavke izvršite funkciju **Picture Reset** za **Picture Mode**.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

< Kad je opcija **Picture Mode** postavljena na **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game** >



< Kad je opcija **Picture Mode** postavljena na **Expert 1/2** >



Color Temperature	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava načine rada Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game. • Odaberite Warm kako biste naglasili toplije boje (npr. crvena) ili Cool želite li plavičastu sliku.
Dynamic Contrast	<ul style="list-style-type: none"> • Podešavanje kontrasta i njegovo prilagođavanje svjetlini zaslona. Kada se svijetli dijelovi još više posvijetle, a tamni još više zatamne, slika se poboljšava.
Dynamic Color	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava načine rada Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game. • Prilagođavanje boja na zaslonu tako da izgledaju življe, bogatije i jasnije. Ova značajka naglašava nijansu, zasićenost i osvijetljenost, tako da crvena, plava, zelena i bijela izgledaju življe.
Noise Reduction	<ul style="list-style-type: none"> • Smanjenje šuma na zaslonu bez smanjenja kvalitete videozapisa.
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> Low: posvjetljivanje tamnijih i srednje tamnih područja slike. Medium: izvorne razine slike. High: potamnjenje tamnijih i srednje tamnih područja slike. • Možete prilagoditi svjetlinu tamnijih i srednje tamnih područja slike.
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> Low: slika zaslona postaje tamnija. High: slika zaslona postaje svjetlija. • Postavite razinu crne na zaslonu na odgovarajuću razinu. • Ova značajka onemogućena je u načinu rada RGB.
Brilliant Color™	<ul style="list-style-type: none"> Ova funkcija povećava svjetlinu na cijelom zaslonu ili je smanjuje radi obogaćenih sivih tonova.
White Peaking	<ul style="list-style-type: none"> - Zadana vrijednost može se promijeniti, ovisno o ulaznom načinu. - White peaking se može podesiti na vrijednost od 0 do 10. - Prilagodba na veću postavku radi svjetlije slike. Prilagodba na manju postavku radi tamnije slike.
Film Mode	<ul style="list-style-type: none"> • Videozapisi snimljeni u filmu izgledat će prirodno uslijed uklanjanja neželjenih efekata. • DVD i Blu-ray filmovi snimaju se pri 24 sličice u sekundi.
Color Gamut	<ul style="list-style-type: none"> Standard: prikazuje standardno područje boja. Wide: način rada za upotrebu i postavljanje bogatog područja boja na zaslonu. • Maksimalno iskorištavanje boja radi povećanja njihove kvalitete.

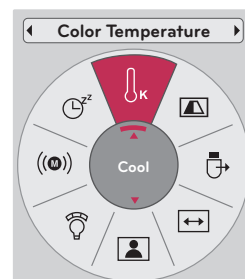
Edge Enhancer	<ul style="list-style-type: none"> • Kutove videozapisa prikazuje jasnijima i oštrijima na prirodan način.
Color Standard	<ul style="list-style-type: none"> • Promjena boja drugog videozapisa u HD boje.
White Balance	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava opciju Expert 1/2. • Ovom se funkcijom podešava opći dojam boja na čitavom zaslonu. <ul style="list-style-type: none"> a. Method : 2 Points <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Raspon podešavanja iznosi -50 ~ +50. b. Method : 20 Points IRE <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers) jedinica je za prikaz veličine video signala i može se postaviti između vrijednosti 5, 10, 15 - 95, 100. Možete podesiti opciju Red, Green ili Blue, već prema postavkama. - Red/Green/Blue: raspon podešavanja iznosi -50 - +50.
Color Management System	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava opciju Expert 1/2. • Ovaj alat koriste stručnjaci za podešavanje pomoću testnih uzoraka, pa ne utječe na ostale boje, ali može se koristiti za selektivno podešavanje šest područja boja (crvena/zelena/plava/cijan/grimizna/žuta). Razlike u bojama možda se neće opažati čak i ako vršite podešavanje za opće videozapise. Podešavanje crvene/zelene/plave/žute/cijan/grimizne. <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: raspon podešavanja iznosi -30 ~ +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: raspon podešavanja iznosi -30 ~ +30. - Ova značajka onemogućena je u načinu rada s računalom.

Funkcija za temperaturu boje

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite na **Color Temperature**.
3. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite postavke slike.



- Ova funkcija omogućava načine rada **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game**.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

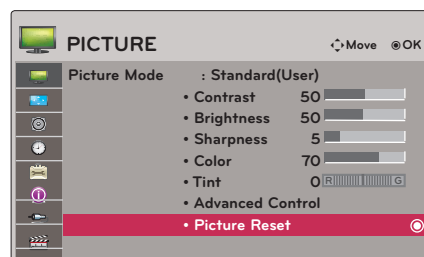


Funkcija za ponovno postavljanje slike

* Postavke odabrane funkcije **PICTURE** za svaki od ulaza i opciju **Picture Mode** vratit će se na tvornički zadane postavke.

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **PICTURE** pomoću gumba **^**, **v**, **<**, **>** i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba **^**, **v** prijedite na opciju **Picture Reset** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba **<**, **>** odaberite **Yes** i pritisnite gumb **OK**.

- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

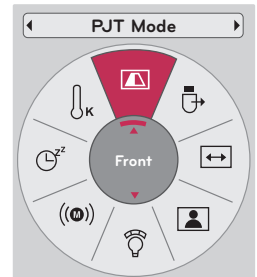


Opcije izbornika SCREEN

Promjena načina rada PJT

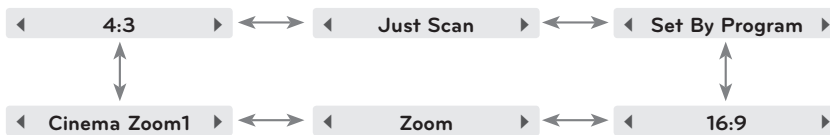
* Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po okomitoj ili vodoravnoj osi.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite u način rada **PJT**.
3. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite željenu stavku.
 - Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste kupili zasebno, odaberite opciju **Rear**.
 - Postavljate li uređaj na strop, odaberite **Ceiling**.
 - Ako je način rada **PJT** postavljen na **Rear/Ceiling**, zvučnici će automatski zamijeniti strane.
 - Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

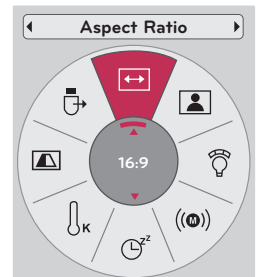


Upotreba funkcije za format slike

Za odabir željene veličine zaslona pritisnite gumb **RATIO**.



- Određene funkcije možda neće biti dostupne, ovisno o ulaznim signalima.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



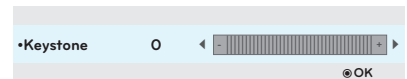
Upotreba funkcije za podešavanje kuta

* Ovu funkciju koristite ako zaslon nije pod pravim kutom u odnosu na projektor, a slika je trapezoidnog oblika.

* Funkciju **Keystone** koristite samo ako ne možete postići najbolji kut za projekciju.

1. Pritisnite gumb **KEYSTONE** na daljinskom upravljaču.
2. Za podešavanje zaslona prema vlastitom nahođenju pritisnite gumb **<**, **>**.

- **Keystone** možete postaviti na vrijednost od **-40** do **40**.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



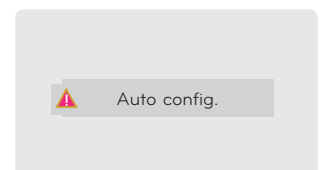
Funkcija za automatsko konfiguriranje

* Ova funkcija osigurava najbolju kvalitetu videozapisa automatskim podešavanjem vodoravne veličine i sinkronizacijom slike.

* Funkcija automatskog praćenja funkcionira samo kod RGB ulaza s računala.

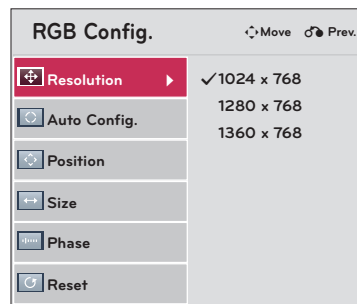
Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **AUTO**.

- Izvršavate li podešavanje zaslona za videozapis iz grafičkog signala računala, možda nećete pronaći optimalno stanje. Izvršite funkciju **Auto Config**. za statički isječak.
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.



Funkcija za RGB konfiguraciju

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **SCREEN** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **RGB Config.** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb $>$.
4. Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ podesite zaslon prema vlastitom nahođenju i zatim pritisnite gumb **OK**.



- **Resolution** pruža odabir razlučivosti 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) i 1050 (1400x1050/1600x1050, 60 Hz).
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

Korištenje funkcije digitalnog zumiranja

* Ova funkcija dostupna je samo u RGB ulaznom načinu rada. Vrijednosti opcija Zoom +/- i Position vraćaju se na zadano pri promjeni izvornog ili ulaznog signala te isključivanja.

Podešavanje zumiranja

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **ZOOM**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee odaberite stavku **Zoom**.
3. Pritisnite gumb $<$, $>$ kako biste podesili opciju **Zoom** po izboru.
 - Zoom +/- možete podesiti u koracima od 5% na vrijednost od 100% do 250%.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

Podešavanje položaja

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **ZOOM**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee odaberite stavku **Position**.
3. Pritisnite gumb **OK**. Nakon što se prozor u nastavku prikaže u donjem desnom uglu zaslona, pritisnite \wedge , \vee , $<$, $>$ kako biste podesili položaj. Nakon što strelica postane crna, postignuto je maksimalno podešavanje i nisu moguća dodatna podešavanja.
 - **Position** se aktivira samo ako je opcija **Zoom** postavljena na više
 - **od 105%**. Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

Korištenje funkcije statičkog isječka

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **STILL**.
 - * Možete zamrznuti sliku u pokretu.



< Pokretne slike >



< Statički isječak >

2. Želite li napustiti način rada STILL, pritisnite bilo koji gumb.
 - * Funkcija STILL otpustit će se automatski, nakon desetak minuta.

Opcije izbornika AUDIO

Podešavanje glasnoće

Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **VOLUME** \wedge , \vee .

Audio funkcija

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba \leftarrow , \rightarrow prijedite na **Audio**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee odaberite željenu stavku.



- Ova funkcija omogućena je ako ste spojili slušalice.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

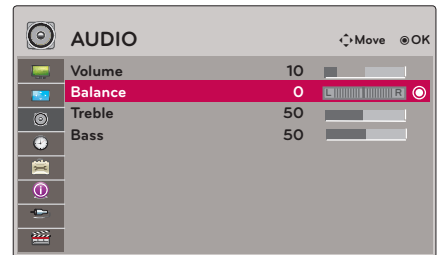


Podešavanje ravnoteže zvučnika

* Zvuk iz lijevog/desnog zvučnika podesite prema vlastitom ukusu i akustici prostorije.

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **AUDIO** pomoću gumba \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Balance** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \leftarrow , \rightarrow podesite ravnotežu raspodjele zvuka i pritisnite gumb **OK**.

- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

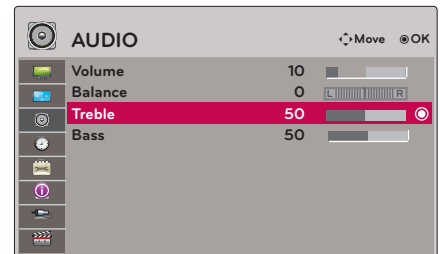


Podešavanje visokih tonova

* Visoke tonove podesite prema vlastitom ukusu i akustici prostorije.

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **AUDIO** pomoću gumba \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Treble** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \leftarrow , \rightarrow podesite visoke zvučne tonove i pritisnite gumb **OK**.

- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

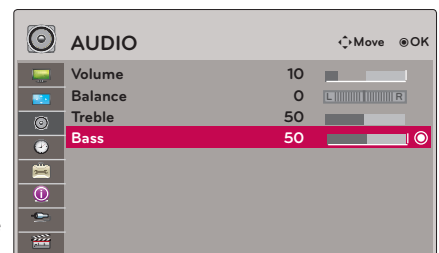


Podešavanje basa

* Visoke tonove podesite prema vlastitom ukusu i akustici prostorije.

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **AUDIO** pomoću gumba \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Bass** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \leftarrow , \rightarrow podesite visoke zvučne tonove i pritisnite gumb **OK**.

- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

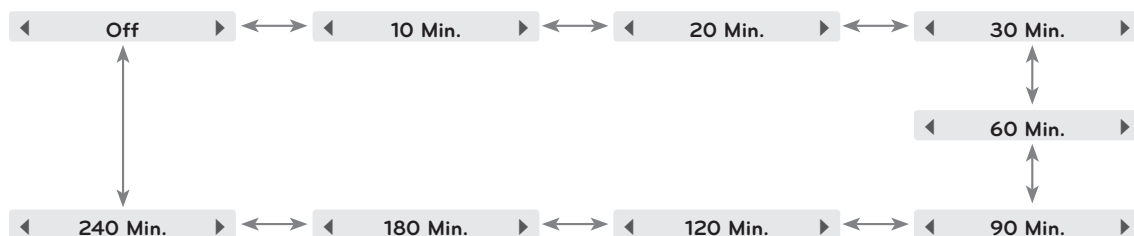


Opcije izbornika TIME

Funkcija za stanje mirovanja

* Mjerač vremena za stanje mirovanja isključit će projektor u za to određeno vrijeme.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite na **Sleep Timer**.
3. Željeno vrijeme odaberite pomoću gumba **∧**, **∨**.

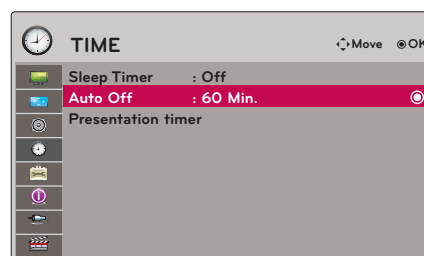


- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

Funkcija za automatsko isključivanje

* Ovom funkcijom projektor će se isključiti automatski nakon isteka određenog vremena bez signala.

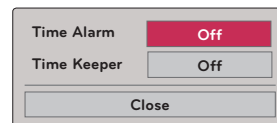
1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **TIME** pomoću gumba **∧**, **∨**, **<**, **>** i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba **∧**, **∨** prijedite na opciju **Auto Off** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba **∧**, **∨** prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.



- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

Funkcija mjerača vremena prezentacije

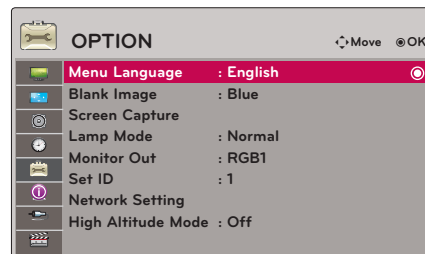
1. Pritisnite gumb **TIMER** na daljinskom upravljaču.
2. Pritisnite gumb \wedge , \vee kako biste odabrali stavku ili .
3. Pomoću gumba $<$, $>$ odaberite željeno vrijeme.
4. Mjerač vremena pokreće se ako odaberete određeno vrijeme.
 - Funkcija alarma: ako odaberete određeno vrijeme, prikazuje se u minutama. Nakon jedne minute preostalo vrijeme se prikaže u desnom donjem uglu zaslona, a zatim nestane nakon pet sekundi. Nakon što se prikaže preostalo vrijeme, prozori na zaslonu se zatvaraju. Nakon što se dostigne postavljeno vrijeme, na zaslonu će se 10 puta pojaviti poruka 'O minute' u intervalima od jedne sekunde, a zatim nestati.
 - Funkcija alarma uz prikaz vremena: ako odaberete određeno vrijeme, ono će trajno biti prikazano u minutama (') i sekundama ("). Čak i ako se pojave drugi prozori na zaslonu, preostalo vrijeme se ponovno prikazuje nakon zatvaranja prozora. Nakon što se dostigne postavljeno vrijeme, na zaslonu će se 10 puta pojaviti poruka O' 00" u intervalima od jedne sekunde, a zatim nestati.
5. Ako postavljeno vrijeme nestane prilikom korištenja drugih izbornika, pritisnite gumb **TIMER** na daljinskom upravljaču kako biste ponovno postavili vrijeme.
 - Funkcije Time alarm i Time keeper ne mogu se koristiti istovremeno.
 - Funkcija Time alarm može se postaviti na 5 do 60 minuta u intervalima od 5 minuta (Off, 5, 10, 15, 20,55, 60 minuta).
 - Funkcija Time keeper može se postaviti na 1 do 10 minuta u intervalima od 1 minute te od 10 do 60 minuta u intervalima od 5 minuta (Off, 1, 2, 3, 4, 8, 9, 10, 15, 20, 25, 55, 60 minuta).
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



Opcije izbornika OPTION

Odabir jezika

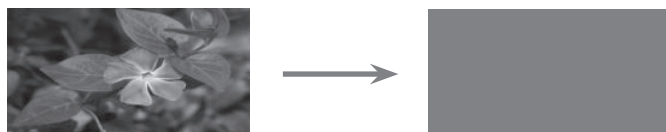
1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Menu Language** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.
 - Prikaz na zaslonu (OSD) bit će na željenom jeziku.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



Upotreba funkcije ispune

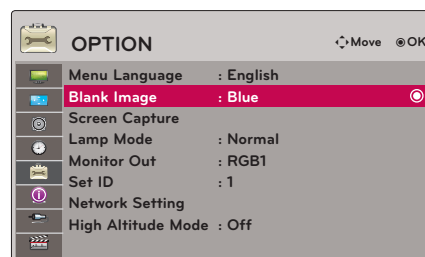
* Ova bi funkcija mogla biti učinkovita ako želite zadobiti pažnju publike tijekom prezentacija, okupljanja ili sastanaka.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **BLANK**.
 - Zaslون će ispuniti boja pozadine.
 - Možete odabrati boju pozadine (pogledajte '**Odabir slike ispune**').
2. Želite li poništiti funkciju ispune, pritisnite bilo koji gumb.
 - Želite li privremeno isključiti lampu, na daljinskom upravljaču pritisnite **BLANK**. Nemojte blokirati leću projektoru predmetima dok radi jer bi se uslijed toga predmeti mogli pregrijati i izobličiti ili čak uzrokovati požar.



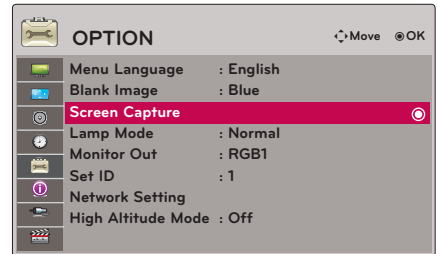
Odabir slike ispune

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Blank Image** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.
 - Pozadinska slika će se promijeniti na odabranu sliku funkcije ispune.
 - Ako nemate snimku zaslona, prilikom odabira opcije **Captured Image** prikazat će se logotip.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



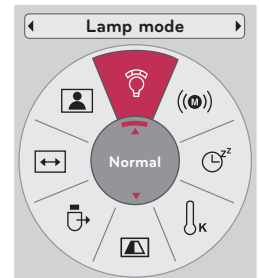
Funkcija snimanja zaslona

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Screen Capture** i pritisnite gumb **OK**.
 - Ovu opciju moći ćete odabrati samo ako postoji ulazni signal.
 - Snimanje zaslona traje do 2 minute.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



Podršavanje svjetline zaslona

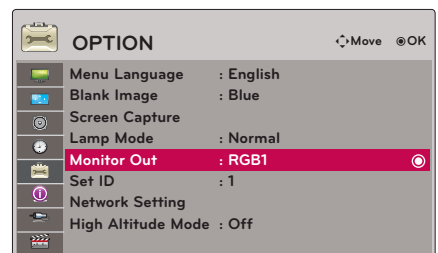
1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba $<$, $>$ prijedite na **Lamp Mode**.
3. Pritisnite gumb $<$, $>$ kako biste odabrali **Normal** ili **Economic**.
 - Ova funkcija nije dostupna u 3D načinu rada ni kada je temperatura lampe iznad 35°C.
 - Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



Korištenje funkcije Monitor out

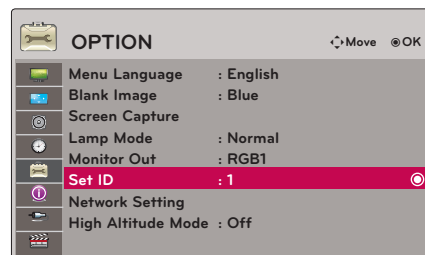
* Možete odabrati jedan od dva RGB ulaza.

- Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
1. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Monitor Out** i pritisnite gumb **OK**.
 2. Pritisnite gumb $<$, $>$ kako biste odabrali **RGB1**, **RGB2** ili **Auto**.
 - **Auto** je način izlaza slike trenutno prikazanog ulaza između **RGB1** ili **RGB2** ulaza.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



SET ID

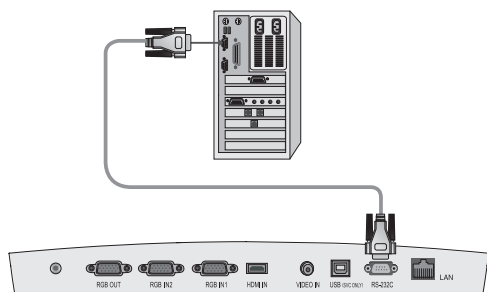
1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Set ID** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pritisnite gumb $<$, $>$ kako biste odabrali željeni broj. Pritisnite gumb **OK** kako biste spremili odabrani broj.



- Raspon podešavanja opcije **Set ID** je 1~99.
- Samo projektor s određenim ID brojem funkcionirat će putem daljinskog upravljača.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

Povezivanje putem serijskog priključka

- Povežite serijski priključak računala s RS-232C priključkom na stražnjoj ploči projektor.
- RS-232C kabel ne isporučuje se s projektorom.



- Pomoću RS232C kabela možete upravljati projektorom izvana (pogledajte sliku 1).

<Slika 1, RS-232 kabel sučelja>



* Izvodi 1 i 9 nisu povezani

Postavljanje komunikacijskih parametara

- Brzina prijenosa: 9600 b/s (UART)
- Podaci: 8-bitni
- Paritet: nema
- Zaustavni bit: 1 bit
- Kontrola toka: nema
- Komunikacijski kod: ASCII kod

Referentni popis naredbi

	Naredba 1	Naredba 2	Podaci (heksadecimalno)	Mapiranje stvarnih podataka
01. Uključi/isključi	k	a	0 ~ 1	–
02. Omjer prikaza	k	c	*	–
03. Zaslon bez tona	k	d	0 ~ 1	–
04. Kontrast	k	g	0 ~ 64	1
05. Osvijetljenje	k	h	0 ~ 64	1
06. Boja	k	i	0 ~ 64	1
07. Nijansa boje	k	j	0 ~ 64	2
08. Oštrina	k	k	0 ~ 64	1
09. OSD odabir	k	l	0 ~ 1	–
10. Zaključavanje daljinskog upravljača	k	m	0 ~ 1	–
11. Temperatura boje	k	u	0 ~ 3	–
12. Modus žarulje	n	p	0 ~ 1	–
13. Automatska konfiguracija	j	u	1	–
14. Odabir ulaza	x	b	*	–
15. Ključ	m	c	Key code	–

* Pogledajte detaljne informacije za podatke označene zvjezdicom [*].

Komunikacijski protokol

* Mapiranje stvarnih podataka 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0	21	15	41	29	61	3d	81	51
1	1	22	16	42	2a	62	3e	82	52
2	2	23	17	43	2b	63	3f	83	53
3	3	24	18	44	2c	64	40	84	54
4	4	25	19	45	2d	65	41	85	55
5	5	26	1a	46	2e	66	42	86	56
6	6	27	1b	47	2f	67	43	87	57
7	7	28	1c	48	30	68	44	88	58
8	8	29	1d	49	31	69	45	89	59
9	9	30	1e	50	32	70	46	90	5a
10	a	31	1f	51	33	71	47	91	5b
11	b	32	20	52	34	72	48	92	5c
12	c	33	21	53	35	73	49	93	5d
13	d	34	22	54	36	74	4a	94	5e
14	e	35	23	55	37	75	4b	95	5f
15	f	36	24	56	38	76	4c	96	60
16	10	37	25	57	39	77	4d	97	61
17	11	38	26	58	3a	78	4e	98	62
18	12	39	27	59	3b	79	4f	99	63
19	13	40	28	60	3c	80	50	100	64
20	14								

* Mapiranje stvarnih podataka 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-49	1	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-48	2	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-47	3	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-46	4	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-45	5	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-44	6	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-43	7	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-42	8	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-41	9	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-40	a	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-39	b	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-38	c	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-37	d	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-36	e	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-35	f	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-34	10	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-33	11	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-32	12	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-31	13	-10	28	10	3c	30	50	50	64
-30	14								

1. Prijenos podataka

```
[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- * [Command 1]: Prva naredba za upravljanje uređajem. (k, j, x, ASCII kod, 1 znak)
- * [Command 2]: Druga naredba za upravljanje uređajem. (ASCII kod, 1 znak)
- * [Set ID]: Možete podesiti ID uređaja kako bi odabrali željeni ID broj projektoru u posebnoj izborniku. Pogledajte prethodnu stranicu. Područje podešavanja je 1 – 99. Kod odabira Set ID '0', upravlja se sa svim priključenim projektorima. Pogledajte 'Mapiranje stvarnih podataka 1'.
- * [DATA]: Za prijenos podataka naredbe. Pošalji 2 znaka kod organiziranog ASCII koda. Pošalji 'FF' podatak za čitanje stanja naredbe.
- * [Cr]: Carriage Return
ASCII kod '0x0D'
- * [] : ASCII kod znak koji odgovara "Rastavnici" koji ima za cilj klasificiranje naredbe, postavljanje ID i podatke.

2. OK potvrda

```
[Command2][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- * Projektor odašilje ACK (acknowledgement (potvrdu)) na osnovu ovog formata kada prima normalne podatke. U tom trenutku, ako je podatak podatak u modusu čitanja, pokazuje trenutno stanje podataka. Ako je podatak u modusu čitanja, uređaj vraća podatak računala.

3. Potvrda greške

```
[Command2][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]
```

- * Projektor odašilje ACK (acknowledgement (potvrdu)) na osnovu ovog formata kada prima nenormalne podatke s ne-vidljive funkcije ili komunikacijske pogreške.

- Podaci [1]: Nelegalni kod (Ova naredba nije podržana.)
 [2]: Nepodržana funkcija (Ova funkcija ne radi.)
 [3]: Sačekaj i pokušaj ponovo (Pokušaj ponovo nakon nekoliko minuta.)

01. Uključi/isključi (Naredba:ka)

Upravlja s uključivanjem i isključivanjem projektoru.

Prijenos

```
[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- Podaci 0: Isključeno
 1: Uključeno

Ack

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- Podaci 0: Isključeno
 1: Uključeno

Za prikaz stanja uključenosti/isključenosti.

Prijenos

```
[k][a][ ][Set ID][ ][FF][Cr]
```

Ack

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- Podaci 0: Isključeno
 1: Uključeno

* Na sličan način, ako druge funkcije odašilju '0xFF' podatak na osnovu ovog formata, povratni podatak za potvrdu predstavlja stanje svake funkcije.

02. Omjer prikaza (Command:kc)

Podešavanje prikaza zaslona.

Prijenos

```
[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- | | |
|-------------------|--------------------|
| Podaci 1 : 4:3 | 2 : 16:9 |
| 4 : Zoom | 6 : Set by Program |
| 9: Just Scan | 10: Cinema Zoom1 |
| 11: Cinema Zoom2 | 12: Cinema Zoom3 |
| 13: Cinema Zoom4 | 14: Cinema Zoom5 |
| 15: Cinema Zoom6 | 16: Cinema Zoom7 |
| 17: Cinema Zoom8 | 18: Cinema Zoom9 |
| 19: Cinema Zoom10 | 1A: Cinema Zoom11 |
| 1B: Cinema Zoom12 | 1C: Cinema Zoom13 |
| 1D: Cinema Zoom14 | 1E: Cinema Zoom15 |
| 1F: Cinema Zoom16 | |

Ack

```
[c][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- | | |
|-------------------|--------------------|
| Podaci 1 : 4:3 | 2 : 16:9 |
| 4 : Zoom | 6 : Set by Program |
| 9: Just Scan | 10: Cinema Zoom1 |
| 11: Cinema Zoom2 | 12: Cinema Zoom3 |
| 13: Cinema Zoom4 | 14: Cinema Zoom5 |
| 15: Cinema Zoom6 | 16: Cinema Zoom7 |
| 17: Cinema Zoom8 | 18: Cinema Zoom9 |
| 19: Cinema Zoom10 | 1A: Cinema Zoom11 |
| 1B: Cinema Zoom12 | 1C: Cinema Zoom13 |
| 1D: Cinema Zoom14 | 1E: Cinema Zoom15 |
| 1F: Cinema Zoom16 | |

03. Zaslon bez tona (Command:kd)

→ Odabir zaslona s isključenim/uključenim tonom.

Prijenos

[k] [d] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 0: Ton zaslona uključen (Slika uključena)

1: Ton zaslona isključen (Slika isključena)

Ack

[d] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 0: Ton zaslona uključen (Slika uključena)

1: Ton zaslona isključen (Slika isključena)

04. Kontrast (Command:kg)

→ Podešavanje kontrasta zaslona.

Prijenos

[k] [g] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Min : 0 ~ Max : 64

Ack

[g] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Max : 64

* Pogledajte 'Mapiranje stvarnih podataka 1'.

05. Osvjetljenje (Command:kh)

→ To adjust screen brightness.

Prijenos

[k] [h] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Min : 0 ~ Max : 64

Ack

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Max : 64

* Pogledajte 'Mapiranje stvarnih podataka 1'.

06. Color (Command:ki)

→ To adjust the screen color. (Video/Component)

Prijenos

[k] [i] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min : 0 ~ Max : 64

Ack

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Max : 64

* Pogledajte 'Mapiranje stvarnih podataka 1'.

07. Nijansa boje (Command:kj)

→ Podešavanje nijanse boje zaslona. (Video/komponentni 60Hz ili NTSC signal)

Prijenos

[k] [j] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Crvena: 0 ~ Zelena: 64

Ack

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Crvena: 0 ~ Zelena: 64

* Pogledajte 'Mapiranje stvarnih podataka 1'.

08. Oštrina (Command:kk)

→ Podešavanje oštrote zaslona. (Video/Komponentni)

Prijenos

[k] [k] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Min : 0 ~ Max : 64

Ack

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Max : 64

* Pogledajte 'Mapiranje stvarnih podataka 1'.

09. OSD odabir (Command:kl)

Odabir uključenog/isključenog OSD-a (zaslon na zaslonu).

Prijenos

[k] [l] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 0: OSD odabir modusa je isključen.

1: OSD odabir modusa je uključen.

Ack

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 0: OSD odabir modusa je isključen.

1: OSD odabir modusa je uključen.

10. Zaključavanje daljinskog upravljača/zaključavanje tipki (Command:km)

Zaključavanje tipki na prednjoj ploči projektoru i na daljinskom upravljaču.

Prijenos

[k] [m] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: Isključeno zaključavanje.

1: Uključeno zaključavanje

Ack

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0: Isključeno zaključavanje.

1: Uključeno zaključavanje

* Ako ne koristite daljinski upravljač, koristite ovaj modus.

Kada je uključeno/isključeno glavno napajanje, oslobodeno je vanjsko zaključavanje tipki.

11. Temperatura boje (Command:ku)

Podešavanje boje temperature.

Međutim boja temperature se ne može podesiti ako je video modus postavljen na bright (svijetlo) ili golf.

Prijenos

[k] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 0 : Normalno 1 : Hladno 2:Toplo 4 : Prirodno

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 0 : Normalno 1 : Hladno 2:Toplo 4 : Prirodno

12. Modus žarulje (Command:np)

Smanjenje električne potrošnje projektoru.

Prijenos

[n] [p] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 0: Isključena mala potrošnja.

1: Uključena mala potrošnja.

Ack

[p] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 0: Isključena mala potrošnja.

1: Uključena mala potrošnja.

13. Automatska konfiguracija (Command:ju)

Automatsko podešavanje položaja slike i smanjivanje podrtavanja slike. Radi samo u RGB modusu.

Prijenos

[j] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 1: Za podešavanje

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 1: Za podešavanje

14. Odabir ulaza (Command:kb)

Odabir ulaznog izvora za uređaj.

Prijenos

[x] [b] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 20 : Video 40 : Component1
41 : Component2 60 : RGB1
61 : RGB2 90 : HDMI

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 20 : Video 40 : Component1
41 : Component2 60 : RGB1
61 : RGB2 90 : HDMI

15. Ključ (Command:mc)

Slanje koda ključa IR daljinskog upravljača.

Prijenos

[m] [c] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Kod ključa

Ack

[c] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

POWER	AD
INPUT	EF
3D	DC
L/R	DD
^	40
∨	41
>	06
<	07
● OK	44
VOL ^	02
VOL ∨	03
MUTE	09
USB	7C
PAGE ^	00
PAGE ∨	01
RATIO	79
MENU	43
AUTO	92
Q.MENU	45
MARK	1E
SLEEP	0E
BACK	28
STILL	BC
KEYSTONE	A4
ZOOM	5C
TIMER	26
BLANK	84

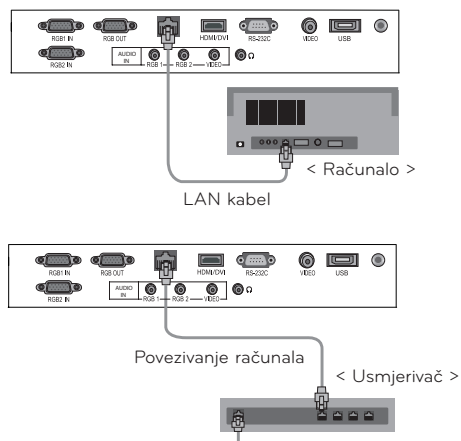
Postavljanje mreže

< NAPOMENA >

- S ovim projektorom koristite standardni LAN kabel. Cat5 ili bolji s utikačem RJ45.
- Mnogi problemi s mrežnim vezama tijekom postavljanja mogu se otkloniti ponovnim postavljanjem usmjerivača ili modema. Nakon spajanja uređaja za reprodukciju s kućnom mrežom, brzo isključite ili iskopčajte kabel napajanja usmjerivača ili modema u kućnoj mreži. Potom ga ponovno uključite ili ukopčajte.
- Za povezivanje s ovim projektorom potreban je 10 Base-T ili 100 Base-TX LAN priključak. Ako vaša internetska usluga ne dopušta takvu vezu, nećete moći povezati projektor.
- Za povezivanje s bežičnim usmjerivačem potreban je usmjerivač koji podržava bežičnu vezu, a mora se i aktivirati funkcija bežične veze na odgovarajućem usmjerivaču.
- Za povezivanje s bežičnim usmjerivačem provjerite SSID i sigurnosne postavke bežičnog usmjerivača. SSID i sigurnosne postavke bežičnog usmjerivača potražite u korisničkom priručniku odgovarajućeg usmjerivača.
- Kada se koristi način povezivanja Ad-hoc, možda se povezivanje neće moći izvršiti u skladu s uputama za povezani uređaj (na primjer: prijenosno računalo).
- Način povezivanja može se razlikovati ovisno o proizvođaču bežičnog usmjerivača.

< Način povezivanja >

Povežite **LAN** priključak projektor i LAN priključak računala ili mreže pomoću LAN kabela (ukriženi kabel).



< Način korištenja >

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Network Setting** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba $<$, $>$ prijedite na stavku **On** opcije **LAN**.
4. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na stavku **IP Auto Setting** ili **IP Manual Setting** i pritisnite gumb **OK**.

- * U većini slučajeva trebate odabrati Auto. Ako koristite usmjerivač, IP adresa će se postaviti automatski.

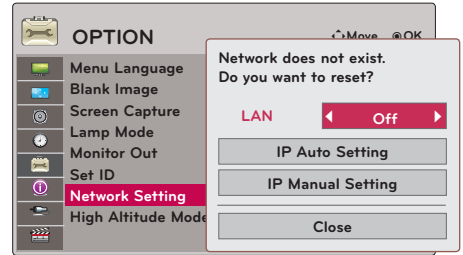
- Odaberite IP Manual Setting za osobno računalo.

- Postavljanje računala: postavite internetski protokol (TCP/IP) računala prema vlastitom nahođenju.

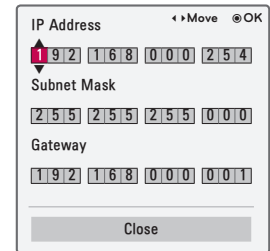
Postavljanje projektora: postavite opciju **IP Address** u formatu IP adrese računala i odaberite **Close** nakon unosa pristupnika računala pod **Gateway**. Pojednosti o postavkama mreže potražite u vodiču eZ-Net Manager.
:: primjer ::

	IP Address	Subnet Mask	Gateway
Računalo	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projektor	192.168.0.254	255.255.255.0	192.168.0.1

- Ako opcija **Network Setting** ne funkcioniра, provjerite stanje mreže. Provjerite LAN kabel.
- Ako opcija **Network Setting** nije sasvim postavljena, mreža možda neće normalno funkcionirati.
- **IP Auto Setting**: odaberite ovu opciju ako na žičnoj lokalnoj mreži (LAN) postoji DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) poslužitelj, projektoru će se automatski dodijeliti IP adresa. IP adresa odredit će se automatski. Kod određenih modela računala ili ako je instaliran vatrozid, veza s DHCP poslužiteljem možda se neće moći uspostaviti.
- **IP Manual Setting**: ovu opciju odaberite ako na mreži nema DHCP poslužitelja i ako ručno želite postaviti IP adresu.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



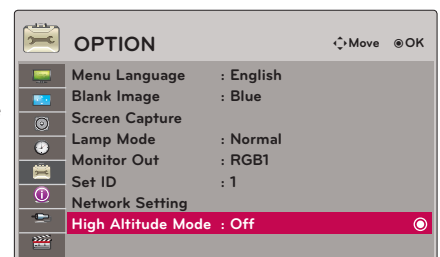
< Nakon odabira opcije **IP Manual Setting** >



Način rada za veliku nadmorsku visinu

* Način rada za veliku nadmorsku visinu koristi se u okruženju čija je nadmorska visina veća od 1200 metara.

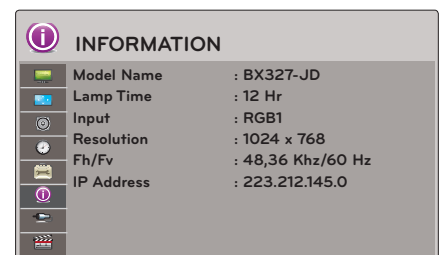
1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **OPTION** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
 2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **High Altitude** i pritisnite gumb **OK**.
 3. Pomoću gumba $<$, $>$ prijedite na **On** i pritisnite gumb **OK**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



Opcije izbornika INFORMATION

Prikaz informacija o projektoru

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **INFORMATION** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
 2. Možete vidjeti trenutne informacije o projektoru.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



USB

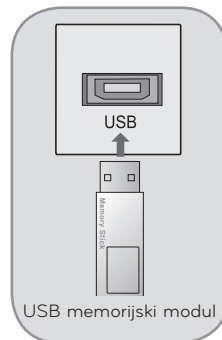
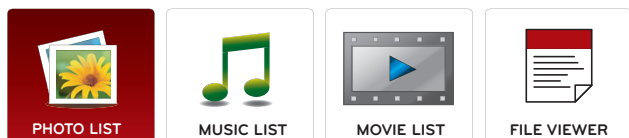
* Prikazana slika može se razlikovati od one na vašem projektoru.

Korištenje USB uređaja

Priključivanje USB uređaja

* Nakon priključivanja USB uređaja, automatski će se prikazati ovaj zaslon. U USB uređaju ne možete dodati novu mapu ili izbrisati postojeću mapu.

1. USB uređaj uključite u USB priključak koji se nalazi na stražnjoj strani uređaja.
2. Automatski će prijeći na početni izbornik za DivX.

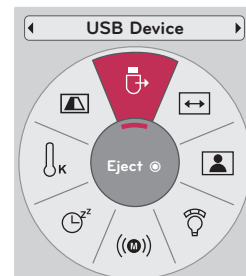


Eject USB

* Odaberite "Eject" za izbacivanje USB uređaja.

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **Q.MENU**.
2. Pomoću gumba **<**, **>** prijedite na **USB Device**.
3. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **OK**.

- Nakon što odaberete **Eject USB**, više nećete moći očitati USB memoriju. Izvadite USB memoriju i vratite je natrag.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



Mjere opreza pri korištenju USB uređaja

- ▶ Prepoznati se može samo USB memorija.
- ▶ Ako USB memoriju priključite putem USB čvorišta, uređaj se neće prepoznati.
- ▶ USB memorija koja koristi program za automatsko prepoznavanje možda se neće prepoznati.
- ▶ USB memorija koja koristi vlastiti upravljački program možda se neće prepoznati.
- ▶ Brzina prepoznavanja USB memorije može se razlikovati od uređaja do uređaja.
- ▶ Nemojte isključivati televizor niti vaditi USB memoriju dok je priključena USB memorija u radu. Kada se memorija iznenada izvadi ili iskopča, datoteke pohranjene u USB memoriju mogu se oštetiti.
- ▶ Nemojte priključivati USB memoriju koja je umjetno preoblikovana pomoću računala. Memorija možda neće funkcionirati, a mogli biste uzrokovati i kvar proizvoda. Uvijek koristite samo USB memorije na kojima se nalaze obične glazbene, slikovne, filmske ili tekstualne datoteke.
- ▶ Koristite samo one USB memorije koje su formatirane kao FAT16, FAT32 ili NTFS sustav datoteka s operacijskim sustavom Windows. Ako je za formatiranje memorije korišten drugi uslužni program koji sustav Windows ne podržava, memorija se možda neće moći prepoznati.
- ▶ Priključite napajanje na USB memoriju ako joj je potrebno vanjsko napajanje. Ako to ne učinite, memorija se možda neće prepoznati.
- ▶ USB memorija s kabelom USB proizvođača. U slučaju povezivanja nekim drugim kabelom ili kabelom prekomjerne dužine, uređaj se možda neće prepoznati.
- ▶ Neke USB memorije možda neće biti podržane i možda neće dobro funkcionirati.
- ▶ U slučaju preduog naziva mape ili datoteke, naziv se neće prikazati ili se neće prepoznati.
- ▶ Način poravnjanja datoteka USB memorije sličan je načinu sustava Windows XP, pa je u nazivu datoteke moguće prepoznati do 100 znakova engleske abecede.
- ▶ Napravite sigurnosnu kopiju važne datoteke jer su podaci na USB memoriji možda oštećeni. Za upravljanje podacima odgovoran je kupac i zbog toga proizvođači ne pokrivaju oštećenja podataka nastala nepravilnim korištenjem uređaja.
- ▶ Preporučeni kapacitet za vanjski USB tvrdi disk iznosi 1 TB ili manje, a za USB memoriju 32 GB ili manje. Svi uređaji s većim kapacitetom od preporučenog možda neće pravilno funkcionirati.
- ▶ Samo FAT32 sustavi datoteka podržavaju funkciju brisanja.
- ▶ Ako USB memorijski uređaj ne funkcionira pravilno, isključite ga i ponovno priključite.
- ▶ Ako vanjski USB tvrdi disk s funkcijom "Energy Saving" ne funkcionira, isključite i ponovno uključite tvrdi disk kako bi profunkcionirao.
- ▶ Podržane su i one USB memorije koje prethode standardu USB 2.0. No, možda neće pravilno funkcionirati na popisu filmova.
- ▶ Ako vaša USB memorija ima više particija ili koristite USB višestruki čitač kartica, možete koristiti do 4 particije ili USB memorije.
- ▶ Brzina prepoznavanja USB memorije razlikuje se od uređaja do uređaja.
- ▶ Ako je USB priključen u stanju mirovanja, određeni će se tvrdi disk učitati automatski pri uključivanju projektoru.
- ▶ Neke USB memorije možda neće biti podržane i možda neće dobro funkcionirati.

PHOTO LIST

* Možete reproducirati datoteke s fotografijama (*.jpg) s USB memorije.

Prikaz na zaslonu može se razlikovati od onoga na vašem uređaju. Ovdje prikazane slike služe kao pomoć pri korištenju projektor.

Datoteka koja podržava format PHOTO (*.JPEG)

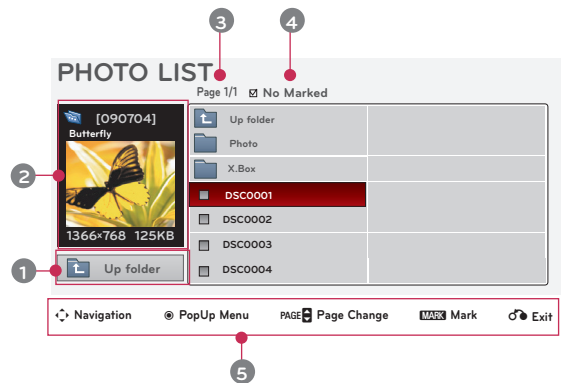
Osnovno: 64 x 64 ~ 15360 x 8640

Progresivno: 64 x 64 ~ 1920 x 1440

- Mogu se reproducirati samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se u obliku unaprijed definirane ikone.

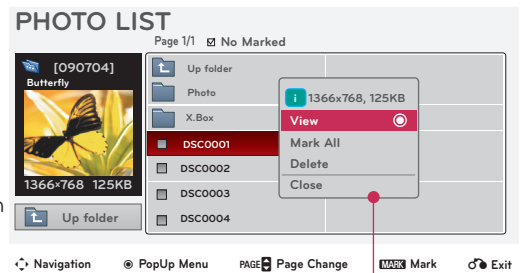
Komponente ekrana

1. Prijelaz na datoteku više razine
2. Pregled: prikaz sličice / naziva mape s fotografijom u odabranoj mapi
3. Trenutna stranica / Ukupan broj stranica
4. Ukupan broj označenih fotografija
5. Odgovarajući gumbi na daljinskom upravljaču



Odabir fotografija i skočni izbornik

1. Pritisnite gumb **USB**. Zatim prijedite na opciju **PHOTO LIST** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee , <, > prijedite na željenu datoteku s fotografijom i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.

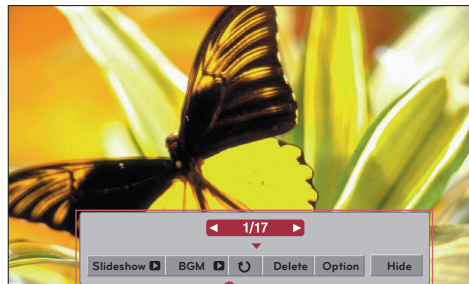


- **View:** prikaz odabrane stavke.
- **Mark All:** označavanje svih fotografija na zaslonu.
- **Delete:** brisanje odabrane stavke s fotografijom.
- **Close:** zatvaranje skočnog izbornika.

- Ako je datoteka sa slikom oštećena, možda se neće ispravno prikazati.
- Za slike visoke razlučivosti možda će trebati više vremena da se prikažu preko čitavog zaslona.

Izbornik na zaslonu u punoj veličini

1. Pritisnite gumb **USB**. Zatim prijedite na opciju **PHOTO LIST** pomoću gumba **<**, **>** i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba **^**, **v**, **<**, **>** prijedite na željenu fotografiju i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba **^**, **v** prijedite na opciju **View** i pritisnite gumb **OK**.
4. Odabrana fotografija prikazat će se u punoj veličini i prikazat će se izbornik.
5. Pomoću gumba **^**, **v**, **<**, **>** odaberite izbornik i upravljajte njime na zaslonu u punoj veličini.



- Pomoću gumba **<**, **>** odaberite prethodnu ili sljedeću fotografiju.
- **Slideshow**: tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se odabrane fotografije. Ako nije odabrana nijedna fotografija, tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se sve fotografije iz trenutne mape.
 - Vremenski interval prezentacijskog prikaza postavite pod **Option**.
- **BGM**: slušanje glazbe tijekom pregledavanja fotografija u punoj veličini.
 - BGM uređaj i album postavite pod **Option**.
- **Rotate** (zakretanje fotografija).
- **Delete**: brisanje fotografija.
- **Option**: postavljanje vrijednosti za opcije **Slide Speed** i **Music Folder**.
 - Ne možete mijenjati mapu **Music Folder** tijekom BGM reprodukcije.
- **Hide**: skrivanje izbornika na zaslonu pune veličine.
 - Želite li ponovno prikazati izbornik na zaslonu u punoj veličini, za prikaz pritisnite gumb **OK**.

MUSIC LIST

* Pomoću izbornika Music List možete reproducirati MP3 datoteke s USB memorije.
Prikaz na zaslonu vašeg modela može se djelomično razlikovati.

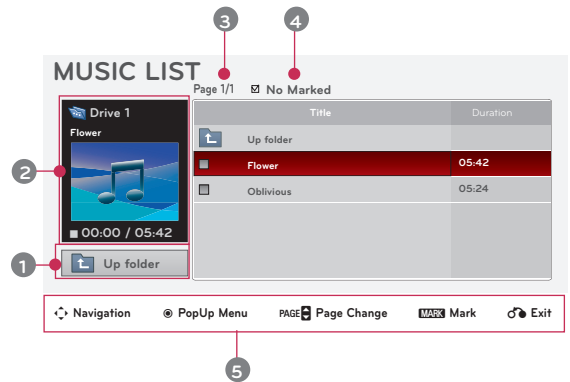
Datoteka koja podržava format MUSIC(*.MP3)

Brzina prijenosa podataka 32 Kb/s ~ 320 Kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG1 layer 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2 layer 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2.5 layer 3: 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz

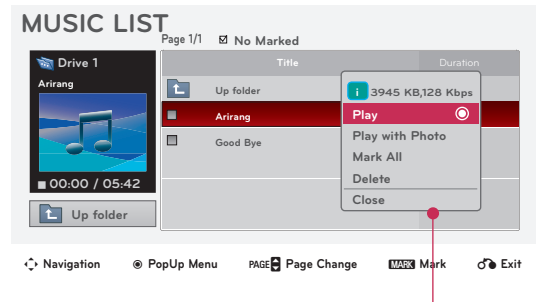
Komponente ekrana

1. Prijelaz na datoteku više razine
2. Pregled: prikaz naslova / naziva mape s glazbom u odabranoj mapi
3. Trenutna stranica / Ukupan broj stranica
4. Ukupan broj označenih zvučnih datoteka
5. Odgovarajući gumbi na daljinskom upravljaču



Odabir glazbe i skočni izbornik

1. Pritisnite gumb **USB**. Zatim prijedite na opciju **MUSIC LIST** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee , <, > prijedite na željenu zvučnu datoteku i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.



- **Play:** Nakon završetka reprodukcije pjesme, reproducirat će se sljedeća odabrana. Ako nema glazbe odabrane za reprodukciju, reproducirat će se sljedeća datoteka iz trenutne mape. Ako prijedete na drugu mapu i pritisnete gumb **OK**, zaustavit će se zvučna datoteka koja se trenutno reproducira. Tijekom reprodukcije glazbe, ispred vremena za reprodukciju zvučne datoteke prikazat će se \curvearrowright . Nakon određenog vremena zaslon s popisom glazbe nestaje i zaslon s informacijama o reprodukciji pri vrhu popisa glazbe pokreće se kao čuvar zaslona. Pritisnite gumb **OK**, \blacksquare ili **BACK** kako biste zaustavili čuvar zaslona. Oštećena zvučna datoteka koja se ne može reproducirati kao trajanje prikazivat će 00:00. Zvučne datoteke sa zaštitom kopiranja neće se reproducirati.
- **Play with Photo:** pokrenite reprodukciju odabranih zvučnih datoteka, a zatim prijedite na **PHOTO LIST**.
- **Mark All:** označavanje svih zvučnih datoteka u mapi.
- **Delete:** brisanje odabranih zvučnih datoteka.
- **Close:** zatvaranje skočnog izbornika.

MOVIE LIST

* Popis filmova aktivira se kada sustav prepozna USB. Koristi se pri reprodukciji filmskih datoteka na projektoru.

Podržana filmska datoteka

Naziv ekstenzije	Video kodek	Audio kodek	Maks. razlučivost
mpg, mpeg, vob	MPEG1, MPEG2	Dolby Digital, MPEG, MP3, LPCM	1920x1080 @30p
.dat	MPEG1	Dolby Digital, MPEG, MP3, LPCM	
ts, trp, tp	MPEG2, H.264/AVC	Dolby Digital, AAC, MPEG	
.mp4	MPEG4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4.12, Divx 5.x Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
.avi	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, AAC, MPEG MP3, LPCM	
.mkv	H.264/AVC, MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
.divx	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, AAC, MPEG MP3, LPCM	

Brzina prijenosa podataka: u rasponu od 32 kb/s ~ 320 kb/s (MP3)

Format podnaslova: *.smi/*.srt/*.sub(MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivx)

Sigurnosne mjere prilikom reprodukcije DivX datoteka

- ▶ Filmska datoteka DivX i njezina datoteka s titlovima moraju biti smještene u istu mapu.
- ▶ Za uspješno prikazivanje naziv datoteke s filmom i naziv pripadajuće datoteke podnaslova moraju biti identični.
- ▶ Specifični podnaslovi koje je načinio korisnik možda neće ispravno funkcionirati.
- ▶ Neki posebni znakovi nisu podržani u titlovima.
- ▶ HTML oznake nisu podržane u titlovima.
- ▶ Titlovi nisu dostupni na jezicima koji nisu podržani.
- ▶ Informacije o vremenu u vanjskoj datoteci titlova trebaju biti posloženi uzlaznim redoslijedom kako biste ih mogli reproducirati.
- ▶ Oštećene filmske datoteke možda se neće moći reproducirati, a određene bi funkcije tijekom reprodukcije mogle biti ograničene.
- ▶ Određene video datoteke stvorene procesom kodiranja možda se neće moći reproducirati.
- ▶ Ako video i audio struktura snimljene datoteke nisu isprepletene, emitira se ili video ili audio.
- ▶ U slučaju videozapisa veće razlučivosti od maksimalne razlučivosti podržane za svaki kadar, nesmetana reprodukcija nije zajamčena.
- ▶ DTS Audio kodek nije podržan.
- ▶ Nije podržana reprodukcija filmskih datoteka većih od 30 GB.
- ▶ Reprodukcijska videozapisa putem USB veze koja ne podržava velike brzine možda neće ispravno funkcionirati.
- ▶ Gledate li videozapise pomoću opcije MOVIE LIST, nećete moći koristiti funkciju podešavanja zaslona.
- ▶ Kada se promijeni audio jezik, na zaslonu može doći do privremenih prekida (zaustavljanje slike, brže reproduciranje itd.).
- ▶ Druge vrste i formati filmskih datoteka možda neće pravilno funkcionirati.
- ▶ Najveća brzina prijenosa za reprodukciju filmske datoteke iznosi 20 Mb/s.
- ▶ Ne mogu se reproducirati datoteke kodirane u formatu GMC.
- ▶ Prilikom gledanja filma pomoću funkcije popisa filmova, nećete moći koristiti korisničke postavke za svaki način rada sa slikama.
- ▶ Samo datoteke spremljene u ASCII kodu podržane su za vanjske titlove filma.
- ▶ U svakom retku podnaslova podržano je samo 500 slovo-brojčanih znakova.
- ▶ Unutar datoteke podnaslova podržano je najviše 10.000 sinkronizacijskih blokova.



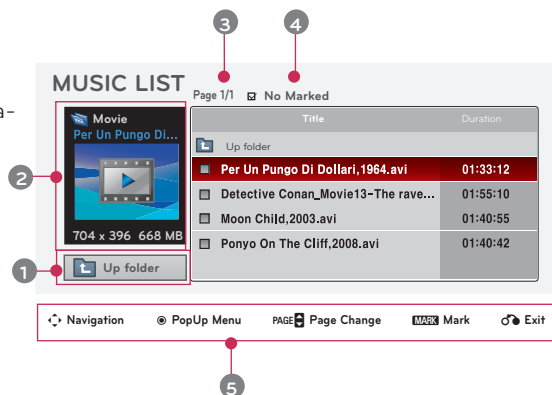
- O DIVX VIDEOZAPISIMA: DivX® je digitalni format videozapisa koji je izradila tvrtka DivX, Inc. Ovaj uređaj ima službeni certifikat DivX Certified i reproducira DivX videozapise. Na web-mjestu www.divx.com naći ćete dodatne informacije i softverske alate za pretvaranje datoteka u DivX videozapise.
- O DIVX VIDEOZAPISIMA NA ZAHTJEV: Ovaj uređaj s certifikatom DivX Certified® potrebno je registrirati kako bi mogao reproducirati sadržaj DivX videozapisa na zahtjev (VOD). Kako biste generirali registracijski kod, pronađite odjeljak DivX VOD u izborniku postavljanja uređaja. S tim kodom posjetite stranicu vod.divx.com kako biste dovršili postupak registracije i saznali više o usluzi DivX VOD.
- "DivX Certified® za reprodukciju DivX® sadržaja do razlučivosti HD 1080p, uključujući i premium sadržaj"
- "Pat. 7,295,673; 7,460,688; 7,519,274"



Proizvedeno pod licencom Dolby Laboratories. "Dolby" i simbol dvostrukog slova D zaštitni su znakovi tvrtke Dolby Laboratories.

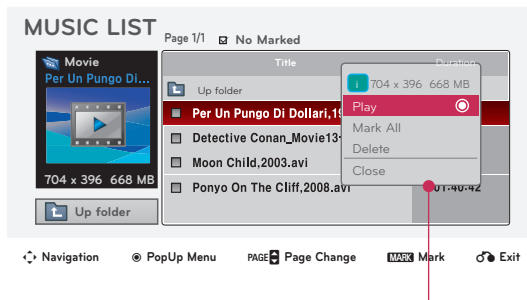
Komponente ekrana

1. Prelazak na datoteku više razine
2. Preview: prikaz naslova / naziva mape s filmom u odabranoj mapi
3. Trenutna stranica / Ukupan broj stranica
4. Ukupan broj označenih filmova
5. Odgovarajući gumbi na daljinskom upravljaču



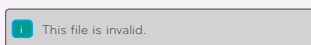
Odabir filмова i skočni izbornik

1. Pritisnite gumb **USB**. Zatim prijedite na opciju **MOVIE LIST** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee , <, > prijedite na željenu filmsku datoteku i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.

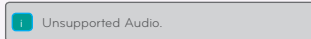


- **Play:** reprodukcija odabranih filmskih naslova.

- U slučaju da datoteke nisu podržane, prikazat će se poruka o nepodržanoj datoteci.



- Zaslون će se reproducirati, ali u slučaju nepodržane zvučne datoteke prikazat će se sljedeća poruka.

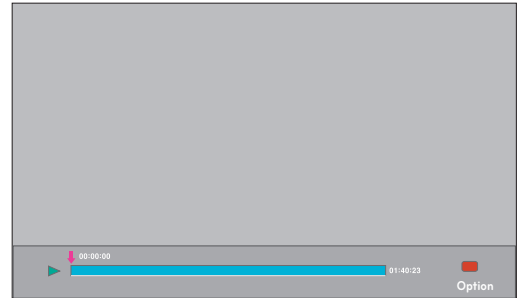


- **Mark All:** označavanje svih filmova u mapi.
- **Delete:** brisanje odabranih filmova.
- **Close:** zatvaranje skočnog izbornika.

Reprodukcija filma

* Tijekom reprodukcije filma možete podešavati razne metode.

1. Pritisnite gumb **USB**. Zatim prijedite na opciju **MOVIE LIST** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee , <, > prijedite na željenu filmsku datoteku i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Play** i pritisnite gumb **OK**.



◆ Upotreba daljinskog upravljača

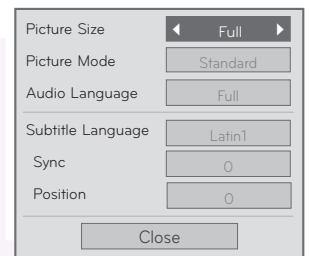
- Za reprodukciju/pauziranje zaslona pritisnite gumb **▶|| (Play/Pause)**.
- Za zaustavljanje pritisnite gumb **■ (Stop)**.
- Za reprodukciju prethodnog filma pritisnite gumb **||◀◀ (Skip -)**.
- Za reprodukciju sljedećeg filma pritisnite gumb **▶▶| (Skip +)**.

Odabir izbornika Option

U načinu reprodukcije **MOVIE LIST**.

Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb (CRVENO).

- **Picture Size**: odabir veličine zaslona **Full** ili **Original**.
- **Picture Mode**: odabir opcije **Vivid**, **Standard**, **Cinema**, **Sport** ili **Game**.
- **Audio Language**: odabir jezične grupe zvuka tijekom reprodukcije filma.
- **Subtitle Language**: odabir jezične grupe podnaslova tijekom reprodukcije filma. Opcija jezika podnaslova može biti različita, već prema izboru jezika izbornika.
 - **Sync**: ako videozapis nije sinkroniziran s podnaslovima, odmak možete podešavati u koracima od 0,5 s.
 - **Position**: premještanje položaja podnaslova.



Jezična grupa podnaslova	Podržani jezici
Latin1	Francuski, španjolski, katalonski/baskijski, portugalski, talijanski, albanski, retoromanski, nizozemski, njemački, danski, švedski, norveški, finski, farski, islandski, irski, škotski, engleski
Latin2	Češki, mađarski, poljski, rumunjski, hrvatski, slovački, slovenski, srpski
Latin4	Estonjski, baltički jezici / letonski i litavski, grenlandski i polapski
Latin5	Engleski, turski
Cyrillic	Bugarski, bjeloruski, makedonski, ruski, srpski i ukrajinski prije 1990.
Greek	Engleski, moderni grčki
Hebrew	Engleski, moderni hebrejski
Chinese	Kineski
Korean	Engleski, korejski
Arabic	Engleski, arapski

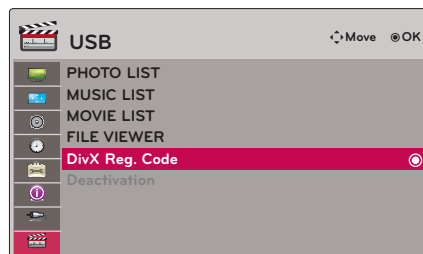
Prikaz DivX registracijskog koda

* Potvrdite broj DivX registracijskog koda projektor.

Pomoću registracijskog koda mogu se iznajmljivati ili kupovati filmovi na stranici www.divx.com/vod.

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **USB** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na **DivX Reg. Code** i pritisnite gumb **OK**.
3. Možete vidjeti DivX registracijski kod projektor.

- Reprodukcijska iznajmljenih ili kupljenih DivX datoteka pomoću DivX registracijskog koda s drugih projektor nije dozvoljena (možete reproducirati samo DivX datoteke kojima odgovara registracijski kod kupljenog projektor).
- Video ili audio komponenta datoteke konvertirane standardom koji se razlikuje od standardnog DivX kodeka možda je oštećena ili se ne može reproducirati.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.

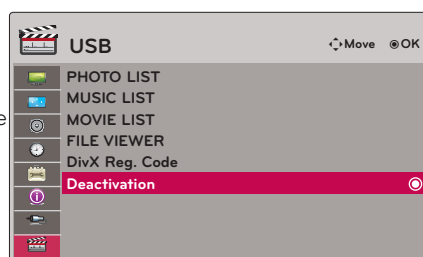


Funkcija deaktivacije

* Izbrišite postojeće informacije o provjeri autentičnosti kako biste primili novu DivX korisničku provjeru autentičnosti za projektor. Nakon izvršavanja ove funkcije, od vas će se ponovno tražiti DivX korisnička provjera autentičnosti za prikaz DivX DRM datoteka.

1. Pritisnite gumb **MENU**. Zatim prijedite na opciju **USB** pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, $>$ i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na opciju **Deactivation** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na željenu stavku i zatim pritisnite gumb **OK**.

- Funkcija DRM (Upravljanje digitalnim pravima): Radi se o tehnologiji i uslugama kojima se sprječava nezakonito korištenje digitalnog sadržaja u svrhu zaštite povlastica i prava vlasnika autorskih prava. Datoteku možete reproducirati nakon potvrđivanja valjanosti licence online ili drugim putem.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **BACK**.



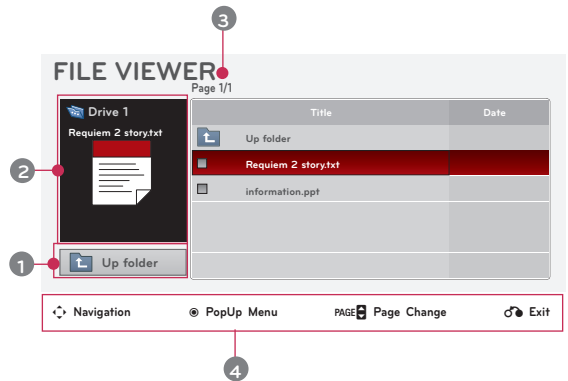
FILE VIEWER

Podržane datoteke: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

- Microsoft Office verzije 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007
- Adobe PDF verzije 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4
 - Preglednikom datoteka dokument će se presložiti, tako da bi mogao izgledati drugačije nego na računalu.
 - Kod dokumenata koji sadrže slike, razlučivost bi tijekom procesa preslagivanja mogla djelovati nižom.
 - Ako je dokument obiman ili se sastoji od mnogo stranica, učitavanje bi moglo potrajati.
 - Određeni fontovi koji nisu podržani mogli bi biti zamijenjeni drugim fontovima.

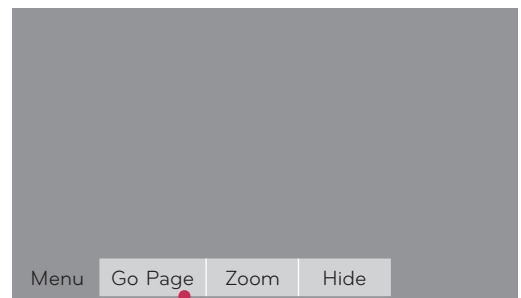
Komponente ekrana

1. Prijelaz na datoteku više razine
2. Pregled: prikaz naslova / naziva mape datoteke u odabranoj mapi
3. Trenutna stranica / Ukupan broj stranica
4. Odgovarajući gumbi na daljinskom upravljaču



Pregled datoteke

1. Pritisnite gumb **USB**. Zatim prijedite na opciju **FILE VIEWER** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb **OK**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee , <, > prijedite na željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



- Pomoću gumba Page \wedge , \vee prijedite na prethodnu ili sljedeću stranicu.
- **Go Page**: prelazak na željenu stranicu.

0 3 /14 page

 1. Prijedite na opciju **Go Page** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb \wedge .
 2. Pomoću gumba \wedge , \vee , <, > odaberite željenu stranicu i pritisnite gumb **OK**.
- **Zoom**: povećanje ili smanjenje.

100 % - + horizontal array vertical array OK

 1. Prijedite na opciju **Zoom** pomoću gumba <, > i pritisnite gumb \wedge .
 2. Pomoću gumba <, > odaberite željenu stranicu i pritisnite gumb **OK**.
- **Hide**: zatvaranje izbornika.
 - Želite li ponovno prikazati izbornik na zaslonu u punoj veličini, za prikaz pritisnite gumb **MENU**.

Informacije

Podržani zaslon monitora

* U sljedećoj tablici navedeni su formati prikaza koje projektor podržava.

Format	Okomita frekvencija (Hz)	Vodoravna frekvencija (kHz)
640X350	70.09Hz	31.468kHz
640X350	85.08Hz	37.861kHz
640X400	85.08Hz	37.861kHz
720X400	70.08Hz	31.469kHz
720X400	85.03Hz	37.927kHz
640X480	59.94Hz	31.469kHz
640X480	72.80Hz	37.861kHz
640X480	75.00Hz	37.500kHz
640X480	85.00Hz	43.269kHz
800X600	56.25Hz	35.156kHz
800X600	60.31Hz	37.879kHz
800X600	72.18Hz	48.077kHz
800X600	75.00Hz	46.875kHz
800X600	85.06Hz	53.674kHz
1024X768	60.00Hz	48.363kHz
1024X768	70.06Hz	56.476kHz
1024X768	75.02Hz	60.023kHz
1024X768	84.99Hz	68.677kHz
1152X864	60.05Hz	54.348kHz
1152X864	70.01Hz	63.995kHz
1152X864	75.00Hz	67.500kHz
1280X960	60.00Hz	60.000kHz
1280X960	85.00Hz	85.940kHz
1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
1400X1050	60.00Hz	65.317kHz
1600X1200	60.00Hz	74.479kHz

- * Ako projektor ne podržava ulazni signal, na zaslonu će se prikazati poruka "Invalid Format".
- * Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije automatskog prepoznavanja (plug and play) (automatsko prepoznavanje računalnog monitora).
- * Podržane vrste računalnog signala za sinkronizaciju: zasebna sinkronizacija vrste.
- * Kako biste postigli sliku najbolje kvalitete, razlučivost grafičke kartice računala postavite na 1024x768.

< DVD/DTV ulaz >

Signal	Komponentni-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL (50 Hz)	576i	O
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O
50 / 60 Hz	1080p	O

- * Vrsta kabela
- 1 - RGB -> komponentni kabel
- 2 - HDMI kabel

Održavanje

* Projektor nije zahtijevan u pogledu održavanja. Leću biste trebali održavati čistom jer bi se na zaslonu mogle prikazivati mrlje ili nečistoća. U slučaju potrebe za zamjenom određenih dijelova, obratite se svom distributeru. Prilikom čišćenja bilo kojeg dijela projektor, uvijek prethodno isključite napajanje i iskopčajte projektor.

Čišćenje leće

Ako se na površini leće nalaze mrlje ili prašina, svakako je morate očistiti. Uređaj lagano očistite pomoću zračnog spreja ili krpice. Koristite preporučeni zračni sprej ili tekućinu za čišćenje leća. Prilikom čišćenja leće, malom količinom tekućine za čišćenje natopite vatirani štapić ili meku krpicu i očistite leću. Imajte na umu kako bi u slučaju izravnog nanošenja na leću tekućina mogla proći kroz leću.

Čišćenje kućišta projektor

Prije čišćenja kućišta monitora iskopčajte kabel napajanja. Kako biste uklonili prljavštinu ili prašinu, obrišite kućište mekom, suhom krpicom koja ne ispušta dlačice. Kako biste uklonili veću prljavštinu ili mrlje, namočite meku krpicu vodom i neutralnim deterdžentom i zatim obrišite kućište.

Nemojte koristiti alkohol, benzen, razrjeđivače ili druga kemijska sredstva za čišćenje jer bi mogla uzrokovati izobličenja kućišta ili skidanje boje.

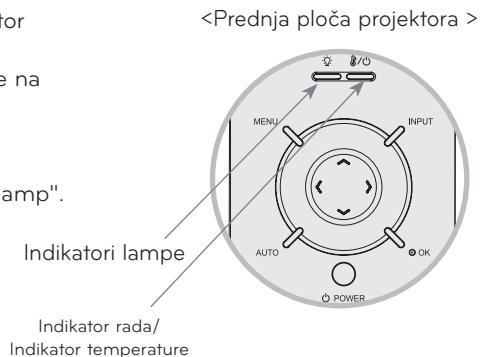
Zamjena lampe

Zamjena lampe

Interval zamjene lampe može ovisiti o okruženju u kojem se projektor koristi.

Vrijeme korištenja lampe možete provjeriti pod stavkom Lamp Time na izborniku. Lampu morate zamijeniti u sljedećim slučajevima:

- * Projicirana slika postala je tamnija ili slabija.
- * Indikator lampe svijetli crvenom bojom.
- * Prilikom uključivanja projektor prikazuje se poruka "Replace the lamp".



Pažljivo zamijenite lampu

- * Pritisnite gumb POWER na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako biste isključili napajanje.
- Ako LED indikator rada treperi narančastom bojom, nemojte iskopčavati kabel napajanja dok LED indikator rada ne počne trajno svijetliti (narančastom bojom).
- Prije zamjene lampu ostavite jedan sat da se ohladi.
- Lampu zamijenite isključivo lampom istog tipa iz LG Electronics servisnog centra. Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor i same lampe.
- Lampu vadite samo prilikom zamjene.
- Lampu držite izvan dohvata djece. Lampu držite dalje od izvora topline kao što su radijatori, štednjaci itd.
- Kako biste smanjili rizik od požara, lampu nemojte izlagati tekućinama ili stranim materijalima.
- Lampu nemojte stavljati blizu izvora topline.
- Provjerite je li nova lampu čvrsto pričvršćena vijcima. Ako nije, slika može biti tamna ili se može povećati rizik od požara.
- Nemojte dodirivati staklo lampe jer to može narušiti kvalitetu slike ili smanjiti vijek trajanja lampe.

Kupnja zamjenske lampe

Broj modela lampe nalazi se na stranici 54. Provjerite model lampe i zatim je kupite u LG Electronics servisnom centru.

Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor.

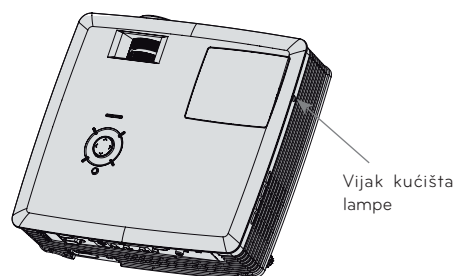
Odlaganje lampe

Iskorištenu lampu vratite u LG Electronics servisni centar.

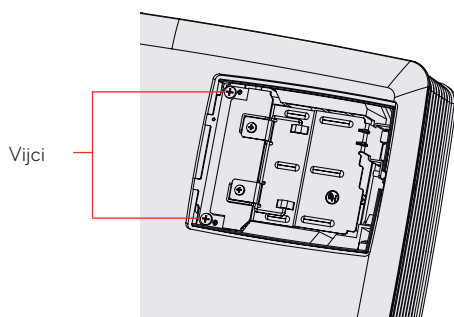
- 1** Projektor isključite i kabel napajanja iskopčajte iz utičnice.

Pažljivo ga stavite na meku površinu.
(Prije vađenja stare lampe iz projektor ostavite je jedan sat da se ohladi.)

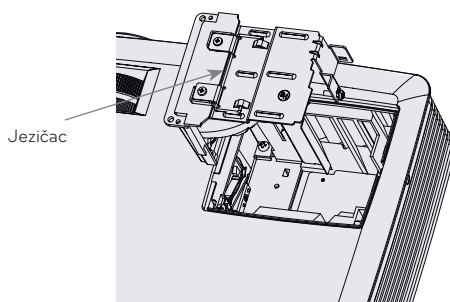
- 2** Odvijte vijak iz poklopca lampe pomoću odvijača.



- 3** Nakon skidanja poklopca lampe izvadite dva pričvrсна vijka iz kućišta lampe pomoću odvijača.



- 4** Podignite lampu iz projektor.



- 5** Polako izvucite ručicu i izvadite kućište lampe.

- 6** Pažljivo umetnite novu lampu na odgovarajuće mjesto. Provjerite je li ispravno umetnuta.

- 7** Pritegnite vijke koje ste izvadili u trećem koraku.

(Provjerite jesu li čvrsto pričvršćeni.)

- 8** Zatvorite poklopac lampe i stavite vijke izvađene u drugom koraku kako biste fiksirali poklopac.

(Ako se poklopac lampe ne postavi pravilno, uređaj se neće uključiti.)

NAPOMENA!

Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor ili same lampe. Provjerite je li poklopac lampe sigurno pričvršćen. Ako se poklopac lampe ne postavi pravilno, uređaj se neće uključiti. Ako ne uspijete riješiti problem, obratite se ovlaštenom servisnom centru tvrtke LG.

Informacije vezane uz kontrolu lampe projektora

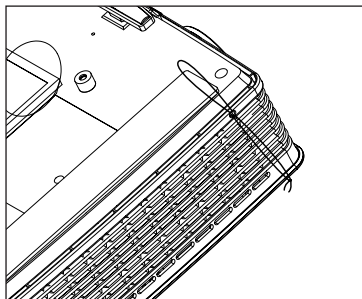
UPOZORENJE

- * Projektor nemojte isključivati najmanje 5 minuta nakon pokretanja.
- Često uključivanje/isključivanje lampe može dovesti do njenog slabljenja.
- * Nemojte iskopčavati kabel napajanja dok projektor ili ventilator rade.
- To može skratiti vijek trajanja lampe i oštetiti je.
- * Vijek trajanja projektora može znatno ovisiti o okruženju u kojem se projektor koristi i uvjetima korištenja.
- * Projektor koristi lampu sa živom pod visokim tlakom zbog čega je potreban poseban oprez. Udarci ili neodgovarajuće korištenje mogu uzrokovati eksploziju lampe.
- * Ako nastavite s korištenjem projektora nakon roka zamjene lampe, lampa može eksplodirati.
- * U slučaju eksplozije učinite sljedeće.
- Odmah isključite napajanje.
- Odmah osigurajte dovoljno svježeg zraka (ventilacija).
- Provjerite stanje projektora u najbližem servisnom centru i zamijenite lampu, ako je to potrebno.
- Nemojte rastavljati projektor bez ovlaštenog osoblja.

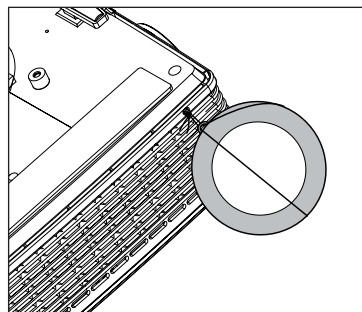
Način postavljanja poklopca leće na projektor

Postavljanje poklopca leće

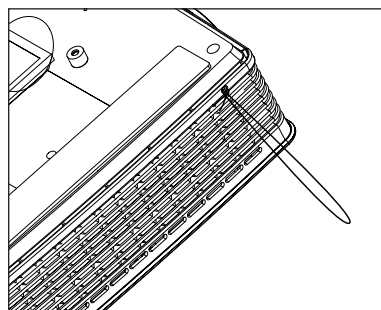
- 1** Pripremite poklopac leće i traku koje ste dobili kao dodatak.



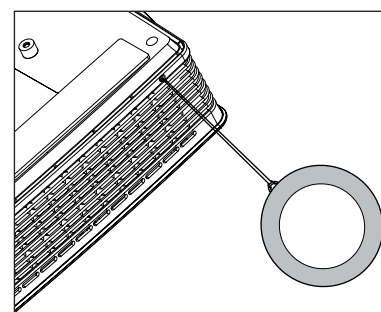
- 3** Traku iz proreza projektora provucite kroz rupicu poklopca leće i zatim provucite poklopac leće kroz laso načinjen od trake.



- 2** Završetak trake na kojemu nije čvorić umetnite u rupicu u blizini objektiv projektora.



- 4** Potpuno su sastavljeni kao što je prikazano na slici u nastavku.



MEMO

Tehnički podaci

MODEL	BX327 (BX327-JD)
Razlučivost	1024 (vodoravno) x 768 (okomito) piksela
Vodoravni/okomiti omjer	4:3 (vodoravno:okomito)
Veličina ploče (mm)	13.97
Udaljenost projekcije (veličina zaslona)	1,6 m ~ 10 m (101,6 cm ~ 635,0 cm)
Pomak projekcije	115 %
Udaljenost daljinskog upravljača	6 m
Video kompatibilnost	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Power	AC 100 - 240 V~50/60 Hz, 3,0 A
Audio izlaz	5 W + 5 W
Visina (mm)	90,5 (bez podnožja), 80 (s podnožjem)
Širina (mm)	291.5
Dužina (mm)	260
Masa (kg)	3.5
USB Device	5 V, 0,5 A (maks.)

Radni uvjeti

Temperatura

U radu: 0°C ~ 40°C
 Kod pohrane i transporta: -20°C ~ 60°C

Vlažnost

U radu: 0 % ~ 80 % relativne vlažnosti
 U radu: 0 % ~ 85 % relativne vlažnosti

Lampa projektora

Model lampe

AJ-LBX3A

Potrošnja energije lampe

230 W

Napomena o softveru s "otvorenim" izvornim kodom

Sljedeće GPL naredbe i LGPL, MPL knjižnice korištene u ovom proizvodu su podložne GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1 licencnim ugovorima:

GPL aplikacije:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

LGPL biblioteke:

uClibc

MPL biblioteke:

nanox

Tvrtka LG Electronics vam nudi dostavu izvornog koda na CD-ROM-u uz plaćanje troška takve dostave, kao što je trošak medija, transport i rukovanje, a na zahtjev e-poštom upućen tvrtki LG Electronics na: opensource@lge.com

Ponuda je važeća u razdoblju od tri (3) godine od dana kada je tvrtka LG Electronics dostavila ovaj proizvod.

Kopiju GPL, LGPL i MPL licenci možete pronaći na CD-ROM-u koji je isporučen uz proizvod. Možete nabaviti i prijevod GPL i LGPL licenci na adresi <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>, <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Proizvod sadrži

- ▶ cmap: autorska prava © 1990-1998 Adobe Systems Incorporated.
- ▶ GIF LZW dekodir: autorska prava © 1987, Steven A. Bennett
- ▶ md5: autorska prava © 1991-2, RSA Data Security, Inc
- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, autorska prava © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: autorska prava © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ OSSP str - String Handling:
 - autorska prava © 1999-2005 Ralf S. Engelschall <rse@engelschall.com>
 - autorska prava © 1999-2005 OSSP projekt <http://www.ossproject.org/>
- ▶ nasumično generiranje brojeva: autorska prava © 1990, 1993, voditelji kalifornijskog sveučilišta.
- ▶ Standardne C funkcije
 - autorska prava © 1998 Softweyr LLC.
 - autorska prava © 1988, 1993, voditelji kalifornijskog sveučilišta.
- ▶ tinyxml: autorska prava © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: autorska prava © 1995-2002 Jean-loup Gailly i Mark Adler.

Sva prava pridržana.

Ovim putem se daje dopuštenje da se bilo koja osoba koja pribavi kopiju ovog softvera i povezanih datoteka dokumentacije ("Softver") besplatno koristi Softverom bez ograničenja, uključujući bez ograničenja prava korištenja, kopiranja, izmjene, spajanja, objave, distribucije, podlicenciranja i/ili prodaje kopija Softvera, a osobe kojima je Softver isporučen u tu svrhu podložne su sljedećim uvjetima:

SOFTVER SE DAJE "KAKO JEST", BEZ BILO KAKVOG JAMSTVA, IZRIČITOG ILI IMPLICIRANOG, UKLJUČUJUĆI, NO NE OGRANIČAVAJUĆI SE NA JAMSTVA MOGUĆNOSTI TRGOVANJA, PRIKLADNOSTI ZA ODREĐENU NAMJENU I NEKRŠENJA. NI U KOJEM SLUČAJU AUTORI NITI VLASNICI AUTORSKIH PRAVA NEĆE BITI ODGOVORNI ZA BILO KAKVE ZAHTEJEVE, ODŠTETU ILI DRUGA POTRAŽIVANJA, BILO NA TEMELJU KRŠENJA UGOVORA, PREKRŠAJA ILI DRUGOG, KOJA NASTAJU, PROIZLAŽE ILI SU POVEZANA SA SOFTVEROM, NJEGOVIK KORIŠTENJEM ILI DISTRIBUCIJOM.



Model i serijski broj projektora nalaze se na stražnjoj ili bočnoj strani projektora. Zabilježite ih ispod za potrebe servisiranja.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____